REGLAMENTAS

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2016 m. sausio 21 d. įsakymu Nr. DI-32.
PAKEITIMAI IR PAPILDYMAI PATVIRTINTI:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2016 m. vasario 25 d. įsakymu Nr. DI-88; 2016 m. gegužės 5 d. įsakymu Nr. DI-244; 2016 m. rugpjūčio 12 d. įsakymu Nr. DI-473; 2016 m. rugsėjo 16 d. įsakymu Nr. DI-556; 2017 m. sausio 19 d. įsakymu Nr. DI-40; 2017 m. balandžio 20 d. įsakymu Nr. DI-239; 2017 m. rugsėjo 21 d. įsakymu Nr. DI-648; 2017 m. gruodžio 7 d. įsakymu Nr. DI-835; 2018 m. vasario 1 d. įsakymu Nr. DI-49; 2018 m. rugsėjo 27 d. įsakymu Nr. DI-497; 2018 m. spalio 4 d. įsakymu Nr. DI-506; 2019 m. vasario 7 d. įsakymu Nr. DIE-55; 2019 m. vasario 28 d. įsakymu Nr. DIE-94; 2019 m. birželio 6 d. įsakymu Nr. DIE-336; 2019 m. liepos 11 d. įsakymu Nr. DIE-400; 2019 m. rugpjūčio 8 d. įsakymu Nr. DIE-482; 2019 m. rugsėjo 4 d. įsakymu Nr. DIE-512; 2019 m. lapkričio 14 d. įsakymu Nr. DIE-638; 2019 m. gruodžio 5 d. įsakymu Nr. DIE-702; 2020 m. vasario 6 d. įsakymu Nr. DIE-101; 2020 m. vasario 20 d. įsakymu Nr. DIE-125; 2020 m. kovo 12 d. įsakymu Nr. DIE-174; 2020 m. balandžio 9 d. įsakymu Nr. DIE-219; 2020 m. gegužės 7 d. įsakymu Nr. DIE-322; 2020 m. birželio 11 d. įsakymu Nr. DIE-436; 2020 m. liepos 30 d. įsakymu Nr. DIE-544; 2020 m. rugpjūčio 13 d. įsakymu Nr. DIE-569; 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670.

Lošimų strateginė grupė, UAB

NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTAS

Vilnius, 2020 m.

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Lošimų strateginė grupė, UAB (toliau vadinama – „Bendrovė“), registruota adresu I. Šimulionio g. 5, Vilnius, organizuoja nuotolinį lošimą (nuotolinio lošimo lažybas, nuotolinį stalo lošimą, nuotolinį lošimą A kategorijos automatais, nuotolinį lošimą B kategorijos automatais ir nuotolinį stalo lošimą gyvai) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ), kitais teisės aktais ir nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu (toliau – Reglamentas). Bendrovės interneto svetainės yra www.tonybet.lt, www.betsafe.lt, www.betsafe.com.
2. Reglamente vartojamos sąvokos atitinka ALĮ vartojamas sąvokas. Žemiau pateikiamos Reglamente naudojamos sąvokos, kurių nėra ALĮ:
2.1. **Įvykęs lažybų įvykis** – lažybų pasiūloje skelbtas lažybų įvykis, kuris realiai įvyko ir kuriame realiai dalyvavo lažybų pasiūloje lažybų įvykio dalyviais nurodyti subjektai ar vienetai.
2.2.**Lažybų baigtis** – lažybų įvykio baigtis ir (ar) lažybų įvykio baigties įmanomi variantai (lažybų įvykio baigties įmanomi variantai nurodomi lažybų pasiūloje).
2.3. **Lažybų įvykio dalyvis** – subjektas ar vienetas, tiesiogiai dalyvaujantis lažybų įvykyje.
2.4. **Lažybų įvykio organizatorius** – subjektas, organizuojantis sporto varžybas, kitą įvykį ar veiksmą, kurio baigtį siūlo spėti Bendrovė.
2.5. **Lažybų koeficientas** – Bendrovės nustatytas skaičius, kurį Reglamente nustatyta tvarka padauginus iš lošėjo statomos sumos gaunamas laimėjimas.
2.6. **Lošėjo mokėjimo sąskaita** – asmeninė lošėjo vardu atidaryta banko ar kitos mokėjimo įstaigos (pvz. elektroninių pinigų įstaigos) sąskaita, kuria lošėjas naudojasi įmokoms į Lošėjo lošimų sąskaitą atlikti bei išmokoms iš Lošėjo lošimų sąskaitos priimti.
2.7. **Lošėjo lošimų sąskaita** – Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Bendrovės tiesioginio ryšio sistemoje užregistruota virtuali lošėjo lošimų sąskaita, kurioje apskaitomos visos lošėjo iš anksto įmokėtos lošimams skirtos, taip pat visos dalyvaujant nuotoliniame lošime laimėtos pinigų sumos.
2.8. **Lošimų pasiūla** – Bendrovės interneto svetainėje siūlomų lažybų baigčių su jiems priskirtais koeficientais sąrašas, nuotolinio stalo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio lošimo A bei B kategorijos automatais su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio stalo lošimo gyvai su

pateiktomis taisyklėmis sąrašas ir kita svarbi informacija, susijusi su Bendrovės interneto svetainėje organizuojamu nuotoliniu lošimu. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais bei nuotolinio stalo lošimo gyvai taisyklės ir kita informacija pateikta Reglamento priede Nr. 1.
2.9. **Nuolaidų sąlygos** – taisyklės, kuriomis privaloma vadovautis siekiant pasinaudoti Bendrovės teikiamu nuolaidos pasiūlymu.
2.10. **Nuotolinis stalo lošimas gyvai** – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku krupjė ir tiesiogiai, naudojant nuotolinio lošimo ryšio priemones perduodamas lošėjams.
2.11. **Nuotolinis lošimas** – Bendrovės interneto svetainėje organizuojamos nuotolinio lošimo lažybos (toliau – „nuotolinės lažybos“, „lažybos“), nuotolinis stalo lošimas, nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais ir nuotolinis stalo lošimas gyvai.
2.12**. Oficialūs informacijos šaltiniai** – oficiali lažybų įvykio organizatoriaus ar dalyvio interneto svetainė, vieši skelbimai visuomenės ar specializuotose informavimo priemonėse, o nesant jų – specializuotose interneto svetainėse.
2.13. **Statoma suma -** pinigų suma, kurią lošėjas iš savo Lošėjo lošimų sąskaitos įmoka dalyvaujant nuotoliniuose lošimuose.
2.14. **Statymas „Gyvai“** (arba „Live“ statymas) – Bendrovės skelbiama galimybė atlikti statymą lažybų įvykiui prasidėjus, tačiau ne vėliau nei iki lažybų įvykio pabaigos.
3. Reglamentas ir Lošimų pasiūla yra skelbiami Bendrovės interneto svetainėje. Reglamentas yra viešai prieinamas ir Bendrovės lažybų punktuose. Kiekvienas lošėjas turi teisę bet kuriame Bendrovės lažybų punkte jo darbo metu susipažinti su Reglamentu bei reikalauti lažybų tarpininko paaiškinti Reglamento nuostatas.
4. Reglamento nežinojimas negali būti statymų anuliavimo pagrindu. Priimant statymą yra laikoma, kad lošėjas yra susipažinęs su Reglamentu ir lošimų pasiūla bei juos supranta, statymą atlieka laisva valia. Kilus ginčams dėl nuotolinio lošimo, lošėjas negali remtis tuo, kad jis nežinojo Reglamento ir/arba pasiūlos arba juos neteisingai suprato.
5. Visa informacija surinkta apie lošėjus, jų atliktus statymus ir gautus laimėjimus yra laikoma konfidencialia ir gali būti atskleista tik teisės aktų nustatyta tvarka.
6. Lošėjas gali dalyvauti nuotoliniame lošime atlikdamas neribotą statymų skaičių, jei nėra taikomi įstatymų numatyti ar paties lošėjo nusistatyti ribojimai.
7. Lošimų pasiūlą Bendrovė gali keisti bet kuriuo metu, prieš tai paskelbdama Bendrovės interneto svetainėje. Jau priimti statymai lieka galioti be pakeitimų.
8. Bendrovė vykdo centralizuotą įmokų priėmimo ir laimėjimų išmokėjimo apskaitą.

II. NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO VIETA

9. Nuotolinio lošimo organizavimo vieta yra laikoma vieta, kurioje teikiamos nuotolinio lošimo paslaugos.

III. REIKALAVIMAI LOŠĖJAMS

10. Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Lošėjo lošimų sąskaita gali būti atidaryta asmenims, ne jaunesniems kaip 18 metų. Paaiškėjus, kad Lošėjo lošimų sąskaita buvo atidaryta jaunesniam nei 18 metų asmeniui, Bendrovė šią sąskaitą uždarys, anuliuos atliktus statymus ir į Lošėjo mokėjimo sąskaitą grąžins pinigų likutį, įmokėtą į Lošėjo lošimų sąskaitą, kaip tai numatyta Nuotolinio lošimo sutartyje, o pati Nuotolinio lošimo sutartis bus nutraukta.
11. Bendrovė turi teisę riboti dalyvavimą nuotoliniame lošime asmenims, kurie pažeidinėja Reglamento nuostatas arba lošia nesąžiningai. Tokiems lošėjams Bendrovė taip pat turi teisę be papildomo perspėjimo riboti maksimalaus statymo sumą.
12. Bendrovė turi teisę neleisti dalyvauti nuotoliniame lošime asmenims, kurių elgesys kelia pagrįstą įtarimą, jog jų veiksmai padarys žalos Bendrovei.
13. Apie asmenis, įtariamus sukčiavimu ar kitais neteisėtais veiksmais, Bendrovė praneša ikiteisminio tyrimo institucijoms, Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos (toliau - Priežiūros tarnyba) ir (ar) kitoms kompetentingoms institucijoms.

IV. LOŠĖJO LOŠIMŲ SĄSKAITA

Lošėjo lošimų sąskaitos registracija

14. Asmuo, norėdamas dalyvauti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose, prieš dalyvavimą juose, privalo su Bendrove sudaryti Nuotolinio lošimo sutartį, kurios formą yra patvirtinusi Priežiūros tarnyba. Nuotolinio lošimo sutarties sudarymą reglamentuoja ALĮ.
15. Prieš sudarydamas elektroninės formos nuotolinio lošimo sutartį, lošėjas privalo patvirtinti savo asmens tapatybę pasirinkdamas vieną iš Bendrovės siūlomų būdų, atitinkančių LR pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo (toliau – PPTFPĮ) 11 str. reikalavimus. Tik nustačius asmens tapatybę bei tai, kad asmuo atitinka ALĮ ir Reglamente nustatytus reikalavimus ir sudarius su šiuo asmeniu Nuotolinio lošimo sutartį, Bendrovės tiesioginio ryšio sistemoje bus užregistruota Lošėjo lošimų sąskaita.
16. Siekdama patikrinti nuotolinio lošimo sutartyje nurodytos informacijos teisingumą, Bendrovė turi teisę reikalauti lošėjo pateikti nuotolinio lošimo sutartyje nurodytos gyvenamosios vietos adresą patvirtinantį dokumentą - dokumentą, išrašytą paskutinių 3 mėnesių laikotarpyje, kuriame būtų nurodyti lošėjo vardas, pavardė bei gyvenamosios vietos adresas. Jei lošėjas nepateikia prašomo dokumento per 60 dienų nuo tokio pareikalavimo dienos arba pateikta informacija ar dokumentai yra galimai netikri ar neteisingi, Bendrovė nutraukia nuotolinio lošimo sutartį su lošėju ir užblokuoja Lošėjo lošimų sąskaitą, grąžinant pinigų likutį, esantį Lošėjo lošimų sąskaitoje, į Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
17. Įgyvendinant PPTFPĮ reikalavimus, Bendrovė turi teisę reikalauti pateikti papildomą informaciją ir/ ar dokumentus, net ir po Lošėjo lošimų sąskaitos registracijos:
1) patvirtinti savo tapatybę iš naujo;
2) pateikti piniginių lėšų, naudojamų nuotoliniame lošime, kilmę patvirtinantį dokumentą.
18. Lošėjas yra atsakingas už teisingos informacijos ir dokumentų pateikimą.
19. Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu atlikti lošėjų patikrą telefonu. Lošėjų patikros metu Bendrovės darbuotojai susisiekia su lošėju jo registracijos metu pateiktu telefono numeriu ir užduoda klausimus, susijusius su Lošėjo lošimų sąskaita ir kitus klausimus, susijusius su nuotoliniu lošimu. Patikros tikslas – nustatyti, ar Lošėjo lošimų sąskaita nesinaudoja tretieji asmenys, ar nėra sukčiaujama kitais būdais. Lošėjų patikros metu paaiškėjus, kad Lošėjo lošimų sąskaita naudojasi tretieji asmenys ar yra sukčiaujama kitais būdais, Bendrovė nutrauks nuotolinio lošimo sutartį su lošėju, anuliuos įtarimus sukėlusius lošėjo statymus, grąžins pinigų, esančių Lošėjo lošimų sąskaitoje, likutį į Lošėjo mokėjimo sąskaitą ir nutrauks nuotolinio lošimo sutartį su lošėju. Bendrovės darbuotojams nepavykus susisiekti su lošėju telefonu, jo lošimų sąskaita laikinai užblokuojama, išsiunčiant informacinį el. laišką į lošėjo paskyroje nurodytą el. pašto adresą su prašymu nurodyti laiką, kada Bendrovės darbuotojas galėtų su juo susisiekti telefonu. Tik atlikus lošėjo patikrą telefonu, lošėjo lošimų sąskaita atblokuojama, jei nėra nustatoma, kad ja naudojasi tretieji asmenys ar yra sukčiaujama kitais būdais.
20. Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Bendrovės duomenų bazėje registruojama virtuali Lošėjo lošimų sąskaita, kurioje apskaitomos lošėjo iš anksto įmokėtos pinigų sumos, skirtos nuotoliniam lošimui. Lošėjas vienu metu gali turėti tik vieną Lošėjo lošimų sąskaitą.
21. Bendrovė turi teisę nutraukti nuotolinio lošimo sutartį su lošėju, jei jis elgiasi nesąžiningai (pavyzdžiui, siekia dalyvauti lažybose Bendrovei suklydus iš esmės). Tokiu atveju pinigų likutis, esantis Lošėjo lošimų sąskaitoje, grąžinamas į Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
22. Bendrovė pasilieka teisę atsisakyti sudaryti nuotolinio lošimo sutartį ir registruoti naują Lošėjo lošimų sąskaitą arba bet kuriuo metu nutraukti nuotolinio lošimo sutartį ir uždaryti Lošėjo lošimų sąskaitą, grąžindama įmokėtų pinigų likutį į Lošėjo mokėjimo sąskaitą ir/ arba apriboti statymų sumas nepateikdama papildomo paaiškinimo Lošėjui.

Lošėjo lošimų sąskaitos papildymas

23. Lošėjas bet kuriuo metu gali papildyti savo Lošėjo lošimų sąskaitą iš lošėjo vardu atidarytos Lošėjo mokėjimo sąskaitos. Jei lošėjas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą bankiniu pavedimu iš savo mokėjimo sąskaitos, pavedime privalo nurodyti, jog pervedama suma skirta Lošėjo lošimų sąskaitai papildyti. Bendrovė, gavusi duomenis iš mokėjimo įstaigos apie atliktą mokėjimo operaciją, pagal lošėją identifikuojančius duomenis per dvi dienas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą. Lošėjas taip pat gali papildyti savo lošimų sąskaitą iš jam priklausančios banko kortelės (VISA, Mastercard). Naudojantis šiuo įmokos būdu ir konkrečią banko kortelę naudojant pirmą kartą, Bendrovė reikalauja lošėjo

pateikti mokėjimo kortelės nuotraukas (abiejų pusių), kuriose aiškiai matytųsi kortelės savininko vardas, pavardė, pirmi 4 ir paskutiniai 4 kortelės numerio skaičiai bei kortelės galiojimo data.
24. Minimali Lošėjo lošimų sąskaitos papildymo suma yra 3 EUR.
25. Pinigų pervedimas iš vieno Lošėjo lošimų sąskaitos į kito Lošėjo lošimų sąskaitą yra negalimas.

Naudojimasis Lošėjo lošimų sąskaita

26. Lošėjas, norėdamas dalyvauti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame lošime, lošdamas ir atlikdamas statymus vadovaujasi Reglamentu, Bendrovės interneto svetainėje pateiktais vizualiais nurodymais ir atitinkamo lošimo taisyklėmis, nurodytomis Reglamente. Duomenys laikomi gautais, kai lošėjo išsiųsti duomenys pasiekia Bendrovės tiesioginio ryšio sistemą.
27. Visais atvejais statoma suma negali būti didesnė nei suma, esanti Lošėjo lošimų sąskaitoje.
28. Statymai, atlikti pažeidžiant Reglamento nuostatas, yra anuliuojami.

Lošėjo lošimų sąskaitos galiojimas

29. Lošėjo lošimų sąskaita galioja tol, kol jos uždaryti nepasirenka pats Lošėjas, kol jos neuždaro Bendrovė arba tol, kol pasibaigia Nuotolinio lošimo sutarties galiojimo terminas, nurodytas ALĮ arba Nuotolinio lošimo sutartyje.
30. Bendrovė turi teisę laikinai vienašališkai užblokuoti Lošėjo lošimų sąskaitą ir neleisti ja naudotis lošėjui tuo atveju, kai:
30.1. Bendrovė turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas nesąžiningai lošė ir/ar laimėjo Nuotoliniame lošime, įskaitant, bet neapsiribojant, atvejus, kai lošėjas naudojosi techninėmis ar kitomis priemonėmis, skirtomis įgyti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus;
30.2. Bendrovė turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas dalyvauja Nuotoliniame lošime galimai iš jurisdikcijos, kurioje veikla yra draudžiama ir/ar ribojama ir/ar kitaip kontroliuojama;
30.3. dėl lošėjo veiksmų kyla reali grėsmė Bendrovės veiklai (veikimui) ir/ar Bendrovė gali patirti nepagrįstų nuostolių ir/ar kitais teisės aktuose numatytais atvejais.
30.4. yra įtariamos aplinkybės, nurodytos Reglamento 205 punkto a) arba b) dalyje.
30.5. nepavyksta atlikti patikros telefonu, kaip tai numatyta Reglamento 19 punkte.
30.6. lošėjas, Bendrovei pareikalavus, kaip nurodyta Reglamento 17 punkto 1) dalyje, nepatvirtina savo tapatybės iš naujo arba nepateikia (vengia pateikti) prašomą informaciją / dokumentą, nurodytą Reglamento 17 punkto 2) dalyje. Jei lošėjas po lošimų sąskaitos užblokavimo nustato savo tapatybę iš naujo ir/ ar pateikia prašomą informaciją/ dokumentą, Bendrovė nedelsiant atblokuoja lošėjo lošimų sąskaitą. Tuo atveju, jei lošėjas atsisako nustatyti savo tapatybę iš naujo ir/ar pateikti prašomą informaciją/dokumentą, Bendrovė nutraukia nuotolinio lošimo sutartį su lošėju, grąžinant pinigų likutį, esantį Lošėjo lošimų sąskaitoje, į Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
31. Reglamento 30 punkte (išskyrus 30.4, 30.5 ir 30.6 p.) numatytais atvejais, Bendrovei užblokavus Lošėjo lošimų sąskaitą, Bendrovė nedelsiant, bet ne vėliau kaip per 3 (tris) darbo dienas privalo pateikti lošėjui (išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje esančiu lošėjo nurodytu elektroninio pašto adresu) tokį blokavimą paaiškinančius motyvus ir esant galimybei pagrindžiančių dokumentų ar kitų duomenų kopijas. Ne vėliau kaip per 5 (penkias) darbo dienas nuo šiame punkte nurodytos informacijos gavimo, lošėjas privalo pateikti Bendrovei informaciją (informacija pateikiama Reglamento 154 punkte nurodytais būdais) apie tai, kad aplinkybės, dėl kurių buvo laikinai užblokuota Lošėjo lošimų sąskaita, yra išnykusios arba nurodyti pagrindus, dėl kurių Bendrovė turėtų panaikinti blokavimą. Bendrovė, gavusi minėtą informaciją, nedelsiant, bet ne vėliau nei per 10 (dešimt) darbo dienų ją privalo išnagrinėti ir pateikti lošėjui atitinkamą atsakymą (atsakymas pateikiamas jį išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje esančiu lošėjo nurodytu elektroninio pašto adresu) dėl blokavimo panaikinimo ar nuotolinio lošimo sutarties nutraukimo ir Lošėjo lošimų sąskaitos uždarymo. Tuo atveju, jei lošėjas per šiame punkte nustatytą terminą (kurį Bendrovė turi teisę vienašališkai pratęsti du kartus po 20 (dvidešimt) darbo dienų nepateikė Bendrovei jokios informacijos arba pateikta informacija nebuvo pakankama ir Reglamento 30 punkte nurodytos aplinkybės neišnyko, Bendrovė vienašališkai nutraukia nuotolinio lošimo sutartį ir uždaro Lošėjo lošimų sąskaitą.
32. Reglamento 10 punkte ir šiame skyriuje numatytais atvejais Lošėjo lošimų sąskaitoje esantį pinigų likutį Bendrovė grąžina į Lošėjo mokėjimo sąskaitą nedelsiant, bet ne vėliau nei per 5 (penkias) darbo dienas. Jei lošėjui buvo suteikta viena ar kelios nuolaidos ir lošėjas nepradėjo vykdyti nuolaidos sąlygų iki lošimų sąskaitos uždarymo momento, suteikta nuolaida anuliuojama. Jei lošėjas atliko

statymus panaudodamas suteiktą nuolaidą (ar jos dalį), tačiau nespėjo įvykdyti visų nuolaidos sąlygų iki lošimų sąskaitos uždarymo momento, lošėjo atlikti statymai ir suteiktos nuolaidos suma anuliuojama, o lošėjo lošimams panaudotos lėšos vykdant nuolaidos sąlygas grąžinamos į lošėjo lošimų sąskaitą.

V. NUOLAIDOS IR PAPILDOMI LAIMĖJIMAI

Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos

33. Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos galioja nuotolinėms lažyboms, nuotoliniam stalo lošimui, nuotoliniam lošimui A ir B kategorijos automatais, nuotoliniam stalo lošimui gyvai ir trečiųjų asmenų prekėms/paslaugoms. Nuotoliniam stalo lošimui Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos taikomos tiek, kiek jos neprieštarauja Reglamento 44-47 punktuose numatytoms „Nuotolinio stalo lošimo nuolaidų taikymo sąlygoms“.
34. Bendrovė, nusprendusi taikyti nuolaidas, apie tai paskelbia savo interneto svetainėje, jog tam tikrą laiko tarpą ar periodiškai, visiems lošėjams ar konkrečiai lošėjų grupei (pavyzdžiui, naujai užsiregistravusiems lošėjams), visiems ar konkrečiam lošimui, ar trečiosios šalies prekei/paslaugai bus taikomos viena ar kelios nuolaidos.
35. Sprendimą taikyti nuolaidą priima Bendrovės generalinis direktorius arba jo įgaliotas asmuo išleisdamas įsakymą, kuris yra neatsiejama reglamento dalis. Įsakyme nurodomos taikomų nuolaidų rūšys, nuolaidų taikymo sąlygos, nuolaidų kaupimo ir taikymo terminas, konkretūs nuolaidų dydžiai.
36. Konkrečios nuolaidos pasiūlymas vienai Lošėjo lošimų sąskaitai galioja tik vieną kartą, jeigu nuolaidos pasiūlyme ir sąlygose nenurodyta kitaip. Bendrovė turi teisę savo nuožiūra nuspręsti konkretiems lošėjams neleisti pasinaudoti siūlomomis nuolaidomis, tokį sprendimą priėmus Bendrovės generaliniam direktoriui arba jo įgaliotam asmeniui išleidžiant įsakymą, kuris yra neatsiejama reglamento dalis.
37. Nuolaidos registruojamos Bendrovės duomenų bazėje.
38. Nuolaidos sąlygos, jeigu tai numatyta nuolaidos pasiūlyme, gali būti įvykdomos dalimis ir nuolaida suteikiama įvykdžius atitinkamą nuolaidos sąlygų dalį.
39. Jeigu konkrečios nuolaidos sąlygose nenurodoma kitaip, lošėjas, vykdydamas nuolaidos sąlygas, gali laisvai disponuoti savo įmokėtomis lėšomis ir nevykdyti nuolaidos gavimo sąlygų.
40. Nuolaida įsigalioja tik įvykdžius nuolaidos sąlygas dalinai, visiškai ir/arba kitomis sąlygomis, kurios paskelbtos konkrečiame nuolaidos pasiūlyme.
41. Lošėjas, neišpildęs ar nepilnai išpildęs nuolaidos sąlygas, neįgyja teisės į nuolaidos suteikimą.
42. Bendrovė pasilieka teisę panaikinti bet kurias nuolaidas ir laimėjimus, kurie gauti apgaulės būdu, jei įtariama, kad buvo piktnaudžiauta nuolaidos pasiūlymu.
43. Bendrovė pasilieka teisę savo nuožiūra keisti nuolaidos pasiūlymo sąlygas bet kuriuo metu, apie tai iš anksto pranešus Bendrovės interneto svetainėje.

Nuotolinio stalo lošimo nuolaidų taikymo sąlygos

44. Atskiru generalinio direktoriaus arba jo įgalioto asmens įsakymu numatoma, kad nuotolinio stalo lošimo nuolaidos pasiūlymas gali būti naudojamas kartu su nuotolinių lažybų nuolaidos pasiūlymu.
45. Nuotolinio stalo lošimo nuolaidos sąlygos, jeigu tai numatyta nuolaidos pasiūlyme, gali būti įvykdomos dalimis ir nuolaida suteikiama įvykdžius atitinkamą nuolaidos sąlygų dalį.
46. Nuotolinio stalo lošimo nuolaidų sąlygos įvykdomos tik dalyvaujant nuotoliniame stalo lošime.
47. Jeigu Bendrovė nuolaidų taikymo sąlygose iš anksto nenumatė kitaip, nuotolinio stalo lošimo nuolaida gali būti panaudojama tik vieną kartą. Vienu metu lošėjui gali būti suteikta tik viena nuotolinio stalo lošimo nuolaida.

Papildomų laimėjimų taikymo sąlygos

47[1]. Bendrovė gali suteikti teisę lošėjui gauti didesnį laimėjimą lažybose, nustatydama, kad lošėjui tam tikrą laiko tarpą atlikus statymus dėl tam tikrų lažybų įvykių bei laimėjus, išmokamas laimėjimas bei papildomas laimėjimas. Papildomas laimėjimas apskaičiuojamas statymo sumą padauginus iš lažybų koeficiento, tada atėmus statymo sumą bei gautą rezultatą padauginus iš Bendrovės nustatyto procento, kuris gali būti nuo 1 iki 99%. Lažybų kortelėje nurodomas galimas didžiausias laimėjimas, įvertinus papildomą Bendrovės nustatytą procentą. Papildomų laimėjimų pasiūlymai ir sąlygos,

konkretūs lažybų įvykiai, dėl kurių siūlomas papildomas laimėjimas, papildomų laimėjimų dydžiai ir tokių pasiūlymų galiojimo terminas nurodomas lažybų pasiūloje. Papildomų laimėjimų pasiūlymai ir sąlygos, konkretūs lažybų įvykiai, dėl kurių siūlomas papildomas laimėjimas, papildomų laimėjimų dydžiai ir tokių pasiūlymų galiojimo terminas nustatomas Bendrovės generalinio direktoriaus arba jo įgalioto asmens įsakymu.

Pavyzdys: Bendrovė lažybų pasiūloje nurodo, kad konkrečiam lažybų įvykiui, kurio lažybų koeficientas yra 2.5, yra taikomas papildomas laimėjimas, kurio dydis yra 10 procentų. Jei lošėjas už tokį lažybų įvykį stato 20 Eur ir laimi statymą, jam išmokama tokia suma: 1) 50 Eur dydžio pagrindinis laimėjimas (20 Eur x 2.5); 2) 3 Eur dydžio papildomas laimėjimas (20 EUR x 2.5 - 20 EUR) x 10 procentų (t.y. 0,1)). Bendra laimėjimo suma yra 53 Eur.

47[1].1. Bendrovė pasilieka teisę savo nuožiūra keisti papildomo laimėjimo pasiūlymo sąlygas bet kuriuo metu, apie tai pranešus Bendrovės interneto svetainėje.

VI. STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“)

48. **Statymo išsipirkimas** („Cash-out“) - tai lošėjo veiksmas, kuomet jis priima Bendrovės pasiūlymą: (a) atsiimti dalį laimėjimo; arba (b) atsiimti dalį statytos sumos. Statymo išsipirkimas galimas tik iki lažybų įvykio pabaigos.
49. Bendrovė turi teisę lošėjams siūlyti išsipirkti statymą. Konkretūs lažybų įvykiai ir statymai, kuriems taikomi statymo išsipirkimo pasiūlymai, nustatomi Bendrovės nuožiūra kiekvienu atskiru atveju ir tinklapyje pažymimi specialia statymo išsipirkimo vaizdine priemone.
50. Kiekviename Bendrovės pateikiamame pasiūlyme išsipirkti statymą yra nurodoma konkreti dalis laimėjimo ar dalis statymo, kurią lošėjui yra siūloma išsipirkti. Bendrovės pasiūlymo sąlygos kinta priklausomai nuo lažybų įvykio eigos, informacijos prieš lažybų įvykio pradžią ar kitų faktorių. Lošėjui, priėmus konkretų Bendrovės pasiūlymą išsipirkti statymą, jis be pakeitimų įvykdomas nedelsiant.
51. Bendrovė turi teisę lošėjams pateikti dalinius statymo išsipirkimo pasiūlymus. Dalinis statymo išsipirkimas - statymo išsipirkimas („Cash-out), kai išsipirkimui naudojama tik dalis atlikto statymo sumos, pasirenkama lošėjo. Lošėjo nepasirinktai daliai taikomos sąlygos, pagal kurias buvo atliktas statymas, o dalinai išsiperkamai sumai taikomos Reglamento 52 arba 53 punktų nuostatos.
52. Lošėjui, priėmusiam Bendrovės pasiūlymą išsipirkti statymą atsiimant dalį laimėjimo, ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama dalis laimėjimo, kurią atsiimti lošėjas sutiko priimdamas konkretų Bendrovės pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti likusią statymo metu nurodyto galimo laimėjimo dalį. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis, kuri visuomet didesnė nei jo statyta suma arba jai lygi.
53. Lošėjui, priėmusiam Bendrovės pasiūlymą išsipirkti statymą atsiimant dalį statymo sumos, ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama tokia dalis statymo sumos, kurią atgauti lošėjas sutiko priimdamas konkretų Bendrovės pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti statymo metu nurodytą galimą laimėjimą, bei praranda dalį statymo sumos. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis visuomet mažesnė nei jo statyta suma.
54. Statymo išsipirkimo pasiūlymai laikomi Bendrovės nuotolinių lažybų pasiūlos dalimi ir lošėjams nėra privalomi.
55. Statymo išsipirkimo pasiūlymas laikomas pasirinktu (priimtu), kai lošėjas prie konkretaus atlikto statymo paspaudžia aktyvią nuorodą "Cash-out" ir patvirtina, kad konkretaus Bendrovės pasiūlymo sąlygos (atsiimama laimėjimo dalis, atsiimama statymo dalis) lošėją tenkina.
56. Lošėjui nereikia atlikti jokių kitų papildomų veiksmų, išskyrus veiksmus, nurodytus Reglamento 55 punkto nuostatoje.
57. Bendrovė, pateikusi lošėjui pasiūlymą išsipirkti statymą, turi teisę atsisakyti patvirtinti lošėjo pasirinkimą pasinaudoti pasiūlymu:
57.1. Bendrovė turi teisę anuliuoti statymo išsipirkimą, jei (a) statymo išsipirkimas atliktas po lažybų įvykio pabaigos; (b) Bendrovė pateikdama statymo išsipirkimo pasiūlymą ar jį patvirtindama suklydo iš esmės; (c) lošėjas nesąžiningai siekia pasinaudoti statymo išsipirkimo pasiūlymais.
58. Pasinaudojus statymo išsipirkimo pasiūlymu, lošėjo statymų istorijoje atvaizduojamas pradinis koeficientas, kuriuo atliktas statymas ir atlikto statymo išsipirkimo pasiūlymo sąlygos, kuriomis atliktas

statymo išsipirkimas. Statymų istorijoje taip pat atvaizduojama suma, kurią Bendrovė pervedė į Lošėjo lošimų sąskaitą.

Statymo išsipirkimo pavyzdžiai:
Lošėjas atliko statymą rungtynėse „Lietuvos Rytas“ prieš „Žalgiris“ ir pasirinko „Lietuvos Rytas“ pergalę:
Sužaidus 20 minučių, „Lietuvos Rytui“ ***pirmaujant*** *rungtynėse 5 taškais, lošėjui pateikiamas pasiūlymas atsiimti dalį galimo laimėjimo.*
Sužaidus 20 minučių, „Lietuvos Rytui“ ***pralaimint*** *rungtynėse 5 taškais, lošėjui pateikiamas pasiūlymas atsiimti dalį statytos sumos.*

Paprastai pasiūlymas išsipirkti statymą atsiimant dalį laimėjimo lošėjui pateikiamas tuomet, kai lažybų įvykio eiga palanki lošėjui, tačiau galutinis rezultatas dar nėra aiškus.

Paprastai pasiūlymas išsipirkti statymą atsiimant dalį statymo sumos lošėjui pateikiamas tuomet, kai lažybų įvykio eiga palanki Bendrovei, tačiau galutinis rezultatas dar nėra aiškus.

VII. LAŽYBŲ PASIŪLA

59. Pavyzdinė lažybų pasiūlos schema yra tokia:
59.1. duomenys apie lažybų įvykį – lažybų įvykio eilės numeris, preliminari data ir laikas, sporto rūšis, turnyro pavadinimas;
59.2. pirmosios komandos pavadinimas;
59.3. antrosios komandos pavadinimas;
59.4. lažybų įvykių baigčių koeficientai ir lažybų baigčių sąlygos.
60. Lažybų pasiūloje dažniausiai naudojami sutrumpinimai:

1 – Pirma komanda
2 – Antra komanda
X – Lygiosios
1X – Pirma komanda arba lygiosios
2X – Antra komanda arba lygiosios
12 – Pirma arba antra komanda

61. Bendrovė gali teikti specialią lažybų pasiūlą atskirai lošėjų grupei (pvz., lošėjams gimusiems atitinkamą dieną, lošėjams, sudariusiems lažybų sutartis konkrečiame punkte ir pagal kitus objektyvius kriterijus) apie tai paskelbdama lažybų punktuose ir savo interneto svetainėje.
62. Gramatinė klaida lažybų pasiūloje, nekeičianti lažybų sąlygų prasmės, negali būti lažybų anuliavimo pagrindu.

VIII. LAŽYBŲ STATYMŲ RŪŠYS

63. **Paprastas statymas** – statymas pasirenkant vieną lažybų baigtį. Laimėjimas nustatomas padauginus statomą sumą su iš anksto nustatytu lažybų koeficientu ir priklauso tik nuo tos lažybų baigties teisingo spėjimo.

Paprasto statymo pavyzdys: Tarkime, lažybų pasiūloje yra nurodyta apie 100 sportinių lažybų įvykių, iš kurių lošėjas pasirenka vieną įvykį „Barcelona“ – „Real M.“ ir nori pastatyti už „Barcelona“ pergalę. Už „Barcelona“ pergalę lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra 3,3. Tai reiškia, kad lošėjas, pastatęs 10 EUR už “Barcelona” pergalę, “Barcelona” laimėjimo atveju laimėtų 33 EUR (10×3,3=33).

64. **Kombinuotas statymas** – statymas pasirenkant daugiau, nei vieną lažybų baigtį. Kombinuotas statymas laikomas laimėtu, jei atspėjamos visos lažybų baigtys, įeinančios į kombinuotą statymą. Kombinuotame statyme galima rinktis nuo 2 iki 30 lažybų baigčių. Jeigu nors vienas lošėjo spėjimas, nurodytas lažybų kortelėje, yra neteisingas, lošėjas laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą sumą. Apskaičiuojant laimėjimą, statoma suma

dauginama iš pasirinktų paprastų lažybų baigčių, įeinančių į kombinuotą statymą, bendro (tarpusavyje sudauginto) lažybų koeficiento. Negalima kombinuoti vienas kitą lemiančių įvykių. Vienas kitą lemiantys įvykiai – tokie lažybų įvykiai, kuomet vieno lažybų įvykio baigtis tiesiogiai lemia kito lažybų įvykio baigtį (pvz. negalima kombinuoti lažybų baigties „„Žalgiris“ taps LKL čempionu“ ir lažybų baigties „„Žalgiris“ laimės LKL pusfinalyje“, nes šie įvykiai lemia vienas kitą – „Žalgiris“ negali tapti LKL čempionu pralaimėjęs LKL pusfinalyje).

Kombinuoto statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“. Lošėjo nuomone, turėtų laimėti namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos). „Barcelona“ lažybų koeficientas - 3, “Juventus” lažybų koeficientas - 2, “Žalgiris“ lažybų koeficientas - 3. Tokiu atveju, jei lošėjas pastatė 10 EUR, jo statoma suma laimėjimo atveju dauginama iš lažybų koeficientų sandaugos. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 180 EUR (10x(3x2x3)=180), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovėje.

65. **Sisteminis statymas** – statymas pasirenkant daugiau nei vieną lažybų baigtį. Sisteminiame statyme kiekviena lažybų įvykio baigtis bent kartą susiejama su kita baigtimi. Laimėjimas nustatomas susumavus visų atspėtų baigčių laimėjimus. Lažybų įvykių kiekį ir galimų neatspėtų baigčių skaičių pasirenka lošėjas. Statymas apibūdinamas šiais parametrais:

1) lažybų įvykių skaičiumi, kuris negali būti mažesnis už 3;
2) galimų klaidų skaičiumi.

Sisteminio statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko sisteminį statymą „2 iš 3“. Tai reiškia, jog sisteminiame statyme yra 3 lažybų įvykiai, o laimėjimas yra galimas lošėjui padarius ne daugiau, kaip vieną klaidą. Tokiu būdu sudarius sisteminį statymą, pavyzdžiui, lažybų įvykyje „Barcelona“ – „Real M.“ pasirenkama „Barcelona“ pergalė su koeficientu 2.5 (Baigtis A), lažybų įvykyje „Juventus“ – „Inter“ pasirenkama „Juventus“ pergalė su koeficientu 3.0 (Baigtis B) ir lažybų įvykyje „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ pasirenkama „Žalgiris“ pergalę su koeficientu 4.0 (Baigtis C), pasirinkus sistemą „2 iš 3“ bei statant po 1 EUR ant kiekvienos kombinacijos, didžiausias įmanomas laimėjimas yra: (Baigtis A x Baigtis B) x 1 EUR + (Baigtis B x Baigtis C) x 1 EUR + (Baigtis C x Baigtis A) x 1 EUR = (2.5 x 3.0) x 1 EUR + (3.0 x 4.0) x 1 EUR + (4.0 x 2.5) x 1 EUR = 7.5 EUR + 12 EUR + 10 EUR = 29.5 EUR. Jei lošėjas neatspėja bent vieno įvykio, kiekvieno neatspėto įvykio baigties koeficientas prilyginamas 0. Pavyzdžiui, sisteminiame statyme lošėjas neatspėja Baigties A, tuomet minėto statymo laimėjimas yra: (Baigtis A x Baigtis B) x 1 EUR + (Baigtis B x Baigtis C) x 1 EUR + (Baigtis C x Baigtis A) x 1 EUR = (0 x 3.0) x 1 EUR + (3.0 x 4.0) x 1 EUR + (4.0 x 0) x 1 EUR = 12 EUR Jei lošėjas neatspėja dviejų įvykių sistemoje „2 iš 3“, sisteminį statymą pralošia.

66. **Sąlyginis statymas** – statymas pasirenkant vieną lažybų baigtį, susietą su papildoma sąlyga, kuriai įvykus neteisingas lažybų baigties spėjimas nelaikomas lošėjo pralošimu (lažybų koeficientas prilyginamas „1“ ir lošėjas statytą sumą gali susigrąžinti per 45 kalendorines dienas nuo papildomos sąlygos įvykimo dienos). Tuo atveju jeigu lošėjas atspėja pasirinktą lažybų baigtį, jo laimėjimas nustatomas kaip ir Paprastame statyme padauginus statomą sumą su iš anksto nustatytu lažybų koeficientu, t.y. laimėjimas priklauso tik nuo tos lažybų baigties teisingo spėjimo, o papildoma sąlyga neturi jokios reikšmės.

Sąlyginio statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirenka įvykį „Barcelona“ – „Real M.“, kuriam yra numatyta papildoma sąlyga „Barcelona“ įmuš 2 įvarčius“, ir nori pastatyti už „Barcelona“ pergalę. Už „Barcelona“ pergalę lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra 3,3. Tai reiškia, kad lošėjas, pastatęs 10 EUR už “Barcelona” pergalę, “Barcelona” laimėjimo atveju laimėtų 33 EUR (10×3,3=33). Jei laimi „Real M.“, lošėjas pralošia. Jei laimi „Real M.“, tačiau įvyksta papildoma sąlyga, t.y. „Barcelona“ įmuša 2 įvarčius, lošėjas nelaikomas pralaimėjusiu ir gali susigrąžinti statytą sumą.

67. **Stop statymas** – statymas pasirenkant daugiau nei vieną lažybų baigtį (kombinuotas statymas) su galimybe atsiimti laimėjimą, kuris yra išmokamas pritaikant papildomą laimėjimą mažinantį koeficientą (mažinimo koeficientas), nepaaiškėjus visoms kombinuotame statyme pasirinktoms lažybų baigtims – lošėjas, atspėjęs vieną ar kelias kombinuotame statyme pasirinktas lažybų baigtis (iki to

laiko neturi būti paaiškėjusi nei viena lošėjo kombinuotame statyme pasirinkta lažybų baigtis, kurios jis neatspėjo), iki to momento, kol prasideda įvykis (-iai), kuriame (-iuose) paaiškėtų iki tol nepaaiškėjusi (-ę) lošėjo kombinuotame statyme pasirinkta (-os) lažybų baigtis (-ys), gali sustabdyti kombinuotą statymą (iki tol nepaaiškėjusių lošėjo kombinuotame statyme pasirinktų lažybų baigčių koeficientai prilyginami „1“ ir lažybos dėl šių baigčių laikomos anuliuotomis) ir atsiimti laimėjimą, kuris yra lygus statytos sumos ir iki statymo sustabdymo lošėjo atspėtų lažybų baigčių, įeinančių į kombinuotą statymą, bendro (tarpusavyje sudauginto) lažybų koeficiento sandaugos rezultato, padauginto iš mažinimo koeficiento, kurio dydis priklauso nuo to, kiek liko nepaaiškėjusių lošėjo kombinuotame statyme pasirinktų lažybų baigčių po statymo sustabdymo:

Jei liko 1 nepaaiškėjusi baigtis, mažinimo koeficientas yra lygus 0,9;
Jei liko 2 nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,8;
Jei liko 3 nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,7;
Jei liko 4 nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,6;
Jei liko 5 ir daugiau nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,5;

Jeigu iki statymo sustabdymo nors vienas lošėjo spėjimas dėl lažybų baigčių kombinuotame statyme yra neteisingas - lošėjas negali pasinaudoti kombinuoto statymo sustabdymo galimybe, yra laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą sumą. Lošėjui nepasinaudojus kombinuoto statymo sustabdymo galimybe, Stop statymas prilyginamas kombinuotam statymui ir laikomas laimėtu, jei atspėjamos visos lažybų baigtys, įeinančios į kombinuotą statymą (laimėjimas pagal šį statymą apskaičiuojamas ta pačia tvarka, kaip ir kombinuotame statyme). Stop statymas pradedamas taikyti Bendrovėje atsiradus techninėms galimybėms ir apie tai paskelbus Bendrovės interneto svetainėje ir lažybų punktuose.

Stop statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“. Lošėjas šiuose įvykiuose pasirinko tris lažybų baigtis, jog laimės namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos) ir už jų kombinaciją pastatė 10 EUR. „Barcelona“ lažybų koeficientas - 3, “Juventus” lažybų koeficientas - 2, “Žalgiris“ lažybų koeficientas - 3. Pasirinkti lažybų įvykiai vyksta tokia tvarka: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“.
Įvykus „Barcelona“ – „Real M.“ lažybų įvykiui ir laimėjus „Barcelona“ komandai („Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykiai turi būti neprasidėję), lošėjas gali sustabdyti statymą ir nelaukdamas „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykių baigties (šių lažybų baigčių koeficientai prilyginami „1“ ir lažybos dėl šių baigčių laikomos anuliuotomis), atsiimti laimėjimą, kuris būtų lygus 24 EUR ((10x3)x0,8=24).
Įvykus „Barcelona“ – „Real M.“ bei „Juventus“ – „Inter“ lažybų įvykiams ir laimėjus „Barcelona“ bei „Juventus“ komandoms („Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykis turi būti neprasidėjęs), lošėjas gali sustabdyti statymą ir nelaukdamas „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykio baigties (šios lažybų baigties koeficientas prilyginamas „1“ ir lažybos dėl šios baigties laikomos anuliuotomis), atsiimti laimėjimą, kuris būtų lygus 54 EUR ((10x(3x2))x0,9=54).
Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 180 EUR (10x(3x2x3)=180).
Neatspėjęs bent vienos lažybų baigties ir iki tol nepasinaudojęs kombinuoto statymo sustabdymo galimybe, lošėjas vėliau šia galimybe pasinaudoti negali, yra laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą 10 EUR sumą.

IX. KITI LAŽYBŲ ĮVYKIŲ BAIGČIŲ ĮMANOMI VARIANTAI

68. Lažybų įvykių baigčių įmanomi variantai yra skelbiami lažybų pasiūloje.
69. Lažybų pasiūloje dažniausiai naudojami įmanomi lažybų įvykių baigčių variantai:
69.1. **Pranašumas** – lažybų įvykio baigties interpretavimo variantas, kai po lažybų įvykio baigties prie

galutinio išsirinktos komandos ar dalyvio rezultato pridedamas (jei su „-“ ženklu – atimamas) skaičius (įvarčiai, taškai ir pan.). Išskiriami šie Pranašumo variantai:
69.1.1. **Azijietiškas pranašumas** - pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą “Azijietiškas pranašumas”, po lažybų įvykio baigties prie galutinio išsirinktos komandos ar dalyvio rezultato pridedamas (jei su „-“ ženklu – atimamas) Pranašumas (įvarčiai, taškai ir pan.). Jeigu, sudėjus lažybų įvykio rezultatą su pranašumu, lažybų įvykio rezultatas (su pranašumu) yra išsirinktos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas laimėtu. Jeigu rezultatas, įvertinus pranašumą, yra priešingos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas pralaimėtu. Jei įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – statymas prilyginamas 1 (vienetui).
(Pavyzdys) Jei žaidžia Kauno Žalgiris prieš Vilniaus Lietuvos Rytą, o lošėjas pasirenka Kauno Žalgirio “Pranašumą” (3), tuomet pasibaigus varžyboms rezultatu 75:72, lošėjo lažybų kortelė laimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas lošėjo pasirinktos komandos naudai – 78:72. Pasibaigus varžyboms rezultatu 75:80, lošėjo lažybų kortelė pralaimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas priešingos komandos naudai – 78:80. Pasibaigus varžyboms rezultatu 75:78, statymas prilyginamas 1 (vienetui), nes įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – 78:78.
69.1.2. **Trijų baigčių pranašumas** – pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą „Trijų baigčių pranašumas“, po lažybų įvykio baigties prie galutinio rezultato pridedami (jei su „-“ ženklu – atimami) įvarčiai (taškai ir pan.) prie išsirinktos komandos ar dalyvio pranašumo. Jeigu sudėjus lažybų įvykio rezultatą su pranašumu, lažybų įvykio rezultatas (su pranašumu) yra išsirinktos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas laimėtu. Jeigu rezultatas, įvertinus pranašumą, yra priešingos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas pralaimėtu. Jei įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus - laimi statymai už lygiąsias su pasirinktu pranašumu.
(Pavyzdys)Jei žaidžia Arsenal su Liverpool, o lošėjas pasirenka Arsenal “Pranašumą” (-1), tuomet pasibaigus varžyboms rezultatu 2:0, lošėjo lažybų kortelė laimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas lošėjo pasirinktos komandos naudai – 1:0. Pasibaigus varžyboms rezultatu 1:1, lošėjo lažybų kortelė pralaimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas priešingos komandos naudai – 0:1. Pasibaigus varžyboms rezultatu 2:1, lošėjo lažybų kortelė pralaimi, nes įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – 1:1.
69.1.3. **Dvigubas azijietiškas pranašumas** - pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą „Dvigubas azijietiškas pranašumas“, po lažybų įvykio baigties prie galutinio išsirinktos komandos ar dalyvio rezultato pridedamas (jei su „-“ ženklu – atimamas) Pranašumas, o statoma suma yra padalijama į dvi lygias dalis. Pavyzdžiui, jei siūlomas „Dvigubas azijietiškas pranašumas“ (-1,-1.5) ir už šią baigtį statoma 100 EUR, tai skaičiuojama kad 50 EUR statoma už „Pranašumą“ (-1) ir 50 EUR statoma už „Pranašumą“ (-1.5). Kadangi „Dvigubas azijietiškas pranašumas“ yra dvigubas pasiūlymas, tai ir galutinis laimėjimo koeficientas gali būti mažesnis už 1, o laimėjimo suma mažesnė už statymo sumą. Jeigu, sudėjus lažybų įvykio rezultatą su pranašumu, lažybų įvykio rezultatas (su pranašumu) yra išsirinktos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas laimėtu. Jeigu rezultatas, įvertinus pranašumą, yra priešingos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas pralaimėtu. Jei įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – statymas prilyginamas 1 (vienetui).
(Pavyzdys) Atliktas 100 EUR statymas dėl įvykio Arsenal – Chelsea už Arsenal komandos „Dvigubą azijietišką pranašumą“ (-1,-1.5) su koeficientu 1,8 ir rungtynės pasibaigė rezultatu 2:1. Tokiu atveju 50 EUR statymo koeficientas už Arsenal „Pranašumą“ (-1) yra prilyginamas 1, o 50 EUR statymas už Arsenal „Pranašumą“ (-1.5) yra praloštas. Išmokamas laimėjimas yra 50 EUR.
69.2. **Suminis** – pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą “Suminis”, skaičiuojama lažybų įvykio dalyvių įvarčių (taškų, sekundžių ar pan.) suma per įvykusį lažybų įvykį.
69.3. **Azijietiškas suminis** - pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą “Azijietiškas suminis”, skaičiuojama lažybų įvykio dalyvių įvarčių suma, o statoma suma yra padalijama į dvi lygias dalis. Pavyzdžiui, jei siūlomas „Azijietiškas suminis“ daugiau nei (2, 2.5) ir už šią baigtį statoma 100 EUR, tai skaičiuojama kad 50 EUR statoma už „Suminį“ daugiau nei (2) ir 50 EUR statoma už „Suminį“ daugiau nei (2,5). Jeigu varžybose įvarčių buvo pelnyta daugiau nei Suminio reikšmė – statymas laikomas laimėtu, jei įvarčių buvo pelnyta mažiau nei Suminio reikšmė – statymas laikomas pralaimėtu, jei įvarčių buvo pelnyta lygiai tiek, kokia yra Suminio reikšmė – statymo suma prilyginama 1 (vienetui). Kadangi „Azijietiškas suminis“ yra dvigubas pasiūlymas, tai ir galutinis laimėjimo koeficientas gali būti mažesnis už 1, o laimėjimo suma mažesnė už statymo sumą.
(Pavyzdys) Atliktas 100 EUR statymas dėl įvykio Arsenal – Chelsea už rungtynių „Azijietišką suminį“, kad bus daugiau (2, 2.5) su koeficientu 1,9 ir rungtynės pasibaigė rezultatu 2:0. Tokiu atveju 50 EUR

statymo koeficientas už rungtynių „Suminį“ (2) yra prilyginamas 1, o 50 EUR statymas už rungtynių „Suminį“ (2.5) yra praloštas. Išmokamas laimėjimas yra 50 EUR.
69.4. **Individualus Suminis** – taikoma ta pati lažybų įvykio baigties interpretavimo varianto spėjimo nustatymo procedūra, kaip ir „Suminis“, tik vienai komandai ar atskiram lažybų įvykio dalyviui.
69.5. **Patekimas** – statymas turnyrams, kai lažybų įvykis susideda iš kelių varžybų ir siūloma spėti komandą (asmenį), kuri pateks į kitą etapą.
69.6. **Palyginimas** - viena komanda (rungtynių dalyvis) sužais geriau (rezultatyviau) negu kita ar vienos rungtynės yra rezultatyvesnės už kitas.
69.7. **Pirma pusė – rungtynės** – siūloma spėti, kaip pasibaigs pirma rungtynių dalis ir kaip pasibaigs rungtynės.
69.8. **Įmuš – neįmuš (arba „Taip – Ne“)** – siūloma spėti, ar įmuš įvartį pasirinkta konkreti komanda per futbolo, ledo ritulio, žolės riedulio ar kitas varžybas, kuriose yra mušami įvarčiai, taip pat per kokį laiką bus įmuštas pirmas arba paskutinis įvartis, tiek pasirinkus konkrečią komandą, tiek visose rungtynėse. Siūloma spėti tiek už visas varžybas, tiek konkrečiam laiko intervalui, pvz. Pirmas įvartis bus pelnytas 1 – 30 min.
69.9. **Namų – Svečių (arba „Šeimininkai“, arba „Home – Road“)** – siūloma spėti kelis lažybų įvykius, kurie yra sumuojami. Į „Namų“ komandą įeina atskiro čempionato, turo komandos, kurios žaidžia namuose. Į „Svečių“ komandą įeina visos turo, atskiro čempionato komandos, kurios žaidžia išvykoje. „Namų“ komanda lažybų pasiūloje ir lažybų kortelėje nurodoma pirmąja. Pavyzdžiui, Namų / Svečių įmuštų įvarčių pranašumas, Namų / Svečių individualus suminis, Namų – Svečių suminis.
69.10. **Diapazonas** – siūloma spėti lažybų įvykio rezultatą, kuris patektų į lažybų pasiūloje nurodytą rezultato intervalą.
69.11. **Papildoma lažybų įvykio pasiūla** – papildomi suminiai ir pranašumai, komandų individualūs suminiai, pirmos rungtynių pusės, pirmo rungtynių ketvirčio baigtys ir kiti varžybų įvykio baigčių įmanomi variantai.

X. LAŽYBŲ RIBINĖS SUMOS IR KOEFICIENTAI

70. Pagrindiniai lažybų koeficientų sudarymo principai:
70.1. Lažybų koeficientų intervalas yra nuo 1 iki 15000. Maksimalus lažybų koeficientas kombinuotame statyme yra 7500.
70.2. Kuo didesnė matematinė tikimybė atspėti lažybų įvykio baigtį, tuo lažybų koeficientas mažesnis. Kuo mažesnė matematinė tikimybė atspėti lažybų įvykio baigtį, tuo lažybų koeficientas didesnis.
70.3. Įvykio favoritui yra nustatomas mažesnis koeficientas, rungtynių autsaideriui – didesnis koeficientas.
70.4. Pranašumu mažinant lošėjo galimybę atspėti lažybų įvykio baigtį - koeficientas yra didinimas, Pranašumu didinant lošėjo galimybę atspėti lažybų įvykio baigtį – koeficientas mažinamas.
71. Minimali statoma suma už vieną paprasto ar kombinuoto lažybų įvykio baigtį, taip pat vienoje sisteminio statymo kombinacijoje yra 0,5 (penkiasdešimt centų) EUR.
72. Maksimali laimėjimo suma bet kokiam nuotolinių lažybų statymui yra 1 000 000 (vienas milijonas) EUR.
73. Maksimali statymo suma gali būti nustatoma lažybų pasiūloje atskirai kiekvienai sporto šakai, čempionatui ar kitam lažybų įvykiui, arba atskirai kiekvienam statymui.
74. Jeigu į kombinaciją įeina lažybų baigtys su skirtingomis maksimaliomis sumomis, tai maksimali tokio statymo suma yra mažiausia maksimali statymo suma pasirinktoje kombinacijoje.
75. Bendrovės vadovo ar jo įgalioto Bendrovės darbuotojo rašytiniu sprendimu Bendrovė gali sumažinti maksimalias atskiro lošėjo statomas sumas.

XI. LAŽYBŲ ANULIAVIMAS IR PAGRINDINĖS LAŽYBŲ BAIGČIŲ NUSTATYMO TAISYKLĖS

76. Šiame Reglamento skyriuje numatytais atvejais lažybos gali būti anuliuotos. Anuliavus lažybas lažybų koeficientas prilyginamas „1“ ir lošėjui grąžinama pastatyta suma.
77. Lažybos anuliuojamos, jei lažybų įvykis neįvyko. Lažybų įvykis laikomas neįvykusiu, jeigu jis realybėje nevyko, nepriklausomai nuo to ar turėjo, ar neturėjo įvykti. Lažybų įvykis taip pat laikomas neįvykusiu jei jis neatitinka Reglamento 86 punkte nurodytų sąlygų. Jei lažybų pasiūloje nurodytas lažybų įvykio laikas skiriasi nuo realiai vykusio lažybų įvykio laiko, laikoma, kad lažybų įvykis neįvyko.

78. Lažybos anuliuojamos, jei lažybų įvykio dalyvis, dėl kurio buvo lažinamasi, nedalyvavo lažybų įvykyje. Lažybos taip pat anuliuojamos, jei lažybų įvykyje nedalyvavo dalyvis, kurio dalyvavimas buvo paskelbtas lažybų pasiūloje, įskaitant atvejus, kai dėl klaidos lažybų pasiūloje nebuvo nurodyta ar buvo neteisingai nurodyta lažybų dalyvio (-ių) pavadinimas, vardas, pavardė, lytis (kai įvykio dalyviai yra vyrai, nuoroda nėra pateikiama; kai įvykio dalyviai yra moterys, lažybų pasiūloje papildomai nurodoma „Moterys“), amžiaus grupė (nurodoma dalyvaujant jaunimo ar veteranų sportininkams) arba nebuvo nurodytas lažybų dalyvių neįgalumas.
79. Lažybos anuliuojamos, jei užskaitomas techninis laimėjimas ar pralaimėjimas dėl to, kad bent vienas lažybų įvykio dalyvis nedalyvavo lažybų įvykyje (pvz., komanda neatvyko į varžybas ar pan.).
80. Lažybos anuliuojamos, jeigu lažybų įvykio organizatoriai pakeičia įvykio reglamentą (pvz., keičiama rungtynių žaidimo trukmė, žaidėjų skaičius ar pan.).
81. Lažybos anuliuojamos, jei lošėjas atliko statymą ar jo statymą Bendrovė priėmė po lažybų įvykio pradžios. Statymų Gyvai (Live) atveju, lažybos anuliuojamos tik tuo atveju, jeigu lošėjas atliko statymą ar Bendrovė priėmė statymą po to, kai jau yra aiški įvykio baigtis (pvz. anuliuojami statymai už pirmo kėlinio nugalėtoją, atlikti pirmam kėliniui jau pasibaigus). Visais atvejais lažybos anuliuojamos, jei lošėjas atliko statymą ar jo statymą Bendrovė priėmė po lažybų įvykio pabaigos. Jei lažybų įvykio pradžia nesutampa su oficialiuose šaltiniuose skelbiama informacija, lažybų pradžia laikoma faktinė lažybų įvykiu pradžia.
82. Jei šis Reglamentas nenustato kitaip, lažybos anuliuojamos, jei lažybų įvykis nėra įvykęs per 12 valandų nuo lažybų įvykio organizatoriaus skelbto įvykio pradžios laiko, išskyrus atvejus, kai varžybų organizatorius nurodo įvykio trukmę, ilgesnę nei viena diena (pvz. snukeris, kriketas).
83. Lošėjų patogumui lažybų pasiūloje pirma (1) nurodoma šeimininkų komanda, antra (2) – svečių komanda. Jei yra nurodyta atvirkščiai, tai nėra pagrindas anuliuoti lažybas.
84. Kombinuotame arba sisteminiame statyme lažybų anuliavimo atvejais keičiamas tik konkrečios lažybų baigties lažybų koeficientas, o kitų lažybų baigčių, esančių kombinacijoje, lažybų koeficientai nesikeičia.
85. Jei šis Reglamentas nenustato kitaip, lažybose dėl sporto rungtynių visos lažybų baigtys nustatomos vadovaujantis pagrindiniu rungtynių laiku. Jei šis Reglamentas nenustato kitaip, Bendrovei siūlant lažintis tik dėl dviejų lažybų baigčių (1 - pirma komanda , 2 - antra komanda), t. y. Bendrovė nesiūlo lažintis dėl X - lygaus rezultato, lažybų baigtys tik dėl lažybų baigčių 1 - pirma komanda ir 2 - antra komanda nustatomos vadovaujantis visu rungtynių laiku (t. y. rungtynių laikas su pratęsimais), o visos kitos lažybų baigtys nustatomos vadovaujantis pagrindiniu rungtynių laiku (t. y. rungtynių laikas be pratęsimų).
86. Lažybų įvykiai laikomi įvykusiais, nors jie faktiškai yra nebaigti, tačiau juose sužaista ne mažiau, kaip:

Futbolas – 60 min.
Krepšinis (NBA) – 40 min.
Europos krepšinis ar jei žaidžiama pagal FIBA taisykles, taip pat WNBA – 35 min.
Ledo ritulys (NHL) – 54 min.
Europos ledo ritulys – 50 min.
Amerikietiškas futbolas – 50 min.
Beisbolas – Rezultatui: 5 kėlinukai (iningai), tačiau lažybų baigtims Suminis ir Pranašumas turi būti sužaisti ne mažiau kaip 9 kėlinukai (iningai).
Rankinis – 50 min.

87. Lažybų baigtyse Namų – Svečių statymai priimami lažybų pasiūloje nurodytam varžybų skaičiui. Jei neįvyksta bent vienos varžybos, lažybos anuliuojamos.
88. Statymuose su lažybų baigtimi Namų-Svečių skaičiuojami namų ir svečių komandų pelnyti taškai (įvarčiai ir kiti rezultatai) per rungtynių laiką, nurodytą lažybų pasiūloje. Namų – Svečių statymai priimami iki pirmųjų rungtynių pradžios.
89. Lažybų baigtis Patekimas nustatoma pagal rungtynių galutinį rezultatą ir tik pasibaigus rungtynių serijai (jei ji yra).
90. Siekiant užtikrinti, jog lažybos būtų sąžiningos, tuo atveju, jei lošėjas atliko kombinuotą statymą kuriame yra sukombinuoti vienas kitą lemiantys įvykiai ir Bendrovė per klaidą tokį statymą priėmė, lažybos yra anuliuojamos.
91. Jeigu lažybų įvykis yra nutraukiamas ir per 12 valandų nuo įvykio pradžios nesužaistas, tai

anuliuojami statymai už tas lažybų baigtis, kurios neįvyko iki įvykio nutraukimo arba kuriems įtakos galėtų turėti rungtynių tęsinys. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms neturi įtakos rungtynių tęsinys, yra užskaitomi. Šio punkto nuostatos nėra taikomos įvykiams, numatytiems Reglamento 86 punkte.
92. Lažybų įvykio nugalėtojais paskelbus kelis lažybų įvykio dalyvius ar baigtis, laimėjimo suma yra apskaičiuojama, lažybų kortelėje nurodytą lažybų koeficientą padalinant iš nugalėjusių dalyvių arba baigčių skaičiaus. Perskaičiuotas lažybų koeficientas negali būti mažesnis už 1.
Pavyzdys, kai lažybų įvykio nugalėtojais paskelbiami keli lažybų įvykio dalyviai ar baigtys -žiemos olimpinėse žaidynėse vyksta kalnų slidinėjimo moterų greitojo nusileidimo rungtis, pirmasis lošėjas iš lažybų pasiūlos išsirinkęs baigtį Maze, Tina (SLO) užims pirmą vietą su koeficientu 3,4 atlieka 10 EUR statymą. Tuo tarpu antrasis lošėjas iš lažybų pasiūlos išsirinkęs baigtį Gisin, Dominique (SUI) užims pirmą vietą su koeficientu 8 atlieka 10 EUR statymą. Pasibaigus rungčiai nugalėtojomis su vienodais rezultatais 1:41:57 (distancijos įveikimo laikas) skelbiamos Maze, Tina (SLO) ir Gisin, Dominique (SUI), bei joms įteikiami olimpiniai aukso medaliai. Kadangi nugalėtojų yra du, abiems lošejams yra išmokami laimėjimai su per pusę mažesniais koeficientais: pirmajam 17 EUR (1,7x10=17) ir antrajam 40 EUR (4x10=40).

XII. KITI YPATINGI ATVEJAI

93. Kai Bendrovė nėra įsitikinusi oficialių informacijos šaltinių paskelbtos lažybų baigties patikimumu, ji turi teisę atidėti rezultato patvirtinimą iki 3 (trijų) darbo dienų. Apie tai Bendrovė paskelbia lažybų punktuose ir savo internetinėje svetainėje. Pasibaigus atidėjimo terminui laimėjimai išmokami vadovaujantis patikslintais oficialių informacijos šaltinių duomenimis arba, jei tokių nėra – pirminiais duomenimis.
94. Jeigu lažybų baigtis yra užprotestuota (pateiktas skundas) iki pirminio varžybų protokolo (statistiniai duomenys, skelbiami iš karto po varžybų) paskelbimo, visų su ja susijusių laimėjimų išmokėjimai yra atidedami iki protesto (skundo) išnagrinėjimo.
95. Jeigu lažybų įvykio rezultatas buvo anuliuotas ar pakeistas (pvz., dėl komandos ar žaidėjo diskvalifikacijos, teisėjavimo, sąlygų pasikeitimo ar pan.), galiojančiu laikomas tas lažybų įvykio rezultatas, kuris buvo paskelbtas pirmas iki jo užprotestavimo.
96. Jeigu bendrovė suklydo sudarydama lažybas su lošėju ir šią klaidą Bendrovė nustatė iki ar po lažybų įvykio pradžios, tai lažybos yra anuliuojamos. Bendrovės suklydimu, įskaitant bet neapsiribojant, yra laikomi šie atvejai: (i) kuomet yra nustatomas akivaizdžiai klaidingas lažybų koeficientas; (ii) yra praleistas kablelis; (iii) kai dėl techninės klaidos lažybose „Gyvai“, lažybų pasiūloje koeficientas neatsinaujina ir neatitinka realios rungtynių eigos; (iv) pranašume teigiamas ženklas yra sukeistas su neigiamu; (v) papildoma lažybų įvykio pasiūla neatitinka pagrindinių to paties įvykio baigčių pasiūlos (nugalėtojas, pranašumas, suminis ir pan.); (vi) baigties koeficientas iš esmės skiriasi nuo tos pačios baigties koeficientų kitų lažybų bendrovių pasiūloje, įskaitant, bet neapsiribojant tuos, kuriuos siūlo UAB „Topsport“, UAB „Olympic Casino Group Baltija“, statymo priėmimo metu. Apie tokį lažybų anuliavimą bei jo priežastis Bendrovė per 5 darbo dienas paskelbia viešai savo interneto svetainėje bei lažybų punktuose, kuriuose buvo atlikti statymai už anuliuotas lažybas. Jei lošėjas nesutinka su lažybų anuliavimu šiuo pagrindu, jis privalo per 10 kalendorinių dienų nuo lažybų anuliavimo dienos raštu pateikti Bendrovei pretenziją dėl tokio lažybų anuliavimo. Bendrovė, gavusi lošėjo pretenziją, per 14 kalendorinių dienų privalo arba išmokėti lošėjui laimėjimą arba atsisakyti tenkinti lošėjo pretenziją pateikdama lošėjui išsamų motyvuotą rašytinį paaiškinimą, pagrįstą dokumentais. Jei lošėjas nesutinka su paaiškinime išdėstytais motyvais, lošėjas turi teisę kreiptis į Priežiūros tarnybą arba teismą dėl kilusio ginčo sprendimo.

XIII. ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS

97. Jei šio skyriaus lažybų organizavimo nuostatos prieštarauja bendrosios dalies nuostatoms, taikomos šiame skyriuje nurodytos lažybų organizavimo nuostatos.

Statymai Gyvai (Live)

98. Lažybų dėl statymų Gyvai (Live) pasiūloje lažybų baigties įmanomas variantas „Pranašumas“ gali būti pateiktas dviem būdais:
98.1. Nurodant dvi galimas baigtis – „pirmo dalyvio pranašumas“ ir „antro dalyvio pranašumas“.

98.2. Nurodant tris galimas baigtis – „pirmo dalyvio pranašumas“, „lygiosios su pranašumu“ ir „antro dalyvio pranašumas“.
Jei lažybų dėl statymų Gyvai (Live) pasiūloje pateiktos dvi galimos lažybų įvykio baigtys, pataikius į lažybų pasiūloje pateiktą pranašumo rezultatą, lažybų statymas anuliuojamas. Jei lažybų dėl statymų Gyvai (Live) pasiūloje pateiktos trys galimos lažybų įvykio baigtys, pataikius į lažybų pasiūloje pateiktą pranašumo rezultatą, statymas „lygiosios su pranašumu“ laikomas laimėtu, o statymai „pirmo dalyvio pranašumas“ ir (arba) „antro dalyvio pranašumas“ – pralaimėtais.

Tenisas

99. Teniso varžybose žaidėjas, laimėjęs geimus, laimi setą. Žaidėjas, teniso varžybų reglamento nustatyta tvarka laimėjęs setus, laimi varžybas.
100. Teniso varžybose vienam iš dalyvių nebaigus žaisti rungtynių, anuliuojami statymai už rungtynių nugalėtoją, taip pat anuliuojami statymai už teniso statistiką (eisai, dvigubos klaidos, padavimo greitis ir pan.) bei už tas lažybų baigtis kurios neįvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms įtakos galėtų turėti rungtynių tęsinys. Statymai už teniso statistiką (eisai, dvigubos klaidos, padavimo greitis ir pan.) bei už lažybų baigtis, kurios įvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms neturi įtakos rungtynių tęsinys, yra užskaitomi. (Pavyzdžiui, teniso rungtynės ATP Tour. Masters Series. Rome, ITA (Clay) Nadal, Rafael (ESP) - Federer, Roger (SUI) buvo nutrauktos esant rezultatui 6:4 1:6 0:3, nes Nadal, Rafael (ESP) atsisakė tęsti kovą dėl traumos. Statymai už baigtis 1,2, trečio seto nugalėtojas 2, geimų suminis mažiau 24.5, antro dalyvio geimų pranašumas -2.5 yra anuliuojami. Statymai už baigtis antro seto nugalėtojas 1, geimų suminis daugiau 22.5, pirmo dalyvio geimų pranašumas -1,5, pirmo dalyvio setų pranašumas 1,5 yra užskaitomi.).
101. Jei vienas iš lažybų įvykio dalyvių nepradėjo žaisti numatytų teniso rungtynių (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.) – lažybos anuliuojamos.
102. Jeigu turnyro metu teniso varžybos yra nutraukiamos ir nepabaigiamos tą pačią dieną, o yra atidėtos, lažybų baigtis nustatoma tada, kai šios varžybos bus sužaistos šiame turnyre (išskyrus atvejus, kai yra pakeičiama varžybų vieta. Tokiu atveju lažybos anuliuojamos). Tuo atveju, jei turnyro metu teniso varžybos yra nutraukiamos ir nepabaigiamos tą pačią dieną, o yra atidėtos, ir vienas iš dalyvių pareiškia atsisakymą dalyvauti varžybose – lažybos anuliuojamos. Jeigu teniso varžybos yra nutraukiamos ir nepabaigiamos žaisti tą pačią dieną, tai Bendrovė, nepaisant to, kad varžybos yra prasidėjusios, gali vėl (iki tol atlikti statymai lieka galioti, išskyrus Reglamente nustatytus atvejus, kuomet jie gali būti anuliuoti) siūlyti už jas lažintis naujai, t.y. siūlyti lažintis už šių varžybų baigtį kaip už naują įvykį, lažybų pasiūloje nurodydama rezultatą, kuris buvo užfiksuotas tuo metu kai šios varžybos buvo nutrauktos ar nepabaigtos žaisti.
103. Jei teniso porų varžybose vienas iš dalyvių atsisako dalyvauti (t.y. neišeina į aikštę) arba komandinėse porų varžybose vienas žaidėjas pakeičiamas kitu, lažybos anuliuojamos.
104. Jei komandinėse teniso varžybose komandų sudėtis keičiasi, o lažybų pasiūloje buvo nurodyti teniso komandų pavadinimai, lažybos nėra anuliuojamos.
105. Lažyboms neturi įtakos danga, ant kurios vyksta teniso varžybos (net jei lažybų pasiūloje ir buvo nurodyta kita danga).
106. Jei teniso varžybose sužaidus lyginį skaičių setų rezultatas yra lygus, o lemiamame sete nugalėtojui išaiškinti žaidžiamas čempioniškasis “Tie-break” (10 laimėtų taškų su vieno iš tenisininkų (komandų) dviejų taškų galutiniu pranašumu)”, lemiamo seto rezultatui prilyginamas geimo rezultatas.
107. Jei dėl kokios nors priežasties teniso varžybos nukeliamos ilgesniam nei 12 val. laikui, visi statymai lieka galioti iki varžybų arba turnyro pabaigos.

Futbolas

108. Lažybose dėl futbolo rungtynių į pagrindinį laiką įskaičiuojamas ir teisėjo pridėtas laikas.
109. Lažybos su lažybų baigtimis Pranašumas, Suminis, Diapazonas ir visa papildoma statistika galimos tik pagrindiniam futbolo rungtynių laikui.
110. Jeigu rungtynių metu žaidėjui skiriama pakartotinai geltona kortelė ir iš karto raudona, tai skaičiuojamos ir pakartotina geltona, ir raudona kortelės. Jei skiriama iš karto raudona kortelė, tai skaičiuojama tik raudona kortelė.
111. Vienuolikos metrų baudiniai, mušami po pratęsimų, siekiant išaiškinti futbolo rungtynių nugalėtoją, lažybose nėra laikomi vienuolikos metrų baudiniais ir kaip žaidėjo įmušti įvarčiai nėra skaičiuojami, o rungtynių galutiniu rezultatu yra laikomas rezultatas, buvęs iki minėtos serijos

baudinių.
112. Žaidėjo įmuštas įvartis į savo komandos vartus („owngoal“) lažybose neskaičiuojamas, t. y. žaidėjas nelaikomas įmušusiu įvartį.
113. Kortelės, parodytos ne žaidėjams esantiems tuo metu aikštėje (pvz., komandos vadovams, treneriams, atsarginiams žaidėjams), neskaičiuojamos.

Krepšinis

114. Visos lažybų baigtys krepšinio varžybose nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką (su visais pratęsimais), išskyrus atvejus, kuomet Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis ir dėl lygaus rezultato pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui su prierašu „pagrindinis laikas“ (sutrumpintai „REG“). Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis ir dėl lygaus rezultato pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui, pagrindinės lažybų baigtys (1, X, 2, 1X, 2X, 12) šiose rungtynėse nustatomos atsižvelgiant tik į pagrindinį rungtynių laiką, visos kitos lažybų baigtis, įskaitant ir lažybų baigtis dėl statistinių duomenų, nustatomos atsižvelgiant į visą laiką.
115. Jei komanda gauna techninę pražangą dar neprasidėjus varžyboms (pvz., sulaužomas lankas prieš varžybas, komanda delsia išeiti į aikštelę, prieš rungtynes įvyksta muštynės ir komandai skiriama techninė pražanga ir pan.), lažybų baigtis „Pirmi pelnys taškus“ lieka galioti.
116. Tais atvejais, kuomet žaidžiamas pratęsimas ne dėl lygiųjų krepšinio rungtynėse, o dėl to, jog to reikalauja turnyro reglamentas, baigtys užskaitomos atsižvelgiant į pagrindinio rungtynių laiko rezultatą. Statymai dėl žaidėjų statistinių rodiklių tokiose rungtynėse užskaitomi įskaitant ir pratęsimą.
117. Tais atvejais, kuomet krepšinio rungtynėse nežaidžiamas pratęsimas, nors rezultatas pasibaigus pagrindiniam laikui būna lygus (pvz. draugiškose rungtynėse) yra užskaitomas rezultatas esantis pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui. Tokiais atvejais statymų ant baigčių 1 ir 2 (galutinis rungtynių nugalėtojas) koeficientai yra prilyginami "1". Visos kitos baigtys lieka galioti.
118. Krepšinio pasiūloje į antros rungtynių pusės ir ketvirto kėlinio rezultatą nėra įskaičiuojamas pratęsimo rezultatas.
119. Atliekant statymus dėl pelnytų taškų intervalo, baigtys užskaitomos atsižvelgiant į pagrindinio rungtynių laiko rezultatą.

Beisbolas, amerikietiškas futbolas

120. Lažybose dėl beisbolo, amerikietiško futbolo statymai priimami visam rungtynių laikui (t.y. įskaitant pratęsimus).
121. Jei lažybų pasiūloje nurodytą dieną beisbolo (MLB („Major League Baseball“) – Šiaurės Amerikos beisbolo lyga) varžybos neįvyksta, tai lažybos yra anuliuojamos.
122. Beisbolo (MLB) varžybos, kurios žaidžiamos du kartus tarp tų pačių komandų, lažybų pasiūloje vadinamos „G1“ varžybomis (pirmosios dienos varžybos) ir „G2“ varžybomis (antrosios dienos varžybos) bei abejoms varžyboms yra nurodomas tas pats varžybų pradžios laikas – (pirmų varžybų – G1) pradžios laikas.
123. Lažybose dėl beisbolo (MLB) varžybų lažybų pasiūloje startiniai (pradedantys rungtynes) metikai (pičeriai) nėra nurodomi ir jų pasikeitimai lažyboms neturi įtakos.
124. Lažybose dėl Japonų beisbolo varžybų, lygiųjų atveju lažybos anuliuojamos tik statymams už lažybų baigtis „Nugalėtojas“.

Formulė-1, auto – moto lenktynės

125. Lažybų baigtyje Lenktynių nugalėtojas nugalėtoju pripažįstamas lenktynininkas, užėmęs pirmąją vietą pagal pirminį klasifikacijos protokolą, paskelbtą iš karto po varžybų.
126. Lažybų baigtyje lenktynininko vieta nustatoma pagal lenktynių protokolą.
127. Lažybų baigtyje „Kuris pasirodys geriau“, geriau pasirodęs lenktynininkas laikomas tas, kuris galutinėje klasifikacijoje (pagal pirminį klasifikacijos protokolą, paskelbtą iš karto po varžybų) užėmė aukštesnę vietą. Jeigu abu lenktynininkai nebaigė distancijos, geriau pasirodžiusiu bus laikomas tas, kuris nuvažiavo daugiau ratų. Jeigu abu lenktynininkai iškrito tame pačiame rate, lažybos yra anuliuojamos.
128. Lažybų baigtyje „Atvažiuos – neatvažiuos“ siūloma spėti ar lenktynininkas užbaigs distanciją neiškritęs. Lenktynininkas lažybose laikomas baigusiu lenktynes, jei buvo klasifikuotas.
129. Lažybų baigtyje „Greičiausias ratas“ siūloma spėti, kuris iš lenktynininkų greičiausiai apvažiuos ratą.

130. Lažybų baigtyje „Saugos automobilis“ („Safety Car“) siūloma spėti ar išvažiuos (neišvažiuos) automobilis, stabdantis lenktynes. Šiuo atveju kai kurie lenktynininkai praranda įgyta pranašumą – jei vieną lenktynių dalyvį nuo kito skyrė tam tikras laiko tarpas, ir jie vienas kitą paveja, tačiau po incidento trasoje išvažiavus saugos automobiliui, jie privalo važiuoti vienas paskui kitą be galimybės lenkti, kol saugos automobilis nepasitraukia iš lenktynių trasos. Saugos automobilio išvažiavimas lažyboms įtakos neturi. Tais atvejais, kai saugos automobilis dalyvauja lenktynių starte (pvz., dėl blogų oro sąlygų) ir tada, kai lenktynės pradedamos iš naujo (jei jos buvo sustabdytos), tai nėra laikoma saugos automobilio išvažiavimu šio punkto prasme.
131. Jei lenktynininkas startavo pagrindinėse varžybose (ne kvalifikacijoje), tai lažyboms nebeturi įtakos vėlesnės kliūtys (pvz., lenktynininkas pateko į avariją, sugedo bolidas ar pan.), dėl kurių lenktynininkas nebegalėjo tęsti varžybų.
132. Jei Formulė 1, auto – moto lenktynės sustabdomos ir per 48 val. nepratęsiamos, lažybos anuliuojamos.

Ledo ritulys

133. Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis dėl ledo ritulio rungtynių nugalėtojo pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui, ledo ritulio rungtynių nugalėtojas nustatomas atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.) neskaitant pratęsimų ir baudinių serijos (Pagrindinis laikas – 60 min. be pratęsimo ir baudinių).
134. Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis dėl ledo ritulio rungtynių nugalėtojo pasibaigus visam rungtynių laikui, ledo ritulio rungtynių nugalėtojas nustatomas atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką su pratęsimu, tačiau neskaitant baudinių serijos (Visas rungtynių laikas – pagrindinis laikas su pratęsimu).
135. Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis dėl ledo ritulio rungtynių nugalėtojo galutiniam rungtynių laikui, ledo ritulio rungtynių nugalėtojas nustatomas atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką su pratęsimu ir baudiniu serija (Galutinis rungtynių laikas – pagrindinis laikas su pratęsimu ir baudiniais).
136. Lažybose dėl ledo ritulio varžybų statymai su lažybų baigtimis Pranašumas ir Suminis nustatomi atsižvelgiantį į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.), jei lažybų pasiūloje nenurodoma kitaip.
137. Lažybų baigtys dėl tikslaus rungtynių rezultato, pirmo ir paskutinio rungtynių įvarčio ar dėl to, kad komandos pelnys bent po įvartį ledo ritulio rungtynėse nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.), jei lažybų pasiūloje nenurodoma kitaip.
138. Lažybų baigtys dėl statistinių duomenų (metimai į vartus, baudos minutės, žaidėjų pelnyti įvarčiai, rezultatyvūs perdavimai, rezultatyvumo balai) ledo ritulio varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.), jei lažybų pasiūloje nenurodoma kitaip.

Biatlonas, Slidinėjimas, Šuoliai su slidėmis ir Kalnų slidinėjimas

139. Siūloma spėti kuris sportininkas (komanda) pasirodys geriau, užims aukštesnę vietą galutiniame varžybų protokole. Sportininkams (komandoms) pasitraukus iš varžybų skirtingose jų stadijose, nugalėtoju laikomas sportininkas (komanda) įveikęs daugiau varžybų stadijų. Abu sportininkai (komandos) turi startuoti varžybose. Jei kažkuris nepradeda varžybų, visi susiję statymai prilyginami vienetui.

Lažybos dėl SUPERLOTO 5 iš 36 ir SUPERLOTO 7 iš 42 loterijų

140. Jei ties sąvoka nėra nurodyta, kuriai konkrečiai iš loterijų ji yra taikoma, tuomet sąvoka taikoma tiek SUPERLOTO 5 iš 36, tiek SUPERLOTO 7 iš 42 loterijoms. Jei ties sąvoka nurodyta, kuriai konkrečiai iš loterijų ji yra taikoma, tuomet sąvoka taikoma tik tai loterijai, kuri nurodyta:
140.1. Žaidimo mašina – mechaninis prietaisas naudojamas kamuoliukams sudėti, jiems išmaišyti ir išrinkti tiražo laimingus kamuoliukus atsitiktine tvarka.
140.2. Kamuoliukai (taikoma SUPERLOTO 5 iš 36 loterijai) – trisdešimt šešių (36) kamuoliukų komplektas, naudojamas žaidimui. Kamuoliukai yra mėlyni, balti, žali ir raudoni (kiekvienos spalvos po 9) bei sunumeruoti nuo 1 iki 36 imtinai. Kamuoliukų skaičių suma yra 666, baltų kamuoliukų suma yra 45, žalių kamuoliukų suma yra 126, raudonų kamuoliukų suma yra 207 ir mėlynų kamuoliukų suma yra 288.

140.3. Kamuoliukai (taikoma SUPERLOTO 7 iš 42 loterijai) – keturiasdešimt dviejų (42) kamuoliukų komplektas, kuris naudojamas žaidimui. Kamuoliukai yra geltoni ir juodi (po 21 kiekvienos spalvos) bei sunumeruoti nuo 1 iki 42 imtinai. Kamuoliukų skaičių suma yra 903, geltonų kamuoliukų suma yra 451, o juodų kamuoliukų suma yra 452.
140.4. Žaidimo mašinos dėžė (taikoma SUPERLOTO 5 iš 36 loterijai) – žaidimo mašinos dalis, kurioje po pristatymo atsiduria ir yra maišomi, ir iš kurios išrenkami laimingi kamuoliukai.
140.5. Žaidimo mašinos būgnas (taikoma SUPERLOTO 7 iš 42 loterijai) – žaidimo mašinos dalis, kurioje po pristatymo atsiduria ir yra maišomi, ir iš kurios išrenkami laimingi kamuoliukai.
140.6. Cilindrai (taikoma SUPERLOTO 5 iš 36 loterijai) – su žaidimo mašinos dėže sujungtos penkios identiškos dalys, kuriose atsiduria ir iš arti (atskirame kadre) yra pristatomi 5 laimingi kamuoliukai iš 36.
140.7. Lovelis (taikoma SUPERLOTO 7 iš 42 loterijai) – su žaidimo mašinos būgnu sujungta dalis, kurioje atsiduria ir iš arti (atskirame kadre) yra pristatomi 7 laimingi tiražo kamuoliukai.
140.8. Koeficientas – Bendrovės nustatytas skaičius, kurį padauginus iš lošėjo statomos sumos gaunamas laimėjimas.
140.9. Tiražas – vienas žaidimo mašinos veikimo ciklas nuo kamuoliukų patekimo į žaidimo mašiną iki laimingų kamuoliukų išrinkimo atsitiktine tvarka.
140.10. Statymų ratas – laikas, kurio metu priimami statymai.
141. Lažybose dėl loterijų yra vienas statymų ratas vienam tiražui, kurio metu priimami pasiūloje esančių variantų statymai kitam tiražui. Ne statymų rato metu statymai nėra priimami.
142. Statymų ratas vyksta pertraukų tarp tiražų metu ir trunka apie keturias minutes (pasibaigus tiražo transliacijai prasideda kito tiražo statymų ratas, o pasibaigus statymo ratui prasideda to tiražo transliacija).
143. Iš loterijos SUPERLOTO 5 iš 36 žaidimo mašinoje esančių 36 kamuoliukų atsitiktine tvarka į cilindrus patenka 5 kamuoliukai. Tiražas laikomas įvykusiu tik tuo atveju, jei iš mašinos dėžės buvo išrinkti lygiai 5 kamuoliukai, kitais atvejais tiražas yra laikomas neįvykusiu, o visi tokio tiražo statymai yra grąžinami. Laimingų kamuoliukų eiliškumas tiražo rezultate yra fiksuojamas pagal tai, kuriame iš penkių žaidimo mašinos cilindrų atsiduria kamuoliukas, rezultatas yra fiksuojamas iš kairės į dešinę (kairiausias cilindras kadre yra pirmas, dešiniausias – paskutinis). Kokiu eiliškumu buvo užpildyti žaidimo mašinos cilindrai neturi jokios įtakos tiražo rezultatui.
144. Iš loterijos SUPERLOTO 7 iš 42 žaidimo mašinoje esančių 42 kamuoliukų atsitiktine tvarka į lovelį išridenami 7 kamuoliukai. Tiražas laikomas įvykusiu tik tuo atveju, jei iš būgno išridenami ne mažiau nei 7 kamuoliukai. Kitais atvejais tiražas yra laikomas neįvykusiu, o visi tokio tiražo statymai yra grąžinami. Atvejais, kai dėl techninės klaidos iš būgno išridenami daugiau nei 7 kamuoliukai, į rezultatus yra vedami ir užskaitomi tik pirmieji 7 kamuoliukai. Visi kamuoliukai išridenti iš būgno po septintojo kamuoliuko nėra įtraukiami į rezultatą.
145. Lažybų dėl loterijų laimėjimai nustatomi pagal iš anksto Bendrovės pateiktus koeficientus, padauginus juos iš lošėjų statymų rato metu atliktų statymų. Lažybų koeficientai rodomi viso statymų rato metu.
146. Ypatingi atvejai, kuomet tiražas atšaukiamas, lažybos anuliuojamos ir statymo suma grąžinama lošėjui:
146.1. Dėl loterijos vedėjos veiksmų tiražo metu kamuoliukas atsiduria kadre nematomoje vietoje;
146.2. Iki tiražo pradžios nėra paruošiami kamuoliukai, t.y. kamuoliukai nėra sudėti į jiems laikyti skirtą vietą taip, kad vaizdo medžiagoje matytųsi, kad tiraže naudojamas pilnas ir nesumaišytas kamuoliukų komplektas;
146.3. Lošėjo statymas buvo priimtas pasibaigus statymo ratui;
146.4. Tiražą dėl techninių kliūčių (įrangos gedimo, trečiųjų asmenų veiksmų ir pan.) atšaukia loterijų organizatorius ar loterijų tiesioginį vaizdą ryšio priemonėmis perduodanti įmonė;
147. Lažybos dėl loterijų gali būti anuliuotos ir kitais atvejais vadovaujantis bendrosiomis lažybų taisyklėmis.
148. Lošimo tiražo transliacijos metu dingus garsui, ar vedėjai suklydus paskelbiant iškritusių kamuoliukų numerius, lošimo tiražo rezultatai fiksuojami remiantis vaizdo transliacija.
149. Jei dėl techninių kliūčių, atsiradusių lošėjo įrangoje (interneto ryšio problemos, elektros tiekimo sutrikimai, kompiuterio gedimas ir pan.) lošėjas negalėjo pamatyti vaizdo, tačiau tiražo vaizdo įrašas yra archyve, toks tiražas laikomas įvykusiu ir tai nėra pagrindas anuliuoti lažybas.
150. Lažybos dėl loterijų organizuojamos nuotoliniu būdu (nuotolinės lažybos). Organizuojant lažybas

dėl loterijų nuotoliniu būdu (nuotolinės lažybos), loterijų tiesioginė transliacija rodoma lošėjo įrangoje (kompiuteryje ar mobiliajame įrenginyje).
151. Statymas nuotoliniu būdu laikomas priimtu nuo to momento, kai Bendrovės tiesioginio ryšio sistema patvirtina statymą.

XIV. BENDROSIOS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO NUOSTATOS

152. Šio skyriaus nuostatos taikomos visoms Reglamente numatytoms nuotolinio stalo lošimo rūšims, išskyrus nuotolinius stalo lošimus gyvai, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip.
153. Bendrovės interneto svetainėje organizuojami šie Nuotoliniai stalo lošimai:
1) Atviruųjų kortų kiniškasis pokeris („Open Face Chinese (OFC) Poker“);
2) Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“);
3) Omaha pokeris („Omaha“).
154. Nuotolinis stalo lošimas organizuojamas nuotolinio lošimo įrenginiu. Kortų dalinimą ir jų atsitiktinę seką užtikrina akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (Atsitiktinių skaičių generatorius).
155. Nuotoliniame stalo lošime naudojama 1 kortų kaladė, kurią sudaro 4 rūšių 52 kortos: širdys, būgnai, vynai, kryžiai. Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dviakės iki tūzo.
156. **Pokerio kortų derinys** – kortų vertė pagal jų svarbą. Kiekvienas pokerio kortų derinys sudaromas tik iš penkių kortų. Žemiau pateikiami pokerio kortų deriniai nuo žemiausios iki aukščiausios reikšmės:

- **Aukšta korta („High card“)** – aukščiausia korta, kai turimos kortos nesudaro derinio, didesnio arba lygaus Porai („Pair“)



- **Pora („Pair“)** – dvi vienodos vertės kortos (pvz., du karaliai) ir trys bet kokios kortos



- **Dvi poros („Two pairs“)** – dviejų kortų porų derinys, turinčių tą pačią vertę (pvz., dvi damos ir dvi septynakės) ir viena bet kokia korta



- **Trys vienodos („Three of a kind“)** – trijų vienodų verčių kortų derinys (pvz., trys penkakės) ir dvi bet kokios kortos



- **Eilė („Straight“)** – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė)



Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip žemiausia arba kaip aukščiausia korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz., valetas, dama, karalius, tūzas, dviakė).

- **Rūšis („Flush“)** – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., kryžių dama, kryžių devynakė, kryžių šešakė, kryžių keturakė, kryžių dviakė)



- **Pilnas namas („Full house“)** – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys karaliai) ir Pora (pvz., dvi dešimtakės)



- **Keturios vienodos („Four of a kind“)** – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi tūzai) ir viena bet kokia korta



- **Vienos rūšies eilė („Straight flush“)** – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., širdžių penkakė, širdžių šešakė, širdžių septynakė, širdžių aštuonakė, širdžių devynakė)



Tūzas skaičiuojamas tik kaip žemiausia korta derinyje.

- **Karališkoji rūšis („Royal flush“)** – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė



156.1. Kortos pagal vertę pradedant nuo silpniausios išsidėsčiusios taip: dviakė, triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė, dešimtakė, valetas, dama, karalius, tūzas. Tūzas gali būti didžiausią ir mažiausią vertę turinti korta, atsižvelgiant į kortų derinį.

156.2. Jei keli lošėjai surenka vienodos vertės kortų derinius (pvz. du valetai), laimi tas, kuris turi didesnės vertės Lemiančią kortą („Kicker“). Jei keli lošėjai turi visiškai vienodą kortų derinį ir Lemiančias kortas („Kicker“), skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos.

156.3. Jei keli lošėjai turi derinį Eilė ("Straight"), laimi tas derinys, kurio kortos turi didesnę vertę. Jei abu derinius sudaro tapačios kortos, skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos.

156.4. Jei keli lošėjai turi po derinį Rūšis („Flush“) arba derinį Vienos rūšies eilė („Straight flush“), laimi tas derinys, kuris sudarytas iš didesnę vertę turinčių kortų. Jei abu deriniai sudaryti iš vienodą vertę turinčių kortų, skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos.

157. **Lemianti(-čios) korta(-os) („Kicker“)** – aukščiausia(-ios) korta(-os), patenkanti(-čios) į penkių kortų derinį, kuri(-ios) lemia laimėjimą, jei keli lošėjai turi vienodus kortų derinius, išskyrus tuos, kurie susideda iš penkių kortų.

158. **Dalintojas („Dealer“)** – ženklu „D“ pažymėtas lošėjas, dalyvaujantis nuotoliniame stalo lošime. Šis ženklas nurodo, kokia eilės tvarka bus dalinamos kortos ir atliekami statymai: pagal laikrodžio rodyklę pradedant nuo lošėjo, esančio pirmuoju Dalintojo kairėje.

159. **Bankas** – visų tame pačiame nuotoliniame stalo lošime dalyvaujančių lošėjų atliktų statymų suma. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų derinį. Bankas netaikomas lošiant Atviruųjų kortų kiniškąjį pokerį.

160. **Banko dalybos** - jei nei vienas lošėjas neturi pranašumo (yra lygiosios), Bankas dalinamas lygiomis dalimis. Jei Banke esančios sumos lygiomis dalimis padalinti neįmanoma, didesnė dalis atitenka pirmajam lošėjui, esančiam Dalintojo kairėje.

161. **Atskiras bankas** – tai bankas, kai lošime dalyvaujantys trys ir daugiau lošėjų rizikuoja visais savo turimais žetonais („All-in“). Jei vienas lošėjas turi mažiau už likusius lošime dalyvaujančius lošėjus, iš kiekvieno lošėjo jis gali laimėti tik tokią žetonų sumą, kurią turėjo Padalinimo pradžioje. Likę lošėjai (kurie turėjo daugiau žetonų) varžysis toliau dėl Atskiro banko.

Pavyzdžiui, lošėjas A rizikuoja 10 EUR, lošėjas B rizikuoja 15 EUR, o lošėjas C rizikuoja 20 EUR. Galiausiai Banką laimi lošėjas A, o Atskirą banką - lošėjas B. Lošėjas A rizikavo 10 EUR ir iš kiekvieno lošėjo gali laimėti tik po tokią žetonų sumą, kuria rizikavo, t. y. iš viso 30 EUR. Lošėjas B laimi iš lošėjo C tik tiek, kiek jam liko išmokėjus laimėjimą lošėjui A, t. y. – 5 EUR. Lošėjas C pralaimėjo lošėjui A 10 EUR ir lošėjui B - 5 EUR.

162. **Prizinis fondas** – visų tame pačiame nuotolinio stalo lošimo turnyre dalyvaujančių lošėjų atliktų Įpirkų suma.

163. **Įpirka („Buy in“)** – virtualių lošimo vertinių žetonų suma, kurią lošėjas, norintis dalyvauti nuotoliniame stalo lošime, įmoka iš savo Lošėjo lošimų sąskaitos ir, kuri yra nurodyta prie kiekvieno nuotolinio lošimo stalo.

164. **Rinkliava („Rake“)** – Įpirkos ar Banko dalis, atitenkanti Bendrovei:

164.1. Rinkliavos dydis nustatomas atskiru Bendrovės generalinio direktoriaus ar jo įgalioto asmens įsakymu ir yra viešai skelbiamas Bendrovės interneto svetainėje.

164.2. Lošiant virtualiais vertiniais žetonais, Rinkliava yra skaičiuojama tik nuo lošėjo laimėtos sumos. Galutinis rinkliavos už dalyvavimą organizuojamame lošime dydis suskaičiuojamas pasibaigus vienai lošimo partijai.

164.3. Turnyruose rinkliava yra įskaičiuojama į lošėjo įmokamą Įpirkos arba papildomo įsipirkimo sumą, o jos dydis nurodytas prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje.

164.4. Pasikeitus rinkliavos struktūrai, lošėjai informuojami atskiru pranešimu. Jau vykstančių lošimų rinkliavos struktūra nekeičiama.

165. **Virtualus lošimo vertinis žetonas** – žetonas, kurio vertė eurais nurodyta ant paties žetono. Skirtingos vertės žetonai skiriasi spalva arba ant jų nurodyta ženkline verte.

166. **Virtualus turnyrinis žetonas** – žetonas, neturintis piniginės vertės ir naudojamas lošiant turnyruose. Kiekvienas turnyre dalyvaujantis lošėjas įmoka vienodą Įpirką į turnyrą ir gauna turnyro sąlygose nurodytą turnyrinių žetonų (Atviruųjų kortų kiniškame pokeryje – taškų) sumą.

167. **Partija/Padalinimas („Hand“)** – lošimo dalis, kurią sudaro kortų padalinimas, keturi Statymų ratai, Bendruųjų kortų atvertimas ir Banko laimėjimas.

168. **Bendrosios kortos** – atsitiktinių skaičių generatoriaus ant stalo atverčiamos kortos, su kuriomis lošime dalyvaujantys lošėjai sudaro savo kortų derinius.

- **Pirmos trys bendrosios kortos** („Flop“) - atverčiamos po to, kai visi lošime dalyvaujantys lošėjai gauna po dvi kortas bei baigiasi pirmasis Statymų ratas. Po „Flop“ kortų atvertimo prasideda antrasis Statymų ratas.
- **Ketvirtoji bendroji korta** („Turn“) - atverčiama pasibaigus antrajam Statymų ratui. Po „Turn“ kortos atvertimo prasideda trečiasis Statymų ratas.
- **Penktoji bendroji korta** („River“) - atverčiama pasibaigus trečiajam statymų ratui. Po „River“ kortos atvertimo prasideda ketvirtasis Statymų ratas.

169. **Statymų ratas** – tai lošimo etapas, kurio metu visi lošime dalyvaujantys lošėjai vienas po kito (pradedant nuo lošėjo, esančio Dalintojo kairėje) laikrodžio rodyklės kryptimi atlieka statymus. Lošėjui paspaudus mygtuką „Fold“, t. y. atsisakius dalyvauti Partijoje ("Hand"), lošėjo kortos surenkamos ir jo surinktų kortų derinys kitiems lošėjams nerodomas. Naujas statymų ratas prasideda po pasikeitimų lošimų eigoje, t. y. prieš/po Bendrųjų kortų atvertimo.

170. **Priverstiniai statymai („Blinds“):**

- **Mažasis priverstinis statymas („Small blind“)** – privalomas nustatyto dydžio statymas, kurį atlieka pirmasis lošėjas, esantis Dalintojo kairėje. Mažasis priverstinis statymas netaikomas lošiant Atvirųjų kortų kiniškąjį pokerį.
- **Didysis priverstinis statymas („Big blind“)** – privalomas nustatyto dydžio statymas, kurį atlieka pirmasis lošėjas, esantis lošėjo, atlikusio Mažąjį priverstinį statymą, kairėje. Didysis priverstinis statymas netaikomas lošiant Atvirųjų kortų kiniškąjį pokerį.

171. **Papildomas statymas („Straddle“)** – neprivalomas statymas, lygus dvigubam Didžiajam privalomajam statymui, kurį gali atlikti tik lošėjas, esantis Didįjį privalomąjį statymą atlikusio lošėjo kairėje. Papildomas statymas („Straddle“) netaikomas lošiant Atvirųjų kortų kiniškąjį pokerį.

172. **Privalomasis statymas („Ante“)** – papildomas privalomas nustatyto dydžio statymas, atliekamas prieš kortų padalinimą. Šį statymą privalo atlikti visi lošime dalyvaujantys lošėjai. Šis statymas taikomas tik specialiai pažymėtuose lošimuose (lošimo staluose) ir turnyruose.

173. **Statyti viską („All in“)** – lošėjo statymas, kai lošėjas pastato visus savo likusius žetonus ir nebedalyvauja tolimesniuose lošimo Statymų ratuose.

174. **Paslėpti kortas („Muck“)** – tai lošėjui suteikiama galimybė nerodyti kitiems lošėjams savo turimo pokerio kortų derinio prieš/po Banko dalybų.

175. **Papildomos bendrosios kortos („Run it twice“)** - Teksaso pokeryje („Texas Hold‘em“) ir Omaha pokeryje („Omaha“) suteikiama galimybė vienos Partijos („Hand“) metu dviems lošėjams dėl Banko laimėjimo varžytis du kartus, atverčiant papildomas Bendrąsias „Flop“, „Turn“ ir „River“ kortas ir suteikiant lošėjams galimybę turėti po du kortų derinius vienos Partijos metu.

175.1. Papildomų bendrųjų kortų atvertimas įmanomas tik esant šioms sąlygoms: 1) vienas iš lošėjų yra atlikęs „All in“ statymą; 2) antrasis lošėjas yra atsakęs („Call“) į lošėjo „All in“ statymą; 3) abu lošime likę lošėjai sutinka su Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) atvertimu.

175.2. Galimi trys Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) atvertimo variantai:

a) Prieš „Flop“ Bendrųjų kortų atvertimą. Išpildžius Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) sąlygas prieš „Flop“ Bendrųjų kortų atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiama 10 (dešimt) kortų, t. y. 3 „Flop“ Bendrosios kortos ir 3 „Flop“ Papildomos bendrosios kortos, 1 „Turn“ Bendroji korta ir 1 „Turn“ Papildoma bendroji korta bei 1 „River“ Bendroji korta ir 1 „River“ Papildoma bendroji korta.

b) Prieš „Turn“ Bendrosios kortos atvertimą. Išpildžius Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) sąlygas prieš „Turn“ Bendrosios kortos atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiamos 7 (septynios) kortos, t. y. 3 „Flop“ Bendrosios kortos, 1 „Turn“ Bendroji korta ir 1 „Turn“ Papildoma bendroji korta bei 1 „River“ Bendroji korta ir 1 „River“ Papildoma bendroji korta.

c) Prieš „River“ Bendrosios kortos atvertimą. Išpildžius Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) sąlygas prieš „River“ Bendrosios kortos atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiamos 6 kortos (3 „Flop“ Bendrosios kortos, 1 „Turn“ Bendroji korta bei 1 „River“ Bendroji korta ir 1 „River“ Papildoma bendroji korta.

175.3. Pasinaudojus Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) galimybe, Partijos laimėtojai nustatomi tokia tvarka:

a) Pirmąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš bendrųjų kortų.

b) Antrąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš papildomų bendrųjų kortų.

c) Jei nei vienu, nei kitu atveju nėra nustatomas laimėtojas, t. y. abu lošėjai turi vienodus kortų derinius, vyksta Banko dalybos.

175.4. "Run it twice" galimybė nėra privaloma ir galioja tik specialiai pažymėtuose lošimuose (lošimo staluose).

„Run it twice“ pavyzdys.
Tarkime: Lošėjas A ir lošėjas B įvykdo papildomų bendrųjų kortų sąlygas nurodytas Reglamento 175.1. punkte prieš „Turn“ bendrųjų kortų atvertimą.
Lošėjui A padalintos kortos - tūzas ir valetas. Lošėjui B padalintos kortos – karalius ir dama. Atverčiamos 3 „Flop“ bendrosios kortos (valetas, dešimtakė ir penkakė), atverčiama 1 „Turn“ bendroji korta (keturakė), atverčiama 1 „Turn“ papildoma bendroji korta (dama), atverčiama 1 „River“ bendroji korta (septynakė) ir atverčiama 1 „River“ papildoma bendroji korta (devynakė).

Pirmąją pusę banke esančios sumos laimi Lošėjas A, kadangi jo turimas kortų ***derinys iš bendrųjų kortų*** *sudaro vienos poros derinį: du valetai, tūzas, dešimtakė ir septynakė. Tuo tarpu Lošėjo B turimas kortų derinys iš bendrųjų kortų sudaro derinį - Aukšta korta karalius: karalius, dama, valetas, dešimtakė ir septynakė.*

Antrąją pusę banke esančios sumos laimi Lošėjas B, kadangi jo turimas ***kortų derinys iš papildomų bendrųjų kortų*** *sudaro eilės derinį: karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė. Tuo tarpu Lošėjo A turimas kortų derinys iš papildomų bendrųjų kortų sudaro vienos poros derinį: du valetai, tūzas, dama, dešimtakė.*

176. Ryšio trikdžių ir atjungimų politika:
176.1. Bendrovė nėra atsakinga už lošėjo techninius bei ryšio įrangos sutrikimus.
176.2. Įvykus Reglamento 176.1 punkte nurodytiems trikdžiams, Bendrovė suteikia 60 sekundžių laiko terminą prisijungti prie Bendrovės kompiuterinio tinklo ir tęsti pradėtus lošimus. Jei per suteiktą terminą lošėjas nespėja prisijungti prie Bendrovės kompiuterinio tinklo, jis netenka už dalyvavimą lošime įmokėtos sumos (įpirkos).
176.3. Trikdžiams atsiradus dėl Bendrovės kompiuterinio tinklo trikdžių, atlikti statymai yra anuliuojami ir lošėjams į jų Lošėjo lošimų sąskaitas grąžinamos visos įmokėtos sumos.

177. Neetiško žaidimo politika:
177.1. Visi nuotoliniai stalo lošimai nėra komandinio pobūdžio lošimai. Bet kokie veiksmai, įskaitant, bet neapsiribojant, dalyvavimą pokalbio kambariuose, siekiant padėti kitam lošėjui laimėti ir taip įgauti pranašumą prieš kitus lošėjus, yra draudžiami.
177.2. Kortų atskleidimas ar tyčinis pralaimėjimas yra laikomas sukčiavimu.
177.3. Bendrovė, turėdama pagrįstų įtarimų, kad lošėjas sukčiauja, atlieka veiksmus, nurodytus Reglamento 30-32 ir 13 punktuose.

178. Neleistini veiksmai ir programos:
178.1. Susitarimas. Bet koks susitarimas tarp lošėjų atskleidžiant turimas kortas ir/ar jų derinį, ar bet koks kitas susitarimas, dėl kurio būtų įgytas pranašumas prieš kitus lošėjus yra draudžiamas.
178.2. Išorinės pagalbinės sistemos. Bendrovės organizuojamame nuotoliniame stalo lošime draudžiama naudoti bet kokio tipo programas, kurios skirtos įgauti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus.
178.3. Automatiniai lošėjai (botai). Bet koks dirbtinio intelekto naudojimas, įskaitant, bet neapsiribojant „robotais“, yra griežtai draudžiamas, Visi lošėjo veiksmai susiję su Bendrovės organizuojamu nuotoliniu stalo lošimu turi būti atliekami asmeniškai lošėjo, naudojant Lošėjo sąskaitą.
178.4. Tikslingas pralošimas („Chip dumping“). Tikslingas pinigų ir/ar virtualių žetonų pralošimas oponentui siekiant išgryninti nelegaliai gautas pajamas yra draudžiamas.
178.5. Bendrovė, turėdama pagrįstų įtarimų, kad lošėjas sukčiauja, atlieka veiksmus, nurodytus Reglamento 30-32 ir 13 punktuose.

XV. ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS

179. Jei šio skyriaus nuotolinio stalo lošimo organizavimo nuostatos prieštarauja bendrosios dalies nuostatoms, taikomos šiame skyriuje nurodytos specialiosios nuotolinio stalo lošimo organizavimo nuostatos.

Atvirųjų kortų kiniškas pokeris („Open Face Chinese (OFC) Poker“)

180. **Atvirųjų kortų kiniškas (toliau - AKK) pokeris (Open Face Chinese (OFC) Poker)** - 13 (trylikos) kortų nuotolinis stalo lošimas, leidžiantis vienu metu lošti 2-4 lošėjams ir lošiamas setais bei turintis tris eiles kortų (viršutinė (3 kortos), vidurinė (5 kortos) ir apatinė (5 kortos)). Lošime naudojami tie patys Pokerio kortų deriniai, nurodyti Reglamento 156 punkte. AKK pokerio Partijos arba

Padalinimo („Hand“) metu kortos dėliojamos trijų eilių principų ir lošimo taisyklės priklauso nuo pasirinkto AKK pokerio lošimo tipo:

180.1. **„Klasikinis AKK“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 1 (vieną) tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 (trylika) kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

180.2. **„AKK Pineapple“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 3 (tris) kortas, iš kurių turi būti atmetama po 1 (vieną) kortą tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

180.3. **„AKK Pineapple 2-7“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir sekančius keturis kartus – po 3 (tris) kortas, iš kurių turi būti atmetama po 1 (vieną) kortą. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė, viršutinė eilė turi būti s didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė negali turėti didesnės vertės derinio nei „Aukšta korta - 10“.

180.4. **Progresinis „AKK Pineapple“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 3 (tris) kortas, iš kurių turi būti atmetama po 1 (vieną) kortą, iki tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

180.5. **„AKK Turbo“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 4 (keturias) kortas tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

181. **Premijinis kortų padalinimas „Fantasy land“** – vienu metu gaunamos 14 ir daugiau kortų, kurias lošėjas gali sudėti į atvirųjų kortų kiniško pokerio eiles per vieną ėjimą. Premijinio kortų padalinimo „Fantasy land“ atrankiniai reikalavimai:

181.1. Klasikiniame, „Pineaple“ ir „Turbo“ AKK pokerio lošimuose viršutinėje eilėje surenkama damų poros arba aukštesnis derinys. Sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) lošėjas iš karto gauna 14 kortų ir jas gali sudėti vienu ėjimu.

181.2. „2-7 Pineapple“ AKK pokerio lošime viršutinėje eilėje surenkamas karalių poros arba aukštesnis derinys, ir/arba 2, 3, 4, 5, 7 kortų derinys vidurinėje dalyje. Jei surenkamas karalių poros derinys viršutinėje dalyje arba aukštesnės vertės derinys viršutinėje dalyje ir 2, 3, 4, 5, 7 derinys vidurinėje dalyje, lošėjas sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) gauna 14 kortų. Jei surenkami abu aukščiau paminėti deriniai vienu metu, sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) gaunama 15 kortų.

181.3. Progresiniame „AKK Pineapple“ pokerio lošime sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) gaunamų kortų kiekis priklauso nuo viršutinėje eilėje surinkto derinio stiprumo:

181.3.1. Surinkus damų poros derinį, gaunama 14 kortų.

181.3.2. Surinkus karalių poros derinį, gaunama 15 kortų.

181.3.3. Surinkus tūzų poros derinį, gaunama 16 kortų.

181.3.4. Surinkus bet kokį trijų vienodų kortų („Three of the kind“) derinį, gaunama 17 kortų.

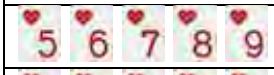
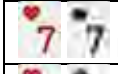
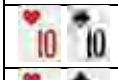
182. **Neteisingai sudėliotos eilutės („Invalid hand“)** – AKK pokerio lošimo partijos arba padalinimo („Hand“) rezultatas, kai lošėjas nesilaikė Reglamento 180 punkte nustatytų taisyklių. Neteisingai sudėliota eilutė reiškia, kad esant šiam rezultatui, nei vienas kitas to paties padalinimo metu teisingai eilutėse sudėliotas kortų derinys lošime nedalyvaus ir lošėjas taškų šio padalinimo metu negaus. Neteisingai sudėliotos eilutės atveju, Lošėjas pralaimi minimaliai 6 taškus ir papildomus taškus („Royalties“) kiekvienam lošime dalyvaujančiam lošėjui, jeigu kiti lošėjai surinko Reglamento 185 punkte nurodytus derinius.

183. Kiekvienam lošimo stalui yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija nurodyta prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje bei atvaizduojama vizualinėmis priemonėmis.

184. **Taškai („Points“)** – lošimo eigoje lošėjui suteikiama po vieną tašką už vienoje eilutėje surinktą aukštesnį pokerio kortų derinį nei kito lošėjo. Jei vienas lošėjas surenka aukštesnius pokerio derinius visose trijose eilutėse už kitą lošėją, jam papildomai skiriami 3 taškai.

185. **Papildomi taškai („Royalties“)** – lošimo eigoje lošėjui suteikiami taškai už vienoje eilutėje surinktą atitinkamą Pokerio kortų derinį:

Eilutė	Derinys	Papildomi taškai („Royalties“)

Apatinė eilutė („Bottom row“)	 Eilė	+2
	 Rūšis	+4
	 Pilnas namas	+6
	 Keturios vienodos	+10
	 Vienos rūšies eilė	+15
	 Karališkoji eilė	+25
Vidurinė eilutė („Middle row“)	 Trys vienodos	+2
	 Eilė	+4
	 Rūšis	+8
	 Pilnas namas	+12
	 Keturios vienodos	+20
	 Vienos rūšies eilė	+30
	 Karališkoji eilė	+50
Viršutinė eilutė („Top row“)	 Pora - 6 ir 6	+1
	 Pora - 7 ir 7	+2
	 Pora - 8 ir 8	+3
	 Pora - 9 ir 9	+4
	 Pora - 10 ir 10	+5
	 Pora - valetas ir valetas	+6
	 Pora - dama ir dama	+7
	 Pora - karalius ir karalius	+8
	 Pora - tūzas ir tūzas	+9
	 Trys vienodos - 2, 2 ir 2	+10
	 Trys vienodos - 3, 3 ir 3	+11
	 Trys vienodos - 4, 4 ir 4	+12
	 Trys vienodos - 5, 5 ir 5	+13
	 Trys vienodos - 6, 6 ir 6	+14
	 Trys vienodos - 7, 7 ir 7	+15
	 Trys vienodos - 8, 8 ir 8	+16

	 Trys vienodos - 9, 9 ir 9	+17
	 Trys vienodos - 10, 10 ir 10	+18
	 Trys vienodos - valetas, valetas ir valetas	+19
	 Trys vienodos - dama, dama ir dama	+20
	 Trys vienodos - karalius, karalius ir karalius.	+21
	 Trys vienodos - tūzas, tūzas ir tūzas	+22
Vidurinė eilutė (tik „Pineapple 2-7 žaidimui)	 Aukšta korta - 9	+1
	 Aukšta korta - 8	+2
	 Aukšta korta - 7	+4
	 Derinys - 2, 3, 4, 5 ir 7	+8

Taškų skaičiavimo pavyzdys.
Jeigu Lošėjas pasirinkęs nuotolinio lošimo stalą, kuriame nustatyta statoma suma yra lygi €1, tai reiškia, jog 1 Lošėjo laimėtas taškas yra lygus €1.
Lošėjas gauna po 1 tašką už kiekvieną padalinimo („Hand“) metu laimėtą eilutę.
Jeigu lošėjas padalinimo metu prieš varžovą laimi visose trijose eilutėse, laimėjęs lošėjas papildomai gauna 3 taškus, o iš pralaimėjusio lošėjo yra papildomai atimami 3 taškai.
***Tarkime:** Lošėjas A viršutinėje eilutėje turi aukštą kortą tuzą, vidurinėje eilėje turi karalių porą, o apatinėje eilutėje turi dvi poras. Lošėjas B viršutinėje eilutėje turi aukštą kortą damą, vidurinėje eilėje turi aukštą kortą karalių, o apatinėje eilutėje turi vieną porą. Tokiu atveju, padalinimo („Hand“) rezultatas bus sekantis: Lošėjas A laimi viršutinėje eilutėje ir gauna 1 tašką, Lošėjas A laimi vidurinėje eilutėje ir gauna 1 tašką bei Lošėjas A laimi apatinėje eilutėje ir gauna 1 tašką. Šiuo atveju, padalinimą („Hand“) laimėjo Lošėjas A ir surinko 3 taškus bei laimėjo €3. Lošėjas B padalinimą („Hand“) pralaimėjo ir prarado 3 taškus bei pralaimėjo €3. Kadangi lošėjas A laimėjo prieš lošėją B visose trijose eilutėse, jam papildomai skiriami 3 taškai. Tad šio padalinimo metu lošėjas A iš viso laimėjo 6 taškus, o lošėjas B pralaimėjo 6 taškus.*

Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“)

186. **Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“)** – kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniui stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei kitų lošėjų kortų derinių vertė. Teksaso pokeris lošiamas be limito („No-limit“), t. y. lošėjas gali didinti statymą („Raise“) neribota suma.
187. Prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, statymus privalo atlikti du Dalintojo kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas stato Mažąjį priverstinį („Small Blind“) statymą, antrasis stato Didįjį priverstinį („Big Blind“) statymą. Jei lošimo sąlygose numatyti Privalomieji („Ante“) statymai, visi lošėjai juos atlieka prieš Mažąjį ir Didįjį priverstinius statymus.
188. Apie Mažojo priverstinio („Small Blind“), Didžiojo priverstinio („Big Blind“) ir Privalomojo („Ante“) statymų dydžius lošėjai informuojami vizualinėmis priemonėmis kiekvieno lošimo stalo informacinėje lentoje.
189. Po Priverstinių („Small blind“ ir „Big blind“) statymų atlikimo, kiekvienam lošėjui išdalinama po dvi kortas.
190. Lošėjas, esantis Didįjį priverstinį statymą atlikusio lošėjo kairėje, pradeda pirmąjį Statymų ratą ir gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
190.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų Didžiajam priverstiniam statymui („Big blind“);
190.2. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnį už Didįjį priverstinį statymą („Big blind“);
190.3. Dvigubinti („Straddle“) - atlikti statymą, lygų dvigubam Didžiajam privalomajam statymui („Big blind“).
190.4. Praleisti („Check“) – praleisti statymą. Pirmajame Statymo rate šią galimybę turi tik Didįjį privalomąjį statymą atlikęs lošėjas.

190.5. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo Partijoje.

191. Sekantys lošėjai gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
191.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų prieš tai kito lošėjo atliktam statymui;
191.2. Statyti („Bet“) – atlikti statymą, lygų arba didesnį už Didįjį privalomąjį statymą;
191.3. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnį už prieš tai atliktą kito lošėjo statymą;
191.3. Praleisti („Check“) – praleisti statymą;
191.4. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo Partijoje.

Pirmasis Statymų ratas pasibaigia išsilyginus visų lošime likusių lošėjų atliktiems statymams.

192. Atsitiktinių skaičių generatorius atverčia tris Bendrąsias kortas („Flop“) lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai sudarydami savo kortų derinius. Po „Flop“ kortų atvertimo vyksta antrasis Statymų ratas, kuris, kaip ir likusieji Statymų ratai, prasideda nuo lošėjo, atlikusio Mažąjį priverstinį statymą, o lošėjai gali atlikti vieną iš Reglamento 191 punkte nurodytų veiksmų.
193. Pasibaigus antrajam Statymų ratui, atverčiama ketvirtoji Bendroji korta „Turn“. Vyksta trečiasis Statymų ratas. Galiausiai atverčiama penkta Bendroji korta („River“) ir vyksta paskutinis (ketvirtasis) Statymų ratas.
194. Po „Flop“ ir po „Turn“ kortų atvertimo lošėjai gali pasinaudoti papildomų Bendrųjų kortų atvertimo „Run it twice“ galimybe.
195. Kai statymai baigti, lošime likusių lošėjų kortos yra atverčiamos. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią 5 (penkių) kortų derinį. Jei yra lygiosios, vyksta Banko dalybos.

Omaha pokeris („Omaha“)

196. Omaha pokeris („Omaha“) - kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniui stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį. Omaha pokeriui taikomos tos pačios lošimo taisyklės ir eiga, kaip ir Teksaso („Texas Hold‘em“) pokeryje, tačiau skirtingai nei Teksaso pokeryje, lošėjams yra padalinama ne po dvi, o po keturias kortas. Sudarydamas savo kortų derinį lošėjas gali panaudoti tik dvi „savąsias“ kortas ir tris Bendrąsias kortas.
197. Omaha pokeris gali būti lošiamas dviem būdais: Banko limito („Pot-limit“) ir be limito („No-limit“). Lošiant Banko limito Omaha pokerį, lošėjas gali didinti statymą („Raise“) ne didesne suma, nei yra sukaupta Banke. Lošiant Omaha pokerį be limito („No-limit“), lošėjas gali didinti statymą („Raise“) neribota suma.

XVI. NUOTOLINIO STALO LOŠIMO TURNYRAI (TAISYKLĖS TAIKOMOS VISŲ POKERIO RŪŠIŲ TURNYRAMS)

198. Bendrosios turnyrų taisyklės:
198.1. Bendrovė savo nuožiūra gali organizuoti visų rūšių nuotolinio pokerio lošimų turnyrus, kurie nurodyti Reglamento 199 punkte.
198.2. Bendrovė pasilieka teisę nukelti arba atšaukti organizuojamą turnyrą. Atšaukimo atveju lošėjams grąžinamos visos į turnyrą įmokėtos Įpirkos.
198.3. Prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje pateikiama visa informacija apie konkretų turnyrą: taškų struktūra, Įmokos dydis, turnyro pradžios data ir laikas, Rinkliavos dydis, pertraukos.
198.4. Turnyro pradžios metu atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba nustatomos lošėjams skiriamos kėdės (pozicijos) prie nuotolinio stalo lošimo.
198.5. Prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje pateiktose taisyklėse gali būti nurodoma, kad leidžiami išsiregistravimai iš turnyro jam dar neprasidėjus.
198.6. **Pakartotinis įsipirkimas („Re-entry“)** – lošėjui suteikiama galimybė sugrįžti į turnyrą iš jo iškritus. Bendrovė gali leisti Pakartotinius įsipirkimus, apie tai iš anksto pranešant konkretaus turnyro sąlygose ir prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje. Prasidėjusių turnyrų taisyklės nekeičiamos.
198.7. **Papildomas įsipirkimas („Re-buy“)** – lošėjui suteikiama galimybė papildomai įsigyti Virtualių turnyrinių žetonų. Bendrovė gali leisti Papildomus įsipirkimus, apie tai iš anksto pranešdama konkretaus turnyro sąlygose ir prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje.

199. Turnyrų tipai:
199.1. **Nuolatinis turnyras („Sit & Go“)** – turnyras, kuris turi nustatytą jame dalyvaujančių lošėjų skaičių ir neturi iš anksto nustatyto turnyro pradžios laiko. Šie turnyrai prasideda pasiekus maksimalų

žaidėjų skaičių ir vyksta nuolatos (t. y., pasibaigus vienam „Sit & Go“ turnyrui, kitas turnyras prasidės vos tik pasiekus maksimalų užsiregistravusių lošėjų skaičių).
199.2. **Reguliarus turnyras („Multi table tournament“ arba „MTT“)** – turnyras, kuris visada turi nustatytą ir iš anksto žinomą pradžios laiką ir dažniausiai neturi nustatyto maksimalaus lošėjų skaičiaus:
199.2.1. Jeigu turnyro sąlygose nenurodyta kitaip, galimi įsipirkimai į jau vykstantį „MTT“ turnyrą.
199.2.2. Viename „MTT“ turnyre lošėjas gali dalyvauti tik vieną kartą jam vykstant, jeigu konkretaus turnyro sąlygose nenurodyta kitaip.
199.2.3. Atrankiniuose „MTT“ turnyruose, kuriuose lošiama dėl tolimesnio patekimo į sekančius atrankinius turnyrus, išsiregistravimai neleidžiami.
199.3. **Tradicinis turnyras „Freezeout“** – šio tipo turnyre visi lošėjai pradeda lošimą turėdami vienodą žetonų skaičių, o papildomi įsipirkimai yra neleidžiami. Turnyras tęsiamas tol, kol vienas lošėjas laimi visus žetonus iš kitų lošėjų.
199.4. **Atrankinis turnyras („Satellite“)** – turnyras, kuriame lošėjai gali laimėti teisę dalyvauti Reguliariame turnyre.
199.5. **Garantuoto prizinio fondo turnyras („Guaranteed“)** – tai turnyras, kuriame Bendrovė garantuoja turnyro sąlygose nurodytą prizinį fondą.
199.6. **Laisvasis turnyras** („Freeroll“) – turnyras, nereikalaujantis išankstinės lošėjo įpirkos. Tačiau pagal kiekvieno tokio turnyro nustatytas sąlygas, nurodytas lošimo stalo informacinėje lentelėje, lošėjai lošimo eigoje gali įsigyti skirtingą papildomų turnyrinių žetonų („Re-buy“) kiekį.
199.7. **Pašalinimo turnyras („Knockout“)** – turnyras, kuriame pagal iš anksto nustatytas turnyro taisykles skiriamas laimėjimas lošėjui, pašalinusiam tiesioginį konkurentą iš tolimesnio lošimo.
199.8. **Progresinis pašalinimo turnyras („Progressive knockout“)** – turnyras, kuriame suma, kurią lošėjas gali gauti iš turnyro pašalinęs tiesioginį savo konkurentą, didėja kaskart, kai šis konkurentas iš turnyro pašalina kitą lošėją (pvz., Turnyre likę 3 lošėjai: A, B ir C. Lošėjas A iš turnyro jau yra pašalinęs du lošėjus. Lošėjas B yra pašalinęs vieną lošėją. Lošėjas C už lošėjo A pašalinimą iš turnyro gautų didesnį laimėjimą, nei už lošėjo B pašalinimą). Šie laimėjimai skiriami iš turnyro prizinio fondo.
199.9. **Premijų turnyras („Bounty“)** – turnyras, kuriame dalyvaujantiems lošėjams Bendrovė iš Turnyro prizinio fondo skiria papildomus nustatyto dydžio laimėjimus, nuodytus kiekvieno lošimo stalo informacinėje lentelėje. Šie papildomi laimėjimai skiriami įvykdžius turnyro sąlygose nurodytus veiksmus (pvz., tam tikro lošėjo pašalinimą iš turnyro).
199.10. **Privatus turnyras** – turnyras, kuris organizuojamas pagal specialią Bendrovės paskelbtą akciją. Į Privačius turnyrus lošėjas gali patekti tik pasinaudojęs specialiu nuolaidos kodu ir žinodamas turnyro slaptažodį.

XVII. NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RIBINĖS SUMOS

200. Minimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma yra 0,01 (vienas centas) EUR.
201. Maksimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma yra 15 000 (penkiolika tūkstančių) EUR.
202. Maksimali laimėjimo suma viename nuotoliniame stalo lošime yra 135 000 (šimtas trisdešimt penki tūkstančiai) EUR.

XVIII. LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMAS

203. Lošėjas laimi Reglamente nustatyta tvarka teisingai atspėjęs nuotolinių lažybų baigtį arba laimėjęs nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijų automatais bei nuotoliniame stalo lošime gyvai.
204. Laimėjimai už teisingai atspėtą nuotolinių lažybų baigtį pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą ne vėliau, kaip per 5 dienas nuo tada, kai lažybų įvykio rezultatas paskelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose, toks rezultatas nėra užprotestuotas ir Bendrovė tai patvirtina. Lažybų rezultatus paskelbus nedarbo dieną, laimėjimai pradedami mokėti pirmą po jos einančią darbo dieną. Laimėjimai, išlošti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijos automatu bei nuotoliniame stalo lošime gyvai, pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant.
205. Laimėjimo išmokėjimas gali būti sustabdomas šiais atvejais:

a) Kai Bendrovei kyla pagrįstų įtarimų dėl lošėjo sukčiavimo, apgavystės ar kitos nusikalstamos veiklos, kuria siekiama neteisėtai laimėti. Sustabdžius laimėjimo išmokėjimą, Bendrovė nedelsiant atlieka tyrimą, aiškinasi reikalavimo išmokėti pinigus pagrįstumą, apklausia darbuotojus, esant poreikiui kreipiasi į kitus paslaugų tiekėjus ir pan. Sprendimą dėl reikalavimo pagrįstumo Bendrovė priima kaip įmanoma greičiau, bet ne vėliau, kaip per 20 kalendorinių dienų nuo laimėjimų išmokėjimo sustabdymo dienos. Kilus įtarimams dėl neteisėtos veiklos, Bendrovė nedelsiant kreipiasi į ikiteisminio tyrimo institucijas. Ikiteisminio tyrimo institucijai pradėjus arba atsisakius pradėti tyrimą dėl neteisėtos veiklos, Bendrovė sprendimą dėl laimėjimo išmokėjimo ar statymo anuliavimo priima per 5 darbo dienas nuo minėtos institucijos galutinio sprendimo priėmimo. Apie sprendimą Lošimų organizatorius per 5 darbo dienas informuoja lošėją, kuriam laimėjimo išmokėjimas buvo sustadytas, šio asmens pasirinktu būdu (telefonu, el. laišku arba registruotu laišku).

b) Yra įtariama, kad nesąžininga veikla lėmė lažybų įvykio baigtį (pavyzdžiui, įtariama, kad lažybų įvykio eigą/ baigtį lėmė neleidžiami susitarimai, įtariama, kad statymą dėl lažybų įvykių atlieka asmenys (asmuo), kurie patys dalyvauja kaip lažybų įvykio dalyviai, žaidėjai, treneriai, teisėjai, vienodus statymus ar jų kombinacijas atlieka tarpusavyje susiję asmenys ir pan.). Sustabdžius laimėjimų išmokėjimą Bendrovė nedelsiant kreipiasi į ikiteisminio tyrimo institucijas, kitus lažybų organizatorius, jų susivienijimus, tarptautines lažybų organizacijas, sporto federacijas, Lošimų priežiūros tarnybą ir kt. Dėl lažybų įvykio sporto federacijai, ikiteisminio tyrimo ar kitai kompetentingai institucijai/ tarptautinei organizacijai pradėjus ar atsisakius pradėti tyrimą, Bendrovė sprendimą dėl laimėjimo išmokėjimo ar lažybų anuliavimo priima per 5 darbo dienas nuo minėtų institucijų galutinio sprendimo priėmimo.

206. Lošėjas gali bet kada pervesti pinigus iš savo Lošėjo lošimų sąskaitos į Lošėjo mokėjimo sąskaitą, iš kurios, vadovaudamasis šio Reglamento 23 punktu, prieš tai papildė Lošėjo lošimų sąskaitą arba į kitą jam priklausančią Lošėjo mokėjimo sąskaitą, nurodytą Nuotolinio lošimo sutartyje. Norėdamas tai atlikti, Lošėjas turi prisijungti prie savo Lošėjo lošimų sąskaitos ir vadovaujantis vizualiais nurodymais pasirinkti sumą, kuri, kaip laimėjimas, būtų pervesta į pasirinktą Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
207. Bendrovė turi teisę kompensuotis savo faktines išlaidas, susijusias su pinigų pervedimu iš Lošėjo lošimų sąskaitos į Lošėjo mokėjimo sąskaitą, komercinių bankų ar kitų finansinių įstaigų taikomais mokesčiais, Kompensavimas vykdomas kompensuojamą sumą išskaitant iš lošėjo pervedamos pinigų sumos. Pinigų pervedimui taikomos kompensacijos dydis yra nurodytas Bendrovės interneto svetainėje, Lošėjo lošimų sąskaitoje ir nuotolinio lošimo sutartyje.
208. Lošėjo prašymu Bendrovė privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos nustatytos formos pažymą apie jo gautas pajamas. Tokį prašymą lošėjas gali pateikti Bendrovei jį atsiųsdamas į info@betsafe.lt, Bendrovės buveinės adresu arba užpildyti prašymą Bendrovės lažybų punkte.
209. Laimėjimas ar statoma suma yra konfidenciali informacija, kurią lošėjas ir Bendrovė privalo saugoti ir gali atskleisti tik Lietuvos Respublikos įstatymų nustatyta tvarka ir sąlygomis.
210. Informaciją apie laimėjimą ar statomas sumas Bendrovė privalo saugoti įstatymų nustatytą laikotarpį ir privalo pateikti valstybės institucijoms įstatymų nustatyta tvarka.

XIX.PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

211. Visos lošėjo pretenzijos dėl nuotolinio lošimo ir/ar dėl su juo susijusių klausimų pateikiamos Bendrovės klientų aptarnavimo skyriui atsiunčiant pretenziją į info@betsafe.lt arba registruotu paštu Bendrovės buveinės adresu ne vėliau kaip per 30 kalendorinių dienų nuo tos dienos, kuomet lošėjas sužinojo arba turėjo sužinoti apie galimai pažeistą jo teisę. Pretenzijoje turi būti nurodytas lošėjo vardas, pavardė, gyvenamasis adresas, kontaktinis telefonas, elektroninis paštas. Jei pretenziją pateikia įgaliotas asmuo, turi būti pateikiamas jo atstovavimo teisę patvirtinantis dokumentas.
212. Bendrovė privalo ne vėliau kaip per 14 kalendorinių dienų nuo lošėjo pretenzijos gavimo dienos išsiųsti lošėjui jo nurodytu elektroninio pašto arba korespondencijos adresu išsamų motyvuotą rašytinį paaiškinimą, pagrįstą dokumentais.
213. Bendrovė neprisiima atsakomybės už ryšio paslaugas, kuriomis naudojantis yra siunčiama informacija, teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.

214. Lošėjas dėl Bendrovės veiksmų arba neveikimo įstatymų nustatyta tvarka turi teisę kreiptis į Priežiūros tarnybą ar kitas institucijas teisės aktų nustatyta tvarka.

XX. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

215. Visi ginčai, kilę tarp Bendrovės ir lošėjų, kurie nebus išspręsti šio Reglamento nustatyta tvarka, sprendžiami Lietuvos Respublikos įstatymų nustatyta tvarka.
216. Bendrovė turi teisę keisti šį Reglamentą Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.
217. Šis Reglamentas yra privalomas Bendrovei, lažybų tarpininkams ir kitiems asmenims, dalyvaujantiems Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame lošime.

LOŠIMŲ STRATEGINĖ GRUPĖ, UAB NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 1

I. BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS

1. Šio skyriaus nuostatos taikomos visiems Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) priede nurodytiems nuotoliniams lošimams A ir B kategorijos automatais bei nuotoliniam stalo lošimui gyvai, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip.
2. Bendrovė organizuoja nuotolinį lošimą šiais A kategorijos automatais:
2.1. Monte Karlo Juodasis Džekas („Blackjack Pro Montecarlo Single Hand“);
2.2. Pinigų panika („Cash Stampede“);
2.3. Dvigubas žaidimas – Superstatymas („Double Play SuperBet“);
2.4. Laimingos lapės („Foxin Wins“);
2.5. Pašėlusi gorila („Gorilla Go Wild“);
2.6. Airiškos akys 2 („Irish Eyes 2“);
2.7. Medūza 2 („Medusa 2“);
2.8. Panelė Midas („Miss Midas“);
2.9. Pelėdos akys („Owl Eyes“);
2.10. Burtininkė („Spin Sorceress“);
2.11. Žvaigždžių manija („Starmania“);
2.12. Merlino milijonai – superstatymas („Merlin‘s Millions SuperBet“);
2.13. Pikta beždžionė („Mad Mad Monkey“);
2.14. Ruletės meistras („Roulette Master“).
2.15. Drakono istorija („A Dragon Story“);
2.16. Medūza („Medusa“);
2.17. Ugnikalnio išsiveržimas („Volcano Eruption“);
2.18. Raganos pasipelnymas („Witch Pickings“);
2.19. Auksinis juokdarys 50000 („Jackpot Jester 50000“);
2.20. Pašėlęs auksinis juokdarys („Jackpot Jester Wild Nudge“);
2.21. Vakaras su Holly Madison („An Evening with Holly Madison“);
2.22. Bingo milijardai („Bingo billions“);
2.23. Džeimsas Dynas („James Dean“);
2.24. Milžiniški brangakmeniai („Giant Gems“);
2.25. Laimingos lapės 2 („Foxin‘ wins again“);
2.26. Džeko pupa (Jack‘s beanstalk“);
2.27. Titanų audra („Titan storm“);
2.28. Teisėjas Dredas („Judge Dredd“);
2.29. Vilkų gauja („Wolfpack pays“);
2.30. Pamišėlis („Psycho“);
2.31. Princas Robinas Hudas („Robin Hood Prince of Tweets“);
2.32. Sukinių laboratorija („The Spin Lab“);
2.33. Kazino meistras („Casinomeister“);
2.34. Tukanai („1Can 2 Can“);
2.35. 300 skydų („300 Shields“);
2.36. Gydytojas Meilė („Doctor Love“);
2.37. Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“);
2.38. Rytų drakonas („Eastern Dragon“);
2.39. Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“);
2.40. Džinė („Genie Wild“);
2.41. Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“);
2.42. Airiškos akys („Irish eyes“);
2.43. Ramzio turtai („Ramesses Riches“);
2.44. Imperatoriaus sodas („Emperor‘s Garden“);
2.45. Koliziejaus šaukimas („Call of the Colosseum“);
2.46. Drakono kritimas („Dragon Drop“);
2.47. Laukiniai vakarai („Wild West“);

2.48. Papildomi pinigai („Extra cash“);
2.49. Plaukiant Nilu („A While on The Nile“);
2.50. Juokdarys („Joker Jester“);
2.51. Merlino stebuklingi persukimai („Merlin‘s Magic Respins“);
2.52. Actekų dievai („Aztec Idols“);
2.53. Actekų princesė („Aztec Princess“);
2.54. Kinų Naujieji metai („Chinese New Year“);
2.55. Velykiniai kiaušiniai („Easter Eggs“);
2.56. Būrėja („Fortune Teller“);
2.57. Mitas („Myth“);
2.58. Kosmoso lenktynės („Space Race“);
2.59. Drakonų laivas („Dragon Ship“);
2.60. Sukinių vakarėlis („Spin Party“);
2.61. Auksinės burės („Sails of Gold“);
2.62. Samba karnavalas („Samba Carnival“);
2.63. Laukinis kraujas („Wild Blood“);
2.64. Auksinis karavanas („Golden Caravan“);
2.65. Auksinė legenda („Golden Legend“);
2.66. Pamišusios karvės („Crazy Cows“);
2.67. Užkerėta pieva („Enchanted Meadow“);
2.68. Auksinis trofėjus 2 („Gold Trophy 2“);
2.69. Papuošalų dėžutė („Jewel Box“);
2.70. Piratų vėliava („Jolly Roger“);
2.71. Elfas vyksta į Egiptą („Leprechaun goes Egypt“);
2.72. Laimingoji („Lady of Fortune“);
2.73. Linksmų Kalėdų („Merry Xmas“);
2.74. Perlų lagūna („Pearl Lagoon“);
2.75. Dievo Ra turtai („Riches of RA“);
2.76. Turtuolis („Pimped“);
2.77. Nuotraukų safaris („Photo Safari“);
2.78. Pyktis turtams („Rage to Riches“);
2.79. Nindzių vaisiai („Ninja Fruits“);
2.80. Karališkasis karnavalas („Royal Masquerade“);
2.81. Užkerėti kristalai („Enchanted Crystals“);
2.82. Vynų tūzai („Ace Of Spades“);
2.83. Airių auksas („Irish Gold“);
2.84. Laimingieji deimantai („Lucky Diamonds“);
2.85. Pašėlęs melionas („Wild Melon“);
2.86. 5x Magiškas („5x Magic“);
2.87. Auksinis bilietas („Golden Ticket“);
2.88. Brangakmenių kerėtojas („Wizzard of Gems“);
2.89. Kalėdinis juokdarys („Xmas Joker“);
2.90. Paslaptingasis juokdarys („Mystery Joker“);
2.91. Energonai („Energoonz“);
2.92. Trigubas šansas aukščiau/žemiau (Triple chance HI-LO“);
2.93. Laukinė šiaurė („Wild North“);
2.94. Indijos perlai („Pearls of India“);
2.95. Laimingas helovinas („Happy Halloween“);
2.96. Debesyse („Cloud Quest“);
2.97. Bokštas („Tower Quest“);
2.98. Kalmaro akis („Eye of the Kraken“);
2.99. Kristalai („Gemix“);
2.100.Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“);
2.101. Europietiškasis Juodasis Džekas („European Black Jack“);
2.102. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Double Exposure Black Jack“);
2.103. Vienos kaladės Juodasis Džekas („Single Deck Black Jack“);

2.104. Prancūziška ruletė („French Roulette“);
2.105. Angliška ruletė („English Roulette“);
2.106. Europietiška ruletė („European Roulette“);
2.107. Kazino Hold‘em pokeris („Casino Hold‘em“);
2.108. Pai Gou Pokeris („Pai Gow Poker“);
2.109. Juokdario pokeris („Joker Poker“);
2.110. Pašėlusi dviakė („Deuces Wild“);
2.111. Valetai arba geriau („Jacks or Better“);
2.112. Alisos nuotykiai („Alice Adventure“);
2.113. Iliuzijos 2 („Illusions 2“);
2.114. Geriausi dalykai gyvenime („Best Things In Life“);
2.115. Šefas nindzė („Ninja Chef“);
2.116. Karališki pinigai („Royal Cash“);
2.117. Delfinų sala („Dolphin‘s Island“);
2.118. Laimingi paukščiai („Happy Birds“);
2.119. 24 („24“);
2.120. Sunkiojo metalo kovotojai („Heavy Metal Warriors“);
2.121. Kovotojai („The Warriors”);
2.122. Šaolino sukimas („Shaolin Spin“);
2.123. Beverli Hilsas 90210 („Bererly Hills 90210“);
2.124. Paranormalūs reiškiniai („Paranormal Activity“)
2.125. Švieselės („Wisps“);
2.126. Prabangioji Roma („Luxury Rome“);
2.127. Astrologijos magija („Astro Magic“);
2.128. Debesėlio pasakos („Cloud Tales“);
2.129. Muškietininkai („Musketeer Slot“);
2.130. Atmosfera („Ambiance“);
2.131. Ra popieriaus ritiniai („Scrolls of Ra“);
2.132. Baisioji šeimynėlė („Spooky Family“);
2.133. Jonukas ir Grytutė: raganų medžiotojai („Hansel and Gretel: Witch Hunters“);
2.134. Načas Libras („Nacho Libre“);
2.135. Meilės guru („The Love Guru“);
2.136. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“);
2.137. Būrys („Platoon“);
2.138. Raudonasis drakonas („Red Dragon Wild“);
2.139. Rango aukso puodas („Jackpot Rango“);
2.140. Monos Lizos brangenybės („Mona Lisa Jewels“);
2.141. Neoniniai būgnai („Neon Reels“);
2.142. Mega berniukas („Mega Boy“);
2.143. Pašėlęs būrys („Platoon Wild“);
2.144. Vyšnių trijulė („Cherry Trio“);
2.145. Milijonas monetų („Million Cents“);
2.146. Super greitas ir karštas („Super Fast Hot Hot“);
2.147. Robotų sutriuškinimas („Robo Smash”);
2.148. Slammin’7s;
2.149. Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“);
2.150. Kelių rankų Juodasis Džekas VIP („Black Jack Multi Hand VIP“);
2.151. Juodasis Džekas Atlantic City („Blackjack Atlantic City“);
2.152. Super 7 kelių rankų Juodasis Džekas („Blackjack Super 7‘s Multihand“);
2.153. Juokdario pokeris („Joker Poker“);
2.154. Vegaso juokdarys 4 Up („Joker Vegas 4 Up“);
2.155. Punto Banco;
2.156. Europietiška ruletė („European Roulette“);
2.157. Amerikietiška ruletė („American Roulette“);
2.158. 3D ruletė („Roulette 3D“);
2.159. Sidabrinė ruletė („Roulette Silver‘);

2.160. VIP ruletė („Roulette VIP“);
2.161. Milijonas monetų („Million Cents“);
2.162. Didelis blogas vilkas („Big Bad wolf“);
2.163. Aukšti septynetai („Sevens High“);
2.164. Auksaplaukė ir laukiniai meškinai („Goldilocks and the Wild Bears“);
2.165. Spinionų paplūdimio vakarėlis („Spinions Beach Party“);
2.166. Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“);
2.167. Džinės prisilietimas („Genie’s Touch”);
2.168. Šviečiantis („Illuminous“);
2.169. Hot Sync;
2.170. Antras smūgis („Second Strike“);
2.171. Aštriadantis („Razortooth“);
2.172. Sakuros laimė („Sakura Fortune“);
2.173. Elfo kalvos („Leprechaun Hills“);
2.174. Lobių sala („Treasure Island“);
2.175. Lemtingi laimėjimai („Wins of Fortune“);
2.176. Drakono šventykla („Dragon Shrine“);
2.177. Fenikso saulė („Phoenix Sun“);
2.178. Krištolinė karalienė („Crystal Queen“).
2.179. Savanos karalius („Savannah King“);
2.180. Oro baronai („Sky Barons“);
2.181. Juodabarzdžio užduotis („Blackbeard‘s Quest“);
2.182. Drakono kiaušinis („Dragon Egg“);
2.183. Feng Fu;
2.184. Laukinis perlas („Wild Pearl“);
2.185. Kerų knyga („Book of Spells“);
2.186. Kleopatros paslaptis („Cleopatra‘s Secret“);
2.187. Laimės ratas („Wheel of Luck“);
2.188. Laukiniai kalnai („Wild Sierra“);
2.189. Juodoji mumija („Black Mummy“);
2.190. Karštas speigas („Hot Blizzard“);
2.191. 7 veidrodžiai („7 Mirrors“);
2.192. Toro kūjis („Hammer of Thor“);
2.193. Karališkasis dvejetas („Royal Double“);
2.194. Skambantys varpeliai („Jingle Bells“);
2.195. Europietiška ruletė („European roulette“);
2.196. Amazonių mūšis („Amazons‘ Battle“);
2.197. Karšta karamelė („Caramel Hot“);
2.198. 100 kačių („100 Cats”);
2.199. 20 deimantų („20 Diamonds”);
2.200. Varlės istorija („Frog Story“);
2.201. Aleksandro istorija („The Story of Alexander“);
2.202. Versalio auksas („Versailles Gold“);
2.203. Magijos knyga („Book of Magic“);
2.204. Super 20;
2.205. Sėkmės žaidimas („Game of Luck“);
2.206. Karšti pinigai („Hot & Cash”);
2.207. Sėkmingas ir laukinis („Lucky & Wild”);
2.208. Magelanas („Magellan“);
2.209. 50 žirgų („50 Horses”);
2.210. 30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“);
2.211. Daugiau kauliukų ir ridenimo („More Dice & Roll“);
2.212. Turtingas pasaulis („Rich World“);
2.213. Olimpo šlovė („Olympus Glory“);
2.214. Aloha vakarėlis („Aloha Party“);
2.215. 40 super karštas („40 Super Hot”);

2.216. Trojaus amžius („Age of Troy“);
2.217. 20 super karštas („20 Super Hot”);
2.218. Deginančiai karštas („Burning Hot“);
2.219. 5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot”);
2.220. Zodiako ratas („Zodiac Wheel“);
2.221. Maksimaliai karštas („Ultimate Hot“);
2.222. Karštas sėkmingas („Lucky Hot“);
2.223. Ekstremaliai karštas („Extremely Hot“);
2.224. Spindinti karūna („Shining Crown“);
2.225. Papildomos žvaigždės („Extra Stars“);
2.226. Riedantis kauliukas („Dice & Roll”);
2.227. Karališkos paslaptys („Royal Secrets“);
2.228. Liepsnojančiai karštas („Flaming Hot“);
2.229. Egipto dangus („Egypt Sky“);
2.230. Naftos įmonė II („Oil Company II“);
2.231. Ra iškilimas („Rise of Ra“);
2.232. Alchemijos paslaptys („Secrets of Alchemy“);
2.233. Mėlyna širdis („Blue Heart“);
2.234. Nepaprastai karštas („Supreme Hot“);
2.235. Daugiau sėkmingų ir laukinių („More Lucky & Wild”);
2.236. Žvaigždės sprogimas („Starburst“);
2.237. Vaisių parduotuvė („Fruit Shop“);
2.238. Kraujasiurbiai („Blood Suckers“);
2.239. Džekas Hameris („Jack Hammer“);
2.240. Pasakų legendos: Raudonkepuraitė („Fairytale Legends: Red Riding Hood“);
2.241. Atlantidos paslaptys („Secrets of Atlantis“);
2.242. Pergalingas („Victorious“);
2.243. Porinis sukimas („Twin Spin“);
2.244. Džimis Hendriksas („Jimi Hendrix”);
2.245. Gyvas ar miręs („Dead or Alive“);
2.246. Gėlės („Flowers“);
2.247. Jack Hammer 2: įtartinas reikalas („Jack Hammer 2: Fishy Business“);
2.248. Lošimo automatų karalius („King of Slots“);
2.249. Šviesos („Lights“);
2.250. Laimingas žvejys: snieguotas laimikis („Lucky Angler: A Snowy Catch“);
2.251. Būgnų veržimasis („Reel Rush“);
2.252. Pašėlęs robotas 3000 („Wild-O-Tron 3000”);
2.253. Mitinė mergaitė („Mythic Maiden“);
2.254. Turtuoliai paršiukai („Piggy Riches“);
2.255. Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“);
2.256. Kalėdų paslaptys („Secrets of Christmas“);
2.257. Lipdukai („Stickers“);
2.258. Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas („Wild Wild West: The Great Train Heist“);
2.259. Vilkų klubas („Wolf Club“);
2.260. Bolivudo istorija („Bollywood Story“);
2.261. Kosmoso karai („Space Wars“);
2.262. Būgnų vagystė („Reel Steal“);
2.263. Egipto monetos („Coins of Egypt“);
2.264. Ekskaliburas („Excalibur“);
2.265. Burtai („Spellcast“);
2.266. Pasaulio monstrai: Fantomo prakeiksmas („Universal Monsters™ The Phantom‘s Curse“);
2.267. Gėlės: Kalėdinis leidimas („Flowers Christmas Edition“);
2.268. Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas („Fruit Shop Christmas Edition“);
2.269. Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli („Fairytale Legends: Mirror Mirror“);
2.270. Drakula („Dracula“);

2.271. Kiaušinių konvejers („EggOMatic”);
2.272. Vaiduokliai piratai („Ghost Pirates“);
2.273. Kablių herojai („Hook’s Heroes“);
2.274. Džiumandži („Jumanji“);
2.275. Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas („Jungle Spirit: Call of the Wild”);
2.276. Kibirkštys („Sparks“);
2.277. Garų bokštas („Steam Tower“);
2.278. Neoninės šviesos („Neon Staxx“);
2.279. Vairuok: daugiklių chaosas („Drive: Multiplier Mayhem“);
2.280. Helovino Džekas („Halloween Jack“);
2.281. Dvigubi simboliai („Double Stacks“);
2.282. Kosminis užtemimas („Cosmic Eclipse“);
2.283. Mėnesienos turtai („Moonshine Riches“);
2.284. Burtų mokykla („Witchcraft Academy“);
2.285. Ugnies apgulties tvirtovė („Fire Siege Fortress“);
2.286. Aloha! Susitelkę simboliai moka („Aloha! Cluster Pays“);
2.287. Asgardijos akmenys („Asgardian Stones“);
2.288. Kraujasiurbiai II („Blood Suckers II“);
2.289. Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“);
2.290. Gonzo ieškojimas („Gonzo‘s Quest“);
2.291. Karšta linija („Hotline“);
2.292. Džekas ir pupa („Jack and the Beanstalk“);
2.293. Juokdarys Pro („Joker Pro“);
2.294. Beždžionių planeta („Planet of the Apes“);
2.295. Piramidė: nemirtingumo ieškojimas („Pyramid: Quest for Immortality“);
2.296. Prabangus porinis sukimas („Twin Spin DeLuxe“);
2.297. Finas ir sūkurinis sukimas („Finn and the Swirly Spin“);
2.298. Karo vadai – galių kristalai („Warlords - Crystals of Power“);
2.299. Laukiniai vandenys („Wild Water“);
2.300. Nematomas žmogus („The Invisible Man“);
2.301. Magiški portalai („Magic Portals“);
2.302. Nevalyvas antinas („Scruffy Duck“);
2.303. Brauk ir suk („Swipe and Roll“);
2.304. Koi princesė („Koi Princess“);
2.305. Guns‘n Roses („Guns‘n Roses“);
2.306. Kačių kopijos („Copy Cats“);
2.307. Futbolas: Čempionų taurė („Football: Champions Cup“);
2.308. Didžioji besisukanti pinata („Spiñata Grande“);
2.309. Kerintys drugeliai („Butterfly Staxx“);
2.310. Apakink mane („Dazzle Me“);
2.311. Uogų sprogimas („Berry burst“)
2.312. Maksimalus uogų sprogimas („Berryburst MAX“);
2.313. Motörhead („Motörhead“);
2.314. Atrakcionų parkas: laimingi bilietai („Theme Park: Tickets of Fortune“);
2.315. Didysis laimėjimas 6000 („Jackpot 6000“);
2.316. Elementai: pabudimas („Elements: The Awakening“);
2.317. Archangelai: išganymas („Archangels: Salvation“);
2.318. Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“);
2.319. Dingusios relikvijos („Lost Relics“);
2.320. Emociukų planeta („Emoji Planet“);
2.321. Europietiška ruletė („European Roulette“);
2.322. Amerikietiška ruletė („American Roulette“);
2.323. Prancūziška ruletė („French Roulette“);
2.324. Klasikinė ruletė („Roulette Advanced“);
2.325. Ruletė (mobilioji versija) („Roulette Touch“);
2.326. Juodasis Džekas („Blackjack“);

2.327. Klasikinis Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“);
2.328. Vienos rankos Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“);
2.329. 243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“);
2.330. Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”);
2.331. Vaisius („Fruit”);
2.332. Geišos vėduoklė („Geisha‘s Fan“);
2.333. Golfo čempionatas („Golf Championship“);
2.334. Lunos parkas („Luna Park“);
2.335. Vidurinė žemė („Middle Earth“);
2.336. Šaolino tigras („Shaolin‘s Tiger“);
2.337. Senovės pasaulio stebuklai („Wonders of the Ancient World“);
2.338. Persijos sostai („Thrones of Persia“);
2.339. Don Žuano pipirai („Don Juan‘s Pepper“);
2.340. Dvigubas blyksnis („Double Flash“);
2.341. Monstrų pamišimas („Monster Madness“);
2.342. Dvigubas pokeris („Double poker“);
2.343. 3 kerintys žavesiai („3 Charms Crush“);
2.344. Vabalai brangakmeniai („Beetle Jewels“);
2.345. Pinigų kupranugaris („Cash Camel“);
2.346. Aitrus aitrus smūgis („Chilli Chilli Bang Bang“);
2.347. Dviguba diskoteka („Disco Double“);
2.348. Karšti smūgiai („Hot Shots“);
2.349. Karštas sukimas („Hot Spin“);
2.350. Juokdarių šūšnis („Joker Stacks“);
2.351. Loki legenda („Legend of Loki“);
2.352. „Longwei paslaptis“ („Mystery of Long Wei“);
2.353. Sukimas arba būgnai („Spin or Reels HD“);
2.354. Aukso kalnai („Stacks O‘Gold“);
2.355. Dalai panda („The Dalai Panda“);
2.356. Karalius („The King“);
2.357. Juodasis Džekas („Blackjack Single Hand“);
2.358. Absoliutūs super būgnai („Absolute Super Reels“);
2.359. Laukinis deimantas („Diamond Wild“);
2.360. Asgardas („Asgard“);
2.361. Madam Lemtis („Madame Destiny“);
2.362. Senovės Egipto klasika („Ancient Egypt Classic“);
2.363. Actekų brangakmeniai („Aztec Gems“);
2.364. Juokdario brangenybės („Joker‘s Jewels“);
2.365. Jūros periodo gigantai („Jurassic Giants“);
2.366. Pekino sėkmė („Peking Luck“);
2.367. 7 paršeliai („7 Piggies“);
2.368. Kaišėno auksas („Caishen’s Gold“);
2.369. Deimanto smūgis („Diamond Strike”);
2.370. Aukso karštinė („Gold Rush“);
2.371. Čili karštis („Chilli Heat“);
2.372. Da Vinčio lobis („Da Vinci‘s Treasure“);
2.373. Laukiniai kerai („Wild Spells“);
2.374. Čempionai („The Champions“);
2.375. Nefritinis drugelis („Jade Butterfly“);
2.376. Meistro Čeno sėkmė („Master Chen’s Fortune“);
2.377. Vegaso magija („Vegas Magic“);
2.378. Trigubi drakonai („Triple Dragons“);
2.379. 3 karalystės – raudonųjų uolų mūšis („3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs“);
2.380. 5 liūtai („5 Lions“);
2.381. Senovės Egiptas („Ancient Egypt“);
2.382. Ugnis 88 („Fire 88“);

2.383. Beždžionių pamišimas („Monkey Madness“);
2.384. Fėjų sparnai („Pixie Wings“);
2.385. Kalėdų senelis („Santa“);
2.386. Vegaso naktys („Vegas nights“);
2.387. Gnomo daina („Leprechaun Song“);
2.388. Pasakų fortūna („Fairytale Fortune“);
2.389. Didysis raganosis („Great Rhino“);
2.390. Pandos fortūna („Panda’s Fortune“);
2.391. Šunų namas („The Dog House“);
2.392. Itin sultingas („Extra Juicy“);
2.393. Trigubi juokdariai („Triple Jokers“);
2.394. Arklio lobis („Treasure Horse“);
2.395. Egipto turtai („Egyptian Fortunes“);
2.396. Mustangų auksas („Mustang Gold“);
2.397. Laukinės fėjos („Wild Pixies“);
2.398. Piratų auksas („Pirate Gold);
2.399. Gnomo giesmė („Leprechaun Carol“);
2.400. Saldus grobis („Sweet Bonanza“);
2.401. Afrikos Simba („African Simba“);
2.402. Ra knyga (klasikinė versija) („Book of Ra Classic“);
2.403. Ra knyga (Deluxe) („Book of Ra: Deluxe“);
2.404. Ra knyga (Deluxe 6) („Book of Ra: Deluxe 6“);
2.405. Kapitonas Rizika („Captain Venture“);
2.406. Delfino perlai (Deluxe) („Dolphin’s Pearl Deluxe“);
2.407. Faustas („Faust“);
2.408. Vandenyno valdovas („Lord of the Ocean“);
2.409. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe) („Lucky Lady’s Charm Deluxe“);
2.410. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe 6) („Lucky Lady’s Charm Deluxe 6“);
2.411. Mega juokdarys („Mega Joker“);
2.412. Mistinės paslaptys („Mystic Secrets“);
2.413. Galingos žvaigždės („Power Stars“);
2.414. Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“);
2.415. Riaumojantys keturiasdešimtieji („Roaring Forties“);
2.416. Kaitinantis karštis 6: papildomas auksas („Sizzling Hot 6 Extra Gold“);
2.417. Kaitinantis karštis (Deluxe) („Sizzling Hot Deluxe“);
2.418. Pinigų viršūnė („Top O’ the Money“);
2.419. Visada karštas (Deluxe) („Always Hot Deluxe“);
2.420. Brangakmenių prizas („Gemstone Jackpot“);
2.421. Pragaro laimikis („Haul of Hades“);
2.422. Būgnų karalius („Reel King“);
2.423. 5 linijų paslaptis („5 Line Mystery“);
2.424. Krentančios žvaigždės – Supernova („Shooting Stars Supernova“);
2.425. Legendų karalystė („Kingdom of Legend“);
2.426. Policininnkai ir vagys – Las Vegaso atostogos („Cops ‘n’ Robbers Vegas Vacation“);
2.427. Saulės dievas Apolo („Apollo God of the Sun“);
2.428. Liuks Juodasis Džekas („Lux Blackjack“);
2.429. Liuks ruletė („Lux Roulette“);
2.430. Alchemiko auksas („Alchemist’s Gold“);
2.431. Vaisių apdovanojimai („Fruit awards“);
2.432. Vaisiai ir ugnis („Fruits ‘n’ Fire“);
2.433. Brangakmeniorama („Gem-O-Rama“);
2.434. Auksinis mitas („Golden Myth“);
2.435. Pragaro manija („Hell Mania“);
2.436. Medžiotojo dvasia („Hunter’s Spirit“);
2.437. Sėkmės puodas („Lucky Pot“);
2.438. Mėnesienos fortūna („Moonlight Fortune“);

2.439. Pašėlęs apiplėšimas („The Wild Job“);
2.440. Paslapčių knyga („Book of Secrets“);
2.441. 88 perlai („88 Pearls“);
2.442. Liepsnojantis ledas („Blazing Ice“);
2.443. Kauliukų antplūdis („Dice Rush“);
2.444. Dvigubai karštas („Double Hot“);
2.445. Sėkmės drakonai („Dragons of Fortune“);
2.446. Apversk žetoną („Flip the Chip“);
2.447. Karšta Afrika („Hot Africa“);
2.448. Juokdario penketas („Joker’s Five“);
2.449. Sėkmingi elementai („Lucky Elements“);
2.450. Veidrodinis skydas („Mirror Shield“);
2.451. Paslaptingoji Atlantida („Mysterious Atlantis“);
2.452. Neoninė karštinė („Neon Fever“);
2.453. Papildomo sukimo juokdarys („Respin Joker“);
2.454. Vampyro nuotaka („Vampire Bride“);
2.455. Pašėlę metmenys („Wild Warp“);
2.456. Pied Piper („Pied Piper“);
2.457. Piratų žavesys („Pirate’s Charm“);
2.458. Auksaplaukės bokštas („Rapunzel’s Tower“);
2.459. Blogi banditai („Sticky Bandits“);
2.460. Ugnikalnio turtai („Volcano Riches“);
2.461. Rytų smaragdai („Eastern Emeralds“);
2.462. Bigbot įgula („Bigbot Crew“);
2.463. Paslaptinga arka („Ark of Mystery“);
2.464. Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“);
2.465. Fėjų vartai („Fairy Gate“);
2.466. Pašėlę nykštukai („Dwarfs Gone Wild“);
2.467. Mayana („Mayana“);
2.468. Galingasis Artūras („Mighty Arthur“);
2.469. Šiaurinis dangus („Northern Sky“);
2.470. Tigro šlovė („Tiger‘s Glory“);
2.471. Ivanas ir nemirtingas karalius („Ivan and the Immortal King“);
2.472. Bilietas į žvaigždes („Ticket to the Stars“);
2.473. Dieviški sapnai („Divine Dreams“);
2.474. Duriano dinamitas („Durian Dynamite“);
2.475. Didysis („The Grand“);
2.476. Drakono persekiojimas („Dragon Chase“);
2.477. Greitas drakono persekiojimas („Dragon Chase Rapid“);
2.478. Pašėlęs banditų sugrįžimas („Sticky Bandits Wild Return“);
2.479. Kalno karaliaus menė („Hall of the Mountain King“);
2.480. Pirmoji zona („Prime Zone“);
2.481. Laukinis kalakutas („Wild Turkey“);
2.482. Laukinis turgus („Wild Bazaar“);
2.483. Norų meistras („The Wish Master“);
2.484. Stumtelėjimų šventykla („Temple of Nudges“);
2.485. Sukimo manija („Spinsane“);
2.486. Didysis sukimas („Grand Spinn“);
2.487. Auksinė burtų knyga („Golden Grimoire“);
2.488. Pirmyn, bananai! („Go Bananas!”);
2.489. Grynųjų automatas („Cash-o-Matic“);
2.490. Vaikščiojantys simboliai: kubiniai vaisiai („Strolling Staxx: Cubic Fruits“);
2.491. Vikingai („Vikings“);
2.492. Skudamorio didieji statymai („Scudamore’s Super Stakes“);
2.493. Vaisių byla („Fruit Case“);

2.494. Drugelių gausa 2 („Butterfly Staxx 2”);
2.495. Miręs ar gyvas 2 („Dead or Alive 2”);
2.496. Skambantis sukimas („Jingle Spin“);
2.497. Arkanas: būgnų chaosas („Arcane: Reel Chaos“);
2.498. Narkotikų prekeiviai („Narcos“);
2.499. Pasuk savo sėkmę („Turn your fortune“);
2.500. Valetai arba geriau, padvigubink („Jacks or Better Double Up“);
2.501. Sniego karalienė („Frozen Queen“);
2.502. Pašėlęs oras („Wild Weather“);
2.503. Inkų lobis („Inca’s Treasure”);
2.504. Kongo Bongo;
2.505. Turtingi drakonai („Dragon Riches“);
2.506. Šerlokas. Bohemijos skandalas („Sherlock. A Scandal in Bohemia“);
2.507. 10 degančių širdžių („10 Burning Heart“);
2.508. 100 labai karštas („100 Super Hot“);
2.509. Du drakonai („Two Dragons“)
2.510. 20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“);
2.511. 40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“);
2.512. 5 degančios širdys („5 Burning Heartt“);
2.513. 4 vienos rūšies premijinis pokeris („4 of a Kind Bondus Poker“);
2.514. Veiksmo pinigai („Action Money“);
2.515. Nuostabioji Amazonija („Amazing Amazonia“);
2.516. Actekų didybė („Aztec Glory“);
2.517. Narsusis katinas („Brave Cat“);
2.518. Karališki katinai („Cats Royal“);
2.519. Puikusis cirkas („Circus Brilliant“);
2.520. Koralų sala („Coral Island“);
2.521. Tamsos karalienė („Dark Queen“);
2.522. Mesk kauliukus aukštai („Dice High“);
2.523. Drakono atgimimas („Dragon Reborn“);
2.524. Drakono būgnai („Dragon Reels“);
2.525. Greiti pinigai („Fast Money“);
2.526. Miško grupė („Forest Band“);
2.527. Miško pasaka („Forest Tale“);
2.528. Fortūnos burtai („Fortune Spells“);
2.529. Vaisių karalystė („Fruits Kingdom“);
2.530. Leonardo genijus („Genius of Leonardo“);
2.531. Aukso dulkės („Gold Dust“);
2.532. Kleopatros malonė („Grace of Cleopatra“);
2.533. Didysis nuotykis („Great Adventure“);
2.534. Didžioji imperija („Great Empire“);
2.535. Helovynas („Halloween“);
2.536. Imperijų karai („Imperial Wars“);
2.537. Inkų auksas II („Inca Gold II“);
2.538. Valetai arba geriau („Jacks or Better“);
2.539. Juokdario pokeris („Joker Poker“);
2.540. Kengūrų žemė („Kangaroo Land“);
2.541. Kašmyro auksas („Kashmir Gold“);
2.542. Keno visata („Keno Universe“);
2.543. Legendinė Roma („Legendary Rome“);
2.544. Kaip deimantas („Like a Diamond“);
2.545. Laimingoji bitė („Lucky Buzz“);

2.546. Didingas miškas („Majestic Forest“);
2.547. Majų dvasia („Mayan Spirit“);
2.548. Daugiau kaip deimantas („More Like a Diamond“);
2.549. Vandenyno skuba („Ocean Rush“);
2.550. Pingvinų stilius („Penguin Style“);
2.551. Rio karalienė („Queen of Rio“);
2.552. Vaivorykštės karalienė („Rainbow Queen“);
2.553. Meksiko kelias („Route of Mexico“);
2.554. Ispaniška aistra („Spanish Passion“);
2.555. Vasaros palaima („Summer Bliss”);
2.556. Didžioji kelionė („The Big Journey“);
2.557. Atradėjai („The Explorers“);
2.558. Didingasis Egiptas („The Great Egypt“);
2.559. Londono paslaptys („The Secrets of London“);
2.560. Baltasis vilkas („The White Wolf“);
2.561. Tumbelinos sapnas („Thumbelina’s Dream“);
2.562. Raganų kerai („Witches’ Charm“);
2.563. Stebuklingas medis („Wonder Tree“);
2.564. Širdelė („Wonderheart“);
2.565. Venecijos auksas („Venezia D’oro“);
2.566. Virtuali ruletė („Virtual Roulette“);
2.567. Mini deginančiai karštas („Mini Burning Hot“);
2.568. Mini maksimaliai karštas („Mini Ultimate Hot“);
2.569. Mini nepaprastai karštas („Mini Supreme Hot“);
2.570. Aštuonios gėlės („8 Flowers”);
2.571. Ginkluotos ir pašėlusios („Armed‘n‘Wild“);
2.572. Korsarų karalienė („Corsair Queen“);
2.573. Ugninė ragana („Fire Witch“);
2.574. Ugninis paukštis dvigubas 27 („Firebird Double 27“);
2.575. Vaisinis („Fruiti“);
2.576. Vaisinis X („Fruiti X“);
2.577. Vaisinis XL („Fruiti XL“);
2.578. Vaisinis XX („Fruiti XX“);
2.579. Vaisinis auksas („Fruity Gold“);
2.580. Arlekino kauliukai („Harlequin Dice“);
2.581. Brangakmenių turtai („Jewels Fortune“);
2.582. Juokdarys 40 („Joker 40”);
2.583. Būgnų šerifas („Reel Sheriff“);
2.584. Graikų dievai („Greek Gods“);
2.585. Saldus grobis: Kalėdos („Sweet Bonanza Xmas”);
2.586. Buivolų karalius („Buffalo King“);
2.587. Herkus ir pegasas („Hercules & Pegasus”);
2.588. Paleisti kalmarą („Release the Kraken“);
2.589. Aitrus čili („Hot Chilli“);
2.590. Actekų grobis („Aztec Bonanza“);
2.591. Mirusiųjų knyga („Book of Dead“);
2.592. Anubio raktas („Ankh of Anubis“);
2.593. Didelis laimėjimas 777 („Big Win 777”);
2.594. Vabalų vakarėlis („Bugs Party“);
2.595. Grynųjų automatas („Cash Pump“);
2.596. Katės ir pinigai („Cats and Cash“);
2.597. Krištolinė saulė („Crystal Sun“);
2.598. Egipto lemtis („Doom of Egypt“);

2.599. Pasiutę jonvabaliai („Firefly Frenzy“);
2.600. Skraidančios kiaulės („Flying Pigs“);
2.601. Hugo įvartis („Hugo Goal“);
2.602. Hugo nuotykis („Hugo’s Adventure”);
2.603. Pragaro juokdarys („Inferno Joker“);
2.604. Liepsojanti žvaigždė („Inferno Star“);
2.605. Keno („Keno“);
2.606. Mirusiųjų palikimas („Legacy of Dead“);
2.607. Egipto palikimas („Legacy of Egypt“);
2.608. Undinės deimantas („Mermaid’s Diamond”);
2.609. Atgimęs feniksas („Phoenix Reborn“);
2.610. Klestėjimo rūmai („Prosperity Palace“);
2.611. Atogrąžų miško magija („Rainforest Magic“);
2.612. Robino turtai („Riches of Robin“);
2.613. Merlino prisikėlimas („Rise of Merlin“);
2.614. Žvaigždė juokdarys („Star Joker“);
2.615. Spragsintys sukimai („Sizzling Spins“);
2.616. Gatvės magija („Street Magic“);
2.617. Super metimas („Super Flip“);
2.618. Super ratas („Super Wheel“);
2.619. Kardas ir taurė („The Sword and The Grail“);
2.620. Trolių medžiotojai („Troll Hunters“);
2.621. Laukiniai kriokliai („Wild Falls“);
2.622. Laukiniai bėgiai („Wild Rails“);
2.623. Laukiniai rėmai („Wild Frames“);
2.624. Kalėdų magija („Xmas Magic“);
2.625. Mirusiųjų prisikėlimas („Rise of Dead);
2.626. Pinigų vandalas („Cash Vandal“);
2.627. Demonas („Demon“);
2.628. Drakono mergina („Dragon Maiden“);
2.629. Dieviškas kortų atvertimas („Divine Showdown“);
2.630. Auksiniai ginklai („Golden Colts“);
2.631. Kengūros turtai („Roo Riches“);
2.632. Klestintis jautis („Prosperity Ox“);
2.633. Actekų auksas: daugybė variantų („Aztec Gold Megaways“);
2.634. Didžioji siena („The Great Wall“);
2.635. Karštas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“);
2.636. Paklydusių berniukų plėšikavimas („Lost Boys Loot“);
2.637. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“);
2.638. Vaiduokliai ir auksas („Ghosts ‘n’ Gold”);
2.639. Egipto karalius („Egyptian King“);
2.640. Drakono akmuo („Dragon Stone“);
2.641. Laimingas paršelis („The Fortune Pig“);
2.642. Sėkmės deimantas („Fortune Diamond“);
2.643. Siautėjantis elnias („Raging Reindeer“);
2.644. Auksinis tigras („Golden Tiger‘);
2.645. Laukinė beždžionė („Wild Ape“);
2.646. Pinjatų fiesta („Piñata Fiesta“);
2.647. Merlino magiškasis veidrodis („Merlin’s Magic Mirror“);
2.648. Pašėlę gladiatoriai („Gladiators Go Wild“);
2.649. Laimingos juostos („Lucky Stripes“);
2.650. Nemirtingųjų knyga („Book of Immortals“);
2.651. Pašėlę vikingai („Vikings Go Wild“);

2.652. Visų žvaigždžių nokautas („All Star Knockout“);
2.653. „9K Yeti“ („9K Yeti“);
2.654. Brangakmeniai („Gem Rocks“);
2.655. Auksinis akvariumas („Golden Fishtank“);
2.656. Brazilijos bomba („Brazil Bomba“);
2.657. Ledas ir ugnis („Ice and Fire“);
2.658. Demonės pragaras („Lilith’s Inferno”);
2.659. Multifly („Multifly“);
2.660. Ginkluotas banditas („The One Armed Bandit“);
2.661. Moliūgų sutriuškinimas („Pumpkin Smash“);
2.662. Šventyklos simbolių krūvos („Temple Stacks Splitz“);
2.663. Kazino „Zeppelin“ („Cazino Zeppelin“);
2.664. Kosminis kazino („Cazino Cosmos“);
2.665. Nykštukų kasykla („Dwarf Mine“);
2.666. Velykų sala („Easter Island“);
2.667. Nikolo Teslos neįtikėtina mašina („Nicola Tesla’s Incredible Machine“);
2.668. Dievų slėnis („Valley of the Gods“);
2.669. Įniršę vikingai („Vikings Go Berzerk“);
2.670. Vikingai keliauja į pragarą („Vikings Go To Hell“);
2.671. Pašėlusių robotų gamykla („Wild Robo Factory“);
2.672. Deimantų slėnis („Diamonds Valley“);
2.673. Piramidės turtai („Pyramid Treasures“);
2.674. Laimingas smūgis („Lucky Hit“);
2.675. Aukso bankas („Bank of Gold“);
2.676. Vandenynas („Ocean“);
2.677. Kortos („Cards“);
2.678. Las Vegasas („Las Vegas“);
2.679. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“);
2.680. Šefo meniu („Chefs Menu“);
2.681. Sėkmingos monetos („Lucky Coins“);
2.682. 9 liūtai („9 Lions“);
2.683. BARs&7s („BARs&7s“);
2.684. Juodasis vanagas („Black Hawk Deluxe“);
2.685. Juodasis žirgas („Black Horse™“);
2.686. Degantys būgnai („Burning Reels“);
2.687. Drugelių mylėtojai („Butterfly Lovers™“);
2.688. Kapitonas ryklys („Captain Shark™“);
2.689. Kazino ruletė („Casino Roulette“);
2.690. Katinas Kolinas („Colin the Cat™“);
2.691. Koridos romanas („Corrida Romance Deluxe“);
2.692. Dinozauro būgnai 81 („Dino Reels 81“);
2.693. Dvigubi tigrai („Double Tigers“);
2.694. Drakulos pilis („Dracula’s Castle“);
2.695. Drakono laimingasis 8 („Dragons lucky 8™“);
2.696. Feniksas lošia 27 („Fenix Play 27 Deluxe“);
2.697. Feniksas lošia („Fenix Play Deluxe“);
2.698. Futbolo manija („Football Mania Deluxe“);
2.699. Vaisių fiesta („Fruit Fiesta“);
2.700. Vaisių manija („Fruit Mania Deluxe“);
2.701. Vaisiai virsta bananais („Fruits Go Bananas™“);
2.702. Auksinė ruletė („Gold Roulette“);
2.703. Didžioji magijos knyga („Great Book of Magic Deluxe“);
2.704. Apsėsta ligoninė („Haunted Hospital“);
2.705. Mangos mokykla („Highschool Manga“);
2.706. Kelias į pragarą („Highway to Hell Deluxe“);

2.707. Karštas 777 („Hot 777 Deluxe™“);
2.708. Karštas vakarėlis („Hot Party Deluxe“);
2.709. Alkanas ryklys („Hungry Shark“);
2.710. Miške („In the Forest“);
2.711. Sulaikytas Džekas („Jack on Hold“);
2.712. Džeko pasivažinėjimas („Jack‘s Ride“);
2.713. Aukso puodo statytojai („Jackpot Builders“);
2.714. Sultingi būgnai („Juicy Reels“);
2.715. Šokinėjantys vaisiai („Jumping Fruits“);
2.716. Nykštukas Laris („Larry the Leprechaun“);
2.717. Mirusieji („Los Muertos™“);
2.718. Laiminga žuvis („Lucky Fish“);
2.719. Laimingi būgnai („Lucky Reels“);
2.720. Magiški vaisiai 4 („Magic Fruits Deluxe“);
2.721. Magiški vaisiai („Magic Fruits Deluxe“);
2.722. Magiškas karštis 4 („Magic Hot 4 Deluxe”);
2.723. Žiedo magija („Magic of the Ring Deluxe“);
2.724. Magiškos žvaigždės 3 („Magic Stars 3“);
2.725. Magiškos žvaigždės 5 („Magic Stars 5“);
2.726. Magiškos žvaigždės 6 („Magic Stars 6“);
2.727. Magiškos žvaigždės 9 („Magic Stars 9“);
2.728. Magiškas taikinys („Magic Target Deluxe“);
2.729. Majų ritualas („Mayan Ritual™“);
2.730. Paslaptingasis Džekas („Mystery Jack Deluxe“);
2.731. Neoninis miestas („Neon City”);
2.732. Dievų galia: panteonas („Power of Gods™: Pantheon“);
2.733. Relikvijų medžiotojai ir tikėjimo knyga („Relic Hunters™ and the Book of Faith“);
2.734. Svaiginantis 777 („Sizzling 777 Deluxe“);
2.735. Džemo lošimas („Slot Jam“);
2.736. Kosmoso brangakmenis („Space Gem™“);
2.737. Kosmoso sukimai („Space spins“);
2.738. Spektras („Spectrum“);
2.739. Valhalla („Valhalla“);
2.740. Laukiniai ginklai („Wild Guns“);
2.741. Laukinis Džekas („Wild Jack“);
2.742. Tetri manija („Tetri Mania Deluxe“);
2.743. Kepėjo skanėstas („Baker’s Treat”);
2.744. Bananų rokas („Banana Rock“);
2.745. Karališka kova („Battle Royal“);
2.746. Black Mamba;
2.747. Amžinojo laiko juokdarys („Chronos Joker“);
2.748. Kontaktas („Contact“);
2.749. Gladiatorių žaidimas („Game of Gladiators“);
2.750. Medaus laikas („Honey Rush“);
2.751. Geležinė mergina („Iron Girl“);
2.752. Mahjong 88;
2.753. Pinigų misija („Mission Cash“);
2.754. Tobuli brangakmeniai („Perfect Gems“);
2.755. Karalienės dienos kova („Queen‘s Day Tilt“);
2.756. Įniršęs Reksas („Raging Rex“)
2.757. Olimpo iškilimas („Rise of Olympus“);
2.758. Sabatonas („Sabaton“);
2.759. Pamišimo knyga („Tome of Madness“)
2.760. Saldi Alchemija („Sweet Alchemy“);
2.761. Trolių medžiotojai 2 („Troll Hunters 2”);

2.762. Trijų rankų kazino hold'em pokeris („3 Hand Casino Hold'em");
2.763. Europietiška ruletė Pro („European Roulette Pro");
2.764. Erdvėlaivis („Spaceship");
2.765. Greita sėkmė („Speedy Luck");
2.766. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker");
2.767. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser");
2.768. Kalnakasys („Miner");
2.769. Pasakų knyga („Book of Tale");
2.770. Robotas šefas („Robo Chef");
2.771. Oktazila („Octazilla);
2.772. Kripto grandinė („Crypto Chain");
2.773. 6 vaisiai („6 Fruits");
2.774. Nenuspėjami vaisiai („Dicey Fruits");
2.775. Delfino šėlionės („Dolphin's Wild Ride");
2.776. Didieji brangakmeniai („Grand Gems");
2.777. Pragaro vaisiai („Hell Fruits");
2.778. Turtingi piratai („Rich Pirates");
2.779. Pašėlęs cirkas 256 („Wild Circus 256");
2.780. Aladinas ir auksiniai rūmai („Aladdin and the Golden Palace");
2.781. XXL vaisiai („Fruiti XXL");
2.782. Pragaro barai („Hell Bars");
2.783. Rokenrolo gaidys („Rock'n'Roll Rooster");
2.784. Sinchronizuotas sukimas („Sync Spin");
2.785. Laukiniai žiedai („Wild Blooms").
3. Bendrovė organizuoja nuotolinį lošimą šiais B kategorijos automatais:
3.1. Europietiška ruletė („European roulette");
3.2. Skambantys varpeliai („Jingle Bells");
3.3. Juodoji mumija („Black Mummy");
3.4. 7 veidrodžiai („7 Mirrors");
3.5. Ugnis ir karštis („Fire 'n' Hot");
3.6. 243 krištoliniai vaisiai („243 Crystal Fruits");
3.7. Super Džokeris („Super Joker");
3.8. LKL;
3.9. Deimantų slėnis („Diamonds Valley");
3.10. Piramidės turtai („Pyramid Treasures");
3.11. Laimingas smūgis („Lucky Hit");
3.12. Aukso bankas („Bank of Gold");
3.13. Vandenynas („Ocean");
3.14. Kortos („Cards");
3.15. Las Vegasas („Las Vegas");
3.16. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune");
3.17. Šefo meniu („Chefs Menu");
3.18. Sėkmingos monetos („Lucky Coins");
3.19. Erdvėlaivis („Spaceship");
3.20. Greita sėkmė („Speedy Luck");
3.21. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker");
3.22. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser");
3.23. Kalnakasys („Miner");
3.24. Pasakų knyga („Book of Tale");
3.25. Robotas šefas („Robo Chef");
3.26. Oktazila („Octazilla);
3.27. Kripto grandinė („Crypto Chain").

4. Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius stalo lošimus gyvai:
4.1. Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“);
4.2. Ruletė gyvai („Live Roulette“);
4.3. Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“);
4.4. Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“);
4.5. Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“).
5. Nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais bei nuotolinis stalo lošimas gyvai yra organizuojami nuotolinio lošimo įrenginiais. Atsitiktinius nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais rezultatus užtikrinta akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (Atsitiktinių skaičių generatorius).
6. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatai bei nuotolinis stalo lošimas gyvai valdomi spaudžiant atitinkamus mygtukus vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis.
7. Kiekvienam nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatui bei nuotoliniam stalo lošimui gyvai yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija pateikiama kiekvieno automato bei nuotolinio stalo lošimo gyvai informacinėje lentelėje.
8. Didžiausia laimėjimo suma nuotoliniame lošime A kategorijos lošimo automatais, aprašytais Reglamento Priedo Nr. 1 II skyriaus 1-340 punktuose gali būti ne didesnė kaip 250 000 EUR (du šimtai penkiasdešimt tūkstančių eurų). Kitos nuotolinio lošimo A kategorijos lošimo automatais didžiausios laimėjimo sumos nurodytos prie lošimo aprašymo. Didžiausia laimėjimo suma bet kuriame nuotoliniame lošime B kategorijos lošimo automatu yra 100 EUR (vienas šimtas eurų). Didžiausios laimėjimo sumos nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai nurodytos prie lošimų aprašymų.
9. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais lošimams bei nuotoliniams stalo lošimams gyvai galioja Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos (Reglamento 33-43 p.).
10. Bendrovė nėra atsakinga už lošėjo techninius bei ryšio įrangos sutrikimus. Trikdžiams atsiradus dėl Bendrovės kaltės, atlikti statymai yra anuliuojami ir lošėjams į jų Lošimų sąskaitas grąžinamos atliktų statymų sumos.

II. ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

Monte Karlo Juodasis Džekas („Blackjack Pro Montecarlo Single Hand“)

1. Monte Karlo Juodasis Džekas – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
1.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai), maksimali statymo suma – 10 000 EUR (dešimt tūkstančių eurų). Laimėjimų apskaičiavimo taisyklės nurodytos šio priedo 1.10. punkte „Laimėjimų lentelė“.
1.2. Norėdamas atlikti statymą, lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą mygtuku „Statyti“ („Bet here“) ir jį patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
1.3. Patvirtinus statymą, lošėjui padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir vizualinėmis priemonėmis parodoma surinktų taškų suma.
1.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
1.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
1.4.1.1. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t.y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“.
1.4.1.2. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 1.4.4. ir 1.4.5. punktuose. Laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.
1.4.2.1. Lošėjas gali padvigubinti („Double down“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double down“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą. Lošimo ir laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.
1.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, Lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos.
1.4.3.1. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi.

1.4.3.2. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
1.4.3.3. Pagrindinio atlikto statymo laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.
1.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
1.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
1.5. Lošėjas gali tęsti 1.4.4. ir 1.4.5. punktuose išvardintus veiksmus iki tol, kol lošėją tenkins jo surinktų taškų suma.
1.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
1.7. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
1.7.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
1.7.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
1.7.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
1.7.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
1.8. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
1.9. Kortų kaladės atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba yra permaišomos prieš pradedant kiekvieną lošimą.
1.10. Laimėjimų lentelė:

Lošimo rezultatas	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Lošėjas surinko Juodąjį džeką	Statymas + Statymas x 1,5
Lošėjas surinko daugiau taškų už Dalintoją	Statymas + Statymas x 1
Apdraustas statymas (“Insurance”), jei Dalintojas surinko Juodąjį džeką	Apdrausto statymo suma x 2

Pinigų panika („Cash Stampede“)

2. Pinigų panika – 243 variantų ir 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Laimintys deriniai nurodyti lošimo informacinėje lentelėje.
2.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Bonus“ ir „Scatter Cash Stampede“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
2.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
2.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 monetomis („Coins“). 1 (vienos) monetos („Coin“) vertė – 0,01 EUR (vienas euro centas).
2.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus monetų („Coins“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas):

Statymas („Bet“)	**Monetų skaičius („Coins“)**	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	25	**€0,25**
€0,02	50	**€0,50**
€0,05	125	**€1,25**
€0,10	250	**€2,50**
€0,20	500	**€5,00**
€0,25	625	**€6,25**
€0,50	1250	**€12,50**
€1,00	2500	**€25,00**
€2,00	5000	**€50,00**

2.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Scatter Cash Stampede“	8 papildomi sukimai.
3x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 50 ir 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu, simbolis „Wild Cash Stampede“ atsiranda ir yra laikomas trečiojo būgno vidurinėje pozicijoje iki kol bus išnaudoti papildomi sukimai.
Simbolis „Wild Cash Stampede“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter Bonus“ ir „Scatter Cash Stampede“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Wild Cash Stampede“ gali atsirasti tik trečiame būgne.
2x bet koks gyvūno simbolis ir simbolis „Wild Cash Stampede)	Statymas („Bet“) x 10 ir 5 papildomi persukimai („re-spins). Vykstant papildomiems persukimams, yra išlaikomas laimėtas derinys ir lošėjui suteikiama galimybė pasididinti savo laimėjimą, jeigu persukimo metu jo laimintis derinys pasipildys atitinkamais simboliais.

2.4.1. Simbolis „Scatter Bonus“ ir simbolis „Scatter Cash Stampede“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

2.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

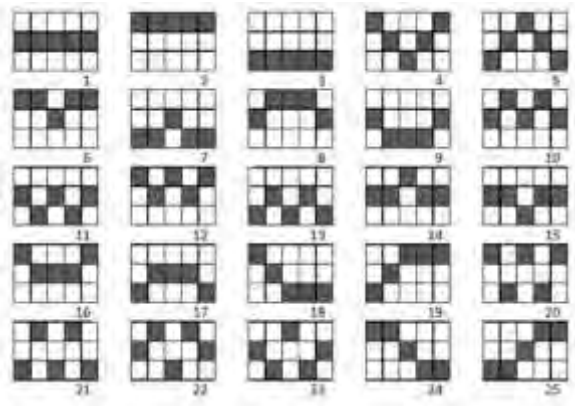
Dvigubas žaidimas – Super statymas („Double Play SuperBet“)

3. Dvigubas žaidimas – Super statymas yra 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Dvigubas žaidimas“ („Double play“) ir „Super statymas“ („Super Bet“).
3.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter DoublePlay SuperBet“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
3.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 600 EUR (šeši šimtai eurų).
3.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis. Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomas lošimo funkcijas „Dvigubas žaidimas“ ir/arba „Super statymas“.
3.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

3.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Dvigubas žaidimas x6“ („Double Play x6“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš dviejų.
3.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Dvigubas žaidimas x9“ (Double Play x9“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš trijų.
3.3.4. Pasirinkus papildomą funkciją „Super statymas x3“ („Super Bet x3“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš dviejų.
3.3.5. Pasirinkus papildomą funkciją „Super statymas x5“ („Super Bet x5“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš trijų.
3.3.6. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x3“ ir „Dvigubas statymas x5“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 4.
3.3.7. Pasirinkus papildomą funkcijas „Super statymas x3“ ir „Dvigubas statymas x9“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 6.
3.3.8. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x5“ ir „Dvigubas statymas x6“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 8.

3.3.9. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x5“ ir „Dvigubas statymas x9“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 12.
3.4. Papildoma funkcija **„Dvigubas žaidimas“ („Double Play“)** – padidina simbolio „Wild“ vertę ir taip suteikia lošėjui galimybę laimėti didesnę pinigų sumą:
3.4.1. Papildoma funkcija **„Dvigubas žaidimas x6“ („Double Play x6“) -** padidina simbolių „Wild“ kombinacijos vertę ir padaugina laimėjimą iš 6, o papildomuose sukimuose padaugina laimėjimą iš 12.
3.4.2. Papildoma funkcija **„Dvigubas žaidimas x9“ („Double Play x9“) -** padidina simbolių „Wild“ kombinacijos vertę ir padaugina laimėjimą iš 9, o papildomuose sukimuose padaugina laimėjimą iš 18.
3.5. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“) -** padidina simbolio „Wild“ išsukimo galimybę:
3.5.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** padidina simbolio „Wild“ išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3.5.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** padidina simbolio „Wild“ išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose.
3.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



3.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 50

4x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 15 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 250 ir 15 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 75 ir 15 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter DoublePlay SuperBet“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius paminėtus aukščiau.

3.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

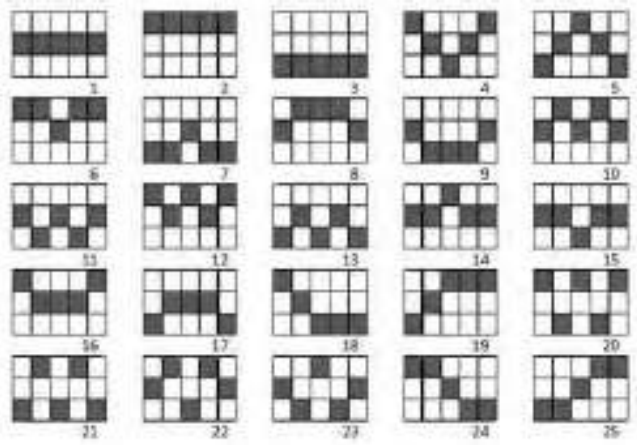
Laimančios lapės („Foxin Wins“)

4.Laimančios lapės – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
4.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę , išskyrus simbolius „Scatter Pot“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
4.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
4.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.
4.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**

€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

4.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x1“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymą („Bet“) dauginant iš 35.
4.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x2“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymą („Bet“) dauginant iš 50.
4.4. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** padidina simbolio „Lapiukai“ „Fox Pup“ išsukimo galimybę:
4.4.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** padidina simbolio „Lapiukai“ („Fox Pup“) išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
4.4.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** padidina simbolio „Lapiukai“ („Fox Pup“) išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose.
4.4.3. Simbolis „Lapiukai“ („Fox Pup“) bet kurio lošimo metu gali pavirsti simboliu „Wild Lapė“ ir taip padidinti tikimybę lošėjui sudaryti laimintį derinį.
4.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



4.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet) x 1000
4x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10

5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild Lapė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Pot“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 5 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 1.

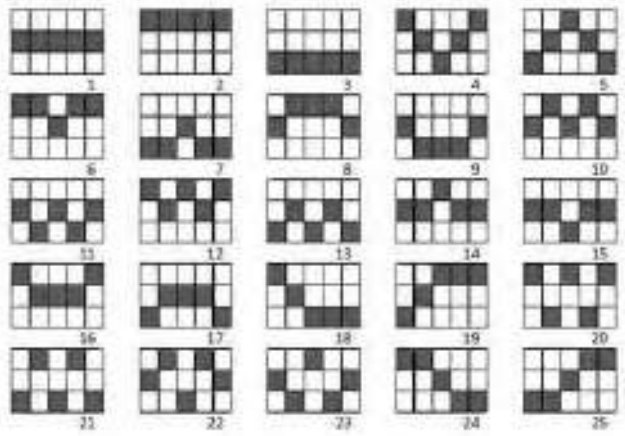
4.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pašėlusi gorila („Gorilla Go Wild“)

5. Pašėlusi gorila – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Hario premijis lošimas“ („Gary‘s bonus time“), „Haris valgo bananus“ („Garyy goes bananas“), „Hario ir gorilų papildomų funckijų karalystė“ („Gary the gorilla‘s feature kingdom“), „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire win spins feature“), „Palikti „Wild Mėlyna gorila“ simbolius („Stay wild feature“). „Mega gorilų daugiklis“ („Mega-rilla multiplier feature“) ir „Daugiau simbolių „Wild Mėlyna gorila“ („More Wilds feature“).
5.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Šventykla“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
5.2. Minimali statymo suma – €0,30 (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €60 (šešiasdešimt eurų).
5.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri pagal lošimo taisykles negali būti mažesnė nei €0,30 (trisdešimt euro centų) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošime visada lošiama 25 linijomis.
5.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,30**
€0,02	**€0,60**
€0,05	**€1,50**
€0,10	**€3,00**
€0,20	**€6,00**
€0,25	**€7,50**
€0,50	**€15,00**
€1,00	**€30,00**
€2,00	**€60,00**

5.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



5.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 500

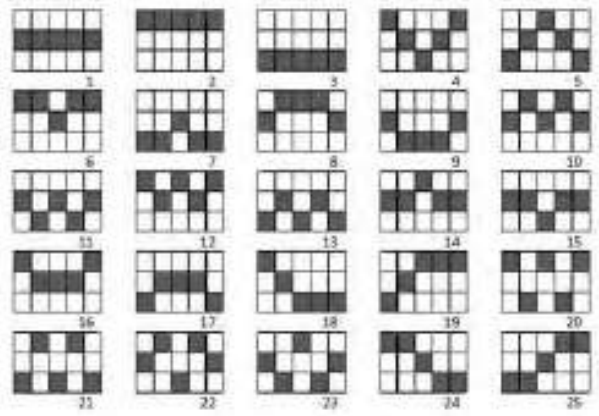
3x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Šventykla“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 125
2x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 50

5.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

5.7. Hario premijinis lošimas („Gary‘s bonus time“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, lošėjas atsitiktinai gali laimėti Statymo sumą („Bet“) padaugintą iš 50, 100, 150, 300, 1000, arba gali laimėti pasirinkimą lošti papildomoje funkcijoje, aprašytoje 5.9. papunktyje.
5.8. „Haris valgo bananus“ („Gary goes banans“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, Hariui suvalgius bananą yra padidinama tikimybė laimėti Hario premijinį lošimą („Gary‘s bonus time“).
5.9. „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary the gorilla‘s feature kingdom“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“, lošėjui suteikiama viena iš žemiau aprašytų funkcijų:
5.9.1. „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire win spins feature“):
5.9.1.1. Lošėjui suteikiami 10 sukimų, kuriuose visada bus bent viena laiminti kombinacija. Visi laimėjimai dvigubinami.
5.9.2. „Palikti „Wild Mėlyna gorila“ simbolius“ („Stay wild feature“):
5.9.2.1. Dalyvaujant lošime 5 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose išsukus simbolį ar simbolius „Wild Mėlyna gorila“, jie pasiliks išsukti būgnuose ir taip suteiks galimybę lošėjui pasidinti laimėjimą.
5.9.3. „Mega gorilų daugiklis“ („Mega-rilla multiplier feature“):
5.9.3.1. Dalyvaujant lošime 10 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose lošėjas gali pasididinti laimėjimą iki 10 kartų.
5.9.3.1.1. Kiekvieną kartą šiuose papildomuose sukimuose išsukus simbolį „Scatter Šventykla“ daugiklis didėja vienu kartu.
5.9.4. „Daugiau simbolių „Wild Mėlyna gorila“ („More Wilds feature“):
5.9.4.1. Dalyvaujant lošime 15 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose išsukta bet kuri trijų simbolių kombinacija gali pavirsti į simbolius „Wild Mėlyna gorila“ ir taip suteiks galimybę lošėjui pasidinti laimėjimą.
5.9.5. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

Airiškos akys 2 („Irish Eyes 2“)

6. Airiškos akys 2 – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
6.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Pot“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
6.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
6.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“)ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
6.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
6.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



6.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2

Simbolis „Wild Girl“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter Pot“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
4x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
3x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
2x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2

6.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Medūza 2 („Medusa 2“)

7. Medūza 2 – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą lošimą („Game feature“).
7.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Medusa II“ už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
7.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
7.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
7.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**

€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

7.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 20
Simbolis „Veidas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scater Medusa II“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.
4x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.
3x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai

	visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.

7.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

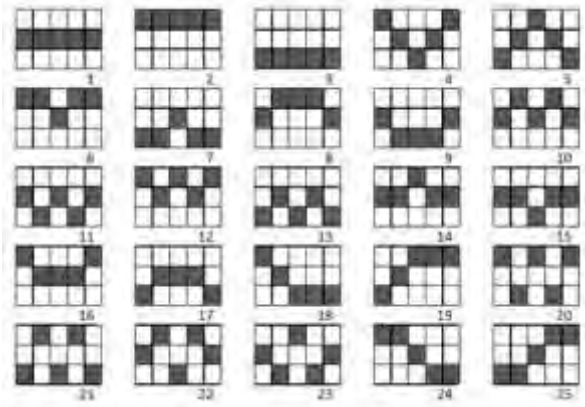
Panelė Midas („Miss Midas“)

8. Panelė Midas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“) bei papildomą „Panelės Midas prisilietimo“ galimybę.
8.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Pilis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
8.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
8.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošime visada lošiama 25 linijomis.
8.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumą („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

8.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x1“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 35.
8.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x2“, galutinė statymo suma („Total Bet“ apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
8.4. Galimybė „Panelės Midas prisilietimas“ atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Povas“ ir „Sostas“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.
8.4.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** padidina „Panelės Midas prisilietimas“ galimybes ir atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Sostas“, „Povas“ ir „Vaisiai“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.

8.4.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)**padidina „Panelės Midas prisilietimas“ galimybes ir atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Sostas“, „Povas“, „Rožė“ ir „Vaisiai“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.
8.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



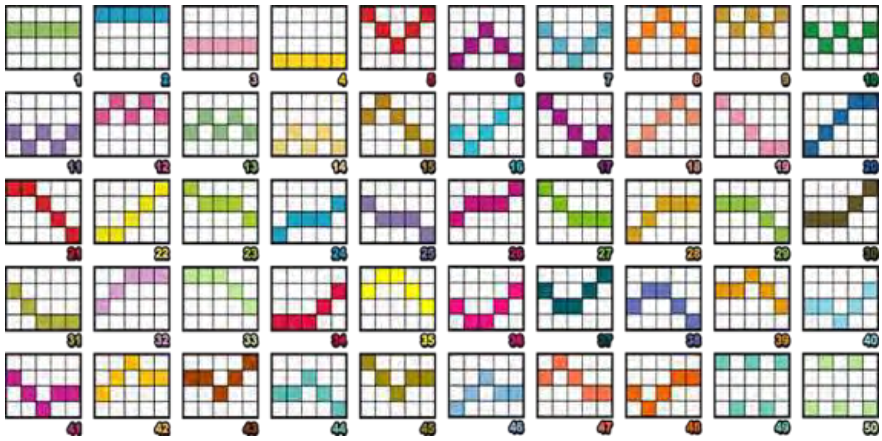
8.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 35
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Panelė Midas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Pilis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 25 papildomi sukimai.
4x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 375 ir 20 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 100 ir 15 papildomų sukimų.

8.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pelėdos akys („Owl Eyes“)

9. Pelėdos akys – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
9.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Mėnulis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
9.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
9.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
9.3.1. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
9.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



9.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Pelėda“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mėnulis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas. Simboliai „Wild Pelėda“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Mėnulis“	Galutinis statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai.
4x simbolis „Scatter Mėnulis“	Galutinis statymas x 20 ir 5 papildomi sukimai.
3x simbolis „Scatter Mėnulis“	Galutinis statymas x 5 ir 5 papildomi sukimai.

9.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Burtininkė („Spin Sorceress“)

10. Burtininkė – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
10.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
10.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
10.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.
10.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**

€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

10.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 50 kartų, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild“. Laimėjimo daugiklis parenkamas atsitiktinai ir matomas lošimo ciklo metu:
10.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2, 3 arba 5 kartais. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
10.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5, 8 arba 12 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 125.
10.3.2.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10, 15 arba 20 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 200.
10.3.2.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x4“ („Super Bet x4“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 15, 20 arba 25 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.
10.3.2.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 20, 30 arba 50 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 500.
10.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jeigu pasirinkta funkcija „Super statymas“,

	laimėjimai atitinkamai dauginami. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų.

10.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Žvaigždžių manija („Starmania“)

11. Žvaigždžių manija – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
11.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Bonus“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
11.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €20 (dvidešimt eurų).
11.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošimas visada lošiamas 10 linijų.
11.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,10**
€0,02	**€0,20**
€0,05	**€0,50**
€0,10	**€1,00**
€0,20	**€2,00**
€0,25	**€2,50**
€0,50	**€5,00**
€1,00	**€10,00**
€2,00	**€20,00**

11.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



11.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis  arba 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis  arba 	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis  arba 	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis  ,  arba 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis  ,  arba 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis  ,  arba 	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Bonus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Wild“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scater Bonus“	Statymas („Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.
4x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.
3x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.

11.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui

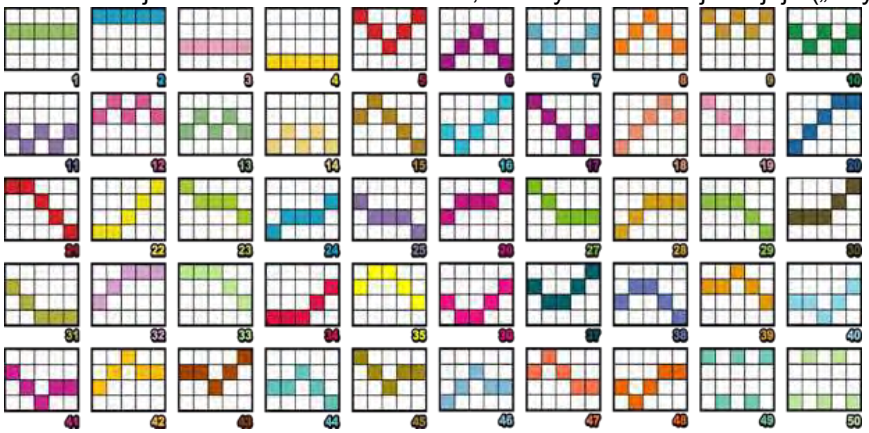
neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Merlino milijonai – superstatymas („Merlin's Millions SuperBet")

12. Merlino milijonai – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas" („Super Bet").
12.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Dangaus šviesulys", už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
12.2. Minimali statymo suma – €0,50 (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €70 (septyniasdešimt eurų).
12.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin") bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas". Lošimas visada lošiamas 50 linijų.
12.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines") skaičių iš statymo sumos („Bet") ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet" (Galutinis statymas).

Statymas („Bet")	Galutinė statymo suma („Total Bet")
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1,00**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**

12.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas" („Super Bet")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laimėjime derinyje atsivers simbolis „Wild Merlinas":
12.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x2" („Super Bet x2")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 100.
12.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x4" („Super Bet x4")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 150.
12.3.2.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x6" („Super Bet x6")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 250.
12.3.2.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x8" („Super Bet x8")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 300.
12.3.2.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x10" („Super Bet x10")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 350.
12.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline"):



12.5. Laimintys deriniai:

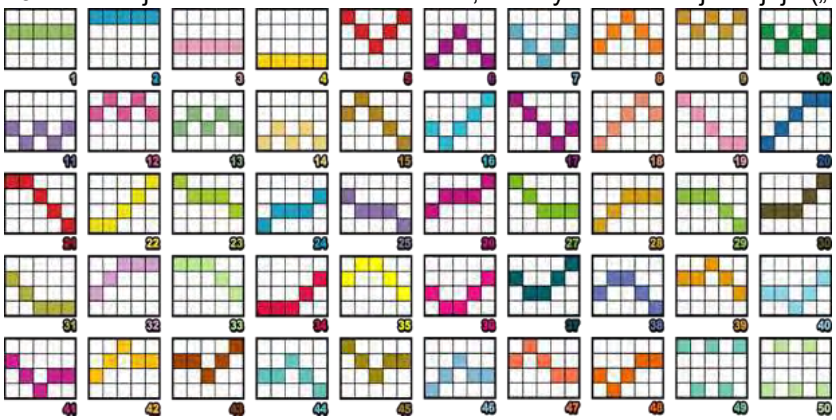
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Merlinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrs simbolį „Scatter Dangaus šviesulys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3x simbolis „Scatter Dangaus šviesulys“	Galutinis statymas (be „Super statymo“ sumos) x 2 ir 5 papildomi sukimai.

12.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pikta beždžionė („Mad Mad Monkey“)

13. Pikta beždžionė – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
13.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Mad mad monkey“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
13.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €10 (dešimt eurų).
13.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
13.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

13.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



13.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 24
2x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 24
5x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 24
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 6
Simbolis „Beždžionė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mad mad monkey“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas. Simboliai gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 400 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 30 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 2.

13.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas,

norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ruletės meistras („Roulette master“)

14. Ruletės meistras yra lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
14.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €0,01 (vienas euro centas), maksimali statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
14.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
14.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
14.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
14.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
14.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
14.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
14.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
14.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
14.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
14.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
14.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
14.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės dešinėje pusėje esančio laukelio, pažymėto „2-1“ ir žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
14.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
14.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
14.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
14.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
14.6. Pagrindinių statymų Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis	Minimali statymo suma	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1	0.01	250
Skaičių pora („Split“)	17:1	0.05	500

Trys skaičiai („Street“)	11:1	0.10	750
Trijulė („Trio“)	11:1	0.10	750
Kampas („Corner“)	8:1	0.20	1000
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1	0.20	1000
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1	0.25	1000
Kolona („Column“)	2:1	0.50	1000
Tuzinas („Dozen“)	2:1	0.50	1000
Maži / dideli skaičiai („Low / High“)	1:1	1	1000
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1	1	1000
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1	1	1000

14.7. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:
14.7.1. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
14.7.2. „Eilė 5/8“ („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
14.7.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Našlaičių“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).
14.7.4. Raudonų skaičių pora („Red splits“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Red splits“, kuris apima raudonų skaičių, esančių vienas šalia kito pagrindinėje lentelėje, poras. Tai skaičiai 9, 12, 16, 18, 19, 21, 27, 30.
14.7.5. Juodų skaičių pora („Black splits“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Black splits“, kuris apima juodų skaičių, esančių vienas šalia kito pagrindinėje lentelėje, poras. Tai skaičiai 8, 10, 11, 13, 17, 20, 26, 28, 29, 31.
14.8. Lošėjas taip pat gali atlikti specialiuosius statymus, kurių pasirinkimą galima rasti paspaudus ant ekrano dešinėje pusėje esančio mygtuko „Special“:
14.8.1. Nulinis žaidimas („Zero game“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 15, 32, 26, 3, 35, 12.
14.8.2. Galutinis skaičius („Finale plein“) – galima pasirinkti skaičių nuo 0 iki 9 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0	0, 10, 20, 30
1	1, 11, 21, 31
2	2, 12, 22, 32
3	3, 13, 23, 33
4	4, 14, 24, 34
5	5, 15, 25, 35
6	6, 16, 26, 36
7	7, 17, 27
8	8, 18, 28
9	9, 19, 29

14.8.3. („Finale cheval plein“) – galima pasirinkti skaičių poras nuo 0/1 iki 9/10 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0/1	0, 1, 10, 11, 20, 21, 30, 31
1/2	1, 2, 11, 12, 21, 22, 31, 32
2/3	2, 3, 12, 13, 22, 23, 32, 33
3/4	3, 4, 13, 14, 23, 24, 33, 34
4/5	4, 2, 14, 15, 24, 25, 34, 35
5/6	5, 6, 15, 16, 25, 26, 35, 36
6/7	6, 7, 16, 17, 26, 27, 36
7/8	7, 8, 17, 18, 27, 28
8/9	8, 9, 18, 19, 28, 29
9/10	9, 10, 19, 20, 29, 30

14.8.4. („Finale cheval“) - galima pasirinkti skaičių nuo 0/3 iki 9/12 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0/3	0, 3, 10, 13, 20, 23, 30, 33
1/4	1, 4, 11, 14, 21, 24, 31, 34
2/5	2, 5, 12, 15, 22, 25, 32, 35
3/6	3, 6, 13, 16, 23, 26, 33, 36
4/7	4, 7, 14, 17, 24, 27
5/8	5, 8, 15, 18, 25, 28
6/9	6, 9, 16, 19, 26, 29
7/10	7, 10, 17, 20, 27, 30
8/11	8, 11, 18, 21, 28, 31
9/12	9, 12, 19, 22, 29, 32

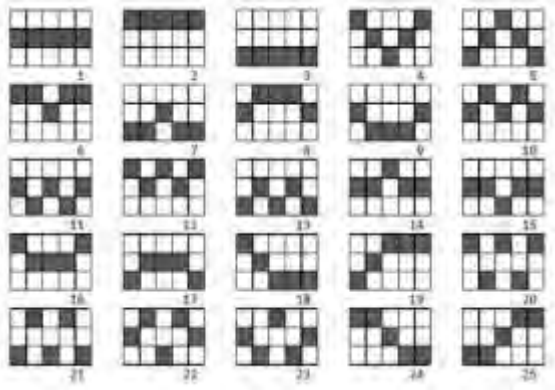
14.9. Lošimo lange lošėjui visada yra matomas lošėjo lošimui skirtas pinigų likutis („Balance“), galutinė atliekamo statymo suma („Total stake“), bei lošime laimėta suma („Win“).

Drakono istorija („A Dragons Story”)

15. Drakono istorija – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
15.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
15.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
15.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomas lošimo funkcijas „Super statymas x3“ („Super Bet x3) ir „Super statymas x5“ (Super bet x5“). Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.
15.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

15.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“),** žymima simboliais „Mažieji drakonai“ („Little dragons“) padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo galimybę:
15.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 35.
15.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose. Galutinė statymo suma („Total Bet“) paskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
15.3.2.3. Nepasirinkus nei vienos iš aukščiau paminėtos papildomos funkcijos, simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo galimybė yra padidinta tik trečiame būgne.
15.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



15.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15

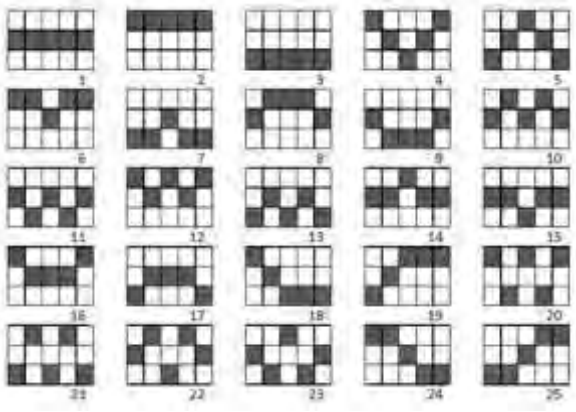
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Sagė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas.
5x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 25
Simbolis „Drąsusis seras Viljamas ir ugnies kamuolys“	Išsukus šį simbolį, lošėjas gali laimėti Statymą („Bet“) padaugintą iš 50, 75, 100, 125, 200, 250, 375, 500, 625 arba 1250.

15.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Medūza („Medusa”)

16. Medūza – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
16.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Medusa“ ir „Scatter Pegasas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
16.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
16.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
16.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš pirminio statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

16.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



16.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Medūzos Veidas“	3 papildomi persukimai, kuriuose visi laimėjimai yra trigubinami. Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose padidinama tikimybė išsukti simbolį „Medūzos veidas“.

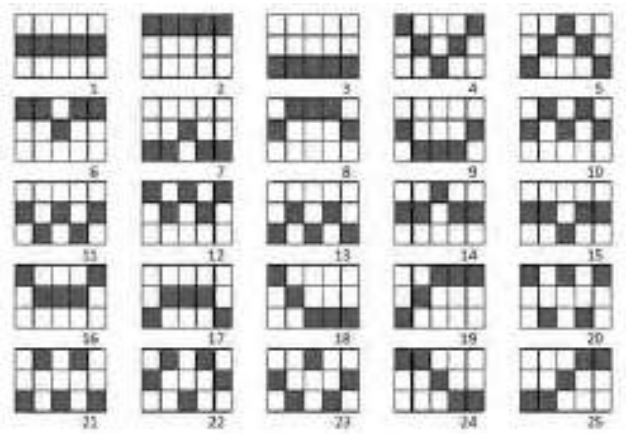
Simbolis „Medūzos Veidas“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
4x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
3x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
2x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas x 2.
3x simbolis „Scatter Pegasas“	Suteikia lošėjui galimybę atsitiktinai pasirinkti atversti du simbolius „Pegasas“ ir taip pasididinti savo laimėjimą iki 50 kartų.
Simbolis „Kareivis“	Nuo 1 iki 3 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 5. Simbolis gali atsirasti tik trečiame būgne ir tik išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Medusa“. Simbolio „Kareivis“ papildomi sukimai žaidžiami po jau laimėtų 10 papildomų sukimų su simboliais „Scatter Medusa“.
Simbolis „Scatter Pegasas“	Papildomuose sukimuose, laimėtuose su simboliais „Scatter Medusa“, išsukus simbolį „Scatter Pegasas“, laimėjimas yra dvigubinamas. Papildomuose sukimuose, laimėtuose su simboliu „Kareivis“, išsukus simbolį „Scatter Pegasas“, laimėjimas yra dauginamas iš 5.

16.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ugnikalnio išsiveržimas („Volcano eruption”)

17. Ugnikalnio išsiveržimas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą Išsiveržimo („Eruption“) funkciją.
17.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Vulkanas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
17.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
17.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

17.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš pirminio statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
17.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



17.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Vulkanas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Vulkanas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3x simbolis „Scatter Vulkanas“	Galutinis statymas x 5 ir 5 papildomi persukimai. Papildomų sukimų metu, trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild Vulkanas“.
2x simbolis „Vulkanas“	Galutinis statymas x 2.

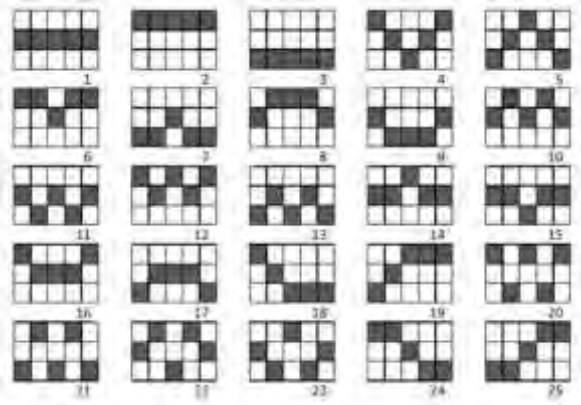
17.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Raganos pasipelnymas („Witch pickings”)

18. Raganos pasipelnymas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Raganos premijinis lošimas“ („Witches bonus“).
18.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Trys raganos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka
18.2. Minimali statymo suma – €0,40 (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €80 (aštuoniasdešimt eurų).
18.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri negali būti mažesnė už minimalią statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
18.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

18.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



18.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 625
4x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 50

18.6. Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Scatter Trys raganos“, lošėjui atsiveria „RAGANŲ PREMIJINĮ LOŠIMĄ“ („Witches Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 (penkis) papildomus sukimus („Witches bonus“). Prieš pradedant lošti papildomus lošimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas („Feature“) – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų raganų:
18.6.1. Mėlyna ragana („Blue witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
18.6.1.1. „Vienodi simboliai“ („Symbols the same“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Visi simboliai „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ ir „Pakabutis su kate“ papildomuose lošimuose virsta parinktu simboliu.
18.6.1.2. „Simbolių gausybė“ („Symbols stacked“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį.
18.6.1.3. „Simbolių premijos“ („Symbol prizes“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Už kiekvieną papildomuose lošimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą („Bet“) iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.

18.6.2. Raudona ragana („Red witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
18.6.2.1. „Pasklidę simboliai „Wild“ („Expanding wilds“). Kiekvienas atsiradęs simbolis „Wild“ patrigubėja ir apima visas tris to būgno pozicijas.
18.6.2.2. „Papildomi simboliai „Wild“ („Extra wilds“). Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „Wild“.
18.6.2.3. „Laimėjimo padauginimas“ („Wild multiplier“). Kiekvienas laimėjimas surinkus „Wild“ simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
18.6.3. Žalia ragana („Green witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
18.6.3.1. „Visų laimėjimų padauginimas“ („All wins multiplier“). Visi laimėjimai padauginami iš 2, 3, 4 arba 5.
18.6.3.2. „Dvipusis laimėjimas“ („Pays both ways“). Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laimančioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus simbolius „Scatter Trys raganos“, kuris gali būti išsidėstę bet kokia tvarka.
18.6.3.3. „5 papildomi lošimai“ („Extra 5 games“). Skiriami 5 papildomi lošimai.
18.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis juokdarys 50000 („Jackpot Jester 50000“)

19. Auksinis juokdarys 500000 – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes „Statyk 10“ („Bet 10“) ir „Statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „Super žaidimas“ („Super game“).
19.1. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



19.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų), maksimali statymo suma - €200 (du šimtai eurų).
19.3. Lošime naudojami virtualūs žetonai, kurių vertė nustatoma pagal pasirinktą lošimo tipą bei ženklais „+“ ir „-„ nusistatant žetonų nominalą:

Žetonų nominalas „Bet denomination“	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 10“**	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 20“**
0,01	**€0,10**	**€0,20**
0,02	**€0,20**	**€0,40**
0,05	**€0,50**	**€1,00**
0,10	**€1,00**	**€2,00**
0,20	**€2,00**	**€4,00**

0,25	**€2,50**	**€5,00**
0,50	**€5,00**	**€10,00**
1,00	**€10,00**	**€20,00**
2,00	**€20,00**	**€40,00**

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „Statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
19.4.1. Paspaudus papildomą mygtuką „Maksimaliai statyti 20“ „Max bet 20“, lošėjas iš karto dalyvaus „Statyk 20“ „Bet 20“ lošime.
19.5. Laimintys deriniai „Statyk 10“ („Bet 10“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Juokdarys“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 150
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 50
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 40
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 30
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 20
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

19.6. Laimingi deriniai „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Juokdarys“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 300
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 80
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 60
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 40
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

19.6.1. Dalyvaujant „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („SUPER GAME“). Lošėjas bet kuriuo metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).

19.7. Papildomas lošimas „Super žaidimas“ („Super Game“):
19.7.1. Lošėjui, lošime „Statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurį 19.6. punkte nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti lošime „Super žaidimas“ („Super Game“), spaudžiant mygtuką „Super žaidimas“ („Super Game“).
19.7.2. Laimingi deriniai „Super žaidimas“ („Super Game“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 10000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 3000
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 500

3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 100
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
9x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 50000

19.7.3. Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą, paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).
19.7.4. Papildomas lošimas nėra privalomas.

Pašėlęs auksinis juokdarys („Jackpot Jester Wild Nudge“)

20. Pašėlęs auksinis juokdarys – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes „Statyk 10“ („Bet 10“) ir „Statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „Super žaidimas“ („Super game“).
20.1. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



20.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų), maksimali statymo suma - €200 (du šimtai eurų).
20.3. Lošime naudojami virtualūs žetonai, kurių vertė nustatoma pagal pasirinktą lošimo tipą bei ženklais „+“ ir „-„ nusistatant žetonų nominalą:

Žetonų nominalas „Bet denomination“	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 10“**	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 20“**
0,01	**€0,10**	**€0,20**
0,02	**€0,20**	**€0,40**
0,05	**€0,50**	**€1,00**
0,10	**€1,00**	**€2,00**
0,20	**€2,00**	**€4,00**
0,25	**€2,50**	**€5,00**
0,50	**€5,00**	**€10,00**
1,00	**€10,00**	**€20,00**
2,00	**€20,00**	**€40,00**

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „Statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
20.4.1. Paspaudus papildomą mygtuką „Atlikti didžiausią statymą 20“ („Max bet 20“), lošėjas iš karto dalyvaus „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime.
20.5. Laimintys deriniai „Statyti 10“ („Bet 10“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 150
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 50
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 40
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 30
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 20

Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

20.6. Laimintys deriniai „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 300
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 80
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 60
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 40
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

20.6.1. Dalyvaujant „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („Super game“). Lošėjas bet kuriuo metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).
20.7. Papildomas lošimas „Super žaidimas“ („Super game“):
20.7.1. Lošėjui, pagrindiniame lošime „Statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurį 20.6. punkte nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti papildomame lošime „Super žaidimas“ („Super game“).
20.7.2. Laimintys deriniai „Super žaidimas“ („Super game“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 20000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 100
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
9x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 100000

20.7.3. Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).
20.7.4. Papildomas lošimas nėra privalomas.

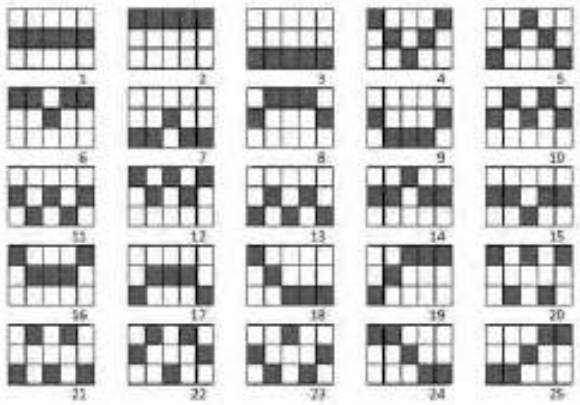
Vakaras su Holly Madison („An Evening with Holly Madison“)

21. Vakaras su Holly Madison – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
21.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
21.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 60 EUR (šešiasdešimt eurų).
21.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

21.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą („Bet“) padauginus iš 30 (minimalios statymo sumos) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,30**
€0,02	**€0,60**
€0,05	**€1,50**
€0,10	**€3,00**
€0,20	**€6,00**
€0,25	**€7,50**
€0,50	**€15,00**
€1,00	**€30,00**
€2,00	**€60,00**

21.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



21.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 1250 ir 10 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų persukimų
2x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 30

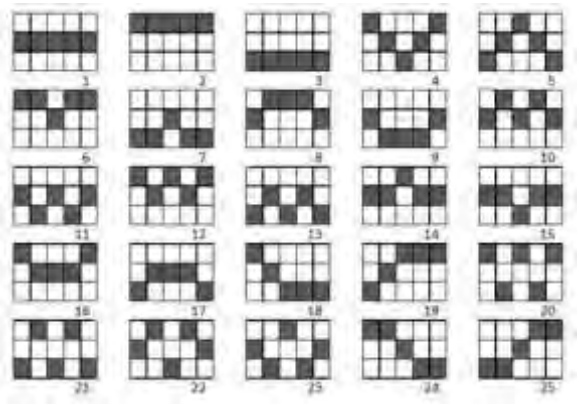
3x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Išsukus laimintį derinį, kuriame yra bent vienas simbolis „Wild“, šis simbolis išsiplečia ir apima visas pozicijas, esančias tame būgne, kuriame jis buvo išsuktas.

21.7. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 2 simboliai „Scatter Holly“, lošėjas laimi vieną pakartotinį lošimą („Re-spin“), kuriame simboliai „Scatter Holly“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.
21.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Bingo milijardai („Bingo billions“)

22. Bingo milijardai - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
22.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
22.2. Minimali statymo suma –0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
22.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
22.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

22.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



22.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, padedant lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

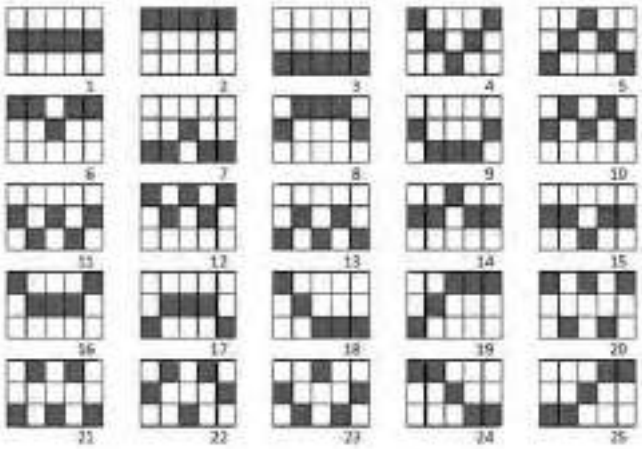
22.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Džeimsas Dynas („James Dean“)

23. Džeimsas Dynas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
23.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „James Deam Holivudo žvaigždė“ ir „Violetinis James Dean“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
23.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
23.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
23.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

23.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



23.6. Laimintys deriniai:

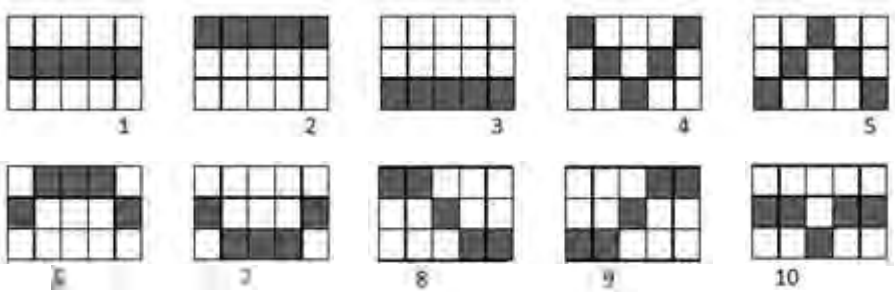
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
4x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
3x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
2x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2000

4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Mėlynas James Dean“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Violetinis James Dean“, „Kino lentelė“ ir „James Dean Holivudo žvaigždė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Mėlynas James Dean“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

23.7. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Mėlynas James Dean“, lošėjas laimi tris pakartotinius lošimus („Re-spins“), kuriuose simboliai „Mėlynas James Dean“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotinių lošimų laimėjimai yra trigubinami. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.
23.8. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Violetinis James Dean“, lošėjui atsiveria premijinis James Dean lošimas („James Dean pick bonus“), kuriame lošėjas, pasirinkęs vieną iš atsiradusių simbolių „Violetinis James Dean“, gali laimėti sumą, lygią statymo sumai („Bet“), padaugintai iki 150 kartų.
23.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Milžiniški brangakmeniai („Giant Gems“)

24. Milžiniški brangakmeniai – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).
24.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
24.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).
24.3. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



24.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 5000
4x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 500
3x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 100
5x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 1000
4x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 200
3x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 80
5x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 400
4x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 100
3x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 50
5x simbolis „A“	Statymo suma x 200
4x simbolis „A“	Statymo suma x 50
3x simbolis „A“	Statymo suma x 20
5x simbolis „K“	Statymo suma x 200
4x simbolis „K“	Statymo suma x 50
3x simbolis „K“	Statymo suma x 20
5x simbolis „Q“	Statymo suma x 150
4x simbolis „Q“	Statymo suma x 30
3x simbolis „Q“	Statymo suma x 10
5x simbolis „J“	Statymo suma x 150
4x simbolis „J“	Statymo suma x 30
3x simbolis „J“	Statymo suma x 10
5x simbolis „10“	Statymo suma x 150
4x simbolis „10“	Statymo suma x 30
3x simbolis „10“	Statymo suma x 10

24.5. Papildoma funkcija „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“) padidina tikimybę išsukti laimingus simbolius, už kuriuos laimimi didesni laimėjimai. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti mygtuką „Fortune Spins“ ir pasirinkti, kiek kartų nori didinti statymo sumą („Total bet“). Kuo daugiau kartų yra didinamas statymas, tuo tikimybė išsukti laimančius derinius yra didesnė.

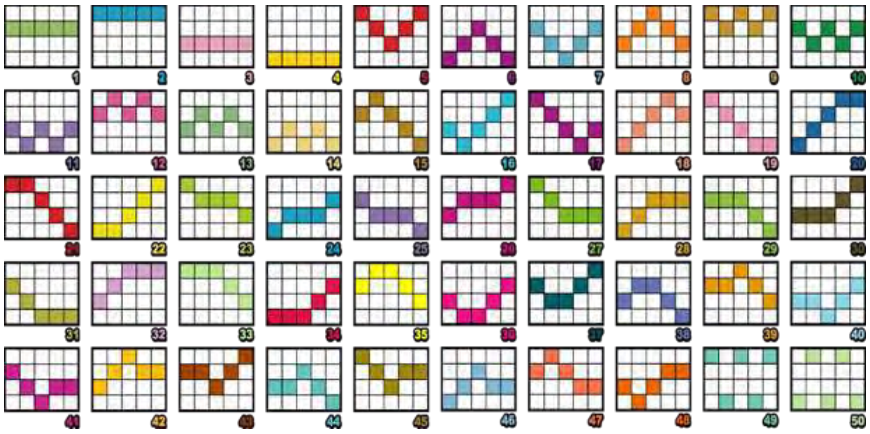
Laimančios lapės 2 („Foxin‘ wins again“)

25. Laimančios lapės 2 – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
25.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
25.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

25.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
25.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**
€0,25	**€12,50**
€0,50	**€25,00**
€1,00	**€50,00**
€2,00	**€100,00**

25.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



25.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild lapinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, padedant surinkti laimintį derinį
5x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 5000 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
4x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 750 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.

3x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 250 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
2x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5 x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

25.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Superbet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild lapinas“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet 1“ arba „Superbet 2“. Pasirinkus „Superbet 1“, tikimybė išsukti simbolius „Wild“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 0,75 EUR (septyniasdešimt penki euro centai). Pasirinkus „Superbet 2“, tikimybė išsukti simbolius „Wild lapinas“ padidėja visuose penkiuose būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 1 EUR (vienas euras).

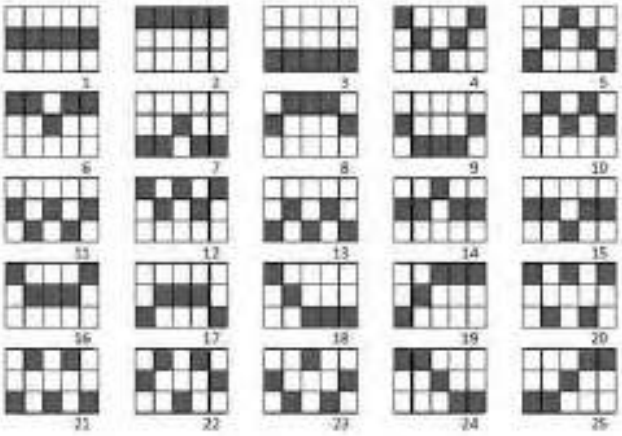
25.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

<u>Džeko pupa (Jack‘s beanstalk“)</u>

26. Džeko pupa – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį ir turintis papildomą premijinį lošimą „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“).
26.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
26.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
26.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
26.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

26.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



26.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 5
1x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 20

5x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5 x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Stebuklingos pupos“, išsisukęs 2, 3 arba 4 būgne	3 papildomi sukimai

26.7. Lošimo būgnuose atsisukus trims simboliams „Auksinis kiaušinis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“). Premijiniame lošime lošėjas turi pasirinkti tris iš penkių atsiradusių simbolių „Žąsis“. Už kiekvieną pasirinkimą lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 25, 50, 75, 125, 250, 375, 500 arba 2500.

Titanų audra („Titan storm“)

27. Titanų audra – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
27.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter vartai“, už kurį laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka.
27.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
27.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
27.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 25 ir atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

27.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Scatter vartai“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose išsukus

	5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5.
5x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Wild“	10 papildomų sukimų (papildomuose sukimuose išsukus 5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5). Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

27.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

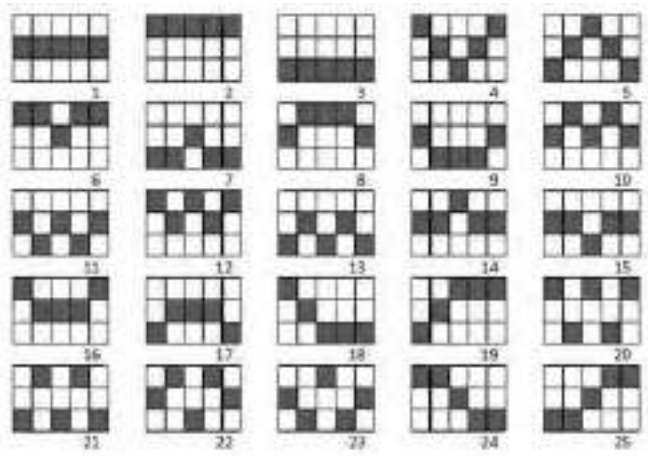
Teisėjas Dredas („Judge Dredd“)

28. Teisėjas Dredas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
28.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

28.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
28.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
28.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

28.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



28.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild Judge Dredd“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“
5x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
4x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
3x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
2x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 1000

4x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Ginklas“ arba „Pirštinė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

28.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių:
a) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ 2, 3 ir 4 būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.35 (trisdešimt penki euro centai));
b) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ visuose penkiuose būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.50 (penkiasdešimt euro centų)).
28.7.1. Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simbolis „Wild Judge Dredd“ gali atsirasti tik 3-iame būgne (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.25 (dvidešimt penki euro centai)).
28.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vilkų gauja („Wolfpack pays“)

29. Vilkų gauja –5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
29.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
29.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
29.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
29.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

29.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild Vilkas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį
5x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Wild Vilkas““	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 2

29.6. Kiekvieną kartą, surinkus laimintį simbolių derinį, lošėjas laimi ir vieną papildomą sukimą. Po vieno laimėjimo, lošiant papildomą sukimą, padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild vilkas“ 3-iame būgne. Po dviejų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose. Po trijų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja visuose 5-iuose būgnuose.
29.7. Laimėjus keturis kartus iš eilės, lošėjas laimi papildomus sukimus, kurie baigiasi, kai lošėjas nelaimi tris kartus (per tris sukimus). Prasidėjus papildomiems sukimams, atsiranda trys monetos, simbolizuojančios likusius papildomus sukimus: kiekvieną kartą nelaimėjus papildomame sukime, išnyksta viena moneta. Išnykus visoms trims monetoms, papildomi sukimai baigiasi. Papildomuose sukimuose lošimo būgnuose atsiranda 5 (penki) papildomi simboliai „Wild vilkas“, taip padidinant tikimybę išsukti laimintį simbolių derinį.
29.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi

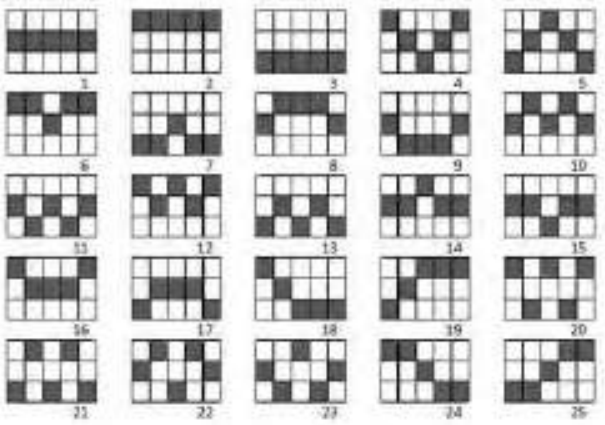
pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pamišėlis („Psycho“)

30. Pamišėlis – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
30.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter namas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.
30.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
30.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
30.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

30.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



30.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter namas“. Visi laimėjimai už

	surinktus „Wild“ simbolių derinius gali būti padauginti iš 2, 3, 4, 5, 10 arba 20.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
4x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10, 15 arba 20 papildomų rsukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
3x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
2x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5

30.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas

bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Princas Robinas Hudas („Robin Hood Prince of Tweets“)

31. Princas Robinas Hudas - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
31.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter pilis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.
31.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
31.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
31.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,20**
€0,02	**€0,40**
€0,05	**€1,00**
€0,10	**€2,00**
€0,20	**€4,00**
€0,25	**€5,00**
€0,50	**€10,00**
€1,00	**€20,00**
€2,00	**€40,00**

31.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



31.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild Robinas Hudas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter pilis“. Gali atsirasti tik

	trečiame būgne. Gali paversti greta esančius simbolius į simbolį „Wild Robinas Hudas“.
5x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 4000 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 600 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 160 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
5x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 12
2x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 35
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 1

31.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti laimėjimų simbolių derinį. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių:
a) padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“ ir „Krepšelis su aukso monetomis“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0.30 (trisdešimt euro centų));

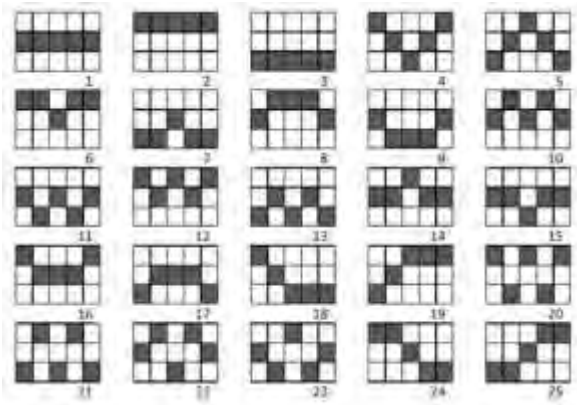
b) padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“, „Krepšelis su aukso monetomis“, „Taikinys su strėlėmis“, „Lankas su strėlėmis“ ir „Popieriaus lapas“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0,80 (aštuoniasdešimt euro centų));
31.7.1. Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simboliu „Wild Robinas Hudas“ gali būti paverstas tik simbolis „Princesė pelėda“.
31.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Sukinių laboratorija („The Spin Lab“)

32. Sukinių laboratorija - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
32.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
32.2. Minimali statymo suma– 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
32.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
32.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

32.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



32.6. Laimintys deriniai:

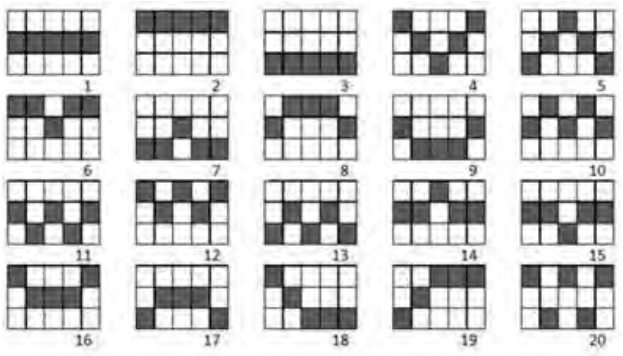
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter“.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 625 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 250 ir 5 papildomi sukimai
3x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 100 ir 5 papildomi sukimai
2x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Violetinė atomas“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10

32.7. Lošimo būgnuose atsiradus trims ir daugiau simbolių „Scatter“, lošėjui atsiveria premijinio lošimo („Spin Lab Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 (penkis) papildomus lošimus. Prieš pradedant lošti papildomus lošimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas („Feature“) – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų linijų:
32.7.1. Linija 1 („Row 1“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
32.7.1.1. „Vienodi simboliai“ („Symbols the same“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Visi simboliai „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ ir „DNR molekulė““ papildomuose lošimuose virsta parinktu simboliu.
32.7.1.2. „Simbolių gausybė“ („Symbols stacked“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį.

32.7.1.3. „Simbolių premijos“ („Symbol prizes“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Už kiekvieną papildomuose lošimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą („Bet“) iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
32.7.2. Linija 2 („Row 2“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
32.7.2.1. „Simbolių „Wild“ gausybė („Wild stacked“). Kiekvienas atsiradęs simbolis „Wild“ išlieka savo vietoje, o likę būgnai sukasi, lošiant papildomus lošimus.
32.7.2.2. „Papildomi simboliai „Wild“ („Extra wilds“). Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „Wild“.
32.7.2.3. „Laimėjimo padauginimas“ („Wild multiplier“). Kiekvienas laimėjimas surinkus „Wild“ simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
32.7.3. Linija 3 („Row 3“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
32.7.3.1. „Visų laimėjimų padauginimas“ („All wins multiplier“). Visi laimėjimai padauginami iš 2.
32.7.3.2. „Dvipusis laimėjimas“ („Pays both ways“). Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laimančioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
32.7.3.3. „5 papildomi lošimai“ („Extra 5 games“). Skiriami 5 papildomi persukimai.
32.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Kazino meistras („Casinomeister“)

33. Kazino meistras („Casinomeister“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
33.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter robotas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
33.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
33.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
33.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
33.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



33.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild karikatūra“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter robotas“, „Kiaulė“ ir „Kiaulė už grotų“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjime derinyje simboliui „Wild karikatūra“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 2 000
3x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10

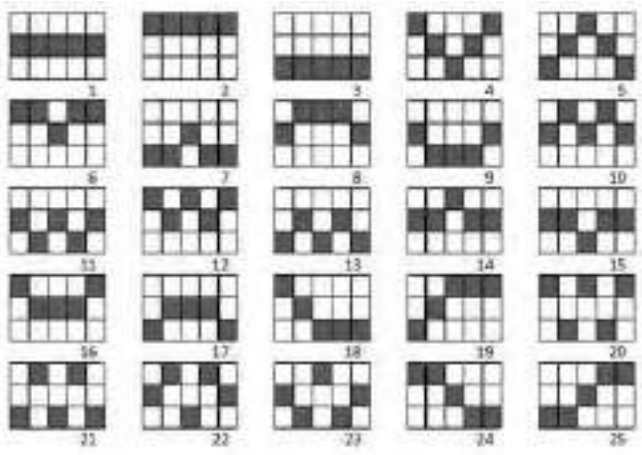
33.7. Papildomi sukimai („Casinomeister Feature“). Lošėjui, surinkusiam 3 ar daugiau simbolių „Scatter robotas“, suteikiami neriboti papildomi sukimai, kurių laimėjimai yra trigubinami. Kai papildomuose sukimuose atsiranda simbolis „Kiaulė“, lošėjui lieka 5 papildomi sukimai. Jei per šiuos penkis papildomus sukimus atsiranda simbolis „Kiaulė už grotų“, neriboti papildomi sukimai atsinaujina iki kol simbolis „Kiaulė už grotų“ nebeatsiranda.

33.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas

bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Tukanai („1Can 2 Can“)

34. Tukanai („1Can 2Can“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
34.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
34.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
34.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
34.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
34.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



34.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 10

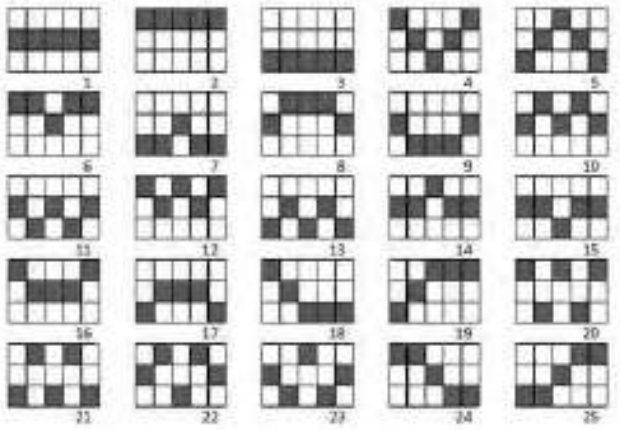
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10

34.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vyna,s iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

300 skydų („300 Shields“)

35. 300 skydų („300 Shields“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
35.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
35.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).
35.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
35.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

35.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



35.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 12
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild karys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 5

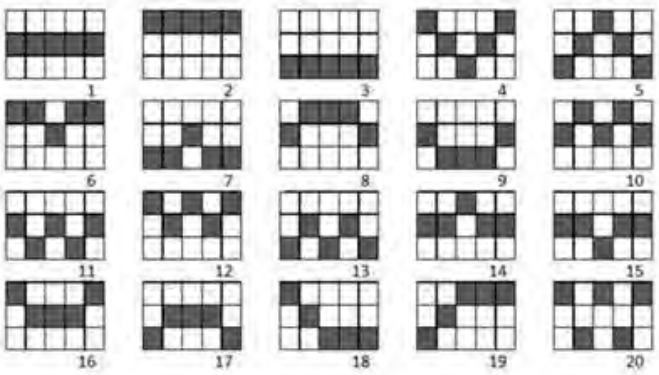
35.7. Papildomi sukimai. Surinkus 3 ar daugiau simbolių „Scatter skydas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus. Papildomų sukimų laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose surinkus 2 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama antra 5 papildomų sukimų

serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 5. Surinkus 6 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama trečia 5 papildomų sukimų serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 25. Surinkus 12 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama ketvirta 5 papildomų sukimų serija, kurios laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 300.

35.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Gydytojas Meilė („Doctor Love“)

36. Gydytojas Meilė (Doctor Love) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
36.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
36.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
36.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
36.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
36.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



36.6. Laimintys deriniai:

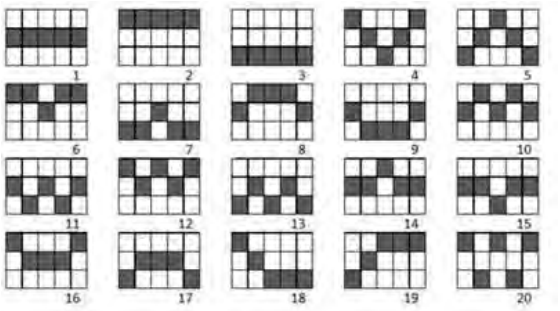
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1500

4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Slaugė	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 2

36.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“)

37. Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
37.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
37.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
37.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
37.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
37.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



37.6. Laimintys deriniai:

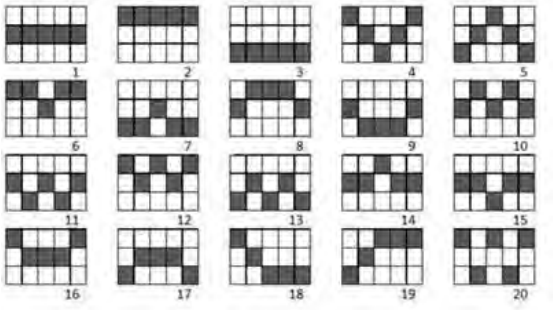
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimančiame derinyje simboliui „Wild gydytojas“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10

37.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Rytų drakonas („Eastern Dragon“)

38. Rytų drakonas („Eastern Dragon“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
38.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
38.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
38.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
38.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
38.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



38.6. Laimintys deriniai:

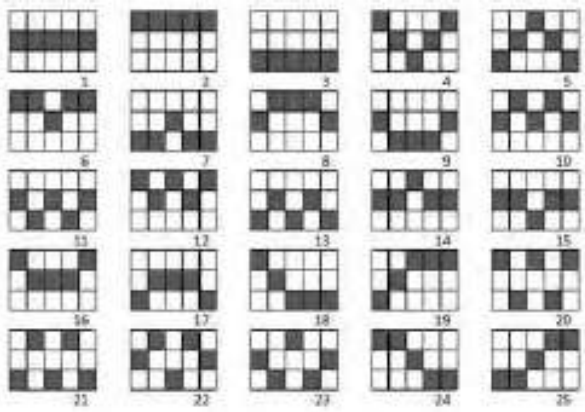
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 200
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 3000
4x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
1x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 2
2x simbolis „Wild drakonas“, atsiradęs pirmame ir penktame būgne	15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai, surinkus derinį, kuriame yra simbolis „Wild drakonas“ yra dauginami iš 6.

38.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“)

39. Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
39.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
39.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
39.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
39.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
39.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



39.6. Laimintys deriniai:

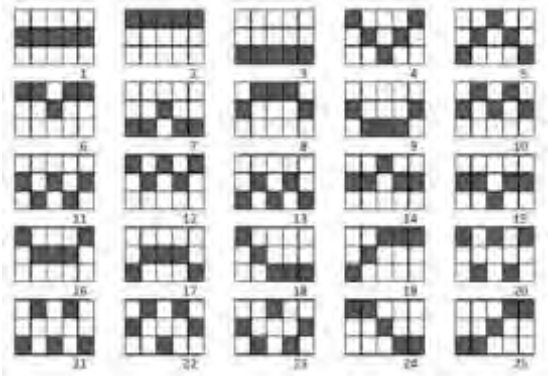
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gyvatė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 10

39.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Džinė („Genie Wild“)

40. Džinė („Genie Wild“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
40.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
40.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
40.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
40.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
40.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



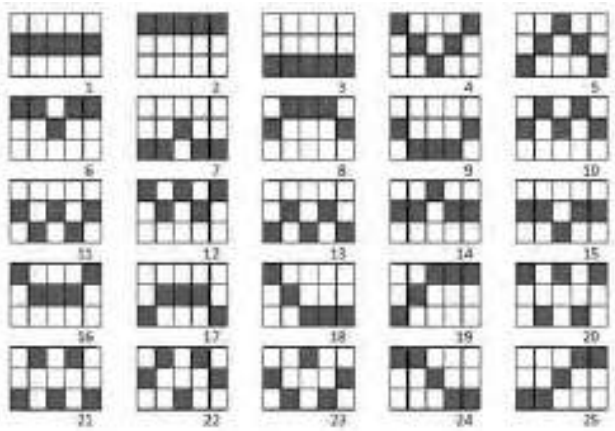
40.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild džinė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 10

40.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“)

41. Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
41.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
41.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
41.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
41.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
41.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



41.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 10000
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Žemėlapis“ 2, 3 ir 5 būgnuose	Iki 30 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dauginami iš 4.
Simbolis „Wild piratas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“ ir „Žemėlapis“, padėdamas

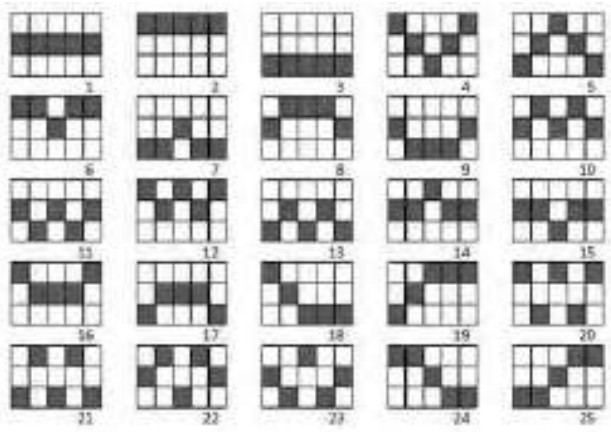
	lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 25000
4x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 5000
3x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 250
2x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 10

41.7. Skrynios premijinis lošimas („Chest bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Scatter skrynia“, lošėjui atsiveria premijinis Skrynios lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių skrynių, lošėjas laimi papildomą laimėjimą.

41.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Airiškos akys („Irish eyes“)

42. Airiškos akys („Irish eyes“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
42.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
42.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
42.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
42.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
42.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



42.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild elfas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter mergina“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 1000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 150
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 2

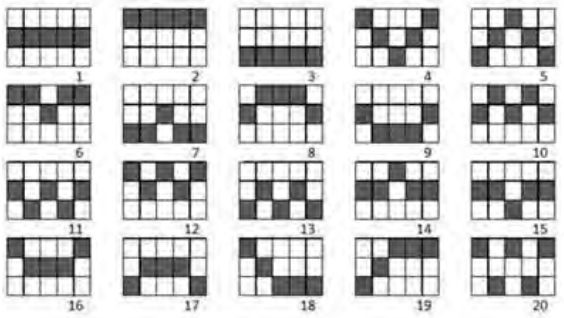
42.7. Pasirink ir laimėk premijinis lošimas („Pick and win feature“). Pirmame ir penktame būgnuose atsiradus simboliams „Wild elfas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš simbolių „Wild elfas“, galima laimėti laimėjimą, lygų statymui („Bet“) padaugintam iki 100 kartų.

42.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos

spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ramzio turtai („Ramesses Riches“)

43. Ramzio turtai („Ramesses Riches“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
43.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
43.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
43.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
43.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
43.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



43.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 50

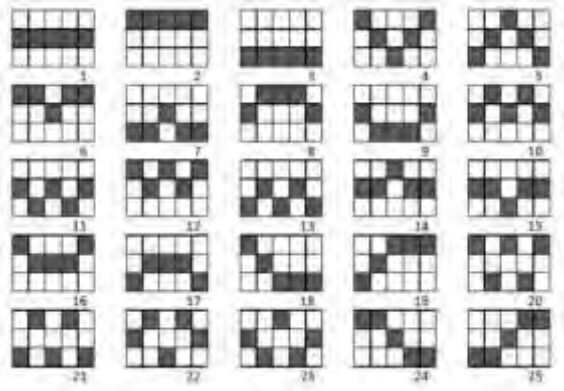
3x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Ramzis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild Ramzis“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild Ramzis“, yra dauginami iš 6.
5x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 10

43.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Imperatoriaus sodas („Emperor‘s Garden“)

44. Imperatoriaus sodas („Emperor‘s Garden“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
44.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žuvys“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
44.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
44.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
44.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

44.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



44.6. Laimintys deriniai:

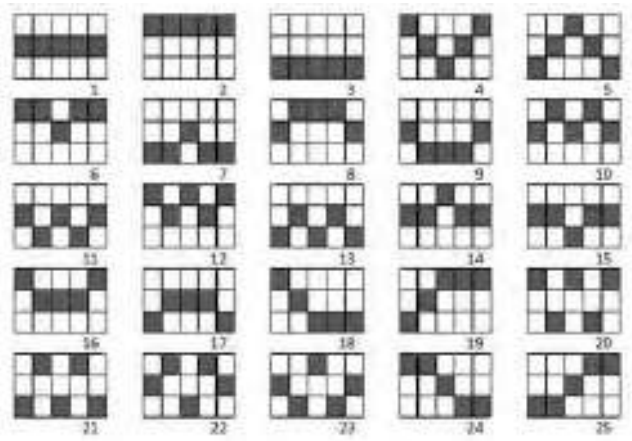
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 500
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild sodas“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žuvys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

	Simboliui „Wild sodas“ atsiradus antrame, trečiame ir/ arba ketvirtame būgne, šis simbolis apima visas tris pozicijas tame būgne, kuriame atsirado. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius su simboliu „Wild sodas“ yra trigubinami.

44.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Koliziejaus šaukimas („Call of the Colosseum“)

45. Koliziejaus šaukimas („Call of the Colosseum“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
45.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
45.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
45.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
45.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
45.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



45.6. Laimintys deriniai:

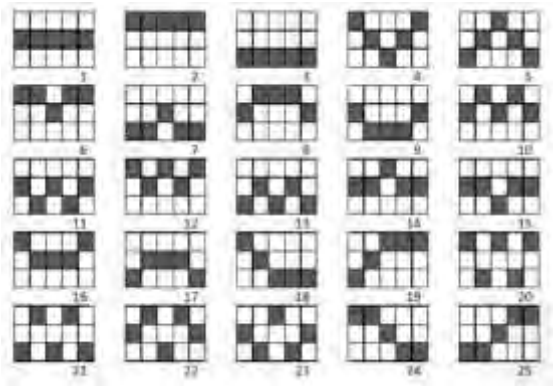
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai

	papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild imperatorius“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

45.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Drakono kritimas („Dragon Drop“)

46. Drakono kritimas („Dragon Drop“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
46.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
46.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
46.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
46.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
46.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



46.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
4x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.

3x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
2x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J““	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild drakonas“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami.

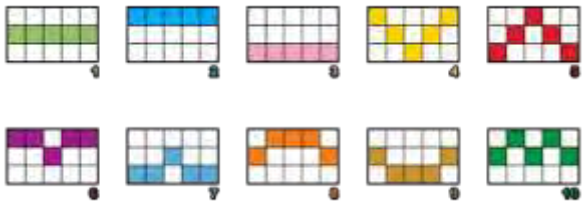
46.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laukiniai vakarai („Wild West“)

47. Laukiniai vakarai („Wild West“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
47.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter žetonai“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
47.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 20 EUR (dvidešimt eurų).
47.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
47.4.Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,10**
€0,02	**€0,20**
€0,05	**€0,50**
€0,10	**€1,00**
€0,20	**€2,00**
€0,25	**€2,50**
€0,50	**€5,00**
€1,00	**€10,00**
€2,00	**€20,00**

47.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



47.6.. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 120
3x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Grafinas su stiklinėmis““	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 100

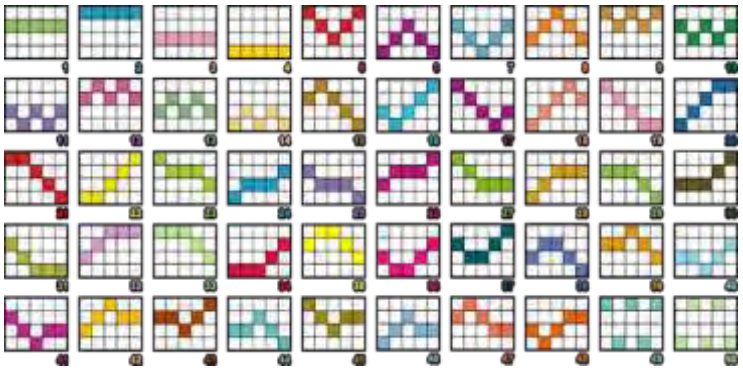
4x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild kaubojus“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žetonai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgne. Surinkus laimintį derinį su simboliu „Wild kaubojus“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus.
Simbolis „Scatter žetonai“	Gali atsirasti tik per papildomus sukimus. Atsiradęs papildomame sukime, jis pakartoja prieš papildomą sukimą laimėtą laimėjimą.

47.7. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 arba 5 kartus, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild kaubojus“:
47.7.1 Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 20.
47.7.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
47.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Papildomi pinigai („Extra cash“)

48. Papildomi pinigai („Extra cash“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
48.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
48.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
48.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
48.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

48.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



48.6. Laimintys deriniai:

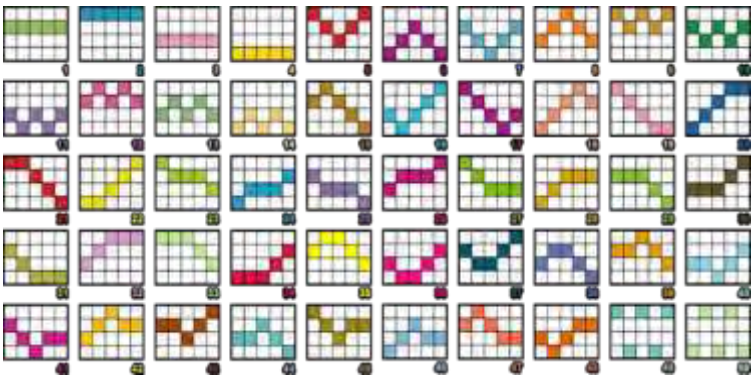
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 50 ir 20 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
3x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 8 papildomi sukimai. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild laikraštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laikraštis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 10

48.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Plaukiant Nilu („A While on The Nile“)

49. Plaukiant Nilu („A While on The Nile“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
49.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter smaragdas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
49.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
49.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
49.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
49.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



49.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

3x simbolis „Scatter smaragdas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Simbolis „Scatter smaragdas“ gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne.
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild faraonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter smaragdas“ ir „Scatter skarabėjus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgne.

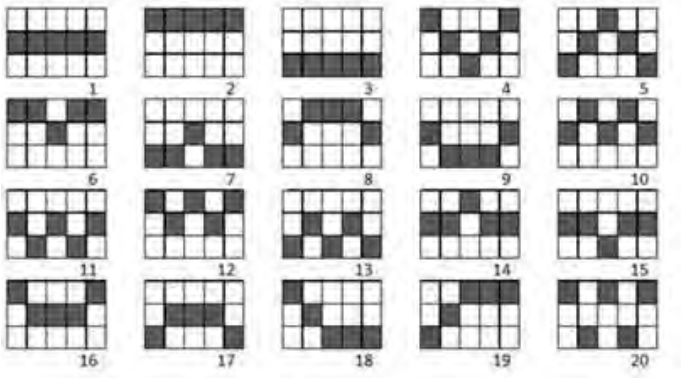
49.7. Skarabėjaus premijinis lošimas („Scarab Bonus Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Scatter skarabėjus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi rinktis atsiradusius skarabėjus tol, kol pasirodo ženklas „Collect“ (Surinkti). Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos. Simbolis „Scatter skarabėjus“ gali atsirasti tik 1,3 ir 5 būgnuose.

49.8. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild faraonas“:
49.8.1 Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
49.8.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x4“ („Super Bet x4“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.
49.8.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x6“ („Super Bet x6“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 200.

49.8.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x8“ („Super Bet x8“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.
49.8.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x10“ („Super Bet x10“)**suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“), kuri turi būti pastatyta, norint įjungti papildomą funkciją, „Super statymas x 10“, apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.
49.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Juokdarys („Joker Jester“)

50. Juokdarys („Joker Jester“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
50.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
50.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
50.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
50.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
50.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



50.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 115
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 150
2x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 10

50.7. Premijinis žongliravimo lošimas („Jugle bonus“) atsiveria lošėjui, kai 1, 2 ir 3 būgnuose atsiranda simbolis „Krepšys“. Juokdarys pradeda žongliruoti tris kiaušinius, o lošėjas, norėdamas padidinti laimėjimą, turi paspausti ant mygtuko „Add Egg“ (Įdėti kiaušinį). Kuo daugiau kiaušinių juokdarys žongliruos, tuo didesnis bus laimėjimas. Premijinis lošimas baigsis, kai juokdarys išmes kiaušinį. Lošėjas, norėdamas išsaugoti jau sukauptą laimėjimą, gali pasirinkti jį atsiimti („Take win“). Premijinio žongliravimo lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

50.8. Premijinis juokdario laimėjimas („Jester wild feature“) yra suteikiamas atsitiktine tvarka po bet kurio sukimo. Juokdarys šokinėja per lošimo būgnus, paversdamas tam tikrus simbolius į simbolį „Wild juokdarys“ ir laimėjimas yra perskaičiuojamas.

50.9. Premijinis statinės lošimas („Barrel Bonus Feature“) atsiveria lošėjui, kai simbolis „Statinė“ atsiranda 3, 4 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi rinktis atsiradusias statines, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol atsiranda Juokdarys. Visi premijinio statinės lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

50.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

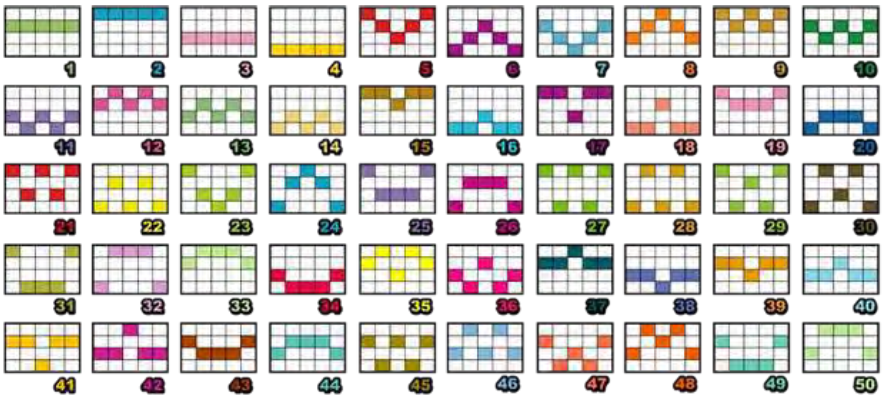
Merlino stebuklingi persukimai („Merlin‘s Magic Respins“)

51. Merlino stebuklingi persukimai – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
51.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Katilas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
51.2. Minimali statymo suma – €0,50 (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €700 (septyni šimtai eurų).
51.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
51.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1,00**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**
€0,25	**€12,50**
€0,50	**€25,00**
€1,00	**€50,00**
€2,00	**€100,00**

51.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti „Wild persukimų galimybę“ („Wild Respins Feature“) ir padidina galimybę išsukti simbolius „Wild Merlinas“:
51.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 1 „Wild persukimą („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.
51.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 2 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 150.
51.3.2.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 3 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.
51.3.2.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x4“ („Super Bet x4“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 4 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.
51.3.2.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 5 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 350.
51.3.2.6. Pasirinkus šią funkciją, simbolis „Wild Merlinas“ gali atsirasti visuose būgnuose.
51.3.2.7. Pasirinkus šią funkciją ir nors viename būgne atsivertus 4 simboliams „Wild Merlinas“, šie simboliai išliks savo vietose visų persukimų metu ir taip lošėjui suteiks galimybę pasididinti savo laimėjimą.
51.3.2.8. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

51.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



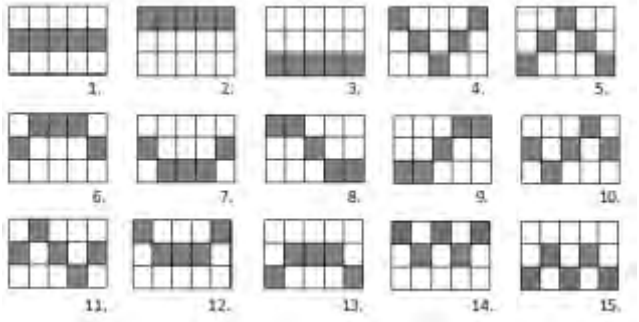
51.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Merlinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Katilas“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
5x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 1000
4 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 100
3 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Scatter Katilas“	Galutinis statymas (be „Super statymo“ sumos) x 2 ir 7 papildomi sukimai. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

51.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Actekų dievai („Aztec Idols“)

52. Actekų dievai („Aztec Idols“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
52.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
52.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
52.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
52.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
52.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



52.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 50

2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis  4x simbolis 	Statymas x 750 Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20

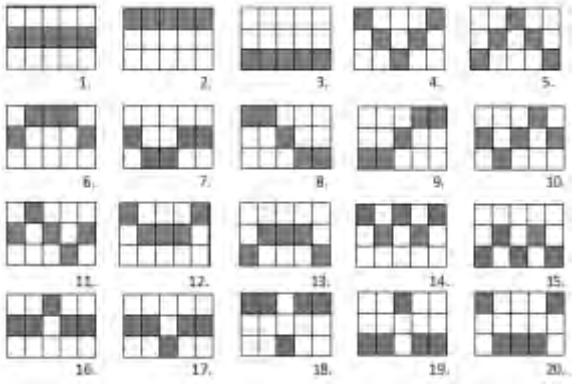
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 30
3x simbolis „K”	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir “Scatter piramidė”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 5000
4 x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 1000
3 x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 100
2 x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter saulės akmuo“	Galutinis statymas x 5 ir papidomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs simbolis „Saulės akmuo” pradeda suktis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter saulės akmuo”, „Scatter piramidė” ir „Wild vyras”, taip pat atsitiktine tvarka parinkdamas papildomų sukimų skaičių. Simbolis „Scatter saulės akmuo” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

52.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter piramidė“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
52.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o

teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Actekų princesė („Aztec Princess“)

53. Actekų princesė („Aztec Princess“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
53.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
53.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
53.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
53.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
53.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



53.6. Laimintys deriniai:

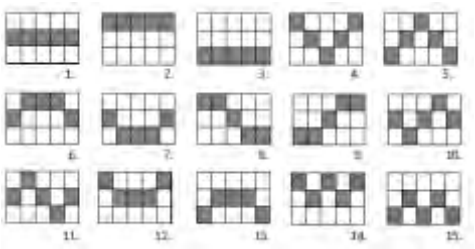
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Drakonas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Drakonas“	Statymas x 250
3x simbolis „Drakonas“	Statymas x 25
5x simbolis „Gepardas”	Statymas x 500
4x simbolis „Gepardas”	Statymas x 100
3x simbolis „Gepardas”	Statymas x 15
5x simbolis „Erelis”	Statymas x 500
4x simbolis „Erelis”	Statymas x 100
3x simbolis „Erelis”	Statymas x 15
5x simbolis „Varlė”	Statymas x 250
4x simbolis „Varlė”	Statymas x 75
3x simbolis „Varlė”	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10

5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis skydas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild auksinis skydas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild auksinis skydas“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild auksinis skydas“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 300 ir 25 papildomi sukimai.
4x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 30 ir 20 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 3 ir 15 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 2

53.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kaukolės“. Lošėjas turi pasirinkti tris purvinas kaukoles, kurių kiekviena gali būti deimantinė, auksinė, sidabrinė arba bronzinė. Laimėjimo suma priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių bus iš tos pačios medžiagos (deimantų, aukso, sidabro arba bronzos). Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

Kinų Naujieji metai („Chinese New Year“)

54. Kinų Naujieji metai („Chinese New Year“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
54.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
54.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
54.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
54.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
54.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



54.6. Laimintys deriniai:

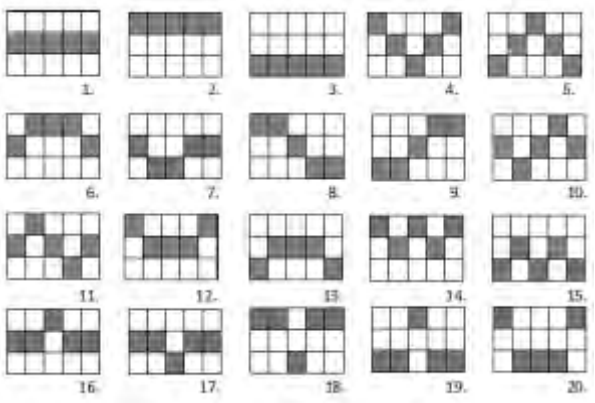
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 1000
4x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 200
3x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 50
2x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 5
5x simbolis „Jautis”	Statymas x 750
4x simbolis „Jautis”	Statymas x 150
3x simbolis „Jautis”	Statymas x 30
2x simbolis „Jautis”	Statymas x 3
5x simbolis „Kiškis”	Statymas x 500
4x simbolis „Kiškis”	Statymas x 100
3x simbolis „Kiškis”	Statymas x 20
2x simbolis „Kiškis”	Statymas x 2
5x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 500
4x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 100
3x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 20
2x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 2
5x simbolis „Arklys“	Statymas x 150
4x simbolis „Arklys“	Statymas x 30
3x simbolis „Arklys“	Statymas x 5
5x simbolis „Ožka”	Statymas x 150
4x simbolis „Ožka”	Statymas x 30
3x simbolis „Ožka”	Statymas x 5
5x simbolis „Gaidys”	Statymas x 100
4x simbolis „Gaidys”	Statymas x 20
3x simbolis „Gaidys”	Statymas x 5
5x simbolis „Šuo”	Statymas x 100
4x simbolis „Šuo”	Statymas x 20
3x simbolis „Šuo”	Statymas x 5
5x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 100
4x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 20
3x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 5
Simbolis „Wild tigras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter beždžionė“	Galutinis statymas x 5 ir papidomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs fejerverkų ratas pradeda suktis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter beždžionė” ir „Scatter drakonas”, taip pat atsitiktine tvarka parenkamas papildomų sukimų skaičius. Simbolis „Scatter beždžionė” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

54.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

54.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Velykiniai kiaušiniai („Easter Eggs“)

55. Velykiniai kiaušiniai („Easter Eggs“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
55.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
55.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
55.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
55.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
55.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



55.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Gaidys”	Statymas x 750
4x simbolis „Gaidys”	Statymas x 250
3x simbolis „Gaidys”	Statymas x 25

2x simbolis „Gaidys”	Statymas x 3
5x simbolis „Avis”	Statymas x 500
4x simbolis „Avis”	Statymas x 150
3x simbolis „Avis”	Statymas x 20
2x simbolis „Avis”	Statymas x 2
5x simbolis „Kiškis”	Statymas x 200
4x simbolis „Kiškis”	Statymas x 75
3x simbolis „Kiškis”	Statymas x 15
5x simbolis „Viščiukas”	Statymas x 250
4x simbolis „Viščiukas”	Statymas x 75
3x simbolis „Viščiukas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Derinių, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis kiaušinis“, laimėjimai yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Statymas x 3000
4x simbolis „Wild auksinis kiaušinis “	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild auksinis kiaušinis “	Statymas x 100
2x simbolis „Wild auksinis kiaušinis “	Statymas x 10
5x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 150 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 15 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

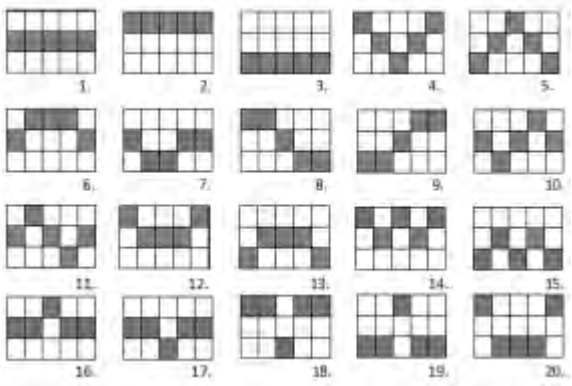
3x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 2

55.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

55.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Būrėja („Fortune Teller“)

56. Būrėja („Fortune Teller“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
56.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
56.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
56.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
56.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
56.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



56.6. Laimintys deriniai:

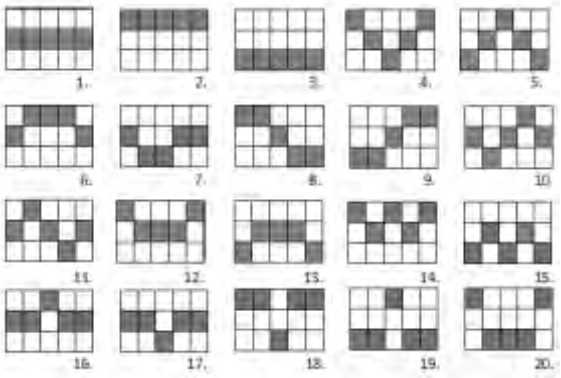
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Būrėja”	Statymas x 1000
4x simbolis „Būrėja”	Statymas x 250
3x simbolis „Būrėja”	Statymas x 25
5x simbolis „Delnas”	Statymas x 500
4x simbolis „Delnas”	Statymas x 100
3x simbolis „Delnas”	Statymas x 15
5x simbolis „Zodiako ženklai”	Statymas x 500
4x simbolis „Zodiako ženklai”	Statymas x 100
3x simbolis „Zodiako ženklai”	Statymas x 15
5x simbolis „Žvakė”	Statymas x 250
4x simbolis „Žvakė”	Statymas x 75
3x simbolis „Žvakė”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild rutulys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild rutulys“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild rutulys“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild rutulys“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 300 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
4x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 30 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
3x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu.

	Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
2x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 2

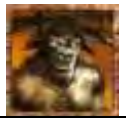
56.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter taro kortos“. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

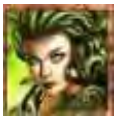
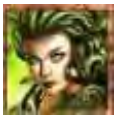
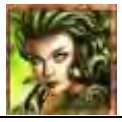
Mitas („Myth“)

57. Mitas („Myth“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
57.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
57.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
57.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
57.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



57.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 3

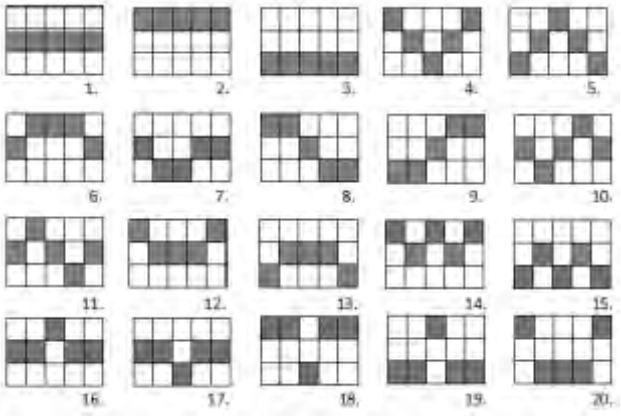
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild karys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra simbolis „Wild karys”, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild karys“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild karys“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild karys“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild karys“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų. Papidomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys”, laimėjimai yra dauginimai iš 6.
4x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų. Papidomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys”, laimėjimai yra dauginimai iš 6.
3x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų. Papidomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys”, laimėjimai yra dauginimai iš 6.
2x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 2

57.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Kosmoso lenktynės („Space Race“)

58. Kosmoso lenktynės („Space Race“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
58.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
58.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
58.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
58.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
58.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



58.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Kosmonautas”	Statymas x 1000
4x simbolis „Kosmonautas”	Statymas x 250
3x simbolis „Kosmonautas”	Statymas x 25
5x simbolis „Erdvėlaivis”	Statymas x 500
4x simbolis „Erdvėlaivis”	Statymas x 100
3x simbolis „Erdvėlaivis”	Statymas x 15
5x simbolis „Žemė”	Statymas x 500
4x simbolis „Žemė”	Statymas x 100
3x simbolis „Žemė”	Statymas x 15
5x simbolis „Mėnulis”	Statymas x 250
4x simbolis „Mėnulis”	Statymas x 75
3x simbolis „Mėnulis”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25

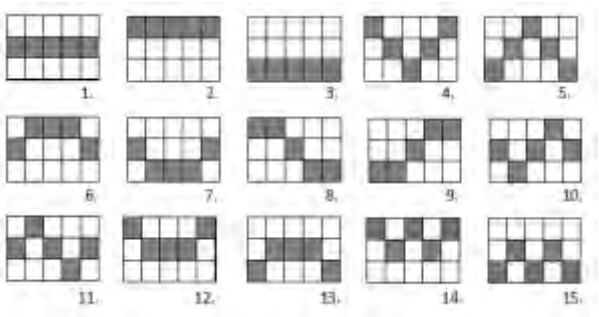
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild Space Race“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter meteorai,“ ir „Bonus raketa”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 300 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
4x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 30 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
3x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
2x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 2

58.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

Drakonų laivas („Dragon Ship“)

59. Drakonų laivas („Dragon Ship“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
59.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
59.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
59.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
59.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

59.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



59.6. Laimintys deriniai:

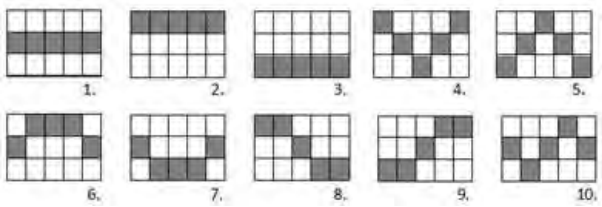
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vikingas”	Statymas x 2500
4x simbolis „Vikingas”	Statymas x 500
3x simbolis „Vikingas”	Statymas x 100
5x simbolis „Kirvis”	Statymas x 500
4x simbolis „Kirvis”	Statymas x 150
3x simbolis „Kirvis”	Statymas x 50
5x simbolis „Skydas”	Statymas x 250
4x simbolis „Skydas”	Statymas x 75
3x simbolis „Skydas”	Statymas x 25
5x simbolis „Ragas”	Statymas x 250
4x simbolis „Ragas”	Statymas x 75
3x simbolis „Ragas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 10
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simboliui „Wild drakonas” atsiradus 1 ir 5 būgnuose, lošėjui suteikiama 15 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Wild drakonas” apima visas 1 ir 5 būgno pozicijas.

59.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.

59.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Sukinių vakarėlis („Spin Party“)

60. Sukinių vakarėlis („Spin Party“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
60.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
60.2. Minimali statymo suma – 0,1 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
60.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
60.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
60.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



60.6. Laimintys deriniai:

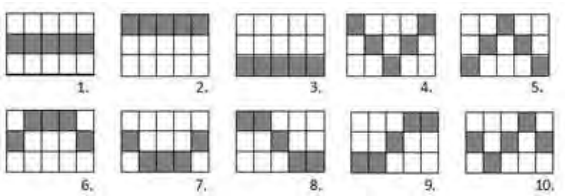
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7”	Statymas x 1500
4x simbolis „7”	Statymas x 200
3x simbolis „7”	Statymas x 40
2x simbolis „7”	Statymas x 10
5x simbolis „BAR”	Statymas x 750
4x simbolis „BAR”	Statymas x 125
3x simbolis „BAR”	Statymas x 25
2x simbolis „BAR”	Statymas x 7
5x simbolis „Varpelis”	Statymas x 500
4x simbolis „Varpelis”	Statymas x 100
3x simbolis „Varpelis”	Statymas x 20
2x simbolis „Varpelis”	Statymas x 6
5x simbolis „Citrina”	Statymas x 375
4x simbolis „Citrina”	Statymas x 75
3x simbolis „Citrina”	Statymas x 15

3x simbolis „Citrina”	Statymas x 5
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 250
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 50
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 10
2x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 3
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 25
3x simbolis „A“	Statymas x 7
5x simbolis „K”	Statymas x 125
4x simbolis „K”	Statymas x 20
3x simbolis „K”	Statymas x 6
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 15
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 12
3x simbolis „J”	Statymas x 4
5x simbolis „10“	Statymas x 50
4x simbolis „10“	Statymas x 10
3x simbolis „10“	Statymas x 3
Simbolis „Wild šokėja“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo būgnuose pasirodžius vienam simboliui „Wild šokėja“, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Wild šokėja“ išlieką apėmęs visa būgną, kuriame buvo išsuktas. Lošimo būgnuose pasirodžius dviems arba trims simboliams „Wild šokėja“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kuriuose kiekvienas sukimas yra laimintis („Win spins”). Kiekvienas naujai išsuktas simbolis „Wild šokėja“, suteikia po dar vieną papildomą sukimą.

Auksinės burės („Sails of Gold“)

61. Auksinės burės („Sails of Gold“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
61.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
61.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
61.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
61.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

61.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



61.6. Laimintys deriniai:

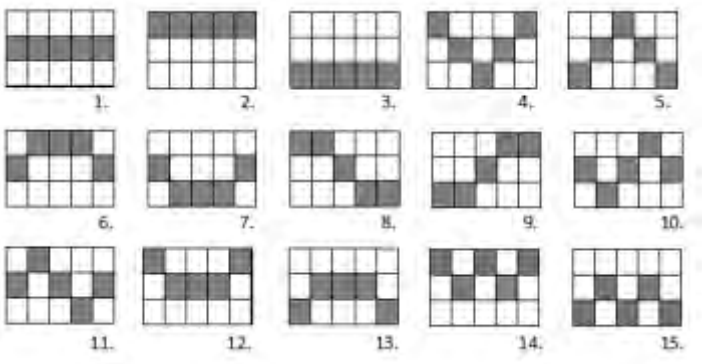
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 50
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 15
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 40
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 150
4x simbolis „Q”	Statymas x 40
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild kapitonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter laivas”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter laivas”, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter laivas” gali pakeisti bet kuri simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

61.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Samba karnavalas („Samba Carnival“)

62. Samba karnavalas („Samba Carnival“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
62.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
62.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
62.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
62.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
62.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



62.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Rožinė šokėja”	Statymas x 2500
4x simbolis „Rožinė šokėja”	Statymas x 250
3x simbolis „Rožinė šokėja”	Statymas x 50
5x simbolis „Mėlyna šokėja”	Statymas x 1000
4x simbolis „Mėlyna šokėja”	Statymas x 150
3x simbolis „Mėlyna šokėja”	Statymas x 30
5x simbolis „Žalia šokėja”	Statymas x 500
4x simbolis „Žalia šokėja”	Statymas x 100
3x simbolis „Žalia šokėja”	Statymas x 20
5x simbolis „Ananasai”	Statymas x 250
4x simbolis „Ananasai”	Statymas x 50
3x simbolis „Ananasai”	Statymas x 10
5x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 125
4x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 25
3x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 5
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 20
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 4
5x simbolis „Citrina”	Statymas x 75
4x simbolis „Citrina”	Statymas x 15
3x simbolis „Citrina”	Statymas x 3
Simbolis „Wild barškučiai“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter būgnai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus

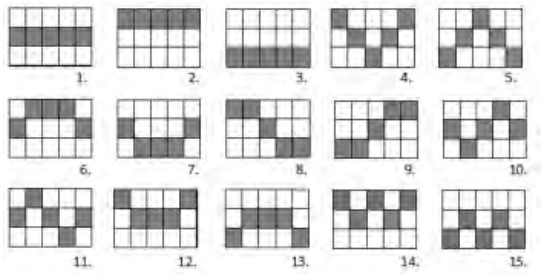
	aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild barškučiai“ gali būti padauginti 2, 3, 4 arba 5 kartus.

62.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

62.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laukinis kraujas („Wild Blood“)

63. Laukinis kraujas („Wild Blood“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
63.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
63.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
63.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
63.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
63.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



63.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonplaukė”	Statymas x 750
4x simbolis „Raudonplaukė”	Statymas x 300
3x simbolis „Raudonplaukė”	Statymas x 75
5x simbolis „Brunetė”	Statymas x 500
4x simbolis „Brunetė”	Statymas x 200

3x simbolis „Brunetė”	Statymas x 50
5x simbolis „Blondinė”	Statymas x 250
4x simbolis „Blondinė”	Statymas x 100
3x simbolis „Blondinė”	Statymas x 25
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 35
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 35
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
5x simbolis „9”	Statymas x 100
4x simbolis „9”	Statymas x 20
3x simbolis „9”	Statymas x 5
Simbolis „Wild vampyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild vampyras” atsiradus trečiame būgne, jis išsiplėčia, apimdamas visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild vampyras” atsiradus trečiame būgne, o antrame ir ketvirtame būgnuose atsiradus simboliui „Medalionas”, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild vampyras” išlieka apėmęs visa trečiąjį būgną. Papildomų sukimų metu išsukus simbolį „Scatter Wild Blood”, laimėjimas gali būti padaugintas iki 5 kartų.
5x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 2

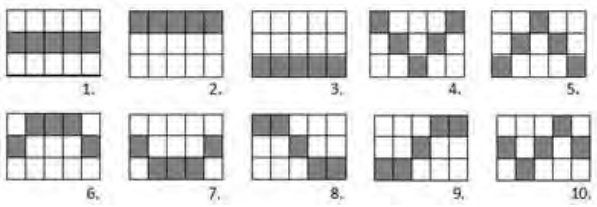
63.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kraujo buteliukas“. Lošėjas turi rinktis buteliukus su krauju, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas buteliukas susprogsta. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

63.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi

pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis karavanas („Golden Caravan“)

64. Auksinis karavanas („Golden Caravan“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
64.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
64.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
64.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
64.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
64.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



64.6. Laimintys deriniai:

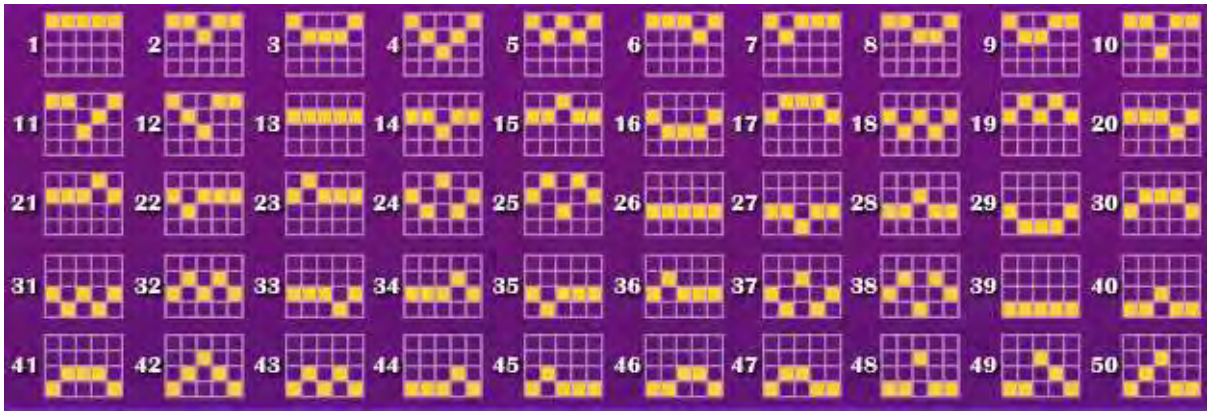
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 2000
4x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 200
3x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 50
2x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 5
5x simbolis „Skrynia”	Statymas x 750
4x simbolis „Skrynia”	Statymas x 100
3x simbolis „Skrynia”	Statymas x 25
2x simbolis „Skrynia”	Statymas x 5
5x simbolis „Oazė”	Statymas x 500
4x simbolis „Oazė”	Statymas x 75
3x simbolis „Oazė”	Statymas x 20
2x simbolis „Oazė”	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 200
4x simbolis „A”	Statymas x 40

3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 5
5x simbolis „Q”	Statymas x 150
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter kupranugaris”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter kupranugaris”, lošėjui suteikiami 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter kupranugaris” pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami, tačiau kiekvieną kartą papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius „Scatter kupranugaris”, laimėjimo dauginimas padidėja vienu skaičiumi, o papildomi sukimai prasideda iš naujo. Simbolis „Scatter kupranugaris” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

64.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinė legenda („Golden Legend“)

65. Auksinė legenda („Golden Legend“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
65.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
65.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
65.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,40 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
65.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
65.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



65.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Tigras”	Statymas x 1000
4x simbolis „Tigras”	Statymas x 200
3x simbolis „Tigras”	Statymas x 40
2x simbolis „Tigras”	Statymas x 10
5x simbolis „Liūtas”	Statymas x 500
4x simbolis „Liūtas”	Statymas x 150
3x simbolis „Liūtas”	Statymas x 40
2x simbolis „Liūtas”	Statymas x 4
5x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 500
4x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 150
3x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 40
2x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 4
5x simbolis „Paukštis”	Statymas x 400
4x simbolis „Paukštis”	Statymas x 100
3x simbolis „Paukštis”	Statymas x 20
5x simbolis „Žuvys”	Statymas x 400
5x simbolis „Žuvys”	Statymas x 100
5x simbolis „Žuvys”	Statymas x 20
5x simbolis „A”	Statymas x 400
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 20
5x simbolis „K”	Statymas x 400
4x simbolis „K”	Statymas x 50

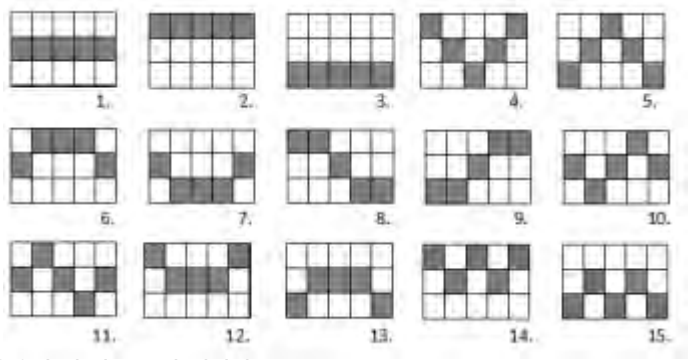
3x simbolis „K”	Statymas x 20
5x simbolis „Q”	Statymas x 200
4x simbolis „Q”	Statymas x 30
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 200
4x simbolis „J”	Statymas x 30
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 200
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 10
5x simbolis „9”	Statymas x 200
4x simbolis „9”	Statymas x 20
3x simbolis „9”	Statymas x 10
Simbolis „Wild auksas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
Simbolis „Scatter drakonas”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter drakonas”, laimėjimas yra dauginamas iš 4 ir lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild auksas“. Simbolis „Scatter drakonas” gali atsirasti tik 1, 2 ir 3.

65.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pamišusios karvės („Crazy Cows“)

66. Pamišusios karvės („Crazy Cows“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
66.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
66.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
66.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

66.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
66.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



66.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Ožka”	Statymas x 750
4x simbolis „Ožka”	Statymas x 300
3x simbolis „Ožka”	Statymas x 75
5x simbolis „Karvė”	Statymas x 500
4x simbolis „Karvė”	Statymas x 200
3x simbolis „Karvė”	Statymas x 50
5x simbolis „Avis”	Statymas x 250
4x simbolis „Avis”	Statymas x 100
3x simbolis „Avis”	Statymas x 25
5x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 150
4x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 50
3x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 15
5x simbolis „C”	Statymas x 150
4x simbolis „C”	Statymas x 50
3x simbolis „C”	Statymas x 15
5x simbolis „R”	Statymas x 125
4x simbolis „R”	Statymas x 35
3x simbolis „R”	Statymas x 10
5x simbolis „A”	Statymas x 125
4x simbolis „A”	Statymas x 35
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „Z”	Statymas x 100
4x simbolis „Z”	Statymas x 20
3x simbolis „Z”	Statymas x 5
5x simbolis „Y”	Statymas x 100
4x simbolis „Y”	Statymas x 20
3x simbolis „Y”	Statymas x 5
Simbolis „Wild bulius“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplėčia ir apima visą trečiąjį būgną. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4

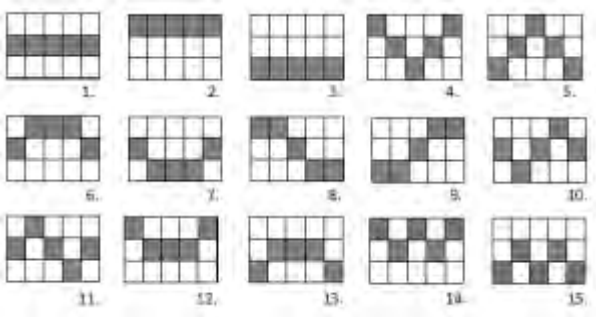
	būgnuose atsiradus simboliui „Scatter auksinis pakabukas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai.
5x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 2500
4x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter šuo”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter šuo”, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter šuo” pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami, tačiau kiekvieną kartą papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius „Scatter kupranugaris”, laimėjimo dauginimas padidėja vienu skaičiumi, o papildomi sukimai prasideda iš naujo. Simbolis „Scatter kupranugaris” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 2

66.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
66.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Užkerėta pieva („Enchanted Meadow“)

67. Užkerėta pieva („Enchanted Meadow“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
67.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
67.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

67.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
67.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
67.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



67.6. Laimi

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 750
4x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 300
3x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 75
5x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 500
4x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 200
3x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 50
5x simbolis „Pelė”	Statymas x 250
4x simbolis „Pelė”	Statymas x 100
3x simbolis „Pelė”	Statymas x 25
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 35
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 35
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
5x simbolis „9”	Statymas x 100
4x simbolis „9”	Statymas x 20
3x simbolis „9”	Statymas x 5
Simbolis „Wild medis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplėčia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4

	būgnuose atsiradus simboliui „Scatter medalionas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild medis“ išlieka apėmęs trečiąjį būgną. Jei papildomų sukimų metu vėl išsukami du simboliai „Scatter medalionas“, lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.
5x simbolis „Wild medis“	Statymas x 2500
4x simbolis „Wild medis“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild medis“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild medis“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 2

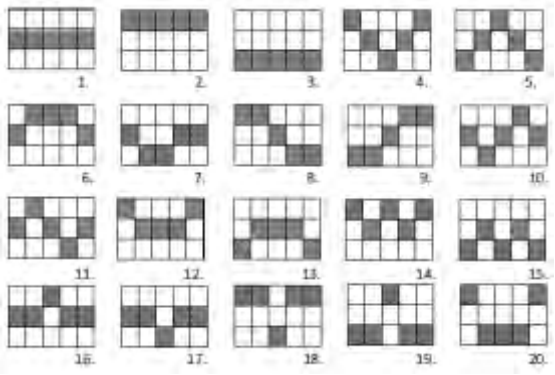
67.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

67.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis trofėjus 2 („Gold Trophy 2“)

68. Auksinis trofėjus 2 („Gold Trophy 2“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
68.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
68.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
68.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
68.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

68.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



68.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 750
4x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 250
3x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 25
2x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 3
5x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 750
4x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 250
3x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 25
2x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 2
5x simbolis „Golfo mašina”	Statymas x 500
4x simbolis „Golfo mašina”	Statymas x 150
3x simbolis „Golfo mašina”	Statymas x 20
5x simbolis „Golfo lazda”	Statymas x 250
4x simbolis „Golfo lazda”	Statymas x 75
3x simbolis „Golfo lazda”	Statymas x 15
5x simbolis „Golfo kamuoliukas”	Statymas x 250
4x simbolis „Golfo kamuoliukas”	Statymas x 75
3x simbolis „Golfo kamuoliukas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 5000

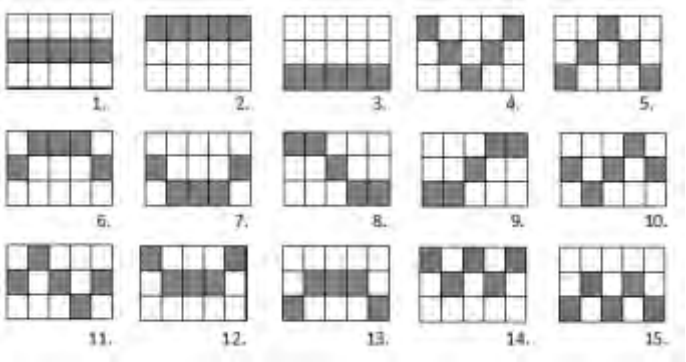
4x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
4x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
3x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
2x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 2

68.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Papuošalų dėžutė („Jewel Box“)

69. Papuošalų dėžutė („Jewel Box“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
69.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
69.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
69.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
69.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

69.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



69.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žiedas”	Statymas x 2500
4x simbolis „Žiedas”	Statymas x 250
3x simbolis „Žiedas”	Statymas x 50
5x simbolis „Sagė”	Statymas x 1000
4x simbolis „Sagė”	Statymas x 150
3x simbolis „Sagė”	Statymas x 30
5x simbolis „Deimantas”	Statymas x 250
4x simbolis „Deimantas”	Statymas x 50
3x simbolis „Deimantas”	Statymas x 10
5x simbolis „Rubinas”	Statymas x 125
4x simbolis „Rubinas”	Statymas x 25
3x simbolis „Rubinas”	Statymas x 5
5x simbolis „Safyras”	Statymas x 100
4x simbolis „Safyras”	Statymas x 20
3x simbolis „Safyras”	Statymas x 4
5x simbolis „Smaragdas”	Statymas x 75
4x simbolis „Smaragdas”	Statymas x 15
3x simbolis „Smaragdas”	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

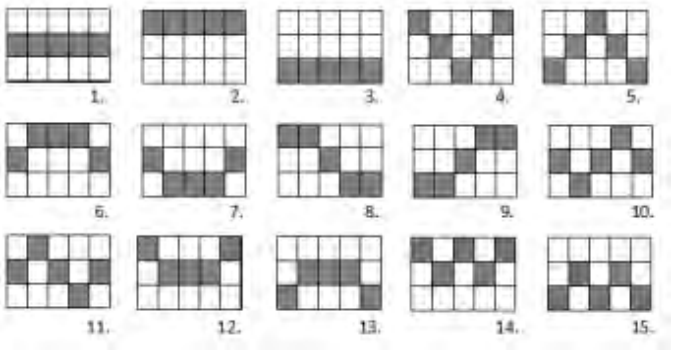
69.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.

69.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Piratų vėliava („Jolly Roger“)

70. Piratų vėliava („Jolly Roger“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
70.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
70.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
70.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
70.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
70.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



70.6. Laimintys deriniai:

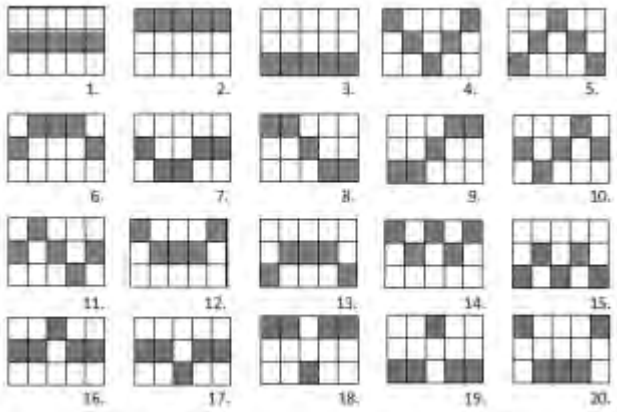
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Deimantas”	Statymas x 1250
4x simbolis „Deimantas”	Statymas x 250
3x simbolis „Deimantas”	Statymas x 50
2x simbolis „Deimantas”	Statymas x 5
5x simbolis „Žiedas”	Statymas x 500
4x simbolis „Žiedas”	Statymas x 100
3x simbolis „Žiedas”	Statymas x 20
2x simbolis „Žiedas”	Statymas x 4
5x simbolis „Auksinė moneta”	Statymas x 250
4x simbolis „Auksinė moneta”	Statymas x 50
3x simbolis „Auksinė moneta”	Statymas x 10
5x simbolis „Piratas”	Statymas x 150
4x simbolis „Piratas”	Statymas x 30
3x simbolis „Piratas”	Statymas x 5
5x simbolis „Laivas”	Statymas x 125
4x simbolis „Laivas”	Statymas x 25
3x simbolis „Laivas”	Statymas x 5
5x simbolis „Patranka”	Statymas x 100
4x simbolis „Patranka”	Statymas x 20
3x simbolis „Patranka”	Statymas x 4
5x simbolis „Kardai”	Statymas x 75

4x simbolis „Kardai”	Statymas x 15
3x simbolis „Kardai”	Statymas x 4
Simbolis „Wild piratų vėliava“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild piratų vėliava“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 10000
4x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 400
4x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 5
2x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 2

70.7. Premijinis skrynios lošimas („Chest bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti dvi skrynias iš penkių, slepančias skirtingus laimėjimus.
70.8. Premijinis žemėlapio lošimas („Treasure Map Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter žemėlapis“. Lošėjas turi rinktis žemėlapyje „X“ pažymėtas vietas, slepančias skirtingus laimėjimus.

Elfas vyksta į Egiptą („Leprechaun goes Egypt“)

71. Elfas vyksta į Egiptą („Leprechaun goes Egypt“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
71.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
71.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
71.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
71.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
71.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



71.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Faraonas”	Statymas x 750
4x simbolis „Faraonas”	Statymas x 250
3x simbolis „Faraonas”	Statymas x 25
2x simbolis „Faraonas”	Statymas x 3
5x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 500
4x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 150
3x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 20
2x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 2
5x simbolis „Mumija”	Statymas x 250
4x simbolis „Mumija”	Statymas x 75
3x simbolis „Mumija”	Statymas x 15
5x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 250
4x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 75
3x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild elfas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Kleopatra“ ir „Scatter piramidė”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild elfas“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 3000
4x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 150 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; b) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 15 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; b) 10 papildomų sukimų,

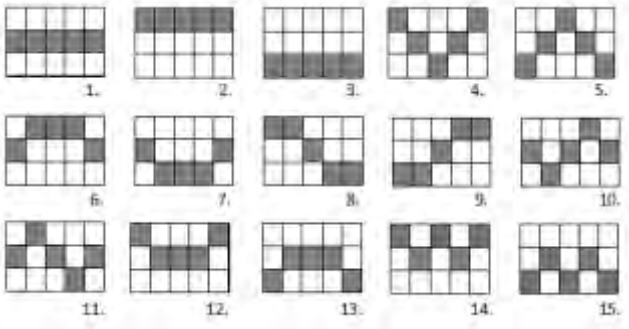
	kurių laimėjimai dauginami iš 3; c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; b) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 2

71.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnį laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.

71.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laimingoji („Lady of Fortune“)

72. Laimingoji („Lady of Fortune“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
72.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
72.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
72.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
72.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
72.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



72.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „7”	Statymas x 2500
4x simbolis „7”	Statymas x 250
3x simbolis „7”	Statymas x 50
5x simbolis „Dobilas”	Statymas x 1000
4x simbolis „Dobilas”	Statymas x 150
3x simbolis „Dobilas”	Statymas x 30
5x simbolis „Pasaga”	Statymas x 500
4x simbolis „Pasaga”	Statymas x 100
3x simbolis „Pasaga”	Statymas x 20
5x simbolis „Pakabutis su žvaigžde”	Statymas x 250
4x simbolis „Pakabutis su žvaigžde”	Statymas x 50
3x simbolis „Pakabutis su žvaigžde”	Statymas x 10
5x simbolis „Baltas pakabutis”	Statymas x 100
4x simbolis „Baltas pakabutis”	Statymas x 25
3x simbolis „Baltas pakabutis”	Statymas x 5
5x simbolis „Boružė”	Statymas x 100
4x simbolis „Boružė”	Statymas x 20
3x simbolis „Boružė”	Statymas x 4
5x simbolis „Lošimo kauliukas”	Statymas x 75
4x simbolis „Lošimo kauliukas”	Statymas x 15
3x simbolis „Lošimo kauliukas”	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

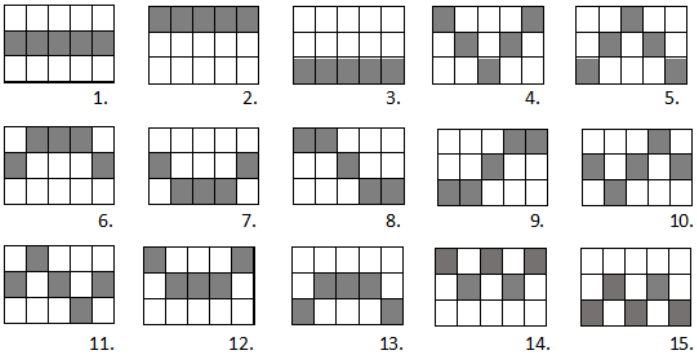
72.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepančių skirtingus laimėjimus.

72.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Linksmų Kalėdų („Merry Xmas“)

73. Linksmų Kalėdų („Merry Xmas“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
73.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
73.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

73.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
73.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
73.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



73.6. Laimintys deriniai:

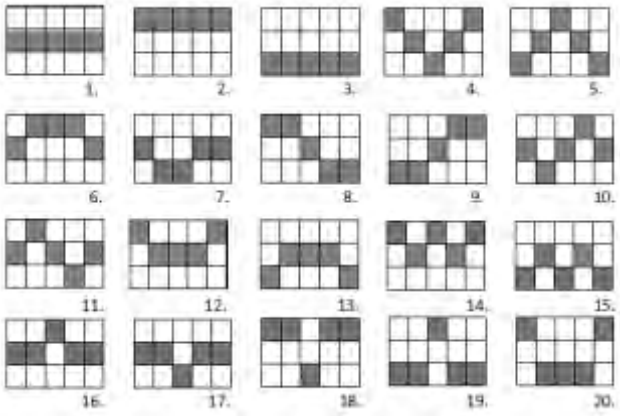
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Kalėdų senelis”	Statymas x 2500
4x simbolis „Kalėdų senelis”	Statymas x 250
3x simbolis „Kalėdų senelis”	Statymas x 50
5x simbolis „Elnias”	Statymas x 1000
4x simbolis „Elnias”	Statymas x 150
3x simbolis „Elnias”	Statymas x 30
5x simbolis „Eglutės žaisliukas”	Statymas x 500
4x simbolis „Eglutės žaisliukas”	Statymas x 100
3x simbolis „Eglutės žaisliukas”	Statymas x 20
5x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 250
4x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 10
5x simbolis „Žvakės”	Statymas x 125
4x simbolis „Žvakės”	Statymas x 25
3x simbolis „Žvakės”	Statymas x 5
5x simbolis „Karštas vynas”	Statymas x 100
4x simbolis „Karštas vynas”	Statymas x 20
3x simbolis „Karštas vynas”	Statymas x 4
5x simbolis „Cukrinė lazdelė”	Statymas x 75
4x simbolis „Cukrinė lazdelė”	Statymas x 15
3x simbolis „Cukrinė lazdelė”	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dovana“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

73.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

73.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Perlų lagūna („Pearl Lagoon“)

74. Perlų lagūna („Pearl Lagoon“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
74.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
74.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
74.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
74.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
74.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



74.6. . Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 750
4x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 250
3x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 25
2x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 3
5x simbolis „Krabas”	Statymas x 750
4x simbolis „Krabas”	Statymas x 250
3x simbolis „Krabas”	Statymas x 25
2x simbolis „Krabas”	Statymas x 2
5x simbolis „Jūros arkliukas”	Statymas x 500
4x simbolis „Jūros arkliukas”	Statymas x 150
3x simbolis „Jūros arkliukas”	Statymas x 20

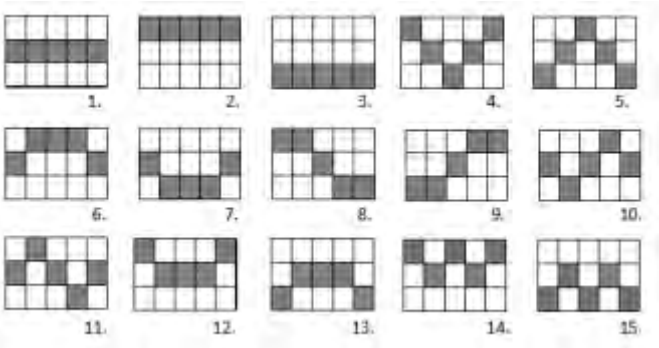
5x simbolis „Žuvis klounas”	Statymas x 250
4x simbolis „Žuvis klounas”	Statymas x 75
3x simbolis „Žuvis klounas”	Statymas x 15
5x simbolis „Margos žuvytės”	Statymas x 250
4x simbolis „Margos žuvytės”	Statymas x 75
3x simbolis „Margos žuvytės”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
4x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
3x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
2x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 2

74.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos

spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Dievo Ra turtai („Riches of RA“)

75. Dievo Ra turtai („Riches of RA“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
75.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
75.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
75.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
75.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
75.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



75.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Faraonas”	Statymas x 2500
4x simbolis „Faraonas”	Statymas x 500
3x simbolis „Faraonas”	Statymas x 100
5x simbolis „Paukštis”	Statymas x 500
4x simbolis „Paukštis”	Statymas x 150
3x simbolis „Paukštis”	Statymas x 50
5x simbolis „Kryžius”	Statymas x 250
4x simbolis „Kryžius”	Statymas x 75
3x simbolis „Kryžius”	Statymas x 25
5x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 250
4x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 75
3x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 25
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 100

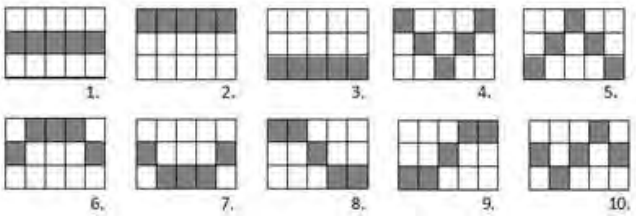
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 10
Simbolis „Wild dievas RA“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter urna“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild dievas RA“ atsiradus 1 ir 5 būgno visose pozicijose, laimima 15 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „Wild dievas RA“ išlieka apėmę visą 1 ir 5 būgną.

75.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

75.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Turtuolis („Pimped“)

76. Turtuolis („Pimped“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
76.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
76.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
76.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
76.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
76.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



76.6. Laimintys deriniai:

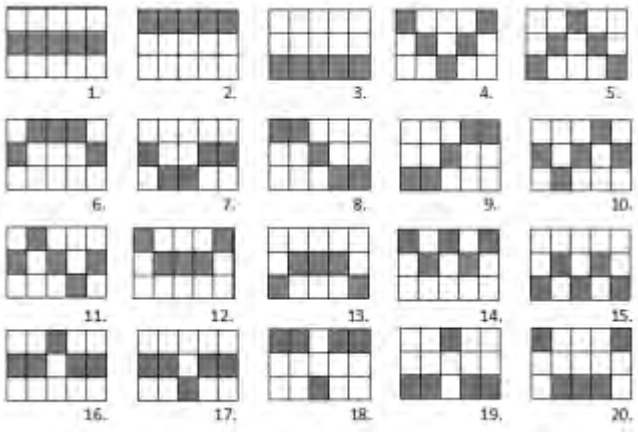
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyras ilgais plaukais”	Statymas x 750
4x simbolis „Vyras ilgais plaukais”	Statymas x 150
3x simbolis „Vyras ilgais plaukais”	Statymas x 20
5x simbolis „Vyras su skrybėle”	Statymas x 500
4x simbolis „Vyras su skrybėle”	Statymas x 100
3x simbolis „Vyras su skrybėle”	Statymas x 20
5x simbolis „Merginos”	Statymas x 400
4x simbolis „Merginos”	Statymas x 75
3x simbolis „Merginos”	Statymas x 10
5x simbolis „Žiedas”	Statymas x 250
4x simbolis „Žiedas”	Statymas x 75
3x simbolis „Žiedas”	Statymas x 10
5x simbolis „Pinigai”	Statymas x 250
4x simbolis „Pinigai”	Statymas x 50
3x simbolis „Pinigai”	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 5
5x simbolis „K”	Statymas x 125
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 3
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 3
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 3
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 3
Simbolis „Wild kumštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Scatter dolerio ženklas“	Lošimo būgnuose pasirodžius 3 arba daugiau simbolių „Scatter dolerio ženklas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter dolerio ženklas“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.

76.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos

spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Nuotraukų safaris („Photo Safari“)

77. Nuotraukų safaris („Photo Safari“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
77.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
77.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
77.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
77.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
77.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



77.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Liūtas”	Statymas x 1000
4x simbolis „Liūtas”	Statymas x 250
3x simbolis „Liūtas”	Statymas x 25
5x simbolis „Dramblys”	Statymas x 500
4x simbolis „Dramblys”	Statymas x 100
3x simbolis „Dramblys”	Statymas x 15
5x simbolis „Žirafa”	Statymas x 500
4x simbolis „Žirafa”	Statymas x 100
3x simbolis „Žirafa”	Statymas x 15
5x simbolis „Zebras”	Statymas x 250
4x simbolis „Zebras”	Statymas x 75
3x simbolis „Zebras”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50

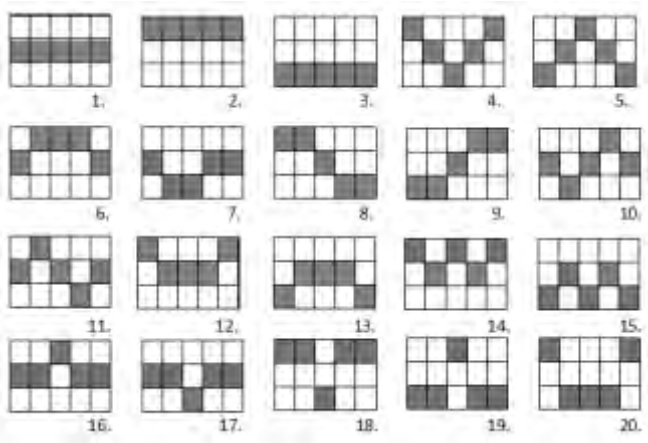
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild būgnai“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter fotoaparatas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 300 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė” pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas”.
4x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 30 ir papildomi sukimai kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė” pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas”.
3x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 3 ir papildomi sukimai kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė” pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas”.
2x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 2

77.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“. Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

Pyktis turtams („Rage to Riches“)

78. Pyktis turtams („Rage to Riches“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
78.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
78.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
78.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
78.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

78.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



78.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Gorila”	Statymas x 1000
4x simbolis „Gorila”	Statymas x 200
3x simbolis „Gorila”	Statymas x 50
5x simbolis „Dinozauras”	Statymas x 500
4x simbolis „Dinozauras”	Statymas x 125
3x simbolis „Dinozauras”	Statymas x 25
5x simbolis „Vilkas”	Statymas x 250
4x simbolis „Vilkas”	Statymas x 75
3x simbolis „Vilkas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 100
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 8
5x simbolis „Q”	Statymas x 75
4x simbolis „Q”	Statymas x 15
3x simbolis „Q”	Statymas x 6
5x simbolis „J”	Statymas x 60
4x simbolis „J”	Statymas x 12
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 4
Simbolis „Wild Rage to Riches“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter mergina”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
3x simbolis „Scatter mergina”	10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti tik 1, 2 ir 3 būgnuose.

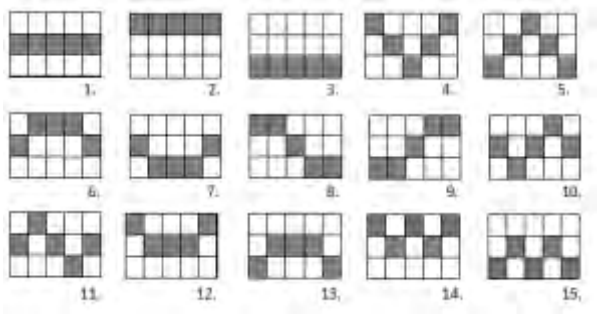
78.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 5 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už

kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.

78.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

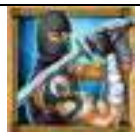
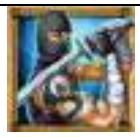
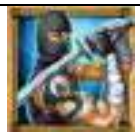
Nindzių vaisiai („Ninja Fruits“)

79. Nindzių vaisiai („Ninja Fruits“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
79.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas”, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
79.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
79.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
79.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
79.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



79.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200

3x simbolis 	Statymas x 50
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20

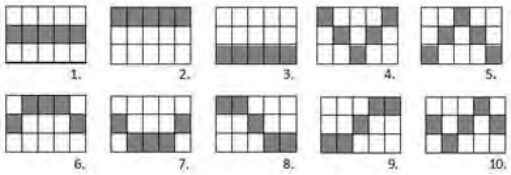
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 150
4x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 30
3x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 5
5x simbolis „Ananasas”	Statymas x 150
4x simbolis „Ananasas”	Statymas x 30
3x simbolis „Ananasas”	Statymas x 5
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 20
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 5
5x simbolis „Braškė”	Statymas x 100
4x simbolis „Braškė”	Statymas x 20
3x simbolis „Braškė”	Statymas x 5
5x simbolis „Slyva”	Statymas x 100
4x simbolis „Slyva”	Statymas x 20
3x simbolis „Slyva”	Statymas x 5
Simbolis „Wild senukas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter geiša“, atsiradęs 1, 3 ir 5 būgnuose	Galutinė statymo suma x 5 ir papildomi sukimai, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Papildomuose sukimuose atsitiktine tvarka išrenkamas simbolis, kuris pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter nindzės ginklas”.

79.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.

79.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Karališkasis karnavalas („Royal Masquerade“)

80. Karališkasis karnavalas („Royal Masquerade“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
80.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
80.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
80.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
80.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
80.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



80.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 400

4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 5
5x simbolis „K”	Statymas x 125
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 3
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 3
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 3
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 3

Simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 1000
4x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 200
3x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 50
Simbolis „Scatter auksinė kaukė“	Lošimo būgnuose pasirodžius 3 arba daugiau simbolių „Scatter auksinė kaukė“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter auksinė kaukė“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.

80.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Užkerėti kristalai („Enchanted Crystals“)

81. Užkerėti kristalai („Enchanted Crystals“) - 243 variantų ir 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Laimintys deriniai nurodyti lošimo informacinėje lentelėje.
81.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
81.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
81.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
81.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Geltonplaukė fėja”	Statymas x 3
4x simbolis „Geltonplaukė fėja”	Statymas x 0.60
3x simbolis „Geltonplaukė fėja”	Statymas x 0.30
5x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 1.60
4x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 0.50
3x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 0.24
5x simbolis „Rudaplaukė fėja”	Statymas x 1.40
4x simbolis „Rudaplaukė fėja”	Statymas x 0.40
3x simbolis „Rudaplaukė fėja”	Statymas x 0.20
5x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 1
4x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 0.30

3x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 0.16
5x simbolis „A”	Statymas x 0.50
4x simbolis „A”	Statymas x 0.20
3x simbolis „A”	Statymas x 0.10
5x simbolis „K”	Statymas x 0.40
4x simbolis „K”	Statymas x 0.14
3x simbolis „K”	Statymas x 0.08
5x simbolis „Q”	Statymas x 0.40
4x simbolis „Q”	Statymas x 0.14
3x simbolis „Q”	Statymas x 0.08
5x simbolis „J”	Statymas x 0.30
4x simbolis „J”	Statymas x 0.12
3x simbolis „J”	Statymas x 0.06
5x simbolis „10”	Statymas x 0.24
4x simbolis „10”	Statymas x 0.10
3x simbolis „10”	Statymas x 0.04
Simbolis „Wild kristalas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter gnomas” ir „Scatter drugelis”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui atsiradus 2, 3 arba 4 būgne, jis išsiplečia ir apima visa būgną, kuriame buvo išsuktas ir suteikia 1 papildomą sukimą.
3x simbolis „Scatter drugelis”	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu simbolis „Scatter drugelis” gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, o tikimybė juos išsukti padidėja.

81.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

Vynų tūzai („Ace Of Spades“)

82. Vynų tūzai („Ace Of Spades“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
82.1.Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).
82.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,25 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
82.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
82.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x Vynų tūzas	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
3x Karūna	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x K	40 EUR	80 EUR	120 EUR

3x Q	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x J	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x Dobilas	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurios trys raidės (K, Q, J)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x Dobilas	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x Dobilas	2 EUR	4 EUR	6 EUR

82.5. Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą. Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

Airių auksas („Irish Gold“)

83. Airių auksas („Irish Gold“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
83.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
83.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
83.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
83.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
83.5. Laimintys deriniai:

<table>
<tr><th rowspan="2">Simbolių derinys</th><th colspan="5">Laimėjimo apskaičiavimas</th></tr>
<tr><th>1 linija</th><th>2 linija</th><th>3 linija</th><th>4 linija</th><th>5 linija</th></tr>
<tr><td rowspan="2">3x simbolis „Wild aukso puodas“</td><td>2500 x statymo suma</td><td>3000 x statymo suma</td><td>3500 x statymo suma</td><td>4000 x statymo suma</td><td>5000 x statymo suma</td></tr>
<tr><td colspan="5">Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Wild aukso puodas“ laimėjime derinyje padaugina laimėjimą iš 5. Du simboliai „Wild aukso puodas“ laimėjime derinyje padaugina laimėjimą iš 25.</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Nykštukas“</td><td colspan="5">50 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Triguba plytelė“</td><td colspan="5">30 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Dviguba plytelė“</td><td colspan="5">20 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis„Plytelė“</td><td colspan="5">10 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)</td><td colspan="5">5 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Scatter dobilas“</td><td colspan="5">25 x galutinis statymas</td></tr>
</table>

2x simbolis „Scatter dobilas“	2 x galutinis statymas

Laimingieji deimantai („Lucky Diamonds“)

84. Laimingieji deimantai („Lucky Diamonds“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
84.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).
84.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
84.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
84.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**		
	1 moneta	**2 monetos**	**3 monetos**
3x simbolis „Deimantas“	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Deimantas“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 2. Du simboliai „Deimantas“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 4.		
3x simbolis „7“	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x simbolis „Trigubas BAR“	40 EUR	80 EUR	120 EUR
3x simbolis „Dvigubas BAR“	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x simbolis „BAR“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x simbolis „Vyšnios“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Vyšnios“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Vyšnios“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

Pašėlęs melionas („Wild Melon“)

85. Pašėlęs melionas („Wild Melon“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
85.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).
85.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
85.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
85.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**

	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „Melionas“	1000 EUR	2500 EUR	10 000 EUR
	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį, net tada, kai simbolis „Melionas“ išsisuka virš linijos ar po ja.		
3x simbolis „Melionas“ bet kuriose būgnų pozicijose	200 EUR	500 EUR	1000 EUR
3x simbolis „Apelsinas“	100 EUR	200 EUR	300 EUR
3x simbolis „Trys vyšnios“	50 EUR	100 EUR	150 EUR
3x simbolis „Dvi vyšnios“	20 EUR	40 EUR	60 EUR
3x simbolis „Vyšnia“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „Vyšnių“ simboliai („Trys vyšnios“, „Dvi vyšnios“, „Vyšnia“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Melionas“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Melionas“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

5x Magiškas („5x Magic“)

86. 5x Magiškas („5x Magic“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
86.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
86.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
86.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
86.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
86.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**				
	1 linija	**2 linija**	**3 linija**	**4 linija**	**5 linija**
3x simbolis „5x“	2500 x statymo suma	3000 x statymo suma	3500 x statymo suma	4000 x statymo suma	5000 x statymo suma
	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „5x“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5. Du simboliai „5x“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 25.				
3x simbolis „Magas“	50 x statymo suma				
3x simbolis „Triguba plytelė“	30 x statymo suma				

3x simbolis „Dviguba plytelė“	20 x statymo suma
3x simbolis „Plytelė“	10 x statymo suma
Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)	5 x statymo suma
3x simbolis „Scatterskrybėlė“	25 x galutinis statymas
2x simbolis „Scatter skrybėlė“	2 x galutinis statymas

Auksinis bilietas („Golden Ticket“)

87. Auksinis bilietas („Golden Ticket“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
87.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
87.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
87.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis bilietas“.
87.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
 Pakeičia bet kurį simbolį.	500	15	5
	25	2,50	0,50
	15	1,50	0,35
	15	1,50	0,35

Simbolis	x5	x4	x3
	10	1,25	0,30
	10	1,25	0,30
	7,50	1	0,25
	7,50	1	0,25
	5	0,75	0,20
	2,50	0,50	0,15
	2,50	0,50	0,15
Tušti visi langeliai	1000		

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

87.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
87.5.1. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.
87.5.2. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

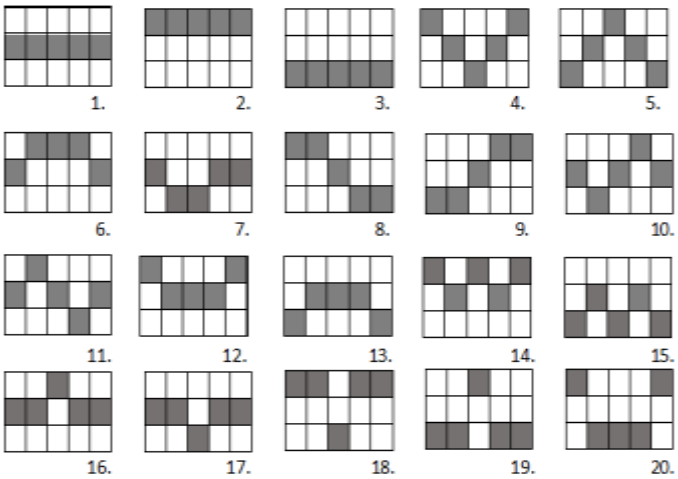
Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
Klounas	175	100	50	25	12,50	5
Liūtas	150	75	30	15	10	4
Dramblys	120	60	25	12	7,50	3
Auksinė žvaigždė	100	50	20	10	5	2

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
Pyragas	90	35	15	8	4	1,50
Taikinys	75	25	10	5	2,50	1,25
Antis	75	25	10	5	2,50	1,25
Oro Balionas	75	25	10	5	2,50	1,25
Būgnas	75	25	10	5	2,50	1,25
Balionai	75	25	10	5	2,50	1,25

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

Brangakmenių kerėtojas („Wizard of Gems“)

88. Brangakmenių kerėtojas („Wizard of Gems“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
88.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
88.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
88.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 50 EUR ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
88.4. Išsukus laimingą derinį, jo simboliai yra pašalinami, o į jų vietasįkrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
88.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



88.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3	x2
Wild knyga	-	-	-	-
Širdelė	500	50	10	-
Rožinis akmuo	200	30	7	-
Oranžinis akmuo	125	20	5	-
Žalias akmuo	75	15	4	-
Violetinis akmuo	60	10	3	-

Žydras akmuo	50	10	2	-
Mėlynas akmuo	40	8	2	-
Scatter žvaigždė	Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių “Scatter žvaigždė”, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus tris ar daugiau simbolių “Scatter žvaigždė”, lošėjui suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 50.			

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

Kalėdinis juokdarys („Xmas Joker“)

89. Kalėdinis juokdarys („Xmas Joker“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
89.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
89.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,50 iki 25 EUR („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
89.3. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 40
3x simbolis „Žaisliukas”	Statymas x 30
3x simbolis „Cukrinės lazdelės”	Statymas x 10
3x simbolis „Sausainiai”	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter juokdarys” (bet kuriose būgnų pozicijose)	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Dovana”, lošėjas laimi dar 10 papildomų sukimų; išsukus du simbolius “Dovana”, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 100.

Paslaptingasis juokdarys („Mystery Joker“)

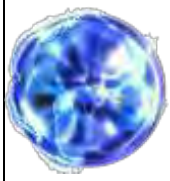
90. Paslaptingasis juokdarys („Mystery Joker“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
90.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
90.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,50 iki 100 EUR („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
90.3. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 40
3x simbolis „Mėlynės”	Statymas x 30
3x simbolis „Citrina”	Statymas x 10
3x simbolis „Vyšniosi”	Statymas x 10
3x Simbolis „Scatter juokdario kepurė“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Juokdario kepurė”, lošėjas laimi dar 10 papildomų

	sukimų; išsukus du simbolius „Juokdario kepurė”, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 100.

Energonai („Energoonz“)

91. Energonai („Energoonz“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
91.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
91.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
91.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“.
91.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
 Pakeičia bet kurį simbolį.	500	15	5
	25	2,50	0,50
	15	1,50	0,35
	15	1,50	0,35
	10	1,25	0,30
	10	1,25	0,30
	7,50	1	0,25

Simbolis	x5	x4	x3
	7,50	1	0,25
	5	0,75	0,20
	2,50	0,50	0,15
	2,50	0,50	0,15
Tušti visi langeliai	1000		

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

91.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
91.5.1. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.
91.5.2. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
	175	100	50	25	12,50	5
	150	75	30	15	10	4
	120	60	25	12	7,50	3
	100	50	20	10	5	2

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
	90	35	15	8	4	1,50
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

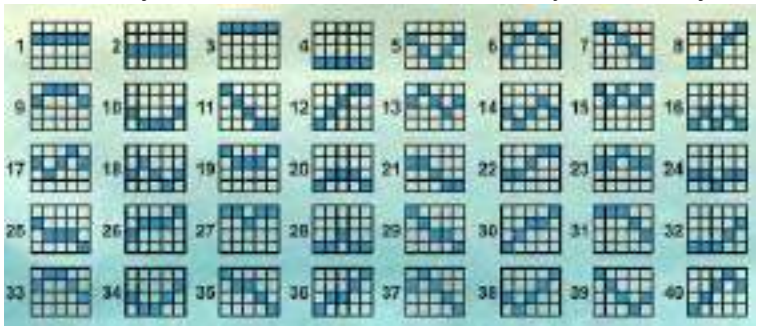
Trigubas šansas aukščiau/žemiau („Triple chance HI-LO“)

92. Trigubas šansas aukščiau/žemiau („Triple chance HI-LO“) –trijų būgnų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, koks skaičius išsisuks.
92.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).
92.2. Lošimo būgnus sudaro skaičiai nuo 1 iki 13. Kiekvienas būgnas išsuka po vieną skaičių.
92.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 iki 5 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).Tada lošėjas turi pasirinkti vieną iš būgnų – spėti, ar pasirinktame būgne išsisuks aukštesnis ar žemesnis skaičius negu tuo metu yra išsuktas. Jei išsisuka toks pats skaičius, koks buvo, lošėjas pralaimi, nes skaičius nėra nei aukštesnis, nei žemesnis.
92.4. Laimėjimo suma priklauso nuo pasirinktos statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama ties lošimo būgnų pasirinkimais „Aukščiau“ („HI“) ir „Žemiau“ („LO“).

Laukinė šiaurė („Wild North“)

93. Laukinė šiaurė („Wild North“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

93.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter šiaurės pašvaistė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
93.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
93.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti staymo sumą nuo 0,20 iki 50 EUR („Coin valueir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
93.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



93.5. Laimintys deriniai:

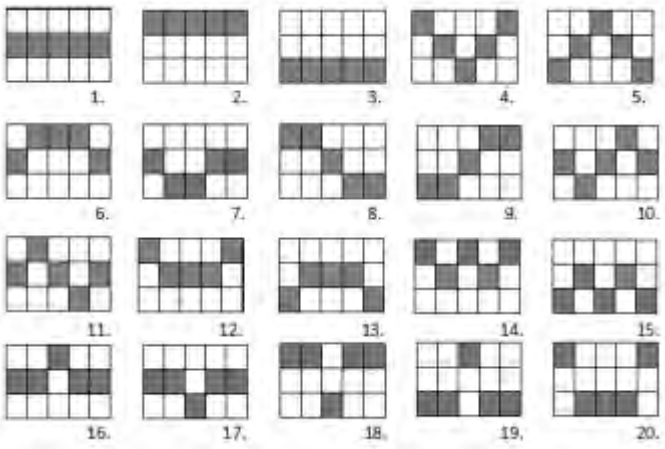
Simbolis	x5	x4	x3
Wild lūšis (pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter šiaurės pašvaistė”)	500	150	40
Elnias	250	70	30
Rudasis lokys	200	60	20
Vilkas	150	50	14
Pelėda	100	40	12
A	90	30	8
K	80	22	8
Q	70	14	6
J	60	12	6
10	50	10	4
9	40	10	4

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

93.6. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuska trys simboliai „Scatter šiaurės pašvaistė“. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš 7 premijinių lošimų:
93.6.1.Trys papildomi sukimai, kurių metu 2-5 būgnuose galima išsukti 4x4 mega simbolius.
93.6.2. Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „Wild lūšis“ simboliais.
93.6.3. Vienas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Elnias“ yra sulaikomas 2-4 būgnuose.
93.6.4. Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų.
93.6.5. Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis simbolis „Vilkas“, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas simbolis „Vilkas“, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.
93.6.6. Atsiveria 20-ties langelių lentelė, kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria simbolį „X“, „Lūšis“ arba „Laukiniai gyvūnai“.

Indijos perlai („Pearls of India“)

94. Indijos perlai („Pearls of India“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
94.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
94.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
94.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
94.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
94.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



94.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
Wild–pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Šventykla“ ir „Perlas“	1000 (tik papildomų sukimų metu)	-	-
Perlas	10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Perlas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.		
	1000 (tik papildomų sukimų metu)	-	-
Auksinė kaukė	Statymo suma (“Bet”) x 750	Statymo suma (“Bet”) x 100	Statymo suma (“Bet”) x 25
Auksinis dramblys	Statymo suma (“Bet”) x 500	Statymo suma (“Bet”) x 75	Statymo suma (“Bet”) x 20
Sidabrinė karvė	Statymo suma (“Bet”) x 250	Statymo suma (“Bet”) x 50	Statymo suma (“Bet”) x 15
Sidabrinė ranka	Statymo suma (“Bet”) x 120	Statymo suma (“Bet”) x 25	Statymo suma (“Bet”) x 10
A	Statymo suma (“Bet”) x 60	Statymo suma (“Bet”) x 15	Statymo suma (“Bet”) x 7
K	Statymo suma (“Bet”) x 50	Statymo suma (“Bet”) x 10	Statymo suma (“Bet”) x 5

Q	Statymo suma (“Bet”) x 40	Statymo suma (“Bet”) x 8	Statymo suma (“Bet”) x 4
J	Statymo suma (“Bet”) x 30	Statymo suma (“Bet”) x 6	Statymo suma (“Bet”) x 3
10	Statymo suma (“Bet”) x 25	Statymo suma (“Bet”) x 5	Statymo suma (“Bet”) x 2

94.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventykla“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijinius lošimus:
94.7.1. I premijinis lošimas„Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) –lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.
94.7.2. II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams:

Simbolis	**x3**	**x2**
Wild perlas	-	250
Žalia statula	250	25
Geltona statula	150	25
Mėlyna statula	100	25
Raudona statula	75	25
Bet kurie trys	5	-

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lentelėje nurodytus skaičius iš galutinės statymo sumos („Total Bet“).

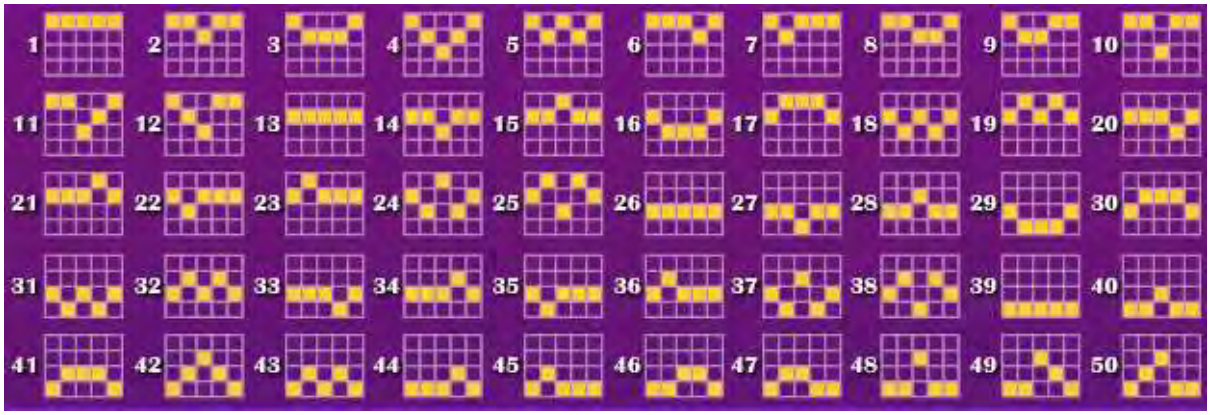
94.7.3. III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) –lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.

94.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laimingas helovinas („Happy Halloween“)

95. Laimingas helovinas („Happy Halloween“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

95.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
95.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
95.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
95.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
95.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



95.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3	x2
Wild moliūgas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter ragana”			
Scatter ragana	-	-	4 x galutinis statymas	-
	1000	200	40	10
	500	150	40	4
	500	150	40	4
	400	100	20	-
	400	100	20	-
	400	50	20	-

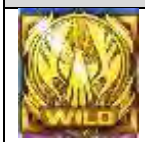
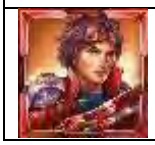
Simbolis	x5	x4	x3	x2
	400	50	20	-
	200	30	10	-
	200	30	10	-
	200	20	10	-
	200	20	10	-

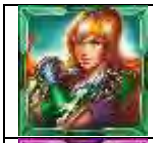
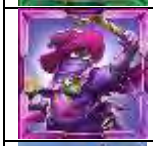
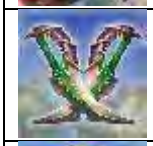
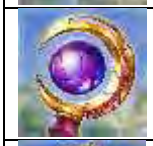
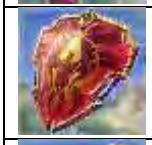
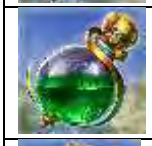
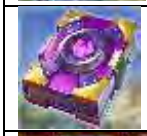
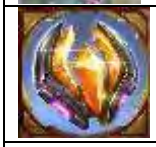
Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

95.7. Surinkus tris simbolius „Scatter ragana“, laimima 10 papildomų sukimų. Kiekvieno papildomo sukimo metu 2-5 būgnuose atsiranda po du papildomus simbolius „Wild moliūgas“.

Debesyse („Cloud Quest“)

96. Debesyse („Cloud Quest“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
96.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
96.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
96.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.
96.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3
 Pakeičia bet kurį simbolį.	150.00	10.00	0.80
	50.00	5.00	0.60

	20.00	2.00	0.50
	8.0	1.00	0.40
	5.00	0.90	0.30
	4.00	0.80	0.20
	3.00	0.70	0.20
	2.50	0.60	0.20
	2.00	0.50	0.10
	1.50	0.40	0.10
	1.00	0.30	0.10
Tušti visi langeliai	500.00		

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

96.5. Premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš kiekvieną sukimą, lošimo tinklelyje viena iš eilių yra pažymima „Bonus“ žodžiu. Jei lošėjas „išvalo“ šios eilutės simbolius ir atidengia žodį „Bonus“, prasideda premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš prasidedant premijiniam lošimui, lošėjui atsitiktine tvarka suteikiama nuo 5 iki 20 papildomų sukimų 3 būgnų ir vienos linijos lošime. Lošėjo tikslas yra nugalėti priešą kiekviename iš penkių premijinio lošimo lygių, naudojant suteiktus papildomus sukimus. Tam, kad priešas būtų nugalėtas, lošėjas turi surinkti atitinkamą laimingų derinių skaičių. Nugalėjus priešą, lošėjas laimi dar tris papildomus sukimus ir patenka į sekantį lygį, kur turi nugalėti kitą priešą. Laimingų derinių laimėjimai yra dauginami iš lygio skaičiaus (1-5). Nugalėjus paskutinį (penktą) priešą, laimėjimas gali būti padaugintas iki 100 kartų. Už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2.

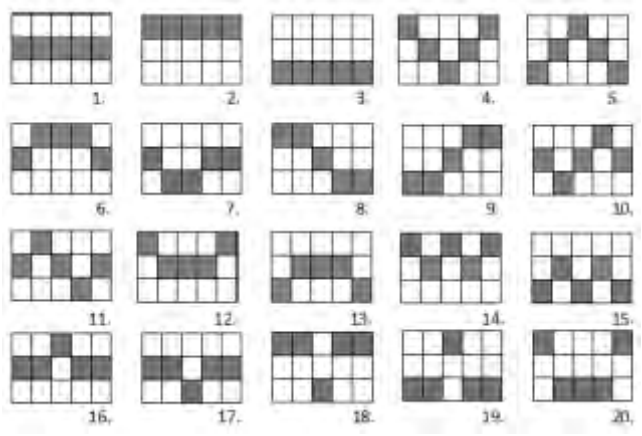
96.6. Papildoma funkcija Super galia („Super Power“). Laimančioje kombinacijoje išsuktas simbolis „Super galia“  aktyvuoja super galios matuoklio dalis:
1) 5 simboliai „Super galia“ užpildo 3 dalis;

2) 4 simboliai „Super galia“ užpildo 2 dalis;
3) 3 simboliai „Super galia“ užpildo 1 dalį.

Užsipildžius vienai ar daugiau super galios matuoklio daliai, apie jį pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties užpildyta rato dalimi, suteikiamas vienas papildomas sukimas su viena iš papildomų funkcijų:
1) Laimingasis penketas („Five of Fortune“) – papildomo sukimo laimėjimai yra dauginami iš 5.
2) Ištvermės simbolis („Emblem of Endurance“) –trys simboliai „Wild auksinis skydas“ atsiranda skirtingose lošimo tinklelio vietose ir ten išlieka, nebent lošėjas surenka laimingą derinį, sudarytą iš visų „Wild auksinis skydas“ simbolių.
3) Pašėlusi sėkmė („Mark of Multitude“) –derinio, sudaryto iš trijų vienodų simbolių, viduriniojo simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 4 vienodų simbolių, dviejų vidurinių simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 5 vienodų simbolių, trijų simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“.
4) Sėkmės ženklas („Scatter of Success“) – visi simboliai gali atitikti simbolį „Super galia“.

Bokštas („Tower Quest“)

97. Bokštas („Tower Quest“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
97.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
97.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
97.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
97.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
97.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



97.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
Wild bokštas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Burtininkas“, „Raudonas buteliukas“ ir „Mėlynas buteliukas“.		
	250	75	20
Geltonplaukis karys	175	60	15
Raudonplaukė šaulė	150	50	12
Ugninis drakonas	125	40	10

Mirties riteris - skeletas	100	30	8
Žalias karys	75	25	6
A	60	20	5
K	50	15	4
Q	40	12	3
J	30	10	2

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

97.7. Papildomos funkcijos Nr. 1 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 5, 10 arba 15 simbolių „Mėlynas buteliukas“:
1) 5 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu visą trečią būgną apima simbolis „Wild bokštas“. Laimėjimai dauginami iš 2.
2) 10 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu penki vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys”, „Raudonplaukė šaulė”, „Ugninis drakonas”, „Mirties riteris – skeletas” ir „Žalias karys“) gali pakeisti bet kurį simbolį.
3) 15 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ –1 papildomas sukimas, kurio metu 1, 3 ir 5 būgnus dengia „Wild bokštas“ simboliai.

97.8. Papildomos funkcijos Nr. 2 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 10, 20 arba 30 simbolių „Raudonas buteliukas“:
1)10 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu visi laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild bokštas“, yra dauginami iš 3.
2) 20 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu du vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys” ir „Raudonplaukė šaulė”) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius.
3) 30 x simbolis „Raudonas buteliukas“ –5 papildomi sukimai, o prieš kiekvieną iš jų lošimo būgnuose atsiranda papildomi simboliai „Wild bokštas“, kurie sukimo metu išlieka savo pozicijose.

97.9. Premijinis lošimas („Bonus round“) –atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Burtininkas“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi nugalėti priešininką žaidžiant kortomis ir gali laimėti laimėjimą, lygų galutinio statymo sumai padaugintai iki 500.

Kalmaro akis („Eye of the Kraken“)

98. Kalmaro akis („Eye of the Kraken“) - lošimas tinklelyje, sudarytame iš 3x3 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
98.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
98.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti(„Spin“).
98.3. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.
98.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x3**
Wild čiuptuvas	200
Torpeda	200
Kapitonas	100
Jūreivė	50

Simbolis	x3
Mechanikas	15
Bet kurie trys: Kapitonas, Jūreivė, Mechanikas	5
Šalmas	8
Kompasas	6
Žeberklas	4
Deguonies balionas	4
Batai	4
Bet kurie trys: Žeberklas, Deguonies balionas, Batai	2

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

98.5. Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmaro akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.

98.6. Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

Kristalai („Gemix“)

99. Kristalai („Gemix“) - lošimas, sudarytas iš 7x7 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
99.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
99.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
99.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
99.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	**15+**	**12+**	**10+**	**9**	**8**	**7**	**6**	**5**
Žvaigždutė	1000	200	40	25	15	10	7	3.5
Širdelė	500	100	15	10	7.5	5	3.5	2.5
Mėnulis	200	50	12	7.5	4	3	2	1.5
Gėlytė	100	25	8	5	2.5	1.5	1.2	1
Penkiakampis	30	10	4	2	1.2	0.8	0.6	0.5
Kvadratas	15	5	2	1	0.7	0.5	0.4	0.3
Trikampis	10	3	1.2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2
Stačiakampis	7.5	2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1

99.5. Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių. Papildoma funkcija suteikia vieną iš efektų:
1) Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių.
2) Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai,

kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius.
3) Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių lošimo lentelėje yra daugiausiai.
4) Novos sprogimas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogsta, pašalindamas daugybę simbolių iš lošimo lentelės.

Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“)

100. Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
100.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
100.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
100.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
100.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
100.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
100.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
100.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
100.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
100.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
100.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
100.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
100.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
100.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
100.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
100.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
100.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Europietiškasis Juodasis Džekas („European Black Jack“)

101. Europietiškasis Juodasis Džekas („European Black Jack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
101.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

101.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
101.3. Patvirtinus statymą, lošėjui padalinamos dvi kortos (kiekvienam lošimui/rankai), o dalintojui padalinama viena korta.
101.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
101.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
101.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.
101.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
101.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
101.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
101.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
101.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
101.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
101.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
101.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
101.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
101.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Double Exposure Black Jack“)

102. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Double exposure Black Jack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
102.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
102.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
102.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas. Lošėjas mato abi dalintojui padalintas kortas.
102.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
102.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
102.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.

102.4.3. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
102.4.4. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
102.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
102.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
102.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), lošėjas pralaimi. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko „Juodąjį Džeką“, laimi lošėjas.
102.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
102.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
102.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
102.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	1:1

Vienos kaladės Juodasis Džekas („Single Deck Black Jack“)

103. Vienos kaladės Juodasis Džekas („Single Deck Black Jack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
103.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
103.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
103.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
103.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
103.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
103.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
103.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
103.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
103.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
103.4.6. Pasiduoti –prarasti pusę savo statymo prieš dalintojui atverčiant jo antrąją kortą ir baigti lošimą.
103.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
103.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
103.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
103.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
103.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
103.6. Lošime naudojama viena kortų kaladė.
103.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	6:5
Draudimas	2:1

Prancūziška ruletė („French Roulette“)

104. Prancūziška ruletė („French Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
104.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
104.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
104.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
104.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“).
104.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
104.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
104.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
104.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
104.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
104.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
104.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
104.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
104.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
104.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „P12“, „M12“ ir „D12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
104.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
104.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
104.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
104.6. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:
104.6.1. „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Serie 0/2/3“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
104.6.2. „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Serie 5/8“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.

104.6.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3”) ir „Eilė 5/8“ („Serie 5/8”).
104.7. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Angliška ruletė („English Roulette“)

105. Angliška ruletė („English Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
105.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
105.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
105.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
105.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
105.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
105.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
105.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
105.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
105.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
105.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
105.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
105.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
105.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
105.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

105.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
105.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
105.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
105.6. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:
105.6.1. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
105.6.2. „Eilė 5/8“ („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
105.6.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynai“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).
105.7. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Europietiška ruletė („European Roulette“)

106. Europietiška ruletė („European Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
106.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
106.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
106.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
106.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
106.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
106.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
106.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

106.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
106.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
106.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
106.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
106.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
106.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
106.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
106.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
106.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
106.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Kazino Hold‘em pokeris („Casino Hold‘em“)

107. Kazino Hold‘em pokeris („Casino Hold‘em“) - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
107.1.Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
107.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio.Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
107.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.
107.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
107.4.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;
107.4.2 Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.
107.4.3. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su “AA Bonus” statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Rūšis(Flush)	20:1
Tūzų pora ir eilė (Pair of Aces to Straight)	7:1

107.5. Lošėjui atsakius („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.
107.6. Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su Ante statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Rūšis (Flush)	2:1
Eilė arba mažiau (Straight or Less)	1:1

Pai Gou Pokeris („Pai Gow Poker“)

108. Pai Gou Pokeris („Pai Gow Poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės kortų, kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
108.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
108.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti „Ante“ statymą ant „Bet“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
108.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po 7 kortas, kurios turi būti atskirtos į du derinius: 2 kortų derinį ir 5 kortų derinį. 5 kortų derinys visada turi būti aukštesnis už 2 kortų derinį. Padalinus kortas į du derinius, lošėjas turi paspausti mygtuką „Žaisti“ („Play“).
108.4.Dalintojo kortos yra atverčiamos ir nustatomas laimėtojas. Jei tik vienas lošėjo derinys laimi prieš dalintojo atsakantjjį derinį, lošėjui grąžinamas Ante statymas. Jei abu dalintojo deriniai aukštesni iš lošėjo derinius, lošėjas pralaimi savo Ante statymą. Jei abu lošėjo deriniai aukštesni už dalintojo derinius, lošėjas laimi santykiu 1:1, atėmus 5%.
108.5. Lošimas lošiamas su 53 kortų kalade, įskaitant juokdarį. Ši korta gali būti panaudota kaip tūzas arba padėti užpildyti Eilę (straight), Rūšį (flush) arba Vienos rūšies eilę (straight flush).

Juokdario pokeris („Joker Poker“)

109. Juokdario pokeris („Joker Poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
109.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
109.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
109.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

109.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
109.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Penkios vienodos (Five of a kind)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė su juokdariu (Wild Royal Flush)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	40	80	120	160	200
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	9	18	27	36	45
Rūšis (Flush)	6	12	18	24	30
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

109.7. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Pašėlusi dviakė („Deuces Wild“)

110. Pašėlusi dviakė („Deuces Wild“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
110.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
110.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
110.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
110.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
110.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Keturios dviakės	200	400	600	800	1000
Vienos rūšies eilė su dviake (Wild Royal Flush)	25	50	75	100	125
Penkios vienodos (Five of a kind)	10	20	30	40	50
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	8	16	24	32	40
Keturios vienodos (Four of a kind)	4	8	12	16	20
Pilnas namas (Full House)	4	8	12	16	20
Rūšis (Flush)	2	4	6	8	10
Eilė (Straight)	2	4	6	8	10
Trys vienodos (Three of a kind)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

110.7. Dviakė gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Valetai arba geriau („Jacks or Better“)

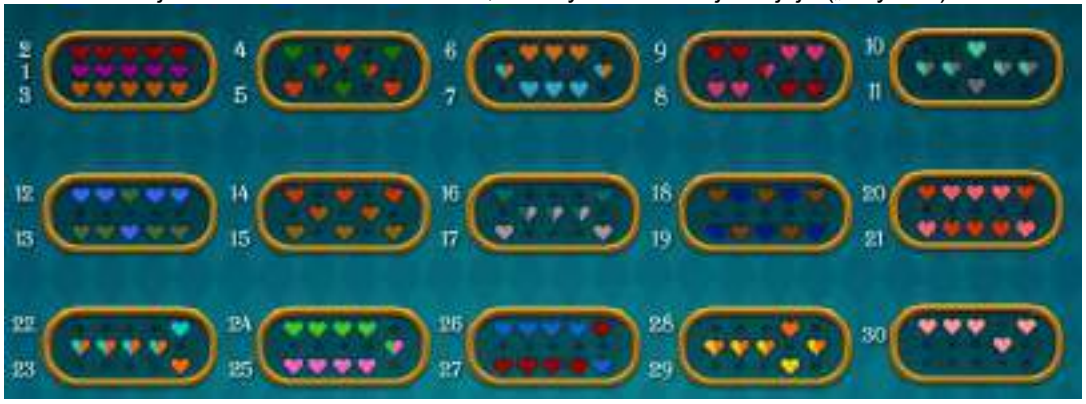
111. Valetai arba geriau („Jacks or Better“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
111.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
111.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
111.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
111.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
111.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	25	50	75	10	125
Pilnas namas (Full House)	6	12	18	24	30
Rūšis (Flush)	5	10	15	20	25
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	3	6	9	12	15
Dvi poros (Two pairs)	2	4	6	8	10
Valetai arba geriau (Jacks or better)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

Alisos nuotykiai („Alice Adventure“)

112. Alisos nuotykiai („Alice Adventure“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
112.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter katė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
112.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
112.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
112.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
112.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



112.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild Alice“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Bonus buteliukas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild Alice x2“,„Wild Alice x3“ ir „Wild Alice x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

112.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus buteliukas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių durų, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu būgnuose atsiradus simboliui „Wild Reel“, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir, elgdamasis kaip simbolis „Wild Alice“, padeda lošėjui sudaryti laimingius derinius.

Iliuzijos 2 („Illusions 2“)

113. Iliuzijos 2 („Illusions 2“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
113.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Illusions 2“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
113.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
113.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
113.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
113.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



113.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Illusions 2, „Bonus magas” ir „Trick”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“ ir „Wild x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

113.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus magas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių triukų, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Pasirinkus 5 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 6; pasirinkus 8 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 3; pasirinkus 15 papildomų sukimų, jų laimėjimai bus dauginami iš 1. Papildomų sukimų metu būgnuose atsiradus simboliui „Trick“, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir, elgdamasis kaip simbolis „Wild“, padeda lošėjui sudaryti laimėjimus derinius.

Geriausi dalykai gyvenime („Best Things In Life“)

114. Geriausi dalykai gyvenime („Best Things In Life“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
114.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
114.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
114.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
114.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
114.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



114.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter Best Things In Life“	2 papildomi sukimai

1x simbolis „Scatter Best Things In Life“	1 papildomas sukimas
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis„Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis„Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild monetos“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Sudarydamas laimintį derinį, simbolis “Wild monetos” išsiplečia ir apima visa būgną.

Šefas nindzė („Ninja Chef“)

115. Šefas nindzė („Ninja Chef“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
115.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Ninja Chef“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
115.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
115.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin

value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
115.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
115.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



115.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

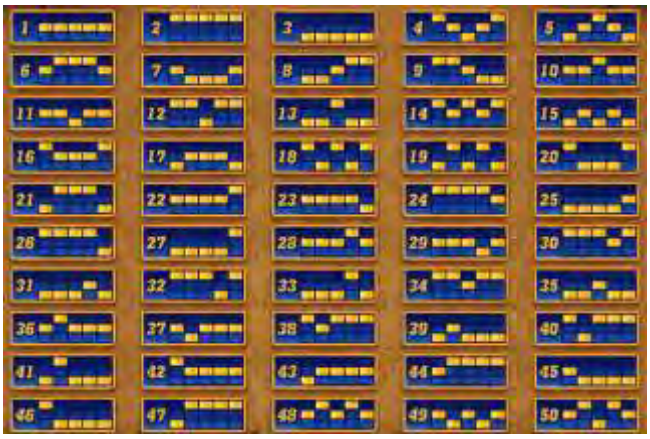
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Ninja Chef”, „Bonus Nindzė” ir „Pašėlusi Nindzė”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“ ir „Wild x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

115.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Nindzė“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pjaustydamas maistą, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Laimėjus 5 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 6; laimėjus 8 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 3; laimėjus 15 papildomų sukimų, jų laimėjimai bus dauginami iš 1. Papildomų sukimų metu būgnuose gali išsisukti simbolis „Pašėlusi nindzė“, apimantis visą būgną ir pakeičiantis bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Ninja Chef“, „Bonus Nindzė“ ir simbolius „Wild x2“,„Wild x3“ ir „Wild x5“.

Karališki pinigai („Royal Cash“)

116. Karališki pinigai („Royal Cash“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
116.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

116.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
116.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
116.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
116.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



116.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Royal Cash” ir simbolius „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus. Gali atsirasti tik penktame būgne.
5x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 36 iki 50 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
4x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 26 iki 35 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
3x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 16 iki 25 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
2x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 10 iki 15 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.

Delfinų sala („Dolphin‘s Island“)

117. Delfinų sala („Dolphin‘s Island“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
117.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
117.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
117.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
117.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,60

4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Dolphin” ir „Bonus ratas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Dolphin”	15 papildomų sukimų. Gali atsirasti tik trečiame būgne.Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti simboliai „Wild delfinas”.

117.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus ratas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti sumą, lygią statymo sumai padaugintai iki 100 kartų ir sekančio sukimo laimėjimo padauginimą iki 10 kartų. Jei lošėjas laimi daugiau nei vieną laimėjimo padauginimą, taikomas bus tik didesnis daugiklis. Lošėjas gali sukti ratą tiek kartų, kiek buvo išsukęs simbolių „Bonus ratas“.

Laimingi paukščiai („Happy Birds“)

118. Laimingi paukščiai („Happy Birds“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
118.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
118.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
118.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
118.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 16,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild skrendanti papūga“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Magiškas lankas” ir „Bonus Birds”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
2x simbolis „Magiškas lankas” (išsisukęs antrame ir ketvirtame būgne)	Papildomi sukimai (jų skaičius suteikiamas atsitiktine tvarka). Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka vienas ar keli simboliai gali būti paversti į simbolį „Wild skrendanti papūga“.

118.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Birds“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, šaudydamas į taikinius, lošėjas gali laimėti pinigų arba laimėjimo padauginimą.

24 („24“)

119. 24 („24“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
119.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
119.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
119.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
119.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

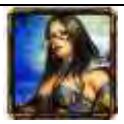
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 6,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free spins” ir „Bonus 24”, padėdamas

	lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Free spins”	10 papildomų sukimų. Gali atsirasti tik trečiame būgne.

119.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus 24“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, detonuodamas sprogmenį, lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 100 kartų ir laimėjimo padauginimą iki 10 kartų.

Sunkiojo metalo kovotojai („Heavy Metal Warriors“)

120. Sunkiojo metalo kovotojai („Heavy Metal Warriors“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
120.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
120.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 200 EUR (du šimtai eurų).
120.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
120.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,75
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,25

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,35
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,35
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 3,75
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,15
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,25
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,15
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Heavy Metal”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Bonus Heavy Metal”	Statymas („Bet“) x 40,00 ir 10-30 papildomų sukimų
4x simbolis „Bonus Heavy Metal”	Statymas („Bet“) x 20,00 ir 10-30 papildomų sukimų
3x simbolis „Bonus Heavy Metal”	Statymas („Bet“) x 10,00 ir 10-30 papildomų sukimų

Kovotojai („The Warriors")

121. Kovotojai („The Warriors") - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
121.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
121.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
121.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value"), statymo sumą („Bet") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").
121.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet"). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 1000,00
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 250,00
3x simbolis 	Statymas („Bet") x 62,50
2x simbolis 	Statymas („Bet") x 5,00
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 500,00
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 175,00
3x simbolis 	Statymas („Bet") x 50,00
2x simbolis 	Statymas („Bet") x 5,00
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 250,00
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 125,00
3x simbolis 	Statymas („Bet") x 37,50

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 37,50
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25,00
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50,00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 12,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 62,50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 37,50
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 12,50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 62,50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 37,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 12,50
2x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5,00
Simbolis „Wild” 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Warriors”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 2-5 būgnuose. Laimėjimas už derinį su šiuo simboliu yra dvigubinamas.

121.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose atsiradus simboliams „Bonus Warriors“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs vieną iš trijų simbolių, lošėjas gali laimėti iki 50 papildomų sukimų ir laimėjimo padauginimą iki 5 kartų.

Šaolino sukimas („Shaolin Spin“)

122. Šaolino sukimas („Shaolin Spin“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
122.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
122.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų).
122.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
122.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

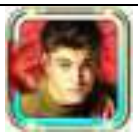
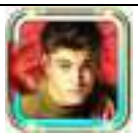
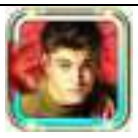
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kovotojas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 10 ir 20 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
4x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 6 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
3x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Beverli Hilsas 90210 („Bererly Hills 90210“)

123. Beverli Hilsas 90210 (Bererly Hills 90210) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
123.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

123.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma –25 EUR (dvidešimt penki eurai).
123.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
123.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,60
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 6,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,60

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,40
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,08
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,08
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,08
Simbolis „Wild automobilis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Beverly Hills 90210” ir „Transformatorius  ”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 3 būgne.
5x simbolis „Scatter Beverly Hills 90210”	Statymas („Bet“) x 30 ir 25 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu “Wild automobilis”; 2) papildomų sukimų metu iki 3 būgnų gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild automobilis“

4x simbolis „Scatter Beverly Hills 90210”	Statymas („Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu “Wild automobilis”; 2) papildomų sukimų metu iki 3 būgnų gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild automobilis“
3x simbolis „Scatter Beverly Hills 90210”	Statymas („Bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu “Wild automobilis”; 2) papildomų sukimų metu iki 3 būgnų gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild automobilis“
Simbolis „Transformatorius  ”	Gali atsirasti tik 3 būgne. Paverčia 6 mažiausios vertės simbolius į kitus vienodus simbolius.

Paranormalūs reiškiniai („Paranormal Activity“)

124. Paranormalūs reiškiniai („Paranormal Activity“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
124.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ranka“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
124.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 6 EUR (šeši eurai).
124.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma lygi monetų vertei padaugintai iš 30 („Bet“).
124.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 70
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus” ir „Scatter ranka“, padėdamas

	lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter ranka”	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Scatter ranka”	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Scatter ranka”	Statymas („Bet“) x 90

124.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti vieną iš šių laimėjimų: 1) neribotas papildomų sukimų skaičius, kurie baigiasi laimėjus penkis kartus; 2) 10 papildomų sukimų, kuriuose papildomai atsiranda simbolių „WIld“, apimančių visą būgną; 3) 15 papildomų sukimų, kurių metu galima išsukti daugiau „Wild“ simbolių; 4) laimėjimą, kuris padauginamas iš monetų vertės, pasirinktos atliekant sukimą.

Švieselės („Wisps“)

125. Švieselės („Wisps“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
125.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
125.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma –25 EUR (dvidešimt penki eurai).
125.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
125.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00

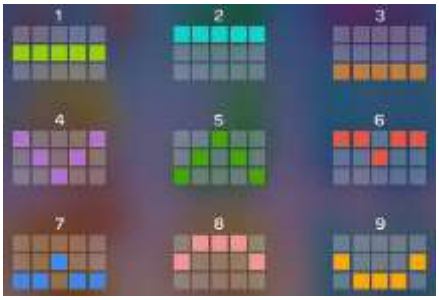
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,06
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,06
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,06

Simbolis „Wild  “	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter  “ ir „Transformatorius  “, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter  “	Statymas („Bet“) x 25 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
4x simbolis „Scatter  “	Statymas („Bet“) x 10 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
3x simbolis „Scatter  “	Statymas („Bet“) x 5 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
2x simbolis „Scatter  “	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Transformatorius  “	Gali atsirasti tik 3 būgne. Paverčia 6 mažiausios vertės simbolius į kitus vienodus simbolius.

Prabangioji Roma („Luxury Rome“)

126.Prabangioji Roma („Luxury Rome“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
126.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter koliziejus“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
126.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų).
126.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
126.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus (9) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

126.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



126.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80

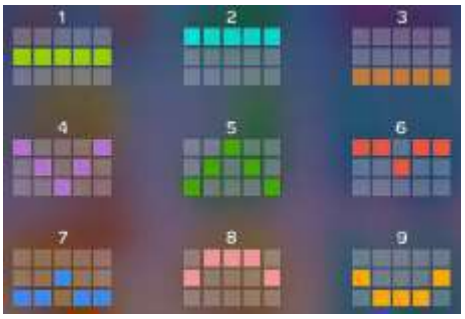
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild paukštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus karys ant žirgo”, „Bonus šalmas“ ir „Scatter koliziejus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 18

126.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“).Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus karys ant žirgo“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą.
126.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus šalmas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

Astrologijos magija („Astro Magic“)

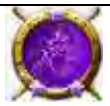
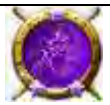
127. Astrologijos magija („Astro Magic“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
127.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
127.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų).
127.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
127.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

127.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



127.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450

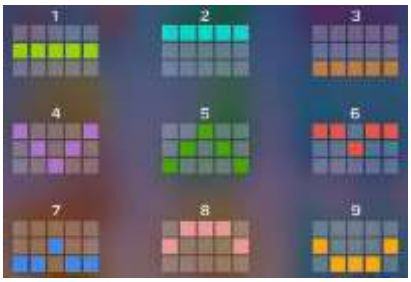
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Mėnulis”, „Bonus Saulė“ ir „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 18

127.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Saulė“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą.
127.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus Mėnulis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

Debesėlio pasakos („Cloud Tales“)

128.Debesėlio pasakos („Cloud Tales“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
128.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
128.2. Minimali statymo suma – 0,45 EUR (keturiasdešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 9 EUR (devyni eurai).
128.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,05 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
128.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus (9) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
128.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



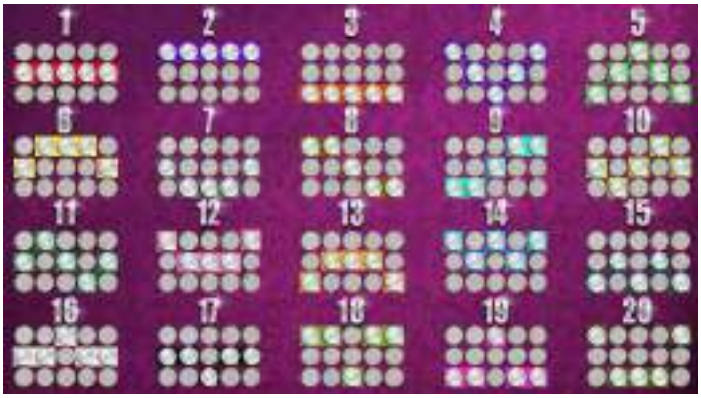
128.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 70
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Grybų sala“	Gali atsirasti tik trečiame būgne. Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Taip pat sugeneruoja papildomų „Wild“ simbolių.
Simbolis „Kiaušinis”	Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Vienas simbolis „Kiaušinis” gali atlikti vieną iš šių funkcijų: 1) Paversti vieną ar kelis būgnus išsiplėtusiu „Wild“ simboliu; 2) sumaišyti išsisukusius simbolius taip, kad jie suformuotų laimingus derinius ir padauginti laimėjimą iš 4; 3) pasiversti „Wild“ simboliu ir juo paversti kitus simbolius, taip pat padaugina laimėjimą iš atsiradusio skaičiaus; 4) paversti būgną išsiplėtusiu simboliu „Wild ir suteikti vieną papildomą sukimą, kurio metu „Wild“ simbolis išlieka.

Muškietininkai („Musketeer Slot“)

129. Muškietininkai („Musketeer Slot“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
129.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
129.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
129.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
129.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
129.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



129.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

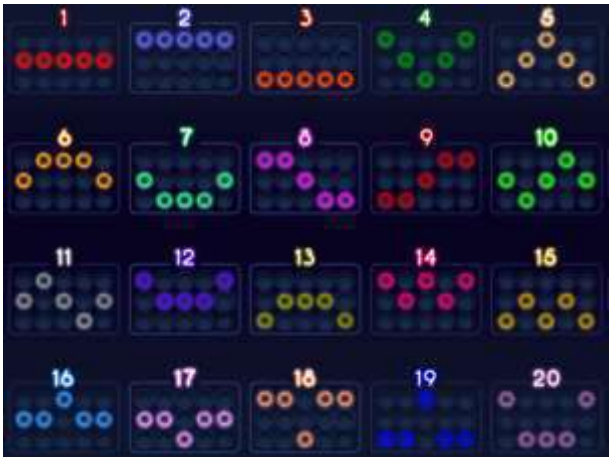
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,25
Simbolis „Wild pilis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Atsitiktine tvarka, nuo vieno iki penkių būgnų gali pavirsti išsiplėtusiais simboliais „Wild pilis”, apimančiais visa būgną.

5x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 10 papildomų sukimų

Atmosfera („Ambiance“)

130. Atmosfera („Ambiance“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
130.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter  ”, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
130.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
130.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
130.4. Statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
130.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



130.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125,00

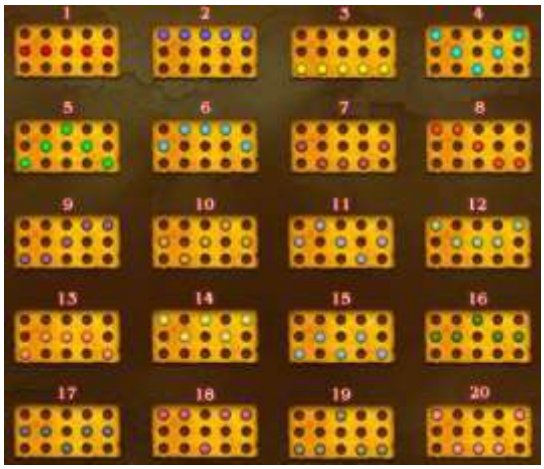
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,00

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,75
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,50
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 3,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,35
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,25
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter  ”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter  ”	Statymas („Bet“) x 100,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter  ” simbolių).
4x simbolis „Scatter  ”	Statymas („Bet“) x 30,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter  ” simbolių).
3x simbolis „Scatter  ”	Statymas („Bet“) x 10,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter  ” simbolių).

Ra popieriaus ritiniai („Scrolls of Ra“)

131. Ra popieriaus ritiniai („Scrolls of Ra“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
131.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter scrolls of Ra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
131.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

131.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
131.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
131.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



131.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125

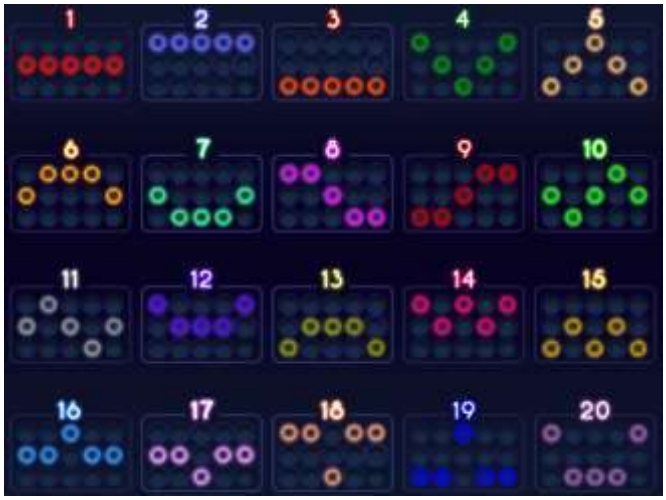
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
Simbolis „Wild akis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter scrolls of Ra“, „Bonus Ra“ ir „Bonus papirusas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	500
4x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	200
3x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	100
2x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	40

131.7. Premijinis lošimas „Scrolls Bonus“. 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus papirusas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs vieną iš atsiradusių papirusų, lošėjas gali laimėti iki 10 000.
131.8. Premijinis lošimas „Ra Bonus“. Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Ra“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs 3 skrynias, lošėjas gali laimėti piniginių prizų.

Baisioji šeimynėlė („Spooky Family“)

132. Baisioji šeimynėlė („Spooky Family“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
132.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter sūkurys“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
132.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

132.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
132.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
132.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



132.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100

4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild kaukolė”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter sūkurys“ ir „Bonus namas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 25
4x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 10
3x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 5
Simbolis „Bonus ranka“	Atsitiktinai pasirodęs simbolis gali suteikti laimėjimą iki 10 000 EUR.

132.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“).Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus Namas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 250 000 EUR.

Jonukas ir Grytutė: raganų medžiotojai („Hansel and Gretel: Witch Hunters“)

133. Jonukas ir Grytutė: raganų medžiotojai („Hansel and Gretel: Witch Hunters“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
133.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter arbaletas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
133.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
133.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
133.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
133.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



133.6. Laimėjimo suma priklauso nuo monetų skaičiaus („Line Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai monetų skaičius yra 1:

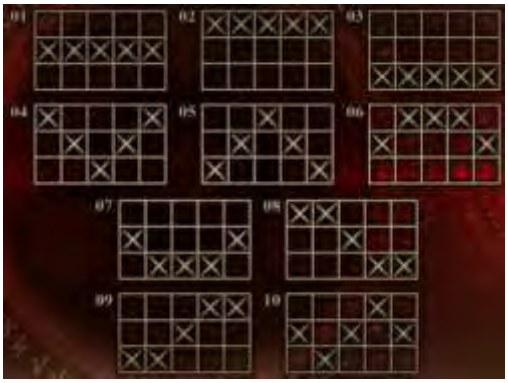
Simbolių derinys	Laimėjimas
5x simbolis 	3 000
4x simbolis 	250
3x simbolis 	50
2x simbolis 	3
5x simbolis 	1 000
4x simbolis 	200
3x simbolis 	25
2x simbolis 	3
5x simbolis 	500
4x simbolis 	150
3x simbolis 	20
2x simbolis 	3
5x simbolis 	350
4x simbolis 	100
3x simbolis 	20

5x simbolis 	250
4x simbolis 	50
3x simbolis 	15
5x simbolis „A“	125
4x simbolis „A“	30
3x simbolis „A“	10
5x simbolis „K“	125
4x simbolis „K“	30
3x simbolis „K“	10
5x simbolis „Q“	100
4x simbolis „Q“	20
3x simbolis „Q“	5
5x simbolis „J”	100
4x simbolis „J”	20
3x simbolis „J”	5
5x simbolis „10“	100
4x simbolis „10“	20
3x simbolis „10“	5
5x simbolis „9“	100
4x simbolis „9“	20
3x simbolis „9“	5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį„Scatter arbaletas“,padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei simbolis išsisuka viduriniame būgne ir sudaro laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visa būgną.
5x simbolis „Scatter arbaletas”	1 000 ir 15 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter arbaletas”	250 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter arbaletas”	100 ir 15 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter arbaletas”	20

Načas Libras („Nacho Libre“)

134. Načas Libras („Nacho Libre“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
134.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Nacho Libre“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
134.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 30 EUR (trisdešimt eurų).
134.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
134.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

134.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



134.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma yra 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12,50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,50
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 12,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 12,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
2x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,20
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Nacho Libre“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjime derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2
5x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 500,00 ir papildomi sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš variantų: 1) 15 papildomų sukimų, kurių metu išsuktas simbolis „Wild“, jei jis sudaro laimintį derinį, išsiplečia ir apima visą

	būgną; 2) 10 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 3.
4x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 20,00 ir papildomi sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš variantų: 1) 15 papildomų sukimų, kurių metu išsuktas simbolis „Wild“, jei jis sudaro laimintį derinį, išsiplečia ir apima visą būgną; 2) 10 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 3.
3x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 5,00 ir papildomi sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš variant: 1) 15 papildomų sukimų, kurių metu išsuktas simbolis „Wild“, jei jis sudaro laimintį derinį, išsiplečia ir apima visą būgną; 2) 10 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 3.

Meilės guru („The Love Guru“)

135. Meilės guru („The Love Guru“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
135.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
135.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 30 EUR (trisdešimt eurų).
135.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
135.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
135.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



135.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild dramblys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „The Love Guru“ ir „Bonus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis “Wild dramblys” papildomų sukimų metu išsuktas viduriniame būgne, išsiplečia, apimdamas visa būgną.

135.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „The Love Guru“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti piniginių prizų
135.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, rinkdamasis dėžutes, lošėjas gali laimėti iki 15 000 EUR, iki 20 papildomų sukimų ir papildomų „Wild dramblys“ simbolių būgnuose.

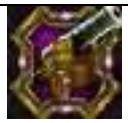
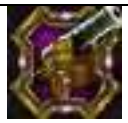
Legendų kaukolės („Skulls of Legend“)

136. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
136.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, , išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
136.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
136.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
136.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) lošimo linijų („Lines“) sandaugai.
136.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



136.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 70
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 625
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild kaukolė “	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Skirtingų sukimų metu tame pačiame būgneiš viso išsukus 4 simbolius „Wild kaukolė“, sekančius 4 sukimus šis simbolis tame būgne išliks apimantis visa būgną.
5x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 2250 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
4x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 900 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine

	tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
3x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 450 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
2x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 30

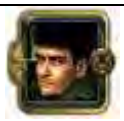
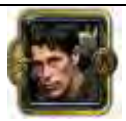
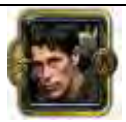
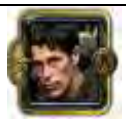
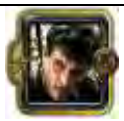
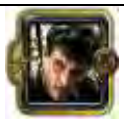
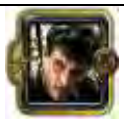
Būrys („Platoon“)

137. Būrys („Platoon“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
137.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Bonus straigtasparnis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Papildomuose sukimuose laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
137.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 30 EUR (trisdešimt eurų).
137.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
137.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
137.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



137.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40,00

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 70,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 35,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 8,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 6,00
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20,00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5,00
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15,00
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5,00
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 12,00
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3,00
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 10,00
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 3,00
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus sraigtasparnis”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Išsukus laimintį derinį kartu su vienu ar daugiau simbolių „Wild“, lošėjui suteikiama papildomų sukimų tol, kol ties kiekvienu papildomu sukimu „Wild“ simbolis traukdamasis per vieną būgną į kairę, pasišalina iš būgnų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
5x simbolis „Bonus sraigtasparnis”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15 ir 12 papildomų sukimų. Kai simboliai išsukami papildomame sukime: 12 papildomų sukimų
4x simbolis „Bonus sraigtasparnis”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10 ir 10 papildomų sukimų. Kai simboliai išsukami papildomame sukime: 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Bonus sraigtasparnis”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Kai simboliai išsukami papildomame sukime: 8 papildomi sukimai

Raudonasis drakonas („Red Dragon Wild“)

138. Raudonasis drakonas („Red Dragon Wild“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
138.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
138.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma –7,50 EUR (septyni eurai ir penkiasdešimt euro centų).

138.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,05 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
138.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
138.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



138.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild kovotojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Wild raudonas drakonas“, „Wild mėlynas drakonas“ ir „Bonus Red Dragon“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Sudarydamas laimintį derinį, simbolis išsiplečia apimdamas visa būgną.
5x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 1500. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
4x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 200. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
3x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 50. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
5x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 50

5x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15
4x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
3x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5

138.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Red Dragon“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, daužydamas dėžutes, lošėjas gali laimėti iki 20 papildomų sukimų. Premijinis lošimas baigiasi, kai iš sudaužytos dėžutės pasirodo mėlynas drakonas.

Rango aukso puodas („Jackpot Rango“)

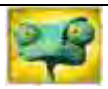
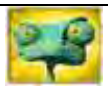
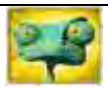
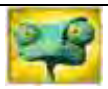
139. Rango aukso puodas („Jackpot Rango“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
139.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
139.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
139.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
139.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
139.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



139.6. Laimintys deriniai:

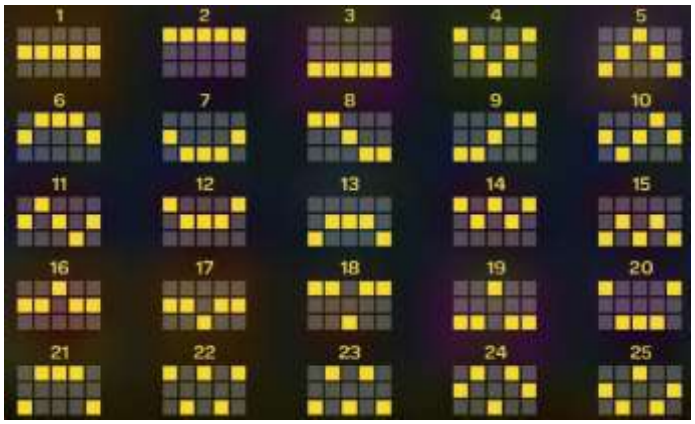
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Rango“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmas būgnas bei simboliai „Wild” išlieka savo vietose.
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
3 ar daugiau simbolių „Scatter Rango”	10 papildomų sukimų

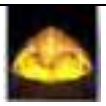
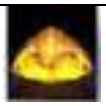
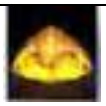
Monos Lizos brangenybės („Mona Lisa Jewels“)

140. Monos Lizos brangenybės („Mona Lisa Jewels“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
140.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę,išskyrus simbolį „Scatter Mona Lisa“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
140.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
140.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
140.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
140.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



140.6. Laimintys deriniai:

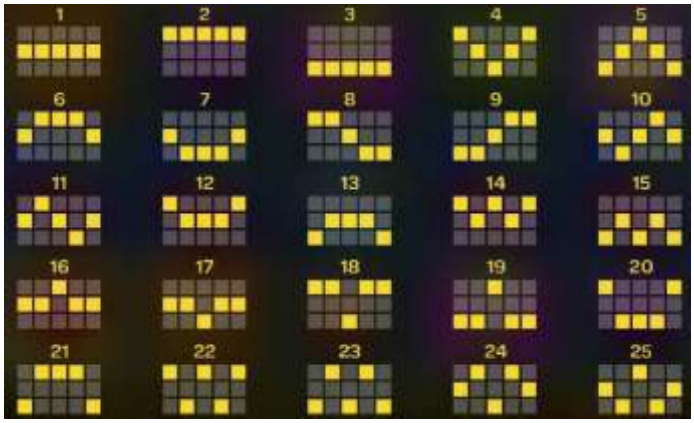
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild žiedas”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mona Lisa“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 2Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Jewel“ ir„Wild žiedas” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter Mona Lisa”	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 8.

Neoniniai būgnai („Neon Reels“)

141. Neoniniai būgnai („Neon Reels“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
141.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę,išskyrus simbolį „Scatter lošimo kauliukai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
141.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
141.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
141.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
141.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



141.6. Laimintys deriniai:

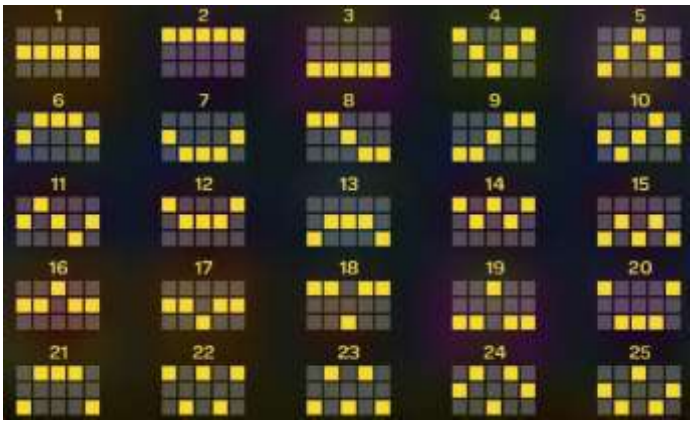
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter lošimo kauliukai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 2. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas, simboliai „Deimantas“ ir„Wild” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter lošimo kauliukai”	10 papildomų sukimų

Mega berniukas („Mega Boy“)

142. Mega berniukas („Mega Boy“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
142.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
142.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma –5 EUR (penki eurai).
142.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
142.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

142.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



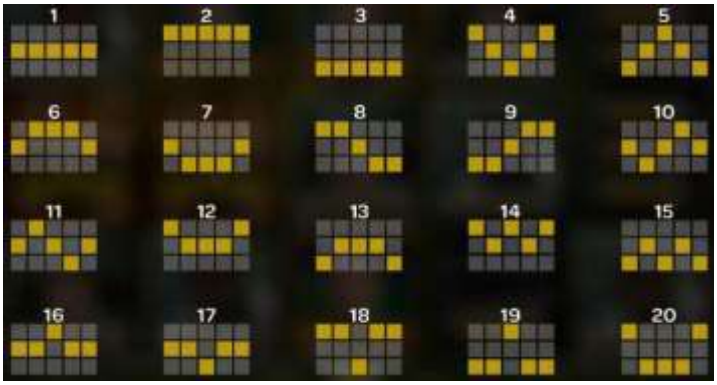
142.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius

	  ir  , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis  , išsuktas trečiame būgne	Gali suteikti vieną iš funkcijų sekantiems dešimčiai sukimų: 1) padvigubinti laimėjimą; 2) paverčia simbolius, esančius virš jo, po juo, iš kairės ir iš dešinės į simbolį „Wild"; 3) visi išsukti „Wild" simboliai išsiplečia apimdami visa būgną; 4) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami į simbolį „Wild"
Simbolis  , išsuktas trečiame būgne	Gali suteikti vieną iš funkcijų sekantiems dešimčiai sukimų: 1) patrigubinti laimėjimą; 2) paverčia simbolius, esančius kampinėse jo pozicijose į simbolį „Wild"; 3) paverčia simbolius, esančius dešinėje ar kairėje, arba iš abiejų pusių į simbolį „Wild"; 4) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami į simbolį „Wild"

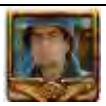
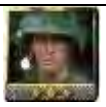
Pašėlęs būrys („Platoon Wild")

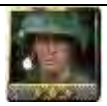
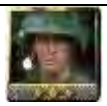
143. Pašėlęs būrys („Platoon Wild") - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
143.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Free spins", už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
143.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 20 EUR (dvidešimt eurų).
143.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").
143.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value") ir lošimo linijų („Lines") sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).
143.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline"):



143.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 500

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free spins“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Free spins”	8 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dvigubinami

Vyšnių trijulė („Cherry Trio“)

144. Vyšnių trijulė („Cherry Trio“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
144.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
144.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
144.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 50 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
144.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
144.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



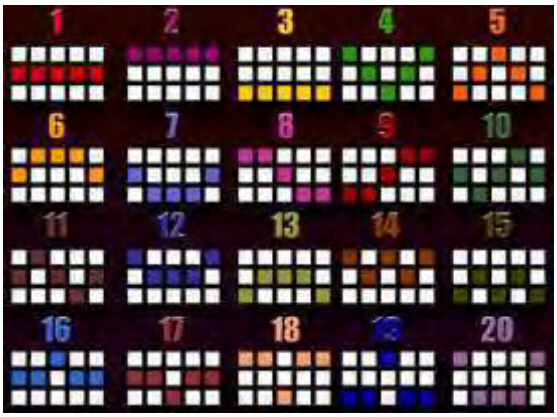
144.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 70
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Auksinis 7“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 3

Simbolis „Wild vyšnios”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei 3 simboliai „Wild vyšnios” išsisuka tame pačiame būgne, lošėjas laimi 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Wild vyšnios” išlieka savo vietose. Jei 6 simboliai išsisuka apimdami du būgnus, lošėjas laimi 1 papildomą sukimą, kurio metu simboliai „Wild vyšnios” išlieka savo vietose.
3x simbolis „Wild vyšnios”	Statymas („Bet“) x 100

Milijonas monetų („Million Cents“)

145. Milijonas monetų („Million Cents“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
145.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
145.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euto centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
145.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 10 EUR („Coin value“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
145.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

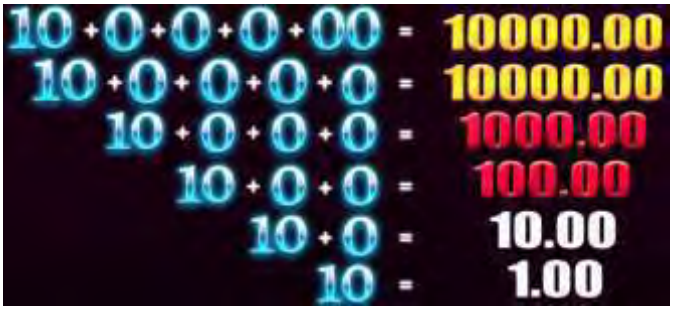


145.5. Laimėjimo suma priklauso nuo monetų skaičiaus („Line Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai monetų skaičius yra 1:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**
5x simbolis „Degantis 7“	50,00
4x simbolis „Degantis 7“	15,00
3x simbolis „Degantis 7“	5,00
5x simbolis „Raudonas 7“	15,00
4x simbolis „Raudonas 7“	4,00
3x simbolis „Raudonas 7“	2,00
5x simbolis „3 BAR“	12,50
4x simbolis „3 BAR“	3,00
3x simbolis „3 BAR“	1,50
5x simbolis „2 BAR“	7,50
4x simbolis „2 BAR“	2,50
3x simbolis „2 BAR“	1,25
5x simbolis „1 BAR“	5,00
4x simbolis „1 BAR“	2,00
3x simbolis „1 BAR“	1,00

5x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	150
4x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	1,00
3x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	0,50
5x simbolis „Vyšnios”	1,50
4x simbolis „Vyšnios”	1,00
3x simbolis „Vyšnios”	0,50
5x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	1,00
4x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	0,50
3x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	0,25
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „10“, „0“ ir „00“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	500,00
4x simbolis „Wild”	250,00
3x simbolis „Wild”	25,00
2x simbolis „Wild”	2,50
1x simbolis „Wild”	0,25
5x simbolis „Fortune”	100,00
4x simbolis „Fortune”	10,00
3x simbolis „Fortune”	5,00
2x simbolis „Fortune”	1,00

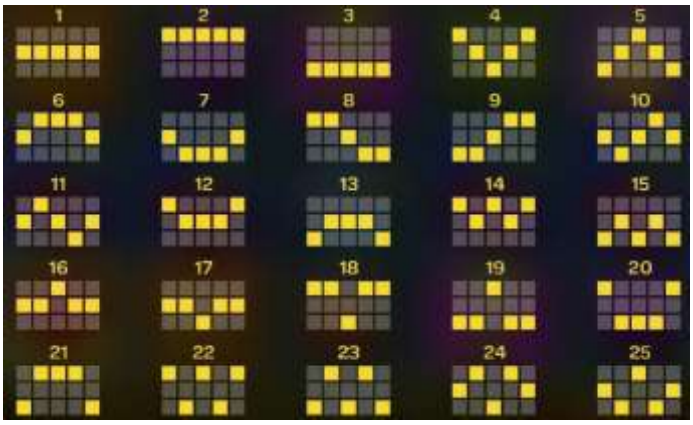
145.6. Specialieji simboliai „10“, „0“ ir „00“. Atliekant maksimalų statymą ir išsukus šiuos simbolius, laimėjimai suteikiami tokia tvarka:



Super greitas ir karštas („Super Fast Hot Hot“)

146. Super greitas ir karštas („Super Fast Hot Hot“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
146.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
146.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
146.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

146.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
146.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



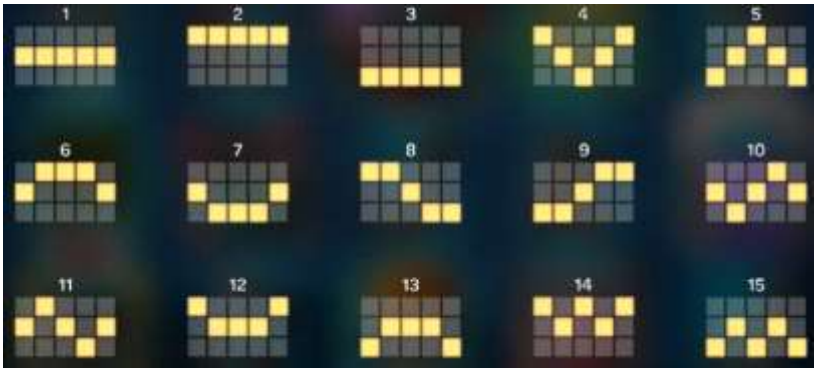
146.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 2. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas, simboliai „Deimantas“ ir„Wild” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter”	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 8.

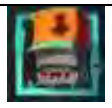
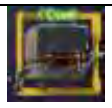
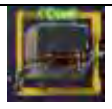
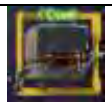
Robotų sutriuškinimas („Robo Smash”)

147. Robotų sutriuškinimas („Robo Smash”) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
147.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
147.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 15 EUR (penkiolika eurų).
147.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
147.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
147.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



147.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 35
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 35
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 35
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild robotas”	Pakeičia bet kurį simbolį,padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik pirmame ir penktame būgnuose.Atsiradus dviems simboliams „Wild robotas” pirmame ir penktame būgnuose, lošėjas laimi papildomą sukimą.

Slammin’7s

148. Slammin’7s – 27 variantų lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį derinį.
148.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
148.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
148.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
148.4. Statymo suma yra lygi monetų vertei („Coin value“) padaugintai iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
148.5. Laimintys deriniai sudaromi 1,2 ir 3 būgnuose:



148.6. Laimėjimai dauginami iš pasirinktos monetų vertės.Laimintys deriniai:



Simboliai 	Padaugina laimėjimą atitinkamai iš 2, 5 arba 10.
Simbolis 	Suteikia iki 5 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dvigubinami
Simboliai 	Prideda prie laimėjimo nurodytą sumą.
Nurodytų simbolių funkcijos veikia tik jiems atsiradus viduryje 4 arba 5 būgne.	

Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“)

149. Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
149.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų), maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų) lošiant vieną lošimą.
149.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
149.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
149.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
149.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
149.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
149.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
149.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
149.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
149.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
149.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
149.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
149.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
149.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
149.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
149.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Kelių rankų Juodasis Džekas VIP („Black Jack Multi Hand VIP“)

150. Kelių rankų Juodasis Džekas VIP („Black Jack Multi Hand VIP“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
150.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų), maksimali statymo suma – 1000 EUR (tūkstantis eurų), lošiant vieną lošimą.
150.2. Vienu metu lošėjas gali lošti nuo vieno iki penkių lošimų. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
150.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
150.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
150.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

150.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
150.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
150.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
150.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
150.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
150.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
150.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
150.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
150.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
150.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
150.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Juodasis Džekas Atlantic City („Blackjack Atlantic City“)

151. Juodasis Džekas Atlantic City („Blackjack Atlantic City“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
151.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų), maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
151.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
151.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
151.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
151.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
151.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
151.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
151.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
151.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
151.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
151.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

151.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
151.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
151.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
151.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
151.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Super 7 kelių rankų Juodasis Džekas („Blackjack Super 7‘s Multihand“)

152. Super 7 kelių rankų Juodasis Džekas („Blackjack Super 7‘s Multihand“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
152.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų), maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
152.2. Vienu metu lošėjas gali lošti nuo vieno iki trijų lošimų. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
152.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
152.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
152.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
152.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
152.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
152.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
152.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
152.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
152.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
152.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
152.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
152.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
152.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
152.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**

Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

152.8. Papildoma funkcija. Lošėjas gali atlikti papildomą statymą laukelyje, pažymėtame „7“. Maximali papildomo statymo suma 1 EUR. Lošėjas laimi papildomą statymą, nepriklausomai nuo pagrindinio statymo, jei surenka:

Surinktos kortos	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
1-oji korta yra 7	3:1
1-oji ir 2-oji kortos yra skirtingų rūšių septyniukės	50:1
1-oji ir 2-oji kortos yra tos pačios rūšies septyniukės	100:1
Visos 3 kortos yra skirtingų rūšių septyniukės	500:1
Visos 3 kortos yra tos pačios rūšies septyniukės	5000:1

Juokdario pokeris („Joker Poker“)

153. Juokdario pokeris („Joker Poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį kortų derinį.
153.1. Minimali statymo suma– 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).
153.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
153.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
153.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
153.5. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario	800	1600	2400	3200	5000
Keturios vienodos (Four of a kind) ir juokdarys	200	400	600	800	1000
Karališkoji rūšis (Royal Flush) su juokdariu	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	7	14	21	28	35
Rūšis (Flush)	5	10	15	20	25
Eilė (Straight)	3	6	9	12	15
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5
Tūzų pora (Pair of Aces)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

153.7. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Vegaso juokdarys 4 Up („Joker Vegas 4 Up“)

154. Vegaso juokdarys 4 Up („Joker Vegas 4 Up“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį kortų derinį.
154.1. Minimali statymo suma – 0,04 EUR (keturi euro centai). Maksimali statymo suma - 20 EUR (dvidešimt eurų).
154.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
154.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
154.4. Žaidimas pradedamas su vienu padalinimu (ranka). Lošėjui padalinamos 5 kortos. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
154.5. Lošėjui laimėjus pirmame padalinime, jam suteikiamas antras padalinimas. Lošimas vyksta taip pat, kaip nurodyta 153.4 punkte. Laimėjus antrą padalinimą, suteikiamas trečias, laimėjus trečią – suteikiamas ketvirtas padalinimas. Antro padalinimo laimėjimas dauginamas iš 2, trečio padalinimo laimėjimas dauginamas iš 4, ketvirto – iš 8.
154.5. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario	400	800	1200	1600	3000
Keturios vienodos (Four of a kind) ir juokdarys	200	400	600	800	1000
Karališkoji rūšis (Royal Flush) su juokdariu	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	17	34	51	68	85
Pilnas namas (Full House)	6	12	18	24	30
Rūšis (Flush)	4	8	12	16	20
Eilė (Straight)	3	6	9	12	15
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5
Karalių pora ar aukštesnės kortos (Pair of Kings or better)	1	2	3	4	5
*Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario paguodos prizas (consolation prize)**	20	40	60	80	100

**Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario paguodos prizo (consolation prize) – situacija, kai lošėjas laimi pirmajame padalinime, tačiau sekančiame pralaimi. Lošėjui parodomos likusių padalinimų (trečio ir ketvirto) kortos. Jei ketvirtame padalinime yra derinys karališkoji rūšis be juokdario, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą lentelėje.*

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

154.7. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Punto Banco

155. Punto Banco - kortų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, kuris – dalintojas ar lošėjas surinks kortų derinį, kurio vertė bus arčiausiai devynių, arba atspėti lygiąsias.
155.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma statant ant dalintojo, lošėjo arba lygiųjų - 10 EUR (dešimt eurų); statant ant lošėjo arba dalintojo ir lygiųjų bendra maksimali statymo suma – 20 EUR (dvidešimt eurų).

155.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
155.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas. Jei lošėjo pirmų gautų dviejų kortų vertė yra nuo 0 iki 5, jam padalinama trečioji korta. Dalintojui padalinami trečioji korta pagal žemiau pateiktą lentelę:

Pirmųjų dviejų dalintojo kortų vertė taškais	Dalinama, jei trečioji lošėjo korta yra	Nedalinama, kai trečioji lošėjo korta yra
0 – 1 – 2	Visada	Neleidžiama
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Neleidžiama	Visada pasuoti

155.4. Lošime naudojamos kortos: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valetas, Karalienė, Karalius ir Tūzas.

Korta	Kortos vertė
Tūzas	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	0
Valetas	0
Karalienė	0
Karalius	0

155.5. Laimėjimų lentelė:

Statymas	Išmoka
Lošėjas	1:1
Dalintojas	1:1
Lygiosios	8:1

Europietiška ruletė („European Roulette“)

156. Europietiška ruletė („European Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
156.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	10
Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Kampas 0 (Corner 0)	40
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Nulio kaimynai (Zero's Neighbours)	170
Kaimynai (Neighbours (0-36))	50
Trečdaliai (Thirds)	120
Našlaičiai (Orphans)	90

156.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
156.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
156.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
156.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
156.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
156.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
156.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
156.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
156.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
156.4.7. Kampas 0 („Corner 0“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
156.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
156.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
156.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
156.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
156.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
156.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
156.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1

Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Kampas 0 („Corner 0“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Amerikietiška ruletė („American Roulette“)

157. Amerikietiška ruletė („American Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 38 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus nulius, kurie pažymėti žalia spalva.
157.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	10
Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Viršutinė linija (Top Line)	50
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Kaimynai (Neighbours (0, 00 ir 1-36))	50
Finaliniai 0 (Finals 0)	50
Finaliniai (Finals) (1, 2, 3, 4, 5, 6)	40
Finaliniai (Finals) (7, 8, 9)	30

157.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
157.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36, 0 ir 00, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
157.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
157.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
157.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
157.4.3. Skaičių pora su 0 („Split 0“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
157.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

157.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
157.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
157.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 00, 1, 2 ir 3;
157.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
157.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
157.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
157.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
157.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
157.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
157.4.14. Finaliniai 0 („Finals 0“) – statoma ant skaičių 0, 00, 10, 20 ir 30.
157.4.15. Finaliniai (Finals) (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) – statoma ant skaičių, atitinkamai pasibaigiančių pasirinktu skaičiumi. Pavyzdžiui, statoma ant finalinių 3 – statymas bus atliktas ant skaičių 3, 13, 23, 33.
157.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top Line”)	6:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

3D ruletė („Roulette 3D“)

158. 3D ruletė („Roulette 3D“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
158.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	**Maksimali statymo suma**
Vienas skaičius (Straight Up)	10

Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Viršutinė linija (Top Line)	40
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Raudonos poros (Red Splits)	80
Juodos poros (Black splits)	140
Nulio kaimynai (Zero's Neighbours)	170
Kaimynai (Neighbours (0-36))	50
Trečdaliai (Thirds)	120

158.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
158.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
158.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
158.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
158.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
158.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
158.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
158.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
158.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
158.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
158.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
158.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
158.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
158.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
158.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
158.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
158.4.14. Raudonos poros („Red splits“) – statoma ant visų raudonų porų: 9/12 + 16/19 + 18/21 + 27/30.
158.4.15. Juodos poros („Black splits“) – statoma ant visų juodų porų: 8/11 + 10/11 + 10/13 + 17/20 + 26/29 + 28/29 + 28/31.
158.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1

Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top line”)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Sidabrinė ruletė („Roulette Silver‘)

159. Sidabrinė ruletė („Roulette Silver‘) -lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
159.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	10
Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Viršutinė linija (Top Line)	40
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Nulio kaimynai (Zero’s Neighbours)	170
Kaimynai (Neighbours (0-36))	50
Trečdaliai (Thirds)	120
Našlaičiai (Orphans)	90
Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6)	40
Finaliniai (Finals) (7, 8, 9)	30

159.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
159.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
159.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių,

ar ant skaičių grupių:
159.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
159.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
159.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
159.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
159.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
159.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
159.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
159.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
159.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
159.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
159.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
159.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
159.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
159.4.14. Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) – statoma ant skaičių, atitinkamai pasibaigiančių pasirinktu skaičiumi. Pavyzdžiui, statoma ant finalinių 3 – statymas bus atliktas ant skaičių 3, 13, 23, 33.
159.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top line”)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

VIP ruletė („Roulette VIP“)

160. VIP ruletė („Roulette VIP“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
160.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,25 (dvidešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

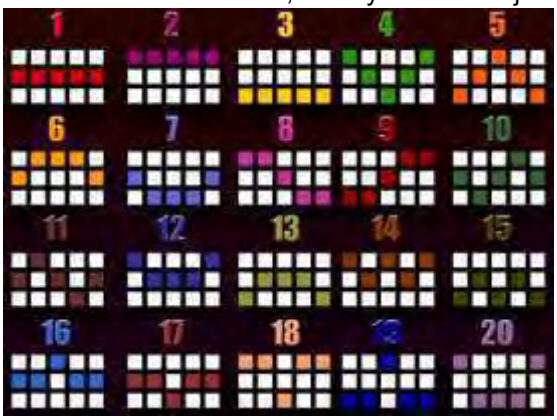
Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	250
Skaičių pora (Split)	500
Skaičių pora su 0 (Split 0)	500
Trys skaičiai (Street)	500
Trijulė (Trio)	500
Kampas (Corner)	1000
Viršutinė linija (Top Line)	1000
Šeši skaičiai (Six Line)	1000
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	1000
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	1000
Nulio kaimynai (Zero's Neighbours)	4000
Kaimynai (Neighbours (0-36))	1250
Trečdaliai (Thirds)	3000
Našlaičiai (Orphans)	2250
Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6)	1000
Finaliniai (Finals) (7, 8, 9)	750

160.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
160.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
160.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
160.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
160.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
160.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
160.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
160.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
160.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
160.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
160.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
160.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
160.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
160.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
160.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
160.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
160.4.14. Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) – statoma ant skaičių, atitinkamai pasibaigiančių pasirinktu skaičiumi. Pavyzdžiui, statoma ant finalinių 3 – statymas bus atliktas ant skaičių 3, 13, 23, 33.
160.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top line”)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Milijonas monėtų („Million Cents“)

161. Milijonas monetų („Million Cents“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
161.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
161.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euto centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
161.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), pasirinkti monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
161.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
161.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

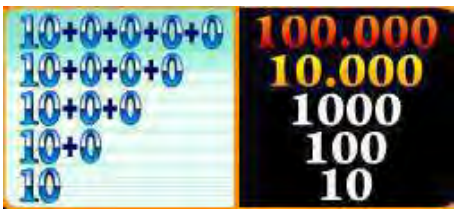


161.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas
5x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Degantis 7“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Degantis 7“	Statymas („Bet“) x 300

3x simbolis „Degantis 7“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 20
5x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 30
4x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 20
3x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 10
5x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 20
4x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „10“, „0“ ir „00“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 10000
4x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5000
3x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 500
2x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 50
1x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5

161.7. Specialieji simboliai „10“, „0“ ir „00“. Atliekant maksimalų statymą ir išsukus šiuos simbolius, laimėjimai suteikiami tokia tvarka:



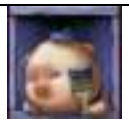
Didelis blogas vilkas („Big bad wolf“)

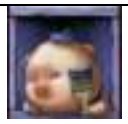
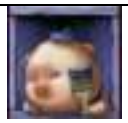
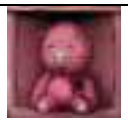
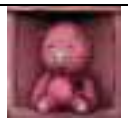
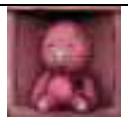
162. Didelis blogas vilkas („Big Bad wolf“) – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

162.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
162.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (šimtas dvidešimt penki eurai).
162.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Statymo suma („Bet per line“) yra lygi galutinio statymo sumai („Total bet“) padalintai iš lošimo linijų skaičiaus („Bet lines“) ir yra naudojama apskaičiuojant laimėjimą.
162.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



162.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“) ir „Mėnulis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
4x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 250
3x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 50

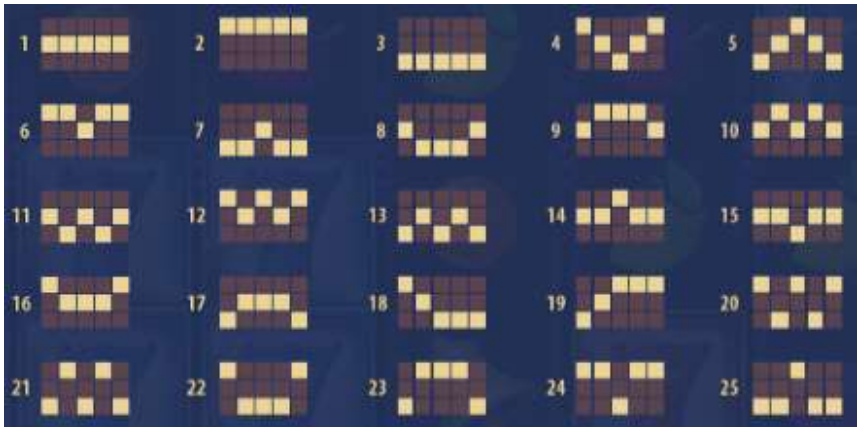
2x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5
3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“)	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu vėl išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“), laimima dar 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 3 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai.
6x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 6 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dvigubinami

162.6. „Swooping reels” funkcija. Išsukus bet kurį laimingą derinį, atsitiktine tvarka iš būgnų pašalinami keli laimingą derinį sudarę simboliai, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Funkcija baigiasi, kai simboliai nebesudaro laimingo derinio.

162.7. „Swooping reels“ funkcijos metu, išsukus bet kuriuos du laimančius derinius iš eilės, simbolis  virsta simboliu „Wild“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“.

Aukšti septynetai („Sevens High“)

163. Aukšti septynetai („Sevens High“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
163.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
163.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
163.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
163.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



163.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

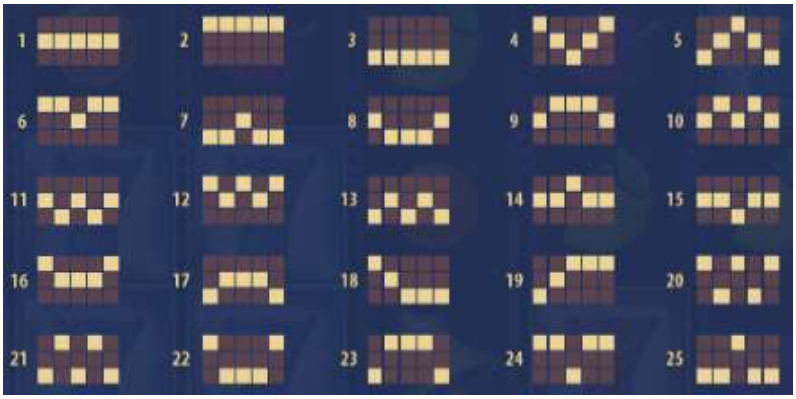
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Mėlynas 7“	2,00
4x simbolis „Mėlynas 7“	0,80
3x simbolis „Mėlynas 7“	0,40
5x simbolis „Žalias 7“	2,00
4x simbolis „Žalias 7“	0,80
3x simbolis „Žalias 7“	0,40
5x simbolis „Raudonas 7“	2,00
4x simbolis „Raudonas 7“	0,80
3x simbolis „Raudonas 7“	0,40
5x simbolis „Žvaigždutė“	1,60
4x simbolis „Žvaigždutė“	0,80
3x simbolis „Žvaigždutė“	0,40
5x simbolis „Varpelis“	1,60
4x simbolis „Varpelis“	0,80
3x simbolis „Varpelis“	0,40
5x simbolis „Vyšnios”	1,00
4x simbolis „Vyšnios”	0,40
3x simbolis „Vyšnios”	0,12
5x simbolis „Apelsinas”	1,00
4x simbolis „Apelsinas”	0,40
3x simbolis „Apelsinas”	0,12
5x simbolis „Citrina”	1,00
4x simbolis „Citrina”	0,40
3x simbolis „Citrina”	0,12
5x simbolis „Slyva”	1,00
4x simbolis „Slyva”	0,40
3x simbolis „Slyva”	0,12
Visi simboliai „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free spins Scatter“, padėdami lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild mėlynas 7”	20,00
4x simbolis „Wild mėlynas 7”	2,00
3x simbolis „Wild mėlynas 7”	0,80

5x simbolis „Wild žalias 7”	20,00
4x simbolis „Wild žalias 7”	2,00
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,80
5x simbolis „Wild raudonas 7”	20,00
4x simbolis „Wild raudonas 7”	2,00
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,80
5x simbolis „Wild auksinis”	20,00
4x simbolis „Wild auksinis”	2,00
3x simbolis „Wild auksinis”	0,80
3x simbolis „Free spins Scatter“	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Išsukus 3 simbolius „Free spins Scatter” papildomų sukimų metu, laimima dar 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus laimančius derinius du kartus iš eilės, simboliai „7“ (mėlynas, žalias arba raudonas) virsta simboliais „Wild“ ir laimimi dar 2 papildomi sukimai. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 6.

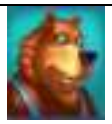
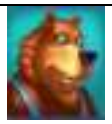
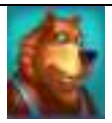
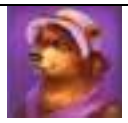
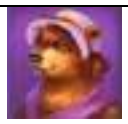
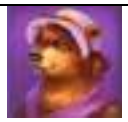
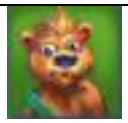
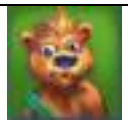
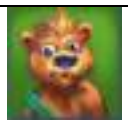
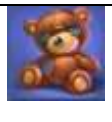
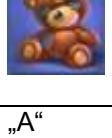
163.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas („Sevens High Respin“). Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys.
Išsukus bet kuriuos du laimančius derinius iš eilės, simboliai „Mėlynas 7“ virsta simboliais „Wild“, galinčiais pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simboliai „Žalias 7“ taip pat virsta simboliais „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, „Raudonas 7“ taip pat virsta simboliu „Wild“. Septynetai išlieka simboliais „Wild“ tol, kol nebeišsukamas laimingas derinys.

Auksaplaukė ir laukiniai meškinai („Goldilocks and the Wild Bears“)

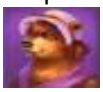
164. Auksaplaukė ir laukiniai meškinai („Goldilocks and the Wild Bears“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
164.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
164.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
164.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
164.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



164.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

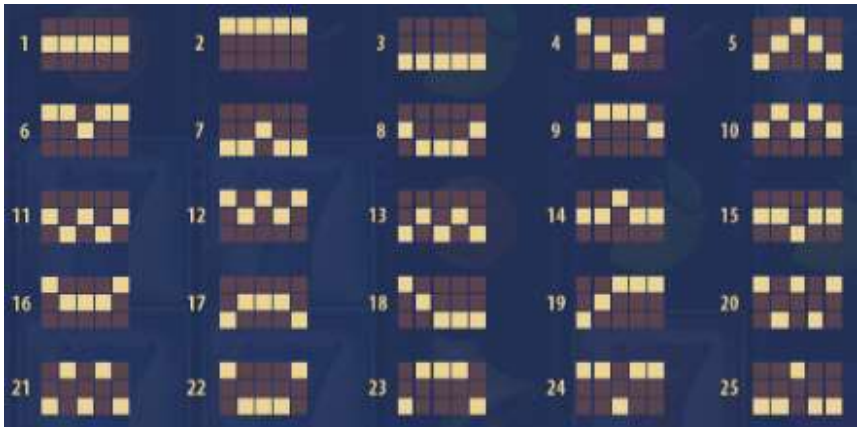
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	4,00
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis „A“	4,00

4x simbolis „A“	2,00
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,00
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,08
5x simbolis „J”	3,00
4x simbolis „J”	0,60
3x simbolis „J”	0,08
5x simbolis „10”	3,00
4x simbolis „10”	0,60
3x simbolis „10”	0,08
Simbolis „Regular Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Multiplier Wild“  ir „Free spins Scatter“  , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Regular Wild“ 	40,00
4x simbolis „Regular Wild“ 	10,00
3x simbolis „Regular Wild“ 	2,00
2x simbolis „Regular Wild“ 	0,20
Simbolis „Multiplier Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free spins Scatter“  ir „Progress Scatter“  , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus vieną simbolį „Multiplier Wild“  laimančiame

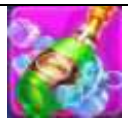
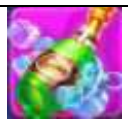
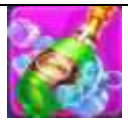
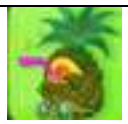
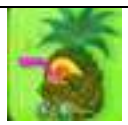
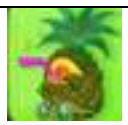
	derinyje, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus du simbolius, laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus tris simbolius, laimėjimas dauginamas iš 4.
3x simbolis „Free spins Scatter“ 	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Progress Scatter“  (tik papildomuose sukimuose)	Statymas („Bet“) x 3. Papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius (gali būti išsukti per kelis sukimus) „Progress Scatter“  , simbolis  tampa „Wild”, galinčiu pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimintį derinį likusiuose papildomuose sukimuose. Surinkus 8 simbolius „Auksaplaukė mėlynam fone“, simbolis  taip pat tampa „Wild“ bei laimimi dar 2 papildomi sukimai. Surinkus 13 simbolių „Auksaplaukė mėlynam fone“, simbolis  taip pat tampa „Wild” bei laimimi dar 2 papildomi sukimai.

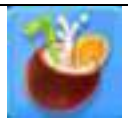
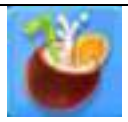
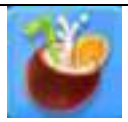
Spinionų paplūdimio vakarėlis („Spinions Beach Party“)

165. Spinionų paplūdimio vakarėlis („Spinions Beach Party“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
165.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
165.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
165.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
165.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



165.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

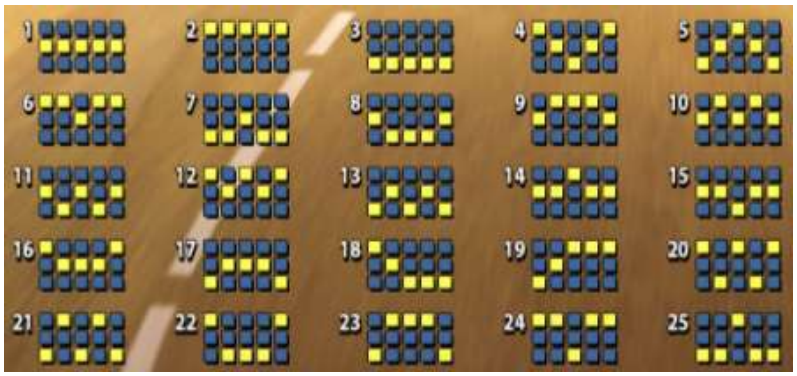
Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,40

5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,40
5x simbolis „A“	2,40
4x simbolis „A“	0,80
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	2,40
4x simbolis „K“	0,80
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	2,40
4x simbolis „Q“	0,80
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	2,40
4x simbolis „J”	0,80
3x simbolis „J”	0,20
5x simbolis „10”	2,40
4x simbolis „10”	0,80
3x simbolis „10”	0,20
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 2, 3 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Wild”	20,00 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
4x simbolis „Wild”	4,80 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.

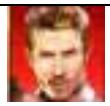
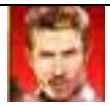
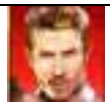
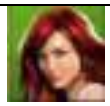
3x simbolis „Wild”	1,20 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

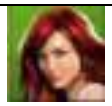
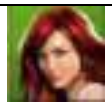
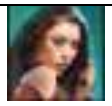
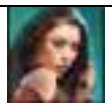
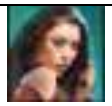
Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“)

166. Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
166.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
166.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (šimtas dvidešimt penki eurai).
166.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
166.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



166.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	1,20

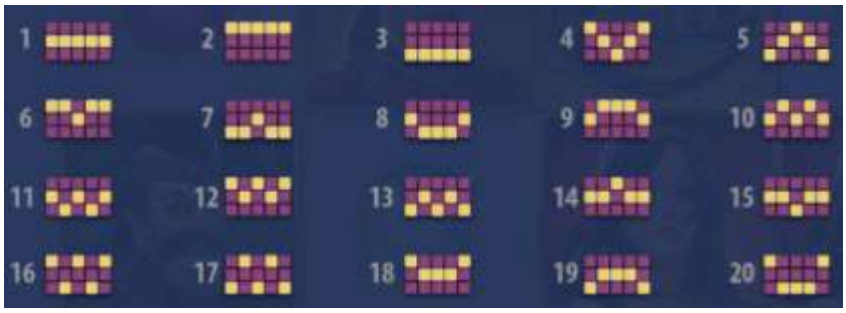
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,60
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,48
5x simbolis 	1,20
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis „Deimantai“	0,96
4x simbolis „Deimantai“	0,40
3x simbolis „Deimantai“	0,24
5x simbolis „Raktas“	0,96
4x simbolis „Raktas“	0,40
3x simbolis „Raktas“	0,24
5x simbolis „Laikrodis“	0,80
4x simbolis „Laikrodis“	0,40
3x simbolis „Laikrodis“	0,20
5x simbolis „Žiedas”	0,80
4x simbolis „Žiedas”	0,40
3x simbolis „Žiedas”	0,20
5x simbolis „Pinigai”	0,60
4x simbolis „Pinigai”	0,40
3x simbolis „Pinigai”	0,16

Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus 1 simbolį „Wild“ laimingame derinyje, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus 2 - laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus 3 – laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus 4 ar daugiau – laimėjimas dauginamas iš 5.
3 arba daugiau simbolių „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.

Išsukus bet kurį laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu, laimintį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebesusidaro naujų laimančių derinių.

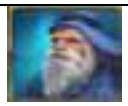
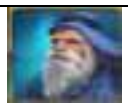
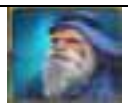
Džinės prisilietimas („Genie’s Touch”)

167. Džinės prisilietimas („Genie’s Touch”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
167.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
167.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
167.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
167.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



167.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	12,50
4x simbolis 	3,75
3x simbolis 	1,25

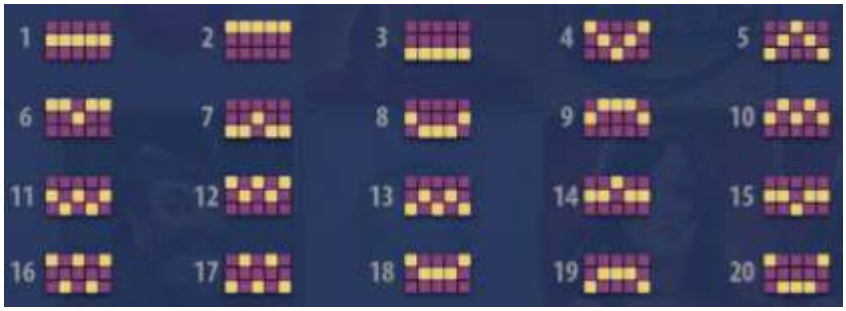
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,50
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis „Raudonas kristalas“	4,00
4x simbolis „Raudonas kristalas“	1,00
3x simbolis „Raudonas kristalas“	0,50
5x simbolis „Geltonas Kristalas“	4,00
4x simbolis „Geltonas Kristalas“	1,00
3x simbolis „Geltonas Kristalas“	0,50
5x simbolis „Rožinis kristalas“	3,00
4x simbolis „Rožinis kristalas“	1,00
3x simbolis „Rožinis kristalas“	0,50
5x simbolis „Žalias kristalas”	3,00
4x simbolis „Žalias kristalas”	1,00
3x simbolis „Žalias kristalas”	0,50
5x simbolis „Mėlynas kristalas”	3,00

4x simbolis „Mėlynas kristalas”	1,00
3x simbolis „Mėlynas kristalas”	0,50
5x simbolis „Baltas kristalas”	3,00
4x simbolis „Baltas kristalas”	1,00
3x simbolis „Baltas kristalas”	0,50
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Magiška lempa“ („Magic Lamp“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	12,50
4x simbolis „Wild“	3,75
3x simbolis „Wild“	1,25
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Magiška lempa“ („Magic Lamp“)	Gali būti išsuktas tiek pagrindinio lošimo metu, tiek papildomų sukimų metu visuose būgnuose, išskyrus 5 būgną. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas (žr. 166.6 p.).

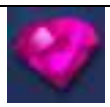
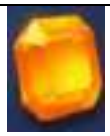
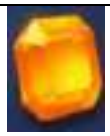
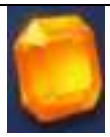
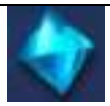
167.6. Premijinis lošimas („Genie‘s Touch Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, atsitiktine tvarka parenkama po vieną simbolį, esantį šalia kiekvieno simbolio „Magiška lempa“. Vienu iš parinktų simbolių taps likusieji parinkti simboliai, įskaitant ir simbolius „Magiška lempa“, padedant lošėjui sudaryti laimėčius derinius.

Šviečiantis („Illuminous“)

168. Šviečiantis („Illuminous“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
168.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
168.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
168.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,40 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
168.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėčioje linijoje („Payline“):



168.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

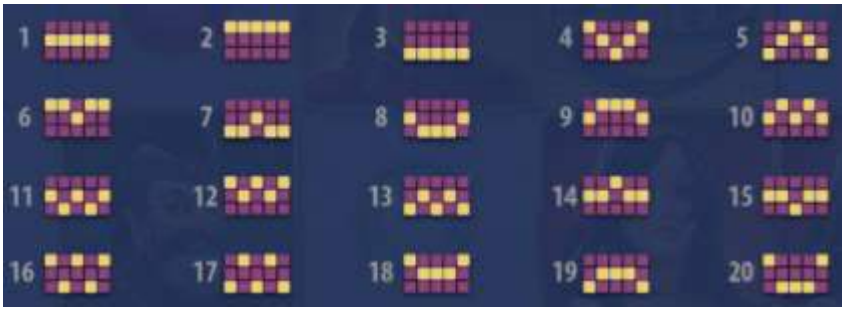
Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
5x simbolis 	25,00
4x simbolis 	7,50
3x simbolis 	2,50
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	5,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis „A“	4,00
4x simbolis „A“	1,50
3x simbolis „A“	0,50

5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,50
3x simbolis „K“	0,50
5x simbolis „Q“	2,50
4x simbolis „Q“	1,00
3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J”	2,50
4x simbolis „J”	1,00
3x simbolis „J”	0,25
5x simbolis „10”	2,50
4x simbolis „10”	1,00
3x simbolis „10”	0,25
5x simbolis „9”	2,50
4x simbolis „9”	1,00
3x simbolis „9”	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Wild Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	25,00
4x simbolis „Wild”	7,50
3x simbolis „Wild”	2,50
5x simbolis „Bonus Wild Scatter“	25,00 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
4x simbolis „Bonus Wild Scatter“	7,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
3x simbolis „Bonus Wild Scatter“	2,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
2x simbolis „Bonus Wild Scatter“	1 papildomas sukimas. Papildomo sukimo metu išsuktas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia dar vieną persukimą.

Hot Sync

169. Hot Sync – 3 eilių, 5 būgnų ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

169.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
169.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
169.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
169.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



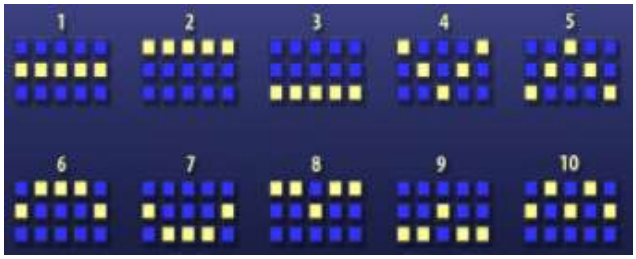
169.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas”	25,00
4x simbolis „Deimantas”	6,25
3x simbolis „Deimantas”	1,25
5x simbolis „7”	15,00
4x simbolis „7”	5,00
3x simbolis „7”	1,00
5x simbolis „Žvaigždutė“	10,00
4x simbolis „Žvaigždutė“	3,75
3x simbolis „Žvaigždutė“	1,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	3,75
3x simbolis „Varpelis“	1,00
5x simbolis „Arbūzas“	6,25
4x simbolis „Arbūzas“	2,50
3x simbolis „Arbūzas“	0,50
5x simbolis „Slyva“	5,00
4x simbolis „Slyva“	2,00
3x simbolis „Slyva“	0,50
5x simbolis „Citrina“	5,00
4x simbolis „Citrina“	2,00

3x simbolis „Citrina“	0,50
5x simbolis „Vyšnios”	5,00
4x simbolis „Vyšnios”	2,00
3x simbolis „Vyšnios”	0,50
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Hot Sync Wild“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	50,00
4x simbolis „Wild”	12,50
3x simbolis „Wild”	2,50
2x simbolis „Hot Sync Wild“	1 papildomas sukimas.
3x simbolis „Bonus Scatter“	8 papildomi sukimai. Simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Antras smūgis („Second Strike“)

170. Antras smūgis („Second Strike“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
170.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
170.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
170.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
170.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



170.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas”	100,00
4x simbolis „Deimantas”	30,00
3x simbolis „Deimantas”	10,00
5x simbolis „7”	20,00
4x simbolis „7”	8,00
3x simbolis „7”	4,00

5x simbolis „Žvaigždutė“	15,00
4x simbolis „Žvaigždutė“	6,00
3x simbolis „Žvaigždutė“	3,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	4,00
3x simbolis „Varpelis“	2,00
5x simbolis „Arbūzas“	4,00
4x simbolis „Arbūzas“	2,00
3x simbolis „Arbūzas“	1,20
5x simbolis „Slyva“	3,00
4x simbolis „Slyva“	1,50
3x simbolis „Slyva“	1,00
5x simbolis „Vynuogės“	3,00
4x simbolis „Vynuogės“	1,50
3x simbolis „Vynuogės“	1,00
5x simbolis „Vyšnios”	2,40
4x simbolis „Vyšnios”	1,20
3x simbolis „Vyšnios”	0,80
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

170.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, aplink lošimo būgnus pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties bet kuriuo laimintį derinį sudariusiu simboliu, lošimo būgnuose atsiranda papildomi tokie patys simboliai, padedantys sudaryti daugiau laimėčių derinių. Jei laimintis derinys sudarytas iš:
a) 3 vienodų simbolių → pridedami 6 papildomi simboliai;
b) 4 vienodų simbolių → pridedami 8 papildomi simboliai;
c) 5 vienodų simbolių → pridedama 10 papildomų simbolių.

Aštriadantis („Razortooth“)

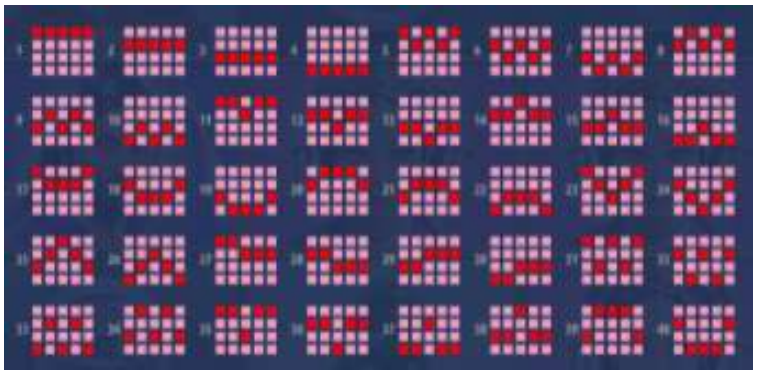
171. Aštriadantis („Razortooth“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
171.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
171.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
171.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
171.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Tigras”	8,00

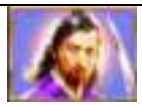
4x simbolis „Tigras”	3,20
3x simbolis „Tigras”	1,60
5x simbolis „Mamutas”	4,00
4x simbolis „Mamutas”	1,60
3x simbolis „Mamutas”	1,00
5x simbolis „Raganosis“	3,00
4x simbolis „Raganosis“	1,00
3x simbolis „Raganosis“	0,60
5x simbolis „Paukštis“	2,00
4x simbolis „Paukštis“	0,80
3x simbolis „Paukštis“	0,40
5x simbolis „Lokys“	2,00
4x simbolis „Lokys“	0,80
3x simbolis „Lokys“	0,40
5x simbolis „Rožinis kristalas”	1,00
4x simbolis „Rožinis kristalas”	0,40
3x simbolis „Rožinis kristalas”	0,12
5x simbolis „Geltonas kristalas“	1,00
4x simbolis „Geltonas kristalas“	0,40
3x simbolis „Geltonas kristalas“	0,12
5x simbolis „Žalias kristalas”	1,00
4x simbolis „Žalias kristalas”	0,40
3x simbolis „Žalias kristalas”	0,12
5x simbolis „Mėlynas kristalas“	1,00
4x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,40
3x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,12
Simbolis „Wild Razortooth“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	5 papildomi sukimai. Kiekvieno sukimo metu gali išsisukti iki dviejų simbolių „Wild Razortooth“, kurie išsiplečia, apimdami visą būgną.

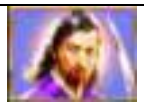
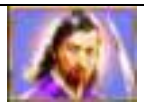
Sakuros laimė („Sakura Fortune“)

172. Sakuros laimė („Sakura Fortune“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
172.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
172.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
172.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
172.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



172.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	20,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	6,00

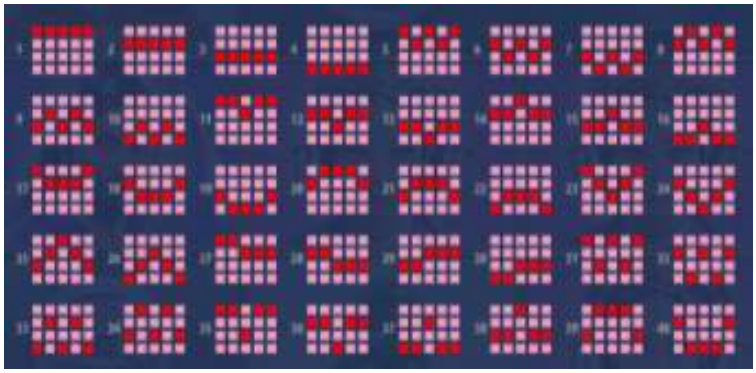
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40

5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Du simboliai „Wild“, išsisukę taip, kad apimtų visą būgną, suteikia du papildomus sukimus. Kiekvienas papildomai išsuktas simbolis „Wild“ suteikia dar po papildomą sukimą. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsisuka daugiau naujų „Wild“ simbolių.
3x simbolis „Bonus Scatter“	7 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu simbolis „Wild“ išsiplečia, apimdamas visą būgną ir suteikia dar vieną papildomą sukimą.

Elfo kalvos („Leprechaun Hills“)

173. Elfo kalvos („Leprechaun Hills“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
173.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
173.2. Minimali statymo suma – 0,24 EUR (dvidešimt keturi euro centai). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
173.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,24 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

173.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



173.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

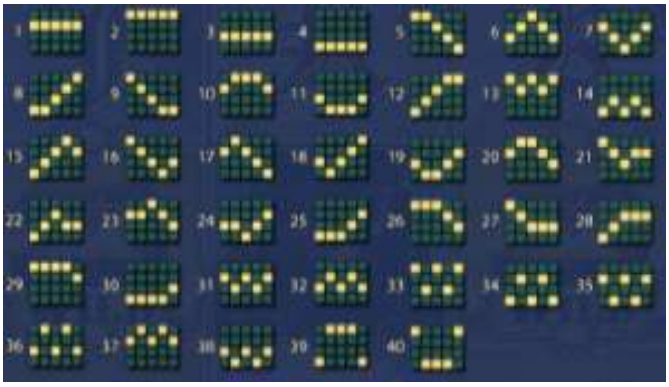
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Elfas“	50,00
4x simbolis „Elfas“	7,50
3x simbolis „Elfas“	1,00
5x simbolis „Pasaga“	20,00
4x simbolis „Pasaga“	3,75
3x simbolis „Pasaga“	0,50
5x simbolis „Dobilas“	20,0
4x simbolis „Dobilas“	3,75
3x simbolis „Dobilas“	0,50
5x simbolis „Musmirė“	10,00
4x simbolis „Musmirė“	2,50
3x simbolis „Musmirė“	0,50
5x simbolis „Gėrimas“	10,00
4x simbolis „Gėrimas“	2,50
3x simbolis „Gėrimas“	0,50
5x simbolis „A“	3,75
4x simbolis „A“	1,25
3x simbolis „A“	0,25
5x simbolis „K“	3,75
4x simbolis „K“	1,25
3x simbolis „K“	0,25
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	1,00

3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J”	3,00
4x simbolis „J”	1,00
3x simbolis „J”	0,25
5x simbolis „10”	3,00
4x simbolis „10”	1,00
3x simbolis „10”	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	7 papildomi sukimai.

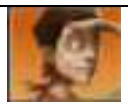
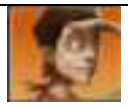
Surinkus bet kurį laimintį derinį iš 5 pirmųjų simbolių, paminėtų laimėjimų lentelėje, suteikiamas vienas papildomas sukimas.

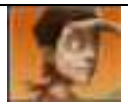
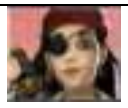
Lobių sala („Treasure Island“)

174. Lobių sala („Treasure Island“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
174.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
174.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
174.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,50 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
174.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



174.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

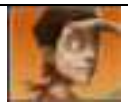
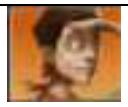
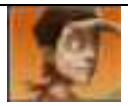
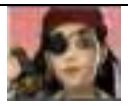
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	1,00

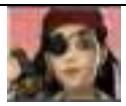
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,40
3x simbolis 	0,20
5x simbolis „A“	1,20
4x simbolis „A“	0,30
3x simbolis „A“	0,10
5x simbolis „K“	1,00

4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,06
5x simbolis „Q“	1,00
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,06
5x simbolis „J”	1,00
4x simbolis „J”	0,20
3x simbolis „J”	0,06
5x simbolis „10”	1,00
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,06
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	10,00
4x simbolis „Wild”	2,00
3x simbolis „Wild”	0,60
Simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
2x simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Išsukus du arba daugiau simbolių „Wild statinė“ („Barrel Wild“), piratų laivas iššauna 2 arba 3 sviedinius. Jei sviediniai pataiko į simbolius „Wild statinė“ („Barrel Wild“), jie sprogsta, lošimo būgnus papildydami daugiau simbolių „Wild“, galinčių pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“).

174.6. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus Scatter“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų išsuktų „Bonus Scatter“ simbolių ir gali laimėti vieną iš šių laimėjimų: 1) piniginis laimėjimas; 2) Lobių medžioklės premijinis lošimas, kurio metu lošėjas gali pasirinkti dvi „X“ ženklu pažymėtas žemėlapio vietas, laimėjimams rasti; 3) papildomi sukimai, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas pasirenka atsiradusias salas, kurios gali slėpti tokius laimėjimus: a) dar daugiau papildomų sukimų; b) piniginiai laimėjimai; c) papildomos funkcijos, naudojamos papildomuose sukimuose.
174.7. Papildomų sukimų laimėjimai, kai statymo suma 1 EUR:

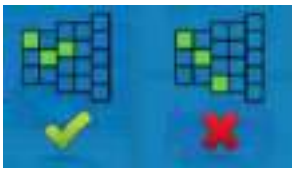
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**

5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,50
3x simbolis 	0,20
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,50
3x simbolis 	0,20
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,50
3x simbolis 	0,20
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,10
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,80

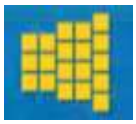
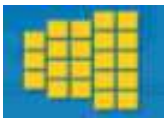
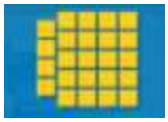
3x simbolis 	0,10
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,20
3x simbolis „A“	0,06
5x simbolis „K“	0,40
4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,04
5x simbolis „Q“	0,40
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,04
5x simbolis „J”	0,40
4x simbolis „J”	0,20
3x simbolis „J”	0,04
5x simbolis „10”	0,40
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,04
5x simbolis „Wild”	5,00
4x simbolis „Wild”	1,00
3x simbolis „Wild”	0,30

Lemtingi laimėjimai („Wins of Fortune“)

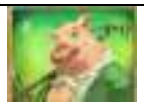
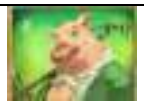
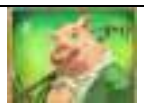
175. Lemtingi laimėjimai („Wins of Fortune“) – 5 eilių, 5 būgnų ir 76-259 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
175.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:



175.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
175.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
175.4. Lošimo variantai:

Pagrindinis lošimo etapas: 76 variantai 	Pirmas papildomas sukimas: 90 variantų 	Antras papildomas sukimas: 154 variantai 
Trečias papildomas sukimas: 164 variantai 	Ketvirtas papildomas sukimas: 259 variantai 	Super papildomas sukimas: 259 variantai 

175.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50

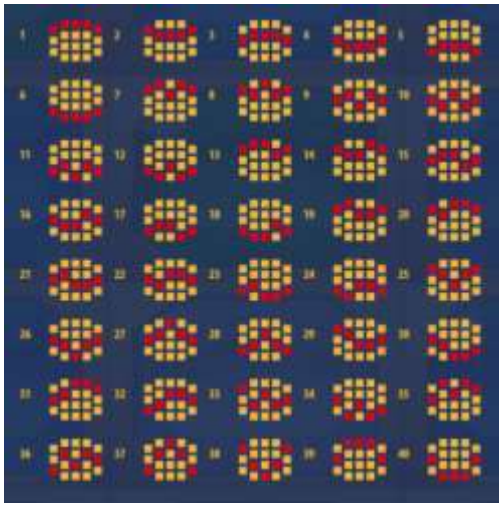
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,25
4x simbolis 	0,75
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,25
4x simbolis 	0,75
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60

3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

175.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, laimimas vienas papildomas sukimas. Su kiekvienu papildomu sukimu, lošimų variantų skaičius didėja (žr. 174.4 p.). Papildomi sukimai tęsiasi tol, kol nebeišsukamas laimintis derinys. Super papildomas sukimas aktyvuojasi po keturių papildomų sukimų. Jo metu visi laimingą derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Super papildomi sukimai baigiasi kai nebeišsukamas laimintis derinys.

Drakono šventykla („Dragon Shrine“)

176. Drakono šventykla („Dragon Shrine“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
176.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
176.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
176.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
176.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



176.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,50
3x simbolis „A“	0,30
5x simbolis „K“	0,70
4x simbolis „K“	0,40
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	0,70
4x simbolis „Q“	0,40

3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	0,60
4x simbolis „J”	0,30
3x simbolis „J”	0,10
5x simbolis „10”	0,50
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,10
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	20,00
4x simbolis „Wild”	4,00
3x simbolis „Wild”	2,00
2x simbolis „Wild”	0,30
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	6,00
4x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	2,00
3x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	1,00
2x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	0,20

176.6. Išsukus simbolius „Drakonas“ („Dragon“) taip, kad jie apimtų visą pirmąjį būgną, lošėjas laimi 3 papildomus sukimus, kurių metu visi simboliai „Drakonas“ (Dragon“) ir „Wild“ išlieka savo vietose.

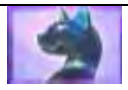
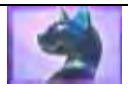
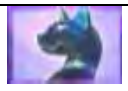
Fenikso saulė („Phoenix Sun“)

177. Fenikso saulė („Phoenix Sun“) – 3 eilių, 5 būgnų ir 243 variantų (pagrindiniame lošimo etape) lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
177.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:



177.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
177.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
177.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**

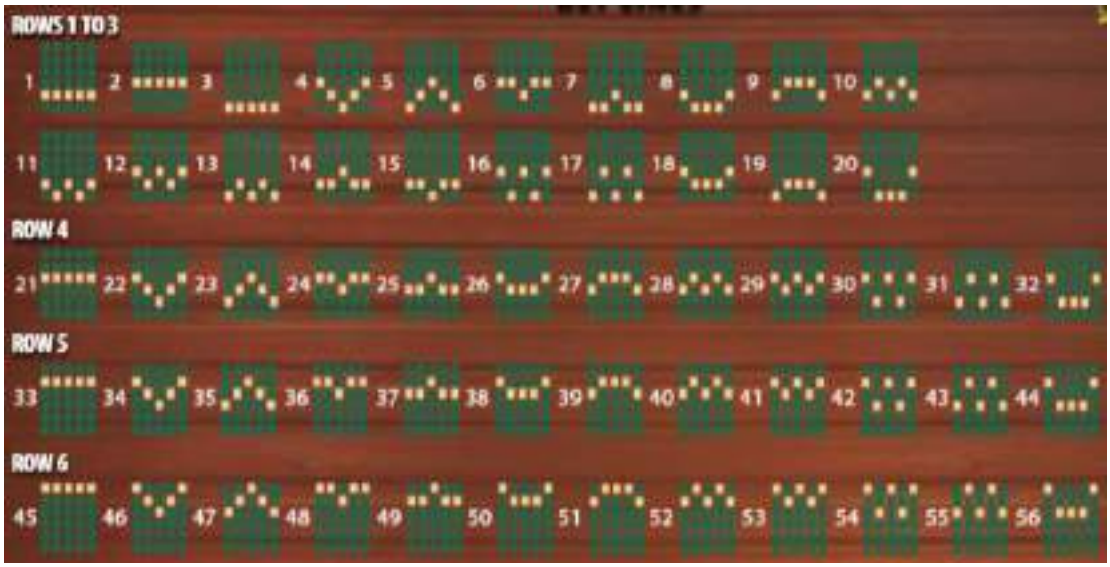
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,80
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,60
3x simbolis „A“	0,40
5x simbolis „K“	0,80

4x simbolis „K“	0,60
3x simbolis „K“	0,40
5x simbolis „Q“	0,80
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,40
5x simbolis „J”	0,80
4x simbolis „J”	0,60
3x simbolis „J”	0,40
5x simbolis „10”	0,80
4x simbolis „10”	0,60
3x simbolis „10”	0,40
Simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Negali būti išsuktas papildomuose sukimuose. Išsukus bet kurį laimintį derinį su simboliu „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), lošėjas laimi papildomą sukimą.
5x simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	8 papildomi sukimai, kurių metu lošimas tampa 7776 variantų.
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Drakonas“	6,00
4x simbolis „Drakonas“	2,00
3x simbolis „Drakonas“	1,00
2x simbolis „Drakonas“	0,20

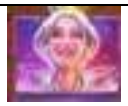
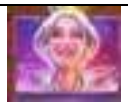
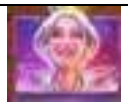
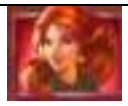
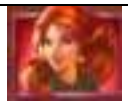
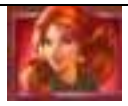
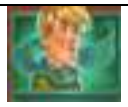
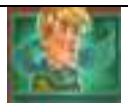
Krištolinė karalienė („Crystal Queen“)

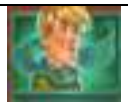
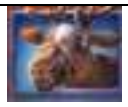
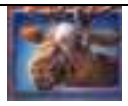
178. Krištolinė karalienė („Crystal Queen“) - 5 būgnų, 20-56 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
178.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
178.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtast eurų).
178.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

178.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



178.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	0,80

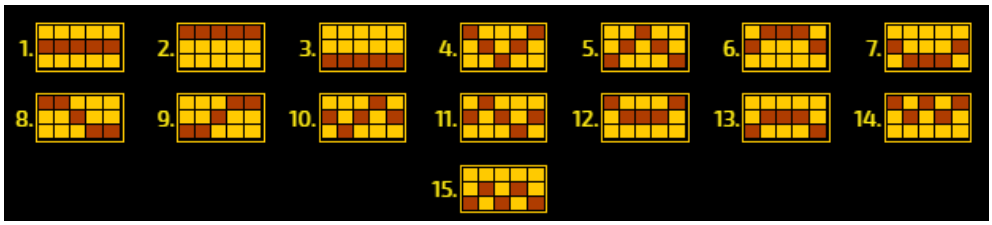
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis „A“	1,60
4x simbolis „A“	0,40
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	1,60
4x simbolis „K“	0,40
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	1,20
4x simbolis „Q“	0,40
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	1,20
4x simbolis „J”	0,40
3x simbolis „J”	0,20
5x simbolis „10”	1,20
4x simbolis „10”	0,40
3x simbolis „10”	0,20
Simbolis „Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir simbolį „Spreading Wild“  , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“ 	5,00
4x simbolis „Wild“ 	1,50
3x simbolis „Wild“ 	0,50

Simbolis „Spreading Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus šį simbolį, aplink jį atsiranda nuo 1 iki 5 papildomų simbolių „Wild“  .
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu lošimas tampa 56 linijų.

178.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimėtų derinių. Po pirmojo simbolių pašalinimo ir naujų simbolių sukritimo į jų vietas, susidarius naujam laimingam deriniui, laimėjimas dauginamas iš 2; po antrojo, laimėjimas dauginamas iš 3; po trečiojo, laimėjimas dauginamas iš 5.”

Savanos karalius („Savannah King”)

179. Savanos karalius („Savannah King“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
179.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter baobabas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
179.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 15 EUR (penkiolika eurų).
179.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
179.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
179.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėtoje linijoje („Payline“):



179.6. Laimintys deriniai:

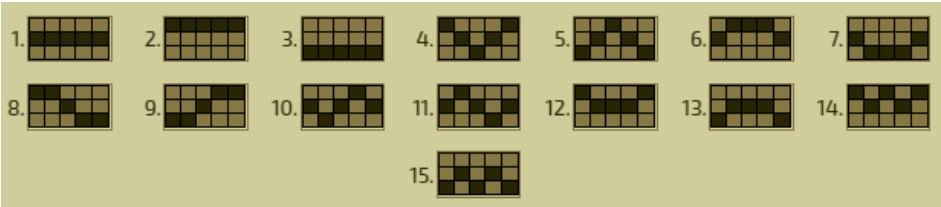
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Zebras“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Zebras“	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis „Zebras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Gazelė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Gazelė“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Gazelė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
Simbolis „Extra Wild deimantas”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Wild liūtas“ ir „Scatter baobabas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik papildomų sukimų metu ir tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Jei bent vienas „Extra Wild deimantas“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjimo derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.

Oro baronai („Sky Barons“)

180. Oro baronai („Sky Barons“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
180.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter lakūnas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
180.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 15 EUR (penkiolika eurų).
180.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
180.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

180.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



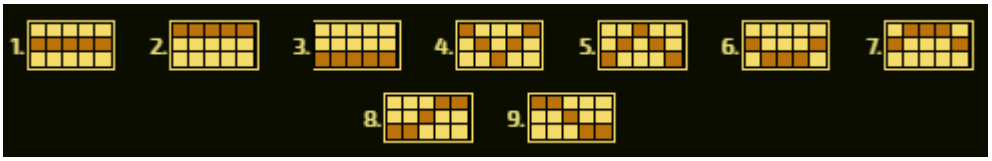
180.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild seselė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild seselė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild seselė“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Raudonas lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Raudonas lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Raudonas lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Geltonas lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Geltonas lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Geltonas lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Žalias lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Žalias lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Žalias lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Dirižablis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Dirižablis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Dirižablis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50 ir 12 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 12 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
Simbolis 	Gali atsirasti tik papildomų sukimų metu ir tik trečiame būgne. Papildomų sukimų metu atsiradęs simbolis  padidina papildomų sukimų laimėjimą.

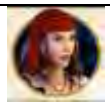
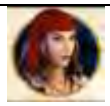
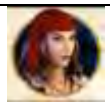
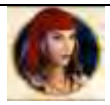
180.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Juodabarzdžio užduotis („Blackbeard‘s Quest“)

181. Juodabarzdžio užduotis („Blackbeard‘s Quest“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
181.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
181.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
181.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
181.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
181.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



181.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2

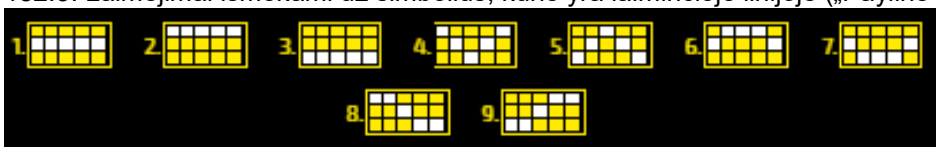
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild piratas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild piratas“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjime derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.
5x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Scatter skrynia“	Gali atsirasti tik pirmame, trečiame ir penktame būgnuose. Išsukus tris simbolius „Scatter skrynia“, laimima 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu „Scatter skrynia“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild piratas“.

181.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą

gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Drakono kiaušinis („Dragon Egg“)

182. Drakono kiaušinis („Dragon Egg“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
182.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
182.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
182.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
182.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
182.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



182.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Žalias drakonas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Žalias drakonas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Žalias drakonas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Juodas drakonas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Juodas drakonas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Juodas drakonas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100

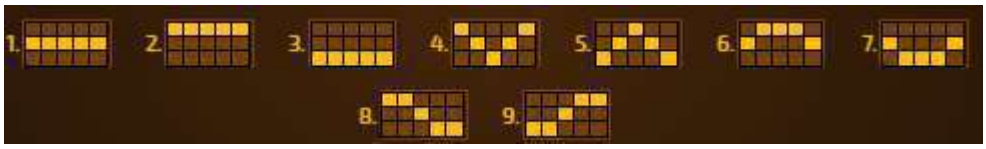
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild drakonas“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjimo derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.
5x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 250 ir nuo 10 iki 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 3 iki 5 kartų
4x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25 ir nuo 10 iki 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 3 iki 5 kartų
3x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir nuo 10 iki 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 3 iki 5 kartų
2x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

182.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

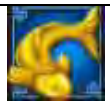
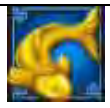
Feng Fu

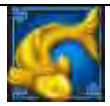
183. Feng Fu - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
183.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį Scatter  , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
183.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
183.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

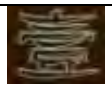
183.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
183.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



183.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 90
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20

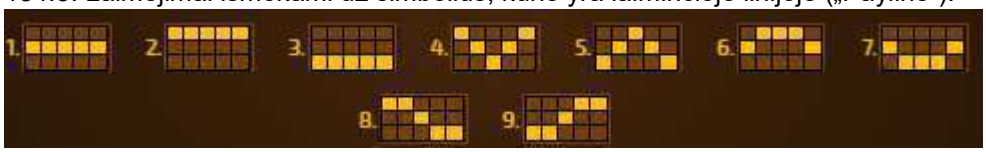
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter  “ ir „Wild drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis Scatter 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų
4x simbolis Scatter 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų
3x simbolis Scatter 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų
Simbolis „Wild drakonas”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter  “, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik papildomuose sukimuose ir tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Simbolis apima visą būgną. Kiekvieną kartą simboliui sudarant laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš 2.
3x simbolis „Wild drakonas”	Statymas („Bet“) x 8
2x simbolis „Wild drakonas”	Statymas („Bet“) x 4
1x simbolis „Wild drakonas”	Statymas („Bet“) x 2

183.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris.Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laukinis perlas („Wild Pearl“)

184. Laukinis perlas („Wild Pearl“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
184.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
184.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).

184.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
184.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
184.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



184.6. Laimintys deriniai:

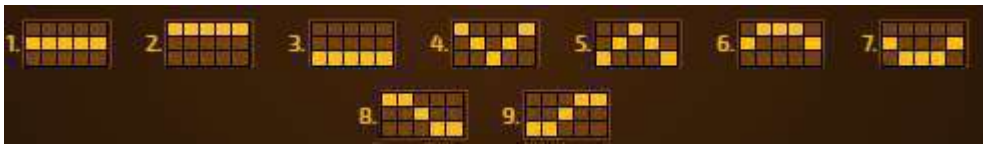
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Krabas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Krabas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Krabas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Jūros žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Jūros žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Jūros žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild delfinas“ simbolis pakeičia kitą simbolį

	laimančiame derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.
5x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 250 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

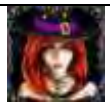
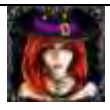
184.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

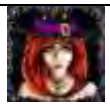
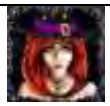
Kerų knyga („Book of Spells“)

185. Kerų knyga („Book of Spells“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
185.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter knyga“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
185.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
185.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
185.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
185.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



185.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5

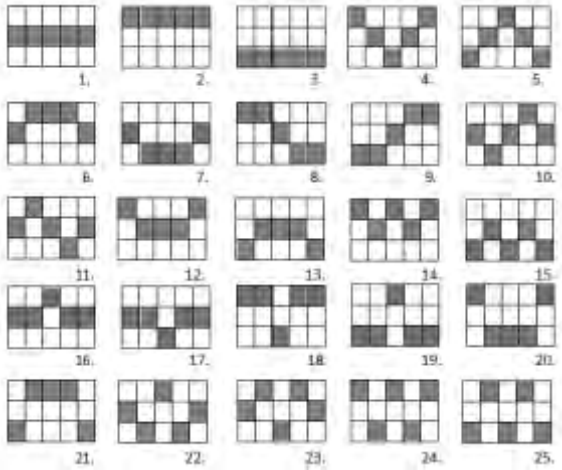
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild knyga“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialų išsiplėčiantį simbolį papildomuose sukimuose, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild knyga“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų
4x simbolis „Wild knyga“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Wild knyga“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų
Specialus išsiplėčiantis simbolis	Gali atsirasti tik papildomų sukimų metu. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių, kuris išsuktas papildomų sukimų metu išsiplės, apimdamas visa būgną. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu išmokami bet kuria eilės tvarka.

185.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

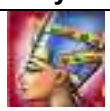
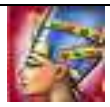
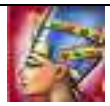
Kleopatros paslaptis („Cleopatra‘s Secret“)

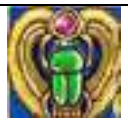
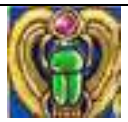
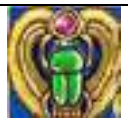
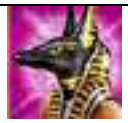
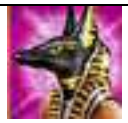
186. Kleopatros paslaptis („Cleopatra‘s Secret“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
186.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mumija“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
186.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų).
186.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 0,5 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
186.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

186.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



186.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 9
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter mumija“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 7000
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 700
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 3

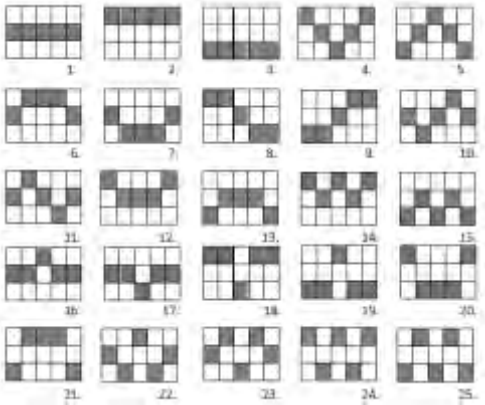
5x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir papildomi sukimai. Galima pasirinkti vieną iš papildomų sukimų variantų: 1) 12 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4; 2) 16 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 24 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir papildomi sukimai. Galima pasirinkti vieną iš papildomų sukimų variantų: 1) 12 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4; 2) 16 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 24 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir papildomi sukimai. Galima pasirinkti vieną iš papildomų sukimų variantų: 1) 12 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4; 2) 16 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 24 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

186.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laimės ratas („Wheel of Luck“)

187. Laimės ratas („Wheel of Luck“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
187.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
187.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų).
187.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 0,5 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
187.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

187.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



187.6. Laimintys deriniai:

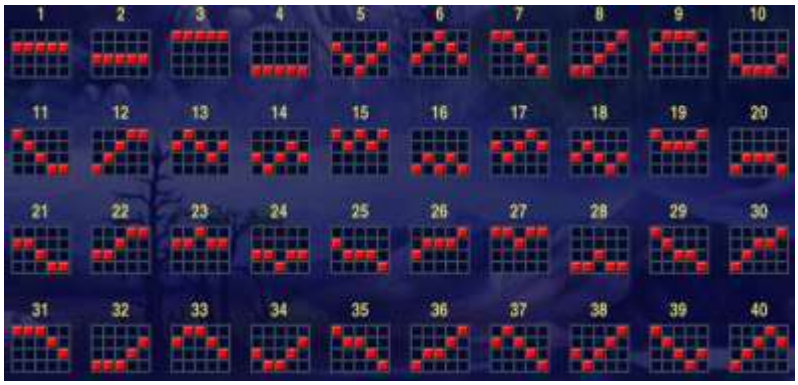
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
2x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100
4x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25
3x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
2x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
Simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter auksas“ ir „Bonus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 10

187.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai pagrindinio lošimo metu būgnuose išsisuka penki simboliai „Bonus“. Lošėjas turi pasukti laimės ratą, kurio didžiausias laimėjimas lygus statymo sumai („Bet“) padaugintai iš 10 000. Lošimo būgnuose išsisukus trims arba daugiau simbolių „Bonus“, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkiolikos atsiradusių „Bonus“ simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

Laukiniai kalnai („Wild Sierra“)

188. Laukiniai kalnai („Wild Sierra“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
188.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter medis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
188.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 8 EUR (aštuoni eurai).
188.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 40 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
188.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
188.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



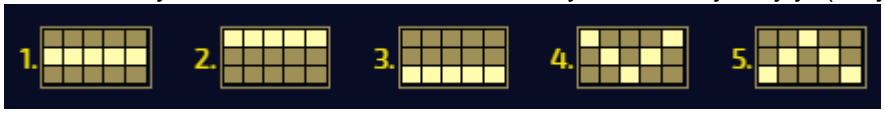
188.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Elnias”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Elnias”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Elnias”	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lokys“	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis „Lokys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lokys“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Scatter medis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
Simbolis „Wild Sierra“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter medis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild Sierra“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild Sierra“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild Sierra“	Statymas („Bet“) x 50

Juodoji mumija („Black Mummy“)

189. Juodoji mumija („Black Mummy“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
189.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
189.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
189.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,10 iki 10 EUR („Total bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
189.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



189.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50

4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 40
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 12
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 30
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 8
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
5x simbolis „Wild mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5. Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Kai simbolis „Wild mumija“ pasikeičia į simbolį „J“, „Q“, „K“ arba „A“ laimingame derinyje, laimėjimai papildomai dauginami atitinkamai: 1) jei laimingas derinys yra iš 5 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 5; 2) jei laimingas derinys yra iš 4 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 4; 3) jei laimingas derinys yra iš 3 simbolių, laimėjimas papildomai dauginamas iš 3.
5x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6

4x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
4x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

189.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Karštas speigas („Hot Blizzard“)

190. Karštas speigas („Hot Blizzard“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
190.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
190.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
190.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,10 iki 10 EUR („Total bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
190.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



190.5. Laimintys deriniai:

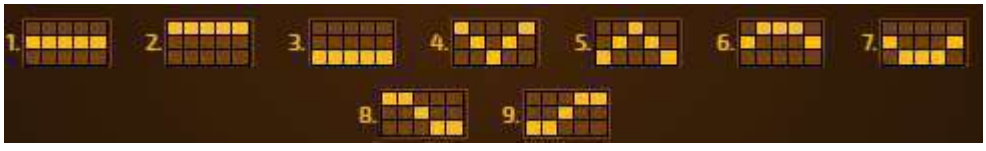
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Liepsnojantis 7“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1000
4x simbolis „Liepsnojantis 7“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 200
3x simbolis „Liepsnojantis 7“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
5x simbolis „Arbūzas”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100
4x simbolis „Arbūzas”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
3x simbolis „Arbūzas”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
5x simbolis „Vynuogės“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50
4x simbolis „Vynuogės“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
3x simbolis „Vynuogės“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
5x simbolis „Slyvos“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50

4x simbolis „Slyvos“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
3x simbolis „Slyvos“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
5x simbolis „Apelsinas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis „Apelsinas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
3x simbolis „Apelsinas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis „Citrina”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
3x simbolis „Citrina”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
2x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
3x simbolis „Scatter medis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
Simbolis „Wild Joker 7“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter žvaigždė“	30 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter žvaigždė“	20 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter žvaigždė“	10 papildomų sukimų

190.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

7 veidrodžiai („7 Mirrors“)

191. 7 veidrodžiai („7 Mirrors“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
191.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
191.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
191.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
191.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



191.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 777
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 177
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 77
5x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 177
4x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 77
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 17
5x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 77
4x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 17
3x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 20
4x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 5
3x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2

191.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusius simbolius, slepiančius skirtingo dydžio laimėjimus.

191.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Toro kūjis („Hammer of Thor“)

192. Toro kūjis („Hammer of Thor“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
192.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter kaukolė“ ir „Bonus drakonas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
192.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
192.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
192.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



192.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild Thor“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kaukolė“ ir „Bonus drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Auksinė linija 	Auksinė linija yra matoma kiekvieno sukimo metu. Jei laimingas derinys sutampa su auksine linija, laimėjimas dauginamas iš 2.
Simbolis „Scatter kaukolė“	Kai išsukami trys arba daugiau simbolių „Scatter kaukole“ ir vienas iš jų yra auksinis, laimėjimas dauginamas iš 2. Jei vienas ar

	daugiau iš „Scatter kaukolė” simbolių yra krištolinis, laimėjimas dauginamas iš 3. Jei laimingame derinyje yra ir auksinis ir krištolinis simbolis „Scatter kaukolė“, laimėjimas dauginamas iš 6.
5x simbolis „Scatter kaukolė”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Scatter kaukolė”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Scatter kaukolė”	Statymas („Bet“) x 5

192.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka raudonas „Bonus drakonas“ ir mėlynas „Bonus drakonas“ simboliai bet kuriose pozicijose (du raudoni arba du mėlyni simboliai „Bonus drakonas“ neįjungia premijinio lošimo). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš atsiradusių drakonų (mėlyną arba raudoną), kurie susikaus tarpusavyje. Jei pasirinktas drakonas laimi kovą, premijinio lošimo laimėjimas gali būti padaugintas 3 arba 4 kartus. Jei pasirinktas drakonas pralaimi, premijinio lošimo laimėjimas nėra dauginamas.

192.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Karališkasis dvejetas („Royal Double“)

193. Karališkasis dvejetas („Royal Double“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
193.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, išsuktus vienoje iš 27 lošimo linijų.
193.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
193.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
193.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Varpelis“	Iki 40 papildomų sukimų (papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktine tvarka)
Simbolis „Juokdarys“	Gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „7“ ir „Varpelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laimingus derinius
3x simbolis „Juokdarys“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1

3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 25-100 (suma parenkama atsitiktine tvarka)

Jei bent vienas iš simbolių laimingame derinyje yra pažymėtas „x2“ ženklu, šio derinio laimėjimas bus dvigubinamas.

193.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi spėti, kuri iš monetos pusių išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus monetos pusę, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Collect“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus monetos pusę, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus monetos pusės, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Skambantys varpeliai („Jingle Bells“)

194. Skambantys varpeliai („Jingle Bells“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
194.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, išsuktus vienoje iš 27 lošimo linijų.
194.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
194.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
194.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyvos“	Statymas („Bet“) x 6
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Juokdarys“	Statymas („Bet“) x 50. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Varpeliai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
3x simbolis „Varpeliai“	Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų varpelių porų, slepiančių piniginį laimėjimą arba papildomus sukimus.

Europietiška ruletė („European roulette“)

195. Europietiška ruletė („European roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
195.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai).
195.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
195.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

195.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
195.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
195.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
195.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
195.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
195.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
195.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
195.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
195.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
195.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
195.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
195.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
195.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
195.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Amazonių mūšis („Amazons‘ Battle“)

196. Amazonių mūšis („Amazons‘ Battle“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 30 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas

mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karšta karamelė („Caramel Hot“)

197. Karšta karamelė („Caramel Hot“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“,

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 30 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

100 kačių („100 Cats”)

198. 100 kačių („100 Cats”) - 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

20 deimantų („20 Diamonds”)

199. 20 deimantų („20 Diamonds”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Varlės istorija („Frog Story“)

200. Varlės istorija („Frog Story“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.
„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį

		mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Aleksandro istorija („The Story of Alexander“)

201. Aleksandro istorija („The Story of Alexander“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 14, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 250 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.

	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu išsuktas „Wild“ simbolis pasilieka savo vietoje iki papildomų sukimų pabaigos.
Papildomų sukimų metu pirmame būgne išsisukęs „Scatter“ simbolis suteikia 5 papildomus sukimus, kurie yra pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter" simbolius, lošėjas laimi 10 naujų papildomų sukimų, tačiau tik kartą. Maksimalus galimas laimėti papildomų sukimų skaičius yra 15.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Versalio auksas („Versailles Gold")

202. Versalio auksas („Versailles Gold") - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild" bei vienas simbolis „Scatter";
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit" („Balansas/ Kreditas") – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win" („Laimėjimas") – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win" („Paskutinis laimėjimas") - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field" („Laimėjimo linijos laukas") – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select" („Pasirinkti")	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start" („Pradėti")	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance" („Balansas") eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Collect" („Paimti")	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas" („Gamble feature") baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win" („Laimėjimas") - mygtukas pasikeičia į „Start" („Pradėti") mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą" („Gamble feature") taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Gamble" („Rizikuoti")	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas" („Gamble feature"). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦" arba „⇨".
	„Denomination" („Denominacija")	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X" mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą" („Gamble feature"), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C",

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu („Special expanding symbol“). Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Prasidėjus papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ir „Scatter“), kuris bus specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) visų papildomų sukimų metu.

Papildomų sukimų metu išsisukęs specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis išsisuko. Visi kiti linijų ar „Scatter“ laimėjimai yra išmokami iškart, iki specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplės.

Papildomų sukimų metu, iškritęs „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, reikalingus laimėtoms kombinacijoms sudaryti, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį („Special expanding symbol“).

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų. Naujiems papildomiems sukimams naudojamas tas pats specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Magijos knyga („Book of Magic“)

203. Magijos knyga („Book of Magic“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 10000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laimėjimo linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laimėjimo kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai – šiuo atveju laimėjimas nėra dvigubinamas.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose išsisukus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 15 papildomų sukimų, o jų laimėjimai padauginami iš 3. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar

daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Super 20

204. Super 20 - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 500 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Sėkmės žaidimas („Game of Luck“)

205. Sėkmės žaidimas („Game of Luck“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karšti pinigai („Hot & Cash”)

206. Karšti pinigai („Hot & Cash”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Wild“ simbolis išsiplečia per kairėje ir dešinėje esančias kaimynines pozicijas. Laimėjimai išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Sėkmingas ir laukinis („Lucky & Wild")

207. Sėkmingas ir laukinis („Lucky & Wild") - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild", vienas simbolis „Scatter" bei vienas „Special Symbol"**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter" laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit" („Balansas/ Kreditas") – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win" („Laimėjimas") – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win" („Paskutinis laimėjimas") - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field" („Laimėjimo linijos laukas") – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select" („Pasirinkti")	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start" („Pradėti")	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance" („Balansas") eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Collect" („Paimti")	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas" („Gamble feature") baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win" („Laimėjimas") - mygtukas pasikeičia į „Start" („Pradėti") mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą" („Gamble feature") taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Gamble" („Rizikuoti")	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas" („Gamble feature"). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦" arba „⇨".
	„Denomination" („Denominacija")	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X" mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą" („Gamble feature"), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C", „V", „B" ir „N" mygtukus – paspaudus „C" mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V" – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo"

		(„Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Magelanas („Magellan“)

208. Magelanas („Magellan“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas laimi 7 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

50 žirgų („50 Horses”)

209. 50 žirgų („50 Horses”) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas laimi 5 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“)

210. 30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 30 kreditų arba 0,30 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant Papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Daugiau kauliukų ir ridenimo („More Dice & Roll“)

211. Daugiau kauliukų ir ridenimo („More Dice & Roll“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“;
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Turtingas pasaulis („Rich World“)

212. Turtingas pasaulis („Rich World“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: nuo 2 iki 100 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter” simbolius, lošėjas dar kartą laimi atitinkamai 5, 15, 20 arba 25 papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Olimpo šlovė („Olympus Glory“)

213. Olimpo šlovė („Olympus Glory“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas

		išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai 10 papildomų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Prasidėjus papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“), kuris bus specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) visų papildomų sukimų metu.

Papildomų sukimų metu išsisukęs specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis išsisuko. Visi kiti linijų ar „Scatter“ laimėjimai yra išmokami iškart, iki specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplės.

Papildomų sukimų metu, išsisukęs „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, reikalingus laimėjimo kombinacijoms sudaryti, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį („Special expanding symbol“).

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų

papildomų sukimų. Naujiems papildomiems sukimams naudojamas tas pats specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Aloha vakarėlis („Aloha Party“)

214. Aloha vakarėlis („Aloha Party“) – 5 būgnų, 1024 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 500 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliais simbolių deriniais aktyviuose būgnuose – 4, 16, 64, 256 ar 1024 jis žais šį lošimą. Pasirinkti simbolių deriniai yra pažymimi kita spalva. Pasirinktas simbolių derinių skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno.
Laimėjimai simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
Laimėjimai už kelias laimėjimų simbolių kombinacijas yra sudedami.
„Wild” simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padedant sudaryti laimingą derinį. „Wild” simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose (pradedant kairiausiu) iškritus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Jei simbolis „Wild” iškrenta antrame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 3.
Jei simbolis „Wild” iškrenta ketvirtame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 5.
Jei simbolis „Wild” iškrenta antrame ir ketvirtame būgnuose ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 15.
Jei simbolis „Wild” iškrenta antrame ir/ arba ketvirtame būgnuose ir nepakeičia kitų simbolių, reikalingų laimingiems simbolių deriniams sudaryti, tie būgnai lieka išlieka savo vietose, o likę būgnai sukasi dar kartą.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

„Papildomas lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

40 super karštas („40 Super Hot”)

215. 40 super karštas („40 Super Hot”) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimінčias kombinacijas.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Trojaus amžius („Age of Troy“)

216. Trojaus amžius („Age of Troy“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this

FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

20 super karštas („20 Super Hot”)

217. 20 super karštas („20 Super Hot”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo

dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Deginančiai karštas („Burning Hot“)

218. Deginančiai karštas („Burning Hot“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimінčioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimінčias kombinacijas.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot”)

219. 5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot”) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Zodiako ratas („Zodiac Wheel“)

220. Zodiako ratas („Zodiac Wheel“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimінčioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimінčias kombinacijas.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Maksimaliai karštas („Ultimate Hot“)

221. Maksimaliai karštas („Ultimate Hot“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 300 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karštas sėkmingas („Lucky Hot“)

222. Karštas sėkmingas („Lucky Hot“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.
Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Ekstremaliai karštas („Extremely Hot“)

223. Ekstremaliai karštas („Extremely Hot“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis

		negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 5.
Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 4.
Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 3.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Spindinti karūna („Shining Crown“)

224. Spindinti karūna („Shining Crown“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimėjimo kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Papildomos žvaigždės („Extra Stars“)

225. Papildomos žvaigždės („Extra Stars“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat

metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Laimėjimas už penkis vienodus simbolius išmokamas tik kartą.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs simbolis „Wild“ pakeičia kitus to būgno simbolius į simbolį „Wild“, o lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių. Papildomas sukimas pradedamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „Wild“ simbolių pradės automatiškai suktis. Papildomo sukimo metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo sukimo metu iškritęs „Wild“ simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ simbolius ir suteiks lošėjui dar vieną papildomą sukimą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Riedantis kauliukas („Dice & Roll”)

226. Riedantis kauliukas („Dice & Roll”) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“
Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimінčius derinius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karališkos paslaptys („Royal Secrets“)

227. Karališkos paslaptys („Royal Secrets“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“
Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis

		negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimančią kombinaciją, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo

atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Liepsnojančiai karštas („Flaming Hot“)

228. Liepsnojančiai karštas („Flaming Hot“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“,

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Egipto dangus („Egypt Sky“)

229. Egipto dangus („Egypt Sky“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 2000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 simboliams „Scatter“, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu iškritęs „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas kitas to būgno pozicijas ir išlieka iki papildomų sukimų pabaigos, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Naftos įmonė II („Oil Company II“)

230. Naftos įmonė II („Oil Company II“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį

		mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimінčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimінčius derinius.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas

mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Ra iškilimas („Rise of Ra“)

231. Ra iškilimas („Rise of Ra“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 300 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 10 000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima

		kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 7, 10 ar 15 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimo kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laimėjimo linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laimėjimo kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 15 papildomus sukimus. Visi laimėjimai papildomų sukimų metu trigubinami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Alchemijos paslaptys („Secrets of Alchemy“)

232. Alchemijos paslaptys („Secrets of Alchemy“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 15, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Pagrindinio lošimo ar papildomų sukimų metu susidarius laimėjimo kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laimėjimo kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laimėjimo kombinacijos nebesusidaro. Jei lošiama ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laimėjimų kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai gali būti suteikiami ir atsitiktine tvarka, neiškritus „Scatter“ simboliams. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei

lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Mėlyna širdis („Blue Heart“)

233. Mėlyna širdis („Blue Heart“) - 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,1 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“,

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėtos kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėtas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Nepaprastai karštas („Supreme Hot“)

234. Nepaprastai karštas („Supreme Hot“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 300 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėtąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimas simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę.
Toks pat simbolis skirtingose to paties būgno pozicijose sudaro tokią pat laimėjimą kombinaciją.
Jei iškrenta 9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas iš 2.

Laimėjimai už kelias laimėjimas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Daugiau sėkmingų ir laukinių („More Lucky & Wild”)

235. Daugiau sėkmingų ir laukinių („More Lucky & Wild”) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“**;**
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

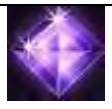
Žvaigždės sprogimas („Starburst“)

236. Žvaigždės sprogimas („Starburst“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
236.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
236.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
236.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
236.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
236.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



236.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20

3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 7
5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Išsuktas bet kurioje pozicijoje simbolis išsiplečia, apimdamas visa būgną ir suteikia vieną papildomą sukimą. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 3 papildomi sukimai iš eilės.

Vaisių parduotuvė („Fruit Shop“)

237. Vaisių parduotuvė („Fruit Shop“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
237.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
237.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).
237.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
237.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

237.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



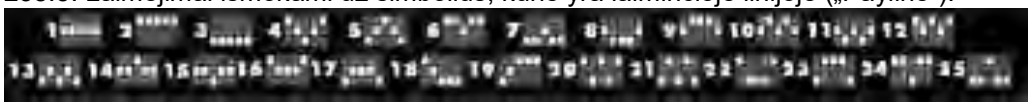
237.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 2000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 300 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Slyva“	Statymas x 1000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Slyva“	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai
3x simbolis „Slyva“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 750 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 125 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 500 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 200 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 75 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „A“	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „A“	Statymas x 50 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „A“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „K“	Statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „K“	Statymas x 25 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „K“	Statymas x 10 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „Q“	Statymas x 75 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „Q“	Statymas x 20 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „Q“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „J”	Statymas x 60 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „J”	Statymas x 15 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį

3x simbolis „J”	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „10”	Statymas x 50 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „10”	Statymas x 10 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „10”	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu dauginami iš 2. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

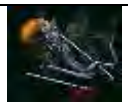
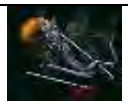
Kraujasiurbiai („Blood Suckers“)

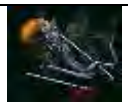
238. Kraujasiurbiai („Blood Suckers“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
238.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį  , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
238.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
238.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
238.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
238.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



238.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 250

4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15

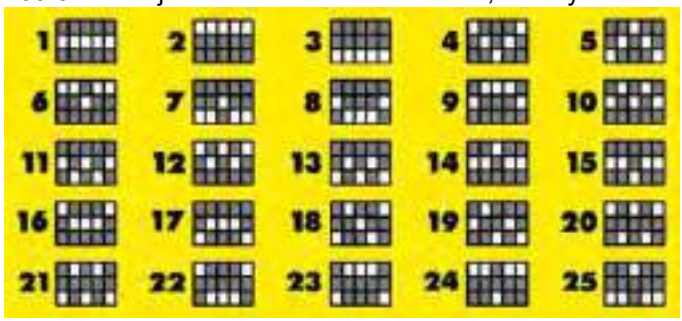
3x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis 	Statymas x 7500
4x simbolis 	Statymas x 2000
3x simbolis 	Statymas x 200
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis 	Statymas x 25 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis 	Statymas x 4 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis 	Statymas x 2, kurių laimėjimai dauginami iš 3

238.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys arba daugiau simbolių 

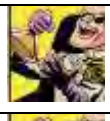
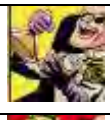
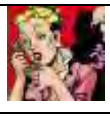
. Lošėjas turi rinktis atsiradusius karstus, slepiančius skirtingo dydžio laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai iš pasirinkto karsto išskrenda šikšnosparniai.

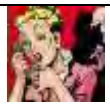
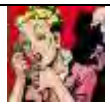
Džekas Hameris („Jack Hammer“)

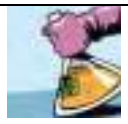
239. Džekas Hameris („Jack Hammer“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
239.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
239.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
239.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
239.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
239.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



239.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 250

4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50

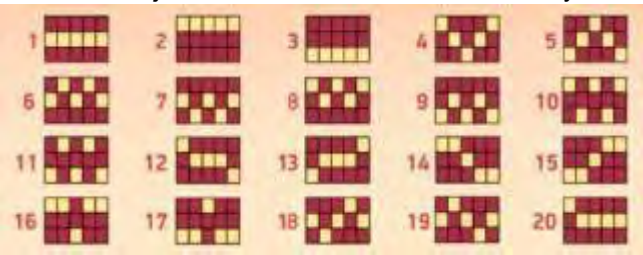
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
Simbolis 	Simboliai, išsukti bet kuriose vietose: 9-15 simbolių – 30 papildomų sukimų 8 simboliai – 25 papildomi sukimai 7 simboliai – 20 papildomų sukimų 6 simboliai – 15 papildomų sukimų 5 simboliai – 10 papildomų sukimų
5x simbolis 	Statymas x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3

Išsukus bet kurį laimintį derinį arba 3 arba daugiau simbolių  , laimingą derinį sudarantys simboliai išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

Pasakų legendos: Raudonkepuraitė („Fairytale Legends: Red Riding Hood“)

240. Pasakų legendos: Raudonkepuraitė („Fairytale Legends: Red Riding Hood“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
240.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
239.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
240.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
240.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

240.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



240.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 40
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 65
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 50

3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 45
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 60
4x simbolis „A“	Statymas x 15
3x simbolis „A“	Statymas x 2
5x simbolis „K“	Statymas x 60
4x simbolis „K“	Statymas x 15
3x simbolis „K“	Statymas x 2
5x simbolis „Q“	Statymas x 60
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 2
5x simbolis „J”	Statymas x 60
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 2
5x simbolis „10”	Statymas x 60
4x simbolis „10”	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Pagrindinio lošimo metu gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose (Papildomų sukimų metu gali atsirasti visuose būgnuose). Pagrindinio lošimo metu būgnuose atsiradus dviems arba daugiau šių simbolių, lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu prieš tai išsukti  simboliai išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

240.7. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos trys funkcijos:

1) Fėjos magiškas sukimas („Fairy Magic Spin“) – atsitiktine tvarka parinktų vienodų simbolių grupė, kurią gali sudaryti nuo 5 iki 9 simbolių  ,  ,  arba  nusileidžia ant būgnų vienam papildomam sukimui.

2) Fėjos siurprizas („Fairy Surprise“) – ši funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjus pagrindiniame lošime. Atsitiktine tvarka išrenkamas vienas iš būgnuose išsuktų simbolių. Kiti simboliai, pradedant nuo mažiausios išmokos simbolių, bus paverčiami išrinktu simboliu tol, kol susidarys laimingas derinys.

3) Fėjos laukinis sukimas („Fairy Wild Spin“) – sukimo metu, atsitiktine tvarka 3 arba 4 simboliai  atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnai nustoja suktis ir išmokami laimėjimai, suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu visi būgnuose atsiradę  simboliai išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

240.8. Premijiniai lošimai („Bonus Features“) aktyvuojami išsukus tris simbolius „Bonus skrynia“ 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių skrynių, slepiančių skirtingus papildomus lošimus:

1) Papildomi sukimai („Free Spins“) – lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus vieną simbolį „Bonus skrynia“ suteikiami dar du papildomi sukimai; išsukus 2 simbolius „Bonus skrynia“, suteikiami dar 4 papildomi sukimai; išsukus 3 simbolius „Bonus skrynia“, suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 2 arba daugiau simbolių  , šie simboliai išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

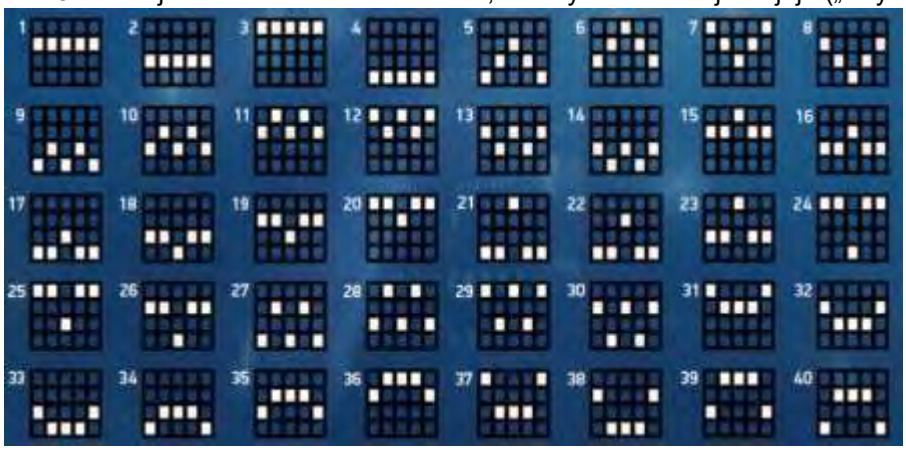
2) Piniginis laimėjimas („Coin Win“) – lošėjui suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 15.

3) Saugokis vilko („Beware the Wolf“) – lošėjui atsiveria stalo žaidimo tipo premijinis lošimas su 5 laukeliais: „Coin Win“, „Double“, „Arrow“, „Jackpot Coin Win“ ir „Collect“. Lošėjas suka suktuką, spausdamas ant ekrano tam, kad žingsniuotų per žaidimą ir laimėtų laimėjimus, lygius statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 20 kartų. Žaidėjui pasiekus laukelį „Coin Win“, jis laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš nurodyto daugiklio. Lošėjui pasiekus laukelį „Double“, visi daugikliai, esantys šiame lošime, yra padvigubinami. Lošėjui pasiekus laukelį „Arrow“, lošėjas toliau žaidime juda pavaizduotos rodyklės kryptimi. Lošėjui pasiekus laukelį „Jackpot Coin Win“, lošėjas laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 100 (arba iš 200, jei lošėjas prieš tai buvo pasiekęs „Double“ laukelį). Lošėjui pasiekus laukelį „Collect“, premijinis lošimas baigiasi.

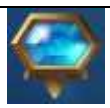
Atlantidos paslaptys („Secrets of Atlantis“)

241. Atlantidos paslaptys („Secrets of Atlantis“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
241.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
241.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
241.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
241.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

241.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



241.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 70
4x simbolis 	Statymas x 16
3x simbolis 	Statymas x 7
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 14
3x simbolis 	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 12
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 15

4x simbolis 	Statymas x 6
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 15
4x simbolis 	Statymas x 6
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 15
4x simbolis 	Statymas x 6
3x simbolis 	Statymas x 3
Simbolis „Wild undinė“	Apima visa būgną ir pakeičia bet kurį simbolį, laimingam deriniui sudaryti.

241.7. Apšvietimo funkcija („Highlight Feature“). Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama apšvietimo funkcija – jos metu atsitiktine tvarka apšviečiami simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose. Jei visi simboliai šiuose būgnuose būna apšviesti, aktyvuojasi Milžiniško simbolio papildomo sukimo funkcija („Colossal symbols Re-spin“). Šios funkcijos suteikto papildomo sukimo metu 2, 3 ir 4 būgnai paverčiami vienu būgnu su simboliais, apimančiais visą šių būgnų dalį:

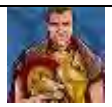
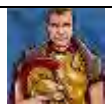
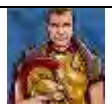
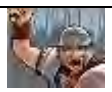
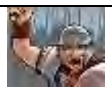
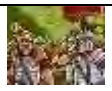
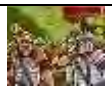


Jei papildomo sukimo metu vėl yra apšviečiami tie patys būgnai (2, 3 ir 4, kurie buvo sujungti į vieną būgną), suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

Pergalingas („Victorious“)

242. Pergalingas („Victorious“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
242.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
242.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
242.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
242.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

242.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 500
3x simbolis 	Statymas x 100
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 200
4x simbolis „A“	Statymas x 80
3x simbolis „A“	Statymas x 12
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 40
3x simbolis „K“	Statymas x 12
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 6
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 6
5x simbolis „10”	Statymas x 80
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 6
2x simbolis „10”	Statymas x 3

5x simbolis „9”	Statymas x 80
4x simbolis „9”	Statymas x 25
3x simbolis „9”	Statymas x 6
2x simbolis „9”	Statymas x 3
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 50 ir 25 papildomi sukimai. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
4x simbolis 	Galutinis statymas x 20 ir 20 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
3x simbolis 	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Porinis sukimas („Twin Spin“)

243. Porinis sukimas („Twin Spin“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
243.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
243.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
243.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
243.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
243.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Deimantas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Deimantas“	Statymas x 250
3x simbolis „Deimantas“	Statymas x 50
5x simbolis „7”	Statymas x 500
4x simbolis „7”	Statymas x 150
3x simbolis „7”	Statymas x 30
5x simbolis „BAR“	Statymas x 400
4x simbolis „BAR“	Statymas x 100
3x simbolis „BAR“	Statymas x 15
5x simbolis „Varpelis“	Statymas x 250
4x simbolis „Varpelis“	Statymas x 75
3x simbolis „Varpelis“	Statymas x 10
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 250
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 75
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 40
4x simbolis „A“	Statymas x 15
3x simbolis „A“	Statymas x 4
5x simbolis „K“	Statymas x 40
4x simbolis „K“	Statymas x 15

3x simbolis „K“	Statymas x 4
5x simbolis „Q“	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 4
5x simbolis „J”	Statymas x 25
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 3
5x simbolis „10”	Statymas x 25
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 3
5x simbolis „9”	Statymas x 25
4x simbolis „9”	Statymas x 10
3x simbolis „9”	Statymas x 3
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Kiekvieno sukimo metu bent du būgnai, esantys šalia vienas kito, yra poriniai (vienodai išsidėsčiusiais tapačiais simboliais):



Atsitiktine tvarka vienodais tapti gali ir 3, 4 arba visi 5 būgnai:

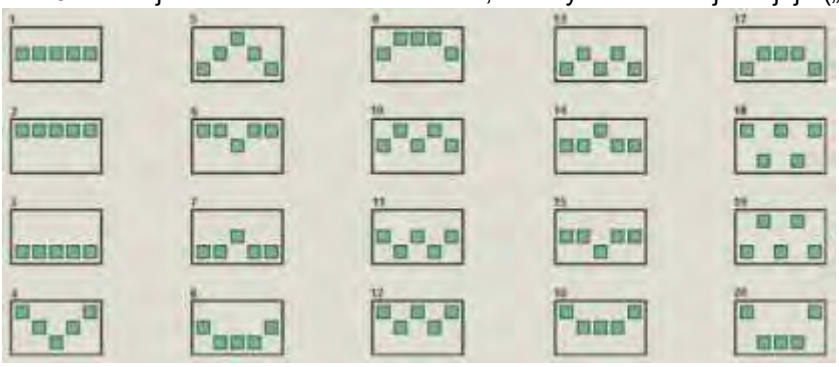




Džimis Hendriksas („Jimi Hendrix”)

244. Džimis Hendriksas („Jimi Hendrix”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
244.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
244.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
244.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
244.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

244.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



244.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laimingus derinius.
5x simbolis Wild 	Statymas x 400
4x simbolis Wild 	Statymas x 100
3x simbolis Wild 	Statymas x 20
2x simbolis Wild 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
Simbolis 	4 arba daugiau šių simbolių aktyvuoja papildomą sukimą. Jei papildomo sukimo metu išsisuka dar vienas ar daugiau šių

	simbolių, suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 85
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 9
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 35

3x simbolis 	Statymas x 7
5x simbolis „A“	Statymas x 75
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 75
4x simbolis „K“	Statymas x 30
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 60
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Jei šis simbolis išsukamas pirmame būgne, jis pakeičia bet kurį simbolį, o simboliai „10”, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ pavirsta į simbolį Wild  (Purpurino rūko („Purple Haze“) funkcija).

244.7. Premijinis lošimas („Pick and Cick Feature“) atsiveria lošėjui tada, kai pagrindiniame lošime arba „Purpurinio rūko“ („Purple Haze“) funkcijos metu išsukami trys simboliai  . Šie simboliai gali būti išsukti tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi spausti ant atsiradusių garso kolonėlių, slepiančių 4 rūšių simbolius. Kai lošėjas surenka tris vienodus simbolius, jam suteikiamas atitinkamas prizas:

1) Surinkus tris simbolius  , laimimas piniginis laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 8-30 kartų.

2) Surinkus tris simbolius  , laimimi 6 papildomi sukimai, kurių metu išsukami simboliai Wild  . Pirmojo sukimo metu simbolis Wild atsiranda 5 būgne. Antrojo sukimo metu Wild simbolis atsiranda 4 ir 5 būgnuose. Trečiojo sukimo metu simbolis Wild atsiranda 3 ir 4 būgnuose. Ketvirtojo sukimo metu Wild simbolis atsiranda 2 ir 3 būgnuose, penkotojo – 1 ir 2 būgnuose, o šeštojo – 1 būgne.

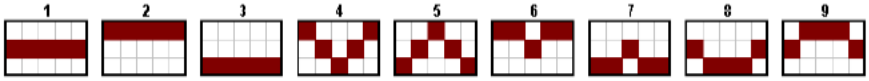
3) Surinkus tris simbolius  , laimima nuo 6 iki 12 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „10”, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ pavirsta į simbolį Wild  .

4) Surinkus tris simbolius  , laimima nuo 6 iki 12 papildomų sukimų, kurių metu nuo 3 iki 5 simbolių Wild  atsitiktine tvarka atsiranda būgnuose kiekviename papildomame sukime.

Gyvas ar miręs („Dead or Alive“)

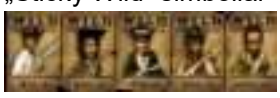
245. Gyvas ar miręs („Dead or Alive“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

245.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
245.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 18 EUR (aštuoniolika eurų).
245.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
245.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
245.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



245.6. Laimintys deriniai:

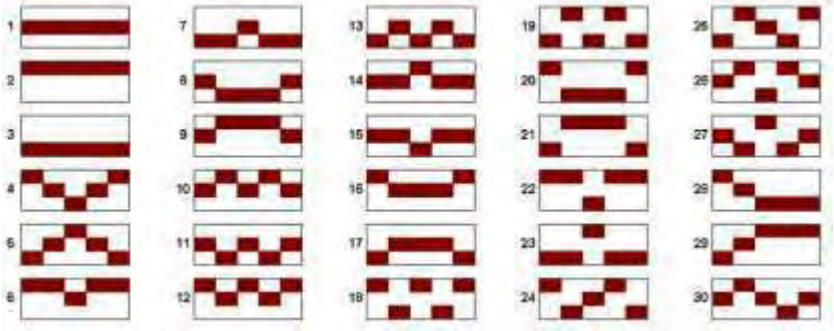
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 12
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 100
4x simbolis „A“	Statymas x 20
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 75
4x simbolis „K“	Statymas x 15
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 50
4x simbolis „Q“	Statymas x 12
3x simbolis „Q“	Statymas x 4
5x simbolis „J”	Statymas x 40
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 2
5x simbolis „10”	Statymas x 25
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 2
5x simbolis 	Galutinis statymas x 2500 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis 	Galutinis statymas x 25 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis 	Galutinis statymas x 4 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2.
5x simbolis Wild 	Statymas x 1500. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
4x simbolis Wild 	Statymas x 150. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
3x simbolis Wild 	Statymas x 25. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
„Sticky Wild“ simboliai 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Papildomų sukimų metu išsukus 1 arba daugiau „Sticky Wild“ simbolių, jie išlieka savo vietose likusiems papildomiems sukimams bei suteikia dar 5 papildomus sukimus.

Gėlės („Flowers“)

246. Gėlės („Flowers“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

246.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
246.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
246.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
246.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
246.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



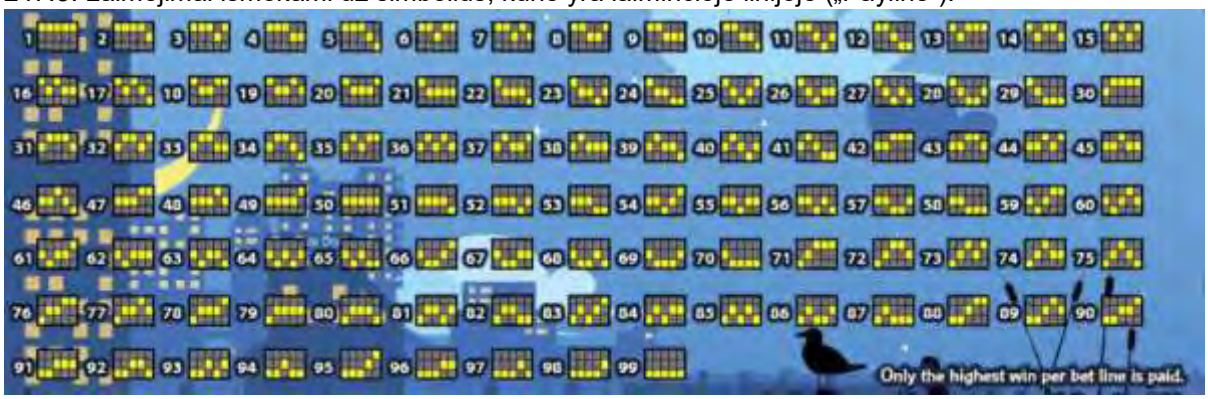
246.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		**Laimėjimo apskaičiavimas**
Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip du atskiri simboliai		
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 2000 Statymas x 1000 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 250 Statymas x 160 Statymas x 40 Statymas x 20
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1800 Statymas x 900 Statymas x 550 Statymas x 350 Statymas x 225 Statymas x 140 Statymas x 35 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1600 Statymas x 800 Statymas x 500 Statymas x 300 Statymas x 200 Statymas x 120 Statymas x 30 Statymas x 15

	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1400 Statymas x 700 Statymas x 450 Statymas x 250 Statymas x 175 Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 10
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1200 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 200 Statymas x 150 Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 10
5x simbolis „A“		Statymas x 200
4x simbolis „A“		Statymas x 20
3x simbolis „A“		Statymas x 5
5x simbolis „K“		Statymas x 150
4x simbolis „K“		Statymas x 20
3x simbolis „K“		Statymas x 5
5x simbolis „Q“		Statymas x 125
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 5
5x simbolis „J”		Statymas x 100
4x simbolis „J”		Statymas x 15
3x simbolis „J”		Statymas x 2
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir dvigubus simbolius.
5x simbolis 		Statymas x 5000
4x simbolis 		Statymas x 1000
3x simbolis 		Statymas x 250
	x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 10 ir 30 papildomų sukimų Statymas x 4 ir 25 papildomi sukimai Statymas x 2 ir 20 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 15 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 10 papildomų sukimų Statymas x 2. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Jack Hammer 2: įtartinas reikalas („Jack Hammer 2: Fishy Business“)

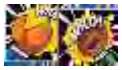
247. Jack Hammer 2: įtartinas reikalas („Jack Hammer 2: Fishy Business“) - 15 būgnų, 99 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
247.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
247.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
247.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
247.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
247.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



247.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 35
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 7
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 20
4x simbolis 	Statymas x 5

3x simbolis 		Statymas x 3
5x simbolis 		Statymas x 20
4x simbolis 		Statymas x 4
3x simbolis 		Statymas x 2
5x simbolis 		Statymas x 15
4x simbolis 		Statymas x 4
3x simbolis 		Statymas x 2
Simbolis 		Pagrindiniame lošime pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
	x8+ x7 x6 x5	20 papildomų sukimų 16 papildomų sukimų 13 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų
Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Papildomų sukimų metu atsiradę simboliai  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  .		

247.7. Premijinis lošimas „Sticky Win“. Lošėjui, išsukusiam bet kokį laimintį derinį arba būgnuose išsukus tris arba daugiau simblių  , suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu laimančius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose. Jei susidaro dar vienas laimintis derinys, būgnai sukasi dar kartą, o naują laimintį derinį sudarę simboliai taip pat išlieka savo vietose. Premijinis lošimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Lošimo automatų karalius („King of Slots“)

248. Lošimo automatų karalius („King of Slots“) - 15 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
248.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
248.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).

248.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
248.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
248.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



248.6. Laimintys deriniai:

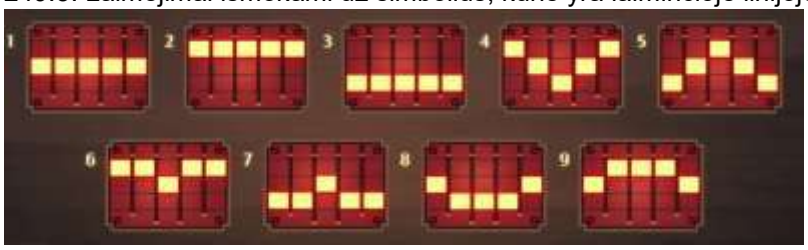
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Karūna“	Statymas x 1000
4x simbolis „Karūna“	Statymas x 150
3x simbolis „Karūna“	Statymas x 50
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 300
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 100
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 50
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 250
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 50
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 25
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 200
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 50
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 125
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 75
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 40
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
	x9-15 x8 x7 x6 x5	30 papildomų sukimų 25 papildomi sukimai 20 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

Papildomų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3.

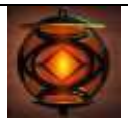
248.7. Premijinis lošimas „Sticky Win“. Lošėjui, išsukusiam bet kokį laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu laimančius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose. Jei susidaro dar vienas laimintis derinys, būgnai sukasi dar kartą, o naują laimintį derinį sudarę simboliai taip pat išlieka savo vietose. Premijinis lošimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Šviesos („Lights“)

249. Šviesos („Lights“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
249.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
249.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
249.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
249.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
249.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



249.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 500

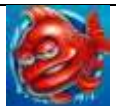
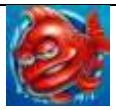
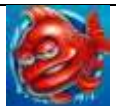
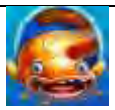
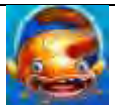
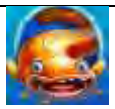
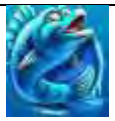
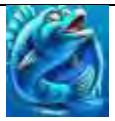
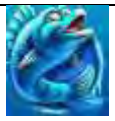
4x simbolis 		Statymas x 100
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis 		Statymas x 400
4x simbolis 		Statymas x 75
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis 		Statymas x 300
4x simbolis 		Statymas x 50
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis „A“		Statymas x 100
4x simbolis „A“		Statymas x 15
3x simbolis „A“		Statymas x 3
5x simbolis „K“		Statymas x 75
4x simbolis „K“		Statymas x 15
3x simbolis „K“		Statymas x 3
5x simbolis „Q“		Statymas x 50
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 3
5x simbolis „J”		Statymas x 40
4x simbolis „J”		Statymas x 15
3x simbolis „J”		Statymas x 3
5x simbolis „10”		Statymas x 30
4x simbolis „10”		Statymas x 15
3x simbolis „10”		Statymas x 3
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
Simbolis 	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 20 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

Laimingas žvejys: snieguotas laimikis („Lucky Angler: A Snowy Catch“)

250. Laimingas žvejys: snieguotas laimikis („Lucky Angler: A Snowy Catch“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
250.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
250.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).
250.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
250.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
250.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



250.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 750

4x simbolis 		Statymas x 200
3x simbolis 		Statymas x 30
5x simbolis 		Statymas x 700
4x simbolis 		Statymas x 175
3x simbolis 		Statymas x 30
5x simbolis „A“		Statymas x 200
4x simbolis „A“		Statymas x 40
3x simbolis „A“		Statymas x 5
5x simbolis „K“		Statymas x 125
4x simbolis „K“		Statymas x 40
3x simbolis „K“		Statymas x 5
5x simbolis „Q“		Statymas x 100
4x simbolis „Q“		Statymas x 30
3x simbolis „Q“		Statymas x 5
5x simbolis „J”		Statymas x 80
4x simbolis „J”		Statymas x 30
3x simbolis „J”		Statymas x 5
5x simbolis „10”		Statymas x 70
4x simbolis „10”		Statymas x 30
3x simbolis „10”		Statymas x 5
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Pagrindiniame lošime gali atsirasti 2 ir 4 būgnuose. Papildomų sukimų metu gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose. Sudaręs laimintį derinį, šis simbolis išlieka savo vietoje sekantiems sukimams tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
Simbolis 	x5 x4 x3	20 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

Būgnų veržimasis („Reel Rush“)

251. Būgnų veržimasis („Reel Rush“) – 5 būgnų, 45-3125 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
251.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
251.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

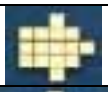
251.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
251.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
251.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10

5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

251.6. Papildomi sukimai. Bet kuris laimintis derinys pagrindinio lošimo metu aktyvuoja 1 papildomą sukimą (iš viso gali būti aktyvuoti 5 papildomi sukimai iš eilės). Kiekvienas papildomas sukimas lošiamas skirtingu lošimo variantų skaičiumi:

Papildomas sukimas	Lošimo variantų skaičius	Pavyzdys

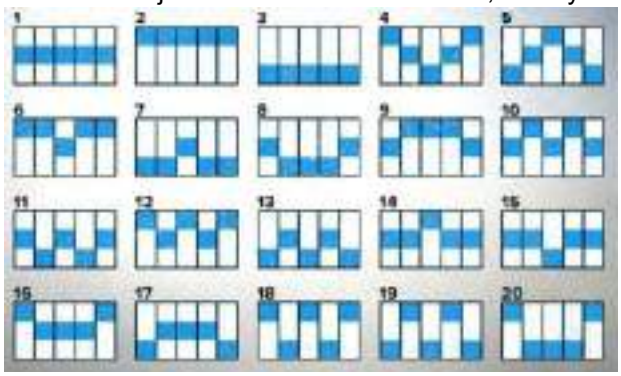
Pirmas	135	
Antras	405	
Trečias	675	
Ketvirtas	1125	
Penktas	1875	

Jei penkto papildomo sukimo metu išsukamas laimintis derinys, suteikiami dar 8 papildomi sukimai, kurie lošiami 3125 variantais (5 būgnai, 5 eilės):



Pašėlęs robotas 3000 („Wild-O-Tron 3000")

252. Pašėlęs robotas 3000 („Wild-O-Tron 3000") - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
252.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
252.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
252.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value"), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").
252.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value") ir monetų skaičiaus („Level") sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).
252.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline"):



252.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

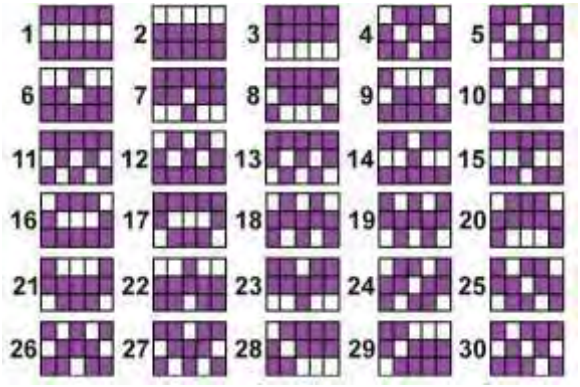
	x5 x4 x3	Statymas x 300 Statymas x 100 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 120 Statymas x 50 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 40 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 30 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 25 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 20 Statymas x 5

	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 100 Statymas x 30
	Pakeičia bet kurį simbolį.	

Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka nuo 1 iki 6 simbolių gali būti paversti į simbolius  .

Mitinė mergaitė („Mythic Maiden“)

253. Mitinė mergaitė („Mythic Maiden“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
253.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
253.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (vienas šimtas penkiasdešimt eurų).
253.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
253.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
253.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



253.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 70

2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 60
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis „A“	Statymas x 125
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 35
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 90

4x simbolis „Q“		Statymas x 30
3x simbolis „Q“		Statymas x 9
5x simbolis „J”		Statymas x 80
4x simbolis „J”		Statymas x 30
3x simbolis „J”		Statymas x 8
5x simbolis „10”		Statymas x 70
4x simbolis „10”		Statymas x 30
3x simbolis „10”		Statymas x 7
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Gali atsirasti 1, 3 ir 4 būgnuose. Laimėjimai už simbolių derinius su šiuo simboliu yra trigubinami.
Simbolis 	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų
Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka gali būti suteikiami laimėjimų daugikliai (iki 10 kartų) arba iki 2 papildomų sukimų po kiekvieno sukimo.		

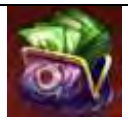
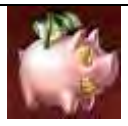
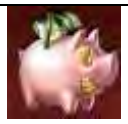
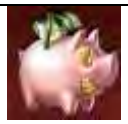
Turtuoliai paršiukai („Piggy Riches“)

254. Turtuoliai paršiukai („Piggy Riches“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
254.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
254.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
254.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
254.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 15 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
254.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



254.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 25

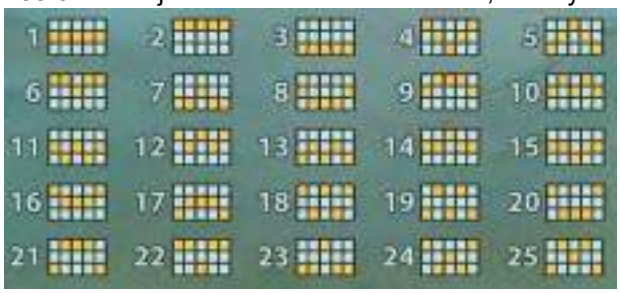
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 125
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 75

4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 60
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Pagrindiniame lošime laimėjimai už simbolių derinius su šiuo simboliu yra trigubinami. Papildomame lošime laimėjimai už simbolių derinį su šiuo simboliu gali būti dauginami iki 18 kartų.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 100
4x simbolis 	Galutinis statymas x 15
3x simbolis 	Galutinis statymas x 4
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2
Išsukus 3 arba daugiau simbolių  , lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių dovanų dėžučių, slepiančių skirtingus papildomų sukimų kiekius ir jų laimėjimų daugiklius. Lošėjas gali laimėti iki 28 papildomų sukimų. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 6. Papildomų sukimų metu kiekvienas išsuktas simbolis  suteikia po dar vieną papildomą sukimą.	

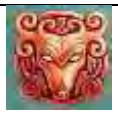
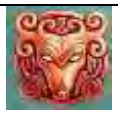
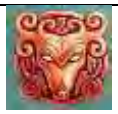
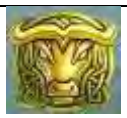
Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“)

255. Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
255.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
255.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
255.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
255.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

255.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



255.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1250
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10

5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
Išsukus 3 arba daugiau simbolių  , lošėjas laimi 10 papildomų sukimų bei iki 5 funkcijų papildomiems sukimams (tiek, kiek buvo išsukta  simbolių). Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas, spausdamas ant ekrane atsiradusių akmenų, atidengia funkcijas, kurios galios papildomiems sukimams. Papildomų sukimų funkcijos gali būti: 1) laimėjimų daugikliai 2) dar daugiau papildomų sukimų 3) simboliai  , dengiantys 2 ir/arba 4 būgnus ir išliekantys savo vietoje visų papildomų sukimų metu 4) 2 ( ir/ arba ) simboliai gali būti paverčiami  simboliais papildomų sukimų metu.	

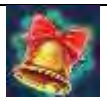
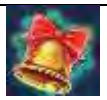
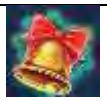
Kalėdų paslaptys („Secrets of Christmas“)

256. Kalėdų paslaptys („Secrets of Christmas“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
256.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

256.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
256.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
256.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
256.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



256.6. Laimintys deriniai:

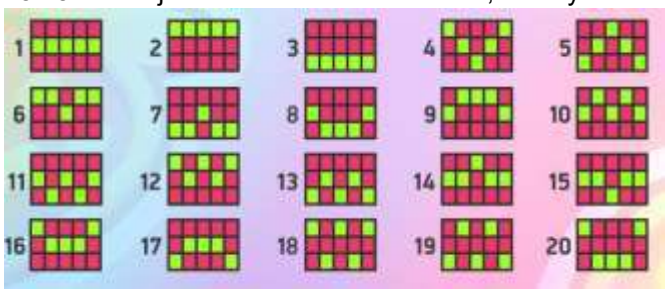
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1250
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
Pagrindiniame lošime išsukus 3 arba daugiau simbolių  , lošėjas laimi 10 papildomų sukimų bei iki 5 funkcijų papildomiems sukimams (tiek, kiek buvo išsukta  simbolių). Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas, spausdamas ant ekrane atsiradusių dovanų, atidengia funkcijas, kurios galios papildomiems sukimams. Papildomų sukimų funkcijos gali būti: 1) laimėjimų daugikliai 2) 2, 3, 4, 5 arba 10 papildomų sukimų (jie pridedami prie jau laimėtų 10 papildomų sukimų) 3) simboliai  , dengiantys 2 ir/arba 4 būgnus ir išliekantys savo vietoje visų papildomų sukimų metu 4) 2 simboliai ( ir/ arba ) gali būti paverčiami  simboliais papildomų sukimų metu.	

Lipdukai („Stickers“)

257. Lipdukai („Stickers“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

257.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
257.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
257.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
257.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
257.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



257.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 120
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 90
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis „A“	Statymas x 80

4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 20
5x simbolis „K“	Statymas x 60
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 15
5x simbolis „Q“	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 30
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 30
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 10
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus vieną arba daugiau šių simbolių, lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu prieš tai išsuktas(-i)  simbolis(-iai) išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsukama daugiau naujų simbolių  .

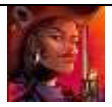
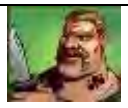
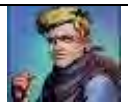
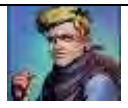
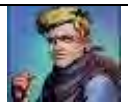
Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas („Wild Wild West: The Great Train Heist“)

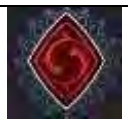
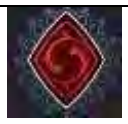
258. Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas („Wild Wild West: The Great Train Heist“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
258.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
258.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
258.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
258.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
258.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



258.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100

4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 500 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  .
4x simbolis 	Statymas x 80 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  .
3x simbolis 	Statymas x 25 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  .

Simbolis		
	x5	30 papildomų sukimų
	x4	20 papildomų sukimų
	x3	10 papildomų sukimų

Prieš prasidedant papildomiems sukimams, ekrane pasirodo besisukantis ratas, kurį lošėjas turi sustabdyti tam, kad būtų išrinkta funkcija papildomiems sukimams. Gali būti suteikta viena iš keturių funkcijų, kurios kiekviena susieta su atskiru „Wild“ simboliu:

1) Įprastas „Wild“ simbolis („Regular Wild“)  - pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

2) Išsiplečiantis „Wild“ simbolis („Expanding Wild“)  - simbolis išsiplečia apimdamas visa būgną, jei yra laimingo derinio dalimi.

3) Laimėjimą padvigubinantis „Wild“ („X2 Multiplier Wild“)  - derinių laimėjimai su šiuo simboliu yra dvigubinami.

4) Išplintantis „Wild“ („Spreading Wild“)  - vieną šalia esantį simbolį paverčia simboliu  .

258.7. Laimintys deriniai, galimi tik papildomų sukimų metu:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25

5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15

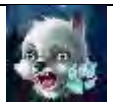
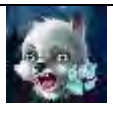
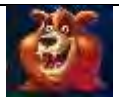
Papildomas lošimas („Pick and Click Feature“) atsiveria lošėjui, kai būgnuose išsisuka trys simboliai  . Šie simboliai gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių simbolių, paspausdamas ant jo. Kiekvienas simbolis slepia skirtingo dydžio piniginį laimėjimą. Piniginis laimėjimas lygus statymo sumai padaugintai nuo 5 iki 50 kartų.

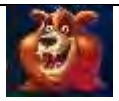
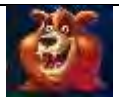
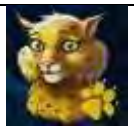
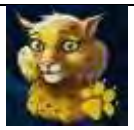
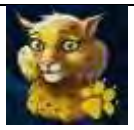
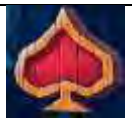
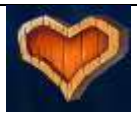
Vilkų klubas („Wolf Club“)

259. Vilkų klubas („Wolf Club“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
259.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
259.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
259.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
259.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
259.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



259.6. Laimintys deriniai:

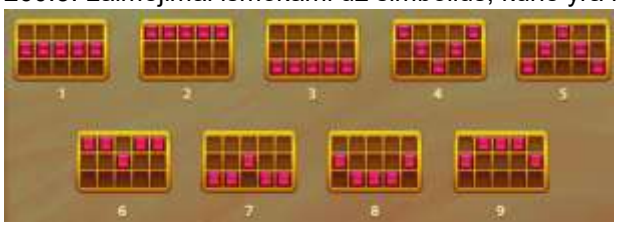
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 600
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 300

4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80

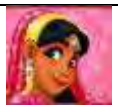
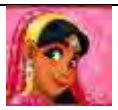
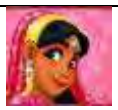
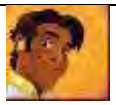
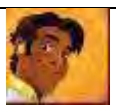
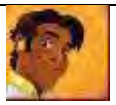
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 2000 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
4x simbolis 	Statymas x 500 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
3x simbolis 	Statymas x 100 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
3 arba daugiau simbolių 	Aktyvuoja papildomus sukimus, kurių skaičius suteikiamas atsitiktine tvarka. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 115.
Papildomų sukimų metu pirmame būgne išsukus tris vienodus simbolius, kituose būgnuose išsisukę tokie patys simboliai paverčia kitus simbolius, esančius tarp jų ir pirmojo būgno, į tokius pačius simbolius.	

Bolivudo istorija („Bollywood Story“)

260. Bolivudo istorija („Bollywood Story“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
260.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
260.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
260.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
260.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
260.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



260.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 9
5x simbolis 	Statymas x 400

4x simbolis 		Statymas x 75
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis 		Statymas x 300
4x simbolis 		Statymas x 50
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis „A“		Statymas x 100
4x simbolis „A“		Statymas x 15
3x simbolis „A“		Statymas x 3
5x simbolis „K“		Statymas x 75
4x simbolis „K“		Statymas x 15
3x simbolis „K“		Statymas x 3
5x simbolis „Q“		Statymas x 50
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 3
5x simbolis „J”		Statymas x 40
4x simbolis „J”		Statymas x 15
3x simbolis „J”		Statymas x 3
5x simbolis „10”		Statymas x 30
4x simbolis „10”		Statymas x 15
3x simbolis „10”		Statymas x 3
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
Simbolis 	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 20 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

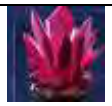
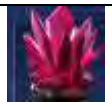
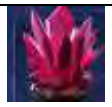
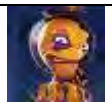
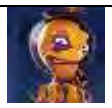
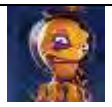
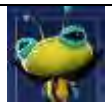
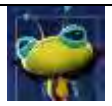
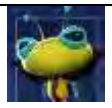
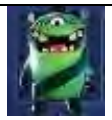
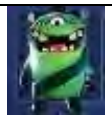
Kosmoso karai („Space Wars“)

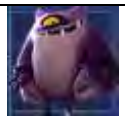
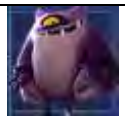
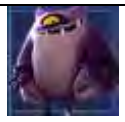
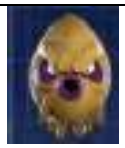
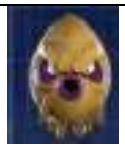
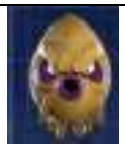
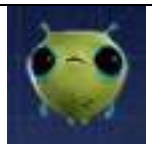
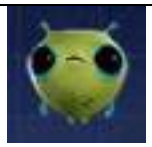
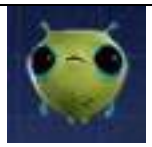
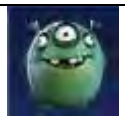
261. Kosmoso karai („Space Wars“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
261.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
261.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
261.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
261.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

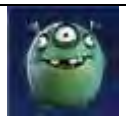
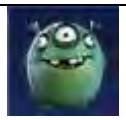
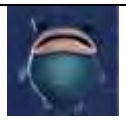
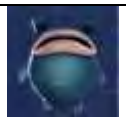
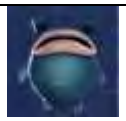
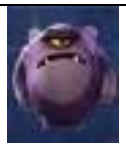
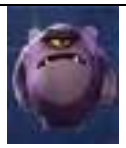
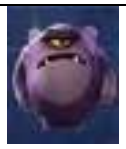
261.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



261.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 175
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 10

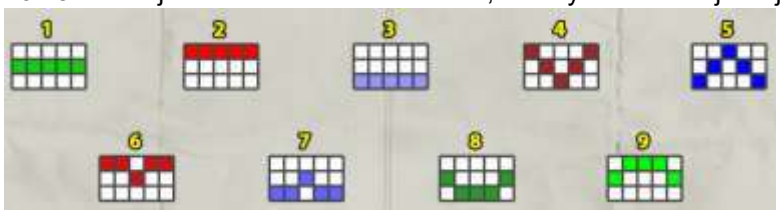
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 40

4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.
Kiekvieną kartą surinkus laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas. Prieš prasidedant papildomam sukimui, prieš tai laimingą derinį sudaręs simbolis yra klonuojamas ir daugybė klonuotų simbolių perkeliami į lošimo būgnus. Tokiu būdu yra padidinama galimybė laimėti papildomame sukime.	

Būgnų vagystė („Reel Steal“)

262. Būgnų vagystė („Reel Steal“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
262.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
262.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 45 EUR (keturiasdešimt penki eurai).
262.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
262.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

262.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



262.6. Laimintys deriniai:

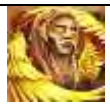
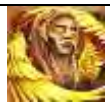
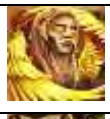
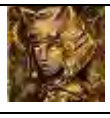
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 12

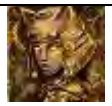
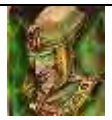
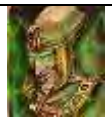
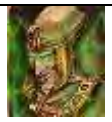
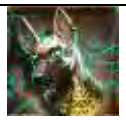
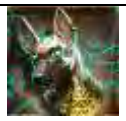
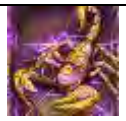
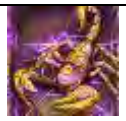
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 12
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 40

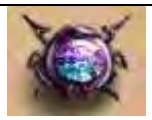
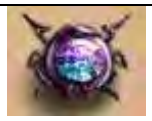
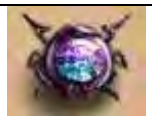
4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 2
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 5. Papildomų sukimų metu laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 25.
Simbolis 	x5 x4 x3 x2	Galutinis statymas x 100 ir 25 papildomi sukimai Galutinis statymas x 15 ir 20 papildomų sukimų Galutinis statymas x 4 ir 15 papildomų sukimų Galutinis statymas x 2
Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 5, išskyrus pakartotinai suteikiamus papildomus sukimus. Papildomų sukimų metu kiekvienas išsuktas simbolis  suteikia po dar vieną papildomą sukimą.		

Egipto monetos („Coins of Egypt“)

263. Egipto monetos („Coins of Egypt“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
263.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
263.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
263.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
263.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
263.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):
263.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 750

4x simbolis 	Statymas x 120
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 35
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ,  ,  ,  bei  .

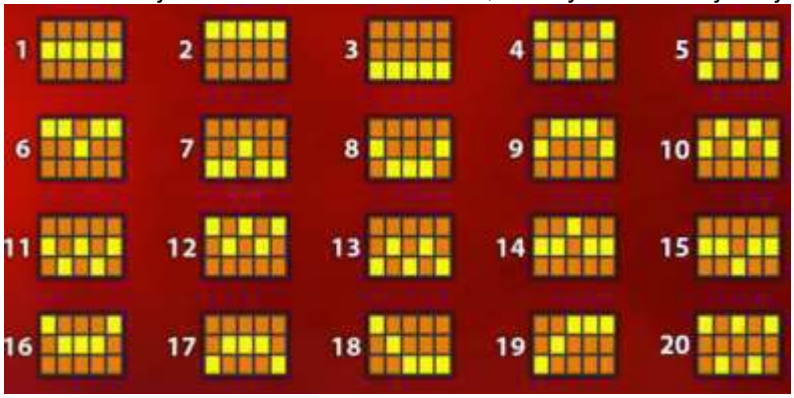
5x simbolis 	Statymas x 3000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 50

263.7. Papildoma funkcija. Pagrindiniame lošime kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka ant pirmųjų trijų būgnų gali atsirasti nuo vienos iki trijų monetų, su nurodyta verte ant jų. Jei to paties sukimo metu paskutiniame būgne išsukamas simbolis  , lošėjas laimi sumą, kuri buvo nurodyta ant monetų.

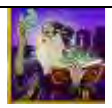
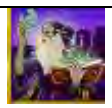
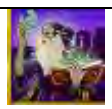
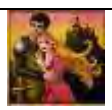
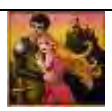
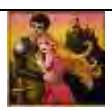
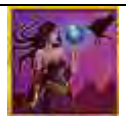
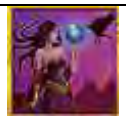
263.8. Papildomi sukimai. Lošėjui išsukus 3 simbolius  pirmame, trečiame ir penktame būgnuose, lošėjas laimi papildomus sukimus. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti nuo vienos iki trijų monetų, su nurodyta verte ant jų. Šios monetos patenka į viena iš trijų skrynių, esančių po lošimo būgnais. Yra trys šių skrynių užraktų simboliai -  ,  bei  , kurie gali būti išsukti tik paskutiniame būgne. Surinkus tris vienodus antspaudų simbolius, papildomi sukimai baigiasi. Skrynia, kurios trys užrakto simboliai buvo surinkti, atidaroma ir lošėjas laimi laimėjimą, lygų toje skrynioje surinktų monetų verčių sumai.

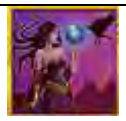
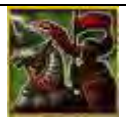
Ekskaliburas („Excalibur“)

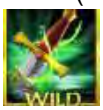
264. Ekskaliburas („Excalibur“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
264.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
264.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
264.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
264.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
264.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



264.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 5
2x simbolis „10”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dvigubinami.
5x simbolis 	Statymas x 10000
4x simbolis 	Statymas x 2500
3x simbolis 	Statymas x 250
2x simbolis 	Statymas x 10

Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 4 (išskyrus derinius, sudarytus iš  simbolių). Gali atsirasti tik 3 būgne.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 500 ir 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis 	Galutinis statymas x 25 ir 20 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis 	Galutinis statymas x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2

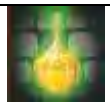
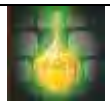
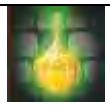
Burtai („Spellcast“)

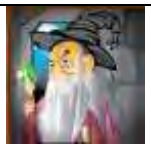
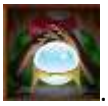
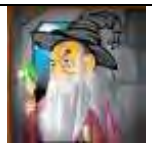
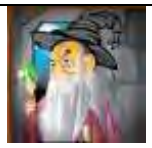
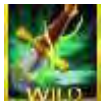
265. Burtai („Spellcast“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
265.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
265.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
265.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
265.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
265.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



265.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750

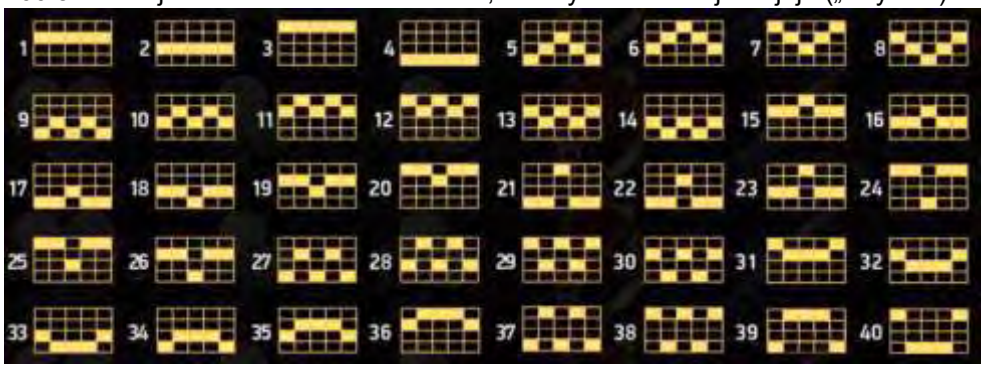
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 200
4x simbolis „A“	Statymas x 50

3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 125
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 5
5x simbolis „9”	Statymas x 100
4x simbolis „9”	Statymas x 25
3x simbolis „9”	Statymas x 5
2x simbolis „9”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dvigubinami.
5x simbolis 	Statymas x 10000
4x simbolis 	Statymas x 2500
3x simbolis 	Statymas x 250
2x simbolis 	Statymas x 10
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 4 (išskyrus derinius, sudarytus iš  simbolių). Gali atsirasti tik 3 būgne.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 500 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3

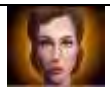
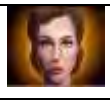
4x simbolis 	Galutinis statymas x 25 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis 	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2

Pasaulio monstrai: Fantomo prakeiksmas („Universal Monsters™ The Phantom‘s Curse“)

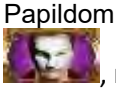
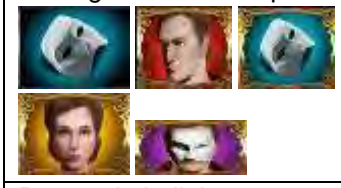
266. Pasaulio monstrai: Fantomo prakeiksmas („Universal Monsters™ The Phantom‘s Curse“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
266.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
266.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
266.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
266.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
266.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

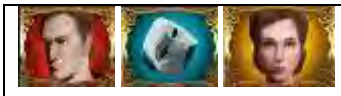
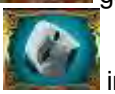
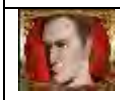
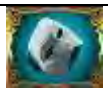
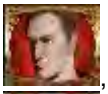
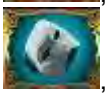


266.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 30

3x simbolis 	Statymas x15
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 20
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 20

4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 5
5x simbolis 		Statymas x 20
4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 5
5x simbolis 		Statymas x 20
4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 5
3x simbolis 		Suteikia papildomus sukimus. Gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Papildomų sukimų metu sietynas kabo virš būgnų pritvirtintas penkiomis virvėmis – kiekviena virvė susieta su konkrečiu būgnu. Papildomų sukimų metu išsukus simbolį  , nukertama virvė, susieta su tuo būgnu, kuriame simbolis buvo išsuktas. Kai visos virvės nukertamos, sietynas nukrenta ir papildomi sukimai baigiasi.
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus šiuos simbolius:  ,  ,  ir  .
Visi šie simboliai sudaro laimingus derinius tarpusavyje: 	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 50 Statymas x 15
Bonus simboliai		Pakeičia bet kurį simbolį.

	Simbolis  gali atsirasti tik 1 būgne. Simboliai  ir  gali atsirasti tik 5 būgne. Šie simboliai gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu.
 + 	Pirmame lošimo būgne išsukus simbolį  , o penktame būgne – simbolį  , suteikiamas vienas papildomas sukimas. Šie simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį ir išlieka savo vietose papildomo sukimo metu.

266.7. Premijinis lošimas „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) atsiveria lošėjui, kai pirmame būgne išsisuka bent du simboliai  , o penktame būgne – bent du simboliai  . Premijinis lošimas turi du etapus:

a) 1 etapas. Lošėjas turi rinktis rožes, kurios slepia piniginius laimėjimus bei simbolius X. Šis etapas baigiasi, kai ekrane pasirodo X simbolis.



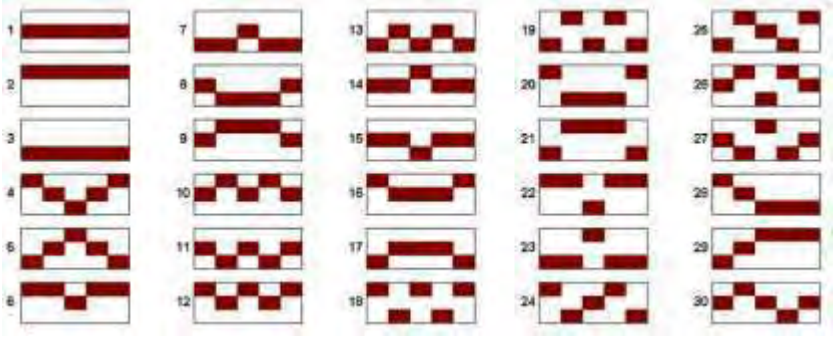
b) 2 etapas. Pasibaigus pirmajam etapui, prasideda antrasis etapas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš veidrodžių. Veidrodžiai slepia skirtingus piniginių laimėjimų, surinktų pirmajame etape, daugiklius (nuo 1 iki 3).



Gėlės: Kalėdinis leidimas („Flowers Christmas Edition“)

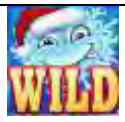
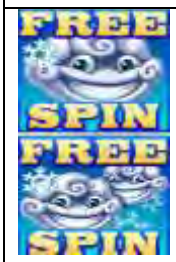
267. Gėlės: Kalėdinis leidimas („Flowers Christmas Edition“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
267.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
267.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
267.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

267.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
267.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



267.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		**Laimėjimo apskaičiavimas**
Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip du atskiri simboliai		
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 2000 Statymas x 1000 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 250 Statymas x 160 Statymas x 40 Statymas x 20
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1800 Statymas x 900 Statymas x 550 Statymas x 350 Statymas x 225 Statymas x 140 Statymas x 35 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1600 Statymas x 800 Statymas x 500 Statymas x 300 Statymas x 200 Statymas x 120 Statymas x 30 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1400 Statymas x 700 Statymas x 450 Statymas x 250 Statymas x 175 Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 10

	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1200 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 200 Statymas x 150 Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 10
5x simbolis „A“		Statymas x 200
4x simbolis „A“		Statymas x 20
3x simbolis „A“		Statymas x 5
5x simbolis „K“		Statymas x 150
4x simbolis „K“		Statymas x 20
3x simbolis „K“		Statymas x 5
5x simbolis „Q“		Statymas x 125
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 5
5x simbolis „J“		Statymas x 100
4x simbolis „J“		Statymas x 15
3x simbolis „J“		Statymas x 2
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir dvigubus simbolius.
5x simbolis 		Statymas x 5000
4x simbolis 		Statymas x 1000
3x simbolis 		Statymas x 250
	x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 10 ir 30 papildomų sukimų Statymas x 4 ir 25 papildomi sukimai Statymas x 2 ir 20 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 15 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 10 papildomų sukimų Statymas x 2. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas („Fruit Shop Christmas Edition“)

268. Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas („Fruit Shop Christmas Edition“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
268.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
268.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).

268.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
268.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
268.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



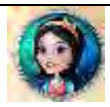
268.6. Laimintys deriniai:

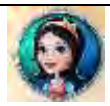
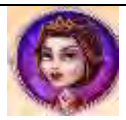
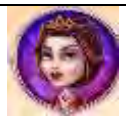
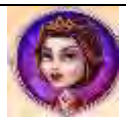
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 2000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 300 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Slyva“	Statymas x 1000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Slyva“	Statymas x 150 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Slyva“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 750 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 125 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 500 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 200 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 75 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „A“	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „A“	Statymas x 50 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „A“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „K“	Statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „K“	Statymas x 25 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „K“	Statymas x 10 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „Q“	Statymas x 75 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „Q“	Statymas x 20 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „Q“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį

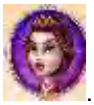
5x simbolis „J“	Statymas x 60 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „J“	Statymas x 15 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „J“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „10“	Statymas x 50 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „10“	Statymas x 10 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „10“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu dauginami iš 2. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli („Fairytale Legends: Mirror Mirror“)

269. Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli („Fairytale Legends: Mirror Mirror“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
269.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
269.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
269.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
269.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
269.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 75

4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 25
4x simbolis „A“	Statymas x 10
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 25
4x simbolis „K“	Statymas x 10
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 25
4x simbolis „Q“	Statymas x 10
3x simbolis „Q“	Statymas x 5

5x simbolis „J“	Statymas x 25
4x simbolis „J“	Statymas x 10
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 15
4x simbolis „10“	Statymas x 6
3x simbolis „10“	Statymas x 3
5x simbolis „9“	Statymas x 15
4x simbolis „9“	Statymas x 6
3x simbolis „9“	Statymas x 3
Simbolis 	Suteikia vieną papildomą sukimą. Kiekvieną kartą išsisukus šiam simboliui, jis pavirsta į simbolį  arba į simbolį  . Simbolis, į kurį jis buvo paverstas išlieka savo vietoje vienam papildomam sukimui. Gali atsirasti tik 3 būgne pagrindinio lošimo metu ir 1, 2 ir 3 būgnuose papildomų sukimų metu.

269.6. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos trys funkcijos:

1) Fėjos magiškas sukimas („Fairy Magic Spin“) – atsitiktine tvarka parinktų vienodų simbolių grupė, kurią gali sudaryti nuo 5 iki 7 simbolių  ,  ,  arba  nusileidžia ant būgnų vienam papildomam sukimui.

2) Fėjos siurprizas („Fairy Surprise“) – ši funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjus pagrindiniame lošime. Atsitiktine tvarka išrenkamas vienas iš būgnuose išsuktų simbolių  ,  ,  arba  . Kiti simboliai, pradedant nuo mažiausios išmokos simbolių, bus paverčiami išrinktu simboliu tol, kol susidarys laimingas derinys.

3) Fėjos veidrodžio funkcija („Fairy Mirror Feature“) – simbolis  atsiranda trečio būgno viduryje, pavirsta į simbolį  arba į simbolį  ir suteikia vieną papildomą sukimą, kurio metu išlieka savo vietoje.

269.7. Premijinės funkcijos („Bonus Features“) aktyvuojami išsukus tris simbolius „Bonus skrynia“ 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių skrynių, slepiančių skirtingus papildomus lošimus ar laimėjimus:

1) Kasybos premija („Mining Bonus“) – lošėjas kirtikliu turi sudaužyti po vieną iš devynių kristalų, slepiančių piniginius laimėjimus.

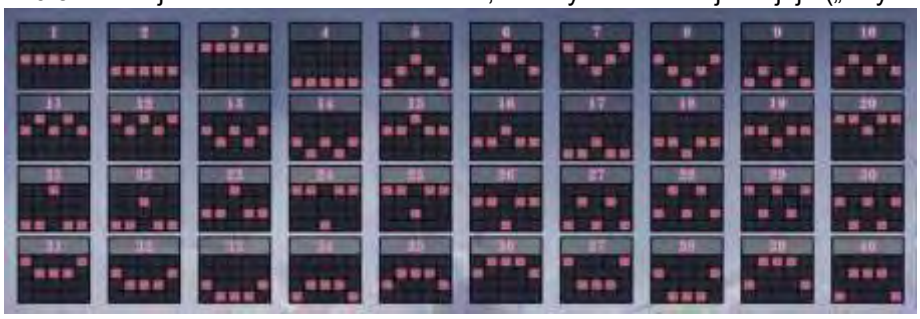
2) Papildomi sukimai („Free Spins“) – lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų.

3) Piniginis laimėjimas („Coin Win“) – lošėjui suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 15.

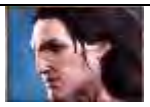
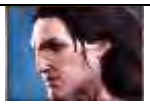
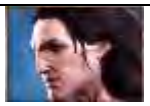
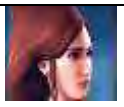
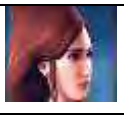
Drakula („Dracula“)

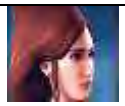
270. Drakula („Dracula“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
270.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.

270.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
270.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
270.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
270.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



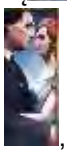
270.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis   Bet kuri šio simbolio dalis reiškia tą patį simbolį	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis   Bet kuri šio simbolio dalis reiškia tą patį simbolį	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 80

3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 40
4x simbolis „A“	Statymas x 20
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 40
4x simbolis „K“	Statymas x 15
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 10
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 40
4x simbolis „J“	Statymas x 10
3x simbolis „J“	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime.

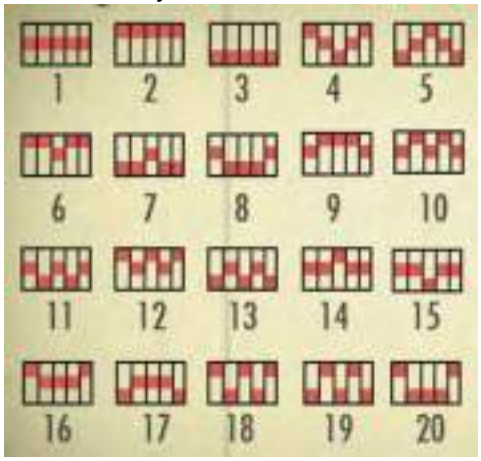
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 3 būgne ir tik papildomų sukimų metu.

270.7. Šikšnosparnių funkcija („Bat Feature“). Ši funkcija atsiranda atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Šikšnosparnių pulkas atskrenda ir nusileidžia ant būgnų. Simboliai, ant kurių šikšnosparniai nusileido, paverčiami į vienodą simbolį, parinktą atsitiktine tvarka.

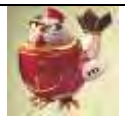
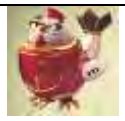
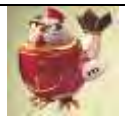
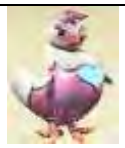
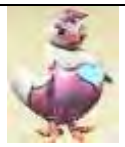
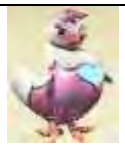
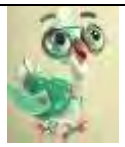
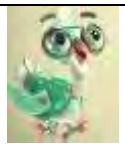
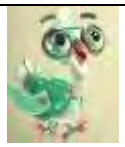
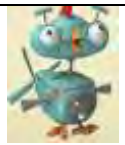
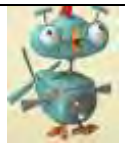
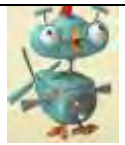
270.8. Papildomi sukimai („Free spins“). Pagrindinio lošimo metu 2 būgne išsukus simbolį  , o 4 būgne išsukus simbolį  , lošėjas laimi 10 papildomų sukimų. Jei papildomų sukimų metu 3 būgne išsukamas simbolis  , lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.

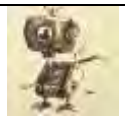
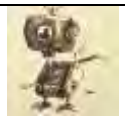
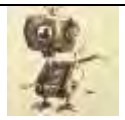
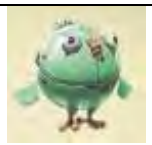
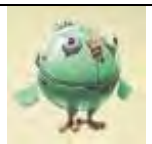
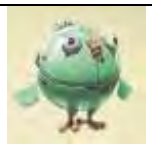
Kiaušinių konvejeris („EggOMatic”)

271. Kiaušinių konvejers („EggOMatic”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
271.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
271.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
271.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
271.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
271.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



271.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 700
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 120
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20

3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį.

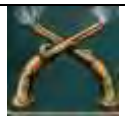
Lošime esanti kiaušinių gamykla gamina keturių rūšių prizinius kiaušinius ir atsitiktine tvarka paleidžia juos ant konvejerio diržo, esančio virš būgnų. Sulig kiekvienu sukimu, konvejeris pajuda per vieną būgną iš dešinės į kairę. Vienu metu ant konvejerio negali būti daugiau kaip 5 kiaušiniai. Kiaušinio funkcija aktyvuojasi tada, kai ties juo esančiame būgne išsukamas simbolis  . Galimi keturių rūšių (funkcijų) kiaušiniai:

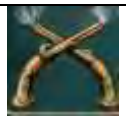
1) Piniginio laimėjimo kiaušinis („Coin Win Egg“)  - lošėjas laimi piniginį prizą, nurodytą ant kiaušinio.
2) Papildomų sukimų kiaušinis („Free Spins Egg“)  – lošėjas laimi papildomus sukimus, kurių skaičius nurodytas ant kiaušinio.
3) Išsisklaidantis „Wild“ kiaušinis („Spreading Wild Egg“)  – simboliai, esantys šalia ir įstrižai simbolio  , paverčiami simboliais  .
4) Kiaušinis siurpizas („Surprise Egg“)  – jo funkcija gali būti bet kuri iš paminėtų aukščiau.

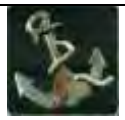
Vaiduokliai piratai („Ghost Pirates“)

272. Vaiduokliai piratai („Ghost Pirates“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
272.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
272.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 62,50 EUR (šešiasdešimt du eurai ir penkiasdešimt euro centų).
272.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“), pasirinkti 3, 9, 27, 81 arba 243 variantų lošimą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

272.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
272.5. Laimintys deriniai:

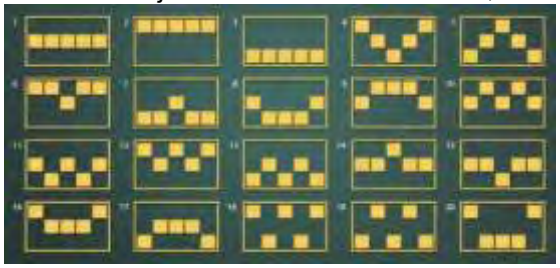
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**	
	Lošiant 3, 9, 27, 81 variantais	**Lošiant 243 variantais**
5x simbolis 	Statymas x 1500	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 500	Statymas x 500
3x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
5x simbolis 	Statymas x 1000	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 50	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 500	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 200	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 30	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200	Statymas x 200

4x simbolis 	Statymas x 80	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 10	Statymas x 12
5x simbolis 	Statymas x 150	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 40	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10	Statymas x 12
5x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 80	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
2x simbolis 	Statymas x 2	Statymas x 3

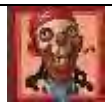
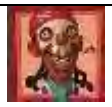
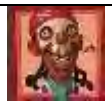
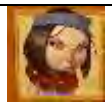
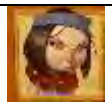
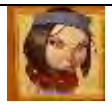
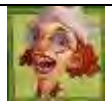
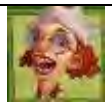
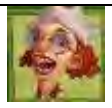
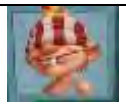
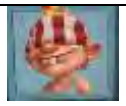
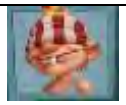
5x simbolis 	Statymas x 80	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
2x simbolis 	Statymas x 2	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 50 ir 20 papildomų sukimų	Statymas x 50 ir 25 papildomi sukimai
4x simbolis 	Statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų	Statymas x 20 ir 20 papildomų sukimų
3x simbolis 	Statymas x 2 ir 10 papildomų sukimų	Statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį.	

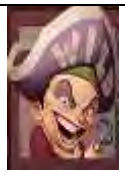
Kablių herojai („Hook's Heroes“)

273. Kablių herojai („Hook's Heroes“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
273.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
273.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
273.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
273.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
273.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



273.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 900
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 700
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 200
4x simbolis „A“	Statymas x 70
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150

4x simbolis „K“	Statymas x 60
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 120
4x simbolis „Q“	Statymas x 50
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 40
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 30
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

273.7. Lošime galimos trys papildomų sukimų funkcijos:

1) Fėjos funkcija („Fairy Feature“) – atsitiktine tvarka kiekvieno papildomo sukimo metu ant būgnų nusileidžia nuo 2 iki 5 simbolių  .

2) Undinės funkcija („Mermaid Feature“) – visi papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Jei laimingame derinyje yra simbolis  laimėjimas už šį derinį dauginamas iš 4.

3) Pirato funkcija („Pirate Feature“) – laimėjimai už simbolių derinius išmokami bet kokia tvarka pagal tai, kiek vienodų simbolių yra būgnuose apskritai, nepaisant lošimo linijų.

273.8. Papildomi sukimai („Free spins“). Lošimo būgnuose išsukus 2 simbolius  , suteikiamas vienas papildomas sukimas su atsitiktinai parinkta viena iš funkcijų, nurodytų aukščiau.

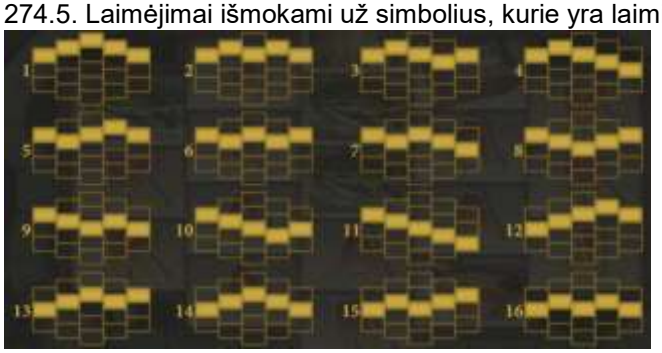
Išsukus 3 simbolius  , lošėjas laimi papildomus sukimus, kuriems gali pasirinkti vieną iš funkcijų, nurodytų aukščiau. Pasiirnkus Fėjos funkciją („Fairy Feature“), suteikiami 7 papildomi sukimai; pasirinkus Undinės funkciją („Mermaid Feature“), suteikiama 10 papildomų sukimų; pasirinkus Pirato funkciją („Pirate Feature“), suteikiama 15 papildomų sukimų.

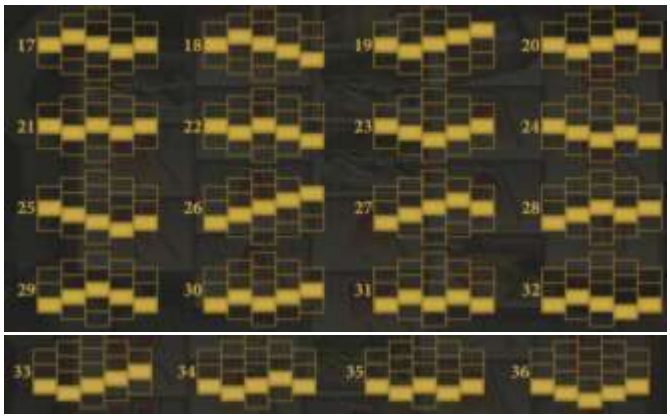
Išsukus 4 arba 5 simbolius  , atitinkamai lošėjas gali pasirinkti dvi arba 3 papildomų sukimų funkcijas.

Džiumandži („Jumanji“)

274. Džiumandži („Jumanji“) - 5 būgnų, 36 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
274.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
274.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).

274.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
274.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
274.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):





274.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 140
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 30
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 25

4x simbolis 	Statymas x 8
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis „A“	Statymas x 10
4x simbolis „A“	Statymas x 4
3x simbolis „A“	Statymas x 2
5x simbolis „K“	Statymas x 9
4x simbolis „K“	Statymas x 4
3x simbolis „K“	Statymas x 2
5x simbolis „Q“	Statymas x 8
4x simbolis „Q“	Statymas x 3
3x simbolis „Q“	Statymas x 2
5x simbolis „J”	Statymas x 7
4x simbolis „J”	Statymas x 3
3x simbolis „J”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

274.7. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos keturios funkcijos:

1) Lipnūs vynuogynai („Sticky Vines“) – simboliai, sudarę laimingą derinį išlieka ir simboliai  išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

2) Pašėlę musonai („Monsoon Wilds“) – visi vieno arba dviejų būgnų simboliai paverčiami į simbolius  .

3) Beždžionės chaosas („Monkey Mayhem“) – kai būgnai nustoja suktis pasirodo laimėjimas, nes visi būgnuose esantys simboliai sumaišomi taip, kad susidarytų laimintis derinys.

4) Pašėlęs bėgimas („Wild Stampede“) – kol būgnai vis dar sukasi, per ekraną prabėga raganosiai, kurie prideda į būgnus nuo 4 iki 9 simbolių  .

274.8. Stalo žaidimas („Board game“) aktyvuojamas tada, kai būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių  . Lošėjas juda per stalo žaidimą figūrėle vienam ėjimui ridendamas lošimo kauliukus. Iš viso turimų lošimo kauliukų skaičius priklauso nuo to, kiek lošėjas buvo išsukęs simbolių  :

3 simboliai = 6 kauliukai
4 simboliai = 7 kauliukai
5 simboliai = 8 kauliukai

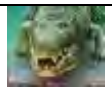
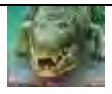
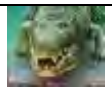
Žaisdamas stalo žaidimą, lošėjas gali laimėti įvairius laimėjimus:

1) 10 papildomų sukimų („Vines free spins“) su Lipnių vynuogynų („Sticky Vines“) funkcija.
2) 7 papildomus sukimus („Monsoon free spins“) su Pašėlusių musonų („Monsoon Wilds“) funkcija.

3) 6 papildomus sukimus („Monkey free spins“) su Beždžionės chaoso („Monkey Mayhem“) funkcija.
4) 5 papildomus sukimus („Stampede free spins“) su Pašėlusio bėgimo („Wild Stampede“) funkcija.
5) Paslaptingą laimėjimą („Mystery Feature“) – lošimo ekrane pradeda suktis karuselė, kuriai sustojus, lošėjas gali laimėti vieną iš prizų:
   a) vieną iš papildomų sukimų rūšių, nurodytų aukščiau;
   b) piniginius laimėjimus;
   c) du papildomus stalo žaidimo kauliukus.
6) piniginį laimėjimą, kuris gali būti lygus statymo sumai padaugintai iš 1-5 kartų.
7) papildomą žaiidmo kauliuką.

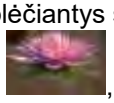
Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas („Jungle Spirit: Call of the Wild“)

275. Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas („Jungle Spirit: Call of the Wild”) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
275.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
275.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimteuro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
275.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
275.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
275.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 70
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 25

5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 30
4x simbolis „A“	Statymas x 20
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 30
4x simbolis „K“	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 30
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J“	Statymas x 30
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 30
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 10

275.6. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos dvi funkcijos:

1) Išsiplėčiantys simboliai („Symbol Expansion Feature“) – kiekvienas lošimo simbolis, išskyrus simbolį  , gali būti pažymėti drugeliais. Jei toks simbolis sudaro laimingą derinį (tiek pagrindiniame lošime, tiek papildomų sukimų metu), šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną.

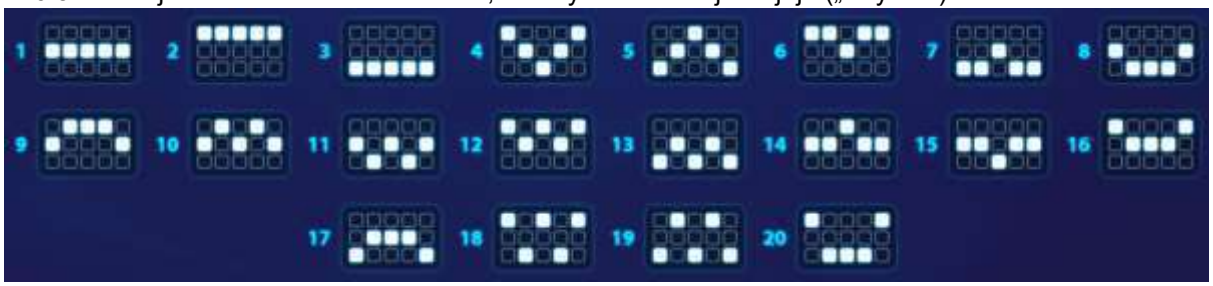
2) Drugelių augimo funkcija („Butterfly Boost Feature“) – aktyvuojama atsitiktine tvarka pagrindinio lošimo metu, kai lošimo būgnuose nėra simbolio  bei simbolių, pažymėtų drugeliais. Šios funkcijos metu drugeliai skrenda apie lošimo būgnus ir nuo 1 iki 3 simbolių paverčia išsiplėtusiais ir apimančiais visą būgną, garantuotam laimingam deriniui sudaryti.

275.7. Papildomi sukimai („Free Spins“). Pagrindinio lošimo metu lošimo būgnuose išsukus 3-5 simbolius  , lošėjas laimi papildomus sukimus. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių gyvūnų simbolių. Tai reiškia, kad tik šis simbolis iš visų gyvūnų simbolių galės būti išsuktas papildomų sukimų metu. Kiekvienas pasirinktas gyvūnas suteikia skirtingą papildomų sukimų skaičių:
a) Tigras – 4 papildomi sukimai
b) Dramblys – 8 papildomi sukimai
c) Lokys – 12 papildomų sukimų
d) Krokodilas – 16 papildomų sukimų
e) Kobra – 20 papildomų sukimų.

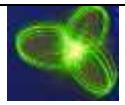
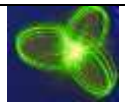
Kibirkštys („Sparks“)

276. Kibirkštys („Sparks“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
276.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę (lošėjo pasirinkimu).

276.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
276.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
276.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
276.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



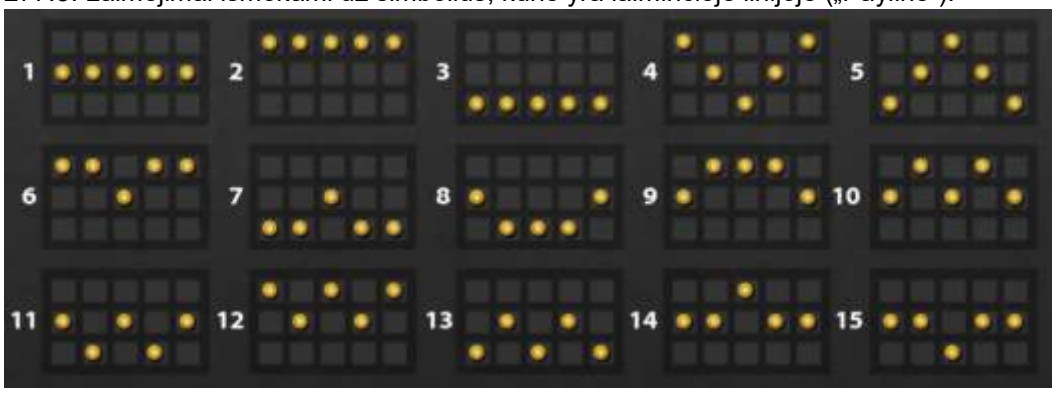
276.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**	
	Kai laimėjimai nustatomi iš kairės į dešinę	**Kai laimėjimai nustatomi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę**
5x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 150	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 40	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 350	Statymas x 175
4x simbolis 	Statymas x 125	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 30	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 300	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 20	Statymas x 10

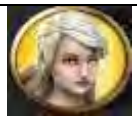
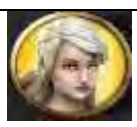
5x simbolis 	Statymas x 250	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 75	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 20	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 60	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 7
5x simbolis „A“	Statymas x 100	Statymas x 50
4x simbolis „A“	Statymas x 50	Statymas x 25
3x simbolis „A“	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 90	Statymas x 45
4x simbolis „K“	Statymas x 45	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 80	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 40	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 70	Statymas x 35
4x simbolis „J”	Statymas x 35	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 60	Statymas x 30
4x simbolis „10”	Statymas x 30	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 10	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsiplečiantį simbolį  .	
5x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 150	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 40	Statymas x 20
Išsiplečiantis simbolis 	Gali atsirasti 2 ir 4 būgnuose. Pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus šį simbolį, jis arba lieka koks yra, arba išsiplečia aukštyn / žemyn arba išsiplečia į kairę / dešinę.	

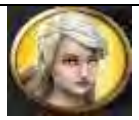
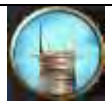
Garų bokštas („Steam Tower“)

277. Garų bokštas („Steam Tower“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
277.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
277.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).
277.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
277.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
277.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



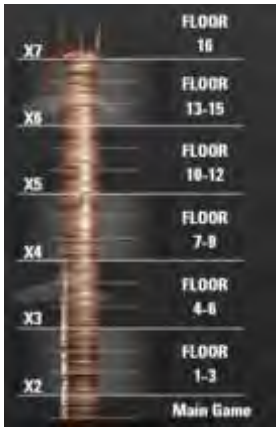
277.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 200

3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 7
5x simbolis „Q“	Statymas x 75
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 3
Simbolis 	Gali pakeisti bet kurį simbolį. Papildomų sukimų metu išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, suteikiami dar du papildomi sukimai, o žaidimas persikelia į sekantį aukštą.
Simbolis 	Pagrindiniame lošime išsukus vieną arba daugiau šių simbolių, apimančių visa būgną, suteikiama 10 papildomų sukimų ir žaidimas pakyla į pirmą aukštą.

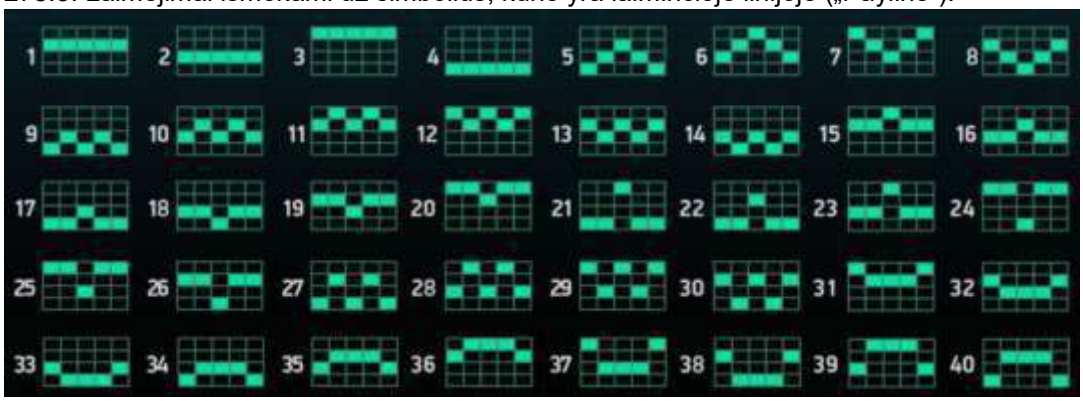
Papildomų sukimų metu visi laimėjimai yra dauginami iš daugiklio, kuris priklauso nuo žaidimo aukšto. Daugiklis atnaujinamas prieš kiekvieną papildomą sukimą. Kai žaidimas pasiekia paskutinį aukštą (16 aukštą), laimėtojas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 1000.

Laimėjimo daugikliai ir žaidimo aukštai:



Neoninės šviesos („Neon Staxx“)

278. Neoninės šviesos („Neon Staxx“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
278.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
278.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
278.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
278.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
278.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



278.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75

4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis „A“	Statymas x 25
4x simbolis „A“	Statymas x 10
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 25
4x simbolis „K“	Statymas x 10
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 20
4x simbolis „Q“	Statymas x 8
3x simbolis „Q“	Statymas x 4
5x simbolis „J”	Statymas x 20
4x simbolis „J”	Statymas x 8
3x simbolis „J”	Statymas x 4
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	20 papildomų sukimų

4x simbolis 	15 papildomų sukimų
3x simbolis 	10 papildomų sukimų

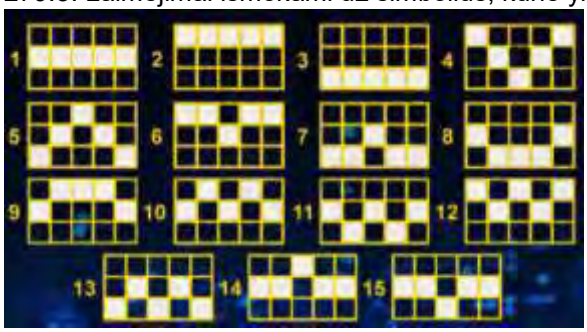
SuperStaxx funkcija – šios funkcijos metu būgnuose atsiranda gausybė simbolių. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek papildomų sukimų metu, šie simboliai gali atsirasti bet kuriuose būgnuose. Visuose penkiuose būgnuose gretimose pozicijose esantys simboliai kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka pakeičiami vienu iš lentelėje nurodytų simbolių, išskyrus simbolį  . Šis atsitiktine tvarka parinktas simbolis pradžioje kiekvieno sukimo atsiranda apsuptas tapačių simbolių:



Papildomų sukimų metu aktyvavusis šiai funkcijai atsitiktinai parinktu simboliu gali būti tik vienas iš plėšrūnų simbolių arba simbolis  .

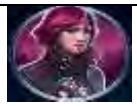
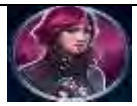
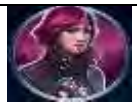
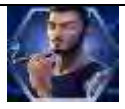
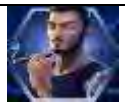
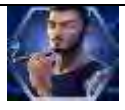
Vairuok: daugiklių chaosas („Drive: Multiplier Mayhem“)

279. Vairuok: daugiklių chaosas („Drive: Multiplier Mayhem“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
279.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
279.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
279.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
279.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
279.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



279.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

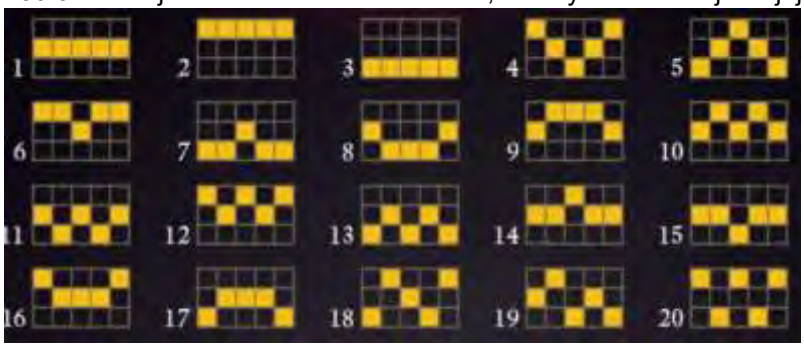
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 45
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 45
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 30
4x simbolis „A“	Statymas x 10
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 30
4x simbolis „K“	Statymas x 10
3x simbolis „K“	Statymas x 5

5x simbolis „Q“	Statymas x 30
4x simbolis „Q“	Statymas x 10
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 30
4x simbolis „J“	Statymas x 10
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 30
4x simbolis „10“	Statymas x 10
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  . Laimėjimas už simbolių derinį, kuriame yra „Wild“ simbolis, dauginamas iš daugiklio, nurodyto ant „Wild“ simbolio (1-5). Daugiklis atitinka būgno skaičių, kuriame simbolis buvo išsuktas. Jei laimintį derinį sudaro keli simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš „Wild“ simbolių daugiklių sandaugos. Pavyzdžiui, jei laimingą derinį sudaro antrame būgne išsuktas „Wild“ simbolis (daugiklis 2) ir ketvirtame būgne išsuktas „Wild“ simbolis (daugiklis 4), laimėjimas bus dauginamas iš 8.
Simbolis 	Pagrindinio lošimo metu išsukus tris „Scatter“ simbolius (2, 3 ir 4 būgnuose), lošėjas laimi 10 papildomų sukimų.
Simbolis 	Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Nitro“ (2, 3 ir 4 būgnuose), lošėjas laimi dar daugiau papildomų sukimų, kurių metu būgnuose atsitiktine tvarka atsiranda simboliai „Wild“, nurodantys laimėjimo daugiklį.

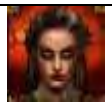
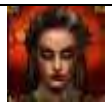
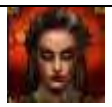
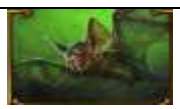
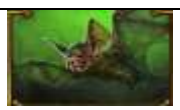
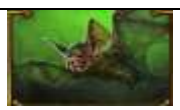
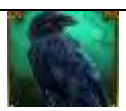
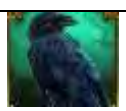
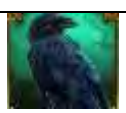
Helovino Džekas („Halloween Jack“)

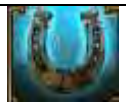
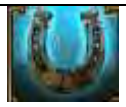
280. Helovino Džekas („Halloween Jack“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
280.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
280.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
280.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
280.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

280.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



280.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10

5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis „A“	Statymas x 100
4x simbolis „A“	Statymas x 25
3x simbolis „A“	Statymas x 6
5x simbolis „K“	Statymas x 75
4x simbolis „K“	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 75
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 4
5x simbolis „10”	Statymas x 30
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 3
Simbolis 	3 arba daugiau šių simbolių, išsuktų pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 papildomų sukimų. 3 arba daugiau šių simbolių, išsuktų papildomų sukimų metu, suteikia dar 5 papildomus sukimus.
Simbolis 	Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio. Šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolius  ir  . Laimėjimai už derinius su simboliu  dauginami iš 3.

Papildomų sukimų funkcijos:

1) Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu  , užimančiu dvi būgno pozicijas.

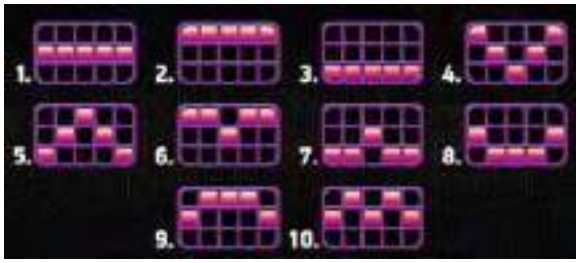
Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

2) Papildomų sukimų metu išsukus 6 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu  , užimančiu tris būgno pozicijas. Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

3) Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu  , apimančiu visą būgną. Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

Dvigubi simboliai („Double Stacks“)

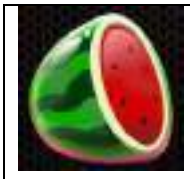
281. Dvigubi simboliai („Double Stacks“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
281.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
281.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
281.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
281.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
281.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



281.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas

	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 250 Statymas x 175 Statymas x 120 Statymas x 90 Statymas x 45 Statymas x 30 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 175 Statymas x 150 Statymas x 100 Statymas x 80 Statymas x 40 Statymas x 20 Statymas x 10
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 120 Statymas x 90 Statymas x 70 Statymas x 60 Statymas x 30 Statymas x 15 Statymas x 10
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 80 Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5

	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
 Pagrindiniame lošime	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 5 papildomi sukimai
 Papildomų sukimų metu	x5 x4 x3 x2	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 5 papildomi sukimai 2 papildomi sukimai

Būgnams sustojus suktis ir viename būgne išsukus tris vienodus simbolius, jie padvigubėja ir skaičiuojami kaip du simboliai.

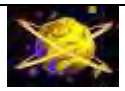
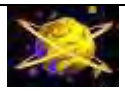
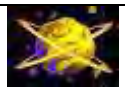
Kosminis užtemimas („Cosmic Eclipse“)

282. Kosminis užtemimas („Cosmic Eclipse“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
282.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
282.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
282.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
282.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
282.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



282.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 600

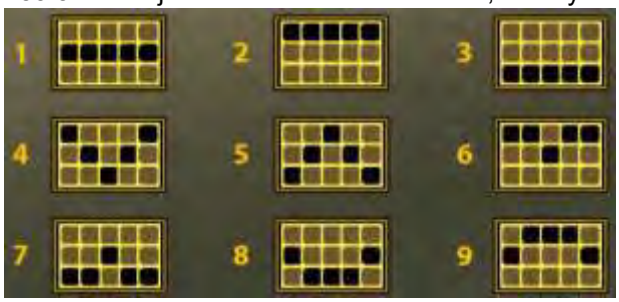
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 30
4x simbolis 	Statymas x 10

3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
Simbolis 	Gali atsirasti tik penktame būgne ir tik pagrindinio lošimo metu. Aktyvuoja „Juodosios skylės“ funkciją („Black Hole feature“). Aktyvavusis šiai funkcijai, parenkamas vienas iš simbolių, esančių būgnuose (išskyrus simbolius  ir ) ir tampa „aktyvus”, o simbolis  pavirsta į „aktyvų“ simbolį. Visi „aktyvūs“ ir „Wild“ simboliai surenkami (pašalinami iš būgnų) ir būgnai sukasi dar kartą. Po kiekvieno būgnų persukimo visi „aktyvūs“ ir „Wild“ simboliai surenkami (pašalinami iš būgnų). Tai tęsiasi tol, kol nebeišsukamas nei vienas „aktyvus“ ir „Wild“ simbolis arba kai surenkama iš viso 15 simbolių. Tuomet visi surinkti simboliai (maksimaliai 15 simbolių) patalpinami atgal į būgnus, garantuojant bent vieną laimingą derinį.

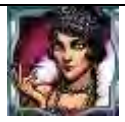
Mėnesienos turtai („Moonshine Riches“)

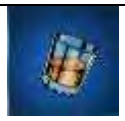
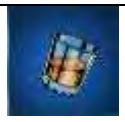
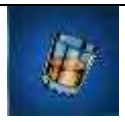
283. Mėnesienos turtai („Moonshine Riches“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
283.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
283.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 45 EUR (keturiasdešimt penki eurai).
283.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
283.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

283.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



283.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 180
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 21
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 45

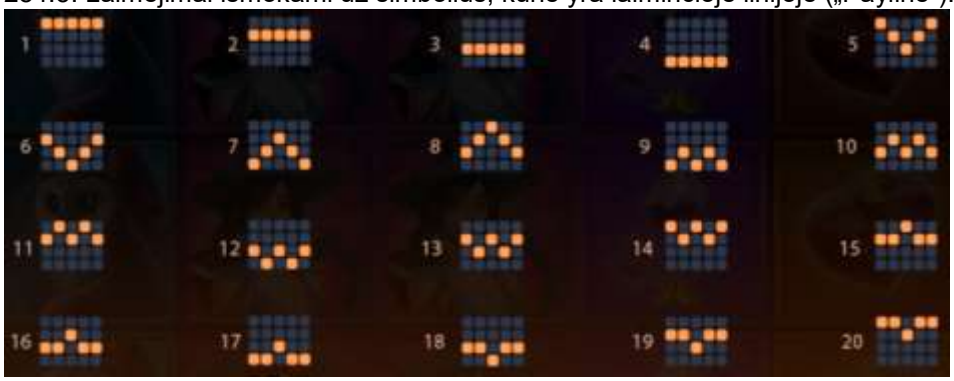
3x simbolis 	Statymas x 18
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 9
5x simbolis 	Statymas x 70
4x simbolis 	Statymas x 12
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 45
4x simbolis 	Statymas x 9
3x simbolis 	Statymas x 3
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Pagrindiniame lošime gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Teritorijos užkariavimo funkcijos metu gali atsirasti bet kuriame būgne.

5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 30
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose ir tik pagrindinio lošimo metu.
2x simbolis 	Šiems dviems simboliams išsisukus skirtingose 1 ir 5 būgnų eilėse, aktyvuojama funkcija „Rikošeto apdovanojimas“ („Ricochet Reward“). Šios funkcijos metu, vienas iš išsuktų simbolių  pakeičia visus sekančiuose būgnuose toje pacioje eilėje esančius simbolius į vieną iš atsitiktine tvarka parinktų simbolių (negali būti pakeista į simbolius  ir ).
2x simbolis 	Šiems dviems simboliams išsisukus toje pačioje 1 ir 5 būgnų eilėje, aktyvuojama „Teritorijos užkariavimo“ („Territory takeover“) funkcija, kurios metu suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomi sukimai lošiami visuose penkiuose būgnuose ir vienoje linijoje. Laimėjimai išmokami už derinius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ir atvirkščiai. Papildomų sukimų metu trečiame būgne yra išliekantis simbolis  . Jei papildomų sukimų metu išsukamas dar vienas simbolis  , jis išlieka savo vietoje iki kol papildomi sukimai baigsis bei suteikia dar vieną papildomą sukimą. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 9. Papildomi sukimai prasideda esant laimėjimų daugikliui x1. Šis daugiklius su kiekvienu sukimu didėja vienu vienetu.
Jei „Teritorijos užkariavimo“ funkcijos metu nebuvo surinktas laimėjimas, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas gali laimėti piniginius laimėjimus, lygius statymo sumai padaugintai iš 10-75 kartų.	

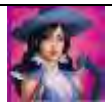
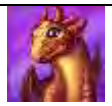
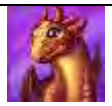
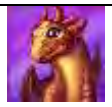
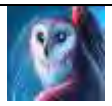
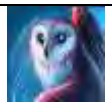
Burtų mokykla („Witchcraft Academy“)

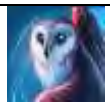
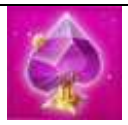
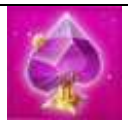
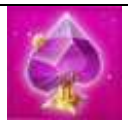
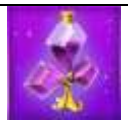
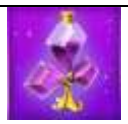
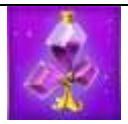
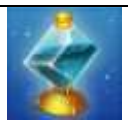
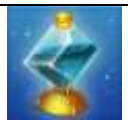
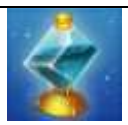
284. Burtų mokykla („Witchcraft Academy“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
284.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
284.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).

284.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
284.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
284.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



284.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20

3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  . Gali atsirasti tik 1, 2, 3 ir 5 būgnuose.

284.7. Premijinis lošimas. Išsukus tris arba daugiau simbolių 

, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu, šaudant į atsiradusias statulas, galima laimėti:

1) piniginius laimėjimus, kurie lygūs statymo sumai padaugintai iš 10-200 kartų.

2) papildomų sukimų funkcijas:

a) x2 laimėjimo daugiklis;

b) pirmas būgnas, padengtas „Wild“ simboliais

c) penktas būgnas, padentas „Wild“ simboliais

3) papildomus sukimus.

Papildomų sukimų metu išsukus 2 arba daugiau simbolių 

, lošėjas laimi dar daugiau papildomų sukimų:

1) 2 simboliai  = 5 papildomi sukimai

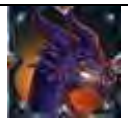
2) 3 simboliai  = 10 papildomų sukimų

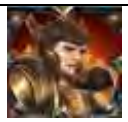
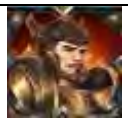
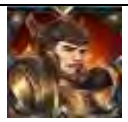
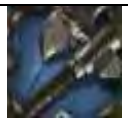
3) 4 simboliai  = 15 papildomų sukimų

4) 5 simboliai  = 20 papildomų sukimų.

Ugnies apgulties tvirtovė („Fire Siege Fortress“)

285. Ugnies apgulties tvirtovė („Fire Siege Fortress“) - 5 būgnų, 576 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
285.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
285.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
285.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
285.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
285.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 60

3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 20
4x simbolis „A“	Statymas x 5
3x simbolis „A“	Statymas x 2
5x simbolis „K“	Statymas x 20
4x simbolis „K“	Statymas x 5
3x simbolis „K“	Statymas x 2
5x simbolis „Q“	Statymas x 20
4x simbolis „Q“	Statymas x 5

3x simbolis „Q“	Statymas x 2
5x simbolis „J”	Statymas x 20
4x simbolis „J”	Statymas x 5
3x simbolis „J”	Statymas x 2
5x simbolis „10”	Statymas x 20
4x simbolis „10”	Statymas x 5
3x simbolis „10”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . „Wild“ simboliui išsisukus antro būgno apatinėje pozicijoje, aktyvuojama „Lankininkų atakos“ funkcija, kurios metu būgnuose atsitikrine tvarka atsiranda nuo 1 iki 3 simbolių „Wild“. „Wild“ simboliui išsisukus trečiojo būgno apatinėje pozicijoje, aktyvuojama „Drakono“ funkcija, kurios metu „Wild“ simbolis išsiplečia, apimdamas visą trečiąjį būgną. „Wild“ simboliui išsisukus ketvirtojo būgno apatinėje pozicijoje, aktyvuojama „Trebušeto“ funkcija, kurios metu būgnuose atsitiktine tvarka atsiranda nuo 1 iki 2 milžiniškų „Wild“ simbolių.
Simbolis 	Išsukus tris simbolius „Scatter“ bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus. Išsukus tris simbolius „Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnų viršutinėse pozicijose, lošėjas laimi 6 papildomus sukimus. Išsukus tris simbolius „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, lošėjas laimi 3 papildomus sukimus. Išsukus du simbolius „Scatter“ 1, 3 arba 5 būgnuose, lošėjas laimi 3 papildomus sukimus. Jei vienas arba abu išsukti „Scatter“ simboliai yra viršutinėje 1, 3 ar 5 būgno pozicijoje, lošėjas laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 5.

Aloha! Susitelkę simboliai moka („Aloha! Cluster Pays“)

286. Aloha! Susitelkę simboliai moka („Aloha! Cluster Pays“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
286.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
286.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
286.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 9 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta / šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- „Substitution Symbols“ („Pakeičiantys“) simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laimėjusias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simbolius.
- Iškritus „Substitution Symbols“ („Pakeičiančiam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjusią kombinaciją iš laimėjimų lentelės. Jei tokios laimėjusios kombinacijos sudaryti neįmanoma, šis simbolis nesiverčia į jokį kitą.
- Jei būgnuose iškrenta tik „Substitution Symbols“ („Pakeičiantys“) simboliai, jie pasiverčia į aukščiausios vertės simbolį iš laimėjimų lentelės.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

286.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose pilnai arba dalinai iškritus 3 arba daugiau „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:
- 3 „Free Spins“ simboliai - 9 papildomus nemokamus lošimus
- 4 „Free Spins“ simboliai - 10 papildomų nemokamų lošimų
- 5 „Free Spins“ simboliai - 11 papildomų nemokamų lošimų
- 6 „Free Spins“ simboliai - 12 papildomų nemokamų lošimų

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis užima dvi būgno pozicijas ir gali iškristi ne per visą dydį. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose pilnai arba dalinai iškritus 3 arba daugiau „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free Spins“ simboliai	+1 papildomas nemokamas lošimas
4 „Free Spins“ simboliai	+2 papildomi nemokami lošimai
5 „Free Spins“ simboliai	+3 papildomi nemokami lošimai
6 „Free Spins“ simboliai	+4 papildomi nemokami lošimai

Papildomi nemokami lošimai turi ir „Simbolių numetimo“ („Symbol Drop“) funkciją, kurios metu žemų verčių simboliai yra pašalinami iš būgnų, tokiu būdu lošėjui padidinant galimybę laimėti didesnes išmokas sekančių lošimo sukimų metu. Simboliai iš būgnų pašalinami sekančia tvarka:
- Sulošus antrąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Gėlės“ („Flower“) simboliai;
- Sulošus ketvirtąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Kriauklės“ („Shell“) simboliai;
- Sulošus šeštąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Kokoso riešuto“ („Coconut“) simboliai;
- Sulošus aštuntąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Ananaso“ („Pineapple“) simboliai.

Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos

laimėjus papildomus nemokamus lošimus.
Jei paskutinio papildomo nemokamo lošimo metu lošėjui nebuvo išmokėtas joks laimėjimas, jis gauna dar vieną papildomą lošimą, kol kažkoks laimėjimas bus išmokėtas.
Jei paskutinio papildomo nemokamo lošimo metu lošėjui iškris 3„Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simbolai, jis laimi tik vieną papildomą nemokamą lošimą, kuris bus laikomas paskutiniu nemokamu lošimu.

„Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“):

Tiek pagrindinio, tiek papildomų nemokamų lošimų metu „Kaukės“ („Mask“) ir „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliai gali iškristi kaip „Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“), bei sudaryti vienodų simbolių grupę („Susitelkę“ („Cluster“)). Šie simboliai yra dviejų būgno pozicijų dydžio (gali iškristi pilnai arba dalinai) ir skaičiuojami sekančiai:

„Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“)	**Skaičiuojami kaip:**
„Kaukės“ („Mask“) 	Du simboliai būgne*
„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) 	Vienas simbolis būgne

*„Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) ir „Pakeičiančių simbolių“ („Substitution Symbols“) funkcijų metu, „Kaukės“ („Mask“) simboliai padengia vieną būgno poziciją.

„Lipnus laimėjimo prasukimas“ („Sticky Win Re-Spins“):

Iškritus laimėjimui vienodų simbolių grupės „Susitelkę“ („Cluster“)) kombinacijai, atsitiktine tvarka gali būti įjungta „Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) funkcija. Jos metu visi „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai yra užlaikomi būgnuose, o prasukami visi kiti likę simboliai tol, kol iškrenta reikalingas simbolis vienodų simbolių grupei papildyti („priklijuoti“), arba kol pilnai užsipildo visos būgnų pozicijos. „Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) funkcija negali būti aktyvuota papildomų nemokamų sukimų metu ir iškritus dviems skirtingoms vienodų simbolių grupėms.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Asgardijos akmenys („Asgardian Stones“)

287. Asgardijos akmenys („Asgardian Stones“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
287.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
287.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
287.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjusias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) simbolius.
- Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjusias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjusias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus iš „Premijų rato“ („Bonus Wheel“).

287.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:
- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjusią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjusios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Visi „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcija:

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis yra 3x3 būgnų pozicijų dydžio, bei gali iškristi tik paskutiniuose trijuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu. Lošimo metu šis simbolis gali iškristi pilnu dydžiu arba dalinai.
Kas kartą, kai „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis iškrenta, jis pradeda suktis ir sustoja tuomet, kai „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) ir linijų laimėjimai yra suskaičiuojami, bei sudedami.
„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos metu lošėjas gali laimėti kreditų, papildomų nemokamų lošimų arba abi šias premijas kartu. Laimimos kreditų sumos yra 1, 2 arba 5 kart bendras lošėjo statymas. Maksimali laimimų kreditų suma gali būti 36 kart bendras statymas.
Priešingai nei kitiems simboliams, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simboliui „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija negalima.
Visi „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolyje yra pažymėti 3 laukai, kurių kiekvienas suteikia po 5 papildomus nemokamus lošimus. Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali laimėti 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Papildomų nemokamų lošimų metu simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali būti ir „Didžiuoju laukiniu“ („Colossal Wild“) simboliu. Jei „Didysis laukinis“ („Colossal Wild“) iškrenta ir tampa laimėjusios simbolių kombinacijos dalimi, jis pasidalija į du „Laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie yra laimėjusios simbolių kombinacijos dalimi „susprogsta“ ir pranyksta. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie nėra laimėjusios simbolių kombinacijos dalimi, lieka savo pozicijose būgnuose, iki kol iškris laimėjusi simbolių kombinacija.
Visų papildomų nemokamų lošimų metu, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis gali būti aktyvuotas 3 kartus ir daugiausiai gali suteikti iki 25 papildomų nemokamų lošimų.

Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus. Visi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

„Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) funkcija:

Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu visi simboliai gali iškristi ir „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) pavidalu, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius pagrindiniame lošime. Šie simboliai yra 2x2 arba 3x3 būgnų pozicijų dydžio. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“) gali iškristi per visą dydį arba dalinai, priklausomai kaip sustoja būgnai. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“), kurie yra laimėjimo simbolių kombinacijos dalimi, „susprogsta“ ir pranyksta, net ir tuo atveju, jei laimėjimo simbolių kombinacijoje dalyvauja tik maža „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis. Likusias tuščias pozicijas užpildo kiti simboliai, pradedant nuo žemiausių tuščių būgnų pozicijų. Toks simbolių kritimas tęsiamas tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas. Į „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) vietą gali sukristi tik paprasti simboliai. Viename lošime negali sukristi 2 arba 3 „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“). Bet kokia „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis, sudaranti laimėjimą kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).

„Didysis traiškymas“ („Colossal Crush“) funkcija:

Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, sukritus laimėjimui simbolių kombinacijai ir įsijungus „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijai, gali būti aktyvuota „Didžiojo traiškymo“ („Colossal Crush“) funkcija. Jos metu nukritęs „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) „sutraiško“ tiesiai po savimi esančius simbolius. Tai gali tęstis tol, kol šis simbolis nukris nuo ekrano viršaus per visas būgnų eilutes žemyn, arba kol po juo neliks nė vienos tuščios būgno pozicijos. Kas kartą, kai „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) juda būgnų eilutėmis žemyn, po savimi „sutraiškydamas“ bent vieną simbolį, lošėjas laimi tam tikrą premijos daugiklį. Už kiekvieną „sutraiškytą“ simbolių eilutę daugilis padidėja vienetu. Tokiu būdu, lošėjui gali būti suteikti x2, x3 ir x4 premijos daugikliai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Kraujasiurbiai II („Blood Suckers II“)

288. Kraujasiurbiai II („Blood Suckers II“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
288.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
288.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
288.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Pagrindinio lošimo ir „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) funkcijos metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laimėjimą kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

- Laimingos simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai už laimingas simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimingas simbolių kombinacijas, išskyrus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimus.

288.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Kruvinosios rožės nemokami lošimai“ („Blood Rose Free Spins“) funkcija:

Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų, kurie yra pridedami prie turimų nemokamų lošimų skaičiaus.
Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2„Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi kreditų sumą iš laimėjimų lentelės („Paytable“). „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai išmokami pagal išmoką iš laimėjimų lentelės, ją padauginus iš statymo dydžio.
„Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) metu visi laimingų simbolių kombinacijų ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš 3.
Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

„Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) funkcija:

Pagrindiniame lošime bet kuriose gretimų būgnų pozicijose (pradedant nuo kairiausio būgno), iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, lošėjas laimi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) premiją. Jei ši premija laimima iškritus 4 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai yra padauginami iš 2, o jei iškritus 5 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai padauginami iš 3. „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) yra 5 lygių, kurių kiekvienas turi 5 pasirinkimus, bei lošiama pasirenkant/ paspaudžiant „Karstų“ ir atidarant „Skrynių“ simbolius lošimo ekrane, kad laimėti kreditų, „Rakto“ („Key“), „Scatter“ („Sklaidos“) arba „Demono“ („Demon“) simbolius.
- Visi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėti kreditai, išskyrus „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, yra padauginami iš statymo dydžio ir tuo metu galimo bet kokio kito daugiklio;
- Jei atidaromas „Rakto“ („Key“) simbolis, lošėjas perkialiamas į sekantį lygį. Jei „Rakto“ („Key“) simbolis atidaromas paskutiniame lygyje, lošėjas laimi „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, kuris lygus 1000 kreditų padaugintų iš statymo dydžio.
- Jei atidaromas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, jis yra renkamas atskirai. Jei „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) pabaigoje surenkami 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Jei atidaromas „Demono“ („Demon“) simbolis, „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) baigiasi.
- Maksimalus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimas yra 16750 kreditų, kai pasirinktas statymo dydis yra 1.
- Visų „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus šią premiją.

„Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcija:

Ši funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota iškritus dviems „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams.
„Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcijos metu lošėjui gali būti pridedamas dar 1 „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, suteikiantis 10 „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free

Spins“), bei visi vidutinio dydžio laimintys simboliai būgnuose, suteikia papildomų kreditų laimėjimą nuo 10 iki 100 kart statymo dydis.

„Premijos šūvio“ („Bonus shot“) funkcija:

Jei ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama, lošėjui suteikiamas 1 papildomas „Bonus“ („Premijos“) simbolis ant 1, 2, arba 3 būgnų.

Visi atsitiktinių papildomų funkcijų laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjmų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“)

289. Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
289.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
289.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
289.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimančiąsias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimančią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.
- Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pagal simbolių eiliškumą bet kur ant linijos.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimančias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Papildomų atsitiktinių funkcijų ir nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų funkcijų ir nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomas funkcijas ir nemokamus lošimus.
- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, „Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“) gali iškristi bet kuriame būgne.

289.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, aktyvujamas „Premijinis lošimas“ („Bonuses“). Lošėjas pasirenka vieną iš trijų skrynių ekrane ir gali laimėti „Saldainių namuko premiją“ („Candy House Bonus“), „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“) arba kreditų sumą.

„Saldainių namuko premija“ („Candy House Bonus“):

- Šios premijos metu lošėjas pasirenka 3 iš 15 „saldainių“ simbolių ekrane;

- Kiekvienas pasirinktas „Saldainio“ simbolis yra tam tikras daugiklis, kurio vertė nėra matoma;
- Kai visi trys „saldainių“ simboliai pasirinkti, lošėjui pasiūloma pasirinkti šių 3 daugiklių vidutinę vertę, arba rinktis iš anksčiau pasirinktų daugiklių, kurių vertė nėra atskleista. Daugiklio vertė atskleidžiama tik po lošėjo pasirinkimo.
- Minimali ir maksimali daugiklių vertė gali būti nuo 1.2 iki 120 kart bendras statymas.
- „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) pabaigoje, bendras statymas yra padauginamas iš laimėtos daugiklio vertės ir pridedamas prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) funkciją

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

- Kai aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, pirmame, trečiame arba penktame būgne iškritęs „Bonus“ („Premijos“) simbolis, lošėjui suteikia dar 2 papildomus nemokamus lošimus. Iškritę 2 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 4, ir iškritę 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus „Sukrautiems laukiniams simboliams“ („Stacked Wild Symbols“) ir pilnai padengus 1, 2, 4 arba 5 būgnų pozicijas, lošėjas laimi „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.
- „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu „Bonus“ („Premijos“) simboliai iškristi negali.
- Bendra laimėjimų suma sudaroma iš bet kokių „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos metu gautų laimėjimų, pridedant prie bet kokių laimėjimų sumos, kurie lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija:

Kai aktyvuojama„Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija, lošėjas laimi kreditų sumą, kuri yra lygi bendras statymas padaugintas iš 15.

„Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją. „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai turi padengti visas būgno pozicijas.
- Kai „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai iškrenta ir padengia visas būgno pozicijas, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.
- Jokios kitos atsitiktinės ar „Bonus“ („Premijos“) funkcijos negali būti aktyvuojamos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu.
- Jei vienu metu iškrito 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai ir „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pirmiausia yra lošiama „Bonus“ („Premijos“) funkcija.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“)

Šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra: „Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“), „Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) ir „Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimai. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos tuo pat metu, kaip ir „Premijiniai lošimai“ („Bonus“). „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) ar „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijų metu.

„Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“) lošimas:

- Šios atsitiktinės funkcijos metu, pradedant 1, 2 arba 3 būgnais, grupė simbolių, sudaryta iš
- nuo 5 iki 9 „žaidimo logo“ simbolių, gali iškristi ir padengti dalį būgnų viename lošime.
- Vidurinį būgną visuomet padengs 3„žaidimo logo“ simboliai, o kairį ir dešinį būgnus, - nuo 1
- iki 3 „žaidimo logo“ simbolių.
- Kuris būgnas bus dengiamas pirmasis, pasirenkama atsitiktinai.
- Šios funkcijos metu negalimi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.

„Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) lošimas:

- Ši funkcija atsitiktinai gali būti aktyvuojama tuo atveju, jei lošėjas negavo jokios laimėjimo simbolių kombinacijos ar kitų laimėjimų pagrindinio lošimo metu.
- Po lošimo atsitiktinai parenkamas vienas iš iškritusių simbolių būgnuose, bei kiti simboliai, pradedant nuo mažiausiai išmokančių, paverčiami į pasirinktą simbolį, kol laimėjimas bus išmokėtas.
- Šios funkcijos metu negali būti pasirinkti „Laukiniai“ („Wild“) ir „Bonus“ („Premijos“) simboliai.

„Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimas:

- Šios funkcijos metu, dvi „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių grupės, atsitiktinai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose pilnai juos padengdami.
- Būgnams sustojus, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Gonzo ieškojimas („Gonzo‘s Quest“)

290. Gonzo ieškojimas („Gonzo‘s Quest“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
290.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
290.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
290.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei sudarant laimančiąsias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimančias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimančias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus už „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simbolius.

290.4. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimančią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimančios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Laimėjimų daugiklis yra didinamas su kiekvienu „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) lošimu, kol pasiekia savo maksimalią vertę.
- Kai pasiekiamas didžiausias galimas daugiklis, visi laimėjimai dauginami iš šio daugiklio tol, kol neiškrenta jokia laiminti simbolių kombinacija. Vėliau daugiklis pakeičiamas į pradinį dydį.
- Didžiausias galimas daugiklis pagrindiniame lošime yra 5, o papildomų nemokamų lošimų metu –15.
- Visi „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

290.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliai gali iškristi tik pirmame, antrame ir trečiame būgnuose.
- Kiekviena laiminti simbolių kombinacija su 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliais, aktyvuoja 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karšta linija („Hotline“)

291. Karšta linija („Hotline“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
291.1. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 450 EUR (keturi šimtai penkiasdešimt eurų).

291.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
291.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjusias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplėčia ir uždengia visą būgną.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) ir „Išsiplečiančiam laukiniui“ („Expanding Wilds“) simboliams, jie pasiverčia į didžiausios vertės simbolius, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės
- Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjimo simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjimo simbolių kombinacijas

291.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus.
- Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplėčia uždengdamas visą būgną ir pasilieka iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos.
- Daugiau papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra laimimi kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.
- „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) negali būti laimėti „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu.

„Karštosios linijos premijos statymas“ („Hot Line Bonus Bet“):

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti „Išsiplečiančių laukinių“ („Expanding Wilds“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijas, lošėjui pastatant didesnį statymą ir įjungiant „Karštosios linijos premijos statymo“ („Hot Line Bonus Bet“) funkciją.
- Tokiu būdu visos 3 pagrindinės lošimo linijos tampa „Karštosios linijos“ („Hot Line“), kurias lošėjas gali bet kada įjungti arba išjungti. Viena „Karštoji linija“ („Hot Line“) visuomet yra aktyvi.
- Kai aktyvuota viena „Karštoji linija“ („Hot Line“), lošiama pagrindiniu 15 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;
- Kai aktyvuotos dvi „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama dvigubu 30 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;
- Kai aktyvuotos trys „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama tris kartus didesniu už pagrindinį 45 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu.

„Prasukimai“ („Re – Spins“):

- Pagrindinio ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu, ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“) iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis prasiplėčia uždengdamas visą būgną ir dar kartą

„Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra aktyvuojama.

- „Išsiplečiantis laukis“ („Expanding Wilds“) simbolis pasilieka ant būgnų iki „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos pabaigos.
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija baigiasi, kai joks naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis neiškrenta ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“).
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Bet kokie „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu laimėti laimėjimai yra pridedami prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Džekas ir pupa („Jack and the Beanstalk“)

292. Džekas ir pupa („Jack and the Beanstalk“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
292.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
292.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
292.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų
- entelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Rakto“ („Key“) simboliu.
- Laimėjimo kombinacijoje iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Prasukimų“ („Re – Spins“) metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Visų laimėjimo kombinacijų su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu laimėjimai yra padauginami iš 3.
- „Rakto“ („Key“) simbolis gali iškristi tik penktame būgne papildomų nemokamų lošimų metu.
- Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjimo simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjimo simbolių kombinacijas, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

292.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.

- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi dar 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcijos yra laimimos kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.
- Visos laimančios kombinacijos papildomų nemokamų lošimų metu yra padauginamos iš 3.

„Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija:
- Kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta būgnuose, aktyvuojama „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija.
- Šio prasukimo metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis juda per vieną būgną į kairę, taip padidindamas galimybę didesniems laimėjimams.
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija tęsiama tol, kol „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra matomas būgnuose.
- „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu.

„Lobių kolekcijos“ („Treasure Collection“) funkcija:
Papildomų nemokamų lošimų metu, penktame būne iškrentantis „Rakto“ („Key“) simbolis atrakina sekančias „Wild“ („Laukinių“) simbolių funkcijas:

Funkcija	
2 „Sukrauti pinigų maišai“	Surink 3 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 2 „Pinigų maišai“.
3 „Sukrautos auksinės vištos“	Surink 6 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 3„Auksinės vištos“.
„Išsiplečiančios auksinės arfos“	• Surink 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Išsiplečiančiu laukiniu“ • („Expanding Wild“), matomu kaip „Auksinės arfos“ simbolis. • „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės per visas būgno pozicijas, tokiu būdu sudarydamas daugiau galimybių didesniems laimėjimams. • Pasibaigus papildomiems nemokamiems lošimams, likę surinkti „Rakto“ („Key“) simboliai yra pašalinami. • Kartą surinkus 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir nebeiškrentant • „Išsiplečiančiam laukiniam“ („Expanding Wild“) simboliui, ši • funkcija baigiama ir sugrįžtama į pagrindinį lošimą.

Juokdarys Pro („Joker Pro“)

293. Juokdarys Pro („Joker Pro“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

293.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
293.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
293.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas.

293.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- Pagrindiniame lošime, antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose iškritę 1 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, aktyvuoja „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkciją.
- Jei pagrindinio lošimo metu 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė šią funkciją.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu pirmas ir penktas būgnai tampa „Wild“ („Laukiniais“).
- „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, kurie aktyvavo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re Spins“) funkciją, paverčiami į „Wild“ („Laukinius“) simbolius ir užlaikomi savo pozicijose, likę simboliai būgnuose prasukami dar kartą.
- Jei 3 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000, po kurio išmokėjimo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija baigiama.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Visa „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu laimėta suma yra pridedama prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.
- Jei „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu bendra laimėjimų suma yra daugiau už sumą, lygią bendrą statymą padauginus iš 1000, lošėjui išmokama lygiai 1000 kart bendras statymas suma ir „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija užbaigiama.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Beždžionių planeta („Planet of the Apes“)

294. Beždžionių planeta („Planet of the Apes“) – 10 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
294.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
294.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
294.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų

lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Šis lošimas turi du sujungtus žaidimo langus, kur būgnai sukasi kartu ir lošėjas negali pasirinkti kažkurio vieno iš jų. Vienas lošimo langas vadinamas „Rise“ („Pakilimo“), o kitas „Dawn“ („Aušros“).
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjimo simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjimo simbolių kombinacijas, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimus.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimo.

294.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus ir kitas funkcijas. Visi papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu gauti laimėjimai, pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris lėmė nemokamus lošimus ir kitas funkcijas.

„Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) funkcija:
Ši funkcija laimima tuomet, kai kuris nors būgnas „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange pilnai padengiamas „Wild“ („Laukiniais“) simboliais. Tokie „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai yra perkeliami į tas pačias būgno pozicijas „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.

„Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) funkcija:
- Ši funkcija aktyvuojama, kai „Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) simbolis iškrenta pirmame būgne „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange.
- Funkcija suteikia papildomų kreditų laimėjimą kiekvienam „Žmogaus“ ir „Beždžionės“ simboliui pavaizduotam „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Kreditų laimėjimas yra papildomai išmokamas prie bet kokių linijų laimėjimų.
- Didžiausias kreditų laimėjimas, lošiant mažiausiu statymo dydžiu, gali būti 1590 kreditų arba 79.5 kart bendras statymas.

„Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) funkcija:
- Ši funkcija aktyvuojama, kai „Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) simbolis iškrenta paskutiniame būgne „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.
- Funkcijos metu visi „žmogaus“ ir „beždžionės“ simboliai yra pakeičiami į tokius pačius simbolius „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.
- Jei jau yra galiojančių laimėjimų kombinacijų, pasirinktas simbolis bus didžiausios vertės simbolis kombinacijoje. Priešingu atveju simbolis bus pasirinktas atsitiktine tvarka.
- Tik įvykus simbolių pasikeitimui paskaičiuojamas linijos laimėjimas.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis negali būti pakeistas.

„Dviguba“ („Dual“) funkcija:
- Prieš kiekvieną naują lošimą yra tikimybė, kad „Dviguba“ („Dual“) funkcija gali būti laimėta. Kiekviename iš lošimo langų yra parenkama po vieną skirtingą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Wild“ („Laukinį“) simbolius.

- Būgnuose paliekami tik šie parinkti simboliai, kitos būgnų pozicijos paliekamos tuščios.
- Jei simbolis iškrenta savo lošimo lange būgnams sustojus, jis pasilieka.
- Jei simbolis iškrenta ne savo lošimo lange, jis perkialiamas į atitinkamą būgno poziciją savo lošimo lange.
- Jei bent vienas naujas simbolis iškrenta savo lošimo lange atitinkamoje pozicijoje, lošimas prasukamas dar kartą.
- Jei simbolis iškrenta kitame lošimo lange ir atitinkama būgno pozicija yra užimta, toks simbolis negali būti perkeltas.
- Lošimai prasukami tol, kol bet kuriame iš langų nebeiškrenta nauji simboliai.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota kartu su kokia nors kita funkcija vienu metu.
- „Dvigubos“ („Dual“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.

„Scatter Wins“ („Sklaidos laimėjimų“) funkcija:
- Pagrindiniame lošime iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) lošimo languose laikomi skirtingais simboliais ir apskaičiuojami atskirai.

„Pakilimo nemokami lošimai“ („Rise Free Spins“):
- „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Rise“ („Pakilimo“) lošimo langas.
- Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra surenkami į tam tikrą „Laukinį“ („Wild“) matuoklį ekrane. Kiekvienas iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis padidina matuoklį vienetu.
- Paskutinio nemokamo lošimo metu sustojus būgnams, visi surinkti „Wild“ („Laukiniai“) simboliai atsitiktine tvarka yra išdėliojami lošimo lange ir tuomet apskaičiuojamas laimėjimas.
- Didžiausias „Wild“ („Laukinių“) simbolių skaičius, kuris gali būti surinktas „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) metu, yra 15.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie iškrenta paskutinio nemokamo lošimo metu, nėra pridedami prie „Laukinio“ („Wild“) matuoklio.

„Aušros nemokami lošimai“ („Dawn Free Spins“):
- „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Dawn“ („Aušros“) lošimo langas.
- Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Multiplier“ („Daugiklis“), „Extra Wild“ („Papildomas laukinis“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomas nemokamas lošimas“) simboliai, yra surenkami į tam tikrus matuoklius ekrane. Kiekvienas iškritęs toks simbolis padidina matuoklį vienetu.
- Lošėjui surinkus po 3 vienodus simbolius, matuoklis yra pilnai užpildomas ir funkcija aktyvuojama.
- 3 „Extra Free Spins“ („Papildomi nemokami lošimai“) simboliai lošėjui suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.
- Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti su daugikliu kart 1. Kiekvieną kartą, kai tik matuoklis užpildomas simboliais, daugiklis taip pat padidėja vienetu. Didžiausias galimas daugiklis yra kart 5.
- 3 „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai paverčia visus „žmogaus“ simbolius „Extra Wild“ („Papildomais laukiniais“) simboliais kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.
- Iškritę „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai, pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Multiplier“ („Daugiklio“), „Extra Wild“ („Papildomo laukinio“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomų nemokamų lošimų“) simbolius, surinktus iš matuoklių.

„Daug nemokamų lošimų“ („Multiple Free Spins“):

- Jei 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta abiejuose „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) languose vieno lošimo metu, lošėjui aktyvuojamos abi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) premijos. Būgnai abiejuose languose yra sukami vienas po kito, pradedant nuo „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) funkcijos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Piramidė: nemirtingumo ieškojimas („Pyramid: Quest for Immortality“)

295. Piramidė: nemirtingumo ieškojimas („Pyramid: Quest for Immortality“) - 5 būgnų, 720 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
295.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
295.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
295.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio ir padaugintai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laimėjusius skirtingų simbolių derinius yra sudedami.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukuriama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.

Simbolių derinio laimėjimo pavyzdys lošiant minimaliu statymu 1:
Gretimuose būgnuose iškritę 3 besiliečiantys „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai, pradedant nuo kairiausio būgno, suteikia 5 kreditų laimėjimą. Tokiu atveju, laimėjimas yra padauginamas iš 2 (du „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai tame pačiame būgne), bei išmokama bendra laimėjimo suma bus 2 x 5 = 10 kreditų.



295.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjusią kombinaciją, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjusios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t .t.. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Visi „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra

pridedami prie simbolių derinio laimėjimo.

„Wild“ („Laukinis“)
„Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjimingus derinius atstoja bet kokį kitą simbolį. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimintį derinį iš laimėjimų lentelės.

„Laukinė karta“ („The Wild Generation“)
Simbolis, kuris iškrenta 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laimėjimo simbolių derinio dalis, paverčiamas į „Wild“ („Laukinį“) simbolį sekančiam simbolių kritimui.
„Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie jau yra 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laimėjimo simbolių derinio dalis, nepranyksta, o lieka sekančiam simbolių kritimui.

„Daugikliai“ („Multiplier“)
„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) daugiklis padidėja vienetu, kas tris simbolių griūtis sekančias viena po kitos ir turinčias mažiausiai vieną laimintį simbolių derinį. Didžiausias pasiektas daugiklis gali būti kart 10.
Daugiklis išlieka maksimalaus pasiekto dydžio visoms simbolių griūtims, iki tol, kol neiškrenta joks simbolių derinio laimėjimas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Prabangus porinis sukimas („Twin Spin DeLuxe“)

296. Prabangus porinis sukimas („Twin Spin DeLuxe“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
296.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
296.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
296.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 9 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimėjimai už skirtingas simbolių grupes yra sudedami.

296.4. Papildoma funkcija.

„Poriniai būgnai “ („Twin Reel“) funkcija:
Šiame lošime kiekvienas sukimas prasideda su identiškais, gretimai esančiais būgnais. Lošimo metu šie vienodi būgnai gali prasiplėsti per tris, keturis, penkis ar visus šešis būgnus. Kiekvieno lošimo pradžioje poriniai būgnai atsitiktinai parenkami ir gali atsitiktinai atsirasti bet kuriuose 6 būgnuose. Porinių – gretimų būgnų skaičius taip pat parenkamas atsitiktinai ir gali būti skirtingas kiekvienam lošimui.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

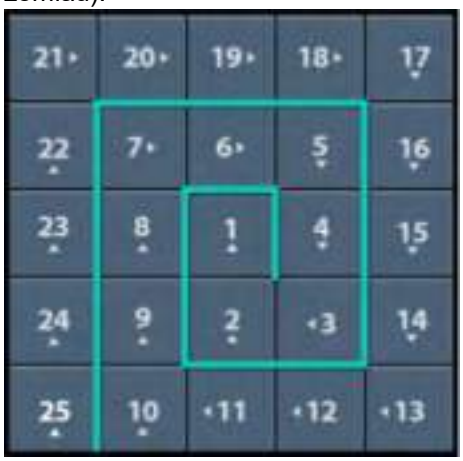
Finas ir sūkurinis sukimas („Finn and the Swirly Spin“)

297. Finas ir sūkurinis sukimas („Finn and the Swirly Spin“) - 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
297.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
297.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
297.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Iškritus bent 3 vienodiems simboliams vertikalioje arba horizontalioje eilutėje, išmokamas laimėjimas.
- „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) yra lošiami naudojant tą patį būgnų rinkinį su 25 simbolių pozicijomis, kaip ir pagrindiniame lošime. Jų metus tatymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

297.4. Lošimo būgnai

Kiekvienoje iš 25 būgnų pozicijų atsiranda atskiri simboliai, kurie nepriklauso vienas nuo kito. Laimintys simboliai yra sunaikinami ir į jų vietą pasislenka žemiau už jų buvę simboliai, užpildydami tuščias būgnų pozicijas. Simboliai juda spiralės principu, pradedant nuo didžiausio numerio būgno pozicijos kairiajame apatiniame kampe, link mažiausio numerio pozicijos būgnų centre (žr. pavyzdį žemiau):



297.5. Papildomos funkcijos:

„Laukiniai simboliai“ („Wild Symbols“)
Laimėjimai su „Laukiniais” („Wild“) simboliais gali susikryžiuoti arba persidengti toje pačioje būgnų eilutėje arba stulpelyje. „Laukiniai” („Wild“) simboliai negali iškristi pradinio/ pirminio lošimo metu.

„Lošimo laimėjimai“ („Win Matches“)

- Bet kokios horizontalios ar vertikalios būgnų linijos su 3 ar daugiau vienodų simbolių, yra laimėjimas.

- Viena eilutė arba stulpelis gali turėti daugiau nei vieną laimėjimą.
- Kai 3 ar 4 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra greta vertikalioje arba horizontalioje būgnų linijoje, jie gali pakeisti simbolius esančius abiejose linijos pusėse, t. y., grupė „Wild“ („Laukinių“) simbolių negali sudaryti laimėjimų kombinacijų su pačiais savim.
- Lošimo laimėjimai, kurie sudaryti tik iš „Wild“ („Laukinių“) simbolių, gali būti išmokėti tik tokiu atveju, jei nei vertikalioje, nei horizontalioje būgnų linijose negalimas joks kitas laimėjimas. Jei taip nutinka, visi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pasiverčia į didžiausios vertės simbolį iš laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Simbolių griūtis ir laukinė karta“ („Avalanche and Wild Generation“):
- Kai visi laimėjimai lošime yra paskaičiuojami, kiekvienas simbolis, kuris buvo laimėjimo kombinacijos dalimi „sprogsta“ ir išnyksta.
- Šiame lošime yra dvi laimėjimų rūšys: laimėjimai su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu ir laimėjimai be „Wild“ („Laukinio“) simbolio.
- Jei laimėjime dalyvauja „Wild“ („Laukinis“) simbolis, jis prasiplečia vertikaliai ir horizontaiai, bei „susprogdina“ gretimai/ šalia esančius simbolius.
- Jei laimėjime nedalyvauja „Wild“ („Laukinis“) simbolis, naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis bus sukurtas vieno iš simbolių, kuris buvo išsiplėtęs ir išnykęs, pozicijoje.
- Kai visi „sprogimai“ įvyko ir nauji „Wild“ („Laukiniai“) simboliai užėmė naujas pozicijas, likę simboliai pasislenka, kad užimtų tuščias būgnų vietas.
- Visi „Simbolių griūties ir laukinė karos“ („Avalanche and Wild Generation“) funkcijos laimėjimai, pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimų.

„Nemokamų lošimų rakto simbolis“ („Free Spins Key Symbol“):
- Vykstant pagrindiniam lošimui, apatinė kairioji būgnų pozicija visuomet bus užpildyta „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simboliu.
- „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis palaipsniui juda link būgnų centro, kai įvykus laimėjimams likę simboliai išnyksta.
- Pagrindinio lošimo metu „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis
- šnykti negali.
- Nemokami lošimai laimimi, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia centrinę būgnų poziciją, daugiau nesusidaro jokios laimėjimo kombinacijos, bei visi „Simbolių griūties“ („Avalanches“) lošimai užbaigti.
- Kas kartą, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia būgnų centrą, bei aktyvuoja papildomus nemokamus lošimus, „Rakto“ („Key“) matuoklis, esantis apatiniame dešiniajame ekrano kampe, padidėja vienetu.

297.6. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):
- Lošėjas gali rinktis iš 4 nemokamų lošimų, kurių kiekvienas dar turi ir atsitiktinę funkciją.
- Papildomų nemokamų lošimų metu „Nemokamų lošimų rakto” („Free Spins Key Symbol“) simbolis iškristi negali.
- Pradžioje galima pasirinkti tik vieną iš „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) variantų, tačiau kiti gali būti aktyvuoti po tam tikro nemokamų lošimų skaičiaus.
- Papildomi nemokami lošimai aktyvuojami tokiu eiliškumu: „Žvaigždžių baras“ („Star Bar“), „Lavos guolis“ („Lava Lair“), „Sėkmingas puodelis“ („Lucky Mug“) ir „Aukso puodas“ („Golden Pot“).
- Kad būtų galima aktyvuoti „Žvaigždžių baro“ („Star Bar“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 1 „Raktą“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Lavos guolio“ („Lava Lair“) nemokamus lošimus, reikia surinkri 4 „Raktus“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Sėkmingo puodelio“ („Lucky Mug“) nemokamus lošimus, reikia surinkri 9 „Raktus“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Aukso puodo“ („Golden Pot“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 16 „Rakto“ („Key“) simbolių.
- Kai aktyvuojami „Žvaigždžių baro nemokami lošimai“ („Star Bar Free Spins“), lošėjas laimi

7 papildomus nemokamus lošimus.
- Kai aktyvuojami „Lavos guolio nemokami lošimai“ („Lava Lair Free Spins“), lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus.
- Aktyvavus „Sėkmingo puodelio nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 4 papildomus nemokamus lošimus.
- Aktyvavus „Aukso puodo nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“):
- Po kiekvieno pradinio lošimo, gali būti aktyvuota „Atsitiktinė funkcija“ („Random Feature“).
- Jei šios funkcijos aktyvuojamos, jos lošiamos iš karto, prieš bet kokių kitų laimėjimų išmokėjimus.
- Yra 4 „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Feature“): „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“), „Drakono sunaikinimas“ („Dragon Destroy“), „Airiška sėkmė“ („Irish Luck“) ir „Magiškas pakeitimas“ („Magic Transform“).
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija gali būti aktyvuota, jei pradiniame lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas.
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcijos metu bus sunaikintas atsitiktinis skaičius simbolių, į kurių vietas sukris nauji simboliai, garantuojantys laimėčią simbolių kombinaciją, už kurią lošėjui bus suteiktas laimėjimas.
- „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“) funkcijos metu atsitiktinai ant būgnų patalpinami 2 ar daugiau „Laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jie gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose arba simbolių linijoje.
- Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami bet kuriose būgnų pozicijose, jos parenkamos atsitiktinai, tačiau šie simboliai negali būti patalpinti vietoj „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnuose tol, kol susidaro laiminti simbolių kombinacija.
- Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami linijoje, kiekviena iš 10 būgno eilučių arba stulpelių yra parenkami atsitiktinai.
- Būgno eilutė ar stulpelis parenkami tol, kol toje simbolių linijoje nebus „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami greta vienas kito, pasirinktoje simbolių linijoje, bei jų pozicijos parenkamos vienodai visomis galimomis kombinacijomis, kai „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra greta.
- Pavyzdžiui, jei 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnų eilutėje, tuomet galimi patalpinimo variantai yra 3 kairiausios, 3 vidurinės arba 3 dešiniausios būgnų pozicijos.
- „Magiško pakeitimo“ („Magic Transform“) funkcijos metu visi „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simboliai pakeičiami į didesnės vertės simbolius.
- Yra 16 (4 x 4) galimų pakeitimo variantų, nes kiekvienas „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simbolis turi 4 potencialius rezultatus, į ką jis gali būti pakeistas.
- „Airiškos sėkmės“ („Irish Luck“) funkcija gali būti aktyvuota tik tuomet, jei pradiniame lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas. Būgnų eilutėje arba stulpelyje patalpinamas vienos rūšies simbolis, išskyrus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, kad garantuotai susidarytų laiminti simbolių kombinacija.
- Ar simbolis patalpinamas būgnų eilutė ar stulpelyje, - parenkama atsitiktinai.
- Jei parinktoje būgnų eilutėje ar stulpelyje yra „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolis, bus parenkama iš naujo, kol šio simbolio nebus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karo vadai – galių kristalai („Warlords- Crystals of Power“)

298. Karo vadai – galių kristalai („Warlords - Crystals of Power“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
298.1. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (vienas šimtas penkiasdešimt eurų).
298.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
298.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

298.4. Papildomos funkcijos:

„Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcija:

- Per kiekvieną pagrindinio lošimo sukimą galima aktyvuoti „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkciją. Šiai funkcijai pagrindiniame lošime yra naudojamas skirtingas būgnų rinkinys be „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių.
- Yra 3 skirtingos „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcijos. „Barbaro kūjo“ („Barbarian Hammer“) funkcija, suteikianti 4 „Wild“ („Laukinius“) kvadratinės formos simbolius ant 1–4 būgnų. „Kunigų strėlės“ („Priestess Arrow“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–5. „Samurajaus kardo“ („Samurai Sword“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–4.
- Aktyvavus funkciją, simboliai pakeičiami „Atsitiktinai padengiančiais laukiniais“ („Random Overlay Wild“) simboliais.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią simbolių kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Scatter“ („Sklaidos“) simboliai:

- Lošime yra 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai. Kiekvienas toks simbolis yra susietas su nemokamais lošimais. Mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis susietas su „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamais lošimais, žalias – su „Kunigų“ („Priestess“) nemokamais lošimais, o raudonas – su „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamais lošimais. Pagrindiniame lošime kiekvienas pirminis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gauna atitinkamą funkciją, kas yra arba 3 „Nemokami lošimai“ („Free Spins“), arba 1 „Daugiklis“ („Multiplier“), arba 1 „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“).
- Nemokami lošimai suteikiami lošėjui pagal „Scatter“ („Sklaidos“) tipo simbolius, atsirandančius ant būgno. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų atveju – pagal „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių poziciją ant būgno.
- Pagrindiniame lošime galima gauti papildomų prasukimų, jei 2 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta ant būgnų. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, o per papildomus prasukimus gali iškristi visuose 5 būgnuose.
- Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai yra tokio paties tipo, iš karto pradedamas papildomas prasukimas. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai skiriasi, jie atsitiktinai pakeičiami taip, kad prieš pradedant papildomus prasukimus visi yra vieno tipo.

„Kovos“ („Battle“) funkcija:

- Jei 2 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta ant būgnų, 1 iš jų po kovos atsitiktinai parenkamas ir pakeičiamas tokiu pačiu simboliu kaip likęs, kad prieš prasidedant papildomam prasukimui abu būtų vienodi. Galimybė, kad vienas ar kitas simbolis bus pasirinktas kaip

aktyvus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis yra 50/50.

- Jei ant būgno pasirodo 2 vienodo tipo „Scatter“ („Sklaidos“) ir 1 skirtingo tipo simbolis, vienas iš jų pralošk kovą ir prieš pradedant papildomą prasukimą bus pakeistas tokiu pačiu kaip kiti. Tokioje situacijoje šansas, kad 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai bus aktyvūs yra 75 %.
- Jei ant būngo pasirodo 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, po kovos jie visi bus pakeisti į vieną tipą iki pradedant papildomą prasukimą. Tokioje situacijoje kiekvienas simbolis turi tiek pat šansų tapti aktyviu simboliu.

„Papildomų sukimų“ („Re – Spins“) funkcija:

- Papildomų prasukimų metu aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai liks savo pozicijoje, o visi kiti simboliai bus neaktyvūs.
- Per papildomus prasukimus nėra jokių linijų laimėjimų.
- Po pirminio papildomo prasukimo galima aktyvuoti dar vieną prasukimą, jei naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis sutampa su aktyviu.
- 3 ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“). Jei nemokami lošimai nėra aktyvuojami po papildomų prasukimų, lošėjas turi „Paskutinę galimybę“ („Final Chance“) juos aktyvuoti.

„Paskutinės galimybės“ („Final Chance“) funkcija:

- Jei papildomi prasukimai suaktyvinami su 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių per papildomą prasukimą neiškrenta, lošėjui suteikiama atsitiktinai parinkta funkcija, kuri jam suteiks kreditų laimėjimą nuo 3 iki100 kartų didesnį nei statymo dydis arba „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį atsitiktinėje būngo pozicijoje.
- Atsitiktinės funkcijos metu laimėti kreditaiyra pridedami prie bet kokiųlinijų laimėjimų.
- Jei atsitiktinė funkcija suteikia „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį, šis simbolis bus atsitiktinai pastatytas būgne ir prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“). Tai reiškia, kad papildomi prasukimai nebus suteikiami.
- Kai jokie papildomi prasukimai nebeaktyvuojami, o būgne yra 3 ar daugiau aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“).

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Yra 3 skirtingi nemokamų lošimų tipai. Kiekvienas jų atitinka vieną iš „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipą. „Barbaro“ („Barbarian“) nemokami lošimai (mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis), suteikia mažiausiai 9 nemokamus lošimus. „Kunigų“ („Priestess“) nemokami lošimai (žalias „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 7 nemokamus lošimus. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokami lošimai (raudonas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 5 nemokamus lošimus. Kiekvienas nemokamo lošimo tipas turi savo būgnų rinkinį, kuris turi tik tokio paties tipo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai nesuaktyvins papildomų prasukimų. Visi nemokami lošimai skiriasi, priklausomai nuo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipo, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu, papildomai būgnuose iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai aktyvuoja tam tikrą funkciją, priklausomai nuo to, koks nemokamo lošimo tipas buvo laimėtas.
- „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamų lošimų metu galimi tik karių ir gyvūnų simboliai. Naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, iškritęs būgnuose, suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus.
- „Kunigų“ („Priestess“) nemokamų lošimų metu kiekvienas iškritęs naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis padidina daugiklio vertę vienetu (x1).
- „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų metu iškritęs „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis tampa „Lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kol pasibaigs nemokami lošimai .
- Visi nemokamų lošimų ir „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wild“) funkcijų laimėjimai, pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų .
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

- Nemokamų lošimų metu laimėtos funkcijos iš bet kokių papildomų „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuojamos nedelsiant, prieš skaičiuojant to lošimo laimėjimus. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai pasirodo daug kartų tuo pačiu metu, tuomet kiekvienam „Scatter“ („Sklaidos“) simboliui aktyvuojama vienkartinė papildoma funkcija.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Laukiniai vandenys („Wild Water“)

299. Laukiniai vandenys („Wild Water“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
299.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
299.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
299.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laimėjusius simbolių derinius statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) papildomų lošimų metu.

299.4. Susilieję simboliai:

- Tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu būgnuose gali iškristi susilieję banglentininkų simboliai. Susilieję tai tokie simboliai, kurie iš dalies uždengia būgną (t.y. uždengia 1 ar 2 būgno pozicijas) arba pilnai uždengia visas 3 būgno pozicijas.
- Bet kuri susiliejusio banglentininko simbolio dalis įeinanti į laimėjusią kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę.

299.5. „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimai:

- Pagrindinio ar nemokamų lošimų metu, iškritus visų 5 banglentininkų simbolių kombinacijai ar 5 skirtingiems banglentininkų simboliams penktame būgne, lošėjas laimi „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimus.
- „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x200, pilnai iškritus 5 skirtingiems susiliejusiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.
- „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x20, pilnai iškritus susiliejusiems bet kokiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.
- „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas vienu metu nelaimimi.
- Premijos laimėjimų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

299.6. „Wild“ („Laukinis“):

- Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritę „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Nemokamų lošimų metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis automatiškai išsiplėčia visame būgne, kuriame iškrito, jei tai lemia laimėjimų kombinacijų susidarymą.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali pakeisti simbolių taip, kad būtų suteikiami „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimai.

299.7. Nemokami lošimai:
- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų skaičius nustatomas pagal išmokėjimų lentelę.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai ir parodoma laukelyje „Total Win“ („Bendras laimėjimas“).
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Nematomas žmogus („The Invisible Man“)

300. Nematomas žmogus („The Invisible Man“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
300.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
300.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
300.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Gifino pykčio premijos lošimą“ („Griffin‘s Rage Bonus Game“) laimėjimus.

300.4. Pakaitinių simbolių pakartotinis sukimas („Wild Re-Spin“):
- Kai būgnuose atsiranda pakaitinis simbolis ir visi statymo laimėjimai priskiriami šiam sukimui, kiekvienas pakaitinis simbolis pastumiamas per vieną vietą horizontaliai ir žaidėjas apdovanojamas pakartotiniu sukimu. Pakaitiniai simboliai, kurie pakartotinių sukimų lošimo metu pastumiami horizontaliai, yra vadinami „vaikštančiais pakaitiniais simboliais“ („Walking Wilds“).
- Yra dviejų tipų „vaikštančių pakaitinių simbolių“: pakaitiniai simboliai-policininkai („Police Wilds“) ir pakaitiniai simboliai-grifai („Griffin Wilds“).
- Pakaitiniai simboliai-policininkai gali būti tik 1 būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į dešinę. Pakaitiniai simboliai-grifai gali būti tik 5

būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į kairę.

- Jei pakaitinis simbolis-policininkas ir pakaitinis simbolis-grifas būgnuose yra toje pačioje padėtyje, pakaitiniai simboliai toje padėtyje bus užrakinti ir sujungti. Pasibaigus esamam sukimui ir laimėjus bet kurią galimą statymo eilutę, suaktyvinamas nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, kiekvienas pakaitinis simbolis, kuris nėra pakaitinių simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, kombinacijos dalis, lieka būgne ir toliau suaktyvina nemokamus sukimus, kol būgnuose jų nebelieka. Pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvina nemokamų sukimų lošimą, kito sukimo metu išnyksta. Tai reiškia, kad daugiau nebebus suaktyvinamų pakartotinių sukimų.

300.5. Nemokami sukimai:

- Pakaitiniai simboliai-policininkai ir pakaitiniai simboliai-grifai, kurie pagrindiniame žaidime yra sujungiami, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Didžiausias nemokamų suaktyvinamų sukimų skaičius, kurį vienu metu galima suaktyvinti pagrindiniame žaidime, yra 30.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, tiek pakaitiniai simboliai-policininkai, tiek pakaitiniai simboliai-grifai gali atsirasti bet kuriose būgnų vietose.
- Jei šie pakaitiniai simboliai yra sujungiami lošiant nemokamų sukimų lošimą, pridedami papildomi 4 nemokami sukimai. Kaip ir pagrindiniame žaidime, po sujungimo pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, išnyks.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, virš būgnų atsiranda du skaitikliai. Skaitikliai reaguoja į pakaitinius simbolius, kurie būgnuose atsiranda lošiant nemokamų sukimų lošimą.
- Kai simbolis-grifas arba simbolis-policininkas pajuda už būgno, jis užpildo 1 vietą atitinkame skaitiklyje. Kiekvieną skaitiklį sudaro 8 vietos.
- Jei vienas iš skaitiklių užpildomas prieš baigiantis nemokamų sukimų lošimui, žaidėjas apdovanojamas atitinkamu premijiniu lošimu, kuris prasideda pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.
- Jei vienas iš premijinio žaidimo („Bonus Game“) arba policininkų sukimų lošimo skaitiklių užpildomas, kito skaitiklio užpildyti neįmanoma.

300.6. Premijiniai lošimai („Bonus Features“):

- Jei lošiant nemokamų sukimų lošimą užpildomas premijinio žaidimo arba policininkų sukimų lošimo skaitiklis, suaktyvinamas atitinkamas premijinis lošimas, kuris prasideda, kai baigiasi pakartotinių sukimų lošimas.
- Yra 2 premijiniai lošimai: Policininkų sukimų („Police Spins“) lošimas ir piktų grifų premijinis žaidimas („Griffin‘s Rage Bonus Game“).
- Policininkų sukimų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas policininkų sukimų skaitiklis. Piktų grifų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas premijinio žaidimo skaitiklis.
- Jei piktų grifų premijinis žaidimas žaidžiamas 3 vietose, žaidėjas turi spustelėti ant 1 iš penkių elementų, kad atskleistų, koks prizas jam priklauso. 5 elementai, kuriuos žaidėjas pasirenka iš kiekvienos vietos, yra: 3 skirtingų sumų laimėjimo monetos, 1 padidintas daugiklis ir 1 etapo pabaigos elementas.
- Kai žaidėjas pasirenka laimėjimo monetą, ji pridedama prie jo visų aktyvių monetų premijiniame žaidime. Žaidėjas gali pasirinkti dar vieną elementą iš likusių elementų.
- Daugiklis skaičiuoti pradeda nuo 1 premijinio žaidimo pradžioje. Kai žaidėjas pasirenka padidinto daugiklio simbolį, jo daugiklis padidinamas 1. Tada žaidėjas vėl gali pasirinkti elementą iš likusių elementų. Premijinio žaidimo pabaigoje visos surinktos laimėjimo monetos padauginamos iš galutinės daugiklio sumos. Didžiausia galima daugiklio suma yra 4.
- Kai žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą, baigiamas esamas etapas ir pereinama į kitą

etapą. Jei žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą žaisdamas 3 etapą, premijinis žaidimas baigiasi.

- Pirmasis elementas, pasirinktas 1 etape, negali būti etapo pabaigos elementas.

- Policininkų sukimo premijinį lošimą sudaro 3 sukimai. Šio lošimo metu būgnuose atsiranda degantys pakaitiniai simboliai („Burning Wilds). Lošiant premijinį lošimą, kiekvieno sukimo metu 5 pakaitiniai degantys simboliai atsiranda atsitiktinėse pozicijose.
- Lošiant policininkų sukimų premijinį žaidimą, būgne pakaitiniai simboliai atsiranda tik tada, kai būgnuose atsiranda 5 degantys pakaitiniai simboliai.
- Didžiausias laimėjimas žaidžiant piktų grifų premijinį žaidimą yra 37 600 monetų.
- Didžiausias kiekvieno sukimo laimėjimas lošiant policininkų sukimų lošimą yra 90 000 monetų. Kadangi žaidėjui suteikiami 3 sukimai, didžiausias laimėjimas yra 270 000 monetų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Magiški portalai („Magic Portals“)

301. Magiški portalai („Magic Portals“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
301.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
301.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
301.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimančius simbolių derinius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.

301.4. „Laukiniai simboliai ir magiškieji vartai“ („Wilds and Magic Portals“):
- „Magiškųjų vartų“ („Magic Portals“) simboliai iškrenta 1 ir 5 būgnų vidurinėse eilėse, pagrindinio lošimo metu. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, 2 papildomi „Magiškųjų vartų“ („Magic Portals“) simboliai pridedami prie 5 būgno.
- Pagrindinio lošimo ir „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, ne mažiau nei 2 vienodi simboliai, kurie sustoja „Magiškuose vartuose“(„Magic portals“), esančiuose ant 1 ir 5 būgnų, pakeičia visus tų būgnų simbolius į „Laukinius“ („Wild“) simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimančią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

301.5. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):
- Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu, „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolis, iškritęs tiek kairiuosiuose, tiek dešiniuosiuose „Magiškuose vartuose“ („Magic Portals“), aktyvuoja 10 nemokamų lošimų.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai iškrenta tik ant 1 arba 5 būgnų.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kaip ir lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai iškart pridedami prie jau turimų „Nemokamų lošimų“

(„Free Spins“).

- Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“ („Free Spins“), visi laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Nevalyvas antinas („Scruffy Duck“)

302. Nevalyvas antinas („Scruffy Duck“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
302.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
302.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
302.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

302.4. Gausybės simboliai:

- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose, gausybės simboliai rodomi kaip ančiukų simboliai.
- Gausybės simbolis yra simbolis, kuris dalinai dengia būgną (1 ar dvi pozicijas ant būgno) arba dengia visas 3 pozicijas ant būgno.
- Gausybės simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip sustos būgnas.
- Bet kuri ančiuko gausybės simbolio dalis laimėjime išmokėjimo linijoje duoda laimėjimą, nurodomą Išmokėjimų lentelėje.

302.5. Besiplečiantys Wild simboliai:

- Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose ir atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno, išskyrus milžiniškojo Wild funkcijoje, kur jie gali pasirodyti tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Besiplečiantys Wild simboliai iškart prasiplečia ir uždengia visą būgną, kuriame yra simbolis, jei tai duoda išmokėjimo linijos laimėjimą.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, besiplečiantis Wild simbolis ant išmokėjimo linijos duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

302.6. Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame žaidime bet kur ant būgnų 3, 4, ar 5 pasirodantys trys nemokamų sukimų simboliai, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu aktyvuojama 1 iš šių 5 funkcijų: daugiklio funkcija, simbolio pašalinimo funkcija, milžiniškojo Wild funkcija, atsitiktinio Wild ir dvigubinimo funkcija.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, žaidėjas pasirenka vieną iš ančiukų, taip pasirinkdamas vieną iš aukščiau minėtų funkcijų.
- Kiekviena funkcija duoda atitinkamą nemokamų sukimų skaičių: daugiklio funkcija – 15 nemokamų sukimų, simbolio pašalinimo funkcija – 12 nemokamų sukimų, milžiniškojo Wild

funkcija – 8 nemokamus sukimus ir dvigubinimo funkcija – 6 nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų metu laimėti papildomų sukimų negalima.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta į lošimą, aktyvavusį nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir lošime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

302.7. Papildomos funkcijos:

Daugiklio funkcija:

- Daugiklio funkcijoje visi laimėjimai dauginami iš 3.

Simbolio pašalinimo funkcija:

- Šioje funkcijoje ant būgnų nebėra mažos vertės simbolių.

Milžiniškojo Wild funkcija:

- Milžiniškasis Wild gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Milžiniškasis Wild yra arba 2x2, arba 3x3 simbolių dydžio ir gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Iškritęs milžiniškasis Wild simbolis bus matomas, pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to kaip sustos būgnai.
- Jei milžiniškasis Wild tampa laimėjimo derinio dalimi, milžiniškasis Wild pasidalins nuo 2 iki 9 viengubus Wild simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, bet kokia milžiniškojo Wild dalis, papuolanti į laimėjimą išmokos liniją, duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Atsitiktinio Wild funkcija:

- Šioje funkcijoje kiekvieno sukimo metu sustojus būgnams, ant būgnų iškrenta nuo 2 iki 5 atsitiktinių Wild simbolių.
- Atsitiktiniai Wild simboliai gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio, besiplečiantis Wild simbolis vistiek pradės plėstis, padengdamas atsitiktinį Wild simbolį (jei tai lemia išmokėjimo linijos laimėjimą).
- Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio ir tai nelemia išmokėjimo linijos laimėjimo, atsitiktinis Wild simbolis padengs besiplečiantį Wild simbolį.
- Atsitiktiniai Wild simboliai nesiplečia.
- Atsitiktiniai Wild simboliai neiškrenta ant milžiniškojo Wild simbolių.
- Pagal išmokų lentelę, atsitiktinis Wild simbolis duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Dvigubinimo funkcija:

- Tuo pačiu metu galima aktyvuoti dvi iš aukščiau minėtų funkcijų.
- Atsitiktiniu būdu pasirenkamos dvi funkcijos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Brauk ir suk („Swipe and Roll“)

303. Brauk ir suk („Swipe and Roll“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
303.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

303.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
303.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

303.4. Premijinis lošimas („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Laukiniai“ („Wild“) ir „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai:

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali iškristi bet kuriame būgne, bei „Laukinių prasukimų“ („Wild Re – Spins“) metu. „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Tiek „Laukiniai“ („Wild“), tiek „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir kitus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Statymo linijos laimėjimai, jei ją sudaro „3x Laukinis“ („3x Wild“) simbolis, padauginami iš 3.
- Jei laimėjime kombinacijoje yra 2 ar daugiau „3x Laukinių“ („3x Wild“) simbolių, atitinkami daugikliai yra sudauginami.
- Didžiausias daugiklis gali būti iki x27.
- Pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), jei statymo linijoje „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičiami „3x Laukiniais“ („3x Wild“) simboliais, gaunama didžiausia įmanoma laimėjimo kombinacija.

„Laukinis prasukimas“ („Wild Re-Spin“):

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Laukinių“ („Wild“) simbolių (tiek įprastų, tiek x3), laimima „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcija.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos metu, „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka savo būgnų pozicijose.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos metu, papildomų „Laukinių prasukimų“ („Wild Re-Spin“) laimėti negalima.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių pradinio lošimo laimėjimų.

„Monetų rato“ („Coin Wheel Feature“) funkcija:

- „Monetų rato “ („Coin Wheel Feature“) funkcija įjungiama atsitiktinai, pagrindinio lošimo metu, prieš būgnams sustojant.
- „Monetų ratą“ („Coin Wheel“) sudaro šie elementai: kreditų laimėjimai, „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis ir „Rodyklių“ („Arrow“) simboliai.
- Apšviesta rato dalis lošėjui skiria arba kreditų laimėjimą, arba „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį, arba „Rodyklės“ („Arrow“) simbolį. Monetų laimėjimo rato dalis lošėjui suteikia atitinkamą piniginį laimėjimą. „Scatter“ (Sklaidos) simbolis pradeda premijos lošimą („Bonus Game“). „Arrow“ (Rodyklės) simbolis išplečia laimėjimo rato dalį vienu žingsniu aukštyn ir (arba) žemyn, atsižvelgiant į tai, kur nukreipta rodyklės strėlė.
- Išplėtus laimėjimo rato dalį, lošėjas laimi visas apšviestas rato pozicijas.
- Jei „Monetų rato“ („Coin Wheel“) lošimo laimėjimas yra 5 kartus mažesnis nei bendras statymas, ratas suksis iš naujo. Visi laimėjimai iki rato sukimosi iš naujo bus pridėti prie bendro „Monetų rato“ („Coin Wheel“) lošimo laimėjimo.
- Jei aktyvuojamas premijinis lošimas, ratas iš naujo nesisuka.

- Pasibaigus „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkcijai, grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta ši funkcija.
- „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos metu laimėti kreditai yra padauginami iš esamo statymo dydžio.
- Bendra „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos laimėjimų suma yra pridedama prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkciją.

Premijos lošimas („Bonus Game“):
- Pagrindiniame ir „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos lošime, bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
- „Premijos lošimą taip pat galima laimėti ir „Monetų rato“ („Coin Wheel Feature“) funkcijos metu.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu lošėjas suka tris ratus. Vienu metu vieną ratą lošėjas gali sukti aukštyn arba žemyn.
- Lošėjas taip pat gali paspausti „Sukti“ („Spin“), kad ratus galėtų sukti po vieną iš kairės į dešinę.
- Ratus sudaro kreditų laimėjimai ir rodyklių simboliai.
- Jei ratas sustoja ties rodyklės simboliu, laimėjimo dalis išsiplečia visiems trims ratams kartu.
- Jei išplėstoje laimėjimo dalyje yra dar vienas rodyklės simbolis, laimėjimo dalis dar kartą išsiplečia visiems trims ratams kartu. Tai tęsis tol, kol laimėjimo dalyje nebeliks rodyklės simbolių.
- Laimėjimo dalį rate galima išplėsti daugiausia dviem žingsniais abejomis kryptimis. Laimėjimo dalį gali sudaryti daugiausia iki 5 eilučių.
- Išplėtus laimėjimo dalį, lošėjas laimi visas aktyvias laimėjimo pozicijas.
- Pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“), grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta ši funkcija.
- Laimėjimai, laimėti „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkcijos metu, padauginami iš esamo statymo dydžio.
- Bendra „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkcijos laimėjimų suma yra pridedama prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

Koi princesė („Koi Princess“)

304. Koi princesė („Koi Princess“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
304.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
304.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
304.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“, laimingam deriniui sudaryti.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

304.4. Papildomos funkcijos:

„Bonus“ („Premija“) statymas
- „Bonus“ („Premija“) statymas gali būti aktyvuotas kiekvieno lošimo metu. Aktyvavus šį papildomą statymą, lošėjo išlaidos statymui dvigubinasi.
- Aktyvavus šį statymą, lošėjas turi didesnes galimybes laimėti „Random“ („Atsitiktinė“) ir „Bonus“ („Premija“) funkcijas, taip pat padidėja „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) vertės, „Sure Win“ („Tikri laimėjimai“) nemokamų lošimų kreditų laimėjimai.
- „Bonus“ („Premija“) statymas nepakeičia esamo statymo lygio ir kreditų vertės.

„Random“ („Atsitiktinės“) funkcijos
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, gali būti aktyvuota viena iš keturių „Atsitiktinių“ funkcijų. Lošėjas turi pasirinkti iš:
  - „5 – Hit“ („5 smūgiai“) – suteikiamas 1 lošimas su garantuota 5 simbolių kombinacija. 5 atsitiktiniai simboliai uždengs simbolius statymo linijoje. Norint pasirinkti atsitiktinį simbolį, lošėjas turi paspausti atitinkamoje vietoje ant „5 Hit“ („5 smūgiai) laimės rato, kitu atveju laimės ratas sustos po 30 sekundžių;
  - „Random Wilds“ („Atsitiktiniai laukiniai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu atsitiktines būgnų pozicijas uždengs nuo 4 iki 9 „Wild“ („Laukinis“) simbolių;
  - „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu nuo 2 iki 5 būgnų tampa visi „Wild“ („Laukinis“), t. y. padengiami „Wild“ („Laukinis“) simboliais;
  - „Bonus game“ („Premija lošimas“) – suteikiamas 1 lošimas, kurio metu iškris 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai, bet statymo linijose nebus laimėjimų kombinacijų, bei lošėjas laimės 1 „Bonus“ („Premija“) funkciją.
- Tik viena „Atsitiktinių“ funkcija gali būti aktyvuota vieno lošimo metu.
- „Atsitiktinės“ funkcijos negali būti aktyvuotos „Bonus“ („Premijos“) metu.
- „Atsitiktinės“ ir „Bonus“ („Premija“) funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuotos jų metu.
- Papildomų funkcijų metu išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo aktyvuotos papildomos funkcijos.

„Bonus“ („Premija“) funkcija:
- Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose, iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) funkciją. Jei būgnams sustojus, juose iškrenta tik du „Bonus“ („Premija“) simboliai ir lošėjas gauna linijos laimėjimą, tai trečiasis „Bonus“ („Premija“) simbolis gali būti nustumtas iš šalia būgnų matomų kitų būgnų, taip suteikiant „Bonus“ („Premija“) funkciją.
- Norint aktyvuoti „Bonus“ („Premija“) funkciją, lošėjas turi paspausti atitinkamą „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės ratą, kuris bus matomas po būgnais. Jei lošėjas nieko nepaspaus, laimės ratas automatiškai sustos po 90 sekundžių.
- „Bonus“ („Premija“) funkcija gali būti keturių rūšių:
  - „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai
  - „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai
  - „Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“)
  - „Bonus Wheel“ („Premija laimės ratas“)
- Tik vienas „Bonus“ („Premija“) funkcijos lošimas gali būti aktyvuotas „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės rate.

„Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai:
- Šių lošimų metu, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Šių lošimų metu, kiekvieno nemokamo lošimo laimėjimas bus bent jau lygus prieš jį buvusio nemokamo lošimo didžiausiam laimėjimui, išskyrus pirmą nemokamą lošimą – jo metu garantuojamas laimėjimas atsižvelgiant į lošėjo statymą (20 kreditų padaugintų iš statymo dydžio standartiniame lošime ir 40 kreditų padaugintų iš statymo dydžio „Bonus“ statymo atveju).
- Pirmų penkių nemokamų lošimų metu, pirmame, antrame arba trečiame būgnuose vieną

simbolį padengs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Po penkto nemokamo lošimo, papildomas „Wild“ („Laukinis“) simbolis atsiras trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose. „Wild“ („Laukinis“) simbolio pozicija yra pakartojama kiekvieno nemokamo lošimo metu.

- Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra mažesnis ar lygus „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiui, tai lošėjui vietoj jo suteikiamas „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“).
- Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra didesnis nei „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“), tai lošėjas laimi jį ir jis tampa naujuoju „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiu bei lošėjas taip pat laimi papildomus nemokamus lošimus.
- Papildomi nemokami lošimai yra pridedami prie bendro likusių nemokamų lošimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

„Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai

- Lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų lošimų. Jų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu nuo 1 iki 5 būgnų atsitiktinai bus padengti „Wild“ („Laukinis“) simboliais, kurių skaičius ir/ ar pozicija išlieka po kiekvieno nemokamo lošimo.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

„Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“)

- Lošėjas laimi tam tikrą kreditų laimėjimą, kuris lygus lošėjo statymui padaugintam iš atsitiktinai parinkto daugiklio (x10 – x30).

„Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“)

- Šio lošimo metu lošėjas gali laimėti kreditų ir aktyvuoti 2 kitas „Bonus“ („Premija“) funkcijas („Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai ir „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“ nemokami lošimai“).
- „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“) yra sudarytas iš trijų pakopų ir padalintas į 12 sektorių. Norėdamas sukti laimės ratą ir gauti laimėjimą, lošėjas paspaudžia lošimo kauliuką. Atsižvelgiant į tai, kur sustojo laimės ratas, lošėjui suteikiamas tam tikras laimėjimas:



- Lošėjas meta tiek kartų lošimo kauliuką ir suka „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“), kol jis sustoja ant simbolio „Collect“ („Surinkti“), arba lošėjas laimi centre esantį „Jackpot Coin Win“ piniginį laimėjimą, arba „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokamus lošimus, arba „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokamus lošimus.
- Šios funkcijos metu gauti laimėjimai pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo šį lošimą, laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Guns‘n Roses („Guns‘n Roses“)

305. Guns‘n Roses („Guns‘n Roses“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
305.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
305.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
305.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

305.4. „Wild“ („Laukinis“) ir išsiplečiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis

- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali atsitiktinai iškristi bet kuriuose būgnų pozicijose, iškyrus trečią būgną „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali išsiplėsti automatiškai uždengdami visą būgną.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Išsiplėtęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“), „Wild“ („Laukinis“) simbolį „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) metu ir „Stacked Wild“ („Sukrautas laukinis“) simbolius „Encore Free Spins“ („Pakartotinių nemokamų lošimų“) metu.

305.5. Papildomos atsitiktinės funkcijos pagrindiniame lošime.

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuojamos trys papildomos funkcijos: Legend Spins (Legendos lošimas), Appetitr for Destruction (Laukinis apetitas naikinimui) ir Solo multiplier (Savarankiškas daugiklis).

1) Legend Spins (Legendos lošimai):

- „Legend Spin“ („Legendos lošimai“) yra aktyvuojamas atsitiktinai ir dovanoja susiliejusį „Wild“ („Laukinis“) simbolį pirmam lošimui. „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) turi du papildomus lošimus su dviem susiliejusiais „Wild“ („Laukinis“) būgnais.
- Susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis apima tris būgno pozicijas. Tas pats muzikos grupės nario simbolis gali atsirasti tame pačiame būgne, bet jis nebus susiliejęs ar neveiks kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Pirmo lošimo metu trečias būgnas yra susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) būgnas, antro lošimo metu - pirmas ir penktas, o paskutinio lošimo metu - antras ir ketvirtas.
- „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai nėra galimi.
- Papildomi lošimai yra lošiami tuo pačiu statymo dydžiu ir denominacija kaip kad lošimas, kuris aktyvavo papildomus lošimus.
- Pasibaigus „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcijai, šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo papildomą funkciją, laimėjimų.

2) Appetite for Destruction Wild (Laukinis apetitas naikinimui)

- Appetite for Destruction Wild (Laukinis apetitas naikinimui) funkcijos metu iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių sudarytas kryžius gali atsitiktinai nusileisti trečiame būgne ant vienos

iš trijų galimų būgnų pozicijų.

- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai sudarydami laimėjimo kombinacijas suteikia didžiausią galimą laimėjimą statymo linijoje pagal išmokėjimų lentelę.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcija negali aktyvuotis, jei bet kuriose būgnų pozicijose iškrenta 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai arba jei jau yra aktyvuota „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcija.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, jokia kita papildoma funkcija nėra aktyvuojama.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu „Bonus“ (Premija) simboliai nėra galimi.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi bet kuriose pirmo, antro, ketvirto ar penkto būgno pozicijose „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, tačiau negali išsiplėsti, jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta žemiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio. Tačiau jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškris tame pačiame būgne šalia ar aukščiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio, „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės tik tiek, kad neuždengtų „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio.

3) Solo Multiplier (Savarankiškas daugiklis)

- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijos metu lošėjas gauna atsitiktinį daugiklį - kai visose statymo linijose yra sutampantys simboliai arba simboliai sutampa dėl „Wild“ („Laukinis“) simbolio pakeitimo, linijos laimėjimas gali būti padaugintas iš daugiklio, esančio intervale nuo 4 iki 10.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijai esant aktyvuotai, lošime bus tik vienas laimintis simbolis, tačiau jis gali būti daugelyje statymo linijų, kadangi lošime gali iškristi išsiplėčiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Daugiklis yra parodomas ketvirtame būgne ir atstovauja skaičių laimėjimų simbolių, kurie pereina paryškinta viduriniąją būgno poziciją.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama tik jei statymo linijoje yra bent trys sutampantys simboliai.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama vienai laimėjimo kombinacijai lošime (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) simbolius).
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuotas kitų funckijų metu.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuota kartu iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams arba kai „Bonus“ („Premija“) simbolis iškrenta bet kuriose abiejų pirmo ir trečio būgnų pozicijose.
- Visų skirtingų linijų laimėjimai yra dauginami iš „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) tame lošime.

305.6. Premijos: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi viena iš trijų atsitiktinai parenkamų funkcijų: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai.
- Prieš prasidedant „Bonus“ („Premija“) funkcijai, ekrane atsiranda besisukantis laimės ratas. Lošėjui ekrane paspaudus Stop mygtuką, ratas sustoja bei ekrane parodoma, kuri papildoma funkcija yra laimėta. Lošėjui nepaspaudus Stop mygtuko, laimės ratas po kurio laiko automatiškai sustoja.
- Minimalus galimas laimėti kreditų skaičius yra 200, maksimalus - 600. Šis skaičius yra padaugintas iš lošėjo statymo dydžio tame lošime bei bendras skaičius yra matomas laimės

rate.

„Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“):

- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) funkcijos metu lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu antrame, trečiame arba ketvirtame būgne atsiras muzikos grupės nario simbolis kaip susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Identiško grupės nario simbolis iškritęs kituose būgnuose bus taip pat kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis to lošimo metu.
- Išsiplėtęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis užimantis tris būgno pozicijas.
- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

„Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas:

- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas yra trijų lygių rinkis ir spausk tipo lošimas. Lošėjas turi tam tikrą skaičių galimybių rinktis, kurio metu laimimi kreditų laimėjimai.
- Pirmajame lygyje lošėjas gali gauti laimėjimų intervale nuo 20 iki 40 kreditų, antrajame - nuo 40 iki 100, trečiajame - nuo 60 iki 200 ir visi kreditų laimėjimai yra dauginami iš lošėjo statymo dydžio.
- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu lošėjas atsitiktine tvarka papildomai gali laimėti „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simboius ir +1 pasirinktiną simbolį.
- Minios matuoklis ekrane parodo gautus kreditų laimėjimus ir kiek lošėjui liko iki kito lošimo lygio.
- 3 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simboliai, iškritę viso „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu, aktyvuoja 10 „Encore Free Spins“ („Pakartotinius nemokamus lošimus“).
- Lošimo metu surinktų „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolių skaičius yra rodomas FREE SPINS (NEMOKAMI LOŠIMAI) laukelyje.
- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) yra žaidžiami pasibaigus „Bonus“ („Premija“) lošimui.
- Pirmame lygyje, lošėjas gauna 3 iš 8 galimybių rinktis simbolius, kurie suteikia kreditų laimėjimus. Minimalus laimėjimas šiame lygyje yra 60 kreditų. Pirmame lygyje gali iškristi 1 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolis.
- Kai lošėjas pirmame lygyje surenka minimalų 60 kreditų laimėjimą bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas antrasis lygis.
- Antro lygio pradžioje, lošėjas gauna 3 naujas galimybes rinktis simbolius.
- Kai lošėjas pirmame ir antrame lygyje bendrai surenka 300 kreditų bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas trečiasis lygis.
- Trečiame lygyje, lošėjas gali padvigubinti šio papildomo lošimo laimėjimą, jei bendrai surenka 800 kreditų.
- Antrame ir trečiame lygyje pasiekus maksimalų galimybių rinktis simbolį skaičių, nauji papildomi pasirinkimai nebesuteikiami.
- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo laimėjimai yra pridedami prie lošimo, aktyvavusio šį papildomą lošimą, laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Kačių kopijos („Copy Cats“)

306. Kačių kopijos („Copy Cats“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
306.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
306.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
306.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

306.4. „Copy Cats“ („Kačių kopijos“) funkcija

- Lošime yra keturi skirtingi kačių simboliai: raudonos katės, rožinės katės, mėlynos katės ir auksinės katės. Auksinės katės simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Pagrindiniame lošime pirmame būgne iškritus susiliejusiam trijų bet kokių kačių vienodam simboliui arba susiliejusiam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, aktyvuojama „Copy Cats“ („Kačių kopijos“) papildoma funkcija.
- Šios papildomos funkcijos metu, visi kačių simboliai, iškritę 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami į tokį pat katės simbolį, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Visi kačių simboliai atsiverčia į savo pradinį vaizdą prieš kitą lošimą.

306.5. Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi papildomus 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu pirmame būgne katės simbolis negali iškristi, išskyrus auksinės katės – „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai ir parodoma „Win“ („Laimėjimas“) laukelyje.

306.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis

- Susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis, kuris užima visas pirmo būgno pozicijas, aktyvuoja „Copy Ctas“ („Kačių kopijos“) funkciją, paversdamas visus kačių simbolius laukiniais.
- Visi kačių simboliai grįžta į savo pradinį vaizdą prieš prasidedant sekančiam lošimui.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Futbolas: Čempionų taurė („Football: Champions Cup“)

307. Futbolas: Čempionų taurė („Football: Champions Cup“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
307.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
307.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
307.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

307.4. „Wild“ („Laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose ir pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Laimėjimai už kombinacijas statymo linijoje su „Wild“ („Laukinis“) simboliais išmokami pagal išmokėjimų lentelę.

307.5. „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“)

- Pagrindiniame lošime gali atsirasti nuo 2 iki 5 „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolių.
- Pirmasis „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolis atsiranda 1 – 3 būgnuose, antrasis – 1 – 4 būgnuose. Papildomi „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai nusileidžia ten, kur nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai negali nusileisti ant kitų „Wild“ („Laukinis“), „Scatter“ („Sklaidos“) ar „Bonus“ („Premija“) simbolių.

307.6. „Bonus“ („Premija“) lošimas:

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Bonus“ („Premija“) simbolių, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) lošimą.
- „Bonus“ („Premija“) lošimo metu, lošėjas laimi galimybę pasirinkti baudos smūgio žaidimus, kuriuos sudaro 5 raundai, kurių kiekvienas sudarytas iš dviejų dalių.
- Pirmojoje dalyje, lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų ekrane mušti baudos smūgį. Jei lošėjui pavyksta, jos komandos rezultatas padidėja 1, o lošėjas laimi tam tikrą skaičių kreditų. Jei lošėjui nepavyksta, kreditai ar daugiklis nėra laimimi, ir baudinių žaidimas tęsiasi.
- Antrojoje dalyje, lošėjas žaidžia vartininko pozicijoje ir turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų, kad sugauti oponentų mušamą kamuolį. Jei lošėjui pavyksta atremti priešininkų kamuolį, laimėjimų daugiklis kiekvieną kartą padidėja 1. Jei lošėjui nepavyksta - priešininkų komandos rezultatas padidėja 1.
- Jei po 5 raundų baudos smūgių serijos, komandų rezultatas yra lygus, papildomas raundas yra žaidžiamas, kol viena iš komandų laimi.
- „Bonus“ („Premija“) lošimo pabaigoje, šio lošimo metu surinkti kreditų laimėjimai yra padauginami iš galutinio surinkto daugiklio.
- Galimas laimėti kreditų skaičius ir laimėjimų daugiklis yra susietas su „Bonus“ („Premija“) simbolių, kuris aktyvavo šį papildomą lošimą, skaičiumi:

„Bonus“ („Premija“) simbolių skaičius	Pradinis laimėjimo daugiklis	Galimas daugiklis	Kreditų laimėjimas už įmuštą įvartį
3	1	nuo x1 iki x12	nuo x1 iki x3 statymas

4	3	nuo x3 iki x14	nuo x2 iki x4 statymas
5	5	nuo x5 iki x16	nuo x5 iki x7 statymas

- Maksimalus galimas baudos smūgių mušimo raundų skaičius yra 10. Jei po 9 raundo rezultatas yra lygus, paskutinio raundo metu lošėjas būtinai pataikys ir atrems smūgį.
- Kai lošėjas atremia smūgį 10 raunde, laimėjimo daugiklis gali padidėti arba 1 arba 2.
- „Bonus“ („Premija“) lošimas baigiasi, kai viena iš komandų laimi.
- Minimalus „Bonus“ („Premija“) lošimo laimėjimas yra 20, maksimalus – 98 000 kreditų.
- Visų „Bonus“ („Premija“) lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti „Bonus“ („Premija“) lošimai.

307.7. Nemokami lošimai

- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai imituoja atkrintamąsias varžybas futbolo čempionate.
- Kiekvienas nemokamo lošimo raundas yra atskiros futbolo varžybos, kurias laimėjus, lošėjas patenka į kitą raundą, taip aktyvuojant sekantį nemokamą lošimą.
- Lošėjo tikslas laimėti turnyrą, kadangi kreditų laimėjimai yra suteikiami tik už 3, 2 ir 1 vietas.
- Maksimalus raundų skaičius – 4. Kiekvienas raundas susideda iš 6 lošimų.
- Nemokamų lošimų metu, gali iškristi įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai, kurie lemia įmušamus įvarčius tiek lošėjui, tiek priešininkų komandai, priklausomai nuo to kuriame būgne jie nusileidžia. „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali pakeisti bet kokį kitą simbolį.
- Įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali nusileisti bet kuriame būgne. Mėlyni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti pirmame ir antrame būgnuose, ir lemia įvartį lošėjo komandai. Raudoni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti ketvirtame ir penktame būgnuose ir lemia įvartį priešininkų komandai.
- Jei po 6 lošimų, rezultatas yra lygus, lošėjui suteikiamas papildomas lošimas. Taip tęsiasi, kol viena iš komandų laimi.
- Jei lošėjo komanda laimi, jis keliauja į sekantį raundą ir laimi naujus 6 nemokamus lošimus.
- Jei lošėjas pralaimi trečiąji raundą – pusfinalį, laikoma, kad jis gavo bronzą (užėmė trečią vietą).
- Laimėjus pirmą vietą, lošėjas gauna x500 statymo daugiklį, antrą – x100 , trečią – x20.
- Nemokamų lošimų metu „Scatter“ („Sklaidos“) ar „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Didžioji besisukanti pinata („Spiñata Grande“)

308. Didžioji besisukanti pinata („Spiñata Grande“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
308.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
308.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
308.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje,

padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

308.4. Papildomos funkcijos:

„Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“):
- Tiek pagrindiniame, tiek nemokamuose lošimuose visi simboliai vaizduojami sukrauti būgnuose vienas ant kito, išskyrus „Didžiuosius“ („Collossal“) simbolius.

„Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“):
- Pagrindiniame lošime visi simboliai taip pat iškrenta kaip „Didieji“ („Collossal“) simboliai. „Didysis“ („Collossal“) simbolis yra 2x2 arba 3x3 simbolių blokas, kuris perdengia bet kurias būgnų pozicijas ir iškrenta atskirai virš būgnų.
- „Didieji“ („Collossal“) simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnai, tačiau simbolių eilutėje, „Didysis“ („Collossal“) simbolis visada bus rodomas pilnai.
- Nemokamų lošimų metu „Didžiaisiais“ („Collossal“) simboliais yra „Didieji premijos“ („Collossal Bonus“) simboliai, „Didieji laukiniai“ („Collossal Wild“) ir 3x3 versijos gyvūnų Spiñatas simboliai.
- Už bet kurį į laimінčią simbolių kombinaciją patekusį „Didjjį“ („Collossal“) simbolį mokama pagal laimėjimų lentelę.

„Didieji laukiniai“ („Collossal Wild“):
- „Didieji laukiniai“ („Collossal Wild“) yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose nemokamų lošimų metu.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Didžiuosius premijos“ („Collossal Bonus“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimінčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Didieji premijos“ („Collossal Bonus“) simboliai:
- „Didysis premijos“ („Collossal Bonus“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.
- Jei ant būgnų iškrenta visas ar dalis „Didžiojo premijos“ („Collossal Bonus“) simbolio, šis simbolis pavirsta „Mini lošimu“ („Mini – Slot“) .

„Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija:
- „Didžiojo premijos“ („Collossal Bonus“) simbolio dalis, iškritusi ant būgnų, pavirsta į 3, 6 ar 9 atskirus mini lošimo simbolius.
- Mini lošimo simboliai sukami atskirai.
- Pagrindiniame lošime, mini lošimas sudaromas iš skirtingų „Scatter“ („Sklaidos“), „Nemokamų lošimų“ („Free spins“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolių ir 3 skirtingų monetų simbolių.
- Bronzinės monetos simbolis = 20 kreditų laimėjimas
- Sidabrinės monetos simbolis = 40 kreditų laimėjimas
- Auksinės monetos simbolis = 80 kreditų laimėjimas
- „Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija lošiama tik vieną kartą. Sulošus laimėti kreditai pridedami prie bendro laimėjimo.
- 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai, iškritę bet kur „Mini lošime“ („Mini – Slot“) pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).

- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, mini lošimas sudaromas iš „Scatter“ („Sklaidos“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) ir bronzinės monetos simbolių.
- Už kiekvieną „Mini lošime“ („Mini – Slot“) iškritusį „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“)simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.
- Kreditų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.

308.5. „Nemokami lošimai („Free Spins“)

- 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 5 nemokamus lošimus. Už kiekvieną „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.
- Jei „Mini lošimas“ („Mini – Slot“) aktyvuojamas nemokamų lošimų metu, galima laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai automatiškai pridedami prie jau esamų nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Visi nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Kerintys drugeliai („Butterfly Staxx“)

309. Kerintys drugeliai („Butterfly Staxx“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
309.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
309.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
309.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

309.4. Papildomos funkcijos

„Laukinis simbolis“ („Wild Symbol“):

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindinio lošimo ir „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“):

- Kiekvieną kartą, kai iškritę „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai padengia visas būgno pozicijas, aktyvuojami „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“).
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliami kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur

dar nėra drugelio simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.
- Prieš pradedant „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“), išmokami visi linijų laimėjimai už „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“) aktyvavusį lošimą.
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai , kurie sukrenta į matomas būgnų pozicijas „Papildomo prasukimo“ („Re – Spins“) metu, perkeliami kuo labiau į kairę toje pačioje eilutėje, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, suteikia dar vieną „Papildomą prasukimą“ („Re – Spins“) ir lieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.
- Ant „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių sukritę nauji „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai, nėra laikomi matomais.
- Kai „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu jokių „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių į matomas būgnų pozicijas nebesukrenta, funkcija baigiasi, bei išmokami linijų laimėjimai.
- Visi „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) laimėjimai pridedami prie pirminio lošimo laimėjimų.
- „Drugelių lošimas“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.

„Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“):
- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).
- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 5 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 6 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 7 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- „Drugelių lošimo“ („Butterfly Spins“) metu būgnuose gali iškristi tik „Kokono“ („Cocoon“) simboliai.
- „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali būti aktyvūs arba neaktyvūs. Į matomas būgnų vietas sukritę aktyvūs „Kokono“ („Cocoon“) simboliai, pavirsta „Drugelių“ („Butterfly“) simboliais.
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliami kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) pabaigos. Visi linijų laimėjimai yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu laimėti daugiau „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) negalima.
- „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie patys, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), visi laimėjimai yra pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“) .
- Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), grįžtama į tą lošimą, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).
- „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Apakink mane („Dazzle Me“)

310. Apakink mane („Dazzle Me“) - 5 būgnų, 76 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
310.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
310.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
310.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų

lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

310.4. Papildomos funkcijos

„Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“)
- „Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“) atsiranda pagrindinio lošimo metu, kai „Wild“ („Laukinis“) simboliai padengia būgną.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolius.

Nemokamas lošimas:
Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Free Spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	8 nemokamus lošimus
4 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	12 nemokamų lošimų
5 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	16 nemokamų lošimų

Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai. Papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

„Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija
- „Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija galima tik nemokamų lošimų metu.
- Kiekvieno nemokamo lošimo pradžioje, atsiranda identiškos būgnų poros – dešinysis būgnas yra kopija kairiojo būgno – pirmasis būgnas yra susijęs su antruoju, trečiasis - su ketvirtuoju.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Uogų sprogimas („Berry burst“)

311. Uogų sprogimas („Berry burst“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
311.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
311.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
311.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba
- horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų
- simbolių grupę bei pridedama prie bendro laimėjimo.

- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių
- kombinaciją.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

311.4. „Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“):
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laimėjimą kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.
- Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui. Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniame lošime bei po to yra suskaičiuojami laimėjimai. Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą. Pakartotinio lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.
- Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 5000.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Maksimalus uogų sprogimas („Berryburst MAX“)

312. Maksimalus uogų sprogimas („Berryburst MAX“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
312.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
312.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
312.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba
- horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų
- simbolių grupę bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių
- kombinaciją.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais,

padaugintam iš monetų vertės.

- Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

312.4. „Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“):

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.
- Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui.
- Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniame lošime bei po to yra suskaičiuojami laimėjimai.
- Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą.
- Pakartotinis lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 10000.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Motörhead („Motörhead“)

313. Motörhead („Motörhead“) - 5 būgnų, 76 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
313.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
313.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
313.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Mystery“(„Paslaptingas“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“).
- „Mystery“ („Paslaptingas“) simbolis pasirodo pagrindiniame lošime per Paslapties būgnų premijinį lošimą (Mystery reel fature), per sprogdintojo premijinį lošimą (Bomber) ir „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).

313.4. Papildomos funkcijos:

Paslaptingojo būgno funkcija:
- Išskyrus atvejus, kai įjungta Bombos funkcija, vienas ar daugiau iš būgnų kiekviename pagrindinio žaidimo sukime bus Paslaptingasis būgnas.
- Paslaptingasis būgnas yra būgnas, sudarytas iš gausybės paslaptingų ir įprastų simbolių.
- Jei, būgnams sustojus, matomi paslaptingi simboliai, paslaptingieji simboliai pasikeičia į vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus Scatter simbolį.

Bombos funkcija:
- Bombos funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama sukime, bet tik pagrindinio žaidimo metu.
- Ant būgnų sprogsta keletas bombų, kurios sukuria mažiausiai 10 paslaptingų perdangos simbolių.
- Maksimalus ant būgnų pasirodančių bombų skaičius – 5, maksimalus atsirandančių paslaptingų perdangos simbolių skaičius – 15.
- Kiekviena bomba susideda iš paslaptingų simbolių grupės.
- Kiekvienai bombai sugeneravus paslaptinguosius perdangos simbolius, būgnams besisukant simboliai parenkami tokiu pat būdu kaip ir Paslaptingojo būgno funkcijoje.

Nemokami sukimai:
- 3 Scatter simboliai, pasirodantys bet kur ant 3, 4 ir 5 būgno pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, Paslaptingieji būgnai būna sudaryti iš paslaptingųjų, ir iš Wild simbolių.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.
- Išmokėjimų lentelė nustato laimėtą nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu papildomų sukimų laimėti negalima.
- „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) laukelis parodo visus nemokamų sukimų laimėjimus, sumuotus su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus laimėjimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai bus sumuojami su išmokėjimo linijos laimėjimais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Atrakcionų parkas: laimingi bilietai („Theme Park: Tickets of Fortune“)

314. Atrakcionų parkas: laimingi bilietai („Theme Park: Tickets of Fortune“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
314.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
314.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
314.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

314.4. Papildomos funkcijos ir premijiniai lošimai

„Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“):

- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali padengti 1, 2 arba visas būgno pozicijas.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Žnyplių“ („Claw“) simbolius.
- Iškritus „Sukrautam laukiniam“ („Stacked Wild“) simboliui jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Žnyplių“ („Claw Feature“) funkcija:

- „Žnyplių“ („Claw“) simbolis iškrenta tik 5 būgne pagrindinio lošimo metu.
- Nusileidus „Žnyplių“ („Claw“) simboliui, jos sugriebia žaislą, esantį po būgnais ir lošėjas laimi kreditų sumą.
- Kreditų laimėjimo suma yra lygi nuo 2 iki 15 kartų esamo bendro statymo sumos.
- „Žnyplių“ („Claw“) funkcijos metu laimėta kreditų suma yra pridedama prie bet kokių linijos laimėjimų.
- Kreditų laimėjimų vertės yra paskaičiuotos, kai statymo dydis yra lygus 1.

„Atrakcionų parko bilieto lošimas“ („Theme Park Ticket Game“):

- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, iškritę 3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuoja „Atrakcionų parko bilieto lošimą“ („Theme Park Ticket Game“).
- Šį lošimą taip pat galima laimėti lošiant „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimą žr. skyriuje „Atrakcionų parko premijos rato lošimas“).
- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) ir „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimų negalima laimėti tuo pačiu metu, kai lošiamas pagrindinis lošimas.
- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) funkcijos metu, lošėjas laimi bilietus, kai sustabdo „Atrakcionų parko bilietų ratą“ („Theme Park Ticket Wheel“). Laimėtais bilietais lošėjas gali atidaryti „Atrakcionų parko žemėlapį“ („Theme Park Map“) ir lošti vieną ar daugiau „Atrakcionų parko premijos lošimų“ („Theme Park Bonus Games“).
- „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) yra padalintas į 12 pozicijų. Kiekviena pozicija lošėją apdovanoja skirtingu kiekiu bilietų.
- Lošėjas, norėdamas laimėti bilietų, turi paspausti mygtuką „Stop“ (stabdyti) ir sustabdyti atrakcionų parko bilietų ratą.
- Arba atrakcionų parko bilietų ratas sustos automatiškai po 30 sekundžių.
- Kai atrakcionų parko bilietų ratas sustoja atitinkamoje pozicijoje, lošėjas laimi toje pozicijoje nurodytą bilietų kiekį. Tada atrakcionų parko bilietų ratas sukasi vėl ir tiek kartų, kol nebelieka sukimų.
- Pradžioje lošėjas turi 3 atrakcionų parko bilietų rato sukimus. Kai kurios pozicijos lošėjui suteikia papildomų sukimų ir lošėjas gali laimėti papildomų bilietų.
- Kai nebelieka sukimų, bilietų į atrakcionų parką lošimas baigiasi.
- Kai bilietų į atrakcionų parką lošimas baigiasi, lošėjas naudoja laimėtus bilietus atrakcionų parko žemėlapyje, kad galėtų lošti „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimus.
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas negali būti aktyvuotas automatiškai, „Atrakcionų parko žemėlapio“ („Theme Park Map“) lošime.
- Kiekvienas „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas kainuoja tam tikrą bilietų skaičių, kaip nurodyta „Atrakcionų parko žemėlapyje“ („Theme Park Map“).
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas tęsiamas tol, kol lošėjui nebelieka bilietų.
- Pasibaigus „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkcijos lošimui, visi laimėjimai yra pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) funkciją.

- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimo laimėti iš naujo negalima.

„Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“):

- Premijos simbolis gali iškristi tik 5 būgne lošiant pagrindinį lošimą. Jis aktyvuoja „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimą.
- Pagrindiniame lošime, „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) ir „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimai negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.
- „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) yra padalintas į 11 pozicijų: 6 „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimų pozicijos, 4 kreditų laimėjimo pozicijos ir „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimo pozicija.
- Lošėjas, norėdamas sustabdyti „Atrakcionų parko premijos ratą“ („Theme Park Bonus Wheel“), turi paspausti mygtuką „Stop“ (stabdyti).
- Kitu atveju, „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) sustos automatiškai po 30 sekundžių.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimą, ši funkcija ir yra lošiama nepaisant to, kiek kainuoja bilietas.
- Vienu „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimu gali būti aktyvuotas tik vienas „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimą, ši funkcija ir yra lošiama (pilną paaiškinimą žr. skyriuje „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimas).
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimų pabaigoje, visi laimėjimai pridedami prie to lošimo, kuriame buvo aktyvuota „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) funkcija, laimėjimų.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) išsuka kreditų laimėjimo poziciją, lošėjas laimi kreditų sumą, kurios vertė yra esamo statymo dydis, padaugintas iš daugiklio, nurodyto rato pozicijoje, ir grįžta į pagrindinį lošimą.
- „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimo aktyvuoti iš naujo negalima.

„Atrakcionų parko premijos lošimai“ („Theme Park Bonus Games“):

- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkcija turi 6 lošimus: „Bokso kriaušė“ („Punchbag“), „Kūjis“ („Sledgehammer“), „Skardinių bokštas“ („Can Tower“), „Kamuolys“ („Skee Ball“), „Žvejyba“ („Fishing“) ir „Ančių šaudymas“ („Duck Shoot“).
- „Bokso kriaušės“ („Punchbag“) premijos lošime, lošėjas daužo bokso kriaušę ir laimi kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 2 iki 25 kartų bendro statymo sumos.
- „Kūjo“ („Sledgehammer“) premijos lošime, lošėjas daužo, smūgiuoja kūju ir laimi kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 1 iki 100 kartų bendro statymo sumos.
- Premijinį „Skardinių bokšto“ („Can Tower Bonus Game“) lošimą sudaro 3 bokštai. Kiekvienas jų pastatytas iš 6 skardinių.
- Lošėjas meta kamuoliuką į kiekvieną bokštą, kad numuštų skardines.
- Kiekviena numušta skardinė lošėjui suteikia kreditų sumą, kurios vertė yra bendras statymas, padaugintas iš 2.
- Jei lošėjas numuša visas skardines, jis laimi kreditų sumą, kurios vertė yra 864 kartų bendro statymo sumos. Ši suma pridedama prie bendro laimėjimo sumos, laimėtos sužaidus visą „Skardinių bokšto“ („Can Tower“) lošimą.
- „Kamuolio“ („Skee Ball“) lošime, lošėjas meta 5 kamuoliukus į krepšius.
- Kiekvienas krepšys suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra bendras statymas, padaugintas iš skaičiaus nurodyto ant krepšio.
- „Žvejybos premijos“ („Fishing Bonus Game“) lošime, lošėjas stengiasi pagauti 5 žuvis.
- Kiekviena žuvis suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 2 iki 50 kartų bendro statymo sumos.
- Kai kurios pagautos žuvys lošėjui suteikia papildomų gaudymų.

- Galima laimėti iki 5 papildomų gaudymų.
- „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošime, lošėjas gali paleisti 5 šūvius.
- Kiekviena nušauta antis suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 1 iki 50 kartų bendro statymo sumos.
- Be kreditų laimėjimo, lošėjas gali laimėti ir daugiklį.
- Bendro laimėjimo daugiklio skaitiklis („Total Win Multiplier Meter“) skaičiuoti pradeda nuo 1 „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošimo pradžioje.
- Kiekviena nušauta antis bendro laimėjimo daugiklio skaitiklį gali padidinti 1. Maksimalus bendro laimėjimo daugiklis yra 4.
- „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošimo pabaigoje, iš galutinio daugiklio padauginami visi kreditų laimėjimai, laimėti lošiant šią funkciją.
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkciją galima laimėti dviem būdais: lošiant „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) arba „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Didysis laimėjimas 6000 („Jackpot 6000“)

315. Didysis laimėjimas 6000 („Jackpot 6000“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
315.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 2 EUR (du eurai).
315.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
315.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- „Joker“ laimėjimų lentelė („Paytable“) nurodo 3 „Joker“ laimėjimus vienoje eilėje.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali lošti rinkdamasis vieną iš monetos pusių „monetą“ („Tails“) arba „herbą“ („Heads“) ir pasidvigubinti savo laimėjimą su galimybe 50/50. Pralaimėjimo atveju lošėjas netenka laimėjimo iš kurio buvo lošta. Ši funkcija neveikia „Supermeter“ režime.
- Žaidžiant „Jackpot 6000“ ir laimėjus bet kurį žaidimo raundą, lošėjas turi galimybę žaidimą perkelti į „Supermeter“ režimą, spausdamas mygtuką „Spin“. Tai negalioja laimėjimams su „Jokeriais“.
- Pasirinkus „Supermeter“ režimą lošimo vertė pakyla nuo 10 iki 20.
- Išmokėjimai, įskaitant ir laimėjimus „Supermeter“ režime, vykdomi pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Kai „Supermeter“ režimas pasiekia 6000 kreditų, suma automatiškai išsaugoma ir lošėjas grąžinamas į pagrindinį žaidimą.
- „Supermeter“ režimas suteikia galimybę laimėti 2 matomus „Jokerius“ bet kurioje vietoje ant būgnų, taip pat, kaip ir 3 įprastus simbolius vienoje eilėje.
- Reguliarūs simboliai yra žvaigždė, varpelis, vynuogės, citrinos ir vyšnios.

315.4. Herbas arba moneta („Heads or Tails“):

- Jūsų laimėjimai yra automatiškai statomi ant herbų arba monetų.
- Norėdami lošti dėl visos laimėjimo sumos, spustelėkite mygtuką „Herbas arba moneta“ („Heads or Tails“).
- Norėdami lošti dėl dalies savo laimėjimo sumos, spustelėkite „TRANSFER“ (perkelti) kiekvienai sumai, kurią sudaro 20 monetų, kol gausite sumą, kurią norite išsaugoti, tada spustelėkite mygtuką „Heads or Tails“ (herbas arba moneta), kad galėtumėte lošti dėl likusios sumos.
- Perkeltos monetos yra išsaugomos kaip rezervuotos („Reserved“) monetos. Šios monetos nenaudojamos jokiuose statymuose.
- Jei nenorite lošti lošimo „Herbas arba moneta“, spustelėkite „COLLECT“ (surinkti), kad laimėjimą pridėtumėte prie savo kredito ir grįžtumėte į lošimą.
- Kai pasirenkate lošti „Herbas arba moneta“, įmetama moneta ir laimėjusi monetos pusė yra paryškinama.
- Lošimas „Herbas arba moneta“ baigiasi, kai laimėjimo suma yra didesnė nei 3 000 monetų.
- Jei bendras monetų laimėjimas yra 20 ar mažiau monetų, spustelėkite „TRANSFER“ (perkelti). Tada laimėjimo suma pridedama prie jūsų kredito ir galite grįžti į pagrindinį žaidimą.
- Jei laimite, galite toliau tęsti lošimą „Herbas arba moneta“ arba grįžti į pagrindinį žaidimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Elementai: pabudimas („Elements: The Awakening“)

316. Elementai: pabudimas („Elements: The Awakening“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
316.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
316.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
316.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:
- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjimą kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjimo kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Kiekvienas naujas lošimas pradedamas nuo tuščio „Simbolių griūties“ („Avalache“) matuoklio.

316.4. Papildomos funkcijos

„Avalanche Meter“ („Simbolių griūties matuoklis“):

- Pagrindiniame lošime kiekvieną kartą simboliams sukritus ir sudarius laimėjimą kombinaciją „Avalanche Meter“ („Simbolių griūties matuoklis“) padidėja vienu kol jis pasiekia maksimalų skaičių keturis.
- „Avalanche“ („Simbolių griūtis“) tęsiasi, kol nebesusidaro naujos laimėjimo kombinacijos. Kiekvienas naujas lošimas pradedamas nuo tuščio „Simbolių griūties“ („Avalache“) matuoklio.

„Energy Meter“ („Energijos matuoklis“):
- Pagrindinio lošimo metu, ekrane rodomas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“), kuris yra padalintas į keturias dalis. Kiekviena jo dalis užsipildo atsižvelgiant į linijos laimėjimų spalvą.
- Prasidėjus lošimui, „Play“ („Lošti“) mygtukas pavirsta „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) simboliu ir prisipildo energija lošėjui surinkus vieną ar daugiau laimėjimų simbolių.
- „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) nulemia nemokamų lošimų rūšį, jiems aktyvavusis. Jei „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) dvi spalvos vienodai aktyvios, tada nemokamų lošimų rūšis nustatoma atsitiktinai.
- Kiekvienas naujas lošimas pradedamas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) esant tuščiam.

Nemokami lošimai:
- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 arba daugiau iš eilės einantiems „Avalanche“ („Griūties“) simboliams, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai gali būti keturių rūšių: „Fire Storm“ („Ugnies audra“), „Air Storm“ („Oro audra“), „Earth Storm“ („Žemės audra“) ir „Water Storm“ („Vandens audra“).
- Kiekviena nemokomų lošimų rūšis turi unikalius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie gali atsirasti būgnuose, suteikdami galimybę gauti didesnius laimėjimus.
- Nemokamiems lošimams pasibaigus, grįžama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

„Wild“ („Laukinis“):
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, bei pakeičia bet kokį kitą simbolį.
- Visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį tiek pagrindiniame, tiek nemokamame lošime.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“):
- „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali iškristi atitinkamo nemokamo lošimo metu antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose bei išsiplėsti apimant pirmą ir penktą būgnus.
- „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali išsiplėsti bet kuria kryptimi būgnuose, paversdamas bet kuriuos šalia esančius simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais, suteikiant galimybę gauti didesnius laimėjimus.

„Air Storm Wild“ („Oro audros laukinis“):
- Pirmo nemokamo „Air Storm“ („Oro audros“) lošimo metu du „Air Storm Wild“ („Oro audra laukinis“) simboliai nusileidžia bet kuriose atsitiktinėse būgnų pozicijose ir lieka jose iki visų nemokamų lošimų pabaigos.
- Po kiekvieno nemokamo lošimo ar simbolių griūties, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pasislenka į gretimas būgno pozcijas.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai sukasi prieš pasislenkant į sekančią pozicija būgnuose taip

parodydami kryptį kuria jie judės.
„Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“)

- „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.
- „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai lieka būgnuose kol jie patenka į vieną ar daugiau laimėjimų kombinacijų, į tris simbolių griūtis ar nebėra galimų laimėjimų kombinacijų.

„Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“):

- „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.
- „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) yra vertikaliai išsiplečiantis simbolis, kuris apima visą būgną paversdamas visus to būgno simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Archangelai: išganymas („Archangels: Salvation“)

317. Archangelai: išganymas („Archangels: Salvation“) - 6 būgnų, 12 eilių ir 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
317.1. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
317.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
317.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Visi „laukiniai“ simboliai („2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“), išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) ar pavieniai „Wild“ („Laukinis“)) sudarant laimėjimus derinius, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

317.4. Papildomos funkcijos:

„2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) funkcija:

- „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis tai „2x2“ simbolių blokas.
- Šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scater“ („Sklaidos“) simbolius.
- Bet kuriai „Wild“ („Laukinis“) simbolio daliai, įeinant į laimėjimą kombinaciją, suteikiamas aukščiausias galimas laimėjimas atsižvelgiant į išmokėjimų lentelę.

„Hot Spot“ („Karštoji zona“) funkcija:

- Šiame lošime yra dvi „karštosios zonos“. Pirmoji „karštoji zona“ – tai aukščiausios dvi eilutės lošimo zonoje, antroji – tai žemiausios dvi eilutės lošimo zonoje.
- Nemokamų lošimų metu abi „karštosios zonos“ padidėja iki trijų eilučių.
- Kiekviena „karštoji zona“ turi savo papildomą „Wild“ („Laukinis“) funkciją – pirmoji „karštoji zona“ – „Heaven“ („Rojus“) funkciją, antroji „karštoji zona“ – „Hell“ („Pragaras“) funkcija.

- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta taip, kad bet kuri jo dalis patenka į tam tikrą „karštąją zoną“, atitinkama papildoma funkcija yra aktyvuojama.
- Papildoma funkcija yra aktyvuojama kiekvienai būgno pozicijai, kurioje iškrito „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis.
- Pakartotinai ši funkcija gali būti reaktyvuota, jei išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai ar paprasti „Wild“ („Laukinis“) simboliai iškrenta „karštojoje zonoje“.
- Ta pati funkcija negali būti aktyvuota du kartus iš eilės. Funkcija baigiasi, kai nebeiškrenta nei vienas naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis arba būgnuose nebėra laisvos pozicijos, į kurią galėtų nusileisti „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Laimėjimai iš šių papildomų funkcijų yra išmokami, šiai funkcijai pasibaigus.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

„Heaven“ („Rojus“) funkcija:
- „Heaven“ („Rojus“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta viršutinėje „karštojoje zonoje“.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 2 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 4 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai. Sugeneruoti išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali pilnai uždengti „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, pavienius „Wild“ („Laukinius“) simbolius ir pilnai/ dalinai uždengti mažesnius išsiplėtusius „Wild“ („Laukinis“) simbolius.
- Išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali būti sugeneruoti viršutinėje „karštojoje zonoje“.

„Hell“ („Pragaras“) funkcija:
- „Hell“ („Pragaras“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta apatinėje „karštojoje zonoje“. Minėtam simboliui iškritus, apatinė „karštoji zona“ pradeda šaudyti pavienius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atsitiktine tvarka išsidėto būgnuose.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, suteikiami 8 pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra suteikima 16 pavienių „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- Suteikti pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali užimti „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių vietos arba nusileisti apatinėje „karštojoje zonoje“.

317.5. Nemokami lošimai:

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau išsiplėtusių „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	15 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
6 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	25 nemokamus lošimus

- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gali būti išsiplėtęs per dvi būgno pozicijas, tačiau jis skaičiuojamas kaip vienas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.
- Tuo atveju, jei ekrane matoma tik dalis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolio, jis vis tiek skaičiuojamas kaip pilnas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.
- Net ir tuo atveju, jei „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį uždengia „Wild“ („Laukinis“) simbolis, nemokami lošimai yra aktyvuojami.
- Jei nemokami lošimai ir „Wild“ („Laukinis“) funkcija yra aktyvuojama tuo pat metu, pirmiausia yra lošiama „Wild“ („Laukinis“) funkcija.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio

lošimo metu.
- Papildomi nemokami lošimai šios funkcijos metu nėra laimimi.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“)

318. Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
318.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
318.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
318.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laimėjusius simbolių derinius lošime yra sudedami.

„Susitelkęs“ („Cluster“) simbolis:
- Simbolis yra grupės dalis, jei yra horizontaliai ar vertikaliai gretima tokio paties simbolio.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, laimėjimas galimas esant devynių ar daugiau simbolių grupei.
- Tuo pat metu keliose grupėse vykstantys laimėjimai yra sumuojami.
- Kelios, gretimai viena kitos nesančios to paties simbolio grupės, laimi kaip skirtingos grupės.
- Simbolių grupės laimėjimas lygus sumai, nurodytai Išmokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygmens.
- Simbolių grupės laimėjimas grynaisiais, lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.

Gausybės („Stacked“) simbolis:
- Bet kur žaidime Guru simbolis ir nemokamų sukimų simbolis rodosi kaip gausybės simboliai ant būgnų. *
- Gausybės simbolis yra simbolis, kuris uždengia dvi pozicijas ant būgno ir yra skaičiuojamas taip:

Gausybės simbolių pavadinimas	**Skaičiuojami kaip**
Guru simboliai 	Du simboliai*
Nemokamų sukimų simboliai	Vienas simbolis

* Lipniųjų pakartotinių sukimų metu ir esant Pakaitiniams simboliams, Guru simbolis dengia vieną poziciją.

- Jei Pakaitinis simbolis sustoja ant Guru simbolių gausybės ir pradeda keistis, matoma Guru simbolio dalis pasikeis į viengubą simbolį. Pakaitinis simbolis nėra susijęs su simboliu, kurį dengia.
- Priklausomai nuo to kaip sustoja būgnas, simbolių gausybė bus pilnai arba dalinai matoma.
- Bet kuri dalis simbolių gausybės, priklausanti laimėjimui, duoda laimėjimą, nustatytą Išmokėjimų lentelėje.

Pakaitinis simbolis:

- Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laimėjimo derinio, jis nesikeis.
- Tuo atveju, kai būgno zonoje matomi tik Pakaitiniai simboliai, jie pasikeis į didžiausios vertės simbolį.
- Pakaitiniai simboliai negali keisti nemokamų sukimų simbolių.

318.4. Papildomos funkcijos:

Pagrindinio žaidimo funkcijos:

- Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laimėjimo derinio, jis nesikeis.
- Šios 4 funkcijos gali būti paleistos pagrindinio žaidimo metu:
- Atsitiktiniai pakeitimai
- Lipnieji pakartotiniai sukimai
- Būgno stumtelėjimas
- Nemokami sukimai
- Svarbu: vieno sukimo metu gali būti paleista tik viena funkcija.

Atsitiktiniai pakeitimai:

- Atsitiktiniai pakeitimai gali būti aktyvuojami, kai pagrindiniame žaidime iškrenta mažiausiai dvi to paties simbolio grupės. Kiekvienoje iš šių grupių turi būti mažiausiai 4 simboliai.
- Jei aktyvuojama Atsitiktinio pakeitimo funkcija, mažiausiai 1 pakaitinis simbolis yra prijungiamas prie būgnų į pozicijas, gretimas esančioms simbolių grupėms. Pakaitiniai simboliai bus prijungiami tol, kol duos laimėjimą.
- Atsitiktinio pakeitimo funkcija negali būti aktyvuojama, jei ant būgnų pilnai arba dalinai matomi 3 nemokamų sukimų simboliai, arba jei gali būti aktyvuotas būgno stumtelėjimas (daugiau informacijos skyrelyje „Būgno stumtelėjimas“).
- Pakaitiniai simboliai prijungiami į pozicijas gretima esančių simbolių grupių ar kitų Pakaitinių simbolių, išskyrus būgnus 1 ir 6.
- Laimėjimas vertinamas pasibaigus sukimui.

Lipnieji pakartotiniai sukimai:

- Mažiausiai dvi bet kur ant būgno esančios nelaimėjusios to paties simbolio grupės, gali aktyvuoti Lipniųjų pakartotinių sukimų funkciją. Jei yra du simboliai, kurių kiekvienas atitinka šią sąlygą, tuomet parenkamas mažiausią vertę turintis simbolis.
- Kiekviena pradinė simbolių grupė turi būti sudaryta iš mažiausiai 5 simbolių ir daugiausiai 8

simbolių.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija negali būti aktyvuojama jei nėra laimėjimo arba jei aktyvuotos kitos funkcijos.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų metu, funkcijos simboliai prilimpa prie būgnų ir visi kiti simboliai sukasi darkart.
- Simboliai ant būgno sukasi nepriklausomai nuo vienas kito, bet tuo pačiu metu. Tai tęsiasi iki tol, kol nauji funkcijos simboliai sustoja ant būgnų. Galutinis simbolių grupės laimėjimas išmokamas pagal Išmokėjimų lentelę.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija žaidžiama, naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip sukime, aktyvavusiame šią funkciją. Šie elementai pakartotinio sukimo metu negali būti keičiami.

Būgno stumtelėjimas:
- Jei du nemokamų sukimų simboliai sustoja ant būgnų ir kitas nemokamų sukimų simbolis sustoja jų kairėje vos už matomos būgno zonos, tas trečiasis simbolis gali būti stumtelėtas atgal ant būgnų tam, kad būtų aktyvuoti nemokami sukimai.
- Šis veiksmas neveiks, jei stumtelėjimas padidintų, sumažintų ar duotų laimančią grupę. Jei aktyvuojamas Būgno stumtelėjimas, vienas nemokamų sukimų simbolis yra pastumiamas atgal ant būgnų, taip aktyvuojant nemokamus sukimus. Jei yra keletas simbolių, kurie atitinka šiuos kriterijus, pasirenkamas kairiausiai esantis simbolis.
- Bet kurie simbolių grupės laimėjimai, sutampantys su funkcija, bus įvertinti prieš būgno pastumėjimą.

Nemokami sukimai:
- Nemokamų sukimų simbolis yra Scatter simbolis. Pagal Išmokėjimų lentelę, nemokamus sukimus aktyvuoja ne mažiau nei trys nemokamų sukimų simboliai, pilnai ar dalinai pasirodantys ant būgnų pagrindinio žaidimo metu.
- 3 nemokamų sukimų simboliai = 5 nemokami sukimai
- 4 nemokamų sukimų simboliai = 6 nemokami sukimai
- 5 nemokamų sukimų simboliai = 7 nemokami sukimai
- 6 nemokamų sukimų simboliai = 8 nemokami sukimai
- Nemokamų sukimų metu, Pakaitiniai simboliai bus prijungiami ir pašalinami nuo būgnų kiekvieno sukimo metu. Pirmi du Pakaitiniai simboliai bus sudėlioti ant būgnų atsitiktine tvarka. Likusieji Pakaitiniai simboliai nemokamų sukimų funkcijoje bus sudėlioti į pozicijas, esančias gretima grupių, suformuotų iš pirmųjų 2 Pakaitinių simbolių.
- Po kiekvieno sukimo, sustojus būgnams, nuo 2 iki 6 Pakaitinių simbolių yra prijungiami prie būgnų.
- Jei Pakaitiniai simboliai gali sudaryti laimančiąją grupę, jie pasikeis į parinktą simbolį.
- Potencialūs laimėjimai, pridedami prie bendros nemokamų sukimų laimėjimo sumos.
- Simboliai, kurie iš pradžių buvo Pakaitiniai simboliai, pasikeičia atgal į originalią būseną.
- Prieš prasidedant kitam sukimui, nuo 1 iki 4 Pakaitinių simbolių atsitiktiniu būdu pašalinami nuo būgnų. Tarp sukimų ant būgnų visuomet liks mažiausiai 2 Pakaitiniai simboliai.

Papildomi sukimai:
- Jei bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra dešimt kartų mažesnis nei statymas, gali būti suteiktas vienas papildomas sukimas.
- Šiame papildomame sukime, Pakaitiniai simboliai nuo būgnų nepašalinami.
- Papildomas sukimas negali būti aktyvuojamas iš naujo tame pačiame nemokamų sukimų lošime.
- „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) langelis rodo sumuotus nemokamų sukimų laimėjimus ir laimėjimus, gautus iš nemokamus sukimus aktyvavusio sukimo.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Dingusios relikvijos („Lost Relics“)

319. Dingusios relikvijos („Lost Relics“) - 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
319.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
319.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
319.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 6 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laimėčius simbolių derinius lošime yra sudedami.

319.4. Papildomos funkcijos:

Atsitiktinės funkcijos:

- Pagrindiniame žaidime, laimėčiojo derinio atveju, sustojus būgnams, kol nėra išmokama laimėjimo suma, ne daugiau nei penkiskart gali būti aktyvuotas bet koks trijų atsitiktinių funkcijų derinys.
- Pagrindiniame žaidime yra šios atsitiktinės funkcijos: monetų laimėjimo funkcija, papildomų Wild funkcija ir papildomų Scatter funkcija.
- Pagrindiniame žaidime šios funkcijos gali būti atsitiktiniu būdu paslėptos po simboliais, kurie sudaro laimėčiąją grupę.

Monetų laimėjimo funkcija:

- Kai paleidžiama Monetų laimėjimo funkcija, vienas iš laimėčiojo derinio simbolių, duoda monetų laimėjimą, kurio vertė tarp 3 ir 30 kartų statymo sumos.
- Simbolis, duodantis laimėjimą, lieka laimėčiojo derinio dalimi.
- Monetų laimėjimo funkcijos laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio Monetų laimėjimo funkciją.

Papildomų Wild funkcija:

- Kai paleidžiama Papildomų Wild funkcija, atsiranda trys papildomi Wild simboliai, kurie, atsitiktiniu būdu, išdėstomi ant būgnų į pozicijas, kurios nėra laimėčioje grupėje ir nėra užimtos Scatter ir Wild simbolių.
- Trys papildomi Wild simboliai ant būgnų gali aktyvuoti kitą funkciją.
- Paleidus Papildomų Wild funkciją ant būgnų gali atsirasti iki 15 Wild simbolių.
- Wild simboliai gali prisidėti prie bet kurio simbolio grupės ir gali būti daugiau nei vienos grupės dalimi.
- Wild simboliai duoda laimėjimą tik būdami kombinacijoje su kitais simboliais.
- Wild simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Scatter simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, Wild simbolis duoda vertingiausią laimėčiosios grupės

kombinaciją.

Papildomų Scatter funkcija:

- Kai aktyvuojama Papildomų Scatter funkcija, vienas iš laimėjusiojo derinio simbolių duoda papildomą Scatter simbolį.
- Pagrindiniame žaidime ir Papildomų Scatter funkcijoje gali būti duodami ne daugiau nei trys Scatter simboliai.
- Gavus 3 Scatter simbolius pagrindiniame žaidime ar Papildomų Scatter funkcijoje, Papildomų Scatter funkcija daugiau nebegali būti aktyvuota.
- Simbolis, duodantis Papildomą Scatter, išlieka laimėjusios grupės dalimi.

Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame žaidime Scatter simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų 1, 3 ir 5 (išskyrus Scatter simbolius, gautus iš Papildomų Scatter funkcijos, kurie pagrindiniame žaidime pasirodo laimėjusiose grupėse).
- Nemokami sukimai žaidžiami naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame pirmąjį pakartotinį sukimą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendra nemokamų sukimų laimėjimų suma pridedama prie visų laimėjimų, iš funkciją aktyvavusio sukimo.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, žaidimas grįžta į pradinį, nemokamus sukimus aktyvavusį sukimą.

Paslėptosios skrynios funkcija:

- Paslėptosios skrynios funkcija veikia tik nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu, kelias vietas užimanti skrynia, atsitiktiniu būdu paslepiama už būgnų.
- Žemiau laimėjųjų grupių esantys langai atidengiami ir ten gali pasirodyti paslėptoji skrynia.
- Neatidengti langai perkeliami į sekantį sukimą, kol skrynia yra pilnai atidengiama.
- Laimėjus skrynią, t.y. kai visi langai, dengiantys skrynią yra atidengiami, žaidėjui duodamas atsitiktinis šių funkcijų skaičius ir jų kombinacijos: Papildomi nemokami sukimai, Lipnusis Wild ir Monetų laimėjimas.
- Kai skrynioje randama Papildomų nemokamų sukimų funkcija, papildomas nemokamas sukimas iškart pridedamas prie jau turimų nemokamų sukimų.
- Vieno nemokamų sukimų lošimo metu galima gauti ne daugiau nei 25 papildomus nemokamus sukimus.
- Gavus visus 25 papildomus nemokamus sukimus, einamojo sukimo metu skrynia nebeduoda papildomų nemokamų sukimų.
- Kai skrynioje randama Lipnaus Wild funkcija, Wild simbolis atsitiktine tvarka užima ant būgno esančio simbolio poziciją ir lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Lipnusis Wild negali pakeisti kito Lipnaus Wild.
- Maksimalus vienu metu ant būgnų esančių lipšnukų skaičius – 6.
- Kai skrynioje randama Monetų laimėjimo funkcija, laimima nuo 1 ki 30 kartų statymo sumos.
- Kai skrynia atrandama, neatidengtos vietos yra nustatomos iš naujo ir vėl uždengiamos, ir nauja skrynia yra paslepiama atsitiktinėje vietoje.
- Yra trys skrynių rūšys: maža, vidutinė ir didelė.
- Skrynios rūšis parenkama atsitiktinai, išskyrus pirmąją ir antrąją skrynias, kurios visuomet bus arba mažos, arba vidutinės.
- Maža skrynia:
- Mažos skrynios duoda nuo 3 iki 5 funkcijų
- Mažos skrynios visuomet duoda mažiausiai vieną papildomą nemokamą sukimą
- Mažos skryniose yra ne daugiau nei vienas Lipnaus Wild simbolis
- Mažos skrynios yra 2 vietų pločio ir vienos vietos aukščio.
- Vidutinė skrynia:
- Vidutinės skrynios duoda 6-10 funkcijų
- Vidutinės skrynios visada duoda mažiausiai 2 papildomus nemokamus sukimus

- Kiekvienoje vidutinio dydžio skrynioje yra du Lipnaus Wild simboliai
- Vidutinės skrynios yra 2 vietų pločio ir 2 vietų aukščio
- Didelės skrynios:
- Didelės skrynios duoda nuo 11 iki 15 funkcijų
- Didelės skrynios visada duoda mažiausiai 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Kiekviena didelė skrynia turi iki 3 Lipnaus Wild simbolių
- Didelės skrynios yra 3 vietų pločio ir 2 vietų aukščio

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Emociukų planeta („Emoji Planet“)

320. Emociukų planeta („Emoji Planet“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
320.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
320.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
320.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laimėjusius simbolių derinius lošime yra sudedami.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose bei atstoja bet kokį kitą simbolį. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjusią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

320.4. Papildomos funkcijos:

„Avalanche“ („Simbolių griūties“) funkcija:
- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas.
- Susiliejusių simbolių laiminti kombinacija pradeda „Avalanche“ („Simbolių griūties“) funkciją.
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjusią kombinaciją, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjusios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

„Emoji“ („Emocijos“) funkcijos:
- Yra 5 galimi „Emoji“ („Emocijų“) matuokliai: „Bomb Meter“ („Bombos matuoklis“), „Pizza Meter“ („Picos matuoklis“), „Kiss Mark Meter“ („Bučinio ženklų matuoklis“), „Rocket Meter“ („Raketos matuoklis“) ir „Two Hearts Meter“ („Dviejų širdžių matuoklis“).
- Už kiekvieną išnykusį simbolį, atitinkamas „Emoji“ („Emocijų“) matuoklis padidės vienetu. „Wild“ („Laukinis“) simbolis išnykęs kaip dalis laimėjusios kombinacijos, nesiskaičiuos kaip

simbolis, kurį jis pakeitė.
- Tam tikram „Emoji“ („Emocijų“) matuokliui užsipildžius 12 padalų bei kai nebebus daugiau laimėjimų kombinacijų lošime, „Emoji“ („Emocijos“) funkcija bus aktyvuota. Lipdukas ant kiekvieno „Emoji“ („Emocijų“) matuoklio rodo kiek kartų „Emoji“ („Emocijų“) matuoklis buvo užpildytas.
- Išjungus žaidimą, visi „Emoji“ („Emocijų“) matuokliai nusinulina.
- Jei du ar daugiau matuoklių užsipildo tuo pačiu metu, tai „Emoji“ („Emocijų“) funkcijos yra aktyvuojamas sekančia seka: „Bomb Feature“ („Bombos funkcija“), „Pizza Feature“ („Picos funkcija“), „Kiss Mark Feature“ („Bučinio ženklų funkcija“), „Rocket Feature“ („Raketos funkcija“) ir „Two Hearts Feature“ („Dviejų širdžių funkcija“).

„Bomb Feature“ („Bombos funkcija“):
- Jos metu 8 atsitiktiniai simboliai būgnuose išnyksta ir lošėjas gauna atsitiktinį laimėjimą nuo 5 iki 100 kart statymas už kiekvieną išnykusį simbolį.
- Išnykę simboliai neužpildo „Emoji“ („Emocijų“) matuoklio.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali išnykti šios funkcijos metu.

„Pizza feature“(„Picos funkcija“):
- Šios funkcijos metu 3x3 atsitiktinių simbolių (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) simbolius) kombinacija uždengia kitus simbolius.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali būti uždengti šios funkcijos metu.

„Kiss Mark Feature“ („Bučinio ženklų funkcija“):
- Šios funkcijos metu, 3 „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai atsitiktinai atsiranda ir išlieka būgnuose.
- Kiekvienas „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolis turi 3 gyvybes. Kai „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolis yra dalis vienos ar kelių laimėjimų kombinacijų, jis praranda 1 gyvybę – praradęs 3 gyvybes – išnyksta.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, tame tarpe kitą „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolį su mažiau nei 3 gyvybėmis.

„Rocket Feature“ („Raketos funkcija“):
- Šios funkcijos metu, 10 „Wild“ („Laukinis“) simbolių krūva atsiranda ant ir virš vieno iš būgnų, sudarydama laimėjimų kombinacijas.
- Kiekvienos sekančios „Simbolių griūties“ metu, nauji „Wild“ („Laukinis“) simboliai iš simbolių krūvos, nusileis ant būgnų, kol „Wild“ („Laukinis“) simbolių nebeliks.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali būti pakeisti „Wild“ („Laukinis“) simboliais šioje funkcijoje.

„Two Hearts Feature“ („Dvi širdys funkcija“):
- Ši funkcija aktyvuojama, kai nebėra laimėjimų kombinacijų ir nebegalima aktyvuoti kitų „Emoji“ („Emocijų“) funkcijų.
- Kai ši funkcija aktyvuota, bendras laimėjimas yra dauginamas iš kiek kartų matuoklis buvo užpildytas plius vienas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

Europietiška ruletė („European Roulette“)

321. Europietiška ruletė („European Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
321.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo

suma - 1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 500 EUR.
321.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
321.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
321.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
321.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
321.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
321.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
321.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
321.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
321.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
321.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
321.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
321.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
321.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
321.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Amerikietiška ruletė („American Roulette“)

322. Amerikietiška ruletė („American Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 38 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus nulius, kurie pažymėti žalia spalva.
322.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali bendra statymų suma 5000 EUR.
322.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
322.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36, 0 ir 00, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

322.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
322.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
322.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
322.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje arba ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 00, 2 ir 3 arba 0, 00 ir 2.
322.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
322.4.5. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 00, 1, 2 ir 3;
322.4.6. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
322.4.7. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
322.4.8. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
322.4.9. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
322.4.10. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
322.4.11. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
322.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top Line“)	6:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Prancūziška ruletė („French Roulette“)

323. Prancūziška ruletė („French Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
323.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 0,1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 5000 EUR.
323.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
323.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
323.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

323.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
323.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
323.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
323.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
323.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
323.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
323.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
323.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
323.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
323.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
323.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Klasikinė ruletė („Roulette Advanced“)

324. Klasikinė ruletė („Roulette Advanced“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
324.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 0,10 EUR, maksimali bendra statymo suma - 5000 EUR.
324.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
324.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
324.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
324.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
324.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
324.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

324.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
324.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
324.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
324.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
324.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
324.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
324.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
324.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Ruletė (mobilioji versija) („Roulette Touch“)

325. Ruletė (mobilioji versija) („Roulette Touch“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
325.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 500 EUR.
325.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
325.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
325.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
325.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
325.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
325.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
325.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
325.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
325.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų

horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
325.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
325.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
325.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
325.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
325.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Juodasis Džekas („Blackjack“)

326. Juodasis Džekas („Blackjack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
326.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1 EUR, maksimali statymo suma – 500 EUR.
326.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
326.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
326.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
326.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
326.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
326.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
326.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
326.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
326.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
326.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
326.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
326.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
326.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra

21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
326.6. Lošime naudojamos 52 kortos.
326.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Klasikinis Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“)

327. Klasikinis Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
327.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1 EUR, maksimali statymo suma – 500 EUR.
327.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
327.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
327.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
327.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
327.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
327.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
327.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
327.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
327.4.6. Gauti lygią išmoką – jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo matomoji korta yra tūzas, galima pasirinkti išmoką 1:1.
327.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
327.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
327.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
327.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
327.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
327.6. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Vienos rankos Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“)

328. Vienos rankos Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
328.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma – 500 EUR.
328.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
328.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
328.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
328.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
328.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
328.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
328.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
328.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
328.4.6. Gauti lygią išmoką – jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo matomoji korta yra tūzas, galima pasirinkti išmoką 1:1.
328.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
328.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
328.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
328.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
328.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
328.6. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“)

329. 243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
329.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
329.2.Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
329.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

329.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



329.5. Laimintys deriniai:

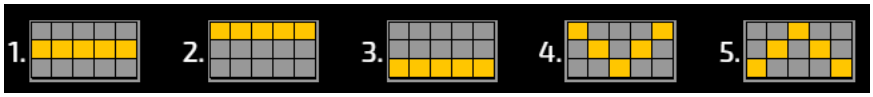
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 24
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 243”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

329.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 2, 3 ar 4 lošimo būgnuose išsisuka simbolis „Wild 243“, sudarantis laimingą derinį. Lošimas pavirsta į 243 variantų lošimą ir simboliai, sudarę laimingus derinius išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai, buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 2. Laimingą derinį sudarę simboliai vėl išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 3 ir taip vyksta tol, kol laimingas derinys nebesusidaro. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 5.

329.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”)

330. Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
330.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
330.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
330.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
330.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



330.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 9
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 7”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter žvaigždė“, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

330.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis vieną iš atsiradusių simbolių, slepiančių kitus lošimo simbolius. Parinktu simboliu bus pakeisti prieš tai išsukti „Scatter žvaigždė“ simboliai ir išmokamas laimėjimas už naujai sudarytus simbolių derinius.

330.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis

sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vaisius („Fruit“)

331. Vaisius („Fruit”) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
331.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
331.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
331.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 5 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
331.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
331.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



331.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Obuolys”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Obuolys”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Obuolys”	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Slyvos”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Slyvos”	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Slyvos”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Braškė”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Braškė”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Braškė”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kokteilis“ ir „Bonus kivis“, padėdamas sudaryti laimančius derinius.
5x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 25 000
4x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 100

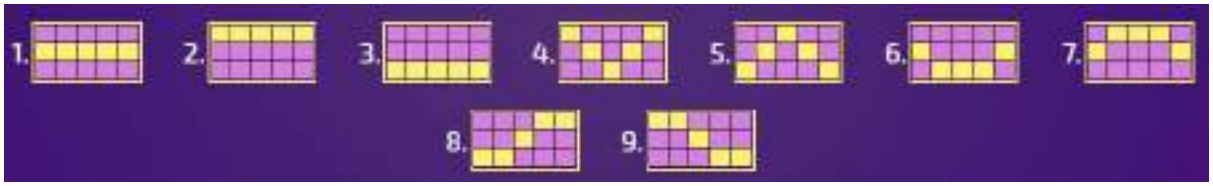
2x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter kokteilis“	30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis „Scatter kokteilis“	15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis „Scatter kokteilis“	7 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3

331.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai pirmame ir penktame lošimo būgnuose išsisuka 2 simboliai „Bonus kivis“. Lošimo lange atsiranda 30 vynuogių kekių. Dalis jų slepia piniginius laimėjimus, kita dalis vynuogių yra supuvusios ir nereiškia jokio laimėjimo. Lošėjas turi rinktis po vieną iš atsiradusių vynuogių kekių tol, kol tris kartus pasirinktos vynuogių kekės pasirodys supuvusios.

331.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

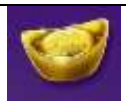
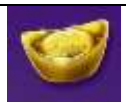
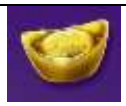
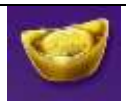
Geišos vėduoklė („Geisha‘s Fan“)

332. Geišos vėduoklė („Geisha‘s Fan“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
332.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
332.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
332.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
332.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
332.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



332.6. . Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis Wild 	Pagrindinio lošimo metu pakeičia bet kurį simbolį. Papildomų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialųjį išsiplėtusį simbolį.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktinai parinktas vienas iš būgnuose esančių simbolių papildomų sukimų metu gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktinai parinktas vienas iš būgnuose esančių simbolių papildomų sukimų metu gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktinai parinktas vienas iš būgnuose esančių simbolių papildomų sukimų metu gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.

332.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

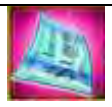
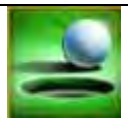
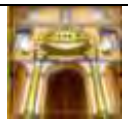
Golfo čempionatas („Golf Championship“)

333. Golfo čempionatas („Golf Championship“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
333.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
333.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
333.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
333.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

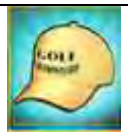
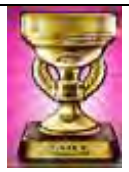
333.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



333.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinį su šiuo simboliu dvigubinami.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 10 000

4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 500 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2

333.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

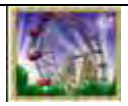
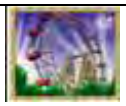
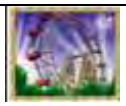
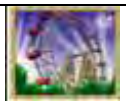
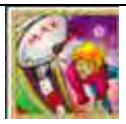
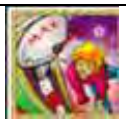
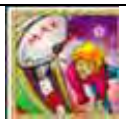
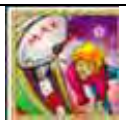
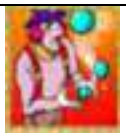
Lunos parkas („Luna Park“)

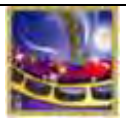
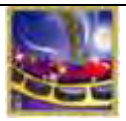
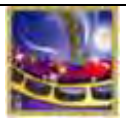
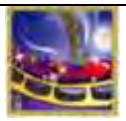
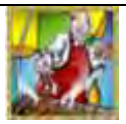
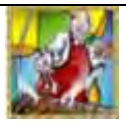
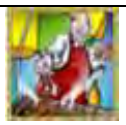
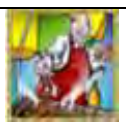
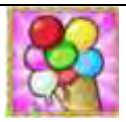
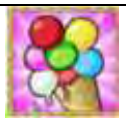
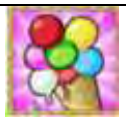
334. Lunos parkas („Luna Park“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
334.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
334.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
334.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
334.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

334.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



334.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 160
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 80

4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

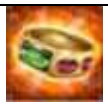
334.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vidurinė žemė („Middle Earth“)

335. Vidurinė žemė („Middle Earth“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
335.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
335.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
335.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
335.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
335.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



335.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis 	Papildomų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200

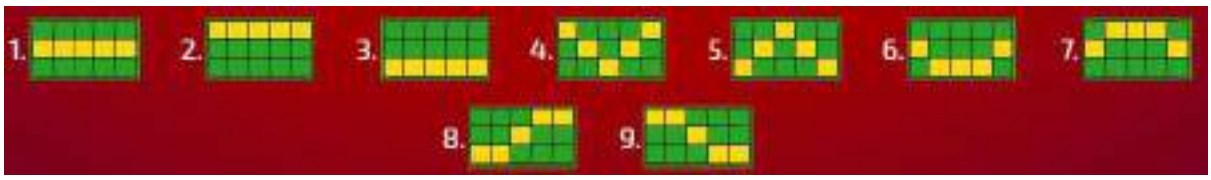
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
2x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 5 kartų
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 5 kartų
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 5 kartų
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

335.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

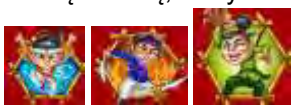
Šaolino tigras („Shaolin‘s Tiger“)

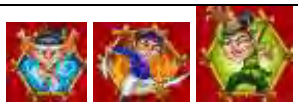
336. Šaolino tigras („Shaolin‘s Tiger“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
336.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
336.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
336.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
336.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
336.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



336.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus šiuos simbolius: 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simboliai: 	Gali atsirasti pirmame, trečiame ir penktame būgnuose. Išsukus tris šiuos simbolius, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų, kurių metu šie simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

336.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

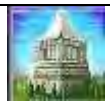
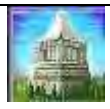
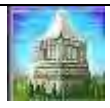
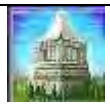
Senovės pasaulio stebuklai („Wonders of the Ancient World“)

337. Senovės pasaulio stebuklai („Wonders of the Ancient World“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
337.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
337.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniadešimt penki eurai).
337.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 5 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
337.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

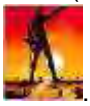
337.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



337.6. Laimintys deriniai:

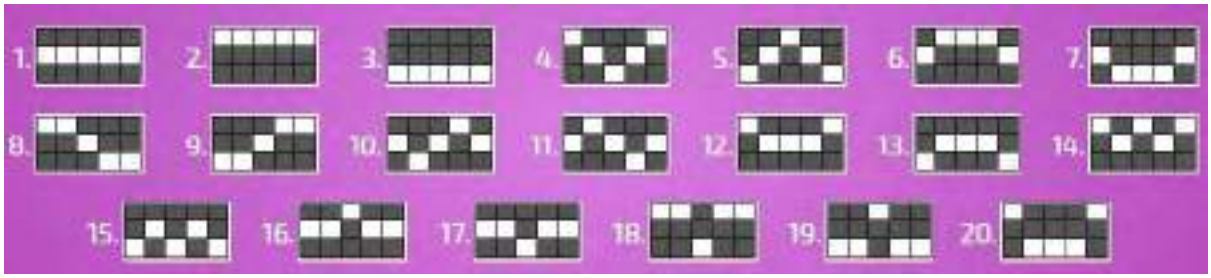
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginamim iš 3
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginamim iš 3
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginamim iš 3
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

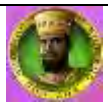
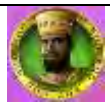
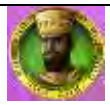
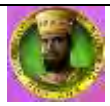
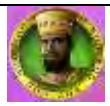
337.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose laimančioje linijoje išsisuka 3 simboliai  . Lošimo lange atsiranda 12 laivų, slepiančių skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas turi pasirinkti 3 laivus ir laimės laimėjimą, kurį slepia šie laivai.

Persijos sostai („Thrones of Persia“)

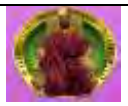
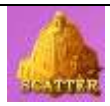
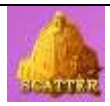
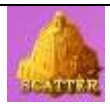
338. Persijos sostai („Thrones of Persia“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
338.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
338.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
338.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 5 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
338.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
338.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



338.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10

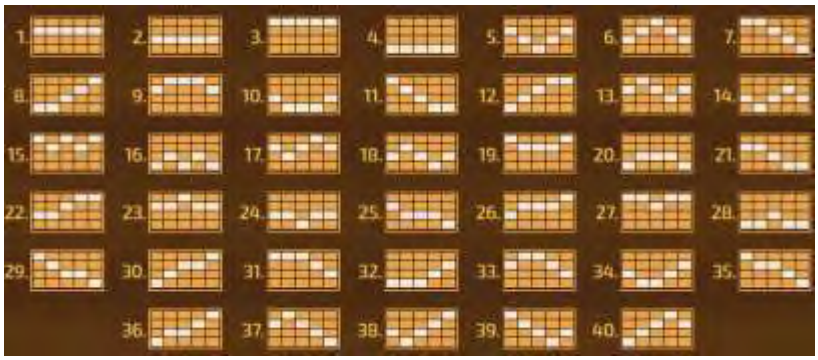
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis 	Atsiranda tik papildomų sukimų metu ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dvigubinami.
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50 ir 5 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas gali laimėti dar daugiau papildomų sukimų arba papildomų sukimų laimėjimų daugiklius, rinkdamasis akmenis iš atsiradusios piramidės. Lošėjas gali rinktis tiek akmenų, kiek simbolių  prieš tai išsuko.
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 5 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas gali laimėti dar daugiau papildomų sukimų arba papildomų sukimų laimėjimų daugiklius, rinkdamasis akmenis iš atsiradusios piramidės. Lošėjas gali rinktis tiek akmenų, kiek simbolių  prieš tai išsuko.
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 5 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas gali laimėti dar daugiau papildomų sukimų arba papildomų sukimų laimėjimų daugiklius, rinkdamasis akmenis iš atsiradusios piramidės. Lošėjas gali rinktis tiek akmenų, kiek simbolių  prieš tai išsuko.
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

338.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį

lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

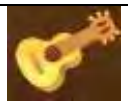
Don Žuano pipirai („Don Juan‘s Pepper“)

339. Don Žuano pipirai („Don Juan‘s Pepper“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
339.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
339.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
339.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 2 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 40 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
339.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
339.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



339.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

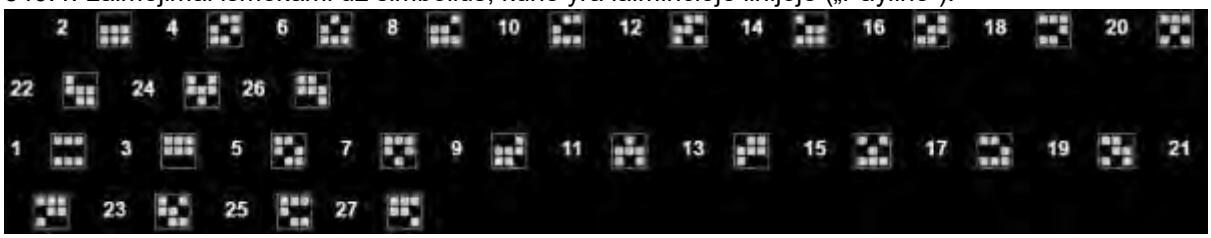
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	25 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsukus dar kartą šį simbolį, jis virsta

	simboliu  bei suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis išlieka savo vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį.
4x simbolis 	15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus dar kartą šį simbolį, jis virsta simboliu  bei suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis išlieka savo vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį.
3x simbolis 	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus dar kartą šį simbolį, jis virsta simboliu  bei suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis išlieka savo vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį.

339.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Dvigubas blyksnis („Double Flash“)

340. Dvigubas blyksnis („Double Flash“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
340.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
340.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
340.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
340.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



340.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir 
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1
3x simbolis 	Lošėjas laimi papildomus sukimus, kurių skaičius priklausys nuo to, kurią iš trijų ekrane atsiradusių žvaigždžių lošėjas pasirinks. Kiekviena žvaigždė slepia skirtingą papildomų sukimų skaičių.

340.6. Išsukus tris simbolius  , suteikiama 10 papildomų sukimų, tačiau prieš jiems prasidedat, lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų varpelių. Tuomet lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų atsiradusių vaisių simbolių, kurie turės specialią funkciją papildomų sukimų metu. Šalia pagrindinio lošimo lango, atsiranda papildoma 3x3 lošimo lentelė, kuri pasipildys pasirinktu vaisiaus simboliu kas kart jį išsukus papildomų sukimų metu. Pasibaigus papildomiems sukimams, laimėjimai bus išmokėti ir pagal papildomoje 3x3 lentelėje surinktus derinius.

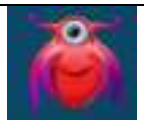
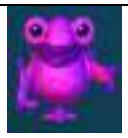
340.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Monstrų pamišimas („Monster Madness“)

341. Monstrų pamišimas („Monster Madness“) - 3 būgnų, 8 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
341.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
341.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
341.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
341.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



341.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 6
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1.5
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1.5
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0.5
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0.5
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0.5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir 
Simbolis 	Atsiranda tik papildomų sukimų metu. Jam sudarant laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš dviejų. Jei daugiau šių simbolių sudaro laimintį derinį, daugikliai sudedami.
9x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100 ir 11 papildomų sukimų
8x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų
7x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25 ir 9 papildomi sukimai

6x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12.5 ir 8 papildomi sukimai
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5 ir 7 papildomi sukimai
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2.5 ir 6 papildomi sukimai
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1 ir 5 papildomi sukimai
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0.5

341.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Dvigubas pokeris („Double poker“)

342. Dvigubas pokeris („Double poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
342.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
342.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin size“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“). Lošėjas taip pat papildomai gali pasirinkti magiškąjį skaičių („Magic Number“) nuo 1 iki 10. Už kiekvieną kortą, sudarančią laimingą kortų derinį, kurios vertė atitinka pasirinktą magiškąjį skaičių, laimėjimas yra dvigubinamas.
342.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
342.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
342.5. Laimintys deriniai:

Derinys	**Laimėjimas**
Penkios vienodos (Five of a kind)	Statymas („Bet“) x 500
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	Statymas („Bet“) x 100
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	Statymas („Bet“) x 50
Keturios vienodos (Four of a kind)	Statymas („Bet“) x 25
Pilnas namas (Full House)	Statymas („Bet“) x 15
Rūšis (Flush)	Statymas („Bet“) x 10
Eilė (Straight)	Statymas („Bet“) x 5
Trys vienodos (Three of a kind)	Statymas („Bet“) x 3
Dvi poros (Two pairs)	Statymas („Bet“) x 2
Valetai arba daugiau (Jacks or Better)	Statymas („Bet“) x 1

Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

342.6. Papildomas lošimas. Surinkus laimingą kortų derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Double up Hi-Lo Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktą kortų derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Double“. Papildomame lošime lošėjas bando atspėti kokios vertės korta iškris – aukštesnė nei 7, ar žemesnė nei 7. Lošėjui teisingai atspėjus, jo laimėjimas už prieš tai surinktą kortų derinį yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Collect“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte (iš viso galimi 5 lošimai). Lošėjui neatspėjus kortos vertės, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą kortų derinį.

3 kerintys žavesiai („3 Charms Crush“)

343. 3 kerintys žavesiai („3 Charms Crush“) – 5 būgnų, 5 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
343.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
343.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
343.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
343.4. Statymo dydis 5 monetos, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 5 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
343.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



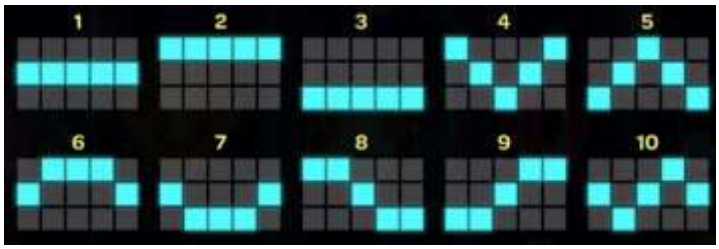
343.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas		
	X3	X4	X5
	Statymas („Bet“) x 1	Statymas („Bet“) x 3	Statymas („Bet“) x 10
	Statymas („Bet“) x 2	Statymas („Bet“) x 5	Statymas („Bet“) x 15
	Statymas („Bet“) x 5	Statymas („Bet“) x 10	Statymas („Bet“) x 25
			5-toje laimėjimo linijoje Statymas („Bet“) x 500

Vabalai brangakmeniai („Beetle Jewels“)

344. Vabalai brangakmeniai („Beetle Jewels“) – 5 būgnų 10 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
344.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
344.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma –10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 197 850 EUR.
344.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

344.4. Statymo dydis 10 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 10 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
344.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



344.6. Laimintys deriniai:

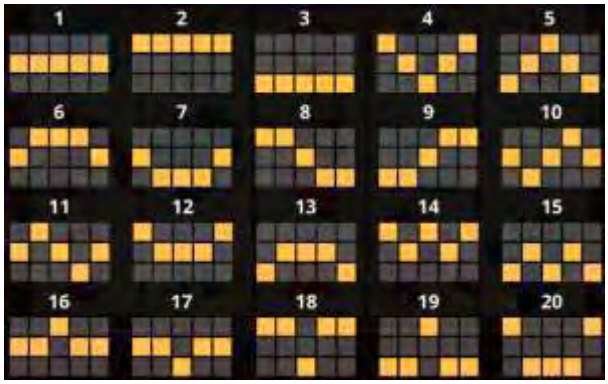
Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X2	X3	X4	X5
	-	20	200	2000
	10	100	1000	5000
	5	40	400	2000
	5	30	100	750
	5	30	100	750
	-	5	40	150
	-	5	40	150
	-	5	40	100
	-	5	25	100
	-	5	25	100

344.7. Laimėjimo linijoje pasirodę 3, 4 arba 5 simboliai  suteikia 10 papildomų sukimų.

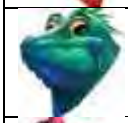
Pinigų kupranugaris („Cash Camel“)

345. Pinigų kupranugaris („Cash Camel“) - 5 būgnų 20 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

345.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
345.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 134 700 EUR.
345.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
345.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
345.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



345.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X2	X3	X4	X5
	-	30	100	500
	-	20	80	300
	-	15	60	200
	-	10	50	150
	-	8	30	100
	-	7	20	80
	-	5	10	50
	5	10	50	-
	5	10	50	-

345.7. 3 ar daugiau simbolių  bet kurioje būgnų vietoje suteikia papildomus sukimus:

Simbolis	Papildomi sukimai suteikiami pagrindinio lošimo metu		
	X3	X4	X5
	10	20	30

Simbolis	Papildomi sukimai suteikiami papildomų sukimų metu				
	X1	X2	X3	X4	X5
	1	2	10	20	30

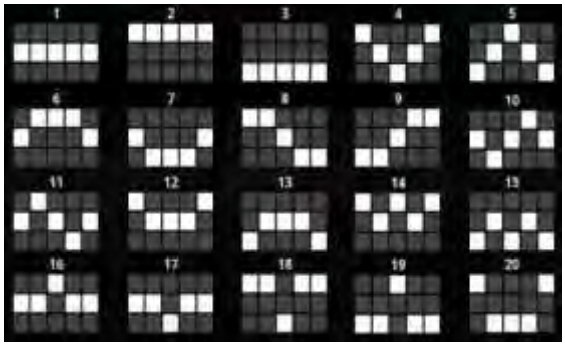
345.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , padėdamas sudarytį laimingą derinį.

345.9. Papildomų sukimų metu trečiame būgne pasirodęs simbolis  padidina laimėjimo daugiklį 1 lygiu, bet ne daugiau kaip iki galimo maksimalaus – 10.

345.10. Pagrindinio lošimo metu trečiame būgne pasirodęs simbolis  suteikia kaktuso premijinį lošimą, kurio metu galiam laimėti 5, 7, 8 arba 10 papildomų sukimų.

Aitrus aitrus smūgis („Chilli Chilli Bang Bang“)

346. Aitrus aitrus smūgis („Chilli Chilli Bang Bang“) – 5 būgnų 20 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
346.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
346.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 138 200 EUR.
346.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
346.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
346.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



346.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5

	20	40	200
	15	30	150
	15	30	150
	10	20	100
	5	10	40
	5	10	30
	5	10	20
	5	10	15

346.7. 3 simboliai  inicijuoja premijinį ratą. Šie simboliai gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Simbolis	**Laimėjimas monetomis**	
	X2	**X3**
	20	40

346.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

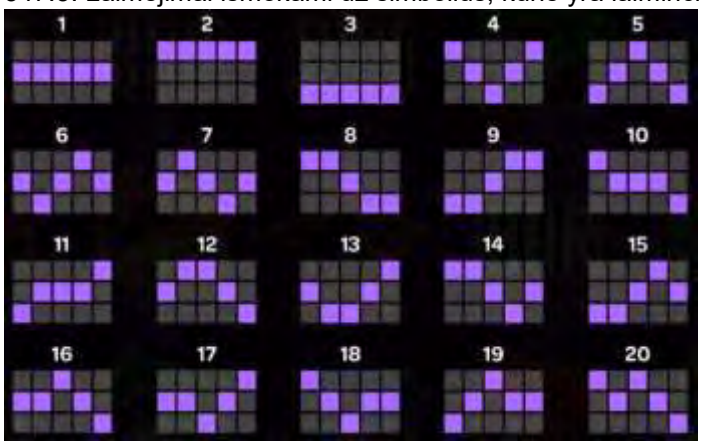
346.9. Simbolis  , atsiradęs 1 ir 3 būgnuose inicijuoja 5 būgno sukimą, kurio metu gali būti suteiktas laimėjimo daugiklis arba trečias simbolis  .

346.10. Premijinis ratas parenka papildomų sukimų rūšį ir jų kiekį.

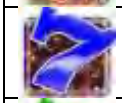
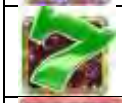
Dviguba diskoteka („Disco Double“)

347. Dviguba diskoteka („Disco Double“) - 5 būgnų 20 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
347.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
347.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
347.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
347.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“

(Statymas).
347.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



347.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	700	5000	10000
	20	200	2500
	80	160	800
	60	120	600
	40	80	400
	20	40	200
	20	40	200
	10	20	100

347.7. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

347.8. Pagrindinio lošimo metu trys ar daugiau simbolių  pasirodę bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10 papildomų sukimų.

347.9. Papildomų sukimų metu trečiame būgne iškritęs simbolis  padvigubina esamą bendrą laimėjimą.

Karšti smūgiai („Hot Shots“)

348. Karšti smūgiai („Hot Shots“) - 5 būgnų 243 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
348.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
348.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma - 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 062,50 EUR.
348.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
348.4. Statymo suma yra atvaizduojama laukelyje pažymėtame „Bet“ (Statymas).
348.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



348.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	4x Statymo suma + 10 papildomų sukimų	6x Statymo suma + 15 papildomų sukimų	10x Statymo suma + 20 papildomų sukimų
	125	400	2500
	100	250	1000
	100	250	500
	50	100	200
	50	100	200
	25	75	125
	25	75	125
	25	75	125
	15	50	100
	15	50	100

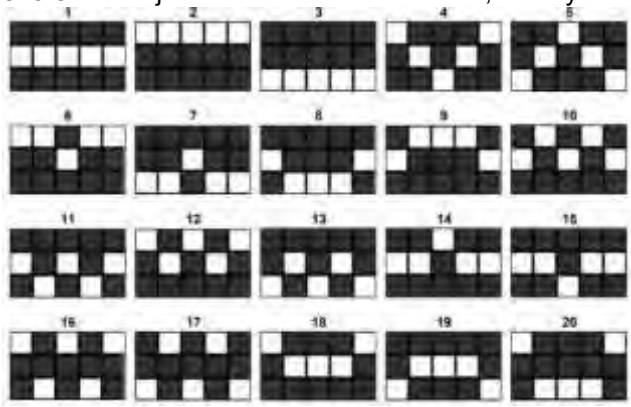
	15	50	100

348.7. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami.

348.8. Simbolis  gali pasirodyti tik 3, 4 ir 5 būgne. Šis simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

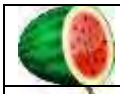
Karštas sukimas („Hot Spin“)

349. Karštas sukimas („Hot Spin“) - 5 būgnų 20 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
349.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
349.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
349.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
349.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
349.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



349.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X2	X3	X4	X5
	2	40	100	500
	2	40	100	500
	-	20	80	300
	-	20	80	300
	-	10	60	200

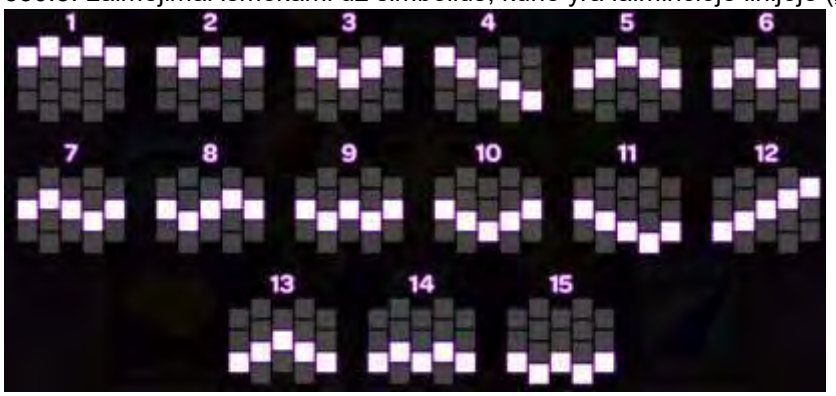
	-	8	40	100
	-	4	10	50
	-	4	10	50
	-	4	10	50

349.7. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

349.8. Simboliai  pasirodę 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia „Karšto rato“ („Hot Wheel“) sukimą, kurio metu galima laimėti iki 15 papildomų sukimų su papildoma funkcija.

Juokdarių šūšnis („Joker Stacks“)

350. Juokdarių šūšnis („Joker Stacks“) - 5 būgnų 15 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
350.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
350.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 15 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 680 EUR.
350.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
350.4. Statymo dydis 15 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 15 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
350.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



350.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	30	70	150
	20	50	125

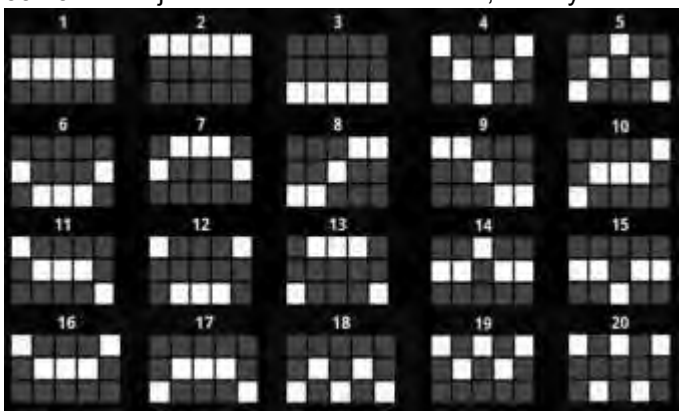
	15	40	100
	10	30	80
	7	15	40
	7	15	40
	7	15	40

350.7. Trys simboliai  , pasirodę 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 15 papildomų sukimų.

350.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

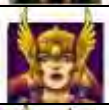
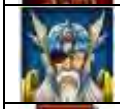
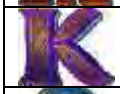
Loki legenda („Legend of Loki“)

351. Loki legenda („Legend of Loki“) - 5 būgnų 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
351.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
351.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 208 300 EUR.
351.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
351.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
351.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



351.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	3x Statymo suma + 10 papildomų sukimų	5x Statymo suma + 10 papildomų sukimų	10x Statymo suma + 10 papildomų sukimų

	50	100	500
	30	60	250
	25	50	200
	20	40	160
	15	30	120
	10	25	80
	10	20	80
	5	10	40
	5	10	40

351.7. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

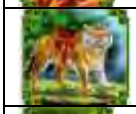
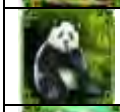
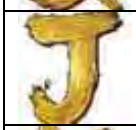
Longwei paslaptis („Mystery of Long Wei“)

352. „Longwei paslaptis“ („Mystery of Long Wei“) - 5 būgnų 40 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
352.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
352.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 178 275 EUR.
352.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
352.4. Statymo dydis 40 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 40 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

352.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



352.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	50	200	1000
	50	200	500
	25	100	400
	25	100	400
	20	75	250
	20	75	250
	5	50	150
	5	50	150
	5	20	100
	5	20	100
	5	20	100

	5	20	100

352.7. Laimėjimo linijoje atsiradę simboliai  suteikia papildomus sukimus:

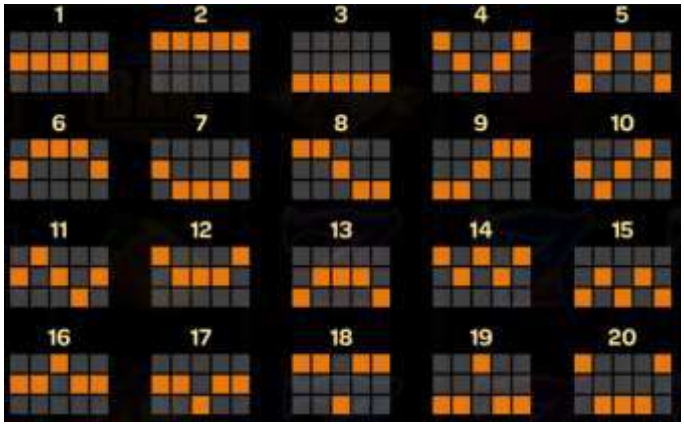
Simbolis	Papildomi sukimai		
	X3	X4	X5
	10	20	30

352.8. Pirmame būgne atsiradęs simbolis  suteiks iki 4 Drakono milžiniškų sukimų.

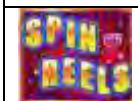
352.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

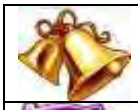
Sukimas arba būgnai („Spin or Reels HD“)

353. Sukimas arba būgnai („Spin or Reels HD“) - 5 būgnų 20 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
353.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
353.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 211 500 EUR.
353.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
353.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



353.5. Laimintys deriniai:

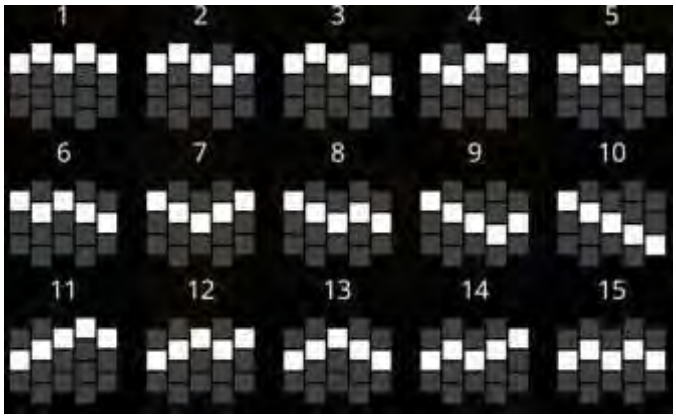
Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	600	1200	25000
	150	300	1500
	60	120	600

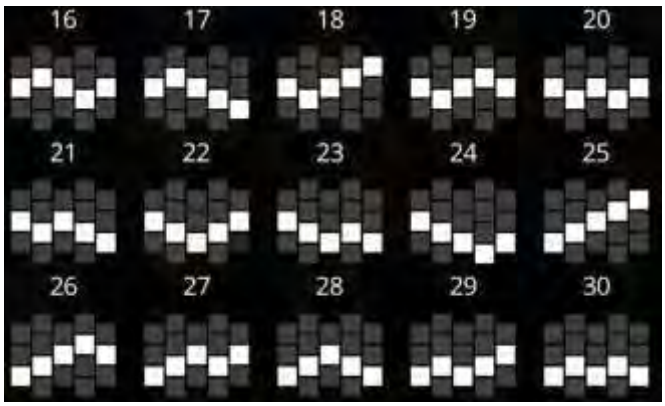
	30	60	150
	15	30	80
	20	40	80
	15	30	60
	10	20	40

353.6. Atsitiktine tvarka lošėjui gali būti suteiktas specialus premijinis lošimas, kurio metu suteikiami 3 sukimai Laimės rate. Laimės rate lošėjas gali laimėti iki 100 000 monetų laimėjimą.

Aukso kalnai („Stacks O‘Gold“)

354. Aukso kalnai („Stacks O‘Gold“) - 5 būgnų 34 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
354.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
354.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 173 600 EUR.
354.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
354.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
354.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):







354.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	20	40	200
	15	30	100
	10	25	75
	8	20	50
	5	15	40
	3	10	30
	2	5	20

354.7. Trys simboliai  , pasirodą 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 15 papildomų sukimų.

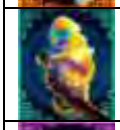
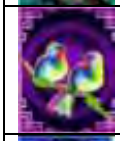
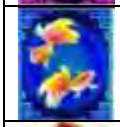
354.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

Dalai panda („The Dalai Panda“)

355. Dalai panda („The Dalai Panda“) - 2 rinkinių po 3 būgnus su 27 laimančiomis linijomis lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
355.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
355.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 238 140 EUR.
355.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
355.4. Statymo dydis 30 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 30 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
355.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienas šalia kito, kaip parodyta pavyzdyje žemiau:



355.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X3	X4	X5	X6
	50	150	250	500
	40	80	125	250
	20	60	100	200
	20	50	75	150
	10	40	50	100
	10	30	40	75
	5	20	25	50
	5	15	20	40
	-	300	400	1000

355.7. Trys ar daugiau išskritusių simbolių  simbolių suteikia papildomus sukimus, kurių metu gali būti suteikiama dar daugiau papildomų sukimų:

Simbolis	Papildomi sukimai				
	X2	X3	X4	X5	X6
	2	5	10	25	50

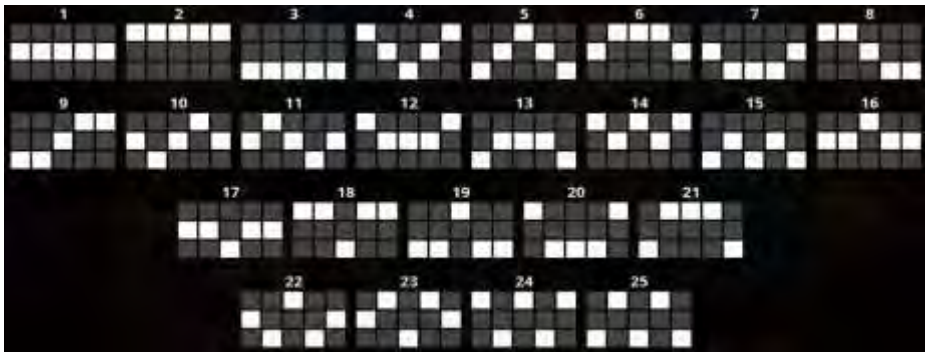
Papildomų sukimų metu būgnų rinkiniai sujungiami į vieną 6 būgnų rinkinį su 729 laimingomis linijomis bet kurie kryptimi.

355.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

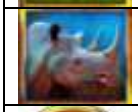
355.9. Būgnų rinkiniai gali būti sujungti ir taip sudaryti vieną 6 būgnų rinkinį, jei galimi didesni laimėjimai su 729 laiminčiomis linijomis bet kuria kryptimi.

Karalius („The King“)

356. Karalius („The King“) - 5 būgnų 25 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
356.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
356.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 204 100 EUR.
356.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
356.4. Statymo dydis 25 monetos, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 25 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
356.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



356.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	50	250	500
	40	200	400
	25	150	300
	20	100	200
	15	50	150
	10	40	100
	10	40	100
	5	10	50
	5	10	50

356.7. Trys simboliai  , išsisukę 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikia 8 papildomus sukimus.

356.8. 5 ar daugiau simbolių  inicijuoja pinigų rato papildomus sukimus. Šie sukimai tęsis tol, kol ekrane nebeliks simbolių  .

356.9. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išksyrus simbolius  ir  .

Juodasis Džekas („Blackjack Single Hand“)

357. Juodasis Džekas („Blackjack Single Hand“) - Tai klasikinis žaidimas „Dvidešimt vienas“ („BlackJack“). Minimali statymo suma – 1 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 EUR.
357.1. Norėdami pradėti žaidimą, pirmiausia atlikite statymą (statoma suma). Norėdami atlikti statymą, spustelėkite / bakstelėkite žetonų krūvą, kad pasirinktumėte norimą vertę, ir tada spustelėkite / bakstelėkite statymo sritis, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galite padėti tiek žetonų, kiek tik norite, bet turėkite omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir jūsų likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti.
357.2. Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:
357.2.1. DALINTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DALINTI po to, kai atliksite savo statymą, kad pradėtumėte žaidimą.
357.2.2. IŠVALYTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką IŠVALYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.
357.2.3. ATSTATYTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką ATSTATYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo paskutinį atliktą veiksmą.
357.2.4. DVIGUBINTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite padvigubinti savo dabartinį statymą (statomą sumą).
357.3. Po to, kai žaidimas prasidės ir jūs gausite savo pirmąsias dvi kortas, galėsite pasirinkti šias parinktis, priklausomai nuo pateiktų situacijų:
357.3.1. PATAIKYTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PATAIKYTI, jei norite gauti dar vieną kortą.
357.3.2. SUSTOTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką SUSTOTI, jei esate patenkintas savo dabartiniu lošimu ir norite baigti žaidimą. Kai spustelėsite / bakstelėsite šį mygtuką, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.
357.3.3. DVIGUBINIMAS – gavę pirmąsias dvi kortas, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINIMAS, kad padvigubintumėte savo statymą. Jūs gausite trečią atidengtą kortą ir krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas. Atminkite, kad jei naudosite šį mygtuką, negalėsite gauti daugiau kortų dabartiniam lošimui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galimas tik pirmosioms dviem kiekvieno lošimo kortoms.
357.3.4. PADALINTI – jei jūsų pagrindiniam lošimui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galite naudoti mygtuką PADALINTI, kad jas padalytumėte dviem skirtingiems lošimams. Kiekvienam iš dviejų lošimų naudojama viena iš pagrindinio lošimo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Atkreipkite dėmesį, kad antroji korta kiekvienam lošimui yra gaunama tada, kai tas lošimas tampa tuo metu žaidžiamu lošimu.
357.3.5. Kiekvieną lošimą jūs žaidžiate atskirai, ir tuo metu žaidžiamas lošimas yra pažymimas.
357.3.6. Pasirinkus šią parinktį vienam lošimui naudojamas jūsų pradinis statymas, o kitam lošimui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš jūsų balanso. Dabar šiems abiem lošimams turite tokios pačios vertės statymus.
357.3.7. Kiekvienam lošimui galite prašyti tiek kortų, kiek tik norite, kai tas lošimas yra būtent tuo metu žaidžiamas lošimas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalysite du tūzus, jūs iškart gausite naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų lošimų ir jums nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų

naujų lošimų).
357.3.8. Atminkite, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galite atlikti tik vieną padalijimą.
357.3.9. DRAUDIMAS – galite nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad jūs užtikrinsite, kad neprarasite viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei jūsų statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei neturite „Juodojo valeto“. Jei turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, jūsų bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“.
357.3.10. Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, jūs prarasite pradinį statymą, bet laimėsite 2:1 draudimo statymo.
357.3.11. Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, jūs prarasite draudimo statymą. Atkreipkite dėmesį, kad jūs negalite padalyti arba padvigubinti po to, kai atliekate draudimo statymą.
357.3.12. LYGŪS PINIGAI – jūs galite pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Jei paimsite „LYGIUS PINIGUS“, jūs laimėsite 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigsite žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad jūs laimėjote, o ne sužaidėte lygiosiomis.
357.4. Visi laimėjimai yra pridedami prie balanso, ir jūs turite galimybę:
357.4.1. atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS ir tęskite atlikdami 2 žingsnį;
357.4.2. atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalykite kortas: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS STATYMAS ir tęskite atlikdami 3 žingsnį.
357.5. Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	**Kortos vertė**
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

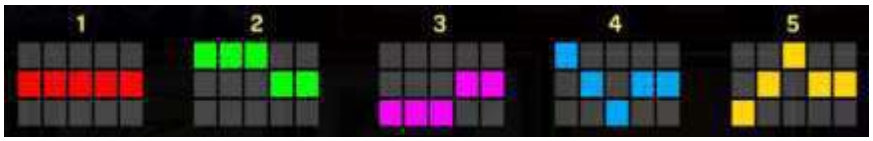
Absoliutūs super būgnai („Absolute Super Reels“)

358. Lošimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.
358.1. Lošimo specifikacijos:

Būgnų skaičius	3+2 (du papildomi būgnai)
Eilių skaičius	3
Linijų skaičius	5
Monetų skaičius, kurį galite statyti linijoje	nuo 1 iki 15
Automatinis sukimas	Ne
Laukiniai simboliai	Ne

Daugiklių simboliai	Taip (2X, 5X, 10X)
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (Pakartotino sukimo simboliui)
Momentinis laimėjimas	50, 150, 750, 1000 monetų

Minimali statymo suma – 0,75 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 186 180 EUR.
358.2. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



358.3. Specialieji simboliai ir funkcijos:

1) Pakartotinio sukimo simbolis

Pakartotinio sukimo simbolis gali pasirodyti tik daugiklio būgne – į dešinę labiausiai nutolusio penktojo būgno viduryje. Jei pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vidurinėje penktojo būgno padėtyje aktyvioje laimėjimo eilutėje pasirodo pakartotinio sukimo simbolis, suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų. Šie papildomi nemokami sukimai pridedami prie esamų nemokamų sukimų kairiojo skaitiklio ir yra atliekami be perstojo, kol nemokami sukimai baigiami. Nemokamų sukimų metu nėra nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti, skaičiaus ribos.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kaip ir sukimo, kurio buvo suteikta nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu monetos vertės keisti negalima.

2) Instant Win būgno laimėjimai

Papildomas Instant Win būgno laimėjimas suteikiamas tik tuo atveju, jei Instant Win simbolis pasirodo laimėjimo derinyje 4-jame būgne. Papildomi laimėjimai, kuriuos galima laimėti, yra 50, 150, 750, 1000 monetų.
Pastaba. Jei Instant Win simbolis pasirodo daugiau nei vienoje laimėjimo eilutėje, papildomi Instant Win laimėjimai suteikiami tik vieną kartą.

3) Daugiklio būgnas

Jei pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų. Jei penktojo būgno viduryje pasirodo X2, X5 arba X10, įprasti to sukimo laimėjimai (jei yra) padauginami iš daugiklio simbolyje rodomo skaičiaus; Instant Win suma taip pat padauginama (jei yra).

358.4. Visi laimėjimai linijose išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai ant skirtingų linijų yra sudedami. Tik didžiausia iškritusio laimėjimo kombinacija ant kiekvienos linijos yra išmokama. Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra pridedami prie bendro laimėjimo.

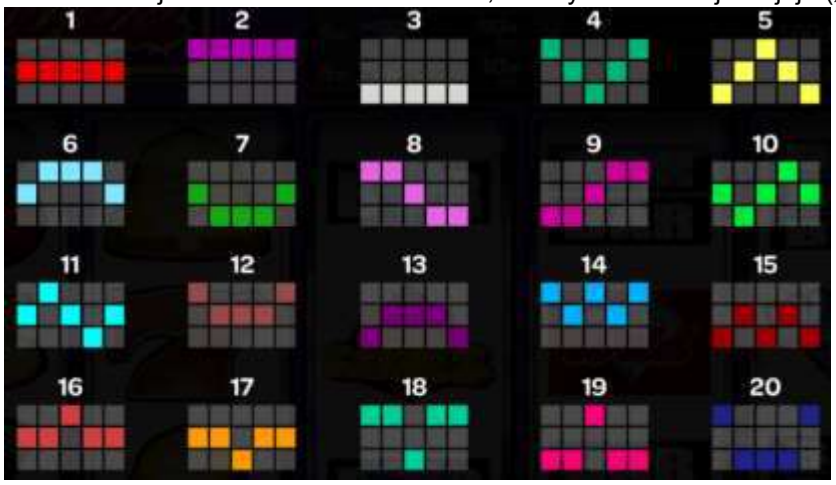
Laukinis deimantas („Diamond Wild“)

359. Lošimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.
359.1. Lošimo specifikacijos:

Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–10
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Deimantų laimėjimai	500 000 monetų (9 x deimanto simboliai didžiausio statymo atveju)

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 208 240 EUR.

359.2. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



359.3. Specialieji simboliai ir funkcijos:

1) Laukinis simbolis

Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų ir „Diamond“ simbolius.

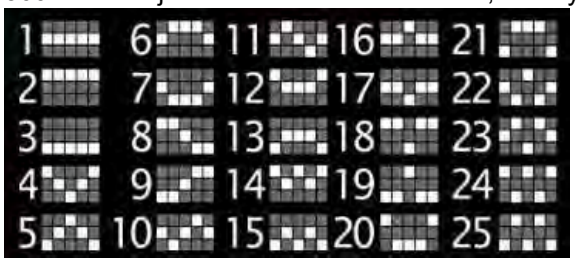
2) Nemokami sukimai

Trys arba daugiau nemokamų žaidimų simbolių bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 nemokamus žaidimus, kurių laimėjimai padvigubinami. Nemokamų žaidimų metu galima laimėti nemokamų žaidimų. Nemokamų žaidimų metu „Diamond“ simbolių laimėjimai nėra dvigubinami. Sukimo statymo suma ir loštos eilutės, kurios suaktyvino nemokamus žaidimus, lieka tokios pačios suteiktiems nemokamiems žaidimams ir negali būti keičiamos, kol žaidimai neužbaigiami.

359.4. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų žaidimų simbolius ir „Diamond“ simbolius. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Diamond“ laimėjimai (trys arba daugiau „Diamond“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje) pridedami prie laimėjimų, rodomi laimėjimų skaitiklyje ir yra pridedami prie žaidimo likučio.

Asgardas („Asgard“)

360. Asgardas („Asgard“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
360.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
360.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma –125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 62 500 EUR.
360.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
360.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



360.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



360.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
360.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai vienam sukimui gali būti aktyvuojama viena iš sių funkcijų:

1) pasibaigus sukimui, visi būgnuose išsukti simboliai  ,  ,  ,  ir  pakeičiami simboliu  .

2) Sukimo metu atsitiktine tvarka bet kurių būgnų visi simboliai paverčiami į simbolį  .

3) Sukimo metu būgnuose atsiranda simboliai  , kurie sukimo pabaigoje atsitiktinai pavirsta į vieną iš šių simbolių:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  arba  .

4) Sukimo metu būgnai papildomi 3, 4 ar 5 simboliais  .

360.8. Simbolis  gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus tris šiuos simbolius, prasideda premijinis lošimas – lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, prieš kuriuos atsitiktinai parenkama viena iš papildomų sukimų funkcijų:

1) Simboliai  ,  ,  ,  ir  būgnuose pakeičiami simboliu  .

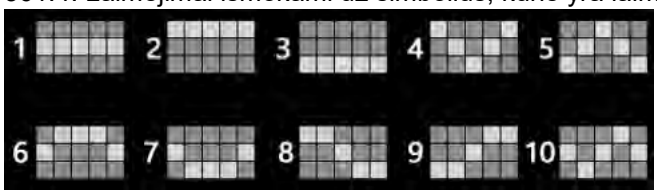
2) Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka bet kurių būgnų visi simboliai paverčiami į simbolį  .

3) Būgnuose atsiranda simboliai  , kurie kiekvieno papildomo sukimo pabaigoje atsitiktinai pavirsta į vieną iš šių simbolių:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  arba  .

4) Kiekvieno papildomo sukimo metu būgnai papildomi simboliais  .

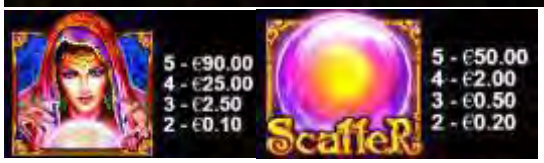
Madam Lemtis („Madame Destiny“)

361. Madam Lemtis („Madame Destiny“) - 5 būgnų, 3 eilių, 10 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
361.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
361.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų). Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
361.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
361.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



361.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):

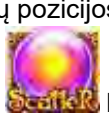




361.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

. Visi laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra bent vienas simbolis  , dauginami iš 2 (ir papildomų sukimų metu).

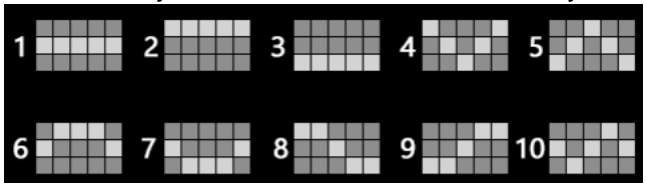
361.7. Išsukus 3 ar daugiau simbolių 

bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau simbolių 

bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama dar 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų skaičius neribojamas. Visi papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Senovės Egipto klasika („Ancient Egypt Classic“)

362. Senovės Egipto klasika („Ancient Egypt Classic“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
362.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
362.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 750 EUR.
362.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
362.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



362.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):





5 – 200x statymo suma

4 – 20x statymo suma

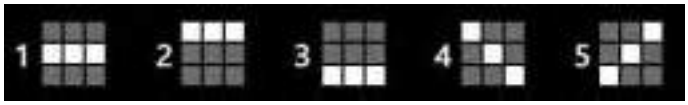
3 – 2x statymo suma

362.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių, suteikiama 10 papildomų sukimų.

362.7. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris išsiplės vertikaliai, apimdamas visą būgną. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius  , suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Galimų laimėti papildomų sukimų skaičius nėra ribojamas.

Actekų brangakmeniai („Aztec Gems“)

363. Actekų brangakmeniai („Aztec Gems“) - 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Papildomame (4-tame) būgne pateikiami tik laimėjimo daugikliai. Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas laimėjimo daugiklis, kuris pritaikomas visiems sukime gautiems laimėjimams.
363.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
363.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 37 500 EUR.
363.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
363.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



363.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):





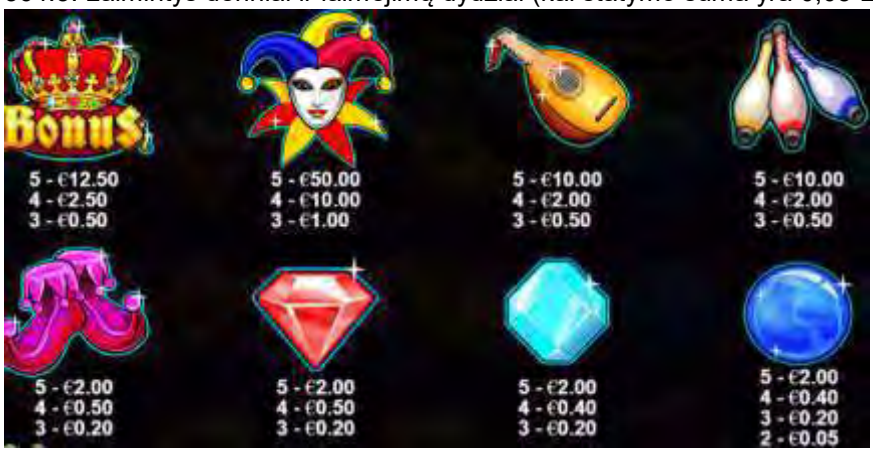
- Pakeičia bet kurį simbolį.

Juokdario brangenybės („Joker‘s Jewels“)

364. Juokdario brangenybės („Joker‘s Jewels“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
364.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
364.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000 EUR.
364.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
364.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



364.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



„Bonus“ simboliai  laimingą derinį sudaro pasirodę bet kuriose būgnų pozicijose.

Jūros periodo gigantai („Jurassic Giants“)

365. Jūros periodo gigantai („Jurassic Giants“) – 6 būgnų, 4 eilių, 4096 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
365.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
365.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 777 600 EUR.
365.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
365.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



365.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR):



365.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

365.7. Išsukus 10 arba daugiau simbolių  , suteikiami papildomi sukimai:

- 20 arba daugiau simbolių – 250 papildomų sukimų;
- 19 simbolių – 100 papildomų sukimų;
- 18 simbolių – 80 papildomų sukimų;
- 17 simbolių – 50 papildomų sukimų;
- 16 simbolių – 45 papildomi sukimai;
- 15 simbolių – 40 papildomų sukimų;
- 14 simbolių – 35 papildomi sukimai;
- 13 simbolių – 30 papildomų sukimų;
- 12 simbolių – 25 papildomi sukimai;
- 11 simbolių – 20 papildomų sukimų;
- 10 simbolių – 15 papildomų sukimų.

Kiekvienas laimėjimas, gautas papildomų sukimų metu, dauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio (2, 3 ar 4).

Pekino sėkmė („Peking Luck“)

366. Pekino sėkmė („Peking Luck“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
366.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
366.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 500 000 EUR.
366.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
366.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



366.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):

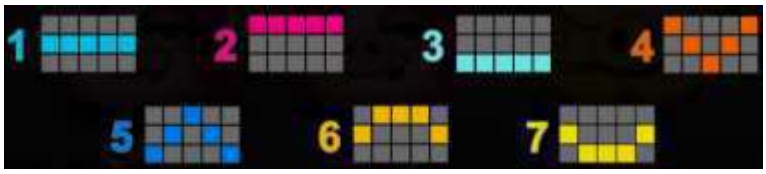


366.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį  . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra dvigubinamas.

366.7. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“  simbolius inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Prieš papildomus sukimus reikia pasirinkti 1 iš 6 vėduoklių ir taip gauti atsitiktinai parinktą papildomų sukimų skaičių, o po to pasirinkti 1 iš 6 kaukių ir taip gauti atsitiktinai parinktą laimėjimų daugiklį, kuris pritaikomas kiekvienam gautam laimėjimui. Papildomų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiama dar 10 papildomų sukimų su tuo pačiu laimėjimo daugikliu. Papildomų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

7 paršeliai („7 Piggies“)

367. 7 paršeliai („7 Piggies“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
367.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
367.2. Minimali statymo suma – 0,07 EUR. Maksimali statymo suma – 35 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 365 000 EUR.
367.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
367.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



367.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,07 EUR):



„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  .

367.6. Surinkus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių 

, inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 5 papildomi sukimai su laimėjimų daugikliu „1“ ir 3 

simboliai, kuriuos atvertus suteikiama dar daugiau papildomų sukimų (3, 5, 8 ar 10) ar laimėjimų daugikliai (1, 2, 3 ar 5). Gauti sukimai ir laimėjimų daugikliai pridedami prie gautų pradžioje.

Papildomų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ 

simbolius vėl suteikiama papildomų sukimų funkcija, kuri bus inicijuota esamų papildomų sukimų pabaigoje. Galimų gauti papildomų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

Kaišėno auksas („Caishen’s Gold“)

368. Kaišėno auksas („Caishen’s Gold“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
368.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
368.2. Minimali statymo suma – 0,38 EUR. Maksimali statymo suma – 190 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 262 000 EUR.
368.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
368.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



368.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,38 EUR):



„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  . Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

368.6. Pagrindinio lošimo metu būgnuose pasirodžius bent vienam „Wild“ simboliui  , gali būti inicijuojamas premijinis Didžiojo prizo lošimas, kurio metu galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų,

kurių dydis priklauso nuo laimėjimo daugiklio ir statymo sumos:



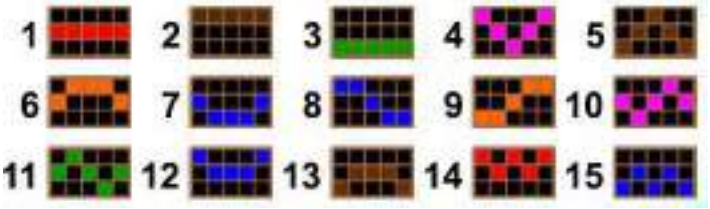
Premijinio lošimo metu reikia surinkti 3 vienodus didžiojo laimėjimo simbolius, atverčiant simbolius  . Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamo dydžio laimėjimas, nurodytas aukščiau.

368.7. Laimėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „Scatter“  simbolių suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu pakartotinai mokėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikiama dar 10 papildomų sukimų.
Papildomų sukimų metu galimi tik šie simboliai:



Deimanto smūgis („Diamond Strike“)

369. Deimanto smūgis („Diamond Strike“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
369.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
369.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 93 500 EUR.
369.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
369.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



369.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,15 EUR):



369.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  .

Simbolis  yra simbolio  auksinė versija ir jį pakeičia. Jo laimėjimai yra lygūs simbolio  laimėjimams. Būgnuose surinkus tris simbolius  inicijuojamas premijinis Didžiojo prizo lošimas, kurio metu galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų, kurių dydis priklauso nuo laimėjimo daugiklio ir statymo sumos:

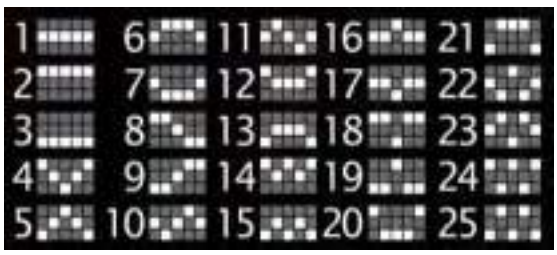


Premijinio lošimo metu reikia surinkti 3 vienodus didžiojo laimėjimo simbolius, atverčiant simbolius  . Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamo dydžio laimėjimas, nurodytas aukščiau.

369.7. Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiami 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiami dar 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu naudojami specialūs būgnai su papildomai pridėtais simboliais  .

Aukso karštinė („Gold Rush“)

370. Aukso karštinė („Gold Rush“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
370.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
370.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai). Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 150 EUR.
370.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
370.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



370.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



370.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir  .
370.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Pagrindinio lošimo metu pasirodę 3 „Scatter“ simboliai suteikia 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia dar 2 papildomus sukimus.
370.8. Papildomi sukimai yra papildyti progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už papildomų sukimų metu ekrane pasirodžiusius simbolius  . Vienas simbolis  suteikia vieną tašką. Sukauptų taškų kiekis lemia, kuris būgnų rinkinys bus naudojamas kitam sukimui:

1) Surinkus 15 ir daugiau taškų bus naudojami 4 lygio būgnai su papildomais 11 simbolių  .

2) Surinkus nuo 10 iki 14 taškų – 3 lygio būgnai su papildomais 9 simboliais  .

3) Surinkus nuo 5 iki 9 taškų – 2 lygio būgnai su papildomais 5 simboliais  .

4) Surinkus nuo 0 iki 4 taškų – 1 lygio būgnai su papildomais 3 simboliais  .

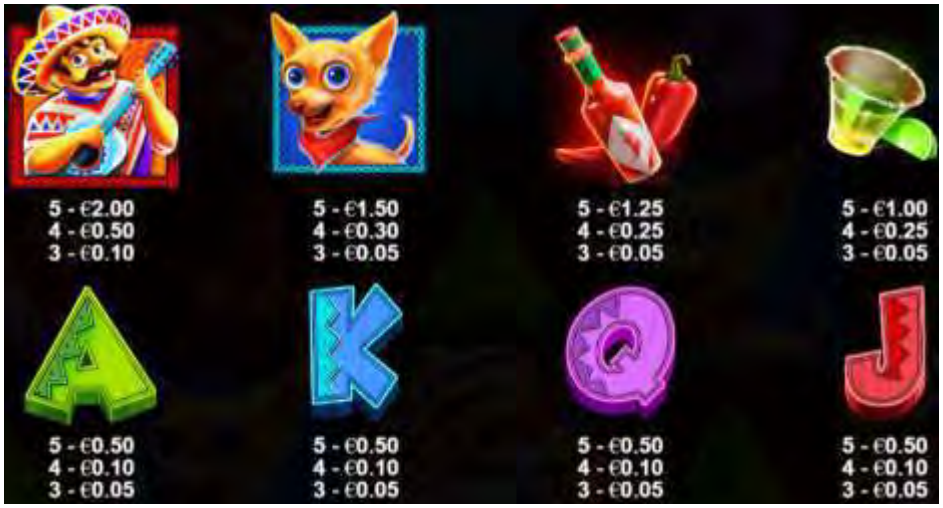
Jei paskutinio papildomo sukimo metu bus pasiektas kitas progresyvios funkcijos lygis, tai bus suteiktas 1 papildomas sukimas.

Čili karštis („Chilli Heat“)

371. Čili karštis („Chilli Heat“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
371.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
371.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 314 000 EUR.
371.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
371.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



371.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



371.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį ir „Pinigų maišo“ simbolį .

371.7. Pagrindinio lošimo metu 2, 3 ir 4 būgnuose surinkus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu lošimo būgnuose galimi tik šie simboliai: , , , , , , , . Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami dar 8 papildomi sukimai.

371.8. „Pinigų maišo“ simbolis kiekvieno lošimo metu įgauna tam tikrą pinigų vertę. Surinkus 6 ar daugiau šių simbolių, inicijuojama „Pinigų pakartotinių sukimų“ funkcija.

„Pinigų pakartotinių sukimų“ funkcijos pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai, išskyrus „Pinigų maišo“ simbolius, o įprastiniai būgnai pakeičiami kitais būgnais, kuriuose yra tik „Pinigų maišo“ simboliai ir tuščios vietos. Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinus sukimus. Kiekvienas iškritęs „Pinigų maišo“ simbolis, pasirodęs sukimų metu, lieka savo vietoje ir suteikia papildomų pakartotinių sukimų. Iš viso galima surinkti ne daugiau kaip 3 pakartotinus sukimus.

„Pinigų pakartotinių sukimų“ funkcija baigiasi išnaudojus visus gautus pakartotinus sukimus ar visos simbolių pozicijos užpildomos „Pinigų maišo“ simboliais.

Užbaigus pakartotinių sukimų funkciją „Pinigų maišo“ simbolių įgautos vertės pridedamos prie lošimo laimėjimo.
Pakartotinių sukimų funkcijos metu užpildžius visas 15 pozicijų „Pinigų maišo“ simboliais papildomai suteikiamas „Grande Jackpot“ piniginis laimėjimas.

Da Vinčio lobis („Da Vinci‘s Treasure“)

372. Da Vinčio lobis („Da Vinci‘s Treasure“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
372.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
372.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma –125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 400 000 EUR.
372.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
372.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



372.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



372.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  . „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Pagrindinio lošimo metu išsukus tris „Bonus“ simbolius, inicijuojamas vienas iš trijų premijinių lošimų:

1) Žemėlapio paieškos premijinis lošimas. Šiame lošime yra 23 žemėlapio taškai ir laimės ratas. Kiekvienas žemėlapio taškas atstoja galimą laimėjimą. Lošimo metu reikia išsukti laimės ratą, kad būtų pereita prie tolimesnių žemėlapio taškų. Laimės ratą sudaro 6 skiltys: 1, 2, 3, 4, 5 žingsniai ir „Žaidimo pabaiga“. Premijinis lošimas prasideda nuo pirmojo žemėlapio taško. Laimės rate išsukus skaičių pereinama per tiek žemėlapio taškų, koks buvo išsuktas skaičius, ir suteikiamas laimės rato sukimas. Premijinis lošimas baigiamas, jei laimės rate išsukama skiltis „Žaidimo pabaiga“ arba pasiekiamas 23 žemėlapio taškas, ir suteikiamas laimėjimas susietas su vėliausiai pasiektu žemėlapio tašku.

2) Nemokami sukimai su laipsnišku daugikliu. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų su pradiniu daugikliu „X 1“. Po kiekvieno sukimo daugiklis padidinamas „1“. Nemokamų sukimų metu gavus laimėjimą, laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose surinkus 3 „Bonus“ simbolius suteikiama papildomų 12 nemokamų sukimų. Iš viso galima surinkti iki 60 nemokamų sukimų.

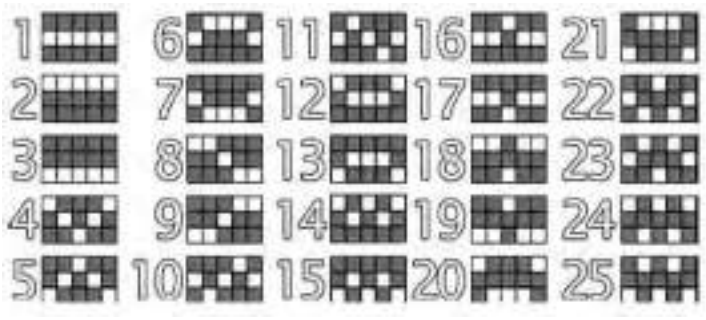
3) Prizo pasirinkimo premijinis lošimas. Šiame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų daiktų, kad gautų laimėjimą.

372.7. Premijinio lošimo galutinis laimėjimas gali būti surinktas (įskaitytas) arba juo rizikuojama siekiant jį padidinti 2, 3, 4 ar 5 kartus:
- Siekiant padidinti 2 kartus reikia pasirinkti vieną iš dviejų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 2 kartus, o kitas anuliuoja gautą laimėjimą.
- Siekiant padidinti 3 kartus reikia pasirinkti vieną iš trijų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 3 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.
- Siekiant padidinti 4 kartus reikia pasirinkti vieną iš keturių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 4 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.
- Siekiant padidinti 5 kartus reikia pasirinkti vieną iš penkių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 5 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.

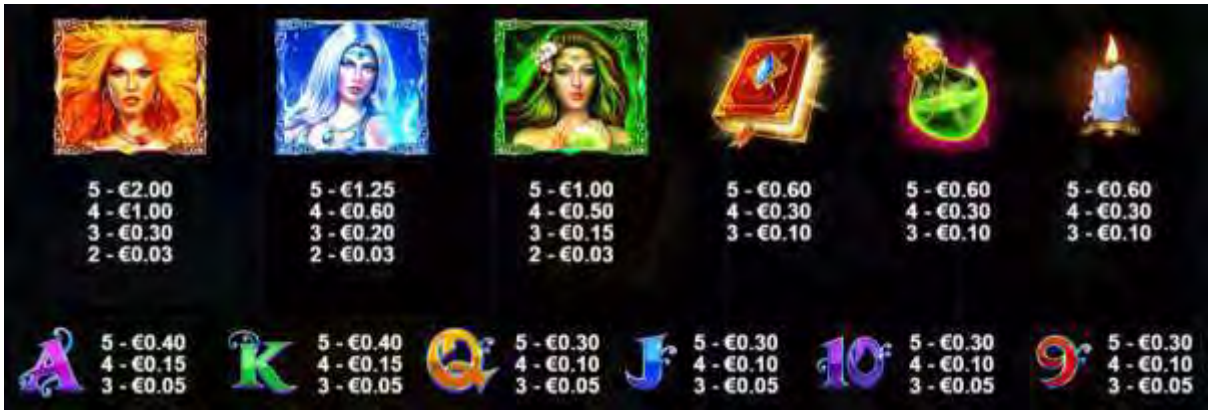
Laukiniai kerai („Wild Spells“)

373. Laukiniai kerai („Wild Spells“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

373.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
373.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 181 250 EUR.
373.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
373.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



373.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



373.6. „Wild“ simbolis 

gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  . Pagrindinio lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.

Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, reikia pasirinkti vieną iš parinkčių:

1) 20 nemokamų sukimų;  simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.
2) 10 nemokamų sukimų;  ir  simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.
3) 5 nemokami sukimai;  ,  ir  simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.

Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai pagal anksčiau atliktą pasirinkimą.

373.7. Pagrindinio lošimo metu iš dešinės į kairę pusę  ,  ir  simboliais užpildžius 3 ar daugiau būgnų laimimas didysis prizas:

1) 5 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Grand“ prizas;
2) 4 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Major“ prizas;

3) 3 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Minor“ prizas.

Nemokamų sukimų metu negalima laimėti didžiojo prizo.

Čempionai („The Champions“)

374. Čempionai („The Champions”) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
374.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
374.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 170 500 EUR.
374.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
374.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



374.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



374.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“ simbolį 

. „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
374.7. Lošimo simbolių grafinis atvaizdavimas priklauso nuo pasirinktos komandos.
374.8. Impulsinis progresyvusis žaidimas žaidžiamas pagrindinio lošimo metu spėjant kurioje vietoje pasirodys kamuolio simbolis. Spėjama vieta būgnuose pažymima taikinio ženklu. Impulsinis progresyvusis žaidimas pradedamas 1 lygyje. Kiekvieną kartą atspėjus, kurioje vietoje pasirodys kamuolio simbolis, žaidimo lygis pakyla per 1 lygį ir nustatoma, kad visi laimėjimai gauti per 10 tolimesnių lošimų dauginami iš atitinkamo laimėjimo daugiklio:
1 lygis – laimėjimo daugiklis 1X;
2 lygis – laimėjimo daugiklis 2X;
3 lygis – laimėjimo daugiklis 4X;

4 lygis – laimėjimo daugiklis 6X;
5 lygis – laimėjimo daugiklis 8X;
6 lygis – laimėjimo daugiklis 10X;
7 lygis – laimėjimo daugiklis 12X;
8 lygis – laimėjimo daugiklis 14X;
9 lygis – laimėjimo daugiklis 16X;
10 lygis – laimėjimo daugiklis 18X;
11 lygis – laimėjimo daugiklis 20X.

Jei pasiekiamas 11 lygis ir lošimo metu atspėjama kamuolio pasirodymo vieta, tai lošimų, kuriems galioja laimėjimo daugiklis, skaičius atstatomas į 10.
Jei per 10 sukimų neatspėjama kamuolio pasirodymo vieta, tai žaidimo lygis nustatomas į 1 lygį.
Impulsinis progresyvusis žaidimas sustabdomas „Bonus“ žaidimo metu.
Pakeitus statymo vertę žaidimo lygis nustatomas į 1 lygį.

374.9. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius inicijuojamas premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu suteikiama galimybė mušti 5 baudinius.
Norint mušti baudinį reikia pasirinkti 1 iš 4 baudinio smūgiavimo vietų. Įmušus:
5 iš 5 baudinių – suteikiamas „100 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
4 iš 5 baudinių – suteikiamas „25 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
3 iš 5 baudinių – suteikiamas „15 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
2 iš 5 baudinių – suteikiamas „10 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
1 iš 5 baudinių – suteikiamas „5 X statymo suma“ vertės laimėjimas.

Nefritinis drugelis („Jade Butterfly“)

375. Nefritinis drugelis („Jade Butterfly“) – 5 būgnų, 4 eilių, 1024 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
375.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
375.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 19 080 EUR.
375.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
375.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



375.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,30 EUR):

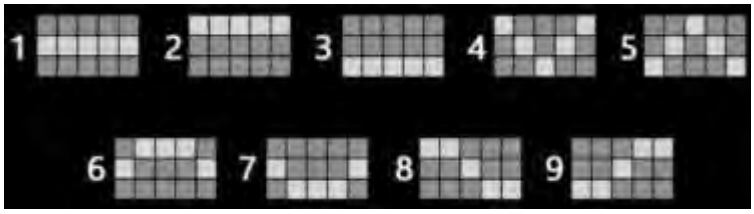


375.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  .
Pagrindinio lošimo metu „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgne, o papildomų sukimų metu – 2, 3 ir 4.

375.7. Po kiekvieno sukimo galima pasirinkti, kurį būgną sukti. Kai sukamas tik vienas būgnas, kiti būgnai lieka savo pozicijose. Būgno sukimo kaina nurodyta būgno apačioje.
375.8. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikiama 13 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu gauti laimėjimai dauginami iš 3. Papildomų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiama dar 13 papildomų sukimų.

Meistro Čeno sėkmė („Master Chen’s Fortune“)

376. Meistro Čeno sėkmė („Master Chen’s Fortune“) – 5 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
376.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
376.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 162 000 EUR.
376.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
376.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



376.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,09 EUR):



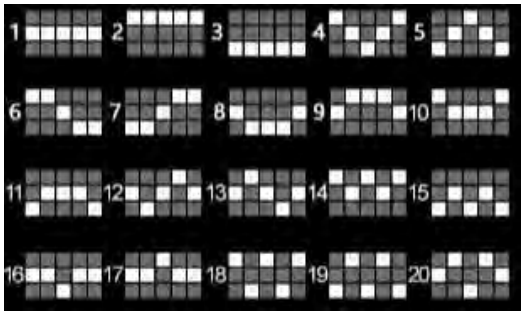


376.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra dvigubinamas.

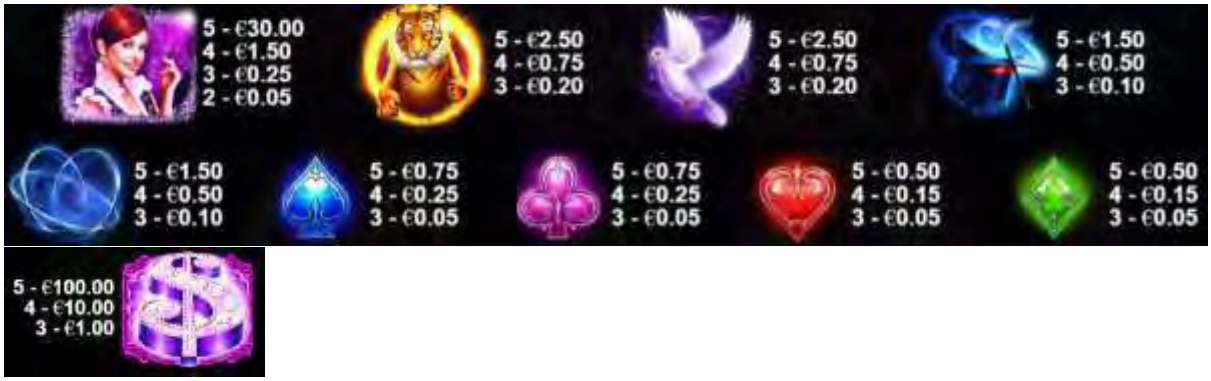
Vegaso magija („Vegas Magic“)

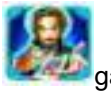
377. Vegaso magija („Vegas Magic“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
377.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
377.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 354 900 EUR.
377.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

377.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



377.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



377.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį  . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnų ciklo metu pirmą kartą ekrane pasirodo „Wild“ simboliai ir yra laimėjimas, tai „Wild“ simboliai išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas.

377.7. Scatter“ simbolis  gali pasirodyti bet kuriame būgne ir už jį išmokama, jam esant bet kuriose būgnų pozicijose.
377.8. Lošimo metu po kiekvieno būgnų sukimo, išmokamos laimančios simbolių kombinacijos, o laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta žemyn į išnykusių simbolių vietas, o atsiradusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais („Kritimo funkcija“). Jei užpildžius tuščias vietas sudaromos naujos laimančios simbolių kombinacijos, tai jos yra išmokamos ir padauginamos iš laimėjimo daugiklio, kuris prasideda nuo 2 ir didėja 1 po kiekvieno simbolių kritimo.
Kritimo funkcija kartojama tol, kol nebesudaroma nauja laimančioji simbolių kombinacija.

Trigubi drakonai („Triple Dragons“)

378. Trigubi drakonai („Triple Dragons“) – 3 būgnų, 3 eilių, 5 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
378.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
378.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
378.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
378.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



378.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



378.6. Kai vienas ar du pilni vertikalūs simbolių  rinkiniai pasirodo bet kuriame būgne, tai jie pasikeičia į „Wild“ simbolių  rinkinius ir inicijuoja pakartotino sukimo iki laimėjimo funkciją.

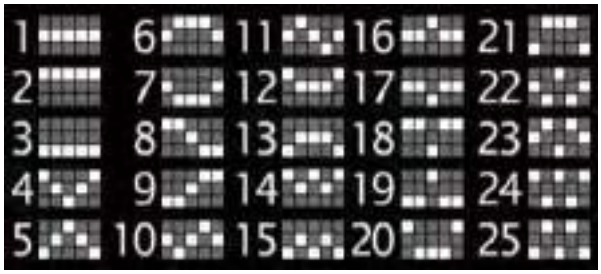
Šios funkcijos metu simbolis  pasikeičia į „Wild“ simbolį  .

„Wild“ simbolių  rinkinys, kuris inicijavo pakartotino sukimo iki laimėjimo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo kitas  simbolių rinkinys, tai antrasis simbolių rinkinys taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

3 karalystės – raudonųjų uolų mūšis („3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs“)

379. 3 karalystės – raudonųjų uolų mūšis („3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
379.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
379.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
379.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
379.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



379.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



379.6. „Wild“ simbolis 

gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį  .
379.7. „Scatter“ simboliui pasirodžius 1, 3 ir 5 būgnuose, inicijuojami Raudonųjų uolų mūšio papildomi sukimai. Papildomų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš trijų galimybių:

1) Simbolis  2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiu simboliu. Suteikiama 20 papildomų sukimų.

2) Simboliai  ir  2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiais simboliais. Suteikiama 10 papildomų sukimų.

3) Simboliai   ir  2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiais simboliais. Suteikiami 5 papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius „Scatter“ simboliui suteikiamas toks pats papildomų sukimų skaičius su tokia pačia pasirinkta galimybe, kokia buvo pasirinkta papildomų sukimų pradžioje.

379.8. Karo laimikio progresyvioji funkcija. Kiekvieno pagrindinio žaidimo metu pasirodę visi trys   ir  simboliai, lošėjui suteikia 1 tašką link Karo laimikio progresyviosios funkcijos. Prizo suma prasideda nuo 0 € ir didėja po 2 % nuo atlikto statymo dydžio. Surinkus 40 taškų inicijuojamas Karo laimikio premijinis žaidimas, kurio metu reikia išsirinkti 1 iš 8 vokų ir taip padidinti prizą 2, 4, 6, 8, 10, 20, 50 ar 100 kartų. Karo laimikio progresyvioji funkcija negalima papildomų sukimų metu.

5 liūtai („5 Lions“)

380. 5 liūtai („5 Lions“) – 5 būgnų, 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
380.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
380.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 352 000 EUR.
380.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
380.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



380.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR):





380.6. Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį  . „Wild“ simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvieno sukimo metu parenkamas vienas iš galimų daugiklių (1, 2, 3, 5, 8, 10, 15, 30 ir 40). Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „Wild“ simbolis, laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio.

380.7. Scatter“ simbolis  gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu) inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose pridedama po vieną simbolį ir lošimas vykdomas 576 laimėjimo linijose:



Papildomų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš septynių pasirinkimų:

 suteikia: 25 papildomus sukimus; 2, 3 ir 5 daugiklius.

 suteikia: 20 papildomų sukimų; 3, 5 ir 8 daugiklius.

 suteikia: 15 papildomų sukimų; 5, 8 ir 10 daugiklius.

 suteikia: 13 papildomų sukimų; 8, 10 ir 15 daugiklius.

 suteikia: 10 papildomų sukimų; 10, 15 ir 30 daugiklius.

 suteikia: 6 papildomus sukimus; 15, 30 ir 40 daugiklius.

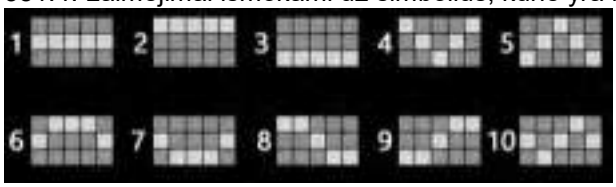
 suteikia: atsitiktinį papildomų lošimų skaičių ir atsitiktinius daugiklių rinkinius iš galimų pasirinkimų.

380.8. Papildomų sukimų metu laimėjimo daugiklis atsitiktinai parenkamas iš pasirinkto daugiklių rinkinio. Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „Wild“ simbolis, laimėjimas padauginamas iš laimėjimo daugiklio.

380.9. Papildomų sukimų metu surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu), suteikiama dar daugiau papildomų sukimų, kurie bus inicijuoti esamų papildomų sukimų pabaigoje. Galimų gauti papildomų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

Senovės Egiptas („Ancient Egypt“)

381. Senovės Egiptas („Ancient Egypt“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
381.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
381.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 275 550 EUR.
381.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
381.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



381.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):



381.6. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Lošimo metu surinkus 3 simbolius  , inicijuojamas premijinis lošimas, kurioje pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų skrynių, slepiančių šiuos prizus:

1) 10 papildomų sukimų su atsitiktiniu išsiplečiančiu simboliu.

2) Didįjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė yra nuo 10 iki 500 kartų didesnė už atliktą statymą.

3) Mažąjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė lygi atlikto statymo dydžiui.

4) Prieš pradedant papildomus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.

381.7. Papildomų sukimų metu surinkus 3 simbolius  , suteikiama dar 10 papildomų sukimų su tuo pačiu išsiplečiančiu simboliu.

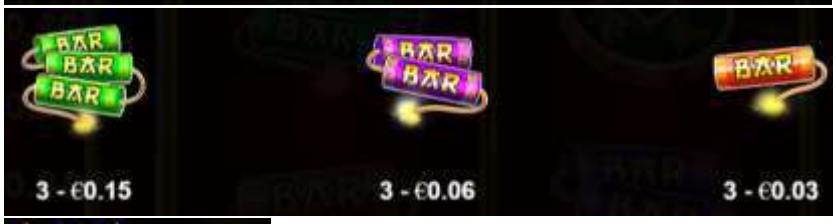
Ugnis 88 („Fire 88“)

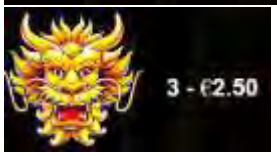
382. Ugnis 88 („Fire 88“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
382.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
382.2. Minimali statymo suma – 0,07 EUR. Maksimali statymo suma – 35 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 31 580 EUR.
382.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
382.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



382.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,07 EUR):







382.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Pagrindinio lošimo metu pasirodžius dviem „Wild“ simboliams, suteikiamas 1 papildomas sukimas būgne, kuriame nėra „Wild“ simbolio.

382.7. Ženklas „Jackpot“ yra atsitiktinai pridedamas tik prie simbolio  . Kai lošimo metu surenkami 3 simboliai  , suteikiamas „Jackpot“ premijinis lošimas. Šis premijinis lošimas turi 3 paslėptus didžiuosius prizus, kuriuos reikia surasti atverčiant simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius suteikiamas atitinkamas didysis prizas. Didžiųjų prizų laimėjimai yra fiksuoto dydžio ir priklauso nuo atlikto statymo dydžio:

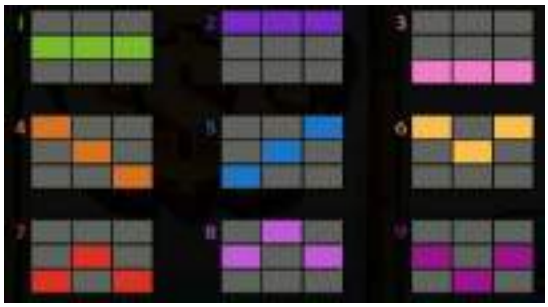
1)  - 888 x statymo suma

2)  - 88 x statymo suma

3)  - 38 x statymo suma

Beždžionių pamišimas („Monkey Madness“)

383. Beždžionių pamišimas („Monkey Madness“) – 3 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
383.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
383.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 150 EUR.
383.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
383.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



383.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,09 EUR):



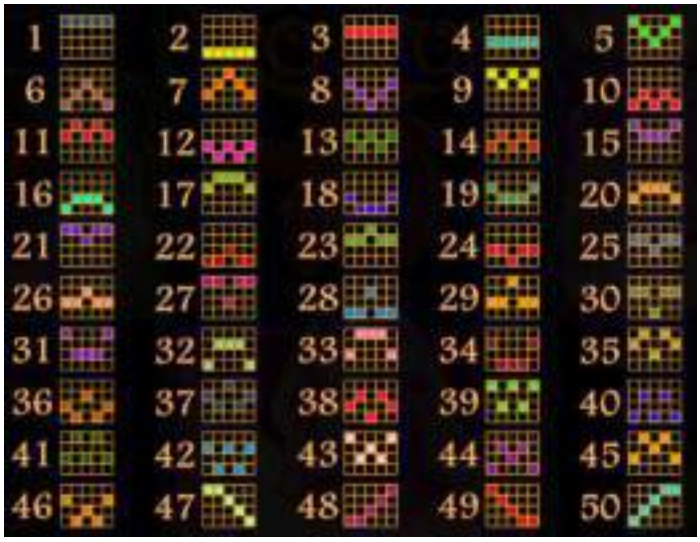


383.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra 1 „Wild“ simbolis, yra padidinamas 3 kartus, o jei yra 2 simboliai – 9 kartus.

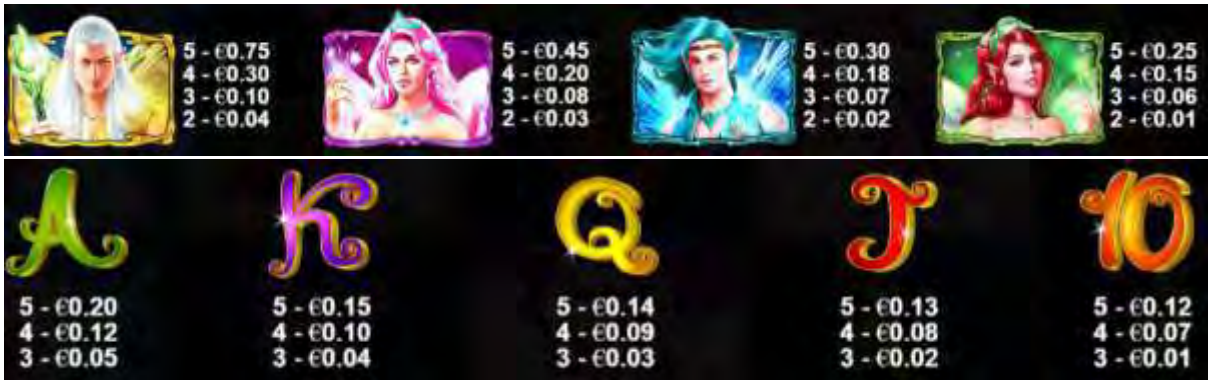
Fėjų sparnai („Pixie Wings“)

384. Fėjų sparnai („Pixie Wings“) – 5 būgnų, 4 eilių, 50 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
384.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

384.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
384.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
384.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



384.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR):



384.6. Kiekvienas būgnas turi paslaptingų simbolių rinkinius. Kiekvieno pagrindinio lošimo metu vienas iš simbolių bus parinktas atsitiktine tvarka kiekvienam būgnui, kaip simbolių rinkinys.
384.7. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  .
384.8. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių, inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų metu iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia dar 1 papildomą sukimą. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, reikia pasirinkti 1 iš 5 parinkčių, kurių kiekviena turi skirtingą simbolių rinkinį ir papildomų sukimų skaičių:

1)  super simbolių rinkinys ir 5 nemokami sukimai;

2)  super simbolių rinkinys ir 7 nemokami sukimai;

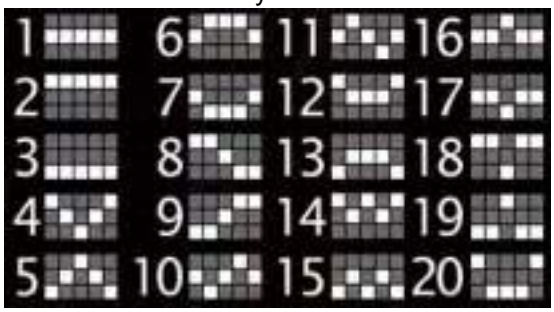
3)  super simbolių derinys ir 9 nemokami sukimai;

4)  super simbolių rinkinys ir 11 nemokamų sukimų.

5) Atsitiktine tvarka parinktas  simbolis, kaip super simbolių rinkinys ir 3 – 12 nemokamų sukimų.

Kalėdų senelis („Santa“)

385. Kalėdų senelis („Santa“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
385.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
385.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 45 125 EUR.
385.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
385.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



385.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



385.6. Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  ir „Scatter“ simbolį  . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
385.7. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius inicijuojamas premijinis lošimas.
Premijinio lošimo metu ekrane parodoma 12 dovanų, kurias reikia atidaryti, iki kol bus surastas „Didžiojo prizo“ simbolis. Atidarius dovaną su didžiojo prizo simboliu premijinis lošimas baigiamas.
Premijinio lošimo metu atverstų prizų vertės pridedamos prie didžiojo prizo vertės ir išmokamas

laimėjimas.
Premijiniame lošime yra keturi didieji prizai, kurių vertės priklauso nuo statymo sumos:

1) „GRAND“ – 250 X statymo suma;

2) „MAJOR“ – 50 X statymo suma;

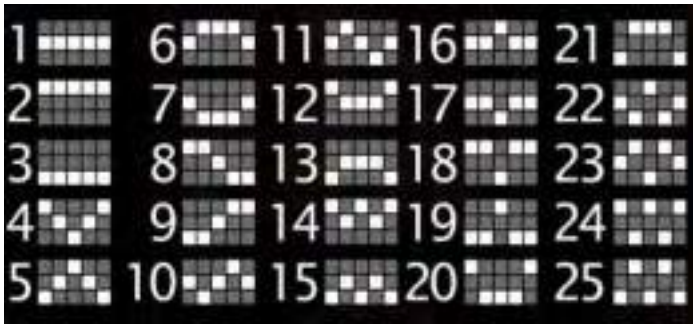
3) „MINOR“ – 25 X statymo suma;

4) „MINI“ – 10 X statymo suma.

385.8. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami 6 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu kiekviename sukime 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali būti užpildyti „Wild“ simboliais.

Vegaso naktys („Vegas nights“)

386. Vegaso naktys („Vegas nights“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
386.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
386.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 444 750 EUR.
386.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
386.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



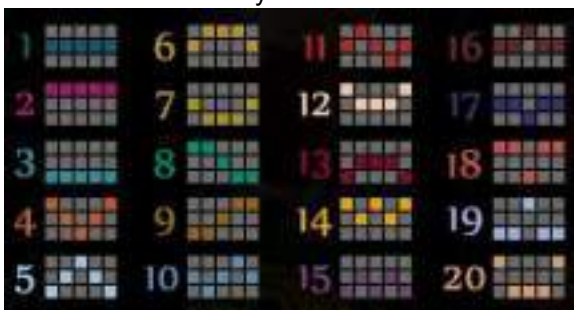
386.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



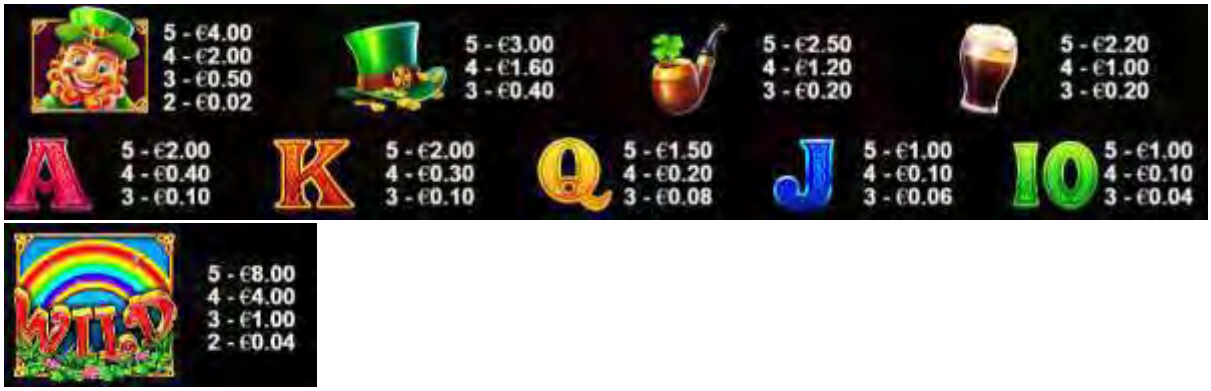
386.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  ir „Super Wild“ simbolį  „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
386.7. „Super Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį. „Super Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 5 būgne. „Super Wild“ simboliui pasirodžius 5-tojo būgno vidurinėje pozicijoje inicijuojama „Ekstra Laukinių Pakartotinių sukimų“ funkcija („Extra Wilds Respin Feature“). Šios funkcijos metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
Pakartotinių sukimų metu simboliai  ir  yra pakeičiami  simboliu. Pakartotinų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
386.8. „Scatter“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu  ir  simboliai turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį – 2 ar 3. Jei laimėjimo linijoje yra  simbolis, tai laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto laimėjimo daugiklio. Papildomų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami dar 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu gali būti inicijuota „Ekstra Laukinių Pakartotinių sukimų“ funkcija, o pakartotini sukimai suteikiami po papildomų sukimų. „Wild“ simbolis pakartotinių sukimų metu neturi laimėjimo daugiklio. Papildomų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Gnomo daina („Leprechaun Song“)

387. Gnomo daina („Leprechaun Song“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
387.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
387.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 700 EUR.
387.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
387.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



387.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



387.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
387.7. Būgnų sukimų metu gali būti inicijuota viena iš sukimų funkcijų:

1) „Wild“ simbolių lietus“. Būgnų sukimo metu atsitiktinėse pozicijose suteikiamas atsitiktinis skaičius „Wild“ simbolių.
2) „Pasiimti smuiką“. Pasibaigus būgnų sukimui ir pasirinkus vieną iš smuikų suteikiamas prizas.
3) „Milžiniškas simbolis“. Būgnų sukimo metu būgnuose pasirodo milžiniškas simbolis užimantis 3 būgnus.
4) „Išsklaidytas stumtelėjimas“. Ši funkcija gali būti suteikiama, kai „Scatter“ simboliai yra matomi 1 ir 3 būgne, o 5 būgne „Scatter“ simbolis yra virš ar po šiame būgne matomų simbolių. Tuomet 5 būgnas pajuda į viršų ar apačią, kad „Scatter“ simbolis būtų parodytas būgne ir būtų inicijuotas premijinis lošimas.

387.8. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgne. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius inicijuojama atsitiktinai parinkta viena iš premijinių lošimų funkcijų:

1) „Papildomų sukimų rinkėjas“. Papildomų sukimų rinkėjo premijinė lošimų funkcija pradedama turint 10 papildomų sukimų ir laimėjimo daugiklį „2X“. Prieš papildomus sukimus reikia pasirinkti grybus, siekiant gauti daugiau prizų. Grybų rinkimas baigiamas pasirinkus grybą, kuris slepia „Surinkti“ („Collect“) užrašą. Galimi prizai:

- Daugiau papildomų sukimų – kai gaunamas tam tikras skaičius papildomų sukimų, jie pridedami prie turimų papildomų sukimų.
- Laimėjimo daugiklis – kai gaunamas daugiklis, tai jis pridedamas prie turimo daugiklio.
- Tam tikro simbolio pavertimas į „Wild“ simbolį – papildomų sukimų metu parodytas simbolis tampa „Wild“ simboliu.

Kai randamas „Surinkti“ („Collect“) užrašas, pradedami surinkti papildomi sukimai, o jų metu gauti laimėjimai dauginami iš surinkto laimėjimo daugiklio.

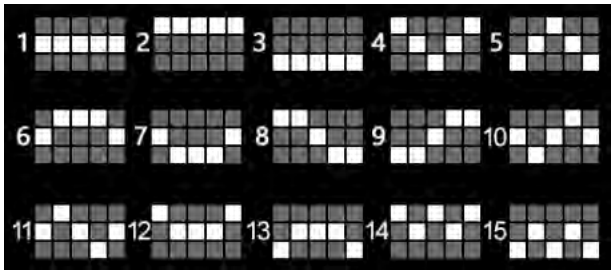
2) „Monetų rinkėjas“. Monetų rinkėjo funkcija pradedama turint 15 papildomų sukimų su laimėjimo daugikliu „2X“. Monetų rinkėjo funkcijos metu visi „Scatter“ simboliai pakeičiami  simboliais. Monetų rinkėjo funkcija yra papildyta progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už papildomų sukimų metu ekrane pasirodžiusius  simbolius. Vienas  simbolis suteikia vieną tašką. Kas 5 surinktus taškus suteikiami papildomi 5 sukimai ir laimėjimo daugiklis padidinamas „1X“. Jei laimėjimo daugiklis

pasiekia „6X“, kiekvieni kiti 5 surinkti taškai suteikia papildomus 5 sukimus, o laimėjimo daugiklis nebedidinamas. Monetų rinkėjo funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

3) „Milžiniškas simbolis“. Premijinės lošimų funkcijos pradžioje suteikiami 3 papildomi sukimai su milžinišku simboliu. Pirmojo papildomo sukimo metu atsitiktinis milžiniškas simbolis parodomas 3, 4 ir 5 būgnuose, antrojo – 2, 3 ir 4 būgnuose, o trečiojo – 1, 2 ir 3 būgnuose. Milžiniško simbolio funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

Pasakų fortūna („Fairytale Fortune“)

388. Pasakų fortūna („Fairytale Fortune“) – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
388.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
388.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 37 500 EUR.
388.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
388.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



388.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,15 EUR):





388.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus  ir  .

388.7.  simbolis yra Premijinio lošimo simbolis, kuris gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Surinkus tris simbolius, bus suteiktas premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu bus suteikta viena iš keturių lošimo funkcijų:
1) Laimės ratas: išsukus laimės ratą galima laimėti statymo daugiklius: 50x+1 sukimas, 50x, 45x, 40x, 35x, 30x, 25x, 20x, 15x, 10x ar 5x. Jei laimimas 50x + 1 sukimas, suteikiamas 1 papildomas laimės rato sukimas. Šis lošimo elementas baigiamas, kai nebelieka papildomų sukimų.



2) Wild“ simbolių lietus: šio lošimo elemento metu suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu ekrane suteikiama nuo 3 iki 10 „Wild“ simbolių. Pradedant naują nemokamą sukimą buvę „Wild“ simboliai panaikinami.



3) „Super Wilds“ nemokami sukimai: šio lošimo elemento metu suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 1 „Super Wild“ nemokamas sukimas. Pirmų 10 nemokamų sukimų metu ekrane suteikiama iki 15 „Wild“ simbolių. „Super Wild“ sukimo metu atsitiktinėse ekrano vietose parodomi visi pirmuose 10 nemokamų sukimų metu surinkti „Wild“ simboliai.



4) Progresyvūs nemokami sukimai: šio lošimo elemento metu suteikiama 20 nemokamų sukimų. Norint žaisti progresyvią funkciją reikia rinkti taškus ir iš eilės pereiti 5 lygius. Nemokamo sukimo metu pasirodęs  simbolis suteikia 1 tašką. Surinktų taškų kiekis lemia koks būgnų rinkinys bus naudojamas kito nemokamo sukimo metu:

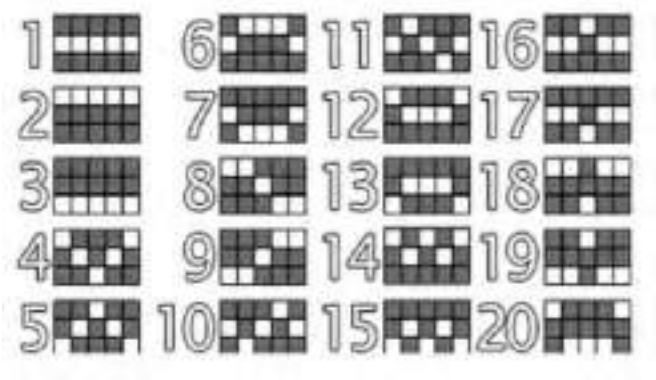
- 20 ir daugiau taškų: Lygis 5 – 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais, simbolis nebebus rodomas būgnuose;
- 15 – 19 taškų: Lygis 4 – 1, 2, 3 ir 4 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
- 10 – 14 taškų: Lygis 3 – 1, 2 ir 3 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
- 5 – 9 taškų: Lygis 2 – 1 ir 2 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
- 0 – 4 taškų: Lygis 1 – 1 būgnas užpildytas „Wild“ simboliais.

388.8. Rizikos lošimas: bet kuris gautas laimėjimas gali būti įskaitytas arba padidintas 2, 3, 4 ar 5 kartus.

- Lošimas 2X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 2 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.
- Lošimas 3X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 3 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.
- Lošimas 4X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 3 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.
- Lošimas 5X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 5 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.

Didysis raganosis („Great Rhino“)

389. Didysis raganosis („Great Rhino“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
389.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
389.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 90 000 EUR.
389.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
389.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



389.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



389.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  .
389.7. „Bonus“ simbolis, pasirodęs lošimo metu, laimėjimą padvigubina. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus 3 „Bonus“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

389.8. Nemokamų sukimų metu visi simboliai  tampa „Wild“ simboliais ir pakeičia visus simbolius. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. „Bonus“ simbolis yra negalimas nemokamų sukimų metu.

389.9. Pagrindinio lošimų metu išsukus  simboliais užpildytus 2 ar daugiau būgnų, inicijuojama „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcija. Inicijavus „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkciją išmokami priklausantys laimėjimai ir lošimo ekrane paliekami tik  simboliais užpildyti būgnai. „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotino sukimo metu tik  simboliai dalyvauja sukime. Kiekvieną kartą iškritus  simboliui, jis

paliekamas būgne ir suteikiamas 1 papildomas pakartotinis sukimas. Kai nebelieka pakartotinių sukimų, visos laimėjimo kombinacijos su  pridedamos ir išmokamos.

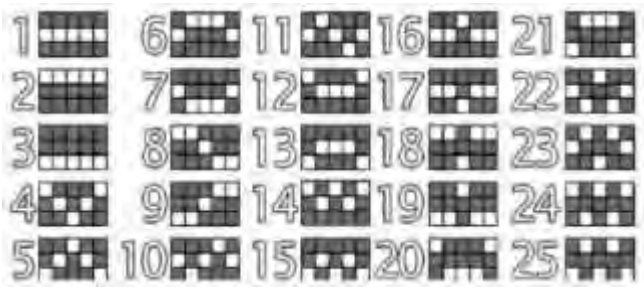
Jei „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos pabaigoje būgnuose yra 14  simbolių, tai vietoje laimėjimo iš laimėjimų linijų suteikiamas pagrindinis didysis prizas („Major Jackpot“). Pagrindinio didžiojo prizo dydis yra nekintamas ir lygus statymo dydžiui padaugintam iš 375.

Jei „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos metu išsukami 15  simbolių, lošimo funkcija nedelsiant baigiama ir vietoje laimėjimo iš laimėjimų linijų suteikiamas įspūdingas didysis prizas („Grand Jackpot“). Įspūdingo didžiojo prizo dydis yra nekintamas ir lygus statymo dydžiui padaugintam iš 500.

„Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos metu negali būti suteikta nemokamų sukimų.
Jei nemokami sukimai buvo suteikti tame pačiame lošime, kaip ir „Super pakartotinio sukimo“ lošimo elementas, tai nemokami sukimai bus sužaisti pasibaigus „Super pakartotinio sukimo“ lošimo elementui.

Pandos fortūna („Panda’s Fortune“)

390. Pandos fortūna („Panda’s Fortune“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
390.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
390.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 909 000 EUR.
390.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
390.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



390.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



390.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne. Pagrindinio lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolių  rinkiniai pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgne. Kiekvieno sukimo pabaigoje simbolių rinkiniai pasikeičia į vieną iš žemiau nurodytų simbolių:



Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

390.7. Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu visi mokėjimo lentelės simboliai išskyrus „Bonus“ simbolį 5 būgne turi savo auksinę versiją. Auksiniai simboliai turi tokią pačią vertę ir gali kartu su įprastais simboliais sudaryti laimingą kombinaciją:



390.8. Lošime yra trys didieji prizai, kurių vertė priklauso nuo statymo sumos:

1) „GRAND“ – 800 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai (

), mokėjimo linijoje nėra „Wild“ simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
2) „MAJOR“ – 200 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai (

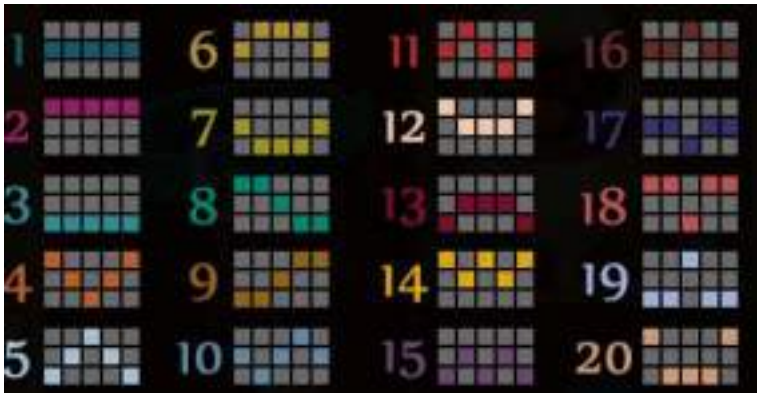
), mokėjimo linijoje nėra „Wild“ simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
3) „MINOR“ – 25 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai (

), tačiau vieną ar kelis simbolius pakeičia „Wild“ simbolis, ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
390.9. Vieno sukimo metu galima laimėti iki 25 didžiųjų prizų.

Šunų namas („The Dog House“)

391. Šunų namas („The Dog House“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
391.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
391.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 675 000 EUR.
391.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

391.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



391.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



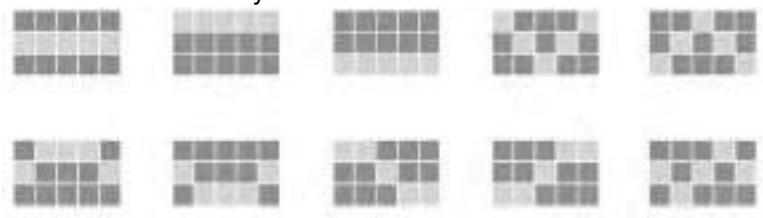
391.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvieno sukimo metu „Wild“ simbolis turi atsitiktinį laimėjimo daugiklį 2x arba 3x, iš kurio padauginamas laimėjimas jei „Wild“ sudaro laimingą simbolių derinį.

391.7. „Bonus“ simbolis  gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Surinkus tris „Bonus“ simbolius, lošėjas laimi atsitiktinį skaičių nemokamų sukimų. Nemokamiems sukimams naudojami specialūs lošimo būgnai. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai, išsukti 2, 3 ar 4 būgne, išlieka savo pozicijose tol, kol nemokami sukimai baigiasi.

Itin sultingas („Extra Juicy“)

392. Itin sultingas („Extra Juicy“) - 5 būgnų, 3 eilių, 10 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
392.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
392.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 000 EUR.
392.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

392.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



392.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):



3x  - 2x statymo suma. Simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Laimėjimas išmokamas simboliams atsiradus bet kuriose būgnų pozicijose.

392.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 simbolius  , aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 1x. Po kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimo daugiklis padidėja 1x. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš tuo metu esančio laimėjimo daugiklio, išskyrus laimėjimus už simbolius  . Nemokamų sukimų metu išsukus 3 simbolius  , suteikiama dar 12 papildomų sukimų. Iš viso vienos nemokamų sukimų funkcijos metu gali būti suteikiama ne daugiau kaip 60 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

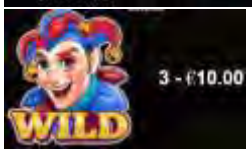
Trigubi juokdariai („Triple Jokers“)

393. Trigubi juokdariai („Triple Jokers“) - 3 būgnų, 3 eilių, 5 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
393.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
393.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
393.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
393.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



393.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):

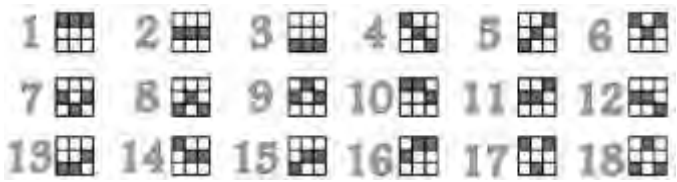




393.6. Bet kuriame būgne išsukus 3 simbolius  , jie virsta į simbolį „Wild“  ir inicijuojama pakartotinio sukimo funkcija. Šios funkcijos metu „Wild“ simboliai išlieka savo vietose, o kiti būgnai sukasi, kol išsukamas laimintis derinys. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį. Jei pakartotinio sukimo metu kitame būgne išsukami 3 simboliai  , jie taip pat virsta simboliu „Wild“ ir išlieka savo vietose dar vienam pakartotiniam sukimui tol, kol bus išsuktas laimintis derinys.

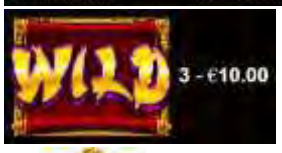
Arklio lobis („Treasure Horse“)

394. Arklio lobis („Treasure Horse“) - 3 būgnų, 3 eilių, 18 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
394.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
394.2. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 540 000 EUR.
394.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
394.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



394.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,18 EUR):





3x  - 500 x statymo suma

394.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
394.7. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami 4 lošimo būgnai. 4-tame lošimo būgne yra tik laimėjimų daugikliai. Po kiekvieno nemokamo sukimo atsitiktiniu būdu parenkamas vienas iš daugiklių, iš kurio bus dauginamas to sukimo laimėjimas. Nemokamų sukimu metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis prideda dar vieną nemokamą sukimą.

Egipto turtai („Egyptian Fortunes“)

395. Egipto turtai („Egyptian Fortunes“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
395.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
395.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 985 EUR.
395.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
395.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



395.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



395.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  . Pagrindinio lošimo metu „Wild“ simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

395.7. „Bonus“ simbolis  gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Išsukus tris „Bonus“ simbolius, suteikiami 6 nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka išrenkami 3 simboliai, kurie kartu su „Wild“ simboliu suksis būgnuose nemokamų sukimų metu. „Bonus“ simbolis negali būti išsuktas nemokamų sukimų metu.

395.8. Pagrindinio lošimo metu išsukus tam tikrus simbolių derinius (kaip nurodyta laimėjimų lentelėje), suteikiami Ekstra sukimai. Ekstra sukimai lošiami su tais pačiais simboliais, kaip pagrindinio lošimo metu ir išmokami pagal pagrindinio lošimo išmokėjimų lentelę. Ekstra sukimų metu gali būti laimima dar daugiau Ekstra sukimų. Ekstra sukimų metu taip pat galima laimėti nemokamus sukimus, kaip nurodyta 395.7 punkte. Visi Ekstra sukimų laimėjimai sudedami į vieną bendrą laimėjimą ir išmokami kai nebelieka Ekstra sukimų.

Mustangų auksas („Mustang Gold“)

396. Mustangų auksas („Mustang Gold“) - 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
396.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
396.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000 EUR.
396.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

396.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



396.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):





396.6. „Wild“ simbolis MUSTANG GOLD pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ , ir . „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.

396.7. Simbolis gali atsirasti tik 1, 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvienas išsuktas simbolis turi atsitiktinai parinktą piniginę vertę arba „Jackpot“, nurodytą ant paties simbolio.

Simbolis gali atsirasti tik 5 būgne.

Jei lošimo metu būgnuose išsukamas vienas ar daugiau simbolių kartu su simboliu 5-tame būgne, visos piniginės vertės, nurodytos ant simbolių yra sudedamos ir išmokamos kaip laimėjimas.

Jei lošimo metu būgnuose išsukamas vienas ar daugiau simbolių su „Jackpot“ kartu su simboliu 5-tame būgne, lošėjui suteikiamas vienas „Jackpot“ premijinis lošimas už kiekvieną išsuktą simbolį . Premijinio lošimo metu lošėjas turi rinktis pasagas, slepiančias skirtingų prizų simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius, lošėjas laimi piniginį prizą. Galima laimėti vieną iš keturių prizų:

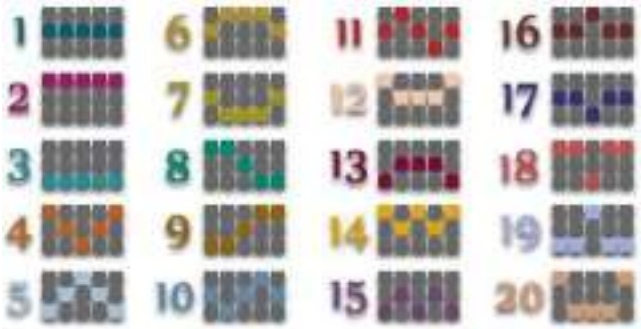
1) GRAND - 1000x statymo suma
2) MAJOR - 200x statymo suma

3)  - 100x statymo suma

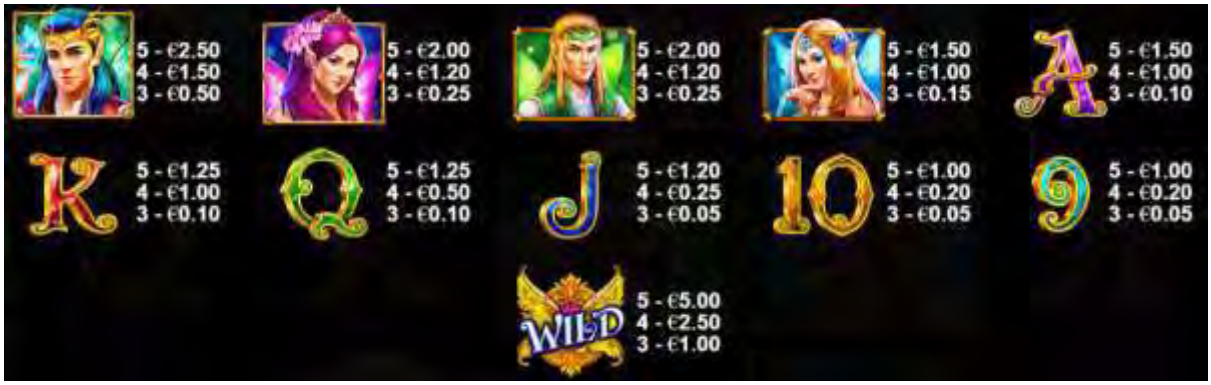
4)  - 50x statymo suma.

Laukinės fėjos („Wild Pixies“)

397. Laukinės fėjos („Wild Pixies“) - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
397.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
397.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 175 EUR.
397.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
397.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



397.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



397.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  . „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne.
397.7. „Scatter stūmtelėjimo“ funkcija aktyvuojasi atsitiktine tvarka, kai sukimo pabaigoje „Scatter“ simbolis yra aukščiau arba žemiau žaidimo ekrano 5-tame būgne. Šios funkcijos metu penktas būgnas pasisuka viena pozicija aukštyn arba žemyn (priklausomai nuo to, kur yra „Scatter“ simbolis) taip, kad „Scatter“ simbolis atsidurtų žaidimo ekrane ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai taip pat aktyvuojami tada, kai išsukami trys „Scatter“ simboliai  . Nemokamų sukimų funkcija suteikia 8 sukimus. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose nėra simbolio „Scatter“.

Piratų auksas („Pirate Gold“)

398. Piratų auksas („Pirate Gold“) – 5 būgnų, 4 eilių, 40 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
398.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
398.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 454 000 EUR.
398.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
398.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



398.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,40 EUR):





398.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  ir „Pinigų maišo” simbolius. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų (ir pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu).

Nemokamų sukimų metu simboliai  ir  tampa „Wild“ simboliais 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs lošimo būgnai.

398.7. „Pinigų maišo“ simbolis  gali atsirasti visuose būgnuose. Kiekvienas išsuktas simbolis  turi atsitiktinai parinktą piniginę vertę arba „Jackpot“, nurodytą ant paties simbolio. Kai išsukami 8 arba daugiau „Pinigų maišo“ simboliai, aktyvinama „Laimingoji pinigų maišo“ funkcija.

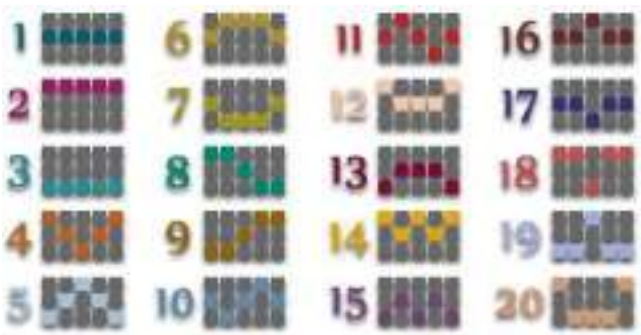
398.8. „Laimingoji pinigų maišo” funkcija prasideda išmokėjus laimėjimus už prieš tai laimėtus derinius. Visi simboliai iš būgnų išnyksta ir lieka tik „Pinigų maišo” simboliai  . Lošimo būgnai užpildomi daugiklių simboliais  ir pakartotinio aktyvavimo simboliais  . Funkcija pradedama turint tris sukimus. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Pinigų maišo” simbolį, likusių sukimų skaičius atsistato iki 3. Kiekvienas išsuktas „Pinigų maišo” simbolis išlieka savo vietoje iki kol baigiasi Laimingoji pinigų maišo funkcija. Funkcija baigiasi, kai baigiasi visi suteikti sukimai arba kai lošimo būgnai pilnai užsipildo pinigų maišo simboliais.

Daugiklių simboliai  nurodo iš kokio daugiklio bus dauginamas bendras Laimingosios pinigų maišo funkcijos laimėjimas. Visi išsukti daugikliai sudedami.

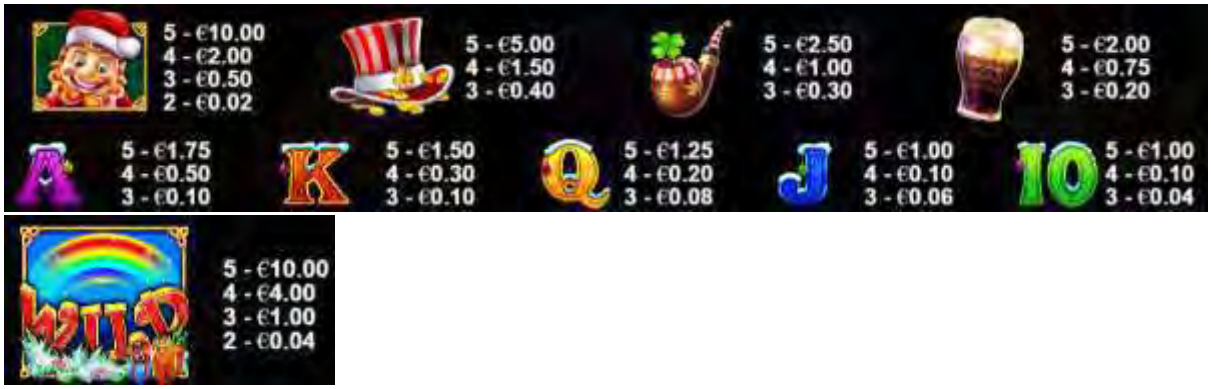
Pakartotinio aktyvavimo simbolis  , išsuktas Laimingosios pinigų maišo funkcijos metu, aktyvuoja naują Laimingąją pinigų maišo funkciją.

Gnomo giesmė („Leprechaun Carol“)

399. Gnomo giesmė („Leprechaun Carol“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
399.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
399.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 600 000 EUR.
399.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
399.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



399.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



399.6. „Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį  .
399.7. Pagrindinio lošimo metu galimos šios atsitiktinės funkcijos:

1) „Wild“ lietus – sukimo metu „Wild“ simboliai pridedami būgnuose atsitiktinėse pozicijose.

2) Smuiko pasirinkimas – po sukimo reikia pasirinkti vieną iš penkių ekrane pasirodžiusių smuikų, slepiančių skirtingo dydžio piniginius laimėjimus.

3) Milžiniškas simbolis – sukimo metu vienas simbolis išsiplečia ir pilnai apima tris būgnus.

399.8. „Scatter“ simbolis  gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Išsukus tris „Scatter“ simbolius, aktyvuojamas atsitiktinis premijinis lošimas. Jei 1 ir 3 būgnuose išsukami simboliai „Scatter“, o ties 5 būgnu „Scatter“ simbolis yra aukščiau arba žemiau lošimo ekrano, būgnas pasisuks viena pozicija aukštyn arba žemyn tam, kad būtų galima aktyvinti atsitiktinį premijinį lošimą.

Galimi trys skirtingi atsitiktiniai premijiniai lošimai:

1) Nemokamų sukimų rinkimas – šis premijinis lošimas prasideda turint 20 nemokamų sukimų ir 3x laimėjimo daugiklį. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis ekrane pasirodžiusius grybus, kad laimėtų daugiau prizų. Lošėjas renkasi grybus tol, kol pasirodo simbolis „Collect“. Prizai gali būti:
   - Dar daugiau nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų;
   - Laimėjimo daugikliai, kuris pridedamas prie jau turimo;
   - Tam tikro simbolio pavirtimas simboliu „Wild“ nemokamų sukimų metu.
2) Monetų rinkimas – šis premijinis lošimas prasideda turint 15 nemokamų sukimų ir 4x laimėjimo daugiklį. Premijinio lošimo metu visi būgnuose esantys „Scatter“ simboliai pavirsta į monetos simbolį  . Lošėjas renka taškus, išsukdamas monetos simbolius. Kiekviena moneta suteikia 1 tašką. Už kiekvienus surinktus 5 taškus, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis padidėja vienetu. Jei laimėjimų daugiklis pasiekia 6x, kiekvieną kartą surinkus 5 taškus suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimų daugiklis nebedidėja.
3) Milžiniški simboliai – šio premijinio lošimo metu suteikiami 3 nemokami sukimai su milžinišku tris būgnus apimančiu simboliu. Pirmo sukimo metu atsitiktinis milžiniškas simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Antro sukimo metu milžiniškas simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Trečio sukimo metu milžiniškas simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.

Saldus grobis („Sweet Bonanza“)

400. Saldus grobis („Sweet Bonanza“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

400.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra bet kuriose būgnų pozicijose.
400.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 117 500 EUR.
400.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
400.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
400.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):





- Tai yra „Scatter“ simbolis.

400.6. Prieš lošimą lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkimo, lošimas skirasi. Galimi pasirinkimai:

1) Statymo daugiklis 20x – lošėjui suteikiama galimybė „nusipirkti“ nemokamų sukimų raundą (10 sukimų) sumokant 100x statymo vertės.
2) Statymo daugiklis 25x – dvigubai padidėja tikimybė laimėti nemokamus sukimus. Lošime atsiranda daugiau „Scatter“ simbolių.

400.7. Surinkus 4 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas laimi dar 5 nemokamus sukimus.

Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose yra laimėjimo daugiklio simbolis  , kuris gali reikšti daugiklį nuo 2 iki 100. Kai baigiasi simbolių kritimas, kaip nurodyta 400.4 punkte, visų lošimo ekrane esančių laimėjimo daugiklio simbolių vertės yra sudedamos ir to sukimo laimėjimas yra padauginamas iš šio daugiklio.

Afrikos Simba („African Simba“)

401. Afrikos Simba („African Simba“) - 5 būgnų, 3-243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
401.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
401.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
401.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti lošimo variantų („Win Ways“) skaičių nuo 3 iki 243, statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

401.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  .

401.5. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių  bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, suteikiama 12 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Ra knyga (klasikinė versija) („Book of Ra Classic“)

402. Ra knyga (klasikinė versija) („Book of Ra Classic“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
402.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
402.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
402.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
402.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

402.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Ra knyga (Deluxe) („Book of Ra: Deluxe“)

403. Ra knyga (Deluxe) („Book of Ra: Deluxe“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
403.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
403.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
403.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
403.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

403.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Ra knyga (Deluxe 6) („Book of Ra: Deluxe 6“)

404. Ra knyga (Deluxe 6) („Book of Ra: Deluxe 6“) – 5-6 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
404.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
404.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
404.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti 5 arba 6 lošimo būgnus.
404.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

404.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Kapitonas Rizika („Captain Venture“)

405. Kapitonas Rizika („Captain Venture“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
405.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
405.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
405.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
405.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

405.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, lošėjas laimi 10, 12, 14, 16, 18 arba 20 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4. Laimėjimai už simbolių derinius su simboliu  dauginami iš 8.

Delfino perlai (Deluxe) („Dolphin’s Pearl Deluxe“)

406. Delfino perlai (Deluxe) („Dolphin’s Pearl Deluxe“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
406.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
406.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
406.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

406.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



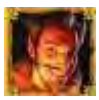
Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir padvigubina laimėjimą.

406.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 nemokamų sukimų.

Faustas („Faust“)

407. Faustas („Faust“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
407.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
407.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
407.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
407.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį, kuris atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų metu.

407.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Vandenyno valdovas („Lord of the Ocean“)

408. Vandenyno valdovas („Lord of the Ocean“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
408.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
408.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
408.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
408.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį, kuris atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų metu.

408.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Sėkmingos damos žavesys (Deluxe) („Lucky Lady’s Charm Deluxe“)

409. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe) („Lucky Lady’s Charm Deluxe“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
409.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
409.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
409.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
409.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):

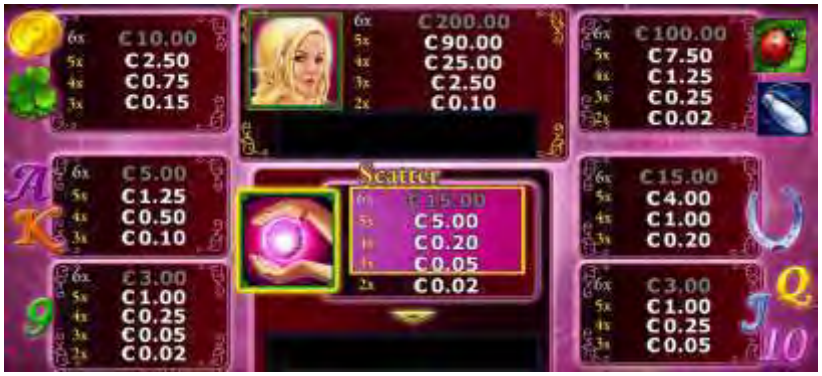


Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir padvigubina laimėjimą.

409.5. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Sėkmingos damos žavesys (Deluxe 6) („Lucky Lady's Charm Deluxe 6“)

410. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe 6) („Lucky Lady's Charm Deluxe 6“) - 5-6 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
410.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
410.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
410.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti 5 arba 6 lošimo būgnus.
410.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

410.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei buvo lošiama su 5 būgnais, nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Jei buvo lošiama su 6 būgnais, nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 6.

Mega juokdarys („Mega Joker“)

411. Mega juokdarys („Mega Joker“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
411.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
411.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
411.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 40 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
411.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

Mistinės paslaptys („Mystic Secrets“)

412. Mistinės paslaptys („Mystic Secrets“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
412.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
412.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
412.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
412.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

412.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktine tvarka parenkami du būgnai, kuriuose simbolis  išsiplečia, apimdamas visas būgno pozicijas.

Galingos žvaigždės („Power Stars“)

413. Galingos žvaigždės („Power Stars“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
413.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
413.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
413.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
413.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne. Išsukus šį simbolį bet kuriame būgne, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, kurio metu išsuktas simbolis  išsiplečia, apimdamas visą būgną.

Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“)

414. Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
414.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
414.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
414.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

414.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį.

414.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parinktas simbolis išsiplečia, apimdamas visas būgno pozicijas.

Riaumojantys keturiasdešimtieji („Roaring Forties“)

415. Riaumojantys keturiasdešimtieji („Roaring Forties“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
415.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
415.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
415.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
415.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,40 EUR):



Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

Kaitinantis karštis 6: papildomas auksas („Sizzling Hot 6 Extra Gold“)

416. Kaitinantis karštis 6: papildomas auksas („Sizzling Hot 6 Extra Gold“) - 5-6 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
416.1. Lošiant 5 būgnų lošimą, visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Lošiant 6 būgnų lošimą, visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka ir simbolių derinius, sudarytus iš 6 simbolių, kurių laimėjimai išmokami skaičiuojant iš kairės į dešinę.
416.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
416.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti 5 arba 6 lošimo būgnus.
416.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Kaitinantis karštis (Deluxe) („Sizzling Hot Deluxe“)

417. Kaitinantis karštis (Deluxe) („Sizzling Hot Deluxe“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
417.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius  , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
417.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
417.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
417.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Pinigų viršūnė („Top O’ the Money“)

418. Pinigų viršūnė („Top O’ the Money“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
418.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
418.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
418.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
418.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



418.5. Simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį.
418.6. Išsukus laimintį derinį, jį sudarę simboliai sprogsta ir išnyksta iš būgnų, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Tai tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimingi simbolių deriniai.
418.7. Atsitiktine tvarka prieš bet kurį sukimą ekrane gali pasirodyti didelis būgnas, kuriuo lošėjui išsukami daugikliai. Šiai funkcijai pasibaigus, išsukti daugikliai sudedami ir iš jų padauginama statymo suma.
418.8. Išsukus laimingus derinius 5, 6 arba 7 kartus iš eilės, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.

Visada karštas (Deluxe) („Always Hot Deluxe“)

419. Visada karštas (Deluxe) („Always Hot Deluxe“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
419.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
419.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
419.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
419.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Brangakmenių prizas („Gemstone Jackpot“)

420. Brangakmenių prizas („Gemstone Jackpot“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
420.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
420.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
420.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
420.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):



420.5. Išsukus bet kurį laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai lieka savo vietose, o kitos būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Naujus laimančius derinius sudarę simboliai vėl išlieka savo vietose, kol kitos būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Ši funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys nauji laimintys deriniai.

Pragaro laimikis („Haul of Hades“)

421. Pragaro laimikis („Haul of Hades“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
421.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
421.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
421.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
421.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,40 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

Simbolis  gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne.

421.5. Prieš kiekvieną sukimą atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris tampa milžinišku ir apimančiu visas tris būgno pozicijas. Šis simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne.

421.6. Išsukus simbolius 

2, 3 ir 4 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris išsiplės ir apims visas tris būgno pozicijas.

Būgnų karalius („Reel King“)

422. Būgnų karalius („Reel King“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
422.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
422.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
422.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
422.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Po bet kurio sukimo atsitiktine tvarka būgnuose ali atsirasti iki penkių simbolių 

, kurie turi savo būgnus su laimėjimais simboliais (laimėjimo dydis, kai statymo suma yra 0,01 EUR):



5 linijų paslaptis („5 Line Mystery“)

423. 5 linijų paslaptis („5 Line Mystery“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
423.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
423.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
423.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

423.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį.

423.5. Išsukus 3 simbolius  , aktyvuojamas nutrinamų kortelių premijinis lošimas, kurio metu ekrane pasirodo 6 nutrinamos kortelės, slepiančios skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas turi nutrinti kuo daugiau kortelių, tačiau nutrynus kortelę ir radus simbolį „X“, premijinis lošimas baigsis.

423.6. Išsukus 3 simbolius  , lošėjas laimi papildomą piniginį prizą, kurio dydis priklauso nuo statymo sumos.

Krentančios žvaigždės – Supernova („Shooting Stars Supernova“)

424. Krentančios žvaigždės – Supernova („Shooting Stars Supernova“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
424.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
424.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
424.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti vieną iš dviejų lošimo režimų:
1) Sidabrinis („Silver“) lošimo režimas, kai statymo suma dauginama iš 5, o papildomi „Wild“ simboliai  pridedami į 2, 3 ir 4 būgnus.
2) Auksinis („Gold“) lošimo režimas, kai statymo suma dauginama iš 10, o papildomi „Wild“ simboliai  pridedami į visus 5 būgnus.
424.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR)



424.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Vienas arba daugiau „Wild“ simbolių, išsuktų 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuoja Krentančios žvaigždės funkciją. Šios funkcijos metu išsukti „Wild“ simboliai

išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas, o likę būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

424.6. Išsukus simbolius  , jie susprogsta ir tampa vienu iš kitų simbolių, kad būtų sudaromas laimintis derinys.

Legendų karalystė („Kingdom of Legend“)

425. Legendų karalystė („Kingdom of Legend“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
425.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
425.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
425.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
425.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
425.5. Po pralaimėto sukimo atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama premijinio laimėjimo funkcija, kurios metu lošėjas gali laimėti piniginį prizą arba Laimės rato premijinį lošimą.
425.6. Pirmame ir antrame arba trečiame ir ketvirtame būgnuose išsukus atitinkančias simbolio  puses, aktyvuojama Laimės rato funkcija. Sukant laimės ratą vienu jo sukimu galima laimėti iki 10 nemokamų sukimų, laimėjimo daugiklį arba Super laimės rato sukimą. Laimės ratą galima sukti tol, kol išsukamas žodis „Collect“ (susirinkti laimėjimą). Jei buvo išsuktas Super laimės rato sukimas, lošėjas suka ratą su garantuotu piniginiu laimėjimu. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai  gali išsiplėsti per vieną poziciją aukštyn, žemyn, į kairę arba į dešinę.

Policininnkai ir vagys – Las Vegaso atostogos („Cops ‘n’ Robbers Vegas Vacation“)

426. Policininnkai ir vagys – Las Vegaso atostogos („Cops ‘n’ Robbers Vegas Vacation“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
426.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
426.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
426.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

426.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):

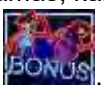


„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolius:  .

426.5. Po pralaimėto sukimo atsitiktine tvarka lošėjui gali būti suteikiamas piniginis laimėjimas arba premijinis lošimas.
426.6. Atsitiktine tvarka penktame būgne gali būti pridėti „Wild“ simboliai, kurie po kiekvieno sukimo juda į kairę.
426.7. Po sukimo atsitiktine tvarka pirmas būgnas gali būti „nukopijuojamas“ į kitą būgną ir išmokami laimėjimai už naujai susidariusius simbolių derinius.
426.8. Atsitiktine tvarka sukimo metu būgnuose gali būti pridedama „Wild“ simbolių.

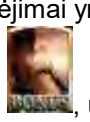
426.9. Premijinis lošimas „Surask Bonzo kaulą“ („Find Bonzo A Bone“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai  , o 5 būgne išsukamas „Bonus“ simbolis  . Premijinio lošimo metu šuniukas iškas piniginius prizus arba suteiks kitą premijinį lošimą.

426.10. Premijinis lošimas „Wild dėmesio centre“ („Spotlight Wilds“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai  , o 5 būgne išsukamas „Bonus“simbolis  . Premijinio lošimo metu suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu būgnuose pridedami vienas arba daugiau simbolių „Wild“.

426.11. Premijinis lošimas „Pabėgimas“ („On the Run“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai  , o 5 būgne išsukamas „Bonus simbolis  . Premijiniame lošime ridenami kauliukai ir judama ant stalo žaidimo lentos. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasiekiama išėjimo rodyklė. Premijinio lošimo metu galima laimėti įvairaus dydžio piniginius laimėjimus. Ridenant kauliukus tai pat galima laimėti šias premijinio lošimo funkcijas:
1) prizo padvigubinimas („Add again“)
2) papildomas kauliukų ridenimas („Bert rolls again“)
3) dviejų kauliukų ridenimas ir esamo statymo padauginimas iš bendros kauliukų sumos („Nice Dice“)
4) dviejų kauliukų ridenimas ir esamo statymo padauginimas iš sugeneruoto skaičiaus („Super Dice“)
5) perėjimas į auksinį premijinio lošimo taką („Golden Trail“)
6) perėjimas į „Vagystės dienos šviesoje“ („Daylight Roberries“) premijinį lošimą („Bonus“).

426.12. Premijinis lošimas „Vagystės dienos šviesoje“ („Daylight Roberries“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai  , o 5 būgne išsukamas „Bonus“ simbolis  . Premijinio lošimo metu suteikiami nemokami sukimai, kurių metu „Wild“ simboliai keliauja iš būgno į būgną, o laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliais yra dvigubinami. Nemokami sukimai baigiasi, kai policininkas pagauna plėšiką.

Saulės dievas Apolo („Apollo God of the Sun“)

427. Saulės dievas Apolo („Apollo God of the Sun“) – 2 būgnų rinkinių, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Pirmąjį būgnų rinkinį sudaro 5 būgnai, 4 eilės ir 25 linijos. Antrąjį būgnų rinkinį sudaro 5 būgnai, 12 eilių ir 75 linijos.
427.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Bonus“ simbolį  , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
427.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
427.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
427.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  .

427.5. Persikeliančių „Wild“ simbolių funkcija („Transferring Wilds“): bet kuriame pirmojo būgnų rinkinio būgne (ar keliuose būgnuose) išsukus „Wild“ simbolius taip, kad jie užimtų visas to būgno pozicijas, jie perkeliami į tą patį būgną ir antrajame būgnų rinkinyje:



427.6. Išsukus 3, 4, 5 arba daugiau „Bonus“ simbolių per abu būgnų rinkinius, atitinkamai suteikiama 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu bet kuriame pirmojo būgnų rinkinio būgne išsukus „Wild“ simbolį, jis išsiplečia ir apima visą būgną. Tuomet vyksta Persikeliančių „Wild“ simbolių funkcija.

Liuks Juodasis Džekas („Lux Blackjack“)

428. Liuks Juodasis Džekas („Lux Blackjack“) - stalo lošimas, žaidžiamas prieš krupjė, o žaidėjo tikslas yra surinkti 21 tašką. Laimima, jei žaidėjas turi Blackjack arba aukštesnę kortą nei kortų dalintojas (dealer). Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali galima laimėjimo suma – 1200 EUR.
428.1. Statymai. Žaidėjas žaidžia „trimis rankomis“ ir ant stalo turi tris skirtingas vietas, kur atlikti statymus. Visuomet nurodoma mažiausia ir didžiausia statymo suma. Kai yra atliekami visi statymai, išdalinamos kortos. Kiekvienai „rankai“ žaidėjas gauna po dvi kortas. Dalintojas taip pat gauna dvi kortas iš kurių viena būna užversta. Jei atverstoji dalintojo korta yra 10, dalintojas iš karto patikrina, ar

jis neturi Blackjack. Jei taip nutinka, antroji korta iš karto atskleidžiama ir tas lošimas yra baigiamas. Jei pirmoji korta yra Tūzas (Ace), žaidėjas gali apsidrausti nuo Blackjack, statyti pusę savo pradinio statymo ir gauti išmoką santykiu 2:1, jei dalintojas sudarys Blackjack kombinaciją. Jei dalintojas gaus Blackjack, atverčiama antroji korta ir lošimas baigiamas.

428.2. Lošimo eiga. Kai kortos būna išdalintos, iš eilės žaidžiama su kiekviena ranka. Kiekvienai rankai žaidėjas, norėdamas gauti kortą, turi paspausti „Tęsti“ („Hit“). Jei kortų bendra taškų suma yra žemiau 21 ir žaidėjas nebenori gauti daugiau kortų, gali spausti „Sustoti“ („Stand“). Tos rankos taškų suma yra užfiksuojama ir pereinama prie kitos rankos. Jei su papildomai ištraukta korta žaidėjo kortų suma yra didesnė nei 21, tai vadinama „bust“ ir pereinama prie kitos rankos. Prieš gaunant papildomą kortą, žaidėjas turi galimybę paspausti „dvigubai“ („double“) ir gauti tik vieną papildomą kortą, po ko iš karto pereinama prie kitos rankos. Žaidėjas taip pat turi galimybę „padalinti“ („split“) jei jis turi dvi lygias kortas. Originalioji ranka tampa dviem rankom ir antrasis statymas, su tokia pačia verte, yra pridedamas, taip sudvigubinant statymą. Kiekviena nauja ranka gauna po antrą kortą ir jomis žaidžiama kaip normaliomis kortomis, viena po kitos. Dar kartą padalinti („splitting“) nebegalima. Jei viena iš naujų rankų turi 21 tašką tik su dviem kortom, tai nesiskaito kaip Blackjack. Jei du tūzai buvo atskirti, tik viena korta gali būti pridėta prieš tęsiant žaidimą su esamom kortom. Kai žaidėjas baigia žaisti su savo rankomis, ateina dalintojo eilė. Korta, kuri buvo užversta, būna atverčiama ir dalintojas ima kortas tol, kol turi bent 17 taškų. Lošimas yra baigiamas ir atsikleidžiamas laimėtojas.

428.3. Kortų vertės. Kiekvienos skaitinės kortos turi savo skaitines vertes. Figūrų kortos turi 10 taškų vertę. Tūzai – 1 arba 11 taškų. Rankos vertė yra visų kortų taškų suma. Jei žaidėjas turi 21 tašką tik iš dviejų kortų, tai vadinama „Blackjack“, kas yra daugiau nei 21 taškas iš vienos rankos su daugiau nei dviem kortom.

428.4. Rezultatas. Kiekviena žaidėjo ranka skaičiuojama atskirai. Jei rankos vertė yra daugiau nei 21 taškas, žaidėjas iš karto pralaimi, nepaisant to, kokios yra dalintojo kortos. Jei žaidėjo ranka turi 21 ar mažiau taškų, tuomet pralaimi dalintojas ir žaidėjas laimi. Jei dalintojas turi Blackjack, o žaidėjas ne – laimi dalintojas. Žaidėjas taip pat gali laimėti Blackjack draudimą, jei iš anksto už jį susimokėjo. Draudimas išmokamas santykiu 2:1. Jei žaidėjas turi Blackjack, o dalintojas ne, tuomet žaidėjas laimi santykiu 3:2. Kai ranka būna padalinta („split“), Blackjack yra neįmanomas. 2 kortų ranka, turinti 21 tašką, laimi santykiu 1:1, tačiau žaidėjas pralaimi, jei dalintojas turi Blackjack. Jei nėra nei vieno Blackjack, žaidėjas visada laimi, kai jo ranka turi didesnį taškų skaičių nei dalintojo. Jei rankos yra vienodos vertės, tai vadinama „tie“ ir statymai yra grąžinami.

428.5. Išmokėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Laimėjimas	1:1
Draudimas	2:1

Liuks ruletė („Lux Roulette“)

429. Liuks ruletė („Lux Roulette“) - stalo lošimas, kurio tikslas yra atspėti, ant kurio skaičiaus rate sustos kamuoliukas. Žaidėjas žymi savo spėjimus, dedant žetonus ant stalo. Kai žaidėjas atlieka statymus, jis gali pradėti sukti ratą, paspausdamas atitinkamą mygtuką. Kai kamuoliukas sustoja ant kažkurio skaičiaus, atsiranda patvirtinimas, ar žaidėjas laimėjo. Jei žaidėjas atspėjo teisingai, išmokami laimėjimai. Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali galima laimėjimo suma - 3500

429.1. Galimi tokie statymai:

- „Neighbours“. Žaidėjas gali statyti ant bet kurių dviejų kaimyninių skaičių, pavyzdžiui, jei žaidėjas pasirenka 7, jis taip pat renkasi 18, 29, 28 ir 12, nes šie skaičiai liečiasi rate su 7.
- „Grand Series (Voisins)“. Į tokius statymus įeina skaičiai 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2 ir 25 su devyniais žetonais tokia tvarka: po du žetonus ant 0/2/3 ir Kampe 25/26/28/29 ir po vieną žetoną Splits 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35.
- „Small Series (Tiers)“. Tai užima dvylika skaičių iš eilės (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16 ir 33), ant kurių yra statomi šeši žetonai tokia tvarka: po vieną žetoną ant 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphans (Orphelins)“. Tai užima aštuonis numerius, kurie nepriklauso nei „Grand Series“, nei „Small Series“, ir yra 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34 ir 6. Vienas žetonas statomas ant 1 ir po vieną žetoną statoma ant „Splits“ skaičių 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34 (skaičius 17 įskaitytas du kartus).

429.2. Nulis. Jei kamuoliukas sustoja ant nulio, visi statymai ant nulio ir kombinuoti statymai, kurie turėjo nulį (0/1, 0/2, 0/3, 0/1/2, 0/2/3 ir 0/1/2/3) laimi. Visi kiti dvigubo šanso statymai pralaimi.

429.3. Statymai. Kiekvienas žetonas turi skirtingą vertę. Žaidėjas turi teisę atlikti statymus skirtingomis žetonų vertėmis. Statymo suma priklauso nuo žetonų, padėtų laukelyje. Mažiausias statymas yra mažiausios vertės žetonas (0,01 Eur). Vertė gali būti koreguojama kaip ir didžiausias įmanomas statymas (didžiausia žetono vertė yra 100 Eur). Abi vertės gali būti keičiamos.

429.4. Taisyklės. Pradžioje žaidėjas turi pasirinkti atsitiktinius skaičius arba kombinacijas, ant kurių nori atlikti statymus. Tai padaroma tiesiog padedant žetonus į atitinkamas vietas. Statymų variantai nurodyti išmokėjimo lentelėje žemiau.

- Trintukas („The rubber“) leidžia pašalinti pavienius žetonus.
- „X“ pašalina visus žetonus ir leidžia pradėti statymus iš naujo.
- Žymeklis („The Checkmark“) paleidžia rutuliuką ridenimuisi.
- Ratas („The Wheel“) sudeda žetonus į tas pačias vietas, kaip buvo paskutinio lošimo metu.

Kai kamuoliukas sustoja, laimintys plotai įsižiebia. Laimėjimas automatiškai pridedamas prie žaidėjo sąskaitos.

429.5. Išmokėjimų lentelė:

CHANCE	Payout
Straight Up (any single number)	35:1
Split (any 2 adjoining numbers)	17:1
Street (a row across the table)	11:1
Corner (any 4 adjoining numbers in a block)	8:1
Six Line (two adjoining numbers)	5:1
Column or Dozen	2:1
Even or Odd	1:1
Low or High Numbers	1:1
Red or Black	1:1

Lentelės vertimas: Straight Up (any single number) – bet koks vienas skaičius; Split (any 2 adjoining numbers) – bet kokie du šalia einantys skaičiai; Street (a row across the table) – eilė per visą stalą; Corner (any 4 adjoining numbers in a block) – bet kokie 4 šalia esantys skaičiai bloke; Six Line (two adjoining numbers) – du šalia einantys skaičiai; Column or Dozen – stulpelis arba tuzinas; Even or Odd – Lyginis arba nelyginis; Low or High Numbers – žemi arba aukšti skaičiai; Red or Black – juoda arba raudona.

Statymai su nuliais:

Bets	Odds
0-1, 0-2, 0-3	17:1
0-1-2, 0-2-3	11:1
0-1-2-3	8:1

Lentelės vertimas: Bets – statymai; Odds - laimėjimo santykis.

Alchemiko auksas („Alchemist's Gold“)

430. Alchemiko auksas („Alchemist's Gold”) 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Mystery“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

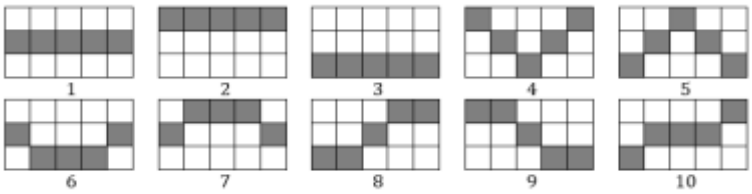
Žaidimo taisyklės
„Alchemist's Gold“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Mystery“ simbolį (aprašyta toliau). Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimai mokami remiantis iš eilės einančiais simboliais, bet kur laimėjimo linijoje. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Eliksiras	50x	25x	10x
	Ugnies elementas	40x	20x	5x
	Vandens elementas	30x	10x	5x

	Žemės elementas	25x	8x	3x
	Oro elementas	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	„Mystery“	-	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimai mokami remiantis iš eilės einančiais simboliais, bet kur laimėjimo linijoje.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI “
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Mystery“ simbolis



Visi „Mystery“ simboliai, kurie atsiduria būgnuose, pakeičiami tuo pačiu atsitiktinai parinktu simboliu.

Vaisių apdovanojimai („Fruit awards“)

431. Vaisių apdovanojimai („Fruit awards“) - 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 81 laimėjimo būdu. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 50 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Fruit Awards“ yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis dauginančius „Wild“ simbolius. Žaidime yra 81 būdas laimėti. Laimėti galima už kombinacijas iš sutampančių simbolių bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno. Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų.
Laimintys laimėjimų būdai yra pridedami.
Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	4x	3x
	Septyni	160x	16x

	BAR	60x	6x
	Arbūzas	40x	4x
	Vynuogės	4x	1x
	Slyva	4x	1x
	Apelsinas	4x	1x
	Citrina	4x	1x
	Vyšnios	2x	1x
	Wild	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Žaidime yra 81 būdas laimėti.
Laimėti galima už simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno.
Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų.
Laimėjimai iš skirtingų laimėjusių būdų yra pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
Kiekvienas „Wild“ simbolis esantis laimėjimo linijoje padvigubina laimėjimą.
Šis simbolis pats savaime nesukuria laimėjimo kombinacijos.

Vaisiai ir ugnis („Fruits ‘n’ Fire“)

432. Vaisiai ir ugnis („Fruits ‘n’ Fire“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, „Scatter“ ir „Extra Scatter“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 90 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

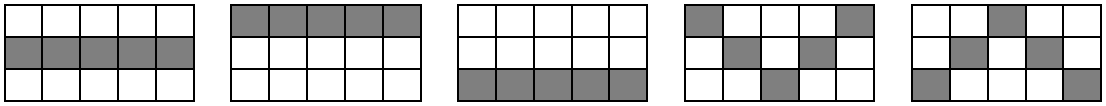
Žaidimo taisyklės
„Fruits ’n’ Fire“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“, „Scatter“ ir „Extra Scatter“ simbolius. Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie Laimėjimų linijų laimėjimų. Laimėjimo linijos laimėjimai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x

	Logotipas („Extra Scatter“)			30x	
	Žvaigždė („Scatter“)	100x	25x	3x	
	Septyni	500x	40x	10x	2x
	Varpas	150x	25x	8x	
	Arbūzas	100x	20x	6x	
	Vynuogės	40x	10x	4x	
	Slyva	20x	6x	2x	
	Apelsinas	20x	6x	2x	
	Citrina	20x	6x	2x	
	Vyšnios	20x	6x	2x	

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Extra Scatter“ simbolius. Jis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir plečiasi, kol užpildo visą būgną, jei plėtra sėkminga**.**

Brangakmeniorama („Gem-O-Rama“)

433. Brangakmeniorama („Gem-O-Rama“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Double“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką **„SUKTI “** norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje **„LAIMĖTA“**.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

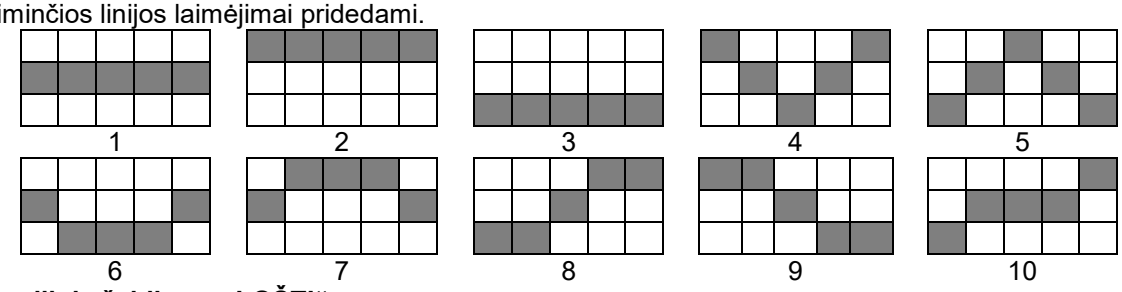
Žaidimo taisyklės
„Gem-O-Rama“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Expanding Wild“ pakartotinius sukimus ir „Double“ simbolį. Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę ir nuo dešiniausios į kairę, išskyrus „Double“ simbolį. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Septyni	25x	15x	5x
	Violetinis brangakmenis	10x	5x	2x
	Geltonas brangakmenis	5x	2x	1x
	Mėlynas brangakmenis	5x	2x	1x
	Oranžinis brangakmenis	5x	2x	1x
	Žalias brangakmenis	3x	1x	0,6x
	Raudonas brangakmenis	3x	1x	0,6x
	„Expanding Wild“	-	-	-
	„Double“ (Daugiklis)	-	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimai iš laimėjimo linijų pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Expanding Wild“ simbolis


Simboliai „Expanding Wild“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Double“ simbolį.
Kai bet kur būgnuose pasirodo simboliai „Expanding Wild“, dovanojamas pakartotinis sukimas (Respin).
Simbolis „Expanding Wild“ plečiasi, uždengia visą būgną ir lieka vietoje, kai kiti būgnai sukami iš naujo.
Jei sukant pakartotinai išsukami nauji „Expanding Wild“ simboliai, jie plečiasi ir išlieka vietoje kartu su ankstesniais „Expanding Wild“ simboliais kitam pakartotiniam sukimui.
Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai sukant iš naujo nepasirodo nauji „Expanding Wild“ simboliai.
Pakartotiniai sukimai gali iškristi daugiausiai 3 kartus.
Pakartotinis sukimas žaidžiamas ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėtas pakartotinis sukimas.
Laimėjimai išmokami prieš ir po kiekvieno pakartotinio sukimo.

„Double” (multiplier/daugiklis) simbolis


„Double“ simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose.
Už kiekvieną simbolio „Double“ atsiradimą sukime, esamo sukimo laimėjimas padauginamas iš 2.
Vieno sukimo metu gali pasirodyti daugiausiai 2 „Double“ simboliai.

Auksinis mitas („Golden Myth“)

434. Auksinis mitas („Golden Myth“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Sticky Extra Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA“**.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 50 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

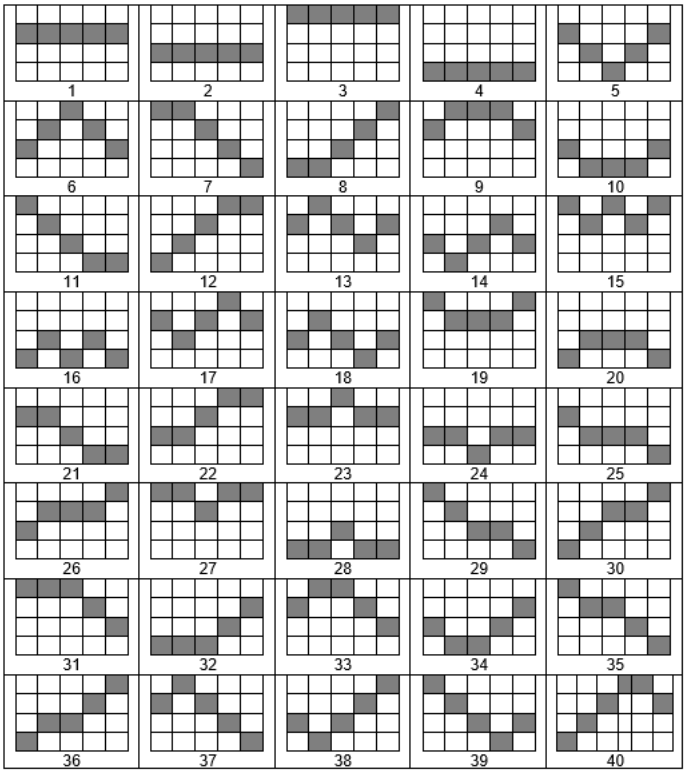
Žaidimo taisyklės
„Golden Myth“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis nemokamus sukimus (Free Spins) su „Sticky Extra Wild“ simboliais. Žaidimas turi 40 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**	**1x**
	Deimantas	50x	10x	2x	-	-
	Mėlynasis Dievas	20x	4x	1x	-	-
	Violetinis Dievas	20x	4x	1x	-	-
	Raudonas Dievas	15x	3x	1x	-	-
	Žalias Dievas	15x	3x	1x	-	-
	Erelis	10x	2x	0.5x	-	-
	Beždžionė	10x	2x	0.5x	-	-
	Šuo	4x	1x	0.25x	-	-
	Driežas	4x	1x	0.25x	-	-
	Gyvatė	4x	1x	0.25x	-	-

	„Wild“	20 nemokamų sukimų (Free spins)	15 nemokamų sukimų (Free spins)	10 nemokamų sukimų (Free spins)	-	-
	„Sticky Extra Wild“	-	-	-	-	+1 Nemokamas sukimas (Free spin) 1x statymas

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Nemokami sukimai (Free Spins) su „Sticky Extra Wild“ simboliais


„Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „Extra Wild“ simbolį. „Sticky Extra Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
Kai 3 ar daugiau „Wild“ simbolių atsiranda bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, dovanojami nemokami sukimai (Free Spins) pagal Mokėjimų lentelę. „Wild“ simboliai negali būti išsukti dar kartą nemokamų sukimų (Free Spins) metu.


Nemokamų sukimų (Free Spins) metu, kai būgnuose pasirodo „Sticky Extra Wild“ simboliai, jie lieka vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas naujas „Sticky Extra Wild“ simbolis išmoka 1x pradinio statymo ir dovanoja 1 papildomą nemokamą sukimą. Kai „Sticky Extra Wild“ simbolis atsiduria vietoje, kurioje jau buvo „Sticky Extra Wild“, nei išmoka, nei nemokamas sukimas nėra dovanojami. Daugiausiai 20 papildomų nemokamų sukimų galima laimėti nemokamų sukimų metu.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Pragaro manija („Hell Mania“)

435. Pragaro manija („Hell Mania“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Expanding Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

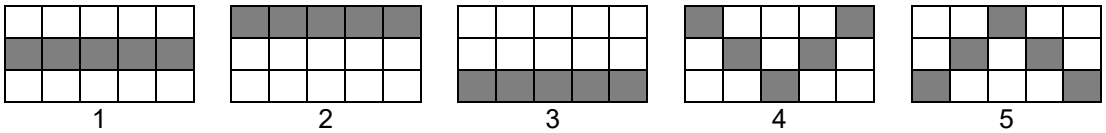
Žaidimo taisyklės
„Hell Mania“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Expanding Wild“ simbolį ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklį). Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x	2x
	Liuciferis	500x	100x	20x	8x
	Pentagrama	250x	30x	15x	5x
	Kryžius	100x	20x	8x	4x

	Širdis	50x	12x	6x	3x
 +	Taurė	30x	8x	4x	-
	Trišakis	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	
	„Wild“	-	-	-	-

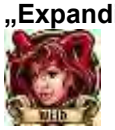
Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Expanding Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. „Wild“ simbolis plečiasi ir užpildo visą būgną, jei plėtra sėkminga.

„Full reel multiplier“ (Daugiklis)
Už simbolius 10, J, Q, K, A laimėjimas dauginamas pagal Mokėjimų lentelę, paremtą iš eilės einančiais būgnais, užpildytais tais pačiais simboliais pradedant nuo kairiausio būgno.

Medžiotojo dvasia („Hunter’s Spirit“)

436. Medžiotojo dvasia („Hunter’s Spirit“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Bonus“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

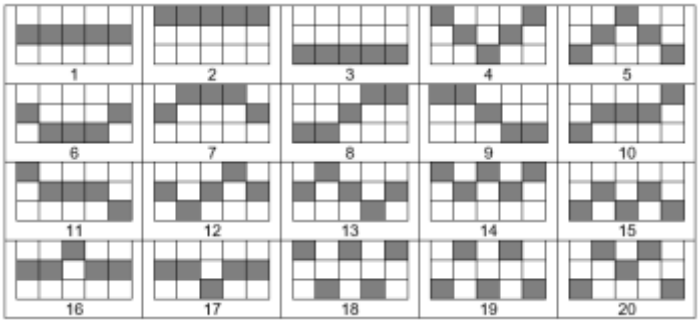
Žaidimo taisyklės
„Hunter’s Spirit“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“ simbolį ir „Free Spins“ (nemokamus sukimus). Žaidimas turi 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x, 2x ir 1x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x	1x
	Totemas (Wild)		Padaugina laimėjimą 16x	Padaugina laimėjimą 8x	Padaugina laimėjimą 4x	Padaugina laimėjimą 2x
	Vadas	200x	60x	40x	20x	

	Vilkas	80x	32x	16x	8x	
	Bizonas	32x	16x	8x		
	Erelis	24x	8x	4x		
	A	16x	6x	2x		
	K	16x	6x	2x		
	Q	8x	4x	1x		
	J	8x	4x	1x		
	10	4x	2x	1x		
	9	4x	2x	1x		
	Palapinė (Bonus)			10 nemokamų sukimų (Free spins)		

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ symbolį. Kiekvienas „Wild“ symbolis, esantis laimėjimo linijoje padidina laimėjimą x2 (iki x16). Šis simbolis pats savaime laimėjimo kombinacijos nesukuria, kai „Wild“ simboliai pasirodo laimėjimo linijoje.

Nemokami sukimai (Free Spins) su užšaldymo deriniais



Dovanojama 10 nemokamų sukimų (Free Spins), jei vienu metu bet kur 2, 3 ir 4 būgne išsukami 3 „Bonus“ simboliai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, kai pasirodo laiminti kombinacija ar esama laiminti kombinacija išauga, jie lieka vietoje ir būgnai sukami iš naujo. Laimėjimai po duotų sukimų išmokami po paskutinio sukimo. Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojama 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Sėkmės puodas („Lucky Pot“)

437. Sėkmės puodas („Lucky Pot“) - yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 25 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai, įskaitant „Mystery“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR

Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

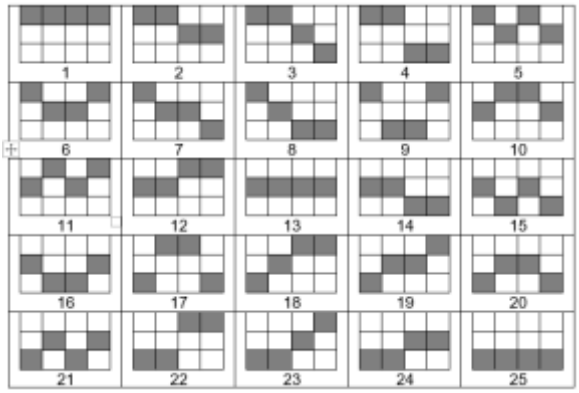
Žaidimo taisyklės
„Lucky Pot“ yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Mystery“ simbolį ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklį). Žaidimas turi 25 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ symbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	4x	3x
	Leprikonas	128x	8x
	Keturlapis Dobilas	64x	4x
	Pasaga	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Aukso puodas („Mystery“ simbolis)	4 – 128x	1 – 64x

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.

Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Mystery“ simbolis



3 arba 4 „Mystery“ simboliai bet kur būgnuose išmokami atsitiktine išmoka, kurios intervalas nurodytas Mokėjimų lentelėje.

„Full reels multiplier“ (daugiklis)
Visi būgnai su tuo pačiu simboliu J, Q, K arba A daugina laimėjimą x2.

Mėnesienos fortūna („Moonlight Fortune“)

438. Mėnesienos fortūna („Moonlight Fortune“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 20 arba 40 laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „ Bonus“ simbolį.

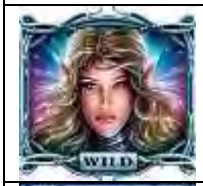
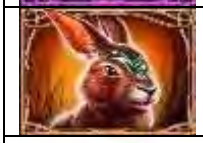
Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Moonlight Fortune“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Bonus“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free Spins). Žaidimas gali būti žaidžiamas su 20 arba 40 laimėjimo linijų,

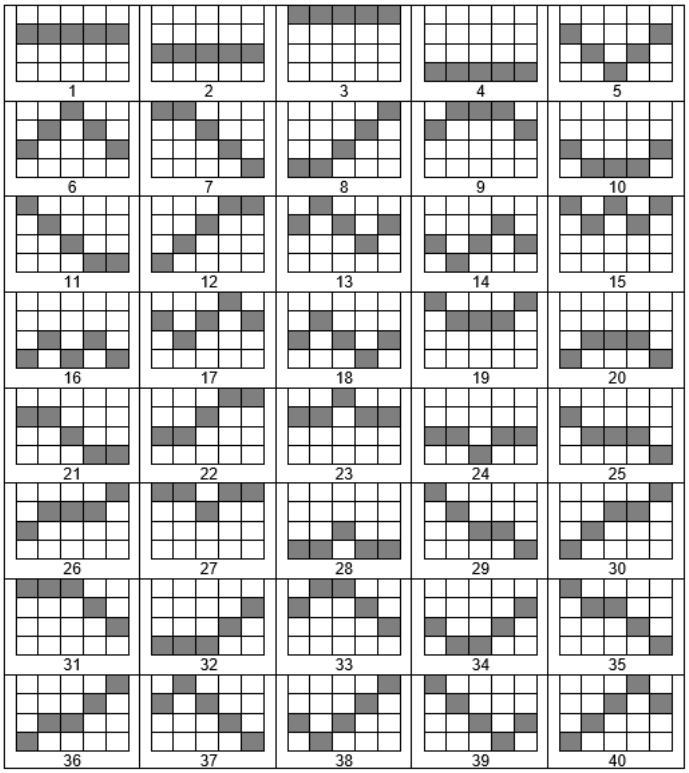
atsižvelgiant į statymo lygį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x
	„Wild“	1000x	200x	40x
	Vienaragis	500x	100x	40x
	Vilkas	300x	60x	20x
	Pelėda	200x	60x	20x
	Triušis	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x

	„Bonus“ („Scatter“)	-	-	2x statymas + 6 Nemokami sukimai (Free Spins)

Laimėjimo linijos
Visi mokėjimai dauginami iš linijos statymo, nebent nurodyta kitaip.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis

 „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.

Nemokami sukimai („Free Spins”)


Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo būgnų centre, dovanojami 6 nemokami sukimai (Free Spins).
„Wild“ simboliai atsiranda didesniais kiekiais nemokamų sukimų metu.

Kai 3 „Bonus“ simboliai atsiduria būgnuose nemokamų sukimų metu, likusių nemokamų sukimų skaičius padidėja pridedant 6 nemokamus sukimus.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Pašėlęs apiplėšimas („The Wild Job“)

439. Pašėlęs apiplėšimas („The Wild Job“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 9 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Sticky Extra Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

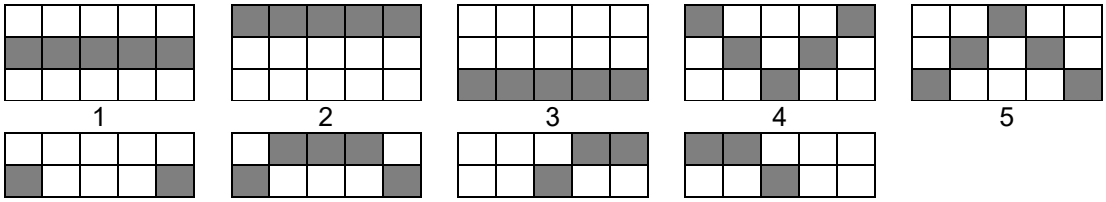
Žaidimo taisyklės
„Wild Job“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis nemokamus sukimus (Free spins) ir „Wild“ simbolį. Žaidimas turi 9 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

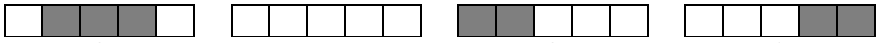
Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x	2x
	„Wild“ simbolis Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.	500x	100x	10x	2x
	Deimantai	100x	20x	5x	1x
	Auksas	50x	10x	4x	1x

	Pinigai	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	
	K	15x	4x	1x	
	Q	10x	2x	1x	
	J	10x	2x	1x	
	10	10x	2x	1x	
	Plėšikai („Bonus“ simbolis)			1, 3 ir 5 būgnuose 10 nemokamų sukimų (Free Spins)	

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimų linijos laimėjimai pridedami.





Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS**“, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.

Nemokami sukimai (Free Spins)





Dovanojama 10 nemokamų sukimų (Free Spins), jei vienu metu bet kur 1, 3 ir 5 būgne išsukami 3 „Bonus“ simboliai.
Nemokamų sukimų metu „Bonus“ simboliui pasirodžius būgne jis plečiasi ir padengia visą būgną, jei plėtra sėkminga, pakeičia visus simbolius.
Jei 3 „Bonus“ simboliai išsukami vienu metu nemokamų sukimų metu, dovanojama dar 10 nemokamų sukimų.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Paslapčių knyga („Book of Secrets“)

440. Paslapčių knyga („Book of Secrets“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimų automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Book of Secrets“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free spins) su „Special Expanding“ (Specialiu Išsiplėčiančiu) simboliu.

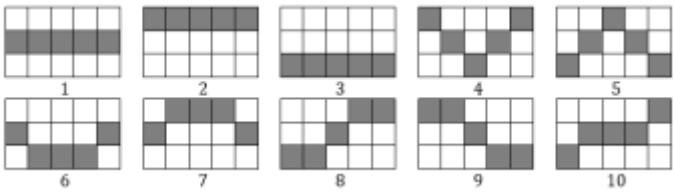
Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	„Wild“ („Scatter“)	200x STATYMAS + 10 nemokamų sukimų (Free spins)	20x STATYMAS + 10 nemokamų sukimų (Free spins)	2x STATYMAS + 10 nemokamų sukimų (Free spins)	-
	Archeologė	500x	100x	10x	1x
	Faraonas	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabėjus	75x	10x	3x	0.5x
	Anchas	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-

	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Special Expanding“ simbolį.

Nemokami sukimai (Free Spins)
Kai 3 ar daugiau „Wild“ symbolių atsiranda bet kur būgnuose, dovanojama 10 nemokamų sukimų (Free spins).
Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus „Wild“), kuris veikia kaip „Special Expanding“ simbolis.
Nemokamų sukimų metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, „Special Expanding“ simbolis gali plėstis ir uždengti visą būgną.
„Special Expanding“ simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui.
„Special Expanding“ simbolių išmoka atitinka įprastų simbolių, tačiau laimėjimui nereikia, kad jie būtų gretimose vietose, ir jie neturi prasidėti nuo kairiausio būgno.
Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojami dar 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu „Special Expanding“ simboliu.

Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

88 perlai („88 Pearls“)

441. 88 perlai („88 Pearls“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 10, 20, 30, 40 ar 50 laimėjimo linijų. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „ Bonus“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,10 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

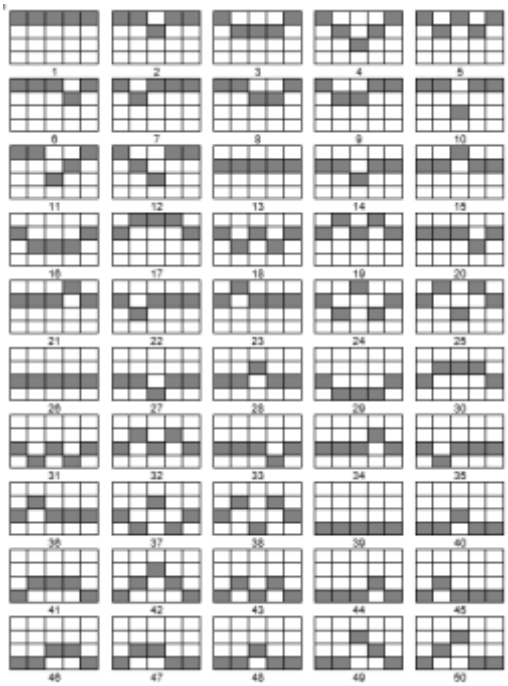
Žaidimo taisyklės
„88 Pearls“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Bonus“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free Spins). Žaidimas gali būti žaidžiamas su 10, 20, 30, 40 ar 50 laimėjimo linijų, keičiant statymo lygį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų. Laimėčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	„Bonus“ („Scatter“)	-	-	4x viso statymo + 8 nemokami sukimai (Free Spins)	-
	„Wild“	-	-	-	-
	Beždžionė	1000	200	40	10
	Tigras	500	150	40	5
	Katė	500	150	40	5

	Vėžlys	400	100	20	-
	Pelė su moneta	400	100	20	-
	A	400	50	20	-
	K	400	50	20	-
	Q	200	30	10	-
	J	200	30	10	-
	10	200	20	10	-
	9	200	20	10	-

Laimėjimo linijos
Visi mokėjimai dauginami iš linijos statymo, nebent nurodyta kitaip.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėtų linijų laimėjimų. Laimėtos linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.



„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį ir gali atsirasti tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.

Nemokami sukimai (Free Spins)



Kai 3 „Bonus“ simboliai atsiduria bet kurioje pozicijoje ant pirmo, antro ir trečio būgno, išmokama 4x viso statymo ir dovanojami 8 nemokami sukimai (Free Spins).
Su kiekvienu nemokamu sukimu pridedamas vienas „Wild“ simbolis antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose ir lieka toje pačioje pozicijoje iki nemokamų sukimų žaidimo pabaigos.
Nemokamų sukimų metu papildomi 8 nemokami sukimai galimi tik vieną kartą.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Liepsnojantis ledas („Blazing Ice“)

442. Liepsnojantis ledas („Blazing Ice“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Mystery“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

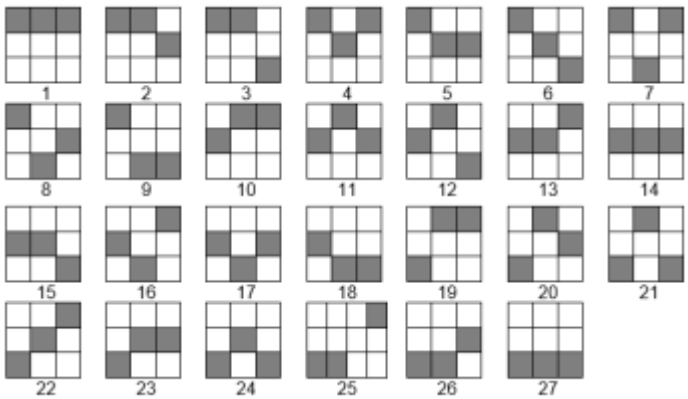
„Blazing Ice“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis turintis pakartotinius sukimus (Respin) ir „Mystery“ simbolį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimančios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	3x

	Kauliukai („Mystery“ simbolis)	2-100
	Ugnis	100
	Ledas	100
	Arbūzas	20
	Vynuogės	10
	Slyva	5
	Apelsinas	3
	Citrina	2
	Vyšnios	2

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.

Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Mystery“ simboliai



3 „Mystery“ simboliai laimėjimo linijoje dovanoja atsitiktinai parinktą laimėjimą, kurio vertė nuo 2x iki 100x viso statymo vertės.

Pakartotinis sukimas (Respin)

Žaidime gaunate pakartotinį sukimą jei dvejuose būgnuose iškrenta du „Ledo“ arba „Ugnies“ simboliai. Trečias būgnas, kuriame trūksta „Ledo“ ar „Ugnies“ simbolio, yra sukamas dar kartą papildomam šansui laimėti. Pakartotinis sukimas žaidžiamas ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėtas pakartotinis sukimas.

Kauliukų antplūdis („Dice Rush“)

443. Kauliukų antplūdis („Dice Rush“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Scatter“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

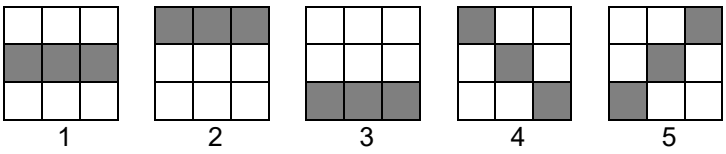
„Dice Rush“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas turintis susikertančius nemokamus sukimus. Pagrindiniame žaidime yra 5 fiksuotos laimėjimo linijos ir 27 fiksuotos laimėjimo linijos nemokamų sukimų metu.
Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter „kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

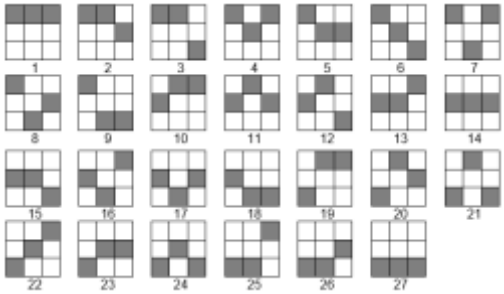
Simbolis	Pavadinimas	3x
	Kauliukai („Scatter“ simbolis)	3-18 Nemokamų sukimų (Free spins)
	Septyni	100

	Trigubas BAR	32
	Dvigubas BAR	16
	BAR	8
	Arbūzas	6
	Vynuogės	4
	Slyva	4
	Citrina	2
	Vyšnios	2

Laimėjimo linijos
Pagrindiniame žaidyme yre 5 laimėjimų linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Nemokamų sukimų metu žaidime yra 27 fiksuotos laimėjimo linijos.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Scatter“ simbolis



Kai iškrenta 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių - dovanojami nemokami sukimai.

Nemokami Sukimai (Free Spins)

Dovanojamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo visų iškritusių kauliukų, sudedant jų vertę (Galima gauti nuo 3 iki 18 nemokamų sukimų). Nemokamų sukimų metu, laimėjimų linijų kiekis pasikeičia nuo 5 iki 27. Papildomi nemokami sukimai yra negalimi, nes „Scatter“ simboliai panaikinami. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Dvigubai karštas („Double Hot“)

444. Dvigubai karštas („Double Hot“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

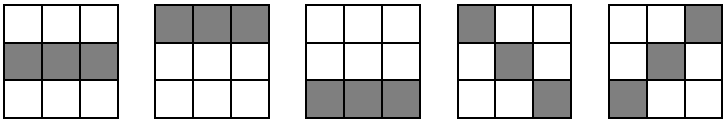
Žaidimo taisyklės
„Double Hot“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklis). Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	3x
	Septyni	150

	Varpas	40
	Arbūzas	12
	Slyvos	8
	Apelsinai	8
	Citrinos	8
	Vyšnios	8
	BAR	2

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Full Reels Multiplier (daugiklis)
Jei visuose būgnuose ir jų visose pozicijoje iškrenta tik „Slyvos”, „Apelsinai” ar „Vyšnios” – laimėjimas dvigubinams.

Sėkmės drakonai („Dragons of Fortune“)

445. Sėkmės drakonai („Dragons of Fortune“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „Bonus” simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Dragons of Fortune“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais ir turintis pasirenkamus nemokamus sukimus. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „Bonus” simbolius. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Drakono Akis („Wild“ simbolis)	-	-	-
	Drakono Vartai („Bonus“ simbolis)	50	10	5
	Auksinis Drakonas	30	6	3
	Raudonas Drakonas	25	5	2
	Baltas Drakonas	20	4	1
	Mėlynas Drakonas	15	3	1
	Žalias Drakonas	10	2	1
	A	3	1	0,5

	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

Laimėjimo linijos
Žaidime yra 243 laimėjimo būdai. Žaidimas visuomet žaidžiamas visais laimėjimo būdais.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS**“, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti Free Spins metu.
Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį ir pasitaiko tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Nemokami sukimai (Free Spins)



Iškritus trims ar daugiau „Bonus“ simbolių laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje, žaidėjas gali rinktis skirtingus sukimų tipus pasirenkant norimo drakono simbolį. Kiekvienas drakonas dovanoja skirtingą sukimų kiekį ir laimėjimų daugiklį.

Simbolis	Nemokamų sukimų skaičius	Laimėjimų Daugiklis
Auksinis Drakonas	10	x10, x15, x20
Raudonas Drakonas	13	x8, x10, x15
Baltas Drakonas	15	x5, x8, x10
Mėlynas Drakonas	20	x3, x5, x8
Žalias Drakonas	25	x2, x3, x5

Nemokamų sukimų metu, visi laimėjimai su „Wild“ atsitiktinai parenka vieną iš daugiklių, priklausomai nuo to, kokio tipo nemokami sukimai buvo pasirinkti nemokamų sukimų pradžioje. Taip pat galima laimėti papildomus nemokamus sukimus, tačiau tipą galimą rinktis tik pasibaigus pirminiams sukimams. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Apversk žetoną („Flip the Chip“)

446. Apversk žetoną („Flip the Chip“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „ Scatter“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

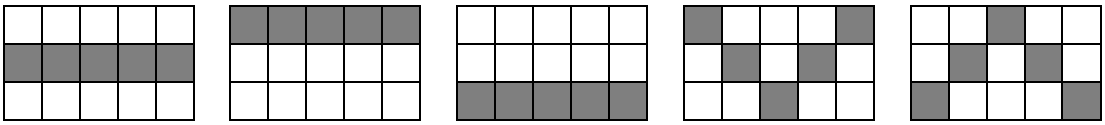
Žaidimo taisyklės
„Flip the Chip“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis 11 skirtingų simbolių įskaitant „Wild“, ir „Scatter“ simbolius, taip pat žaidime yra nemokami sukimai (Free spins). Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie Laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	„Wild“ simbolis	-	-	-	-
	„Scatter“ simbolis	100 + Nemokami sukimai	20 + Nemokami sukimai	5 + Nemokami sukimai	2
	Septyni	500	100	20	-
	Trigubas BAR	100	30	10	-

	Dvigubas BAR	80	25	8	-
	BAR	60	15	5	-
	Vynuogės	40	10	4	-
	Slyva	40	10	4	-
	Apelsinas	25	8	3	-
	Citrina	25	8	3	-
	Braškė	25	8	3	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis galimas tik nemokamų sukimų metu. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Nemokami Sukimai (Free Spins)



„Scatter“ simbolių laimėjimas išmokamas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius remiantis laimėjimų lentelėje pateiktais duomenimis. Išsukus tris ar daugiau „Scatter“ simbolių dovanojami pradiniai 5 nemokami sukimai su 2x laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų pradžioje, visuose būgnuose kur išsukti „Scatter“ – visi būgne esantys simboliai pakeičiami pasirenkamo žetono simboliais. Pasirenkant vieną žetoną kiekviename būgne pradedant nuo kairiausio būgno parodoma arba pridedamų nemokamų sukimų skaičius, arba pridedamas laimėjimų daugiklis. Nemokamų sukimų metu gali iškristi „Wild“ simbolis, kuris pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ simbolį. Papildomi nemokami sukimai negalimi, nes nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai panaikinami. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Karšta Afrika („Hot Africa“)

447. Karšta Afrika („Hot Africa“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, „Extra Wild“ ir „ Scatter“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

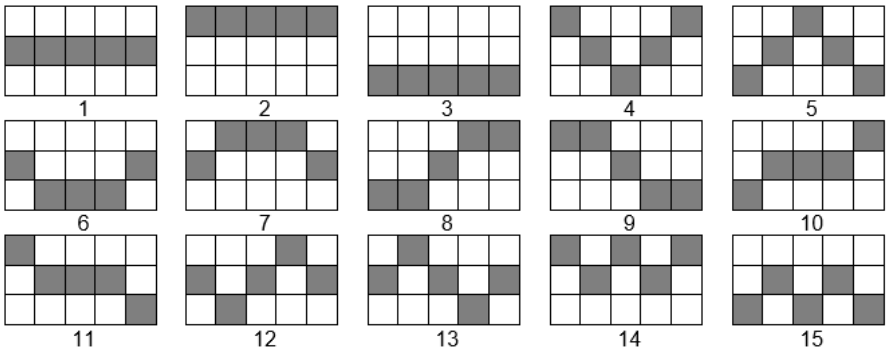
Žaidimo taisyklės
„Hot Africa“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra „Wild“ simboliai ir Nemokami Sukimai (Free Spins) su daugikliu. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie Laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	Kilimandžaras („Scatter“)	100 + Nemokami sukimai	25 + Nemokami sukimai	5 + Nemokami sukimai	1
	Saulė („Extra Wild“ simbolis)	-	-	-	-
	Kaukė („Wild“ simbolis)	250	50	10	-

	Liūtas	100	20	5	-
	Dramblys	75	15	3	-
	Žirafa	40	10	2	-
	Antilopė	40	10	2	-
	A	20	3	1	-
	K	20	3	1	-
	Q	8	2	1	-
	J	8	2	1	-
	10	8	2	1	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Extra Wild“ ir „Scatter“ simbolius.

Extra Wild Simbolis



„Extra Wild“ simbolis galimas tik nemokamų sukimų metu ir išsukamas tik viduriniame būgne, taip pat pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter simbolį“ ir prideda X4 arba X8 laimėjimo daugiklį. Išmokėjus laimėjimą, bendras laimėjimo daugiklis sugrąžinamas į X2.

Nemokami Sukimai (Free Spins)



„Scatter“ simboliai išmokami pagal laimėjimų lentelėje pateikiamus duomenis. Trys ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo tuo metu esančio laimėjimų daugiklio lygio, visi laimėjimai yra dauginami 2, 4 ar 8 kartus. Nemokami sukimai pradedami su 2X daugikliu. Viduriniame būgne išsukus „Extra Wild“ simbolį, laimėjimas dauginamas iki aštuonių kartų. Kiekvienas laimėjimas nemokamų sukimų metu, sugrąžina laimėjimo daugiklį į 2X lygį. „Extra Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį. Išsukus tris ar daugiau „Scatter“ simbolius, pridedami papildomi 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Juokdario penketas („Joker’s Five“)

448. Juokdario penketas („Joker’s Five”) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant dauginantį „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

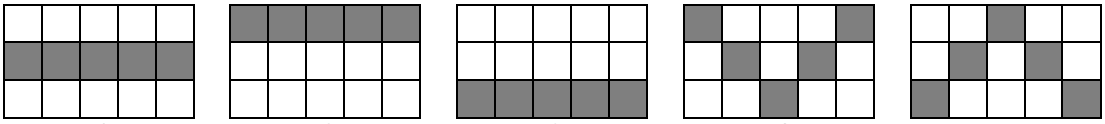
Žaidimo taisyklės
„Joker’s Five“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant dauginantį „Wild“ simbolį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Džokeris („Wild“ simbolis)	100	-	-

	Septyni	50	20	8
	Doleris	40	15	5
	Žvaigždė	30	10	4
	Keturlapis Dobilas	20	8	3
	Širdis	6	3	1
	Kryžius	6	3	1
	Pikas	4	2	1
	Būgnas	4	2	1

Laimėjimo linijos



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Kai laimėjimo linijoje „Wild“ keičia „Širdies“, „Kryžiaus“, „Piko“ ar „Būgno“ simbolius – laimėjimas dauginamas X5.

Sėkmingi elementai („Lucky Elements“)

449. Sėkmingi elementai („Lucky Elements“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Bonus“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

„Lucky Elements“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais ir turi premijinį žaidimą „Wheel of Lucky Elements“. Laimėti galima už kombinacijas iš sutampančių simbolių bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno. Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų.
Laimintys laimėjimų būdai yra pridedami.
Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Sėkmingų elementų ratas („Bonus“ simbolis)	Premijinis žaidimas	Premijinis žaidimas	Premijinis žaidimas
	Ugnis	50	15	5
	Vanduo	20	8	3
	Žemė	10	4	2
	Oras	10	4	2
	A	4	2	1
	K	4	2	1

	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Laimėjimo linijos
Žaidime yra 243 būdai laimėti.
Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Joker pakeičia bet kurią spalvą.

„Bonus“ simbolis



Kai išsukama 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių bet kurioje būgnų pozicijoje pradedamas „Wheel of Lucky Elements“ premijinis žaidimas.

„Wheel of Lucky Elements“ (Sėkmingų Elementų Ratas) premijinis žaidimas
Premijinio žaidimo pradžioje kiekvienas „Bonus“ simbolis kinta ir atstoja vieną bandymą Sėkmingų Elementų Rate. Kiekvienas bandymo ženklas yra keičiamas į atsitiktinai parinktą spalvą esančią rate. Kas kart sukant ratą, yra išnaudojamas vienas bandymas ir jam priklausančios spalvos išmokos yra dvigubinamos. Laimėjimo suma pateikiama dauginant pradinio statymo žetonų vertę. Padaugintos laimėjimų vertės nekinta iki premijinio žaidimo pabaigos. Premijinis žaidimas baigiamas kai nebelieka bandymų.

Veidrodinis skydas („Mirror Shield“)

450. Veidrodinis skydas („Mirror Shield“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimų automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

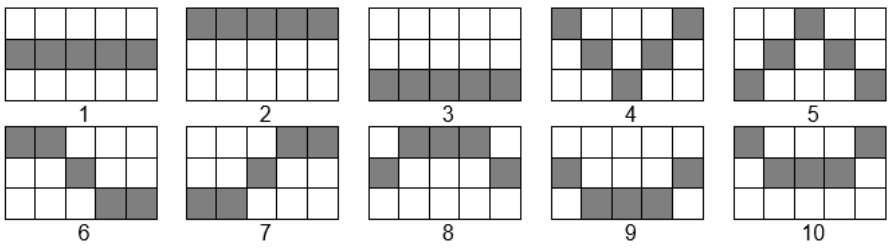
Žaidimo taisyklės

„Mirror Shield“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free spins) su „Special Expanding“ (Specialiu Išsiplečiančiu) simboliu. Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	Skydas („Wild“ simbolis)	200 + Nemokamų sukimų	20 + Nemokamų sukimų	2 + Nemokamų sukimų	-
	Karalius Artūras	500	100	10	1
	Merlinas	200	40	4	0,5
	Šventasis Gralis	75	10	3	0,5
	Ekskaliburas	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Special Expanding“ simbolį.

Nemokami sukimai (Free Spins)

Kai 3 ar daugiau „Wild“ simbolių atsiranda bet kur būgnuose, dovanojama 10 Free Spins (Nemokamų sukimų).
Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus „Wild“), kuris veikia kaip „Special Expanding“ simbolis.
Nemokamų sukimų metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, „Special Expanding“ simbolis gali plėstis ir uždengti visą būgną.
„Special Expanding“ simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui.
„Special Expanding“ simbolių išmoka atitinka įprastų simbolių, tačiau laiminčiai kombinacijai nereikia, kad jie būtų gretimose vietose, ir jie neturi prasidėti nuo kairiausio būgno.
Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojami papildomi 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu „Special Expanding“ simboliu.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Paslaptingoji Atlantida („Mysterious Atlantis“)

451. Paslaptingoji Atlantida („Mysterious Atlantis“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, „Extra Wild“ ir „Bonus“ simbolius.

Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos

Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

„Mysterious Atlantis“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų, turintis „Wild“ simbolius ir „Bonus“ simbolį, kuris suaktyvina „Wild Respins“ (Pakartotiniai sukimai su „Wild“). Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

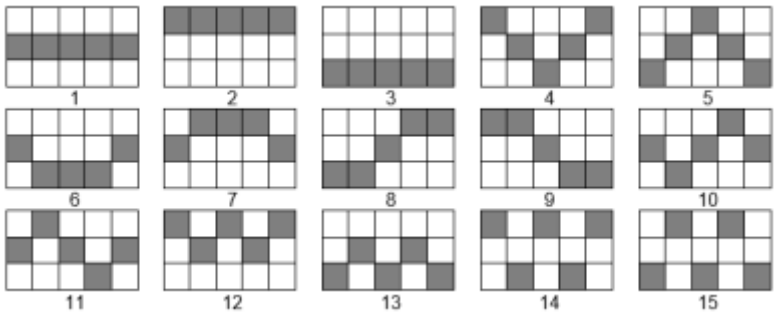
Laimėjimų lentelė

Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Raudona globėja Violetinė globėja	-	-	-

 	Žalia globėja („Extra Wild“ simboliai)			
	Kompasas („Bonus“ simbolis)	-	-	-
	Poseidonas	-	-	-
	Laivas	100	20	5
	Žuvis	50	10	3
	Antikinė vaza	25	5	2
	Inkaras	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“

Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Bonus“ simbolį ir gali būti išsukamas tik antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose.

Wild Respins (Pakartotiniai sukimai su „Wild“)

Viduriniame būgne išsukus „Bonus“ simbolį suaktyvinami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotiniai sukimai žaidžiami atsitiktinai parenkant vieną iš „Extra Wild“ simbolių. „Extra Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį. Pakartotiniai sukimai žaidžiami ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėti pakartotiniai sukimai.
Papildomi pakartotiniai sukimai negalimi.

Dione Respins (Žalia globėja)



Pakartotiniai sukimai pradedami su trimis išmėtytais „Extra Wild“ simboliais. Kiekvienas pakartotinis sukimas prideda papildomą „Extra Wild“ simbolį bet kuriame būgne, bet kurioje pozicijoje ir tuo pačiu prieš tai suteikti „Extra Wild“ simboliai yra sumaišomi ir talpinami į atsitiktinai parinktas pozicijas; pirmas pakartotinis sukimas žaidžiamas su trimis „Extra Wild“ simboliais; antras su keturiais ir trečias su penkiais.

Melite Respins (Violetinė globėja)



Pakartotinio sukimo metu pridedamas išsiplečiantis „Wild“ simbolis, kuris uždengia visas vieno būgno pozicijas ir su kiekvienu sukimu, persikelia į kitą būgną. Pirmojo sukimo metu išsiplečiantis „Wild“ simbolis suteikiamas pirmame ir penktame būgne. Antrojo sukimo metu, „Extra Wild“ simbolis persikelia į antrą ir ketvirtą būgnus. Trečio pakartotinio sukimo metu, simboliai susilieja trečiame būgne ir išsukus laimėjimą kombinacijai, laimėjimas yra padvigubinamas.

Thalia Respins (Raudona globėja)



Kiekvieno pakartotinio sukimo metu yra parenkamas daugiausiai pasikartojanti simbolis visuose būgnuose (Išskyrus „Wild“ simbolį) ir yra keičiamas į „Extra Wild“ simbolį. Jei iškrenta keli simboliai, kurie daugiausia kartojasi tiek pat kartų, tuomet parenkamas mažesnė vertės simbolis.

Neoninė karštinė („Neon Fever“)

452. Neoninė karštinė („Neon Fever“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, dvigubus ir trigubus simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

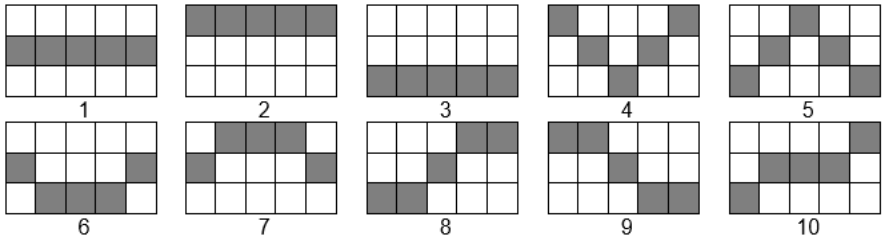
Žaidimo taisyklės
„Neon Fever“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų turintis „Wild“, dvigubus ir trigubus simbolius. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (Nuo 15x iki 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	„Wild“ simbolis	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Septyni	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Žvaigždė	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Keturlapis Dobilas	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Varpas	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Arbūzas	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Vynuogės	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Slyva	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

	Citrina	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Vyšnios	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius ir išsukamas tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.

Dvigubi ir Trigubi simboliai

Kiekvieno sukimo metu, dvigubi ir trigubi simboliai išsukami bent viename, atsitiktinai parinktame būgne. Šie simboliai, laimėjimų linijoje, laimančioje kombinacijoje įskaitomi kaip du ar trys simboliai vietoje vieno. Tik šie simboliai gali būti dvigubi ar trigubi: „Varpas“, „Keturlapis dobilas“, „Žvaigždė“, „Septyni“ arba „Wild“.

Papildomo sukimo juokdarys („Respin Joker“)

453. Papildomo sukimo juokdarys („Respin Joker“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR

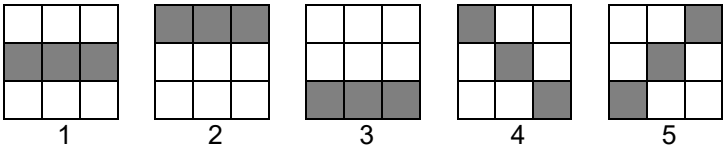
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Respin Joker“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidimas turi „Wild“, kuris suaktyvina pakartotinį sukimą ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklį). Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	3x
	Džokeris („Wild“ simbolis)	-
	Varpas	50
	Arbūzas	15
	Vynuogės	10
	Slyva	8
	Apelsinas	6
	Citrina	4
	Vyšnios	2

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Laimėjimai yra įskaitomi dar prieš papildomą sukimą. Laimėjimai yra įskaitomi dar prieš papildomą sukimą. Jei papildomo sukimo metu išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis laimėjimo kombinacijoje – suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Papildomas sukimas žaidžiamas ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėtas papildomas sukimas.

Full Reels Multiplier (daugiklis)
Jei visuose būgnuose ir jų visose pozicijoje iškrenta visi vienodi simboliai – laimėjimas dvigubinamas.

Vampyro nuotaka („Vampire Bride“)

454. Vampyro nuotaka („Vampire Bride“) - yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 256 laimėjimo būdais. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „Bonus“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Vampire Bride“ yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 256 laimėjimo būdais. Žaidime yra „Wild“ simbolis ir „Bonus” simbolis suaktyvinantis nemokamus sukimus. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	4x	3x
	Šikšnosparnis („Wild“ simbolis)	-	-
	Pilis („Bonus“ simbolis)	15 nemokamų sukimų	10 nemokamų sukimų

	Nuotaka	20	10
	Drakula	10	5
	Igoris	8	4
	Kryžius	5	3
	Kuolas	4	2
	Česnakai	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

Laimėjimo linijos
Žaidime yra 243 laimėjimo būdai. Žaidimas visuomet žaidžiamas visais laimėjimo būdais.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS**“, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis


„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį ir pasitaiko tik antrame ir trečiame būgnuose. „Wild“ simboliai būgne, grupuojami kartu po keturis.

Free Spins (Nemokami sukimai)

Iškritus trims ar keturiems „Bonus“ simboliams ant skirtingų būgnų laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu iškritus trims ar keturiems „Bonus“ simboliams ant skirtingų būgnų laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami papildomi nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Pašėlę metmenys („Wild Warp“)

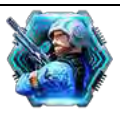
455. Pašėlę metmenys („Wild Warp“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį.

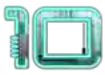
Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką “**SUKTI**” norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje “**LAIMĖTA**”.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,10 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

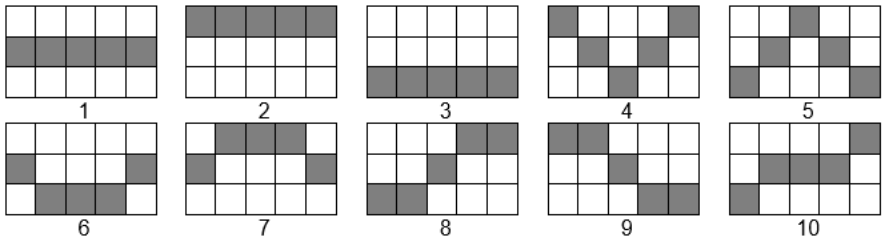
Žaidimo taisyklės
„Wild Warp“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 laimėjimo linijų. Žaidimas turi „Wild“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free spins) su „Special Expanding“ (Specialiu išsiplečiančiu) simboliu. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	Žvaigždžių Vartai („Wild“ simbolis)	200 + nemokami sukimai	20 + nemokami sukimai	2 + nemokami sukimai	-
	Pilotas	5000	1000	100	10
	Kosminis laivas	2000	400	40	5
	Asteroidų Žiedas	750	100	30	5

	Mineralas	750	100	30	5
	A	150	40	5	-
	K	150	40	5	-
	Q	100	25	5	-
	J	100	25	5	-
	10	100	25	5	-

Laimėjimo linijos



Premijinis žaidimas „LOŠTI“

Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Special Expanding“ simbolį.

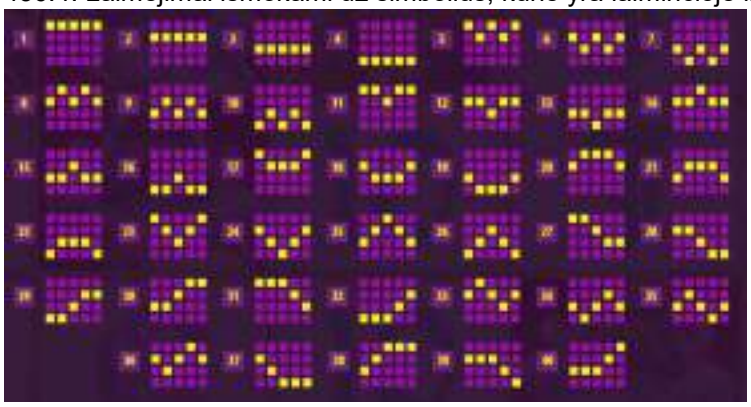
Nemokami sukimai (Free Spins)

Kai 3 ar daugiau „Wild“ simbolių atsiranda bet kur būgnuose, dovanojama 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus „Wild“), kuris veikia kaip „Special Expanding“ simbolis.
Nemokamų sukimų metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, „Special Expanding“ simbolis gali plėstis ir uždengti visą būgną.
„Special Expanding“ simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui.

„Special Expanding“ simbolių išmoka atitinka įprastų simbolių, tačiau laimінčiai kombinacijai nereikia, kad jie būtų gretimose vietose, ir jie neturi prasidėti nuo kairiausio būgno.
Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojami papildomi 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu „Special Expanding“ simboliu.
Nemokami sukimai žaidžiami ant tų pačių, aktyvių laimėjimo linijų; tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

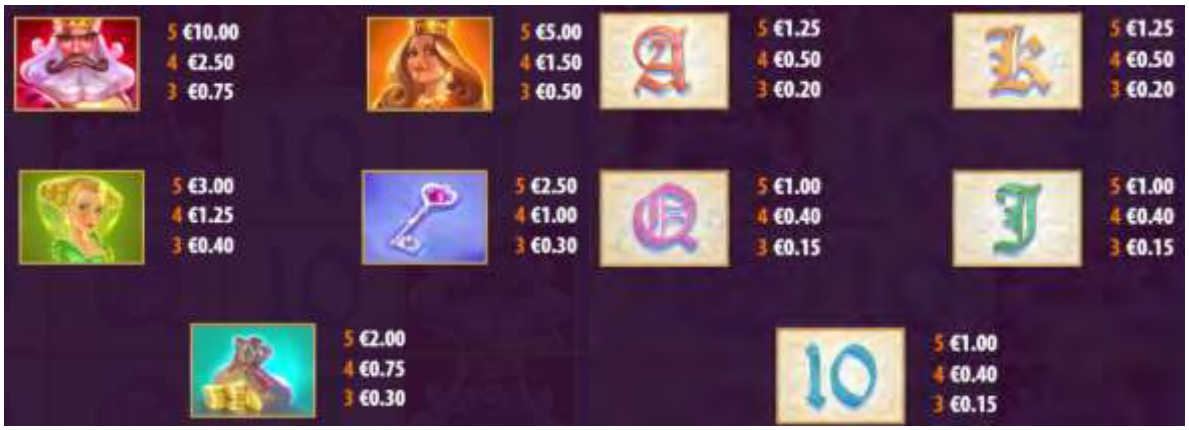
Pied Piper („Pied Piper“)

456. Pied Piper („Pied Piper“) – tai 4 x 5 būgnų, 40 eilių lošimo automatas su „Piper“ pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.
456.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
456.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 145 600 EUR.
456.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
456.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimінčioje linijoje („Payline“):



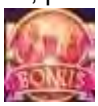
456.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





456.6. Simbolis „Piper Wild“  - tai 4 x 1 formato simbolis. Simbolis „Piper Wild“ įjungia „Piper“ pakartotinių sukimų funkciją. „Piper Wild“ gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose: tiek žaidžiant pagrindinį, tiek ir nemokamų sukimų žaidimus. Simbolis „Piper Wild“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

456.7. Pelės „Wild“  simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Piper Wild“ bei simbolį „Bonus“. Kai žaidžiami „Piper“ pakartotiniai sukimai, pelės „Wild“ simbolis juda drauge su „Piper Wild“.

456.8. Simbolis „Bonus“ – trys simboliai „Bonus“  , iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Simboliai „Bonus“ nesiejami su statymo eilėmis, jie gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose, tik žaidžiant pagrindinį žaidimą.

456.9. „Piper“ pakartotiniai sukimai. Jei būgnuose iškrenta visas simbolis „Piper Wild“, suaktyvinama „Piper“ pakartotinių sukimų funkcija. Ji gali būti suaktyvinta ir pagrindiniame žaidime, ir žaidžiant nemokamus sukimus. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu simbolis „Piper Wild“ ir pelės „Wild“ simbolis, buvę būgnuose, perkeliami vienu būgnu kairėn. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama tol, kol baigus sukimą būgnuose tebėra simbolis „Piper Wild“. Kai simbolis „Piper Wild“ iš būgnų išstumiamas, yra galimybė, jog jis bus sugrąžintas į dešiniausią poziciją, taip kartu suteikdamas 5 papildomus pakartotinius sukimus. Kai žaidžiami „Piper“ pakartotiniai sukimai, simbolių „Bonus“ nebūna.



456.10. Paslaptingasis įjungimas iš naujo: kai žaidžiamas paskutinis „Piper“ pakartotinių sukimų funkcijos sukimas, yra galimybė, kad bus suteiktas paslaptingasis suaktyvinimas iš naujo. Tokiu atveju „Piper“ vėl grįžta į žaidimą dešiniausiame būgne ir suteikiami dar 5 pakartotiniai sukimai.



456.11. Nemokami sukimai. Trys simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu būgnuose garantuotai atsiranda 1–6 pelių „Wild“ simboliai.



456.12. Paslaptingasis pakartotinių sukimų įjungimas. Po nemokamo sukimo gali pasirodyti paslaptingasis simbolis „Piper Wild“, taip suteikdamas funkciją „Piper Respins“.



Piratų žavesys („Pirate’s Charm“)

457. Piratų žavesys („Pirate’s Charm“) – yra 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas. Lošime naudojamas „Paslaptingo talismano“ simbolis, pakartotiniai sukimai ir nemokami sukimai.
457.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
457.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 386 100 EUR.
457.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
457.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



457.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:





457.6. Po kiekvieno sukimo visi matomi „Paslaptingo talismano“ simboliai pavirsta tuo pačiu simboliu. „Paslaptingo talismano“ simbolis gali pavirsti bet kuriuo simboliu, išskyrus simbolį „Bonus“.



457.7. Trys simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose.



457.8. Jei žaidžiant pagrindinį žaidimą „Paslaptingo talismano“ simboliai iškrenta ant 1, 2 ir 3 būgnų, įjungiama „Paslaptingo talismano“ pakartotinių sukimų funkcija. Visi „Paslaptingo talismano“ simboliai užrakinami ir yra skiriamas pakartotinis sukimas. Jeigu pakartotinio sukimo metu iškrenta vienas ar daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, jie yra užrakinami ir yra skiriamas papildomas pakartotinis sukimas. Kai žaidžiami pakartotiniai sukimai, simbolių „Bonus“ nebūna.



457.9. Žaidžiant bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą yra galimybė, kad bus įjungtas paslaptingas sukimas. Paslaptingo sukimo metu ant būgnų būna daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, kurie padidina tikimybę įjungti pakartotinio sukimo funkciją.



457.10. Trys simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu bet kokie iškritę „Paslaptingo talismano“ simboliai būna užrakinti visą laiką, kol trunka nemokami sukimai.

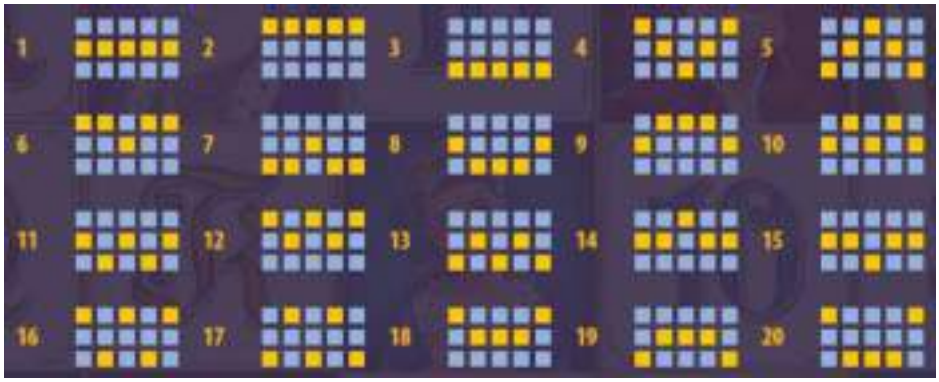


457.11. Du papildomi nemokami sukimai yra skiriami už kiekvieną būgną, kuris visas yra užpildytas „Paslaptingo talismano“ simboliais. Gali būti skiriama ne daugiau kaip 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimai funkcija žaidžiama tol, kol nemokamų sukimų nebelieka. Ši funkcija negali būti įjungta iš naujo.

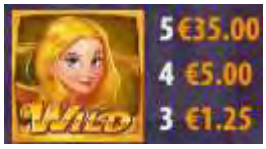


Auksaplaukės bokštas („Rapunzel’s Tower“)

458. Auksaplaukės bokštas („Rapunzel’s Tower“) – 5 būgnų, 20 fiksuotų statymo eilučių vaizdo lošimo automatas. Žaidimui naudojami pakartotinių sukimų „Wilds“, kurie išlieka, kol laimite, ir nemokamų sukimų premija.
458.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
458.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 161 900 EUR.
458.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
458.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



458.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:







458.6. „Rapunzel Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus: Premijos simbolį ir pakartotinių sukimų „Wild“ simbolį.

458.7. Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai  gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. Trys arba daugiau pakartotinių sukimų „Wild“ simbolių įjungia pakartotinių sukimų funkciją. Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai išlieka ir žaidimas bus sukamas iš naujo, kol pasirodys laimėjimo derinys. Bet kokie papildomi pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai, pasirodantys naujo sukimo metu, taip pat išliks, kol

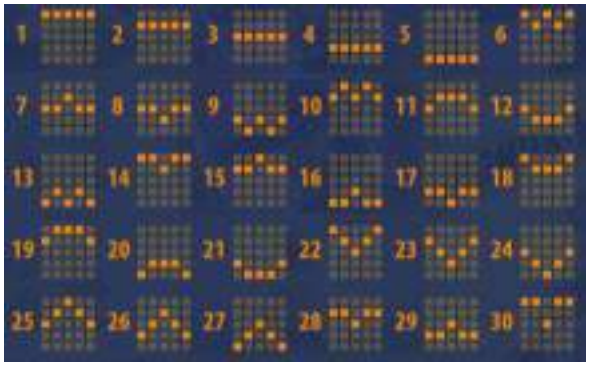
baigsis funkcija. Pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.

458.8. 3 premijos simboliai  suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei nemokami sukimai suaktyvinami iš naujo, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai. Premijos simboliai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose.

458.9. Bokšto („Tower“) funkcija – lipkite į bokštą, kad išgelbėtumėte Auksaplaukę! Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo naujas pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis, gavus nemokamų sukimų premiją, jūs pakylate vienu laipteliu aukštyn į bokštą:
10 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
15 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
20 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
25 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai ir daugiklis padidėja 2 kartus. Daugiklis padidėja 2 kartus ir visiems likusiems sukimams.

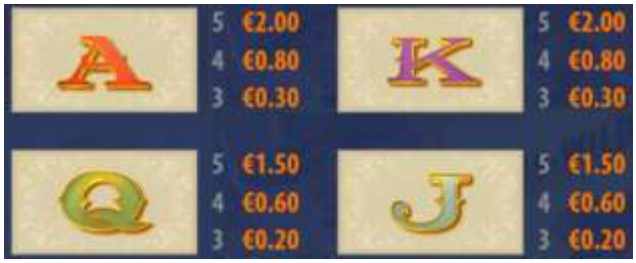
Blogi banditai („Sticky Bandits“)

459. Blogi banditai („Sticky Bandits“) – tai 5 būgnų, 30 statymo eilių lošimo automatas. Šiame žaidime yra masyvieji simboliai „Wild“ ir nemokamų sukimų premija.
459.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
459.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 66 510 EUR.
459.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,15 EUR iki 90 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
459.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



459.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,50 EUR:





459.6. Masyvieji simboliai „Wild“ gali iškristi 2 ir 4 būgnuose. Jie uždengia gretimo būgno pozicijas (į dešinę). Masyvieji simboliai „Wild“ veikia ir kaip simboliai „Wild“, ir kaip simboliai „Bonus“. Jie gali pakeisti bet kuriuos simbolius.



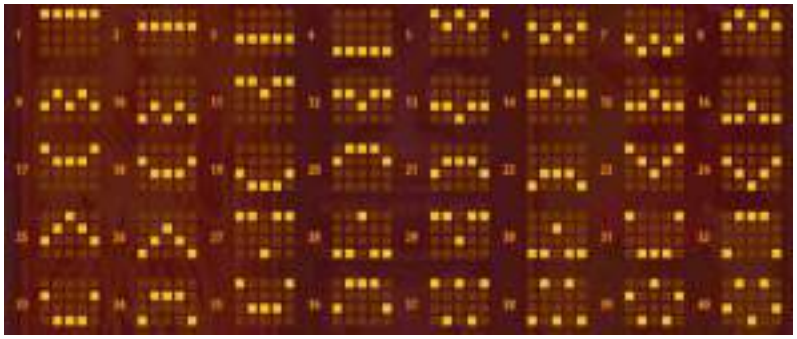
459.7. Simbolis „Bonus“ 

gali iškristi tik 1 būgne. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai žaidžiami nemokami sukimai.

459.8. Nemokamų sukimų premija suteikiama tada, kai bet kurioje 1 būgno vietoje iškrenta simbolis „Bonus“, o 2 arba 4 būgne iškrenta simbolis „Wild“. Skiriami septyni nemokami sukimai. Jei premijos suteikimo momentu kuriose nors būgnų pozicijose buvo simboliai „Wild“, jie ten ir išlieka per visą premijos žaidimo trukmę. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai žaidžiami nemokami sukimai.

Ugnikalnio turtai („Volcano Riches“)

460. Ugnikalnio turtai („Volcano Riches“) – tai 5 būgnų su 4 eilėmis, 40 statymo eilių lošimo automatas. Šiame žaidime yra simboliai „Volcano Wild“ ir nemokamų sukimų premija.
460.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų premijos žaidimą, kai laimėjimai skiriami ir už derinius, susidariusius nuo dešiniausiojo simbolio į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
460.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 125 400 EUR.
460.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
460.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



460.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:







460.6. Simbolis „Volcano Wild“  gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 3 būgne, taip pat – nemokamų sukimų premijos 2 ir 4 būgnuose. Simbolis „Volcano Wild“ inicijuoja „Volcano Wild“ premijinį lošimą. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

460.7. Simbolis „Wild“  gali pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“ ir simbolį „Volcano Wild“.

460.8. Simboliai „Bonus“  gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų sukimų. Simboliai „Bonus“ negalimi, kai žaidžiamas nemokamų sukimų premijos žaidimas.

460.9. Kai iškrenta simbolis „Volcano Wild“, jis sugeneruoja nuo 1 iki 5 simbolių „Wild“ ir palieka juos atsitiktinai išrinktose gretimose pozicijose.

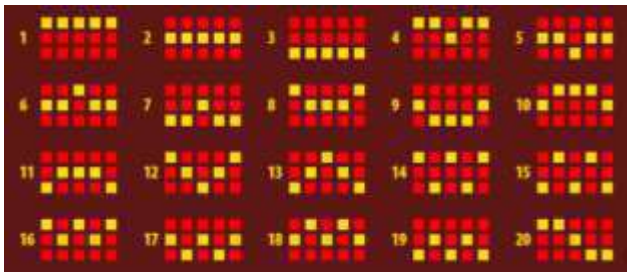
460.10. Pagrindinio lošimo metu simbolis „Volcano Wild“ gali iškristi tik 3 būgne. 1 simbolis „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi žaidžiant pagrindinio žaidimo sukimą. Žaidžiant „Volcano Wild“ funkciją gali iškristi iki 4 „Volcano Wild“ simbolių.

460.11. Nemokamų sukimų metu simboliai „Volcano Wild“ gali iškristi tik 2 ir 4 būgnuose. Iki 2 simbolių „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi žaidžiant nemokamą sukimą. Žaidžiant „Volcano Wild“ funkciją gali iškristi iki 8 „Volcano Wild“ simbolių.

460.12. 3 „Bonus“ simboliai, iškritę bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose, suteikia 10 nemokamų sukimų. Išmokos skiriamos ir už derinius nuo kairiausio simbolio į dešinę, ir nuo dešiniausio į kairę.

Rytų smaragdai („Eastern Emeralds“)

461. Rytų smaragdai („Eastern Emeralds“) - 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
461.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
461.2. Mažiausia statymo suma yra 0,08 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 229 450 EUR.
461.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
461.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



461.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:







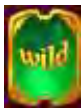
461.6. 3 Premijinio lošimo simboliai 

pasirodę 2, 3 ir 4 būgnuose inicijuoja nemokamų sukimų premijinį lošimą.

461.7. „Multiplier Wild“ simboliai 

gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

. 2 ir daugiau „Multiplier Wild“ simboliai pasirodę laimėjimo linijoje padaugina laimėjimą iš atitinkamo daugiklio.

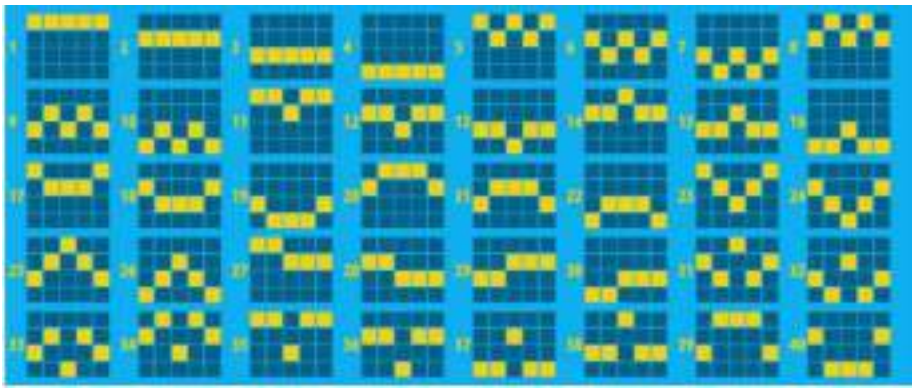
461.8. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

. Šis simbolis gali pasirodyti tik 1-ame pagrindinio lošimo būgne ir nemokamų sukimų premijiniame lošime.

Bigbot įgula („Bigbot Crew“)

462. Bigbot įgula („Bigbot Crew“) – 4 x 5 būgnų 40 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
462.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
462.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 520 320 EUR.
462.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
462.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



462.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:





462.6. „Bigbot Wild“ simbolis yra 4 pozicijas užimantis simbolis, kuris padeda sudaryti laimingą simbolių derinį. Šis simbolis pagrindinio lošimo metu galimas 2,3 ir 4 būgnuose, „Bigbot“ pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu – visuose. „Bigbot Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus Scatter“ simbolį.

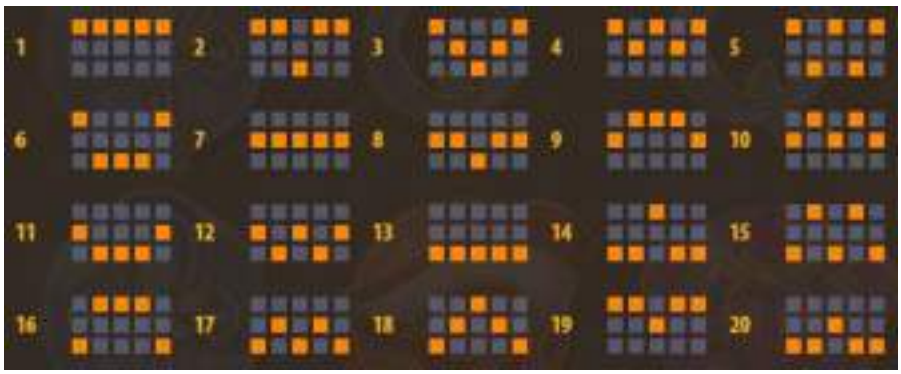
462.7. Lošimo metu iškritę 2 ir daugiau pilno būgno (visas pozicijas būgne užimantis) „Bigbot Wild“ simboliai suteikia „Bigbot“ pakartotinius sukimus. Suteiktų „BigBot“ pakartotinių sukimų skaičius atitinka išsuktų pilno būgno „Bigbot Wild“ simbolių skaičių.

462.8. Kiekvienas išsuktas papildomas pilno būgno „Bigbot Wild“ simbolis suteikia papildomą sukimą.

462.9. Trys „Bonus Scatter“ simboliai  iškritę tame pačiame sukime suteikia 8 nemokamus sukimus.

Paslaptinga arka („Ark of Mystery“)

463. Paslaptinga arka („Ark of Mystery“) – 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
463.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
463.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 650 900 EUR.
463.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
463.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



463.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:

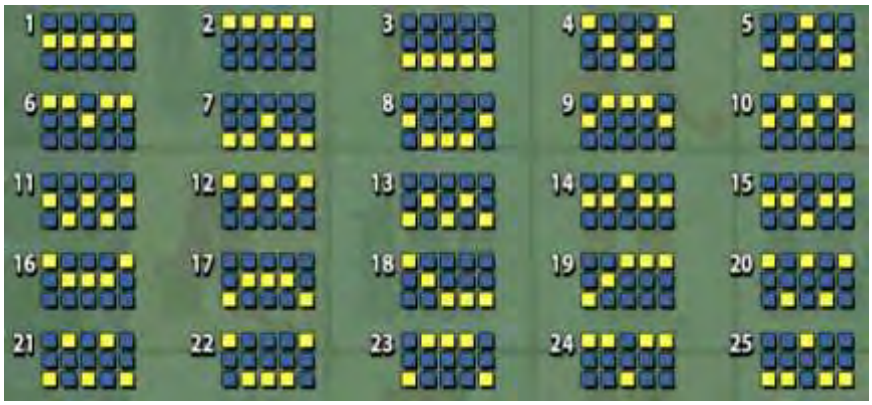




463.6. „Wild Ark“ simbolis  pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir inicijuoja „Wild Ark“ 2 – 6 pakartotinius sukimus. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus daugybos padidinimo simbolį  . Daugybos padidinimo funkcija galima, kai daugybos padidinimo simbolis  pasirodo 5 būgne. Kiekvienas Daugybos padidinimo simbolis pasirodęs būgne padidina laimėjimo daugiklį 1 X. Kiekvienas laimėjimas yra padauginamas iš to sukimo laimėjimo daugiklio.

Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“)

464. Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“) – 3 x 5 būgnų 25 eilučių vaizdo lošimo automatas su lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
464.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
464.2. Mažiausia statymo suma yra 0,25 EUR. Didžiausia statymo suma yra 125 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 314 406,25 EUR.
464.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
464.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

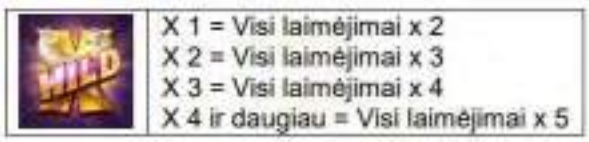


464.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo sumalygi 1 EUR:





464.6.  simbolis pasirodęs laimančioje linijoje suteikia papildomą daugiklį visiems laimėjimams, gautiems tame sukime:



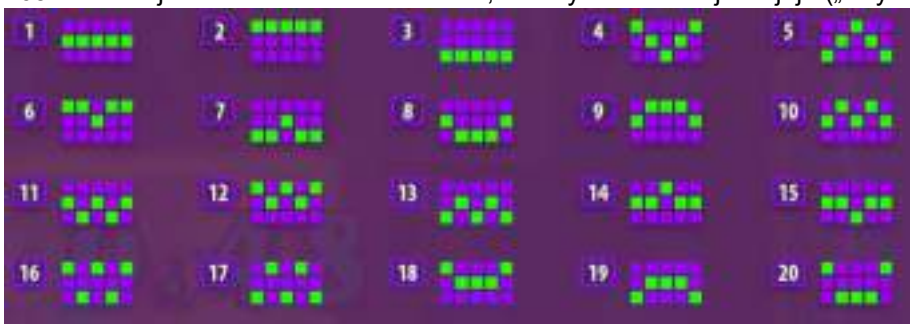
464.7.  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus Scatter“ simbolį.

464.8. 3 ar daugiau Premijinio lošimo simboliai  , pasirodę viename sukime, suteikia 10 nemokamų sukimų.

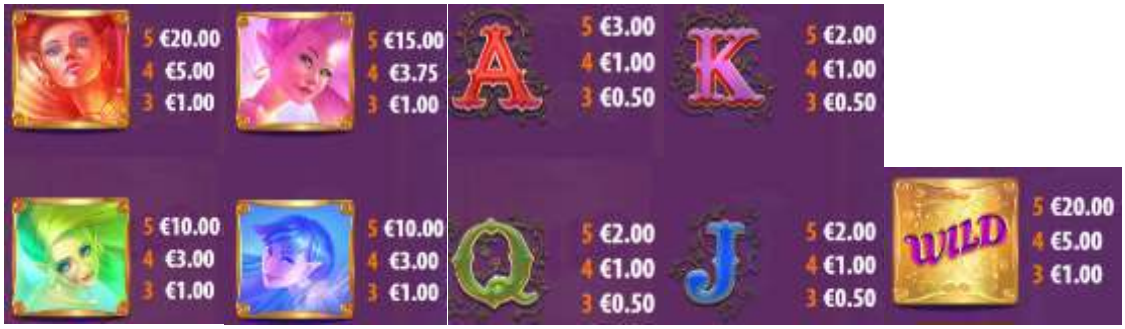
Fėjų vartai („Fairy Gate“)

465. Fėjų vartai („Fairy Gate“) – 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su „Wild“ fėjų pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.
465.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
465.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 53 200 EUR.
465.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bendra statymo suma“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

465.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



465.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:



465.6. Fėjų regalijos simbolis. Fėjų regalijos simbolis matomas tik ant papildomų būgnų per „Wild“ pakartotinius fėjų sukimus arba per nemokamus sukimus. Fėjų regalijos simbolis nurodo, kiek papildomų „Wild“ sukimų suteikiama sustojus būgnui.



465.7. „Wild“ simbolis 

pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį 

.

465.8. Trys „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia nemokamus sukimus. „Scatter“ simboliai nesusiję su statymo eilutėmis ir gali pasirodyti tik per pagrindinį lošimą ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Trys „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia 10 nemokamų sukimų. Papildomi būgnai aktyvūs tol, kol baigiasi funkcija. Fėjų regalijos simboliai gali būti matomi per kiekvieną sukimą. Per nemokamus sukimus fėjų regalijos simboliai suteikia papildomų „Wild“ simbolių, tačiau nesuteikia nė vieno pakartotinio sukimo. Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nebelieka nemokamų sukimų ir kol nebegalima jų pakartotinai paleisti.

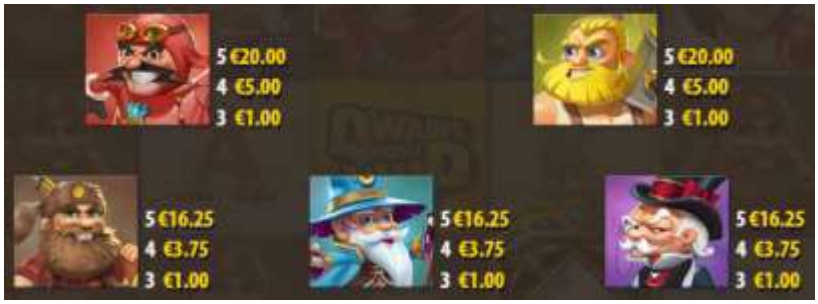
Pašėlę nykštukai („Dwarfs Gone Wild“)

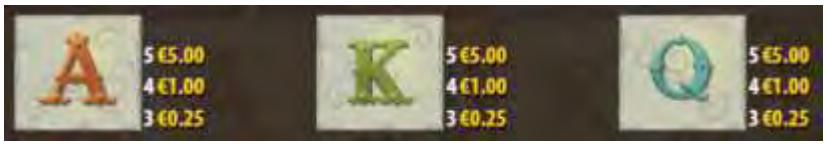
466. Pašėlę nykštukai („Dwarfs Gone Wild“) – 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
466.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
466.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 253 500 EUR.
466.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bendra statymo suma“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
466.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



466.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:







466.6. Auksiniai vežimėliai atrakina Nykštukų specialias funkcijas, kai inicijuojami Auksinių vežimėlių nemokami sukimai. Kiekvienas laimėjimas, kuris gaunamas iš nykštuko simbolio, papildo Auksinio vežimėlio premijinės funkcijos matuoklę. Užpildžius matuoklę suteikiamas papildomas Ausininis vežimėlis.

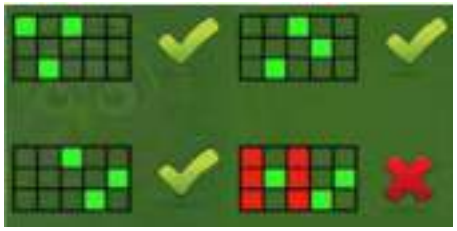
466.7. Stebuklingo veidrodžio funkcija suteikiama, kuomet Stebuklingas veidrodėlis sustoja bet kurioje 3 būgno vietoje. Ši funkcija suteikia 300 papildomų „Sniego baltumo“ („Snow White“) simbolių ir 2 pakartotinus sukimus.

466.8. Trys „Bonus“ simboliai  inicijuoja Auksinių vežimėlių nemokamus sukimus. Iš viso suteikiami 7 nemokami sukimai. „Bonus“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Mayana („Mayana“)

467. Mayana („Mayana“) – 3 būgnų x 3 eilių lošimo automatas, kuris pakartotinių sukimų funkcijos metu pavirsta į 5 būgnų su skirtingu eilių skaičiumi (1-3-3-3-1, 2-3-3-3-2 ir 3-3-3-3-3, kur skaičiai nurodo eilių skaičių būgne) lošimu.
467.1. Statymai už kryptis pripažįstami laimėjusiais tada, kai bet kuriuose gretimuose būgnuose

parodomi sutampantys simboliai. Sutampantys simboliai bet kurioje padėtyje 3 ar daugiau gretimų būgnų yra laimingas derinys.



467.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 13 254 EUR.
467.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
467.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



467.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:



467.6. 3 ar daugiau gretimų simbolių pradinio sukimo metu aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją.

1) 1-asis pakartotinis sukimas: laimingi simboliai užrakinami, o būgnų išdėstymas – 1-3-3-3-1. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 1 .

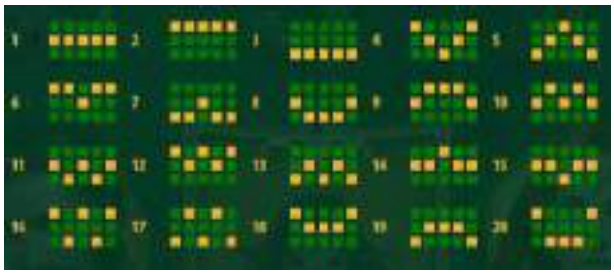
2) 2-asis pakartotinis sukimas: Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 2-3-3-3-2. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 2.

3) 3-iasis ir tolesni pakartotiniai sukimai: Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 3-3-3-3-3. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 3. Jei nebėra papildomų užrakinamų simbolių, vietoje 3 k. daugiklio gali būti aktyvuojamas daugiklių („Mucha Mayana Multiplier“) premijinis lošimas.

Galingasis Artūras („Mighty Arthur“)

468. Galingasis Artūras („Mighty Arthur“) – 3 eilių 5 būgnų, 20 statymo eilučių vaizdo lošimas.
468.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

468.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 62 100 EUR.
468.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
468.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



468.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



468.6. Išsiplečiantis Artūro simbolis gali pasirodyti 3 būgne tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Išsiplečia į gretimus būgnus ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.



468.7. Išsiplečiantis Merlino simbolis: 3x1 nekontroliuojamas simbolis. Pasirodo 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Sugeneruoja 2–6 papildomus „Wild“ simbolius  , išdėstytus būgnuose atsitiktine seka. Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.

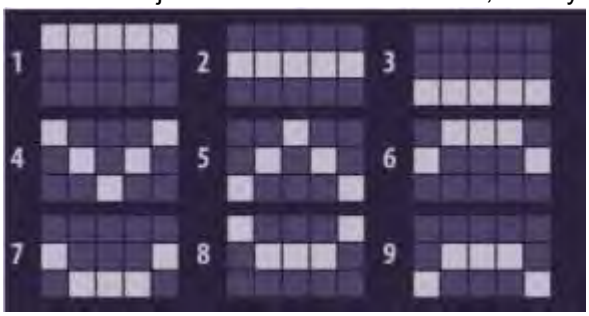


468.8. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius  bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.

468.9. Paslaptingo stumtelėjimo funkcija („Mystery nudge“). Pagrindinio lošimo metu išsukus išsiplečiantį Artūro simbolį arba išsiplečiantį Merlino simbolį, yra galimybė, kad jis pasistums aukštyn arba žemyn taip, kad apimtų visas to būgno (būgnų) pozicijas.

Šiaurinis dangus („Northern Sky“)

469. Šiaurinis dangus („Northern Sky“) – 3 x 5 būgnų, 9 eilių lošimo automatas su pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.
469.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
469.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 311 100 EUR.
469.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
469.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



469.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 40,00 € X 4 6,00 € X 3 2,00 €		X 5 10,00 € X 4 2,00 € X 3 1,00 €
	X 5 5,00 € X 4 1,00 € X 3 0,50 €		X 5 4,00 € X 4 1,00 € X 3 0,50 €
	X 5 2,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €		X 5 1,50 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €
	X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €		

469.6. Bet kuris laimintis derinys inicijuoja pakartotinio sukimo funkciją. Kiekvienas laimintis derinys suteiks laimėjimą ir išlaikys savo poziciją. Visi simboliai, kurie nedalyvavo sudarant laimintį derinį, bus pašalinti ir pakeisti kitais simboliais (pakartotinis sukimas). Nauji simboliai, kurie sudarė laimintį derinį ar papildė esamą, išlaikys savo poziciją ir bus atliktas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol nebebus sudarytas naujas laimintis derinys ar papildytas esamas.
469.7. 10 nemokamų sukimų bus suteikta, kai viename lošime surenkami trys „Bonus Scatter“ simboliai 

. Nemokami sukimai žaidžiami tik su žvėrelių simboliais.

Tigro šlovė („Tiger‘s Glory“)

470. Tigro šlovė („Tiger‘s Glory“) – lošimų automatas, žaidžiamas su 4x6 būgnais, 4096 statymo kryptimis ir įniršusio tigro nemokamų sukimų premija, kurios metu nuožmus tigras kovoja mūšyje su drąsiais gladiatoriais, kad iškovojęs pergalę taptų šlovingu išliekančiu simboliu.

- ❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
- ❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
- ❖ Maksimalus laimėjimas 1383000 Eur.

470.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

470.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymo suma

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai išmokami iš eilės, nuo kairiausio būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas atitinkama statymo kryptimi. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama paspaudus mygtuką „i“.

470.3. Žaidimo funkcijos

Įniršusio tigro nemokamų sukimų premija. 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją.

➢ Už 3 premijos simbolius skiriami 7 nemokami sukimai.
➢ Už 4 premijos simbolius skiriama 10 nemokamų sukimų.
➢ Už 5 premijos simbolius skiriama 15 nemokamų sukimų.
➢ Už 6 premijos simbolius skiriama 20 nemokamų sukimų.

Įniršusio tigro simbolis rodomas tik nemokamų sukimų premijos metu. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu įniršęs tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų. Kai žaidžiami nemokami sukimai, simbolis „Bonus“ neiškrenta.

470.4. Specialieji simboliai

1) Tigro simbolis

Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusį tigro simbolį.

2) Įniršusio tigro simbolis

Įniršusio tigro simbolis gali iškristi tik žaidžiant nemokamų sukimų premijos žaidimą. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Įniršusio tigro simbolis yra įvertinamas kaip tigro simbolis.

3) „Scatter“ premijos simbolis

„Scatter“ premijos simboliai gali iškristi ant visų būgnų pagrindinio žaidimo metu. 3 ar daugiau „Scatter“ premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą.

4) Simbolis „Wild“

Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ premijos simbolius ir įniršusio tigro simbolį. Simbolis „Wild“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo metu.

Ivanas ir nemirtingas karalius („Ivan and the Immortal King“)

471. Ivanas ir nemirtingas karalius („Ivan and the Immortal King“) – Tai 3x5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su Baba Yaga siurprizu ir Koschei nemokamais sukimais.

❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
❖ Maksimalus laimėjimas 1 022 200 Eur.

471.1. Kaip žaisti?

Žaisti lošimo automatais labai paprasta. Tereikia atlikti 3 veiksmus:

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

471.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą. Statymo eilių, kurias galima naudoti žaidime, kiekis fiksuotas – 20.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

471.3. Žaidimo funkcijos

1) Baba Yaga siurprizas

- Ekrane atsiradus Baba Yaga simboliams, pradingsta bet kurie 4 gretimi simboliai.
- Dingę simboliai kompensuojami vienu iš 2 būdų:
    - ○ Pagrindiniame žaidime 1–3 dingusius simbolius pakeičia simbolis „Bonus“, o nemokamuose sukimuose –progresinis simbolis. Likę dingę simboliai atsiranda vėl.
    - ○ Vienas atsitiktinai parinktas simbolis pakeičia visus dingusius simbolius. Naujasis simbolis gali būti bet koks simbolis, išskyrus simbolį „Bonus“ arba progresinį simbolį.
- Pagrindiniame žaidime Baba Yaga gali pasirodyti tik kai 1–4 būgnuose matosi 2 simboliai „Bonus“.
- Nemokamuose sukimuose Baba Yaga gali pasirodyti po bet kurio sukimo, jei tik neįjungtas didžiausias daugiklis.
- Laimėjimai skaičiuojami pakeitus ar atkūrus dingusius simbolius.

2) Koschei nemokami sukimai

- 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.
- Simboliai „Bonus“ gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti suteikiami kaip Baba Yaga simboliai.

○ 3 simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų skrynios lygio sukimų.
○ 4 simboliai „Bonus“ suteikia 14 nemokamų kiškio lygio sukimų.
○ 5 simboliai „Bonus“ suteikia 18 nemokamų anties lygio sukimų.

3) Nemokamų sukimų daugiklio lygiai

- Yra 6 nemokamų sukimų daugiklio lygiai.
- Įjungtas daugiklis rodomas progreso skaitiklyje.
- Norėdami pereiti į aukštesnį daugiklio lygį surinkite 3 progresinius simbolius.
- Progresiniai simboliai gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti suteikiami kaip Baba Yaga simboliai.
- Perėjus į kitą daugiklio lygį, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimai dauginami iš tuo metu veikiančio daugiklio.

Lygis	Iš viso nemokamų sukimų	Laimėjimo daugiklis
1 Skrynia	10	1X
2 Kiškis	14	2X
3 Antis	18	3X
4 Kiaušinis	22	5X
5 Adata	26	10X
6 Miręs karalius	30	20X

Bilietas į žvaigždes („Ticket to the Stars“)

472. Bilietas į žvaigždes („Ticket to the Stars“) – 3x5 būgnų, 25 statymo eilių vaizdo lošimo automatas.

❖ Mažiausias statymas 0,25 Eur;
❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
❖ Maksimalus laimėjimas 971420 Eur.

472.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

472.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

472.3. Žaidimo funkcijos

1) Krentantys būgnai

Ir pagrindinio žaidimo, ir nemokamų sukimų metu visi laimingi deriniai suaktyvina Būgnų kritimo („Swooping Reels“) funkciją. Visi simboliai, kurie yra lošimo eilės laimėjimo dalis, išnyksta. Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau. Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo. Kai laimingų derinių nebėra, funkcija užbaigiama.

2) Nemokamų sukimų premija

3 simboliai „Bonus“ įjungia 15 nemokamų sukimų. Bet koks papildomas simbolis „Bonus“ prideda 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu taikomas neribotas nuolatinis daugiklis pradedant nuo 1. Po kiekvieno trečiojo laimėjimo pridedama po vieną daugiklį ir yra skiriami du papildomi sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienam laimėjimui taikomas daugiklis.

3) Specialieji simboliai

• Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“. Gali atsirasti ant visų būgnų.

• Simbolis „Bonus“. Simboliai „Bonus“ nesusiejami su statymo eilėmis. 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ įjungia nemokamus sukimus. Simboliai „Bonus“ gali iškristi ant visų būgnų tik pagrindinio žaidimo metu.

Dieviški sapnai („Divine Dreams“)

473. Dieviški sapnai („Divine Dreams“) – 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas.

❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
❖ Maksimalus laimėjimas 741490 Eur.

473.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

473.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

473.3. Žaidimo funkcijos

1) Premijos būgnas. Premijos būgnas yra dešinėje būgnų pusėje. Kai simbolis sustoja premijos būgne ties pasiekimo („Hit“) sritimi, bus aktyvuojamas atitinkamas laimėjimo daugiklis arba funkcija.

   Pagrindiniame žaidime premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis ir super pakartotinio sukimo simbolis.

   Nemokamų sukimų metu premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis, super pakartotinio sukimo simbolis ir +3 nemokamų sukimų simbolis.

   Pirmajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simbolis; antrajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (7, 8, 9, 10, 20 ir 30).

2) „In Jang“ pakaitinis simbolis. „In Jang“ simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja „In Jang“ funkciją.

   Lotoso pakaitiniai simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose atsiras atsitiktinai ir bus suteiktas atsitiktinis laimėjimo daugiklis nuo 1 iki 10.

3) Šventieji pakartotiniai sukimai. Šventųjų pakartotinių sukimų atveju yra du lygiai: super pakartotinio sukimo ir mega pakartotinio sukimo.

   Super pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja super pakartotinį sukimą, pirmąjį šventųjų pakartotinių sukimų funkcijos lygį.

   Super pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simboliu premijos būgne.
   Mega pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne super pakartotinio sukimo metu, suteikia vieną mega pakartotinį sukimą, antrąjį šventųjų pakartotinių sukimų lygį.

   Mega pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (7, 8, 9, 10, 20 ir 30) premijos būgne.

   Šventieji pakartotiniai sukimai žaidžiami su daugiau pakaitinių simbolių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

4) Dieviškieji („Divine“) nemokami sukimai. 3, 4 ar 5 „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simboliai pagrindiniame žaidime aktyvuoja atitinkamai 8, 12, 20 nemokamų sukimų.

   Visos premijos būgno aktyvintos funkcijos pagrindiniame žaidime gali būti aktyvuojamos nemokamų sukimų metu.

   +3 nemokamų sukimų simboliai, iškritę ties „Hit“ sritimi premijos būgne, papildomai suteikia tris nemokamus sukimus.

5) Specialieji simboliai:
   - Lotoso pakaitinis simbolis
   - Lotoso pakaitiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus nemokamo sukimo simbolį.
   - Lotoso pakaitinis simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

6) „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų premija
Trys, keturi ar penki nemokamų sukimų simboliai tuo pačiu sukimu atitinkamai suteikia 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.
„Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simbolis yra 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame žaidime.

7) „In Jang“ pakaitinis simbolis
„In Jang“ pakaitinis simbolis aktyvuoja „In Jang“ pakaitinio simbolio funkciją, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.
„In Jang“ pakaitinis simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

8) Super pakartotinio sukimo simbolis
Super pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja super pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.
Super pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

9) Mega pakartotinio sukimo simbolis
Mega pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja mega pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.
Mega pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne super nemokamų sukimų metu.

10) Daugiklio simbolis
Pagrindiniame žaidime „In Jang“ pakaitinio simbolio funkcija ir nemokamų sukimų metu laimėjimo daugikliai yra nuo 1 iki 10.
Super pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20.
Mega pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 7, 8, 9, 10, 20 ir 30.

11) +3 nemokamų sukimų simbolis
+3 nemokamų sukimų simboliai papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kai iškrenta ties „Hit“ sritimi premijos būgne dieviškųjų („Divine“) nemokamų sukimų metu.
+3 nemokamų sukimų simbolis yra tik premijos būgne nemokamų sukimų metu.

Duriano dinamitas („Durian Dynamite“)

474. Duriano dinamitas („Durian Dynamite“) – tai 3x5 būgnų, 20 statymo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- ❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
- ❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
- ❖ Maksimalus laimėjimas 251 525 Eur

474.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

474.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

474.3. Žaidimo funkcijos

1) Dinamito paleidimo funkcija („Dynamite launch feature“) – simboliui „Dynamite Wild“  atsiradus lošime būgne, jis sprogsta ir pasidalina į du „Wild“ simbolius:



Šie „Wild“ simboliai atsiduria naujose būgnų vietose. Jei vienas iš jų atsiranda kito „Dynamite Wild“ vietoje, šis simbolis taip pat sprogsta ir pasidalina į du naujus „Wild“ simbolius, kurie taip pat atsiduria kitose būgnų vietose. Funkcija baigiasi, kai būgnuose nebelieka „Dynamite Wild“ simbolių, kurie galėtų sprogti.

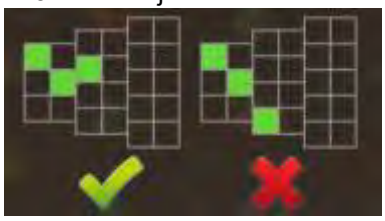
2) Nemokami sukimai. Išsukus tris „Bonus“ simbolius  2, 3 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 6 nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane atsiradusius stiklainėlius, slepiančius skirtingas nemokamų sukimų funkcijas arba dar daugiau nemokamų sukimų:

- aktyvių būgnų skaičiaus padidinimas;
- papildomi „Dynamite Wild“ simboliai nemokamų sukimų metu;
- iki 36 papildomų nemokamų sukimų.

Didysis („The Grand“)

475. Didysis („The Grand“) – 6 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
475.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
475.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 290 150 EUR.
475.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

475.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie eina iš kairės į dešinę iš eilės, kaip parodyta žemiau:



475.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



475.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama viena iš papildomų funkcijų:

1) Sinchronizavimas („Sync“) – atsitiktine tvarka parinkti 2-3 vienodo aukščio būgnai išsuka tapačius simbolius.
2) „Wilds“ – būgnuose atsitiktinėse vietose atsiranda 4-8 „Wild“ simboliai, kurie gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spins“ ir kitus „Wild“ simbolius.
3) Stumtelėjimas („Nudge“) – 1-3 būgnai gali pasisukti viena pozicija aukštyn arba žemyn.

475.7. 3 arba daugiau simbolių „Free Spins“ suteikia nemokamus sukimus:

1) 6 simboliai – 15 nemokamų sukimų;
2) 5 simboliai – 12 nemokamų sukimų;
3) 4 simboliai – 9 nemokami sukimai;
4) 3 simboliai – 6 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų metu 3, 4 ir 5 būgnuose išsukus 3 simbolius „Bonus“, lošėjas laimi atsitiktine tvarka išsuktą papildomų nemokamų sukimų kiekį bei vieną papildomą funkciją, nurodytą Reglamento 475.6 punkte.

Drakono persekiojimas („Dragon Chase“)

476. Drakono persekiojimas („Dragon Chase“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
476.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
476.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 117 050 EUR.
476.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
476.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



476.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





476.6. Liepsonjančių „Wild“ funkcija („Wildfire feature“) – tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti 1-5 liepsojantys „Wild“ simboliai, kurie sekančių sukimų metu juda po vieną pozicija žemyn, kol išnyksta iš būgnų. Vienu metu būgnuose gali būti ne daugiau kaip 10 liepsojančių „Wild“ simbolių.

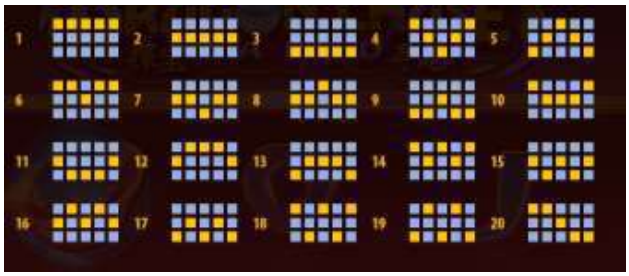
476.7. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 5 būgnuose, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Bonus“ simbolius 2 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus sukimus.

476.8. Pakartotinio sukimo funkcija („Respin feature“) – išsukus 3 simbolius  , lošėjas laimi 3 pakartotinius sukimus. Jei pakartotinių sukimų metu išsukamas dar vienas ar daugiau šių simbolių, jie išlieka savo vietose ir likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos 15 būgnų pozicijų tampa padentos  simboliais.

Greitas drakono persekiojimas („Dragon Chase Rapid“)

477. Greitas drakono persekiojimas („Dragon Chase Rapid“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
477.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
477.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus

laimėjimas – 82 200 EUR.
477.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
477.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



477.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





477.6. Liepsonjančių „Wild“ funkcija („Wildfire feature“) – tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti 1-5 liepsojantys „Wild“ simboliai, kurie sekančių sukimų metu juda po vieną pozicija žemyn, kol išnyksta iš būgnų. Vienu metu būgnuose gali būti ne daugiau kaip 10 liepsojančių „Wild“ simbolių.

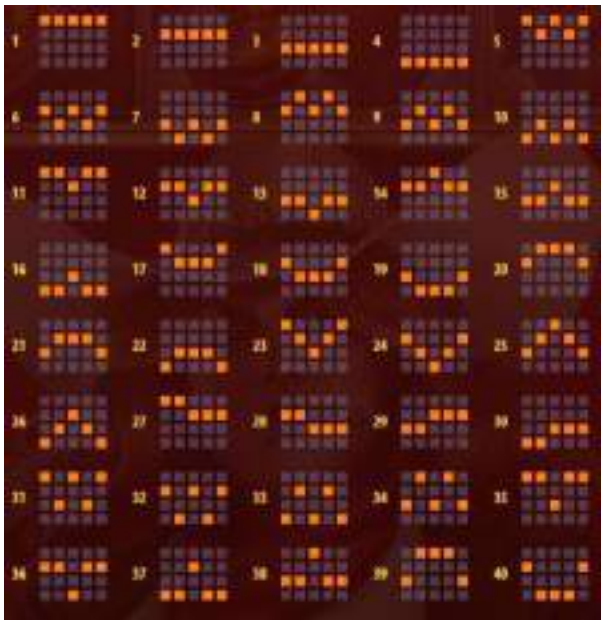
477.7. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Bonus“ simbolius 2 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus sukimus.

477.8. Pakartotinio sukimo funkcija („Respin feature“) – išsukus 3 simbolius  , lošėjas laimi 3 pakartotinius sukimus. Jei pakartotinių sukimų metu išsukamas dar vienas ar daugiau šių simbolių, jie išlieka savo vietose ir likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos 15 būgnų pozicijų tampa padentos  simboliais.

Pašėlęs banditų sugrįžimas („Sticky Bandits Wild Return“)

478. Pašėlęs banditų sugrįžimas („Sticky Bandits Wild Return“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
478.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

478.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 114 500 EUR.
478.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
478.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



478.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:







- Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ ir gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu. Išsukus šį simbolį, jis išlieka savo vietoje visų likusių nemokamų sukimų metu.



- Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Sticky Wild“ ir „Bonus“.

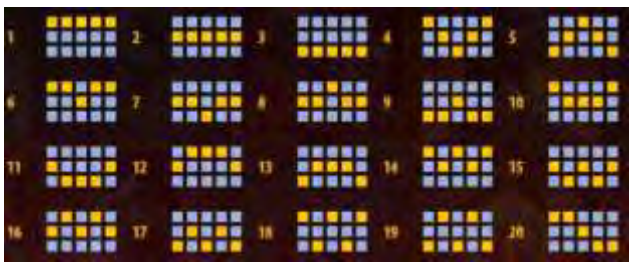
478.6. Išsukus simbolį  penktame būgne, lošėjui suteikiama 1-3 sukimai papildomame ekrane atsirandančiame lošimo automate, kuriame galima laimėti piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500 kartų:



478.7. Išsukus 3 simbolius „Bonus“, lošėjas laimi 7 nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo metu išsukus „Banditų“ simbolius  , pakeičiamas atsitiktine tvarka parinktas simbolis. „Banditų“ simboliai paverčiami „Sticky Wild“ simboliais, o visi kiti – „Regular Wild“ simboliais.

Kalno karaliaus menė („Hall of the Mountain King“)

479. Kalno karaliaus menė („Hall of the Mountain King“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
479.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
479.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 732 600 EUR.
479.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
479.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

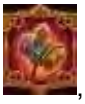


479.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



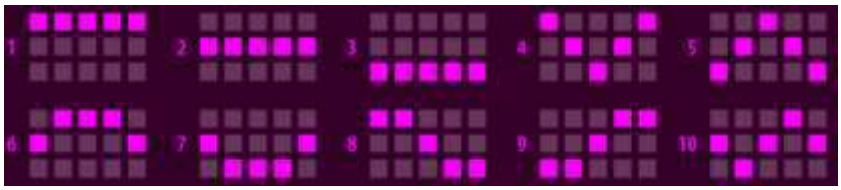


479.6. Laimėjimų saugiklis. Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio, nurodyto daugiklių matuoklėje. Laimėjimo daugiklio dydis matuoklėje priklauso nuo to, kiek sukime buvo išsukta „Wild“ simbolių.

479.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius  , lošėjas laimi nemokamus sukimus, kurie susideda iš trijų lygių:
1) iš lošimo būgnų pašalinami žemos vertės simboliai ir pakeičiami aukštos vertės simboliais;
2) renkami „Wild“ simboliai;
3) surinkti „Wild“ simboliai per tris nemokamus sukimus sukrenta į būgnus.

Pirmoji zona („Prime Zone“)

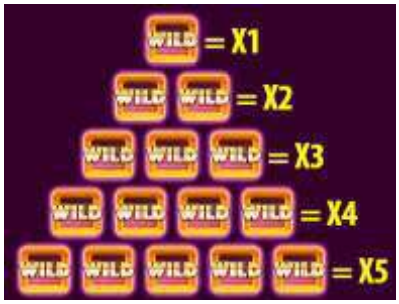
480. Pirmoji zona („Prime Zone“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
480.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
480.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 268 550 EUR.
480.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
480.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



480.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



480.6. Laimėjimą padauginantys „Wild“ simboliai gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir padauginti laimėjimą iki penkių kartų (taip pat ir tuo atveju, jei simbolis „Wild“ sudaro laimingą derinį). „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.



480.7. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 7 nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimas, lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių nemokamų sukimų savybių:
1) 1, 2 ir 3 būgnuose atsiranda simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 1;
2) 2, 3 ir 4 būgnuose atsiranda simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 2;
3) 3, 4 ir 5 būgnuose atsiranda simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 3;
4) trys „Wild“ simboliai atsiranda bet kuriuose trijuose iš eilės einančiuose būgnuose, laimėjimas dauginamas iš 1, 2,3 arba 4 kartų.

Laukinis kalakutas („Wild Turkey“)

481. Laukinis kalakutas („Wild Turkey“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
481.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
481.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
481.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
481.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
481.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



481.6. Laimėjimų lentelė:







- pakeičia bet kurį simbolį, tam, kad sudarytų aukščiausią galimą laimėjimą.

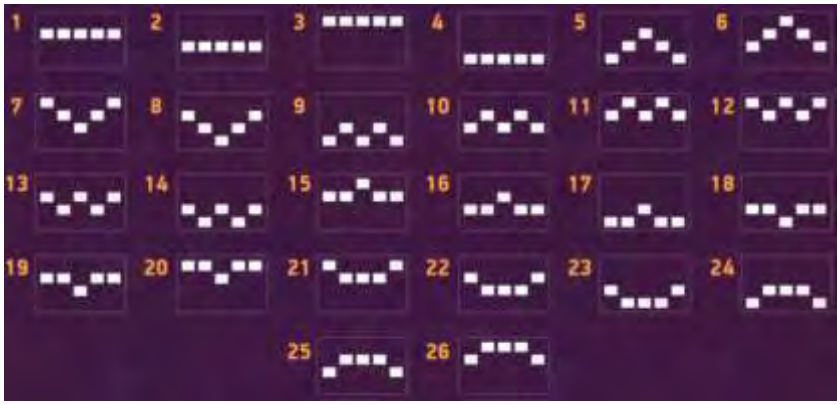
Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

481.7. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gal atsirasti kaip vienas simbolis, arba apimantis 2 arba 3 simbolius. Jei nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis apima visas tris vieno būgno pozicijas, lošėjas laimi dar du nemokamus sukimus.

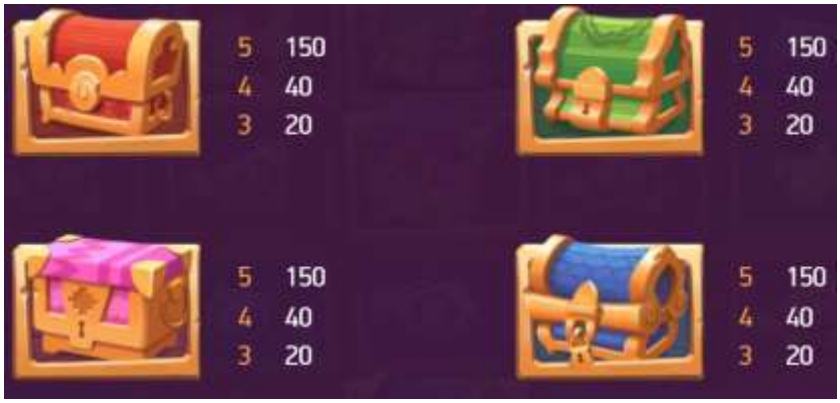
Laukinis turgus („Wild Bazaar“)

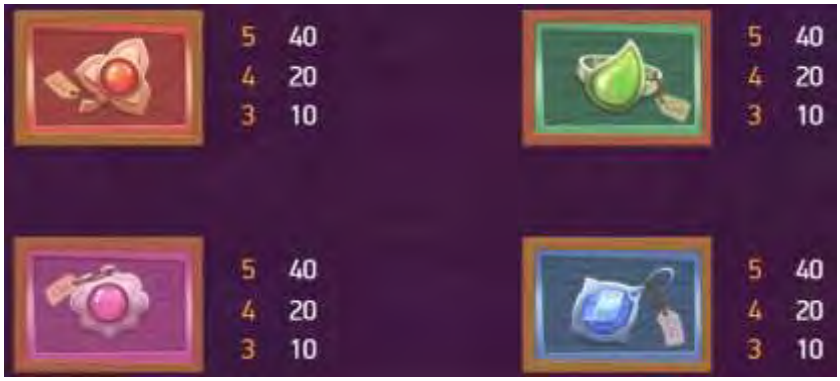
482. Laukinis turgus („Wild Bazaar“) - 5 būgnų, 26 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
482.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
482.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 3000 EUR.
482.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
482.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

482.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



482.6. Laimėjimų lentelė:







- Pakeičia visus simbolius.

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

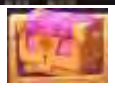
482.7. 3 arba daugiau vienodos spalvos skrynios simbolių laimančioje linijoje, suteikia lošėjui vieną iš šių prizų:

1) raudonos skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, „Wild“ simboliai būgnuose atsiranda po keturis, apimant visas būgno pozicijas:



2) žalios skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, „Wild“ simboliai būgnuose atsiranda 2x2 dydžio:



3) rožinės skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, kairiausiame ir dešiniausiame būgnuose toje pačioje horizontalioje linijoje atsiradę „Wild“ simboliai visus simbolius, esančius tarp jų, paverčia „Wild“ simboliais:



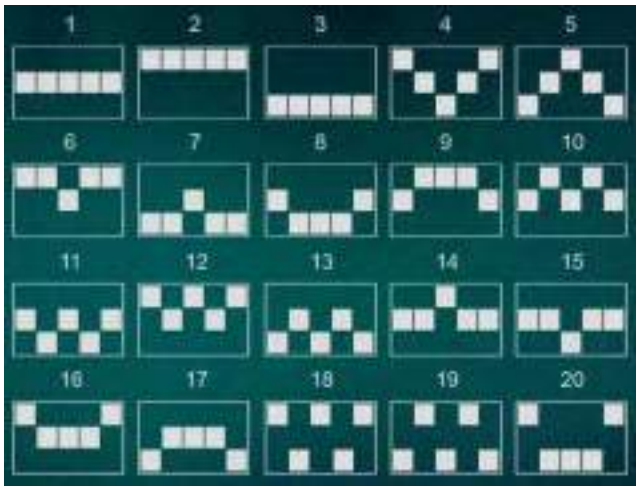
4) mėlynos skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, visi laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra bent vienas „Wild“ simbolis, dauginami iš 2.



Norų meistras („The Wish Master“)

483. Norų meistras („The Wish Master“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
483.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

483.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 3750 EUR.
483.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
483.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
483.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



483.6. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

483.7. Bet kurioje būgnų pozicijoje atsiradęs simbolis  aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su viena iš atsitiktine tvarka parinktų funkcijų:

1) Papildomi „Wild“ („Extra Wild“) – visi simboliai, atitinkantys lošimo inventoriuje (virš lošimo būgnų) pavaizduotą simbolį, paverčiami „Wild“ simboliais.

2) Laukinis būgnas („Wild Reel“) – visas būgnas, kuriame buvo išsuktas simbolis  , paverčiamas „Wild“ simboliais.
3) Išsiplečiantis „Wild“ („Expanding Wild“) – kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną.
4) Daugiklis („Multiplier“) – visi laimėjimai dauginami iš 2 arba 3. Gali būti aktyvuoti abu daugikliai, tokiu atveju laimėjimai dauginami iš 6.
5) Atsitiktinis „Wild“ („Random Wild“) – du „Wild“ simboliai atsitiktinėne būgnų vietose atsiranda visų nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų metu išsukus simbolį  , lošėjas laimi dar 5 nemokamus sukimus su atsiktine tvarka parinkta dar viena iš aukščiau nurodytų funkcijų. Vienu metu gali būti aktyvuotos ne daugiau kaip 3 funkcijos.

Stumtelėjimų šventykla („Temple of Nudges“)

484. Stumtelėjimų šventykla („Temple of Nudges“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
484.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
484.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 90 EUR.
484.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
484.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
484.5. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

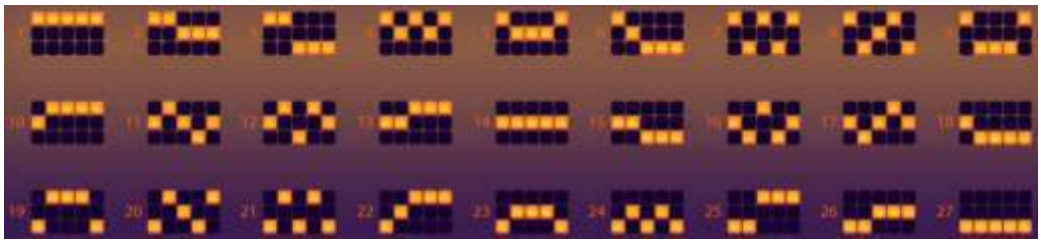
484.6. Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, visi būgnai pasisuka viena pozicija žemyn. Jei susidaro laimingas derinys, išmokamas laimėjimas. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimingi deriniai.

484.7. Jei išsukus laimingą derinį ant vieno iš simbolių pasirodo juostelė su užrašu „Re-spin“ (pakartotinis sukimas), lošėjas laimi pakartotinį sukimą. Pakarotinio sukimo metu visi simboliai, sudarę laimingą derinį, išlieka savo vietose.

Sukimo manija („Spinsane“)

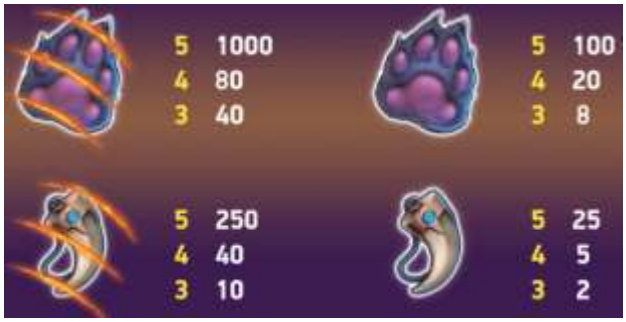
485. Sukimo manija („Spinsane“) - 5 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
485.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

485.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2500 EUR.
485.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
485.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
485.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



485.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

485.7. 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių  , atsiradusių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius yra lygus išsuktų „Scatter“ simbolių skaičiui, padaugintam iš 2. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis suteikia dar vieną nemokamą sukimą.

485.8. Simboliai „Wild“  gali atsirasti 2-5 būgnuose pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

485.9. Nemokamų sukimų metu vienas iš atsitiktine tvarka parinktų 2-5 būgnų pasidengia „Wild“ simboliais kiekvienam nemokamam sukimui.

Didysis sukimas („Grand Spinn“)

486. Didysis sukimas („Grand Spinn“) - 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

486.1. Minimali statymo suma – 0,02 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
486.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
486.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 2 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
486.4. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

486.5. Stumtelėjimo funkcija („Nudge“). Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, jei viršutinis pirmojo būgno simbolis sutampa su laimingą derinį sudariusiu simboliu, pirmas būgnas pasisuka viena pozicija žemyn ir išmokamas dar vienas laimėjimas. Būgnas suksis žemyn tol, kol virš laimingą derinį sudariusio simbolio atsiras kitoks simbolis. Visas procesas tuomet atliekamas antrame, o po jo – trečiame būgne.

Būgnui sustojus jame gali pasirodyti rodyklės į viršų simbolis. Tokiu atveju būgnas visomis pozicijomis pasisuka aukštyn ir stumtelėjimo funkcija prasidės nuo naujos pozicijos.



486.6. Laimėjimų daugikliai. Laimėjimų daugiklių simboliai 

gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus rodyklės simbolį bei „Jackpot“ (didžiojo prizo) simbolius. Vienas laimėjimo daugiklio simbolis, sudarantis laimingą derinį, laimėjimą padaugina iš 2; du simboliai – iš 4; trys simboliai – iš 8.

486.7. Didieji prizai („Jackpots“) – kai visi būgnai baigia stumtelėjimo funkciją, būgnų viršuje gali pasirodyti „Jackpot“ simboliai. Jackpot simboliai gali būti: mini, midi ir mega. Jei kiekvienas būgnas laimingo derinio viršuje turi po „Jackpot“ simbolį, lošėjas laimi didįjį prizą, atsižvelgiant į tai, koks buvo žemiausias didžiojo prizo simbolis (mini, midi ar mega), pavyzdžiui: 3 mega simboliai išmokės mega dydžio laimėjimą; 2 mega simboliai ir 1 midi simbolis išmokės midi dydžio laimėjimą; 1 mega simbolis, 1 midi simbolis ir 1 mini simbolis išmokės mini didįjį prizą.

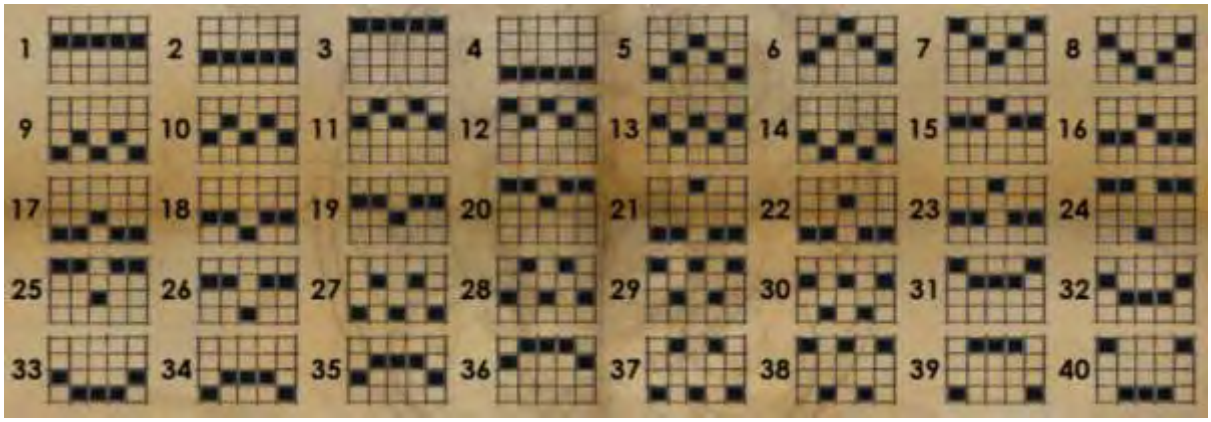
Jei būgnuose nėra laimingo derinio bet trys „Jackpot“ simboliai atsiranda laimėjimo eilutėje, didysis prizas išmokamas pagal aukščiau nurodytą tvarką.

Didžiojo prizo dydžiai:

1) Mini – atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 40;
2) Midi - atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 200;
3) Mega - atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 10 000.

Auksinė burtų knyga („Golden Grimoire“)

487. Auksinė burtų knyga („Golden Grimoire“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
487.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
487.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
487.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
487.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
487.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



487.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

487.7. Paslaptingas simbolis („Mystery Symbol“)  - gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. Šis simbolis gali pavirsti bet kuriuo kitu simboliu, o jeigu jis sutampa su pirmame būgne toje pačioje eilėje esančiu simboliu, visi simboliai esantys tarp jų pavirsta tuo pačiu simboliu.

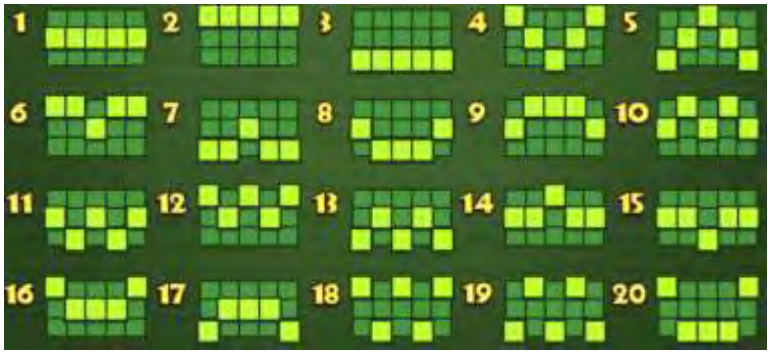
487.8. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik tuo atveju, jeigu juo pavirto Paslaptingasis simbolis. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus Paslaptingąjį simbolį bei „Scatter“ simbolį.

487.9. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, lošėjas laimi 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu Paslaptingasis simbolis pakeičiamas Lipniuoju paslaptinguoju simboliu, kuris gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

487.10. Lipnusis paslaptingasis simbolis („Sticky Mystery Symbol”) gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu. Šis simbolis turi tas pačias savybes kaip ir Paslaptingasis simbolis, tačiau vos atsiradęs būgnuose, jis išlieka savo vietoje visų likusių nemokamų sukimų metu.

Pirmyn, bananai! („Go Bananas!”)

488. Pirmyn, bananai! („Go Bananas!”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
488.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
488.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 7000 EUR.
488.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
488.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
488.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



488.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

488.7. Lošime yra 5 skirtingi beždžionių „Wild“ simboliai:



Kai bet kurie 5 beždžionių „Wild“ simboliai atsiranda būgnuose, jie paverčia save bei kai kuriuos greta esančius simbolius į „Wild“ simbolius  , kaip parodyta žemiau:



„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

Grynųjų automatas („Cash-o-Matic“)

489. Grynųjų automatas („Cash-o-Matic“) - 5 būgnų, 1024 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
489.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
489.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 100 EUR.
489.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
489.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

489.5. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

489.6. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas. Kas kartą simboliams sukritus į laimintį derinį linijoje, aktyvuojama „Atvirkštinė siimbolių griūties“ („Reverse Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimingo derinio nesudarę simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai, tuo tarpu laimingą derinį sudarę simboliai išlieka.



489.7. Surinkus 10 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas laimi nemokamus sukimus (tiek, kiek surinko „Scatter“ simbolių). Nemokamų sukimų metu surinkus laimingą derinį, kai jį sudaro 5 vienodi simboliai vienoje eilėje, suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas.



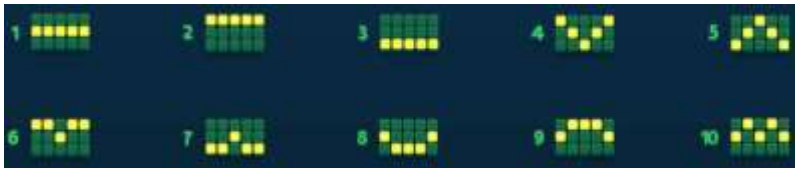
489.8. Laimėjimų daugiklis pagrindiniame lošime. Pagrindinio lošimo metu surinkus laimingą derinį, kai jį sudaro 5 vienodi simboliai vienoje eilėje, pridedamas laimėjimo daugiklis, kuris padaugina laimėjimą iš atitinkamo skaičiaus pagal pasiektą daugiklio lygį:
1 lygis – x1 daugiklis;
2 lygis – x2 daugiklis;
3 lygis – x4 daugiklis;
4 lygis – x10 daugiklis.

489.9. Laimėjimų daugiklis nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu laimėjimų daugiklio lygis priklauso nuo surinktų „Scatter“ simbolių, kurie aktyvavo nemokamus sukimus.

	10-14 „Scatter“ simbolių	15-19 „Scatter“ simbolių	20 ir daugiau „Scatter“ simbolių
4 lygis	x20	x30	x50
3 lygis	x8	x12	x20
2 lygis	x3	x6	x10
1 lygis	x2	x3	x5

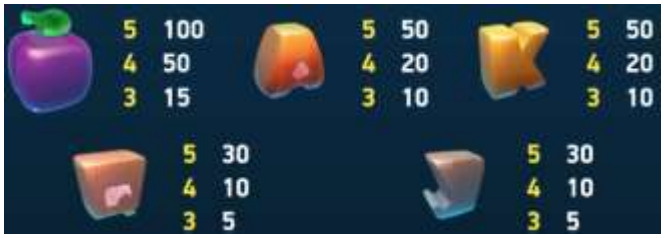
Vaikščiojantys simboliai: kubiniai vaisiai („Strolling Staxx: Cubic Fruits“)

490. Vaikščiojantys simboliai: kubiniai vaisiai („Strolling Staxx: Cubic Fruits“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
490.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
490.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000 EUR.
490.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
490.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
490.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



490.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

Bet kuris simbolis gali atsirasti būgnuose tokio dydžio, kad apimtų 2x3 arba 3x3 simbolių vietas.



490.7. Jei vienas ar daugiau būgnų yra pilnai padengti tokiu pat simboliu, sudarant simbolių grupę, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija („Re-Spins”). Šios funkcijos metu simboliai, sudarantys vienodų simbolių grupę, juda vienu būgnu į kairę kiekvieno pakartotinio sukimo metu tol, kol pradingsta iš kairiausiojo būgno. Jei pakartotinių sukimų funkcijos metu būgnuose atsiranda nauja vienodų simbolių grupė, ši funkcija aktyvuojama dar kartą.

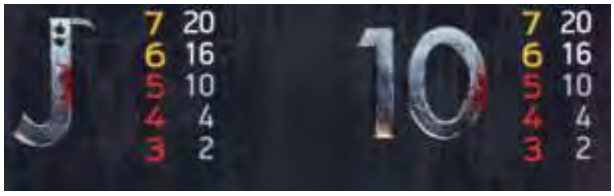
490.8. Lošime galima aktyvuoti papildomo statymo („Bonus Bet“) funkciją. Aktyvavus šia funkciją, galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą padauginus iš 15.

490.9. Papildomo šanso („Extra Chance“) funkcija gali būti aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcijos metu ir papildomo statymo funkcijos metu. Papildomo šanso funkcijos metu atsitiktine tvarka būgnus pilnai arba dalinai gali uždengti dideli 3x3 dydžio simboliai.

Vikingai („Vikings“)

491. Vikingai („Vikings“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
491.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
491.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 250 EUR.
491.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
491.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
491.5. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

491.6. Pagrindinio lošimo metu trečiasis būgnas yra „Karštoji zona“ („Hotspot“), kurioje išsukus vikingo simbolį (vikingo simboliu laikomi visi keturi simboliai su žmonių atvaizdais), apimantį visą būgną, visi kiti būgnuose esantys vikingų simboliai virsta trečiame būgne išsuktu simboliu. Tokiu atveju laimėjimai išmokami pagal žemiau pateiktą laimėjimų lentelę:





491.7. Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 simbolius 

3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuojami reido sukimai („Raid Spins“). Reido sukimų metu lošimas transformuojasi į 7 būgnų, 5 eilių ir 78 125 variantų lošimą, o vietoje vienos „Karštosios zonos“ (Hotspot), atsiranda net 3.

491.8. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek reido sukimų metu ant būgnų atsitiktine tvarka gali atsirasti skydų siena. Šie skydai paverčia simbolius, ant kurių atsirado, į vieną iš kitų lošimo simbolių.

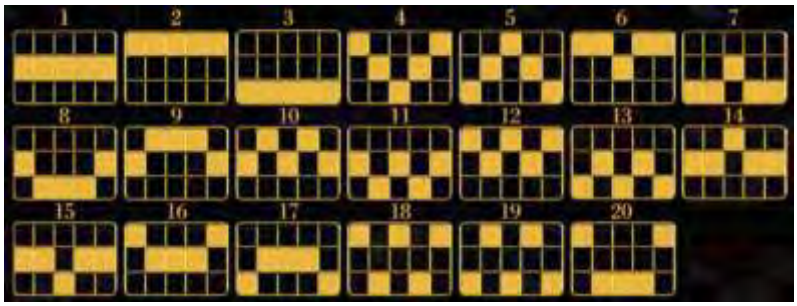




Skudamorio didieji statymai („Scudamore’s Super Stakes“)

492. Skudamorio didieji statymai („Scudamore’s Super Stakes“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
492.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
492.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000 EUR.
492.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

492.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
492.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



492.6. Laimėjimų lentelė:





- Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

492.7. Išsukus tris „Scatter“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose aktyvuoja premijinį lošimą („Peter’s Classic Cup”). Šio premijinio lošimo metu lošimas išsiplečia ir jį sudaro 5 būgnai, 4 eilės ir ęč linijos. Lošėjas renkasi lenktyninį žirgą ir gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai padaugintai iki 5000 kartų.

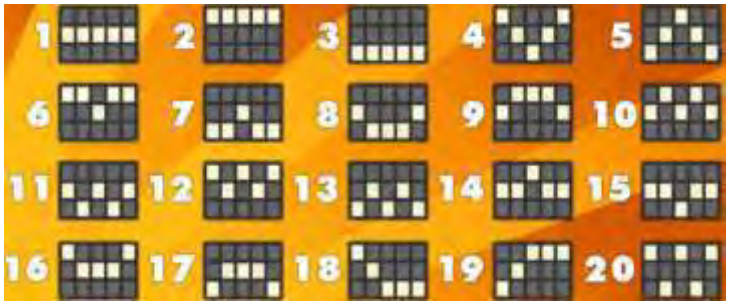
492.8. Atsitiktinių „Wild“ simbolių funkcija („Random Wilds feature“). Kai aktyvuojasi ši funkcija, lošimo būgnuose gali pasirodyti nuo 2 iki 5 pasagų. Simboliai, išsisukę šių pasagų vietose, pavirsta „Wild“ simboliais.

492.9. Lažybų kortelės funkcija („Bet Slip“). Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali pasirinkti vieną iš lošimo simbolių ir spėti, kiek kartų jis išsisuks per pasirinktą sukimų skaičių. Atspėjus savo pasirinkimą, lošėjas laimi piniginį prizą, nurodytą jo pasirinktoje lažybų kortelėje.



Vaisių byla („Fruit Case“)

493. Vaisių byla („Fruit Case“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
493.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
493.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 240 000 EUR.
493.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
493.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
493.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



493.6. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

493.7. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas. Kas kartą simboliams sukritus į laimintį derinį linijoje, aktyvuojama simbolių griūties („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija baigiasi, kai nebesusidaro laimingi deriniai.

493.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Surinkus laimingą derinį, kurį sudaro „Wild“ simbolis, galutiniam laimėjimui priskiriamas daugiklis. Jo dydis priklauso nuo to, kiek bus sėkmingų simbolių

griūčių: pradinis daugiklis yra lygus x2; esant dviems simbolių griūtims, daugiklis lygus x4; esant trims simbolių griūtims, daugiklis lygus x6; esant keturioms arba daugiau simbolių griūčių, daugiklis lygus x8. Laimėjimo daugiklis taikomas laimėjimams tik už tuos derinius, kuriuos sudaro bent vienas „Wild“ simbolis.

493.9. Nemokamų griūčių (sukimų) funkcija („Free Fall Feature“) akytvuojama tada, kai laimėjimo linijoje atsiranda trys „Free Fall“ simboliai  . Lošėjas laimi 10 nemokamų griūčių (sukimų). Šios funkcijos metu laimėjimo linijoje vėl pasirodžius trims „Free Fall“ simboliams, suteikiamos dar trys nemokamos griūtys (sukimai).

Drugelių gausa 2 („Butterfly Staxx 2”)

494. Drugelių gausa 2 („Butterfly Staxx 2”) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
494.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
494.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 1250 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 6250 EUR.
494.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
494.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
494.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



494.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

494.7. Jei lošimo būgne išsukami 4 drugelio simboliai, padengiantys visą būgną, aktyvuojami pakartotiniai sukimai (Re-spins).

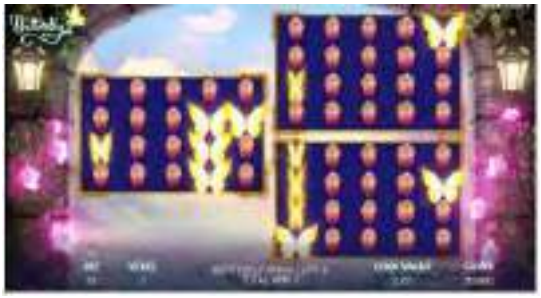


Pakartotinių sukimų metu yra galimybė atrakinti antrą ir trečią lošimo būgnų rinkinį:

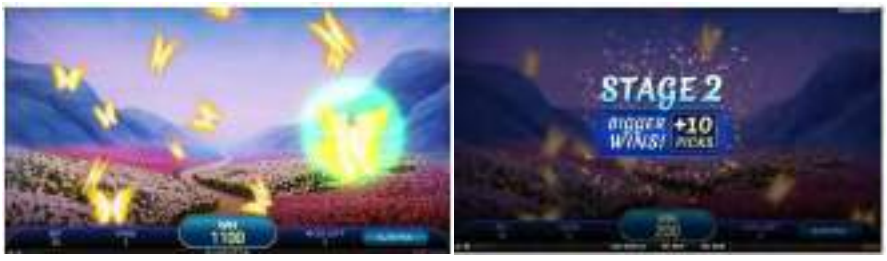


494.8. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjas pasirinktinai laimi vieną iš premijinių lošimų:

1) Drugelio sukimai („Butterfly Spins“) – suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie lošiami trijuose būgnų rinkiniuose. Šių sukimų metu būgnuose gali išsisukti tik drugelio kokono simboliai, kurie gali virsti drugelio simboliu.



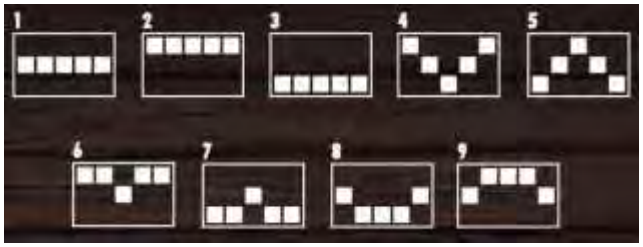
2) Drugelių siautulys („Butterfly Frenzy“) – tai 5 lygių premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi ekrane atsiradusius drugelius. Lošimo pradžioje lošėjas renkasi 10 drugelių, slepiančių piniginius laimėjimus. Kiekvienas lygis suteikia galimybę lošėjui pasirinkti 10 drugelių.



Miręs ar gyvas 2 („Dead or Alive 2”)

495. Miręs ar gyvas 2 („Dead or Alive 2”) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

495.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
495.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 9 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 364 500 EUR.
495.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 2 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
495.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
495.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



495.6. Laimėjimų lentelė:







Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

„Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

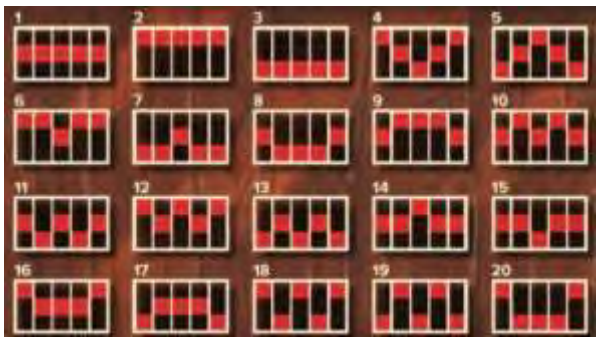
Nemokamų seno salūno („Old Saloon“) ir aukštos viršūnės salūno („High Noon Saloon“) sukimų metu išsukus „Wild“ simbolį, jis tampa lipšniu „Wild“ („Sticky Wild“) simboliu ir išlieka savo vietoje visų likusių nemokamų sukimų metu.

495.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 12 pasirinktų nemokamų sukimų:
1) Senas salūnas („Old Saloon“) – visi nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Išsukus vieną arba daugiau lipšnių „Wild“ („Sticky Wild“) simbolių kiekviename būgne, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

2) Aukštos viršūnės salūnas („High Noon Saloon“) – išsukus 2 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, šie simboliai pavirsta laimėjimą iš 2 dauginančiais simboliais. Išsukus 3 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, šie simboliai pavirsta laimėjimą iš 3 dauginančiais simboliais. Jei gaunami tiek x2, tiek x3 kartus laimėjimą dauginantys simboliai, daugikliai sudauginami ir laimėjimas dauginamas iš 6. Išsukus vieną arba daugiau lipšnių „Wild“ („Sticky Wild“) simbolių kiekviename būgne, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.
3) Traukinio apiplėšimas („Train Heist”) – šių nemokamų sukimų metu virš būgnų yra laimėjimo daugiklių matuoklė. Kiekvieną kartą išsukus „Wild“ simbolį, matuoklė pasislenka vienu rodikliu bei pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Jei matuoklė pasiekia x16 rodiklį, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Skambantis sukimas („Jingle Spin“)

496. Skambantis sukimas („Jingle Spin“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
496.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
496.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000 EUR.
496.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
496.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
496.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



496.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

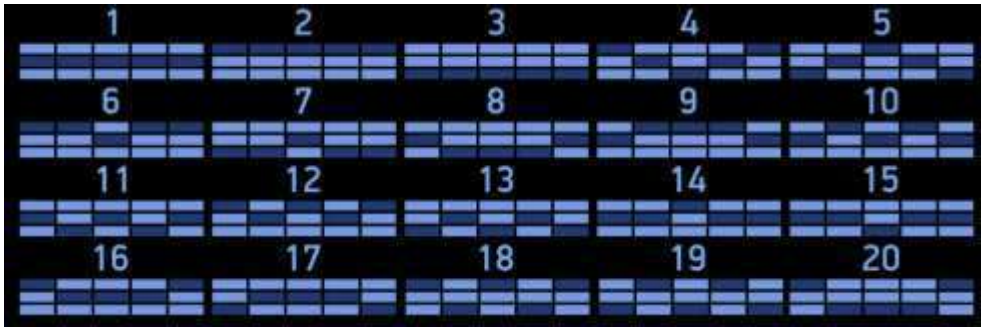
496.7. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai yra pažymėti „Wild“ užrašu.
496.8. Lošimas turi specialų Kalėdinių simbolių ratą („Christmas bauble wheel“), kuris sukasi kiekvieną kartą, sukantis lošimo būgnams (atliekant statymą). Galima išsukti tokius simbolius:
1) Išsiplečiantis „Wild“ simbolis („Spreading Wild Bauble“) – visus šalia jo esančius simbolius paverčia „Wild“ simboliais.
2) Nemokamų sukimų simbolis („Free Spins Bauble“) – suteikia nemokamus lošimus, kurių skaičius nurodytas ant simbolio.
3) Piniginio laimėjimo simbolis („Coin Win Bauble“) – suteikia papildomą piniginį laimėjimą, nurodytą ant simbolio.
4) Siurprizinis simbolis („Surprise Bauble“) – slepia vieną iš šių simbolių: išsiplečiantį „Wild“ simbolį („Spreading Wild Bauble“); nemokamų sukimų simbolį („Free Spins Bauble“); Piniginio laimėjimo simbolį („Coin Win Bauble“).

Kalėdiniame simbolių rate išsukti simboliai keliauja virš būgnų (pradedant nuo dešiniausiojo būgno) ir kiekvieno sukimo metu juda per vieną būgną į kairę, kol nukrenta nuo kairiausiojo būgno. Jei lošimo metu išsukamas „Wild“ tame būgne, virš kurio yra vienas iš Kalėdinių simbolių rate išsuktų simbolių, aktyvuojama jo funkcija.

496.9. Nemokami sukimai („Free Spins“). Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, kalėdinis simbolių ratas išsuka 4 simbolius, kurie atsiduria virš lošimo būgnų. Penktas simbolis išsukamas ir atsiduria virš paskutiniojo būgno, kai būgnai nustoja suktis. Sekančių sukimų metu virš dešiniausiojo būgno atsiras vis naujas simbolis, tuo tarpu jau virš būgnų esantys simboliai kiekvieno sukimo metu vis juda į kairę per vieną būgną, kol nukrenta nuo kairiausiojo būgno.

Arkanas: būgnų chaosas („Arcane: Reel Chaos“)

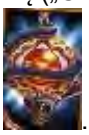
497. Arkanas: būgnų chaosas („Arcane: Reel Chaos“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
497.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
497.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 100 000 EUR.
497.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
497.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
497.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



497.6. Laimėjimų lentelė, kai statymo suma 0,20 EUR:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

497.7. „Wild“ simbolis gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose pagrindinio lošimo metu ir pakartotinių sukimų („Chrono Re-spins“) metu. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  .

497.8. Atsitiktine tvarka pagrindiniame lošime gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

1) „Wild“ simbolių grupė („Psyop’s Stacked Wilds“) – 2 arba 3 lošimo būgne atsiranda „Wild“ simboliai, užpildantys visas to būgno pozicijas.

2) Padengiantys „Wild“ simboliai („Zero.x’s Overlay Wilds”) – nuo 3 iki 5 „Wild“ simbolių atsiranda ant būgnų.

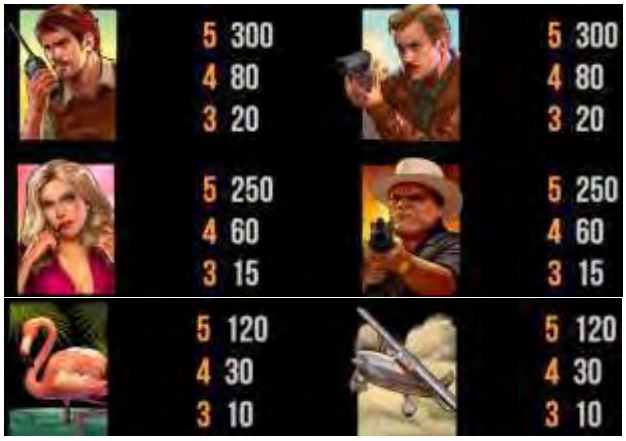
3) Daugikliai („Flare’s Multiplier”) – laimėjimas padauginamas iš 3, 4 arba 5 kartų.

497.9. Pakartotiniai sukimai („Chrono’s Re-spin”) aktyvuojami po nelaimėto sukimo. Būgnai sukasi pakartotinai tol, kol išsukamas laimingas derinys. Pakartotinio sukimo laimėjimas yra dauginamas nuo 2 iki 10 kartų. Pradinis daugiklis yra 2, kuris didėja po vieną po kiekvieno pakartotinio sukimo.

497.10. Nemokami sukimai („Free Spins“) aktyvuojami tada, kai 1, 3 ir 5 būgnuose išsukami trys „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 4 kartų.

Narkotikų prekeiviai („Narcos“)

498. Narkotikų prekeiviai („Narcos“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
498.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
498.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 6000 EUR.
498.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
498.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
498.5. Laimėjimų lentelė:







- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius 

ir 

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

498.6. Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) funkcija aktyvuojama tada, kai „Wild“ simboliai sudaro laimingą derinį. Tolimesnių sukimų metu „Wild“ simbolis juda horizontaliai po vieną poziciją į kairę, kol pasišalina iš kairiausiojo būgno. Ši funkcija gali būti aktyvuojama pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu.

498.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „Pravažavimo“ („Drive-by“) funkcija, kurios metu dalis būgnuose esančių aukščiausios vertės (pirmi keturi simboliai laimėjimų lentelėje) paverčiami „Wild“ simboliais.

498.8. Sulaikytojo funkcija („Locked Up Feature“) aktyvuojama tada, kai trys arba daugiau simbolių 

išsukami toje pačioje eilėje. Šie simboliai susijungia ir prideda papildomą piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 10 kartų.

Sulaikytojo funkcija pradedama trimis nemokamais sukimais. Tik 

ir  simboliai gali atsirasti šios funkcijos metu. Jei šių sukimų metu išsukami 

arba  simboliai, papildantys jau esančią šių simbolių grupę arba suformuoja naują šių simbolių grupę, likusių sukimų skaičius atstatomas iki 3.

Sulaikytojo funkcijos metu išsukti  simboliai gali slėpti vieną iš šių savybių:
1) Daugiklis („Multiplier“). Visų simbolių vertės padauginamos iš 2 arba 3.
2) Simbolių patobulinimas („Upgrade symbols“) – šios funkcijos metu vieną simbolių grupę kartu su simboliais  sudarančių simbolių vertė padidinama galutinio statymo verte.

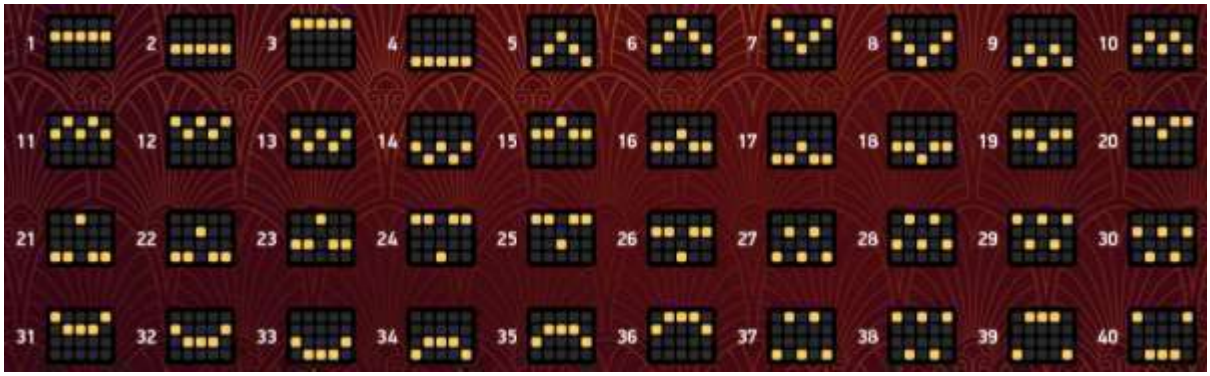
3) Didelio starto vertė („Big start value“) – papildoma vertė pridedama  simboliui, kaip pradinė vertė.

498.9. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius 

bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra didesnė tikimybė aktyvuotis „Pravažavimo“ („Drive-by“) funkcijai. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams būgnuose vis dar yra Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) simbolių, suteikiama dar po vieną nemokamą sukimą, kol Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) simbolių nebelieka būgnuose.

Pasuk savo sėkmę („Turn your fortune“)

499. Pasuk savo sėkmę („Turn your fortune“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
499.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
499.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
499.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
499.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
499.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



499.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

499.7. Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra papildomas lošimas, kuriame lošėjas gali laimėti papildomus piniginius prizus. Šis premijinis lošimas turi 5 lygius, kurių kiekvienas turi vis didesnius laimėjimus. Papildomas lošimas pradedamas žemiausiame lygyje ir pasiekia aukštesnius lygius renkant kolekcinius simbolius Fortūnos pakartotinių sukimų („Fortune Re-Spins“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) metu. Jei išsukamas rakto simbolis, pasiekiamas aukštesnis Fortūnos laimėjimų lygis.

499.8. Fortūnos pakartotiniai sukimai („Fortune Re-Spins“) – aktyvuojami, kai išsukamas laimingas derinys kartu su 2 „Scatter“ simboliais. Laimingą derinį sudaręs simbolis laikomas kolekciniu simboliu fortūnos pakartotinių sukimų metu. Tik kolekciniai simboliai ir rakto simboliai gali būti išsukti pakartotinių sukimų metu. Visi kolekciniai simboliai išlieka savo vietose visų pakartotinių sukimų metu ir yra surenkami užpildyti Fortūnos laimėjimų matuoklę („Fortune Wins Meter“). Kiekieną kartą matuoklei pasiekus 5 rodiklį, lošėjas pasiekia aukštesnį lygį Fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).

499.9. Nemokami sukimai („Free Spins“) aktyvuojami išsukus 3 „Scatter“ simbolius pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis prideda dar vieną nemokamą sukimą. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas suka trijų lygių nemokamų sukimų ratą. Kai ratas sustoja, paaiškėja, kiek nemokamų sukimų laimėta (nuo 7 iki 13), koks bus kolekcinis simbolis nemokamų sukimų metu bei koks bus pradinis Fortūnos laimėjimų lygis (2, 3 arba 4). Nemokamų sukimų metu visi išsukti kolekciniai simboliai yra surenkami užpildyti Fortūnos laimėjimų matuoklę („Fortune Wins Meter“). Specialus +10 kolekcinis simbolis papildo matuoklę 10 vienetų. Kiekvieną kartą matuoklei pasiekus rodiklį 20, lošėjas pasiekia aukštesnį lygį Fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).

Valetai arba geriau, padvigubink („Jacks or Better Double Up“)

500. Valetai arba geriau, padvigubink („Jacks or Better Double Up“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
500.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 50 EUR. Maksimali laimėjimo suma vienam kortų padalinimui – 40 000 EUR.
500.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 25 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
500.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
500.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
500.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Straight Flush)	250	500	750	1000	4000
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	40	80	120	160	200
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	9	18	27	36	45
Rūšis (Flush)	6	12	18	24	30
Eilė (Straight)	5	10	15	20	25
Trys vienodos (Three of a kind)	3	6	9	12	15
Dvi poros (Two pairs)	2	4	6	8	10
Valetai arba geriau (Jacks or better)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

500.7. Padvigubinimo funkcija („Double Up Feature“). Kiekvieną kartą laimėjus, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) kortų derinį (-ius) yra dauginamas iš 2. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) kortų derinį (-ius).

Sniego karalienė („Frozen Queen“)

501. Sniego karalienė („Frozen Queen“) - 4 būgnų, 81 varianto lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
501.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
501.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 3 200 EUR.
501.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
501.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie išsidėstę vienas paskui kitą.

501.4. Laimėjimų lentelė:



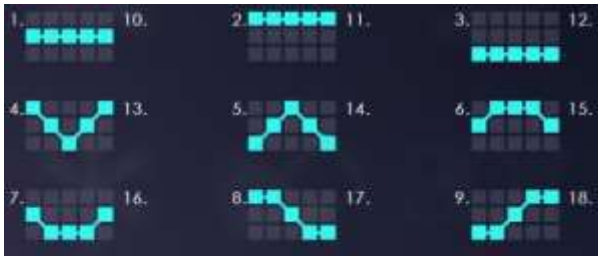
Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

501.5. „Scatter“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus du „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu atsiranda penktas būgnas ir lošimas tampa 243 laimėjimo variantų. Viduriniajame būgne atsiranda sniego karalienė, apimanti visas būgno pozicijas ir išlieka savo vietoje nemokamų sukimų metu. Sniego karalienė pakeičia bet kurį simbolį.



Pašėlęs oras („Wild Weather“)

502. Pašėlęs oras („Wild Weather“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
502.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
502.2. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 1800 EUR.
502.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
502.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):





Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

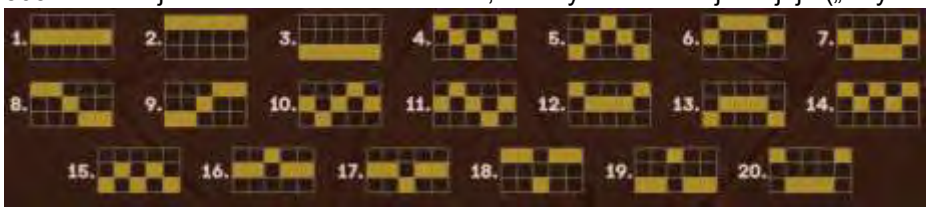
502.6. Pagrindinio lošimo metu išsukti 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai  atitinkamai suteikia 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu šis simbolis tampa „Wild“ simboliu, pakeičiančiu bet kurį simbolį ir kas kart jį išsukus nemokamų sukimų metu, „Wild“ simbolis išsiplečia iki 2x2 dydžio.



502.7. Pagrindinio lošimo metu išsukus „Wild“ simbolį  , jis išsiplečia, apimdamas visas to būgno pozicijas. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Inkų lobis („Inca’s Treasure”)

503. Inkų lobis („Inca’s Treasure”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
503.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
503.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 5 000 EUR.
503.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
503.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



503.5. Laimėjimų lentelė:





Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

503.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, lošėjas laimi nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, ekrane atsiranda piramidė. Lošėjas renkasi piramidės akmenis, slepiančius nemokamų sukimų skaičių bei jų laimėjimų daugiklius. Lošėjas turi tiek pasirinkimų, kiek buvo išsukta simbolių „Scatter“.



Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 15, o maksimalus laimėjimo daugiklis yra 5. Tačiau jei surenkamas maksimalus 15 nemokamų sukimų skaičius, maksimalus laimėjimo daugiklis yra 4. Jei surenkamas maksimalus laimėjimo daugiklis 5, tuomet nemokamų sukimų maksimalus skaičius yra 14. „Scatter“ simbolis negali būti išsuktas nemokamų sukimų metu.

503.7. „Wild“ simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Extra Wild“ simbolis gali būti išsuktas tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia bet kurį simbolį. Simboliui „Extra Wild“ sudarant laimingą derinį, laimėjimas už tą simbolių derinį yra dvigubinamas.

Kongo Bongo

504. Kongo Bongo - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
504.1. Laimėjimai yra išmokami už išsuktus 3 vienodus simbolius.
504.2. Minimali statymo suma – 1 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 50 000 EUR.
504.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
504.4. Laimėjimų lentelė, kai statymo suma lygi 1 EUR:



Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

Turtingi drakonai („Dragon Riches“)

505. Turtingi drakonai („Dragon Riches“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
505.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
505.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 88 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 88 000 EUR.

505.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat renkasi auksinių simbolių skaičių (nuo 1 iki 5).
505.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie išsidėstę vienas paskui kitą.
505.5. Laimėjimų lentelė:



Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

505.6. Išsukus vieną arba daugiau drakono simbolių, aktyvuojamas premijinis lošimas („Bonus game”). Drakono simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Premijinio lošimo metu lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusias monetas, slepiančias skirtingus simbolius (drakonų galvas arba piniginius prizus). Surinkus tris vienodas drakonų galvas, lošėjas laimi lošime nurodyto dydžio didįjį piniginį prizą.

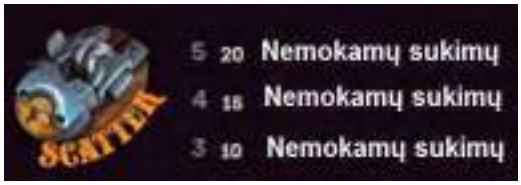
Šerlokas. Bohemijos skandalas („Sherlock. A Scandal in Bohemia“)

506. Šerlokas. Bohemijos skandalas („Sherlock. A Scandal in Bohemia“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
506.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
506.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 2500 EUR.
506.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
506.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



506.5. Laimėjimų lentelė:





506.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.

506.7. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius  , aktyvuojamas Laikraščio premijinis lošimas („Newspaper Bonus Game“). Premijinio lošimo metu lošėjas renka laimėjimų daugiklius. Surinkti daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Gauta suma yra premijinio lošimo laimėjimas.

506.8. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius  aktyvuojamas paparacų premijinis lošimas („Paparazzi Bonus Game“). Lošimas turi 4 lygius. Lošėjas turi rinktis vieną iš krūmų kiekviename lygyje. Pirmame lygyje yra 4 krūmai, antrame – trys, trečiame – du ir ketvirtame – vienas. Jei už pasirinkto krūmo nesislepia paparacas, premijinis lošimas baigiasi. Kiekviename lygyje lošėjas renka laimėjimo daugiklius. Lošimui pasibaigus, surinkti daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Gauta suma yra premijinio lošimo laimėjimas.

10 degančių širdžių („10 Burning Heart”)

507. 10 degančių širdžių („10 Burning Heart”) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
507.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
507.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
507.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15, ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
507.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 10 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas

mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

507.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

507.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

507.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir

surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

100 labai karštas („100 Super Hot“)

508. 100 labai karštas („100 Super Hot“) - 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
508.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
508.2. Minimali statymo suma – 1 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
508.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
508.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 100 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

508.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

508.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

508.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Du drakonai („Two Dragons“)

509. Du drakonai („Two Dragons“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
509.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
509.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 750 x linijos statymo suma.
509.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
509.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis pasirinktam linijų skaičiui („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

509.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 „Scatter“ simboliai, suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

509.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

509.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“)

510. 20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
510.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
510.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma.
510.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
510.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

510.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

510.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

510.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“)

511. 40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
511.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
511.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma.
511.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
511.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

511.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

511.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

511.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet

kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

5 degančios širdys („5 Burning Heart“)

512. 5 degančios širdys („5 Burning Heart“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
512.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
512.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
512.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
512.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

512.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

512.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

512.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos

(„Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

4 vienos rūšies premijinis pokeris („4 of a Kind Bondus Poker“)

513. 4 vienos rūšies premijinis pokeris („4 of a Kind Bondus Poker“) - tai žaidimas, žaidžiamas su viena kortų kalade. Žaidimą sudaro du lošimai. Padalinamos penkios kortos. Pirmo lošimo metu žaidėjas gali pasirinkti, kurias kortas jis nori pasilikti. Po pirmojo lošimo, žaidėjui bus pasiūlytos geriausiai tinkančios kortos, kadangi tos kortos pažymimos automatiškai. Žaidėjas gali bet kada atžymėti šias kortas ir pažymėti kitas. Kitos kortos yra išmetamos. Pasirinkus pasiliktas kortas prasideda antras lošimas. Išmestos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kortų kaladės. Antro lošimo pabaigoje susidarius laimingam deriniui žaidėjui išmokama atitinkama laimėjimo suma.
513.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 800 x maksimali statymo suma.
513.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,20 iki 2 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
513.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

513.4. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

513.5. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

513.6. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Veiksmo pinigai („Action Money“)

514. Veiksmo pinigai („Action Money“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
514.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
514.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
514.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
514.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

514.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bank Bonus“, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 3 „Bank Bonus“ simbolius, lošėjas laimi nuo 5 iki 12 nemokamų sukimų (lošėjas renkasi vieną iš 8 ekrane atsiradusių vokų, slepiančių nemokamų sukimų skaičių nuo 5 iki 12). Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių ekrane atsiradusių banko simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimų daugiklius (nuo 1 iki 5). Nemokamų sukimų laimėjimai (išskyrus laimėjimus už simbolių derinius, sudarytus iš 5 „Scatter“ ir 5 „Wild“ ir/ arba „Extra Wild“ simbolių) bus dauginami iš daugiklio, rasto po pasirinktu banko simboliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

514.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

514.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Nuostabioji Amazonija („Amazing Amazonia“)

515. Nuostabioji Amazonija („Amazing Amazonia“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
515.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
515.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
515.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
515.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

515.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 20 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

515.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

515.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir

surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Actekų didybė („Aztec Glory“)

516. Actekų didybė („Aztec Glory“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
516.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
516.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
516.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
516.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

516.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu gali būti išsukamas specialus išsiplečiantis simbolis. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

516.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

516.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Narsusis katinas („Brave Cat“)

517. Narsusis katinas („Brave Cat“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
517.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
517.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
517.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
517.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

517.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Nemokami sukimai:

Simboliai [PILIS/PILIS], [KARALIUS/KARALIUS] ir [PILIS/KARALIUS] yra poriniai „Scatter“ simboliai. Jie atitinkamai skaičiuojami kaip: du [PILIS] simboliai, du [KARALIUS] simboliai ir vienas [PILIS] ir [KARALIUS] simboliai.
- 5 ar daugiau [PILIS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją;
- 4 [PILIS] + 4 [KARALIUS] simbolių suteikia 6 nemokamus sukimus + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;
- 5 [PILIS] + 5 [KARALIUS] simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;
- 5 ar daugiau [KARALIUS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + „Wild“ kredito funkciją.

Nemokamų sukimų negalima įjungti pakartotinai.

Pakartotinio sukimo funkcija:

Jei nemokamų sukimų metu vienas ar daugiau būgnų yra pilnai užpildyti „Wild“ simboliais, tokie būgnai nesisuka ir lošėjas laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Jei pakartotino sukimo metu tam tikri būgnai, kurie nėra užpildyti „Wild“ simboliais, užpildomi „Wild“ simboliais, lošėjas dar kartą laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Nemokami pakartotiniai sukimai sustoja, kai po nemokamo pakartotinio sukimo visi būgnai yra užpildyti „Wild“ simboliais.

„Wild“ kreditų funkcija:

Nemokamų sukimų metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda papildomi kredito laimėjimai, net ir ant tų, kurie nedalyvauja laiminguose deriniuose. Jei „Wild“ simbolių ekrane yra daugiau nei vienas, pridedamas papildomas kreditas. Sudėti papildomi kreditai pridėdami prie mokėjimo eilutės laimėjimų. Pakartotino sukimo funkcijos metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda nauji papildomi kredito laimėjimai. Nemokamų sukimų metu naudojamas skirtingas būgnų rinkinys.

517.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

517.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Karališki katinai („Cats Royal“)

518. Karališki katinai („Cats Royal“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
518.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
518.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
518.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
518.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

518.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Wild Multiply“, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

„Wild Multiply“ simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu ir atsitiktine tvarka padaugina laimėjimą iki 20 kartų.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš daugiklio, kuris didėja su kiekvienu nemokamu sukimu. Nemokami sukimai pradedami su daugikliu x1. Maksimalus galimas laimėjimų daugiklis yra x20. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus suteikiamų nemokamų sukimų skaičius yra 20.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

518.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

518.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Puikusis cirkas („Circus Brilliant“)

519. Puikusis cirkas („Circus Brilliant“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
519.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
519.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
519.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
519.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

519.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 5 vienodų simbolių derinį, lošėjas laimi 5, 15 arba 50 nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, kokie simboliai buvo išsukti. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Jei buvo išsukti keli 5 vienodų simbolių deriniai, nemokamų sukimų skaičius, skiriamas už juos, yra sudedamas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

519.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei

lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

519.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Koralų sala („Coral Island“)

520. Koralų sala („Coral Island“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
520.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

520.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
520.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
520.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir

„M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

520.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

520.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

520.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Tamsos karalienė („Dark Queen“)

521. Tamsos karalienė („Dark Queen“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
521.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
521.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
521.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
521.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

521.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Wild“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

„Extra Wild“ simbolis gali atsirasti pirmame būgne. Jis pakeičia visus simbolius, o simbolius A, K, Q ir J paverčia „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

521.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei

lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

521.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mesk kauliukus aukštai („Dice High“)

522. Mesk kauliukus aukštai („Dice High“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
522.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
522.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (arba 25 kreditų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
522.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
522.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linjų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“,

„B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

522.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Jei atliekamas premijos statymas („Bonus Bet“) ir išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojamas premijinis kauliukų lošimas („Dice Feature“). Kauliukų funkcijos metu žaidžiama su penkiais kauliukais. Lošėjui suteikiami trys ridenimai. Po pirmo ridenimo lošėjas gali pasirinkti vieną iš penkių kauliukų ir jį ridenti dar kartą. Lošėjas dar kartą ridena pasirinktą kauliuką, pasirenka / paleidžia bet kurį iš penkių kauliukų ir gali ridenti kitą arba tą patį pasirinktą kauliuką trečią kartą. Kauliukų funkcija baigiasi po trečiojo ridenimo arba žaidėjui paspaudus mygtuką „PASIIMTI LAIMĖJIMĄ“ („TAKE WIN“). Laimėjimai pagal išmokų lentelę išmokami po paskutinio kauliuko ridenimo.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

522.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

522.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš

paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Drakono atgimimas („Dragon Reborn“)

523. Drakono atgimimas („Dragon Reborn“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
523.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
523.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
523.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
523.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

523.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Susidarius laimingam deriniui su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas gauna nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošėjas pasirenka kiaušinius, surenka [J], [Q], [K] ir [A] simbolius, nustato nemokamų sukimų skaičių ir papildomą „Extra Wild“ simbolį. Jei lošėjas surenka du [J] simbolius, jis laimi 10 nemokamų sukimų su [J] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka tris [Q] simbolius, jis laimi 15 nemokamų sukimų su [Q] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka keturis [K] simbolius, jis laimi 20 nemokamų sukimų su [K] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka penkis [A] simbolius, jis laimi 25 nemokamus sukimus su [A] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu.

Nemokamų sukimų metu 3 „Scatter“ simboliai, išsukti 2, 3 ir 4 būgnuose pakartotinai įjungia nemokamų sukimų funkciją. Jie bus aktyvuoti šios funkcijos pabaigoje.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

523.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

523.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Drakono būgnai („Dragon Reels“)

524. Drakono būgnai („Dragon Reels“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
524.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
524.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
524.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
524.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

524.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

524.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

524.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Greiti pinigai („Fast Money“)

525. Greiti pinigai („Fast Money“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
525.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
525.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
525.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
525.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

525.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

525.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

525.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Miško grupė („Forest Band“)

526. Miško grupė („Forest Band“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
526.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
526.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
526.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
526.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

526.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

526.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

526.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos

(„Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Miško pasaka („Forest Tale“)

527. Miško pasaka („Forest Tale“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
527.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
527.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 300 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
527.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
527.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

527.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiama nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai, kurių skaičius ir laimėjimų daugiklis atitinka suteiktus prieš tai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

527.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

527.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Fortūnos burtai („Fortune Spells“)

528. Fortūnos burtai („Fortune Spells“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
528.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
528.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
528.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
528.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

528.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

528.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

528.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos

(„Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vaisių karalystė („Fruits Kingdom“)

529. Vaisių karalystė („Fruits Kingdom“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
529.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
529.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
529.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
529.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

529.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimančius derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

529.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

529.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Leonardo genijus („Genius of Leonardo“)

530. Leonardo genijus („Genius of Leonardo“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
530.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
530.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 600 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
530.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
530.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

530.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama nuo 5 iki 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

530.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

530.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Aukso dulkės („Gold Dust“)

531. Aukso dulkės („Gold Dust“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
531.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
531.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
531.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
531.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

531.5. Lošimo eiga:

Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš trijų ekrane atsiradusių simbolių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius. Jei lošėjas buvo išsukęs 3 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 4 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 8 iki 18 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 5 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 10 iki 20 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių. Maksimalus galimas pasiekti nemokamų sukimų skaičius yra 50.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Dinamito premijinis lošimas („Dynamite Bonus“):

Išsukus 3 bonus simbolius vienoje iš lošimo linijų 1, 2 ir 3 būgnuose, aktyvuojamas dinamito premijinis lošimas, kuris turi 4 lygius. Visuose lygiuose lošėjas renkasi tarp simbolių, atsiradusių ekrane ir slepiančių skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas taip pat gali laimėti laimėjimo daugiklį, iš kurio bus padauginti to lygio surinkti laimėjimai:

- 1 lygis – daugiklis x2
- 2 lygis – daugiklis x2 arba x3
- 3 lygis – daugiklis nuo x2 iki x4
- 4 lygis – daugiklis nuo x2 iki x10

Atidengus 2 „STOP“ simbolius bet kuriame lygyje, premijinis lošimas baigiasi. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius bet kuriame iš pirmų trijų lygių, užbaigiamas tas lygis ir lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius ketvirtame lygyje, premijinis lošimas baigiasi.

531.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

531.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kleopatros malonė („Grace of Cleopatra“)

532. Kleopatros malonė („Grace of Cleopatra“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
532.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
532.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
532.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
532.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

532.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

532.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

532.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didysis nuotykis („Great Adventure”)

533. Didysis nuotykis („Great Adventure”) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
533.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
533.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
533.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
533.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

533.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane pasirodžiusias statulas ir sužino, kiek nemokamų sukimų laimėjo ir kurie lošimo simboliai nemokamų sukimų metu elgsis kaip „Wild“ simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų skaičius gali būti nuo 3 iki 10. „Wild“ simbolių skaičius gali būti nuo 1 iki 3.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

533.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

533.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didžioji imperija („Great Empire“)

534. Didžioji imperija („Great Empire“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
534.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
534.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
534.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
534.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

534.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų variantų:

1) 5 nemokami sukimai su 1, 3 ir 5 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais;
2) 10 nemokamų sukimų su 2 ir 4 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais;
3) 15 nemokamų sukimų su 3 būgnu pilnai padengtu „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

534.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

534.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Helovynas („Halloween“)

535. Helovynas („Halloween“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
535.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
535.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
535.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
535.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

535.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Wild“ ir „Scatter“.
„Extra Wild“ simbolis A, K, Q ir J simbolius paverčia „Wild“ simboliais. Jei „Extra Wild“ simbolis atsiranda 5-tame būgne, laimėjimai išmokami po to, kai A, K, Q ir J simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

535.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

535.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Imperijų karai („Imperial Wars“)

536. Imperijų karai („Imperial Wars“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
536.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
536.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 2000 x linijos statymo suma.
536.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
536.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

536.5. Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Spin“ ir „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 2 arba 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui atitinkamai suteikiami 3 arba 5 nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, „Scatter“ simboliai, inicijavę nemokamus sukimus, pavirsta „Wild“ simboliais ir išsiplečia per visą būgną. Jei nemokamų sukimų metu 5-tame būgne išsukamas „Extra Spin“ simbolis, lošėjui pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

536.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

536.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Inkų auksas II („Inca Gold II“)

537. Inkų auksas II („Inca Gold II“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
537.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
537.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
537.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
537.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

537.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

537.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

537.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Valetai arba geriau („Jacks or Better“)

538. Valetai arba geriau („Jacks or Better“) - tai lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortos). Lošimą sudaro du dalinimai. Padalinamos penkios kortos. Pirmo dalinimo metu lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas jis nori laikyti. Po pirmojo dalinimo, jei žaidimas lieka automatinio laikymo režime, lošėjui bus pasiūlytos geriausiai tinkančios kortos, kadangi tos kortos pažymimos automatiškai. Lošėjas gali bet kada atžymėti šias kortas ir pažymėti kitas. Kitos kortos yra išmetamos. Pasirinkus laikomas kortas prasideda antras dalinimas. Išmestos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kortų kaladės. Antro dalinimo pabaigoje susidarius laimingam deriniui lošėjui išmokama atitinkama laimėjimo suma, nurodyta lošimo ekrane.
538.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 50 kreditų su žemiausia monetos verte arba 5 kreditai su didžiausia monetos verte). Maksimali laimėjimo suma – 800 x maksimalaus statymo suma.
538.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,20 iki 2 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
538.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

538.4. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

538.5. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Juokdario pokeris („Joker Poker“)

539. Juokdario pokeris („Joker Poker“) – tai lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortos + juokdarys). Lošimą sudaro du dalinimai. Padalinamos penkios kortos. Pirmo dalinimo metu lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas jis nori laikyti. Po pirmojo dalinimo, jei lošimas lieka automatinio laikymo režime, lošėjui bus pasiūlytos geriausiai tinkančios kortos, kadangi tos kortos pažymimos automatiškai. Lošėjas gali bet kada atžymėti šias kortas ir pažymėti kitas. Kitos kortos yra išmetamos. Pasirinkus laikomas kortas prasideda antras dalinimas. Išmestos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kortų kaladės. Antro dalinimo pabaigoje susidarius laimingam deriniui lošėjui išmokama atitinkama laimėjimo suma, nurodyta lošimo ekrane.
539.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 50 kreditų su žemiausia monetos verte arba 5 kreditai su didžiausia monetos verte). Maksimali laimėjimo suma – 950 x maksimalaus statymo suma.
539.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,20 iki 2 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
539.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

539.4. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

539.5. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kengūrų žemė („Kangaroo Land“)

540. Kengūrų žemė („Kangaroo Land“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
540.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
540.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
540.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
540.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir

„M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

540.5. Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vienas arba daugiau būgnų pasidengia „Wild“ simboliais, jie išlieka savo vietoje vienam papildomam sukimui. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

540.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

540.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kašmyro auksas („Kashmir Gold“)

541. Kašmyro auksas („Kashmir Gold“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
541.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
541.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
541.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
541.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

541.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

541.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

541.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Keno visata („Keno Universe“)

542. Keno visata („Keno Universe“) – lošimas, kuriame lošėjas išsirenka iki 10 skaičių lentoje, nuo 1 iki 80. Lošimo metu ištraukiami 20 skaičių. Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę priklausomai nuo lošėjo pasirinktų ir ištrauktų skaičių sutapimo.
542.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma.
542.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,10 iki 1,00 ir pasirinkti statymo sumą („Bet“).
542.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

542.4. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

542.5. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir

surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Legendinė Roma („Legendary Rome“)

543. Legendinė Roma („Legendary Rome“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
543.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
543.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
543.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
543.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

543.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir sudarydamas laimintį derinį padvigubina laimėjimą.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius bet kuriose 1,3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš dviejų variantų:
1) 5 nemokami sukimai su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis;
2) 10 nemokamų sukimų su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis.

Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą penktame būgne išsukus „Scatter“ simbolį, lošėjui pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

543.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

543.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kaip deimantas („Like a Diamond“)

544. Kaip deimantas („Like a Diamond“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
544.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
544.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
544.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
544.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

544.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir į dešinę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

544.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

544.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Laimingoji bitė („Lucky Buzz“)

545. Laimingoji bitė („Lucky Buzz“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
545.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
545.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
545.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
545.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

545.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplečia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.
Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius,

išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

545.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

545.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didingas miškas („Majestic Forest“)

546. Didingas miškas („Majestic Forest“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
546.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
546.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
546.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
546.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

546.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 12 nemokamų sukimų su tuo pačiu išsiplečiančiu simboliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

546.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

546.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Majų dvasia („Mayan Spirit“)

547. Majų dvasia („Mayan Spirit“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
547.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
547.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
547.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
547.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

547.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

547.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

547.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties

(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Daugiau kaip deimantas („More Like a Diamond“)

548. Daugiau kaip deimantas („More Like a Diamond“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
548.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
548.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
548.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
548.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

548.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę pusę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

548.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

548.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vandenyno skuba („Ocean Rush“)

549. Vandenyno skuba („Ocean Rush“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
549.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
549.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 300 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
549.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
549.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir

„M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

549.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Lucky Dive“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Lucky Dive“ simboliais, lošėjas laimi nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš ekrane atsiradusių 12 kriauklių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Lucky Dive” simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, inicijuojamas „Scatter“ premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi vieną iš ekrane pasirodžiusių simbolių, slepiančių piniginį laimėjimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

549.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

549.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Pingvinų stilius („Penguin Style“)

550. Pingvinų stilius („Penguin Style“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
550.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
550.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
550.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
550.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

550.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Išsukus 1, 2 arba 3 „Scatter“ simbolius trečiame būgne, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Prasidedant nemokamiems sukimams, prieš tai išsukti „Scatter“ simboliai išsiplečia į kairę ir dešinę puses per vieną poziciją, pavirsta „Wild“ simboliais ir išlieka savo pozicijose visų nemokamų sukimų metu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

550.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

550.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Rio karalienė („Queen of Rio“)

551. Rio karalienė („Queen of Rio“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
551.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

551.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 750 x linijos statymo suma.
551.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
551.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

551.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

551.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

551.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vaivorykštės karalienė („Rainbow Queen“)

552. Vaivorykštės karalienė („Rainbow Queen“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
552.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
552.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
552.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
552.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

552.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Dobilo lapas“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu penktame būgne išsukus „Extra Wild“ simbolius, užpildomas vienas simbolis

„Dobilo lapas“ būgno apačioje (iš eilės, pradedant nuo kairiausiojo būgno). Kai visos trys simbolio „Dobilo lapas“ pozicijos užsipildo, šis simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa „Wild“ simboliu. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 300.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

552.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

552.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Meksiko kelias („Route of Mexico“)

553. Meksiko kelias („Route of Mexico“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
553.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
553.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
553.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
553.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

553.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Extra Spin“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplečia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.
Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

553.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas

mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

553.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Ispaniška aistra („Spanish Passion“)

554. Ispaniška aistra („Spanish Passion“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
554.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
554.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
554.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
554.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total

Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

554.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kuriose būgnų pozicijose išsukus simbolį „Scatter“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

554.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

554.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vasaros palaima („Summer Bliss”)

555. Vasaros palaima („Summer Bliss”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
555.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
555.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
555.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
555.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

555.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjusias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

555.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

555.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didžioji kelionė („The Big Journey“)

556. Didžioji kelionė („The Big Journey“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
556.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
556.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
556.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
556.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

556.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 25 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 25 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

556.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

556.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Atradėjai („The Explorers“)

557. Atradėjai („The Explorers“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
557.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
557.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 300 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
557.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
557.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

557.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas laimi nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš

ekrane atsiradusių 9 dienoraščių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter” simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

557.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

557.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didingasis Egiptas („The Great Egypt“)

558. Didingasis Egiptas („The Great Egypt“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
558.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
558.2. Minimali statymo suma – 0,06 EUR (arba 3 kreditai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (arba 60 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
558.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
558.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

558.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

558.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

558.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Londono paslaptys („The Secrets of London“)

559. Londono paslaptys („The Secrets of London“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
559.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
559.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
559.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
559.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

559.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Bonus“ simboliais, suteikiami 5 premijiniai nemokami sukimai. Premijiniai nemokami sukimai lošiami su specialiu būgnų rinkiniu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

559.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

559.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Baltasis vilkas („The White Wolf“)

560. Baltasis vilkas („The White Wolf“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
560.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
560.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
560.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
560.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

560.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

560.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

560.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Tumbelinos sapnas („Thumbelina’s Dream”)

561. Tumbelinos sapnas („Thumbelina’s Dream”) - 6 būgnų, 225 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
561.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
561.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 250 x statymo suma.

561.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
561.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

561.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę per vieną poziciją.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 4, 5 ir 6 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

561.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

561.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Raganų kerai („Witches’ Charm“)

562. Raganų kerai („Witches’ Charm“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
562.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
562.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
562.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
562.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

562.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

562.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

562.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet

kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Stebuklingas medis („Wonder Tree“)

563. Stebuklingas medis („Wonder Tree“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
563.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
563.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 50 000 x linijos statymo suma.
563.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
563.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

563.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3, išskyrus laimėjimus už 5 „Wild“ simbolių derinius. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 2, 3 ir 4 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po du papildomus nemokamus sukimus.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

563.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

563.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Širdelė („Wonderheart“)

564. Širdelė („Wonderheart“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
564.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
564.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 20 000 x linijos statymo suma.
564.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
564.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

564.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

564.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

564.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą,

kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Venecijos auksas („Venezia D’oro“)

565. Venecijos auksas („Venezia D’oro“) - 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Laimėjimo linijos priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:
- Jei aktyvuotas pirmas būgnas – 3 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – 9 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – 27 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 81 laimėjimo linija;
- Jei aktyvuoti visi penki būgnai – 243 laimėjimo linijos.

Kai aktyvuotas tam tikras būgnas, visos jo pozicijos yra aktyvios. Jei tam tikras būgnas nėra aktyvuotas, aktyvi yra tik jo vidurinė pozicija.

Statymo daugiklis priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:
- Jei aktyvuotas pirmas būgnas – daugiklis 1;
- Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – daugiklis 3;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – daugiklis 7;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – daugiklis 15;
- Jei aktyvuoti visi penki būgnai – daugiklis 25.

565.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
565.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x statymo daugiklis.
565.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti aktyvius būgnus ir paspausti statymo sumą („Total Bet“).
565.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

565.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš nemokamų sukimų variantų:
1) 20 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 2, 3 arba 5;
2) 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 3, 5 arba 8;
3) 10 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 5, 8 arba 10;
4) 8 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 8, 10 arba 15;
5) 5 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 10, 15 arba 30.
Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra padauginami iš atsitiktinai parinkto vieno iš pasirinkto nemokamų sukimų varianto daugiklių.

Jei nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukami du simboliai „Žibintas“, lošėjas laimi papildomą piniginį laimėjimą, lygų galutinei statymo sumai padaugintai iš 2, 5, 10, 15, 20 arba 50 kartų.

Nemokamų sukimų metu pakartotinai išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi nemokamus sukimus su galimybe pasirinkti vieną iš aukščiau nurodytų variantų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

565.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

565.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Virtuali ruletė („Virtual Roulette“)

566. Virtuali ruletė („Virtual Roulette“) – lošimas susideda iš rato su 37 skyreliais ir kamuoliuko, kuris gali sustoti bet kuriame iš 37 skyrelių. Skaičiai nuo 1 iki 36 yra raudonos ir juodos spalvos, o skaičius 0 yra žalios spalvos. Lošėjui atlikus statymą, ratas pradeda suktis, o kamuoliukas riedeti rato skyreliais. Kamuoliukas turi vienodus šansus sustoti bet kuriame rato skyrelyje. Lošėjas gali rinktis atlikti statymą ant konkretaus skaičiaus ar skaičių grupės, lyginio ar nelyginio skaičiaus, ant raudonos arba juodos spalvos ar 0.
566.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 4000 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 36 x statymo suma (kai statoma ant konkretaus skaičiaus).
566.2. Kad pradėtų lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą (žetoną su nurodyta statymo suma ant jo), pasirinkti, už ką nori statyti (konkretų skaičių; spalvą; lyginį ar nelyginį skaičių ir kt.) ir paspausti mygtuką „Pradėti“ („Start“).
566.3. Visi statymai suskirstyti į dvi kategorijas: vidiniai ir išoriniai. Vidiniai statymai yra statymai už konkrečius skaičius, o išoriniai – už spalvą, lyginį/ nelyginį skaičių ir tam tikras skaičių grupes.

	Statymas	Laimėjimo santykis
Vidiniai statymai	Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
	Skaičių pora („Split“)	17:1
	Trys skaičiai („Street“)	11:1
	Keturi skaičiai („Corner“)	8:1
	Šeši skaičiai („Line Bet“)	5:1
Išoriniai statymai	Kolona („Column“)	2:1
	Tuzinas („Dozen“)	2:1
	Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
	Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
	Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

566.4. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mini deginančiai karštas („Mini Burning Hot“)

567. Mini deginančiai karštas („Mini Burning Hot“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
567.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
567.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma.
567.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
567.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

567.5. Lošimo eiga:

Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimingios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimingias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

567.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

567.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mini maksimaliai karštas („Mini Ultimate Hot“)

568. Mini maksimaliai karštas („Mini Ultimate Hot“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
568.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
568.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 300 x linijos statymo suma.
568.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
568.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

568.5. Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

568.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

568.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mini nepaprastai karštas („Mini Supreme Hot“)

569. Mini nepaprastai karštas („Mini Supreme Hot“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
569.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
569.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 300 x linijos statymo suma.
569.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
569.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

569.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

569.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

569.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Aštuonios gėlės („8 Flowers”)

570. Aštuonios gėlės („8 Flowers”) – tai 9 būgnų vaizdo lošimo automatas su 8 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę ir nuo viršaus į apačią.
Laimėjimas išmokamas kai laimėjimų linija susidaro iš vienodų trijų iš eilės einančių simbolių.
Laimėjimai 7-oje ir 8-oje linijoje dvigubinami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Laukinės gėlės („Wild Flower“) funkcija

„Wild Flower“ funkcija suaktyvinama atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu būgnuose pridedami nuo 1 iki 8 „Wild“ simbolių, išskyrus 9-ame būgne (centrinėje žaidimo pozicijoje).

Dvigubų būgnų („Double Reels“) pakartotinis sukimas

Jei „Wild“ simbolis iškrenta 9-tame būgne (centrinėje žaidimo pozicijoje), įskaitomas esamas laimėjimas ir „Wild“ simbolis lieka būgne. Pakartotinio sukimo metu pridedamas papildomas būgnų rinkinys.

Pilnų būgnų daigiklis („Full Reels Multiplier“)

Jei visuose būgnuose iškrenta vienodas simbolis – laimėjimas dvigubinamas.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Ginkluotos ir pašėlusios („Armed‘n‘Wild“)

571. Ginkluotos ir pašėlusios („Armed‘n‘Wild“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

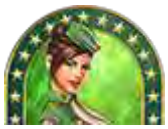
Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę ir nuo dešiniausios į kairę.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.

Wild Simbolis





Wild simbolis pakeičia visus simbolius ir pasitaiko tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. „Wild“ simboliai būgne, grupuojami kartu po keturis. Jei susidaro laiminti linija su „Wild“ simboliu, tuomet visas būgnas pasistumia ir „Wild“ užpildo visas keturias pozicijas būgne.



Pasistumiančio Wild Daugiklis

Prieš pasistumiant „Wild“ simboliams, pridedamas +1x daugiklis už kiekvieną „Wild“ simbolį.
Didžiausias daugiklis (Už 3 „Wild“ visose keturiose pozicijose) yra 12X.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Korsarų karalienė („Corsair Queen“)

572. Korsarų karalienė („Corsair Queen“) - 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų pagrindiniame žaidime ir 40 nemokamų sukimų metu.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.

Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes.

Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ simbolį ir pasitaiko tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Nemokami sukimai „Free Spins“
Iškritus vienam ar daugiau, pilnai matomam „Wild“ simboliui visose būgno pozicijose, dovanojami 5 nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų metu būgnai išsiplečia iki 5 pozicijų ir žaidžiama su 40 laimėjimo linijų.
Nemokamų sukimų metu iškritus pilnai matomam „Wild“ simboliui, jis išsiplečia iki 5 pozicijų ir dovanojamas papildomas nemokamas sukimas.
Kiekvienas pilnai išsiplėtęs „Wild“ simbolis yra fiksuojamas likusių nemokamų sukimų metu.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Ugninė ragana („Fire Witch“)

573. Ugninė ragana („Fire Witch“) - 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos

Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimų linijoje.
Laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius.

Pakartotiniai sukimai („Fire Respins“)
Pakartotiniai sukimai suaktyvinami kai dviejuose būgnuose visose pozicijose yra tie patys simboliai. Tuomet sukamas tik tas būgnas, kuriame simboliai skiriasi, o kiti du lieka vietoje.

Ugnies ratas („Wheel of Fire“)
Iškritus vienodiems simboliams (įskaitant ir „Wild“) visuose būgnuose ir jų pozicijose dovanojamas papildomas žaidimas. Ugnies Ratas, atsitiktinai parenka vieną iš šių daugiklių - x2, x3, x4, x5 ar x10. Ratui sustojus, viso sukimo laimėjimas yra dauginamas iš parinkto daugiklio.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Ugninis paukštis dvigubas 27 („Firebird Double 27“)

574. Ugninis paukštis dvigubas 27 („Firebird Double 27“) – tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas. Žaidime iš viso yra 54 būdai laimėti, 27 iš kairės ir 27 iš dešinės.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo būdų linijos susidaro iš vienodų trijų iš eilės einančių simbolių bet kuriose pozicijose gretimuose būgnuose ir išmokamos pradedant nuo kairiausiojo ir dešiniausiojo būgnų.
Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimo būde.
Laimėjimų būdų laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis („Fruiti“)

575. Vaisinis („Fruiti“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios

pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis X („Fruiti X“)

576. Vaisinis X („Fruiti X“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimingų linijų laimėjimų.
Laimingos linijos laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter simbolį.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis XL („Fruiti XL“)

577. Vaisinis XL („Fruiti XL“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR

Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis XX („Fruiti XX“)

578. Vaisinis XX („Fruiti XX“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus scatter simbolį.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.

Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis auksas („Fruity Gold“)

579. Vaisinis auksas („Fruity Gold“) – tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimų linijoje.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Double Wild“ ir „Mystery“ simbolius.



„Double Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Wild“ ir „Mystery“ simbolius ir padvigubina laimėjimą.



3 „Mystery“ simboliai laimėjimų linijoje išmoka nuo 2x iki 300x viso statymo.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Arlekino kauliukai („Harlequin Dice“)

580. Arlekino kauliukai („Harlequin Dice“) – tai 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 81 laimėjimo būdu.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo būdų linijos susidaro iš vienodų iš eilės einančių simbolių bet kuriose pozicijose gretimuose būgnuose ir išmokamos pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimo būde. Laimingų būdų laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter.

Nemokami sukimai (Free Spins)
Iškritus trims ar keturiems „Scatter” simboliams suaktyvinami nemokami sukimai.
3 „Scatter” simboliai suteikia atsitiktinai parinktą vieno kauliuko vertę (Nuo 1 iki 6 nemokamų sukimų) ir 4 „Scatter” simboliai suteikia atsitiktinai parinktą dviejų kauliukų vertę (Nuo 2 iki 12 nemokamų sukimų).
Nemokami sukimai negali būti suaktyvinami dar kartą, nes nemokamų sukimų metu „Scatter” simbolis panaikinamas. Nemokami sukimai žaidžiami prieš tai pasirinkta viso statymo verte ir kiekvienas nemokamas sukimas laimi.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Brangakmenių turtai („Jewels Fortune“)

581. Brangakmenių turtai („Jewels Fortune“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais.

Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo būdų linijos susidaro iš vienodų iš eilės einančių simbolių bet kuriose pozicijose gretimuose būgnuose ir išmokamos pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimo būde.
Laimėčių būdų laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius ir pasitaiko tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Pakartotiniai sukimai („Avalanche Respins“)
Bet kuris laimėjimas suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją.
Pakartotinių sukimų metu, laimėčios kombinacijos simboliai panaikinami sekančiam simbolių kritimui, krentančiam iš viršaus į apačią.
Pasibaigus kiekvienam pakartotiniam sukimui, laimėjimo daugiklis pakyla vienu vienetu, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimo daugiklis.
Laimėjimo daugiklis lieka maksimalus sekantiems pakartotiniems sukimams iki tol, kol nesusidarys laimėjimas.
Maksimalus laimėjimo daugiklis yra X5
Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama tol, kol susidaro laimėčios kombinacijos.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Juokdarys 40 („Joker 40”)

582. Juokdarys 40 („Joker 40”) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scatter kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ simbolį.



Iškritus trims ar daugiau „Scatter“ simbolių laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami nemokami sukimai. Suaktyvinamų nemokamų sukimų kiekis nustatomas pagal laimėjimų lentelę.

Nemokami sukimai (Free Spins)
Iškritus trims ar daugiau „Scatter“ simbolių laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę, dovanojami nemokami sukimai. Suaktyvinamų nemokamų sukimų kiekis nustatomas pagal laimėjimų lentelę.
Nemokami sukimai gali būti suaktyvinami pakartotinai, jei iškrenta trys ar daugiau „Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai žaidžiami prieš tai pasirinkta viso statymo verte.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Būgnų šerifas („Reel Sheriff“)

583. Būgnų šerifas („Reel Sheriff“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimingų linijų laimėjimų.
Laimingos linijos laimėjimai pridedami.

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Mystery“ simbolį. Iškritus „Wild“ simboliui pradedami pakartotiniai sukimai.



Šerifo simbolis iškrenta tik 1 būgne ir juda iš kairės į dešinę, kiekvieno pakartotinio sukimo metu.



Plėšikės simbolis iškrenta tik 5 būgne ir juda iš dešinės į kairę, kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

„Mystery” simbolis

Jei Plėšikės ir Šerifo simboliai atsiduria toje pačioje būgnų pozicijoje ir susiduria centriniame būgne, tuomet atsiranda naujas „Mystery“ simbolis.

„Mystery“ simbolis veikia kaip „Wild“ simbolis ir pakeičia kitus simbolius.



Pirmiausiai pridedami laimėjimų linijose esantys laimėjimai ir tuomet atsitiktinai parenkamas daugiklis, dauginantis pradinį statymą nuo 5X iki 50X kartų.

Po Mystery laimėjimo įskaitymo, Plėšikės ir Šerifo simboliai išsiskiria kaip atskiri „Wild“ simboliai.

„Mystery“ laimėjimas mokamas už bet kur esančius „Mystery“ simbolius.

Pakartotinis sukimas (Respin)
Pakartotiniai sukimai žaidžiami pradine viso statymo suma. Pakartotiniai sukimai baigiami kai būgnuose nebelieka „Wild” simbolių.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Graikų dievai („Greek Gods“)

584. Graikų dievai („Greek Gods“) - 5 būgnų, 3 eilių, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

584.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
584.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 200 000.
584.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
584.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

	„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Gali atsirasti visuose būgnuose.
	„Scatter“ simbolis gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir visuose būgnuose nemokamų sukimų metu.

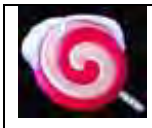
Atsitiktiniai apdovanojimai („Random Awards“)
Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka virš 3, 4 ar 5 būgno atsiranda apdovanojimas. Nemokamų sukimų metu šis apdovanojimas gali atsirasti virš bet kurio būgno. Jei tame būgne, virš kurio atsiradęs apdovanojimas, išsukami trys „Scatter“ simboliai, lošėjas laimi apdovanojimą.
Galimi apdovanojimai yra:
1) piniginis laimėjimas, kurio suma gali būti lygi statymo sumai padaugintai iki 50 kartų;
2) Laimės rato premijinis lošimas;
3) nemokami sukimai.

Laimės rato premijinis lošimas („Wheel of Fortune Bonus“)
Sukantis laimės ratui lošėjas gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 10 iki 1000 kartų.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
Nemokami sukimai gali būti laimėti išsukus 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių arba atsitiktinio apdovanojimo metu. Lošėjas laimi 8 nemokamus sukimus, jei jie buvo laimėti pagrindinio lošimo metu. Laimėjus nemokamus sukimus nemokamų sukimų metu, laimimi 5 nemokami sukimai.

Saldus grobis: Kalėdos („Sweet Bonanza Xmas”)

585. Saldus grobis: Kalėdos („Sweet Bonanza Xmas”) - 6 būgnų, 5 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
585.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra bet kuriose būgnų pozicijose.
585.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 21 175.
585.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
585.4. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
585.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

	„Scatter“ simbolis gali atsirasti bet kuriuose būgnuose, o laimėjimai už „Scatter“ derinius išmokami nepaisant laimėjimo linijų. Pagrindinio lošimo metu išsukus 4 „Scatter“ simbolius, laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, pridedami dar 5 nemokami sukimai.

585.6. Prieš lošimą (tik pagrindinio lošimo metu) lošėjas turi galimybę pasirinkti „Ante“ statymą. Pasirinkus „Ante“ statymą, pasirinkta statymo suma yra dauginama iš 25. Pasirinkus šį statymą, lošime yra naudojami būgnai su daugiau „Scatter“ simbolių ir lošėjas turi didesnę galimybę laimėti

nemokamus sukimus.

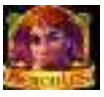
585.7. Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose yra laimėjimo daugiklio simbolis  , kuris gali reikšti daugiklį nuo 2 iki 100. Kai baigiasi simbolių kritimas, kaip nurodyta 585.4 punkte, visų lošimo ekrane esančių laimėjimo daugiklio simbolių vertės yra sudedamos ir to sukimo laimėjimas yra padauginamas iš šio daugiklio.

Buivolų karalius („Buffalo King“)

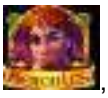
586. Buivolų karalius („Buffalo King“) - 6 būgnų, 4 eilių, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
586.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
586.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 60 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 93 750.
586.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
586.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
586.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti 2-6 būgnuose. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai turi laimėjimo daugiklį 2, 3 arba 5. Jei nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio, parodyto ant „Wild“ simbolio. Jei laimintį derinį sudaro keli „Wild“ simboliai, tai laimėjimas dauginamas iš jų daugiklių sandaugos.
586.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus „Scatter“ simbolius, laimimi nemokami sukimai:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 15 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 25 nemokami sukimai;
- 6 „Scatter“ simboliai – 100 nemokamų sukimų.

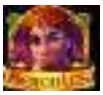
Nemokamų sukimų metu išsukus „Scatter“ simbolius, laimimi papildomi nemokami sukimai:
- 2 „Scatter“ simboliai – 5 papildomi nemokami sukimai;
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 papildomi nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 15 papildomų nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 25 papildomi nemokami sukimai;
- 6 „Scatter“ simboliai – 100 papildomų nemokamų sukimų.

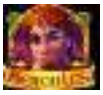
Herkus ir pegasas („Hercules & Pegasus”)

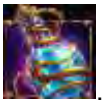
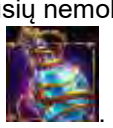
587. Herkus ir pegasas („Hercules & Pegasus”) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
587.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
587.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 2000.
587.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
587.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
587.5. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka lošėjui gali pasirodyti 3 pasirinkimai:
1) Herkaus „Wild“ simboliai („Hercules Wilds“) – ekrane atsitiktinėse pozicijose pridedami „Wild“  simboliai, galintys pakeisti visus simbolius, išskyrus  ,  ir  .
2) Pegaso „Wild“ simboliai („Pegasus Wilds“) – ekrane atsitiktinėse pozicijose pridedami „Wild“  simboliai, galintys pakeisti visus simbolius, išskyrus  ,  ir  .

3) Dzeuso žaibai („Bolts of Zeus“) – sukimo metu lošimo būgnuose pridedami simboliai  . Būgnams nustojus suktis, visi šie simboliai pasiverčia į atsitiktinius simbolius, tačiau negali pasiversti į simbolius  ir  .

587.6. „Wild“  simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ,  ir  .

587.7. Premijinė funkcija („Bonus Feature“) aktyvuojama, kai 1 ir 3 būgnuose išsukamas simbolis  , o penktame būgne išsukamas simbolis  arba  arba abu šie simboliai. Premijinė funkcija garantuoja, kad sukimo metu bus išsukti simboliai, aktyvuojantys Herkaus nemokamus sukimus arba Pegaso nemokamus sukimus.

587.8. Herkaus nemokami sukimai („Hercules Free Spins“) – nemokami sukimai aktyvuojami, kai 1 ir 3 būgnuose išsukami simboliai  bei simbolis  5 būgne. Suteikiamas neribotas nemokamų sukimų skaičius. Nemokamų sukimų metu 5 būgne gali atsirasti simbolis  . Kiekvieną kartą jam atsiradus, būgnuose pridedama daugiau simbolių  . Vieno sukimo metu gali atsirasti tik vienas simbolis  . Kai šis simbolis išsukamas penktą kartą, nemokami sukimai baigiasi.

587.9. Pegaso nemokami sukimai („Pegasus Free Spins“) - nemokami sukimai aktyvuojami, kai 1 ir 3 būgnuose išsukami simboliai  bei simbolis  5 būgne. Suteikiamas neribotas nemokamų sukimų skaičius. Nemokamų sukimų metu 5 būgne gali atsirasti simbolis  . Kiekvieną kartą jam atsiradus, visų likusių nemokamų sukimų daugiklis padidėja vienetu. Vieno sukimo metu gali atsirasti tik vienas simbolis  . Kai šis simbolis išsukamas penktą kartą, nemokami sukimai baigiasi.

Paleisti kalmarą („Release the Kraken“)

588. Paleisti kalmarą („Release the Kraken“) - 5 būgnų, 4 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
588.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
588.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 10 000.
588.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
588.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
588.5. „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolius 

, 

ir 

.
588.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka lošėjui gali pasirodyti 3 pasirinkimai:
1) Kalmaro užsirakinantys „Wild“ simboliai („Kraken Locking Wilds“). Šios funkcijos metu visi būgnuose atsiradę „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Pradiniam sukimui pasibaigus, lošėjas kiekviename etape renkasi vieną iš ekrane atsiradusių paslėptų prizų. Galimi prizai yra:
- vienas sukimas;
- „Wild“ simboliai + vienas sukimas (bent vienas papildomas „Wild“ simbolis atsiranda būgnuose vienam sukimui);
- „Wild“ simboliai + laimėjimo paėmimas (bent vienas papildomas „Wild“ simbolis atsiranda būgnuose ir funkcija baigiama.
- sukimas + laimėjimo paėmimas (būgnai sukasi vieną kartą ir funkcija baigiama).
- daugiklis + laimėjimo surinkimas (laimėjiams padauginamas iš 2 ir funkcija baigiama).
- laimėjimo paėmimas (funkcija baigiama).

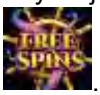
2) milžiniški „Wild“ simboliai („Colossal Kraken Wilds“) – ši funkcija aktyvi vienam sukimui. Sukimo metu atsiranda „Wild“ simbolis, apimantis 3 būgnus per visas jų pozicijas.

3) Infekuotieji kalmaro „Wild“ simboliai („Infectious Kraken Wilds“) – būgnams nustojus suktis, atsiranda bent vienas „Wild“ simbolis, kuris visus šalia jo esančius simbolius paverčia „Wild“ simboliais.

588.7. Paskendusio lobio premijinis lošimas („Sunken Treasure Bonus“) aktyvuojamas, kai 1 ir 3 būgnuose išsukamas simbolis 

, o penktame būgne išsukamas simbolis 

. Šio premijinio lošimo metu lošėjui suteikiama galimybė rinktis ekrane atsiradusias skrynias, slepiančias piniginius prizus. Jei lošėjas pasirenka skrynią, slepiančią piniginį laimėjimą, jis gali rinktis dar vieną skrynią. Jei pasirinkta skrynia slepia užrašą „Collect“ (Surinkti), lošėjas nebegali rinktis kitos skrynios ir premijinis lošimas baigiasi.
588.8. Klajojančio kalmaro nemokami sukimai („Roaming Kraken Free Spins“) aktyvuojami, kai 1 ir 3 būgnuose išsukamas simbolis 

, o penktame būgne išsukamas simbolis 

. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusias skrynias, sleipiančias prizus, tol, kol randamas žodis „Collect“ (Surinkti). Prizai gali būti +1, +2 arba +3 nemokami sukimai (maksimalus galimas papildomų nemokamų sukimų skaičius yra 12). Pasibaigus skrynių rinkimuisi, prasideda nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su 40 laimėjimo linijų. Nemokami sukimai prasideda su x1 laimėjimo daugikliu. Už kiekvieną išsuktą „Wild“ simbolį, laimėjimo daugiklis visiems likusiems nemokamiems sukimams didėja vienetu (maksimalus laimėjimo daugiklis yra 10). Kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išlieka ekrane ir kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pakeičia savo poziciją.

Aitrus čili („Hot Chilli“)

589. Aitrus čili („Hot Chilli“) - 3 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
589.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
589.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
589.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
589.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

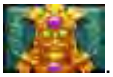
589.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

Actekų grobis („Aztec Bonanza“)

590. Actekų grobis („Aztec Bonanza“) – 5 būgnų, 7776 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
590.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
590.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 19 440.
590.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
590.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
590.5. Simbolių griūties funkcija. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių arba laimimi nemokami sukimai.
590.6. Simbolių atrakinimas. Pagrindinio lošimo pirmasis sukimas prasideda su 4 užrakintais kampais:



Dvi iš eilės simbolių griūtys atrakina viršutinį kairį kampą; 4 iš eilės simbolių griūtys atrakina viršutinį dešinį kampą; 6 iš eilės simbolių griūtys atrakina apatinį kairį kampą; 8 iš eilės simbolių griūtys atrakina apatinį dešinį kampą. Kiekvieną kartą atrakinus po naują kampą, suteikiama ir papildoma funkcija:

- atrakinus viršutinį kairį kampą, lošime atsiranda paslaptingieji simboliai  . Sukimo pabaigoje visi išsukti paslaptingieji simboliai tampa vienu iš atsitiktine tvarka parinktu simboliu.
- atrakinus viršutinį dešinį kampą, nuo 1 iki 3 žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių virsta nuo 1 iki 3 aukščiausios vertės simboliais.
- atrakinus apatinį kairį kampą, visi simboliai, esantys 1 ir 2 būgnuose yra pakeičiami dideliais, 2x2 būgnų pozicijas apimančiais simboliais.
- atrakinus apatinį dešinį kampą, visi simboliai, esantys 4 ir į būgnuose yra pakeičiami dideliais, 2x2 būgnų pozicijas apimančiais simboliais.
590.7. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai baigiasi simbolių atrakinimo funkcija (kai visi 4 lošimo kampai atrakinti ir nebėra laimingų derinių). Nemokami sukimai lošiami su visais atrakintais lošimo kampais. Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinai aktyvuojama viena iš šių funkcijų:

- Paslaptingieji simboliai – išsukti paslaptingieji simboliai  virsta vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių.
- Simbolių transformacija - nuo 1 iki 3 žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių virsta nuo 1 iki 3 aukščiausios vertės simboliais
- Milžiniški simboliai – 1 ir 2 bei 4 ir 5 būgnuose atsiranda dideli, 2x2 būgnų pozicijas apimantys simboliai.

Mirusiųjų knyga („Book of Dead“)

591. Mirusiųjų knyga („Book of Dead“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
591.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
591.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
591.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
591.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
591.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.
591.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Anubio raktas („Ankh of Anubis“)

592. Anubio raktas („Ankh of Anubis“) - 5 būgnų, 576 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
592.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
592.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000 EUR.
592.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
592.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
592.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
592.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija („Anubis Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į juos pridedama papildomų „Wild“ simbolių.
592.7. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų; išsukus 4 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius, suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai  sumuojami. Surinkus 5 simbolius  , aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija, kurios metu papildomi „Wild“ simboliai pridedami į lošimo būgnus.
Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedami 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai.

Didelis laimėjimas 777 („Big Win 777”)

593. Didelis laimėjimas 777 („Big Win 777”) - 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
593.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
593.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000 EUR.
593.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
593.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
593.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
593.6. „Scatter“ simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojama Šanso rato („Chance Wheel“) funkcija. Šanso rato sukimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 5 iki 777 kartų arba laimėti nemokamus sukimus.
593.7. Nemokamus sukimus galima laimėti tik Šanso rato sukimo metu. Iš pradžių yra laimima 12 nemokamų sukimų, tačiau nemokamų sukimų metu galima laimėti daugiau sukimų: išsukus 1 „Scatter“ simbolį, laimimas dar 1 nemokamas sukimas; išsukus 2 „Scatter“ simbolius, laimimi dar 2 nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, laimimas Šanso rato sukimas.
Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai lieka būgnuose sekantiems 2 nemokamiems sukimams, kurių metu jie pasislenka per vieną poziciją tame būgne (aukštyn arba žemyn).
593.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vabalų vakarėlis („Bugs Party“)

594. Vabalų vakarėlis („Bugs Party“) – lošimas, kurio metu yra ridenama 30 iš 60 kamuoliukų su skaičiais, o lošimo tikslas yra surinkti tuos skaičius lošimo kortelėje (kortelėse) taip, kad jie sudarytų laimėjimą.
594.1. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 369 600 EUR.
594.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), pasirinkti lošimo kortelių skaičių nuo 1 iki 4 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
594.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
594.5. Išridenus 30 kamuoliukų, lošėjas turi galimybę ridenti dar iki 10 papildomų kamuoliukų už pateiktą sumą, jei bent vienoje lošimo kortelėje yra šansas surinkti šią laimėjimą liniją  arba vertingesnę (pagal laimėjimų lentelę).

594.6. Premijinis lošimas aktyvuojamas tada, kai surenkama ši laimėjimo linija  . Premijinio lošimo metu lošėjas renkasi ekrane pasirodžiusius stiklainėlius, slepiančius piniginius prizus. Didžiausia galima laimėti suma lygi statymo sumai padaugintai iš 625.

Grynųjų automatas („Cash Pump“)

595. Grynųjų automatas („Cash Pump“) - 12 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimą sudaro 4 būgnų rinkiniai po 3 būgnus ir 5 laimėjimo linijas.
595.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
595.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
595.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
595.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
595.5. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“. Jei bent viename būgne visose jo pozicijose išsukami „Wild“ simboliai, aktyvuojama „Wild“ gausybės („Stacked Wilds“) funkcija, kurios metu šie simboliai nukopijuojami į visus būgnų rinkinius ir padaugina laimėjimą nuo 1 iki 4 kartų.
595.6. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne. Išsukus 4 „Scatter“ simbolius (po vieną kiekviename būgnų rinkinyje), laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai sumuojami. Surinkus 4 „Scatter“ simbolius, pridedami dar 5 nemokami sukimai ir padidinamas „Wild“ gausybės funkcijos laimėjimo daugiklis. Pirmasis daugiklis visada padidinamas vienetu, antrasis daugiklis padidinamas 2 ir t.t. Daugiklių skaičius yra neribojamas.

Katės ir pinigai („Cats and Cash“)

596. Katės ir pinigai („Cats and Cash“) - 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
596.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
596.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 86 540 EUR.
596.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 15 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
596.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
596.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolius ir simbolį „Scatter“. Laimėjimai už simbolių derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.
596.6. Išsukus 3 „Bonus“ 

simbolius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, aktyvuojamas Laimės rato („Wheel of Fortune“) premijinis lošimas. Sukant laimės ratą, galima laimėti piniginius prizus. Išsukus oranžinės spalvos laimės rato segmentą, lošėjas laimi ir nurodytą prizą ir dar vieną laimės rato sukimą.
596.7. Išsukus 3 „Bonus“ 

simbolius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, aktyvuojamas Dovanos rinkimosi („Pick-a-Gift“) premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš ekrane atsiradusių dovanų dėžučių, slepiančių piniginius laimėjimus.

Krištolinė saulė („Crystal Sun“)

597. Krištolinė saulė („Crystal Sun“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
597.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

597.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000 EUR.
597.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
597.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
597.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir išsiplečia apimdami visą būgną bei suteikia papildomą sukimą. Išsiplėtę „Wild“ simboliai išlieka savo vietose papildomo sukimo metu. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis išsiplečia per visą būgną ir suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu išsiplėtęs „Wild“ išlieka savo vietoje. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukami daugiau „Wild“ simbolių. Daugiausiai gali būti suteikti 3 pakartotiniai sukimai iš eilės. „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Jei buvo išsukti daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jų daugikliai sudedami ir laimėjimas dauginamas iš jų sumos.

Egipto lemtis („Doom of Egypt“)

598. Egipto lemtis („Doom of Egypt“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
598.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
598.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
598.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
598.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
598.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.
598.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pasiutę jonvabaliai („Firefly Frenzy“)

599. Pasiutę jonvabaliai („Firefly Frenzy“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
599.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
599.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000 EUR.

599.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
599.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
599.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius. Vieno sukimo metu išsuktų ir laimintį derinį sudarančių „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami ir tada iš jų sandaugos padauginamas laimėjimas.
599.6. Simbolis „Mėnulis“ gali atsirasti bet kuriame būgne. Simboliui „Wild“ nusileidus ant „Mėnulio“, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti nemokamus sukimus dar kartą.

Skraidančios kiaulės („Flying Pigs“)

600. Skraidančios kiaulės („Flying Pigs“) - lošimas, kurio metu yra ridenama 30 iš 60 kamuoliukų su skaičiais, o lošimo tikslas yra surinkti tuos skaičius lošimo kortelėje (kortelėse) taip, kad jie sudarytų laimančias linijas.
600.1. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 134 500 EUR.
600.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), pasirinkti lošimo kortelių skaičių nuo 1 iki 4 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
600.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
600.4. Išridenus 30 kamuoliukų, lošėjas turi galimybę ridenti dar iki 12 papildomų kamuoliukų už pateiktą sumą, jei bent vienoje lošimo kortelėje yra šansas (liko surinkti tik vieną skaičių) surinkti šią laimančią liniją  arba vertingesnę (pagal laimėjimų lentelę).
600.5. Premijinis lošimas aktyvuojamas tada, kai surenkama bet kuri iš laimėjimo linijų 

. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pervesti už tvoros ekrane pasirodžiusius kiaules, slepiančius piniginius prizus. Didžiausia galima laimėti suma lygi statymo sumai padaugintai iš 625.

Hugo įvartis („Hugo Goal“)

601. Hugo įvartis („Hugo Goal“) - 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
601.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
601.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 80 000 EUR.
601.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
601.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
601.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius, apimančius visą būgną.
601.6. Jei sukimo metu neišsukamas laimintis derinys, tačiau dviejuose būgnuose išsukti bet kurie du vienodi simboliai iš šių simbolių  , apimantys po visą būgną, likęs būgnas sukamas nemokamai dar kartą tol, kol bus išsuktas laimintis derinys. Šios funkcijos metu „Wild“ simbolis gali pakeisti ir visą būgną apimančius simbolius.
601.7. Jei sukimo metu neišsukamas laimintis derinys, tačiau bet kuriuose dviejuose būgnuose išsukti

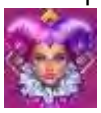
bet kurie 6 vienodi simboliai, likęs būgnas sukamas dar vieną kartą, padidinant šansus laimėti.
601.8. Visuose būgnuose ir visose jų pozicijose išsukus vienodus simbolius, aktyvuojamas baudinių mušimo premijinis lošimas („Penalty Shoot-Out“), kurio metu lošėjas turi saugoti futbolo vartus, kad į juos nebūtų įmušti 5 baudiniai. Už kiekvieną apsaugotą įvartį laimėjimo daugiklis didėja tokia tvarka: x2, x3, x4, x5 ir x10.

Hugo nuotykis („Hugo’s Adventure”)

602. Hugo nuotykis („Hugo’s Adventure”) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
602.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
602.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
602.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
602.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
602.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ (lėktuvas) ir „Bonus“ (povandeninis laivas). „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.
602.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojami Oro lakūno („Air Ace“) nemokami sukimai. Suteikiama viena gyvybė, kuri reiškia vieną nemokamą sukimą. Papildomos gyvybės laimimos išsukus baliono simbolį su užrašu „+1”. Gyvybė prarandama, jei išsukamas sprogmens simbolis. Nemokami sukimai baigiasi, kai gyvybių skaičius pasiekia 0. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 20. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams dar turima viena gyvybė, aktyvuojamas Povandeninio nuotykio premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“). Jei pasibaigus nemokamiems sukimams turimos dvi gyvybės, Povandeninio nuotykio premijinis lošimas pradedamas su viena gyvybe.
602.7. Povandeninio nuotykio premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“) gali būti aktyvuojamas nemokamų sukimų metu kaip aprašyta 601.6. punkte arba išsukus 2 „Bonus“ simbolius. Prieš prasidedant premijiniam lošimui, povandeninis laivas sukasi, atsitiktine tvarka suteikdamas 1, 2 arba 3 pradines gyvybes. Lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusius povandeninius lobius. Kiekvienas iš jų slepia piniginį prizą, kurio dydis priklauso nuo statymo sumos. Lošimą sudaro 3 lygiai, kuriuos įveikus laimimi laimėjimai, lygūs statymo sumai paudaugintai iš: 1 lygyje - x2 arba x4; 2 lygyje - x4 arba x7; 3 lygyje - x10 arba x14. Maksimalus prizas yra lygus statymui padaugintam iš 25. Kai kurie lobiai slepia pavojų ir sumažina gyvybių skaičių viena gyvybe. Lošimui pasibaigus, už kiekvieną likusią gyvybę sukamas povandeninio laivo simbolis, kuris atsitiktine tvarka suteikia galutinio premijinio lošimo laimėjimo daugiklį 2x, 3x arba 5x. Laimėjimų daugikliai sudedami ir maksimalus galimas daugiklis yra 20x. Iš šio daugiklio dauginami visi laimėjimai, gauti premijinio lošimo metu.

Pragaro juokdarys („Inferno Joker“)

603. Pragaro juokdarys („Inferno Joker“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
603.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
603.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
603.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
603.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
603.5. Išsukus „Scatter“ simbolį viduriniajame būgne, aktyvuojama būgnų persukimo funkcija. Trečias

būgnas sulaikomas, kartu su kitais būgnais, kuriuose buvo išsukti „Scatter“ simboliai, tuo tarpu kiti būgnai sukasi. Šio persukimo metu visi  simboliai virsta „Scatter“ simboliais. Jei išsukamas bent vienas  simbolis bet kuriame būgne, šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas  simbolis arba kai visuose būgnuose atsiranda po „Scatter“ simbolį.
603.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Liepsojanti žvaigždė („Inferno Star“)

604. Liepsojanti žvaigždė („Inferno Star“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
604.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (liepsnojanti saulė) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
604.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
604.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
604.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
604.5. Išsukus „Scatter“ (liepsnojanti saulė) simbolį viduriniajame būgne, aktyvuojama būgnų persukimo funkcija. Trečias būgnas sulaikomas, kartu su kitais būgnais, kuriuose buvo išsukti saulės simboliai, tuo tarpu kiti būgnai sukasi. Šio persukimo metu visi saulės simboliai virsta „Scatter“ (liepsnojančios saulės) simboliais. Jei išsukamas bent vienas saulės simbolis bet kuriame būgne, šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas saulės simbolis arba kai visuose būgnuose atsiranda po saulės simbolį.
604.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Keno („Keno“)

605. Keno („Keno“) – lošimas, kurį sudaro 80 skaičių. Lošimo metu išridenami 20 kamuoliukų su skirtingais skaičiais. Lošimo tikslas yra teisingai pasirinkti 2-10 skaičių, kurie sutaptų su skaičiais, kurie bus išridenti lošimo metu. Lošėjas gali pasirinkti ir automatinį skaičių parinkimą.
605.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
605.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
605.3. Visi laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, esančioje lošimo ekrane.

Mirusiųjų palikimas („Legacy of Dead“)

606. Mirusiųjų palikimas („Legacy of Dead“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
606.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
606.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
606.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
606.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
606.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 8 nemokami sukimai. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 8 nemokami sukimai ir atsitiktinai parenkamas dar vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną nemokamų sukimų metu.
606.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Egipto palikimas („Legacy of Egypt“)

607. Egipto palikimas („Legacy of Egypt“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
607.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
607.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno

lošimo laimėjimo suma – 450 000 EUR.
607.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
607.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
607.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
607.6. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, sukamas dievų ratas („Wheel of Gods“), kuris nustato nemokamų sukimų skaičių (3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20). Prieš kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktine tvarka parenkamas laimėjimo daugiklis, kuris gali būti x2, x3, x4, x5, x5 arba x10.
Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami piramidės sukimai („Pyramid Spins“), kurių laimėjimai dauginami iš daugiklio, kuris buvo parinktas sukimui, aktyvavusiam piramidės sukimus. Piramidės sukimų skaičius nustatomas sukantis dievų ratui („Wheel of Gods“) ir gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8.
Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius taip pat aktyvuoja piramidės sukimus, tačiau šį kartą dievų rato („Wheel of Gods“) vertės yra dvigubos.
Piramidės sukimai gali būti dar kartą laimėti piramidės sukimų metu.

Undinės deimantas („Mermaid’s Diamond”)

608. Undinės deimantas („Mermaid’s Diamond”) - 5 būgnų, 720 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
608.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
608.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
608.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
608.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
608.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
608.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojama funkcija („Trident Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į vieną arba du būgnus pridedama papildomų „Wild“ simbolių.
608.7. Jei sukimo metu neišsukamas laimintis derinys, tačiau bet kuriose būgnų pozicijose yra 4 „Scatter“ simboliai, gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu išsukamas penktas „Scatter“ simbolis, tam, kad būtų laimėti nemokami sukimai. Ši funkcija galima tik pagrindinio lošimo metu.
608.8. Išsukus 5 „Scatter“ simbolius (po vieną kiekviename būgne), aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš 5 ekrane atsiradusių skrynių ir sužinoti, kiek nemokamų sukimų laimėjo (10, 15 ar 25).
Nemokamų sukimų metu visi išsukti deimanto simboliai yra sumuojami. Surinkus 5 deimanto simbolius, aktyvuojama funkcija („Trident Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į vieną arba du būgnus pridedama papildomų „Wild“ simbolių.
Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai suteikiami papildomi 3, 4 arba 5 nemokami sukimai.

Atgimęs feniksas („Phoenix Reborn“)

609. Atgimęs feniksas („Phoenix Reborn“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
609.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
609.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
609.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

609.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
609.5. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
609.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama dar 3, 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis garantuotai atsiranda atsitiktiniame būgne ir išsiplečia, apimdamas visą būgną.

Klestėjimo rūmai („Prosperity Palace“)

610. Klestėjimo rūmai („Prosperity Palace“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
610.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
610.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
610.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
610.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
610.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
610.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, pridedama dar 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu gali pakeisti bet kurį simbolį. Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
610.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Atogrąžų miško magija („Rainforest Magic“)

611. Atogrąžų miško magija („Rainforest Magic“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
611.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
611.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
611.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
611.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
611.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Lošimo metu būgnuose atsitiktine tvarka būgnuose gal atsirasti paslaptingieji simboliai, kurie pavirsta vienu iš lošimo simbolių, padedant sudaryti laimintį

derinį.
611.6. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai:
- 3 „Wild“ simboliai = 6 nemokami sukimai
- 4 „Wild“ simboliai = 8 nemokami sukimai
- 5 „Wild“ simboliai = 10 nemokamų sukimų
- 6 „Wild“ simboliai = 12 nemokamų sukimų
- 7 „Wild“ simboliai = 14 nemokamų sukimų
- 8 „Wild“ simboliai = 16 nemokamų sukimų
- 9 „Wild“ simboliai = 18 nemokamų sukimų
- 10 „Wild“ simbolių = 20 nemokamų sukimų
- 11 „Wild“ simbolių = 22 nemokami sukimai
- 12 „Wild“ simbolių = 24 nemokami sukimai
- 13 „Wild“ simbolių = 26 nemokami sukimai
- 14 „Wild“ simbolių = 28 nemokami sukimai
- 15 „Wild“ simbolių = 30 nemokamų sukimų.

Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš 4 ekrane pasirodžiusių gelių. Šios gėlės slepia skaičių, kiek lošimo būgnų (1-4) nemokamų sukimų metu turės paslaptinguosius simbolius visose to būgno pozicijose. Šie būgnai kiekvieno sukimo metu keis savo vietas. Paslaptingieji simboliai pavirsta bet kuriuo iš lošimo simbolių, padėdami sudaryti laimėčius derinius.

Robino turtai („Riches of Robin“)

612. Robino turtai („Riches of Robin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
612.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
612.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
612.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
612.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
612.5. Momentinį laimėjimą slepiantis simbolis „Pinigų maišas“ gali atsirasti būgnuose, kai neišsukamas joks laimintis derinys. Pinigų maišas gali slėpti piniginius laimėjimus, kurie lygūs statymo sumai padaugintai iš 20, 100 arba 1000 kartų.
612.6. Jei išsukami 4 arba daugiau simbolių „Pinigų maišas“, aktyvuojama persukimų funkcija. Suteikiami 3 nemokami persukimai. Jei bet kurio persukimo metu išsukamas simbolis „Pinigų maišas“, likusių persukimų skaičius atstatomas iki 3.
612.7. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius bei jų laimėjimų daugiklis parenkamas atsitiktine tvarka. Nemokamų sukimų gali būti suteikta: 6, 8, 10, 12, 14 arba 20. Laimėjimų daugikliai gali būti: x2, x3, x4 arba x5. Momentiniai laimėjimai bei persukimų funkcija galimi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Scatter“ simbolius, pridedami dar 2 nemokami sukimai, o laimėjimų daugiklis padidinamas vienetu. Jei pasiekiamas laimėjimų daugiklis x10, tai išsukus 2 „Scatter“ simbolius, bus pridedami dar 4 nemokami sukimai.

Merlino prisikėlimas („Rise of Merlin“)

613. Merlino prisikėlimas („Rise of Merlin“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
613.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
613.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
613.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų

skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
613.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
613.5. „Scatter“ pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu tomis pačiomis sąlygomis galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.

Žvaigždė juokdarys („Star Joker“)

614. Žvaigždė juokdarys („Star Joker“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
614.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
614.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
614.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
614.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
614.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
614.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, pridedama dar 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu gali pakeisti bet kurį simbolį. Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
614.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Spragsintys sukimai („Sizzling Spins“)

615. Spragsintys sukimai („Sizzling Spins“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
615.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
615.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
615.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
615.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
615.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
615.6. Kiekvieno sukimo metu 1, 3 arba 5 būgnas tampa „Karštuoju būgnu“. Šiame būgne išsukti

folijos simboliai tampa „Wild“ simboliais ir inicijuoja pakartotinį sukimą, kurio metu „Karštasis būgnas“ išlieka savo vietoje. Pakartotinio sukimo metu parenkamas naujas būgnas, kuris tampa „Karštuoju būgnu“ (pakartotiniuose sukimuose juo gali tapti bet kuris būgnas) ir jei jame išsukamas folijos simbolis, aktyvuojamas dar vienas pakartotinis sukimas, išlaikant ir šį būgną savo vietoje. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol visi būgnai tampa „Karštaisiais būgnais“ arba kol nebeišsukama naujų folijos simbolių „Karštuosiuose būgnuose“. Jei folijos simbolis išsukamas ketvirto pakartotinio sukimo metu, šio sukimo laimėjimai dauginami iš 2.
615.7. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš „Scatter“ simbolių, kuris parodys, kiek nemokamų sukimų buvo laimėta (8, 10 arba 12). Nemokami sukimai lošiami 1024 variantais. Vienas iš būgnų kiekvieno sukimo metu tampa „Karštuoju būgnu“. Visi folijos simboliai, išsukti bet kuriuose būgnuose, tampa „Wild“ simboliais. „Wild“ simbolis „Karštajame būgne“ aktyvuoja pakartotinį sukimą, kaip nurodyta 615.6 punkte. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2; išsukus 6 „Scatter“ simbolius, laimėjimai dauginami iš 3; išsukus 9 „Scatter“ simbolius, laimėjimai dauginami iš 5.

Gatvės magija („Street Magic“)

616. Gatvės magija („Street Magic“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
616.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
616.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
616.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
616.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
616.5. Simbolis „Scatter“ pakeičia bet kurį simbolį. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius, atsitiktine tvarka aktyvuojama viena iš šių funkcijų:
1) Simbolių „Wild“ įmaišymas („Wild Shuffle“) – 4 „Wild“ simboliai atsiranda būgnuose.
2) Išsiplečiantis vyras („The expanding Man“) – abu „Scatter“ simboliai išsiplečia apimdami visą būgną
3) Atsirandantis vyras („The transporting Man“) – atsiranda dar vienas „Scatter“ simbolis būgnuose, kad būtų aktyvuoti nemokami sukimai.
616.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių kortų, slepiančių laimėtų nemokamų sukimų skaičių (8, 10 arba 12). Nemokamų sukimų metu išsukus „Wild“ simbolius, jie išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei visuose penkiuose būgnuose išsukama po „Wild“ simbolį, laimimi papildomi nemokami sukimai. Lošėjas renkasi viena iš trijų ekrane atsiradusių kortų, slepiančių laimėtų papildomų nemokamų sukimų skaičių (4, 6 arba 8).

Super metimas („Super Flip“)

617. Super metimas („Super Flip“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
617.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
617.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
617.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 20 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
617.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
617.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
617.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pirmas ir penktas būgnai sukeičiami vietomis. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, suteikiama dar 15 nemokamų sukimų. Iš viso galima laimėti ne daugiau kaip 90 nemokamų sukimų vieno lošimo metu.
617.7. Jei pirmame ir antrame būgnuose visose jų pozicijose išsukami vienodi simboliai (įskaitant „Wild” simbolius), tačiau nesusidarė laimingi deriniai, vidurinysis būgnas sukamas dar kartą.
617.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Super ratas („Super Wheel“)

618. Super ratas („Super Wheel“) – lošimas, kurio tikslas atspėti, ties kuriuo skaičiumi sustos rato žymeklis.
618.1. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 800 EUR.
618.2. Statymas gali būti atliktas už bet kurią iš 7 statymo pozicijų. Pasirinkus statymo poziciją (pozicijas) ir statymo sumą, lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „Spin“ („Sukti“). Ratas pradeda suktis ir jam sustojus rato žymeklis nurodo laimingą skaičių. Šiam skaičiui sutapus su lošėjo pasirinktu, lošėjas laimi.
618.3. Laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

Kardas ir taurė („The Sword and The Grail“)

619. Kardas ir taurė („The Sword and The Grail“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
619.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
619.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
619.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
619.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
619.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Kardas“. „Wild“ simbolis tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu gali turėti laimėjimo daugiklį (x2, x5, x10 arba x100). „Wild“ simboliui su laimėjimo daugikliu sudarius laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš „Wild“ simbolyje nurodyto daugiklio.
619.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Kardas“, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x2. Nemokami sukimai susideda iš 4 lygių. Tam, kad lošėjas patektų į kitą lygį, jis turi rinkti nemokamų sukimų metu pasirodžiusius simbolius „Kardas“. Pridedami ir simboliai „Kardas“, kurie aktyvavo nemokamų sukimų funkciją. Per

pirmuosius 5 nemokamus sukimus surinkus 6 simbolius „Kardas“, patenkama į antrą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x5. Surinkus 11 simbolių „Kardas“, patenkama į trečią lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x10. Surinkus 18 simbolių „Kardas“, patenkama į ketvirtą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x100.

Trolių medžiotojai („Troll Hunters“)

620. Trolių medžiotojai („Troll Hunters“) - 5 būgnų, 5 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
620.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra horizontalioje arba vertikalioje linijoje.
620.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma –2 057 805 EUR.
620.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
620.4. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
620.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
620.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Surinkus laimingą trijų simbolių derinį ir jį pašalinus iš būgnų, „Wild“ simbolis atsiranda vidurinėje šį derinį sudariusio simbolio pozicijoje.
620.7. Jei laimingus derinius sudariusius simbolius pašalinus iš būgnų atidengiamas užrašas „Bonus“, aktyvuojamas premiinis lošimas, kurio metu laimima surinkus 5 arba daugiau vienodų simbolių bet kuriose būgnų pozicijose. Visi premijinio lošimo laimėjimai dauginami iš daugiklio, kurio dydis priklauso nuo to, kiek užrašų „Bonus“ buvo atidengta. Premijinio lošimo metu surinkus 5 arba daugiau simbolių „Trolis“, bus suteikta daugiau premijinio lošimo sukimų. Maksimalus premijinio lošimo sukimų skaičius yra 20. Vienas papildomas premijinio lošimo sukimas pridedamas už kiekvieną „Trolis“ simbolį laimėjime simbolių derinyje.

Laukiniai kriokliai („Wild Falls“)

621. Laukiniai kriokliai („Wild Falls“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
621.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
621.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
621.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
621.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
621.5. Simbolis „Skrynia“ gali pakeisti bet kurį simbolį ir gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
621.6. Greitieji persukimai („Rapid Respins”) aktyuojami, kai išsukamas 1 arba 2 simboliai „Skrynia“. „Skrynia“ išlieka savo vietoje, kai visos kitos būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Jei persukimo metu neišsukama daugiau „Skrynia“ simbolių, ji išnyksta iš būgnų ir funkcija baigiasi. Jei persukimo metu išsukamas dar bent vienas „Skrynia“ simbolis, suteikiamas dar vienas persukimas, kurio metu visi simboliai „Skrynia“ išlieka savo vietose. Jei dar kartą išsukamas „Skrynia“ simbolis, išmokami laimėjimai ir aktyvuojama Aukso upės nemokamų sukimų (River Of Gold Free Spins“) funkcija.
621.7. Aktyvavus Aukso upės nemokamų sukimų (River Of Gold Free Spins“) funkciją, visi ją aktyvavę „Skrynia“ simboliai, jie pereina viena pozicija žemyn. Kiekvieno nemokamo sukimo metu simboliai „Skrynia“ pereina viena pozicija žemyn ir funkcija baigiasi, kai būgnuose nebelieka „Skrynia“ simbolių.
621.8. Funkcija „Aukso karštinė“ („Gold Rush“) gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kuriuo metu. Šios funkcijos metu visi simboliai „Skrynia“ turi laimėjimo daugiklius, kurie gali būti x2, x3 arba x5. Jei šios

funkcijos metu išsukami 3 simboliai „Skrynia“, aktyvuojami Super aukso upės nemokami sukimai („Super River of Gold Free Spins“).
621.8. Aktyvavus Super aukso upės nemokamų sukimų („Super River of Gold Free Spins“) funkciją, nemokami sukimai vykdomi tokia pačia tvarka kaip ir Aukso upės nemokamų sukimų (River Of Gold Free Spins“) funkcija, tik dabar visi „Skrynia“ simboliai turi laimėjimo daugiklius.

Laukiniai bėgiai („Wild Rails“)

622. Laukiniai bėgiai („Wild Rails“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
622.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
622.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000 EUR.
622.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
622.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
622.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Kiekvieno sukimo metu yra galimybė išsukti iki 4 „Wild“ traukinių (juos sudaro 5 „Wild“ simboliai išsidėstę horizontalioje linijoje).
622.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų, kurių metu „Scatter“ gali pakeisti bet kurį simbolį. Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojamai išsukamas vienas „Wild“ traukinys (jį sudaro 5 „Wild“ simboliai išsidėstę horizontalioje linijoje). Kas kart surinkus 3 „Scatter“ simbolius, pridedamas dar vienas „Wild“ traukinys likusiems sukimams bei pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Surinkus 4 „Wild“ traukinius, pridedami dar 3 nemokami sukimai. Dar kartą išsukus 3 „Scatter“ simbolius, bus pridėti dar 3 nemokami sukimai.

Laukiniai rėmai („Wild Frames“)

623. Laukiniai rėmai („Wild Frames“) - 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
623.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau vienodų simbolių, kurie yra bet kuriose gretimose pozicijose.
623.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 700 000 EUR.
623.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
623.4. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
623.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
623.6. Nesurinkus laimėjimo derinio, atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti 4-6 „Wild“ simboliai. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius ir padėti sudaryti laimingus derinius, taptami jų dalimi. Tačiau „Wild“ ir jų daugikliai išlieka neaktyvūs, kol nėra užpildoma lošimo Matuoklė iki 80. Lošimo matuoklė pildosi, kai surenkamas laimintis derinys. Kiek simbolių sudaro laimėjimus derinius vieno lošimo metu, tiek padidėja lošimo matuoklė.
Matuoklei pasiekus 20, aktyvuojama transformacijos (Transform) funkcija, kurios metu visi simboliai „7“, „Deimantas“, „Žaigždė“, „Varpelis“ pavirsta vienodu vienu iš šių simbolių.
Matuoklei pasiekus 40, aktyvuojama laukinės kortos („Wildcard“) funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda 3-6 „Wild“ simboliai atsitiktinėse vietose.
Matuoklei pasiekus 60, aktyvuojama sugriovimo („Shatter“) funkcija, kurios metu visi simboliai  ,  ,  ir  pašalinami iš būgnų.

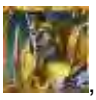
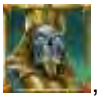
Kalėdų magija („Xmas Magic“)

624. Kalėdų magija („Xmas Magic“) - 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
624.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
624.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000 EUR.
624.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 50 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
624.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
624.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
624.6. Išsukus 3 simbolius „Scatter“ bet kuriose 1-3 būgnų pozicijose, laimimas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 4 bei aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, 2 papildomi „Wild“ simboliai pridedami į 2-5 būgnus. Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.
624.7. Simboliai  visada atsiranda grupelėmis po keturis simbolius tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metų atsitiktine tvarka parenkamas dar vienas aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolis, kuris bus išsukamas grupelėmis po keturis.
624.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Mirusiųjų prisikėlimas („Rise of Dead)

625. Mirusiųjų prisikėlimas („Rise of Dead) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
625.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
625.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
625.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
625.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
625.5. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių, kuriais bus užpildomos po 12 iš eilės einančių pozicijų kiekviename būgne (Mega grupės simboliai).
625.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 1, 2 arba 3 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama po dar 2, 4 arba 10 nemokamų sukimų. Galimų laimėti nemokamų sukimų skaičius yra neribojamas.

Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių A-K-Q-J-10, kurie užpildo 8 iš eilės einančias pozicijas kiekviename būgne. „Wild“ simboliais taip pat užpildomos 6-7 iš eilės einančios būgnų pozicijos.

Nemokamų sukimų metu faraonų simboliai  ,  ir  , sudarydami laimėjimus derinius, išsiplečia per visą būgną.

625.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota „Dievų dovanos“ („Gift of Gods“) funkcija, kurios metu 1, 3 ir 5 būgnai užpildomi parinktu Mega grupės simboliu.

Pinigų vandalas („Cash Vandal“)

626. Pinigų vandalas („Cash Vandal“) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

626.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

626.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

626.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

626.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

626.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

626.6. Išsukus 1 „Scatter“ simbolį 4 būgne, nesant daugiau „Scatter“ simbolių kituose būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu 4 būgnas išlieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi.
Jei išsukamas „Scatter“ simbolis 4 būgne ir dar vienas „Scatter“ simbolis bet kuriame kitame būgne, aktyvuojama „Miesto“ funkcija („City Feature“).
Jei išsukamas „Scatter“ simbolis 4 būgne ir dar 2-3 „Scatter“ simboliai bet kuriuose kituose būgnuose, aktyvuojami nemokami sukimai.
„Miesto funkcija“ ir nemokami sukimai gali būti laimimi ir pakartotinio sukimo metu, jei 1, 2 ar 3 būgne išsukamas dar vienas „Scatter“ simbolis.

626.7. „Miesto“ funkcija („City Feature“). Suteikiamas vienas nemokamas sukimas su „Wild“ simboliais 4 būgne ir papildomu būgnų funkcionalumu, kuris priklauso nuo atsitiktinai parinkto miesto:
1) Paryžius („Paris“) – 1 ir 2 simboliai tampa vienodi (taip susidaro dideli 2x2 simboliai 1 ir 2 būgnuose);
2) Londonas („London“) – 1, 2 ir 3 būgnuose pridedama nuo 2 iki 9 paslaptingųjų simbolių. Būgnams nustojus suktis, šie simboliai atidengiami (jie visi yra vienodi simboliai).
3) Berlynas („Berlin‘) - 1, 2 ir 3 būgnuose pridedama nuo 2 iki 3 „Wild“ simbolių.

626.8. Nemokami sukimai aktyvuojami jei išsukamas „Scatter“ simbolis 4 būgne ir dar 2 arba 3 „Scatter“ simboliai bet kuriuose kituose būgnuose. Atitinkamai nemokamų sukimų skaičius yra 5 arba 10. Kiekvienas nemokamas sukimas turi „Wild“ simbolių grupes 4 būgne. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka vieną iš miestų: Paryžių, Londoną arba Berlyną, kurie turės funkcionalumus, nurodytus 625.7 punkte. Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu, išsukus 2 arba 3 „Scatter“ simbolius (atitinkamai laimima 5 arba 10 nemokamų sukimų).

Demonas („Demon“)

627. Demonas („Demon“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

627.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

627.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.

627.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

627.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
627.5. „Wild amuletas“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simbolis „Wild kaukė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild amuletas“ ir gali atsirasti tik 3 būgne.

Simboliui „Wild kaukė“ atsiradus 3 būgno viduryje, visi  simboliai pavirsta simboliais „Wild kaukė“.
627.6. Išsukus 2 simbolius „Wild amuletas“ ir simbolį „Wild kaukė“, laimima 11 nemokamų sukimų, jei simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje; laimimi 6 nemokami sukimai, jei simbolis „Wild kaukė“ yra 3 būgno viršutinėje arba apatinėje pozicijoje.Kiekvienas nemokamas sukimas turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x8.
Nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukus du simbolius „Wild amuletas“, suteikiami pragaro nemokami sukimai („Hell Spins“). Atsitiktine tvarka parenkamas suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti nuo 4 iki 8. Jei buvo išsuktas ir simbolis „Wild kaukė“ 3 būgne, suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius yra nuo 6 iki 10. Laimėjimų daugiklis išlieka tas pats, kuris buvo parinktas sukimui, aktyvavusiam pragaro nemokamus sukimus. Jei aktyvuojant ar pakartotinai aktyvuojant pragaro nemokamus sukimus išsuktas simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje, laimėjimo daugiklis yra dvigubinamas visiems likusiems pragaro nemokamiems sukimams.

Drakono mergina („Dragon Maiden“)

628. Drakono mergina („Dragon Maiden“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
628.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
628.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
628.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
628.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
628.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
628.6. Išsukus 2 arba daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai, kuriuose buvo išsukti „Scatter“ simboliai, išlieka savo vietose. Išsukus dar vieną „Scatter“ simbolį, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnas, kuriame buvo išsuktas naujas „Scatter“ simbolis, taip pat išlieka savo vietoje. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol nebeišsukama naujų „Scatter“ simbolių.
Išsukus 2 arba daugiau simbolių „Scatter“, suteikiami nemokami sukimai:
- x3 „Scatter“ simboliai = 8 nemokami sukimai;
- x4 „Scatter“ simboliai = 10 nemokamų sukimų;
- x5 „Scatter“ simboliai = 12 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu kas kart išsukus „Scatter“ simbolį, būgnas, kuriame buvo išsuktas „Scatter“ simbolis, padidės aukštyn viena pozicija (maksimaliai vienas būgnas gali padidėti iki 6 eilių). Pasiekus maksimalų būgno aukštį, suteikiamas auksinis nemokamas sukimas („Golden Free Spin“). Auksiniai nemokami sukimai lošiami pasibaigus nemokamiems sukimams, o jų metu visi būgnai yra maksimalaus 6 eilių aukščio.

Dieviškas kortų atvertimas („Divine Showdown“)

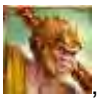
629. Dieviškas kortų atvertimas („Divine Showdown“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
629.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

629.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
629.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
629.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
629.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
629.6. Bet kurio sukimo metu (tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas laimėjimo daugiklis, kuris gali būti nuo x2 iki x10. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti vienas iš 4 dievų ir aktyvuoti vieną iš funkcijų:

- Vukongas  prideda „Wild“ simbolių į būgnus;

- Anubis  1-2 simbolius paverčia „Wild” simboliais;

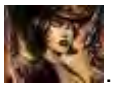
- Atėnė  3 būgnus paverčia vienodais;

- Toras  visus dievų simbolius  ,  ir  paverčia Toro simboliu 

629.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas renkasi vieną iš 4 dievų, kurio suteikiama funkcija (kaip nurodyta 628.6 punkte) galios nemokamų sukimų metu, bei kuris kovos dievų kovoje. Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 3 gyvybėmis. Sukamas kovos ratas, kuris nustato, ar bus sukamas nemokamas sukimas, ar vyks dievų kova. Jei išsukama dievų kova ir lošėjo pasirinktas dievas laimi, sukamas nemokamas sukimas. Jei dievų kovoje lošėjo pasirinktas dievas pralaimi, prarandama viena gyvybė ir nemokamas sukimas sukamas su dievo, kuris laimėjo kovą, funkcija. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai prarandamos visos 3 gyvybės.

Auksiniai ginklai („Golden Colts“)

630. Auksiniai ginklai („Golden Colts“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
630.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
630.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
630.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
630.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

630.5. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
630.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas su funkcija, parenkama atsitiktiniu būdu:
1) suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu dideli 4x4 simboliai galimi 2-5 būgnuose;
2) suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių vienas arba du būgnai pilnai padengti „Wild“ simboliais;
3) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu simbolis  atsiranda grupėmis 2-4 būgnuose. Suteikiamas pakartotinis sukimas, jei simboliai  pilnai padengia 2, 3 ir 4 būgnus arba kai šis simbolis sudaro bloką ir apima 3x3 pozicijas. Pakartotinio sukimo metu simboliai  išlieka savo vietose.
4) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio laimėjimas gai būti padauginamas nuo 5 iki 30 kartų.
5) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu būgnuose atsiranda didelis 2x2 simbolis  . Jei išsukamas dar vienas toks simbolis, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu simboliai  išlieka savo vietose bei pakeičia bet kurį simbolį.
6) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu būgnuose atsiranda didelis 2x2 simbolis  . Gali būti suteikiamas vienas arba daugiau pakartotinių sukimų su savo vietose išliekančiais simboliais  tol, kol bus sudarytas bent vienas laimintis derinys.
7) Ekrane atsiranda 20 plakatų. Lošėjas turi rinktis po vieną plakatą ir atidengti laimėjimus, kuriuos slepia plakatai. Galima laimėti piniginius laimėjimus arba vieną iš aukščiau išvardintų funkcijų. Lošėjas renkasi plakatus tol, kol atidengiamas simbolis „X“ arba užrašai „Ace-high Gang“ arba „Wild Bull“. Aukščiau išvardintų funkcijų metu negalima išsukti „Scatter“ simbolių.

Kengūros turtai („Roo Riches“)

631. Kengūros turtai („Roo Riches“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
631.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
631.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
631.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
631.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
631.5. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 7, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tik su žetonų simboliais, ant kurių nurodytos skirtingos sumos. Išsukus bent vieną šį simbolį bet kurioje pozicijoje, laimima suma, nurodyta ant simbolio.
631.6. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „Pinigų žetono sukimo“ funkcija („Cash Chip Spin“). Tokio sukimo metu būgnuose atsiranda žetonų simboliai, ant kurių nurodytos skirtingos sumos. Išsukus bent vieną šį simbolį bet kurioje pozicijoje, laimima suma, nurodyta ant simbolio.
631.7. Lošėjas gali lošti lošimą „Žaibuojančio sukimo“ („Lightning Spin“) režime. Šis režimas lošiamas tik su žetonų simboliais, ant kurių nurodytos skirtingos sumos. Išsukus bent vieną šį simbolį bet kurioje pozicijoje, laimima suma, nurodyta ant simbolio. Kiekvieno išsukto žetono pozicijoje atsiranda

melyno žaibo simbolis. Surinkus 15 (visose lošimo pozicijose) žaibo simbolių, suteikiami 3 nemokami sukimai „Žaibuojančio sukimo“ („Lightning Spin“) režime.

Klestintis jautis („Prosperity Ox“)

632. Klestintis jautis („Prosperity Ox“) - 6 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
632.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
632.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 605 EUR.
632.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
632.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
632.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
632.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 8, 15, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu simboliai „Wild“, sudarantys laimintį derinį, padvigubėja arba patrigubėja. Nemokamų sukimų metu išsukti jaučio simboliai ir „Wild“ simboliai, galintys pakeisti jaučio simbolius, sudaro laimintį derinį net jei yra išsukti bet kuriose būgno pozicijose. Nemokami sukimai gali būti dar kartą laimėti nemokamų sukimų metu tomis pačiomis sąlygomis.

Actekų auksas: daugybė variantų („Aztec Gold Megaways“)

633. Actekų auksas: daugybė variantų („Aztec Gold Megaways“) - 6 būgnų, 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
633.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
633.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 230 400 EUR.
633.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
633.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
633.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai (išskyrus „Scatter“ simbolius) yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
633.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
633.7. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „Maksimali daugybės variantų“ funkcija, kurios metu lošimas įgauna maksimalų 177 649 laimėjimo variantų skaičių.
633.8. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda papildomų „Scatter“ simbolių.
633.9. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu būgnuose gali atsirasti tik „Scatter“ simboliai. Pakartotiniai sukimai pradedami „Scatter“ simboliams, kurie inicijavo pakartotinius sukimus, esant būgnuose. Išsukus dar bent vieną „Scatter“ simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Visi pakartotinių sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotinių sukimų metu gali būti išsukti „Scatter“ simboliai su užrašais „Mini“, „Mega“ arba „Major“ laimimas atitinkamas laimėjimas, nurodytas ties tuo pačiu užrašu virš lošimo būgnų. Jei būgnas yra pilnai užpildomas „Scatter“ simboliais, laimėjimas yra dauginamas iš tokio daugiklio, kiek pozicijų (simbolių) yra tame būgne. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas naujas „Scatter“ simbolis arba kai visos būgnų pozicijos užpildomos „Scatter“ simboliais.

Didžioji siena („The Great Wall“)

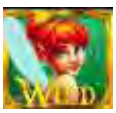
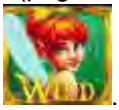
634. Didžioji siena („The Great Wall“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
634.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
634.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 248 916 EUR.
634.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
634.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
634.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Imperatorius“.
634.6. Virš lošimo būgnų išdėstyti „Didžiosios sienos“ („The Great Wall“) laimėjimai, kurie juda iš dešinės į kairę per vieną būgną su kiekvienu būgnų sukimu. Išsukus simbolį „Imperatorius“, laimimas „Didžiosios sienos“ laimėjimas, nurodytas virš būgno, kuriame buvo išsuktas šis simbolis. „Didžiosios sienos“ laimėjimas gali būti piniginis laimėjimas arba nemokami sukimai. Vienu metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 simboliai „Imperatorius“.
634.7. Laimėjus nemokamus sukimus, suteikiama 10 sukimų. Nemokamų sukimų metu „Didžiosios sienos“ piniginiai laimėjimai yra didesni, nei pagrindinio lošimo metu, taip pat vienas iš „Didžiosios sienos“ laimėjimų gali būti laimėjimo padvigubinimas, kuris padvigubins visų iki tol surinktus nemokamų sukimų laimėjimus. Nemokamų sukimų „Didžiosios sienos“ laimėjimu taip pat gali būti 2 papildomi nemokami sukimai.

Karštas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“)

635. Karštas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
635.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
635.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 217 950 EUR.
635.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
635.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
635.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.
635.6. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu suteikiama iki 15 nemokamų sukimų su atsitiktine tvarka parinkta viena iš funkcijų:
1) 10 „Wild“ simbolių („10 Wilds”) - 10 „Wild“ simbolių atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno nemokamo sukimo metu;
2) Laukiniai būgnai („Wild Reels“) - 1, 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti būgnai bus pilnai padengti „Wild” simboliais;
3) Sinchronizacija („In Sync“) - 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti būgnai turės vienodus simbolius;
4) 7 „Wild“ simboliai („7 Wilds”) - 7 „Wild“ simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno nemokamo sukimo metu;
5) Paslaptingieji simboliai („Mystery Symbols“) - 6 atsitiktine tvarka parinktos būgnų pozicijos pavirs į paslaptinguosius simbolius (paslaptingieji simboliai pavirsta vienodu simboliu pasibaigus sukimui);
6) Mega būgnai („Mega Reel“) - 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai virsta „Mega“ būgnais (visos kiekvieno būgno pozicijos užpildomos vienodais simboliais);
7) 12 paslaptingųjų simbolių („12 Mystery Symbols”) - 12 atsitiktine tvarka parinktų būgnų pozicijų pavirs į paslaptinguosius simbolius (paslaptingieji simboliai pavirsta vienodu simboliu pasibaigus sukimui);

8) Super laukiniai būgnai („Super Wild Reels“) – nuo 3 iki 5 atsitiktine tvarka parinktų būgnų bus pilnai padengti „Wild” simboliais;
9) Super sinchronizacija („Super In Sync“) - 3, 4 arba 5 atsitiktine tvarka parinkti būgnai turės vienodus simbolius;
10) 5 „Wild“ simboliai („5 Wilds”) - 5 „Wild“ simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno nemokamo sukimo metu;
11) 8 paslaptingieji simboliai („8 Mystery Symbols”) 8 atsitiktine tvarka parinktos būgnų pozicijos pavirs į paslaptinguosius simbolius (paslaptingieji simboliai pavirsta vienodu simboliu pasibaigus sukimui);
12) Ultra būgnas („Ultra Reel“) – visi lošimo būgnai pavirs į vieną būgną, apimantį visus būgnus.
635.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota bet kurį iš šių funkcijų:
1) Paslaptingieji simboliai („Mystery Symbols“) – 6, 8 arba 12 atsitiktine tvarka parinktų simbolių taps vienodais simboliais.
2) Atsitiktiniai „Wild“ simboliai („Random Wilds“) – 5, 7 arba 10 „Wild“ simbolių atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose.
3) Mega būgnai („Mega Reels“) – 1-3 arba 2-4 būgnai tampa užpildyti šiuos būgnus apimančiais dideliais simboliais.
4) Sinchronizuoti būgnai („In-Sync Reels“) – atsitiktine tvarka parinkti 2 arba 3 būgnai išsuka vienodus simbolius. Super sinchronizuotų būgnų („Super In-Sync“) funkcijos metu vienodi simboliai išsisuka 3, 4 arba 5 būgnuose.
5) Laukiniai būgnai („Wild Reels“) – 1, 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti būgnai tampa pilnai užpildyti „Wild“ simboliais. Super laukinių būgnų („Super Wild Reels“) funkcijos metu „Wild“ simboliais tampa pilnai užpildyti 3, 4 arba 5 būgnai.
6) Ultra būgnai („Ultra Reels“) - visi lošimo būgnai pavirs į vieną būgną, apimantį visus būgnus.
7) Karšas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“) – atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas nemokamas sukimas su viena iš 635.6. punkte nurodytų funkcijų.
8) Karšto sukimo deluxe daugikliai („Hot Spin Deluxe Multipliers“) – bet kuri iš nemokamų sukimų funkcijų gali būti padauginta iki 10 kartų.

Paklydusių berniukų plėšikavimas („Lost Boys Loot“)

636. Paklydusių berniukų plėšikavimas („Lost Boys Loot“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
636.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
636.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 240 950 EUR.
636.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
636.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
636.5. „Wild“ simboliai  ,  ir  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Skrynia“.
636.6. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) po lošimo būgnais gali atsirasti krokodilas. Jei išsukamas „Wild“ simbolis  , simboliai, esantys po juo, paverčiami „Wild“ simboliais.
636.7. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) atsitiktine tvarka 3-5 simboliai gali būti paverčiami „Wild“ simboliais  .

636.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai aktyvuojama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
Kiekvieną kartą jei nemokamų sukimų metu išsukamas išsiplėtęs (apimantis visas būgno pozicijas) „Wild“ simbolis  ir nėra išsukamas „Bonus“ simbolis, laimėjimo daugiklis padidėja vienetu.
Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
Jei nemokamo sukimo metu išsukamas išsiplėtęs (apimantis visas būgno pozicijas) „Wild“ simbolis  ir „Bonus“ simbolis, lošėjas laimi arba papildomus nemokamus sukimus, arba padidinamas esamo laimėjimo daugiklio skaičius.
636.9. Išsukus simbolį „Skrynia“ bet kurioje būgnų pozicijoje, aktyvuojamas premijinis lošimas, kuriame lošėjas turi pasirinkti 3 ekrane atsiradusias skrynias, slepiančias piniginius laimėjimus arba nemokamus sukimus.

Legendų kaukolės („Skulls of Legend“)

637. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
637.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
637.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
637.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
637.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
637.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Išsukus „Wild“ simbolį, jis pridedamas į „Wild“ matuoklį, esantį po tuo lošimo būgnu. Matuoklyje surinkus 4 „Wild“ simbolius po vienu būgnu, šio būgno visos pozicijos užpildomos „Wild“ simboliais. Šis būgnas išlieka savo vietoje keturiems sukimams, o su kiekvienu sukimu to būgno „Wild“ matuoklio skaičius sumažėja po vieną.
637.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi vieni iš keturių galimų nemokamų sukimų variantų:
1) 7 nemokami sukimai, iš kurių kiekvieno metu iki 5 atsitiktine tvarka parinktų simboliu paverčiami „Wild“ simboliais, kurie išlieka savo vietose trijų sukimų metu;
2) 10 nemokamų sukimų, kurių metu vienas simbolis 3 būgne gali virsti „Wild“ simboliu ir visi simboliai, nuo jo einantys aukštyn, žemyn, į viršų arba į apačią.
3) 14 nemokamų sukimų, kurių metu neišsukus laimančio derinio, simboliai gali pakeisti vietas taip, kad suformuotų bent vieną laimintį derinį.
4) 15 nemokamų sukimų, kurių metu nuo 1 iki 5 atsitiktinai parinktų simbolių gali pavirsti „Wild“ simboliais.
Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai nepridedami į „Wild“ matuokles, esančias po būgnais.

Vaiduokliai ir auksas („Ghosts ‘n’ Gold”)

638. Vaiduokliai ir auksas („Ghosts ‘n’ Gold”) - 5 būgnų, 3888 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
638.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
638.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 222 930 EUR.
638.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
638.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
638.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.
638.6. Išsukus 3 arba 4 „Bonus“ simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai suteikiama 8 arba 18 nemokamų sukimų. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose po vieną.
638.7. Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota „Laukinių vaiduoklių“ funkcija („Wild Ghost Spins“), kurios metu būgnuose atsiranda nuo 3 iki 8 „Wild“ simbolių atsitiktinėse pozicijose.

Egipto karalius („Egyptian King“)

639. Egipto karalius („Egyptian King“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
639.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
639.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 218 812,50 EUR.
639.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
639.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
639.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Amuletas“.
639.6. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis prideda po vieną papildomą nemokamą sukimą bei pašalina vieną žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolį iš būgnų. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimų daugiklius, galinčius padauginti laimėjimą iki 3 kartų.
639.7. Išsukus simbolius „Amuletas“ 1 ir 5 būgnuose, aktyvuojami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka būgnuose, tačiau pakeičia savo pozicijas kiekvieno sukimo metu. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimų daugiklius, galinčius padauginti laimėjimą iki 3 kartų.
639.8. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu į būgnus pridedami 3 arba daugiau „Wild“ simbolių.

Drakono akmuo („Dragon Stone“)

640. Drakono akmuo („Dragon Stone“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
640.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
640.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 209 400 EUR.
640.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
640.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
640.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
640.6. Išsukus 3, 4, arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 10, 15, arba 20 nemokamų sukimų.
640.7. Bet kurio sukimo metu (bei prieš prasidedant nemokamiems sukimams) atsitiktinai gali būti aktyvuota viena iš funkcijų:
1) Būgnuose atsiranda nuo 3 iki 9 „Wild“ simbolių

2) laimintį derinį sudarę simboliai užšaldomi savo vietose (iki dviejų simbolių) ir suteikiami pakartotiniai sukimai tol, kol yra išsukami tokie pat simboliai ir sudaro laimintį derinį su užšaldytais simboliais.
3) nuo 1 iki 3 būgnų gali tapti pilnai užpildytais „Wild“ simboliais
4) nuo 3 iki 15 atsitiktine tvarka parinktų simbolių gali būti pakeisti vienodais simboliais.

Laimingas paršelis („The Fortune Pig“)

641. Laimingas paršelis („The Fortune Pig“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
641.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
641.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 224 200 EUR.
641.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
641.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
641.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Pinigų maišas“.
641.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktine tvarka parenkami 2-5 būgnai, kurie išsuks vienodus simbolius.
641.7. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Pinigų maišas“, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu būgnuose sukasi tik simboliai „Pinigų maišas“ ir „Wild“. Pakartotiniai sukimai pradedami simboliams „Pinigų maišas“, kurie inicijavo pakartotinius sukimus, esant būgnuose. Jei išsukamas papildomas simbolis „Pinigų maišas“, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Visi pakartotinių sukimų metu išsukti simboliai „Pinigų maišas“ išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukama naujų „Pinigų maišas“ simbolių arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos šiais simboliais.

Sėkmės deimantas („Fortune Diamond“)

642. Sėkmės deimantas („Fortune Diamond“) - 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
642.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
642.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 234 150 EUR.
642.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
642.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
642.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Wild“ su laimėjimo daugikliu. Simboliai „Wild“ su laimėjimo daugikliu gali būti išsukti tik 5 būgne ir tik pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš „Wild“ daugiklio, išsukto pagrindinio lošimo metu, kuris inicijavo nemokamus sukimus. Laimėjimų daugikliai gali būti: X2, X3, X5 arba x10.
642.6. Išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ iš eilės esančiuose būgnuose, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama 10-15, 16-25, 26-35 arba 36-50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti vienu metu, yra 100.

Siautėjantis elnias („Raging Reindeer“)

643. Siautėjantis elnias („Raging Reindeer“) - 6 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
643.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
643.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 605 EUR.
643.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
643.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
643.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose (po vieną kiekviename būgne).
643.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 8, 15, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai, sudarantys laimingą derinį, padvigubėja arba patrigubėja ir yra skaičiuojami kaip 2 arba 3 atskiri „Wild“ simboliai tame būgne, kuriame buvo išsukti.

Nemokamų sukimų metu laimėjimai už simbolius  ir „Wild“, kurie pakeičia  simbolį, išmokami bet kuria tvarka.

Auksinis tigras („Golden Tiger‘)

644. Auksinis tigras („Golden Tiger‘) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
644.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
644.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
644.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
644.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
644.5. Kiekvieną kartą išsukus simbolį „Auksinis tigras“, pozicija, kurioje jis buvo išsuktas, pažymima mėlynai. Kai visos būgnų pozicijos tampa pažymėtos mėlynai, aktyvuojama premijinių ratų sukimo funkcija. Vienas ratas išsuka simbolį, o kitas – laimėjimo daugiklį, iš kurio bus padaugintas laimėjimas už simbolių derinį, išsuktą pirmajame rate.
644.6. Jei visose būgnų pozicijose išsukamas vienodas simbolis, laimėjimas už surinktus derinius yra dvigubinamas.

Laukinė beždžionė („Wild Ape“)

645. Laukinė beždžionė („Wild Ape“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų (40 laimėjimo linijų nemokamų sukimų metu) lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
645.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
645.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 228 240 EUR.
645.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
645.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
645.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

645.6. Jei trijuose iš eilės einančiuose būgnuose išsukami simboliai „Gorila“ visose tų būgnų pozicijose, jie pavirsta į vieną didelį „Gorila“ simbolį ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
645.7. Išsukus „Bonus“ simbolį 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu sukamas ratas ir galima laimėti iki 20 nemokamų sukimų su iki 50 papildomai pridėtų „Wild“ simbolių lošimo būgnuose. Nemokami sukimai lošiami su 40 laimėjimo linijų.

Pinjatų fiesta („Piñata Fiesta“)

646. Pinjatų fiesta („Piñata Fiesta“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
646.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
646.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 220 880 EUR.
646.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
646.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
646.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
646.6. Išsukus 3, 4, arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 10, 15, arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus tomis pačiomis sąlygomis.
Nemokamų sukimų metu yra galimybė, kad atsitiktine tvarka bus aktyvuota viena iš funkcijų:
1) Būgnuose gali atsirasti papildomi „Wild“ simboliai.
2) 1, 2 ir 3 būgnai gali susijungti ir tapti vienu dideliu būgnu.
3) simboliai 10, J, Q, K, A gali tapti vienu iš aukštesnę vertę (pagal laimėjimų lentelę) turinčių simbolių arba simboliais „Wild“.
4) atsitiktinis būgnų skaičius gali tapti pilnai padengti „Wild“ simboliais.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, būgnuose pasirodo 3 pinjatos. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų ir gali laimėti papildomus nemokamus sukimus (nuo 3 iki 10).

Merlino magiškasis veidrodis („Merlin’s Magic Mirror“)

647. Merlino magiškasis veidrodis („Merlin’s Magic Mirror“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
647.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
647.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 075 EUR.
647.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
647.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
647.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
647.6. Išsukus 3, 4, arba 5 „Scatter“ simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Visi „Scatter“ simboliai, aktyvavę nemokamus sukimus, tampa veidrodžio simboliais  ir išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu. Naujai išsukti veidrodžio simboliai taip pat išlieka savo vietose. Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje veidrodžio simboliai atidengia arba piniginį laimėjimą, arba vienodą atsitiktine tvarka parinktą simbolį.
647.7. Jei pirmame būgne išsukami 3 vienodi simboliai, aktyvuojami pakartotiniai sukimai, kurių metu veidrodžio simboliai atidengia vienodą atsitiktine tvarka parinktą simbolį ir išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotinių sukimų metu visi vienodi simboliai (kuriuos atidengė

veidrodžio simboliai) bei simboliai „Wild“ taip pat išlieka savo vietose. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukama vienodų simbolių arba „Wild“ simbolių.
647.8. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo pabaigoje dalis simbolių gali būti paversti „Wild“ simboliais.
647.9. Atsitiktine tvarka bet kurio nelaimingo sukimo pabaigoje dalis simbolių gali būti paversti vienodais simboliais, kad suformuotų laimintį derinį.

Pašėlę gladiatoriai („Gladiators Go Wild“)

648. Pašėlę gladiatoriai („Gladiators Go Wild“) - 6 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
648.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
648.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 240 000 EUR.
648.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
648.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
648.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
648.6. Vienodi gladiatorių simboliai, išsukti visose vieno būgno pozicijose, tampa „Wild“ simboliu, apimančiu visą būgną ir išlieka savo vietoje sekančio sukimo metu.

Laimingos juostos („Lucky Stripes“)

649. Laimingos juostos („Lucky Stripes“) - 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
649.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
649.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 1 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 500 EUR.
649.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
649.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
649.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali atsirasti tik 1 ir 3 būgnuose. Išsukus 2 „Wild“ simbolius ir simbolį „Rockin’ Respins”, aktyvuojami pakartotiniai sukimai. 1 ir 3 būgnuose išsukti „Wild“ simboliai pakartotinių sukimų metu išlieka savo vietose ir sukasi tik vidurinis būgnas. Pakartotiniai sukimai baigsis, kai viduriniame būgne bus išsuktas simbolis „Collect“ (Surinkti). Maksimalus galimas pakartotinių sukimų skaičius yra 30.

Nemirtingųjų knyga („Book of Immortals“)

650. Nemirtingųjų knyga („Book of Immortals“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
650.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
650.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 191 250 EUR.
650.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
650.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

650.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir kartu yra „Scatter“ simboliu.
650.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu virš lošimo būgnų atsiranda horizontalus papildomas būgnas. Prieš prasidedant kiekvienam nemokamam sukimui, horizontalus būgnas išsuka simbolį, kuris atsiduria virš viduriniojo būgno bei gali išsiplėsti į lošimo būgnus ir suformuoti laimėjimus derinius. Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomus nemokamus sukimus, jei horizontaliame būgne išsukamas specialus „Extra Free Spins“ (Papildomi nemokami sukimai) simbolis.
Dievų simboliai  ,  ,  ir  nemokamų sukimų metu gali išsiplėsti apimdami visą būgną bei išlieka savo vietoje likusių nemokamų sukimų metu.
650.7. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo pabaigoje dalis skirtingų simbolių gali būti paversti vienodais simboliais.

Pašėlę vikingai („Vikings Go Wild“)

651. Pašėlę vikingai („Vikings Go Wild“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
651.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
651.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 460 850 EUR.
651.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
651.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
651.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spin“.
651.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Free Spin“ simbolius, atitinkamai aktyvuojami 6, 16 arba 24 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti vikingų simboliai gali virsti „Wild“ simboliais, išliekančiais savo vietoje likusiems nemokamiems sukimams.
651.7. Penktame lošimo būgne galima išsukti simbolį „Skrynia“. Išsukus šį simbolį pagrindinio lošimo metu, galima laimėti nuo 8 iki 12 nemokamų sukimų arba piniginį laimėjimą. Išsukus šį simbolį nemokamų sukimų metu, vienas iš atsitiktine tvarka parinktų lošimo būgnų (išskyrus 5 būgną) pilnai užpildomas „Wild“ simboliais visiems likusiems nemokamiems sukimams.

Visų žvaigždžių nokautas („All Star Knockout“)

652. Visų žvaigždžių nokautas („All Star Knockout“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
652.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
652.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 675 450 EUR.
652.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
652.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
652.5. Po nelaimėjusio lošimo atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota funkcija, kurios metu suteikiama iki 3 nemokamų sukimų su garantuotais laimėjimais.
652.6. Lošimo metu gali būti aktyvuotas premijinis lošimas „Visų žvaigždžių nokautas“ („All Star Knockout“), kurio metu lošejui suteikiami 5 nemokami sukimai, o jų laimėjimai gali būti padauginti nuo 2 iki 5 kartų.

„9K Yeti“ („9K Yeti“)

653. „9K Yeti“ („9K Yeti“) - 5 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
653.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
653.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 9012 x statymo suma.
653.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
653.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
653.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
653.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai aktyvuojami 8, 15, 40 arba 88 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu dar kartą išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama dar 5, 8, 15 arba 50 nemokamų sukimų.

653.7. Nemokamo sukimo metu neišsukus laimėjimo derinio, tačiau išsukus simbolius  ir „Wild“, aktyvuojama Sniego audros („Snowstorm“) funkcija, kurios metu simboliai yra pakeičiami vietomis taip, kad susidarytų laimintis derinys.

Brangakmeniai („Gem Rocks“)

654. Brangakmeniai („Gem Rocks“) - 5 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
654.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
654.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 460 850 EUR.
654.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
654.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
654.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
654.6. Vieno lošimo metu surinkus 2, 5 ar 9 laimėjimus derinius, aktyvuojama brangakmenio funkcija („The Gem Rock Feature“), kurios metu lošimo būgnuose atsiranda vienodų simbolių grupė, kuri atitinkamai apima 2x2, 3x3 arba 4x4 būgnų pozicijas. Ši funkcija garantuoja laimėjimą.

Auksinis akvariumas („Golden Fishtank“)

655. Auksinis akvariumas („Golden Fishtank“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
655.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
655.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
655.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
655.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
655.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Free Spins“.
655.6. Išsukus 3, 4, arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane atsiradusius simbolius tam, kad atidengtų specialias funkcijas, kurios bus panaudotos nemokamų sukimų metu. Laimėjus 6

nemokamus sukimus, suteikiami 3 pasirinkimai; laimėjus 8 nemokamus sukimus, suteikiami 4 pasirinkimai; laimėjus 10 nemokamų sukimų, suteikiami 5 pasirinkimai. Galima laimėti šias funkcijas:
1) nemokamų sukimų laimėjimų daugiklį;
2) 2 arba 4 papildomus nemokamus sukimus;
3) papildomus „Wild“ simbolius, atsirasiančius atsitiktine tvarka lošimo būgnuose;
4) „Wild“ simbolius, kurie išliks savo vietose nemokamų sukimų metu;
5) vienodi simboliai, apimantys visas būgno pozicijas;
6) atsitiktinai parinktas vienas iš lošimo simbolių, kuris tampa „Wild“ simboliu.

Brazilijos bomba („Brazil Bomba“)

656. Brazilijos bomba („Brazil Bomba“) - 6 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
656.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, kurie yra besiliečiantys tarpusavyje ir kurių yra daugau nei 6.
656.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 448 750 EUR.
656.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
656.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
656.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
656.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 5, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
656.7. Simbolis „Bomba“ gali atsirasti pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu. Jei po nesėkmingo sukimo šis simbolis yra lošimo būgnuose, aktyvuojama „Bombos“ funkcija, kurios metu bombos simbolis sprogsta ir iš būgnų panaikina visus simbolius, nuo jo einančius aukštyn, žemyn, į kairę ir į dešinę. Tik vienas simbolis „Bomba“ gali sprogsti vienu metu bei nepanaikina kitų simbolių „Bomba“ bei simbolių „Free Spins“.
656.8. Po laimančios simbolių griūties arba „Bombos“ funkcijos aktyvavimo, laimėjimo daugiklis padidėja vienetu. Šis daugiklis didėja vienetu tol, kol po simbolių griūties nebesusidaro laimintis derinys arba neaktyvuojama „Bombos“ funkcija. Jei lošimo metu aktyvuojami nemokami sukimai, jų laimėjimai dauginami iš surinkto laimėjimo daugiklio.

Ledas ir ugnis („Ice and Fire“)

657. Ledas ir ugnis („Ice and Fire“) – dviejų būgnų rinkinių, iš kurių kiekvienas turi po 60 laimėjimo linijų, lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
657.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
657.2. Minimali statymo suma – 0,12 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 574 170 EUR.
657.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
657.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
657.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
657.6. Bet kuriame būgnų rinkinyje išsukus „Wild“ simbolį, jis atsiranda kitame būgnų rinkinyje toje pačioje pozicijoje.
657.7. Jei vieno lošimo metu 4 arba daugiau kartų iš eilės surenkamas laimingas derinys, laimimi 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų su 100 arba 150 papildomų „Wild“ simbolių.

657.8. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių abiejuose lošimų būgnuose bendrai, laimima mažiausiai 10 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliais. Nemokami sukimai prasideda su laimėjimo daugikliu x1 ir didėja po vieną kiekvieną kartą po simbolių griūties surinkus laimingą derinį.

Demonės pragaras („Lilith’s Inferno”)

658. Demonės pragaras („Lilith’s Inferno”) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
658.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
658.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 595 200 EUR.
658.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
658.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
658.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „VS“ ir „Scatter“.
658.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 10-20, 15-30 arba 25-50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 simbolius „VS“, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu galima laimėti 2 papildomus nemokamus sukimus bei nustatoma, kuris iš lošimo simbolių taps „Wild“ simboliais visų likusių nemokamų sukimų metu.
Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojamas x3 laimėjimų daugiklis bei pridedami dar 4 nemokami sukimai. Jei nemokami sukimai baigiasi surinkus 1 arba 2 „Scatter“ simbolius, paskutiniam nemokamam sukimui jie pavirsta „Wild“ simboliais.

Multifly („Multifly“)

659. Multifly („Multifly“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
659.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
659.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 788 445 EUR.
659.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
659.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
659.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
659.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simboliui atsiradus (jį išsukus arba jam atsiradus būgne simbolių griūties metu po laimėjimo) bet kuriame būgne, prie to būgno pridedamas laimėjimo daugiklis x1 ir didėja po vieną, jei sekančios simbolių griūties metu tame pačiame būgne vėl atsiranda „Wild“ simbolis. Surinkus laimintį derinį ir jei bent vienas iš laimintį derinį sudariusių simbolių yra tame būgne, kuriame pridėtas laimėjimo daugiklis, laimėjimas už simbolių derinį yra dauginamas iš surinkto daugiklio. Jei daugikliai yra surinkti daugiau nei viename būgne, laimėjimas dauginamas iš surinktų daugiklių sandaugos. Laimėjimų daugikliai pasinaikina, kai nebeišsukamas laimintis derinys.
659.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, laimima 10 nemokamų sukimų. Visi pagrindiniame lošime surinkti laimėjimų daugikliai persikelia į nemokamus sukimus ir nepasinaikina nesurinkus laimančio derinio.

Ginkluotas banditas („The One Armed Bandit“)

660. Ginkluotas banditas („The One Armed Bandit“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
660.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
660.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 595 200 EUR.
660.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
660.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
660.5. Išsukus „Scatter“ simbolį 1-4 būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas (po vieną pakartotinį sukimą už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį), kurio metu prieš tai išsuktas „Scatter“ virsta „Wild“ simboliu. Išsukus penkis „Scatter“ simbolius pagrindinio lošimo metu arba pakartotinio sukimo metu, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai prasideda su laimėjimo daugikliu x5. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą simbolį „Bonus“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų metu išsukus du simbolius „Bonus“, laimėjimo daugiklis padidinamas 5 vienetais; dar kartą išsukus du simbolius „Bonus“, laimėjimo daugiklis padidėja 10 vienetų. Maksimals galimas laimėjimo daugiklis yra x20.
660.6. Simbolis „Wild“ gali atsirasti tik pakartotinių sukimų metu ir tik tuose būgnuose, kuriuose buvo išsukti „Scatter‘ simboliai. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gali atsirasti visuose būgnuose. „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dauginami iš 5.

Moliūgų sutriuškinimas („Pumpkin Smash“)

661. Moliūgų sutriuškinimas („Pumpkin Smash“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
661.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
661.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 36 000 EUR.
661.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
661.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
661.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.
661.6. Išsukus 2-5 simbolius „Bonus“ pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas premijinis lošimas,kurio metu lošėjas turi pasirinkti atitinkamai 2-5 ekrane atsiradusius moliūgus, slepiančius skirtingus laimėjimus, kurie gali būti:
1) 7-32 nemokami sukimai
2) laimėjimo daugiklis nuo 2 iki 7, kuris priskiriamas vienam iš lošimo simbolių (galima laimėti tik tuo atveju, jei premijiniame lošime taip pat buvo laimėti ir nemokami sukimai). Nemokamų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuos sudarė simbolis su priskirtu laimėjimo daugikliu, padauginami iš priskirto daugiklio.
3) piniginiai laimėjimai.
661.7. Išsukus 1-5 simbolius „Bonus“ nemokamų sukimų metu, aktyvuojamas premijinis lošimas,kurio metu lošėjas turi pasirinkti atitinkamai 1-5 ekrane atsiradusius moliūgus, slepiančius skirtingus laimėjimus, kurie gali būti:
1) 1-16 nemokamų sukimų
2) papildomas laimėjimo daugiklis nuo +1x iki +6x (nemokamų sukimų pradžioje visi simboliai turi laimėjimo daugiklį x1.), kuris priskiriamas vienam iš lošimo simbolių. Nemokamų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuos sudarė simbolis su priskirtu laimėjimo daugikliu, padauginami iš priskirto daugiklio.
3) piniginiai laimėjimai.

Šventyklos simbolių krūvos („Temple Stacks Splitz“)

662. Šventyklos simbolių krūvos („Temple Stacks Splitz“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
662.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
662.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
662.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
662.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
662.5. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka nuo 3 iki 9 (nemokamų sukimų metu nuo 3 iki 12) simbolių gali pavirsti vienodais simoliais.
662.6. Išsukus 2 simbolius „Free Spin“, jie virsta hibridiniais „Free spin“/ „Wild“ simboliais ir suteikia vieną papildomą sukimą, kurio metu būgnai „Free spin“/ „Wild“ simboliais išlieka savo vietose.
662.7. Išsukus 3, 4 ar 5 simbolius „Free Spin“, laimimi nemokami sukimai bei piniginis laimėjimas. Yra keturi skirtingi nemokamų sukimų lygiai, kuriuos peržiūrėti galima lošimo laimėjimų lentelėje.

Kazino „Zeppelin“ („Cazino Zeppelin“)

663. Kazino „Zeppelin“ („Cazino Zeppelin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
663.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
663.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 67 000 EUR.
663.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
663.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
663.5. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
663.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spins“. „Wild“ simboliai, kurie buvo išsukti aktyvuojant nemokamus sukimus, perkeliami į nemokamus sukimus ir išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu. Visi „Wild“ simboliai, kurie išsukami nemokamų sukimų metu, taip pat išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nemokamų sukimų metu visuose būgnuose yra po simbolį „Wild“, pridedami dar 5 nemokami sukimai.

Kosminis kazino („Cazino Cosmos“)

664. Kosminis kazino („Cazino Cosmos“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
664.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
664.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 236 420 EUR.
664.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
664.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
664.5. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. „Wild“ simboliai, kurie buvo išsukti aktyvuojant nemokamus sukimus, perkeliami į nemokamus sukimus ir išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu. Visi „Wild“ simboliai, kurie išsukami

nemokamų sukimų metu, taip pat išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nemokamų sukimų metu visuose būgnuose yra po simbolį „Wild“, pridedami dar 5 nemokami sukimai.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spins“
664.6. Kiekvienas lošimo būgnas turi savo „Wild“ simbolius, kurie gali būti renkami į būgnų kolekcijas pagrindinio lošimo metu. Pradedant lošimą, po 2 „Wild“ simbolius pridedama į 2, 3 ir 4 būgnų kolekcijas. Surinkus 5 „Wild“ simbolius būgno kolekcijoje, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų, turinčių skirtingas savybes:
1) surinkus 5 „Wild“ simbolius 1 būgno kolekcijoje – nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 2 „Wild“ simboliai, kurie išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu.
2) surinkus 5 „Wild“ simbolius 2 būgno kolekcijoje – pridedami dar 5 nemokami sukimai.
3) surinkus 5 „Wild“ simbolius 3 būgno kolekcijoje – kiekvienas būgnas gali pasisukti viena pozicija aukštyn arba žemyn, jei jame yra „Wild“ simbolis, galintis sudaryti laimingą derinį.
4) surinkus 5 „Wild“ simbolius 4 būgno kolekcijoje – kiekvieno nemokamo sukimo metu parenkamas simbolis, kuris gali pavirsti „Wild“ simboliu ir išlikti savo vietoje.
5) surinkus 5 „Wild“ simbolius 5 būgno kolekcijoje – nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai padvigubėja.

Nykštukų kasykla („Dwarf Mine“)

665. Nykštukų kasykla („Dwarf Mine“) - 5 būgnų, 1024 - 16 807 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
665.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
665.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 488 025 EUR.
665.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
665.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
665.5. Išsukus „Bonus“ simbolį, lošimo būgnai padidėja aukštyn viena eile. „Bonus“ simboliai gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Būgnai gali išsiplėsti daugiausiai 3 eilėmis. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
665.6. Pagrindinio lošimo metu išsiplėtusiose būgnų eilėse išsukti mėlyni, geltoni, žali ir raudoni kristalų simboliai renkami į atskiras kolekcijas (pagal jų spalvą). Kiekvienos spalvos kristalas gali būti išsuktas tik vieną kartą vieno sukimo metu. Surinkus 5 vienodos spalvos kristalus, suteikiami 5 nemokami sukimai su maksimaliai išsiplėtusiais būgnais (5 x 7). Jei vienu metu surenkamos dvi arba daugiau skirtingų spalvų kristalų kolekcijos (po 5 kristalus), nemokami sukimai suteikiami tokia eilės tvarka: žali, geltoni, mėlyni, raudoni. Lošimo pradžioje lošiant pirmą kartą, iš karto suteikiami 3 raudonos spalvos kristalai. Priklausomai nuo to, kurios spalvos surinkti kristalai aktyvavo nemokamus sukimus, tokios pat spalvos aukščiausios vertės pagal mokėjimų lentelę simboliai pridedami į kiekvieno lošimo būgną.

Velykų sala („Easter Island“)

666. Velykų sala („Easter Island“) - 5 būgnų, 27-103 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
666.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
666.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 47 000 EUR.
666.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
666.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

666.5. Pagrindinio lošimo metu išsukus laimintį derinį, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu išsukus laimintį derinį, dar vienas pakartotinis sukimas nesuteikiamas. Pakartotinio sukimo metu visada aktyvuojama papildoma funkcija:

- Jei laimintį derinį sudarė žemos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai, visi kiti žemos vertės simboliai paverčiami tuo simboliu, kuris sudarė laimintį derinį;
- Jei laimintį derinį sudarė aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai, visi kiti aukštos vertės simboliai paverčiami tuo simboliu, kuris sudarė laimintį derinį.

Pakartotinio sukimo metu būgnai išsiplečia, kaip nurodyta žemiau:

- Jei pagrindinio lošimo laimėjimą sudarė 3 simboliai, būgnai neišsiplečia ir lošiama su 27 laimėjimo linijomis;
- Jei pagrindinio lošimo laimėjimą sudarė 4 simboliai, būgnai išsiplečia 2 eilėmis ir lošiama su 65 laimėjimo linijomis;
- Jei pagrindinio lošimo laimėjimą sudarė 5 simboliai, būgnai išsiplečia 4 eilėmis ir lošiama su 103 laimėjimo linijomis.

Jei pagrindinio lošimo metu išsukami laimintys deriniai su 3, 4 ir 5 simboliais, pakartotinį sukimą aktyvuoja tik aukščiausias laimėjimas. Po pakartotinio sukimo būgnai grįžta į pradinę padėtį.
666.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Tiek pagrindinio lošimo, tiek pakartotinio sukimo metu „Wild“ simboliui sudarius laimintį derinį, „Wild“ simboliai išsiplečia apimdami visas to būgno pozicijas. „Wild“ simboliai, išsukti pagrindinio lošimo metu, aktyvavusiu pakartotinį sukimą, išlieka savo vietose pakartotinio sukimo metu.

Nikolo Teslos neįtikėtina mašina („Nicola Tesla’s Incredible Machine“)

667. Nikolo Teslos neįtikėtina mašina („Nicola Tesla’s Incredible Machine“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
667.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų laimėjimus, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
667.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 027 008 EUR.
667.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
667.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
667.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spins“ ir „Level Up“.
667.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Prieš pirmąjį nemokamą sukimą viduriniojo būgno centrinėje pozicijoje atsiranda „Wild“ simbolis, kuris išlieka savo pozicijoje nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai prasideda esant pirmajame lygyje. Nemokamų sukimų metu 1 arba 5 būgne gali atsirasti simbolis „Level Up“. Jam atsiradus, sukimų lygis padideja vienu lygiu (maksimalus lygių skaičius yra 5). Kiekvieną kartą pasiekus aukštesnį lygį, 2-4 būgnų centrinėse pozicijose atsiranda po vieną „Wild“ simbolį, kuris išlieka savo vietoje bei pridedama po dar vieną nemokamą sukimą.
667.7. Energijos sprogimo funkcija („Energy Burst Feature“) aktyvuojama tada, kai trečiame lošimo būgne išsisuka trys panašus simboliai (panašiais simboliais laikomi simboliai „J“, „Q“, „K“, „A“ ir simboliai „Kondensatorius“, „Akiniai“, „Laikrodis“). Aktyvavus šią funkciją, suteikiami nemokami sukimai (jei buvo išsukti trys iš simbolių „J“, „Q“, „K“, „A“ - suteikiami 3 sukimai; jei buvo išsukti trys iš šių simbolių „Kondensatorius“, „Akiniai“, „Laikrodis“ – suteikiami 5 sukimai) su viena iš atsitiktine tvarka parinktų savybių:
1) Sprogstantys „Wild“ („Exploding Wilds“) – 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pakeičiami „Wild“ simboliais, kurie išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu.
2) „Wild“ pakeitimas („Wild Substitution“) – atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš šių simbolių: „A“, „Kondensatorius“ arba „Akiniai“. Jei bus išsuktas parinktas simbolis nemokamų sukimų metu, jis pavirs „Wild“ simboliu.
3) Būgno klonavimas („Reel Clone“) – atsitiktine tvarka parenkami trys būgnai, kurie visų nemokamų sukimų metu išsuks identiškus simbolius.

Dievų slėnis („Valley of the Gods“)

668. Dievų slėnis („Valley of the Gods“) – 5 būgnų, 45-3125 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
668.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
668.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 580 000 EUR.
668.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
668.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
668.5. Išsukus laimintį derinį, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys.
668.6. Pagrindinio lošimo metu, 12 blokelių su skarabo paveiksleliu ant kiekvieno iš jų uždengia 12 būgnų pozicijų. Kai išsukamas laimintis derinys, kiekvienas šį derinį sudaręs simbolis paleidžia auksinius skarabus, kurie sunaikina po vieną blokelį. Kai būgnuose nebelieka blokelių, visi auksiniai skarabai pavirsta raudonos arba mėlynos spalvos skarabais ir yra surenkami bei panaudojami aktyvuoti funkcijoms, aprašytoms žemiau:
1) Kai sunaikinami visi 12 blokelių, suteikiama 1 papildoma gyvybė. Gyvybių skaičius padidėja po vieną gyvybę už kiekvienus 5 surinktus raudonos spalvos skarabus. Gyvybė suteikia pakartotinį sukimą, kai išsukamas nelaimingas derinys. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys ir baigiasi turėtos gyvybės.
2) Kai sunaikinami visi 12 blokelių, suteikiamas laimėjimo daugiklis x2. Daugiklio skaičius padidėja po vieną vienetą už kiekvienus 5 surinktus mėlynos spalvos skarabus. Laimėjimo daugiklis pritaikomas kiekvienam pakartotinio sukimo laimėjimui.
Pasibaigus pakartotiniams sukimams, blokeliai vėl uždengia 12 būgnų pozicijų.

Įniršę vikingai („Vikings Go Berzerk“)

669. Įniršę vikingai („Vikings Go Berzerk“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
669.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
669.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
669.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
669.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
669.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spin“, „Lobio skrynia“ ir „Auksinė lobio skrynia“.
669.6. Simbolis „Lobio skrynia“ gal atsirasti tik ketvirtame būgne ir suteikia vieną iš šių laimėjimų: piniginį laimėjimą arba 7, 14 arba 21 nemokamą sukimą.
Simbolis „Auksinė lobio skrynia“ gali atsirasti tik penktame būgne ir suteikia vieną iš šių laimėjimų: piniginį laimėjimą; 7, 14 arba 21 nemokamą sukimą; įniršio padidinimą 25% kiekvienam iš vikingų; Ragnaro nemokamų sukimų funkciją.
Nemokamų sukimų metu „Lobio skrynia“ ir „Auksinė lobio skrynia“ gali suteikti šiuos laimėjimus: piniginį laimėjimą; 2, 3 arba 4 papildomus nemokamus sukimus; 1-2 “Wild” simbolius, išliekančius savo vietose; vieną būgną pilnai užpildytą „Wild“ simboliais.
669.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spin“, atitinkamai aktyvuojami 7, 14 arba 21 nemokamas sukimas. Visi „Wild“ simboliai nemokamų sukimų metu išlieka savo vietose. Nemokamų sukimų metu vikingų simboliai gali pavirsti „Wild“ simboliais. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, aktyvuojama viena iš papildomų funkcijų:
1) Ragnaro nemokami sukimai (Ragnaro nemokamų sukimų metu visi vikingų simboliai tampa „Wild“ simboliais, išliekančiais savo vietose);

2) pridedami dar 1-3 nemokami sukimai;
3) pridedamas „Wild“ simbolis
4) vienas būgnas tampa pilnai užpildytu „Wild“ simboliais;
5) būgnuose pridedami papildomi 5 simboliai „Lobio skrynia“ bei 5 simboliai „Auksinė lobio skrynia“.
669.8. Kiekvieną kartą pagrindinio lošimo metu išsukus laimintį derinį su vieno iš vikingų simbolių, pasipildo to vikingo simbolio įniršio matuoklė. Kai užsipildė vieno iš vikingų įniršio matuoklė, suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių metu to vikingo simboliai tampa „Wild“ simboliais.

Vikingai keliauja į pragarą („Vikings Go To Hell“)

670. Vikingai keliauja į pragarą („Vikings Go To Hell“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
670.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
670.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
670.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
670.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
670.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spin“ ir „Lobio skrynia“.
670.6. Lošimo metu lošėjas gali rinkti kiekvieno vikingo „Įniršio“ („Rage“) taškus. Surinkus 100 taškų, suteikiami 7 nemokami sukimai.
670.7. Pagrindinio lošimo metu išsukus 2 simbolius „Free Spin“, suteikiamas pakartotinis sukimas, o visi „Wild“ simboliai pakartotinio sukimo metu išlieka savo vietose.
670.8. Simbolis „Lobio skrynia“ gali atsirasti tik penktame būgne ir pagrindinio lošimo metu gali suteikti vieną iš prizų:
1) 12 arba 16 nemokamų sukimų; 30 „Įniršio“ taškų“; piniginis laimėjimas;
2) 7 nemokami sukimai; 30 „Įniršio“ taškų“; piniginis laimėjimas.
670.9. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spin“, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokami sukimai prasideda pirmu lygiu, kurio metu atitinkamai suteikiama 7, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Visi „Wild“ simboliai išsukti nemokamų sukimų metu išlieka savo vietose. Antrajame nemokamų sukimų lygyje suteikiami 7 nemokami sukimai ir „Wild“ simboliai, buvę pirmajame nemokamų sukimų lygyje, išnyksta, o naujai išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
Nemokamų sukimų metu išsuktas simbolis „Lobio skrynia“ gali atsirasti tik penktame būgne gali suteikti vieną iš prizų:
1) 3 papildomi nemokami sukimai; vienas iš 1-4 būgnų tampa pilnai užpildytu „Wild“ simboliais;
2) 2 papildomi nemokami sukimai; 2 papildomi „Wild” simboliai atsiranda būgnuose.

Pašėlusių robotų gamykla („Wild Robo Factory“)

671. Pašėlusių robotų gamykla („Wild Robo Factory“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
671.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
671.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 488 025 EUR.
671.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
671.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
671.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spin robotas“. „Wild“ simboliai gali būti apimantys vieną būgnų poziciją arba apimantys iki 2x4 būgnų pozicijų. Jie visada keliauja konvejeriu, esančiu po lošimo būgnais ir kiekvieno sukimo metu pajuda viena pozicija iš dešinės į

kairę. Kai „Wild“ yra po 2-5 būgnu, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai suteikiami tol, kol „Wild“ yra po 2-5 būgnu. Kai kurie „Wild“ simboliai turi laimėjimo daugiklį x2 ir padaugina laimėjimą iš 2, jei sudaro laimintį derinį.
671.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Free Spin robotas“, aktyvuojami nemokami sukimai. Šios funkcijos metu ant konvejerio, esančio po lošimo būgnais, atsiranda „Free Spin robotas“ simboliai, kurie yra nutolę vienas nuo kito per 1-3 pozicijas ir juda kiekvieno sukimo metu po vieną poziciją iš dešinės į kairę. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol bent vienas simbolis „Free Spin robotas“ yra po 2-5 būgnu. Jei aktyvuojant nemokamus sukimus buvo išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Free Spin robotas“, tai atitinkamai ant konvejerio atsiranda 5, 10 arba 15 „Free Spin robotas“ simbolių.
671.7. Žemos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti paverčiami atitinkamos spalvos aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliais, tačiau tik tuo atveju, jei laimėjimas yra garantuotas.
671.8. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota funkcija, kurios metu konvejeris, esantis po lošimų būgnais, gali pradėti judėti atgal (iš kairės į dešinę) 1-9 pozicijomis. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik tuo atveju, jei bent 3 simboliai „Free Spin robotas“ yra pajudėję už 1 būgno. Ši funkcija gali būti aktyvuota ne daugiau kaip 4 kartus vienos nemokamų sukimų funkcijos metu.

Deimantų slėnis („Diamonds Valley“)

672. Deimantų slėnis („Diamonds Valley“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
672.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
672.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote laimėjimą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Piramidės turtai („Pyramid Treasures“)

673. Piramidės turtai („Pyramid Treasures“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
673.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
673.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite paslėptus 9 simbolius. Simbolius galite atverti po vieną arba visus iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”;
• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Laimingas smūgis („Lucky Hit“)

674. Laimingas smūgis („Lucky Hit“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
674.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
674.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;

• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote prizą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aukso bankas („Bank of Gold“)

675. Aukso bankas („Bank of Gold“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
675.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
675.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Atsiradus 8 seifams, išsirinkite keturis laimingus ir atverkite;
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo aukso luitų skaičiaus esančių seifuose;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Vandenynas („Ocean“)

676. Vandenynas („Ocean“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
676.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
676.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime atsivers 9 simboliai.
• Jeigu randate tris vienodus simbolius eilutėje, laimėjote prizą;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Kortos („Cards“)

677. Kortos („Cards“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
677.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
677.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Atsivertus 7 kortoms, galite pakeisti pasirinktą kortą spausdami rodykles esančias viršuje arba apačioje kortos, arba paspaudę mygtuką “BIM - BAM”.
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo sutapusių kortų kiekio.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Las Vegasas („Las Vegas“)

678. Las Vegasas („Las Vegas“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
678.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
678.2. Kaip žaisti:

• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Viso galite žaisti 4 skirtingus žaidimus, atverdami po vieną arba paspaudę mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
• Pirmame žaidime laimėsite prizą jei trys vienodi simboliai sutaps toje pačioje eilutėje. Antrame žaidime laimėsite prizą, jei rasite simbolį “T” – tūzas. Trečiame žaidime laimėsite prizą, jei viduryje esantis skaičius sutaps nors su vienu šonuose esančiais skaičiais. Ketvirtame žaidime laimėsite prizą, jei vienoje eilutėje rasite dvi kauliukų vienodas sumas.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“)

679. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
679.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 EUR.
679.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimės rate.
• Pasukus ratą, jūsų galimas laimėjimas parodytas kairėje pusėje, prie rodyklės.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Šefo meniu („Chefs Menu“)

680. Šefo meniu („Chefs Menu“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
680.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
680.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite tris duris, kurios slepia simbolius. Duris galite atverti po vieną arba visas iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Sėkmingos monetos („Lucky Coins“)

681. Sėkmingos monetos („Lucky Coins“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
681.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
681.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pirmame žaidime vienas arba daugiau TAVO SIMBOLIŲ turi sutapti su LAIMINGAIS SIMBOLIAIS;
• Bonus žaidime galite laimėti prizus, kurie slepiasi po keturiais BONUS simboliais;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

9 liūtai („9 Lions“)

682. 9 liūtai („9 Lions“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį, sudarytą iš vienodų simbolių.
682.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3-9 vienodus simbolius.
682.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno

lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
682.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
682.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
682.5. Po kiekvieno 9 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
682.6. Būgnuose pasirodžius simboliui „Liūtas“ premijinio lošimo „Liūtai“ lentelės atitinkamoje vietoje atsiranda simbolis „Liūtas“. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 3 simboliai „Liūtas“, suteikiami 9 premijinio lošimo sukimai. Simboliai „Lūtas“, pasirodę pagrindinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu būgnuose pasirodę simboliai „Liūtas“ yra užlaikomi iki premijinio lošimo pabaigos. Jei pasibaigus premijiniam lošimui būgnuose yra bent 4 simboliai „Liūtas“, suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
682.7. Premijinis lošimas „Drakonai“ aktyvuojamas, kai 3 simboliai „Drakonas“ atsiranda vidurinėje būgnų eilėje. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 ekrane atsiradusių drakono kiaušinių, slepiančių piniginį laimėjimą.

BARs&7s („BARs&7s“)

683. BARs&7s („BARs&7s“) – 3 būgnų, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
683.1. Vienu metu laimėjimą galima laimėti ne daugiau kaip už 7 laiminčius derinius. Laimėjimas suteikiamas už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimintį derinį atskirai.
683.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4000 EUR.
683.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
683.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Juodasis vanagas („Black Hawk Deluxe“)

684. Juodasis vanagas („Black Hawk Deluxe“) - 3 būgnų, 54 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
684.1. Lošime yra naudojamos 54 laimėjimo eilutės: 27 eilutės ant trijų būgnų skaičiuojant iš kairės pusės ir 27 eilutės ant 3 būgnų skaičiuojant iš dešinės pusės.
684.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
684.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
684.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
684.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
684.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Juodasis žirgas („Black Horse™“)

685. Juodasis žirgas („Black Horse™“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

685.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 310 000 EUR.
685.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
685.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
685.4. Lošimo metu būgnuose pasirodžius simboliui „Moneta“, jis pridedamas prie monetų simbolių stulpelio. Surinkus 9 simbolius „Moneta“, suteikiama 15 nemokamų sukimų.
685.5. Lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose atsiradus 3 simboliams „Pasaga“, suteikiama 30 nemokamų sukimų.
685.6. Lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose atsiradus 3 simboliams „Juodas žirgas“, suteikiami 45 nemokami sukimai.
685.7. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.
685.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą ar jo dalį gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti užverstos kortos spalvą. Lošėjas, spėdamas užverstos kortos spalvą, laimėjimą ar jo dalį gali padidinti du kartus.

Degantys būgnai („Burning Reels“)

686. Degantys būgnai („Burning Reels“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
686.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
686.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
686.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
686.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
686.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Skambutis“ (laimėjimo daugiklis).
686.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikaima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Skambutis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
686.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, ar ugniagesio gesinamas krūmas išliks nesudegęs. Lošėjas, pasirinkdamas degantį krūmą, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Drugelių mylėtojai („Butterfly Lovers™“)

687. Drugelių mylėtojai („Butterfly Lovers™“) – 16 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
687.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 8-16 vienodų simbolių.
687.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000 EUR.
687.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
687.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
687.5. Po kiekvieno 16 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.

687.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
687.7. Būgnuose pasirodžius simboliui „Mėlynas drugelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Liang Shanbo premijiniai sukimai“ (Liang Shanbo Bonus Spins) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Mėlynas drugelis“, suteikiama 16 premijinio lošimo sukimų. Simboliai „Wild“, pasirodę premijinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Mėlynas drugelis“, „Rožinis drugelis“ ir „Maišelis“.
687.8. Būgnuose pasirodžius simboliui „Rožinis drugelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Zhu Yingti nemokami sukimai“ (Zhu Yingtai Free Spins Bonus) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Rožinis drugelis“, suteikiama 16 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų daugiklis yra x1 ir didėja su kiekvienu nemokamu sukimu iki maksimalaus daugiklio x16. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Mėlynas drugelis“, „Rožinis drugelis“ ir „Maišelis“.
687.9. Būgnuose pasirodžius simboliui „Maišelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) matuoklyje. Kai užpildomas minėtas matuoklis ir vėlesniame būgnų sukime išsukamas vienas simbolis „Maišelis “, aktyvuojami 8 premijinio lošimo sukimai, kurių metu 5 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pavirsta „Wild“ simboliais. Atsitiktine tvarka taip pat parenkamas J, Q, K arba A simbolis, kurį išsukus jis virs „Wild“ simboliu. Visi premijinių sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Mėlynas drugelis“, „Rožinis drugelis“ ir „Maišelis“. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę. Premijinis lošimas pradedamas su laimėjimo daugikliu x1, kuris didėja kiekvieną kartą išsukus simbolį „Wild“. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis yra x9.
687.10. Kiekvieną kartą išsukus simbolį „Maišelis“, jei premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) matuoklyje yra surinkti mažiau nei 8 simboliai, 2-5 simboliai yra pašalinami iš premijinio lošimo „Liang Shanbo premijiniai sukimai“ (Liang Shanbo Bonus Spins) lentelės ir premijinio lošimo „Zhu Yingti nemokami sukimai“ (Zhu Yingtai Free Spins Bonus) lentelės.

Kapitonas ryklys („Captain Shark™“)

688. Kapitonas ryklys („Captain Shark™“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
688.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
688.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 535 000 EUR.
688.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
688.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
688.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
688.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ atitinkamai suteikaima 15, 30 arba 90 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš 3.
688.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą ar jo pusę gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti užverstos kortos spalvą. Lošėjas, spėdamas užverstos kortos spalvą, laimėjimą ar jo pusę gali padidinti du kartus.

Kazino ruletė („Casino Roulette“)

689. Kazino ruletė („Casino Roulette“) – klasikinis ruletės lošimas.
689.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 3 600 EUR.

689.2. Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną pagal ant jo nurodytą vertę bei atlikti statymą ant norimo skaičiaus, spalvos, lyginių/nelyginių ar atskirų skaičių grupių.
689.3. Laimėjimų išmokėjimas:

- Pastačius už JUODĄ / RAUDONĄ, MAŽIAU / DAUGIAU UŽ 18, NELYGINIS/ LYGINIS, laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- Pastačius už TUZINUS: 1–12, 13–24, 25–36, HORIZONTALŪS STULPELIAI, laimėjimai išmokami santykiu 3:1
- Pastačius už 6 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 6:1
- Pastačius už 4 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 9:1
- Pastačius už 3 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 12:1
- Pastačius už 2 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 18:1
- Pastačius už 1 skaičių, laimėjimai išmokami santykiu 36:1

Katinas Kolinas („Colin the Cat™“)

690. Katinas Kolinas („Colin the Cat™“) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
690.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra greta vienas kito laimėjimo linijoje.
690.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
690.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
690.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
690.5. Laimėjimai už derinius, kuriuos sudaro 4 simboliai ir simbolis „Bonus“ (katinas), išmokami tik horizontaliose laimėjimo linijose. Surinkus derinį, kurį sudaro 4 „Bonus“ simboliai, išmokamas laimėjimas ir už 3 „Bonus“ simbolių derinį, jei jis yra laimėjimo linijoje.

Koridos romanas („Corrida Romance Deluxe“)

691. Koridos romanas („Corrida Romance Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
691.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
691.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 465 000 EUR.
691.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
691.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
691.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Daugiklis“.
691.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Daugiklis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
691.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, į kurią pusę bėgs jautis. Lošėjas, pasirinkdamas pusę, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Dinozauro būgnai 81 („Dino Reels 81“)

692. Dinozauro būgnai 81 („Dino Reels 81“) - 4 būgnų, 7 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
692.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra greta vienas kito laimėjimo linijoje.

692.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 69 100 EUR.
692.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
692.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
692.5. „Wild“ simbolis padidina laimėjimo linijų skaičių iki 81 ir pakeičia bet kurį simbolį.
692.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Dvigubi tigrai („Double Tigers“)

693. Dvigubi tigrai („Double Tigers“) - 3 būgnų, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
693.1. Vienu metu laimėjimą galima laimėti ne daugiau kaip už 7 laimančius derinius. Laimėjimas suteikiamas už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimintį derinį atskirai.
693.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4000 EUR.
693.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
693.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
693.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Drakulos pilis („Dracula’s Castle“)

694. Drakulos pilis („Dracula’s Castle“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
694.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
694.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
694.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
694.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
694.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei išsiplečia apimdamas visą būgną, jei sudaro laimintį derinį.
694.6. Siena iš 3, 4, ar 5 stulpelių sudarytų iš simbolių 9, 10, J ar Q iš kairės į dešinę daugina laimėjimą atitinkamai 3, 4 ar 5 kartus.
694.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Drakono laimingasis 8 („Dragons lucky 8™“)

695. Drakono laimingasis 8 („Dragons lucky 8™“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
695.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas

tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
695.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 115 000 EUR.
695.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
695.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
695.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
695.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų.
695.7. Išsukus laimėjimo daugiklio simbolį, laimėjimas už surinktą laimintį derinį dauginamas iš laimėjimo daugiklio simbolyje nurodyto skaičiaus.
695.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Feniksas lošia 27 („Fenix Play 27 Deluxe“)

696. Feniksas lošia 27 („Fenix Play 27 Deluxe“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
696.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
696.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 78 400 EUR.
696.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
696.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
696.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
696.6. Lošimo metu visus būgnus užpildžius vienodais simboliais, laimėjimas padidinamas 3 kartus.
696.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Feniksas lošia („Fenix Play Deluxe“)

697. Feniksas lošia („Fenix Play Deluxe“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
697.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
697.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 7 500 EUR.
697.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
697.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
697.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Futbolo manija („Football Mania Deluxe“)

698. Futbolo manija („Football Mania Deluxe“) - 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
698.1. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus vienodus simbolius.

698.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
698.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
698.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
698.5. Po kiekvieno 9 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
698.6. Būgnuose pasirodžius simboliui „Futbolo kamuolys“ premijinio lošimo „Futbolas“ lentelės atitinkamoje vietoje atsiranda simbolis „Futbolo kamuolys“. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 3 simboliai „Futbolo kamuolys“, suteikiami 9 premijinio lošimo sukimai. Simboliai „Futbolo kamuolys“, pasirodę pagrindinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu būgnuose pasirodę simboliai „Futbolo kamuolys“ yra užlaikomi iki premijinio lošimo pabaigos. Jei pasibaigus premijiniam lošimui būgnuose yra bent 4 simboliai „Futbolo kamuolys“, suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
698.7. Premijinis lošimas „Futbolo loterija“ aktyvuojamas, kai 3 simboliai „Football Lottery“ („Futbolo loterija“) atsiranda vidurinėje būgnų eilėje. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 ekrane atsiradusių loterijos bilietų, slepiančių piniginį laimėjimą.
698.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Vaisių fiesta („Fruit Fiesta“)

699. Vaisių fiesta („Fruit Fiesta“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
699.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
699.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 73 000 EUR.
699.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
699.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
699.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
699.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Vaisių manija („Fruit Mania Deluxe“)

700. Vaisių manija („Fruit Mania Deluxe“) - 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
700.1. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus vienodus simbolius.
700.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
700.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
700.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

700.5. Po kiekvieno 9 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
700.6. Būgnuose pasirodžius simboliui „Deimantas“ premijinio lošimo „Deimantas“ lentelės atitinkamoje vietoje atsiranda simbolis „Deimantas“. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 3 simboliai „Deimantas“, suteikiami 9 premijinio lošimo sukimai. Simboliai „Deimantas“, pasirodę pagrindinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu būgnuose pasirodę simboliai „Deimantas“ yra užlaikomi iki premijinio lošimo pabaigos. Jei pasibaigus premijiniam lošimui būgnuose yra bent 4 simboliai „Deimantas“, suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
700.7. Premijinis lošimas „Loto“ aktyvuojamas, kai 3 simboliai „Lotto“ atsiranda vidurinėje būgnų eilėje. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 ekrane atsiradusių loterijos bilietų, slepiančių piniginį laimėjimą.
700.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Vaisiai virsta bananais („Fruits Go Bananas™“)

701. Vaisiai virsta bananais („Fruits Go Bananas™“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
701.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
701.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
701.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
701.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
701.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
701.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
701.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Auksinė ruletė („Gold Roulette“)

702. Auksinė ruletė („Gold Roulette“) – lošimas, kuris susideda iš rato su 37 skyreliais ir kamuoliuko, kuris gali sustoti bet kuriame iš 37 skyrelių. Skaičiai nuo 1 iki 36 yra raudonos ir juodos spalvos, o skaičius 0 yra žalios spalvos. Lošėjui atlikus statymą, ratas pradeda suktis, o kamuoliukas riedėti rato skyreliais. Kamuoliukas turi vienodus šansus sustoti bet kuriame rato skyrelyje. Lošėjas gali rinktis atlikti statymą ant konkretaus skaičiaus ar skaičių grupės, lyginio ar nelyginio skaičiaus, ant raudonos arba juodos spalvos ar 0.
702.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 600 EUR.
702.2. Kad pradėtų lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą (žetoną su nurodyta statymo suma ant jo), pasirinkti, už ką nori statyti (konkretų skaičių; spalvą; lyginį ar nelyginį skaičių ir kt.) ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
702.3. Visi statymai suskirstyti į dvi kategorijas: vidiniai ir išoriniai. Vidiniai statymai yra statymai už konkrečius skaičius, o išoriniai – už spalvą, lyginį/ nelyginį skaičių ir tam tikras skaičių grupes.
702.4. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Raudonas/ juodas („Red/Black“); Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“); Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	2:1
Tuzinai („Dozens“): 1-12, 13-24, 25-36; Horizontalios kolonos („Horizontal Columns“)	3:1
6 skaičiai	6:1
4 skaičiai	9:1
3 skaičiai	12:1
2 skaičiai	18:1
1 skaičius	36:1

702.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Didžioji magijos knyga („Great Book of Magic Deluxe“)

703. Didžioji magijos knyga („Great Book of Magic Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
703.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
703.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 515 000 EUR.
703.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
703.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
703.5. „Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ nemokamų sukimų metu.
703.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps „Bonus“ simboliu. „Bonus“ simbolis gali išsiplėsti apimdamas visą būgną, o laimėjimai už jį išmokami bet kuria eilės tvarka.
703.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Apsėsta ligoninė („Haunted Hospital“)

704. Apsėsta ligoninė („Haunted Hospital“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
704.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
704.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
704.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
704.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
704.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ ir „Scatter“.
704.6. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, suteikiami 9 nemokami sukimai.

704.7. Išsukus 3 simbolius „Mystery“, suteikiamas piniginis laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 500 kartų.
704.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Mangos mokykla („Highschool Manga“)

705. Mangos mokykla („Highschool Manga“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
705.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
705.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 32 000 EUR.
705.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
705.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
705.5. Išsukus vienodus simbolius visose būgnų pozicijose, laimėjimas yra dvigubinamas.
705.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kelias į pragarą („Highway to Hell Deluxe“)

706. Kelias į pragarą („Highway to Hell Deluxe“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
706.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
706.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
706.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
706.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
706.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei išsiplečia apimdamas visą būgną, jei sudaro laimintį derinį.
706.6. Siena iš 3, 4, ar 5 stulpelių, sudarytų iš simbolių 9, 10, J ar Q iš kairės į dešinę daugina laimėjimą atitinkamai 3, 4 ar 5 kartus.
706.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Karštas 777 („Hot 777 Deluxe™“)

707. Karštas 777 („Hot 777 Deluxe™“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
707.1. Laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
707.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 050 EUR.
707.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
707.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

707.5. Lošimo metu būgnuose pasirodžius simboliui „Hot 7“ suteikiamas šovinys, kuris įdedamas į „Karštųjų sukimų“ diržą. Užpildžius diržą, t. y. surinkus 10 šovinių, ir būgnuose pasirodžius simboliui „Hot 7“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Hot 7“ simboliai išlieka būgnuose. Nemokamų sukimų laimėjimas priklauso nuo surinktų simbolių „Hot 7“ skaičiaus.
707.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Karštas vakarėlis („Hot Party Deluxe“)

708. Karštas vakarėlis („Hot Party Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
708.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
708.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 500 EUR.
708.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
708.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
708.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Alkanas ryklys („Hungry Shark“)

709. Alkanas ryklys („Hungry Shark“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
709.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
709.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 515 000 EUR.
709.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
709.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
709.5. „Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ nemokamų sukimų metu.
709.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka simbolį, kuris nemokamų sukimų metu taps „Bonus“ simboliu. „Bonus“ simbolis gali išsiplėsti apimdamas visą būgną, o laimėjimai už jį išmokami bet kuria eilės tvarka.
709.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Miške („In the Forest“)

710. Miške („In the Forest“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
710.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

710.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
710.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
710.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
710.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Daugiklis“.
710.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Daugiklis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
710.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Sulaikytas Džekas („Jack on Hold“)

711. Sulaikytas Džekas („Jack on Hold“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
711.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
711.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
711.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
711.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
711.5. Išsukus vienodus simbolius visose būgnų pozicijose (be „Wild“ simbolio), laimėjimas yra dvigubinamas.
711.6. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį. Jei yra 3 „Wild“ simboliai laimėjimo linijoje, „Wild“ pakeičia simbolius „Raudonas bulius“.
711.7. Jei „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, ši laimėjimo linija išlaikoma savo vietoje, o kitos laimėjimo linijos sukasi dar kartą.
711.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Džeko pasivažinėjimas („Jack‘s Ride“)

712. Džeko pasivažinėjimas („Jack‘s Ride“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
712.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
712.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 100 EUR.
712.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
712.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
712.5. Būgnai gali pasisukti 1-3 pozicijomis atgal taip, kad būtų sudarytas aukščiausias pagal laimėjimų lentelę laimintis derinys.
712.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Aukso puodo statytojai („Jackpot Builders“)

713. Aukso puodo statytojai („Jackpot Builders“) - 4 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
713.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
713.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 57 000 EUR.
713.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
713.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
713.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“) ir „Scatter“. Jei simbolis „Wild“ sudaro laimintį derinį, laimėjimas už šį derinį yra dvigubinamas.
713.6. Po išmokėto laimėjimo už surinktą derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę viršuje.
713.7. Jei visose būgnų pozicijose surenkami vienodi simboliai, laimėjimas dvigubinamas.
713.8. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15 arba 30 nemokamų sukimų.
713.9. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), suteikiamas laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai atitinkamai padaugintai nuo 10 iki 50 kartų arba nuo 50 iki 200 kartų.
713.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Sultingi būgnai („Juicy Reels“)

714. Sultingi būgnai („Juicy Reels“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
714.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
714.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
714.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
714.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
714.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
714.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3.
714.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Šokinėjantys vaisiai („Jumping Fruits“)

715. Šokinėjantys vaisiai („Jumping Fruits“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
715.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
715.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 100 EUR.
715.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
715.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

715.5. Būgnai gali pasisukti 1-3 pozicijomis atgal taip, kad būtų sudarytas aukščiausias pagal laimėjimų lentelę laimintis derinys.
715.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Nykštukas Laris („Larry the Leprechaun“)

716. Nykštukas Laris („Larry the Leprechaun“) – 16 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
716.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 8-16 vienodų simbolių.
716.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 35 000 EUR.
716.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
716.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
716.5. Po kiekvieno 16 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
716.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
716.7. Būgnuose pasirodžius simboliui „Auksinė moneta“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Nykštuko premijiniai sukimai“ (Leprechaun’s Bonus Spins) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Auksinė moneta “, suteikiama 16 premijinio lošimo sukimų. Simboliai „Wild“, pasirodę premijinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę.
716.8. Būgnuose pasirodžius simboliui „Sidabrinė moneta“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Nemokami sukimai“ (Free Spins Bonus) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Sidabrinė moneta“, suteikiama 16 premijinio lošimo sukimų. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Auksinė moneta“, „Sidabrinė moneta“ ir „Maišelis“ bei lošėjas negali pakeisti automatiškai užlaikomo geriausio simbolių derinio.
716.9. Būgnuose pasirodžius simboliui „Maišelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime išsukamas vienas simbolis „Maišelis“, aktyvuojami 8 premijinio lošimo sukimai, kurių metu 5 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pavirsta „Wild simboliais. Atsitiktine tvarka taip pat parenkamas J, Q, K arba A simbolis, kurį išsukus jis virs „Wild“ simboliu. Visi premijinių sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Auksinė moneta“, „Sidabrinė moneta“ ir „Maišelis“. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę.
716.10. Kiekvieną kartą išsukus simbolį „Maišelis“, jei premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) lentelėje yra surinkti mažiau nei 8 simboliai, 2-5 simboliai yra pašalinami iš premijinio lošimo „Nykštuko premijiniai sukimai“ (Leprechaun’s Bonus Spins) lentelės ir premijinio lošimo „Nemokami sukimai“ (Free Spins Bonus) lentelės.
716.11. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Mirusieji („Los Muertos™“)

717. Mirusieji („Los Muertos™“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
717.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas

tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
717.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
717.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
717.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
717.5. Pagrindinio lošimo metu visi simboliai gali būti milžiniški – užimantys 2x2 ar 3x3 būgnų pozicijas. Nemokamų sukimų metu milžiniškais simboliais gali būti tik simbolis „Milžiniškas Wild“ ir 3x3 pozicijas apimantys keturi aukščiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai.
717.6. Simbolis „Milžiniškas Wild“ apima 3x3 būgnų pozicijas ir gali atsirasti bet kuriose pozicijose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei išsukama dalis šio simbolio arba pilnas simbolis, jis virsta 3, 6 arba 9 atskirais „Bonus slot“ simboliais, kurie dar kartą sukasi atskirai nuo kitų būgnų pozicijų. „Bonus slot“ lošime galima išsukti šiuos simbolius: „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), „Raudona rožė“, „Rožinė rožė“ ir „Balta rožė“. Išsukus simbolį „Raudona rožė“, statymas padauginamas iš 1; išsukus simbolį „Rožinė rožė“, statymas padauginamas iš 3; išsukus simbolį „Balta rožė“, statymas padauginamas iš 5. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną „Bonus slot“ pozicijose išsuktą simbolį „Free spins“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
717.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laiminga žuvis („Lucky Fish“)

718. Laiminga žuvis („Lucky Fish“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
718.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3-5 vienodus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
718.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 35 000 EUR.
718.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
718.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
718.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Mystery“ („Paslaptingasis“).
718.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
718.7. Išsukus laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai išnyksta iš būgnų ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Su kiekvienu simbolių kritimu iš eilės, didėja laimėjimo daugiklis.
718.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), lošėjas gali laimėti atsitiktinį piniginį laimėjimą.
718.9. Jei nelaimėjimo sukimo metu būgnuose yra išsuktas 1 simbolis „Wild“, ant lošimo būgnuose esančių simbolių (išskyrus simbolius „Scatter“) gali atsirasti 4 papildomi „Wild“ simboliai.
718.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laimingi būgnai („Lucky Reels“)

719. Laimingi būgnai („Lucky Reels“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
719.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

719.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 90 000 EUR.
719.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
719.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
719.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
719.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų.
719.7. Lošime galima išsukti laimėjimo daugiklio simbolį, kuris padaugina laimėjimą iš daugiklio, nurodyto ant šio simbolio.
719.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiški vaisiai 4 („Magic Fruits 4 Deluxe“)

720. Magiški vaisiai 4 („Magic Fruits Deluxe“) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
720.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
720.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000 EUR.
720.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
720.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
720.5. Laimėjimai už 4 simbolių „Juokdarys“ derinį išmokami tik trijose horizontaliose laimėjimo linijose. Surinkus derinį, kurį sudaro 4 „Juokdarys“ simboliai, išmokamas laimėjimas ir už 3 „Juokdarys“ simbolių derinį, jei jis yra laimėjimo linijoje. Simbolio „Juokdarys“ žymeklis neatsiranda kaip atskiras simbolis – jis gali atsirasti ant simbolių „Apelsinas“, „Kriaušė“, „Slyva“, „Varpelis“.
720.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiški vaisiai („Magic Fruits Deluxe“)

721. Magiški vaisiai („Magic Fruits Deluxe“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
721.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
721.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 000 EUR.
721.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
721.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
721.5. Lošime yra 8 simboliai. Ant keturių žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių gali atsirasti simbolio „Juokdarys“ žymeklis. Išsukti trys simboliai su simbolio „Juokdarys“ žymekliais yra aukščiausios vertės derinys. Simboliai su „Juokdario“ žymekliais nepakeičia kitų simbolių.
721.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškas karštis 4 („Magic Hot 4 Deluxe“)

722. Magiškas karštis 4 („Magic Hot 4 Deluxe”) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
722.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
722.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000 EUR.
722.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
722.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
722.5. Laimėjimai už 4 simbolių „Burtininkas“ derinį išmokami tik trijose horizontaliose laimėjimo linijose. Surinkus derinį, kurį sudaro 4 „Burtininkas“ simboliai, išmokamas laimėjimas ir už 3 „Burtininkas“ simbolių derinį, jei jis yra laimėjimo linijoje.
722.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Žiedo magija („Magic of the Ring Deluxe“)

723. Žiedo magija („Magic of the Ring Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
723.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
723.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 515 000 EUR.
723.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
723.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
723.5. „Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ nemokamų sukimų metu, jei laimėjimo linijos nesudaro penki simboliai „Scatter“.
723.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikaima 10 nemokamų sukimų.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps „Bonus“ simboliu. „Bonus“ simbolis gali išsiplėsti apimdamas visą būgną, o laimėjimai už jį išmokami bet kuria eilės tvarka.
723.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 3 („Magic Stars 3“)

724. Magiškos žvaigždės 3 („Magic Stars 3“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
724.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
724.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
724.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
724.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
724.5. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį.
724.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 5 („Magic Stars 5“)

725. Magiškos žvaigždės 5 („Magic Stars 5“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
725.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
725.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 500 EUR.
725.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
725.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
725.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 6 („Magic Stars 6“)

726. Magiškos žvaigždės 6 („Magic Stars 6“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
726.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
726.2 Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
726.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
726.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
726.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
726.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
726.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 9 („Magic Stars 9“)

727. Magiškos žvaigždės 9 („Magic Stars 9“) - 9 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
727.1. Laimėjimai yra išmokami už 4-9 vienodus simbolius, esančius bet kuriose pozicijose.
727.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 050 000 EUR.
727.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
727.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
727.5. Po kiekvieno visų būgnų sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį, tačiau jį lošėjas gali pakeisti. Simbolius galima užlaikyti tik pagrindinio lošimo metu.
727.6. Išsukus 3 simbolius „Žvaigždė“ viduriniuose horizontaliuose būgnuose, suteikiami 9 nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų metu visi išsukti simboliai „Žvaigždė“ išlieka savo vietose. Nemokamų sukimų laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek jų metu bus išsukta simbolių „Žvaigždė“.
727.7. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) viduriniuose horizontaliuose būgnuose, suteikiami 9 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu. Pradinis laimėjimo daugiklis yra 1 ir didėja vienetu po kiekvieno laiminčio sukimo. Šių nemokamų sukimų metu būgnuose gali atsirasti specialus žvaigždės simbolis, kurį išsukus pridedami dar 3 nemokami sukimai.

727.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškas taikinys („Magic Target Deluxe“)

728. Magiškas taikinys („Magic Target Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
728.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
728.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
728.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
728.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
728.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Daugiklis“.
728.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Daugiklis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
728.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Majų ritualas („Mayan Ritual™“)

729. Majų ritualas („Mayan Ritual™“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
729.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
729.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
729.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
729.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
729.5. Pagrindinio lošimo metu visi simboliai gali būti milžiniški – užimantys 2x2 ar 3x3 būgnų pozicijas. Nemokamų sukimų metu milžiniškais simboliais gali būti tik simbolis „Milžiniškas Wild“ ir 3x3 pozicijas apimantys keturi aukščiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai.
729.6. Simbolis „Milžiniškas Wild“ apima 3x3 būgnų pozicijas ir gali atsirasti bet kuriose pozicijose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei išsukama dalis šio simbolio arba pilnas simbolis, jis virsta 3, 6 arba 9 atskirais „Bonus slot“ simboliais, kurie dar kartą sukasi atskirai nuo kitų būgnų pozicijų. „Bonus slot“ simbolių pozicijose galima išsukti šiuos simbolius: „Free Spins“, „Bronzinė moneta“, „Sidabrinė moneta“ ir „Auksinė moneta“. Išsukus simbolį „Bronzinė moneta“, statymas padauginamas iš 1; išsukus simbolį „Sidabrinė moneta“, statymas padauginamas iš 3; išsukus simbolį „Auksinė moneta“, statymas padauginamas iš 5. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną „Bonus slot“ pozicijose išsuktą simbolį „Free spins“ („Nemokami sukimai“), pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
729.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Paslaptingasis Džekas („Mystery Jack Deluxe“)

730. Paslaptingasis Džekas („Mystery Jack Deluxe“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
730.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
730.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 82 000 EUR.
730.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
730.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
730.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Mystery“ („Paslaptingasis“).
730.6. Išsukus 3 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), suteikiamas laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 500 kartų.
730.7. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suteikiami 9 nemokami sukimai.
730.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Neoninis miestas („Neon City“)

731. Neoninis miestas („Neon City”) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
731.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
731.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
731.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
731.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

731.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ bei simbolius  ir  .
731.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis yra x1 ir jis padidėja iki x3 du kartus iš eilės išsukus laimintį derinį. Maksimalus galimas daugiklio skaičius yra x9.

731.7. Išsuktas simbolis  padidina lošime esantį matuoklį, o simbolis  jį sumažina.

Matuokliui pasiekus skaičių 8 ir išsukus du simbolius  , aktyvuojami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 8.
731.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Dievų galia: panteonas („Power of Gods™: Pantheon“)

732. Dievų galia: panteonas („Power of Gods™: Pantheon“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
732.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
732.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 145 000 EUR.

732.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
732.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

732.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ bei simbolius  ir  .
732.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Po kiekvieno laimėjimo sukimo, būgnai pasislenka viena pozicija į dešinę. Taip 5 būgnas išnyksta, o 1 būgnas išsuka naujus simbolius. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimingi deriniai. Su kiekvienu iš eilės sekančiu būgnų pasislinkimu, laimėjimo daugiklis didėja iki x2, x3, x5 ar x7. Kai daugiklis pasiekia x7, jis taikomas visiems būsimiems laimėjimams, kol nebesusidaro laimintis derinys.
732.7. Lošime naudojami du matuokliai, kuriuos užpildžius iki 5, aktyvuojami Dzeuso nemokami sukimai arba Afroditės nemokami sukimai. Matuokliai pildosi išsukus atitinkamai  arba  simbolius.

Užpildžius Dzeuso nemokamų sukimų matuoklį ir išsukus simbolį  šeštą kartą, suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka iki 6 būgnų pozicijų gali būti padengtos „Wild“ simboliais.

Užpildžius Afroditės nemokamų sukimų matuoklį ir išsukus simbolį  šeštą kartą, suteikiami 5 nemokami sukimai. Po kiekvieno sukimo, 8 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Tai tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimintis derinys. Išsukus antrą ir tolimesnius laimingus derinius iš eilės, laimėjimo daugiklis didėja iki x2, x3, x5 ir x7. Kai daugiklis pasiekia x7, jis taikomas visiems būsimiems laimėjimams, kol nebesusidaro laimintis derinys.
732.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Relikvijų medžiotojai ir tikėjimo knyga („Relic Hunters™ and the Book of Faith“)

733. Relikvijų medžiotojai ir tikėjimo knyga („Relic Hunters™ and the Book of Faith“) – 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
733.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
733.2 Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
733.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
733.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
733.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
733.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris taps išsiplečiančiu simboliu. Išsukus šį simbolį bent trijuose būgnuose, jis išsiplečia apimdamas visą būgną, o laimėjimas už surinktą šių simbolių derinį išmokamas bet kuria eilės tvarka. Nemokamų sukimų metu išsukus

simbolį  , jis pasislenka viena pozicija į kairę, o išsukus simbolį  , jis pasislenka viena pozicija į dešinę. Jei šie abu simboliai susijungia vienoje pozicijoje, suteikiami dar 3 nemokami sukimai.

733.7. Lošime yra 6 simboliai, kurie surenkami į premijinių lošimų matuokles. Simboliai, kuriais užpildoma Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklė yra  su 1, 3 arba 10 brangakmenių. Simboliai, kuriais užpildoma Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo („Pyramid Exploration Bonus“) matuoklė yra  su 1, 3 arba 10 brangakmenių. Brangakmenių skaičius nurodo vienetus, kuriais matuoklė prisipildys išsukus simbolį. Kiekviena iš matuoklių gali būti užpildyta iki 12 vienetų.

Užpildžius Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklę ir išsukus  simbolį su 3 brangakmeniais, aktyvuojamas premijinis lošimas „Bastet Spins Bonus“, kurio metu suteikiami 5 nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka ant būgnų atsiranda 5 simboliai „Wild“.

Užpildžius Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo („Pyramid Exploration Bonus“) matuoklę ir išsukus  simbolį su 3 brangakmeniais, aktyvuojamas Piramidės tyrinėjimo premijinis lošimas („Pyramid Exploration Bonus“). Premijinį lošimą sudaro 4 lygiai, kurių kiekviename lošėjas turi pasirinkti atsiradusius simbolius, slepiančius laimėjimo daugiklius, piniginius laimėjimus arba simbolius, vedančius į sekantį lygį.

Lošimo metu galima išsukti simbolį  su 3 arba 10 kaukolių. Kaukolių skaičius simbolizuoja skaičių, kuris bus atimtas iš premijinių lošimų matuoklių. Jei simbolis išsukamas 1, 2 arba 3 būgne, jis sumažina Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklės skaičių. Jei simbolis išsukamas 3, 4 arba 6 būgne, jis sumažina Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo „Pyramid Exploration Bonus“ matuoklės skaičių. Šis simbolis nepaveikia matuoklių, jei jos yra pasiekusios maksimalų rodiklį 12.

Lošimo metu galima išsukti simbolį  , kurio vertė yra 10 (premijinių lošimų matuoklių atžvilgiu).

Jei išsukamas simbolis  kartu su simboliu  , pirmiausiai sumažinama šio simbolio, o ne premijinių lošimų matuoklių, vertė. Jei simbolis  išsukamas 1, 2 arba 3 būgne, jis padidina Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklės skaičių. Jei šis simbolis išsukamas 3, 4 arba 6 būgne, jis padidina Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo („Pyramid Exploration Bonus“) matuoklės skaičių.

733.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Svaiginantis 777 („Sizzling 777 Deluxe“)

734. Svaiginantis 777 („Sizzling 777 Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
734.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
734.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 500 EUR.
734.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
734.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
734.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Džemo lošimas („Slot Jam“)

735. Džemo lošimas („Slot Jam“) - 4 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
735.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
735.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 57 000 EUR.
735.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
735.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
735.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“) ir „Scatter“. Jei simbolis „Wild“ sudaro laimintį derinį, laimėjimas už šį derinį yra dvigubinamas.
735.6. Po išmokėto laimėjimo už surinktą derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę viršuje.
735.7. Jei visose būgnų pozicijose surenkami vienodi simboliai, laimėjimas dvigubinamas.
735.8. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15 arba 30 nemokamų sukimų.
735.9. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Mystery“, suteikiamas piniginis laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai atitinkamai padaugintai nuo 10 iki 50 kartų arba nuo 50 iki 200 kartų.
735.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kosmoso brangakmenis („Space Gem™“)

736. Kosmoso brangakmenis („Space Gem™“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
736.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
736.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
736.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
736.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
736.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsukus „Wild“ simbolį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo

vietoje kartu su prieš tai išsuktu „Wild“ simboliu, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija galima 3 kartus iš eilės.
736.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kosmoso sukimai („Space spins“)

737. Kosmoso sukimai („Space spins“) - 6 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
737.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
737.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 165 000 EUR.
737.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
737.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
737.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
737.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių„Scatter“, suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris naudojamas „Kosmoso krūvos“ funkcijoje ir negali būti pakeistas.
737.7. „Kosmoso krūvos“ funkcijos simbolis parenkamas prieš kiekvieną pagrindinį lošimą ir prieš nemokamus sukimus. Kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad atsitiktinis skaičius būgnų bus pilnai užpildyti „Kosmoso krūvos“ simboliais. Simbolis „Scatter“ negali būti „Kosmoso krūvos“ simboliu.
737.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Spektras („Spectrum“)

738. Spektras („Spectrum“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
738.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
738.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
738.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
738.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
738.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsukus „Wild“ simbolį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo vietoje kartu su prieš tai išsuktu „Wild“ simboliu, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija galima 3 kartus iš eilės.
738.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Valhalla („Valhalla“)

739. Valhalla („Valhalla“) - 3 būgnų, 54 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
739.1. Lošime yra naudojamos 54 laimėjimo linijos: 27 linijos ant trijų būgnų skaičiuojant iš kairės pusės ir 27 linijos ant 3 būgnų skaičiuojant iš dešinės pusės.
739.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno

lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
739.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
739.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
739.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
739.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laukiniai ginklai („Wild Guns“)

740. Laukiniai ginklai („Wild Guns“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
740.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
740.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
740.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
740.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
740.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
740.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
740.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laukinis Džekas („Wild Jack“)

741. Laukinis Džekas („Wild Jack“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
741.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
741.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 74 800 EUR.
741.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
741.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
741.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
741.6. Jei visose būgnų pozicijose išsukami vienodi simboliai, laimėjimas dauginamas iš 3.
741.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Tetri manija („Tetri Mania Deluxe“)

742. Tetri manija („Tetri Mania Deluxe“) - 4 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
742.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
742.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 57 000 EUR.
742.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

742.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
742.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“) ir „Scatter“. Jei simbolis „Wild“ sudaro laimintį derinį, laimėjimas už šį derinį yra dvigubinamas.
742.6. Po išmokėto laimėjimo už surinktą derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę viršuje.
742.7. Jei visose būgnų pozicijose surenkami vienodi simboliai, laimėjimas dvigubinamas.
742.8. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15 arba 30 nemokamų sukimų.
742.9. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), suteikiamas laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai atitinkamai padaugintai nuo 5 iki 25 kartų arba nuo 25 iki 100 kartų.
742.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kepėjo skanėstas („Baker’s Treat“)

743. Kepėjo skanėstas („Baker’s Treat”) - 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
743.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
743.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 5000 x statymo suma.
743.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
743.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
743.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
743.6. Kiekvienas lošimo būgnas turi jam priskirtą simbolį, kuris atvaizduotas virš kiekvieno būgno.



Jei lošimo metu būgne išsukami 3 simboliai, kurie priskirti tam būgnui, aktyvuojamas premijinis lošimas:

1) Surinkus 3 simbolius  pirmajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu du lošimo būgnai išsuka vienodus simbolius.

2) Surinkus 3 simbolius  antrajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu vienas lošimo būgnas užpildomas „Wild“ simboliais.

3) Surinkus 3 simbolius  trečiajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu šis simbolis tampa „Wild“ simboliu.

4) Surinkus 3 simbolius  ketvirtajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu simbolis „Wild“ išsiplečia apimdamas visą būgną.

5) Surinkus 3 simbolius  penktajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu simboliai  ,  ,  ,  ir  tampa vienodi.

743.7. Jei lošimo metu visuose būgnuose išsisuka po jiems priskirtą simbolį, aktyvuojama „Kepimo“ funkcija („Bake Off”). Šios funkcijos metu aktyvuojama po vieną nemokamą sukimą iš aukščiau aprašytų 5 premijinių lošimų, kartu su šiems sukimams priskiriamomis savybėmis. Šios sukimams priskiriamos savybės aktyvios visos „Kepimo“ funkcijos metu. Jei „Kepimo“ funkcijos metu būgne išsukami 3 jam priskirti simboliai, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Iš viso galima laimėti iki 10 nemokamų sukimų.

Bananų rokas („Banana Rock“)

744. Bananų rokas („Banana Rock“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
744.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
744.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
744.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
744.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
744.5. „Wild“ ir „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
744.6. Išsukus 2 arba daugiau „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolių, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simboliai išlieka būgnuose. Būgnams sukantis dešiniausiai buvęs „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolis pradeda judėti link kairiausiai esančio „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolio, susijungiant su kitais „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simboliais, esančiais būgnuose. Pozicijose, kuriomis judėjo „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolis, atsiranda „Wild“ simboliai.
744.7. Simbolis „Scatter“ gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Išsukus 2 simbolius „Scatter“, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su 10 sukimų. Nemokamų sukimų metu pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį. Nemokamų sukimų metu galima surinkti laimėjimo daugiklį iki x5.
744.8. Pasibaigus nemokamiems sukimams, aktyvuojamas sukimas, kurio metu galima išsukti tik 5 aukščiausios vertės simbolius (pagal laimėjimų lentelę). Šis sukimas garantuoja laimėjimą. Daugikliai, surinkti nemokamų sukimų metu, sudedami ir pritaikomi šio sukimo laimėjimui. Galima surinkti laimėjimo daugiklį iki x25.

Karališka kova („Battle Royal“)

745. Karališka kova („Battle Royal“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
745.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
745.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
745.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
745.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
745.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
745.6. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius pirmame ir penktame būgnuose, lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių

simbolių, kad sužinotų, kuri funkcija bus aktyvuota: nemokami sukimai ar „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) premijinis lošimas.
1) Nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių karaliaus žmonų simbolių. Kiekvieno sukimo metu viena iš giljotinų, esančių virš kiekvieno būgno, nukris. Jei tame būgne buvo išsuktas vienas iš žmonų simbolis, matomas pilnai arba viršutinė simbolio dalis, žmona praras galvą ir taps „Wild“ simboliu likusių nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai tęsiasi, kol lieka vienas žmonos simbolis. Jei išlikęs žmonos simbolis yra tas, kurį lošėjas pasirinko, suteikiamas papildomas piniginis laimėjimas. Likusio žmonos simbolio likimas turi būti nuspręstas lošėjui pasirenkant giljotiną virš vieno iš būgnų. Jei likęs žmonos simbolis išsukamas tame būgne, giljotina nukrenta, žmona praranda galvą ir aktyvuojamas „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) premijinis lošimas. Jei likęs žmonos simbolis išsukamas kitame būgne (virš kurio nėra giljotinos), nemokami sukimai baigiasi ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
2) „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu lošėjas padeda karaliui surinkti grobį ir pabėgti iš apsėstų požemių. Lošėjas renkasi ekrane atsiradusias skrynias, slepiančias piniginius laimėjimus. Po kiekvieno pasirinkimo ekrane pro vieną skrynių eilę prasklendžia vienos iš karaliaus žmonų vaiduoklis. Jei karalius pasitaiko vaiduoklio kelyje, karalius miršta ir premijinis lošimas baigiasi. Vienoje iš skrynių yra raktas. Radęs raktą lošėjas gali pasirinkti bėgti iš požemio, gaudamas paslaptingąjį laimėjimo daugiklį, taikomą bendram premijinio lošimo laimėjimui, arba pasirinkti rizikuoti bei toliau atidarinėti skrynias. Laimėjimo daugiklis gaunamas tik tuo atveju, jei lošėjas pasirenka pabėgti. Jei premijinis lošimas buvo aktyvuotas nemokamų sukimų metu, daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų ir premijinio laimėjimui.
Nemokamų sukimų metu aktyvavus „Tegyvuoja karalius“ premijinį lošimą, optimali strategija yra bėgti, kai tik randamas raktas. Jei „Tegyvuoja karalius“ premijinis lošimas aktyvuojama pagrindinio lošimo metu, optimali strategija yra bėgti atidarius keturias skrynias.

Black Mamba

746. Black Mamba – lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
746.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
746.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
746.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
746.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio, jei jį sudarė grupės narių simboliai, vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis  , o jei derinį sudarė kiti simboliai, vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild“. Su kiekvienu naujai susidariusiu laimingu deriniu, laimėjimo daugiklis didėja.
746.5. Pagrindinio lošimo metu nesurinkus laimėjimo derinio atsitiktine tvarka (nemokamų sukimų metu aktyvuojama kiekvieną kartą neišsukus laimėjimo derinio) gali būti aktyvuota viena iš 4 funkcijų:
1) dviejų simbolių rinkiniai pašalinami iš lošimo tinklelio.
2) lošimo tinklelyje atsiranda 1 arba 2 simboliai „Wild“;
3) vieno simbolio rinkinys paverčiamas kitu simboliu;
4) simboliai, esantys apatinėje tinklelio linijoje, panaikinami, išskyrus simbolius „Wild“. Jei šioje linijoje buvo grupės nario simbolis, jo vietoje atsiranda simbolis  .
Lošime yra matuoklė, kuri pildosi už surinktus derinius aktyvuotų aukščiau aprašytų funkcijų metu. Ši matuoklė turi 6 lygius. Jei matuoklė užpildoma iki 4, aktyvuojamas koncerto (“Concert”) premijinis lošimas; jei užpildoma iki 6, pagrindinio lošimo metu surinktas laimėjimo daugiklis perkeliamas į koncerto premijinį lošimą.
Koncerto premijinio lošimo metu visos aukščiau pažymėtos funkcijos aktyvuojamos tokia tvarka, kaip

yra aprašytos. Premijinis lošimas baigiasi, kai visos keturios funkcijos tampa aktyvuotomis po vieną kartą.
746.6. Jei lošimo metu visi simboliai panaikinami iš tinklelio, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu panaikinus visus simbolius iš tinklelio, laimimas piniginis laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 50.

Amžinojo laiko juokdarys („Chronos Joker“)

747. Amžinojo laiko juokdarys („Chronos Joker“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
747.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
747.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000 EUR.
747.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
747.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
747.5. Lošime galimi laimėjimo daugikliai gali būti pritaikyti atsitiktine tvarka bet kuriame sukime. Galimi laimėjimo daugikliai yra: standartiniai laimėjimo daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x10 bei „Super” laimėjimo daugikliai x4, x6, x8, x10, x20. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
747.6. Išsukus po tris vienodus simbolius dviejuose būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu sukasi tik tas būgnas, kuriame nebuvo išsukti trys vienodi simboliai. Pakartotinio sukimo savybės prilauso nuo to, koks laimėjimo daugiklis buvo aktyvus laimint pakartotinį sukimą:
1) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x2, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x3, x4, x5, x10. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
2) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x3, x4 arba x5, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
3) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x5, x4, x3, x2. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
4) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x4, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x6, x8, x10, x20. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
5) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x6, x8 arba x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
6) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x20, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x10, x8, x6, x4. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.

Kontaktas („Contact“)

748. Kontaktas („Contact“) - lošimas, sudarytas iš 5x7 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
748.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 151 750 EUR.
748.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
748.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
748.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą horizontaliai ir/arba vertikaliai. Simboliai, kurie nesudarė laimėjimo derinio, pašalinami iš lošimo tinklelio, o laimintį derinį sudarę simboliai sukrenta žemyn ir tampa užrakinti savo pozicijose. Tuomet nauji simboliai sukris ir užpildys tuščias vietas. Tai tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimintis derinys.
748.5. Pagrindinio lošimo metu 2, 4 arba 6 lošimo eilutes pilnai užpildžius laimėjimų simbolių deriniu, atitinkamai suteikiamas laimėjimo daugiklis x2, x3 arba x4.
Laimėjimų simbolių deriniui pasiekus aukščiausią lošimo eilutę, aktyvuojamas premijinis lošimas.

Premijiniame lošime suteikiami 3 nemokami sukimai. Laimėjimą derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu. Laimėjimų simbolių deriniu pilnai užpildžius 2, 3, 5 arba 6 lošimo eilutes, atitinkamai suteikiamas laimėjimo daugiklis x2, x3, x4 arba x5. Laimėjimų simbolių deriniu pilnai užpildžius 1, 4 arba 7 lošimo eilutes, laimima viena iš trijų funkcijų: 1) iš lošimo tinklelio pašalinamas vienas iš laimėjimų derinių; 2) laimintį derinį sudarę simboliai paverčiami kitu aukštesnės vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliu; 3) suteikiamas dar 1 nemokamas sukimas.

Užpildžius visą lošimo tinklelį laimėjimais deriniais, aktyvuojamas „Super“ premijinis lošimas. „Super“ premijiniame lošime suteikiami 6 nemokami sukimai. Laimėjimus derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu. Šio premijinio lošimo metu bet kurią eilutę užpildžius laimėjimu deriniu, suteikiamas maksimalus laimėjimo daugiklis bei aktyvuojama viena iš trijų funkcijų: 1) iš lošimo tinklelio pašalinami trys deriniai; 2) visi lošimo tinklelyje esantys simboliai paverčiami į aukštesnės vertės simbolius; 3) suteikiami dar 3 nemokami sukimai. Jei lošimo tinklelis pilnai užpildomas laimėjimais deriniais dar nepasibaigus nemokamiems sukimams, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 25, už kiekvieną likusį nemokamą sukimą.

Gladiatorių žaidimas („Game of Gladiators“)

749. Gladiatorių žaidimas („Game of Gladiators“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
749.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
749.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
749.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
749.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
749.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
749.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota viena iš penkių funkcijų:
1) Parenkamas vienas iš gladiatorių simbolių, už kurį bus išmokamas laimėjimas pagal „Mūšio“ laimėjimo lentelę.
2) būgnuose atsiranda nuo 3 iki 6 „Wild“ simbolių.
3) pirmas būgnas yra nukopijuojamas 2-4 kartus.
4) visi vienos rūšies gladiatorių simboliai sulaikomi savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą.
5) būgnuose atsiranda du išsiplėtę „Wild“ simboliai, apimantys visą būgną.
749.7. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, aktyvuojamas „Mūšio“ premijinis lošimas. Lošėjas pasirenka vieną iš gladiatorių simbolių, kuris pakeičia pagrindiniame lošime esantį simbolį „Scatter“. Kiekvienas gladiatorius turi skirtingą laimėjimą, kurį lošėjas gaus, jei jo pasirinktas gladiatorius laimės mūšį premijiniame lošime.

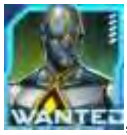
Medaus laikas („Honey Rush“)

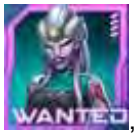
750. Medaus laikas („Honey Rush“) - lošimas, sudarytas iš šešiakampio 4-5-6-7-8-5-4 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
750.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000 EUR.
750.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
750.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
750.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Visi laimėjimai papildo matuoklę, kuriai užsipildžius iki tam tikro laimėjimus derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:
1) 1 lygis (20 laimėjimų simbolių) – prideda vieną „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja

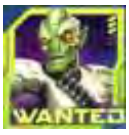
„Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
2) 2 lygis (40 laimančių simbolių) - prideda vieną „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
3) 3 lygis (80 laimančių simbolių) - prideda vieną „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
4) 4 lygis (160 laimančių simbolių) - aktyvuoja „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkciją.

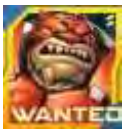
„Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) bei „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcijų metu lošimo tinklelio viduryje parenkamas simbolis, kuris vėliau bus atkartotas kitose lošimo tinklelio pozicijose. Galimi trys atkartotų simbolių (kolonijų) tipai:
1) Tranai („Drone”) – sukuriama ne mažiau kaip 7 vienodų simbolių kolonija („Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę);
2) Darbininkai („Worker”) – sukuriama 7-15 vienodų simbolių kolonija (gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka pagrindinio lošimo metu, nesurinkus laimančio derinio);
3) Karalienės („Queen”) – sukuriama 20-37 vienodų simbolių kolonija („Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę).
„Wild“ simbolis išlieka savo vietoje bei pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simbolis taip pat padidina laimėjimą jį padaugindamas iš laimėjimo daugiklio, kuris gali būti x1 ,x2 arba x3.

Geležinė mergina („Iron Girl“)

751. Geležinė mergina („Iron Girl“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
751.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
751.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 107 000 EUR.
751.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
751.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
751.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Pagrindinio lošimo metu „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
751.6. Kiekvieno sukimo metu, aukščiausios vertės pagal laimėjimų lentelę piktadarių simboliai 

, 

, 

arba 

bei simboliai „Wild“ sulaikomi savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą. Būgnai pakartotinai sukasi tiek kartų, kol išsukami nauji „Wild“ simboliai arba piktadario simboliai, sutampantys su tais, kurie buvo sulaikyti savo vietose. Naujai išsukti „Wild“ bei piktadarių simboliai, sutampantys su tais, kurie buvo sulaikyti savo vietose prieš pakartotinį sukimą, taip pat sulaikomi savo vietose.
Pakartotinių sukimų metu surinkus 8 piktadarių simbolius, būgnuose atsitiktinėse pozicijose atsiranda 2 „Wild“ simboliai; surinkus 10 piktadarių simbolių, bendras pakartotinių sukimų laimėjimas dauginamas iš 2; surinkus 12 piktadarių simbolių, bendras pakartotinių sukimų laimėjimas dauginamas iš 3; surinkus 14piktadarių simbolių, bendras pakartotinių sukimų laimėjimas dauginamas iš 5.
751.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama papildoma funkcija, kurios metu 2-5 simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.

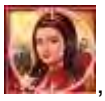
Mahjong 88

752. Mahjong 88 - lošimas, sudarytas iš 8x8 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
752.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
752.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
752.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
752.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Ši funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
752.5. Lošime yra matuoklė, kuri pildosi surinkus laimančius derinius. Matuoklė pilnai užsipildo surinkus 33 laimingus derinius sudariusius simbolius ir aktyvuoja vieną iš šių funkcijų:
1) parenkamas vienas iš simbolių, už kurį laimėjimas bus išmokamas bet kuria tvarka;
2) parenkamas vienas iš simbolių, kuris (kartu su visais tapačiais lošime esančiais simboliais) paverčiamas kitu simboliu;
3) parenkami du lošimo kampai, tarp kurių esantys simboliai paverčiami kitu simboliu;
4) parenkamas vienas iš simbolių, kuris panaikina aplink save esančius simbolius ir juos paverčia kitais simboliais.
Matuoklę užpildžius 88 arba daugiau laimingus derinius sudariusių simbolių, visi vieno lošimo metu surinkti laimėjimai dauginami iš 5.
752.6. Simboliai „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį ir išnyksta iš lošimo tinklelio, jei sudaro laimintį derinį.
752.7. Lošime yra 4 sezonai: pavasaris, vasara, ruduo ir žiema:
1) pavasaris – lošime atsitiktinai gali atsirasti iki 12 „Wild“ simbolių;
2) vasara – lošime atsiranda iki 5 simbolių „Wild“, kurie panaikina aplink juos esančius simbolius;
3) ruduo – lošime gali atsirasti iki 11 „Wild“ simbolių, tarp lošimo kampų esantys simboliai pavirsta „Wild“ simboliais arba yra panaikinami;
4) žiema – lošime gali atsirasti iki 4 „Wild“ simbolių, kurie neišnyksta, kai sudaro laimingą derinį.

Pinigų misija („Mission Cash“)

753. Pinigų misija („Mission Cash“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
753.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
753.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
753.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
753.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
753.5. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
753.6. Lošimo metu virš simbolių juda taikinys. Jei šis taikinys atsiranda ant simbolio  arba  , šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir tampa „Wild“ simboliu. Šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei taikinys vėl atsiranda ant vieno iš šių simbolių, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną tapdamas „Wild“ simboliu ir likę būgnai sukasi dar kartą. Tai gali tęstis tol, kol visi būgnai tampa padengti išsiplėtusiais „Wild“ simboliais arba taikinys atsiranda ant kito simbolio.
753.7. Jei lošime judantis taikinys atsiranda ant simbolio „Scatter“, suteikiami 8 nemokami sukimai. Jei taikinys atsiranda ant simbolio „Scatter“ nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu funkcija, aprašyta 753.6 punkte yra taip pat aktyvi, tik pakartotini

sukimai aktyvuojami jei taikinys atsiranda ant bet kurio iš šių simbolių:  ,  ,  arba  .

Tobuli brangakmeniai („Perfect Gems“)

754. Tobuli brangakmeniai („Perfect Gems“) – 6 vertikalių ir vieno horizontalaus būgno, 21 609 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
754.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, besiliečiančius vienas į kitą, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
754.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
754.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
754.4. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik horizontaliame būgne ir pakeičia bei išskaido simbolius į du, išskyrus simbolius „Perfect Scatter“ ir „Spin Scatter“.
754.5. Pirmas ir antras vertikalūs būgnai turi po tris simbolius, o būgnai tarp jų – nuo 2 iki 5 – gali turėti iki 7 simbolių. 2-5 vertikalūs būgnai gali dinamiškai keistis jei simbolis vertikaliame būgne sutampa su simboliu horizontaliame būgne viršuje.
754.6. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Ši funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
Lošimas pradedamas laimėjimo daugikliu x1, kuris didėja po vieną, su kiekvienu simbolių kritimu, vykstančiu surinkus laimintį derinį. Laimėjimo daugiklio dydis yra neribotas.
754.7. Išsukus 3 simbolius „Perfect Scatter“, suteikiami 9 nemokami sukimai. Jei buvo išsukta daugiau nei 3 simboliai „Perfect Scatter“, už kiekvieną jų pridedama dar po 6 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu išsukus simbolį „Spin Scatter“, pridedami dar 2 nemokami sukimai. Aktyvuojant nemokamus sukimus, pagrindinio lošimo metu surinktas laimėjimo daugiklis taikomas ir visų nemokamų sukimų laimėjimams.

Karalienės dienos kova („Queen‘s Day Tilt“)

755. Karalienės dienos kova („Queen‘s Day Tilt“) - lošimas, sudarytas iš 3x3 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
755.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
755.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
755.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
755.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 2 ar daugiau vienodų simbolių horizontalioje arba vertikalioje linijoje. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Ši funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
755.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Surinkus laimintį derinį iš 3 vienodų simbolių, vidurinėje šio derinio pozicijoje atsiranda simbolis „Wild“. „Wild“ simboliai yra pašalinami iš lošimo tinklelio, jei jie yra paskutiniai simboliai, likę tinklelyje.
755.6. Nesurinkus laimančio derinio atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota Valdovo („Ruler“) funkcija, kurios metu 1 „Wild“ simbolis atsiranda lošimo tinklelyje. Lošimo tinklelyje likus vienam simboliui, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota Kovos („Tilt“) funkcija, kurios metu šis simbolis pašalinamas iš lošimo tinklelio.
755.7. Vieno sukimo metu išsukus du laimančius derinius, sudarytus iš dviejų aukščiausią vertę pagal laimėjimų lentelę turinčių simbolių, aktyvuojama Pasipildymo žaidimo („Game of Accession“) funkcija,

kurios metu suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Šio sukimo metu galima išsukti tik šiuos du aukščiausios vertės simbolius. Lošėjas turi pasirinkti spėjimą, kuris iš šių simbolių sudarys daugiausiai laimėjimų derinių. Jei lošėjas atspėja, nemokamo sukimo metu surinkti laimėjimai dauginami iš 2; jei lošėjas neatspėja, išmokamas surinktas laimėjimas. Jei abu simboliai sudaro po vienodai laimėjimų derinių, suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas.
755.8. Jei lošimo tinklelis lieka tuščias, suteikiami 5 nemokami sukimai, kuriuose nėra žemiausios vertės simbolių. Pradinis laimėjimų daugiklis yra x2. Daugiklis didėja kas kart vieno sukimo metu išsukus du laimėjimus derinius, sudarytus iš dviejų aukščiausią vertę pagal laimėjimų lentelę turinčių simbolių. Valdovo („Ruler“) funkcija yra aktyvi visų nemokamų sukimų metu neišsukus laimėjimo derinio. Kovos („Tilt“) funkcija aktyvi kiekvieną kartą lošimo tinklelyje likus vienam simboliui.

Įniršęs Reksas („Raging Rex“)

756. Įniršęs Reksas („Raging Rex“) - 6 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
756.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
756.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
756.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
756.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
756.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis gali būti apimantis visą būgną arba užimantis vieną būgno poziciją.
756.6. Simbolis „Wild“ gali atsirasti 2-6 būgne, padengdamas visą būgną. Jam atsiradus, suteikiami pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis „Wild“ išlieka ir juda po vieną būgną į kairę su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Pakartotinių sukimų suteikiama tiek, kiek jų reikia simboliui „Wild“ pasiekti 1 būgną (pavyzdžiui, simbolį „Wild“ išsukus 2 būgne, bus suteiktas 1 pakartotinis sukimas; simbolį „Wild“ išsukus 6 būgne, bus suteikti 5 pakartotiniai sukimai).
756.7. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 8, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošėjo pasirinkimu gali būti aktyvuota viena iš funkcijų:
1) „Wild“ medžioklė („Wild Hunt“) – prie „Wild“ simbolių pridedami laimėjimo daugikliai x2 arba x3, tačiau negali atsirasti „Wild“ simbolis, apimantis visas būgno pozicijas. Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, jų laimėjimų daugikliai yra sudedami.
2) pirmykštis įniršis („Primal Rage“) – simbolis „Wild“, apimantis visą būgną, atsiranda 2-6 būgne ir juda į kitą būgną kiekvieno sukimo metu.
Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai pridedama dar 5, 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Olimpo iškilimas („Rise of Olympus“)

757. Olimpo iškilimas („Rise of Olympus“) - lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
757.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
757.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
757.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
757.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild“. Su kiekvienu naujai susidariusiu laimingu deriniu, laimėjimo daugiklis didėja. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį. Jei lošimo tinklelyje lieka tik „Wild“ simboliai, jie pašalinami iš lošimo tinklelio.
757.5. Nesurinkus laimėjimo derinio, gali būti aktyvuota Dievo rankos („The Hand of God“) funkcija,

kuri priklauso nuo to, kuris iš dievų (Hadas, Poseidonas, Dzeusas) atvaizdutas lošimo dešinėje pusėje:
1) Hadas: parenkamas vienas simbolių rinkinys, kuris paverčiamas kitu simboliu.
2) Poseidonas: lošimo tinklelyje atsiranda 1 arba 2 „Wild“ simboliai.
3) Dzeusas: dviejų simbolių rinkiniai yra pašalinami iš lošimo.
757.6. Olimpo rūstybės („Wrath of Olympus“) funkcija aktyvuojama, kai užpildoma lošime esanti matuoklė. Matuoklė pildosi surinkus laimėjimo derinius, sudarytus iš dievų simbolių. Matuoklė turi 3 skyrius. Penkių vienodų simbolių derinys užpildo 3 matuoklės skyrius; keturių vienodų simbolių derinys užpildo 2 matuoklės skyrius; 3 vienodų simbolių derinys užpildo 1 matuoklės skyrių. Kai matuoklė užsipildo ir nebėra laimėjimo derinių, suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu aktyvuojamos visos 757.5 punkte nurodytos Dievo rankos („The Hand of God“) funkcijos.
757.7. Jei lošimo tinklelyje nebelieka simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų variantų:
1) Hadas – suteikiami 4 nemokami sukimai;
2) Poseidonas – suteikiami 5 nemokami sukimai;
3) Dzeusas – suteikiami 8 nemokami sukimai.
Priklausomai nuo pasirinkto nemokamų sukimų varianto, visų nemokamų sukimų metu atitinkamai bus aktyvi viena iš 757.5 punkte nurodytų Dievo rankos („The Hand of God“) funkcijų. Laimėjimo daugiklis nemokamų sukimų metu gali padidėti maksimaliai iki x20.
Nemokamų sukimų metu pilnai užpildžius lošimo matuoklę, laimimi papildomi sukimai:
1) Hadas – suteikia 4 nemokamus sukimus;
2) Poseidonas – suteikia 3 nemokamus sukimus;
3) Dzeusas – suteikia 2 nemokamus sukimus.
Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20. Nemokamų sukimų metu lošimo tinklelyje nebelikus simbolių, suteikiamas papildomas laimėjimas, kuris lygus statymo sumai padaugintai iš 100.

Sabatonas („Sabaton“)

758. Sabatonas („Sabaton“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
758.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
758.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
758.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
758.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
758.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
758.6. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama Metalo ir paslaptingojo simbolio („Metal stacks and mystery symbol“) funkcija, kurios metu parenkamas simbolis, kuris bus išsukamas taip, kad atsirastų visose būgno pozicijose, o visi muzikos grupės narių simboliai gali atsirasti kaip mega simboliai, apimantys visą būgną.
758.7. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama grandininių būgnų („Chained reels“) funkcija, kurios metu du arba trys šalia vienas kito esantys būgnai išsuka tuos pačius simbolius.
758.8. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu parenkami vienas arba du būgnai, kurie bus pilnai padengti „Wild“ simboliais.
758.9. Bataliono sukimai („Battalion spins“) yra nemokami sukimai, kurie aktyvuojami išsukus 9 „Scatter“ simbolius. Suteikiami 7 nemokami sukimai bei atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis Metalo ir paslaptingojo simbolio („Metal stacks and mystery symbol“) funkcijai, kuri bus aktyvi visų nemokamų sukimų metu. Parinktas simbolis pakeičia 3-8 „Scatter“ simbolius. Vėl išsukus 9 „Scatter“ simbolius, suteikiami dar 7 nemokami sukimai. Bataliono sukimų metu („Battalion spins“) grandininių būgnų („Chained reels“) funkcija visada aktyvi trijuose viduriniuose būgnuose.

Pamišimo knyga („Tome of Madness“)

759. Pamišimo knyga („Tome of Madness“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
759.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
759.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
759.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
759.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš keturių ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
759.5. Atsitiktinėse būgnų pozicijose gali atsirasti užmerktos akies simboliai. Akį galima atmerkti surenkant laimintį derinį toje pozicijoje, kurioje yra akies simbolis. Atmerkus akies simbolį lošimo tinklelyje atsiras 2 „Wild“ simboliai.
759.6. Surinkti laimėjimai pildo portalą – specialią matuoklę. Surinkus 7 arba 14 simbolių laimintį derinį, lošimo tinklelyje atsiranda 2 „Wild“ simboliai. Jei surenkamas laimintis derinys su „Wild“ simboliu, aktyvuojama bedugnės („Abyss“) funkcija. Surinkus 27 simbolių laimintį derinį, lošimo tinklelyje atsiranda 2 „Wild“ simboliai, o surinkus laimintį derinį su bent vienu iš šių „Wild“ simbolių, aktyvuojama panaikinimo („Void“) funkcija.
Bedugnės („Abyss“) funkcija – panaikinama eilė arba stulpelis simbolių, einančių horizontaliai arba vertikaliai nuo „Wild“ simbolio, kuris sudarė laimintį derinį. Panaikinti simboliai taip pat pildo portalą. Jei tarp panaikintų simbolių buvo kitas „Wild“ simbolis, tai taip pačiai panaikinami simboliai, nuo šio „Wild“ simbolio einantys horizontaliai arba vertikaliai.
Panaikinimo („Void“) funkcija – atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių, kuris kartu su visais tapačiais simboliais bus pašalintas iš lošimo tinklelio.
759.7. Surinkus 42 simbolių laimintį derinį, aktyvuojamas vienas nemokamas sukimas su 3 atsitiktinai parenkamais portalo efektais („Portal Effects”). Portalo efektas aktyvuojamas, kai nebesusidaro laimintis derinys. Portalo efektai yra:
1) lošimo tinklelyje pridedami 4 „Wild“ simboliai;
2) lošimo tinklelyje pridedami 4 „Wild“ simboliai. Jei surenkamas laimintis derinys su šiuo „Wild“ simboliu, aktyvuojama bedugnės („Abyss“) funkcija;
3) lošimo tinklelyje pridedami 4 „Wild“ simboliai, o surinkus laimintį derinį su bent vienu iš šių „Wild“ simbolių, aktyvuojama panaikinimo („Void“) funkcija.
Nemokamo sukimo metu lošime atsiranda 11 arba 12 užmerktos akies simbolių. Akį galima atmerkti surenkant laimintį derinį toje pozicijoje, kurioje yra akies simbolis. Atmerkus visus akies simbolius, lošimo tinklelyje atsiranda milžiniškas „Wild“ simbolis, kuris juda žemyn su kiekvienu simbolių kritimu, kol išnyksta iš lošimo tinklelio. „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius.

Saldi Alchemija („Sweet Alchemy“)

760. Saldi Alchemija („Sweet Alchemy“) - lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
760.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 3000 x statymo suma.
760.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
760.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
760.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš keturių ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
760.5. Lošimas turi matuoklę, kuri pildoma laimintį derinį sudariusiais simboliais. Jei matuoklė užpildoma 6 simboliais, 2 lošimo tinklelyje esantys simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.
Jei matuoklė užpildoma 13 simbolių vieno lošimo metu, 2 lošimo tinklelyje esantys simboliai

paverčiami dryžuotais „Wild“ simboliais. Surinkus laimintį derinį su dryžuotu „Wild“ simboliu, jis pašalina visus simbolius, esančius toje pačioje eilėje arba stulpelyje. Pašalinti simboliai taip pat pildo matuoklę.
Jei matuoklė užpildoma 25 simboliais vieno lošimo metu, 2 lošimo tinklelyje esantys simboliai paverčiami taškuotais „Wild“ simboliais. Surinkus laimintį derinį su taškuotu „Wild“ simboliu, jis pašalina visus atsitiktine tvarka parinktus tapačius simbolius.
760.6. Užpildžius lošimo matuoklę 38 simboliais vieno lošimo metu, aktyvuojamas nemokamas lošimas („Mix the Elixir free round“) su 3 galimomis funkcijomis. Nemokamas lošimas lošiamas 9x9 tinklelyje. Nemokamo lošimo funkcijos aktyvuojamos, kai nebesusidaro laimintis derinys bei aktyvuojamos po vieną tokia tvarka, kokia yra aprašytos žemiau:
1) sumaišyti saldainiai („Mixed Candy“) – simboliai esantys lošimo tinklelyje yra sumaišomi vietomis.
2) saldus siurprizas („Sweet Surprise“) – 7-12 „Wild“ simbolių (bet kurios rūšies) atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Net jei „Wild“ simboliai nesudaro laimančio derinio, jo simbolių panaikinimo funkcija yra vistiek aktyvuojama.
3) cukraus bombos („Sugar Bombs“) – atsitiktine tvarka parenkama 7-15 simbolių, kurie panaikinami iš lošimo tinklelio.

Nemokamas lošimas baigiasi, kai aktyvuojamos visos funkcijos.

Nemokamo lošimo metu lošėjas renka nustatytą kiekį dviejų skirtingų simbolių. Yra 3 surenkamų simbolių lygiai. Surinkus pirmąjį lygį, aktyvuojamas Galios eliksyro premijinis lošimas („Elixir of Power bonus“), kuris bus pradedamas pasibaigus nemokamam lošimui. Surinkus antrąjį lygį, padidinami laimėjimai, galimi laimėti Galios eliksyro premijiniame lošime. Surinkus 3 lygį, dar kartą padidinami laimėjimai, galimi laimėti Galios eliksyro premijiniame lošime.

Galios eliksyro premijinis lošimas („Elixir of Power bonus“) – šio lošimo metu lošėjas turi atidengti šokolado gabalėlius, po kuriais slepiasi magiškieji eliksyrai. Radus 3 vienodus magiškuosius eliksyrus. Laimėjimai priklauso nuo to, kuris lygis buvo pasiektas nemokamo lošimo metu. Galimi laimėjimai:

1 lygis:
- 2x statymo suma
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma
- 2x statymo suma
- 3x statymo suma

2 lygis:
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma
- 10x statymo suma
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma

3 lygis:
- 5x statymo suna
- 10x statymo suma
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma
- 10x statymo suma

Trolių medžiotojai 2 („Troll Hunters 2”)

761. Trolių medžiotojai 2 („Troll Hunters 2”) - lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
761.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
761.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
761.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
761.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Pradinis laimėjimo daugiklis yra x1 ir didėja po vieną, su kiekvienu naujai susidariusiu laimėjimu deriniu.
761.5. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį ir atsiranda vidurinėje laimintį derinį sudariusioje pozicijoje. „Wild“ simboliai yra pašalinami, jei jie yra vieninteliai lošimo tinklelyje likę simboliai.
761.6. „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliu taip pat pakeičia visus simbolius. „Wild“ simboliai gali turėti šiuos daugiklius: x1, x2, x3. „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliu gali būti 1x1 arba 2x2 dydžio.
761.7. Lošime yra matuoklė, kuri pildosi, kai surenkamas laimintis derinys su trolių medžiotojos simboliu. Surinkus lamėjimą su 3, 4 arba 5 trolių medžiotojos simboliais, matuoklė atitinkamai pasipildo 1, 2 arba 3 dalimis.
Užpildžius matuoklę iki 3, vienas arba du simboliai „Wild“ su laimėjimo daugikliais atsiranda atsitiktinai parinktose pozicijose. Ši funkcija galima tik vieną kartą vieno lošimo metu.
761.8. Lošime yra eilė, pažymėta žodžiu „Bonus“ (premija). Jei šioje eilėje nebelieka simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš nemokamų sukimų variantų:
- 5 nemokami sukimai su x3 simbolio „Wild“ daugikliu;
- 7 nemokami sukimai su x2 simbolio „Wild“ daugikliu;
- 9 nemokami sukimai su x1 simbolio „Wild“ daugikliu.

Nemokamų sukimų metu užpildžius lošimo matuoklę iki 3, aktyvuojamas laimėjimo sukimas („Win Spin”) su parinktu simbolio „Wild“ daugikliu. Simbolis „Wild“ su laimėjimo daugikliu yra 2x2 dydžio ir atsiranda lošimo tinklelyje, prieš tai pakeitus visus simbolius, buvusius jame. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas į pradinį dydį tarp nemokamo sukimo ir laimėjimo sukimo („Win Spin“).
Laimėjimo sukimo („Win Spin“) metu užpildžius lošimo matuoklę iki 5, suteikiamas dar vienas laimėjimo sukimas su parinktu simbolio „Wild“ daugikliu. Simbolis „Wild“ su laimėjimo daugikliu yra 2x2 dydžio. Laimėjimo daugiklis nėra atstatomas į pradinį dydį tarp dviejų iš eilės laimėjimo sukimų („Win Spin“).

761.8. Lošimo tinkleliui likus visiškai tuščiam, laimimas papildomas laimėjimas.

Trijų rankų kazino hold‘em pokeris („3 Hand Casino Hold’em”)

762. Trijų rankų kazino hold‘em pokeris („3 Hand Casino Hold’em”) - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė. Lošime naudojama 52 kortų kaladė.

762.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma (vieno lošimo) – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 21 300 EUR. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus.
762.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio.Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
762.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.
762.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
762.4.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;
762.4.2 Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.
762.4.3. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su “AA Bonus” statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Rūšis(Flush)	20:1
Tūzų pora ir eilė (Pair of Aces to Straight)	7:1

762.5. Lošėjui atsakius („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.
762.6. Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su Ante statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Rūšis (Flush)	2:1
Eilė arba mažiau (Straight or Less)	1:1

Europietiška ruletė Pro („European Roulette Pro“)

763. Europietiška ruletė Pro („European Roulette Pro“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
763.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4200 EUR.
763.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
763.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
763.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
763.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
763.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
763.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
763.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
763.4.5. Šeši skaičiai („Line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
763.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
763.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
763.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
763.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

763.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
763.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Erdvėlaivis („Spaceship“)

764. Erdvėlaivis („Spaceship“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
764.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
764.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo aštuoni skirtingi laivai ir 20 galimų šūvių. Laivus galite sprogdinti po vieną arba visus vienu metu.
• Prizą laimėsite jeigu susprogdinsite visą laivą.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Greita sėkmė („Speedy Luck“)

765. Greita sėkmė („Speedy Luck“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
765.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
765.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo žaidimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu surinkote tinkamą kiekį simbolių, laimėjote prizą nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”)

766. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
766.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

766.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
766.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
766.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
766.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
766.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”)

767. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
767.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
767.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 63 150 EUR.
767.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
767.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
767.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.
767.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, kiek buvo išsukta „Scatter“ simbolių. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.
767.7. Išsukus 4 simbolius „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Bonus“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kalnakasys („Miner“)

768. Kalnakasys („Miner“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
768.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
768.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 42 000 EUR.
768.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
768.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
768.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
768.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiami 5 nemokami sukimai. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Pasakų knyga („Book of Tale“)

769. Pasakų knyga („Book of Tale“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
769.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
769.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 84 700 EUR.
769.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

769.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
769.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
769.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Robotas šefas („Robo Chef“)

770. Robotas šefas („Robo Chef“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
770.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
770.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 84 700 EUR.
770.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
770.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
770.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
770.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Oktazila („Octazilla)

771. Oktazila („Octazilla) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
771.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
771.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 108 250 EUR.
771.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
771.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
771.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
771.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kripto grandinė („Crypto Chain“)

772. Kripto grandinė („Crypto Chain“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
772.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
772.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 9 620 EUR.
772.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
772.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
772.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

6 vaisiai („6 Fruits“)

773. 6 vaisiai („6 Fruits“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laimėjimai pridedami.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Nenuspėjami vaisiai („Dicey Fruits“)

774. Nenuspėjami vaisiai („Dicey Fruits“) - tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos laimėjimai išmokami už iš eilės einančius simbolius. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Jei visose būgnų pozicijose išsukamas vienodas simbolis, laimėjimas padauginamas iš 2.
Kiekvieno sukimo metu išsukus laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Delfino šėlionės („Dolphin’s Wild Ride”)

775. Delfino šėlionės („Dolphin’s Wild Ride”) - tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 9 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



Simbolis „Wild” pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus”
ir „Double Wild” simbolius.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prasidedant nemokamiems sukimams, simbolis „Double Wild“ atsiranda būgnų viduryje. Simbolis „Double Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“. Kiekvieno nemokamo sukimo metu simbolis „Double Wild“ pajuda į atsitiktinę gretimą poziciją. Laimėjimai už derinius, kuriuos sudaro „Double Wild“ simbolis, yra dvigubinami. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiami dar 5 nemokami sukimai su dar vienu „Double Wild“ simboliu atsitiktinėje vietoje. Nemokami sukimai gali būti lošiami su ne daugiau kaip 5 „Double Wild“ simboliais, esančiais būgnuose.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.

Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Didieji brangakmeniai („Grand Gems“)

776. Didieji brangakmeniai („Grand Gems“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.


„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Kiekvieno sukimo metu išsukus laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą. Jeigu laimintį derinį papildo nauji simboliai, jie taip pat išlieka savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Pragaro vaisiai („Hell Fruits”)

777. Pragaro vaisiai („Hell Fruits”) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Laimančios linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.

Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda nuo 1 iki 15 „Wild“ simbolių.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Turtingi piratai („Rich Pirates“)

778. Turtingi piratai („Rich Pirates“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild" simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter".

Nemokami sukimai („Free Spins")
Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus", suteikiami nemokami sukimai. Pradinis suteikiamų nemokamų sukimų skaičius yra 10 su laimėjimo daugikliu x2. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 25, o maksimalus laimėjimo daugiklis yra x5.

Premijinis žaidimas „LOŠTI"
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS"**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker" pakeičia bet kurią spalvą.

Pašėlęs cirkas 256 („Wild Circus 256")

779. Pašėlęs cirkas 256 („Wild Circus 256") - tai 4 būgnų ir 256 laimėjimo variantų vaizdo lošimo automatas.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS"**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET"** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**" norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**".

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter" simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter" kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter" laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Mystery“.

Laimėjimai už simbolius „Mystery“ išmokami jiems esant bet kuriose būgnų pozicijose ir yra atstiktinio dydžio, kurių intervalas nurodytas laimėjimų lentelėje.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Aladinas ir auksiniai rūmai („Aladdin and the Golden Palace“)

780. Aladinas ir auksiniai rūmai („Aladdin and the Golden Palace“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išsiplečia apimdami visą būgną, jei jam išsiplėtus būtų sudaromas bent vienas laimintis derinys. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

XXL vaisiai („Fruiti XXL“)

781. XXL vaisiai („Fruiti XXL“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 100 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,10 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Pragaro barai („Hell Bars“)

782. Pragaro barai („Hell Bars“) - tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos laimėjimai išmokami už iš eilės einančius simbolius. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Mystery”.

Išsukus 3 simbolius „Mystery“, laimėjimas padauginamas atsitiktinai nuo 4 iki 500 kartų.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Rokenrolo gaidys („Rock‘n’Roll Rooster”)

783. Rokenrolo gaidys („Rock‘n’Roll Rooster”) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 9 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir

išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild" simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus".

Papildomas sukimas
Po kiekvieno sukimo automatiškai parinkti būgnai yra sulaikomi savo vietose pakartotiniam sukimui. Per 4 sekundžių laiko limitą galite keisti, kuriuos būgnus norite sulaikyti. Jei buvo išsuktas 5 simbolių laimintis derinys, tuomet papildomo sukimo funkcija negalima.

Papildomas lošimas
Išsukus 3 arba daugiau „Bonus" simbolių, aktyvuojamas papildomas lošimas. Priklausomai nuo to, kiek „Bonus" simbolių buvo išsukta, lošėjas renkasi vieną iš 3, 4 ar 5 ekrane atsiradusių vištų, slepiančių skirtingo dydžio laimėjimus.

Premijinis žaidimas „LOŠTI"
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS"**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker" pakeičia bet kurią spalvą.

Sinchronizuotas sukimas („Sync Spin")

784. Sinchronizuotas sukimas („Sync Spin") - tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo variantų vaizdo lošimo automatas.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS"**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET"** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**" norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**".

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimai išmokami už vienodus simbolius gretimose būgnų pozicijose, pradedant skaičiuoti nuo kariausiojo būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild" simbolis pakeičia visus simbolius.

Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka parenkami du šalia vienas kito esantys būgnai, kuriuose esantys simboliai tampa vienodais ir išsidėstę tose pačiose pozicijose. Sukimo metu vienodų būgnų skaičius gali išsiplėsti iki visų 5 būgnų.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Laukiniai žiedai („Wild Blooms“)

785. Laukiniai žiedai („Wild Blooms“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 76 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“.

Žydinčių „Wild“ („Blooming Wilds“) funkcija
Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu nuo 1 iki 5 būgnų tampa pilnai užpildyti „Wild“ simboliais.

Nemokami sukimai
Išsukus 3 arba daugiau „Bonus“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu aktyvuojama Žydinčių „Wild“ („Blooming Wilds“) funkcija.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

III. ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

Europietiška ruletė („European roulette“)

1. Europietiška ruletė („European roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
1.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
1.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
1.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
1.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
1.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
1.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
1.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
1.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
1.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
1.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
1.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
1.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
1.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
1.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
1.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
1.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
1.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

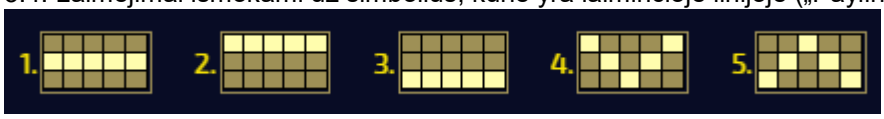
Skambantys varpeliai („Jingle Bells“)

2. Skambantys varpeliai („Jingle Bells“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
2.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, išsuktus vienoje iš 27 lošimo linijų.
2.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
2.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
2.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 0,50 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2,5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1,5
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Slyvos“	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Juokdarys“	Statymas („Bet“) x 25. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Varpeliai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
3x simbolis „Varpeliai“	Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų varpelių porų, slepiančių piniginį laimėjimą arba papildomus sukimus.

Juodoji mumija („Black Mummy“)

3. Juodoji mumija („Black Mummy“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
3.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
3.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
3.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,10 iki 0,50 EUR („Total bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
3.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



3.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10

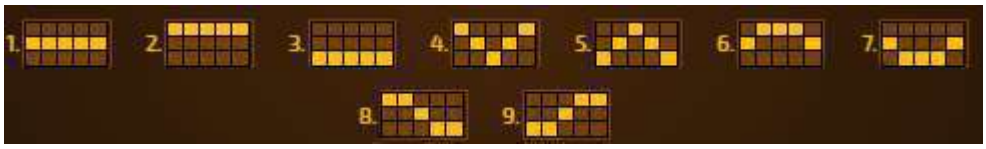
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 40
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 12
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 30
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 8
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
5x simbolis „Wild mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5. Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Kai simbolis „Wild mumija“ pasikeičia į simbolį „J“, „Q“, „K“ arba „A“ laimingame derinyje, laimėjimai papildomai dauginami atitinkamai: 1) jei laimingas derinys yra iš 5 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 5; 2) jei laimingas derinys yra iš 4 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 4; 3) jei laimingas derinys yra iš 3 simbolių, laimėjimas papildomai dauginamas iš 3.
5x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
4x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
4x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

5x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

3.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

7 veidrodžiai („7 Mirrors“)

4. veidrodžiai („7 Mirrors“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
4.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
4.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
4.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
4.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



4.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 177
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 77
5x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 177
4x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 77
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 17
5x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 77
4x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 17
3x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 10

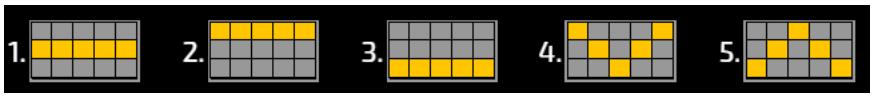
3x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 20
4x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 5
3x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2

4.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusius simbolius, slepiančius skirtingo dydžio laimėjimus.

4.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”)

5. Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
5.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
5.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
5.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
5.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



5.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 150

3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 9
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 7”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter žvaigždė“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

5.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis vieną iš atsiradusių simbolių, slepiančių kitus lošimo simbolius. Parinktu simboliu bus pakeisti prieš tai išsukti „Scatter žvaigždė“ simboliai ir išmokamas laimėjimas už naujai sudarytus simbolių derinius.

5.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“)

6. 243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
6.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
6.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
6.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

6.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



6.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 24
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 243”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

6.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 2, 3 ar 4 lošimo būgnuose išsisuka simbolis „Wild 243“, sudarantis laimingą derinį. Lošimas pavirsta į 243 variantų lošimą ir simboliai, sudarę laimingus derinius išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai, buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 2. Laimingą derinį sudarę simboliai vėl išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 3 ir taip vyksta tol, kol laimingas derinys nebesusidaro. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 5.

6.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Super Džokeris („Super Joker“)

7. Super Džokeris („Super Joker“) - yra 3 sukimo būgnų, 5 eilučių (27 eilučių „Super skaitiklio“ režimu) lošimo automatas, kuriame yra „Džokerių“, „Skaičius arba herbas“ žaidimas bei „Super skaitiklio“ režimas.



Žaidime „Džokerio“ simbolis yra  . Džokeriai tampa aktyvūs tik statant 10 monetų arba žaidžiant „Super skaitiklio“ režimą.

Galite statyti daugiausiai ant 5 eilučių kiekvieno sukimo metu.

Minimalus statymas yra 1 moneta ant 1 statymo eilutės (0.05 EUR), o maksimalus statymas yra 10 monetų ant 5 laimėjimo eilučių (0.50 EUR).

Norėdami pakeisti statymo sumos lygį, spustelėkite „Keisti statymą“.

Paspaudus mygtuką „Maks. statymas“ žaidžiama statant ant maksimalaus eilučių kiekio didžiausią galimą sumą.

Mygtukas „Sukti“ leidžia pradėti žaisti pasirinkus pageidaujamą statymo lygį.

Mokėjimų lentelėje pateikiamos laimėtos kombinacijos ir išmokos.

Statymo eilutės laimėjimo suma yra lygi laimėtoms monetoms, padauginus jas iš monetų vertės.

Jei bendras monetų laimėjimas yra lygus 20 monetų arba mažiau ir paspaudžiate mygtuką „Pervesti“, laimėta suma yra pridedama prie monetų balanso ir jūs galite grįžti į pagrindinį žaidimą.

Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami. Visi laimėjimai išmokami tik pasirinktose eilutėse.

„Super Skaitiklio" režimas:

Tik laimėjimai, gauti pastačius 10 monetų, gali būti perkelti į „Super skaitiklio" režimą.

„Super skaitiklio" režime sukimui naudojamos 20 monetų 27 laimėjimo eilutėse:



Jei „Super skaitiklio" režime turite mažiau nei 20 monetų, žaidimas grąžina likusias „Super skaitiklio" monetas į pagrindinio žaidimo monetų balansą, grįžtama į standartinį režimą bei pasiūlomas skaičiaus arba herbo lošimas.

Maksimalus „Super skaitiklio" laimėjimas yra 2000. Pasiekus 2000 žaidime bus parodytas pasveikinimo pranešimas, automatiškai išmokėta 2000 monetų, o statymo lygis žaidime grąžintas į 10.

„Skaičius arba herbas" („Heads or Tails") žaidimas:

Jūsų laimėjimai automatiškai statomi „Skaičiaus arba herbo" žaidime, tačiau jūs galite paspausti mygtuką „Surinkti" ir pasiimti laimėjimą. Žaidime „Skaičius arba herbas" rizikuojate prarasti arba padvigubinti savo laimėjimą.

Norėdami lošti, tiesiog spustelėkite skaičiaus ar herbo žaidimo mygtuką.

Kai pasirenkate „Skaičiaus arba herbo" žaidimą, moneta yra metama ir jos laimėjusi pusė yra paryškinama.

Laimėję galite tęsti „Skaičiaus arba herbo" žaidimą arba grįžti į pagrindinį žaidimą.



LKL

8. LKL - yra 3 sukimo būgnų, 5 eilučių (27 eilučių „Super skaitiklio" režimu) lošimo automatas, kuriame yra „Džokerių", „Skaičius arba herbas" žaidimas bei „Super skaitiklio" režimas.



Žaidime „Džokerio“ simbolis yra  . Džokeriai tampa aktyvūs tik statant 10 monetų arba žaidžiant „Super skaitiklio“ režimą.

Galite statyti daugiausiai ant 5 eilučių kiekvieno sukimo metu.

Minimalus statymas yra 1 moneta ant 1 statymo eilutės (0.05 EUR), o maksimalus statymas yra 10 monetų ant 5 laimėjimo eilučių (0.50 EUR).

Norėdami pakeisti statymo sumos lygį, spustelėkite „Keisti statymą“.

Paspaudus mygtuką „Maks. statymas“ žaidžiama statant ant maksimalaus eilučių kiekio didžiausią galimą sumą.

Mygtukas „Sukti“ leidžia pradėti žaisti pasirinkus pageidaujamą statymo lygį.

Mokėjimų lentelėje pateikiamos laimėtos kombinacijos ir išmokos.

Statymo eilutės laimėjimo suma yra lygi laimėtoms monetoms, padauginus jas iš monetų vertės.

Jei bendras monetų laimėjimas yra lygus 20 monetų arba mažiau ir paspaudžiate mygtuką „Pervesti“, laimėta suma yra pridedama prie monetų balanso ir jūs galite grįžti į pagrindinį žaidimą.

Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami. Visi laimėjimai išmokami tik pasirinktose eilutėse.

„Super Skaitiklio” režimas:

Tik laimėjimai, gauti pastačius 10 monetų, gali būti perkelti į „Super skaitiklio” režimą.

„Super skaitiklio” režime sukimui naudojamos 20 monetų 27 laimėjimo eilutėse:



Jei „Super skaitiklio” režime turite mažiau nei 20 monetų, žaidimas grąžina likusias „Super skaitiklio” monetas į pagrindinio žaidimo monetų balansą, grįžtama į standartinį režimą bei pasiūlomas skaičiaus arba herbo lošimas.

Maksimalus „Super skaitiklio” laimėjimas yra 2000. Pasiekus 2000 žaidime bus parodytas pasveikinimo pranešimas, automatiškai išmokėta 2000 monetų, o statymo lygis žaidime grąžintas į 10.

„Skaičius arba herbas” („Heads or Tails”) žaidimas:

Jūsų laimėjimai automatiškai statomi „Skaičiaus arba herbo” žaidime, tačiau jūs galite paspausti mygtuką „Surinkti” ir pasiimti laimėjimą. Žaidime „Skaičius arba herbas” rizikuojate prarasti arba padvigubinti savo laimėjimą.

Norėdami lošti, tiesiog spustelėkite skaičiaus ar herbo žaidimo mygtuką.

Kai pasirenkate „Skaičiaus arba herbo” žaidimą, moneta yra metama ir jos laimėjusi pusė yra paryškinama.

Laimėję galite tęsti „Skaičiaus arba herbo” žaidimą arba grįžti į pagrindinį žaidimą.



Deimantų slėnis („Diamonds Valley“)

9. Deimantų slėnis („Diamonds Valley“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
9.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
9.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote laimėjimą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Piramidės turtai („Pyramid Treasures“)

10. Piramidės turtai („Pyramid Treasures“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
10.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
10.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite paslėptus 9 simbolius. Simbolius galite atverti po vieną arba visus iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”;
• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Laimingas smūgis („Lucky Hit“)

11. Laimingas smūgis („Lucky Hit“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
11.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
11.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote prizą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aukso bankas („Bank of Gold“)

12. Aukso bankas („Bank of Gold“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
12.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
12.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Atsiradus 8 seifams, išsirinkite keturis laimingus ir atverkite;
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo aukso luitų skaičiaus esančių seifuose;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Vandenynas („Ocean“)

13. Vandenynas („Ocean“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
13.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
13.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime atsivers 9 simboliai.
• Jeigu randate tris vienodus simbolius eilutėje, laimėjote prizą;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Kortos („Cards“)

14. Kortos („Cards“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
14.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
14.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Atsivertus 7 kortoms, galite pakeisti pasirinktą kortą spausdami rodykles esančias viršuje arba apačioje kortos, arba paspaudę mygtuką “BIM - BAM”.
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo sutapusių kortų kiekio.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Las Vegasas („Las Vegas“)

15. Las Vegasas („Las Vegas“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
15.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
15.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Viso galite žaisti 4 skirtingus žaidimus, atverdami po vieną arba paspaudę mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
• Pirmame žaidime laimėsite prizą jei trys vienodi simboliai sutaps toje pačioje eilutėje. Antrame žaidime laimėsite prizą, jei rasite simbolį “T” – tūzas. Trečiame žaidime laimėsite prizą, jei viduryje esantis skaičius sutaps nors su vienu šonuose esančiais skaičiais. Ketvirtame žaidime laimėsite prizą, jei vienoje eilutėje rasite dvi kauliukų vienodas sumas.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“)

16. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
16.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 EUR.
16.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimės rate.
• Pasukus ratą, jūsų galimas laimėjimas parodytas kairėje pusėje, prie rodyklės.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Šefo meniu („Chefs Menu“)

17. Šefo meniu („Chefs Menu“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
17.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
17.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite tris duris, kurios slepia simbolius. Duris galite atverti po vieną arba visas iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.

• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Sėkmingos monetos („Lucky Coins“)

18. Sėkmingos monetos („Lucky Coins“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
18.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
18.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pirmame žaidime vienas arba daugiau TAVO SIMBOLIŲ turi sutapti su LAIMINGAIS SIMBOLIAIS;
• Bonus žaidime galite laimėti prizus, kurie slepiasi po keturiais BONUS simboliais;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Erdvėlaivis („Spaceship“)

19. Erdvėlaivis („Spaceship“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
19.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
19.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo aštuoni skirtingi laivai ir 20 galimų šūvių. Laivus galite sprogdinti po vieną arba visus vienu metu.
• Prizą laimėsite jeigu susprogdinsite visą laivą.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Greita sėkmė („Speedy Luck“)

20. Greita sėkmė („Speedy Luck“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
20.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
20.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo žaidimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu surinkote tinkamą kiekį simbolių, laimėjote prizą nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”)

21. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
21.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
21.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
21.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
21.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
21.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
21.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”)

22. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
22.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
22.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
22.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
22.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
22.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.
22.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, kiek buvo išsukta „Scatter“ simbolių. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.
22.7. Išsukus 4 simbolius „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Bonus“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kalnakasys („Miner“)

23. Kalnakasys („Miner“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
23.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
23.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
23.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
23.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
23.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
23.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiami 5 nemokami sukimai. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Pasakų knyga („Book of Tale“)

24. Pasakų knyga („Book of Tale“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
24.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
24.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
24.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
24.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
24.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

24.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Robotas šefas („Robo Chef“)

25. Robotas šefas („Robo Chef“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
25.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
25.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
25.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
25.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
25.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
25.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Oktazila („Octazilla)

26. Oktazila („Octazilla) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
26.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
26.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
26.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
26.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
26.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
26.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kripto grandinė („Crypto Chain“)

27. Kripto grandinė („Crypto Chain“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
27.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
27.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
27.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
27.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
27.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

IV. ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS

Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“)

1. Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“) – lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva. Galimi 3 automatinės ruletės gyvai lošimo stalai:
1) lošimo stalas „Greitoji automatinė ruletė“ (Rapid Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.10 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
2) lošimo stalas „Klasikinė automatinė ruletė“ (Classic Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.25 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
3) lošimo stalas „VIP automatinė ruletė“ („VIP Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.50 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
1.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas atskirai kiekvienai statymo rūšiai bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
1.2. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose). Statymus galima atlikti iki tol, kol ekrane pasirodo užrašas „No more bets“ (statymai nebepriimami). Statymams atlikti skiriama 10 sekundžių – per šį laiką lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Pasirodžius užrašui „No more bets“ (statymai nebepriimami), lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos, todėl keisti ar atsiimti statymų nebegalima.
1.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
1.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
1.4.1. Vienas skaičius („Straight“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
1.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
1.4.3. Trys skaičiai („Three line“/„Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
1.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
1.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
1.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
1.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
1.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
1.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
1.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
1.4.11. Nulinis statymas („Jeu Zero“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 12, 35, 3, 26, 32 ir 15.
1.4.12. Eilė 5/8 („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
1.4.13. Našlaičiai („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynų“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).

1.4.14. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
1.5. Ruletei nustojus suktis, ekrane atvaizduojamas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
1.6. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
1.7. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
1.8. Galimi ypatingi atvejai:
1.8.1. Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai: kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš dalintojo (krupjė) rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
1.8.2. Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
1.8.3. Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusiu ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
1.8.4. Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
1.8.5. Atsiradus kitai, 1.8.1-1.8.4 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
1.9. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
1.10. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Ruletė gyvai („Live Roulette“)

2. Ruletė gyvai („Live Roulette“) – lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva. Galimi 4 ruletės gyvai lošimo stalai:
1) lošimo stalas „Greitoji ruletė“ (Rapid Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.50 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
2) lošimo stalas „Klasikinė ruletė“ (Classic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
3) lošimo stalas „VIP ruletė“ („VIP Roulette“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
4) lošimo stalas „Sidabrinė ruletė“ („Roulette Silver“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
2.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas atskirai kiekvienai statymo rūšiai bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
2.2. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose). Statymus galima atlikti iki tol, kol ekrane pasirodo

užrašas „No more bets“ (statymai nebepriimami). Statymams atlikti skiriama 10 sekundžių – per šį laiką lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Pasirodžius užrašui „No more bets“ (statymai nebepriimami), lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos, todėl keisti ar atsiimti statymų nebegalima.
2.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
2.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
2.4.1. Vienas skaičius („Straight“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
2.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
2.4.3. Trys skaičiai („Three line“/„Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
2.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
2.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
2.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
2.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
2.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
2.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
2.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
2.4.11. Nulinis statymas („Jeu Zero“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 12, 35, 3, 26, 32 ir 15.
2.4.12. Eilė 5/8 („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
2.4.13. Našlaičiai („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynų“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).
2.4.14. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
2.5. Ruletei nustojus suktis, ekrane atvaizduojamas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
2.6. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
2.7. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
2.8. Galimi ypatingi atvejai:
2.8.1. Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai: kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš dalintojo (krupjė) rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
2.8.2. Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
2.8.3. Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusiu ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas

ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
2.8.4. Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
2.8.5. Atsiradus kitai, 2.8.1-2.8.4 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
2.9. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
2.10. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“)

3. Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės, o prie vieno stalo vienu metu negali lošti daugiau kaip 7 lošėjai. Galimi 12 standartinio Juodojo Džeko lošimo stalų:
1) lošimo stalas „Sidabrinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Silver“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
2) lošimo stalas „Krištolinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Crystal“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
3) lošimo stalas „Auksinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Gold“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
4) lošimo stalas „Baltojo aukso standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard White Gold“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
5) lošimo stalas „Kvarcinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Quartz“), kurio minimali statymo suma: 15 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
6) lošimo stalas „Juodojo aukso standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Black Gold“), kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1 vietą.
7) lošimo stalas „Smaragdinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Emerald“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
8) lošimo stalas „Žaliasis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Green“), kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1 vietą.
9) lošimo stalas „Platininis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Platinum“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
10) lošimo stalas „Bronzinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Bronze“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
11) lošimo stalas „Deimantinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Diamond“), kurio minimali statymo suma: 100 EUR; maksimali statymo suma: 5 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 70 000 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
12) lošimo stalas „Rubininis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Ruby“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas

laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
3.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
3.2. Norėdamas lošti šį lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, paspausdamas ant vietos, pažymėtos „Open“ (laisva).
3.3. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių). Pasibaigus statymams skirtam laikui, lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos.
3.4. Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):
- „21+3“ statymas laimi, jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.
- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.
3.5. Prasidėjus lošimui, lošėjams padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama kiekvieno lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma.
3.6. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (3.6.1-3.6.6 punktuose nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):
3.6.1. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
3.6.2. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
3.6.3. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
3.6.4. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 3.6.1. ir 3.6.2. punktuose.
3.6.5. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma, paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Insurance” (draudimas). Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
3.6.6. Jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo korta yra tūzas, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“), paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Even Money“ (lygūs pinigai). Tokiu atveju laimėjimas išmokamas santykiu 1:1.
3.7. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“).
3.8. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
3.8.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
3.8.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
3.8.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
3.8.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
3.9. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
3.10. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai,

kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
3.11. Galimi ypatingi atvejai:
3.11.1. Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
3.11.2. Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
3.11.3. Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
3.11.4. Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
3.11.5. Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
3.11.6. Atsiradus kitai, 3.11.1-3.11.5 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t.y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
3.12. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
3.13 Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“)

4. Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės, o prie vieno stalo vienu metu negali lošti daugiau kaip 3 lošėjai. Galimi 3 tobulo Juodojo Džeko lošimo stalai:
1) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
2) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
3) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
4.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
4.2. Norėdamas lošti šį lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, paspausdamas ant vietos, pažymėtos „Open“ (laisva). Vienas lošėjas gali užimti daugiau nei 1 vietą prie stalo, t.y. 1-3 vietas.
4.3. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių).
4.4. Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):
- „21+3“ statymas laimi jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.

- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.
4.5. Prasidėjus lošimui, lošėjams padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama kiekvieno lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma.
4.6. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (4.6.1-4.6.4 punktuose nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):
4.6.1. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
4.6.2. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
4.6.3. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
4.6.4. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 4.6.1. ir 4.6.2. punktuose.
4.7. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“).
4.8. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
4.8.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
4.8.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
4.8.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
4.8.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
4.9. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
4.10. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
4.11. Galimi ypatingi atvejai:
4.11.1. Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
4.11.2. Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
4.11.3. Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
4.11.4. Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
4.11.5. Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
4.11.6. Atsiradus kitai, 4.11.1-4.11.5 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t.y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
4.12. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
4.13. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“)

5. Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės. Galimi 3 greitojo Juodojo Džeko lošimo stalai:
1) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
2) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
3) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
Vienu metu lošimą gali lošti neribotas lošėjų skaičius, todėl prieš prasidedant lošimui, lošėjui nereikia pasirinkti vietos prie šio lošimo stalo.
5.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
5.2. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių).
5.3. Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):
- „21+3“ statymas laimi jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.
- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.
5.4. Prasidėjus lošimui, lošėjui padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma. Šis Juodojo Džeko lošimas iš kitų išsiskiria tuo, kad padalintos kortos yra bendros visiems prie lošimo prisijungusiems lošėjams.
5.5. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (5.5.1-5.5.6 punktuose nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):
5.5.1. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
5.5.2. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
5.5.3. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
5.5.4. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 5.5.1. ir 5.5.2. punktuose.
5.5.5. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma, paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Insurance” (draudimas). Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
5.5.6. Jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo korta yra tūzas, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“), paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Even Money“ (lygūs pinigai). Tokiu atveju laimėjimas išmokamas santykiu 1:1.
5.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“).
5.7. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

5.7.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
5.7.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
5.7.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
5.7.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
5.8. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
5.9. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
5.10. Galimi ypatingi atvejai:
5.10.1. Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
5.10.2. Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
5.10.3. Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
5.10.4. Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
5.10.5. Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
5.10.6. Atsiradus kitai, 5.10.1-5.10.5 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t.y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
5.11. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
5.12. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2020 m. lapkričio 13 d. įsakymu Nr. DIE-845

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.786–2.863 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.786. 5 laimingi liūtai („5 Lucky Lions“);
2.787. 5 mariačiai („5 Mariachis“);
2.788. 12 zodiako ženklų („12 Zodiacs“);
2.789. Paslaptingi elementai („Arcane Elements“);
2.790. Šalin bombas („Bombs away“);
2.791. Pyragų slėnis („Cake Valley“);
2.792. Milžiniški brangakmeniai („Colossal Gems“);
2.793. Kojotų smūgis („Coyote Crash“);
2.794. Drakono sostas („Dragon’s Throne“);
2.795. Fa Cai Shen („Fa Cai Shen“);
2.796. Keturi dieviški padarai („Four Divine Beasts“);
2.797. Pasienio turtas („Frontier Fortune“);
2.798. Gangsteriai („Gangsters“);
2.799. Aukso karštligė („Gold Rush“);
2.800. Laimingiausia Kalėdų eglutė („Happiest Christmas Tree“);
2.801. Karštas karštas vaisius („Hot Hot Fruit“);
2.802. Indėnų pinigų gaudytojas („Indian Cash Catcher“);
2.803. Šok! („Jump!“);
2.804. Keino pragaras („Kane‘s Inferno“);
2.805. Futbolo nokautas („Knockout Football“);
2.806. Laimingas laimingas („Lucky Lucky“);
2.807. Magiškas ąžuolas („Magic Oak“);
2.808. Mazumos kalnas („Mount Mazuma“);
2.809. Nuva („Nuwa“);
2.810. Moliūgų laukas („Pumpkin Patch“);
2.811. Romėnų imperija („Roman Empire“);
2.812. Pasišiaušę („Ruffled Up“);
2.813. Purvini nenaudėliai („Scruffy Scallywags“);
2.814. Sparta („Sparta“);
2.815. Super viesulas („Super Twister“);

2.816. Drakono pilis („The Dragon Castle“);
2.817. Fortūnos keliai („Ways of Fortune“);
2.818. Pikta ragana („Wicked Witch“);
2.819. Pašėlę sunkvežimiai („Wild Trucks“);
2.820. Egipto sapnai „Deluxe“ („Egyptian Dreams Deluxe“);
2.821. Karštas karštas Helovinas („Hot Hot Halloween“);
2.822. Burtininkai nori karo („Wizards Want War“);
2.823. 100 juokdarių („100 Joker Staxx“);
2.824. Aukso knyga: klasika („Book of Gold: Classic”);
2.825. Aukso knyga: dvigubas šansas („Book of Gold: Double Chance“);
2.826. Aukso knyga: simbolio pasirinkimas („Book of Gold: Symbol Choice“);
2.827. Degantys laimėjimai („Burning Wins“);
2.828. Čikagos gangsteriai („Chicago Gangsters“);
2.829. Dobilo turtai („Clover Riches“);
2.830. Kristalų traiškymas („Crystal Crush”);
2.831. Vaisiai ir juokdariai: 100 linijų („Fruits & Jokers: 100 Lines“)
2.832. Imperiniai vaisiai: 5 linijos („Imperial Fruits: 5 Lines“);
2.833. 3 vaisiai laimi: 10 linijų („3 Fruits Win: 10 Lines”);
2.834. Septynetai ir vaisiai („Sevens & Fruits“);
2.835. Super degantys laimėjimai („Super Burning Wins“);
2.836. Pašėlę kovotojai („Wild Warriors“);
2.837. Galingoji Afrika: 4096 variantai („Mighty Africa: 4096 Ways“);
2.838. Egipto prisikėlimas („Rise of Egypt“);
2.839. Kleopatros legenda („Legend of Cleopatra“);
2.840. Vikingų sėkmė: sulaikyk ir laimėk („Vikings Fortune: Hold and Win“);
2.841. Juodasis Džekas („Blackjack“);
2.842. Griaustinio paukštis („Bird of Thunder“);
2.843. Egipto sapnai („Egyptian Dreams“);
2.844. Fa Cai Shen Deluxe („Fa Cai Shen Deluxe“);
2.845. Fenghuang („Fenghuang“);
2.846. Ugninis gaidys („Fire Rooster“);
2.847. Žonglierius („Jugglenaut“);
2.848. Beprotiškas bloksas („Loony Blox“);
2.849. Pašėlęs Kalėdų senelis („Naughty Santa“);
2.850. Vandenyno kvietimas („Ocean’s Call“);
2.851. Panda panda („Panda Panda“);
2.852. Riedantis Rodžeris („Rolling Roger“);
2.853. Kalėdų senelio miestelis („Santa’s Village”);
2.854. Scopa („Scopa“);
2.855. Mirusių pabėgimas („The Dead Escape“);
2.856. Koi vartai („Koi Gate“);
2.857. Futbolo nokautas („Knockaut Footbal Rush“);
2.858. Juodasis Džekas („Blackjack“) (Habanero);
2.859. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Blackjack Double Exposure“);
2.860. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“);
2.861. Karibų Hold’em pokeris („Caribbean Hold’em“);
2.862. Europietiška ruletė („European Roulette“) (Habanero);
2.863. Bakara: nulis komisinių („Baccarat Zero Commission“).”

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 786–863.5 punktais, kurie išdėstomi taip:

„5 laimingi liūtai („5 Lucky Lions“)

786. 5 laimingi liūtai („5 Lucky Lions“) – 6 būgnų, 88 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
786.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“  simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
786.2. Minimali statymo suma – 0,88 EUR. Maksimali statymo suma – 880 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 67 100 EUR.
786.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
786.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
786.5. „Wild“  simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
786.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas pasirinkęs vieną iš liūtų simbolių  ,  ,  ,  arba  , atitinkamai laimi 8, 10, 12, 15 arba 18 nemokamų sukimų. Pasirinktas liūto simbolis bus vienintelis liūto simbolis, galintis atsirasti nemokamų sukimų metu. Kiti liūtų simboliai yra pašalinami iš būgnų. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 4 pasirinkto liūto simboliai, esantys vienas šalia kito.

5 mariačiai („5 Mariachis“)

787. 5 mariačiai („5 Mariachis”) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
787.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
787.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 640 EUR.
787.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
787.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
787.5. Simboliai  ,  ,  ,  ,  , pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“  ir „Pinjata“  .
787.6. Išsukus 3 simbolius „Pinjata“ 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš ekrane pasirodžiusių pinjatų, slepiančių laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2, 3, 5, 10, 50 arba 100 kartų.

787.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pasirodžius vienam arba daugiau simbolių  , visi jie tampa vienu iš šių simbolių: 

Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.

12 zodiako ženklų („12 Zodiacs“)

788. 12 zodiako ženklų („12 Zodiacs“) – 5 būgnų, 1-18 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
788.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
788.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 180 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 991 EUR.
788.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti laimėjimo linijų skaičių, statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
788.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
788.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Atsitiktine tvarka visi  simboliai laimėjimo derinyje gali virsti simboliu  ir padauginti laimėjimą 3 kartus.
788.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima išsukti tik zodiako simbolius. Išsukti vienodi zodiako simboliai virsta „Scatter“ simboliais ir laimėjimai išmokami kaip už „Scatter“ simbolių derinį pagal laimėjimų lentelę.

Paslaptingi elementai („Arcane Elements“)

789. Paslaptingi elementai („Arcane Elements“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
789.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
789.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 400 EUR.
789.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
789.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
789.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  , kuris gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Kiekvieno sukimo metu vienas iš keturių elementų simbolių yra atsitiktine tvarka parenkamas ir veikia kaip aktyvus „Wild“ simbolis:

- Jei oro simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

- Jei žemės simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

- Jei ugnies simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

- Jei vandens simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

789.6. Išsukus 3 simbolius  2, 3 ir 4 būgnuose, laimima 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka 2 iš 4 elementų simbolių, kurie veiks kaip aktyvūs „Wild“ simboliai.

Šalin bombas („Bombs away“)

790. Šalin bombas („Bombs away“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
790.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
790.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 582 EUR.
790.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
790.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
790.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  . Simbolis  sprogsta ir virsta „Wild“ simboliu bei gretimus simbolius taip pat paverčia „Wild“ simboliais.
790.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kurių metu būgnuose atsiranda papildomų simbolių  , virstančių „Wild“ simboliais.

Pyragų slėnis („Cake Valley“)

791. Pyragų slėnis („Cake Valley“) – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
791.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
791.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 97 200 EUR.
791.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

791.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

791.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį.

791.6. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lošimo režimų, atitinkamai pasirinkdamas žalią želę  , geltoną želę  arba raudoną želę  :

- pasirinkus žalia želę, du jos simboliai atsiras 2 ir 4 būgnuose. Kiekvienas želės simbolis judės aukštyn arba žemyn kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime. Lošėjas laimės 15 nemokamų sukimų, jei ant abiejų želės simbolių atsiras du vienodi arba du „Wild“ simboliai. Nemokamų sukimų metu želės simboliai nekeičia savo pozicijų. Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Nesurinkus laimingo derinio, laimėjimai išmokami iš dešinės į kairę ir padauginami iš 8.

- pasirinkus geltoną želę, trys jos simboliai atsiras 1, 2 ir 3 būgnuose. Kiekvienas želės simbolis judės aukštyn arba žemyn kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Lošėjas laimės 12 nemokamų sukimų, jei ant visų želės simbolių atsiras 3 vienodi arba 3 „Wild“ simboliai. Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Nesurinkus laimingo derinio, laimėjimai išmokami iš dešinės į kairę ir padauginami iš 5.

- pasirinkus raudoną želę, keturi jos simboliai atsiras būgnuose. Kiekvienas želės simbolis judės aukštyn arba žemyn, į kairę arba į dešinę kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Lošėjas laimės 8 nemokamus sukimus, jei ant visų želės simbolių atsiras 4 vienodi arba 4 „Wild“ simboliai. Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Nesurinkus laimingo derinio, laimėjimai išmokami iš dešinės į kairę ir padauginami iš 3.

Milžiniški brangakmeniai („Colossal Gems“)

792. Milžiniški brangakmeniai („Colossal Gems“) – 6 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
792.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
792.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 600 EUR.
792.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
792.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

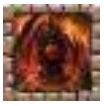
792.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį ir gal atsirasti tik nemokamų sukimų metu.
792.6. Po kiekvieno laimėto sukimo suteikiamas pakartotinis sukimas. Po laimėto pakartotinio sukimo, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
Pirmo pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 2x2 dydžio simbolis.
Antro pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 3x3 dydžio simbolis.
Trečio pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 4x4 dydžio simbolis.
Po trijų pakartotinių sukimų iš eilės, suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi simboliai gali

išsisukti būdami 2x2, 3x3 ar 4x4 dydžio, įskaitant ir „Wild“ simbolį. Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent vienas 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis garantuotai bus išsuktas.

Kojotų smūgis („Coyote Crash“)

793. Kojotų smūgis („Coyote Crash“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
793.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
793.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 579 EUR.
793.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
793.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
793.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  .
793.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 12, 25 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 4. Nemokamų sukimų metu galima laimėti nemokamus sukimus dar kartą.

Drakono sostas („Dragon’s Throne“)

794. Drakono sostas („Dragon’s Throne“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
794.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
794.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
794.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
794.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
794.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  bei gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Laimėjimas dvigubinasi, jei laimintį derinį sudaro simbolis  .
794.6. Simbolis  gali atsirasti tik 3 būgne ir tik tuo atveju, jei bet kuris iš šių drakonų simbolių   atsiranda 1 būgne. Išsukus šiuos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Fa Cai Shen („Fa Cai Shen“)

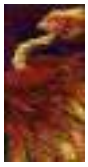
795. Fa Cai Shen („Fa Cai Shen“) – 5 būgnų, 1-28 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
795.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
795.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 28 293 EUR.
795.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
795.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
795.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  bei gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Laimėjimas trigubinasi, jei laimintį derinį sudaro simbolis  . Jei simbolis  sudaro laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną.
795.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  , laimima 12 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu būgnuose atsiras du simboliai  , esantys ne gretimose pozicijose.

Keturi dieviški padarai („Four Divine Beasts“)

796. Keturi dieviški padarai („Four Divine Beasts“) – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
796.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
796.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 45 040 EUR.
796.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
796.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
796.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  bei gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Simbolis „Scatter“ gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
796.6. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet

kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visa būgną.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visa būgną.

796.7. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia bet kuria kryptimi, apimdamas papildomai 1-6 būgnų pozicijas.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Išsukus simbolį  , jis išsiplečia viena pozicija bet kuria kryptimi.

796.8. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu būgnuose esantys simboliai  juda viena pozicija bet kuria kryptimi. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu būgnuose esantys simboliai  juda viena pozicija bet kuria kryptimi.

796.9. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia į dešinę pusę, papildomai apimdamas 2-3 būgnų pozicijas.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter". Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia į dešinę pusę, papildomai apimdamas 2 būgnų pozicijas.

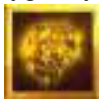
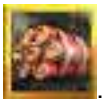
Pasienio turtas („Frontier Fortune")

797. Pasienio turtas („Frontier Fortune") – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
797.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
797.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
797.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
797.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".
797.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus  .
797.6. Išsukus 2 arba daugiau simbolių  , suteikiama po 4 nemokamus sukimus už kiekvieną išsukta  simbolį.

Gangsteriai („Gangsters")

798. Gangsteriai („Gangsters") – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
798.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter" simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter" simbolius yra pridedami.
798.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 76 050 EUR.
798.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
798.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".
798.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter"  . Gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
798.6. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter" simbolių, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš ekrane atsiradusių simbolių. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 3-50 kartų arba 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu simboliui  sudarant laimintį derinį, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3.

Aukso karštligė („Gold Rush")

799. Aukso karštligė („Gold Rush“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
799.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
799.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
799.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
799.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
799.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
799.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliais, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.

Laimingiausia Kalėdų eglutė („Happiest Christmas Tree“)

800. Laimingiausia Kalėdų eglutė („Happiest Christmas Tree“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
800.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
800.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 225 EUR.
800.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
800.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
800.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau šių simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų. Išsukus laimintį derinį, kurį sudaro bet kuris iš žaisliukų  simbolių, tas žaisliuko simbolis bus pašalintas iš būgnų visuose likusiuose nemokamuose sukimuose.
800.6. Pagrindinio lošimo metu visi žaisliukų simboliai, sudarę laimintį derinį, yra sumuojami. Surinkus po tris kiekvieno žaisliuko simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu ekrane atsiranda 12  simbolių, slepiančių žaisliukų simbolius. Surinkus 3 vienodus žaisliukų simbolius, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje (laimėjimo dydis priklauso nuo to, kurie 3 vienodi žaisliukai buvo surinkti).

Karštas karštas vaisius („Hot Hot Fruit“)

801. Karštas karštas vaisius („Hot Hot Fruit“) – 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
801.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
801.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 300 EUR.

801.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
801.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
801.5. „Wild“  ir „Wild Wild“  simboliai pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
801.6. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu visi išsukti simboliai  atitinkamai virsta simboliais  ir yra skaičiuojami kaip 2 simboliai.
Visi ekrane esantys simboliai  gali atsitiktine tarka pavirsti į simbolį  , kuris yra skaičiuojamas kaip 3 simboliai.
801.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“, skaičiuojant iš kairės į dešinę, arba iš dešinės į kairę (bent vienas „Wild“ simbolis ir vienas „Wild Wild“ simbolis pirmame arba antrame būgne arba 4 ir 5 būgnuose), laimimi 6 nemokami sukimai.
Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“, skaičiuojant iš kairės į dešinę, arba iš dešinės į kairę (bent vienas „Wild“ simbolis ir vienas „Wild Wild“ simbolis pirmame arba antrame būgne ir 4 ir 5 būgnuose), laimima 12 nemokamų sukimų.
Bet kuris simbolis, sudarantis laimintį derinį, išliks savo vietoje likusiems nemokamiems sukimams. Šie simboliai gali padvigubėti arba patrigubėti ir tokie išlikti. Maksimalus skaičius simbolių, kurie išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu, yra 14.

Indėnų pinigų gaudytojas („Indian Cash Catcher“)

802. Indėnų pinigų gaudytojas („Indian Cash Catcher“) – 5 būgnų, 3-243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
802.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
802.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
802.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
802.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
802.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
802.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“  , laimima 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliui sudarant laimintį derinį, jo laimėjimas dauginamas iš 5. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar kartą.

Šok! („Jump!“)

803. Šok! („Jump!“) – 5 būgnų, 192-1024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
803.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
803.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 32 400 EUR.
803.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
803.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
803.5. „Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius.
803.6. Bet kuris simbolis, sudarantis laimintį derinį, aktyvuoja atitinkantį simbolį „Sukrauto“ sukimo ekrane („Stacked Spin display“). Kai aktyvuojami visi lošimo simboliai, sekančio sukimo metu aktyvuojama funkcija, kurios metu 5 vienodi atsitiktine tvarka parinkti simboliai atsidurs atsitiktinėse būgnų pozicijose.
803.7. Išsukus „Wild“ simbolį pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas pakartotinis sukimas. Išsukus laimintį derinį pakartotinio sukimo metu, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Po 4 nemokamų sukimų, suteikiami 7 nemokami sukimai. Pakartotinių ir nemokamų sukimų metu simbolis „Wild“ išlieka būgnuose ir peršoka į gretimą poziciją kiekvieno sukimo metu. Nemokamų ar pakartotinių sukimų metu negalima išsukti daugiau „Wild“ simbolių.

Keino pragaras („Kane‘s Inferno“)

804. Keino pragaras („Kane‘s Inferno“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
804.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
804.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 000 EUR.
804.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
804.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
804.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
804.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  , skaičiuojant iš kairės į dešinę, laimimi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai  ,  ir  atlieka simbolio  funkciją – gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

Futbolo nokautas („Knockout Football“)

805. Futbolo nokautas („Knockout Football“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
805.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius gretimose būgnų pozicijose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
805.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 22 590 EUR.

805.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
805.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

805.5 Simboliai  ,  ir  gali pakeisti bet kurį simbolį. Simboliai  ir  gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir šie simboliai yra sumuojami tam, kad būtų galima aktyvuoti premijinį lošimą ar nemokamus sukimus. Simbolis  gali atsirasti tik premijinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Laimėjimas dvigubinamas, kai vienas ar daugiau simbolių  sudaro laimintį derinį.

805.6. Surinkus tris simbolius  , pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu visi surinkti simboliai  virsta simboliais  ir išsisklaido į atsitiktines pozicijas 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

805.7. Surinkus 6 simbolius  , aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Laimingas laimingas („Lucky Lucky“)

806. Laimingas laimingas („Lucky Lucky“) – 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
806.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
806.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 350 EUR.
806.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
806.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

806.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei atsitiktine tvarka gali turėti laimėjimo daugiklį x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai sudauginami tarpusavyje.

Magiškas ąžuolas („Magic Oak“)

807. Magiškas ąžuolas („Magic Oak“) – 4 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
807.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 vienodus simbolius, esančius greta vienas kito.
807.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
807.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
807.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

807.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .

807.6. Simboliai ir  gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir yra sumuojami. Ne daugiau kaip

4 simboliai ir ne daugiau kaip 2 simboliai gali būti surinkti. Visi surinkti simboliai gali atsirasti būgnuose bet kuriuo metu arba kai surenkami 6 vienos rūšies simboliai (geltoni arba mėlyni). Pirmiausiai būgnuose atsiranda mėlyni simboliai ir tik tada geltoni. Mėlyni simboliai paverčia visus vienodus simbolius „Wild“ simboliu. Geltoni simboliai paverčia vieną simbolį „Wild“ simboliu.
807.7. Išsukus 4 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami nemokami sukimai. Kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis suteikia 2, 3 arba 4 nemokamus sukimus.

Mazumos kalnas („Mount Mazuma“)

808. Mazumos kalnas („Mount Mazuma“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
808.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius gretimose būgnų pozicijose, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
808.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 465 600 EUR.
808.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
808.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
808.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
808.6. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojama daugiklių funkcija, kurios metu dalis simbolių (išskyrus „Scatter“) gali turėti laimėjimo daugiklius x2. Šie daugikliai yra dauginami tarpusavyje.
808.7. Simboliai  dengia 1 ir 5 lošimo eiles. Kiekvienas „Scatter“ simbolis, išsuktas bet kurioje būgnų pozicijoje, atidengia vieną iš  uždengtų simbolių.
808.8. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota papildomų „Wild“ funkcija („Extra Wilds“), kurios metu bet kurie du simboliai (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“) paverčiami simboliais „Wild“.
808.9. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų.
808.10. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams jų metu lošėjas laimėjo laimėjimą, mažesnį nei statymo suma padauginta iš 5, aktyvuojama papildomo šanso („Extra Chance“) funkcija. Šios funkcijos metu visi simboliai  išnyksta ir atidengia slėptus simbolius. Taip pat aktyvuojama papildomų „Wild“ funkcija bei daugiklių funkcija. Jei papildomo šanso funkcijos metu lošėjas laimi laimėjimą, mažesnį nei statymo suma padauginta iš 10, tuomet jis laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 500.

Nuva („Nuwa“)

809. Nuva („Nuwa“) – 5 būgnų, 28 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
809.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
809.2. Minimali statymo suma – 0,28 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 19 180 EUR.
809.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
809.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

809.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  bei gali atsirasti tik 1 ir 3 būgnuose. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną, jei sudaro laimintį derinį.

809.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 8 nemokami sukimai. Simboliams  sudarant laimėjimo derinius, jie yra renkami. Surinkus visus 5 simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu suteikiami dar 5 nemokami sukimai. Premijinio lošimo metu du „Wild“ simboliai atsiranda būgnuose kiekvieno sukimo metu. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dvigubinami.

Moliūgų laukas („Pumpkin Patch“)

810. Moliūgų laukas („Pumpkin Patch“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

810.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

810.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 21 450 EUR.

810.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

810.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

810.5. Simboliai  ir  pakeičia bet kurį simbolį.

810.6. Simboliui  atsiradus šalia simbolio  , šis virsta  simboliu, dengiančiu visas būgno pozicijas.

Simboliui  atsiradus šalia simbolio  , šis virsta  simboliu.

810.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami nemokami sukimai.

Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 8 nemokami sukimai. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra trigubinami.

810.8. Kiekvienas išsuktas simbolis  , sudarantis laimintį derinį, yra sumuojamas. Surinkus 30 arba daugiau šių simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Romėnų imperija („Roman Empire“)

811. Romėnų imperija („Roman Empire“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

811.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai

už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
811.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 18 600 EUR.
811.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
811.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
811.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  . Laimėjimas dvigubinamas, kai laimintį derinį sudaro vienas arba daugiau simbolių „Wild“.
811.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimima 13 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dvigubinami. Už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį nemokamų sukimų metu, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Pasišiaušę („Ruffled Up“)

812. Pasišiaušę („Ruffled Up“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
812.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
812.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 54 000 EUR.
812.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
812.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
812.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2 arba 3 būgnuose.
812.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Purvni nenaudėliai („Scruffy Scallywags“)

813. Purvini nenaudėliai („Scruffy Scallywags“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
813.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
813.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 150 EUR.
813.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
813.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
813.5. Simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius  ir „Scatter“  .
Simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius  ir „Scatter“  .

813.6. Išsukus kompaso  simbolį pagrindinio lošimo arba pakartotinio sukimo metu, kai nėra laimimi nemokami sukimai, laimimas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę, kuris gali būti: piniginis laimėjimas; laimėjimo daugiklis; 3, 5 arba 10 pakartotinių sukimų.

813.7. Išsukus kompaso  simbolį pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, kai yra laimimi nemokami sukimai, lošėjas laimi laimėjimą pagal laimėjimų lentelę, kuris gali būti: piniginis laimėjimas; laimėjimo daugiklis; 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų.
Visi nemokami sukimai, laimėti išsukus kompaso simbolį, yra pridedami prie 15 nemokamų sukimų, kurie laimimi išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“  .

813.8. Išsukus bet kurioje būgnų pozicijoje simbolį  , aktyvuojama aštuonkojo funkcija, kurios metu atsitiktine tvarka parinkti 1-5 simboliai paverčiami simboliu  .
813.9. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimima 12 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dvigubinami. Už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį nemokamų sukimų metu, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Sparta („Sparta“)

814. Sparta („Sparta“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
814.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
814.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 56 760 EUR.
814.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
814.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

814.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius  ir  .
„Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas.

814.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“  , aktyvuojama funkcija, kurios metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 ekrane atsiradusių skydo simbolių  . Kiekvienas skydo simbolis slepia iki 7 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai  , virsta „Scatter“ simboliais  .

Super viesulas („Super Twister“)

815. Super viesulas („Super Twister“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
815.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
815.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 38 000 EUR.
815.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
815.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
815.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 

ir gali atsirasti tik 2 arba 3 būgnuose pagrindinio lošimo metu. „Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas.
815.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, atitinkamai laimima 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti 2, 3 arba 4 „Wild“ simboliai, apimantys visą būgną.

Drakono pilis („The Dragon Castle“)

816. Drakono pilis („The Dragon Castle“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
816.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
816.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 54 000 EUR.
816.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
816.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
816.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“  ir gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. „Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliais yra dvigubinami.
816.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, atitinkamai laimimi 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, atitinkamai laimimi 10, 15, 20 arba 25 papildomi nemokami sukimai.

Fortūnos keliai („Ways of Fortune“)

817. Fortūnos keliai („Ways of Fortune“) – 5 būgnų, 576 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
817.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų laimėjimus, kurie išmokami skaičiuojant iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
817.2. Minimali statymo suma – 0,28 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 105 EUR.
817.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

817.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
817.5. Visų pagrindinio lošimo ar nemokamo sukimo metu, viršutinių 3, 4 ir 5 būgnų pozicijų simboliai bus vienodi simboliai, parinkti atsitiktine tvarka (šiuo simboliu negali būti simbolis ).
817.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
817.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius  bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami skaičiuojant iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Pikta ragana („Wicked Witch“)

818. Pikta ragana („Wicked Witch“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
818.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
818.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 22 380 EUR.
818.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
818.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
818.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  .
818.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai  ,  ,  ir  yra surenkami ir jų pozicijose atsiranda naujas simbolis. Surinkus visus šiuos simbolius, pridedami 6 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 24.

Pašėlę sunkvežimiai („Wild Trucks“)

819. Pašėlę sunkvežimiai („Wild Trucks“) – 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
819.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
819.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 125 000 EUR.
819.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
819.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
819.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius.
819.6. Išsukus vienodus sunkvežimio arba „Wild“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, laimimi nemokami sukimai. Jei

nemokamus sukimus aktyvavo sunkvežimio simbolis  ,  ,  ,  arba  , atitinkamai laimima 25, 20, 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamus sukimus aktyvavo „Wild“ simbolis, laimimi 75 nemokami sukimai. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 2 vienodi sunkvežimių simboliai bet kurioje laimėjimo linijoje, visi simboliai, esantys tarp jų, virsta tokiu pat sunkvežimio simboliu.

Egipto sapnai „Deluxe“ („Egyptian Dreams Deluxe”)

820. Egipto sapnai “Deluxe” („Egyptian Dreams Deluxe”) – 5 būgnų, 243-3125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
820.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus atvejį, nurodytą 820.5 punkte. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
820.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 54 055 EUR.
820.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
820.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
820.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  . Laimėjimai už „Scatter“ simbolius nemokamų sukimų metu yra išmokami bet kuria eilės tvarka.
820.6. „Wild“ simbolis atrakina simbolį  , kai „Wild“ simbolis atsiranda tiesiai po  simboliu. Kai atrakinami visi  simboliai, lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
820.7. Išsukus 2-4 „Scatter“ simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę, laimimas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose. Išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. 10 papildomų nemokamų sukimų laimima, kai nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose.

Karštas karštas Helovinas („Hot Hot Halloween“)

821. Karštas karštas Helovinas („Hot Hot Halloween“) – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
821.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius horizontalioje eilėje. 1 eilės laimėjimai dauginami iš 1; 2 eilės laimėjimai dauginami iš 2; 3 eilės laimėjimai dauginami iš 3; 2 eilės laimėjimai dauginami iš 2; 5 eilės laimėjimai dauginami iš 1.
821.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 76 019 EUR.
821.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
821.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

821.5. „Wild“ simbolis  (įskaitant dvigubą „Wild“ simbolį ) pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ gali atsirasti tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
821.6. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka bet kuris/ bet kurie simboliai gali tapti dvigubais ir bus skaičiuojami kaip du simboliai. Simbolis  gali tapti trigubu ir bus skaičiuojamas kaip trys simboliai.
821.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“, skaičiuojant iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę (1 ir 2, arba 4 ir 5 būgnuose), laimimi 6 nemokami sukimai. Išsukus po 3 arba daugiau simbolių „Wild“ skaičiuojant iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę („Wild“ ir dvigubą „Wild“ 1 ir 2 būgnuose ir „Wild“ ir dvigubą „Wild“ 4 ir 5 būgnuose), laimima 12 nemokamų sukimų. Bet kuris simbolis, sudarantis laimintį derinį, išlieka savo pozicijoje likusių nemokamų sukimų metu. Šie simboliai gali padvigubėti arba patrigubėti ir išlikti tokiais likusių sukimų metu. Maksimalus skaičius simbolių, kurie gali išlikti savo vietose nemokamų sukimų metu, yra 24.

Burtininkai nori karo („Wizards Want War“)

822. Burtininkai nori karo („Wizards Want War“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
822.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
822.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 70 380 EUR.
822.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
822.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
822.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir  .
822.6. Pirmame ir penktame būgnuose atitinkamai išsukus simbolius  ir  , aktyvuojama Dvikovos („Duel“) funkcija. Šios funkcijos metu atsitiktine tvarka parenkama lošimo pozicijų kombinacija, kuriose atsiras „Wild“ simboliai. Visi šios funkcijos metu laimėti laimėjimai yra padauginami iš 2 arba 3.
822.7. Antrame ir ketvirtame būgnuose atitinkamai išsukus simbolius  ir  , laimima 10 nemokamų sukimų. Dvikovos funkcija garantuotai bus aktyvuota nemokamų sukimų metu.

100 juokdarių („100 Joker Staxx“)

823. 100 juokdarių („100 Joker Staxx”) – 5 būgnų, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
823.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
823.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 432 000 EUR.
823.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
823.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

823.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  .

Aukso knyga: klasika („Book of Gold: Classic“)

824. Aukso knyga: klasika („Book of Gold: Classic”) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
824.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
824.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 615 600 EUR.
824.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
824.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

824.5. „Wild“/„Scatter“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius išsiplečiančius simblius nemokamų sukimų metu. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu pridedama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių, kuris taps specialiu išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų metu. Išsukus šį simbolį nemokamų sukimų metu, jis išsiplečia apimdamas visa būgną. Laimėjimai už šių simbolių derinius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Aukso knyga: dvigubas šansas („Book of Gold: Double Chance“)

825. Aukso knyga: dvigubas šansas („Book of Gold: Double Chance“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
825.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
825.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 305 025 EUR.
825.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
825.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

825.5. „Wild“/„Scatter“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius išsiplečiančius simblius nemokamų sukimų metu. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu pridedama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkami du iš lošimo simbolių, kurie taps specialiais išsiplečiančiais simboliais nemokamų sukimų metu. Išsukus šiuos simbolius nemokamų sukimų metu, jie išsiplečia apimdami visa būgną. Laimėjimai už šių simbolių derinius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Aukso knyga: simbolio pasirinkimas („Book of Gold: Symbol Choice“)

826. Aukso knyga: simbolio pasirinkimas („Book of Gold: Symbol Choice“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
826.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“

simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
826.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 029 700 EUR.
826.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
826.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

826.5. „Wild“-„Scatter“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius išsiplečiančius simbolius nemokamų sukimų metu. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“-„Scatter“ simbolių aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“-„Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu pridedama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka vieną iš lošimo simbolių, kuris taps specialiu išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų metu. Išsukus šį simbolį nemokamų sukimų metu, jis išsiplečia apimdamas visa būgną. Laimėjimai už šių simbolių derinius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Degantys laimėjimai („Burning Wins“)

827. Degantys laimėjimai („Burning Wins“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
827.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
827.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 000 EUR.
827.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
827.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Čikagos gangsteriai („Chicago Gangsters“)

828. Čikagos gangsteriai („Chicago Gangsters“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
828.1 Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
828.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 135 300 EUR.
828.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
828.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

828.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ 

.
828.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus 6 arba daugiau simbolių „Bonus“, aktyvuojamas premijinis lošimas. Suteikiami 3 sukimai, kurių metu būgnuose sukasi tik „Bonus“ simboliai. Visi išsukti „Bonus“ simboliai išlieka savo vietose. Kiekvieną kartą išsukus naują „Bonus“ simbolį, likusių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi suteikti sukimai arba kai visos 15 būgnų pozicijų tampa užpildytos „Bonus“ simboliais. Užpildžius visas lošimo pozicijas „Bonus“ simboliais, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 1000. Pasibaigus premijiniam lošimui, visų išsuktų „Bonus“ simbolių vertės (kurios nurodytos ant šių simbolių) yra susumuojamos ir išmokamas surinktas laimėjimas.

828.7.Pagrindinio lošimo metu būgnuose gali atsirasti paslaptingas simbolis  . Būgnams nustojus suktis, kiekvienas paslaptingas simbolis pakeičiamas kitu atsitiktine tvarka parinktu simboliu (išskyrus simbolį „Wild“).

Dobilo turtai („Clover Riches“)

829. Dobilo turtai („Clover Riches”) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
829.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Bonus“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
829.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 357 000 EUR.
829.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
829.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
829.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ 

. Laimėjimai už derinius, kuriuose „Wild“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami.
829.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Bonus“ pagrindinio lošimo metu, laimimi nemokami sukimai. Yra 3 galimi nemokamų sukimų variantai, iš kurių vieną lošėjas pasirenka:
1) 24 nemokami sukimai su 2x laimėjimo daugikliu;
2) 12 nemokamų sukimų su 4x laimėjimo daugikliu;
3) 8 nemokami sukimai su 6x laimėjimo daugikliu.
Nemokamų sukimų metu kiekvienas naujai išsuktas „Bonus“ simbolis prideda 1, 3 arba 5 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 175.

Kristalų traiškymas („Crystal Crush“)

830. Kristalų traiškymas („Crystal Crush”) – lošimas, sudarytas iš 61 langelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
830.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius greta vienas kito. Pradėjus lošimą, simboliai krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Laimingi deriniai yra pašalinami, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjusių simbolių derinių.
830.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 900 EUR.
830.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
830.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
830.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus kristalizuotus simbolius. Laimėjimai už kristalizuotus simbolius nėra išmokami, tačiau jie pildo specialią kristalizuotų simbolių premijos matuoklę. Tam, kad kristalizuoti simboliai sudužtų ir taptų vienu iš reguliarių lošimo simbolių, reikia surinkti laimintį derinį šalia jo. Kiekvieną kartą sudaužius po trečią vienodos spalvos simbolį, pereinama į aukštesnį premijos lygį. Yra 6 premijų lygiai:
1) 1 lygis: suteikiamas x2 laimėjimo daugiklis sekantiems to paties lošimo laimėjimams už tos pačios spalvos simbolių derinius.
2) 2 lygis: iki 3 atsitiktine tvarka parinktų vienodos spalvos simbolių (išskyrus kristalizuotus simbolius) tampa

„Wild“ simboliais.
3) 3 lygis: suteikiamas x3 laimėjimo daugiklis sekantiems to paties lošimo laimėjimams už tos pačios spalvos simbolių derinius.
4) 4 lygis: iki 6 atsitiktine tvarka parinktų vienodos spalvos simbolių (išskyrus kristalizuotus simbolius) tampa „Wild“ simboliais.
5) 5 lygis: suteikiamas x4 laimėjimo daugiklis sekantiems to paties lošimo laimėjimams už tos pačios spalvos simbolių derinius.
6) 6 lygis: visi kristalizuoti simboliai ir visi tos pačios spalvos paprasti lošimo simboliai tampa „Wild“ simboliais.
830.6. Nesurinkus laimėjimo derinio, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kuri padidina atsitiktine tvarka parinktos spalvos simbolio premijų matuoklę 2 lygiais.

Vaisiai ir juokdariai: 100 linijų („Fruits & Jokers: 100 Lines“)

831. Vaisiai ir juokdariai: 100 linijų („Fruits & Jokers: 100 Lines”) – 5 būgnų, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
831.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
831.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 254 500 EUR.
831.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
831.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
831.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  .

Imperiniai vaisiai: 5 linijos („Imperial Fruits: 5 Lines“)

832. Imperiniai vaisiai: 5 linijos („Imperial Fruits: 5 Lines“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
832.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
832.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 82 000 EUR.
832.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
832.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
832.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“  ir  . „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną, kai padeda sudaryti laimintį derinį.

3 vaisiai laimi: 10 linijų („3 Fruits Win: 10 Lines“)

833. 3 vaisiai laimi: 10 linijų („3 Fruits Win: 10 Lines”) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
833.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
833.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
833.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

833.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Septynetai ir vaisiai („Sevens & Fruits“)

834. Septynetai ir vaisiai („Sevens & Fruits“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
834.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
834.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 101 000 EUR.
834.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
834.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Super degantys laimėjimai („Super Burning Wins“)

835. Super degantys laimėjimai („Super Burning Wins“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
835.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
835.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 000 EUR.
835.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
835.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
835.5. Išsukus 9 vienodus vaisių simbolius, laimėjimas yra dvigubinamas.

Pašėlę kovotojai („Wild Warriors“)

836. Pašėlę kovotojai („Wild Warriors“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
836.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
836.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 570 EUR.
836.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
836.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
836.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  .
836.6. Išsukus 7, 8 arba 9 „Scatter“ simbolius pagrindinio lošimo metu, atitinkamai laimimi 8, 12 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kovotojų simboliai atsiranda kaip milžiniški simboliai, apimantys 2x2 arba 3x3 pozicijas.

Galingoji Afrika: 4096 variantai („Mighty Africa: 4096 Ways“)

837. Galingoji Afrika: 4096 variantai („Mighty Africa: 4096 Ways“) – 6 būgnų, 4096 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
837.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“

simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
837.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 616 050 EUR.
837.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
837.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

837.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 

.
837.6. Išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 8, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti 2 arba daugiau „Scatter“ simbolių prideda papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 100. Nemokamų sukimų metu simbolis „Wild“ gali išsiskaidyti į 2 arba 3 „Wild“ simbolius.

Egipto prisikėlimas („Rise of Egypt“)

838. Egipto prisikėlimas („Rise of Egypt“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
838.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
838.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 94 400 EUR.
838.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
838.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

838.5. „Wild“ 
simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 
. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną, kai padeda sudaryti laimintį derinį.
838.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 12 papildomų nemokamų sukimų. Išsukus „Wild“ simbolį, žemesnės vertės simboliai yra pakeičiami aukštesnės vertės simboliais pagal laimėjimų lentelę. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną bei prideda 1 papildomą nemokamą sukimą. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 35.

Kleopatros legenda („Legend of Cleopatra“)

839. Kleopatros legenda („Legend of Cleopatra“) – 6 būgnų, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
839.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
839.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 65 700 EUR.
839.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
839.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

839.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 

.

839.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 2, 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
839.7. Auksinio lošimo būgno visose pozicijose išsukus „Wild“ simbolius, aktyvuojama funkcija, kurios metu kitas atsitiktine tvarka parinktas būgnas pasidengia „Wild“ simboliais. Ši funkcija galima tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Pagrindinio lošimo metu auksinis būgnas yra 4 būgnas; nemokamų sukimų metu auksinis būgnas yra 3 būgnas.

Vikingų sėkmė: sulaikyk ir laimėk („Vikings Fortune: Hold and Win“)

840. Vikingų sėkmė: sulaikyk ir laimėk („Vikings Fortune: Hold and Win”) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
840.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
840.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 143 500 EUR.
840.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
840.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
840.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  ir „Bonus“  .
840.6. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, laimimi 8 nemokami sukimai. Išsukus 3 simbolius „Scatter“ nemokamų sukimų metu, laimimi dar 8 nemokami sukimai bei aktyvuojamas premijinis lošimas, kuriam pasibaigus bus tęsiami nemokami sukimai.
840.7. Išsukus 5 arba daugiau „Bonus“ simbolių, aktyvuojamas premijinis lošimas. Visi išsukti „Bonus“ simboliai išlieka savo pozicijose premijinio lošimo metu. Premijiniame lošime suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu galima išsukti tik „Bonus” simbolius. Kiekvienas naujai išsuktas „Bonus“ simbolis atstato likusių pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi suteikti premijiniai sukimai arba kai visos būgnų pozicijos užsipildo „Bonus“ simboliais.
Premijinio sukimo metu galima išsukti Didįjį laimėjimą („Jackpot“), kuris gali būti:
1) Mini didysis laimėjimas („Mini Jackpot“) – laimimas, kai premijinio lošimo metu išsukamas simbolis „Mini“  .
2) Vidutinis didysis laimėjimas („Major Jackpot“) – laimimas, kai premijinio lošimo metu išsukamas simbolis „Major“  .
3) Didžiausias didysis laimėjimas („Grand Jackpot“) – laimimas, kai premijinio lošimo metu visos būgnų pozicijos užsipildo „Bonus“ simboliais.

Juodasis Džekas („Blackjack“)

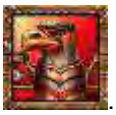
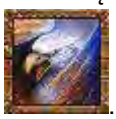
841. Juodasis Džekas („Blackjack“) – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
841.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1 EUR, maksimali statymo suma – 50 EUR.
841.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

841.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
841.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
841.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
841.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
841.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
841.4.4. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
841.4.5. Tęsti („Hit”) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
841.4.6. Pasirinkti lygius pinigus („Even Money“) – lošėjui surinkus „Juodąjį Džeką, o dalintojui turint tūzą, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“) ir laimėjimas bus išmokamas santykiu 1:1.
841.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
841.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
841.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios („Tie”) ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
841.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
841.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
841.6. Lošime naudojamos 6 kortų kaladės po 52 kortas.
841.7. Laimėjimų lentelė:

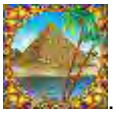
Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas („Win“)	1:1
Juodasis Džekas („Blackjack“)	3:2
Draudimas („Insurance“)	2:1
Lygūs pinigai („Even Money“)	1:1
Lygiosios („Tie“)	Statymo suma grąžinama.

Griaustinio paukštis („Bird of Thunder“)

842. Griaustinio paukštis („Bird of Thunder“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
842.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
842.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 890 EUR.

842.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
842.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
842.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
842.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. Už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį nemokamų sukimų metu, pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą išsukus simbolį  bet kurioje būgnų pozicijoje, kitas, atsitiktine tvarka parinktas simbolis paverčiamas simboliu  .

Egipto sapnai („Egyptian Dreams“)

843. Egipto sapnai („Egyptian Dreams“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
843.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
843.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000 EUR.
843.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
843.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
843.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  . Laimėjimas už derinį, kurį padeda sudaryti simbolis  , yra dvigubinamas.
843.6. Išsukus 2 arba daugiau simbolių „Scatter“ laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, laimimas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu prieš tai išsukti „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose. Pakartotinio sukimo metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 10, 20, 30 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai yra trigubinami. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, pridedama dar 20 nemokamų sukimų.

Fa Cai Shen Deluxe („Fa Cai Shen Deluxe“)

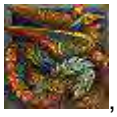
844. Fa Cai Shen Deluxe („Fa Cai Shen Deluxe“) – 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
844.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius horizontalioje arba vertikalioje eilėje.
844.2. Minimali statymo suma – 0,28 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 16 168 EUR.
844.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
844.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

844.5. Išsuktas simbolis  išsiplečia trimis pozicijomis nuo centrinės pozicijos, kai yra išsukamas 2, 3 arba 4 būgnų eilėje, arba nuo viršaus arba apačios, jei yra išsukamas atitinkamai 1 arba 5 būgnų eilėje. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus  . Simbolis  atlieka tokią pat funkciją, kaip ir simbolis  .

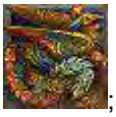
844.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius  bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimimi 8, 18, 28, 88 nemokami sukimai. Prieš prasidedant bet kuriam nemokamam sukimui, nuo 3 iki 24 atsitiktine tvarka parinktų simbolių pavirsta vienodais simboliais, kurie gali būti vienu iš šių atsitiktine tvarka parinktų simbolių:  ,  ,  ,  ,  ir  .

Fenghuang („Fenghuang“)

845. Fenghuang („Fenghuang“) – 5 būgnų, 28 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
845.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
845.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 11 200 EUR.
845.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
845.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

845.5. Simboliai  ,  ir  pakeičia bet kurį simbolį.

Išsukus simbolį  pirmame būgne ir simbolį  penktame būgne, laimimi nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu visi simboliai  juda į dešinę pusę, kol pasiekus 5 būgną, pasišalina iš lošimo, o visi simboliai  juda į kairę pusę, kol pasiekus 1 būgną, pasišalina iš lošimo. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol lošime nebelieka simbolių  ir  .

Jei šie simboliai yra toje pačioje eilėje ir: a) simbolis  peržengia simbolį  ; arba b) simbolis  atsiduria toje pačioje pozicijoje, kaip ir simbolis  ; tuomet šie simboliai susijungia ir tampa 2x3 dydžio simboliu  .

Ugninis gaidys („Fire Rooster“)

846. Ugninis gaidys („Fire Rooster“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
846.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę išskyrus „Scatter“  simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
846.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 91 800 EUR.
846.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
846.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
846.5. Simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“  .
846.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimimi 8, 18 arba 28 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsuktas simbolis  gali sprogti aukštyn arba žemyn, į kairę arba į dešinę, taip atsirandant daugiau simbolių  .

Žonglierius („Jugglenaut“)

847. Žonglierius („Jugglenaut“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
847.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
847.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 28 075 EUR.
847.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
847.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

847.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“  .
847.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis, kuris gali būti 2, 3, 4 arba 5 bei atsitiktine tvarka nustatomas nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti nuo 3 iki 25.

Beprotiškas bloksas („Loony Blox“)

848. Beprotiškas bloksas („Loony Blox“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
848.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus atvejį, nurodytą 848.6 punkte. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
848.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 121 500 EUR.
848.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
848.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
848.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius.
848.6. Jei pagrindinio lošimo metu ekrane yra matomas:
1) personažas  , visi „Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visą būgną;
2) personažas  , visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę;
3) personažas  , bet kurie 2-5 būgnai išsuks identiškus simbolius.
848.7. Pagrindinio lošimo metu bet kuriam iš simbolių  ,  arba  sudarant laimintį derinį, aktyvuojamas žemėlapio premijinis lošimas („Map Feature“). Simboliai  ,  ir  juda viena pozicija už kiekvieną išsuktą atitinkamą simbolį  . Bet kuriai iš mašinėlių pasiekus žalią poziciją  , laimima 12 nemokamų sukimų.

Pašėlęs Kalėdų senelis („Naughty Santa“)

849. Pašėlęs Kalėdų senelis („Naughty Santa“) – 5 būgnų, 432 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
849.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
849.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 320 000 EUR.
849.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
849.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

849.5. Simboliai 

,  ir 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

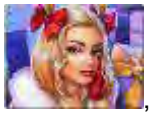
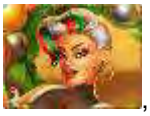
.

849.6. Simboliai  , sudarantys laimintį derinį, išsiplečia virsdami simboliu  , apimančiu visą būgną. Išsiplėtę simboliai  gali atsitiktine tvarka tapti simboliais 

ir padauginti laimėjimus iš 2 už laimintį derinį, kurį šis simbolis sudaro.

849.7. Vieno lošimo metu iki keturių simbolių  ,  ,  ir  gali sprogti ir tapti 

simboliais.

849.8. Simboliai  ,  ,  ir  gali atsirasti kaip 2x2 arba 3x3 dydžio simboliai bet kurio sukimo metu.
849.9. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimimi 8, 12 arba 25 nemokami sukimai

Vandenyno kvietimas („Ocean’s Call“)

850. Vandenyno kvietimas („Ocean’s Call”) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
850.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
850.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 24 000 EUR.
850.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
850.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

850.5. „Scatter“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 simbolius  , pridedami dar 3 nemokami sukimai.

Panda panda („Panda Panda“)

851. Panda panda („Panda Panda“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
851.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
851.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 182 250 EUR.
851.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
851.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
851.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Kiekvienas išsuktas simbolis  gali virsti dvigubu simboliu  , kuris bus skaičiuojamas kaip du simboliai.
851.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  , laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamo sukimo metu neišsukus laimančio derinio, suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas.

Riedantis Rodžeris („Rolling Roger“)

852. Riedantis Rodžeris („Rolling Roger“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
852.1. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus vienodų simbolių derinius.
852.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 13 350 EUR.
852.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
852.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
852.5. Kiekvieno sukimo metu simbolis  nuriedės per 3-15 pozicijų. Kiekvienas simbolis, per kurį nurieda  , yra surenkamas ir kiekvieno surinkto simbolio skaičius yra atvaizduojamas lošimo skaitiklyje  .
Jei  nurieda per simbolį „Wild“  , visų surinktų simbolių suma skaitiklyje padidėja vienetu. Simbolis

„Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“  . Laimėjimai už „Wild“ simbolius išmokami tik tuo atveju, jei nesurenkama kitų simbolių.

Jei  nurieda per simbolius  ,  ,  arba  pagrindinio lošimo metu, simbolio  skaitiklis padidėja vienetu. Gali būti surenkama ne daugiau kaip 120 simbolių  .

Simboliui  nustojus riedėti, jis nukrenta nuo būgnų ir išmokami laimėjimai už surinktus simbolius pagal laimėjimų lentelę.

852.6. Surinkus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuoja nemokamus sukimus. Kiekvienas nemokamas sukimas „kainuoja“ 1 surinktą simbolį  . Jei  nurieda per simbolius  ,  ,  ,  arba  , jis gali atsitiktine tvarka pavirsti „Wild“ simboliu ir tai „kainuoja“ 5 surinktus simbolius  . Nemokami sukimai tęsiami tol, kol baigiasi surinkti simboliai  .

Kalėdų senelio miestelis („Santa’s Village“)

853. Kalėdų senelio miestelis („Santa’s Village”) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
853.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodų simbolių derinius, išsuktus vienas šalia kito horizontalioje eilėje.
853.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 150 EUR.
853.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
853.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

853.5. Simbolis  pakeičia visus simbolius.

853.6. Pagrindinio lošimo metu simboliui  sudarant laimintį derinį, aktyvuojamas žemėlapio premijinis lošimas. Simbolis  judės žemėlapiu tiek pozicijų, kiek simbolių  aktyvavo premijinį lošimą. Šio premijinio lošimo metu galiam laimėti:

1) 12 nemokamų sukimų, kurių metu simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną.

2) 12 nemokamų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti nuo 2 iki 4 simbolių  .
3) 12 nemokamų sukimų, kurių metu kiekvienas išsuktas laimintis derinys suteikia 2 pakartotinius sukimus ir vieną papildomą nemokamą sukimą. Laimėjusius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose pakartotinių sukimų metu.

Scopa („Scopa“)

854. Scopa („Scopa“) – 5 būgnų, 27 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
854.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
854.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
854.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
854.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
854.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus  ir  simbolius.
854.6. 2, 3 ir 4 būgnuose išsukus simbolius  , laimima 13 nemokamų sukimų su x1 laimėjimo daugikliu.
2, 3 ir 4 būgnuose išsukus simbolius  , laimima 13 nemokamų sukimų su x5 laimėjimo daugikliu.
854.7. Lošime yra 5 lokacijos (Genuja, Milanas, Neapolis, Toskana ir Venecija). Vieną iš šių lokacijų pasirenka lošėjas pagrindinio lošimo metu. Priklausomai nuo pasirinktos lokacijos, nemokamų sukimų metu aktyvios šios funkcijos:
1) Genuja: „Wild“ simbolis atsitiktinai gali sutekti x1, x2 arba x3 laimėjimo daugiklius. Keli laimėjimo daugikliai dauginami tarpusavyje.
2) Milanas: bet kuris išsuktas „Wild“ simbolis, sudarantis laimintį derinį, išsiplečia apimdamas visą būgną.
3) Neapolis: už kiekvieną išsuktą „Wild“ simbolį, kitas atsitiktine tvarka parinktas simbolis (išskyrus  ir  simbolius), virsta „Wild“ simboliu.
4) Toskana: simboliai  ,  ,  ir  gali pavirsti simboliu „Wild“.
5) Venecija: vienas „Wild“ simbolis garantuotai atsiras kiekvieno sukimo metu 2, 3 arba 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu; 2 „Wild“ simboliai garantuotai atsiras kiekvieno sukimo metu 2, 3 arba 4 būgnuose nemokamų sukimų metu.

Mirusių pabėgimas („The Dead Escape“)

855. Mirusių pabėgimas („The Dead Escape“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
855.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
855.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 9 645 EUR.
855.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
855.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

855.5. Simboliai  ir  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .

855.6. Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu simboliui  arba  atsiradus šalia simbolio  , aktyvuojama dvikovos funkcija. Besisukanti moneta atvaizduos dvikovos rezultatą. Jei rezultatas yra  , tuomet: simbolis  arba  pavirs simboliu  . Jei rezultatas yra  , tuomet: simbolis  virsta simboliu  , apimančiu visa būgną.

855.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 15 nemokamų sukimų. Už kiekvieną nemokamų sukimų metu išsuktą simbolį  , pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą.

Koi vartai („Koi Gate“)

856. Koi vartai („Koi Gate“) – 5 būgnų, 18 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

856.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

856.2. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 180 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 640 EUR.

856.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

856.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

856.5. Simbolis  pakeičia visus simbolius. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis pavirsta simboliu  , apimančiu visą būgną. Simbolis  pakeičia visus simbolius.

856.6. Išsukus vieną arba daugiau simbolių  , suteikiamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas vienas arba daugiau simbolių  , suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Visi pakartotinių sukimų laimėjimai yra dvigubinami.

Futbolo nokautas („Knockaut Footbal Rush“)

857. Futbolo nokautas („Knockaut Footbal Rush“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

857.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius horizontalioje arba vertikalioje eilėje.

857.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 144 000 EUR.

857.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

857.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

857.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius. Trečioje eilėje išsukus 1-3 „Wild“ simbolius, aktyvuojama baudinio („Penalty kick“) funkcija, kurios metu galima laimėti laimėjimus su x2, x4 arba x60 laimėjimų daugikliais.

Juodasis Džekas („Blackjack“) (Habanero)

858. Juodasis Džekas („Blackjack“) (Habanero) – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
858.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 250 EUR.
858.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
858.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
858.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
858.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
858.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
858.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
858.4.4. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
858.4.5. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
858.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
858.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
858.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios („Tie“) ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
858.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
858.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
858.6. Lošime naudojamos 5 kortų kaladės.

Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Blackjack Double Exposure“)

859. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Blackjack Double Exposure“) – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
859.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 200 EUR.
859.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
859.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
859.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

859.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
859.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
859.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
859.4.4. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
859.4.5. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
859.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
859.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
859.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios („Tie“) ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
858.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
859.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
859.6. Lošime naudojamos 5 kortų kaladės.

Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“)

860. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“) – kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės kortų, kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
860.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 900 EUR.
860.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti „Ante“ arba „Pair+“ statymą. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
860.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po 3 kortas. Tuomet lošėjas gali pasirinkti arba statyti („Bet“) arba baigti lošimą („Fold“). Atliekant statymą, jis kainuoja tiek pat, kiek lošimo pradžioje atliktas „Ante“ statymas. Pasirinkus baigti lošimą, lošėjas praranda savo „Ante“ statymą.
860.4.Dalintojo kortos yra atverčiamos ir nustatomas laimėtojas ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę, kurią galima rasti paspaudus mygtuką „i“.
860.5. Lošimas lošiamas su 1 kortų kalade.

Karibų Hold’em pokeris („Caribbean Hold’em“)

861. Karibų Hold’em pokeris („Caribbean Hold’em“) – kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
861.1.Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 10 500 EUR.
861.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
861.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.
861.4. Po kortų padalinimo lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
861.4.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;

861.4.2 Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ statymą.
861.5. Lošėjui tęsiant lošimą, padalinamos likusios dvi bendrosios kortos. Dalintojas atverčia savo kortas.
861.6. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš laimėjimų derinių, nurodytų laimėjimų lentelėje, kurią galima rasti paspaudus mygtuką „i“.
861.7. Lošimas lošiamas su 1 kortų kalade.

Europietiška ruletė („European Roulette“) (Habanero)

862. Europietiška ruletė („European Roulette“) (Habanero) – lošimas, kurio tikslas yra atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
862.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,50 EUR, maksimali bendra statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1800 EUR.
862.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
862.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
862.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
862.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
862.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
862.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
862.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
862.4.5. Šeši skaičiai („Double Street“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
862.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
862.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
862.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
862.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
862.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
862.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį, pateikiamą laimėjimų lentelėje, kurią galima rasti paspaudus mygtuką „i“.

Bakara: nulis komisinių („Baccarat Zero Commission“)

863. Bakara: nulis komisinių („Baccarat Zero Commission“) – kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį kortų derinį.
863.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,20 EUR, maksimali bendra statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2000 EUR.

863.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą spustelėjęs ant Lošėjas („Player“), Bankas („Banker“) arba Lygiosios („Tie“) laukelių. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
863.3. Žaidimo taisyklės:
• Lošėjui ir Bankui padalijama po dvi atverstas kortas.
• Rankos taškų suma lygi visų kortų taškų sumai atėmus dešimtis (pvz., iš 14 atimama 10, lieka 4).
• Tūzo vertė yra 1. 2-9 kortų vertė atitinka jų akių skaičių, o visų paveikslų (karalius, dama ir valetas) vertė yra 0.
• Jei Lošėjo arba Banko laukelio dviejų kortų vertė yra 8 arba 9 po pradinio kortų padalijimo („Pilna ranka“), nė vienam laukeliui daugiau kortų nebedalijama.
• Lošėjas ir/arba Bankas gali gauti trečią kortą, priklausomai nuo jų gautų pirmų dviejų kortų vertės. Laimi didžiausios vertės kortų derinys.
863.4. Lošimo eiga:
• Lošėjas gauna trečią kortą, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 0-5.
• Lošėjas negauna trečios kortos, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 6 arba 7.
• Bankas trečiąją kortą gaus priklausomai nuo Lošėjo kortos:
- Lošėjui negavus kortos, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-5.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 2 arba 3, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-4.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 4 arba 5, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-5.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 6 arba 7, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-6.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 8, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-2.
- Jei Lošėjo trečia korta tūzas, 9, 10 arba paveikslas, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė 0-3.
- Lošiama 8-iomis kortų kaladėmis. Kortos išmaišomos kiekvieno lošimo pradžioje.
863.5. Laimėjimų lentelė:
• Laimi Lošėjas 1:1
• Laimi Bankas 1:1 *
• Lygiosios 9:1 **

* Jei laimi Banko statymas, kur Banko 3 kortų vertė yra 7 taškai, skelbiamos lygiosios.
Statymai ant Banko laukelio grąžinami.
** Jei kortų derinių vertė yra vienoda, statymai Banko arba Lošėjo laukelyje yra laikomi lygiosiomis, o statymai grąžinami.“

3. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ 1–1.10 punktai netenka galios.**

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ 3 punktas papildomas 13–15 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„13) lošimo stalas „Turkio standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Turquoise“), kurio minimali statymo suma: 15 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
14) lošimo stalas „Akvamarino standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Aquamarine“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
15) lošimo stalas „Safyrinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Sapphire“), kurio minimali statymo suma: 15 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.“

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2020 m. gruodžio 9 d. įsakymu Nr. DIE-897

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670, pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.864–2.873 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.864. Aukso karaliai („Kings of Gold“);
2.865. Pašėlusi Greta („Greta Goes Wild“);
2.866. Šebos knyga („Book of Sheba“);
2.867. Nakties karalienė („Night Queen“);
2.868. Aukso kasėjas („Gold Digger“);
2.869. Karšti šūviai 2 („Hot Shots 2“);
2.870. Fu turtai: daugybė variantų („Fu Fortunes Megaways“);
2.871. Morgana: daugybė variantų („Morgana Megaways“);
2.872. Vakarų auksas: daugybė variantų („Western Gold Megaways“);
2.873. Makau didelis statymas („Macau High Roller“).“

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 864–873 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„**Aukso karaliai („Kings of Gold“)**

864. Aukso karaliai („Kings of Gold“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
864.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
864.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 224 200 EUR.
864.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
864.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
864.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Bonus“  ir „Auksinė moneta“  . „Wild“ simboliai gali užimti vieną, dvi arba tris pozicijas tame pačiame būgne.

864.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „Bonus“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, laimimi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu, prieš kiekvieną sukimą, tarp 2 ir 5 būgnų parenkami du būgnai, kuriuose suksis vienodi simboliai.
864.7. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Auksinė moneta“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami 3 Auksiniai faraono pakartotiniai sukimai („Pharaoh’s Gold Respins“). Šie sukimai lošiami specialiuose būgnuose, kuriuose galima išsukti tik simbolius „Auksinė moneta“ ir „Auksinis faraonas“  . Pakartotiniai sukimai pradedami su simboliais „Auksinė moneta“ tose pozicijose, kuriose jie buvo išsukti aktyvuojant šią funkciją. Pakartotinių sukimų metu išsukus simbolį „Auksinė moneta“ ir simbolį „Auksinis faraonas“, kuris surenka simbolius „Auksinė moneta“, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Visi pakartotinių sukimų metu išsukti „Auksinė moneta“ simboliai išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Taip pat, pakartotinių sukimų metu išsukus simbolį „Auksinis faraonas“, visų simbolių „Auksinė moneta“ vertės (kurios nurodytos ant kiekvieno simbolio) susumuojamos ir atvaizduojamos simbolio „Auksinis faraonas“ pozicijose, o likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas simbolis „Auksinė moneta” arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos. Lošėjas laimi laimėjimą, lygų visų būgnų pozicijų verčių sumai.

Pašėlusi Greta („Greta Goes Wild“)

865. Pašėlusi Greta („Greta Goes Wild“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
865.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
865.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 239 283 EUR.
865.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
865.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
865.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“  . „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliais x2 ir x3 gali būti išsukami tik nemokamų sukimų metu.
865.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki kol baigiasi nemokami sukimai.
Išsukus 2 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, jie virsta „Wild“ simboliais su laimėjimo daugikliais x2. Jei „Wild“ simbolis su laimėjimo daugikliu x2 sudarys laimintį derinį, jo laimėjimas bus padaugintas iš 2.
Išsukus 3 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, jie virsta „Wild“ simboliais su laimėjimo daugikliais x3. Jei „Wild“ simbolis su laimėjimo daugikliu x3 sudarys laimintį derinį, jo laimėjimas bus padaugintas iš 3.
Jei laimintį derinį sudarys daugiau negu vienas „Wild“ simbolis su laimėjimo daugikliu, laimėjimas bus padaugintas tik iš vieno daugiklio (didžiausio).
Nemokamų sukimų metu visuose būgnuose išsukus po „Wild“ simbolį (įskaitant ir „Wild“ simbolius su laimėjimo daugikliais), pridedami dar 2 nemokami sukimai.

Šebos knyga („Book of Sheba“)

866. Šebos knyga („Book of Sheba“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
866.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
866.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 221 370 EUR.
866.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
866.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
866.5. Simbolis „Wild“  gali pakeisti bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Lošėjas gali sutikti su parinktu simboliu arba jį atmesti, kad būtų parinktas kitas simbolis. Dar kartą atmesti parinkto simbolio negalima. Parinktas simbolis gali išsiplėsti taip, kad suformuotų laimėjimus derinius visose 10 laimėjimo linijų. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar kartą.

Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose galima išsukti auksinius „Wild“  simbolius. Išsukus šį simbolį, būgnas, kuriame jis buvo išsuktas, tampa auksinis visiems likusiems nemokamiems sukimams. Bet kurie simboliai, esantys auksiniame būgne, gali virsti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu, jei tai padėtų sudaryti laimintį derinį.

Nakties karalienė („Night Queen“)

867. Nakties karalienė („Night Queen“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
867.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
867.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 223 371 EUR.
867.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
867.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
867.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“  simbolį.
867.6. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka parenkamas vienas arba daugiau lošimo simbolių (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“), kurie bus išsukami krūvomis:



Atsitiktine tvarka po kiekvieno sukimo pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu simbolių krūvos gali pasikeisti vietomis su kito simbolio krūvomis, kad sudarytų laimintį derinį.
867.7. Kai 3, 4 arba 5 iš eilės einančiuose būgnuose išsukama to paties simbolio krūva ir ji sudaro laimintį derinį, šie simboliai tampa vienu milžinišku simboliu.
867.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.

Aukso kasėjas („Gold Digger“)

868. Aukso kasėjas („Gold Digger“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
868.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
868.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 205 750 EUR.
868.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
868.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
868.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Aukso grynuolis“  ir kristalų simbolius ( ,  ,  ir ).
868.6. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Aukso grynuolis“, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija, suteikianti 3 pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu išsukus „Aukso grynuolis“ simbolius, jie išlieka savo vietose ir atstato likusių pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas naujas „Aukso grynuolis“ simbolis arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos šiais simboliais.

Pakartotinių sukimų metu galima išsukti skirtingus kristalų simbolius:  ,  ,  ir  . Surinkus 3 vienodus kristalų simbolius, aktyvuojama atitinkama funkcija:

1) Surinkus 3  simbolius, pridedama viena lošimo eilė. Daugiausiai galima pridėti 3 papildomas lošimo eiles.
2) Surinkus 3  simbolius, padidinamos simbolių „Aukso grynuolis“ vertės, nurodytos ant jų.
3) Surinkus 3  simbolius, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas ir kiekvieną kartą, kai bus atstatomas likusių pakartotinių sukimų skaičius, papildomas pakartotinis sukimas taip pat bus pridėtas.
4) Surinkus 3  simbolius, padidinamas laimėjimo daugiklis. Pirmi 3 surinkti  simboliai aktyvuos x2 laimėjimo daugiklį, kiti 3 suteiks x5 laimėjimo daugiklį. Trečią kartą surinkus 3  simbolius, suteikiamas x10 laimėjimo daugiklis.

868.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
1) nuo 3 iki 5 simbolių paverčiami „Wild“ simboliais;
2) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami simboliais „Aukso grynuolis“;
3) žemos vertės simboliai (A, K, Q, J) paverčiami vienodais aukštesnės vertės simboliais.

Karšti šūviai 2 („Hot Shots 2“)

869. Karšti šūviai 2 („Hot Shots 2“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
869.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
869.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 212 000 EUR.
869.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
869.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
869.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Hot Shots“  bei gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išsiplečia viena pozicija vertikaliai ir horizontaliai.
869.6. Auksinis „Wild“  simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Hot Shots“. Kiekvienas išsuktas auksinis „Wild“ simbolis išsiplečia viena pozicija vertikaliai ir horizontaliai bei padidina laimėjimo daugiklį vienetu. Auksiniai „Wild“ simboliai gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
869.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Hot Shots“, atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Fu turtai: daugybė variantų („Fu Fortunes Megaways“)

870. Fu turtai: daugybė variantų („Fu Fortunes Megaways“) – 6 būgnų, iki 46 656 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
870.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
870.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 194 200 EUR.
870.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
870.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
870.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
870.6. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
870.7. Išsukus „Wild“ simbolį bet kurioje būgnų pozicijoje gali būti aktyvuojama aukso puodo („Fortune Pot“) funkcija. Šios funkcijos metu lošėjas gali laimėti laimėjimo daugiklius iki x5 arba aktyvuoti premijinį lošimą. Jei lošėjas laimi daugiau nei vieną laimėjimo daugiklį, šie daugikliai tarpusavyje sudedami ir surinktas laimėjimas padauginamas iš gauto laimėjimo daugiklio.
Aktyvavus premijinį lošimą, lošėjas renkasi ekrane atsiradusias monetas, slepiančias kūdikių simbolius. Atvertus tris vienodus kūdikių simbolius, lošėjas laimi laimėjimą.
870.8. Išsukus 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi žemos vertės simboliai („A“, „K“, „Q“, „J“ ir „10”) yra pašalinami iš būgnų. Nemokamų

sukimų metu galima ir aukso puodo funkcija. Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, išsukus 4 arba daugiau simbolių „Scatter".

Morgana: daugybė variantų („Morgana Megaways")

871. Morgana: daugybė variantų („Morgana Megaways") – 6 būgnų, iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
871.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
871.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 014 EUR.
871.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
871.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".
871.5. Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo variantų. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojamas maksimalus laimėjimo variantų skaičius – 117 649.
871.6. „Wild"  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter"  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

871.7. Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu galima išsukti paslaptinguosius simbolius  , kurie gali virsti bet kuriuo lošimo simboliu, išskyrus „Wild" ir „Scatter". Visi būgnuose išsukti paslaptingieji simboliai virsta vienodu simboliu.
871.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter", atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu renkami simboliai. Surinkus atitinkamą skaičių žemiau nurodytų simbolių, laimimi laimėjimo daugikliai, papildomi nemokami sukimai bei nustatomas laimėjimo variantų skaičius:

1) surinkus 20  simbolių: +5 nemokami sukimai, aktyvūs 64 laimėjimo variantai;

2) surinkus 20  simbolių: 5x laimėjimo daugiklis, +5 nemokami sukimai, aktyvūs 500 arba daugiau laimėjimo variantų;

3) surinkus 15  simbolių: 10x laimėjimo daugiklis, +5 nemokami sukimai, aktyvūs 1000 arba daugiau laimėjimo variantų;

4) surinkus 15  simbolių: 20x laimėjimo daugiklis, +4 nemokami sukimai, aktyvūs 1000 arba daugiau laimėjimo variantų;

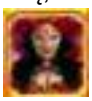
5) surinkus 12  simbolių: 40x laimėjimo daugiklis, +3 nemokami sukimai, aktyvūs 2000 arba daugiau laimėjimo variantų;

6) surinkus 12  simbolių: 60x laimėjimo daugiklis, +3 nemokami sukimai, aktyvūs 2000 arba daugiau laimėjimo variantų;

7) surinkus 10  simbolių: 80x laimėjimo daugiklis, +2 nemokami sukimai, aktyvūs 5000 arba daugiau laimėjimo variantų;

8) surinkus 10  simbolių: 100x laimėjimo daugiklis, +2 nemokami sukimai, aktyvūs 10 000 arba daugiau laimėjimo variantų;

9) surinkus 8  simbolius: 200x laimėjimo daugiklis, +1 nemokamas sukimas, aktyvūs 50 000 arba daugiau laimėjimo variantų;

10) surinkus 8  simbolius: 500x laimėjimo daugiklis, +1 nemokamas sukimas, aktyvūs 117 649 arba daugiau laimėjimo variantų.

871.9. Lošėjas gali pasirinkti atlikti „Morgana“ statymą („Morgana Bet“), kuris lygus statymo sumai apdaugintai iš 80. Morgana statymas garantuoja nemokamų sukimų laimėjimą.

Vakarų auksas: daugybė variantų („Western Gold Megaways“)

872. Vakarų auksas: daugybė variantų („Western Gold Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
872.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
872.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 240 000 EUR.
872.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
872.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
872.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.
872.6. Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo variantų. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojamas maksimalus laimėjimo variantų skaičius – 117 649.
872.7. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
872.8. Išsukus 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojama Vakarų aukso pakartotinių sukimų funkcija („Western Gold Cash Respins“). Iš pradžių suteikiami 3 sukimai, kurie lošiami specialiuose lošimo būgnuose. Pakartotinių sukimų metu galima išsukti tik „Scatter“ simbolius. Sukimai pradedami su „Scatter“ simboliais būgnuose, kurie inicijavo šią funkciją (jie išliks savo vietose visų pakartotinių sukimų metu). Jei išsukamas bent vienas naujas „Scatter“ simbolis, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas „Scatter“ simbolis arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos „Scatter“ simboliais. Kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis turi ant jų nurodytą vertę, kurios pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai, sudedamos tarpusavyje bei padauginamos iš atlikto statymo sumos.

Makau didelis statymas („Macau High Roller“)

873. Makau didelis statymas („Macau High Roller“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
873.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų

sukimų, didelio statymo, Makau pinigų sukimo bei pakartotinių sukimų laimėjimus, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
873.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
873.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
873.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

873.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“  , aktyvuojami nemokami sukimai, kurių metu būgnuose gali atsirasti tik žetonų 

simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų pozicijoje išsukamas žetono simbolis, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą ant išsukto žetono simbolio.
873.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama Makau pinigų sukimo funkcija („Macau Money Spin“). Šios funkcijos metu suteikiamas sukimas, kurio metu už visus išsuktus žetonų simbolius išmokamas laimėjimas, nurodytas ant šių simbolių.
873.7. Didelio statymo funkcija („High Roller Bet“) – lošėjas gali pasirinkti lošti didelio statymo režimu, paspausdamas ant mygtuko „High Roller Bet“. Toks statymas lygus statymo sumai padaugintai iš 20. Didelio statymo funkcijos metu būgnuose gali atsirasti tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų pozicijoje išsukamas žetono simbolis, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą ant išsukto žetono simbolio. Didelio statymo funkcijos metu pozicijos, kuriose buvo išsukti žetonų simboliai, pažymimos raudonai. Kai visos būgnų pozicijos tampa pažymėtos raudonai, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
Pakartotinių sukimų metu visi žetonų simboliai, kurie buvo išsukti aktyvuojant šią funkciją, išlieka savo vietose iki kol baigsis pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujai išsuktas žetono simbolis atstato likusių pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Visi išsukti žetonų simboliai išlieka savo vietose. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas žetono simbolis arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos žetonų simboliais.”

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. vasario 4 d. įsakymu Nr. DIE-45

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670, pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.874–2.883 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.874. Fruitocado („Fruitocado“);
2.875. Brangakmenis („Gemstone“);
2.876. Nindzė („Ninja“);
2.877. Raumenų galia („Muscle Power“);
2.878. Statymų garažas („Bet Garage“);
2.879. Skanus laimėjimas („Tasty Win“)
2.880. Lenktynių jėga („Racing Power“);
2.881. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“);
2.882. Karališki turtai („Royal Riches“);
2.883. Super sprogimas („Super Blast“).“

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 3 punktas papildomas 3.28-3.37 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„3.28. Fruitocado („Fruitocado“);
3.29. Brangakmenis („Gemstone“);
3.30. Nindzė („Ninja“);
3.31. Raumenų galia („Muscle Power“);
3.32. Statymų garažas („Bet Garage“);
3.33. Skanus laimėjimas („Tasty Win“);
3.34. Lenktynių jėga („Racing Power“);
3.35. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“);
3.36. Karališki turtai („Royal Riches“);
3.37. Super sprogimas („Super Blast“).“

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.6-4.28 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„4.6. Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“);
4.7. Greitoji Bakara („Speed Baccarat“);
4.8. Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“);

4.9. Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“);
4.10. Bakara („Baccarat“);
4.11. Dviguba Bakara („Dual Play Baccarat“);
4.12. Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“);
4.13. Begalinis Juodasis Džekas („Infinite Blackjack“);
4.14. Juodasis Džekas („Blackjack“);
4.15. Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“);
4.16. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“);
4.17. Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“);
4.18. Kazino „Hold'em“ pokeris („Casino Hold'em“);
4.19. Drakonas tigras („Dragon Tiger“);
4.20. Amerikietiška ruletė („American Roulette“);
4.21. Dvigubo lošimo ruletė („Dual Play Roulette“);
4.22. Prancūziška ruletė („French Roulette“);
4.23. Ruletė („Roulette“);
4.24. Greitoji ruletė („Speed Roulette“);
4.25. Papildomų statymų miestas („Side Bet City“)
4.26. Teksaso Hold'em premijos pokeris („Texas Hold'em Bonus Poker“)
4.27. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“);
4.28. Aukščiausia korta („Top Card“).“

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 874–883 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Fruitocado („Fruitocado“)

874. Fruitocado („Fruitocado“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
874.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
874.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
874.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
874.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

874.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
874.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Brangakmenis („Gemstone“)

875. Brangakmenis („Gemstone“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
875.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
875.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
875.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
875.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

875.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
875.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Nindzė („Ninja“)

876. Nindzė („Ninja“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
876.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
876.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
876.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
876.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

876.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
876.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Raumenų galia („Muscle Power“)

877. Raumenų galia („Muscle Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
877.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
877.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
877.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
877.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

877.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
877.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Statymų garažas („Bet Garage“)

878. Statymų garažas („Bet Garage“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
878.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
878.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo

laimėjimo suma – 127 500 EUR.
878.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
878.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
878.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
878.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Skanus laimėjimas („Tasty Win“)

879. Skanus laimėjimas („Tasty Win“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
879.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
879.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
879.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
879.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
879.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
879.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Lenktynių jėga („Racing Power“)

880. Lenktynių jėga („Racing Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
880.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
880.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
880.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
880.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
880.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
880.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“)

881. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
881.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
881.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
881.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
881.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
881.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
881.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Karališki turtai („Royal Riches“)

882. Karališki turtai („Royal Riches“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
882.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
882.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
882.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
882.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
882.5. „Wild“ simbolis 
pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 
.
882.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Super sprogimas („Super Blast“)

883. Super sprogimas („Super Blast“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
883.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
883.2. Lošimo eiga:
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, pasirenka statymo sumą spusteldamas mygtukus „ + “ arba „ - “.
• Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „Žaisti“.
• Pradėjus lošimą, ekrane pasirodo lošimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius lošėjas gali atverti po vieną arba visus vienu metu.
• Jeigu lošėjas surinko reikiamą simbolių skaičių, laimi laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• Bendra laimėjimo suma bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą.“

5. **Reglamento priedo Nr. 1 III skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 28–37 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Fruitocado („Fruitocado“)

28. Fruitocado („Fruitocado“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
28.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
28.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
28.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
28.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

28.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
28.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Brangakmenis („Gemstone“)

29. Brangakmenis („Gemstone“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
29.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

29.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
29.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
29.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
29.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Nindzė („Ninja“)

30. Nindzė („Ninja“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
30.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
30.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
30.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
30.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
30.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Raumenų galia („Muscle Power“)

31. Raumenų galia („Muscle Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
31.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
31.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
31.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
31.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
31.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
31.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Statymų garažas („Bet Garage“)

32. Statymų garažas („Bet Garage“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
32.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
32.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
32.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
32.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
32.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
32.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Skanus laimėjimas („Tasty Win“)

33. Skanus laimėjimas („Tasty Win“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
33.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
33.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.

33.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
33.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
33.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
33.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Lenktynių jėga („Racing Power“)

34. Lenktynių jėga („Racing Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
34.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
34.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
34.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
34.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
34.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
34.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“)

35. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
35.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
35.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
35.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
35.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
35.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
35.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Karališki turtai („Royal Riches“)

36. Karališki turtai („Royal Riches“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
36.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

36.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
36.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
36.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

36.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
36.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Super sprogimas („Super Blast“)

37. Super sprogimas („Super Blast“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
37.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
37.2. Lošimo eiga:
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, pasirenka statymo sumą spusteldamas mygtukus „ + “ arba „ - “.
• Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „Žaisti“.
• Pradėjus lošimą, ekrane pasirodo lošimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius lošėjas gali atverti po vieną arba visus vienu metu.
• Jeigu lošėjas surinko reikiamą simbolių skaičių, laimi laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• Bendra laimėjimo suma bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą.“

6. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 6–28 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“)

6. Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam (Lošėjui ar Bankininkui) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „Lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.

• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną,

	atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Super 6	Išmoka 15:1, jei „Bankininkas“ laimi su 6 taškais. Norint atlikti papildomą statymą prieš tai reikia atlikti pagrindinį statymą („Lošėjas“/ „Bankininkas“/„Lygiosios“).
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	1:1 0,5:1, jei laimima su 6 taškais
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Super 6	15:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais.

Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.

- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Greitoji Bakara („Speed Baccarat“)

7. Greitoji Bakara („Speed Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  - o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  - o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  - o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 11 sekundžių. Nuo 11 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“)

8. Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.

- o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.

• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 17 sekundžių. Nuo 17 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.

	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

„Lėtas atvertimas“ („Squeeze“) funkcija:

• Jei lošiama prie „Lėtoji Bakara“ stalo, dalintojas kortas atvers atsižvelgiant į lošimo statymus.

• Dalintojas greitai atvers kombinaciją su mažesniu bendru statymu, o kombinacijai, kuriai statymai yra didesni, kortos bus atverčiamos lėtai.

• Jei statymai abiem kombinacijoms lygūs arba jei didesnis statymas yra „Lygiosiose“, arba jei nėra statymų, tuomet krupjė greitai atverčia „Lošėjo“ kombinacijos kortas, lėtai atverčia „Bankininko“ antrąją kortą ir visas papildomas abiem kombinacijoms padalintas kortas.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1

P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“)

9. Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  - o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  - o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  - o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.

• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.

• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.

• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.

• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.

• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.

• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.

• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

„Lėtas atvertimas“ („Control Squeeze“) funkcija:
Jei atliekamas statymas už „Lošėją“ arba „Bankininką“, prie „Lėtai valdomos Bakara“ („Baccarat Control Squeeze“) stalo, lošėjas gali lėtai atversti kortas tos kombinacijos, už kurią atliekamas statymas. Kortos

išdalijamos užverstos ant stiklinių stale sumontuotų plokštelių. Po stalu esančios vaizdo kameros užfiksuoja kortų vertes, tačiau jas dengia uždanga, kurią lošėjas gali lėtai patraukti paspausdamas kortos kraštą ar kampą. Lėtas atvertimas leidžiamas tik per tam tikrą laiką, skirtą statymų atlikimui.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais.

Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.

- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Bakara („Baccarat“)

10. Bakara („Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

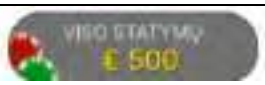
Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais.

Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Dviguba Bakara („Dual Play Baccarat“)

11. Dviguba Bakara („Dual Play Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 10 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:

- Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.

• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.

	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai

	gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“)

12. Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“) – tai kortų lošimo „Juodasis Džekas“ variantas, kurio metu galima pasirinkti nemokamo „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymus. Nemokamų statymų Juodasis Džekas – tai lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 5 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 86 250 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- Nemokamas „Padalijimas“ galimas visų porų atveju, išskyrus 10, J, Q, K.
- Nemokamas „Dvigubinimas“ galimas, kai su dviem kortomis lošėjas turi tvirtą ranką 9, 10 ar 11. Tvirta ranka vadinama kombinacija, kurioje nėra tūzų, arba visų tūzų vertė yra lygi 1.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“ „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Šešių kortų Čarlio taisyklė: laimima su šešiomis kortomis rankoje, kurių vertė 21 ar mažesnė.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė surenka lygiai arba daugiau nei 22.

- Lošimui vadovauja krupjė, ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.

o Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.

- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija su daugiau nei dviem kortomis nelaikoma „Juoduoju Džeku“. „Juodasis Džekas“ laimi prieš 21 kombinaciją, sudarytą iš daugiau nei dviejų kortų.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Jei turima tvirta 9, 10 arba 11 kombinacija, gaunamas nemokamas „Dvigubinimas“. Pasirinkus naudoti nemokamą „Dvigubinimą“, prie pradinio statymo pridedamas „Nemokamas statymas“. Laimėjus lošimą, „Nemokamo statymo“ vertė prilyginama lošėjo pradinio statymo vertei. Gaunamas atitinkamas laimėjimas ir lošėjui grąžinamas tik pradinis statymas. Jei lošimas pralaimimas, lošėjas praranda tik pradinį statymą. Jei lošimas baigiasi lygiosiomis – lošėjui grąžinamas tik pradinis statymas.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.
- Lošėjui surinkus ne tvirtą 21 kombinaciją, sprendimo variantai nėra siūlomi, kadangi tai yra geriausia galima kombinacija.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.

Krupjė perviršis 22:

- Jei krupjė kortų kombinaciją sudaro vertė, lygi 22, tuomet lošėjui grąžinama statymo vertė ir lošimas baigiasi lygiosiomis. Išskyrus tuos atvejus, kai lošėjas surenka perviršį. Šiuo atveju lošimas nesibaigia lygiosiomis – lošėjas pralaimi.

- Jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi be galimybės krupjė surinkti perviršį su 22.

Šešių kortų Čarlio taisyklė:

- „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ taikoma kai lošėjo kombinaciją sudaro šešios kortos, kurių bendra vertė yra 21 arba mažiau, tuomet lošėjas automatiškai laimi, net jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“. „Padalijamos“ kombinacijos atveju kiekviena kombinacija vertinama atskirai. Jei krupjė surenka „Juodąjį Džeką“ po draudimo pasiūlymo, „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ netaikoma, nepaisant lošėjo rezultato.

Papildomi statymai:

- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Bet kokia pora“ („Any Pair“) statymas atliekamas už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją. Laimėtinčioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t. Yra dviejų tipų „Bet kokios poros“ statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Bet kokia pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
    2) Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.
  - „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėtinčiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
    1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
    2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
    3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
    4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
    5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
  - „3 karštosios“ („Hot 3“) statymą galima atlikti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta. Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Iš viso 19, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
    2) Iš viso 20, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
    3) Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
    4) Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
    5) 7-7-7, pavyzdžiui: širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.
  - „Perviršis“ („Bust It“) statymą galima atlikti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. surinks perviršį. „Perviršio“ papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“. Yra kelios „Perviršio“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Perviršis su 3 kortomis.
    2) Perviršis su 4 kortomis.
    3) Perviršis su 5 kortomis.
    4) Perviršis su 6 kortomis.
    5) Perviršis su 7 kortomis.
    6) Perviršis su 8 ar daugiau kortų.
- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

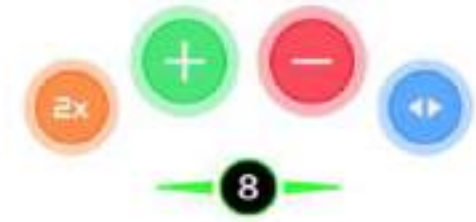
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų

	dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 11 sekundžių. Nuo 11 iki 5 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 4 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.
  - Nemokamas „Padalijimas“ ir nemokamas „Dvigubinimas“ – „Auksiniai mygtukai“, pažymėti „Nemokamas“:



• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.

• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.

• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:

• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.

• Laimančios kombinacijos santykis 1:1.

• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Bet kokia pora“ („Any Pair“)	Vienos rūšies pora	25:1
	Bet kokia pora	8:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1
„3 karštosios“	7-7-7	100:1
	Iš viso 21 vienos rūšies	20:1
	Iš viso 21 ne vienos rūšies	4:1
	Suma 20	2:1

	Suma 19	1:1
„Perviršis“ („Bust It“)	Perviršis su 8 ar daugiau kortų	250:1
	Perviršis su 7 kortomis	100:1
	Perviršis su 6 kortomis	50:1
	Perviršis su 5 kortomis	9:1
	Perviršis su 4 kortomis	2:1
	Perviršis su 3 kortomis	1:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.

• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Begalinis Juodasis Džekas („Infinite Blackjack“)

13. Begalinis Juodasis Džekas („Infinite Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 5 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 91 250 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“, „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Šešių kortų Čarlio taisyklė: laimima su šešiomis kortomis rankoje, kurių vertė 21 ar mažesnė.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė surenka lygiai arba daugiau nei 22.

- Lošimui vadovauja krupjė ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.

- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija su daugiau nei dviem kortomis nelaikoma „Juoduoju Džeku“. „Juodasis Džekas“ laimi prieš 21 kombinaciją, sudarytą iš daugiau nei dviejų kortų.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.
- Lošėjui surinkus ne tvirtą 21 kombinaciją, sprendimo variantai nėra siūlomi, kadangi tai yra geriausia galima kombinacija.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.

- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Krupjė perviršis 22:

- Jei krupjė kortų kombinaciją sudaro vertė lygi 22, tuomet lošėjui grąžinama statymo vertė ir lošimas baigiasi lygiosiomis. Išskyrus tuos atvejus, kai lošėjas surenka perviršį. Šiuo atveju lošimas nesibaigia lygiosiomis – lošėjas pralaimi.
- Jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi be galimybės krupjė surinkti perviršį su 22.

Šešių kortų Čarlio taisyklė:

- „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ taikoma kai lošėjo kombinaciją sudaro šešios kortos, kurių bendra vertė yra 21 arba mažiau, tuomet lošėjas automatiškai laimi, net jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“. „Padalijamos“ kombinacijos atveju kiekviena kombinacija vertinama atskirai. Jei krupjė surenka „Juodąjį Džeką“ po draudimo pasiūlymo, „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ netaikoma, nepaisant lošėjo rezultato.

Papildomi statymai:

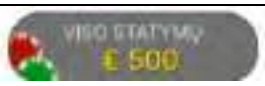
- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Bet kokia pora“ („Any Pair“) statymas atliekamas už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją. Laimėtioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t. Yra dviejų tipų „Bet kokios poros“ statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Bet kokia pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
    2) Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.
  - „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėtiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
    1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
    2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
    3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
    4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
    5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
  - „3 karštosios“ („Hot 3“) statymą galima atlikti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta. Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Iš viso 19, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
    2) Iš viso 20, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
    3) Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
    4) Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
    5) 7-7-7, pavyzdžiui: širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.
  - „Perviršis“ („Bust It“) statymą galima atlikti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. surinks perviršį. „Perviršio“ papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“. Yra kelios „Perviršio“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Perviršis su 3 kortomis.
    2) Perviršis su 4 kortomis.
    3) Perviršis su 5 kortomis.
    4) Perviršis su 6 kortomis.
    5) Perviršis su 7 kortomis.

6) Perviršis su 8 ar daugiau kortų.

- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 11 sekundžių. Nuo 11 iki 5 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 4 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.

• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.

• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:

• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.

• Laimėjimo kombinacijos santykis 1:1.

• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Bet kokia pora“ („Any Pair“)	Vienos rūšies pora	25:1
	Bet kokia pora	8:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1
„3 karštosios“	7-7-7	100:1
	Iš viso 21 vienos rūšies	20:1
	Iš viso 21 ne vienos rūšies	4:1
	Suma 20	2:1
	Suma 19	1:1
„Perviršis“ („Bust It“)	Perviršis su 8 ar daugiau kortomis	250:1
		100:1
	Perviršis su 7 kortomis	50:1

	Perviršis su 6 kortomis Perviršis su 5 kortomis Perviršis su 4 kortomis Perviršis su 3 kortomis	9:1 2:1 1:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.

• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

KAMBARYS	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą.

	Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Juodasis Džekas („Blackjack“)

14. Juodasis Džekas („Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 10 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 96 800 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“, „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošimui vadovauja krupjė ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.

- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Papildomi statymai:

- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Ideali pora“ („Perfect Pair“) statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi kortos yra pora, pavyzdžiui, dvi damos, du tūzai arba dvi triakės. Yra trys porų tipai, kiekvienam taikomos skirtingi laimėjimai:
    1) Puiki pora – ta pati rūšis, pvz., du vynų tūzai.

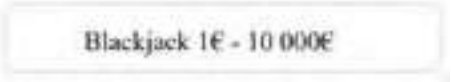
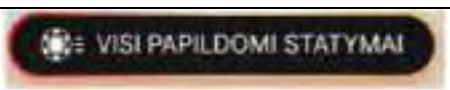
2) Spalvota pora – skirtingos tos pačios spalvos rūšys, pvz., širdžių 2 + būgnų 2.
3) Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšies, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.

- „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėjimą kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
  1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
  2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
  3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
  4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
  5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.

- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą.

	Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Mygtukas „Dalinti dabar“ įjungiamas tuomet, kai lošėjas yra vienintelis lošėjas prie „Juodojo Džeko“ stalo ir atlieka minimalų statymą. Paspaudus mygtuką iškart pradedamas lošimas ir padalinamos kortos toje vietoje, kur sėdi lošėjas.
	Norint užimti vietą prie stalo reikia paspausti simbolį „SĖSTIS ČIA“ virš laisvos vietos. Atsisėdus prie stalo, po užimta vieta bus rodomas lošėjo vardas. Galima užimti kelias skirtingas vietas (prie stalų, kurie leidžia taip daryti) ir tame pačiame lošime lošti su keliomis skirtingomis kombinacijomis. Norint užimti papildomą vietą, reikia paspausti simbolį „KELETAS VIETŲ“. Norint palikti lošimo vietą, reikia paspausti prie jos esantį mygtuką „X“. Lošėjas praranda vietą, jei per du paeiliui einančius lošimus yra neaktyvus ir neatlieka statymo.
	„Karštų lošėjų“ simbolis parodo, kurie „Juodojo Džeko“ lošėjai turi ilgiausią pergalių seriją. Skaičius aukso medalyje nurodo, kiek lošimų paeiliui lošėjas laimėjo. „Karštas lošėjas“ iškart praranda aukso medalį pralaimėjus lošimą.

„Statyti už akių“ funkcija:

• „Statyti už akių“ funkcija leidžia atlikti statymus už kito lošėjo kortų kombinaciją. Kito lošėjo kombinacijos rezultatas taps lošėjo kombinacija. Laimėjimai už „Statyti už akių“ yra tokie pat, kaip ir už įprastus statymus.

• Lošėjas gali atlikti „Statyti už akių“ statymą neatsižvelgiant į tai, ar pats sėdi prie „Juodojo Džeko“ stalo ir lošia ar ne. Tačiau negalima atlikti „Statyti už akių“ statymo už savo kombinaciją.

• „Statyti už akių“ statymą galima atlikti prie kito lošėjo vietos paspaudus aktyvuotą mygtuką  ir nepasibaigus statymų laikui.

• Užvedus žymeklį ant bet kurios „Statyti už akių“ vietos galima pamatyti, kiek lošėjų atliko tokius statymus ir kokia yra bendra šių statymų suma.

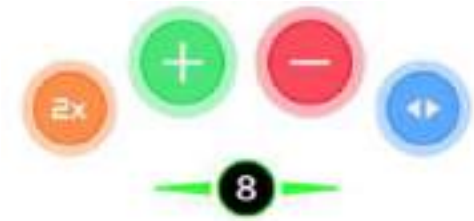
• Jei atliekamas statymas „Už akių“ už kitą lošėją ir šis nusprendžia netęsti lošimo, lošėjui grąžinama statymo „Už akių“ vertė.

• Ties kiekviena „Juodojo Džeko“ lošimo stalo vieta nurodyti lošėjų vardai, kurie priima sprendimus dėl kombinacijos toje vietoje. Lošėjas gali atlikti draudimo statymą, jei dalintojo atversta korta yra „Tūzas“. Taip pat galima iš anksto padvigubinti savo statymą, jei kitas lošėjas, už kurio akių atliekamas statymas, nusprendžia „Dvigubinti“ ar „Padalinti“ savo kombinaciją.

• Šiuos nustatymus galima pakeisti paspaudus „Nustatymų“ mygtuką ir pasirinkus „Statyti už akių“ skirtuką. Norint uždrausti kitiems lošėjams atlikti „Statymus už jūsų akių“, galima atšaukti pažymėtą laukelį „Leisti kitiems lošėjams atlikti statymus man už akių“.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - o „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - o „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - o „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - o „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - o „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - o „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.
• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.
• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - o „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - o „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - o „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:

• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.
• Laimančios kombinacijos santykis 1:1.
• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Ideali pora“ („Perfect Pair“)	Puiki pora	25:1
	Spalvota pora	12:1
	Mišri pora	6:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.

- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“)

15. Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus. Galingasis Juodasis Džekas – tai toks „Juodojo Džeko“ lošimo variantas, kuriame lošėjas gali dvigubinti, trigubinti ir keturgubinti bet kurias dvi kortas.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 5 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 160 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Devynakės ir dešimtakės yra išimamos iš kiekvienos kortų kaladės.
- „Dvigubinti“, „Trigubinti“ ar „Keturgubinti“ galima bet kurias dvi pradines kortas.
- „Dvigubinti“, „Trigubinti“ ar „Keturgubinti“ galima ir po „Padalijimo“.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Krupjė patikrina, ar turi „Juodąjį Džeką“, jei krupjė pirma korta yra Valetas, Dama, Karalius ar Tūzas.
- Lošimui vadovauja krupjė, ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - o Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - o Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - o Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei krupjė pirma korta yra figūra, krupjė patikrins, ar antroji užversta korta yra tūzas ir ar krupjė turi „Juodąjį Džeką“. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“ – jo kombinacija laimi. Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis ir statymai lošėjui grąžinami. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi.

„Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
  Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.
- Lošėjui surinkus silpną 21 kombinaciją, jam nebus siūlomi sprendimo variantai.

„Dvigubinimas“, „Trigubinimas“ arba „Keturgubinimas“ funkcijos:

- Galima atlikti „Dvigubinimą“, „Trigubinimą“ arba „Keturgubinimą“. Šiuo atveju dvigubinamas, trigubinamas arba keturgubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.
- Taip pat galima bandyti pagerinti kortų kombinaciją „dvigubinant“, „trigubinant“ ar „keturgubinant“. Šiuo atveju padalinama papildoma korta prie kiekvienos lošėjo kombinacijos. Lošėjas susilaiko, kai yra patenkintas turimomis kombinacijomis.
- Jei pradžioje lošėjui padalinama tūzų pora, papildomai padalinama tik dar po vieną kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Papildomi statymai:

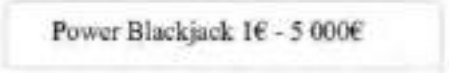
- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:

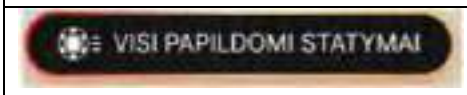
- „Bet kokia pora“ („Any Pair“) statymas atliekamas už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją. Laimin-čioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t. Yra dviejų tipų „Bet kokios poros“ statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
  1) Bet kokia pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
  2) Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.
- „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laiminčiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėji-mais:
  1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
  2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
  3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
  4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
  5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
- „3 karštosios“ („Hot 3“) statymą galima atlikti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta. Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
  1) Iš viso 19, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
  2) Iš viso 20, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
  3) Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
  4) Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
  5) 7-7-7, pavyzdžiui: širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.
- „Perviršis“ („Bust It“) statymą galima atlikti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. surinks perviršį. „Perviršio“ papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“. Yra ke-lios „Perviršio“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
  1) Perviršis su 3 kortomis.
  2) Perviršis su 4 kortomis.
  3) Perviršis su 5 kortomis.
  4) Perviršis su 6 kortomis.
  5) Perviršis su 7 kortomis.
  6) Perviršis su 8 ar daugiau kortų.

- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atliki-mui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leisti-nos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dy-džiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik bai-gėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada

	statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:

- „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
- „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
- „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
- „Trigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x3“ ženklu.
- „Keturgubinimas“ – geltonas mygtukas su „x4“ ženklu.
- „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.
• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.
• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:
• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.
• Laiminčios kombinacijos santykis 1:1.
• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Bet kokia pora“ („Any Pair“)	Vienos rūšies pora	25:1
	Bet kokia pora	8:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1
„3 karštosios“	7-7-7	100:1
	Iš viso 21 vienos rūšies	20:1
	Iš viso 21 ne vienos rūšies	4:1
	Suma 20	2:1
	Suma 19	1:1
„Perviršis“ („Bust It“)	Perviršis su 8 ar daugiau kortų	250:1
	Perviršis su 7 kortomis	100:1
	Perviršis su 6 kortomis	50:1
	Perviršis su 5 kortomis	9:1
	Perviršis su 4 kortomis	2:1
	Perviršis su 3 kortomis	1:1

Kortų maišymas:
• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:
- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.

Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“)

16. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 10 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 96 800 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“, „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Lošimui vadovauja krupjė, prie lošimo stalo gali lošti iki 7 lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

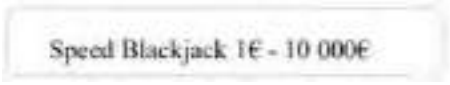
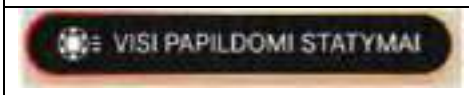
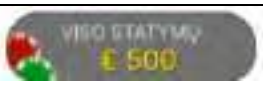
Papildomi statymai:

- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Ideali pora“ („Perfect Pair“) statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi kortos yra pora, pavyzdžiui, dvi damos, du tūzai arba dvi triakės. Yra trys porų tipai, kiekvienam taikomi skirtingi laimėjimai:
    1) Puiki pora – ta pati rūšis, pvz., du vynų tūzai
    2) Spalvota pora – skirtingos tos pačios spalvos rūšys, pvz., širdžių 2 + būgnų 2.
    3) Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšies, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.
  - „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėjimą kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
    1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
    2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
    3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
    4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
    5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	**Funkcija**

	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Mygtukas „Dalinti dabar“ įjungiamas tuomet, kai lošėjas yra vienintelis lošėjas prie „Greitasis Juodasis Džekas“ („Speed Blackjack“) stalo ir atlieka minimalų statymą. Paspaudus mygtuką iškart pradedamas lošimas ir padalinamos kortos toje vietoje, kur sėdi lošėjas.
	Norint užimti vietą prie stalo reikia paspausti simbolį „SĖSTIS ČIA“ virš laisvos vietos. Atsisėdus prie stalo, po užimta vieta bus rodomas lošėjo vardas.

	Galima užimti kelias skirtingas vietas (prie stalų, kurie leidžia taip daryti) ir tame pačiame lošime lošti su keliomis skirtingomis kombinacijomis. Kad užimti papildomą vietą reikia paspausti simbolį „KELETAS VIETŲ“. Norint palikti lošimo vietą, reikia paspausti prie jos esantį mygtuką „X“. Lošėjas praranda vietą jei per du paeiliui einančius lošimus yra neaktyvus ir neatlieka statymo.
	„Karštų lošėjų“ simbolis parodo, kurie „Juodojo Džeko“ lošėjai turi ilgiausią pergalių seriją. Skaičius aukso medalyje nurodo, kiek lošimų paeiliui lošėjas laimėjo. „Karštas lošėjas“ iškart praranda aukso medalį pralaimėjus lošimą.

„Statyti už akių“ funkcija:

• „Statyti už akių“ funkcija leidžia atlikti statymus už kito lošėjo kortų kombinaciją. Kito lošėjo kombinacijos rezultatas taps lošėjo kombinacija. Laimėjimai už „Statyti už akių“ yra tokie pat, kaip ir už įprastus statymus.

• Lošėjas gali atlikti „Statyti už akių“ statymą neatsižvelgiant į tai, ar pats sėdi prie „Juodojo Džeko“ stalo ir lošia ar ne. Tačiau negalima atlikti „Statyti už akių“ statymo už savo kombinaciją.

• „Statyti už akių“ statymą galima atlikti prie kito lošėjo vietos paspaudus aktyvuotą mygtuką  ir nepasibaigus statymų laikui.

• Užvedus žymeklį ant bet kurios „Statyti už akių“ vietos galima pamatyti, kiek lošėjų atliko tokius statymus ir kokia yra bendra šių statymų suma.

• Jei atliekamas statymas „Už akių“ už kitą lošėją ir šis nusprendžia netęsti lošimo, lošėjui grąžinama statymo „Už akių“ vertė.

• Ties kiekviena „Juodojo Džeko“ lošimo stalo vieta nurodyti lošėjų vardai, kurie priima sprendimus dėl kombinacijos toje vietoje. Lošėjas gali atlikti draudimo statymą, jei dalintojo atversta korta yra „Tūzas“. Taip pat galima iš anksto padvigubinti savo statymą, jei kitas lošėjas, už kurio akių atliekamas statymas, nusprendžia „Dvigubinti“ ar „Padalinti“ savo kombinaciją.

• Šiuos nustatymus galima pakeisti paspaudus „Nustatymų“ mygtuką ir pasirinkus „Statyti už akių“ skirtuką. Norint uždrausti kitiems lošėjams atlikti „Statymus už jūsų akių“, galima atšaukti pažymėtą laukelį „Leisti kitiems lošėjams atlikti statymus man už akių“.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Priėmus sprendimą prie lošėjo vietos rodomas sprendimo indikatorius.
• „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ sprendimams reikia papildomų statymų, tad šių statymų priėmimo laikas gali būti ilgesnis, nei „Ėmimo“ ir „Susilaikymo“.
• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.
• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.
• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:
• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.
• Laiminčios kombinacijos santykis 1:1.
• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Ideali pora“ („Perfect Pair“)	Puiki pora	25:1
	Spalvota pora	12:1
	Mišri pora	6:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1

Kortų maišymas:
• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:
- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.

- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“)

17. Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti geresnę penkių kortų kombinaciją nei krupjė.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 2 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 602 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Prie vieno „Karibų pokerio“ stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius. Vienas lošėjas prie stalo užima vieną vietą.
- „Karibų pokeris“ lošiamas naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę (juokdarių kortos nenaudojamos), kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Kurpjė padalina penkias atverstas kortas lošėjui ir vieną atverstą bei keturias užverstas sau.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti 2X“ arba „Numesti“. Pasirinkus „Žaisti 2X“, lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus dvigubam „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Fold“ („Numesti“) baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas.
- Lošėjui priėmus sprendimą, krupjė atverčia savo keturias likusias kortas.
- Nustatant laimėtoją, tarpusavyje palyginamos geriausios lošėjo ir krupjė kortų kombinacijos.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	**Funkcija**
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 12 sekundžių. Nuo 12 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.

	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Išdalinus kortas abiem lošėjo kombinacijoms, atsidarys lošėjo kombinacijos ir langas „Priimkite sprendimą“. Lošėjas per 13 sekundžių turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą bei prarasti atliktus statymus.

- Paspaudus „Žaisti 2X“ lošimas tęsiamas ir atliekamas atsakomasis statymas konkrečiai kombinacijai. Lošimo statymas bus automatiškai padėtas „Žaisti“ vietoje.
- Paspaudus „Numesti“ prarandami visi atlikti statymai. Tačiau galima stebėti likusį lošimą jame nebedalyvaujant. Atlikti statymus vėl bus galima kitame lošime.
- Jei praėjus sprendimo laikui vienai ar abiem kombinacijoms nepriimamas sprendimas „Žaisti 2X“ ar „Numesti“, lošėjo kortos automatiškai numetamos ir lošėjas praranda visus kombinacijų atliktus statymus. Statymo laiko indikatoriuje bus rodomas pranešimas: „Automatiškai numesta“.

„5+1 Premijos“ („5+1 BONUS“) statymas:

- „5+1 Premijos“ statymas laimimas, jei penkios lošėjo kortos ir pirmoji atversta krupjė korta sudaro Trijų vienodų kortų ar geresnę pokerio kombinaciją.
- Naujo lošimo pradžioje po „Pradinio“ („Ante“) statymo, galima atlikti „5+1 Premijos“ statymą. Patvirtinus lošėjo pradinį („Ante“) statymą, „5+1 BONUS“ statymo laukelis bus aktyvintas ir pradės mirksėti:



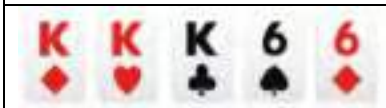
- Visi statymai turi būti atlikti iki statymams skirto laiko pabaigos. Po to krupjė išdalina 5 atverstas kortas lošėjui ir penkias sau, atversdamas pirmąją kortą.
- Lošėjas turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą, tačiau šis sprendimas nenulemia lošėjo „5+1 Premijos“ statymo.
- Lošimo pabaigoje krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia rezultatą. Apie laimėjimus lošėjams pranešama pranešimu lošimo ekrane:



Laimingos kombinacijos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.

- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimi laimėjimai pradedant nuo didžiausio iki mažiausio:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	„Dvi poros“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi „Dviejų

	porų“ kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. „Pora“ yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunamas laimėjimas. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.
	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vienos iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, kitos kortos lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis).

• Norėdamas dalyvauti lošime, krupjė turi turėti bent tūzo ir karaliaus kombinaciją.

• „Pradinių“ („Ante“) statymų laimėjimų santykis yra 1:1.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	**Statymas**	**Žaisti**
Krupjė nedalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	Lygiosios
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	Laimėjimas*
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas pralaimi	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė dalyvauja lošime, sulošiama lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti 2X“)	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas

*Lošimo statymo laimėjimai nustatomi pagal žemiau pateiktą laimėjimų lentelę.

Statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	**Laimėjimas**
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	50:1
Keturios vienodos	25:1
Pilna troba	10:1
Spalva	7:1
Eilė	5:1

Trys vienodos	3:1
Dvi poros	2:1
Prarasta transliacija	1:1

„5+1 Premija“ statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	**Laimėjimas**
Karališkoji spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilna troba	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Kazino „Hold’em“ pokeris („Casino Hold’em“)

18. Kazino „Hold’em“ pokeris („Casino Hold’em“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą penkių kortų kombinaciją iš pirmųjų dviejų lošėjui padalintų kortų ir penkių bendrų kortų.

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 3 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 510 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

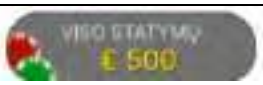
Lošimo aprašymas:

- Prie vieno „Kazino „Hold'em“ pokerio“ stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius. Vienas lošėjas prie stalo užima vieną vietą.
- Lošiama naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę (juokdarių kortos nenaudojamos), kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Taip pat galima atlikti „Premijos“ statymą, kuris laimimas, jei padalijus pirmąsias penkias kortas tarp jų yra tūzų pora ar aukštesnė kombinacija.
- Kurpjė padalina dvi atverstas kortas lošėjui ir dvi užverstas sau. Tuomet krupjė stalo viduryje atverčia pirmąsias tris bendras kortas, šis veiksmas vadinamas „Flop“ („Bendros“). Šios trys kortos yra bendros lošėjui ir krupjė, iš jų sudaroma pokerio kombinacija.
- Po kortų padalinimo lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti 2X“ arba „Numesti“.
  Pasirinkus „Žaisti 2X“ lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus dvigubam „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Fold“ („Numesti“) baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas. „Numesti“ pasirinkimas neturi poveikio „Premijos“ statymams

- Lošėjui priėmus sprendimą, krupjė padalins dvi bendras kortas (ketvirtąją ir penktąją). Krupjė taip pat atvers savo pirmąsias dvi kortas.
- Nustatant laimėtoją, sudaromos ir tarpusavyje palyginamos geriausios lošėjo ir krupjė kombinacijos naudojant penkias iš septynių galimų kortų.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 12 sekundžių. Nuo 12 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

	Išdalinus kortas abiem lošėjo kombinacijoms, atsidarys lošėjo kombinacijos ir langas „Priimkite sprendimą“. Lošėjas per 13 sekundžių turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą bei prarasti atliktus statymus.

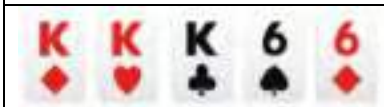
- Paspaudus „Žaisti 2X“ lošimas tęsiamas ir atliekamas atsakomasis statymas konkrečiai kombinacijai. Lošimo statymas bus automatiškai padėtas „Žaisti“ vietoje.
- Paspaudus „Numesti“ prarandami visi atlikti statymai. Tačiau galima stebėti likusį lošimą jame nebedalyvaujant. Atlikti statymus vėl bus galima kitame lošime.
- Jei praėjus sprendimo laikui vienai ar abiem kombinacijoms nepriimamas sprendimas „Žaisti 2X“ ar „Numesti“, lošėjo kortos automatiškai numetamos ir lošėjas praranda visus kombinacijų atliktus statymus. Statymo laiko indikatoriuje bus rodomas pranešimas: „Automatiškai numesta“.

„Premijos“ („Bonus Bet“) statymas:

- Papildomą „Premijos“ statymą galima atlikti atskirai. Pradinio statymo („Ante“) laukelyje padėjus žetoną aktyvuojamas „Premijos statymo“ laukelis.
- „Premijos“ statymui vertinama tik pirmųjų penkių kortų kombinacija. Lošėjas laimi, jei turi tūzų porą ar geresnę kombinaciją ir laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę.

Laimėnčios kombinacijos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimi laimėjimai pradedant nuo didžiausio iki mažiausio:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės

	(lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	„Dvi poros“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi „Dviejų porų“ kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. „Pora“ yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunamas laimėjimas. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.
	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, lyginamos kitos turimos kortos mažėjančia tvarka.

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis).

• Norėdamas dalyvauti lošime, krupjė turi turėti bent tūzo ir karaliaus kombinaciją.

• „Pradinių“ („Ante“) statymų laimėjimų santykis yra 1:1.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	Statymas	Žaisti
Krupjė nedalyvauja lošime ir lošėjas laimi	Laimėjimas*	Lygiosios
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas laimi	Laimėjimas*	1:1
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas pralaimi	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė dalyvauja lošime, sulošiama lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti 2X“)	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas

*Pradinio statymo („Ante“) laimėjimai nustatomi pagal žemiau pateiktą („Ante“) laimėjimų lentelę.

Pradinio statymo („Ante“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	20:1
Keturios vienodos	10:1
Pilna troba	3:1
Spalva	2:1
Eilė	1:1
Trys vienodos	1:1
Dvi poros	1:1
Viena pora arba mažesnės	1:1

Premijos statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	50:1
Keturios vienodos	40:1
Pilna troba	30:1
Spalva	20:1
Eilė	7:1
Trys vienodos	7:1
Dvi poros	7:1
Tūzų pora	7:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Drakonas tigras („Dragon Tiger“)

19. Drakonas tigras („Dragon Tiger“) – kortų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, „Drakonas“ ar „Tigras“ ištrauks aukštesnės vertės kortą ir laimės. Lošėjas taip pat gali statyti, kad „Drakono“ ir „Tigro“ ištrauktos kortos bus vienodos, t. y. lošimas baigsis lygiosiomis.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 21 500 EUR.

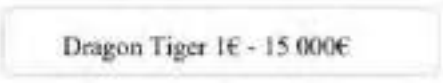
Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Kortos dalijamos iš kortų rinkinio, kuriame yra aštuonios kortų kaladės (juokdarių kortos nenaudojamos).
- Lošėjas stato už tai, kad laimės: „Drakonas“, „Tigras“, „Lygiosios“ arba bus „Vienos rūšies lygiosios“.
- Krupjė išdalina po vieną atverstą kortą „Drakonui“ ir „Tigrui“.
- Kortų vertė nuo žemiausios iki aukščiausios yra tokia:
  - Tūzo vertė yra 1, tai žemiausia korta.
  - Po to seka 2 ir t. t. (A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K).
  - Karaliaus yra aukščiausia korta.
- Jei „Drakono“ ir „Tigro“ kortos yra vienodos vertės ir rūšies, lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo („Drakono / Tigro statymas“), o laimėtojo laimėjimo santykis yra 50:1.
- Aukščiausia korta laimi su santykiu 1:1.
- Lygiųjų atveju lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo („Drakono / Tigro statymas“), o laimėtojo laimėjimo santykis yra 50:1.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto

	žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	**Laimėjimas**
„Drakonas“	1:1
„Tigras“	1:1
„Lygiosios“	11:1
„Vienos rūšies lygiosios“	50:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.

• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Amerikietiška ruletė („American Roulette“)

20. Amerikietiška ruletė („American Roulette“) – lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ties kuriuo sustos rutuliukas ruletėje, ir atlikti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus.
Amerikietiškos ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis) bei dvigubas nulis (00). Atlikus statymus, krupjė suka rutuliuką ruletės rate. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 272 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 267 500 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie „Ruletės“ stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Statymas „Penki“ – žetonas padedamas ant statymo tinklelio išorinės ribinės linijos tarp 0 ir 1 (tame taške, kuriame apatinis dešinys skaičiaus 0 kampas jungiasi su vieneto apatiniu kairiuoju kampu). Statymas „Penki“ apima penkis skaičius: 0, 00, 1, 2 ir 3.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Finalinio žirgo“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

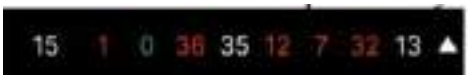
„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:
Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios

	ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Penkis	6:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.

- Rutuliukas išskrido iš rato.
- Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.

- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Dvigubo lošimo ruletė („Dual Play Roulette“)

21. Dvigubo lošimo ruletė („Dual Play Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas, apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus. 5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

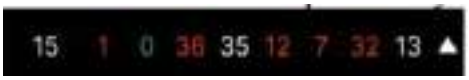
- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

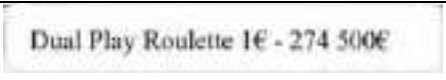
Laimintieji skaičiai:

Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas išskrido iš rato.
  - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

KAMBARYS	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą.

	Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Prancūziška ruletė („French Roulette“)

22. Prancūziška ruletė („French Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):
Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):
Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus. 5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21

• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną

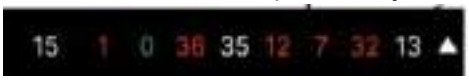
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

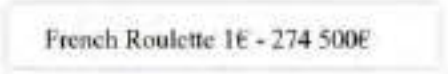
Laimintieji skaičiai:

Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto

	žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

• Pagal „Dalybų“ („La Partage“) taisyklę, lygių galimybių statymuose (lyginis/nelyginis, raudona/juoda, 1-18/19-36), lošėjui grąžinama pusė statymo vertės, jei kamuoliukas sustoja ties nuliu.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas išskrido iš rato.
  - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Ruletė („Roulette“)

23. Ruletė („Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas, apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):
Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):
Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus. 5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15

• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis

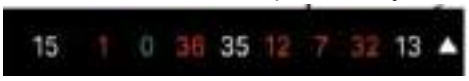
7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

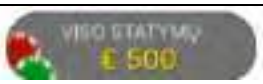
Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius,

	mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:

- Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
- Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
- Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
- Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
- Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
- Rutuliukas išskrido iš rato.
- Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.

- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Greitoji ruletė („Speed Roulette“)

24. Greitoji ruletė („Speed Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas, apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16

• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):
Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus.
5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

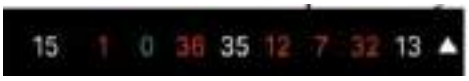
- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima

	išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas išskrido iš rato.
  - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Papildomų statymų miestas („Side Bet City“)

25. Papildomų statymų miestas („Side Bet City“) – kortų lošimas, kuriame galima atlikti statymus už 3 kortų kombinacijas, 5 kortų kombinacijas, 7 kortų kombinacijas, arba, kad nei viena iš šių kombinacijų nelaimės, arba ant „Pralaimės visi“. Lošimo tikslas yra gauti geriausias galimas kortų kombinacijas.

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 1 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 400 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Prie vieno lošimo stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius.
- Lošiama su viena standartine 52 kortų kalade, kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant bet kurios iš šių statymų vietų: „3 kortų kombinacija“ („3 Card Hand“), „5 kortų kombinacija“ („5 Card Hand“), „7 kortų kombinacija“ („7 Card Hand“) ar „Pralaimės visi“ („All Lose“).



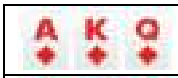
- Krupjė iš viso atvers 7 kortas. Pirmosios 3 kortos nulems 3 kortų kombinacijos rezultatą, pirmosios 5 kortos nulems 5 kortų kombinaciją, o 7 kortų kombinaciją nulems visos 7 atverstos kortos, iš šių 7 bus imama 5 geriausių kortų kombinacija.

Kortų kombinacija	Aprašymas
	**„3 kortų kombinacija“ („3 Card Hand“)** Krupjė atverčia pirmas tris kortas, parodydamas 3 kortų kombinacijos rezultatą. Jei atliktas statymas ant „3 kortų kombinacijos“ laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą.
	**„5 kortų kombinacija“ („5 Card Hand“)** Krupjė atverčia dar dvi kortas, parodydamas 5 kortų kombinacijos rezultatą. Jei atliktas statymas ant „5 kortų kombinacijos“ laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą.
	**„7 kortų kombinacija“ („7 Card Hand“)** Krupjė atverčia paskutines dvi kortas, parodydamas 7 kortų kombinacijos rezultatą. Jei atliktas statymas ant „7 kortų kombinacijos“ laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą
	**„Pralaimės visi“ („All Lose“)** Jei atliktas statymas ant „Pralaimės visi“ ir nelaimi nei 3, nei 5, nei 7 kortų kombinacijos, laimimas statymas „Pralaimės visi“. Nepaisant to, ar buvo atlikti kiti statymai ant 3, 5 ar 7 kortų kombinacijų.

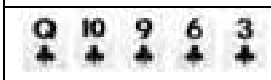
Laimančios kortos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimos laimančios kortų kombinacijos nuo didžiausios iki mažiausios:

3 kortų laimančios kombinacijos:

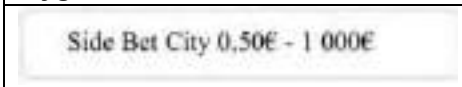
	**Karališkoji spalva** yra vienos rūšies tūzas, karalius ir dama.
	**Eilė ir spalva** yra kombinacija, kurioje yra trys vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, būgnų karalius, dama ir valetas.
	**Trys vienodos** yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją.
	**Eilė** yra kombinacija, kurią sudaro trys iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė.
	**Spalva** yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., trys būgnų kortos.
	**Bet kokia pora** yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitos, kuri nėra tokios pat vertės.

5 kortų ir 7 kortų laimančios kombinacijos:

	**Karališkoji spalva** yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10.
	**Eilė ir spalva** yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki.
	**Keturios vienodos** kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija.
	**Pilna troba** yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės.
	**Eilė** yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė.
	**Spalva** yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos.
	**Trys vienodos** yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją.
	**Dvi poros** (tik 5 kortų kombinacija) yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai.
	**Pora JJ-AA** (tik 5 kortų kombinacija) yra kombinacija, kurioje yra valetų pora, damų pora, karalių pora arba tūzų pora

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti

	nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Laimėjimų lentelė:

Laimėtos kombinacijos	3 kortų kombinacija	5 kortų kombinacija	7 kortų kombinacija
Karališkoji spalva	100:1	1000:1	500:1
Eilė ir spalva	40:1	250:1	100:1
Keturios vienodos	-	100:1	50:1
Pilna troba	-	50:1	7:1
Spalva	4:1	40:1	5:1
Eilė	5:1	25:1	4:1
Trys vienodos	35:1	7:1	3:1
Dvi poros	-	4:1	-
Pora JJ-AA	-	1:1	-
Bet kokia pora	1:1	-	-

- „Pralaimės visi“ atveju laimėjimo santykis yra 0.7:1.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.

- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Teksaso Hold’em premijos pokeris („Texas Hold’em Bonus Poker”)

26. Teksaso Hold’em premijos pokeris („Texas Hold’em Bonus Poker”) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių „bendrų“).

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 2 250 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 260 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę, kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Visi lošėjai lošia su ta pačia kombinacija.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Taip pat galima atlikti „Premijos“ statymą, kuris laimimas, jei padalijus pirmąsias penkias kortas tarp jų yra tūzų pora ar aukštesnė kombinacija.
- Kurpjė padalina dvi atverstas kortas lošėjui ir dvi užverstas sau.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti“ arba „Numesti“.
  Pasirinkus „Žaisti“, lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus dvigubam „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Numesti“, baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas. „Numesti“ pasirinkimas neturi poveikio „Premijos“ statymams.
- Krupjė išdalina po trečią kortą ir lošėjas vėl turi pasirinkimą:
  1) „Žaisti 1x“ – lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus „Ante“ („Pradiniam“) statymui.
  2) „Tikrinti“ – statymas neatliekamas.
- Krupjė išdalina vieną „Atverstą“ („Turn“) kortą, lošėjas turi pasirinkimą:
  1) „Žaisti 1x“ – lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus „Ante“ („Pradiniam“) statymui.
  2) „Tikrinti“ – statymas neatliekamas.
- Krupjė tuomet atverčia „Galutinę“ („River“) kortą ir atskleidžia savo kortas.
- Nustatant laimėtoją, sudaromos ir tarpusavyje palyginamos geriausios lošėjo ir krupjė kombinacijos naudojant penkias iš septynių galimų kortų.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą

	paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

„Premijos“ („Bonus Bet“) statymas:

- „Premijos“ statymas yra papildomas statymas, kurį galima atlikti po „Pradinio“ („Ante“) statymo. Atlikti statymą galima spustelėjus ant „Premijos“ („Bonus“) statymo vietos.
- „Premijos“ statymas vertinamas tik pagal pradines lošėjo ir krupjė kortas ir laimėjimas išmokamas pagal „Premijos“ laimėjimų lentelę (žemiau taisyklėse).
- „Premijos“ statymas laimimas, jei turima pora arba geresnė kombinacija, neatsižvelgiant į tai, kokią kombinaciją turi krupjė. Kombinacija vertinama pagal dvi lošėjui išdalintas kortas, išskyrus „A-A (lošėjo ir krupjė)“ kombinaciją, kurioje atsižvelgiama ir į dvi krupjė gautas kortas.

Laimėtos kombinacijos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimi laimėjimai pradedant nuo didžiausio iki mažiausio:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės,

	lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	„Dvi poros“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi „Dviejų porų“ kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. „Pora“ yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunamas laimėjimas. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.

	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, lyginamos kitos turimos kortos mažėjančia tvarka.

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis). Geresnė kombinacija laimi. Jei krupjė turi geresnę kombinaciją, lošėjas praras visus statymus, išskyrus „Premijos“ statymą, kuris įvertinamas atskirai.

• Jei lošėjas turi geresnę kombinaciją, tolimesni statymai „Bendros“ („Flop“), „Atversta“ („Turn“) ir „Galutinis“ („River“) didina laimėjimą. Jei lošėjas turi „Eilę“ ar geresnę kombinaciją, laimėjimas yra „Pradinio“ („Ante“) statymo vertės, kitu atveju bus lygiosios.

• Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kombinacijas, „Pradinis“ („Ante“), „Bendros“ („Flop“), „Atversta“ („Turn“) ir „Galutinis“ („River“) statymai baigsis lygiosiomis.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	**Pradinis („Ante“)**	**Bendros („Flop“)**	**Atversta („Turn“)**	**Galutinis („River“)**
Lošėjas turi geresnę kombinaciją (Eilė arba geresnė)	1:1	1:1	1:1	1:1
Lošėjas turi geresnę kombinaciją (silpnesnė nei „Eilė“)	Lygiosios	1:1	1:1	1:1
Krupjė turi geresnę kombinaciją	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Sulošiama lygiosiomis su krupjė	Lygiosios	Lygiosios	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti“)	Pralaimėjimas	-	-	-

Premijos statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	**Laimėjimas**
A-A (lošėjas ir krupjė)	1000:1
A-A (tik lošėjas)	30:1
A-K (vienos rūšies)	25:1
A-Q arba A-J (vienos rūšies)	20:1
A-K (skirtingų rūšių)	15:1
K-K arba Q-Q arba J-J	10:1
A-Q arba A-J (skirtingų rūšių)	5:1
10-10 iki 2-2 (poros)	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“)

27. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą trijų kortų kombinaciją.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 6 100 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 235 000 EUR.

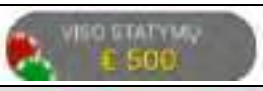
Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Taip pat galima atlikti papildomus „Pora plius“ („Pair Plus“) bei „6 kortų premijos („6 Card Bonus”) statymus.
- Kurpjė padalina po tris kortas lošėjui ir sau, krupjė kortos yra užverstos.
- Po kortų padalinimo lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti“ arba „Numesti“.
  Pasirinkus „Žaisti“ lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Fold“ („Numesti“) baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.

	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Išdalinus kortas abiem lošėjo kombinacijoms, atsidarys lošėjo kombinacijos ir langas „Priimkite sprendimą“. Lošėjas per 13 sekundžių turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą bei prarasti atliktus statymus.

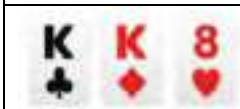
- Paspaudus „Žaisti“ lošimas tęsiamas ir atliekamas atsakomasis statymas. Lošimo statymas bus automatiškai padėtas „Žaisti“ vietoje.
- Paspaudus „Numesti“ prarandami visi atlikti statymai. Tačiau galima stebėti likusį lošimą jame nebedalyvaujant. Atlikti statymus vėl bus galima kitame lošime.
- Jei praėjus sprendimo laikui nepriimamas sprendimas „Žaisti“ ar „Numesti“, lošėjo kortos automatiškai numetamos ir lošėjas praranda visus atliktus statymus. Statymo laiko indikatoriuje bus rodomas pranešimas: „Automatiškai numesta“.

Laimėtojas kombinacijos:

- Lošimas lošiamas naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę, kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Trijų kortų „Eilės“ kombinacija turi didesnę vertę nei trijų kortų „Spalvos“ kombinacija. Taip yra todėl, kad „Eilės“ kombinaciją iš trijų kortų suformuoti lengviau, nei „Spalvos“.
- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2. Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Jei lošėjas ir krupjė turi tokio pat tipo kombinacijas, laimi ta, kurioje yra aukščiausios vertės korta (pvz., trys karaliai laimi prieš tris damas, dama, valetas, 10 eilė laimi prieš 10, 9, 8 eilę).
- Jei lošėjas ir krupjė surenka vienodas kombinacijas, laimėtojas nustatomas pagal likusią aukščiausią ne kombinacijos kortą.

Laimėtojas kortų kombinacijos:

	„Mini karališka“ „Mini Royal“ yra vienos rūšies tūzas, karalius ir dama.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, būgnų karalius, dama ir valetas.

	„Trys vienodos“ yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro trys iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės, rūšis reikšmės neturi.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., trys būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitos, kuri nėra tokios pat vertės. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.
	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta.

„6 kortų premijos“ („6 Card Bonus“) laimėtos kortų kombinacijos:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.

	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatai nustatomi lyginant lošėjų ir krupjė kombinacijas.

• Norėdamas tęsti lošimą, krupjė turi surinkti bent aukščiausią kortą – damą ar geresnę kombinaciją.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	Statymas	Žaisti
Krupjė nedalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	Lygiosios
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	1:1
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas pralaimi	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė dalyvauja lošime, sulošiama lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti“)	Pralaimėjimas	-

• Jei atliekamas statymas „Žaisti“ ir trys pradinės kortos sudaro kombinacijas „Spalva ir eilė“, „Trys vienodos“ ar „Eilė“, laimima „Pradinio statymo premija“ („Ante Bonus“) laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę, net jei krupjė laimi lošimą.

• Jei atliekamas papildomas „Pora plius“ („Pair Plus“) statymas, jis laimimas su „Pora“ ar geresne trijų kortų kombinacija, net jei lošėjas „Numeta“ kortas ir krupjė laimi lošimą.

• Jei atliekamas papildomas „6 kortų premijos“ statymas, jis laimimas, jei trys lošėjo ir trys krupjė kortos sudaro penkių kortų pokerio kombinaciją „Trys vienodos“ ar geresnę. Laimima, net jei lošėjas „Numeta“ kortas arba krupjė laimi lošimą.

Pradinio statymo premijos („Ante Bonus“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas

Eilė ir spalva ar aukščiau	5:1
Trys vienodos	4:1
Eilė	1:1

„Pora plius“ („Pair Plus“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
„Mini karališka“ („Mini Royal“)	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	5:1
Spalva	4:1
Pora	1:1

„6 kortų premija“ („6 Card Bonus“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
Karališkoji spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilna troba	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

• „Pradinis“ („Ante“) statymų laimėjimų santykis yra 1:1.
• „Žaisti“ statymų laimėjimų santykis yra 1:1.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Aukščiausia korta („Top Card“)

28. Aukščiausia korta („Top Card“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, kas – „Šeimininkai (A)“ ar „Svečiai (B)“ – ištrauks aukštesnės vertės kortą ir laimės. Lošėjas taip pat gali statyti, kad „Šeimininkai (A)“ ir „Svečiai (B)“ išdalytos kombinacijos bus tokios pat vertės, t. y. bus „Lygiosios (X)“ arba tokios pat vertės ir rūšies, t. y. bus „Lygiosios“ („XX“).

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 16 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 24 750 EUR.

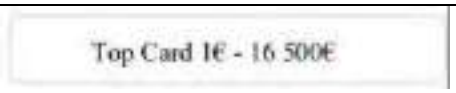
Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Kortos dalijamos iš kortų rinkinio, kuriame yra aštuonios kortų kaladės (juokdarių kortos nenaudojamos).
- Lošėjas stato už tai, kad laimės: „Šeimininkai (A)“, „Svečiai (B)“, bus „Lygiosios (X)“ arba „Lygiosios“ („XX“).
- Krupjė išdalina po vieną atverstą kortą „Šeimininkams (A)“ ir „Svečiams (B)“. Aukščiausia korta laimi, laimėjimo santykis yra 1:1.
- Kortų vertė nuo žemiausios iki aukščiausios yra tokia:
    - 2 yra mažiausia korta,
    - po jos seka 3 ir t. t. (2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A),
    - tūzas yra aukščiausia.
- Jei išdalytos kombinacijos yra tokios pat vertės, lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo (už „Šeimininkai (A)“ arba už „Svečiai (B)“). Jei lošėjas atliko statymą už „Lygiosios (X)“, laimėjimai išmokami santykiu 11:1.
- Jei „Šeimininkai“ („A“) ir „Svečiai“ („B“) kortos yra vienodos vertės ir rūšies, lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo (už „Šeimininkai (A)“ arba už „Svečiai (B)“). Jei lošėjas atliko statymą už „Lygiosios (XX)“, laimėjimai išmokami santykiu 50:1.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą.
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios

	ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Šeimininkai“ („A“)	1:1
„Svečiai“ („B“)	1:1
„Lygiosios“ („X“)	11:1
„Lygiosios“ („XX“)	50:1

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas

atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.“

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. kovo 4 d. įsakymu Nr. DIE-92

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.884–2.893 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.884. Kaišeno knyga („Book of Cai Shen“);
2.885. Pašėlę drakonai („Raging Dragons“);
2.886. Galingasis žirgas: sulaikyk ir laimėk („Mighty Stallion Hold & Win“);
2.887. Premijų gražuolės („Bounty Belles“);
2.888. Perkūno skydai („Thunder Shields“);
2.889. Neptūno turtai: daugybė variantų („Neptune’s Fortune Megaways“);
2.890. Spindintis karalius: daugybė variantų („Shining King Megaways“);
2.891. Stebuklų šalies karalienė: daugybė variantų („Queen of Wonderland Megaways“);
2.892. Actekų auksas: papildomas auksas ir daugybė variantų („Aztec Gold: Extra Gold Megaways“);
2.893. Fantastiniai turtai („Phantasmic Fortunes“).”

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 884–893 punktais, kurie išdėstomi taip:**

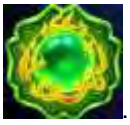
„Kaišeno knyga („Book of Cai Shen“)

884. Kaišeno knyga („Book of Cai Shen“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
884.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
884.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 221 370 EUR.
884.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
884.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
884.5. Simbolis „Wild“  gali pakeisti bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Lošėjas gali sutikti su

parinktu simboliu arba jį atmesti, kad būtų parinktas kitas simbolis. Dar kartą atmesti parinkto simbolio negalima. Parinktas simbolis gali išsiplėsti taip, kad suformuotų laimėjimo linijų. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar kartą.

Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose galima išsukti auksinius „Wild“  simbolius. Išsukus šį simbolį, būgnas, kuriame jis buvo išsuktas, tampa auksinis visiems likusiems nemokamiems sukimams. Bet kurie simboliai, esantys auksiniame būgne, gali virsti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu, jei tai padėtų sudaryti laimintį derinį.

Pašėlę drakonai („Raging Dragons“)

885. Pašėlę drakonai („Raging Dragons“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
885.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
885.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 230 412 EUR.
885.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
885.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
885.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“  . Tik vienas „Wild“ simbolis gali būti išsuktas pagrindinio lošimo metu ir tik 2, 3 arba 4 būgne. „Wild“ simboliai taip pat gali padauginti laimėjimus iki 3 kartų.
885.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš variantų:
a) 25 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliais x2, x3 arba x5;
b) 20 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x3, x5 arba x8;
c) 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x5, x8 arba x10;
d) 13 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x8, x10 arba x15;
e) 10 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x10, x15 arba x30;
f) paslaptingas pasirinkimas – gali būti 10, 13, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai ir bet kuris iš aukščiau pateiktų laimėjimo daugiklių variantų.
Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne ir padauginti laimėjimą už derinį, kurį jis sudaro. Laimėjimas padauginamas iš bet kurio iš aukščiau nurodytų variantų daugiklio.
Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.
885.7. Pagrindinio lošimo metu bet kuriuo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai, padaugintai iš 8, 88, 888 arba 8 888.

Galingasis žirgas: sulaikyk ir laimėk („Mighty Stallion Hold & Win“)

886. Galingasis žirgas: sulaikyk ir laimėk („Mighty Stallion Hold & Win“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
886.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
886.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 226 138 EUR.
886.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
886.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
886.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

ir „Ugnies kamuolys“ 
.
886.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų bei laimėjimas, nurodytas laimėjimų lentelėje. Nemokamų sukimų metu 2 ir 4 būgnuose gali atsirasti specialus monetos simbolis 

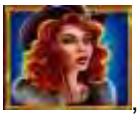
, kuris visada atsiras ant visų 3 to būgno pozicijų bei kuris elgiasi, kaip ir simbolis „Wild“. Specialūs monetos simboliai turi ant jų nurodytus laimėjimo daugiklius: x1, x2, x3, x5 arba x10. Visi viename būgne atsiradę specialieji monetos simboliai turės tą patį laimėjimo daugiklį. Laimėjimai, kuriuos sudarys specialusis monetos simbolis, bus padauginti iš ant šio simbolio nurodyto laimėjimo daugiklio. Jei vieną laimintį derinį sudaro du specialieji monetos simboliai, jų laimėjimo daugikliai sudauginami tarpusavyje (maksimalus laimėjimo daugiklis yra x100).
886.7. Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali atsirasti milžiniškas „Wild“ simbolis, apimantis visas tris dviejų, trijų, keturių arba 5 būgnų pozicijas.
886.8. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Ugnies kamuolys“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami 3 pakartotiniai sukimai. Visi simboliai „Ugnies kamuolys“ turi piniginę vertę, nurodytą ant jų. Pakartotinių sukimų metu galima išsukti tik simbolius „Ugnies kamuolys“ ir kiekvieną kartą išsukus šį simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, laimimas laimėjimas, lygus visų išsuktų „Ugnies kamuolys“ simbolių bendrai vertei. Užpildžius visas 15 būgnų pozicijų „Ugnies kamuolys“ simboliais, laimimas didysis laimėjimas, lygus statymo sumai, padaugintai iš 1000.

Premijų gražuolės („Bounty Belles“)

887. Premijų gražuolės („Bounty Belles“) – 5 būgnų, 243-1125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
887.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
887.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 217 543 EUR.
887.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
887.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
887.5. Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Bonus“ 

bei gali atsirasti tik 1 ir 2 būgnuose.

887.6. Išsukus 2 „Wild“ simbolius 1 ir 2 būgnuose, aktyvuojama pašėlusių premijų funkcija („Wild Bounty Mode“). Jos metu 3, 4 ir 5 būgnai gali išsiplėsti viena arba dvejomis eilėmis į viršų. Išsukus bet kurį iš premijų simbolių  ,  ir  3, 4 arba 5 būgnuose, lošėjas laimės laimėjimą, nurodytą tame premijos simbolyje. Premijų simboliai, išsukti gretimuose būgnuose (pradedant nuo trečiojo būgno), suteiks laimėjimus, nurodytus išsuktuose premijos simboliuose.
887.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar vieną kartą.
Bet kuris nemokamų sukimų laimėjimas atsitiktine tvarka gali būti padauginamas iš 2, 3, 5 arba 10.

Perkūno skydai („Thunder Shields“)

888. Perkūno skydai („Thunder Shields“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
888.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
888.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 201 750 EUR.
888.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
888.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
888.5. „Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Pinigų skydai“  ir paslaptinguosius simbolius  .
888.6. Išsukus „Wild“ simbolį, aktyvuojamas kolosalus sukimas („Colossal Respin“) su milžiniškais simboliais, apimančiais 1 ir 2 būgnus. Jei šio sukimo metu išsukamas „Wild“ simbolis, suteikiamas dar vienas kolosalus sukimas, o milžiniški simboliai padidėja apimdami dar vieną būgną. Maksimaliai simboliai gali užimti 4 būgnus. Jei laimimas ketvirtas kolosalus sukimas, aktyvuojamas x2 laimėjimo daugiklis. Šis daugiklis didės vienetu su kiekvienu naujai laimėtu kolosaliu sukimu.
888.7. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu mažiausiai trijuose būgnuose (visose jų pozicijose) gali išsisukti paslaptingieji simboliai. Paslaptingieji simboliai sukimo pabaigoje pavirs vienodais įprastais lošimo simboliais.
888.8. Išsukus 6 arba daugiau simbolių „Pinigų skydai“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami 3 pakartotiniai sukimai. Visi simboliai „Pinigų skydai“ turi piniginę vertę, nurodytą ant jų.
Pakartotinių sukimų metu galima išsukti tik simbolius „Pinigų skydai“ ir „Specialieji skydai“  ,  ,  ,  ir  , ir kiekvieną kartą išsukus bet kurį iš šių simbolių, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3.
Pasibaigus pakartotiniams sukimams, laimimas laimėjimas, lygus visų išsuktų simbolių „Pinigų skydai“ bendrai vertei, nurodytai ant jų.
Simboliai „Specialieji skydai“ gali turėti vieną iš šių funkcijų:

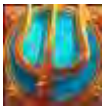
- x2 laimėjimo daugiklį – padaugina visų simbolių „Pinigų skydai“ vertes iš 2;
- laimėjimo surinkimas – surenka visus išsuktų simbolių „Pinigų skydai“ laimėjimus ir atveria daugiau tuščių pozicijų būgnuose;
- prideda papildomą būgną lošime (kairėje pusėje). Maksimaliai gali būti pridėti 2 papildomi būgnai;
- laimėjimo padidinimas – padidina visų išsuktų simbolių „Pinigų skydai“ vertes;
- padidina likusių pakartotinių sukimų skaičių vienu sukimu.

Pakartotinių sukimų metu išsukus 3 simbolius „Audros skydai“ (šie simboliai taip pat turi juose nurodytą piniginę vertę, kaip ir simboliai „Pinigų skydai“), aktyvuojami griaustinio prizai („Thunderstorm Prizes“). Lošėjas laimės vieną iš atsitiktine tvarka parinktų laimėjimų:

- Mini prizas: laimėjimo suma x 10;
- Vidutinis prizas: laimėjimo suma x 100;
- Didysis prizas: laimėjimo suma x1000.

Neptūno turtai: daugybė variantų („Neptune’s Fortune Megaways“)

889. Neptūno turtai: daugybė variantų („Neptune’s Fortune Megaways“) – 6 būgnų, iki 46 656 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
889.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
889.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 194 200 EUR.
889.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
889.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
889.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
889.6. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
889.7. Išsukus „Wild“ simbolį bet kurioje būgnų pozicijoje gali būti aktyvuojama lobių skrynios („Treasure chest“) funkcija. Šios funkcijos metu lošėjas gali laimėti laimėjimo daugiklius iki x5 arba aktyvuoti Neptūno premijinį lošimą. Jei lošėjas laimi daugiau nei vieną laimėjimo daugiklį, šie daugikliai tarpusavyje sudedami ir surinktas laimėjimas padauginamas iš gauto laimėjimo daugiklio.
Aktyvavus Neptūno premijinį lošimą, lošėjas renkasi ekrane atsiradusius perlus. Surinkus tris vienodus perlų simbolius, lošėjas laimi laimėjimą, kuris gali būti lygus statymo sumai padaugintai iš 20, 50, 200 arba 1000.

889.8. Išsukus 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi žemos vertės simboliai („A“, „K“, „Q“, „J“ ir „10”) yra pašalinami iš būgnų. Nemokamų sukimų metu galima ir lobių skrynios funkcija. Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, išsukus 4 arba daugiau simbolių „Scatter”.

Spindintis karalius: daugybė variantų („Shining King Megaways“)

890. Spindintis karalius: daugybė variantų („Shining King Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
890.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
890.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
890.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
890.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
890.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
890.6. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ 

ir gali atsirasti tik viršutinėje horizontalioje lošimo eilėje.
890.7. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti paslaptingieji simboliai  .
Būgnams nustojus suktis, visi paslaptingieji simboliai pavirs į vienodą lošimo simbolį, išskyrus „Wild“ ir „Bonus“.
890.8. Išsukus 4 simbolius „Bonus“, lošėjas laimi 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą „Bonus“ simbolį, bus pridedama po 5 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 27.
Nemokamų sukimų metu yra aktyvus laimėjimo daugiklis. Šis daugiklis nemokamų sukimų pradžioje yra lygus x1 ir didėja vienetu kaskart surinkus laimintį derinį simbolių kritimo žemyn metu.
890.9. Karūnos statymas („Crown Bet“): lošėjas gali pasirinkti atlikti šį statymą, kuris garantuos nemokamų sukimų aktyvavimą. Šio statymo suma lygi prieš tai atlikto statymo sumai, padaugintai iš 75.

Stebuklų šalies karalienė: daugybė variantų („Queen of Wonderland Megaways“)

891. Stebuklų šalies karalienė: daugybė variantų („Queen of Wonderland Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
891.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
891.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
891.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
891.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
891.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.

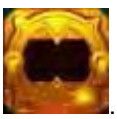
891.6. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“  ir pakartotinio sukimo simbolį  . „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
891.7. Išsukus 3 simbolius „Bonus“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą „Bonus“ simbolį pridedama po 5 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus galimas surinkti nemokamų sukimų skaičius yra 25.
Nemokamų sukimų metu yra aktyvus laimėjimo daugiklis. Šis daugiklis nemokamų sukimų pradžioje yra lygus x1 ir didėja vienetu kaskart surinkus laimintį derinį simbolių kritimo žemyn metu.
Jei nemokamų sukimų metu surinktas laimėjimas yra mažesnis nei laimėjimo suma x 10, pridedami dar 5 nemokami sukimai.

891.8. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti paslaptingieji simboliai  . Būgnams nustojus suktis, visi paslaptingieji simboliai pavirs į vienodą lošimo simbolį, išskyrus „Wild“ ir „Bonus“.

891.9. Išsukus 5 arba daugiau pakartotinio sukimo simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami pakartotiniai sukimai. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Jei išsukamas dar vienas pakartotinio sukimo simbolis, likusių pakartotinių sukimų skaičius bus atstatytas į 3. Pasibaigus pakartotiniams sukimams išmokamas surinktas laimėjimas. Pakartotiniai sukimai gali būti aktyvuojami tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Jei pakartotiniai sukimai aktyvuojami nemokamų sukimų metu, pakartotinių sukimų funkcijai bus taikomas nemokamų sukimų metu aktyvuotas laimėjimo daugiklis.
891.10. Širdžių karalienės statymas („Crown Bet“): lošėjas gali pasirinkti atlikti šį statymą, kuris garantuos arba nemokamų sukimų, arba pakartotinių sukimų funkcijos aktyvavimą. Šio statymo suma lygi prieš tai atlikto statymo sumai, padaugintai iš 100.

Actekų auksas: papildomas auksas ir daugybė variantų („Aztec Gold: Extra Gold Megaways“)

892. Actekų auksas: papildomas auksas ir daugybė variantų („Aztec Gold: Extra Gold Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
892.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
892.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 214 170 EUR.
892.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
892.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
892.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.

892.6. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“  . „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

892.7. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti paslaptingieji simboliai  . Būgnams nustojus suktis, visi paslaptingieji simboliai pavirs į vienodą lošimo simbolį, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“.
892.8. Išsukus 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami pakartotiniai sukimai. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Jei išsukamas dar bent vienas „Scatter“ simbolis, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Visi išsukti „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai visi būgnai užpildomi „Scatter“ simboliais arba kai pasibaigia pakartotiniai sukimai ir nebeišsukamas naujas „Scatter“ simbolis.
Pasibaigus pakartotiniams sukimams išmokamas surinktas laimėjimas. Jei visas būgnas yra užpildytas „Scatter“ simboliais, suteikiamas laimėjimo daugiklis, lygus „Scatter“ simbolių skaičiui tame būgne.
892.9. Actekų statymas („Crown Bet“): lošėjas gali pasirinkti atlikti šį statymą, kuris garantuos arba pakartotinių sukimų funkcijos aktyvavimą, arba pakartotinių sukimų funkcijos su maksimaliu laimėjimų variantu aktyvavimą. Šio statymo suma atitinkamai lygi prieš tai atlikto statymo sumai, padaugintai iš 100 arba 150.
892.10. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas maksimalus galimas laimėjimų variantų skaičius (117 649).

Fantastiniai turtai („Phantasmic Fortunes“)

893. Fantastiniai turtai („Phantasmic Fortunes“) – 5 būgnų, 243-7776 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
893.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
893.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 208 008 EUR.
893.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
893.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
893.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
893.6. Pagrindinis lošimas visada pradedamas su 243 laimėjimo variantais. Išsukus deimanto simbolį  , būgnas, kuriame šis simbolis buvo išsuktas, padidėja viena pozicija į viršų, taip padidindamas ir laimėjimo variantų skaičių sekančiam sukimui:



Jei būgnas pasiekia virš jo esantį apskritimą (orbitą), laimimas šiame apskritime nurodytas laimėjimas ir lošimo variantai grįžta į pradinį skaičių (243).



893.7. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuojami nemokami sukimai. Simboliai „Scatter“ gali užimti dvi pozicijas ir gali būti dalinai arba pilnai matomi lošimo būgnuose tam, kad aktyvuotų nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda su 243 laimėjimo variantais. Išsukus deimanto simbolį



nemokamų sukimų metu, būgnas, kuriame šis simbolis buvo išsuktas, padidėja viena pozicija į viršų, taip padidindamas ir laimėjimo variantų skaičių sekančiam sukimui.
Jei būgnas pasiekia virš jo esantį apskritimą (orbitą) be žodžio „Collect“ („Surinkti“), laimimas šiame apskritime nurodytas laimėjimas ir tas būgnas grįžta į pradinę padėtį (tris simbolių pozicijas).
Jei būgnas pasiekia virš jo esantį apskritimą (orbitą) su žodžiu „Collect“ („Surinkti“), laimimas šiame apskritime nurodytas laimėjimas ir nemokamų sukimų funkcija pasibaigia.



PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. gegužės 13 d. įsakymu Nr. DIE-289

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 2.13 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

   2.13. „Statoma suma – Lošėjo pinigų suma, kurią lošėjas įmoka dalyvaujant nuotoliniuose lošimuose.“

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.894–2.937 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.894. Halvaro amžius („Age of Halvar“);
2.895. Šebos knyga („Book of Sheba“);
2.896. Laimingi batai („Boots of Luck“);
2.897. Eloros ieškojimas („Elora’s Quest“);
2.898. Didžioji Indija („Great India“);
2.899. Šlovės kasyklos („Mines of Glory“);
2.900. Aštuonkojai („Octopia“);
2.901. Paršeliai gangsteriai („Piggy Gangsters“);
2.902. Gerasis Robinas („Robin The Decent“);
2.903. Holmso paslaptis („The Secret of Holmes“)
2.904. Alvaros pasakos („Tales of Alvara“);
2.905. Ponas asilas („Sir Donkey“);
2.906. Dzeuso viešpatavimas („Reign of Zeus“);
2.907. Vampyro kvietimas („Vampire Call”);
2.908. Pašėlęs vilkas („Wild Wolf“);
2.909. Barbarų įniršis („Barbarian Fury“);
2.910. Likimo monetos („Coins of Fortune“);
2.911. Kazino laimintis sukimas („Casino Win Spin“);
2.912. Drakono gentis („Dragon Tribe“);
2.913. Vaisiai („Fruits“);
2.914. Arlekino Karnavalas („Harlequin Carnival“);
2.915. Įkaitęs dėl grynųjų („Hot 4Cash“);
2.916. Karštas stumtelėjimas („Hot Nudge“);
2.917. Ledinis ledinis sniego žmogus („Ice Ice Yeti“);
2.918. Virtuvės drama ir suši manija („Kitchen Drama Sushi Mania“);
2.919. Pašėlęs Manhetenas („Manhattan Goes Wild“);

2.920. Oktoberfestas („Oktoberfest“);
2.921. Fėjos prieš piratus („Pixies vs. Pirates“);
2.922. Pankas rokeris („Punk Rocker“);
2.923. Žvaigždė („Starstruck“);
2.924. Tesla Jolt („Tesla Jolt“);
2.925. Toras: kūjo laikas („Thor: Hammer Time“);
2.926. Traktoriaus spindulys („Tractor Beam“);
2.927. Šešėlių knyga („Book of Shadows“);
2.928. Auksinis džinas ir vaikščiojantys „Wild“ („Golden Genie and the Walking Wilds“);
2.929. Beždžionių auksas: x mokėjimai („Monkey’s Gold xPays”);
2.930. Antkapis („Tombstone“);
2.931. Sausmedis. X stumtelėjimas („Deadwood xNudge“);
2.932. Karių kapinės. X stumtelėjimas („Warrior Graveyard xNudge“);
2.933. Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę („East Coast vs. West Coast“);
2.934. San Kventinas. X variantai („San Quentin xWays“);
2.935. Echnateno kapas („Tomb of Akhenaten“);
2.936. Nefertitės kapas („Tomb of Nefertiti“);
2.937. Ugnis duobėje („Fire in the Hole“).“

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 894–937 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Halvaro amžius („Age of Halvar“)

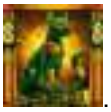
894. Halvaro amžius („Age of Halvar“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
894.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
894.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 EUR.
894.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
894.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
894.5. Simbolis „Wild“ 

gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti parenkamas simbolis, kuris pakeičiamas „Wild“ simboliu.
894.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

Šebos knyga („Book of Sheba“)

895. Šebos knyga („Book of Sheba“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Nemokamų sukimų metu lošimas turi 1125 laimėjimo variantus.
895.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

895.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 16 000 EUR.
895.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
895.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
895.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
895.6. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“  .
895.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Laimingi batai („Boots of Luck“)

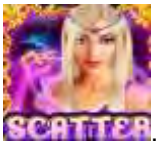
896. Laimingi batai („Boots of Luck“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
896.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
896.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 000 EUR.
896.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
896.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
896.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. „Wild“ simboliai, išsukti 2, 3, 4, 5 būgnuose pasislinks viena pozicija į kairę su kiekvienu nauju sukimu.
896.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 5 nemokami sukimai, kuriuos galima laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

Eloros ieškojimas („Elora’s Quest“)

897. Eloros ieškojimas („Elora’s Quest“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
897.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
897.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 13 000 EUR.
897.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
897.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
897.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti parenkami simboliai, kurie pakeičiami „Wild“ simboliais.

897.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

Didžioji Indija („Great India“)

898. Didžioji Indija („Great India“) – 5 būgnų, 256-2048 (trečias lošimo būgnas kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
898.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
898.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
898.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
898.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
898.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“  .
898.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Šlovės kasyklos („Mines of Glory“)

899. Šlovės kasyklos („Mines of Glory“) – lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį, sudarytą iš 5 arba daugiau simbolių.
899.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, kurie yra greta vienas kito.
899.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
899.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
899.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
899.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
899.6. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“  .
899.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių laimėjimas dauginamas iš 3.

Aštuonkojai („Octopia“)

900. Aštuonkojai („Octopia“) – 5 būgnų, 256-2048 (trečias lošimo būgnas kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
900.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
900.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
900.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

900.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

900.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.

900.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Paršeliai gangsteriai („Piggy Gangsters“)

901. Paršeliai gangsteriai („Piggy Gangsters“) – 5 būgnų, 1024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Nemokamų sukimų metu lošimas turi 1125 laimėjimo variantus.

901.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

901.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 35 000 EUR.

901.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

901.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

901.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas laimėjimo daugiklis iki x3.

901.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Gerasis Robinas („Robin The Decent“)

902. Gerasis Robinas („Robin The Decent“) – 5 būgnų, 256-2048 (trečias lošimo būgnas kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

902.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

902.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.

902.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

902.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

902.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.

902.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Holmso paslapis („The Secret of Holmes“)

903. Holmso paslaptis („The Secret of Holmes“) – 5 būgnų, 32768 (lošimo būgnai kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
903.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
903.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 000 EUR.
903.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
903.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
903.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.
903.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai.

Alvaros pasakos („Tales of Alvara“)

904. Alvaros pasakos („Tales of Alvara“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
904.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
904.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 EUR.
904.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
904.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
904.5. „Wild“ 
simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti parenkami simboliai, kurie pakeičiami „Wild“ simboliais.
904.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

Ponas asilas („Sir Donkey“)

905. Ponas asilas („Sir Donkey“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
905.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
905.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
905.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
905.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

905.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
905.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 8 nemokami sukimai.
905.7. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurį sudaro 3 lygiai. Kiekviename lygyje lošėjas renkasi po vieną iš 5 ekrane atsiradusių simbolių. Lošėjas laimi, jei už pasirinkto simbolio slepiasi asilo simbolis.

Dzeuso viešpatavimas („Reign of Zeus“)

906. Dzeuso viešpatavimas („Reign of Zeus“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
906.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
906.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
906.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
906.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
906.5. „Wild“ 

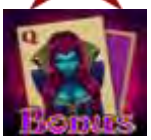
simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 
.
906.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
906.7. Surinkus laimintį derinį, kurį sudaro „Wild“ simbolis, suteikiami 4 pakartotiniai sukimai, su didėjančiais laimėjimo daugikliais nuo x2 iki x4.

Vampyro kvietimas („Vampire Call”)

907. Vampyro kvietimas („Vampire Call”) - 5 būgnų, 1024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
907.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
907.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 000 EUR.
907.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
907.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
907.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.
907.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

907.7. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi vieną iš 5 ekrane atsiradusių simbolių, slepiančių laimėjimą.

Pašėlęs vilkas („Wild Wolf“)

908. Pašėlęs vilkas („Wild Wolf“) - 5 būgnų, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
908.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
908.2. Minimali statymo suma – 0,08 EUR. Maksimali statymo suma – 8 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 EUR.
908.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
908.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
908.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
908.6. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius laimėjimo linijoje, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi rasti 3 simbolius  , atversdamas apskritimo simbolius, atsiradusius ekrane.
908.7. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius laimėjimo linijoje, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas suka laimės ratą, turintį skirtingus laimėjimus.

Barbarų įniršis („Barbarian Fury“)

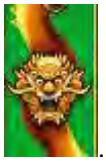
909. Barbarų įniršis („Barbarian Fury“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
909.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
909.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 8785 x statymo suma.
909.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
909.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
909.5. Simbolis „Wild“  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Sustojus būgnams „Wild“ simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas.

Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikiamas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.

909.6. Lošimo metu pasirodžius trims vienodiems barbarų simboliams  gali būti suteikta „Barbarų pakartotinis sukimas“ funkcija. Šios funkcijos metu barbarų simboliai pasislenka, kad būtų visiškai matomi, ir lieka savo vietose pakartotinio sukimo metu. „Wild“ simbolis taip pat išlieka savo vietoje pakartotinio sukimo metu.
909.7. Lošimo metu pasirodžius 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiama funkcija „Įniršio sukimai“. Iš „Wild“ simbolių gautas laimėjimo daugiklis lieka galioti visos funkcijos metu. Suteiktų sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek kartų reikės stumtelti „Scatter“ simbolius žemyn, kad būtų pašalinti iš būgnų. Kiekvienas stumtelėjimas suteikia vieną sukimą. „Įniršio sukimai“ funkcijos metu visada bus suteikiama funkcija „Barbarų pakartotinis sukimas“, jei būgnuose pasirodys 3 ar daugiau vienodų barbarų simbolių. Būgnuose pasirodęs „Scatter“ simbolis suteiks papildomus sukimus, kurių skaičius priklausys nuo to, kiek kartų reikės stumtelėti „Scatter“ simbolį iš būgno.

Likimo monetos („Coins of Fortune“)

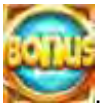
910. Likimo monetos („Coins of Fortune“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
910.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
910.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 6015 x statymo suma.
910.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
910.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

910.5. Lošime naudojami dviejų tipų „Wild“ simboliai: simbolis „Scatter“  (kuris yra ir „Wild“ simbolis) ir simbolis „Dragon Wild“  . „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį.
910.6. Lošimo metu būgne pasirodžius trims vienodiems simboliams suteikiama „Dragon Nudge“ funkcija. Būgną, kuriame pasirodė trys vienodi simboliai, uždengia „Dragon Wild“ simbolis, kuris pasislenka viena pozicija žemyn su kiekvienu pakartotinu sukimu.
910.7. Lošimo metu pasirodę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikia „Lucky Respins“ funkciją. „Lucky Respins“ funkcijos metu visi universalūs simboliai juda į kairę pusę ir surenkami, kai tik palieka būgnus. Surinkus tris „Scatter“ simbolius, laimėjimo daugiklis padidinamas 1.

Kazino laimintis sukimas („Casino Win Spin“)

911. Kazino laimintis sukimas („Casino Win Spin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
911.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
911.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 000 x statymo suma.
911.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
911.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
911.5. Lošime yra 2 rūšių „Wild“ simboliai:  (įprastas „Wild“ simbolis) ir  (išsiplečiantis „Wild“ simbolis). „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį.
911.6. 2 ir 4 lošimo būgnuose yra dvi zonos „Win Spin Hotzones“. Jei lošimo metu šiose zonose pasirodo du vienodi įprasti lošimo simboliai, suteikiama funkcija „Spin ‘til You Win“, kurios metu lošiama tol, kol gaunamas laimėjimas. Simboliai, kurių pagalba buvo pradėta minėtoji funkcija, tampa „Wild“ simboliais.
911.7. . Jei funkcija „Spin ‘til You Win“ metu išsukami būgnai ir jiems sustojus nėra gaunamas laimėjimas, tai suteikiama papildoma funkcija ir pakartotinai išsukami būgnai.
Papildomos funkcijos:
- Pirmas sukimas – funkciją inicijavę simboliai pavirsta universaliais.
- Antras sukimas – suteikiamas laimėjimo daugiklis nuo x2 iki x5.
- Trečias ir vėlesnis sukimas – plintantis universalus simbolis.
911.8. Jei zonose „Win Spin Hotzones“ pasirodo įprastas „Wild“ simbolis, tai visi būgnuose matomi įprasti „Wild“ simboliai pavirsta išsiplečiančiais „Wild“ simboliais ir 3 būgne atsiranda papildomas išsiplečiantis „Wild“ simbolis.

Drakono gentis („Dragon Tribe“)

912. Drakono gentis („Dragon Tribe“) - 6 būgnų, 20 736 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
912.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
912.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 27 000 x statymo suma.
912.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
912.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
912.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“  . „Wild“ simbolis padeda sudaryti didžiausią įmanomą laimėjimą. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik 2 – 5 būgnuose. Simboliai „Wild“ su laimėjimo daugikliu išsprogdina po juo esančius simbolius ir kiekvienas stumtelėjimas žemyn padidina laimėjimo daugiklį +1, tačiau ne daugiau, kaip iki 6.
912.6. Surinkus laimintį simbolių derinį, šis sprogsta ir jame buvę simboliai pranyksta, o jų vietoje sukrenta simboliai iš viršaus. Gali būti sudaryta daugiau laimėjimų derinių.
912.7. Lošimo metu pasirodžius 3 „Bonus“ simboliams, suteikiama 10 „Drakono sukimų“. Kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis suteikia dar 3 papildomus sukimus.

912.8. Lošimo metu pasirodęs simbolis „xWays Mystery“  išplečia būgnus ir atskleidžia 2 – 3 vienodus simbolis.

Vaisiai („Fruits“)

913. Vaisiai („Fruits“) - 6 būgnų, 116 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
913.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
913.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 910 x statymo suma.
913.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
913.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
913.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  . „Wild“ taip pat nepakeičia simbolių, kurie inicijuoja funkciją „Sticky Fruit Spins“.
913.6. Lošimo metu būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, inicijuojama funkcija „Lightning Rounds“ ir suteikiami 5 sukimai siekiant surinkti kuo daugiau simbolių „Scatter“ būgnuose su 3 eilėmis. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek bus surinkta minėtų simbolių ir koks bus pasiektas laimėjimo pagerinimas.
913.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti suteikta funkcija „Mystery Wrappers“, kurios metu nuo 4 iki 9 būgnų pozicijų padengiama simboliu „Mystery Wrapper“ . Simbolis „Mystery Wrapper“ atidengs vienos rūšies simbolius iki sustojant būgnams.
913.8. Pirmuose 2 būgnuose surinkus vienodus simbolius, suteikiama pakartotinio sukimo funkcija „Sticky Fruit Respins“. Ši funkcija tęsiama tol, kol išsukami papildomi laimingą derinį sudarantys simboliai. Simboliai, sudarantys laimingą derinį pakartotinių sukimų metu išlieka savo vietose.

Arlekino Karnavalas („Harlequin Carnival“)

914. Arlekino Karnavalas („Harlequin Carnival“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
914.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
914.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 5 861 x statymo suma.
914.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
914.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

914.5. 3 eilių aukščio „Wild“  simboliai gali pasirodyti tik 2-4 būgnuose, o pasirodę visada pasislinks taip, kad būtų matomi visu dydžiu. Kiekvienas pasislinkimas padidina laimėjimo daugiklį +1. Lošimo metu pasirodęs simbolis „Wild“ suteikia pakartotinų sukimų funkciją „Harlequin Respin“.
Pakartotinių sukimų metu simbolis „Wild“ su kiekvienu pakartotinu sukimu judą į kairę pusę, kol pasiekia kairiausią būgną. Šių sukimų metu gali pasirodyti papildomas simbolis „Wild“. Laimėjimo daugiklis padidinamas 1, kai simbolis „Wild“ pasislenką į kairę pusę.

914.6. Surinkus 3 simbolius „Bonus“  suteikiami 8 premijiniai sukimai „Harlequin Bonus“. Simboliai „Bonus“ gali pasirodyti pagrindinio lošimo ar funkcijos „Harlequin Respin“ metu. Sukimų pradžioje dešiniame būgne pasirodo simbolis „Wild“ su laimėjimo daugikliu x3 ir suteikia funkciją „Harlequin Respin“. Simbolis „Wild“ judėdamas į kairę pusę padidina laimėjimo daugiklį +1, bet ne daugiau kaip iki x7. „Harlequin Bonus“ metu simboliai „Bonus“ veikia kaip „Wild” simbolis ir papildomai suteikia po 1 papildomą sukimą. Surinkus 3 premijinius simbolius „Bonus“ dešiniajame būgne, suteikiamas papildomas simbolis „Wild“.

Įkaitęs dėl grynųjų („Hot 4 Cash“)

915. Įkaitęs dėl grynųjų („Hot 4Cash“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
915.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
915.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 400 x statymo suma.
915.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
915.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

915.5. Simbolis „Wild“  gali pasirodyti pagrindinio lošimo metu vidurinio būgno centre. Šis simbolis išplis į 1-4 pozicijas esančias horizontaliai ar vertikaliai. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį.
915.6. Lošimo būgnuose naudojamos 4 zonos „Hot Zones“. Priklausomai nuo simbolių, išsidėsčiusių šiose zonose, gali būti suteikta 1 iš 3 funkcijų – „Super Freespins“, „Colossal Spins“ ir „Lucky Wheels“:
1) Zonose „Hot Zones“ pasirodę 4 vienodi simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus „Super Freespins“. 4 simboliai, suteikę minėtą funkciją tampa „Wild“ simboliais ir lieka savo vietose nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu pasirodęs toks pats simbolis, kaip nemokamus sukimus inicijavę simboliai, jis taip pat tampa „Wild“ simboliu ir lieka savo vietoje likusių nemokamų sukimų metu.
2) Zonose „Hot Zones“ pasirodę 4 tos pačios rūšies simboliai (pvz., vyšnios, septynetai ar deimantai) suteikia milžiniškų sukimų funkciją „Colossal Spins“. Šios funkcijos metu 2-4 būgnai tampa vienu milžinišku simboliu ir užima minėtų būgnų visas pozicijas. Milžiniškas simbolis pakeičia visus tos pačios rūšies simbolius. Milžiniškų sukimų metu laimingi simbolių deriniai sudaromi iš kairės ir dešinės pusės.
3) Zonose „Hot Zones“ pasirodę 4 tos pačios spalvos simboliai (pvz., visi mėlyni, žali ar raudoni) suteikia funkciją „Lucky Wheels“. Šios funkcijos metu iš karto suteikiamas laimėjimas. Išsukus lygio pakėlimo simbolį suteikiamas naujas sukimas su didesniais laimėjimais, net iki x1000 3 lygyje.

Karštas stumtelėjimas („Hot Nudge“)

916. Karštas stumtelėjimas („Hot Nudge“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
916.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
916.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 413 x statymo suma.
916.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
916.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
916.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“  . „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Sustojus būgnams, „Wild“ pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikimas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai sumuojami.
916.6. Lošimo metu pasirodžius 3 „Scatter“ simboliams suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu pasirodžius „Scatter“ simboliui bus sutikti papildomi nemokami sukimai. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius priklausys nuo „Scatter“ simbolių pozicijos.
916.7. Lošimo metu pirmuose 2 būgnuose iš kairės pusės pasirodžius 2 vienodiems simboliams „King of Diesel“  , „Queen of Steam“  ar „Jack of Punk“  bus suteikta funkcija „Hot Symbol Nudge“, kurios metu funkciją inicijavę simboliai likusiuose būgnuose pasislinks taip, kad būti visiškai matomi.

Ledinis ledinis sniego žmogus („Ice Ice Yeti“)

917. Ledinis ledinis sniego žmogus („Ice Ice Yeti“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
917.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
917.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 8 820 x statymo suma.
917.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
917.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

917.5. Bet kurio sukimo metu gali atsitiktai būti inicijuota „Yeti Shake“ funkcija, kurios metu nuo 2 iki 10 ledu padengtų būgnų pozicijų suskils ir taps aktyviomis būgnų pozicijomis.

917.6. Lošimo metu pasirodęs „Wild“  suteiks pakartotinių sukimų funkciją „Ice Ice Respins“. Minėtasis simbolis suskaldys nuo 2 iki 3 ledo luitų ir taip padidins būgnų aktyvią zoną. Funkcija tęsiama tol, kol išsukami laimintys deriniai.

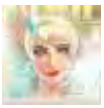
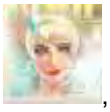
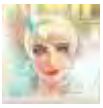
Virtuvės drama ir suši manija („Kitchen Drama Sushi Mania“)

918. Virtuvės drama ir suši manija („Kitchen Drama Sushi Mania“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
918.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
918.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 697 x statymo suma.
918.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
918.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
918.5. Lošime naudojami dviejų rūšių „Wild“ simboliai, kurie pakeičia visus kitus simbolius:

1) Simboliai „Bunshin Wilds“  gali save klonuoti ir papildomai užimti dar dvi būgnų pozicijas.
2) Jei laimima surinkus tris simbolius atitinkančius suši elementus – lašiša, ryžiai ir soja, tai šie simboliai pavirsta simboliais „Wild“  ir suteikiama 10 nemokamų sukimų („Wild Sushi Free Spins“).
918.6. Iš eilės surinkus tris ar daugiau laimėjimų bus inicijuota funkcija „Kamisabi Secod Chance“. Ši funkcija padeda gauti papildomus laimėjimus.

Pašėlęs Manhetenas („Manhattan Goes Wild“)

919. Pašėlęs Manhetenas („Manhattan Goes Wild“) - 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
919.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
919.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 025 x statymo suma.
919.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
919.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
919.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
919.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojami Manheteno nemokami sukimai („Manhattan Freespins“). Šių sukimų metu visi išsukti aukščiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai yra surenkami į

specialią matuoklę. Užpildžius simbolio matuoklę, šis simbolis tampa „Wild“ simboliu ir suteikia +1 nemokamą sukimą.
919.7. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu išsukti simboliai  ir  virsta „Wild“ simboliais.
919.8. Išsukus simbolius  ir  , dengiančius visą būgną, aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija. Pakartotinio sukimo metu funkciją aktyvavę simboliai  ir  virsta „Wild“ simboliais, dengiančiais visą būgną ir išlieka savo vietose sukimo metu.

Oktoberfestas („Oktoberfest“)

920. Oktoberfestas („Oktoberfest“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
920.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
920.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 697 x statymo suma.
920.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
920.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

920.5. Lošime naudojami 4 skirtingi „Wild“ simboliai, kurie gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  :

1) įprastas „Wild“ simbolis  ;

2) „Prost Wild“ simbolis  ;

3) „Gretchen Wild“ simbolis  ;

4) „Hansi Wild“ simbolis  .

920.6. Pagrindinio lošimo metu simboliai „Gretchen“ ir „Hansi“ gali pasirodyti 2 ir 4 būgne. Jei būgne simboliai pasirodo visu savo dydžiu, tai inicijuojama pakartotinių sukimų funkcija („Prost Spins“). Funkcijos metu atsiras judantis simbolis „Prost Wild“, kuris garantuos laimėjimą visų pakartotinų sukimų metu.

920.7. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama nemokamų sukimų funkcija („Bierspins“) su 10 nemokamų sukimų. Šių nemokamų sukimų metu galima gauti laimėjimo daugiklius ir papildomus nemokamus sukimus už papildomai išsuktus „Scatter“ simbolius.
920.8. Lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
1) Suteikta funkcija „Party Spins“, kurios metu vienas iš vidutinės vertės (pagal laimėjimų lentelę) lošimo simbolių gali pilnai užpildyti būgnus.
2) Suteikta funkcija „Pretzel Party“, kurios metu visi A, K, Q, J ir 10 simboliai pavirs įprastais „Wild“ simboliais.

Fėjos prieš piratus („Pixies vs. Pirates“)

921. Fėjos prieš piratus („Pixies vs. Pirates“) - 6 būgnų, 11 664 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
921.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
921.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 11 907 x statymo suma.
921.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
921.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
921.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir paslaptingą simbolį „xWays Mystery Chest“  . Sustojus būgnams, „Wild“ simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikimas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.
921.6. Paslaptingas simbolis „xWays Mystery Chest“ gali pasiversti į bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Wild“ simbolius. Simbolis „xWays Mystery Chest“ taip pat gali atskleisti iki 4 vienodų simbolių ir taip išplėsti būgną iki 6 eilių ir iš viso sudaryti net iki 11 664 galimų laimėjimo kombinacijų.
921.7. Lošimo metu surinkus 3 simbolius „Scatter“, suteikiami 6 nemokami sukimai („Battle Round Freespins“), o 4 „Scatter“ simboliai – 8 sukimus. Šių sukimų metu 2-5 būgnai yra išplečiami iki 6 eilių taip sudarant 11 664 galimus laimėjimo variantus. Sukimai prasideda pasirinkus „Fėja Karalienė“ („Pixie Queen“) ar „Piratas Kapitonas“ („Pirate Captain“) pusę. Sukimų metu atitinkami simboliai yra renkami. Sukimai „Battle Round“ bus pakartojami, jei pasirinkta pusė surinko daugiau simbolių.

Pankas rokeris („Punk Rocker“)

922. Pankas rokeris („Punk Rocker“) - 6 būgnų, 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
922.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
922.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo

laimėjimo suma eurais – 15 072 x statymo suma.
922.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
922.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

922.5. Simboliai „Wild“  ir „Molotov Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  . Simbolis „Molotov Wild“ virš savęs esančius simbolius paverčia simboliais „Molotov Wild“. Simbolis „Molotov Wild“ gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir pakartotinio sukimo („Riot Respin“) metu. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu keičia savo pozicijas būgnuose.
922.6. Lošimo metu surinkus:
- 2 „Scatter“ simbolius, suteikiama pakartotinio sukimo funkcija „Riot Respin“. Pakartotinio sukimo metu „Scatter“ simboliai pavirsta simboliais „Molotov Wild“ ir išlieka savo vietose, taip pat prideda papildomą lošimų būgną.
- 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai („Anarchy Freespins“), kurių metu 6 būgnas tampa aktyvus, o visi „Scatter“ simboliai tampa savo pozicijas keičiančiu „Wild“ simboliu.
- 4 „Scatter“ simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai („Civil War Freespins“), kurių metu lošimą sudaro 729 laimėjimo variantai, o visi „Scatter“ simboliai tampa savo pozicijas keičiančiu „Wild“ simboliu.

922.7. Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu būgnuose gali pasirodyti simbolis „xWays Mystery“  , kuris savyje slepia 2-4 vienos rūšies simbolius ir gali išplėsti būgną iki 6 eilių. Jei pagrindinio lošimo metu simbolis „xWays Mystery“ slepia bent kurį panko simbolį, tai toks simbolis gali būti išplėstas iki 20 eilių.

Žvaigždė („Starstruck“)

923. Žvaigždė („Starstruck“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
923.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
923.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 1 635 x statymo suma.
923.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
923.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

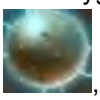
923.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį ir gali padauginti laimėjimą iš x2, x3 arba x5. „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliu x5 gali atsirasti tik viduriniajame būgne. Jei laimėjimą sudaro daugiau nei vienas simbolis „Wild“, jų laimėjimų daugikliai yra sudauginami.

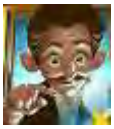
923.6. išsukus simbolį  vidurinio būgno vidurinėje eilėje, aktyvuojamas premijinis lošimas („Startstruck bonus game“), kurio metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 5 – 1000 kartų.

Tesla Jolt („Tesla Jolt“)

924. Tesla Jolt („Tesla Jolt“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
924.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
924.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 582 x statymo suma.
924.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
924.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

924.5. Simbolis  , išsuktas penktame būgne, atsitiktine tvarka parenka vieną lošimo simbolį ir visi šie simboliai virsta „Wild“  simboliais. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį.

924.6. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“  simbolių, laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu aktyvios šios funkcijos:
1) visi išsukti „Wild“ simboliai yra surenkami. Surinkus 3 simbolius, šie perkeliami atgal į būgnus.

2) išsukus simbolį  , išlaisvinami visi surinkti „Wild“ simboliai ir suteikiama 1-3 papildomi nemokami sukimai. Išlaisvinti „Wild“ simboliai perkeliami į atsitiktines lošimo būgnų, kuriuose buvo išsukti, vietas.

Toras: kūjo laikas („Thor: Hammer Time“)

925. Toras: kūjo laikas („Thor: Hammer Time“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
925.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
925.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 328 x statymo suma.
925.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
925.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

925.5. 5 būgne išsukus premijinio lošimo simbolį „Thor‘s Lightning“  , suteikiamas premijinis lošimas „Thor‘s Lightning“ ir viena iš funkcijų – daugiklio, atsitiktiniai vietos nekeičiantys „Wild“ simboliai ar būgnai. Funkcija bus aktyvi, kol būgnuose bus matomas simbolis „Thor‘s Lightning“. Minėtas simbolis slenka žemyn ir suteikia pakartotinį sukimą.

925.6. Simbolis „Wild“  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“  ir premijinį simbolį  .
17.9. Lošimo metu gali būti atsitiktinai inicijuota funkcija:
1) „Rune Raze“, kurios metu visi matomi runų simboliai pakeičiami vienos rūšies runų simboliu.

2) „Hammer Time“, kurios metu žiedo, taurės, kirvio ir šalmo simboliai paverčiami į simbolį „Thor‘s Hammer“  .

925.7. Lošimo metu pasirodžius dviem ar daugiau simbolių „Scatter“, suteikiama funkcija „Energy Collect“. Lošimo būgnuose matomi „Scatter“ simboliai būgnų pozicijomis juda žemyn ir pakartotinai išsuka būgnus, kuriuose nėra „Scatter“ simbolio. Jei surenkami 3 „Scatter“ simboliai, tai suteikiama funkcija „Asgard Spins“. Kiekvienas papildomai išsuktas „Scatter“ simbolis suteikia papildomus 2 sukimus.
925.8. Funkcijos „Asgard Spins“ metu daug dažniau suteikiamas premijinis lošimas „Thor‘s Lightning“. Simbolis „Thor‘s Lightning“ gali taip pat suteikti 2 papildomus sukimus, kartu su laimėjimo daugikliu, „Wild“ simboliais ar būgnais. Simbolis „Thor‘s Lightning“ taip pat suteiks papildomą funkciją su kiekvienu pasislinkimu žemyn.

Traktoriaus spindulys („Tractor Beam“)

926. Traktoriaus spindulys („Tractor Beam“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
926.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
926.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 3 408 x statymo suma.
926.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
926.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
926.5. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu vienas iš gyvūnų simbolių klonuosis į daugiau tapačių simbolių.
926.6. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu visi žemiausios vertės simboliai (A, J, K, Q) ir „Scatter“  yra pašalinami iš būgnų.
926.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimingus derinius sudarantys simboliai yra pašalinami iš būgnų, išskyrus „Wild“  simbolius. Už kiekvieną iš būgnų pašalintą „Scatter“ simbolį suteikiama po +1 nemokamą sukimą.

Šešėlių knyga („Book of Shadows“)

927. Šešėlių knyga („Book of Shadows“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
927.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
927.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 30 338 x statymo suma.
927.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
927.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .

927.5. Po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo lošėjas gali pasirinkti būgnus, kuriuos norėtų užrakinti (kad jie išliktų savo vietose kitam sukimui).

927.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“  , laimima 10 nemokamų sukimų, kurių metu galima išsukti specialų auksinį išsiplečiantį simbolį. Auksinis simboliu atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių. Auksiniai simboliai išsiplečia apimdami visą būgną.
927.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius). Iš viso galima spėti 5 kartus.

Auksinis džinas ir vaikščiojantys „Wild“ („Golden Genie and the Walking Wilds“)

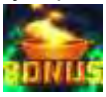
928. Auksinis džinas ir vaikščiojantys „Wild“ („Golden Genie and the Walking Wilds“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
928.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
928.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 9 583 x statymo suma.
928.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
928.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
928.5. Susijungus simboliams „Aladinas“ ir „Lempa“, suaktyvinama funkcija „Džino norai“. Funkcijos metu visi simboliai „Aladinas“ ir „Lempa“ virsta simboliais „Wild“ ir turi atsitiktinius laimėjimo daugiklius nuo x2 iki x10.
928.6. Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija „Džino lempos“. Šios funkcijos metu 2 ir 4 būgnai padengiami „Wild“ 

simboliais, o laimėjimai išmokami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.

928.7. Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“ 

, suaktyvinama funkcija „Džino paradas“. Simbolio „Auksinis džinas“ daugiklis padidėja 1 su kiekvienu sukimu, išskyrus atvejus, kai simbolis išnyksta iš būgnų. Kai „Auksinis džinas“ išnyksta iš būgnų, jo daugiklis yra perduodamas kitam arčiausiai esančiam simboliui „Scatter“. Taip pat šis simbolis padidina kitų simbolių „Scatter“ daugiklius. Funkcijos metu visi „Scatter“ simboliai kiekvieno sukimo metu pasislinks į kairę per vieną poziciją ir padidins laimėjimo daugiklį. Funkcija tęsis tol, kol „Auksinis džinas“ išnyks ir daugiau būgnuose nepasirodys simboliai „Scatter“.

Beždžionių auksas: x mokėjimai („Monkey's Gold xPays")

929. Beždžionių auksas: x mokėjimai („Monkey's Gold xPays") - 6 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
929.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
929.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 12 683 x statymo suma.
929.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
929.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
929.5. Bet koks simbolis su daugikliu yra skaičiuojamas kaip keli simboliai, o ne kaip vienas simbolis.
929.6. Žaidime yra dideli 2x2 ir 3x3 simboliai su daugikliais iki x500. Šie simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu. Bet kokia tuščia pozicija po šiais simboliais yra užpildyta „Wild"  simboliais.
929.7. Jei visa eilė yra užpildoma vienodais simboliais, šie simboliai yra pakeičiami aukštesnės vertės simboliais, o aukščiausios vertės simboliams yra pridedamas daugiklis.
929.8. Iškritę 3 simboliai „Bonus"  suaktyvina 10 „Auksinių beždžionės nemokamų sukimų". Išsukti simboliai „Bonus" prideda dar 3 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu aktyvi funkcija „Vynmedžio daugiklis". Nemokamų sukimų pradžioje parenkamas atsitiktinis „Vynmedžio daugiklis" x1, x2 arba x3, kuris atitinkamai, tokia pačia verte, padidėja su kiekviena užpildyta eilute.

Antkapis („Tombstone")

930. Antkapis („Tombstone") - 5 būgnų, 108 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
930.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
930.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 11 456 x statymo suma.
930.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
930.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
930.5. Simbolis „Wild"  gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter"  ir simbolius „Sheriff Badge"  bei „Marshall Badge"  . Sustojus būgnams, „Wild" simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikiamas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild" simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.
930.6. Lošimo metu 1 ir 5 būgne pasirodžius simboliams „Sheriff Badge" ir „Marshall Badge", suteikiami 3 nemokami sukimai („Justice Spins"), kurių metu „Wild" simboliai liks savo vietose.

930.7. Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų („Gunslinger Spins“). „Wild“ simboliai suteiks neribotą laimėjimo daugiklį, kuris galios visiems nemokamiems sukimams. Su kiekvienu „Wild“ simbolio pasislinkimu laimėjimo daugiklis padidinamas +1.
930.8. Lošimo metu pasirodžius simboliui „Sheriff Badge“, 3 „Scatter“ simboliams ir simboliui „Marshall Badge“, inicijuojama funkcija „Bounty Spins“, kurios metu suteikiama 12 nemokamų sukimų, kartu su nemokamiems sukimams „Gunslinger Spins“ ir „Justice Spins“ būdingomis funkcijomis. Sukimų metu pasirodę „Wild“ simboliai liks savo vietose ir su kiekvienu pasislinkimu padidins laimėjimo daugiklį +1, o pasirodę „Scatter” simboliai papildomų sukimų: 1 simbolis suteiks 1 papildomą sukimą, o 2 simboliai – 3 sukimus.

Sausmedis. X stumtelėjimas („Deadwood xNudge“)

931. Sausmedis. X stumtelėjimas („Deadwood xNudge“) - 5 būgnų, 576 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
931.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
931.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 13 950 x statymo suma.
931.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
931.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
931.5. Simboliai „Wild“  gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  . Sustojus būgnams, „Wild“ simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikiamas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.
931.6. Išsukus 2 simbolius „Šerifo ženklelis“  , aktyvuojama funkcija, kurios metu visi žemiausios vertės simboliai (A-10) tampa „Wild“ simboliais trijuose viduriniuose būgnuose.
931.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Lošėjas gali rinktis 8 „Ginklininko sukimus“ arba 8 „Medžiotojo sukimus“:
- Pasirinkus 8 „Ginklininko sukimus“, „Wild“ simboliai suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris galioja visos funkcijos metu. Už kiekvieną „Wild“ pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidėja 1. Simboliai „Šerifo ženklelis“ gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas simbolis „Šerifo ženklelis“ suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Iškritus dviems „Šerifo ženklelis“ simboliams vieno sukimo metu, aktyvuojama funkcija, nurodyta 931.6 punkte, o „Šerifo ženklelio“ simboliai užrakinami esamoje padėtyje.
- Pasirinkus 8 „Medžiotojo sukimus“, kiekvieno sukimo metu pasirodo bent 1 „Wild“ simbolis. Simboliai „Šerifo ženklelis“ gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „Šerifo ženklelis“ suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Iškritus dviems „Šerifo ženklelis“ simboliams vieno sukimo metu, aktyvuojama funkcija, nurodyta 931.6 punkte, o „Šerifo ženklelio“ simboliai užrakinami esamoje padėtyje.

931.8. Iškritę 2 simboliai „Šerifo ženklelis“ ir 3 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime vieno sukimo metu arba 2 simboliai „Šerifo ženklelis“ nemokamų sukimų metu, suaktyvina „Šūvio sukimus“. Suaktyvinus šią funkciją, lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali rinktis „Ginklininko sukimus“ arba „Medžiotojo sukimus“. Funkcijos metu simboliai „Šerifo ženklelis“ yra užrakinami esamoje padėtyje, todėl kiekvieno sukimo metu yra suaktyvinama 921.6 punkte nurodyta funkcija ir visi žemos vertės simboliai viduriniuose 3 būgnuose veiks kaip „Wild“ simboliai.

Karių kapinės. X stumtelėjimas („Warrior Graveyard xNudge“)

932. Karių kapinės. X stumtelėjimas („Warrior Graveyard xNudge“) - 5 būgnų, 576 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
932.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
932.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 9 797 x statymo suma.
932.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
932.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
932.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

. 3 eilių aukščio „Wild“ simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Jeigu simbolis pasirodo nepilnas, jis visada pasislinks taip, kad būtų visiškai matomas. Kiekvienas „Wild“ simbolio pasislinkimas padidina jo laimėjimo daugiklį 1. Jei pasirodo daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jų daugikliai yra sudedami ir gaunamas vienas bendras daugiklis.
932.6. Iškritę 3 ar daugiau to paties kario simboliai suaktyvina funkciją „Kario ataka“. Funkciją suaktyvinęs simbolis pasislinks, kad užpildytų būgną ir padidintų laimėjimo daugiklį. Tuomet visi simboliai judės iš kairės į dešinę. „Wild“ simboliai taip pat gali pasirodyti šios funkcijos metu.
932.7. Išsukus 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai suteikiama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Iškritęs „Wild“ simbolis padidins laimėjimo daugiklį 1, o kiekvienas šio simbolio pasislinkimas dar padidins laimėjimo daugiklį. Daugiklis yra neribotas ir lieka aktyvus iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu iškritęs simbolis „Scatter“ suteiks dar 1 papildomą nemokamą sukimą.
932.8. Iškritę 6 simboliai „Scatter“ suaktyvina 14 „Mirties nemokamų sukimų“. Iškritęs „Wild“ simbolis padidins laimėjimo daugiklį 1, o kiekvienas šio simbolio pasislinkimas dar padidins laimėjimo daugiklį. Simbolis bus užrakintas ir išliks savo vietoje iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu iškritęs simbolis „Scatter“ suteiks dar 1 papildomą nemokamą sukimą.

Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę („East Coast vs. West Coast“)

933. Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę („East Coast vs. West Coast“) - 5 būgnų, nuo 243 iki 84 375 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
933.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
933.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 30 618 x statymo suma.
933.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

933.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
933.5. Iškritę du simboliai „Bonus“ suaktyvina pakartotinį sukimą („Drive-By Respin“), su viena iš „Rytų pakrantės“ arba „Vakarų pakrantės“ funkcijų:
1) „xWays“ simboliai transformuosis į bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Wild“  ir „Bonus“  . „xWays“  simboliai atskleis 2 arba 3 tos pačios rūšies simbolius ir išplės būgnų aukštį.
2) 3 eilių aukščio simboliai „xNudge Wilds“  pasislinks, kad būtų pilnai matomi būgnuose. Kiekvienas pasislinkimas padidins laimėjimo daugiklį 1. Keli daugikliai bus sudedami į bendrą laimėjimo daugiklį.
3) Simboliai bus padauginti, taip sudarys daugiau galimų laimėjimo būdų. Keli simbolių daugikliai dauginsis vienas iš kito ir taip susidarys daugiau laimėjimo būdų.
4) Du arba daugiau būgnų bus susieti. Susietuose būgnuose, vienas šalia kito pasirodys tie patys simboliai.
5) „Užkrečiamas xWays“  simbolis užkrės visus kitus tuos pačius simbolius būgnų viršuje, kad jie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.
933.6. Iškritę 3 arba 4 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 8 arba 10 „Rytinės pakrantės“, arba „Vakarų pakrantės“ nemokamus sukimus. Kuriuos sukimus žaisti lošėjas renkasi pats. Iškritę 5 simboliai „Bonus“ suaktyvina 12 „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamų sukimų:
1) „Rytinės pakrantės“ nemokamų sukimų metu „Užkrečiamas xWays“ simbolis pasirodo kiekvieno sukimo metu, o viršuje esančioje juostoje bus atidengiamos funkcijos (žr. 933.5 p.), kurios sukimų metu bus suaktyvinamos. Viršuje esančioje juostoje, kairiausios pozicijos nemokamų sukimų pradžioje bus užrakintos, iškritęs simbolis „Bonus“ vieną poziciją atrakins bei suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus. Jei yra atrakinamos visos 5 pozicijos, „Rytinės pakrantės“ nemokami sukimai virsta „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamais sukimais.
2) „Vakarų pakrantės“ nemokamų sukimų metu, kiekvieno sukimo metu bus atidengiamos funkcijos (žr. 933.5 p.), kurios bus suaktyvinamos kiekvieno sukimo metu. Viršuje esančioje juostoje, dešiniausios pozicijos nemokamų sukimų pradžioje bus užrakintos, iškritęs simbolis „Bonus“ vieną poziciją atrakins bei suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus. Jei yra atrakinamos visos 5 pozicijos, „Vakarų pakrantės“ nemokami sukimai virsta „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamais sukimais.
3) „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamų sukimų metu bus suaktyvintos dvi funkcijos (žr. 933.5 p.) vienu metu.

San Kventinas. X variantai („San Quentin xWays“)

934. San Kventinas. X variantai („San Quentin xWays“) - 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
934.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
934.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 32 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 150 000 x statymo suma.
934.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
934.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
934.5. Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra grotomis užrakintos pozicijos. Kai grotos atsiveria, atsivėrusiose pozicijose gali pasirodyti 1 iš 5 aukščiausios vertės simbolių arba „Wild“ 

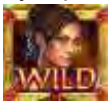
, „Skustuvo“  , ar „xWays“ 

simbolių. „Skustuvo“ simbolio skilimas įprastinę poziciją padalina į dvi dalis. Jei „Skustuvo“ simbolis pasirodo viršutinių ir apatinių grotų pozicijoje tame pačiame būgne, jis padalina jas du kartus. Pasirodęs „xWays“ simbolis atskleidžia vienodus vidutinės vertės simbolius, iš eilės išsidėsčiusius per 4 pozicijas vertikaliai.
934.6.. Pagrindinio žaidimo metu iškritę „Split Wild“ 

simboliai padalins visus įprastus simbolius atitinkamame būgne.
934.7. Iškritęs 1 arba 2 simboliai „Bonus“ 

atitinkamame būgne atvers grotas bei pavers „Bonus“ simbolį „Wild“ simboliu. Iškritę 3, 4 ar 5 simboliai „Bonus“ suaktyvins nemokamus sukimus su 1, 2 arba 3 šokinėjančiais „Wild“ simboliais. Nemokamų sukimų kiekis su papildomu daugikliu bus nustatomas grotų pagalba pasirodžius aukštos vertės nuteistojo simboliams. Viršutinės ir apatinės grotos bus atsivėrusios ir aktyvios visos nemokamų sukimų funkcijos metu su galimybe pridėti papildomų šokinėjančių „Wild“ ar „Bonus“ simbolių, kurie suteiks papildomus sukimus. Šokinėjantys „Wild“ simboliai šokinės į atsitiktines būgnų pozicijas kiekvieno sukimo metu. Kai šokinėjantis „Wild“ simbolis pasirodys kartu su „Skustuvo“ simboliu grotose, daugiklis bus padvigubinamas ir galios iki funkcijos pabaigos. Maksimalus galimas daugiklis yra x512.

Echnateno kapas („Tomb of Akhenaten“)

935. Echnateno kapas („Tomb of Akhenaten“) - 5 būgnų, 3 125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
935.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
935.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 26 261 x statymo suma.
935.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
935.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
935.5. Bet koks laimėjimas aktyvuoja „Lipnius laimančius sukimus“, kurių metu galimas maksimalus laimėjimo variantų skaičius. „Lipnūs laimintys sukimai“ sukasi iki 3 pakartojimų. Su kiekvienu pakartojimu yra pereinama į kitą lygį. Pirmieji du lygiai prideda po papildomą lošimo eilutę, o paskutiniame lygyje yra sukamos visos nelaimėjusios būgnų pozicijos. Jei laimėjimas yra padidinamas pirmųjų 2 lygių metu, viena iš naujų laimingų pozicijų viršutinėje eilėje bus pakeista „Wild“ 

simboliu. Paskutiniame lygyje gali pasirodyti „Piramidės

Wild“  simbolis. Šis simbolis pasirodo, kai virš bet kurio būgno pasirodžiusiame piramidės rate besisukanti raudona sekcija sustoja virš piramidės viršūnės. Kai pasirodys „Piramidės Wild“ simbolis, jis visus simbolius, išskyrus „Bonus“  ir „Wild“ transformuos į „Piramidės Wild“ simbolius. Įprasti „Wild“ simboliai taps dvigubais „Wild“ simboliais ir bus vertinami kaip du simboliai.
935.6. Iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simboliai suaktyvins nemokamus sukimus. 3 simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus. Funkcijos metu „Lipnūs laimintys sukimai“ padidins laimėjimo daugiklį ir galios iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis, iškritęs funkcijos metu, pridės 1 papildomą nemokamą sukimą.

Nefertitės kapas („Tomb of Nefertiti“)

936. Nefertitės kapas („Tomb of Nefertiti“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
936.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
936.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 3 768 x statymo suma.
936.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
936.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
936.5. Pagrindinio lošimo metu gali būti atsitiktine tvarka aktyvuojamos šios funkcijos:
1) „Wild Raider“, kurios metu 2-4 būgnuose bus suteiktas 1 ar keli „Wild“ simboliai. Iš viso gali būti suteikti 9 „Wild“ simboliai.
2) „Curse of Nefertiti“, kurios metu 2-4 būgnuose esantys simboliai susilygins ir pavirs vienu iš lošimo simbolių, išskyrus „Scatter“ simbolį.
936.6. Lošimo metu pasirodžius 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, bus suteikti nemokami sukimai „Raider Spins“. 3 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, o kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteikia papildomus 5 sukimus. Kiekviename nemokame sukime inicijuojama funkcija „Wild Raider“. Nemokamų sukimų metu papildomai naudojama 20 laimėjimo linijų, o pasirodžius „Scatter“ simboliui, suteikiamas papildomas sukimas.

Ugnis duobėje („Fire in the Hole“)

937. Ugnis duobėje („Fire in the Hole“) - 5 būgnų, 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
937.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
937.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 26 261 x statymo suma.
937.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
937.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką  .
937.5. Kiekvienas sukimas pradedamas su 3 aktyviomis lošimo eilėmis. Laimintį derinį sudarantys simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai (simbolių griūties funkcija). Po kiekvienos

simbolių griūties, papildoma lošimo eilė tampa aktyvi (iš viso galimos 6 eilės). Simbolių griūtį suaktyvina arba išsuktas laimintis derinys, arba simbolio „xBomb Wild“ 

sprogimas, arba „Wild Mining“ funkcija.

937.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“  simbolius, aktyvuojami „Laimingieji vagono sukimai“, su 2, 3 arba 4 aktyviomis lošimo eilėmis sukimų pradžioje. Suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių skaičius atsinaujins iki 3, kas kart išsukus simbolį „Moneta“. „Laimingųjų vagono sukimų“ metu gali būti aktyvuotos papildomos funkcijos, kurių dėka galimi didesni laimėjimai.

937.7. Simbolis „xBomb Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“. Išsukus „xBomb Wild“ simbolį, jis sprogsta ir aplink save esančius simbolius taip pat pašalina iš būgnų bei padidina laimėjimo daugiklį vienetu sekančios simbolių griūties galimiems laimėjimams. Visi „xBomb Wild“ simboliai visada sprogsta, išskyrus „Wild Mining“ funkcijos metu.

937.8. Išsukus 3, 4 arba 5 vienodus simbolius horizontalioje eilėje ir kai nesusidaro laimintis derinys, aktyvuojama funkcija „Wild Mining“. 3, 4 arba 5 vienodi simboliai atitinkamai suteikia 1, 2 arba 3 „xBomb Wild“ simbolius.“

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. liepos 22 d. įsakymu Nr. DIE-445

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 2.9 punktas pripažįstamas netekusiu galios.**

2. **Reglamento 32 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„Reglamento 10 punkte ir šiame skyriuje numatytais atvejais Lošėjo lošimų sąskaitoje esantį pinigų likutį Bendrovė grąžina į Lošėjo mokėjimo sąskaitą nedelsiant, bet ne vėliau nei per 5 (penkias) darbo dienas."

3. **Reglamento 33–47[1].1 punktai pripažįstami netekusiais galios.**

4. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS" 2 punktas papildomas 2.938–2.980 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.938. Paslaptingi brangakmeniai („Arcane Gems");
2.939. Artemidė prieš medūzą („Artemis Vs Medusa");
2.940. Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special");
2.941. Kristalų princas („Crystal Prince");
2.942. Karžygiška karūna („Crown of Valor");
2.943. Deimantinis kunigaikštis („Diamond Duke");
2.944. Dinozaurų įniršis („Dinosaur Rage");
2.945. Auksiniai ženklai („Golden Glyph");
2.946. Džokerio smūgis („Joker Strike");
2.947. Kaukoles aukštyn („Skulls UP");
2.948. Laukinė miškų knyga („Wild Tome of the Woods");
2.949. Vaiduokliški ženklai („Ghost Glyph");
2.950. Atėnų saugotojas („Guardian of Athens");
2.951. Vulkano kūjis („Hammer of Vulcan");
2.952. Beždžionėlė Loco („Loco the Monkey");
2.953. Mido monetos („Midas Coins");
2.954. Nero sėkmė („Nero's Fortune");
2.955. Panteros karaliavimas („Panther's Reign");
2.956. Poliarinės letenos („Polar Paws");
2.957. Sinbadas („Sinbad");
2.958. Vampyrų mokytojas („Vampire Senpai");

2.959. Pašėlęs verpetas („Wild Cauldron“);
2.960. Patrakęs imtynininkas („Wild Luchador“);
2.961. Laukinės gaudynės: pirmyn į Tokiją („Wild Chace: Tokyo Go“);
2.962.Titano griaustinis: Hado kerštas („Titan Thunder: Wrath of Hades“).
2.963. Afrika šėlsta („Africa Goes Wild“);
2.964. Pomirtinė pragaro ugnis („Afterlife Inferno“);
2.965. Ali Baba ir 40 plėšikų („Ali Baba and the 40 Thieves“);
2.966. Apolonas („Apollo“);
2.967. Sveikinam Cezarį („Ave Caesar“);
2.968. Aztaro turtai („Aztar Fortunes“);
2.969. Bandida („Bandida“);
2.970. Drakono lošimo automatas („Dragon Slot“);
2.971. Patriko didysis prizas („Patrick‘s Jackpot“);
2.972. Sostų karalienė („Queen of Thrones“);
2.973. Skrudžo didysis prizas („Scooge‘s Jackpot“);
2.974. Žvaigždžių krūvos („Starstacks“);
2.975. Pokštas arba saldainis („Trick or Treat“);
2.976. Universali taurė („Universal Cup“);
2.977. Pašėlusi Džeinė („Wild Jane“);
2.978. Bušido metodai: x stumtelėjimas („Bushido Ways xNudge“);
2.979. El Paso susišaudymas: x stumtelėjimas („El Paso Gunfight xNudge“);
2.980. Infekcija 5: x būdai („Infectious 5 xWays“).“

5. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 9 punktas pripažįstamas netekusiu galios.**

6. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 938–963 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Paslaptingi brangakmeniai („Arcane Gems“)

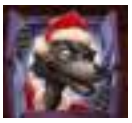
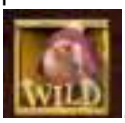
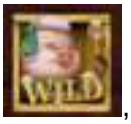
938. Paslaptingi brangakmeniai („Arcane Gems“) – 5 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
938.1. Visi laimėjimai yra išmokami už bent tris vienodus simbolius, kurie gali būti tiesiai arba įstrižai sujungti gretimuose būgnuose.
938.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 495 000 EUR.
938.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
938.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
938.5. Lošimo metu bet kuris laimintis derinys gali suaktyvinti paslaptingą fiksavimo mechanikos („Arcane Lock Mechanics“) funkciją, jos metu didžiausios vertės simboliai užfiksuojami vietoje ir nedelsiant išmokama už visus kitus laimėjimus derinius. Pakartotini sukimai tęsiami tol, kol nelieka užfiksuotų simbolių. Bendras laimėjimas išmokamas po paskutinio pakartotinio sukimo.
938.6. Lošimo metu visą būgną užpildžius fiksuotais simboliais suaktyvinama paslaptingų daugiklių („Arcane Multipliers“) funkcija ir suteikiamas atsitiktinis daugiklis nuo 2 iki 5. Bendras daugiklis yra visų būgnų daugiklių suma. Maksimalus bendras daugiklis gali būti iki 25, jei fiksuoti simboliai užima visas būgnų pozicijas.

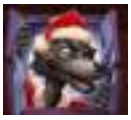
Artemidė prieš medūzą („Artemis Vs Medusa“)

939. Artemidė prieš medūzą („Artemis Vs Medusa“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
939.1. Visi laimėjimai yra išmokami už bent tris sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
939.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 528 600 EUR.
939.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
939.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
939.5. „Auksinių ragų pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolius.
939.6. Bet kuris vidutinės vertės simbolis gali turėti monstrų premijos žetoną („Monster Bounty Coin“), kuris galimas tik baziniame žaidime.
939.7. Lošimo metu paskutiniame būgne išsukus Artemidės auksiniame rėme simbolį  , visi ant būgnų esantys monstrų premijos žetonai („Monster Bounty Coins“) bus surinkti ir žaidėjui pervedama premijos išmoka. Premijos išmokos suma yra susieta su laimėjimo kombinacijos simboliu, kuris suaktyvino žetoną, ir ant būgnų esančių žetonų skaičiumi.
939.8. Lošimo metu išsukus tris „Premijos išsklaidymo“ simbolius, suaktyvinami neribotos kovos nemokami sukimai („Unilimited Battle Free Spins“). Šis nemokamų sukimų režimas tęsiamas, kol vyksta kova tarp Artemidės ir Medūzos. Kovos metu matuoklis bus atnaujinamas pagal surenkamus monstrų simbolius. Kiekvieną kartą būgnuose išsukus 1 ar daugiau Artemidės simbolių, prie matuoklio bus pridėti gretimi vidutinės vertės monstrų simboliai. Po kiekvieno būgnuose išsukamo Artemidės simbolio iš matuoklio bus pašalinamas monstro tipas – nuo žemiausios iki aukščiausios vertės – ir suteikiama premija. Jei matuoklis viršys skaičių 15, Artemidė atsitrauks ir nemokamų sukimų režimas baigsis. Nemokamų sukimų režimas taip pat baigsis, jei Artemidė sunaikins paskutinį monstrą.

Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special“)

940. Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
940.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
940.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 153 125 EUR.
940.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
940.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

940.5. „Įprastas pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Vilko pakaitinius“  ir „Mėnulio“  simbolius.
940.6. Lošimo metu kretant simboliams bet kada gali būti suaktyvinta „Kiaulių pavirtimo pakaitiniais simboliais“ funkcija – su kas antru kritimu vienas iš trijų paršelių simbolių pavirs į „Pakaitinį“ simbolį  ,  ,  , o po 6 iš eilės kritimų į „Pakaitinį“ simbolį pavirs visi trys paršelių simboliai.

940.7. Išsukus 3 „Vilko pakaitinius“ simbolius  suteikiama 10 nemokamų sukimų ir suaktyvinama trobelės nupūtimo funkcija, kurios metu vilkas pagauna paršiukus ir nupučia jų trobelę. Paskutiniame sukime išsukus „Mėnulio“  simbolį gaunami papildomo nemokami sukimai ir yra galimybė gauti x2 daugiklį.

Kristalų princas („Crystal Prince“)

941. Kristalų princas („Crystal Prince“) – 6 būgnų, 4 096–262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
941.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
941.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 150 000 EUR.
941.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
941.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

941.5. „Pakaitinis ledo“  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Pakaitinį ledo daugiklio“  simbolį ir „Premijos išsklaidymo“  simbolį.

941.6. „Pakaitinis ledo daugiklio simbolis“  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Pakaitinį ledo“ ir „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Galimas daugiklis yra x2 arba x3. Daugina visus laimėjimus, kuriuose yra šis simbolis, o jei laimėjime derinyje yra 2 arba daugiau „Pakaitiniai ledo daugiklio“ simboliai, jų daugikliai sudauginami ir laimėjimas dauginamas iš jų sumos.

941.7. Jei surenkami 3, 4, 5 arba 6 „Premijos išsklaidymo“  simboliai, aktyvuojama „Pakaitinė ledo nemokamų sukimų“ funkcija ir atitinkamai suteikiama 8, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje bus suteikiama nuo 1 iki 4 „Pakaitinio ledo daugiklio“ simbolių, o 2 pakartotinai suaktyvinami „Premjos išsklaidymo“ simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
941.8. Bet kuris laimėjimas gali suaktyvinti „Sniego griūties“ funkciją, kurios metu būgnai praplečiami papildoma eilute naujų simbolių. Papildomos eilutės pridedamos tol, kol susidaro laimėjimų derinių. Iš viso gali būti iki 8 eilučių. Kai papildomų laimėjimų derinių nebesusidaro, išmokamas bendras laimėjimas.
941.9. Kai būgnuose pirmą kartą susidaro 8 eilutės simbolių, „Pūgos žymės“ derinys sulaužomas ir būgnuose atsiranda nuo 1 iki 3 „Laukinio ledo daugiklio“ simbolių, kurie aktyvuoja „Pūgos režimą“.
941.10. „Pūgos režimo“ funkcijos metu užfiksuojami visi laimintys simboliai bei „Pakaitinis“, „Premijos išsklaidymo“ ir aukštos vertės  simboliai. Visi neužfiksuoti simboliai pašalinami ir griūties metu tarpai užpildomi naujais simboliais. „Pūgos režimo“ funkcija tęsiama, kol yra laimėjimų derinių.
941.11. Sumokėdami 60x statymo sumą galite iškart suaktyvinti „Pakaitinio ledo nemokamų sukimų“ funkciją.

Karžygiška karūna („Crown of Valor“)

942. Karžygiška karūna („Crown of Valor“) – 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
942.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
942.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 561 900 EUR.
942.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
942.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
942.5. Pagrindiniame žaidime ir premijų žaidime galima griūties funkcija – laimintį derinį sudarantys simboliai pašalinami, o laisvos vietos užpildomos iš viršaus griūnančiais simboliais. Visi nauji laimėjimai pridedami prie jau esamų laimėjimų. Griūtis baigiama, kai nebelieka naujų laimėjimų derinių.
942.6. Po bet kurio laimėto derinio pasirodo 1 „Degantis pakaitinis“  simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolius. Tiek pagrindiniame, tiek premijiniame žaidime šis simbolis padidins daugiklio (kuris pradedamas skaičiuoti nuo vieneto) matuoklį vienu vienetu. Visi esamo sukimo laimėjimai bus padauginti iš bendro daugiklio vertės. Daugiklių matuoklis liks ties sukaupta verte, kol sukimas bus baigtas, o pagrindiniame žaidime po sukimo bus atstatytas į pradinę vertę.
942.7. Pagrindinio žaidimo metu užpildžius matuoklį bus suaktyvinta „Laukinės ugnies“ funkcija – atsitiktinėse būgnų vietose atsiras 4 „Degantys pakaitiniai“  simboliai, jie nepakeis tik jau esančių „Premijos išsklaidymo“ ir „Pakaitinių“ simbolių.

942.8. Su kiekviena laimėjimo griūtimi pagrindiniame žaidime matuoklio  vertė bus padidinta vienetu. Po 18 laimėjimo griūčių, matuoklis bus pripildytas. Matuoklis aktyvus tik pagrindiniame žaidime, o jam prisipildžius ir suaktyvinus „Laukinės ugnies“ funkciją, matuoklio vertė atstatoma į vienetą.

942.9. Išsukus 3 „Premijos išsklaidymo“  simbolius vienu sukimu, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 4 tokius simbolius, suteikiama 14 nemokamų sukimų, o už 5 „Premijos išsklaidymo“ simbolius suteikiama 18 nemokamų sukimų. Premijiniame žaidime bet kuri laiminti griūtis padidinta daugiklį 1. Iš pradžių daugiklis būna 1. „Degantis laukinis“ simbolis taip pat padidina daugiklį 1. Laimėjimų derinių suma yra padauginama iš bendros daugiklių vertės, o premijiniame žaidime išsuktas „Premijos“ simbolis prideda vieną papildomą nemokamą sukimą.
942.11. Sumokėdami 80x statymo sumą galite iškart nusipirkti premijinį žaidimą. Pirkimo funkcija galima tik pagrindiniame žaidime.

Deimantinis kunigaikštis („Diamond Duke“)

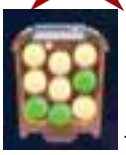
943. Deimantinis kunigaikštis („Diamond Duke“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
943.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
943.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 800 000 EUR.
943.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
943.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

943.5. Žaidimo metu išsukus 2 „Rato išsklaidymo“ 

simbolius, suteikiamas 1 „Premijos rato“  sukimas, o išsukus 3 „Rato išsklaidymo“ simbolius, suteikiamas 1 „Premijos rato“ sukimas bei 1 „Daugiklio rato“  sukimas.
943.6. Bet kuris rato sukimo funkcijos metu laimėtas daugiklis padidins bendrąjį laimėjimą. Pavyzdžiui, daugiklis 5 bus sudaugintas su daugikliu 10 ir bendra laimėjimo suma bus padauginta iš 50.

943.7. „Premijos rato“  sukimo metu galima laimėti daugiklį 2, 3, 5, 7, 10 arba „Rinktis ir spausti“ funkciją. Daugiklis bus pritaikomas visam laimėjimui, o „Rinktis ir spausti“ funkcijos metu galima laimėti žetonų.

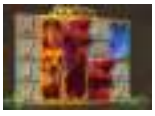
943.8. 1 Daugiklio rato“  sukimo metu galima laimėti daugiklį 2, 3, 5, 7 arba 10, kuris bus pritaikytas visam laimėjimui.

943.9. „Rinktis ir spausti“  funkcija suteikia galimybę laimėti žetonų, kurių skaičius priklauso nuo statymo:

1 lygis: nuo 2x iki 10x statymo.
2 lygis: nuo 3x iki 15x statymo.
3 lygis: nuo 5x iki 20x statymo.

Kiekviename lygyje yra parinktis „Pasiimti“ („Collect“), kuri užbaigia funkciją, o pirmuosiuose dviejuose lygiuose yra galimybė pasirinkti aukštesnį lygį.

Dinozaurų įniršis („Dinosaur Rage“)

944. Dinozaurų įniršis („Dinosaur Rage“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
944.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius arba už Anos Tyrinėtojos („Anna The Explorer“)  simbolį. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
944.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 779 400 EUR.
944.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
944.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
944.5. Išmokėjimo bet kurioje vietoje („Pay Anywhere“) funkcija suteikia galimybę gauti išmoką už simbolius, kurie nebūtinai sutampa iš kairės į dešinę.
944.6. Išsukus 3 arba daugiau „Lizdo išsklaidymo“  simbolius, suteikiama iki 25 nemokamų sukimų. Už 3 „Lizdo išsklaidymo“ simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 1 dinozauro simbolio patobulinimą į „Įpykusio dinozauro“  simbolį. Išsukus 4 „Lizdo išsklaidymo“ simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų ir 2 dinozauro simbolio patobulinimai, o už 5 išsuktus „Lizdo išsklaidymo“ simbolius suteikiami 25 nemokami sukimai ir 3 dinozauro simbolio patobulinimai.
944.7. Kiekvienas patobulintas „Įpykusio dinozauro“ simbolis išaugs iki 4 simbolių aukščio ir suaktyvins išmokėjimo bet kurioje vietoje („Pay Anywhere“) funkciją.
944.8. Kai visi dinozaurų simboliai tampa „Įpykusio dinozauro“ simboliais, nemokamų sukimų daugiklis padidinamas 1, kuris iškart bus pritaikytas esamam bendram laimėjimui.
944.9. Sumokėdami 75x statymo sumos galite iškart nusipirkti 3 arba daugiau „Lizdo išsklaidymo“ simbolių suaktyvinimą, o sumokėję 150x statymo sumos galite iškart nusipirkti 4 arba daugiau „Lizdo išsklaidymo“ simbolių suaktyvinimą.

Auksiniai ženklai („Golden Glyph“)

945. Auksiniai ženklai („Golden Glyph“) – 7 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
945.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie susijungia gretimuose būgnuose.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
945.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 318 500 EUR.
945.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
945.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
945.5. Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamų sukimų premijos žaidime galima griūtis, kurios metu visi laimėjimo derinio simboliai pašalinami, o tuščias vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai. Nauji laimėjimai yra pridedami prie esamų laimėjimų. Griūtis baigiasi, kai nebesusidaro laimėjimų derinių.

945.6. Pagrindiniame ir nemokamų sukimų žaidime galima „Galios pakaitinė“  funkcija, kurios simbolis į tuščias būgnų vietas nukrenta po pašalintų laimėjimų derinių prieš prasidedant griūčiai. Įvertinus „Galios pakaitinį simbolį“, simbolis pašalinamas, o vietoje kiekvieno tokio simbolio aktyvuojama „Pagerinimo“ funkcija.
Jei nemokamų sukimų premijos „Pagerinimo“ funkcija aktyvuojama, visi nepanaudoti „Galios pakaitiniai“ simboliai paverčiami į „Pakaitinius“  simbolius.

945.7. Išsukti „Pakaitiniai“  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Galios pakaitinius“  ir „Auksinių ženklų pakaitinius“  simbolius.

945.8. „Auksiniu ženklų pakaitinius“  simbolis laimėjimų derinių metu laikomas „Pakaitiniu“ simboliu. Laimintis derinys su šiuo simboliu dauginamas iš nurodyto daugiklio. Pradinis daugiklis yra 1 ir jis didinamas 1 su kiekviena griūtimi, jei joje yra „Auksinių ženklų pakaitinis“ simbolis arba daugiau laimėjimų derinių. Šis simbolis po laimėjimo nėra pašalinamas ir yra perkeliamas į kitą vietą.
945.9. Laimėjimo atveju su „Galios pakaitiniu“ simboliu aktyvuojama „Pagerinimo“ funkcija – žaidime galimi 4 skirtingi „Pagerinimo“ funkcijos tipai: „Auksinis skarabėjus“, „Horo akis“, „Dievų audra“ ir nemokamų sukimų premija.
Kiekvieno sukimo pradžioje auksiniame būgne atsitiktine tvarka nustatomos 5 „Pagerinimo“ funkcijos, paskutinė „Pagerinimo“ funkcija visada yra nemokamų sukimų premija, o kiti tipai galimi atsitiktine tvarka. „Pagernimo“ funkcija suaktyvinama ir vykdoma pagal aktyvinimo tvarką.

945.10. „Horo akies pagerinimo“  funkcija pašalina žemos vertės  simbolius, tada pradedama griūtis ir simboliai pakeičiami, o kiekvienas pašalintas simbolis apmokamas 1/20 esamo statymo.

945.11. „Ugnies liepsnos pagerinimo“  funkcijos metu sudeginami visi įprasti kelyje pasitaikę simboliai. „Ugnies liepsnos“ simbolis atsiranda atsitiktinėje vietoje ir pašalina visus įprastus simbolius. Už pašalintus simbolius apmokama 1/20 esamo statymo.

945.12. „Auksinio skarabėjaus pagerinimo“  funkcijos metu būgnuose atsitiktinėse vietose pridedama nuo 4 iki 10 „Pakaitinių“ simbolių.
945.13. Kai baziniame žaidime aktyvuojama nemokamų sukimų premija, žaidėjas gauna 9 nemokamus sukimus. Papildomi 3 nemokami sukimai suteikiami kiekvieną kartą aktyvavus premiją nemokamų sukimų režimu. Su pirmuoju sukimu gautas „Auksinio ženklo pakaitinis“ simbolis suteikia galimybę gauti maksimalų laimėjimą, jei bus pasiektas pats didžiausias galimas daugiklis.

Džokerio smūgis („Joker Strike“)

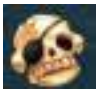
946. Džokerio smūgis („Joker Strike“) – 3 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
946.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
946.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 121 100 EUR.
946.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
946.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
946.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus kitus simbolius. „Pakaitiniai“ simboliai išsukami tik išoriniame būgne „Didelių laimėjimų“ režimuose su „Pakaitinio simbolio išsukimo“ funkcija. Penkių vienodų simbolių su „Pakaitiniu“ simboliu laimėjimas galimas „Pakaitinio simbolio išsukimo“ funkcijos metu.
946.6. „Džokerio smūgio“  funkcija suaktyvinama su bet kokios eilutės laimėjimu. Jei išorinis būgnas sustoja ties Džokerio simboliu, prie būgnų pridedama papildomų simbolių. Už papildomus laimėjimus žaidime pridedama nuo 6 iki 10 papildomų simbolių, kurių skaičius nustatomas pagal ilgiausios to simbolio išmokos eilutės ilgį.
3 vienodi simboliai = 6 papildomi simboliai
4 vienodi simboliai = 8 papildomi simboliai
5 vienodi simboliai = 10 papildomų simbolių
946.7. „Didelių laimėjimų“ funkcijos metu didesnis statymas suteikia galimybę gauti didesnį laimėjimą. 20 EUR statymas garantuos „Pakaitinį“ simbolį už kiekvienus penkis sukimus, o 30 EUR statymas garantuos „Pakaitinį“ simbolį tiek sukimų metu, tiek ant išorinio būgno, kad būtų užtikrinta dviguba galimybė laimėti. 50 EUR statymas užtikrins papildomus „Pakaitinius“ simbolius ir galimybę išsukti „Džokerio smūgio“ funkciją.

Kaukoles aukštyn („Skulls UP“)

947. Kaukoles aukštyn („Skulls UP“) – 5 būgnų, 243–1 944 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
947.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
947.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 365 000 EUR.
947.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

947.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

947.5. Lošimo metu išsuktas „Degančios kaukolės pakaitinis“  simbolis suaktyvina pakartotinių sukimų („Skulls UP! Re-spin”) funkciją ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Skrynios išsklaidymo“ simbolį. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiasi, kol ant būgnų yra bent vienas „Degančios kaukolės pakaitinis“ simbolis. Naujai atsiradę „Degančios kaukolės pakaitinis“ ir „Kaukolės pakaitinis“  simboliai didina būdų laimėti skaičių – būgnų aukštis didinamas iki 6 simbolių ir iš viso galimi 1 944 būdai laimėti.

947.6. Lošimo metu išsukus 3 „Skrynios išsklaidymo“  simbolius bus suaktyvinta nemokamų sukimų premija ir suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų režimu taip pat galima ir pakartotino sukimo funkcija, kurios metu gali būti padidintas būgnų skaičius. Būgnų skaičius nesumažėja, kai baigiasi pakartotinio sukimo funkcija ir tęsiasi tol, kol yra nemokamų sukimų. Po 1 papildomą nemokamą sukimą suteikiama už kiekvieną būgną, kuris išsiplečia iki 6 simbolių aukščio.

Laukinė miškų knyga („Wild Tome of the Woods“)

948. Laukinė miškų knyga („Wild Tome of the Woods“) – 6 būgnų, 26 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
948.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
948.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
948.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
948.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

948.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis tomo“  simbolis pavirsta kitu simboliu, o kiekvienoje tokioje padėtyje atsiranda „Pakaitinis“ 

simbolis. Jei visi būgnai užpildomi vien „Pakaitiniais“ simboliais, suaktyvinama „VISŲ PAKAITINŲ LAIMĖJIMŲ“ funkcija, kurios metu laimėjimas yra 1000x statymo.

Vaiduokliški ženklai („Ghost Glyph“)

949. Vaiduokliški ženklai („Ghost Glyph“) – 7 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
949.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie susijungia gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
949.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 226 000 EUR.
949.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

949.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

949.5. Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamų sukimų premijos žaidime galima griūtis  , kurios metu visi laimančio derinio simboliai pašalinami, o tuščias vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai. Nauji laimėjimai yra pridedami prie esamų laimėjimų. Griūtis baigiasi, kai nebesusidaro laimančių derinių.

949.6. Išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Vaiduokliškų ženklų“  simbolį.

949.7. „Vaiduokliškų ženklų“  simbolis, atsiradęs tuščioje vietoje prieš griūtį, laimančiame derinyje laikomas „Pakaitiniu“ simboliu ir jį pašalinus aktyvuojama „Vaiduoklių urnos“ funkcija.

949.8. „Vaiduoklių urnos“ funkcijos metu išsuktas „Geltonos vaiduoklių urnos“  simbolis būgnuose paskleidžia nuo 4 iki 10 „Pakaitinių“ simbolių.

949.9. „Vaiduoklių urnos“ funkcijos metu išsuktas „Žalios vaiduoklių urnos“  simbolis transformuoja žemos vertės  simbolius. Šios funkcijos metu vieno tipo atsitiktinai parinkti žemos vertės simboliai paverčiami į kito tipo žemos vertės simbolius.

949.10. „Vaiduoklių urnos“ funkcijos metu išsuktas „Raudonos vaiduoklių urnos“  simbolis pašalina atsitiktinai atrinkto tipo žemos vertės simbolius.

949.11. „Vaiduoklių“ funkcijos metu išsuktas „Mėlynos vaiduoklių urnos“  simbolis suaktyvina premijos žaidimą arba premijos žaidime suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.

949.12. Nemokamų sukimų pabaigoje „Masyvių pakaitinių simbolių“ funkcijos metu „Paranormalumo matuoklis“ gali pasiekti 1 arba aukštesnį lygį ir suteikti papildomų „Pakaitinių“ simbolių.

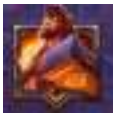
Atėnų saugotojas („Guardian of Athens“)

950. Atėnų saugotojas („Guardian of Athens“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
950.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
950.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 600 370 EUR.
950.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
950.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
950.5. Lošimo metu bet kuriose 1–5 būgnų vietose gali atsirasti „Daugiklio pakaitinis“ 

simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolį. Jei 2 arba daugiau „Daugiklio pakaitinių“ simbolių atsiranda laiminčioje eilutėje, atitinkami daugikliai sudauginami.
950.6. Lošimu metu bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų išsukus 3 „Premijos išsklaidymo“  simbolius, suaktyvinama „Lemties“ premija. Jos metu galima rinktis iš 4 parinkčių 

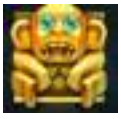
su skirtingu kiekiu nemokamų sukimų. Kuo mažiau nemokamų sukimų, tuo didesnė rizika, tačiau kartu didesnė galimybė laimėti.

Vulkano kūjis („Hammer of Vulcan“)

951. Vulkano kūjis („Hammer of Vulcan“) – 6 būgnų, 4 096 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
951.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
951.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 034 800 EUR.
951.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
951.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
951.5. „Kūjio pakaitinis“  simbolis visus kitus simbolius pakeičia į „Pakaitinius“  simbolius – ši funkcija vadinama „Kūjio smūgis“ ir jos metu daugiklis kiekvieną kartą padidinamas 1.

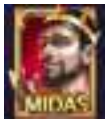
951.6. Lošimo metu išsukus 3 arba daugiau „Vulkano išsklaidymo“  simbolius suaktyvina „Kalvės užkūrimo!“ funkciją, jos metu visi „Kūjio pakaitiniai“ simboliai didina daugiklį 1, o kiekvienas išsuktas „Vulkano išsklaidymo“ simbolis prideda papildomą nemokamą sukimą.
951.7. Jei paskutinis „Kalvės užkūrimo!“ nemokamas sukimas nėra laimėjimas, „Smogti vėl!“ funkcija suteikia dar vieną nemokamą sukimą. Ši funkcija aktyvuojama tol, kol nėra laimėjimo, o jos metu gali būti išsukti „Vulkano išsklaidymo“ simboliai, kurie prailgina nemokamų sukimų žaidimą pridedant daugiau nemokamų sukimų.
951.8. Sumokėdami 80x statymo sumą galite iškart įsigyti „Kalvės užkūrimo!“ premijinį žaidimą. Premijinio žaidimo metu bus suaktyvinti 3–6 „Vulkano išsklaidymo“ simboliai. Galimybės yra tokios pačios kaip ir premijinį žaidimą suaktyvinus įprastų sukimų metu.

Beždžionėlė Loco („Loco the Monkey“)

952. Beždžionėlė Loco („Loco the Monkey“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
952.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
952.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 682 900 EUR.
952.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
952.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
952.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolius. Keturis arba daugiau „Pakaitinių“ simbolių vienu sukimu pagrindiniame žaidime suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją. „Daugiau beždžionėlių pakartotinių sukimų“ funkcijos metu suaktyvinti „Pakaitiniai“ simboliai lieka savo padėtyse ir iš naujo sukami 2, 3, 4 bei 5 būgnai. Tolesni išsukti „Pakaitiniai“ simboliai taip pat bus užfiksuoti padėtyse. Funkcija tęsiama, kol būgnuose neatsiras naujų „Pakaitiniai“ simbolių. Nemokami sukimai šios funkcijos metu nesuaktyvinami.
952.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos išsklaidymo“  simbolius suaktyvinama „ siautėjimo!“ nemokamų sukimų premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Visi „Pakaitiniai“ simboliai užfiksuojami jų vietose, o papildomai išsukti „Pakaitiniai“ simboliai didins užfiksuotų simbolių daugiklį vienetu. Maksimalus užfiksuotų „Pakaitiniai“ simbolių daugiklis gali būti 3. Jei 3 „Premijos išsklaidymo“ simboliai išsukami vienu sukimu, suteikiami papildomi 5 sukimai. „Premijos išsklaidymo“ simboliai gali būti išsukti tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.

Mido monetos („Midas Coins“)

953. Mido monetos („Midas Coins“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
953.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
953.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo

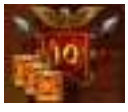
laimėjimo suma – 500 000 EUR.
953.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
953.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
953.5. „Mido“ 

simbolis gali būti išsuktas tik ant paskutinio būgno. Išsukus „Mido“ simbolį, išmokama už visas monetas 1–4 būgnuose, kurių vertės gali būti nuo 1x iki 500x statymo.
953.6. Lošimo metu išsuktas „Marigold pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Satyro išsklaidymo“ simbolį ir „Mido“ simbolį.
953.7. Lošimo metu išsukti 3 „Satyro išsklaidymo“ 

simbolis suteikia 12 „Viskas yra auksas“ nemokamų sukimų. „Satyro“ simbolio išmokėjimas yra dvigubinamas.
953.8. Nemokamų sukimų premijos metu ant būgnų išsukamos monetos surenkamos, o paskutiniame būgne išsukus „Mido“ simbolį, bendra monetų vertė išmokama. Monetų daugiklis pradedamas nuo 3 ir didėja. Nemokamų sukimų premijos metu išsuktas papildomas „Satyro išsklaidumo“ simbolis gali suteikti iki 5 papildomų sukimų.
953.8. Sumokėjus 50x statymo sumos galima iškart nusipirkti „Viskas yra auksas“ nemokamų sukimų premiją. Premijos metu bus suaktyvinti 3 „Satyro išsklaidymo“ simboliai ir suteikiama12 nemokamų sukimų.

Nero sėkmė („Nero‘s Fortune“)

954. Nero sėkmė („Nero‘s Fortune“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
954.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius ir susijungiančius simbolius. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
954.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 857 500 EUR.
954.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
954.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
954.5. Griūties metu visi laimėjimo derinio simboliai pašalinami, o tuščias vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai. Nauji laimėjimai yra pridedami prie esamų laimėjimų. Griūtis baigiasi, kai nebesusidaro laimėjimų derinių.
954.6. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“ 
simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“ simbolius.
954.7. Lošimo metu išsukti 3 arba daugiau „Premijos išsklaidymo“ 

simbolių suaktyvina „Nero liepsnos“ premijinį žaidimą. Už 3 „Premijos išsklaidymo“ simbolius viename sukime suteikiama 10 nemokamų sukimų, 4 tokie simboliai garantuoja 12, o 5 „Premijos išsklaidymo“ simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.

954.8. Per „Nero liepsnų“ premijinį žaidimą daugikliai bus paslepiami po atsitiktinai atrinktais nemokamo sukimo simboliais. Laimančio derinio atveju atskleisti daugikliai bus kaupiami viso premijinio režimo metu. Laimėjimai bus padauginti iš sukauptų daugiklių vertės, o premijiniam žaidimui pasibaigus sukauptų daugiklių vertė bus atstatyti į pradinę.
954.9. „Degančių strėlių“ funkcija galima pagrindiniame žaidime. Laimintys deriniai turi galimybę pagrindiniame žaidime paskleisti daugiklius – daugiklis lieka po simboliu, kol simbolis netampa laimančiuoju. Atskleidžiami daugikliai kaupiami iki sukimo pabaigos.

Panteros karaliavimas („Panther‘s Reign“)

955. Panteros karaliavimas („Panther‘s Reign“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
955.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
955.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 520 200 EUR.
955.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
955.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
955.5. Lošimo metu išsukus „Pakaitinį“ 

simbolį, jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“ simbolį.
955.6. Išsukus 3 arba daugiau „Premijos išsklaidymo“  simbolių vienu sukimu, suteikiami 5 nemokami sukimai. Už kiekvieną papildomą „Premijos išsklaidymo“ simbolį suteikiamas +1 sukimas – maksimaliai gali būti suteikiami 22 nemokami sukimai.
955.7. Kiekvieno sukimo pradžioje gali būti suaktyvinta „Pakaitinių liūties“  funkcija, kurios metu ant būgnų atsitiktinai gali būti pridėta 3–10 „Pakaitinių“ simbolių. O nemokamų sukimų režimu kiekvieno sukimo pradžioje gali būti pridėta iki 7 „Pakaitinių“ simbolių.
955.8. Per nemokamų sukimų premiją bet koks laimintis derinys suaktyvins pakartotinio sukimo funkciją. Visi laimėjimo eilutės simboliai bus užfiksuoti savo vietose, o likę simboliai bus sukami iš naujo. Bendras laimėjimas bus išmokėtas, kai pakartotinio sukimo funkcija bus užbaigta.

Poliarinės letenos („Polar Paws“)

956. Poliarinės letenos („Polar Paws“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
956.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
956.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 81 900 EUR.
956.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
956.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

956.5. Lošimo metu išsukus „Daugiklio pakaitinį“  simbolį, prie bendro laimėjimo pridedamas daugiklis. Išsukus tris „Daugiklio pakaitinius“ simbolius bendras laimėjimas dauginamas iš 4.

956.6. Įprastas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Daugiklio pakaitinį“, nemokamų sukimų „Išsklaidymo“ ir Kalėdų elfo progresyvų „Išsklaidmo“ simbolį.

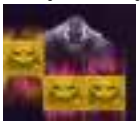
956.7. Išsukus 3 „Išsklaidymo“  simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų ir „Meškų pavirtimo pakaitiniais simboliais“ funkcija, kurios metu poliarinės meškos simboliai paverčiami „Pakaitiniais“ simboliais per likusį nemokamų sukimų laikotarpį.

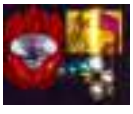
Sinbadas („Sinbad“)

957. Sinbadas („Sinbad“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
957.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
957.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 59 840 EUR.
957.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
957.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
957.5. Kiekvieno sukimo metu vienas arba keli simboliai yra atsitiktinai sujungiami. Tai užtikrina daugiau laimėjimų derinių ir sukuria alternatyvius žaidimo rezultatus.

957.6. Išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidymo“ ir „Gyvatės pakaitinius“ simbolius.

957.7. Išsukus 3 nemokamų sukimų „Išsklaidymo“  simbolius suaktyvinami nemokami sukimai. Žaidėjas gali pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų režimų.

957.8. Pasirinkus „Beždžionės premijos“  funkciją, pasirodantis beždžionės simbolis ant būgnų palieka vieną arba daugiau „Pakaitinių“ simbolių, kurie lieka fiksuoti likusį nemokamų sukimų premijos žaidimo laikotarpį.

957.9. „Roko paukščio premijos“  funkcijos metu renkami deimantų simboliai, o paprasti simboliai paverčiami į „Pakaitinius“ simbolius. Surinkus atitinkamą kiekį reikiamų simbolių, galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

957.10. „Gyvatės premijos“  funkcijos metu tarp pirmo ir paskutinio būgnų atsiranda gyvatė, kuri greta savo kelio palieka „Pakaitinius“ simbolius.

Vampyrų mokytojas („Vampire Senpai“)

958. Vampyrų mokytojas („Vampire Senpai“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
958.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
958.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 889 400 EUR.
958.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
958.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
958.5. „Vampyro pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Pakaitinio pavirtimo“, „Talismano pakaitiniu“ ir „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Kiekvienas „Vampyro pakaitinis“ simbolis suteikia papildomą sukimą ir paverčia gretimus vidutinės vertės simbolius į „Pakaitinio pavirtimo“  simbolius, kurie, savo ruožtu, į „Pakaitinio pavirtimo“ simbolius gali paversti kitus gretimus vidutinės vertės   simbolius.
958.6. „Talismano pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Vampyro pakaitinį“, „Pakaitinio pavirtimo“ ir „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Kiekvienas nemokamų sukimų režime išsuktas „Talismano pakaitinis“ simbolis suteikia papildomą sukimą. Kiekvieno sukimo metu gali atsirasti 3–9 „Talismano pakaitiniai“ simboliai 1–4 būgnuose, tačiau jie atsiranda tik nemokamų sukimų žaidime.
958.7. Išsukus 3, 4 arba 5 „Premjos išsklaidymo“  simbolius galima gauti atitinkamai 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų.

Pašėlęs verpetas („Wild Cauldron“)

959. Pašėlęs verpetas („Wild Cauldron“) – 6 būgnų, 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
959.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
959.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 120 000 EUR.
959.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
959.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

959.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Šis simbolis didina daugiklį 1x. Vienu sukimo metu daugiklis gali padidėti iki 7.
959.6. Laimėjimo eilutė suaktyvins simbolius fiksuojančią griūtį, kurios metu laimintys deriniai bus užfiksuoti ir sukaupti būgnų apačioje. Visi nelaimintys simboliai bus pašalinti ir pakeisti naujais simboliais. Jei griūties metu susidaro laimintis simbolių derinys, bus pridedama 1 papildoma simbolių eilutė – maksimaliai gali būti pridėta iki 8 eilučių, tad bus žaidžiama 8 x 6 lentelėje.

959.7. Kai vienos griūties metu gaunama 4 arba daugiau „Premijos išskladymo“  simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų premija. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo „Išsklaidymo“ simbolių skaičiaus – maksimaliai galimų 6 „Išsklaidymo“ simbolių atveju suteikiama 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų premijiniame žaidime 2 papildomi „Išsklaidymo“ simboliai sukimo metu suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

Patrakęs imtynininkas („Wild Luchador“)

960. Patrakęs imtynininkas („Wild Luchador“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
960.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
960.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 650 130 EUR.
960.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
960.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
960.5. Bet kuriuo metu atsitiktiniuose būgnuose gali pasirodyti iki 5 „Imtynininko pakaitinis“
 simbolių. Šie simboliai užpildo visą būgną.

960.6. Išsukus 3 „Mirties laikrodžio išsklaidymo“  simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai su 2x daugikliu. Jei išsukami 4 „Mirties laikrodžio išsklaidymo“ simboliai, 7 nemokami sukimai suteikiami su 3x daugikliu, o išsukus 5 tokius simbolius atitinkamai gaunami 7 nemokami sukimai su 5x daugikliu.
960.7. „Mirties smūgio“ nemokamų sukimų funkcijos metu „Imtynininko pakaitiniai“ simboliai išsukami beveik su kiekvienu sukimu. Tuo pačiu metu gali būti išsukta iki 5 „Imtynininko pakaitinių“ simbolių.
960.8. Sumokėję 70x statymo sumos galite iškart įsigyti „Mirties smūgio“ nemokamų sukimų funkciją, kurios metu bus suaktyvinti 3–5 „Mirties laikrodžio išsklaidymo“ simboliai. Suaktyvinimo galimybės yra tokios pačios kaip ir funkciją suaktyvinus sukant būgnus įprastu būdu.

Laukinės gaudynės: pirmyn į Tokiją („Wild Chace: Tokyo Go“)

961. Laukinės gaudynės: pirmyn į Tokiją („Wild Chace: Tokyo Go“) – 5 būgnų, 76–259 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
961.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš

kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
961.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 275 700 EUR.
961.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
961.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
961.5. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
961.6. Pagrindiniame žaidime bet kuriuo sukimus surinkus laimintį derinį, bus aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu didėja būdų laimėti skaičius. Laimintys simboliai perkeliami per vieną padėtį į kairę, o likę simboliai užfiksuojami, kol atliekamas pakartotinis sukimas. Būgno tinklelis didėja su kiekvienu pakartotiniu sukimu iki 5x5 dydžio, o pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.
961.7. Po ketvirto laimėjimo iš eilės aktyvuojama „super“ pakartotinių sukimų funkcija – visi laimintys simboliai lieka užfiksuoti vietoje ir pakartotiniai sukimai tęsiami, ko būgnuose nebelieka papildomų laiminčių simbolių. Laimėjimai išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.

Titano griaustinis: Hado kerštas („Titan Thunder: Wrath of Hades“)

962. Titano griaustinis: Hado kerštas („Titan Thunder: Wrath of Hades“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
962.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
962.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 252 300 EUR.
962.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
962.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
962.5. Lošimo metu išsukus 6 arba daugiau pinigų simbolių, suaktyvinama „Žaibo didžiojo prizo“ funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais. Visi funkciją suaktyvinę pinigų simboliai lieka užfiksuoti padėtyse, o kitos padėtys pavirsta į atskirus būgnus. Su kiekvienu sukimu pinigų simbolyje atsiranda atsitiktinė prizo vertė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x ir 14x statymo. Jei vienas ar daugiau papildomų pinigų simbolių išsukami būgnuose, jie lieka užfiksuoti savo vietose ir likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. „Žaibo didžiojo prizo“ funkcija baigiama, jei nebelieka pakartotinių sukimų arba visi 15 pinigų simbolių sulaikomi. Kai būgnuose išsukami 15 pinigų simbolių, suteikiamas „Mega“ pagrindinis prizas.
962.6. Išsukus 3 „Išsklaidymo“ 

simbolius suaktyvinama „Požemių nemokamų sukimų“ premija su 8 sukimais. Nemokamų sukimų režimu 3 „Išsklaidymo“ simboliai pridės 8 papildomus nemokamus sukimus, o daugiklis visiems laimėjimams bus padidintas 1x.
962.7. Sumokėjus 40x statymo sumos galima iškart nusipirkti „Požemių nemokamų sukimų“ premiją.

Afrika šėlsta („Africa Goes Wild“)

963. Afrika šėlsta („Africa Goes Wild“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
963.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
963.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo

suma – 12 000 EUR.
963.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

963.4. „Pakaitiniai“ 

simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ simbolius, ir yra rodomi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. „x2 pakaitiniai“ simboliai yra prieinami tik „Nemokamų sukimų“ premijų suteikimo metu.

963.5. Funkciją „Gyvūnai pašėlsta“  galima sužadinti bet kurio sukimo metu ir vienas atsitiktinis gyvūnas sulaukėja, pakeisdamas visus savo dabartinio sukimo simbolius į „Pakaitinius“ simbolius.
963.6. Kai aktyvuojama „Gyvūnų bėgimo“ funkcija ir ekrane pasirodžius 2 „Nemokamų sukimų“ simboliams, atsiranda galimybė „bėgti“. Tokiu atveju ekrane gali atsirasti trečiasis premijos simbolis ir suteikti premiją.

963.7. Išsukus 3 „NEMOKAMŲ SUKIMŲ“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgne suteikia „AUKSINIO LIŪTO“  premiją ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Šios premijos metu „Pakaitinai“ simboliai tampa daugiklių „Pakaitiniais“ simboliais, padvigubindami susijusius laimėjimus.

Pomirtinė pragaro ugnis („Afterlife Inferno“)

964. Pomirtinė pragaro ugnis („Afterlife Inferno“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
964.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
964.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 000 EUR.
964.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

964.4. „Pakaitinis“  simbolis, pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir „Išsklaidymo / nemokamų sukimų“  simbolius.
Visi laimėjimai padauginami iš statymo laimančioje eilutėje, išskyrus „Išsklaidymo / nemokamų sukimų“ laimėjimus, kurie dauginami iš bendro statymo.

964.5. 3 ar daugiau „Išsklaidymo / nemokamų sukimų“  simbolių ekrane suaktyvina premijų pasirinkimo ekraną ir suteikia žaidėjui galimybę pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų premijų. Nemokami sukimai žaidžiami taip pat, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

964.6. „Pragaro“  nemokamų sukimų premijos metu galima laimėti 15 nemokamų sukimų su atsitiktiniu 3–15 daugikliu per kiekvieną sukimą. Gavus 3 ar daugiau „Nemokamų sukimų“ simbolių kartu su premija, bus pridėta 15 papildomų sukimų.

964.7. „Pragaro užšalimo“ funkcijos metu ekrane bus pridėta iki 5 „Pakaitinių“ būgnų. Po laimėjimo išmokėjimo įprasti „Pakaitiniai“  simboliai ekrane taps „Pakaitiniais“ būgnais ir bus suteikiama nemokamų sukimų. Tai kartojama, kol ekrane neatsiras nė vieno „Pakaitinio“ simbolio.

964.8. „Skaistyklos“  nemokamų sukimų premijos metu galima gauti 15 nemokamų sukimų su didėjančiu daugikliu. Su kiekvienu laimėtu sukimu daugiklis padidėja 1. Galima gauti 2 „Išsklaidymo“ simbolius už papildomą sukimą. 3 ar daugiau „Išsklaidymo“ simbolių suteiks 3 papildomus sukimus.

964.9. „Rojaus“  nemokamų sukimų premijos metu galima gauti 12 nemokamų sukimų su laikinais „Fiksuotais pakaitiniais“ simboliais. Kiekvieną kartą, kai „Pakaitinis“ simbolis atsiranda ekrane, jis išlieka tiek sukimų, kiek nurodyta, net iki premijos pabaigos. Esamas „Pakaitinis“ simbolis bet kuriuo metu gali būti pakartotinai papildomas ir išlikti ilgiau.

Ali Baba ir 40 plėšikų („Ali Baba and the 40 Thieves“)

965. Ali Baba ir 40 plėšikų („Ali Baba and the 40 Thieves“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
965.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
965.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
965.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

965.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijas ir „Išsklaidymo“  simbolius.

965.5. Išsukus 3 premijos  simbolius 2, 3 ir 4 būgne, įjungiama „Auksas arba banditas“ funkcija. Šios premijos pradžioje bus atsitiktiniu būdu suteikiamos 1–3 Ali apsaugos. Išsirinkite 6 vazas, kad laimėtumėte aukso. Laimėta premija padauginama iš bendro statymo.

965.6. Išsukus 3 nemokamų sukimų  simbolius 1, 3 ir 5 būgne, įjungiama nemokamų sukimų premija „Atsidaryk sezamai“. Jos metu reikia išsirinkti lobių skrynias, kad būtų sukaupta nemokamų sukimų ir daugiklių, kol pasirinkimai bus baigti arba bus viršytas maksimalus limitas. Nemokami sukimai yra lošiami su tokio paties dydžio statymu, kaip ir sukimas, kuris laimėjo perėjimą į premiją.

Apolonas („Apollo“)

966. Apolonas („Apollo“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
966.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

966.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
966.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
966.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  simbolius.
966.5. „Visagalės saulės“ funkcijos metu bet kuriuo metu gali būti pridėti „Pakaitinių“ simbolių stulpeliai.
966.6. Išsukus 3 arba daugiau „Premijos“  sklaidos simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvinama „Muzikos mūzos“ premija. Spustelėjus ant žetonų atskleidžiami instrumentai, o užpildžius vieną arba daugiau instrumentų suteikiami prizai. Galimi trys prizai – 7,5, 12,5 arba 25 kartų bendro statymo didinimas. Šie prizai priklauso nuo atskleistų instrumentų kiekio. Premijos žaidimas baigiamas, kai žaidėjas užpildo bent vieną instrumentų skaitiklį.
966.7. Išsukus 3 „Nemokamų sukimų“  sklaidos simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. Taip pat suaktyvinama „Visagalės saulės“ funkcija, kuri žaidžiama su kiekvienu sukimu. Pakartotinis suaktyvinimas negalimas ir šios premijos metu neatsiranda papildomų „Nemokamų sukimų“ simbolių. Premija baigiama panaudojus 7 sukimus. Nemokami sukimai žaidžiami su tokios pačios vertės statymu kaip ir premiją suaktyvinęs sukimas. Išmokama pagal išmokų lentelę, išskyrus penkių „Pakaitinių“ simbolių kombinaciją – ji nemokamų sukimų režimu negalima.

Sveikinam Cezarį („Ave Caesar“)

967. Sveikinam Cezarį („Ave Caesar“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
967.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
967.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 60 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
967.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
967.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  simbolius.
967.5. „Hanibalo herojų“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Hanibalas, kuris savo ragu gali iškviesti dramblių armiją. Dramblių armija praeis pro būgnus drebindama ekraną ir iš viršaus nubyrės keletas „Pakaitinių“ simbolių, kurie sustos nuo paskutinės kiekvieno stulpelio padėties. Taip bus sukurta viena ar daugiau „Pakaitinių“ simbolių stulpelių bei papildomai pridėta „Pakaitinių“ simbolių kitose vietose.

967.6. „Galo“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Galas ir pasistengti iškviesti savo kaimą. Jei Galui pavyksta išlikti ekrane, jo draugai mėtys daugiau akmenų, kurie daužys būgnų simbolius ir privers juos suktis bei tapti „paslaptingais“ simboliais. Visi šie paslaptingi simboliai taps tuo pačiu simboliu – bet kuriuo simbolių iš mokėjimo lentelės. Kartais suteikiamas daugiklis. Funkcijos laimėjimai yra išmokami taikant daugiklį (jei toks yra).

967.7. „Šlovė Cezariui“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Cezaris ir pareikalauti kai kurių laimėjimų. Tada jis pasiūlo žaidėjui išsirinkti vieną iš 6 paslaptingų funkcijų, įskaitant 5 vienodų simbolių funkciją, didįjį laimėjimą ir vieną iš keturių premijos žaidimų. Žaidėjas išsirenka vieną iš pergamentų, o Cezaris skiria prizą.

967.8. „Centuriono Maksimo“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Centurionas ir, jei jis iškvies savo kareivius, legionieriai išsirikiuos su ietimis kiekvieno būgno tarpuose. Kai kurie iš jų numuš būgnų viršūnę, priversdami nukristi vėliavėles, dengiančias 2x2 ar 3x3 plotus. Vėliavėlės atskleis „Maximus“ paslaptingąjį simbolį (super simbolis, sudarantis 2x2 ar 3x3 bet kurio mokėjimo lentelės simbolio). Kartais gali būti dovanojami du vienodi 2x2 simboliai.

967.9. Išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvinami visi premijų raundai. 5-ame būgne esantis premijos simbolis nulems, kokio dydžio premija suteikiama. Kai suteikiamas premijinis žaidimas (dėl simbolių kombinacijos arba Cesario funkcijos), suaktyvinama lošimo funkcija (išskyrus „Druido nemokamų sukimų premijos“ atveju). Cezaris pasiūlo pagerinti esamą premijinį raundą leisdamas vienam iš lankininkų taikytis į 4 taikinius (vienas taikinys vienam premijiniam žaidimui). Žaidėjas gali pasirinkti esamą premijinį žaidimą arba aukštesnės vertės žaidimą. Jei žaidėjas pasirenka esamą premiją (pasiimti), tęsiamas laimėtas premijinis žaidimas. O siekiant aukštesnės vertės premijinio žaidimo, stebimas strėlės smigimas į pasirinktą taikinį. Jei pataikoma, pradedamas naujas (geresnis) premijinis žaidimas.

967.10. „Cezario užkariavimo“ 

premijos metu Cezaris eina į stovyklos palapines, kad būtų užkariautas gražių damų. Žaidėjas mato 3 palapines, iš kurių jis gali rinktis, kad surastų Cezariui gražią damą. Jei žaidėjui pavyksta, Cezaris įeina į palapinę ir linksminasi, uždirbdamas prizą. Cezaris eina prie kitos palapinių grupės, žaidėjas toliau renkasi (kiekvieną kartą renkamasi 1 iš 3 skirtingų palapinių), kol palapinėje pasirodo kažkas, tačiau ne graži dama. Tokiu atveju premijinis žaidimas baigiamas.

967.11. „Romos imperijos“ 

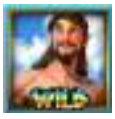
premijos metu sename Europos žemėlapyje žaidėjas pasirenka kitą teritoriją Imperijos užkariavimui ir siunčia karius atlikti darbų. Premijos uždirbamos kovų metu, o užkariavus

teritoriją duodami specialūs prizai. Karių skaičius mažėja po kiekvienos kovos, kol jų nebelieka. Tada premijinis žaidimas baigiamas.

967.12. Lošimo metu suaktyvinus „Romos šlovės“ nemokamų sukimų premiją   žaidėjas gauna 10 nemokamų sukimų ir pereina į premijinį žaidimą. Jo metu „Pakaitiniai“ simboliai laikinai bus užfiksuojami vietoje. Kiekvienas „Pakaitinis“ simbolis turi iki 3 paleidimų, nurodant, kiek sukimų jis išliks aktyvus. „Pakaitiniai“ simboliai atsiranda tik 1–4 būgnuose. 5-ame būgne gali atsirasti specialus „+1“ simbolis, kuris suteikia1 papildomą sukimą. Už kiekvieną matomą simbolį būgnui sustojus žaidėjas gauna papildomą nemokamą sukimą. Prizinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų.

967.13. Lošimo metu išsukus „Druido“  simbolį, suteikiama iki 10 nemokamų sukimų. „Pakaitiniai“ simboliai gali pavirsti į dvigubus „Pakaitinius“ simbolius ir padvigubinti laimėjimus. Laimėjimui eilutėje esant daugiau nei vienam dvigubam „Pakaitiniam“ simboliui, daugikliai bus pritaikomi paeiliui. Simboliai gali pavirsti fiskuotais „Pakatiniais“ simboliais, o išsukus eliksyro buteliuko  simbolį, gali būti suteikiama iki 3 papildomų sukimų, papildomų „Pakatinių“ simbolių, galimas laimėjimas akimirksniu arba daugiklis.
967.14. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai ir jį gali laimėti bet kuris žaidėjas. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimu jis vis didėja, nes 2,75 proc. statymo vertės patenka į šį didįjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Aztaro turtai („Aztar Fortunes“)

968. Aztaro turtai („Aztar Fortunes“) – 5 būgnų, 25 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
968.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
968.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
968.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
968.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  simbolius.
968.5. „Žvėries nušovimo“  funkcija – kai sukimo metu ekrane pasirodo „Aztaras“, jį gali užpulti viena iš keturių pabaisų. Tada „Aztaras“ ją nukauna ir įjungiamas žvėriškas režimas: nukautos pabaisos simbolis užfiksuojamas ir atliekamas pakartotinis sukimas, kurio metu ekrane pasirodo papildomi pabaisų simboliai.

968.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius, 2, 3 ir 4 būgne įjungiam premija „Magiškas kristalas“.
„Aztaro“ Minotauro urve ieško kristalo, galinčio panaikinti jo užkeikimą ir atversti jį į žmogų. Jį vejasi viena iš pabaisų, o jo kelyje gausu pavojų. Kaskart susidūrus su grėsme reikia pasirinkti vieną iš „Aztaro“ kuprinėje esančių strėlių, kuri įveiktų pavojų. Pasirinkus tinkamą strėlę suteikiamas prizas ir „Aztaras“ tęsia žygį. Kitu atveju „Aztaras“ negali keliauti toliau ir pabaisa įkalina jį ugnies narve (išmokamas laimėjimas). Jei „Aztaras“ pasiekia magišką kristalą, suteikiamas ypatingas prizas.

968.7. „Žvėries medžiotojo“ nemokamų sukimų premija – išsukus 3 simbolius „Nemokamų sukimų“ 

simbolius, 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvinama „Žvėries medžiotojo“ premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų žaidime pasirodo keturios pabaisos, kurios turi skirtingą taškų skaičių. Penktajame būgne gali pasirodyti strėlių simboliai. Kiekviena būgne pasirodžiusi strėlė pataiko ir užpildo vieną tašką. Kai strėlė pataiko į pabaisą, visi jos simboliai pakeičiami kitais simboliais likusiam premijos laikui ir suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
Nemokami sukimai žaidžiami su tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Bandida („Bandida“)

969. Bandida („Bandida“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
969.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
969.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
969.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
969.4. „Pakatinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bandida“ bei „Šerifo“ 
simbolius ir „Išsklaidymo“ simbolius.
969.5. „Bandidos kelio“ 
funkcija – kai 1 būgne rodomi 3 „Bandida“ simboliai, ji pavogia visus viršutinius rodomus simbolius, pakeisdama juo „Bandida“ simboliais. Viršutiniai simboliai gali būti: raudonas deimantas, aukso luitas ir monetos.
969.6. „Nusikaltėlio įrašo“ 
funkcija – „Bandida“ pradeda nusikaltėlės karjerą kaip mėgėja, tačiau rinkdama būgnuose rodomus „WANTED“ ženklelius tobulina savo įgūdžius, kol tampa labiausiai ieškoma. Kiekvieną kartą „Bandida“ pakeitus savo būseną, suaktyvinama funkcija „Bandidos kelias“ ir suteikiamas x2 daugiklis bei suaktyvinama „Pabėgimo iš kalėjimo“ nemokamų sukimų premija. Trys lygiai pasiekiami surinkus atitinkamai 34, 102 ir 260 „Ieškomas“ simbolių. Pasiekus aukščiausią lygį ir pasibaigus „Pabėgimo iš kalėjimo“ nemokamų sukimų premijai, funkcija atstatoma į pradinę padėtį.

969.7. „Pabėgimo iš kalėjimo“  nemokamų sukimų premija – suaktyvinus „Bandidos kelio“ funkciją ir 5 būgne pasirodžius 3 šerifo simboliams, suaktyvinama „Pabėgimo iš kalėjimo“ nemokamų sukimų premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu matoma suimta „Bandida“, kuri laukia, kol pasibaigs 9 metų įkalinimo laikotarpis. Atlikus sukimą įkalinimo laikotarpis sutrumpėja 1 metais, kol jis pasiekia 0 ir „Bandida“ atgauna laisvę. Jeigu ji surenka 10 užstato ženklelių, ji gali būti paleista anksčiau. Atgavus laisvę bus suaktyvinama „Bandidos kelio“ funkcija, kuri liks aktyvi likusiam sukimui. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
969.8. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai ir jį gali laimėti bet kuris žaidėjas. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 1–3 proc. statymo vertės patenka į šį didįjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Drakono lošimo automatas („Dragon Slot“)

970. Drakono lošimo automatas („Dragon Slot“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
970.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
970.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
970.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
970.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  ir „Išsklaidymo“  simbolius.
970.5. „Drakono kovos“ premija – 3 „Premijos“  simboliai, išsukti 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina premiją „Drakono kova“. Prisijunkite prie baltojo drakono, kovojančio prieš raudonąjį. Premijos laimėjimai dauginami iš visos statymo sumos.
970.6. Išsukus 3 nemokamų sukimų  simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiama nemokamų sukimų premija. Norimą premijos žaidimo rizikos lygį galima pasirinkti nurodant vieną drakoną, su kuriuo kovos karys. Jei drakonas laimi, patenkama į premijos žaidimą su sukauptu nemokamų sukimų kiekiu ir daugikliu. Jei drakonas pralaimi, patenkama į premijos žaidimą su 10 nemokamų sukimų ir 1x daugikliu. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
970.7. Šiame žaidime galimi 3 progresiniai didieji prizai, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 0,15–0,65 proc. statymo vertės paskirstoma 3 prizų

fondams. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Patriko didysis prizas („Patrick‘s Jackpot“)

971. Patriko didysis prizas („Patrick‘s Jackpot“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
971.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
971.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
971.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
971.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.
971.5. „Dobilų pakaitinių simbolių“ 
funkcijos metu bet kuriame sukime gali būt įtraukti „Pakaitiniai“ simbolių stulpeliai.
971.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikiama „Auksinio puodo“ premija. Spustelėjus ant puodų, reikia surinkti vienodus simbolius ir užpildyti tam tikrų simbolių eilutė ekrane. Už kiekvieną užpildytą eilutė suteikiamas prizas.
971.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Dobilų pakaitinių simbolių“ funkcija visada bus įjungta, taip užtikrinant, kad mokama už kiekvieną pasukimą. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
971.8. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 1 proc. statymo vertės patenka į šį didįjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Sostų karalienė („Queen of Thrones“)

972. Sostų karalienė („Queen of Thrones“) – 5 būgnų, 30 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
972.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
972.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000 EUR.
972.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

972.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.

972.5. Lošimo metu išsukus „Sosto“  simbolį, sužadinama „Sosto“ funkcija. Karalienė pagauna bet kurią šalia esančią priešišką figūrą ir paverčia ją į „Pakaitinį“ simbolį. Naujasis „“Pakaitinis“ simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.

972.6. Lošimo metu išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų 

simbolius, gaunama atitinkamai 10, 15 arba 30 nemokamų sukimų. Kai jūsų spalvos šachmatų figūros simbolis atsiranda 3 būgno viduryje, jis pasiima bet kurią priešišką figūrą, kurią gali pasiekti, ir paverčia ją į „Pakaitinį“ simbolį. Šie figūrų simboliai pereina į padėtis, kurios leidžiamos pagal šachmatų taisykles. Kai jūsų spalvos karaliaus simbolis pasirodo 3 būgno viduryje, gaunate 3 papildomus nemokamus sukimus.

972.7. Lošimo metu išsukus 3 premijų 

simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno bet kuriose padėtyse, sužadinama „Didelio laimikio“ premija. Ekrane yra 25 kvadratai ir yra 5 galimybės pasirinkti bet kurį iš jų. Visos juodos figūros bus paslėptos už šių kvadratų. Kiekviena juoda figūra suteikia prizą pagal hierarchiją. Ne ant visų kvadratų yra prizų, kai kurie yra tušti.

Skrudžo didysis prizas („Scooge‘s Jackpot“)

973. Skrudžo didysis prizas („Scooge‘s Jackpot“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
973.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
973.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
973.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

973.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.

973.5. „Žvakių pakaitinių simbolių“  funkcijos metu bet kuriuo sukimu „Skrudžas“ gali ekrane pridėti „Pakaitinių“ simbolių.

973.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikiama „Didelės šventės“ premiją.

Paspaudus ant kalakutų, atskleidžiami Kūčių elementai, o užpildžius vieną ar daugiau elementų gaunami prizai.

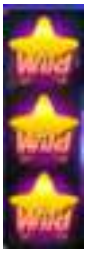
973.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų“  simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Žvakių laukinių simbolų“ funkcija liks suaktyvinta nepertraukiamai ir bus išmokamas už kiekvieną sukimą.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia statymo verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
973.8. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 1 proc. statymo vertės patenka į šį didjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Žvaigždžių krūvos („Starstacks“)

974. Žvaigždžių krūvos („Starstacks“) – 5 būgnų, 50 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
974.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
974.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
974.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
974.4. „Premjos“ 

simboliai gali būti išsukti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ simbolius, suaktyvinama „Žvaigždžių kortų“  premija. Galima rinktis iš 10 kortų, kurių kiekviena slepia daugiklį. Kortas rinkis galima tol, kol atskleidžiamas laimėjimo paėmimo mygtukas.
974.5. Lošimo metu išsukus 3 arba daugiau „Nemokamų“ 

simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų premija ir suteikiama12 nemokamų sukimų su 2x laimėjimo daugikliu. Išsukus „Išsklaidymo“ 

simbolius, papildomų nemokamų sukimų nesuteikiama. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia statymo verte, kuris suaktyvino funkciją.
974.6. Lošimo metu išsukus „Pakaitinius“ 

simbolius (kurie visada užima visą stulpelį), jie pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Premijos“ ir „Nemokamų sukimų“ simbolius.

Pokštas arba saldainis („Trick or Treat“)

975. Pokštas arba saldainis („Trick or Treat“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
975.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
975.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR.
975.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
975.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.
975.5. „Eliksyrų pakaitinių simbolių“  funkcijos metu ragana su bet kuriuo sukimu gali įtraukti „Pakaitiniais“ simboliais užpildytus stulpelius.
975.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius 2, 3 ir 4 būgne, suaktyvinama premija „Džeko žibinto“. Spustelėjus ant moliūgų galima rasti šiurpių objektų, kol užpildomas vienas ar daugiau objektų stulpelių ir suteikiami prizai.
975.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Eliksyrų pakaitinių simbolių“ funkcija bus aktyvinama kiekvieną kartą, todėl laimėjimas užtikrinamas su kiekvienu sukimu. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Universali taurė („Universal Cup“)

976. Universali taurė („Universal Cup“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
976.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
976.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
976.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
976.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.
976.5. „Universalios taurės pakaitinių simbolių“  funkcijos metu bet kuriuo sukimu gali būti įtraukti „Pakaitiniais“ simboliais užpildyti stulpeliai.

976.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius 2, 3 ir 4 būgne, suaktyvinama premija „Vadovas“. Spustelėjus ant vadovų atskleidžiami įvairūs atvaizdai, kol užpildomas vienas ar daugiau atvaizdų stulpelių ir suteikiami prizai.

976.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Universalios taurės pakaitinų simbolių“ funkcija bus aktyvinama kiekvieną kartą, todėl laimėjimas užtikrinamas su kiekvienu sukimu. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Pašėlusi Džeinė („Wild Jane“)

977. Pašėlusi Džeinė („Wild Jane“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
977.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
977.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
977.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
977.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

ir „Išsklaidymo“ 

simbolius. „Pakaitinis“ simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną.

977.5. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvinama pasirinkimo premiją „Nušauti puodynę“. Džeinė turi 6 kulkas puodynėms nušauti, kad būtų laimima pinigų. Reikia pasirinkti laimingą puodynę, į kurią norima šauti. Laimėta premija padauginama iš bendro statymo.

977.6. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų premija „Rasti lobį“ ir suteikiama 10 nemokamų sukimų.
977.7. „Rasti lobį“ premijos metu „Pakaitiniai“ simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną. Pakeičiami visi simboliai, išskyrus „Premijos“ ir „Išsklaidymo“ simboliai. Reikia pasirinkti norimas iškasti lobių skrynias, kad būtų sukaupta papildomų nemokamų sukimų ir daugiklių, kol yra išnaudojami visi kastuvai arba randama bomba. Jei pavyksta išvengti bombų, pereinama prie premijos su sukauptais nemokamais sukimais ir daugikliais. Jei bomba iškasama, gaunama 10 pradinių nemokamų sukimų be jokių daugiklių. Nemokami sukimai žaidžiami su tokia pačia statymo verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Bušido metodai: x stumtelėjimas („Bushido Ways xNudge“)

978. Bušido metodai: x stumtelėjimas („Bushido Ways xNudge“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo eilučių ir iki 12 288 būdų laimėti lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
978.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
978.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 000 EUR.
978.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
978.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
978.5. „Pakaitinis geišos“ 

simbolis užima 4 eilutes ir pasirodęs ant 3 būgno pastums kitus simbolius. Kiekvieno stumtelėjimo metu laimėjimo daugiklis bus padidintas 1. Šis simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Premijos“ simbolius.
978.6. Vieną padėtį užimantys „Pakaitiniai“ 

simboliai gali būti išsukti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Jie pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Premijos“ simbolį.
978.7. Kai „Premijos“ 

simbolis bus išsuktas kartu su Samurajaus simboliais, šie simboliai pavirs didžiausią laimėjimą ant būgnų generuojančiais simboliais. Visi žemesnės vertės Samurajaus simboliai bus paversti į didžiausią laimėjimą generuojančius simbolius.
978.8. Jei išsukami 3 „Premijos simboliai, suteikiami 8 „Šiogūno sukimai“ 

. Išsukus papildomą premijos simbolį, pridedamas +1 „Šiogūno sukimas“. Su kiekvienu tokiu simboliu ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų bus išsuktas garantuojamas vienas „Pakaitinis“ simbolis.
978.9. Jei 3 „Premijos“ simboliai išsukami tuo pačiu metu kaip ir „Pakaitinis geišos“ simbolis, suteikiami 8 „Geišos sukimai“ 

. Su kiekvienu „Pakaitinio geišos“ simbolio stumtelėjimu, suteikiamas daugiklis, o už kiekvieną papildomą išsuktą „Premijos“ simbolį suteikiamas +1 sukimas.

El Paso susišaudymas: x stumtelėjimas („El Paso Gunfight xNudge“)

979. El Paso susišaudymas: x stumtelėjimas („El Paso Gunfight xNudge“) – 5 būgnų, 216–43 334 būdų laimėti lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

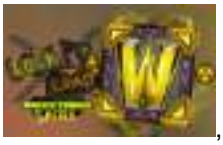
979.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
979.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 333 400 EUR.
979.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
979.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

979.5. Išsukus tris „Pakaitinius“  simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose laimėjimo daugiklis padidinamas 1. Keli pakaitinio simbolių daugikliai sudedami ir tampa bendru pakaitinio simbolio daugikliu. Pakaitinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Išsklaidymo“ ir „Ženklelio“ simbolius.

979.6. Išsukus „Maršalo“ arba „Pavaduotojo“  simbolius, greta esantys simboliai pakeičiami atsitiktinius vienodus simbolius.
979.7. Išsukus 3 „Išsklaidymo“ simbolius viduriniuose būgnuose, suaktyvinami 8 „Susišaudymo sukimai“  . Šių sukimų metu 3 „Išsklaidymo“ simboliai tampa „Šokinėjančiais pakaitiniais“ simboliais, kurie su kiekvienu sukimu peršoka į kitą padėtį.
979.8. Jei 3 „Išsklaidymo“ simboliai išsukami viduriniame būgne, o kartu išsukamas „Maršalo“ arba „Pavaduotojo“ simbolis  , suteikiami 9 sukimai. Šių sukimų metu 3 „Išsklaidymo“ simboliai tampa „Šokinėjančiais pakaitiniais“ simboliais, kurie su kiekvienu sukimu peršoka į kitą padėtį.
979.9. Jei 3 „Išsklaidymo“ simboliai išsukami viduriniame būgne, o kartu išsukami abu „Maršalo“ ir „Pavaduotojo“ simboliai  , suteikiama 10 sukimų. Šių sukimų metu 3 „Išsklaidymo“ simboliai ir 2 ženklelio simboliai tampa „Šokinėjančiais pakaitiniais“ simboliais, kurie su kiekvienu sukimu peršoka į kitą padėtį.

979.10. Jei pagrindiniame žaidime išsukami 5 veikėjų simboliai, „Pakaitinis“  simbolis ir 4 aukštos vertės simboliai (A, K, Q, J, 10), suaktyvinamas pakartotinis sukimas.

Infekcija 5: x būdai („Infectious 5 xWays“)

980. Infekcija 5: x būdai („Infectious 5 xWays“) – 5 būgnų, 216– 110 592 būdų laimėti lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
980.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
980.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 11 059 200 EUR.
980.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
980.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
980.5. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Premijos“ ir „x būdų“ simbolius.
980.6. Išsukus 3 arba daugiau „Premijos“  simbolių suaktyvina „Infekcijos sukimų“ premijos režimus. Papildomas išsuktas „Premijos“ simbolis suteikia +1 sukimą.
980.7. Išsukus „x būdų“  simbolį, jis pavirst bet kokiu kitu simboliu, išskyrus „Pakaitiniu“ ir „Premijos“ simboliu. Šis simbolis atvers 2 arba 3 vienodus simbolius ir praplės būgnų aukštį.
980.8. Jei kartu su „Pakaitiniu“ ir „x būdų“ simboliais išsukamas „Infekcijos x būdų“  simbolis, paveikiami kiti tokios pačios vertės simboliai ir būgnas išsiplečia.
980.9. Išsukus 3 „Premijos“ simbolius „Toksinio pavojaus“ režimu, suteikiami 9 „Infekciniai sukimai“  , o išsukus 4 „Premijos“ simbolius, suteikiama 10 „Infekcinių sukimų“. Nuo 1 iki 5 atsitiktinių „Pakaitinių“ simbolių išsukami ant trijų vidurinių būgnų.
980.10. Išsukus 3 „Premijos“ simbolius „Užrakinimo ir užtaisymo“ režimu, suteikiami 7 „Infekciniai sukimai“  , o išsukus 4 „Premijos“ simbolius, suteikiami 8 „Infekciniai sukimai“. „Pakaitinių“ simboliai išsukami ant trijų vidurinių būgnų ir lieka visos funkcijos metu, taip pat įgauna x2 arba x3 daugiklį.
980.11. Tiek „Infekcinių sukimų toksinio pavojaus“, tiek ir „Infekcinių sukimų užrakinimo ir užtaisymo“ funkcija gali būti pagerinama iki „Meihemo režimo“  , jei išsukami 5 „Premijos simboliai“, ir tokiu atveju suteikiama 12 „Infekcinių sukimų“ („Toksinio pavojaus“ režimu) arba 10 „Infekcinių sukimų“ („Užrakinimo ir užtaisymo“ režimu).

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309
info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. lapkričio 19 d. įsakymu Nr. DIE-760

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.981–2.1034 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.981. Dorotės fėjų žemė („Dorothy’S Fairyland“);
2.982. Imperatoriaus Rūmai („Emperor’s Palace”);
2.983. Ledo slėnis („Ice Valley“);
2.984. Riterio Širdis („Knight’s Heart”);
2.985. Laimingas medis („Lucky Wood“);
2.986. Mitinis lobis („Mythical Treasure“);
2.987. Koketiškos karalienės („Pin Up Queens“);
2.988. Vaivorykštės sėkmė („Rainbow Luck“);
2.989. Retro Kabaretas („Retro Cabaret“);
2.990. Aleksandro istorija 2 („The Story of Alexander 2“);
2.991. 5 didžioji žvaigždė („5 Great Star“);
2.992. 5 žongliruojantys vaisiai („5 Juggle Fruits“);
2.993. 20 akinančiai karštas („20 Dazzling Hot“);
2.994. 20 karštas sprogimas („20 Hot Blast“);
2.995. 20 juokdario būgnų („20 Joker Reels“);
2.996. 27 laimėjimai („27 Wins“);
2.997. 40 visagalis Ramzis II („40 Almighty Ramses II“);
2.998. 40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“);
2.999. 40 karšti pinigai („40 Hot & Cash“);
2.1000. 40 laimingas karalius („40 Lucky King“);
2.1001. 40 didelis dobilas („40 Mega Clover“);
2.1002. 50 amazonių mūšis („50 Amazons‘ Battle“);
2.1003. 100 deginančiai karštas („100 Burning Hot“);
2.1004. Senovės dinastija („Ancient Dynasty“);
2.1005. Deginančiai karštas 6 („Burning Hot 6“);
2.1006. Kazino manija („Casino Mania“);
2.1007. Ekstremaliai liepsnojančiai karšta („Flaming Hot Extreme“);
2.1008. Puikus 27 („Great 27“);
2.1009. Retro stilius („Retro Style“);

2.1010. Vampyro naktis („Vampire Night“);
2.1011. Ugnikalnio turtas („Volcano Wealth“);
2.1012. Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“);
2.1013. Juodi pinigai („Cash Noire“);
2.1014. Fortūnos kodeksas („Codex of Fortune“);
2.1015. Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“);
2.1016. Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“);
2.1017. Disko Denis („Disco Danny“);
2.1018. Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“);
2.1019. Fino aukso užeiga („Finn’s Golden Tavern“);
2.1020. Gorilos karalystė („Gorilla Kingdom“);
2.1021. Gordono Ramzio pragaro virtuvė („Gordon Ramsay Hell's Kitchen“);
2.1022. Karštoji linija 2 („Hotline 2“);
2.1023. Airiško puodo sėkmė („Irish Pot Luck“);
2.1024. Partenonas: nemirtingumo paieška („Parthenon: Quest For Immortality“);
2.1025. Jūrų siautėjimas („Rage Of The Seas“);
2.1026. Rifų plėšikas („Reef Raider“);
2.1027. Midgardo turtai: žemė ir plėtra („Riches Of Midgard: Land And Expand“);
2.1028. Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“);
2.1029. Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa Vs Rudolf“);
2.1030. Ekstremalus žvaigždės sprogimas („Starburst Xxxtreme“);
2.1031. Gatvės kovotojas Ii: pasaulio karių automatas („Street Fighter II: The World Warrior Slot“);
2.1032. Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“);
2.1033. Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“);
2.1034. Vilio karštieji čili („Willy’s Hot Chillies“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 981–1034 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Dorotės fėjų žemė („Dorothy’S Fairyland“)

981. Dorotės fėjų žemė („Dorothy’S Fairyland“) – tai 5 būgnų ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimėtos kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €30
Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.

• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 30 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėtos kombinacijos su 7, 8 arba 9 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.

• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas ir jokios kontribucijos neįtakoja aukso puodo lygių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Imperatoriaus Rūmai („Emperor’s Palace”)

982. Imperatoriaus Rūmai („Emperor’s Palace”) - tai 5 būgnų ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai. Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €30
Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.

• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laiminčios kombinacijos su 10, 11 arba 12 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Ledo slėnis („Ice Valley“)

983. Ledo slėnis („Ice Valley“) - tai 5 būgnų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir
sklaidos („Scatter“) simboliai. Lošime yra 1024 būdai laimėti. Laimančios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius ir gali turėti tik vieną simbolį bet kurioje sutampančių būgnų pozicijoje.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.50 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €12 500

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Būgnų laimėjimo būdų išmokėjimo („The Reel Ways Pay“) funkcijos statymas padauginamas iš statymo daugiklio, kuris yra lygus bendrai statymo sumai.
• Laimančios kombinacijos gali būti tik vienas simbolis atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
• Tas pats simbolis ar simbolių krūva, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją. Laimėjimo kombinacijų išmokėjimai yra padauginami iš statymo daugiklio.
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.

• Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
• Dvi vidurinės pozicijos 2, 3 ir 4 būgnuose formuoja padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 6 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Jei visi 6 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje, lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
• Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Riterio širdis („Knight’s Heart”)

984. Riterio širdis („Knight’s Heart”) - tai 6 būgnų ir 50 eilių lošimo automatų lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Už visas laiminčias kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €50 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjusios kombinacijos su 4 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Lošėjas pasirenka vieną iš trijų pasirinkimų, kurie nulemia nemokamų sukimų skaičių.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Laimingas medis („Lucky Wood“)

985. Laimingas medis („Lucky Wood“) - tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 10 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.20 ir €20
Maksimalaus laimėjimo suma: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Laimėjimo kombinacijos gali turėti tik vieną simbolį atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
• Sklaidos („scatter“) laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Tas pats simbolis ar simbolių krūva, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją.
• Laimėjimo kombinacijų išmokėjimai yra padauginami iš statymo daugiklio.
• Sklaidos laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
• Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
• Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, ekrane atsiradus laimančiai kombinacijai, visi prizai išmokami, o laimintys simboliai pranyksta. Tuščios būgnų pozicijos prisipildo tolygiai simboliais virš jų.
• Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
• Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.

• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12

užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Mitinis lobis („Mythical Treasure“)

986. Mitinis lobis („Mythical Treasure“) - tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €50 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu, atsiradus laimėjimo kombinacijoms visi prizai yra išmokami, o laimėjimo simboliai pranyksta. Visos naujos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos.
• Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
• Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi

paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimančios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti 7 nemokamų sukimų lošimus. Tokių lošimų laimėjimai nėra dauginami.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei nemokamų sukimų metu atsiranda papildomi 3 sklaidos simboliai, lošėjas gauna papildomus 7 nemokamų sukimų lošimus, kurie prisideda prie jau esamų tokio pobūdžio lošimų.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomi ir negali būti pakeisti lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Koketiškos karalienės („Pin Up Queens“)

987. Koketiškos karalienės („Pin Up Queens“) - tai 5 būgnų ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.30 ir €30
Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 30 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus

priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Lošėjas renkasi nemokamų sukimų ir simbolių grupės skaičių nemokamiems sukimams.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vaivorykštės sėkmė („Rainbow Luck“)

988. Vaivorykštės sėkmė („Rainbow Luck“) - tai 5 būgnų ir 25 fiksuotų laimėjimo eilių lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai. Už visas laimėjimo kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.25 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €12 500

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Centrinės būgnų pozicijos 2, 3 ir 4 formuoja tik padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
• Laimėjimai išmokami po to, kai laukiniai simboliai ištampomi.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 25 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

• Laimėjusios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais suteikia galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Jei visi 3 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje („Boost Win Zone“), lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.

• Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos („Boost win Zone“) ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Retro Kabaretas („Retro Cabaret“)

989. Retro Kabaretas („Retro Cabaret“) - tai 5 būgnų ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.30 ir €30

Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 30 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su super limpančiu („Super Stacked“) simboliu.
• Lošėjas gali pasirinkti nemokamų sukimų ir super limpančių simbolių skaičių.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai yra lošiami aktyvuotuose statymuose ir linijose. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama pakartotinai, nemokamų sukimų skaičius pridedamas prie jau turimų nemokamų sukimų sumos, tačiau super limpantis simbolis nesikeičia.

• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas specialus būgnų rinkinys.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Aleksandro istorija 2 („The Story of Alexander 2“)

990. Aleksandro istorija 2 („The Story of Alexander 2“) - tai 5 būgnų ir 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai. Už visas laimančias kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.50 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €12 500

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 50 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę laimėti 10 nemokamų sukimų lošimų.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

5 didžioji žvaigždė („5 Great Star“)

991. 5 didžioji žvaigždė („5 Great Star“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
991.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
991.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma eurais.
991.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
991.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
991.5.Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą

statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

5 žongliruojantys vaisiai („5 Juggle Fruits“)

992. 5 žongliruojantys vaisiai („5 Juggle Fruits“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
992.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
992.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 4000 x linijos statymo suma eurais.
992.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).

992.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
992.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
992.6. Daugiklio funkcija: surinkus laimingą derinį su 9 raudonais [7], 9 baltais [7], 9 baltais varpais, 9 mėlynais varpais, 9 mėlynomis slyvomis, 9 žaliomis slyvomis, 9 raudonomis vyšniomis arba 9 mėlynomis vyšniomis, laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio x2.
992.7. Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.
992.8. Pasirodę 9 vienodi simboliai ekrane suaktyvina žongliravimo funkciją:

- jei pasirodo 9 raudonojo [7], baltojo [7] arba „Wild“ simboliai – visi baltojo [7] ir „Wild“ simboliai pakeičiami raudonojo [7] simboliais;
- jei pasirodo 9 auksinio varpo, mėlyno varpo arba „Wild“ simboliai - visi mėlyno varpo ir „Wild“ simboliai pakeičiami auksinio varpo simboliais;
- jei pasirodo 9 mėlynos slyvos, žalios slyvos arba „Wild“ simboliai – visi žalios slyvos ir „Wild“ simboliai pakeičiami mėlynos slyvos simboliais;
- jei pasirodo 9 raudonos vyšnios, mėlynos vyšnios arba „Wild“ simboliai – visi mėlynos vyšnios ir „Wild“ simboliai pakeičiami raudonos vyšnios simboliais;
- jei pasirodo „Wild“ simboliai ir visi kiti pasirodę ekrane simboliai yra vienodi – visi „Wild“ simboliai pakeičiami tais pačiais simboliais pasirodžiusiais ekrane.

Laimėjimai yra išmokami prieš ir po žongliravimo funkcijos. Po žongliravimo funkcijos laimėjimai yra išmokami remiantis daugiklio funkcija. Tuo atveju, jei pasirodę 9 vienodi simboliai yra vienodos spalvos, laimėjimai yra išmokami remiantis daugiklio funkcija.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo

kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

20 akinančiai karštas („20 Dazzling Hot“)

993. 20 akinančiai karštas („20 Dazzling Hot“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
993.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
993.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 20 000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 50 x bendra statymo suma eurais.
993.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
993.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
993.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio

lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

20 karštas sprogimas („20 Hot Blast“)

994. 20 karštas sprogimas („20 Hot Blast“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
994.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
994.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 500 x bendra statymo suma eurais.
994.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
994.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
994.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą

statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
994.6. Pagrindinio lošimo metu, susidarius laimėjimo kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laimėjimo kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laimėjimo kombinacijos nebesusidaro.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

20 juokdario būgnų („20 Joker Reels“)

995. 20 juokdario būgnų („20 Joker Reels“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
995.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai

už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
995.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 500 x bendra statymo suma eurais.
995.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
995.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
995.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą

sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

27 laimėjimai („27 Wins“)

996. 27 laimėjimai („27 Wins“) – 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
996.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
996.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 500 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 1000 x bendra statymo suma eurais.
996.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
996.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir taip pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
996.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
996.6. Pasirodę 3 „27 Wins“ simboliai suaktyvina atsitiktinį laimėjimą, kurio daugiklis gali būti nuo 250 x iki 1000 x statymo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 visagalis Ramzis II („40 Almighty Ramses II“)

997. 40 visagalis Ramzis II („40 Almighty Ramses II“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
997.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
997.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma eurais.
997.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
997.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
997.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
997.6. Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Jei nemokamų sukimų metu bet kuris simbolis pasirodo per visą 1 būgną ir bet kurioje 3, 4 arba 5 būgno pozicijoje, linija tarp šių simbolių bus užpildyta tokiais pat simboliais. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą

spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“)

998. 40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“) – 6 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
998.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
998.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 1000 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais.
998.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
998.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
998.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

998.6. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laimėjimus kombinacijas. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus tuomet, kai yra gaunami laimėjimai už „Scatter“ simbolius. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami pirmiau.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 karšti pinigai („40 Hot & Cash“)

999. 40 karšti pinigai („40 Hot & Cash“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
999.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
999.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 200 x bendra statymo suma eurais.

999.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
999.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
999.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
999.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį ir padeda sudaryti laimančius derinius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 laimingas karalius („40 Lucky King“)

1000. 40 laimingas karalius („40 Lucky King“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1000.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1000.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 500 x bendra statymo suma eurais.
1000.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1000.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1000.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 didelis dobilas („40 Mega Clover“)

1001. 40 didelis dobilas („40 Mega Clover“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1001.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1001.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 2000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 400 x bendra statymo suma eurais.
1001.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1001.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1001.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas

pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

50 amazonių mūšis („50 Amazons‘ Battle“)

1002. 50 amazonių mūšis („50 Amazons‘ Battle“) – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1002.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1002.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais.
1002.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1002.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1002.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1002.6. Surinkus laimingą derinį su 10, 11 arba 12 „Scatter“ simbolių, lošėjui atitinkamai suteikiama 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar

klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

100 deginančiai karštas („100 Burning Hot“)

1003. 100 deginančiai karštas („100 Burning Hot“) – 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1003.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1003.2. Minimali statymo suma – 1,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 20 x bendra statymo suma eurais.
1003.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1003.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 100 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Senovės dinastija („Ancient Dynasty“)

1004. Senovės dinastija („Ancient Dynasty“) – 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1004.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1004.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30,00 EUR (arba 600 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma eurais.
1004.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1004.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“).

Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1004.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1004.6. Surinkus laimingą derinį su 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Deginančiai karštas 6 („Burning Hot 6“)

1005. Deginančiai karštas 6 („Burning Hot 6“) – 6 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį
1005.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1005.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 1000 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais.
1005.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1005.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1005.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1005.6. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus tuomet, kai yra gaunami laimėjimai už „Scatter“ simbolius. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami pirmiau.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Kazino manija („Casino Mania“)

1006. Kazino manija („Casino Mania“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1006.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1006.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 500 x bendra statymo suma eurais.
1006.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1006.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1006.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1006.6.„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laimančias kombinacijas. Laimėjimai už derinius su daugiau nei vienu „Wild“ simboliu yra dvigubinami.
1006.7. Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3 arba daugiau „Scatter“ simboliams, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimas yra dauginamas iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui dar kartą suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie jau turimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio

lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Ekstremaliai liepsnojančiai karšta („Flaming Hot Extreme“)

1007. Ekstremaliai liepsnojančiai karšta („Flaming Hot Extreme“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1007.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1007.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais.
1007.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1007.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1007.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą

statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1007.6. Surinkus laimingą derinį su 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliais, lošėjui atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiama dar papildomai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų sukimų.
1007.7. 2, 3 arba 4 „Scatter“ simboliai pasirodę bet kuriuose būgnuose suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Funkcijos metu, „Scatter“ simboliai išlieka savo pozicijose, o būgnai, kuriuose nėra „Scatter“ simbolių sukasi pakartotinai. Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo dar vienas „Scatter“ simbolis, tačiau bendras visų „Scatter“ simbolių kiekis ekrane yra mažesnis nei 5, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi būgnai, kuriuose nėra „Scatter“ simbolių. Pakartotiniai sukimai baigiasi po to, kai nebepasirodo nauji „Scatter“ simboliai arba kai bendras simbolių skaičius ekrane yra 5. Ši funkcija gali būti aktyvuota ir nemokamų sukimų metu.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą

sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Puikus 27 („Great 27“)

1008. Puikus 27 („Great 27“) – 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1008.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1008.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 600 x linijos statymo suma eurais.
1008.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1008.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir taip pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
1008.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1008.6. Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.
1008.7. Vidurinėse būgnų pozicijose pasirodę 3 simboliai „Žvaigždė“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Vidurinėse būgnų pozicijose pasirodę 3 simboliai „Vyšnia“ suaktyvina 1 nemokamą sukimą. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Žvaigždė“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Vyšnia“ simboliai, lošėjui suteikiamas dar 1 nemokamas sukimas.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas

pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Retro stilius („Retro Style“)

1009. Retro stilius („Retro Style“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1009.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1009.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas iki 500 x bendra statymo suma eurais.
1009.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1009.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1009.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1009.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laimingas kombinacijas. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami. Laimėjimai už derinius su daugiau nei vienu „Wild“ simboliu yra dvigubinami vieną kartą. Laimėjimai, kuriuos sudaro tik „Wild“ simboliai nėra dvigubinami.
1009.7. Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui atitinkamai suteikiami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui dar kartą atitinkamai suteikiami 15, 20 arba 25 papildomi sukimai, kurie pridedami prie jau turimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vampyro naktis („Vampire Night“)

1010. Vampyro naktis („Vampire Night“) – 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1010.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1010.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x statymo suma eurais.
1010.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1010.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“

mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1010.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1010.6. Surinkus būgnuose 15 simbolių A, K, Q arba J, laimėjimui yra taikomas daugiklis x5. Surinkus 12 simbolių A, K, Q arba J pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, laimėjimui yra taikomas daugiklis x4. Surinkus 9 simbolius A, K, Q arba J pirmame, antrame arba trečiame būgnuose, laimėjimui yra taikomas daugiklis x3.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Ugnikalnio turtas („Volcano Wealth“)

1011. Ugnikalnio turtas („Volcano Wealth“) – 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1011.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1011.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 1000 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais.
1011.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1011.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 100 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1011.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1011.6. Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui dar kartą atitinkamai suteikiama 5, 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“)

1012. Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“) - Tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimas, kuris turi laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolius, paslaptingus („Mystery“) simbolius, lipnius laimėjimo pakartotinus sukimus („Sticky Win Re Spins“), „Tiki Bar“ nemokamus sukimus ir „Tiki Bar Max“ nemokamus sukimus.

Mažiausias statymas: 0,10 EUR
Didžiausias statymas: 200,00 EIR
Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo taisyklės:
• Lošti galima su virtualiais pinigais arba virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėjimai ir įmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Statymų linijos laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
• Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

Sukrauti simboliai
• Išsisklaidę („Scatter“) ir kaukės („Mask“) simboliai atsiranda kaip sukrauti simboliai ir dengia dvi būgno padėtis.

Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“)



• Kaukės simboliai neatsiranda kaip sukrautas simbolis lipnaus laimėjimo pakartotinų sukimų metu ir kai pakeičia paslaptingus simbolius.
• Sukrautas kaukės simbolis skaičiuojamas kaip du simboliai, kiekviena padėtis ant būgno skaičiuojama kaip vienas simbolis.

• Sukrautas išsisklaidęs („Scatter“)  simbolis skaičiuojamas kaip vienas simbolis.
• Sukrauti simboliai gali būti rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip išsukamas būgnas.

Paslaptingas („Mystery“) ir laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolis
• Paslaptingas simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno.
• Būgnams sustojus, visi paslaptingi simboliai, galintys tapti laimingo derinio dalimi, pasikeičia į atitinkamą paprastą simbolį.
• Vienas iš paslaptingų simbolių gali pavirsti į laukinio daugiklio simbolį.
• Laukinio daugiklio simboliai yra laukiniai simboliai su daugikliu.
• Galimos daugiklio vertės:
o Pagrindiniame lošime: x2, x3, x4, x5, x7.
o „Tiki Bar“ nemokamų sukimų metu: x2, x3, x4.
o „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų metu: x4, x5, x7.
• Jei laukinio daugiklio simbolis yra spiečiaus laimėjimo dalis, toks laimėjimas dauginamas iš laukinio daugiklio simbolio daugiklio.
• Laukinio daugiklio simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir jūrų žvaigždės („Starfish“) simbolius.

Lipnaus laimėjimo pakartotini sukimai („Sticky Win Re-Spins“)

• Šią funkciją gali atsitiktinai aktyvinti pagrindinio lošimo metu spiečiaus laimėjimas.
• Šią funkciją aktyvinę spiečiaus laimėjimo derinį sudarę simboliai ir visi kiti to paties tipo simboliai tampa lipnūs ir lieka savo padėtyse.
• Kiekvieno pakartotino sukimo metu visi lipnūs simboliai prilimpa prie būgno ir būgnai sukami dar kartą.
• Ši funkcija baigiasi, kai ant būgno nepasirodo naujas lipnus simbolis arba laimėjimo spiečius uždengia visą lošimo sritį.

• Šios funkcijos ir nemokamų sukimų negalima aktyvinti vienu metu.
• Šios funkcijos pabaigoje laimėjimui pritaikomas daugiklis. Jo vertė priklauso nuo galutinio laimėjimo spiečiaus simbolių skaičiaus:

Simbolių skaičius	Daugiklis
<19	x1
19-24	x2
25-30	x3
31-34	x5
35-36	x7

Nemokami sukimai
• Nemokami sukimai aktyvinami pilnai arba dalinai išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
• Išsukus 4 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, išmokamas momentinis laimėjimas, kuris apskaičiuojamas taip:
o 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x10;
o 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x25;
o 6 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x50.
• Aktyvinus nemokamus sukimus galima pasirinkti „Tiki Bar“ arba „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų režimą.
• „Tiki Bar“ režime suteikiama 10 nemokamų sukimų ir laukinis daugiklis, kurio galimos vertės: x2, x3, x4.
• „Tiki Bar Max“ suteikiami 6 nemokami sukimai laukinis daugiklis, kurio galimos vertės: x4, x5, x7.
• „Tiki Bar“ ir „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų metu renkami jūrų žvaigždės simboliai, kurie pridedami prie šio simbolio skaitiklio. Kai skaitiklis pasiekia 3, 6, 9 arba 12, žemos vertės simboliai pašalinami iš būgnų pagal lentelę žemiau ir neatsiranda iki nemokamų sukimų pabaigos:

Jūrų žvaigždės simbolių skaičius	Pašalinami simboliai
3	
6	
9	
12	

• Kaskart surinkus 3 jūrų žvaigždės simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
• Didžiausias galima jūrų žvaigždės simbolių skaičius – 12.
• Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kuri buvo aktyvinus nemokamus sukimus.

Juodi pinigai („Cash Noire“)

1013. Juodi pinigai („Cash Noire“) - Tai 5 būgnų, 4 eilučių vaizdo lošimų lošimas, turintis 1024 lošimo būdų, apimantis „Avalanche™” (Lavinos) funkciją, „Mystery” (Paslaptis) simbolį, „Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir nemokamus sukimus su daugikliu.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,20 € ir 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošimas lošiamas naudojant 1024 lošimo būdus ir skirtingas statymų ir monetų vertes.
• Lošimą galima lošti su virtualiais pinigais ar virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• BET (statymas) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
• BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
• Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Sutapę simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno iki kraštinio dešiniojo būgno, lemia statymo laimėjimą.
• Mokama tik už ilgiausią atitikusią kombinaciją vienam simboliui.
• Daugiau statymų laimėjimų sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie sukuria laimėjimą su ilgiausiu statymu.
• Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei. Ši suma taip pat padauginama iš visų taikomų daugiklių.
• Vienalaikiai laimėjimai įvairiais statymo būdais yra pridedami.

Lošimo funkcijos:
„Avalanche“ (lavina)
• Statymo laimėjimo būdas pradeda „Avalanche”. Simboliai laimėjusiame derinyje pašalinami iš būgnų, kad daugiau simbolių patektų į tuščias vietas.
• „Avalanche” tęsiasi tuo pačiu sukimu, kol nėra daugiau laimėjimų.
• Laimėjimai iš „Avalanche” yra skaičiuojami ir išmokami po kiekvieno „Avalanche”.
• Nemokamų sukimų režimo metu iš „Avalanche“ gauti laimėjimai yra išmokami ir dauginami iš daugiklio.

Nemokami sukimai su „City Chase“ (Miesto gaudynės) žemėlapiu ir daugikliu
• Nemokami sukimai yra lošiami ta pačia statymo ir monetos verte kaip ir lošimas, aktyvinantis nemokamus sukimus.
• Esant nemokamų sukimų režimui, „Crime Zone“:
o Visada apima 5 taškus ir yra aktyvi viso nemokamų sukimų metu.
o Turi tą patį modelį, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, nors tai gali atsitiktinai pakeisti poziciją ant būgnų.
• Kai lošimas įsijungia į nemokamų sukimų režimą, lošimo srityje rodoma:

„CITY CHASE” žemėlapis
• Šis matuoklis rodo pozicijas, kuriose progresuoja daugiklis ir suteikiami papildomi nemokami sukimai.

• „Crime Zone“ esantys simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, atrakina tokį patį vietų skaičių šiame „City Chase“ žemėlapyje.
• Skirtingai nei pagrindiniame lošime, šis matuoklis neatstatomas iki 0, jei nėra laimėjimo, tačiau jis vis didėja nemokamų sukimų metu.
• Kiekvieną kartą automobiliui pasiekus 13 vietų, žymeklis rodo, kad yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

Daugiklis
• Jis yra dešinėje lošimų aikštelės pusėje.
• Jis rodo dabartinį visiems jūsų laimėjimams skirtą daugiklį.
• Šis daugiklis prasideda x1 reikšme ir auga dalimis po 1 žingsnio kas 7 vietą. Pavyzdžiui, pasiekus 7-ą vietą, jūsų laimėjimai padauginami iš x2 nuo kito sukimo.
• Pasiekus galutinę vietą „City Chase“ žemėlapyje, byla baigta. Tada daugiklis sustos ties x10, o jūs gausite paskutinius 3 papildomus nemokamus sukimus dabartiniame nemokamų sukimų cikle.

Pasibaigus nemokamiems sukimams:
• Bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų lošimų, kuriuose buvo aktyvuoti nemokami sukimai, laimėjimų.
• Lošimas grįžta į pagrindinį lošimą.

Simboliai:
„Mystery“ (paslaptis)
• Kai ant būgnų nėra laimėjimų po sukimo arba „Avalanche“, „Mystery“ simbolis virsta atsitiktiniu įprastiniu simboliu.
• Kiekvieną kartą suaktyvinus šią funkciją, ant būgnų bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu gali nusileisti tik 1 „Mystery“ simbolis.
• Jei šis simbolis atsiduria už „Crime Zone“ ribų, tai iš mokėjimų lentelės paaiškėja atsitiktinis simbolis.
• Jei „Mystery“ simbolis atsiduria „Crime Zone“ viduje, jis klonuojamas visose modelio vietose, atskleisdamas atsitiktinį simbolį iš mokėjimų lentelės.

„Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir „Clue List“ (Įkalčių sąrašas)
• „Crime Zone” (nusikaltimo zona) yra raudonos spalvos įvairių formų taškai, suaktyvinami kiekvieno sukimo metu.
• Pradinis jos dydis yra 3 dėmės ant būgno, tačiau padidėja iki 4 ir 5, kai aktyvinami konkretūs raktai.
• Norėdami gauti daugiau informacijos apie taškų, į kuriuos įtraukiama „Crime Zone“, skaičių, skaitykite skyrelį „Clue List“ (raktų sąrašas) lošimo laimėjimų lentelėje.
• Kiekvienas laimėjimo simbolis „Crime Zone“ suaktyvina elementą iš „Clue list“.
• „Clue List“ yra matuoklis, rodantis lošimo eigą link nemokamų sukimų.
• Jei daugiau nėra kitų laimėjimo derinių, raktai išnyksta ir skaitiklis atsistato į 0.
• Kai suaktyvinami 3–6 raktai, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 4 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
• Kai suaktyvinami 7 ar daugiau raktų, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 5 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
• Kai suaktyvinami 13 raktų, ir ant būgnų nėra laimėjimo derinių, suteikiami 6 nemokami sukimai.

Fortūnos kodeksas („Codex of Fortune“)

1014. Fortūnos kodeksas („Codex of Fortune“) - tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 40 statymo eilučių (fiksuotų).

Lošime yra 4 laukinių („Wild“) sukimų funkcijos: laukinių simbolių rinkinys, nemokami sukimai, Fortūnos pakartotinai sukimai su Fortūnos laimėjimais („Fortune Wins“), ir „Išsaugoti raktus“ funkcija.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimalaus laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Lošiama su 40 statymo eilučių (fiksuotų), 20 monetų statymo lygiui (1–10) ir skirtingomis monetos vertėmis.
● Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
● Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
● MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
● Lošiant aukščiausio lygio statymu ir spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti etapą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
● Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse suteikti laimėjimai sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis:

● Laukiniai („Wild“) simboliai pagrindiniame lošime, nemokamų sukimų metu gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“), rakto („Key“) ir +10 simbolius.
● Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai nerenkami, norint užpildyti fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklį.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.

Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“):

● Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra premijinis lošimas, turintis 7 lygius. Kiekviename lygyje yra 5 žingsniai su didėjančiomis laimėjimo vertėmis.

•	7 lygis	6 lygis	5 lygis	4 lygis	3 lygis	2 lygis	1 lygis
5 žingsnis	10000x	5000x	2000x	1000x	400x	200x	150x
4 žingsnis	2000x	1000x	500x	300x	150x	100x	50x
3 žingsnis	500x	400x	200x	100x	50x	40x	20x
2 žingsnis	300x	200x	100x	50x	30x	20x	10x
1 žingsnis	100x	75x	50x	30x	20x	10x	5x

● Fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) metu, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurį galima padidinti, surinkus simbolius ant būgnų.
● Fortūnos pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu lošėjas pradeda nuo paties žemiausio žingsnio.
● Lošėjas kyla lygiais ir žingsniais, užpildydamas matuoklį surinktais simboliais.

● Jei fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų ar nemokamų sukimų metu ant būgnų patenka rakto („Key“) simbolis, lošėjui suteikiamas raktas („Key“), kuris padidina fortūnos („Fortune“) laimėjimus. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
● Pasibaigus fortūnos („Fortune“) pakartotiniams sukimams ir nemokamiems sukimams, lošėjui suteikiamas pasiektas fortūnos („Fortune“) laimėjimas.
● Fortūnos („Fortune“) laimėjimas yra lygus fortūnos („Fortune“) laimėjimo žingsnyje parodytai vertei, padaugintai iš statymo sumos.

Fortūnos pakartotiniai sukimai:
● 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją su fortūnos („Fortune“) laimėjimais.
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas. Iš pradžių lošiamas fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų lošimas.
● Laimėjęs simbolis yra kolekcinis simbolis fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete. Jei yra lošimų eilutėse laimėjimai su dviem ar daugiau simbolių, fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete kolekcinis simbolis yra didžiausios vertės laimėjimo simbolis pagal mokėjimų lentelę. Jei simboliai yra vienodos vertės, fortūnos („Fortune”) pakartotinių sukimų pakete kolekcinis simbolis yra aukščiausios vertės simbolis.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete lošimo eilučių laimėjimai nėra vertinami iki fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigos.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu būgnuose rodomas tik kolekcinis ir rakto („Key“) simboliai.
● Visi kolekcionuojami simboliai, dalyvaujantys lošimo eilučių laimėjimuose, kuriuos suaktyvino fortūnos („Fortune“) pakartotiniai sukimai, ir visi kolekciniai simboliai, nusileidę ant būgnų fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu, lieka būgnuose iki fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigos.
● Laukiniai simboliai, sudarantys laimėjusį derinį, kuris suaktyvino fortūnos („Fortune“) pakartotinius sukimus, ant būgnų nelieka.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų lošime visi renkami simboliai yra surenkami, kad būtų užpildytas fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklis.
● Kiekvieną kartą, kai matuoklyje užsipildo 5 tarpai, lošėjas juda vienu žingsniu aukštyn.
● Pradinis fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete yra 1.
● Rakto („Key“) simbolis, nusileidęs bet kur ant 5 būgno, suteikia fortūnos („Fortune“) laimėjimo lygio aukštesnį raktą. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotiniai sukimai baigiasi, jei fortūnos („Fortune“) pakartotinio sukimo metu ant būgnų nenusileidžia raktų („Key“) ar kolekcionuojami simboliai, arba kai surenkama 20 kolekcionuojamų simbolių.
● Pakartotinis sukimas atliekamas tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas suaktyvinęs pakartotinį sukimą.
● Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

„Išsaugoti raktus“ funkcija:
● Funkcijoje „Išsaugoti raktus“, fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigoje, jei lošėjas laimėjo kokius nors raktus fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu, jam siūloma pasirinkti išsaugoti šiuos raktus.
● Jei lošėjas nusprendžia neišsaugoti raktų, jam suteikiamas pasiektas laimėjimais iš fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) ir jis negauna raktų.
● Jei lošėjas nusprendžia išsaugoti raktus, fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis nustatomas į 1 lygį, jam suteikiamas laimėjimas iš pasiekto žingsnio ir išsaugomi laimėti raktai.
● Išsaugoti raktai saugomi kartu su statymo verte ir gali būti naudojami bet kada ateityje nemokamų sukimų pradžioje.

● Kai lošėjas keičia statymo vertę, išsaugotų raktų skaičius yra anuliuojamas. Kai lošėjas keičia statymo vertę į statymo vertę, kurioje jis jau lošė, išsaugoti raktai atkuriami.

Nemokami sukimai:
● Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kuriuose pagrindinio lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina nemokamus sukimus su fortūnos laimėjimais („Fortune Wins“).
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas. Iš pradžių lošiamas fortūnos („Fortune”) pakartotinių sukimų lošimas.
● Jei lošėjas turi išsaugotus raktus, prieš prasidedant nemokamiems sukimams, jam siūloma pasirinkti, ar išsaugotus raktus panaudoti fortūnos („Fortune“) laimėjimams padidinti.
● Jei lošėjas nusprendžia panaudoti išsaugotus raktus, visi jo išsaugoti raktai (daugiausia 3) naudojami fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygiui pakelti. Jei lošėjas turi daugiau nei 3 išsaugotus raktus, bus panaudoti 3 raktai, o likusius lošėjas pasilieka.
● Jei lošėjas nusprendžia nenaudoti išsaugotų raktų, jis išsaugo visus išsaugotus raktus.
● Lošėjui nusprendus, ar naudoti išsaugotus raktus, ar ne, arba jei lošėjas neturi išsaugotų raktų, jis suka 3 pakopų nemokamų sukimų laimės ratą.
● Sustojus nemokamų sukimų laimės ratui, jo pakopų pozicija parodo laimėtų nemokamų sukimų skaičių, surinktų simbolių nemokamuose sukimuose skaičių ir laimėtų raktų skaičių.
● Laimės ratu aktyvuotų nemokamų sukimų skaičius yra nuo 7 iki 13.
● Kolekcionuojamas simbolis yra vienas iš vidutinio laimėjimo arba mažo laimėjimo simbolių.
● Laimėtų raktų skaičius yra 0, 1 arba 2. Pradinis fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis nemokamuose sukimuose yra 2, o fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra lygūs kiekvienam išsaugotam raktui, kurį naudoja lošėjas, ir kiekvienam raktui, laimėtui iš nemokamų sukimų laimės rate.
● Nemokamų sukimų lošime visi renkami simboliai yra surenkami, kad būtų užpildytas fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklis.
● Jeigu specialus +10 renkamas simbolis nusileidžia bet kur ant 2 būgno, matuoklis užpildomas iki 10.
● Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo iki 20, lošėjas juda vienu žingsniu aukštyn fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).
● Rakto („Key“) simbolis, nusileidęs bet kur ant 5 būgno, suteikia lošėjui fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygio aukštesnį raktą. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
● Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 1, 3 ar 5 būgno, prideda dar vieną nemokamą sukimą prie esančių nemokamų sukimų sumos.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per etapą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie etapo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į etapą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“)

1015. Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“) - Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, kuris turi laukinį daugiklį („Wild Multiplier“), laukinį („Wild“) simbolį, kuris nemokamų sukimų metu pasiverčia į lipnų laukinį („Sticky Wild“) simbolį, ir papildomus nemokamus sukimus.

Mažiausias statymas: 0,20 EUR
Didžiausias statymas: 400,00 EUR
Didžiausias laimėjimas: 5 000 000 EUR

Lošimo taisyklės:
• Lošti galima su virtualiais pinigais arba virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėjimo kombinacijos ir įmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Statymų linijos laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
• Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis ir laukinis daugiklis („Wild Multiplier“)
• Išsukus 1 ar daugiau laukinių simbolių, statymo linijos laimėjimas dauginamas iš laukinio daugiklio, kuris lygus laukinių simbolių skaičiui ant būgnų.
• Didžiausias galimas laukinis daugiklis – x5.
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.

Nemokami sukimai, lipnūs laukiniai karštieji taškai („Sticky Wild Hotspots“) ir lipnūs laukiniai simboliai
• Nemokamus sukimus aktyvina 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių.
o 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų,
o 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 12 nemokamų sukimų,
o 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų.
• Nemokami sukimai turi lipnius laukinius karštuosius taškus – fiksuotą 5 taškų kryžiaus formos sritį ant 2, 3 ir 4 būgno. Bet koks laukinis simbolis, atsiradęs šioje srityje, pavirsta lipniu laukiniu simboliu. Kiekvienas toks simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą ir lieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
• Didžiausias papildomų nemokamų sukimų skaičius – 5.
• Bendra laukinio daugiklio vertė yra lygi vienu metu atsiradusių laukinių ir lipnių laukinių simbolių skaičiui, nuo 1 iki x5.
• Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kuri buvo aktyvinus nemokamus sukimus.

Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“)

1016. Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“) - tai 6 būgnų lošimas, turintis apakinančio laukinio būgno funkciją („Dazzling Wild Reels“), nemokamų sukimų ir lavinos („Avalanche“) funkcijas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR.
Maksimalaus laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.

Funkcija „Megaways“:

● Kiekvieno sukimo metu, pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimuose, nusileidžiančių kiekvienam būgnui simbolių skaičius yra parenkamas atsitiktinai.
● Simbolių, nusileidžiančių ant būgnų, skaičius svyruoja nuo 2 iki 5 būgnams Nr. 1 ir Nr. 2, nuo 3 iki 7 būgnams Nr. 3 ir Nr. 4, ir nuo 4 iki 9 būgnams Nr. 5 ir Nr. 6, nebent lošėjas yra pasirinkęs apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkciją nemokamų sukimų metu. Simbolių, nusileidžiančių ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno nemokamų sukimų metu, skaičius yra lygus to būgno apakinančio („Dazzling“) laukinio matuoklio skaičiui.
● Sutampantys simboliai, bet kurioje pozicijoje greta esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia “Megaways“ laimėjimą.
● “Megaways“ laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
● Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė “Megaways“ laimėjimą.
● Kiekvieno sukimo metu “Megaways“ yra lygūs padaugintų simbolių skaičiui kiekviename būgne. Maksimalus “Megaways“ skaičius yra 99225.
● Bendras “Megaways“ skaičius sukimui rodomas ant „“Megaways“ matuoklio.
● Išmokama tik už ilgiausią kombinaciją vienam simboliui.
● Tuo pačiu metu įvykstantys “Megaways“ laimėjimai yra sudedami.
● “Megaways“ skaičiavimo pavyzdys:
● Ilgiausias laimėjęs laimingojo septyneto („Lucky Seven“) simbolių derinys yra 4 simboliai būgnuose 1 - 4. Laimėjusių “Megaways“ skaičius apskaičiuojamas padauginus laimingojo septyneto („Lucky Seven“) simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 1 x 1 x 3 x 2 = 6 laimėjusius “Megaways“.



Lavinos („Avalanche“) funkcija:
● Laimėjęs derinys aktyvuoja laviną („Avalanche“).
● Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai.
● Lavinos („Avalanche“) metu simboliai patenka į būgno pozicijas, o ne sukasi.
● Lavinos („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcija ir laukiniai („Wild“) simboliai:
● Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcija gali būti atsitiktinai įjungta kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu ir garantuojama, kad ji bus aktyvuota per kiekvieną sukimąsi nemokamų sukimų metu.

● Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcijoje sukimo pradžioje atsitiktinai parenkami iki 3 būgnų iš 2 – 6 būgnų.
● Pagrindiniame lošime ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno pradinio sukimo metu gali pasirodyti tik laukiniai („Wild“) simboliai, o lavinos („Avalanche“) metu – ant šių būgnų. Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik apakinančio („Dazzling“) laukinio būgne.
● Pagrindiniame lošime simbolių, nusileidžiančių ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno, skaičius parenkamas atsitiktinai. Nemokamų sukimų metu ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno nusileidžiančių simbolių skaičius yra lygus to apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno matuoklio skaičiui.
● Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno matuoklio skaičiai kiekvieniems būgnams 2 – 6 prasideda nuo 2. Maksimalus laukinių („Wild“) simbolių skaičius ir maksimalus apakinančių („Dazzling“) laukinių būgnų matuoklio skaičius yra 5, kai 2 būgnas; yra 7, kai 3 ir 4 būgnas; yra 9, kai 5 ir 6 būgnas.
● Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno, tampantys laimėjusio derinio dalimi, lieka ant būgno, o ne dingsta. Kai laukiniai („Wild“) simboliai ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno tampa vieno ar kelių laimėjusių derinių dalimi, atitinkamo būgno apakinančių („Dazzling“) laukinių simbolių matuoklis ir tame būgne esančių laukinių („Wild“) simbolių skaičius padidėja vienu.
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi būgnuose tik apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcijoje.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.
● Laukiniais („Wild“) simboliais pakeitus kitus simbolius, skiriamas didžiausias įmanomas laimėjimas pagal mokėjimų lentelę („Paytable“).

Nemokami sukimai:
● 4 nemokamų sukimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime, suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, įjungiantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos („Avalanche“), kai nebėra laimėjimų.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo taisyklės:
● Lošime yra 99225 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).
● Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Kai lošiama virtualiais pinigais, kai kurios laimėjimo vertės gali būti rodomos naudojant „K“, o ne tūkstančius.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma statymams.
● Už laimėtas kombinacijas laimėjimai yra išmokami remiantis mokėjimo lentele („Paytable“).
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

Disko Denis („Disco Danny“)

1017. Disko Denis („Disco Danny“) - tai 3 būgnų ir 3 eilių vaizdo lošimų lošimas, turintis „Golden Multiplier“ (auksinis daugiklis) ir nemokamų sukimų funkcijas.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,10 € ir 250 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošiama su 5 statymų linijomis (fiksuotomis) ir skirtingais statymo ir monetų vertėmis bei statymo lygiais (kuomet lošiama monetomis).
• Gali būti lošiama monetomis arba pinigais. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama su monetomis, statymo vertė gali būti nustatyta paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) yra statymų monetų ar pinigų suma.
• Laimėnčios kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi remiantis mokėjimo lentele.
• Simboliai išmokėjimų vertės rodomos mokėjimo lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi su kiekviena pasirinkta statymo verte.
• Statymo linijos laimėjimas yra lygus vertei, nurodytai mokėjimų lentelėje.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.
• Laimėjimai, įvykę tuo pačiu metu, bet skirtingose statymo linijose – sudedami.
• Lošime yra kombinacijos su mechanizmu, kuris apdovanoja laimėjimu bet kurią simbolių kombinaciją.
• Visi monetų ar pinigų laimėjimai, išskyrus „Disco King“ (Disko Karalius) laimėjimus, „Golden Multiplier“ (auksiniai daugikliai) funkcijos laimėjimas ir nemokamų sukimų funkcijos laimėjimus, išmoka tik už statymo linijas.
• 3 „Disco King“ (Disko Karalius) simboliai, atsirandantys bet kuriame būgne pagrindiniame lošime apdovanoja laimėjimu, remiantis mokėjimo lentele.

Lošimo funkcijos:
„Golden Multiplier“ (auksinis daugiklis)
• „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis, nusileidęs bet kurioje būgno vietoje, pagrindiniame lošime, apdovanoja atsitiktiniu laimėjimu, kuris gali būti nuo 10 iki 20 kartų didesnis už patį statymą.
• Pagrindinio lošimo metu, vienas „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti būgnuose bet kuriuo metu.

Nemokami sukimai
• 3 „Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) simboliai arba 1 „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) ir 2 „Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) simboliai, nusileidžiantys bet kurioje būgno vietoje pagrindinio lošimo metu aktyvuoja nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų metu yra 5 skirtingi lygiai su didėjančiu „Multiplier“ (daugiklis).
• Nemokamų sukimų lošimas prasideda 1 lygyje ir x1 „Multiplier“ (daugiklis) funkcija.
• Kai pereinamas naujas lygis, „Multiplier“ (daugiklis) funkcija padidėja remiantis žemiau pateikta lentele:

Lygis	Lygio daugiklis
1	x1
2	x2

3	x3
4	x5
5	x10

• Nemokamų sukimų metu tik „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti būgnuose.
• 3 „Scatter“ (išsisklaidę) simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, paverčiami į „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolius ir gretinami prie būgnų nemokamų sukimų lošimo pradžioje.
• Visi „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliai, kurie nusileido ant būgnų nemokamo sukimo metu, pasilieka būgnuose iki tol, kol visas lošimas prisipildo „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliais.
• Kuomet visa lošimo zona yra pripildyta „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliais, lošėjas pereina į kitą lygį.
• Kiekvienas „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis, nusileidęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, yra priskiriamas atsitiktiniu „Multiplier“ (daugiklis)tarp x1 ir x50.
• „Multiplier“ (daugiklis), kuris priskirtas kiekvienam „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliui, išlieka nepakeistas iki tol, kol lošėjas pereina į kitą lygį.
• Kiekvieną kartą lošėjui perėjus į kitą lygį arba pasiekus nemokamų sukimų lošimo pabaigą, lošėjas apdovanojamas laimėjimu, lygiu „Multiplier“ (daugiklis) simbolių (skirtų „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliams) sumai tuose būgnuose, kurie yra padauginami iš statymo arba esamo lošimo lygio „Multiplier“ (daugiklis) daugiklio.
• „Multiplier“ (daugiklis) suma, kuri priskiriama visiems „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliams, esantiems būgnuose, rodoma „Level Win“ (lygio laimėjimas) lauke.
• Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3.
• Vienas ar daugiau „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliu, besileidžiančių ant būgnų nemokamų sukimų metu, iš naujo paleidžia nemokamų sukimų skaičių į 3.
• Kiekvieną kartą kai lošėjas pereina į naują lygį, būgnuose visi „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) – pranyksta.
• Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba, kai visas lošimas būna pripildytas „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliais 5 lošimo lygyje.
• Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, lošimas grįžta į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
• Nemokamų sukimų bendras laimėjimas, nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, pridedamas prie bet kurių laimėjimų nuo to lošimo etapo, kuriame buvo aktyvuota ši funkcija.

„Scatter“ (sklaida) simboliai
• „Scatter“ (sklaida) simboliai skirstomi į du tipus: “Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) ir „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs).
• „Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime.
• „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime nemokamų sukimų lošime.

Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“)

1018. Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“) - tai 6 būgnų lošimas su laukiniais („Wild“) pakeitimais ir nemokamais sukimais su didėjančiu daugikliu.

Mažiausias statymas: 0,20 EUR

Didžiausias statymas: 100,00 EIR
Didžiausias laimėjimas: 5 000 000 EUR

Lošimo taisyklės:
• Lošti galima su pinigais arba monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėjimai ir įmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.

„Megaways“ funkcija
• Bet kurio sukimo metu atsitiktinai parenkami ant kiekvieno būgno išsukti simboliai.
• Ant kiekvieno būgno išsuktų simbolių skaičius svyruoja nuo 2 iki 7.
• Ant trijų ar daugiau gretimų būgnų (nuo kairiausio iki dešiniausio) išsukti sutampantys simboliai sukuria “Megaways“ laimėjimą.
• “Megaways“ laimėjimas lygus išmokų lentelėje nurodytai vertei.
• Vertinant laimingus derinius, kiekvienas ant būgno esantis simbolis skaičiuojamas kaip vienas simbolis, nepriklausomai nuo jo dydžio.
• Didesnis laimėjimas išmokamas tada, kai ant to paties būgno yra daugiau vienodų simbolių, kurie sukuria ilgiausią “Megaways“ laimėjimą.
• Kiekvieno sukimo metu “Megaways“ skaičius yra lygus simbolių ant kiekvieno būgno skaičiui. Didžiausias galimas “Megaways“ skaičius – 117649.
• Bendras sukimo “Megaways“ skaičius rodomas “Megaways“ skaitiklyje.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai “Megaways“ laimėjimai skirtinguose deriniuose yra sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai
• Nemokamus sukimus aktyvina vidutinės vertės simbolių “Megaways“ laimėjimas.
• Papildomus nemokamus sukimus aktyvina vidutinės ir mažos vertės simbolių “Megaways“ laimėjimas nemokamų sukimų metu.
• Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo simbolio tipo ir laimingo derinio ilgio.
• Nemokami sukimai prasideda su daugikliu x1.
• Išsukus bent vieną laimingą derinį, kito sukimo daugiklis padidėja +1. Jei neišsukamas laimingas derinys, daugiklis lieka toks pats,
• Didžiausias galimas daugiklis – x10. Daugikliui pasiekus vertę x10, ši vertė išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
• Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kuri buvo aktyvinus nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų pabaigoje, nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie lošimo, kuris aktyvino nemokamus sukimus, laimėjimo.

Fino aukso užeiga („Finn's Golden Tavern")

1019. Fino aukso užeiga („Finn's Golden Tavern") – tai yra 5 būgnų ir 5 eilių lošimas su laukiniais („Wild") simboliais, nemokamais sukimais su daugiklio matuokliu ir papildomomis monetomis bei 2 skirtingomis atsitiktinėmis funkcijomis.

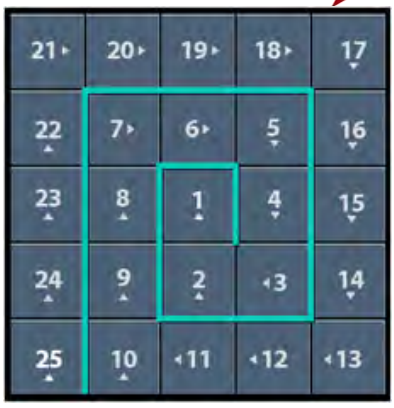
Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 500,00 EUR.
Maksimalaus laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Simboliai spirale keliauja nuo būgnų apačios kairio kampo link vidurinės pozicijos.
● Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
● LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
● Galima lošti virtualiais pinigais arba monetomis.
● Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia paspausti STATYTI, LAIMĖJIMAS arba LIKUTIS.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Statymas yra monetų arba virtualių pinigų skaičius kiekvieno sukimo metu.
● Vienodų simbolių laimėjimas monetomis lygus vertei, nurodytai MOKĖJIMO LENTELĖJE ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
● Vienodų simbolių laimėjimas eurais lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
● Už laimingus vienodus simbolius išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Vienu metu pelnyti skirtingi vienodų simbolių laimėjimai sudedami.
● Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį, kaip ir pagrindiniame lošime sukimų mechanizmą su 25 pozicijomis, tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia monetos verte, kaip ir lošimas, kurio metu jie aktyvuoti.

Sukimo mechanizmas:

● Kiekviename iš 25 laukelių atsiranda 25 atskiri simboliai, nepriklausomi nuo aplinkinių simbolių.
● Laimingi simboliai sunaikinami, o likę perkeliami į neužimtas pozicijas.
● Simboliai rodyklės kryptimi perkeliami iš aukštesnio numerio pozicijų į kitas iškart po jų esančias žemesnio numerio pozicijas (žr. toliau pavaizduotą diagramą).



Laukiniai („Wild“) simboliai:
● Laimėjimai gauti su laukiniais („Wild“) simboliais gali susidurti ar persidengti toje pačioje eilutėje arba stulpelyje.
● Pirmojo sukimo arba kritimo metu nepasirodo jokie laukiniai („Wild“) simboliai.
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pakeisti monetų simbolius. Kiekvieno laukinio („Wild“) simbolio, įtraukto į laimėjimą monetomis, monetos vertė yra nustatoma atsitiktine tvarka, tačiau jei laukinis („Wild“) simbolis įtrauktas į daugiau nei vieną laimėjimą su monetos simboliais, jis turi tą pačią vertę kiekviename laimėjime.

Laimėjimo deriniai:
● Bet kuri horizontali arba vertikali 3 ar daugiau to paties simbolio eilutė yra vienodų simbolių laimėjimas.
● Vienoje eilėje ar stulpelyje gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.
● Kai 3 ar 4 laukiniai („Wild“) simboliai yra vienas šalia kito vertikalioje arba horizontalioje eilutėje, jie gali pakeisti tik simbolius esančius bet kurioje eilutės pusėje, o tai reiškia, kad laukinių („Wild“) simbolių grupė negali pati sukurti laimėjimo.
● Kiekvienas monetos simbolis turi priskirtą vertę ir bet kuri 3 ar daugiau monetų simbolių atitiktis išmoka visų vienodų monetų verčių sumą.
● Laimėjimai, laimėti tik laukiniais („Wild“) simboliais, skaičiuojami tik tuo atveju, jei joks kitas vienodų simbolių laimėjimas nėra įmanomas. Kai tai įvyks, laukiniai simboliai („Wild“) bus traktuojami kaip atsitiktinės monetos, kaip aprašyta pirmiau, o visiems laukiniams („Wild“) simboliams bus priskiriama ta pati atsitiktinės monetos vertė, sukurianti laimėjimą.

Lavinos („Avalanche“) ir laukinių („Wild“) simbolių generavimas:
● Kai visi laimėjimai įvertinti, kiekvienas simbolis, kuris buvo laimėjimo dalis, susprogsta ir dingsta.
● Simboliams sustojus, laimėjimas apskaičiuojamas priklausomai nuo 5x5 lošimo tinklelio išsidėstymo.
● Yra du laimėjimų tipai: laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais ir laimėjimai, kur nėra nė vieno laukinio („Wild“) simbolio.
● Priklausomai nuo laimėjimo tipo, kiekvienas laimėjimas aktyvuoja 1 iš 2 funkcijų:
○ Laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais: jei laimingame derinyje yra laukinis („Wild“) simbolis, jis susprogs ir sunaikins horizontaliai ir vertikaliai šalia jo išsidėsčiusius simbolius.
○ Laimėjimai be jokių laukinių („Wild“) simbolių: jei laimima be laukinių

(„Wild“) simbolių, vieno susprogusio ir pradingusio simbolio vietoje sukuriamas naujas laukinis („Wild“) simbolis.
● Po to, kai baigiasi visi sprogimai ir atsiranda visi laukiniai („Wild“) simboliai, likę simboliai krenta lavina ir užpildo tuščias pozicijas. Šis procesas kartojasi, iki kol nebelieka jokių galimų laimėjimų.
● Nauji laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo laimingo vienodų simbolių derinio viduryje.
● Lavinos laimėjimai pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimų ir likučio.

Atsitiktinės monetos funkcija:
● Po to, kai sukime įvyksta visi laimėti deriniai ir (arba) lavinos, galima suaktyvinti atsitiktinių monetų funkciją.
● Kad būtų galima suaktyvinti atsitiktinės monetos funkciją, nemokamų sukimų skrynios simbolis turi būti ne centrinėje srityje ant būgnų, bet aplink centrinę sritį.
● Suaktyvinus atsitiktinės monetos funkciją, atsitiktinai parenkami 1 arba 2 mažiausios vertės simboliai, kurie paverčiami monetos simboliais.
● Kiekvieno monetos simbolio reikšmė parenkama atsitiktine tvarka.
● Jei pridėti monetos simboliai suteikia laimėjimą, laimėjimas bus išmokėtas kaip įprasta ir ims kristi simbolių lavina, kuri sugeneruos laukinių („Wild“) simbolių iki kol jau nebebus laimėjimų. Jei po šios lavinos nemokamų sukimų skrynios simbolis pasiekia centrinę padėtį, nemokami sukimai suaktyvinami.
● Atsitiktinės monetos funkcija negali suaktyvėti daugiau nei vieną kartą tame pačiame lošime.

Nemokamų sukimų skrynios simbolis:
● Apatinė kairioji padėtis būgnuose visada prasidės nemokamų sukimų skrynios simboliu.
● Vykstant laimėjimams ir likusiems simboliams krentant žemyn, nemokamų sukimų skrynios simbolis pakeis poziciją ir pereis į centrą.
● Nemokamų sukimų skrynios simbolis negali išnykti pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu.
● Nemokami sukimai suaktyvinami, jei nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje padėtyje, kai nebėra laimingų derinių ir visos lavinos yra baigtos.

Nemokami sukimai:
● Po visų suteiktų laimėjimų ar lavinų, jei nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje padėtyje, lošiant Nemokamų sukimų lošimą suteikiami 5 nemokami sukimai.
● Nemokamų sukimų lošimas veikia panašiai kaip pagrindinis lošimas, išskyrus tai, kad yra pridedamas papildomas daugiklis, kuris gali padidinti laimėjimą.
● Daugiklio matuoklis viena padala padidėja su kiekvienu laukiniu („Wild“) simboliu, kuris generuojamas lavinos metu.
● Kaskart pasiekus 5 matuoklio padalas daugiklis padidėja 1; naujasis daugiklis bus taikomas visiems laimėjimams gautiems likusio nemokamų sukimų seanso metu. Kai prasideda nemokami sukimai, daugiklis yra 1.
● Ta pati atsitiktinės monetos funkcija, veikianti pagrindiniame lošime, taip pat gali būti aktyvi ir nemokamų sukimų metu, esant toms pačioms aktyvavimo ir išmokėjimo sąlygoms. Atsitiktinės monetos funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą kiekvieno atskiro nemokamo sukimo metu.
● Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų skrynios simbolis veikia taip pat, kaip ir

pagrindiniame lošime; lavinos metu jis nuo tolimiausios padėties juda link centrinės padėties. Tačiau kuomet nemokamų sukimų metu baigiasi simbolių lavinos, o nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje būgno padėtyje, jis suaktyvina papildomų monetų funkciją.
● Ši funkcija iškelia tam tikrą monetos simbolių, su atsitiktinėmis jiems priskirtomis reikšmėmis, skaičių ant būgnų.
● Monetų simboliai pakeičia atsitiktinius mažiausios vertės simbolius ir, pasibaigus pirminiam monetų pasiskirstymui, atliekamas laimėjimo įvertinimas. Jei po pirminio monetų pasiskirstymo nepasiektas laimėjimas, iš likusių galiojančių pozicijų pasirenkama papildoma pozicija ir tai vyksta iki tol, kol pasiekiamas laimėjimas.
● Paskirsčius visas monetas, sukuriami visi laimėjimai, jie dauginami iš esamo aktyvaus daugiklio, ir vėliau išmokami. Laukiniai simboliai ir lavinos taip pat kuriami tol, kol daugiau nebevyksta laimėjimų.
● Papildomų monetų funkcija gali atsirasti bet kuriame nemokamame sukime, net jei ji jau buvo atsiradusi ankstesniame nemokamame sukime tame pačiame nemokamo sukimo lošime.

Trenkimo kumščiu funkcija:
● Kai sukimas pagrindiniame lošime nesuteikia laimėjimo, atsitiktinai gali būti suaktyvinta trenkimo kumščiu funkcija, kuri gali perkelti monetos simbolį taip, kad būtų sugeneruotas laimėjimas.
● Išmokėjus laimėjimą, likę simboliai krenta lavina ir galimai sukuria naujų laimėjimų.
● Ši funkcija negali perkelti nemokamų sukimų skrynios simbolio.

Gorilos karalystė („Gorilla Kingdom“)

1020. Gorilos karalystė („Gorilla Kingdom“) – 5 būgnų 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
• Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 350,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.
• Visi galimi laimėjimai nurodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“).

Nemokami sukimai:
• Pagrindinio lošimo metu būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių bus suteikta nemokamų sukimų:
o 3 išsisklaidę simboliai – 10 nemokamų sukimų;
o 4 išsisklaidę simboliai – 15 nemokamų sukimų;
o 5 išsisklaidę simboliai – 20 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų metu būgnuose pasirodžius 2 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bus suteikta papildomų nemokamų sukimų:
o 2 išsisklaidę simboliai – 3 papildomi nemokami sukimai;
o 3 išsisklaidę simboliai – 10 papildomų nemokamų sukimų;
o 4 išsisklaidę simboliai – 15 papildomų nemokamų sukimų;
o 5 išsisklaidę simboliai – 20 papildomų nemokamų sukimų.
• Kiekvieną kartą užpildžius gyvūnų skydelį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

• Nemokamų sukimų metu būgnuose Gorilos simbolis atsitiktinai gali pavirsti į Gorilos kaukės simbolį. Pasirodžius tokiam simboliui, jis išrieda, palikdamas Gorilos simbolį savo vietoje, ir užpildo gyvūnų skydelį.
• Totemo akmuo atspindi 4 skirtingus gyvūnų virsmo etapus. Kai užpildomi visi gyvūnų skydelio laukeliai, visi būgnuose esantys simboliai, atspindintys skydelyje esančius gyvūnus, pavirsta į Gorilos simbolį.

Gordono Ramzio pragaro virtuvė („Gordon Ramsay Hell's Kitchen“)

1021. Gordono Ramzio pragaro virtuvė („Gordon Ramsay Hell's Kitchen“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius su daugikliu, paslapties („Mystery“) simbolius, grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus su funkcija „Užsisakyk“ („Order Up“) ir Gordono „Bonus“ lošimą.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijos yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis ir „Ramsay’s“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija:
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime ir grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų metu.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.
● „Ramsay's“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija gali būti atsitiktinai įjungta pagrindiniame lošime. Tokiu atveju 5–7 laukiniai („Wild“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kurioje būgno vietoje lošimo metu.
● Įjungus „Ramsay’s“ laukinio („Wild“) simbolio funkciją, laukiniai („Wild“) simboliai negali nusileisti ant kitų laukinių („Wild“) simbolių ar išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių.
● Laimėjimai iš lošimo, kuriame buvo aktyvuota „Ramsay's“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija, įvertinami po to, kai visi laukiniai („Wild“) simboliai nusileidžia ant būgnų.

Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai su funkcija „Užsisakyk“ („Order Up“):
● 3 ar 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų, arba atitinkamai suaktyvina 10 arba 15 grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų.

● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose yra dvi 5 būgnų, 3 eilučių lošimo zonos. Šios dvi zonos reiškia kulinarijos varžybas tarp raudonos ir mėlynos komandos.
● Pastaba: kiekvienoje lošimo zonoje yra 20 statymo eilučių (fiksuotų), kurios yra identiškos pagrindinio lošimo statymo eilutėms. Tai reiškia, kad lošimo istorijoje raudonos komandos lošimo zonos statymo eilutės yra sunumeruotos nuo 1 iki 20, o mėlynosios komandos lošimo zonos - nuo 21 iki 40.
● Prieš prasidedant grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš komandų.
● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose yra 3 „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcijos:
○ x2 daugiklis: statymo eilutės laimėjimas padauginamas iš 2.
○ x3 daugiklis: statymo eilutės laimėjimas padauginamas iš 3.
○ Komandos laukinio („Wild“) simbolio funkcija: nuo 3 iki 8 laukinių („Wild“) simbolių atsiranda ant būgnų.
● Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai įjungiamos 1 – 3 „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcijos. Kiekviena aktyvuota „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcija suteikiama tik vieną kartą per sukimą.
● Funkcijos „Užsisakyk“ („Order Up“) yra pažymėtos raudona ir mėlyna spalvomis ir taikomos atitinkamai raudonos arba mėlynos komandos lošimo zonose.
● Jei per tą patį sukimą įjungiami tos pačios spalvos x2 daugiklis ir x3 daugiklis, atitinkamos komandos statymo eilutės laimėjimai padauginami iš šių daugiklių sumos (x5).
● Bendras kiekvienos komandos laimėjimas rodomas atitinkamos lošimo zonos langelyje.
● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus.
● Papildomų grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų negalima laimėti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų metu.
● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų matuoklis pasiekia 0.
● Pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, komanda, laimėjusi didžiausią bendrą laimėjimą, yra paskelbta maisto ruošimo varžybų nugalėtoja.
● Bendras grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų laimėjimas yra lygus abiejų komandų laimėjimų sumai.
● Pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, bendras grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų sukimo laimėjimų, kuriame buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.
● Jei grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose pradžioje pasirinkta komanda pralaimi, lošimas grįš į tą etapą, kuriame buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.
● Jei grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose pradžioje pasirinkta komanda laimi arba varžybos baigiasi lygiosiomis, aktyvuojamas Gordono premijinis “Bonus” lošimas.

Gordono premijinis „Bonus“ lošimas:
● Gordono premijinį „Bonus“ lošimą galima aktyvuoti tik pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams.
● Po 15 restorano meniu simbolių yra paslėpti 12 atsitiktinių laimėjimų ir 3 x simboliai. Lošėjui reikia paspausti ant meniu, kad atrakintų prizus.
● Už meniu yra paslėpti 3 rūšių prizai:
○ Atsitiktiniai prizai - 2, 3 arba 5 kartus didesni už statymą
○ x2 daugiklis
○ x3 daugiklis
● Jei per Gordon premijinį „Bonus“ lošimą atrakinamas ir „x2 daugiklis“, ir „x3 daugiklis“, jų vertės sumuojamos. Jei nėra atrakinta daugiklių, bendras Gordono premijinio „Bonus“ lošimo laimėjimas padauginamas iš x1.

● Gordono premijinis „Bonus“ lošimas baigiasi, kai lošėjas atrakina 3 X simbolius. Bendras laimėjimas iš Gordon premijinio „Bonus“ lošimo yra lygus prizų sumai, padaugintai iš viso daugiklio, atrakinto per Gordon premijinį „Bonus“ lošimą.
● Gordono premijinio „Bonus“ lošimo pabaigoje bendras laimėjimas iš Gordono premijinio „Bonus“ lošimo pridedamas prie lošimo, aktyvavusio grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus Gordono premijiniam „Bonus“ lošimui, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.

Karštoji linija 2 („Hotline 2“)

1022. Karštoji linija 2 („Hotline 2“) - tai 5 būgnų ir 3 eilių vaizdo lošimų lošimas, turintis „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simbolius, „Hotline“ (karštoji linija), „Free Spins“ (nemokami sukimai) su besiplečiančiais būgnais ir „Buy“ (pirkti) funkcijomis.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,10 € ir 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošimas lošiamas su 243 statymo variacijomis (maksimaliai 1944 nemokamų sukimų lošime) ir skirtingomis statymo, monetų vertės ir statymo lygiais (kuomet lošiama su monetomis).
• Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje greta 3 ar daugiau būgnų, pradedant nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno, atneša laimėjimus.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Daugiau statymo linijų laimėjimų atsiranda tada, kai atsiranda papildomi simboliai tame pačiame būgne, kuris sukėlė ilgiausią statymų eilės laimėjimą.
• Statymų linijų skaičius yra lygus visų dauginamų būgnų aukščiui.
• Statymo linijų laimėjimai yra lygūs tiems, kurie nurodyti mokėjimų lentelėje.
• Išmokama tik ilgiausia sutampanti kombinacija simboliui.
• Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose statymų linijose yra sudedami.
• Laimėtos kombinacijos ir išmokėjimai išdalijami pagal mokėjimų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, kurias galite rasti mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atitinkamai su pasirinkta statymo verte.
• Lošimą galima žaisti su pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statymas) yra statymo monetomis ar pinigais suma.
• Lošiant su monetomis, statymo vertė nustatoma spustelėjus statymų nustatymo mygtuką ir pasirenkant monetos vertę. Lošiant su pinigais, statymo vertė nustatoma spustelėjus statymų nustatymo mygtuką ir pasirenkant statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.

Lošimo funkcijos:
„Hotline“ (karštoji linija)
• „Hotline“ (karštoji linija) funkcija tai „Bonus“ funkcija, kuri suteikia daugiau šansų laimėti „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simbolį aukštesniam statymui.
• Lošimas lošiamas su „base“ statymu ir dvejais „Bonus Bet“ (premijos statymas) lygiais: „Double Bet“ (dvigubas statymas) ir „Triple Bet“ (trigubas statymas).
• „Base Bet“ (pagrindinis statymas) lygio metu 3 būgnas – „Hotline“ (karštoji linija).

• Kuomet „Double Bet“ (dvigubas statymas) aktyvuojamas, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), padvigubindami statymą.
• Kuomet „Triple Bet“ (trigubas statymas) aktyvuojamas, 2, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), patrigubindami statymą.

Nemokami sukimai ir „Reel Expansion“ (būgnų plėtimasis)
• „Hotline“ (karštoji linija) funkcija tai „Bonus“ funkcija, kuri suteikia daugiau šansų laimėti „Expanding Wild“ (besiplečiantys laukiniai) simbolį aukštesniam statymui.
• Lošimas lošiamas su „base“ statymu ir dvejais „Bonus Bet“ (premijos statymas) lygiais: „Double Bet“ (dvigubas statymas) ir „Triple Bet“ (trigubas statymas).
• „Base Bet“ (pagrindinis statymas) lygio metu 3 būgnas – „Hotline“ (karštoji linija).
• Kuomet „Double Bet“ (dvigubas statymas) aktyvuojamas, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), padvigubindami statymą.
• Kuomet „Triple Bet“ (trigubas statymas) aktyvuojamas, 2, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), patrigubindami statymą.

„Buy“ (pirkti)
• Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami „Buy“ funkcijos pagalba.
• Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami „Base Bet“ (pagrindinis statymas), „Double Bet“ (dvigubas statymas) ir „Triple Bet“ (trigubas statymas) pagalba arba atitinkamu „Hotline“ (karštoji linija) skaičiumi.
• Aktyvuojami nemokami sukimai, „Base Bet“ (pagrindinis statymas), „Double Bet“ (dvigubas statymas) ar „Triple Bet“ (trigubas statymas) pagalba, kainuoja 60 kartų daugiau nei atitinkamas statymas.
• Kuomet nemokami sukimai yra aktyvuoti kartu su „Buy“ (pirkti) funkcija, vienas iš pagrindinio lošimo sukimų, kuris garantavo nemokamų sukimų aktyvavimą, yra lošiamas.

Simboliai:
„Wild“ (laukinis) ir „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simboliai
• „Wild“ (laukinis) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų lošime bei pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ (sklaida).
• Pagrindiniame lošime, „Wild“ (laukinis) simbolis nusileisdamas ant „Hotline“ (karštoji linija) išsiplečia, padengdamas visą būgną, jei įvyksta statymų linijos laimėjimas.
• Nemokamų sukimų metu, „Wild“ (laukinis) simbolis nusileisdamas ant „Hotline“ (karštoji linija) visada išsiplečia, kad padengtų visą būgną.
• „Wild“ (laukinis) ir „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simbolių pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymų linijoje, remiantis mokėjimų lentele.

Airiško puodo sėkmė („Irish Pot Luck“)

1023. Airiško puodo sėkmė („Irish Pot Luck“) - tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų (fiksuotų) vaizdo lošimų lošimas, turintis „Pot Luck“ (Puodo sėkmė), „Free Spins“ (nemokami sukimai) ir „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) funkcijas.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,20 € ir 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošimas lošiamas su 20 statymo linijų (fiksuotų) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis (tik kai lošiama monetomis).

• Lošimą galima lošti su virtualiais pinigais arba virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėtos kombinacijos ir įmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Statymų linijos laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
• Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.
• Visos monetos arba pinigai, išskyrus „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) laimėjimus, išmoka tik už statymų linijas.

Lošimo funkcijos:
„Multiplier“ (daugiklis)
• Pagrindiniame lošime ir „Free Spins“ (nemokami sukimai) lošime visi statymų linijų laimėjimai yra padauginami atsitiktiniu daugikliu, kuris yra pasirenkamas kiekvieno sukimo metu.
• Pagrindinio lošimo metu numatytosios „Multiplier“ (daugiklis) vertės yra x1, x2, x3 arba x5.
• Nemokamų sukimų metu numatytosios „Multiplier“ (daugiklis) vertės yra x2, x4, x7 arba x15.
• „Free spins“ (nemokami sukimai)
• 3 „Scatter“ (sklaida) simboliai, atsirandantys būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
• 3 „Scatter“ (sklaida) simboliai, atsirandantys būgnuose nemokamų sukimų lošime, aktyvuoja 10 papildomų nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų lošimas ir tas lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, lošiamas tuo pačiu metu.
• Nemokamų sukimų metu, lošimas grįžta į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
• Nemokamų sukimų metu, bendra nemokamų sukimų suma yra pridedama bet kuriems laimėjimams, kurie buvo aktyvuoti tame lošime.

„Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas)
• 3 „Jackpot“ simboliai, nusileidžiantys ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų lošime aktyvuoja „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) funkciją.
• „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) tai 3 eilių ratas. Kiekviena eilė yra padalinta į skirtingus sektorius.
• Eilė 1 sukasi pirma.
• Toliau išvardinti prizai gali būti laimėti „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) lošimo eilėse:
    - Rodyklė: išsuka sekančią „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) eilę.
    - Multiplier“ (daugiklis): apdovanoja laimėjimu, kuris yra x2.5 arba x10 statymo.
    - Mini Jackpot, Mini Jackpot x2, Mini Jackpot x3.
    - Midi Jackpot, Midi Jackpot x2.
    - Mega Jackpot.
• „Mini Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x20 statymo.
• „Midi Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x100 statymo.
• „Mega Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x5000 statymo.
• „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) funkcija baigiasi po to, kai eilė išsukama ir laimėjimai įvertinti, nebent jei yra laimimas „Arrow“ (strėlė).

• „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) funkcija lošiama tuo pačiu metu kaip ir tas lošimas, kuris aktyvavo šią funkciją.
• „Jackpot wheel“ (laimėjimo ratas) funkcijos pabaigoje, lošimas grįžta į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuota ši funkcija.
• Jei „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) funkcija buvo aktyvuota nemokamų sukimų lošime, likę nemokamų sukimų lošimai yra lošiami po to kai „jackpot wheel“ funkcija baigiasi.
• „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) funkcijos pabaigoje bendras šios funkcijos laimėjimas yra pridedamas prie bet kurių laimėjimų nuo lošimų, aktyvavusių „Jackpot Wheel“ funkciją.
„Pot Luck“ (Puodo sėkmė) funckija, „Jackpot“ (Laimėjimas), „Scatter“ (Sklaida) ir „Wild“ (Laukinis) simboliai
• Kiekvieno sukimo metu, tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų lošime, „Pot Luck“ (Puodo sėkmė) funkcija gali būti aktyvuota.
• „Pot Luck“ (Puodo sėkmė) funkcijos metu, ne daugiau nei 5 „Wild“ (laukinis) simboliai ir ne daugiau nei 3 „Scatter“ (sklaida) simboliai arba „Jackpot“ simboliai gali būti pastatyti būgnuose atsitiktine tvarka.
• „Wild“ (laukinis) simboliai negali būti pastatyti ant „Scatter“ (sklaida) arba „Jackpot“ simbolių. „Scatter“ ir „Jackpot“ simboliai negali būti pastatyti ant „Scatter“ ir „Jackpot“ simbolių.
• „Scatter“ (sklaida) ir „Jackpot“ simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų lošimų metu.
• „Scatter“ (sklaida) ir „Jackpot“ simboliai negali atsirasti tuo pačiu metu ir tame pačiame būgne.
• „Wild“ (laukinis) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų lošime bei pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Jackpot“ simbolius.
• „Wild“ (laukinis) simbolio pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymų linijoje remiantis mokėjimų lentele.

Partenonas: nemirtingumo paieška („Parthenon: Quest For Immortality“)

1024. Partenonas: nemirtingumo paieška („Parthenon: Quest For Immortality“) - 6 būgnų lošimas, turintis laukinių („Wild“) simbolių generacijos zoną, ir nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu. Būgnai yra 4, 5, 5, 5, 5, 4 simbolių aukščio iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 10 000 statymo būdais, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošimo eilučių nėra.
● Vienodi simboliai bet kurioje gretimų būgnų padėtyje, pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno, lemia laimėjusį statymo būdą.
● Statymo būdo laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Daugiau statymo būdų laimėjimų laimima, kai tuose pačiuose būgnuose atsiranda papildomų simbolių, kurie sukuria ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
● Statymo būdo laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Už laiminčias kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.

● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.

Lavinos („Avalanche“) funkcija:
● Laimėjęs derinys aktyvuoja laviną („Avalanche“).
● Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai („Avalanche“).
● Lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Laukinių („Wild“) simbolių generacijos zona ir laukiniai („Wild“) simboliai:
● Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose viršutinė eilutė yra laukinių („Wild“) simbolių generacijos zona.
● Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose kiekvienas laukinių („Wild“) generacijos zonos simbolis, tapęs laimėjusio derinio dalimi, įvertinus laimėjimus prieš kitą laviną („Avalanche“), virsta laukiniu („Wild“) simboliu. Laukiniai („Wild“) simboliai lieka būgnuose ir neišnyksta iki tol, kol yra kaip laimėjusio derinio dalis arba iki kito sukimo.
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi būgnuose tik naudojant laukinių („Wild“) generacijos zonos funkciją.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai su didėjančiu daugikliu:
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant bet kokių būgnų, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, įjungiantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos („Avalanche“), kai nebėra laimėjimų.
● Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo pabaigoje prie taškų matuoklio pridedamas vienas taškas kiekvienam ant būgno pasirodžiusiam išsisklaidžiusiam („Scatter“) simboliui.
● Kai taškų skaičius ant matuoklio pasiekia 3, jis anuliuojamas ir yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
● Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
● Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš dabartinio daugiklio.
● Daugiklis prasideda nuo x1, o kiekvienas simbolis, transformuojantis į laukinį („Wild“) simbolį nemokamų sukimų metu, padidina daugiklį nuo 1 iki x20. Daugiklis padidinamas įvertinus laimėjimus.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

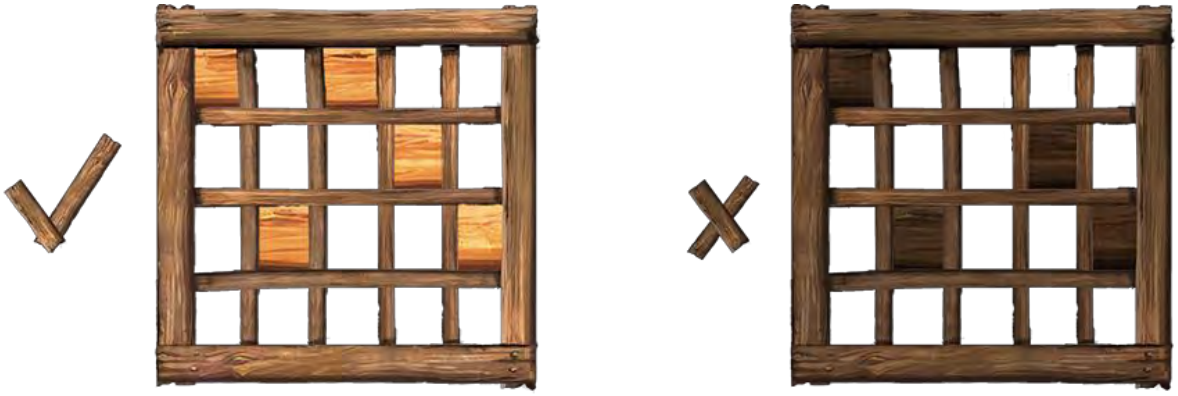
Jūrų siautėjimas („Rage Of The Seas“)

1025. Jūrų siautėjimas („Rage Of The Seas“) - tai 5 būgnų ir 4 eilių, besiplečiančių iki 4-7-7-7-4 eilių lošimas, turintis nuo 1024 iki 5488 statymo būdų, taip pat funkcijos sukimų („Feature Spins“), didžiojo būgnų patobulinimo („Major Reel Upgrade“), mažojo būgnų patobulinimo („Minor Reel Upgrade“), dvigubo daugiklio („x2 Multiplier“), nemokamų sukimų („Free Spins“) ir papildomų sukimų („Extra Spins“) funkcijas bei besiplečiančių laukinių („Spreading Wilds“) ir laukinių rinkinių („Stacked Wilds“) simbolius.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Lošiama skirtingomis statymo ir monetų vertėmis bei statymų lygiais (kuomet lošiama tik su monetomis).
● Lošimas prasideda su 1024 statymų eilučių. Išsiplėsdamas 1 būgnas suteikia maksimaliai 1792 statymo eilutes; išsiplečiantys 2 būgnai suteikia 3136 statymo eilutes, o išsiplečiantys 3 būgnai – 5488 galimas statymo eilutes.
● Lošiama monetomis arba virtualiais pinigais. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● „Bet“ yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
● Lošiant su monetomis, statymo lygis gali būti pasirinktas lošimo nustatymuose. Statymo lygis kartu su monetos verte nurodo statymo sumą ir padidina laimėjimus.
● Lošiant su monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Lošiant su virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
● „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
● Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama atsižvelgiant į mokėjimų lentelę.
● Lošiant su virtualiais pinigais, simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Lošiant su monetomis, statymo eilutės eurais yra lygios laimėjimams virtualiais pinigais padaugintiems iš monetų vertės.
● Derantys simboliai bet kurioje pozicijoje ant 3 ar daugiau greta esančių būgnų, nuo kairiojo krašto būgnų iki dešiniojo krašto būgnų, suteikia statymo eilutės laimėjimą.
Pavyzdžiui:



● Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
● Didesnis statymo eilučių laimėjimų skaičius suteikiamas, kai papildomi simbolių atvejai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, sudarančiuose ilgiausią statymų eilutės laimėjimą.
● Statymo eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei, nurodytai mokėjimo lentelėje, ir padaugintai iš statymo. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio atitinkamo daugiklio.
● Laimėjimai tuo pačiu metu, bet skirtingose statymų eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktinė („Random“) funkcija

Lošime galima rasti:
● Daugiklį („Multiplier“): statymų eilutės laimėjimai yra sudauginami x2.
● Laukinių rinkinius („Stacked Wilds“): šis simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje 2, 3 ir 4 būgnuose bei uždengti nuo 1 iki 4 būgnų.
● Besiplečiančius laukinius („Spreading Wilds“): šis simbolis gali nusileisti bet kurioje vietoje 2, 3 ir 4 būgnuose. Tuomet ne daugiau nei 2 besiplečiančių laukinių („Spreading Wild“) simboliai atsiranda gretutinėse pozicijose, uždengdami originalius simbolius (išskyrus 1 ir 5 būgnuose). Besiplečiantys laukiniai simboliai negali visiškai uždengti kitų laukinių („Wild“), išsisklaidžiusių („Scatter“) ir augimo („Boost“) simbolių.
● Didįjį būgnų patobulinimą („Major Reel Upgrade“): visi inkaro („Anchor“) ir statinės („Barrel“) simboliai yra išimami iš būgnų, suteikiant daugiau vietos galimiems didesniems laimėjimams.
● Mažąjį būgnų patobulinimą („Minor Reel Upgrade“): visi vairo („Steering wheel“) ir butelio („bottle“) simboliai yra išimami iš būgnų, suteikiant daugiau vietos galimiems didesniems laimėjimams.
● Atsitiktinė („Random Feature“) funkcija negali būti aktyvuota du kartus tuo pačiu metu.
● Laukinio („Wild“), besiplečiančio laukinio („Spreading Wild“) ir laukinių rinkinio („Stacked Wild“) simboliai lemia didžiausią galimą statymų eilutės laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokamas laimėjimas, remiantis mokėjimo lentele.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinį („Wild“), išsisklaidžiusį („Scatter“) ar augimo („Boost“) simbolius.

Nemokami sukimai
● Nemokami sukimai yra garantuojami, kai vienu arba keliais galimais atvejais:
● 3 augimo („Boost“) simboliai surenkami paprastų sukimų arba funkcijos sukimų („Feature Spins“) metu 2, 3 ir 4 būgnuose. Tokiu atveju, būgnai išsiplečia.
● Bent 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų tuo pačiu metu:
○ 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 5 nemokami sukimai;
○ 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 8 nemokami sukimai;
○ 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 12 nemokamų sukimų.
● Įvykus minėtiems atvejams, tuo pačiu metu, nemokamų sukimų skaičius, gautas iš išsisklaidžiusių („Scatter“) ir augimo („Boost“) simbolių, yra sumuojamas kartu su nemokamų sukimų skaičiaus likučiu.
● 3 atsitiktinės funkcijos („Random Features“) yra visada aktyvios nemokamų sukimų metu.
● Nemokamų sukimų metu, 3 atsitiktinės funkcijos („Random Features“) yra aktyvuojamos atsitiktiniu būdu. Jei bet kuri iš atsitiktinių funkcijų („Random Features“) aktyvuojama lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu – ji parenkama automatiškai.
● Kuomet atsiranda trečiasis išsiplečiantis būgnas, jis aktyvuoja nemokamus sukimus lygiai taip pat kaip 3 aktyvuoti besileidžiantys išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Jei nemokamų sukimų funkcija vis dar tęsiasi, funkcijai pasibaigus likę sukimai sumuojami su bendru nemokamų sukimų skaičiumi.
● Augimo („Boost“) simbolis, nusileidžiantis ant 2, 3 ar 4 būgnų suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų funkcija neturi maksimalaus sukimų skaičiaus.
● Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu kaip ir lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje:
○ Bendras nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bet kurio lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, laimėjimo.
○ Lošimas grįžta į pagrindinį lošimą.

Augimo („Boost“) simbolis ir funkcijos sukimo („Feature Spins“) funkcija
● Kai augimo („Boost“) simbolis nusileidžia ant 2, 3 ar 4 būgnų, būgnas išsiplečia iki 7 eilių, aktyvuodamas 4 funkcijos sukimus („Feature Spins“).
● Tuo pačiu metu, 1 iš 5 atsitiktinių funkcijų („Random Features“) yra aktyvuojama kito sukimo metu.

● Jei daugiau augimo („Boost“) simbolių nusileidžia ant:
○ Ankščiau išsiplėtusių būgnų – yra aktyvuojami 2 papildomi funkcijos sukimai („Feature Spins“) (arba 2 papildomi sukimai („Extra Spins“), kai veikia nemokamų sukimų rėžimas).
○ Dar neišsiplėtusių būgnų – būgnas išsiplečia iki 7 eilių – yra aktyvuojami 4 papildomi funkcijos sukimai („Feature Spins“) ir yra garantuojama 1 nauja atsitiktinė funkcija („Random Feature“) likusiems sukimams.
● Rinkdami 3 augimo („Boost“) simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose – būgnai išsiplečia ir suteikia nemokamus sukimus.

Funkcijų sukimas („Feature Spins“)
● Ši funkcija gali būti atrakinta besiplečiančiais papildomais būgnais.
● Funkcija yra išsaugoma jei lošimas paleidžiamas iš naujo.
● Statymo pakeitimai deaktyvuoja būgno išsiplėtimą ir funkcijų suteikimą. Norint juos vėl aktyvuoti, prieš pradedant naują sukimą, reikia pakeisti statymą į pradinę statymo vertę, su kuria būgnai buvo išplėsti.

Rifų plėšikas („Reef Raider“)

1026. Rifų plėšikas („Reef Raider“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas, turintis laukinių monetų („Wild Coins“) simbolius, laukinius moliusko („Clam Wild“) simbolius, daugiklius, lavinos („Avalanche“) funkciją, lobio tako („Treasure Trail“) matuoklį su inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija, atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkciją, patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkciją, bei nemokamus sukimus su paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 8 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
• Lošiama su simbolių grupėmis, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
• 5 ar daugiau tų pačių simbolių grupė suteikia laimėjimą.
• Simbolis yra derinio dalis, jei jis yra šalia to paties simbolio horizontaliai arba vertikaliai.
• Keli to paties simbolio deriniai, kurie nėra šalia vienas kito, skaičiuojami kaip atskiros derinių grupės.
• Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
• Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
• Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba pinigų suma atlikti statymams.
• Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
• Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
• Lošimo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
• Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai yra sudedami.

Lavinos („Avalanche“) funkcija:
• Lavinos („Avalanche“) metu simboliai patenka į būgno pozicijas, o ne sukasi.
• Simbolių grupės laimėjimas paleidžia laviną („Avalanche“).
• Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai („Avalanche“).

• Lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Laukinės monetos („Wild Coins“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai:
• Jei laimėjusiame derinyje yra bent 3 vidutinio laimėjimo arba mažo laimėjimo simboliai, prieš laviną („Avalanche“) pasirodo laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis vietoj vieno iš pašalintų vidutinio laimėjimo ar mažo laimėjimo simbolių.
• Laukinės monetos („Wild Coins“) simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo būgnuose ir nemokamuose sukimuose, kai yra įjungta atsitiktinio laukinio („Random Wilds“) arba patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcijos.
• Laukinės monetos („Wild Coins“) simboliai ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus daugiklio simbolius.
• Jei laukinės monetos („Wild Coins“) simbolis arba laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis tampa laimėjusio derinio dalimi, jis pašalinamas iš lošimo zonos su likusiais simboliais laimėjusiame derinyje.
• Pagal mokėjimų lentelę už laukinės monetos („Wild Coins“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolius mokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.
• Vienas laukinės monetos („Wild Coins“) simbolis arba laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis gali būti daugiau nei vieno laimėjusio derinio dalis, jei šie laimėję deriniai yra šalia vienas kito horizontaliai arba vertikaliai.
• Laukinės monetos („Wild Coin“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai laimi tik kartu su kitais simboliais.

Daugiklio („Multiplier“) simbolis:
• Daugiklio simbolis, esantis horizontaliai arba vertikaliai šalia laimėjusio derinio, kuris gali būti padaugintas iš šio daugiklio simbolio vertės, turi šias vertes: x2, x3, x5 arba x50.
• Daugiklio simboliai nelaikomi laimėjusio derinio dalimi.
• Vienas daugiklio simbolis gali paveikti kelis laimėjimus, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta kelių laimėjusių derinių vienu metu.
• Daugiklio simboliai gali pasirodyti bet kurioje pagrindinio lošimo būgnų vietoje. Nemokamų sukimų metu daugiklio simboliai gali būti rodomi bet kurioje lošimo būgnų vietoje, išskyrus tas vietas, kuriose yra paslapties perdangos („Mystery Overlay“) simboliai.
• Lošimo zonoje vienu metu gali būti rodomas tik 1 daugiklio simbolis.
• Daugiklio simboliai iš būgno dingsta kartu su laiminčia grupe, prie kurios simboliai yra horizontaliai arba vertikaliai.

Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis:
• Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklyje iš pradžių yra 15 neužpildytų juostų.
• Kiekvieną kartą, kai laukinis moliusko („Clam Wild“) simbolis pašalinamas iš lošimo zonos, kai laimi derinys, yra užpildoma 1 lobio tako („Treasure Trail“) matuoklio juosta.
• Laukinis moliusko („Clam Wild“) simbolis vienu metu negali užpildyti daugiau nei 1 juostos, net jei jis yra kelių laimėjusių grupių dalis.
o 3 užpildytos juostos suteikia inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkciją.
o 6 užpildytos juostos suteikia atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją.
o 9 užpildytos juostos suteikia paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkciją.
o 12 užpildytos juostos suteikia patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkciją.
• Suteiktos funkcijos įjungiamos, kai nebėra laimėjimų iš lavinos („Avalanche“). Funkcijos įjungiamos jų suteikimo tvarka.
• Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis grįžta į 0, kai buvo paleistos visos suteiktos funkcijos arba nebeliko laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių laimėjimų derinyje.
• Kiekvienas naujas lošimas prasideda nuo 0 užpildytų juostų.

Inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose yra įjungta inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija, atsitiktinai parenkami 1 – 3 skirtingi mažo laimėjimo simboliai ir visi sutampantys simboliai pašalinami iš lošimo zonos.
• Paleidus funkciją, aktyvuojama lavinos („Avalanche“) funkcija.

Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose aktyvuojasi atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija, ant būgnų atsitiktinai dedami 4 – 8 laukinės monetos („Wild Coin“) simboliai.
• Funkcijoje atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) simboliai negali nusileisti ant laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių ar daugiklio simbolių.

Paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose įjungiama paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkcija, būgnuose 2 - 16 vidutinio ir mažo laimėjimo simboliai pakeičiami paslapties („Mystery“) simboliais.
• Suaktyvinus funkciją, atskleidžiami visi paslapties („Mystery“) simboliai ir įvertinami galimi derinių laimėjimai.
• Paslapties („Mystery“) simboliai visada yra to paties tipo mažo laimėjimo ar vidutinio laimėjimo simboliai ir niekada negali būti mažo ir vidutinio laimėjimo simbolių deriniu.
• Paslapties („Mystery“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje, išskyrus pozicijas su laukinės monetos („Wild Coin“) simboliais, laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliais ir daugiklio („Multiplier“) simboliais.

Patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose aktyvuojasi patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcija, atsitiktinis būgnų simbolis pašalinamas iš lošimo zonos kartu su visais vidutinio laimėjimo ir mažo laimėjimo simboliais toje pačioje eilutėje ir stulpelyje kaip ir pasirinktas simbolis.
• Laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių, laukinės monetos („Wild Coin“) simbolių ir daugiklio („Multiplier“) simbolių negalima pašalinti naudojant patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcijos.
• Bet kurį iš pašalintų simbolių galima atsitiktinai pakeisti laukinės monetos („Wild Coins“) simboliu.
• Paleidus funkciją, aktyvuojasi lavinos („Avalanche“) funkcija.

Nemokami sukimai ir paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija:
• Pagrindiniame lošime 15 ar daugiau lobio tako („Treasure Trail“) matuoklio užpildytų juostų skiria nemokamus sukimus, o už kiekvieną papildomą 3 užpildytą juostą - dar 2 nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų metu 15 užpildytų juostų suteikia dar 1 nemokamą sukimą, o už kiekvieną papildomą 3 užpildytą juostą - dar 1 papildomą nemokamą sukimą.
• Nemokami sukimai prasideda, kai lošiamos visos suaktyvintos funkcijos ir nebėra lavinų („Avalanche“).
• Kai prasideda nemokami sukimai, įjungiama paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija, o ant būgnų pasirodo 5 paslapties („Mystery“) simboliai: 1 lošimo zonos centre ir dar 4 ant horizontaliai ir vertikaliai greta centro esančių vietų.
• Tada atskleidžiami paslapties („Mystery“) simboliai, sudarantys mažo laimėjimo arba vidutinio laimėjimo simbolių derinį.
• Paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcijoje paslapčių („Mystery“) simbolių derinys negali būti mažo ir vidutinio laimėjimo simbolių deriniu.
• Pradinio paslapčių („Mystery“) simbolių derinio pozicija ant būgnų išlieka ta pati, kol baigsis nemokami sukimai.
• Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų gali atsitiktinai pasirodyti papildomi paslapties („Mystery“) simboliai.

• Jei papildomas paslapties („Mystery“) simbolis yra horizontaliai arba vertikaliai greta vienos iš pradinio paslapčių („Mystery“) simbolių derinio pozicijos, papildoma paslapties („Mystery“) simbolio vieta tampa šios grupės dalimi, iki nemokamų sukimų pabaigos.
• Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
• Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų matuoklis pasiekia 0.
• Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, o lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis atstatomas į 0.
• Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

Midgardo turtai: žemė ir plėtra („Riches Of Midgard: Land And Expand“)

1027. Midgardo turtai: žemė ir plėtra („Riches Of Midgard: Land And Expand“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimas, turintis karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų funkciją, pakartotinus sukimus su žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija, ir nemokamus sukimus su besiplečiančiais būgnais.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 9 statymo eilutėmis (fiksuotomis), nemokamuose sukimuose lošiama su 29 statymo eilutėmis (fiksuotomis) su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų funkcija:
● Lošiama su trimis paprastais būgnais ir dviem papildomais karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnais, kurie yra abiejų įprastų būgnų pusėse ir sukasi kartu su įprastais būgnais.
● Karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnai nėra uždengiami statymų eilutėmis, o karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų simboliai negali būti laimėjusio derinio dalimi.
● Pagrindiniame lošime ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų gali būti rodomi tik aukšto laimėjimo simboliai ir tuščios vietos. Nemokamų sukimų metu tiek karštojo laimėjimo („Hot Win“), tiek žemo laimėjimo („Low Win“) simboliai gali pasirodyti ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų.

● Nemokamų sukimų metu laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti kairiame karštųjų taškų („Hot Spot“) būgne. Laukinis („Wild“) simbolis atitinka bet kurį simbolį dešiniame karštųjų taškų („Hot Spot“) būgne.

Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija ir pakartotiniai sukimai:
● Pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose, esant vienodiems simboliams, nusileidžiantiems ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgno ir mažiausiai ant dviejų įprastų būgnų, yra suteikiama žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija ir pakartotiniai sukimai.
● Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijoje visi simboliai, suaktyvinę funkciją įprastuose būgnuose, išsiplečia ir apima visus jų būgnus.
● Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija lošiama įvertinus visus laimėjimus ir prieš pradedant pakartotinį sukimą.
● Paprasti būgnai su išplėstais simboliais ir karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnais yra užrakinti ir nesisuka pakartotinio sukimo metu.
● Jei visi trys įprasti būgnai yra užrakinti ir nesisuka, laimėjimai įvertinami iškart po žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijos.
● Tas pats simbolis, kuris suaktyvino žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijos nusileidimą ant atrakinto būgno per pakartotinį sukimą, taip pat plečiasi, kad apimtų visą savo būgną. Pakartotinio sukimo laimėjimai yra įvertinami po simbolio išsiplėtimo.
● Pakartotinių sukimų metu, du įprasti būgnai, kurie suaktyvino pakartotinius sukimus, yra laikomi 1 ir 2 būgnais vertinant laimėjimus. Pvz., jei 1 ir 3 būgnai yra padengti simboliu, kuris suaktyvino pakartotinį sukimą, 3 būgnas laikomas 2 būgnu ir atitinkamai įvertinami laimėjimai.
● Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų ir pakartotinio sukimo negalima vienu metu įjungti pagrindiniame lošime.
● Jei pagrindiniame lošime buvo aktyvuotas pakartotinis sukimas, visi pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų laimėjimų iš pradinio sukimo.
● Jei pakartotinis sukimas buvo aktyvuotas nemokamuose sukimuose, visi pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai:
● Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje įprasto būgno vietoje pagrindiniame lošime ir tik ant 3 būgno nemokamų sukimų metu.
● 3 nemokamų sukimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime, suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų metu išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir išplečia visus įprastus būgnus, padidindamas jų aukštį 1. Įprastas būgnas plečiasi pakaitomis aukštyn ir žemyn.
● Maksimalus įprastų būgnų aukštis nemokamuose sukimuose yra 7. Jei įprastas būgnas jau yra didžiausio aukščio, išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, vis tiek suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
● Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
● Padidinus įprastų būgnų aukštį, suaktyvinamos papildomos fiksuoto statymo eilutės, daugiausiai iki 29. Statymo eilutė yra aktyvi, jei ji apima bent dvi atviras pozicijas iš eilės nuo kairiausio iki dešiniojo būgno.
● Įprastinių būgnų aukštis padidinamas prieš įvertinant laimėjimus ir suteikiant bet kokius pakartotinius sukimus.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“)

1028. Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“) – tai 5 būgnų lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius, nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu ir paprastus nemokamus sukimus.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 5 000 000,00 EUR.

Aukso amžiaus („Golden Age“), Romos („Rome“), laukinio („Wild“) simboliai ir rėmeliai („Frames“):
● Kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant būgnų, jo padėtis pažymima rėmeliu.
● Aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis gali atsitiktinai virsti Romos („Rome“) simboliu. Šiuo atveju jo rėmelis virsta aktyviu rėmeliu.
● Kito sukimo pabaigoje pozicija su aktyviu rėmeliu virsta laukiniu („Wild“) simboliu. Visos gretimos pozicijos su rėmeliais taip pat virsta laukiniais („Wild“) simboliais, taip pat pozicijos šalia jų ir t. t. iki 5 kartų. Rėmeliai ir aktyvūs rėmeliai lieka tose pačiose pozicijose ir neišnyksta iš būgnų, kol jų nepakeičia laukinis („Wild“) simbolis arba neprasideda nemokami sukimai.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusiu („Scatter“), auksinio amžiaus („Golden Age“) ir Romos („Rome“) simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai su daugikliu:
● Kai auksinio amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant būgno pagrindiniame lošime, taškai pridedami prie nemokamų sukimų su daugikliu („Free Spins Multiplier“) matuoklio.
● Kiekvieną kartą, kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant pozicijos be rėmelio ar aktyvaus rėmelio, prie matuoklio pridedamas 1 taškas.
● Kiekvieną kartą, kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant padėties su rėmeliu arba aktyviu rėmeliu, atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4 pridedamas prie matuoklio.
● Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 200 taškų, nemokami sukimai su daugikliu laipsniškai didinami tokia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200 , x300, x500, x750, x1000. Po kiekvieno atnaujinimo matuoklis atstatomas į 0.
● Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis yra atnaujinamas, o taškų skirtumas pridedamas po to, kai matuoklis atstatomas į 0.
● Nemokamų sukimų daugiklį galima atnaujinti pagrindinio lošimo metu ir jis taikomas tik pasibaigus nemokamiems sukimams. Kai baigiasi nemokami sukimai, nemokamų sukimų daugiklis bus atstatytas į x1, tačiau matuoklis išlaiko tą patį taškų kiekį, kurį turėjo per lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
● Jei nemokamų sukimų daugiklis per pagrindinį lošimą pasiekia x1000, matuoklis lieka pilnas ir daugiau taškų prie jo nepridedama, kol nebus aktyvuoti nemokami sukimai. Tokiu atveju, pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų daugiklis bus atstatytas į x1, o matuoklis bus atstatomas į 0.
● Nemokamų sukimų daugiklis, matuoklio ir rėmelių padėtis, Romos („Rome“) simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.
● Kai tik lošėjas pakeičia savo statymą į statymą, kuriame jau lošė, kartu su statymu yra atkuriami nemokamų sukimų daugiklis, matuoklis ir rėmelių padėtis, Romos („Rome“) simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos.

Nemokami sukimai:

● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja nemokamus sukimus.
● Prieš pirmąjį nemokamą sukimą visos rėmelių ir aktyvių rėmelių pozicijos, kurios per lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai, netapo laukinias („Wild“) simboliais, užsirakina, laikosi ant būgno ir skiria atsitiktinį laimėjimą, kuris svyruoja nuo 0,5 iki 50 statymo dydžio.
● Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3. Kiekvieną kartą, kai Romos („Rome“) simbolis nusileidžia ant atrakintos vietos nemokamų sukimų metu, likusių nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3 ir ta vieta užrakinama.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaičius pasiekia 0 arba kai visos pozicijos užrakinamos.
● Nemokamų sukimų pabaigoje visos nemokamų sukimų pergalės padauginamos iš pagrindiniame lošime surinkto nemokamų sukimų daugiklio. Jei visos pozicijos užrakintos, visiems atsitiktiniams Romos („Rome“) simbolių laimėjimams suteikiamas papildomas daugiklis x2. Tokiu atveju dauginamos nemokamų sukimų daugiklio („Free Spins Multiplier“) ir papildomo x2 daugiklio („extra x2 Multiplier“) vertės. Pvz., jei nemokamų sukimų daugiklio reikšmė yra x10, galutinio daugiklio reikšmė yra x20.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa Vs Rudolf“)

1029. Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa Vs Rudolf“) – tai yra 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su laukiniais („Wild“) simboliais, 2 premijos („Bonus“) funkcijomis, pakartotino sukimo režimu ir nemokamais sukimais. Lošimą sudaro 20 statymo eilučių (fiksuotų).

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 2000,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
● LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš taikomų daugiklių.
● Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Statymo eilutės laimėjimai išmokami, kai jie pasirodo iš eilės iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
● Visi laimėjimai mokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus Kalėdų Senelio dovanų funkcijos metu.
● Papildomos funkcijos laimėjimai pridedami prie pradinių statymo eilutės laimėjimų.
● Papildomos funkcijos lošiamos ta pačia statymo verte kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.

Laukinių („Wild“) pakartotiniai sukimai:
● Laukiniai („Wild“) simboliai rodomi ant 1 ir 5 pagrindinio lošimo būgnų ir ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
● Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
● Po to, kai ant būgnų atsiranda laukinis („Wild“) simbolis ir išmokami visi sukimo metu pelnyti statymų laimėjimai, kiekvienas laukinis („Wild“) simbolis horizontaliai persikelia per vieną būgnų poziciją ir yra suteikiamas pakartotinis sukimas. Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie persikelia horizontaliai pakartotinių sukimų metu yra vadinami vaikštančiais laukiniais („Walking Wild“) simboliais.
● Yra 2 skirtingos vaikštančių laukinių („Walking Wild“) simbolių rūšys: Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai.
● Rudolfo laukiniai simboliai pasirodo ant pirmo būgno ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pradžioje horizontaliai pasislenka vienu būgnu į dešinę, o Kalėdų Senelio laukiniai simboliai pasirodo ant penkto būgno ir kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje pasislenka viena vieta į kairę.
● Jei Kalėdų Senelio laukiniai simboliai ir Rudolfo laukiniai simboliai esantys ant būgnų yra toje pačioje padėtyje, laukiniai simboliai užsirakins toje vietoje ir susijungs. Esamo sukimo metu ir po to, kai išmokamas kiekvienas galimas statymo eilutės laimėjimas, aktyvuojami nemokami sukimai.
● Po nemokamų sukimų visi laukiniai simboliai, kurie nedalyvavo aktyvuojant nemokamus sukimus, lieka ant būgnų ir toliau aktyvuoja pakartotinius sukimus, iki kol jie dingsta nuo būgnų. Laukiniai simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus pradingsta kito sukimo metu ir pakartotiniai sukimai daugiau nebeaktyvuojami.

Nemokami sukimai:
● Kalėdų Senelio laukiniai simboliai ir Rudolfo laukiniai simboliai susijungę pagrindinio lošimo būgnuose aktyvina 10 nemokamų sukimų. Daugiausia vienu metu pagrindiniame lošime galima aktyvuoti 30 nemokamų sukimų.
● Nemokamų sukimų metu Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
● Jei Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai susijungia nemokamų sukimų metu, bus pridedami papildomi 4 nemokami sukimai. Kaip ir pagrindinio lošimo metu, po šio susijungimo, laukiniai simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, pradingsta nuo būgnų.
● Nemokamų sukimų metu virš būgnų pasirodo 2 matuokliai. Matuokliai atitinka su ant būgnų nemokamų sukimų metu pasirodančiais laukiniais simboliais.
● Kai Kalėdų Senelio ar Rudolfo laukinis simbolis pasitraukia nuo būgnų, jis užpildo 1 vietą ant atitinkamo matuoklio. Kiekvienas matuoklis turi 8 vietas.
● Jei 1 iš matuoklių pripildomas prieš nemokamų sukimų pabaigą, suteikiama atitinkama papildoma funkcija, kuri prasideda nemokamų sukimų sesijos pabaigoje.

● Jei 1 iš Kalėdų Senelio dovanų ar Rudolfo sukimų matuoklių užsipildo, užpildyti kitą matuoklį tampa neįmanoma.

Papildomos lošimo funkcijos:
● Kai nemokamų sukimų metu užpildomi Kalėdų Senelio dovanų arba Rudolfo sukimų matuokliai, įjungiama atitinkama lošimo funkcija, kuri prasideda tuomet, kai baigiasi nemokami sukimai.
● Yra dvi galimos funkcijos: Rudolfo sukimai bei Kalėdų Senelio dovanos.
● Rudolfo sukimai aktyvinami užpildžius Rudolfo sukimų matuoklį, o Kalėdų Senelio dovanos aktyvinamos, kai užpildomas Kalėdų Senelio dovanų matuoklis.
● Kalėdų Senelio dovanose yra 3 elementų rinkiniai, kuriuose lošėjas paspaudžia ant 1 iš 5 elementų norėdamas pamatyti savo laimėjimą. 5 elementai, iš kurių lošėjas pasirenka kiekviename rinkinyje yra: 3 skirtingo monetų kiekio laimėjimai, 1 daugiklio padidinimas ir 1 elementas, kuris užbaigia etapą.
● Kai lošėjas pasirenka monetų laimėjimą, jis pridedamas prie bendros monetų sumos, skirtos už Kalėdų senelio dovanas. Lošėjas gali pasirinkti dar vieną iš likusių esamo rinkinio elementų.
● Kalėdų senelio dovanų funkcijos pradžioje daugiklis prasideda nuo 1. Kai lošėjas pasirenka daugiklio padidinimo simbolį, daugiklis padidėja 1. Tada lošėjas gali dar kartą pasirinkti iš likusių elementų rinkinyje. Pasibaigus Kalėdų Senelio dovanų funkcijai, visos šios funkcijos surinktos monetos yra padauginamos iš galutinės daugiklio sumos. Didžiausias galimas daugiklis yra 4.
● Kai lošėjas paspaudžia ant etapą užbaigiančio elemento, užbaigiamas etapas ir lošėjas perkeliamas į kitą etapą. Jei lošėjas paspaudžia ant etapo elemento pabaigos 3 etape, Kalėdų senelio dovanų funkcija baigiasi.
● 1 etape pasirinkta pirma dovana negali būti etapo pabaigos dovana.
● Rudolfo sukimų premijos funkciją sudaro 3 sukimai, kai ant būgnų pasirodo 5 atsitiktinai išdėstyti Elnių laukiniai simboliai. Šios papildomos funkcijos metu kiekvienam sukimui atsitiktinėse pozicijose pasirodo 5 Elnių laukiniai simboliai.
● Prieš 5 Elnio laukiniams simboliams pasirodant ant būgno, papildomos Rudolfo sukimų funkcijos metu ant būgno rinkinio nelieka nei vieno laukinio simbolio.

Lošimo taisyklės:
● Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
● LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš taikomų daugiklių.
● Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Statymo eilutės laimėjimai išmokami, kai jie pasirodo iš eilės iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
● Visi laimėjimai mokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus Kalėdų Senelio dovanų funkcijos metu.
● Papildomos funkcijos laimėjimai pridedami prie pradinių statymo eilutės laimėjimų.
● Papildomos funkcijos lošiamos ta pačia statymo verte kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.

Ekstremalus žvaigždės sprogimas („Starburst Xxxtreme“)

1030. Ekstremalus žvaigždės sprogimas („Starburst Xxxtreme“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius su pakartotiniais sukimais ir daugikliu, atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, ir „XXXtreme“ sukimus. Lošimą sudaro 9 statymo eilutės (fiksuotos).

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 1000,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Statymas („BET“) – tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“) - tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

„Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai:

● „Starburst” laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
● „Starburst” laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
● „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių pakeitimas lemia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokama pagal mokėjimų lentelę („Paytable“).

Pakartotinis sukimas:

● Vienas ar daugiau ant būgnų pasirodančių „Starburst” laukinių („Wild“) simbolių išsiplečia, kad apimtų visą būgną ir suteikia pakartotinį sukimą.
● Bet koks papildomas „Starburst” laukinis („Wild“) simbolis, pasirodantis ant būgno per pakartotinį sukimą, taip pat praplečiamas ir suteikia dar vieną pakartotinį sukimą.
● Per pakartotinius sukimus būgnas, uždengtas „Starburst” laukiniais („Wild“) simboliais, užrakinamas, o kiti būgnai sukasi toliau.
● Pakartotiniai sukimai pasibaigia, kai pakartotinio sukimo metu ant būgno neatsiranda papildomų „Starburst” laukinių („Wild“) simbolių.
● Pakartotinis sukimas atliekamas tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas suaktyvinęs pakartotinį sukimą.
● Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

Daugiklis:

● Kiekvienas „Starburst” laukinis („Wild“) simbolis suteikia atsitiktinį šios vertės daugiklį: x2, x3, x5, x10, x25, x50, x100, x150.
● Daugiklis taikomas statymo eilutės laimėjimui, per kurį jis buvo laimėtas.
● Jei sukimo ir pakartotinio sukimo metu suteikiamas daugiau nei vienas daugiklis, bet kuri statymo eilutė laimi iš šio sukimo, o sekantis pakartotinis sukimas padauginamas iš šių daugiklių sumos.
● Laimėjimai vertinami kiekvieno sukimo ir kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje.

● Jei ant būgnų atsiranda „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai, laimėjimai įvertinami kiekvieno sukimo ir kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje, po to, kai „Starburst” laukiniai („Wild“) simboliai išsiplečia ir yra suteikiami daugikliai.

Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija:
● Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją galima atsitiktinai įjungti po sukimo ar pakartotinio sukimo.
● Įjungus atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, nuo 1 iki 3 „Starburst” laukinių („Wild“) simbolių atsitiktinai patenka ant 2, 3 ir 4 būgnų.
● Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcijoje „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai negali nusileisti ant kitų „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių.

„XXXtreme“ sukimai:
● Lošėjas gali aktyvuoti „XXXtreme“ sukimus, kad „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai atsirastų ant 2, 3 arba 4 būgnų.
● „XXXtreme“ sukimų aktyvinimas kainuoja:
● Statymas padaugintas iš 10 – už vieną garantuotą „Starburst“ laukinį („Wild“) simbolį;
● Statymas padaugintas iš 95 – už 2 garantuotus „Starburst“ laukinius („Wild“) simbolius.
● „XXXtreme“ sukimai lieka aktyvūs, kol jų lošėjas neišjungia.

Gatvės kovotojas Ii: pasaulio karių automatas („Street Fighter II: The World Warrior Slot“)

1031. Gatvės kovotojas Ii: pasaulio karių automatas („Street Fighter II: The World Warrior Slot“) - tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, turintis grupės išmokėjimų („Cluster Pays™“) mechaniką. Lošiama su 8 skirtingais simboliais (personažais), turinčiais savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkcijas, su funkcija „Įdėti monetą“ („Insert Coin“), „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamais sukimais ir „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimu.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su simbolių grupėmis, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošime nėra statymo eilučių.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“) – tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● 4 ar daugiau tų pačių simbolių, atsirandančių grupėje, laimi.
● Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai šalia to paties simbolio.
● Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nėra viena šalia kitos, mokama kaip už atskiras grupes.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už simbolių grupes.
● Vienu metu kelių simbolio grupių laimėti laimėjimai sudedami.
● Už laimėtinas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Simbolių grupės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.

Mūšiai:
● Pagrindinis lošimas yra lošiamas mūšiuose, kurie gali apimti kelis sukimus.
● Prieš kiekvieną pagrindinį lošimo mūšį ekrane „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekrane lošėjas pasirenka vieną iš 8 personažų.
● Kiekviename pagrindiniame lošimo mūšyje pasirenkamas atsitiktinis varžovas, kuris kovos su lošėjo personažu iš kitų 7 personažų.
● Pagrindinis lošimo mūšis gali trukti bet kiek sukimų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio.
● Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių iki nulio pagrindiniame lošimo mūšyje, įjungiami „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
● Jei lošėjo personažo sveikatos taškų skaičius pagrindiniame lošimo mūšyje buvo sumažintas iki nulio, aktyvuojamas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas.
● Abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius atnaujinamas prieš kiekvieną laviną („Avalanche“). Kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio, lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų, tada aktyvuojamas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas arba „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
● Jei abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius dėl lavinos („Avalanche“) sumažėja iki nulio, laikoma, kad pirmiausia priešininkui buvo sumažintas sveikatos taškų skaičius iki nulio.
● Negalima pakeisti savo personažo, kol lošimas negrįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
● Jei mūšio metu bus pakeista statymo vertė, ji bus išsaugota kaip nauja statymo vertės ir simbolio kombinacija arba įrašyta į jau esamą derinį.
● Keičiamas statymo vertės, simbolio ir personažo kombinaciją į tą, su kuria jau buvo loštą anksčiau, sveikatos taškai ir mūšio eiga yra atkuriami kartu su statymu.

Personažai:
● Pagrindiniame lošime yra 8 personažai, kuriuos galima pasirinkti ekrane „Pasirinkite personažą“ („Player Select“).
● Personažai yra Ryu, Ken, E. Honda, Chun Li, Blanka, Zangief, Guile ir Dhalsim.
● „Beat the Boss“ nemokamų sukimų varžovai, su kuriais kovoja lošėjo personažas, yra: Balrogas, Vega, Sagatas ir M. Bisonas.
● Kiekvienas personažas turi savo teorinę grąžą (RTP) lošėjui:

Personažas	Teorinė grąža (RTP)
Ryu	96.02%
Ken	96.06%
E. Honda	96.05%
Blanka	96.08%
Dhalsim	96.04%
Chun Li	96.08%
Guile	96.04%
Zangief	96.08%

● Kiekvienas personažas ir kiekvienas varžovas turi savo vertingų simbolių rinkinį: Pergalės („Victory“) ir Nugalėjimo („Defeat“) simbolius.

● Kiekviename mūšyje ant būgnų gali būti rodomi tik vertingi dviejų mūšyje kovojančių simbolių simboliai – mažiau vertingi ir laukiniai („Wild“) simboliai.
● Pergalės ir Nugalėjimo simboliai gali būti rodomi būgnuose kaip pavieniai simboliai arba 2x2 susivieniję simboliai, skaičiuojami kaip 4 atskirų simbolių grupė.
● Kiekvienas personažas turi savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, kuri įsijungia, kai laukinių simbolių matuoklis užpildomas pagrindiniame lošime ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose.
● Visi simboliai ir jų atitinkamos statymo sumos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.

Sveikatos taškai:
● Pagrindinis lošimo mūšis gali trukti bet kokį skaičių sukimų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0.
● Po „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų ar „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo abu personažai pradeda kovą su 75 sveikatos taškais, jei toliau lošiama su tuo pačiu personažu.
● Jei pasirenkamas personažas, su kuriuo dar nebuvo lošta anksčiau, jis pradeda kovą su 65 sveikatos taškais, o priešininkas - nuo 75.
● Jei bus pakeista statymo vertė, su kuria dar nebuvo lošta anksčiau, sveikatos taškai bus atstatyti į 65 lošėjo personažui ir 75 priešininkui.
● Laimėjęs lošėjo personažo Pergalės arba Nugalėjimo simbolių derinys sumažina priešininko sveikatos taškų skaičių.
● Laimėjęs priešininko Pergalės ar Nugalėjimo simbolių derinys sumažina lošėjo personažo sveikatos taškų skaičių.
● Sveikatos taškų skaičiaus sumažėjimas yra lygus Pergalės arba Nugalėjimo simbolių skaičiui laimėjusiame derinyje. Laukiniai („Wild“) simboliai, įtraukti į laimėjimo derinius, neįskaitomi į sveikatos taškų sumažėjimą.

Laukinis („Wild“) simbolis, laukinių simbolių matuoklis ir kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcijos:
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, mokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.
● Pagrindiniame lošime ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu lošėjo personažas turi laukinių simbolių matuoklį, kuris atstatomas į 0 prieš kiekvieną sukimą.
● Už kiekvieną didelės vertės simbolį laimėjusiame derinyje laukinių simbolių matuoklis užpildomas vienu tašku. Kiekvieną kartą, kai matuoklį užpildo 7 taškai ir kai būgnuose nėra laimėjusių derinių, aktyvuojama kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcija.
● Laukiniai („Wild“) simboliai, įtraukti į laimėjusius derinius, neįtraukiami į laukinių simbolių matuoklio užpildymą.
● Jei būgnuose nėra laimėjusių derinių ir laukinių simbolių matuoklis turi 7 ar daugiau taškų, aktyvuojama lošėjo personažo kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcija, o laukinių simbolių matuoklio taškų skaičius sumažinamas 7.
● Laukinių simbolių matuoklyje nėra maksimalaus taškų skaičiaus.
● Pagrindiniame lošime prieš kiekvieną sukimą laukinių simbolių matuoklis pradedamas nuo 0 taškų.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu prieš kiekvieną sukimą laukinių simbolių matuoklis pradedamas nuo 7 taškų.
● Kiekvienas iš 8 personažų turi savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją.
● Aktyvinant Ryu kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti toje pačioje eilėje.

● Aktyvinant Ken kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamas vienas laukinis („Wild“) simbolis arba horizontali 5 laukinių („Wild“) simbolių grupė, atsitiktinai išdėstyta ant būgnų.
● Aktyvinant E. Honda kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant to pačio būgno.
● Aktyvinant Blanka kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamas vienas laukinis („Wild“) simbolis arba vertikali 5 laukinių („Wild“) simbolių grupė, atsitiktinai išdėstyta ant būgnų.
● Aktyvinant Dhalsim kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 ar 4 pavieniai laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant būgnų.
● Aktyvinant Chun Li kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 2 arba 7 pavieniai laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant būgnų.
● Aktyvinant Guile kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamos 2 vertikalios grupės iš 2 laukinių („Wild“) simbolių, kuri kiekviena atsitiktinai išdėstoma ant būgnų.
● Aktyvinant Zangief kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamos 2 horizontalios grupės iš 2 laukinių („Wild“) simbolių, kuri kiekviena atsitiktinai išdėstoma ant būgnų.
● Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie jau yra ant būgnų, kai įjungta kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkcija, gali būti uždengti.

„Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai ir „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) funkcija:
● Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių iki nulio pagrindiniame lošimo mūšyje, aktyvuojami „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose yra 4 lygiai, ir kiekvienas lygis turi savo priešininką ir lygio daugiklį.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x2 lygio daugiklio.
● Kiekviename „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygyje lošėjo personažas kovoja su skirtingu priešininku, o lygių daugiklis suteikiamas pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis	Priešininkas
1	x2	Balrog
2	x3	Vega
3	x5	Sagat
4	x10	M. Bison

● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose 1, 2 ir 3 lygiuose, kai priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, lošėjas pereina į kitą lygį.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose 4 lygyje, kai priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, suteikiamas 100 kartų didesnis statymo vertės laimėjimas ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai baigiasi.
● Nėra maksimalaus „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų skaičiaus.
● Bet kuriame „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygyje sumažinus lošėjo personažo sveikatos taškų skaičių iki 0, gali būti įjungta „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija.
● Jei „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija nėra įjungta, lošimas grįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
● Jei buvo aktyvuota „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija, lošėjui suteikiama galimybė naudoti tam tikrą „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų laimėjimų dalį tam, kad iš naujo pasileistų dabartinis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygis.

● Jei lošėjas nuspręs naudoti „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkciją, dabartinis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygis bus paleistas iš naujo, o abiejų personažų sveikatos taškų skaičius bus atstatytas į 25.
● „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus.
● Jei lošėjas nuspręs nenaudoti „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcijos, „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai baigsis ir lošimas grįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš esamo lygio daugiklio.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų pabaigoje bendrasis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie lošimo, aktyvavusio „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus, laimėjimų.

„Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas:
● Jei lošėjo personažo sveikatos taškų skaičius pagrindiniame lošimo mūšyje bus sumažintas iki nulio, bus įjungtas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas.
● „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimą.
● „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo tikslas yra sunaikinti automobilį.
● Sunaikinus automobilį, „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas baigsis ir atsitiktiniu būdu laimėjimas bus padidintas 5 – 15 kartų nuo statymo vertės.
● „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo pabaigoje bendras „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo laimėjimas pridedamas prie lošimo, aktyvavusio „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimą, laimėjimų.
● Pasibaigus „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimui, lošimas grįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.

Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“)

1032. Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas su daugiklio laukiniais („Multiplier Wilds“), „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija ir 3 laimėjimais („Jackpots“).

Minimali statymo suma – 0,02 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su viena statymo eilute (fiksuota), su skirtingomis statymo ir monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● BET (lošimas) yra statymų monetomis ar virtualiais pinigais suma.
● lošiant su monetomis, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant monetos vertę. Lošiant su virtualiais pinigais, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant statymą.
● BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
● Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
● Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą lošimo vertę.
● Statymų eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.

● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
● Statymų eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.

Lošimo funkcijos:
„Stumtelti“ („Nudge“)
● Kiekvieną kartą, kai ant būgno yra laimėjimo derinys, suaktyvinama „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija. Suskaičiavus laimėjimą, jei viršutinis simbolis ant pirmojo būgno sutampa su laimėjimo simboliu, pirmasis būgnas perkelia 1 simbolį žemyn ir vėl skiriamas laimėjimas.
● Būgnas stumsis tol, kol simbolis virš laimėjusio simbolio bus skirtingas. Po to šis procesas kartosis su antruoju būgnu ir galiausiai – su trečiuoju.
● Kai būgnas nustos stumtis, būgno viršuje gali pasirodyti rodyklė aukštyn. Tokiu atveju būgnas bus perkeltas į esamo laimėjusio simbolių rinkinio apačią ir bus apskaičiuotas laimėjimas.
● Rodyklė aukštyn bus pašalinta po vieno panaudojimo ir bus pakeista tuščiu simboliu. Kai būgnas atsiduria laimėjusio simbolių rinkinio viršuje, stumtelėjimas tęsis kitame būgne, kaip įprasta, kol trečiasis būgnas bus pastumtas visiškai.
● Tušti simboliai gali atsirasti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje. Už tuščius simbolius nieko nemokama.
● „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija lošiama su ta pačia monetos verte, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino šią funkciją. „Stumtelti“ („Nudge“) funkcijos metu monetos vertė negali būti pakeista.
● „Stumtelti“ („Nudge“) funkcijos laimėjimai pridedami prie balanso.

Simboliai:
Daugiklio laukiniai („Multiplier Wilds“)
● Daugiklio laukiniai („Multiplier Wilds“) simboliai gali būti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus rodykles aukštyn ir laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
● Vienas daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simbolis laimėjusioje statymų eilutėje daugina laimėjimą iš 2, du daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simboliai daugina laimėjimą iš 4, o 3 daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simboliai daugina laimėjimą iš 8.

Laimėjimai („Jackpot“)
● Kai visi būgnai yra pastumti, būgnų viršuje gali atsirasti laimėjimo („Jackpot“) simboliai.
● Jei ant kiekvieno būgno yra laimėjimo („Jackpot“) simbolis, esantis laimėjusio simbolių rinkinio viršuje, lošėjas gauna laimėjimo („Jackpot“) simbolį su mažiausiu išmokėjimu iš visų esamų laimėjimo („Jackpot“) simbolių.
● Pavyzdžiui: 3 Mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simboliai suteikia mega laimėjimą („Mega Jackpot“); 2 mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simboliai ir 1 vidutinio laimėjimo („Midi Jackpot“) simbolis suteikia vidutinį laimėjimą („Midi Jackpot“); 1 mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simbolis, 1 vidutinio laimėjimo („Midi Jackpot“) simbolis ir 1 mini laimėjimo („Mini Jackpot“) simbolis suteikia mini laimėjimą („Mini Jackpot“).
● Jei būgnuose nėra laimėjusios kombinacijos, bet 3 laimėjimo („Jackpot“) simboliai nusileidžia ant statymo eilutės, atitinkamas laimėjimo („Jackpot“) simbolis suteikiamas pagal pirmiau aprašytą taisyklę.
● Mini laimėjimas („Mini Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 40 monetų laimėjimas.
● Vidutinis laimėjimas („Midi Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 200 monetų laimėjimas.
● Mega laimėjimas („Mega Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 10000 monetų laimėjimas.

Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“)

1033. Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas, turintis dvigubo būgno („Twin reel“), nemokamų sukimų ir lavinos („Avalanche“) funkcijas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošime yra 117649 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).
● Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

Lošimo funkcijos:
● Kiekvieno sukimo metu, pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimuose, nusileidžiančių kiekvienam būgnui simbolių skaičius yra parenkamas atsitiktinai (nuo 2 iki 7).
● Sutampantys simboliai, bet kurioje pozicijoje 3 ar daugiau šalia esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
● „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
● Laimėtų kombinacijų skaičiavimo procese kiekvienas simbolis yra suskaičiuojamas vieną kartą nepaisant būgno dydžio, išskyrus simbolius su daugikliu.
● Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
● Kiekvieno sukimo metu „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra lygus padaugintų simbolių skaičiui kiekviename būgne. Maksimalus „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra 117649.
● Išmokama tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
● Tuo pačiu metu įvykę „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai yra sudedami.

Vilio karštieji čili („Willy’s Hot Chillies“)

1034. Vilio karštieji čili („Willy’s Hot Chillies“) - tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolius ir Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją. Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų).

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Lošiama monetomis arba virtualiais pinigais. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● „BET“ (statymas) yra statymų monetomis arba virtualiais pinigais suma.
● Kuomet lošiama su monetomis, statymo vertė yra nurodoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį.
● Kuomet lošiama su virtualiais pinigais, statymo vertė nurodoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
● „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
● Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
● Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Statymų eilučių laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
● Statymų eilučių laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
● Atskiri laimėjimai skirtingose statymo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:
Vilio karštasis ratas („Willy‘s Hot Wheel“)
● Premijos („Bonus“) simbolis, kuris nusileidžia ant 1 būgno su vienu ar daugiau laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliu, uždengiančiu 2, 3, 4 ar 5 būgnus, aktyvuoja Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją. Ši funkcija aktyvuojama po to kai yra įvertinami laimėjimai.
● Visi laimėjimai Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos metu yra dauginami iš čili daugiklio („Chillie Multiplier“).
● Čili daugiklio („Chillie Multiplier“) vertė prasideda nuo x1. Kiekvieną kartą čili daugiklio („Chillie Multiplier“) simboliui atsiradus Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijoje, čili daugiklio („Chillie Multiplier“) vertė padidėja vienetu iki Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos pabaigos.
● Vilio karštasis ratas („Willy‘s Hot Wheel“) – tai 2 eilių būgnai, kurie sukasi horizontaliai, o abi eilės sukasi vienu metu.
● Būgnai, kurie būna pilnai padengti laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliais tampa ugnies rodyklėmis („Fire Pointers“)
● Visų daugiklių („Multiplier“) simbolių suma ugnies rodyklių („Fire Pointer“) funkcijoje prilygsta Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimų skaičiui. Ši suma yra nurodoma ant ugnies rodyklių („Fire Pointers“).
● Kiekvienas Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimas sumažina Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimų skaičių ugnies rodyklių („Fire Pointers“) funkcijoje vienu kartu. Kuomet nėra nei vieno likusio Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimo ugnies rodyklių („Fire Pointers“) funkcijoje, minėtoji funkcija išnyksta.
● Kiekvienas ugnies rodyklių („Fire Pointers“) simbolis gali suteikti toliau išvardintus laimėjimus:
○ Monetos laimėjimas: suteikia atsitiktinį monetų laimėjimą nuo x1 iki x30 padauginus iš statymo.
○ +3 sukimų simbolis: prideda 3 Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimus prie ugnies rodyklių („Fire Pointers“).
○ Papildomas („Extra“) simbolis: paverčia vieną iš būgnų į ugnies rodyklę („Fire Pointer“) su tuo pačiu sukimų skaičiumi kaip ir ugnies rodyklė („Fire Pointer“), kuris nusileido ant šio simbolio. Jei visi būgnai yra ugnies rodyklės („Fire Pointers“), papildomas („Extra“) simbolis prideda 3 Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimus tai ugnies rodyklei („Fire Pointer“), kuri nusileido ant šio simbolio.
● Čili daugiklio („Chillie Multiplier“) simbolis: padidina čili daugiklį („Chillie Multiplier“) vienetu iki pat Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos pabaigos.
● Po Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos bendras laimėjimas šioje funkcijoje yra pridedamas prie bet kurio lošimo, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.

● Po Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos, lošimas sugrįžta į tą lošimo etapą, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.
● Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcija lošiama tuo pačiu metu kaip ir lošimo etapas, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.

Simboliai:
Laukinio daugiklis („Multiplier Wild“)
● Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai gali būti bet kurioje 2-5 būgnų vietoje.
● Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai gali iškristi nuo vienos pozicijos iki viso būgno priklausomai, kaip išsisuks būgnai.
● Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
● Kiekvienas laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolis turi vieną iš nurodytų daugiklių: x2, x3, x4 arba x5.
● Visos statymų eilutės su laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliu yra dauginamos iš atitinkamo daugiklio. Jei du ar daugiau laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolių atsiranda ant statymų eilutės, jų daugikliai yra sudedami.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. gruodžio 30 d. įsakymu Nr. DIE-830

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Pakeičiamas Reglamento VI skyriaus pavadinimas, kuris išdėstomas taip:**

VI. STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“), ANKSTYVAS LAIMĖJIMAS („EARLY PAYOUT“) IR LAŽYBŲ STATYTOJO („BET BUILDER“) FUNKCIJA

2. **Reglamento 49 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

49. Bendrovė turi teisę lošėjams siūlyti išsipirkti statymą. Konkretūs lažybų įvykiai ir statymai, kuriems taikomi statymo išsipirkimo pasiūlymai, nustatomi Bendrovės nuožiūra. Informaciją, ar lošėjo atliktam statymui yra taikomas statymo išsipirkimas ir kokiomis sąlygomis, lošėjas gali matyti po statymo atlikimo.

3. **Reglamento VI skyrius papildomas 58^1 ir 58^2 punktais, kurie išdėstomi taip:**

58^1. Ankstyvas laimėjimas („Early Payout“) – tai nuotolinių lažybų funkcija, kai laimėjimas gali būti pervedamas į lošėjo lošimų sąskaitą nelaukiant įvykio pabaigos. Ankstyvas laimėjimas gali būti taikomas tik nuotolinėms lažyboms ir nėra taikomas nuotolinėms lažyboms GYVAI.
Ankstyvas laimėjimas gali būti taikomas Bendrovės nuožiūra parinktoms lygoms, turnyrams ar konkretiems įvykiams ir tik baigtims „Kuri komanda nugalės“ (t.y. laimės X komanda; laimės Y komanda; X ir Y komandos baigs lygiosiomis). Ankstyvas laimėjimas Bendrovės parinktiems įvykiams taikomas tada, kai komanda, už kurią buvo atliktas statymas, įgyja ankstyvo laimėjimo sąlygose nurodytą pranašumą (pavyzdžiui, ankstyvo laimėjimo funkcija taikoma UEFA čempionų lygos rungtynėms, komandai įgyjus 2 įvarčių pranašumą). Informaciją, ar lošėjo atliktam statymui yra taikomas Ankstyvas laimėjimas ir kokiomis sąlygomis, lošėjas gali matyti po statymo atlikimo.

Ankstyvo laimėjimo pavyzdys: Bendrovė nusprendžia, kad ankstyvo laimėjimo funkcija bus taikoma UEFA čempionų lygos rungtynėms, komandai įgyjus 2 įvarčių pranašumą. Lošėjas stato už X komandos pergalę. Rungtynių metu X komanda įmuša antrą įvartį, kai tuo tarpu komanda Y dar nėra pelniusi nei vieno įvarčio. Lošėjui išmokamas laimėjimas nelaukiant tolimesnės rungtynių eigos ir jų baigties.

Lažybų statytojo („Bet Builder“) funkcija

„Bet Builder“ statymui galioja statymo išsipirkimo („Cash-out“) funkcija, jei ji yra siūloma.
„Bet Builder“ statyme turi būti mažiausiai 2 pasirinkimai iš pavienių įvykių.
Jei kombinuotame statyme naudojamas „Bet Builder“ ir lažybų kortelėje yra įvykių, kurie buvo nukelti ar anuliuoti, tokiu atveju neatšaukti įvykiai lieka galioti.
Bendrovė atšauks „Bet Builder“ statymą, jei statymas arba parinktis buvo įskaityti per klaidą.
„Bet Builder“ statymo atveju bendras koeficientas apskaičiuojamas tokia pačia tvarka, kaip ir įprasto kombinuoto statymo atveju (žr. Reglamento 64 p.).

4. **Reglamento 64 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

64. Kombinuotas statymas – statymas pasirenkant daugiau, nei vieną lažybų baigtį. Kombinuotas statymas laikomas laimėtu, jei atspėjamos visos lažybų baigtys, įeinančios į kombinuotą statymą. Kombinuotame statyme galima rinktis nuo 2 iki 30 lažybų baigčių. Jeigu nors vienas lošėjo spėjimas, nurodytas lažybų kortelėje, yra neteisingas, lošėjas laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą sumą. Apskaičiuojant laimėjimą, statoma suma 8 dauginama iš pasirinktų paprastų lažybų baigčių, įeinančių į kombinuotą statymą, bendro (tarpusavyje sudauginto) lažybų koeficiento. Negalima kombinuoti vienas kitą lemiančių įvykių**, išskyrus „Bet Builder“ statymus (žr. 58[2] p.), jei tokia galimybė buvo suteikta pasinaudojant šia funkcija**. Vienas kitą lemiantys įvykiai – tokie lažybų įvykiai, kuomet vieno lažybų įvykio baigtis tiesiogiai lemia kito lažybų įvykio baigtį (pvz. negalima kombinuoti lažybų baigties „„Žalgiris“ taps LKL čempionu“ ir lažybų baigties „„Žalgiris“ laimės LKL pusfinalyje“, nes šie įvykiai lemia vienas kitą – „Žalgiris“ negali tapti LKL čempionu pralaimėjęs LKL pusfinalyje).

Kombinuoto statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“. Lošėjo nuomone, turėtų laimėti namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos). „Barcelona“ lažybų koeficientas - 3, “Juventus” lažybų koeficientas - 2, “Žalgiris“ lažybų koeficientas - 3. Tokiu atveju, jei lošėjas pastatė 10 EUR, jo statoma suma laimėjimo atveju dauginama iš lažybų koeficientų sandaugos. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 180 EUR (10x(3x2x3)=180), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovėje.

5. **Reglamento 90 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

90. Siekiant užtikrinti, jog lažybos būtų sąžiningos, tuo atveju, jei lošėjas atliko kombinuotą statymą, kuriame yra sukombinuoti vienas kitą lemiantys įvykiai ir Bendrovė per klaidą tokį statymą priėmė, lažybos yra anuliuojamos. **Ši nuostata netaikoma „Bet Builder“ statymams (žr. 58[2] p.), jei vienas kitą lemiančius įvykius buvo galimybė sukombinuoti pasinaudojant šia funkcija.**

6. **Reglamentas papildomas 98[1] punktu, kuris išdėstomas taip:**

98[1]. Lažybų dėl statymų Gyvai (Live) Bendrovės interneto svetainėje pateikiama papildoma informacija gali nesutapti su tuo metu esančiu tiksliu rungtynių laiku ar rezultatu. Tai gali priklausyti nuo ryšio sutrikimų lošėjo naudojamoje įrangoje ar kitų veiksnių, tokių kaip neatnaujintas naršyklės langas. Esant tokiems neatitikimams, Bendrovė neprisiima atsakomybės ir neatsako dėl lošėjo pasirinkimo atlikti ar neatlikti statymo (-ų).

7. **Reglamento 112 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

112. Žaidėjų įvarčiai į savus vartus („owngoal“) nesiskaičiuoja statyme Žaidėjas pelnys įvartį.

8. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[1] punktu, kuris išdėstomas taip:**

Brangakmenių ruletė („Gem Roulette“)

197[1]. Brangakmenių ruletė („Gem Roulette“) – lošimas, kurio tikslas numatyti, ties kuriuo skaičiumi kamuoliukas sustos. „Gem Roulette“ ruletės versija turi du papildomus langelius – deimanto („Diamond Gem“) ir rubino („Ruby Gem“).

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €10
Didžiausias laimėjimas: €2 000

Statymai:
Vidiniai statymai
• Straight Up (tiesiai aukštyn) – 1 skaičius – Išmoka 35:1 – galima statyti ant bet kokio skaičiaus, įskaitant 0, uždedant žetonus tiesiai ant skaičiaus.
• Split (padalytas) – 2 skaičiai – Išmoka 17:1 – galima statyti ant dviejų skaičių, naudojant tą pačią pastatytą sumą, uždedant žetoną ant eilutės, skiriančios šiuos du skaičius.
• Street (gatvė) – 3 skaičiai – Išmoka 11:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima statyti ant trijų skaičių, uždedant žetonus ant ruletės stalo išorinės viršutinės linijos – virš šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galima statyti uždedant žetonus ant ruletės stalo išorinės dešinėje esančios linijos – šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36 dešinėje.
• Trio (trejetas) – 3 skaičiai – Išmoka 11:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima statyti uždedant žetonus ant sankirtos taško tarp 0, 1 ir 2, arba 0, 2 ir 3.
• Corner (kampinis) – 4 skaičiai – Išmoka 8:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima statyti ant keturių skaičių, uždedant žetonus kampuose, kuriuose „susitinka“ šie keturi numeriai. Pvz., centriniame taške, kuriame „susitinka“ ruletės skaičiai 4, 5, 7 ir 8.
• Six Line (šešių eilių) – 6 skaičiai – Išmoka 5:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima atlikti „Six Line“ statymą (tai reiškia, galima statyti ant šešių skirtingų skaičių dviejose gretimose trijų skaičių eilėse, vadinamose „gatvėmis“), uždedant žetonus ant išorinės viršutinės linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galima statyti uždedant žetonus ant išorinės dešinėje esančios linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“.

Išoriniai statymai
• Column (stulpelis) – 12 skaičių – Išmoka 2:1 – kiekvieno stulpelio, sudaryto iš trijų skaičių, apačioje yra langelis, pažymėtas „2 su 1“. Galima statyti ant bet kurio iš trijų stulpelių, uždedant žetonus ant langelių, pažymėtų „2 su 1“. Lošėjas laimi, jei iškritęs ruletės skaičius bus ant stulpelio, ant kurio buvo atliktas statymas. Laimėjimai išmokami pagal santykį 2:1; Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Dozen (tuzinas) – 12 skaičių – Išmoka 2:1 – galima statyti ant dvylikos skaičių grupės, uždedant žetonus ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jei vienas iš 12 skaičių yra būtent tas skaičius, prie kurio sustojo ruletės kamuoliukas, lošėjui išmokama pagal santykį 2:1; Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Red (raudonas) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame raudonos spalvos deimantu. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Black (juodas) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame juodos spalvos deimantu. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Even (lyginis) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame užrašu LYGINIS. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Odd (nelyginis) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame užrašu NELYGINIS. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.

• First half (pirma pusė) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame „1 su 18“. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Second half (antra pusė) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame „19 su 36“. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.

Brangakmenio statymas („Gem Bet“)
• GEM BET – Išmoka 2:1 pagal santykį 200:1 – Kiekvienas statymas „Gem Bet“ dalyje pastato 5 žetonus esamu metu pasirinktos vertės ir uždengia deimanto („Diamond“) ir rubino („Ruby“) skaičius ant rato.
Kai pastatomas pradinis „Gem Bet“ statymas, galima pridėti daugiau statymų iki didžiausio leistino, naudojant tą pačią žetonų vertę arba kitą vertę. Kiekvieną kartą lošėjui paspaudus „Gem Bet“, automatiškai pastatomi 5 esamu metu pasirinktos vertės žetonai. „Gem Bet“ visa suma bus visų toje dalyje pastatytų žetonų vertė. Iškritus skaičiui „Diamond“ (deimantas), bus suaktyvinta funkcija „Bonus Wheel – Diamond Bonus“ (premijos ratas – deimanto premija) ir suteikta nuo 10 iki 1000 žetonų. Iškritus skaičiui „Ruby“ (rubinas), bus suaktyvinta funkcija „Bonus Wheel – Ruby Bonus“ (premijos ratas – rubino premija) ir suteikta nuo 10 iki 500 žetonų. Žetono vertė bet kuriame „Bonus Wheel“ (premijos rate) bus visa suma, pastatyta „Gem Bet“ dalyje, padalinta iš 5.

Svarbi informacija:
• Jei tam tikrą laikotarpį lošėjas neatlieka jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlus žaidimą galima būtų tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai buvo užbaigta.
• Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšys su serveriu užmezgamas iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

9. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1035–2.1080 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.1035. Asgardo amžius („Age of Asgard);
2.1036. Visų žvaigždžių nokautas: ultra statymas („All Star Knockout Ultra Gamble“);
2.1037. Arturo lobis („Arthur‘s Fortune“);
2.1038. Futbolo šlovė („Football Glory“);
2.1039. Hado gigablokai („Hades Gigablox“);
2.1040. Hanzo Dojo („Hanzo‘s Dojo“);
2.1041. Žaibuojantis Džokeris („Lightning Joker“);
2.1042. Laimingas Neko gigablokas („Lucky Neko Gigablox“);
2.1043. Neon Rush Splitz („Neon Rush Splitz“);
2.1044. Piratai 2: sukilimas („Pirates 2 Mutiny”);
2.1045. Pop Rocks („Pop Rocks“);
2.1046. Sacharos naktys („Sahara Nights“);
2.1047. Dievų slėnis 2 („Valley of the Gods 2”);
2.1048. Lobių saugykla („Vault of Fortune“);
2.1049. Laukiniai sprogimai („Wild Pops“);
2.1050. Auksinis buivolas pasidvigubina („Golden Buffalo Double Up“);
2.1051. Auksinė Galina („Golden Gallina“);
2.1052. Karštas sukimas „megaways“ („Hot Spin Megaways“);
2.1053. Keturių žvėrių legenda („Legend of the four Beasts“);

2.1054. Moriarčio „megaways“ („Moriarty Megaways“);
2.1055. Perlo legenda: laikyk ir laimėk („Pearl Legend: Hold & Win”);
2.1056. Piramidė moka („Pyramid Pays“);
2.1057. Mėsainis su sūriu „megaways“ („Royale with Cheese Megaways“);
2.1058. Kerėtojo paslaptys („Secrets of Sorcerer“);
2.1059. Laukinio kūjo „megaways“ („Wild Hammer Megaways“);
2.1060. Karalius tironas „megaways“ („Tyrant King Megaways“);
2.1061. Kiaulė taupyklė „megaways“ („Piggy Bank Megaways“);
2.1062. 9 tigrai („9 Tigers“);
2.1063. Prabangus juodas arklys („Black Horse Deluxe“);
2.1064. Šokoladiniai būgnai („Choco Reels“);
2.1065. Begalybės herojus („Infinity Hero“);
2.1066. Laimingas 9 („Lucky 9“);
2.1067. Dievų galia: Egiptas („Power of Gods: Egypt“);
2.1068. Būgnų herojus („Reel Hero“);
2.1069. Garsiniai būgnai („Sonic Reels“);
2.1070. Telio būgnai („Telly Reels“);
2.1071. Degančios žvaigždės 3 („Burning Stars 3”);
2.1072. Dobilų dama („Clover Lady“);
2.1073. Vienaragio būgnai („Unicorn Reels“);
2.1074. Turtų saulė („Sun of Fortune“);
2.1075. Klestintys perlai („Prosperity Pearls“);
2.1076. Būgno pokštas („Reel Joke“);
2.1077. Brangakmenių skaldytojas („Gem Splitter“);
2.1078. Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“);
2.1079. Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“);
2.1080. Turtų būgnai („Fortune Reels“).

10. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1035–1080 punktais, kurie išdėstomi taip:

Asgardo amžius („Age of Asgard“)

1035. Asgardo amžius („Age of Asgard) – tai lošimas su 50 mokėjimo eilučių. Lošimas turi 8 paprastus mažos vertės simbolius, 6 didelės vertės simbolius, kurie visada būna 3 simbolių aukščio. Lošimas turi 2 laukinius(„Wild“) simbolius ir nemokamų sukimų simbolius, kurie pasirodo tik ant 2, 3, 4 būgnų ir neturi sudaryti laimingo derinio, kad lošėjui būtų suteikti nemokami sukimai. Šis lošimas taip pat turi nemokamus sukimus ir išsiplečiančius lipnius laukinius („Expanding Sticky Wild“) simbolius.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 200 Eur
Didžiausias laimėjimas: 488 800 Eur

Pagrindinį lošimą sudaro 2 atskiri lošimo automatai. Viršutinis ir apatinis automatai turi atskirus mažos ir didelės vertės simbolius bei 20 laimėjimo eilučių, einančių iš kairės į dešinę.

Sukrauti laukiniai („Stack Wild“) simboliai

Pagrindiniame lošime abu laukiniai simboliai yra 3 simbolių aukščio. Jie pakeičia visus įprastus simbolius ir juos pasirinktinai stumteli, kad užpildytų visą būgną. Viso būgno užpildymas laukiniu simboliu ant bet kurio automato suteikia 1 pakartotinį sukimą su laukiniu simboliu, užrakintu savo padėtyje. Išsukus naują, visą būgną užimantį laukinį simbolį, aktyvinamas papildomas pakartotinis sukimas. Jei visos būgnų padėtys užpildomos lipniais laukiniais simboliais, išmokamas „Ragnarok“ didysis laimėjimas, nurodytas laimėjimų lentelėje.

Susidūrimas („Clash“)
Išsukus 2 pilnus laukinius simbolius priešinguose būgnuose (vieną ant kito) aktyvinama susidūrimo („Clash“) funkcija, kuri suteikia papildomą atsitiktinį laukinį simbolį. Atsitiktiniai laukiniai simboliai negali atsirasti ant kitų laukinių simbolių, o jeigu jie atsiranda ant didelės vertės simbolio, visas simbolis tampa laukiniu. Atsitiktinių laukinių simbolių skaičius yra toks:

- • 2 pilni laukiniai simboliai suteikia 4 papildomus atsitiktinius laukinius simbolius.
- • 1 pilnas laukinis simbolis ir 1 stumtelėtas pilnas laukinis simbolis suteikia 3 papildomus atsitiktinius laukinius simbolius.
- • 2 stumtelėti pilni laukiniai simboliai suteikia 2 papildomus atsitiktinius laukinius simbolius.

Nemokami sukimai
Viršutiniame automate išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų tik su viršutinio automato simboliais. Apatiniame automate išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų tik su apatinio automato simboliais.

Nemokami sukimai atliekami atskirame 5x6 automate su 50 laimėjimo eilučių, einančių iš kairės į dešinę. Abu laukiniai simboliai sujungiami į 1x6 simbolį. Laukinis simbolis atsitiktinai pastumiamas ir, jei užpildo visą būgną, aktyvina susidūrimo funkciją. Dvigubai sukrautas laukinis simbolis veikia kaip 1 simbolis, todėl tai gali būti arba pilnas simbolis, tokiu atveju jis suteikia 4 atsitiktinius laukinius simbolius, arba jis gali būti stumtelėtas ir tuo atveju jis suteikia 2 atsitiktinius laukinius simbolius susidūrimo funkcijai. Pakartotinas sukimas su visais pilnais lipniais laukiniais simboliai taip pat suteikiamas bet kuriame sukime, kur atsiranda naujas pilnas laukinis.

„Ragnarok“ nemokami sukimai
20 „Ragnarok“ nemokamų sukimų aktyvina atsitiktinis parinkiklis arba viršutiniame ir apatiniame automate vienu metu išsukti 3 nemokamų sukimų simboliai. Jie veikia kaip įprasti nemokamų sukimų simboliai, tačiau jie turi abiejų automatų didelės vertės simbolius, neturi mažos vertės simbolių ir dvigubai sukrautas laukinis simbolis visada pastumiamas, kai bet kuri jo dalis atsiranda ant būgno.

Atsitiktinis parinkiklis
Viršutiniame automate išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius ir apatiniame – 2 nemokamų sukimų simbolius, aktyvinama atsitiktinio parinkiklio funkcija. Ši funkcija kartu su nemokamais sukimais gali suteikti papildomą laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje arba paversti nemokamus sukimus į „Ragnarok“ nemokamus sukimus.

Visų žvaigždžių nokautas: ultra statymas („All Star Knockout Ultra Gamble“)

1036. Visų žvaigždžių nokautas: ultra statymas („All Star Knockout Ultra Gamble“) – tai 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 150 Eur
Didžiausias laimėjimas: 675 450 Eur

Lošimo taisyklės:
• Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
• Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
• Lošime yra apdovanojimų matuoklis, kuris yra pažymėtas lošimo simboliais. Kiekvieno apdovanojimo matuoklis gali būti užpildytas 5 žvaigždėmis. Pirmą kartą įsijungus lošimą, apdovanojimų matuoklis yra užpildomas 12 žvaigždžių.
• Sukimo metu iškritęs žvaigždės („star“) simbolis papildo atsitiktinį apdovanojimų matuoklį. Apdovanojimų matuoklių procesas yra unikali kiekvienai statymo vertei ir yra išsaugoma jas keičiant.
• Visų žvaigždžių nokauto („All star knockout“) sukimai yra aktyvuojami užpildžius bet kurį apdovanojimų matuoklį 5 žvaigždėmis. Funkcija apdovanoja 5 nemokamais sukimais. Aktyvavus Visų žvaigždžių nokauto („All star knockout“) nemokamus sukimus, simbolis, kuriuo užpildytas matuoklis yra pažymėtas, tampa nokauto simboliu. Bet kuris premijos pradžios simbolis ir papildomi simboliai, suteikiantys papildomus nemokamus sukimus, yra pašalinami visos ypatybės metu. Ypatybės pradžioje atsitiktinai nustatomas laimėjimo daugiklis nuo x2 iki x5, kuris taikomas visiems laimėjimams iki ypatybės pabaigos. Kai nemokami sukimai baigiasi, matuoklis, kuris buvo užpildytas 5 žvaigždėmis yra atstatomos ir žvaigždės yra pašalinamos. Nemokamų sukimų metu lošėjas gali užpildyti ne daugiau kaip 7 matuoklius ir ne daugiau kaip 7 simboliai yra pašalinami iš būgnų.
• Pagrindinio lošimo metu gali būti atsitiktinai aktyvuota „Laiminčio sukimo“ funkcija. Šios funkcijos metu lošėjas apdovanojamas vienu pakartotiniu sukimu, kuris sudaro laimingą derinį. Pakartotiniai sukimai gali tęstis tol, kol sudarys laimingus derinius. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamų sukimų metu.
• Jei apdovanojimų matuoklyje bendras žvaigždžių skaičius yra nuo 1 iki 4, sekantis sukimas aktyvuoja premiją, kurios metu apdovanojimų matuoklis papildomas žvaigždėmis, priskiriamomis atsitiktiniams apdovanojimų matuokliams.
• Lošėjas gali pasirinkti „Ultra lošimo“ funkciją, kurios metu yra galimybė aktyvuoti „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamus sukimus. Funkcijos metu yra sukamas ratas. Jei lošimas yra sėkmingas, lošėjas laimi „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamus sukimus ir šalia rato nurodytą žvaigždžių kiekį. Jei lošimas nesėkmingas, lošėjas yra grąžinamas į pagrindinį lošimą. Aktyvavus „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamus sukimus, žvaigždės papildo atsitiktinius apdovanojimų matuoklius ir vienas jų yra užpildomas.
• Lošimo ypatybės sumokama vertė ir papildomai suteikiamų žvaigždžių kiekis priklauso nuo tuo metu esančio statymo vertės ir jau turimų žvaigždžių kiekio apdovanojimų matuoklyje.

Arturo lobis („Arthur‘s Fortune“)

1037. Arturo lobis („Arthur‘s Fortune“) – tai 20 laimėjimo eilučių, einančių iš kairės į dešinę, lošimas, turintis 10 įprastų simbolių. Laimingą derinį sudaro mažiausiai trys simboliai. Lošime taip pat yra išsisklaidęs laukinis simbolis, kuris veikia kaip nemokamų sukimų ir laukinis simbolis, galintis pakeisti bet kurį įprastą simbolį.

Mažiausias statymas: 0,08 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 085 650 Eur

Arturo lobio funkcija

Pagrindiniame lošime bet koks įprastas simbolis gali būti paverstas laukiniu simboliu 1 sukimui. Kai kuris nors simbolis paverčiamas laukiniu, visi tokie patys simboliai virsta laukiniais. Vieno sukimo metu galima paversti iki 10 simbolių. Arturo lobio funkcija aktyvi tam sukimui, kuris šią funkciją aktyvino.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai aktyvinami išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių laukinių simbolių. Nemokami sukimai prasideda su laukinio simbolio pavertimu, kuris veikia iki nemokamų sukimų pabaigos. Išsukti išsisklaidę simboliai prideda papildomus laukinio simbolio pavertimus, kurie veiks iki nemokamų sukimų pabaigos.

• Išsukus 3 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai ir 1 simbolis paverčiamas laukiniu simboliu.
• Išsukus 4 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 2 simboliai paverčiami laukiniu simboliu.
• Išsukus 5 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiama 14 nemokamų sukimų ir 3 simboliai paverčiami laukiniu simboliu.

Papildomų nemokamų sukimų aktyvinimas
• Išsukus 2 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir 1 papildomas simbolis paverčiamas laukiniu simboliu.
• Išsukus 3 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 2 papildomi nemokami sukimai ir 2 papildomi simboliai paverčiami laukiniu simboliu.
• Išsukus 4 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 3 papildomi nemokami sukimai ir 3 papildomi simboliai paverčiami laukiniu simboliu.
• Išsukus 5 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 4 papildomi nemokami sukimai ir 4 papildomi simboliai paverčiami laukiniu simboliu.

Merlino premija
Premijos simbolis gali būti išsuktas tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Pagrindiniame lošime šis simbolis gali suteikti laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje, 7 nemokamus sukimus su 1 simbolio pavertimu į laukinį simbolį, 10 nemokamų sukimų su 2 simbolių pavertimu į laukinį simbolį arba 14 nemokamų sukimų su 3 simbolių pavertimu į laukinį simbolį. Nemokamų sukimų metu premijos simbolis suteikia laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje arba 1 – 14 papildomų nemokamų sukimų (be simbolių pavertimo į laukinį simbolį).

Futbolo šlovė („Football Glory“)

1038. Futbolo šlovė („Football Glory“) – tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo eilučių lošimas, kuriame yra 4 žaidėjo simboliai ir 4 karališki simboliai, taip pat laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius laukiniais, išskyrus nemokamų sukimų simbolį, sidabrinės taurės („Silver Cup“) ir auksinės taurės („Golden Cup“) simbolius.

Mažiausias statymas: 0,25 Eur
Didžiausias statymas: 125 Eur
Didžiausias laimėjimas: 500 000 Eur

Taurės
Sidabrinės taurės („Silver Cup“) simbolis atsiranda ant ketvirto būgno ir suteikia vieną iš šių prizų:
• Laimėjimą, nurdoytą laimėjimų lentelėje
• Nemokami sukimai (7, 14 arba 21 nemokamas sukimas).

Auksinės taurės („Golden Cup“) simbolis atsiranda ant paskutinio būgno ir suteikia vieną iš šių prizų:
• Laimėjimas monetomis (250, 300, 350, 400, 500, 750, 1000, 2500, 5000, 10 000).
• Nemokami sukimai (7, 14 arba 21 nemokamas sukimas).
• Šlovės padidinimas („Glory Boost“): prideda 25% šlovės kiekvienam žaidėjui.
• „All Stars“ nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų režime taurės suteikia kitus prizus:
• Laimėjimas monetomis.
• 2, 3 arba 4 papildomi nemokami sukimai.
• 1–2 ypač lipnūs laukiniai simboliai.
• Laukinis būgnas.

Jei sidabrinė/auksinė taurė atsiranda ant lipnaus laukinio simbolio, tiek sidabrinės/auksinės taurės simbolis, tiek laukinis simbolis tą lošimą yra aktyvūs.

Nemokami sukimai
Trys ar daugiau nemokamų sukimų simbolių aktyvina nemokamų sukimų režimą.
• 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
• 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
• 5 nemokamų sukimų simboliai suteikia 21 nemokamą sukimą.

Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai tampa lipniais simboliais, t.y. išlieka savo vietoje. Nemokamų sukimų metu būgnuose išsukti žaidėjai spiria kamuolį. Jei žaidėjas sugeba įmušti įvartį, jis pavirsta į lipnų laukinį simbolį. Spyriai įvyksta prieš išmokant laimėjimą už sukimą. Laukiniai simboliai lieka lipnūs iki nemokamų sukimų pabaigos.

Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių simbolių:
• „All Stars“ nemokami sukimai.
• + 1–3 nemokami sukimai.
• Pradinis laukinis simbolis.
• Laukinis būgnas.
• + 5 sidabrinės taurės, + 5 auksinės taurės, kurios suteikia geresnę galimybę gauti sidabrinę arba auksinę taurę nemokamų sukimų metu.
Nemokamų sukimų negalima pakartotinai aktyvinti. Visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.

„All Stars“ nemokami sukimai
„All Stars“ nemokamų sukimų metu, visi žaidėjai yra super žvaigždės ir visada tampa lipniais laukiniais simboliais.
„All Stars“ nemokamus sukimus galima laimėti auksinėje taurėje ir premijos parinkiklyje.

Žaidėjo šlovė
• Kiekvienas laimėjimas su žaidėju pagrindiniame žaidime surenka šlovę būtent tam Žaidėjui. Ilgesni laimingi deriniai suteikia daugiau šlovės.
• Kai užpildomas šlovės matuoklis, lošėjas gauna nemokamus sukimus, o vienas žaidėjas tampa super žvaigžde (papildomos nemokamų sukimų funkcijos pasirinkti negalima).
• Nemokamų sukimų režimas lošiamas su tokia monetos verte, kuri sudaro monetų, naudotų renkant kiekvieną šlovės tašką, vidurkį.

Pirmojo karto šlovė
Jei lošiate pirmą kartą, vieno iš žaidėjų šlovės matuoklis bus užpildytas daugiau nei 50%.

Hado gigablokai („Hades Gigablox“)

1039. Hado gigablokai („Hades Gigablox“) – tai 50 laimėjimo eilučių lošimas, turintis 4 didelės vertės simbolius ir 6 mažos vertės simbolius, išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (laimėjimui nebūtina, kad jis sudarytų laimingą derinį) ir laukinį („Wild“) simbolį (atsiranda tik po kovos ir pakeičia visus paprastus simbolius).

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 112 900 Eur

Gigablox“ funkcija
„Gigablox“ yra didžiuliai simboliai būgnuose, kurie veikia kaip atskiri 2x2 iki 6x6 dydžio simboliai. Bet kuris simbolis, įskaitant išsisklaidžiusį („Scatter“) ir laukinį („Wild“) simbolius, gali būti išsuktas kaip „Gigablox“ simbolis.

Nemokami sukimai
Išsukus 5 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvinami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsuktų išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių skaičiau. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis prideda po 1 papildomą nemokamą sukimą.

Laukinė medžioklė („Wild Hunt“)
Pagrindinio lošimo metu atliekant sukimus Hadas gali kovoti su didelės vertės simboliais ir bandyti paversti juos į laukinius simbolius. Jei jis laimi kovą, tas simbolis virsta laukiniu simboliui tam sukimui. „Gigablox“ simboliai taip pat gali būti paversti. Nemokamų sukimų metu Hadas kovoja kiekviename sukime ir kiekvienas simbolis, pavirtęs laukiniu, padidina daugiklio skaitiklį.

Daugiklis
Nemokamų sukimų režimas turi daugiklio skaitiklį. Hadui laimėjus kovą daugiklis didėja.
• Pavertus pirmus 10 simbolių į laukinius, gaunamas x2 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
• Pavertus sekančius 15 simbolių į laukinius, gaunamas x3 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
• Pavertus sekančius 20 simbolių į laukinius, gaunamas x5 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
• Pavertus sekančius 25 simbolius į laukinius, gaunamas x10 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
Didžiausias daugiklis – x10, po to skaitiklis sustos. Daugiklis taikomas kiekvienam sukimui. Į laukinį simbolį paverstas „Gigablox“ simbolis skaičiuojamas pagal savo dydį; 2x2 „Gigablox“ laukinis simbolis skaičiuojamas kaip 4 simboliai. Kiekvienas daugiklio lygis turi atskirą daugiklio skaitiklį.

Hanzo Dojo („Hanzo‘s Dojo“)

1040. Hanzo Dojo („Hanzo‘s Dojo“) – tai 5 būgnų lošimų automatas su 25 laimėjimo eilutėmis ir papildomu 3x1 „Rooftop“ lošimu. Lošimas turi 8 paprastus simbolius, laukinį („Wild“) simbolį (pakeičia visus paprastus simbolius), nemokamų sukimų („Free Spin“) simbolį ir 3x3 simbolį (atsiranda nemokamų sukimų metu). „Rooftop“ lošimas turi išsiplečiantį laukinį simbolį, „Hanzo“ simbolį ir „Rooftop“ nemokamų sukimų simbolį.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 125 Eur
Didžiausias laimėjimas: 507 375 Eur

„Rooftop“ lošimas

„Rooftop“ lošimas yra mini 3x1 lošimų automatas, kuriame lošėjas aktyvina nemokamų sukimų stiprintuvus („Free Spin Boosters“) ir įvairius nemokamų sukimų režimus. „Rooftop“ automatas turi 4 skirtingus simbolius:

1) „Hanzo“ simbolis

• Išsukus 3 „Hanzo“ simbolius (juos gali pakeisti laukiniai simboliai) suteikia 3 „Hanzo“ sukimus.

• „Hanzo“ simbolis atskleidžia atsitiktinį paprastą simbolį, kuris tampa 3x3 simboliu būgnų centre, kol nesibaigia „Hanzo“ sukimai.

• „Hanzo“ simboliai galimi tik pagrindiniame lošime.

2) Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis

• Išsukus 3 šiuos simbolius suteikiami 3 „Hanzo“ sukimai su 3x3 laukiniu simboliu būgnų centre.

• Išsukti atskiri išsiplečiantys laukiniai simboliai išsiplečia į žemiau esantį būgną ir paverčia jį laukiniu būgnu.

• Išsiplečiantys laukiniai simboliai 3x1 „Rooftop“ automate gali pakeisti „Hanzo“ simbolius.

3) „Rooftop“ nemokamų sukimų simbolis

• Veikia kaip paprastas nemokamų sukimų simbolis, tačiau suteikia papildomus stiprintuvus.

• Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvinamas nemokamų sukimų režimas (nemokamų sukimų simboliai iš 5x3 būgnų ir „Rooftop“ automato taip pat skaitosi).

• Kiekvienas „Rooftop“ nemokamų sukimų simbolis suteikia 1 papildoma nemokamą sukimą + 1 nemokamų sukimų funkciją.

4) Tuščias simbolis

• Tušti simboliai nesuteikia laimėjimo.

„Hanzo“ sukimai

• „Rooftop“ automate išsukus bet kurį 3 „Hanzo“ simbolių derinį ir (arba) išsiplečiančius laukinius simbolius, suteikiami 3 „Hanzo“ sukimai.

• „Hanzo“ simbolis atskleidžia paprastą simbolį, kuris tampa fiksuotu 3x3 simboliu būgnų centre, iki kol „Hanzo“ sukimai.

• Jei „Hanzo“ sukimai buvo aktyvuoti su 3 išsiplečiančiais laukiniais simboliais, tada 3x3 simbolis yra laukinis.

• „Hanzo“ sukimų metu, vieninteliai galimi simboliai „Rooftop“ automate yra tuščias simbolis ir nemokamų sukimų simbolis.

Nemokami sukimai

• Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvinamas nemokamų sukimų režimas. „Rooftop“ automato nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus ir 1 funkciją; 5x3 būgno nemokamų sukimų simboliai suteikia po 3 nemokamus sukimus. Pavyzdžiui, išsukus 2 paprastus nemokamų simbolius ir 2 „Rooftop“ automato nemokamų sukimų simbolius suteikiama: 3+3+4+4= 14 nemokamų sukimų + 2 nemokamų sukimų stiprintuvai.

• 3 centriniai būgnai suka 3x3 simbolius.

• Vieninteliai galimi simboliai „Rooftop“ automate yra tuščias simbolis ir nemokamų sukimų simbolis.

Nemokamų sukimų stiprintuvai („Free Spin Boosters”)

Yra 5 skirtingi nemokamų sukimų stiprintuvai, kuriuos galima aktyvinti išsukus nemokamų sukimų simbolius „Rooftop“ automate.

• +2 nemokami sukimai – vieno sukimo metu gali būti suteikiami kelis kartus.

• x2 daugiklis – nepriklausomai nuo to, kada buvo išsuktas, taikomas visai nemokamų sukimų sesijai (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą).
• Laukinis 5 būgnas – visos padėtys 5 būgne tampa laukinėmis (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą).
• Laimėjimas abiem būdais – laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą).
• 3x3 simbolio pastūmimas – centrinis 3x3 simbolis gali būti perkeltas net 3 būgnų padėtimis ir gauti geresnį rezultatą (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą. Galimas tik įprastų nemokamų sukimų metu).

Žaibuojantis Džokeris („Lightning Joker“)

1041. Žaibuojantis Džokeris („Lightning Joker“) - 3 būgnų ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 50 Eur
Didžiausias laimėjimas: 500 550 Eur

Lošimo taisyklės:
• Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
• Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.
• Išsukus bet kuriuos 2 būgnus pilnus vienodų simbolių, aktyvuojamas pakartotinis nesutampančių (išskyrus laukinių) simbolių sukimas. Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kurį sutampantį simbolį ir padėti aktyvuoti nesutampančių simbolių sukimą. Nesutampančių simbolių sukimo metu Džokerio simbolis pasirodyti negali.
• Užpildžius visus 3 būgnus identiškais simboliais, aktyvuojamas daugiklis x2, x3, x5 arba x10. Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kurį sutampantį simbolį ir padėti aktyvuoti daugiklį.
• Džokerio („Joker“) simboliai gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose:
o 2 Džokerio simboliai aktyvuoja mistinį laimėjimą, kurio daugiklis yra nuo x2 iki x10 000;
o 3 Džokerio simboliai aktyvuoja mistinį laimėjimą, kurio daugiklis yra nuo x100 iki x10 000.
• Jei 3 Džokerio simboliai pasirodo laimėjimo linijoje, aktyvuojamas mistinis laimėjimas, kurio daugiklis yra nuo x1000 iki x10 000.

Laimingas Neko gigablokas („Lucky Neko Gigablox“)

1042. Laimingas Neko gigablokas („Lucky Neko Gigablox“) – tai 6 būgnų lošimas su 40 laimėjimo eilučių (pagrindiniame lošime) ir 85 laimėjimo eilutėmis (nemokamų sukimų režime). Šis lošimas turi 4 didelės vertės ir 4 mažos vertės simbolius, nemokamų sukimų simbolį (laimėjimui gauti nebūtina, kad jis sudarytų laimingą derinį) ir laukinį („Wild“) simbolį, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Mažiausias statymas: 0,08 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 695 300 Eur

„Gigablox“ funkcija
„Gigablox“ yra didžiuliai simboliai būgnuose, kurie veikia kaip atskiri 2x2 iki 6x6 dydžio simboliai. Bet kuris simbolis, įskaitant laukinį ir nemokamų sukimų simbolius, gali būti išsuktas kaip „Gigablox“ simbolis. Pagrindiniame lošime „Gigablox“ gali sudaryti 2x2, 3x3 ir 4x4 simboliai. Nemokamų sukimų metu „Gigablox“ gali sudaryti 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6 simboliai.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai aktyvinami išsukus 5 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių. Nemokamų sukimų skaičius lygus išsuktų nemokamų sukimų simbolių skaičiui. Būgnai išsiplečia iki 6x8 iki atsiranda 85 laimėjimo eilutės. Kiekvienas išsuktas nemokamų sukimų simbolis prideda papildomą 1 nemokamą sukimą.

Palaimintas simbolis
Kiekvienos nemokamų sukimų sesijos metu vienas atsitiktinis simbolis tampa palaimintu simboliu. Laimėjimas už šį simbolį padidėja 5 kartus. Laukiniai ir nemokamų sukimų simboliai negali tapti palaimintais simboliais.

Neon Rush Splitz („Neon Rush Splitz“)

1043. Neon Rush Splitz („Neon Rush Splitz“) – tai 10 laimėjimo eilučių lošimas, turintis 5 įprastus simbolius. Laimingą derinį sudaro mažiausiai trys simboliai. Šis lošimas turi nemokamų sukimų simbolį, kuris pasirodo tik pagrindiniame žaidime, sukimams laimėti jis neprivalo sudaryti laimingą derinį laimėti sukimams. Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolį ir „Splitz“ simbolį.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 40 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 027 040 Eur

„Splitz“ simboliai
Šiuos simbolius galima išsukti ant bet kurio būgno, jie gali skilti ir atskleisti iki 5 simbolių. Vieno sukimo metu visi „Splitz“ simboliai atskleidžia tą patį simbolį, pagrindiniame lošime šie simboliai gali būti: įprasti simboliai, „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolis arba laukiniai simboliai. Nemokamų sukimų metu „Splitz“ simboliai atskleidžia tik „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolį arba laukinius simbolius. 1-ame būgne išsuktas „Splitz“ simbolis atskleidžia 1 simbolį, 2-ame – 2 simbolius ir t.t., daugiausiai 5 simbolius.

Nemokami sukimai
• Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų,
• Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 20 nemokamų sukimų,
• Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 30 nemokamų sukimų,
• Nemokamų sukimų metu „Splitz“ simboliai atskleidžia tik „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolį arba laukinius simbolius.

„Jackpot“ (Aukso puodo) funkcija
Visus „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolius atskleidžia „Splitz“ simbolis. Išsukus 5 „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolius laimėjimas dauginamas iš 5, išsukus 6 „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolius laimėjimas dauginamas iš 20, 7 simbolius – iš 50, 8 simbolius – iš 100, 9 simbolius – iš 500, 10 ar daugiau simbolių – iš 25 000.

Piratai 2: sukilimas („Pirates 2 Mutiny”)

1044. Piratai 2: sukilimas („Pirates 2 Mutiny") – tai lošimas, kuris turi nemokamus sukimus, iškrentančius laimėjimus, daugiklius, „Mutiny" (Sukilimo) simbolius, „Cannon Blast" (Patrankos šūvio) ir „Tsunami" (Cunamio) funkciją. Lošimas turi 4 mažos vertės simbolius (kortų rūšis), 4 vidutinės vertės simbolius (piratų įranga) ir 4 didelės vertės simbolius (piratai). Laimėjimas išmokamas išsukus vieną šalia kito 6 ar daugiau vienodų simbolių. Lošime taip pat yra išsisklaidęs simbolis, kurį galima išsukti tik pagrindiniame lošime.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 490 000 Eur

Iškrentantys („Dropdown") laimėjimai
Šis lošimas neturi jokių eilučių ar laimėjimo būdų, vietoj to, išsukus vieną šalia kito 6 ar daugiau vienodų simbolių (simbolių grupę), išmokamas laimėjimas. Visi grupę sudarantys simboliai liks, kiti simboliai išnyks. Jei sekanti grupė pasirodo su kitais simboliais, tokia grupė vertinama kaip nelaimėjusių simbolių grupė. Tada laimintys simboliai nukrinta ir nauji atsitiktiniai simboliai užpildo tuščias lošimo padėtis. Šis procesas tęsiasi kol nebepasirodo nauji laimintys simboliai, tada išmokamas laimėjimas. Jei pradiniame sukime yra 2 ar daugiau laimėjusių grupių, tada mažos vertės laimintys simboliai transformuojami į didesnės vertės simbolius, nepriklausomai nuo grupės dydžio. Jei laimėjusios grupės susideda iš lygios vertės simbolių – kortos rūšių – jų eiliškumas yra toks (nuo aukščiausio iki žemiausio): širdys, vynai, kryžiai, būgnai.

Daugiklis
Eilutės užpildymas laimėjusiais simboliais suteikia laimėjimo daugiklį. Laimėjimo daugikliai pridedami prie kiekvieno iškrentančio laimėjimo ir nustatomi kiekvieno sukimo pabaigoje (išskyrus nemokamų sukimų režimą). Didžiausias nemokamų sukimų daugiklis yra 176. Daugikliai suteikiami taip:
• Užpildyta 1 eilutė: suteikiamas daugiklis 1x (galimas tik nemokamų sukimų režime),
• Užpildytos 2 eilutės: suteikiamas daugiklis 2x,
• Užpildytos 3 eilutės: suteikiamas daugiklis 3x,
• Užpildytos 4 eilutės: suteikiamas daugiklis 5x,
• Užpildytos 5 eilutės: suteikiamas daugiklis 25x.

Nemokami sukimai
Vieno sukimo metu išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai. Šie sukimai prasideda su daugikliu 1x viršutiniame kairiajame krašte. Visi daugikliai sumuojami ir pritaikomi iškrentančiam laimėjimui. Kiekvienam nemokamų sukimų lošimui atsitiktinai parenkamas 1 didelės vertės pirato simbolis, kuris pakeičia visus kitus didelės vertės piratų simbolius.

„Mutiny" (Sukilimo) simbolis
Atsiradęs 3x3 didelės vertės simbolis užtikrina laimėjimą arba padidina „Dropdown" laimėjimą.

„Cannon Blast" (Patrankos šūvio) funkcija
Ši funkcija aktyvinama pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, kai sukimas nėra laimintis. Ji pašalina iš būgnų visus mažos vertės simbolius ir sukuria naują kritimą („Dropdown").

„Tsunami" (Cunamio) funkcija
Ši funkcija aktyvinama, kai yra bent 6 laimintys simboliai ir lošėjo kritimas („Dropdown") nieko nelaimėjo. Visi pralaimintys simboliai yra pašalinami, laimintys simboliai yra išlyginami ir padidinamas galimas daugiklis ir naujų simbolių kritimas („Dropdown").

Pop Rocks („Pop Rocks“)

1045. Pop Rocks („Pop Rocks“) – tai „laimėk visais būdais“ lošimas, kuriame yra 33 614 būdų laimėti.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 10 Eur
Didžiausias laimėjimas: 721 880 Eur

„PopWins“ funkcija
• Laimintys simboliai sprogsta („Pop“) ir jų vietoje atsiranda 2 nauji simboliai.
• „PopWins™“ funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėjimų.
• „PopWins™“ lošiama su tuo pačiu statymu, kaip ir pagrindiniame lošime.

Daugiklis
• Septyni (7) sprogimai („Pop“) padidina daugiklį +1.
• Daugiklių, kuriuos lošėjas gali laimėti, skaičius neribojamas.

Premijos režimas
Kai lošimas išplečia iki 7 simbolių aukščio, aktyvinamas premijos režimas:
• Iškart suteikiamas vienas (1) laukinis („Wild“) simbolis, kuris atsitiktine tvarka pakeičia jau esantį simbolį.
• Septyni (7) sprogimai („Pop“) padidina daugiklį +2.
• Po kiekvieno sprogimo („Pop“) atsiranda tik 1 naujas simbolis.

Sacharos naktys („Sahara Nights“)

1046. Sacharos naktys („Sahara Nights“) - 20 laimėjimo eilučių lošimas, kuris turi nemokamus sukimus, išsiplečiančius lipnius laukinius („Expanding Sticky Wild“) simbolius ir labai didelės vertės simbolį („Super High Pay Symbol“). Šiame lošime yra 8 paprasti simboliai ir 1 labai didelės vertės simbolis (išsukus 2 arba daugiau laimingame derinyje, išmokamas laimėjimas). Lošimas taip pat turi laukinį („Wild“) simbolį, kuris gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne, ir nemokamų sukimų simbolį, kuris suteikia nemokamus sukimus.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 306 800 Eur

Išsiplečiantys lipnūs laukiniai („Expanding Sticky Wild“) simboliai
Lošimas turi laukinį simbolį, kuris užpildo visą būgną (jei tai lemia laimėjimą). Laukiniai simboliai pakeičia visus paprastus simbolius. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai yra lipnūs, išsukus 3 išsiplečiančius laukinius simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

Nemokami sukimai
• Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvinamas nemokamų sukimų režimas.
• 5 nemokamų sukimų simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų ir laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje .
• 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus (tik nemokamų sukimų metu).

Nemokami sukimai lošiame su tuo pačiu statymu, kuris aktyvino nemokamų sukimų režimą. Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai.

Labai didelės vertės simbolis („Super High Pay Symbol“)
Labai didelės vertės simbolis suteikia žymiai didesnį laimėjimą lyginant su kitais simboliais, laimėjimui reikia išsukti tik 2 simbolius.

Dievų slėnis 2 („Valley of the Gods 2”)

1047. Dievų slėnis 2 („Valley of the Gods 2”) – tai lošimas, turintis 4 didelės vertės simbolius, 6 mažos vertės simbolius ir simbolių blokatorių (skarabėjų, kuris blokuoja būgno padėtis iki tol, kol jas atrakina išsukti laimintys simboliai).

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 548 100 Eur

Pakartotini sukimai
Kaskart išsukus laimingą derinį suteikiamas pakartotinas sukimas. Šie pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol išsukamas laimingas derinys. Pakartotiniai sukimai atliekami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos aktyvino.

Blokatorių naikinimas
Pagrindinio lošimo metu 16 būgno padėčių uždengia skarabėjo simboliai. Šios padėtys yra neaktyvios. Išsukus laimingą derinį, kiekvienas laimintis simbolis išlaisvina baltą skarabėjų, kuris sunaikina vieną iš blokatorių. Jei ant būgnų nebelieka blokatorių, tada visi likę balti skarabėjai virsta raudonais, auksiniais arba mėlynais skarabėjais, surinkus tam tikrą jų kiekį aktyvinamos žemiau aprašytos funkcijos. Sunaikinus visus blokatorius, aktyvinami laimėjimo daugikliai, laukiniai būgnai ir papildomos gyvybės. Pasibaigus pakartotiniems sukimams, išmokamas laimėjimas ir blokatoriai grįžta į tas pačias 16 padėčių.

Papildomos gyvybės
Kai visi blokatoriai sunaikinami, lošėjui suteikiama 1 papildoma gyvybė. Už 5 raudonus skarabėjus lošėjas gauna po 1 papildomą gyvybę. Papildomų gyvybių funkcija suteikia pakartotiną sukimą kiekvienam pakartotinam sukimui, kuriame nebuvo laimingo derinio. Kiekvieną kartą aktyvinus gyvybės funkciją, atimama 1 gyvybė. Neišsukus laimingo derinio ir nelikus gyvybėms, pakartotini sukimai baigiasi.

Laukinis būgnas
Kai visi blokatoriai sunaikinami, skarabėjai atsiranda iš didelės vertės laimančių violetinių ir žalių simbolių bei renkami laukinio būgno funkcijai. Už 5 auksinius skarabėjus suteikiamas 1 laukinis būgnas, kuris lieka lošime, kol sudarys laimingą derinį arba pasibaigs pakartotini sukimai. Laukinius būgnus galima aktyvinti tiek, kiek renkami skarabėjai.

Laimėjimo daugikliai
Kai visi blokatoriai sunaikinami, skarabėjai atsiranda iš laimingą derinį sudariusių mėlynų simbolių ir renkami laimėjimo daugiklio funkcijai. Lošėjas gali padidinti daugiklį +1 už 5 mėlynus skarabėjus. Daugikliai renkami tiek, kiek renkami skarabėjai. Pakartotinų sukimų metu gauti nauji daugikliai pridedami po laimėjimo išmokėjimo.

Lobių saugykla („Vault of Fortune“)

1048. Lobių saugykla („Vault of Fortune“) – tai 20 laimėjimo eilučių lošimas, turintis 8 paprastus simbolius ir laukinį („Wild“) simbolį (pakeičia visus paprastus simbolius), išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (išsukus 3 arba daugiau, suteikia nemokamus sukimus).

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 Eur

Iškrentantys („Dropdown“) pakartotini sukimai
Po kiekvieno laimėjimo, visi laimingą derinį sudarę simboliai yra pašalinami ir likę simboliai iškrenta, taip padarydami vietos naujiems simboliams. Iškrentantys („Dropdown“) pakartotini sukimai tęsiasi, kol yra laimėjimas.

Daugikliai
Po kiekvieno laimėjimo daugiklis padidėja +1 kitam kritimui. Jei laimėjimo nėra, daugiklis nustatomas iš naujo. Jei aktyvinami nemokami sukimai, esamas laimėjimo daugiklis perkeliamas į nemokamų sukimų režimą. Daugiklis neturi apribojimo.

Išsiplečiantys laukiniai („Expanding Wild“) simboliai
Kai būgnuose išsukamas paprastas laukinis simbolis, jis išsiplečia ir tampa 6 laukinių simbolių, sukrautų vienas ant kito, grupe. Toks išsiplėtimas įvyksta kaskart, kai išsukamas laimingas derinys. Išsiplėtimai gali įvykti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai
Vienu sukimu išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Išsukus 4 tokius simbolius – 12 nemokamų sukimų, 5 simbolius – 20 nemokamų sukimų. Laimėjimo daugiklis išlieka, kol nesibaigia nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymas išlieka toks pats, koks buvo pagrindinio lošimo metu.

Laukiniai sprogimai („Wild Pops“)

1049. Laukiniai sprogimai („Wild Pops“) – tai „laimėk visais būdais“ lošimas, kuriame yra 33 614 būdų laimėti.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 50 Eur
Didžiausias laimėjimas: 885 350 Eur

„PopWins“ funkcija
• Laimintys simboliai sprogsta („Pop“) ir jų vietoje atsiranda 2 nauji simboliai.
• Kiekvienas būgnas talpina daugiausiai 7 simbolius.
• „PopWins™“ funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėjimų.
• „PopWins™“ lošiama su tuo pačiu statymu, kaip ir pagrindiniame lošime.

Daugiklis
• Septyni (7) sprogimai („Pop“) padidina daugiklį +1.
• Lošėjas gali laimėti neribotą daugiklių kiekį.
• Pilnas lošimo atrakinimas (visi būgnai turi 7 simbolius) padidina daugiklį +1.

Atsitiktinio „Wild“ (laukinio) simbolio funkcija

• Laimėjus 3 kartus iš eilės atsiranda 2 atsitiktiniai laukiniai simboliai. Šią funkciją galima kartoti neribotai.
• Progresą gali sekti skydelyje po lošimu.

Premijos režimas
• Kai lošimas išsiplečia iki 7 simbolių, lošėjui suteikiamos 3 papildomos gyvybės. Kai sukimas neatneša laimėjimo, sukimas nesibaigia, vietoj to panaudojama papildoma gyvybė ir suteikiamas pakartotinas sukimas, kurios metu išlieka turimas daugiklis. Panaudojus papildomą gyvybę, atsitiktinio „Wild“ (laukinio) simbolio funkcijos progresas nustatomas iš naujo.

Auksinis buivolas pasidvigubina („Golden Buffalo Double Up“)

1050. Auksinis buivolas pasidvigubina („Golden Buffalo Double Up“) – tai 5 būgnų lošimas su 1024 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,40
Didžiausias statymas: €40
Didžiausias laimėjimas: €239 920

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Jis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgno, po vieną ant kiekvieno būgno. Nemokamų sukimų metu laukiniams simboliams gali būti atsitiktinai priskirtas x2 arba x3 daugiklis.
• Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvinama premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija. Už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas 1 rato sukimas („Wheel Spin“), už 4 – 2 rato sukimai, už 5 – 3 rato sukimai.
• Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcijos metu pasukus ratą galima laimėti piniginį laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentėje arba nemokamus sukimus (8, 10, 12 arba 15).
• Pasirinkus parinktį „Pakelti dvigubai“ („Double Up“), sukimo kaina padvigubėja. Visi išsisklaidę simboliai padvigubėja, todėl didėja galimybė aktyvinti premijos ratą („Bonus Wheel“).
• Nemokamus sukimus galima aktyvinti tik premijos rato („Bonus Wheel“) funkcijos metu. Šiuose sukimuose dalyvauja auksinio bizono („Golden Buffalo“) simbolis, kuris gali pasirodyti kaip atskiras arba sublokuotas simbolis, reiškiantis didžiausią laimėjimą.
• Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcijos statymo suma eurais – 100 x bendras statymas.

Auksinė Galina („Golden Gallina“)

1051. Auksinė Galina („Golden Gallina“) - tai 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,30
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €197 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.

• Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius 1, 3 ir 5 būgne suteikiami 8 nemokami sukimai. Išsukus 2 auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolius aktyvinamas x2 laimėjimo daugiklis, jei ant to paties būgno išsukamas antras auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolis, daugiklis didėja iki x3.
• Auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolis aktyvina laimėjimo daugiklį, kurio didžiausia vertė – x243. Šis simbolis taip pat yra laukinis ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
• Auksinės Galinos sukimas („Golden Gallina Spin“) aktyvinamas atsitiktinai, jo metu galima išsukti iki 3 auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolių. Šie simboliai didina laimėjimo daugiklį.
• Auksinio statymo („Golden Bet“) suma eurais – 50 x bendras statymas, jis aktyvina nemokamų sukimų premiją.

Karštas sukimas „megaways“ („Hot Spin Megaways“)

1052. Karštas sukimas „megaways“ („Hot Spin Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos rato („Bonus Wheel“). Laukinį simbolį galima išsukti 2, 3, 4 ir 5 būgne.
• Išsukus 4 premijos rato („Bonus Wheel“) aktyvinama karšto sukimo nemokamų sukimų premijos statymo („Hot Spin Free Spins Bonus Buy“) funkcija.
• Lošime yra kaskadinių laimėjimų funkcija – simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Bet kuris sukimas gali atsitiktinai virsti karštu sukimu („Hot Spin“), kuris turės vieną iš šių galimų modifikatorių:
• „Wild“ (laukinis) ir „Super Wild“ (super laukinis) – „Wild“ (laukinis) atsitiktinai suteikia 5–8 laukinius simbolius, „Super Wild“ (super laukinis) – 8–12 laukinių simbolių.
• „In Sync“ ir „Super In Sync“ – daugiausiai 3 atsitiktiniai būgnai išsuka „In Sync“ ir išsukama to paties simbolio ta pati suma. „Super In Sync“ suteikia iki 6 „In Sync“ būgnų.
• „Wild Reels“ (laukiniai būgnai) ir „Super Wild Reels“ (super laukiniai būgnai) – 2, 3 arba 4 atsitiktiniai būgnai virsta į „Wild Reels“ (laukinius būgnus); „Super Wild Reels“ (super laukiniai būgnai) gali turėti x2, x3 arba x5 daugiklį;
• „Mystery Symbols“ (paslapties simboliai) ir „Super Mystery Symbols“ (super paslapties simboliai) – „Mystery Symbols“ (paslapties simboliai) suteikia nuo 6 iki 10 „Mystery Symbols“ (paslapties simbolių), kurie turi atsirasti ant būgnų, kad transformuotųsi į vieną iš kitų išmokų simbolių, išskyrus „Bonus Wheel“ (premijos rato) simbolį; „Super Mystery Symbols“ (super paslapties simboliai) suteikia nuo 6 iki 16 „Mystery Symbols“ (paslapties simbolių);
• „Max Megaways“ (maksimalūs Megaways) – užtikrina, kad visuose būgnuose iškristų maksimali simbolių suma, suteikianti didžiausią įmanomų krypčių sumą;
• „Bonus Trigger“ (premijos paleidiklis) – suteikia momentinę nemokamų sukimų premijos funkciją.
• Aktyvinus nemokamus sukimus galima pasirinkti nemokamų sukimų skaičių ir pradinį daugiklį. Galima pasirinkti 15 nemokamų sukimų ir x1 pradinį daugiklį; 10 nemokamų sukimų ir x3 pradinį daugiklį; 5 nemokamus sukimus ir

x5 pradinį daugiklį; paslaptingą pasirinkimą („Mystery Choice“) – atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius nuo 5 iki 15 su bet kokiu daugikliu nuo x1 iki x5.
• Nemokamų sukimų metu atsiranda naujas ratas, siūlantis papildomą modifikatorių vienam sukimui:
• „Random Wilds“ (atsitiktiniai laukiniai) – atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 5–12 laukinių simbolių.
• „Max Megaways“ (maksimalūs Megaways) – užtikrina, kad visuose būgnuose iškristų maksimali simbolių suma, suteikianti didžiausią įmanomų krypčių sumą;
• „Mystery Symbols“ (paslapties simboliai) – būgnuose atsiranda nuo 6 iki 15 paslapties simbolių („Mystery Symbols“), kurie transformuojasi į vieną iš kitų išmokų simbolių, išskyrus premijos rato („Bonus Wheel“) simbolį.
• „Multiplier Boost“ (daugiklio didintuvas) – padidina esamą daugiklį x3.
• „Symbols Removed“ (simbolių pašalinimas) – vienam sukimui pašalina visus mažos vertės simbolius.
• Nemokamų sukimų karšto sukimo rato („Free Spins Hot Spin Wheel“) funkcijos metu už premijos rato („Bonus Wheel“) simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai. Už 2 premijos rato („Bonus Wheel“) simbolius suteikiami +3 nemokami sukimai, už 3 premijos rato („Bonus Wheel“) simbolius – +5 nemokami sukimai.
• Karšto sukimo („Hot Spins“) funkcijos statymo suma eurais – 20 x bendras statymas, karšto sukimo nemokamų sukimų („Hot Spin Free Spins Bonus Buy“) funkcijos statymo suma eurais – 100 x bendras statymas.

Keturių žvėrių legenda („Legend of the four Beasts“)

1053. Keturių žvėrių legenda („Legend of the four Beasts“) – tai 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,25
Didžiausias statymas: €25
Didžiausias laimėjimas: €212 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus keturių žvėrių legendos išsisklaidžiusius („Legend of the Four Beast Scatter“) simbolius. Laukinį simbolį galima išsukti tik 3, 4 ir 5 būgne. Išsuktas laukinis simbolis išsiplečia vertikaliai ir horizontaliai.
• Auksinį laukinį („Golden Wild“) simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu, šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus keturių žvėrių legendos išsisklaidžiusius („Legend of the Four Beast Scatter“) simbolius. Išsuktas simbolis išsiplečia vertikaliai ir horizontaliai bei padidina laimėjimo daugiklį +1.
• Išsukus 3 ar daugiau keturių žvėrių legendos išsisklaidžiusius („Legend of the Four Beast Scatter“) simbolius aktyvinami nemokami sukimai. Išsukus 3 šiuos simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, 4 simbolius – 15 nemokamų sukimų, 5 simbolius – 20 nemokamų sukimų.
• Paspaudus mygtuką „Ultra statymas“ („Ultra Bet“), už 50 x statymas sumą suteikiama 50 sukimų, kurių metu reikia rinkti žvaigždes. Surinkus 5 arba daugiau žvaigždės simbolių, suteikiamas daugiklis.

Moriarčio „megaways“ („Moriarty Megaways“)

1054. Moriarčio „megaways“ („Moriarty Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €212 765

• Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
• Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.

Premijos („Bonus“) simbolis
• Išsukus 3 premijos simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų.
• Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiami dar 5 nemokami sukimai, bet ne daugiau nei 30 nemokamų sukimų.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“), paslapties („Mystery“) ir specialiuosius Šerloko („Sherlock“) bei Vatsono („Watson“) simbolius.

Paslapties („Mystery“) simbolis
• Paslapties simbolis gali virsti bet kokiu simboliu, išskyrus laukiniu („Wild“), premijos („Bonus“) ir specialiuoju Šerloko („Sherlock“) bei Vatsono („Watson“) simboliu.

Šerloko („Sherlock“) simbolis
• Šį simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu Moriarčio („Moriarty“) būgnuose.
• Norint atrakinti Šerloko („Sherlock“) būgnus, reikia surinkti 3 Šerloko simbolius.

Vatsono („Watson“) simbolis
• Šį simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu Moriarčio („Moriarty“) būgnuose.
• Norint atrakinti Vatsono („Watson“) būgnus, reikia surinkti 3 Vatsono simbolius.

Viršutinis skydelis
• Virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų yra skydelis, kuriame pridedamas papildomas simbolis būgnui, virš kurio jis yra.

Kaskadiniai laimėjimai
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
• Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
• Laimingi simboliai viršutiniame skydelyje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
• Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.
• Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

Nemokami sukimai
• Nemokami sukimai aktyvinami išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių.
• Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiami dar 5 nemokami sukimai, bet ne daugiau nei 30 nemokamų sukimų.
• Funkciją sudaro trys būgnai – Moriarčio („Moriarty“) būgnai aktyvus visada, Šerloko („Sherlock“) ir Vatsono („Watson“) būgnai yra užrakinti.
• Surinkus 3 specialiuosius Šerloko („Sherlock“) arba Vatsono („Watson“) simbolius viršutiniame skydelyje atrakinamas papildomas būgnas su atitinkamu modifikatoriumi. Abu būgnus galima aktyvinti vienu metu, tokiu atveju iš pradžių sukami Vatsono („Watson“) būgnai, o tada – Šerloko („Sherlock“).

Šerloko maksimalūs Megaways („Sherlock Max Megaways)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Ją aktyvinus, atsiranda 117 649 būdai laimėti.
• Pradinis daugiklis yra x1, jis didėja už kiekvieną kaskadinį laimėjimą.
• Daugiklis nustoja didėti, kai nebelieka laimėjimų.
• Šios funkcijos metu naudojami Šerloko („Sherlock“) būgnai.

Vatsono paslapties simboliai („Watson Mystery Symbols“)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu.
• Pradinis daugiklis yra x1, jis didėja už kiekvieną kaskadinį laimėjimą.
• Daugiklis nustoja didėti, kai nebelieka laimėjimų.
• Šios funkcijos metu naudojami Vatsono („Watson“) būgnai.

Neribotas daugiklis
• Neribotas daugiklis aktyvus nemokamų sukimų metu.
• Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno kaskadinio laimėjimo daugiklis padidėja +1.
• Naujas daugiklis bus taikomas kitam nemokamų sukimų laimėjimui, nepriklausomai nuo to, ar kitas nemokamas sukimas atliekamas šioje, ar sekančioje nemokamų sukimų serijoje.

Moriarčio statymas („Moriarty Bet“)
• Šios funkcijos statymo suma eurais – 150 x bendras statymas.
• Aktyvinama Moriarčio nemokamų sukimų super premija („Moriarty Free Spins Super Bonus“) su 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais. Už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų, už kiekvieną papildomą išsisklaidžiusį simbolį suteikiami +5 nemokami sukimai.

Moriarčio garantija („Moriarty Guarantee“)
• Funkcija aktyvinama, jei laimėjimas nemokamų sukimų metu yra 10 kartų mažesnis, nei standartinė statymo suma.
• Ši funkcija suteikia +5 nemokamus sukimus. Ji gali būti aktyvinta kelis kartus ir tik Moriarčio nemokamų sukimų super premijos („Moriarty Free Spins Super Bonus“) metu.

Perlo legenda: laikyk ir laimėk („Pearl Legend: Hold & Win”)

1055. Perlo legenda: laikyk ir laimėk („Pearl Legend: Hold & Win”) – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €205 750

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus perlų („Pearls“) ir brangakmenių („Gems“) simbolius.
• Išsukus 5 ar daugiau perlų („Pearls“) simbolių aktyvinami 3 perlų legendiniai pakartotini sukimai („Pearl Legend Respins“). Šių sukimų metu išsukti perlų simboliai lieka savo pozicijoje, pakartotinų sukimų skaitiklis grąžinamas į 3. Funkcija baigiasi, jei išnaudojami visi pakartotini sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlų simboliais.

• Perlų legendinių pakartotinų sukimų („Pearl Legend Respins“) metu galima išsukti brangakmenių („Gems“) simbolius. Surinkus 3 tos pačios rūšies brangakmenius aktyvinamas būgnų stiprintuvas:
    - Išsukus 3 mėlynus brangakmenius atrakinama papildoma eilutė (didžiausias eilučių skaičius – 3).
    - Išsukus 3 žalius brangakmenius visos išsuktos vertės padidinamos iki kitos galimos vertės (pvz., 0,20 >
    - 0,40 > 0,60 ir pan.). Šį stiprintuvą galima aktyvinti ne daugiau nei tris kartus.
    - Išsukus 3 raudonus brangakmenius skiriamas papildomas pakartotinis sukimas, kiekvienas skaitiklio atstatymas padidina sukimo sumą.
    - Išsukus 3 purpurinius brangakmenius padidinamas daugiklis. Už pirmuosius 3 purpurinius brangakmenius skiriamas x2 daugiklis, už kitus 3 – x5 daugiklis, už dar 3 – x10 daugiklis (maksimalus).
• Įprastų sukimų metu galima išsukti bet kurį iš šių modifikatorių:
    - Raudonasis perlas („Red Pearl“) virsta į 3–5 simbolių dydžio laukinį simbolį.
    - Mėlynasis perlas („Blue Pearl“) atsitiktinius simbolius paverčia į perlų simbolius.
    - Auksinis drakonas („Golden Dragon“) mažos vertės simbolius paverčia į atsitiktinė didelės vertės simbolį.

Piramidė moka („Pyramid Pays“)

1056. Piramidė moka („Pyramid Pays“) – tai 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,30
Didžiausias statymas: €30
Didžiausias laimėjimas: €214 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Jį galima išsukti tik 2, 3 ir 4 būgne.
• Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius 1, 3 ir 5 būgne aktyvinama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsuktas išsisklaidęs simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą.
• Piramidės išmokos („Pyramid Pays“) funkciją galima aktyvinti tik nemokamų sukimų metu, 1, 3 ir 5 būgne išsukus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Ši funkcija atsitiktinai suteikia vieną iš piramidės prizų – statymo daugiklį. Nemokamų sukimų metu aktyvinus 9 piramidės segmentus atsitiktinai apšviečiamas vienas piramidės segmentas, kurį laimėjus piramidės prizai gali padvigubėti.
• Jei piramidės išmokos („Pyramid Pays“) funkcija aktyvinama išsisklaidžiusio stiprintuvo („Booster Scatter“) simboliu ant 5 būgno, visi piramidės prizai dvigubėja iki nemokamų sukimų pabaigos ir suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
• Paspaudus mygtuką „Ultra statymas“ („Ultra Bet“), už 50 x statymas sumą suteikiama 50 sukimų, kurių metu reikia rinkti žvaigždes. Surinkus 5 arba daugiau žvaigždės simbolių, suteikiamas daugiklis.

Mėsainis su sūriu „megaways“ („Royale with Cheese Megaways“)

1057. Mėsainis su sūriu „megaways“ („Royale with Cheese Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvinama premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“). Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir paslapties („Mystery“) simbolius. Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, horizontalioje stebėjimo priemonėje.
• Paslapties („Mystery“) simbolis gali atsirasti bet kur ir pakeisti visus simbolius, išskyrus laukinį ir premijos simbolius.
• Horizontali stebėjimo priemonė, esanti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršaus, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
• Lošimas turi kaskadinių laimėjimų funkciją – simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Laimingi simboliai viršutiniame skydelyje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę. Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Nemokamų sukimų premiją galima aktyvinti 2 būdais:
    - Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvinama premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“). Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
    - Premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“) taip pat aktyvinama po 5 kaskadinių laimėjimų. Už kiekvieną vėlesnį laimėjimą suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Nemokami sukimai pradedami pasibaigus premijai „paruošk savo mėsainį“.
• Premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“) leidžia lošėjui pasirinkti vieną iš šių „ingredientų“:
    - Papildomi nemokami sukimai.
    - Didesnis pradinis daugiklis.
    - Didesni minimalūs Megaways („Minimum Megaways“) (1000, 2000, 10 000 arba 117 649).
    - Simbolių pašalinimas.

Pirmasis pasirinkimas atveria bandelę, kuri suteikia +1 nemokamą sukimą. Pradinis daugiklis – x1, minimalūs Megaways („Minimum Megaways“) prasideda nuo 324. Tam, kad premija baigtųsi ir būtų pereita prie nemokamų sukimų, reikia rasti paskutinę bandelę.

Kerėtojo paslaptys („Secrets of Sorcerer“)

1058. Kerėtojo paslaptys („Secrets of Sorcerer“) – tai 5 būgnų lošimas su 25 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,25
Didžiausias statymas: €25
Didžiausias laimėjimas: €167 850

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos gėrimo („Bonus Potion“) simbolį. Šį simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu. Laukinis simbolis gali turėti laimėjimo daugiklį x2, x3 arba x5. Daugikliai dauginami tarpusavyje.
• Išsukus 3 ar daugiau premijos gėrimo („Bonus Potion“) simbolius 2, 3 ir 4 būgne aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Jų metu išsukus dar 3 premijos gėrimo („Bonus Potion“) simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

• Įprasto lošimo metu galima atsitiktinai aktyvinti atskleistų paslapčių („Secrets Uncovered“) funkciją, kuri suteikia didįjį laimėjimą arba nemokamų sukimų premiją.
• Lošime yra premijos galimybių matuoklis („Bonus Chance Meter“), kurį padidina išsukti 2 premijos gėrimo („Bonus Potion“) simboliai. Kuo daugiau simbolių išsukama, tuo didesnė tikimybė aktyvinti premiją.

Laukinio kūjo „megaways“ („Wild Hammer Megaways“)

1059. Laukinio kūjo „megaways“ („Wild Hammer Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Lošimas turi kaskadinių laimėjimų funkciją – simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus laukinio kūjo premijos („Wild Hammer Bonus“) simbolį.
• Laukinio kūjo poros („Wild Hammer Match“) funkcija viršutiniame būgne sutampančius simbolius paverčia į laukinius.
• Išsukus 4 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvinami laukinio kūjo nemokami sukimai („Wild Hammer Free Spins“). Prieš pradedant nemokamus sukimus reikia pasirinkti vieną iš šių: 10 nemokamų sukimų su x1 pradiniu daugikliu; 8 nemokami sukimai su x3 pradiniu daugikliu; 5 nemokami sukimai su x5 pradiniu daugikliu; paslaptingas pasirinkimas („Mystery Choice“) – 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų su x1, x3 arba x5 daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas premijos simbolis prideda +1 nemokamą sukimą.
• Nemokamų sukimų metu veikia neribotas daugiklis, kurio vertė didėja su kiekvienu kaskadiniu laimėjimu. Naujas daugiklis pritaikomas sekančiam nemokamam sukimui.
• Laukinio kūjo statymo („Wild Hammer Bet“) suma eurais – 75 x bendras statymas, jis aktyvina laukinio kūjo nemokamų sukimų („Wild Hammer Free Spins“) premiją.

Karalius tironas „megaways“ („Tyrant King Megaways“)

1060. Karalius tironas „megaways“ („Tyrant King Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €5
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
• Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.

Premijos („Bonus“) simbolis

• Premijos simboliai, iškritę ant 2–5 būgnų, suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
• Ant būgno gali iškristi tik 1 premijos simbolis.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
• 4 „Wild“ simboliams iškritus ant 2–5 būgnų įsijungs „Wild Tyrant Respins“.
• „Wild“ simboliai gali iškristi tik ant 2 ir 5 būgnų.
• Kad įjungtų funkciją, ant būgno gali iškristi tik 1 „Wild“ simbolis.

Viršutinis skydelis
• Virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų yra skydelis, kuriame pridedamas papildomas simbolis būgnui, virš kurio jis yra.

Kaskadiniai laimėjimai
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
• Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
• Laimingi simboliai viršutiniame skydelyje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
• Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.
• Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

Nemokami sukimai
• Premijos simboliai, iškritę ant 2–5 būgnų, suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
• Prie apačios pridedamas skydelis, padidinantis būdų laimėti skaičių iki 200 704.
• Premijos simbolių viršutiniame arba apatiniame skydelyje nėra.
• Už kiekvieną premijos simbolį skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas

Laukiniai pakartotiniai tirono sukimai
• 4 laukiniams simboliams iškritus ant 2–5 būgnų įsijungs „Wild Tyrant Respins“.
• 3 pakartotiniai sukimai bus suteikti, kai žaidime bus tik laukiniai simboliai.
• „Wild Tyrant Respins“ žaidžiami tik ant 2–5 būgnų ir neapima viršutinio arba apatinio skydelio.
• 1, 6 būgnai ir viršutinis bei apatinis skydeliai bus užrakinti.
• Bet kuris iškritęs laukinis simbolis išlieka vietoje ir atstato pakartotinių sukimų skaičių.
• Užpildžius būgną, jis pavirsta į laukinio daugiklio būgną.
• Laukinio būgno daugikliai bus lygūs ant būgno iškritusių laukinių simbolių skaičiui.
• Kai visi pakartotiniai sukimai panaudojami, vėl atidaromi juos įjungę simboliai ir išmokami visi susidarę laimėjimai.
• „Wild Tyrant Respins“ gali būti įjungti ir bazinio žaidimo, ir nemokamų sukimų metu.
• Jei „Wild Tyrant Respins“ įsijungia per nemokamus sukimus, visi laimėjimai bus padauginti iš esamo daugiklio lygio tame sukime, kuris įjungė funkciją.
• Laukinių simbolių viršutiniame arba apatiniame skydelyje nėra.

Neribotas daugiklis
• Neribotas daugiklis aktyvus nemokamų sukimų metu.
• Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno kaskadinio laimėjimo daugiklis padidėja +1.
• Naujas daugiklis bus taikomas kitam nemokamų sukimų laimėjimui, nepriklausomai nuo to, ar kitas nemokamas sukimas atliekamas šioje, ar sekančioje nemokamų sukimų serijoje.

Kiaulė taupyklė „megaways“ („Piggy Bank Megaways“)

1061. Kiaulė taupyklė „megaways“ („Piggy Bank Megaways“) - tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €240 000

• Laimingi deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais.

Kaskadiniai laimėjimai
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
• Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
• Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Jis gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

Maksimalūs Megaways („Max Megaways“)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Ją aktyvinus, atsiranda 117 649 būdai laimėti.

Pridėtinė premija („Bonus add“)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Jai pasirodžius, atsiranda galimybė suaktyvinti pakartotinius kiaulės turtų grynųjų sukimus („Piggy Rich Cash Respins“). Pridėtinė premija negarantuoja pakartotinių kiaulės turtų grynųjų sukimų suaktyvinimo.

Pakartotiniai kiaulės turtų grynųjų sukimai („Piggy Rich Cash Respins“)
• 5 išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams iškritus ant bet kurių būgnų įsijungs „Piggy Rich Cash Respins“. Pirmiausia yra suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie yra sukami ant specialių būgnų, ant kurių gali išsisukti tik išsiskleidžiantys simboliai.
• Pakartotinių sukimų pradžioje pirminiai išsiskleidžiantys simboliai lieka savo vietose su tuo pačiu Megaways skaičiumi, kuris buvo aktyvinimo metu ir kuris išlieka per visą funkcijos veikimo laiką.
• Pakartotinių sukimų skaičius atsistatys į 3, kai „Piggy Rich Cash Respins“ metu išsisuks nors vienas naujas išsiskleidžiantis simbolis. Visi išsiskleidžiantys simboliai, kurie iškrenta pakartotinių sukimų metu, lieka savo vietose iki kol baigiasi funkcijos veikimas.
• Jei išsukami „Mini“, „Major“ arba „Mega“ išsiskleidžiantys simboliai, lošėjas išlošia tokią sumą, kuri tuo metu yra rodoma skydelyje – taip pat, kaip su bet kuriuo išsiskleidžiančiu simboliu.

• Jei visas būgnas užsipildo išsiskleidžiančiais simboliais, atitinkamas daugiklis (lygus ant būgno esančių vietų skaičiui ir rodomas virš būgno) yra suteikiamas ir visi ant to būgno esantys išsiskleidžiantys simboliai yra sudauginami.
• „Piggy Rich Cash Respins“ baigiasi kuomet ant specialių būgnų nebeišsisuka daugiau išsiskleidžiančių simbolių arba kai užsipildo visos ant specialių būgnų esančios vietos.
• Pakartotinių sukimų pabaigoje, bendra kiekvieno išsiskleidžiančio simbolio vertės suma yra pridedama į lošėjo sąskaitą.
• Vertės, rodomos ant išsiskleidžiančių simbolių yra padauginamos iš statymo sumos. „Piggy Rich Cash Respins“ metu statymo dydžio pakeisti negalima.

Kiaulės taupyklės premijos pirkimas
• Kiaulės taupyklės funkcijos statymo („Piggy Bank Bonus Buy“) suma eurais – 50 x bendras statymas, jis aktyvina pakartotinius kiaulės turtų grynųjų sukimus.

9 tigrai („9 Tigers“)

1062. 9 tigrai („9 Tigers“) – tai 3 būgnų, 3 eilių, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimingą eilutę atskirai. Vienu metu galima laimėti ne daugiau kaip 8 laimėjimų eilutėse (tačiau dėl žaidimo struktūros vienu metu negalima laimėti 7 laimėjimų eilutėse).

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Iškritus 9 „Vandens tigro“ arba 9 „Ugnies tigro“ simboliams suaktyvinama nemokamųsukimų funkcija, kurios metu yra suteikiami 9 nemokamisukimai. Funkcijos metu iškritę 9 simboliaiyra užrakinami, o greta, jų pozicijose sukasi būgnai su priešingo tigro simboliais. Kai „Vandens tigro“ir „Ugnies tigro“ simboliai susitinka, jie tampa „ Yin ir Yang“ simboliu. Pasibaigus nemokamiems sukimams laimėjimas yra išmokamas pagal laimėjimų lentelę už „Ying ir Yang“ simbolių kiekį.
Nemokamų sukimų statymo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime sumokant 70 x statymo sumos EUR. Pirkimo funkcija atsitiktinai suaktyvina 9 „Vandens tigro“ arba „Ugnies tigro“ simbolius ir lošėjas laimi 9 nemokamų sukimų.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Prabangus juodas arklys („Black Horse Deluxe“)

1063. Prabangus juodas arklys („Black Horse Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio

tikslasišsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 950 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Pagrindinio žaidimo metu daugiklio vertė gali pasiekti iki x4. Daugiklis padidėja susidarius laimingam deriniui. Laimingą derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o į jų pozicijas iškrenta naujisimboliai. Padidėjęs daugiklis yra taikomas sekančiam laimingam deriniui. Jei daugiaulaimingų derinių nesusidaro, daugiklis yra atstatomas į pradinį ir sukamas naujas sukimas.
Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu daugiklio vertė gali pasiekti x8. Nemokamų sukimųmetu iškritus 3 „Scatter“ simboliams, suteikiami papildomi nemokami sukimai.
Kiekvienas „Auksinės monetos“ simbolio pasirodymas pagrindiniame žaidime padidina „Juodo arklio“ sukimų premijos matuoklę. Norint šią matuoklę užpildyti, lošėjas turi surinkti 10 „Auksinės monetos“ simbolių. Norint suaktyvinti „Juodo arklio“ nemokamus sukimus, lošime turi iškristi 2 „Auksinės monetos“ simboliai vieno sukimo metu. Suaktyvinus „Juodo arklio“ nemokamussukimus, iškritę „Auksinių monetų“ simboliai yra užrakinami ir lieka savo pozicijose iki ypatybės pabaigos. Visi naujai iškritę „Auksinių monetų“ simboliai yra taip pat užrakinami. Laimėjimas yra išmokamas pagal laimėjimų lentelę už „Auksinių monetų“ simbolių kiekį. Ši ypatybė taip pat gali būti suaktyvinta ir nemokamų sukimų metu.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Šokoladiniai būgnai („Choco Reels“)

1064. Šokoladiniai būgnai („Choco Reels“) – tai 6 būgnų, 6 eilių, nuo 2 304 iki 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 950 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Įprasto žaidimo metu 12 pozicijų būgnų kampuose yra užblokuotos bei yra pasiekiami 2304 laimėjimo variantai. Išsukus laimingą kombinaciją, atrakinamos 2 pozicijos ir aktyvuojama dardaugiau laimingų kombinacijų. Visi laimingi deriniai įjungia krentančių būgnų funkciją. Laimingą derinį sudarę simboliai iš būgnų pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Kelių lygių laimėjimo efektas gali pasirodyti 6 kartus, tuomet bus atrakintosvisos pozicijos. Užblokuotus kampus galima atrakinti ir išsukus specialų simbolį, kuomet nėra laimėjimo.
Atrakinus 12 kampinių pozicijų aktyvuojama „Šokoladinių“ sukimų premija, kurios metu aktyvūs 46 656 laimėjimo variantai. „Šokoladinių“ sukimų premija suaktyvina 6 nemokamus sukimus. Kiekvienas laimėjimas daugiklio vertę padidina 1. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
Simbolis „Vabalas“ pašalina dvi būgnuose užrakintas pozicijas. Šis simbolis pasirodo ne pagrindinio sukimo metu, o tuomet, kai yra suaktyvinama krentančių būgnų funkcija. Vieno sukimo metu, bet kurioje būgnų pozicijoje gali pasirodyti tik vienas simbolis „Vabalas“. Šis simbolispasirodo tik tuomet, jei yra užrakintų pozicijų, kurias galima pašalinti bei gali pasirodyti net jei krentančių būgnų funkcijos metu nesusidaro laimintys deriniai.
Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritęs „+3FS“ simbolis prideda 3 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų. Nemokamų sukimų metų yra aktyvūs 46 656 laimėjimo variantai. Funkcijos metu yra aktyvus neriboto dydžio daugiklis,kuris padidėja 1 su kiekvienu laimėjimu. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Begalybės herojus („Infinity Hero“)

1065. Begalybės herojus („Infinity Hero“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 13 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialiuosius simbolius.Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritę „+3FS“, „+5FS“ arba „+7FS“ simboliai atitinkamai prideda 3, 5 arba 7 papildomus nemokamus sukimus priejau turimų. Funkcijos metu yra aktyvus neriboto dydžio daugiklis, kuris padidėja 1 su kiekvienu laimėjimu. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas

simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Laimingas 9 („Lucky 9“)

1066. Laimingas 9 („Lucky 9“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 13 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Iškritęs vienas iš 4 kintamo laimėjimo daugiklių simbolių aktyvuoja tam simboliui priskirtą daugiklį. Pagrindinio žaidimo metu iškritęs daugiklis x9, lieka aktyvus sekančių 9 sukimų metu ir mažesni daugikliai negali būti išsukti šių sukimų metu.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritę „+3FS“, „+6FS“ arba „+9FS“ simboliai atitinkamai prideda 3, 6 arba 9 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų.
Iškritęs vienas iš 4 kintamo laimėjimo daugiklių simbolių aktyvuoja tam simboliui priskirtą daugiklį. Daugiklis aktyvus kitų sukimų metu tol, kol jis pakeičiamas kita kintamolaimėjimo daugiklio verte. Tik vienas kintančio laimėjimo daugiklio simbolis gali pasirodyti vieno sukimo metu. Jei daugiklis x9 išsukamas nemokamų sukimų metu ar yra aktyvus prasidėjus nemokamiems sukimams, jislieka aktyvus iki nemokamų sukimų pabaigos. Laimėjimai gautinemokamų sukimų metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Dievų galia: Egiptas („Power of Gods: Egypt“)

1067. Dievų galia: Egiptas („Power of Gods: Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 8 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Kiekvienas „Skarabo“ simbolio pasirodymas pagrindiniame žaidime padidina „Ra“ sukimų premijos matuoklę. Kiekvieno sukimo metu, kai nepasirodo „Skarabo“ simbolis, „Ra“ sukimų premijos matuoklė yra atstatoma. Matuoklę užpildžius 7 „Skarabo“ simboliais, suaktyvinama „Ra“ sukimų premija, kurios metu yra suteikiami 7 nemokami sukimai su x7 daugikliu. Funkcijos metu pasirodžius „Wild“ simboliui, jis išsiplečia per visą būgną vertikaliai ir juda į dešinę su kiekvienu sukimu. Laimėjimai gauti „Ra“ nemokamų sukimų premijos metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 „Dievo Sobek“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją padvigubina jos laimėjimą. Su kiekvienu nauju laimėjimu būgnas pajuda per vieną poziciją į dešinę, o prieš jį esančiame būgne sukami nauji simboliai. Tai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimingų derinių. Su kiekvienu sekančiu laimėjimu, laimėjimo daugiklis yra padidinamas (nuo x1 iki x2, x3, x5 ir x7).
Iškritę 4 ar 5 „Scatter“ simboliai suaktyvina 12 „Dievo Isis“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją patrigubina jos laimėjimą. Taip pat „Wild“ simbolis gali vertikaliai išsiplėsti per visą būgną.
Iškritę 5 „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 „Dievo Bastet“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją keturgubina jos laimėjimą. „Dievo Bastet“ nemokamų sukimų metu aktyvi krentančių būgnų ypatybė. Laimingą derinįsudarę simboliaiiš būgnų pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Taitęsiasi iki tol, kol nebelieka laimingų derinių. Kiekvieną kartą būgnams pajudėjus, padidėja begaliniodaugiklio vertė.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Būgnų herojus („Reel Hero“)

1068. Būgnų herojus („Reel Hero“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 1 050 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.

Lošime yra 4 rūšių premijos, kurios aktyvuojamos simbolių rinkimo principu. Kiekvienas premijos žaidimas aktyvuojamas surinkus 5 tai premijai priskirtus kaupiamuosius simbolius premijos matuoklėje:
„Ričio premijos“ metu iškritus „Wild“ simboliui, jis išsiplečia per visą būgną bei yra užrakinamas, sukami pakartotiniai sukimai.
„Viktorijos premijos“ metu išsukus laimingą derinį, kuriame nedalyvauja „Scatter“ simbolis, laimingi simboliai per vieną būgną pasislenka į kairę ir pirmame būgne sukami nauji simboliai.
„Altieros premijos“ metu išsukus nelaimingą derinį, 4, 5 ar 6 „Wild“ simboliaipakeičia kitus atsitiktinius simbolius ir padeda sudaryti laimintį derinį.
„Džekso premijos“ metu išsukus laimingą derinį, kuriame nedalyvauja „Scatter“simbolis, laimingą derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas nukrenta aukščiau buvę simboliaiir taip sudaroma galimybė sudaryti naują laimingą derinį.
Tuo pat metu gali būti aktyvios tik 2 premijos. Jei bent viena premijos matuoklė bus užpildyta tuo patmetu, kai bus aktyvios kitos dvi premijos, nauja premija bus aktyvuota tik tuomet, kai pasibaigs norsviena aktyvi premija.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritęs „+3FS“ simbolis prideda 3 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvios 2 atsitiktinai parinktos premijos. 5 kaupiamųjų simbolių premija negali būti kaupiama nemokamų sukimų metu.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Garsiniai būgnai („Sonic Reels“)

1069. Garsiniai būgnai („Sonic Reels“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 729 laimėjimo variantų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 5 400 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.
Lošime yra kairiųjų besisukančių būgnų premija ir dešiniųjų besisukančių būgnų premija:
Kairiosios premijos matuoklėje surinkus 5 kaupiamus simbolius, aktyvuojama kairiojipremija. Premijos sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį, o būgnai pasislenka per vieną poziciją į dešinę. 6 būgnas pašalinamas, o 1-ame būgne sukami nauji simboliai. Jei susidaro naujas laimingas derinys, būgnai dar kartą pasislenka į dešinę, o daugiklis padidėja. Didžiausias daugiklis gali būti x5. Funkcija gali pasikartoti 5 kartus, o kiekvienas pasikartojimas sumažina premijos matuoklę. Išsukus kaupiamąjį simbolį esant aktyviai premijai matuoklė padidėja, tačiau ji niekuomet negali būti didesnis nei 5.

Dešiniosios premijos matuoklėje surinkus 5 kaupiamus simbolius, aktyvuojama dešinioji premija. Premijos sukimų metu, jeigu neišsukamas laimingas derinys, būgnai gali pasislinktiper 1, 2 ar 3 pozicijas į kairę, o tuščiuose būgnuose išsukami nauji simboliai, kurie gali sudaryti laimingą derinį. Yra 3 keičiamų būgnų kombinacijos: 2-3-4-5-6 (viena pozicija į kairę), 3-4-5-6 (dvipozicijos į kairę) ir 4-5-6 (trys pozicijos į kairę). Pakeisti galima iki 10 būgnų. Kiekvienas būgnų pasikeitimo funkcijos pasikartojimas sumažina premijos matuoklę. Išsukus kaupiamąjį simbolį esantaktyviai premijai matuoklė padidėja, tačiau ji niekuomet negali būti didesnis nei 10
Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvios abi kaupiamos premijos. Laimėjimai gauti nemokamų sukimų metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Telio būgnai („Telly Reels“)

1070. Telio būgnai („Telly Reels“) – tai 5 būgnų, 4 eilių. 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 400 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialiuosius simbolius.
Lošime yra kaupiamasis „Žvaigždės“ simbolis. Iškritęs „Žvaigždės“ simbolis atitinkamai papildo lošime esančią „Telio nemokamų sukimų“ lentelę. Kai lentelė yra pilna, lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu yra užrakinami 5 „Wild“ simboliai. „Wild“ simboliai atitinkamai yra užrakinami tose pozicijose, kuriose stūmokliai „Wild“ simbolių stūmokliųlentelėje buvo prieš prasidedant nemokamiems sukimams. „Wild“ simbolių stūmoklių lentelėje pozicijos yra nustatomos pagal būgnuose išsuktus simbolius „^“ ir „v“. 5 stūmokliai simbolizuoja 5 būgnus ir atitinkamai, kuriame būgne koks simbolis iškrito, taip stūmoklis pajudės stūmokliųlentelėje. Pavyzdžiu, 1 būgne iškritęs simbolis „^“, pirmą stūmoklį pastums aukštyn.
Jei visi stūmokliai „Wild“ stūmoklių lentelėje atsiduria vienoje pozicijoje, suaktyvinamas „Mini Telio premijos“ žaidimas. Premijos žaidimo metu lošėjas gali laimėti prizą, kurio vertė yra nuo x2 iki x10 statymo vertės.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje, lošėjuisuteikiamas 1 „Laimėsrato“ sukimas, kurio metu lošėjas gali išsukti 1 iš 10ypatybių ir išsukta ypatybė yra taikoma nemokamų sukimų žaidimui. Nemokamų sukimų metu iškritęs „+3FS“ simbolis papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kurie yra pridedami prie jau turimų. Ypatybės, kurias gali lošėjas išsukti

„Laimės rate“:
5 papildomi nemokami sukimai;
10 papildomų nemokamų sukimų;
Daugiklis x2 visiems laimėjimams;
Daugiklis x3 visiems laimėjimams;
Daugiklis x5 visiems laimėjimams;
3 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
4 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
5 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
Laimėjimo daugiklis, kuris padidėja su kiekvienu laimėjimu;
Papildomi nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime sumokant 37 x statymo sumos EUR, jei yra perkami „Telio nemokami sukimai“ arba 28 x statymo sumos EUR, jei yra perkami nemokami sukimai.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Degančios žvaigždės 3 („Burning Stars 3”)

1071. Degančios žvaigždės 3 („Burning Stars 3”) - tai 9 būgnų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 4 vienodus simbolius, išsuktus bet kuriuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 218 700 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo sulaikymo premijinis lošimas. Premijos simboliai, kurie aktyvuoja šią funkciją ir yra išsukami jos metu, išlieka būgnuose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba kai visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais.

Dobilų dama („Clover Lady“)

1072. Dobilų dama („Clover Lady“) - tai 6 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už 3, 4, 5 arba 6 vienodus simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 350 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos ir vilko simbolius. Vilko simbolis daugina laimėjimą iš 1.5. Išsukus daugiau vilko simbolių, kiekvienas kitas vilko simbolis didina bendrą laimėjimo daugiklį 0,5.
Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas dobilo didžiojo prizo premijinis lošimas. Jei premijos simboliai buvo išsukti apatinėje arba viršutinėje būgnų eilėje, šie simboliai perkeliami į vidurinę būgnų eilę. Premijinis lošimas lošiamas 6x3 tinklelyje su 18 atskirų būgnų, kuriuose gali būti išsukti premijos ir vilko simboliai. Premijos simboliai, kurie aktyvavo premijinį lošimą ir visi premijinio lošimo metu išsukti premijos bei vilko simboliai išlieka savo vietose viso premijinio lošimo metu. Jei premijos simboliai išsukami viršutinėje arba apatinėje būgnų eilėje, jie perkeliami į vidurinę būgnų eilę. Vilko simboliai gali būti išsukti tik viršutinėje ir apatinėje būgnų eilėse. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos arba vilko simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatoams į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos ir vilko simboliais. Kiekvienas išsuktas vilko simbolias didina bendrą laimėjimo daugiklį 0.5. Maksimali daugiklio vertė yra x7, kuri galima išsukus 12 vilko simbolių.

Vienaragio būgnai („Unicorn Reels“)

1073. Vienaragio būgnai („Unicorn Reels“) - tai 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už 3, 4 arba 5 vienodus simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir vienaragio simbolį. Laimėjimai už „Scatter“ simbolių derinius išmokami bet kuria tvarka.
Išsukus bent 5 vienaragio simbolius pagrindinio lošimo metu aktyvuojamas vienaragio didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijinis lošimas lošiamas 5x5 tinklelyje su 25 atskirais būgnais, kuriuose gali būti išsukami vienaragio simboliai. Visi išsukti vienaragio simboliai išlieka savo vietose premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus vienaragio simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti vienaragio simboliais.

Turtų saulė („Sun of Fortune“)

1074. Turtų saulė („Sun of Fortune“) - tai 16 būgnų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 8 vienodus simbolius, išsuktus bet kuriuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 210 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, suteikiamas pakartotinis sukimas su būgnuose užrakintais premijos simboliais. Išsukus 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijos simboliai, išsukti aktyvuojant premijį lošimą bei šio lošimo metu, išlieka savo vietose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Premijos simbolių laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Klestintys perlai („Prosperity Pearls“)

1075. Klestintys perlai („Prosperity Pearls“) - tai 25 būgnų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 10 vienodų simbolių, išsuktų bet kuriuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius (baltą, geltoną ir juodą perlus, paslaptingąjį („Mystery“) simbolį ir „Mini“, „Minor“ bei „Major“ simbolius. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, suteikiamas pakartotinis sukimas su būgnuose užrakintais premijos simboliais.
Išsukus 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijos simboliai, išsukti aktyvuojant premijį lošimą bei šio lošimo metu, išlieka savo vietose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Kai išsukamas auksinio perlo simbolis, jo vertė yra visų baltų perlo simbolių ant būgnų suma. Kai išsukamas juodo perlo simbolis, jo vertė yra dviguba baltų, auksinių ir juodų perlų ant būgnų suma. Išsukus paslaptingąjį („Mystery“) simbolį, jo vertė priskaičiuojama prie laimėjimo premijinio lošimo pabaigoje. Paslaptingasis simbolis gali įgauti kito premijos simbolio vertę, įskaitant baltą, auksini ir juodą perlą arba „Mini“, „Minor“ ir „Major“ simbolius. Balto perlo simbolio laimėjimai yra lygūs statymo vertei, padaugintai nuo x1 iki x10. Simbolių „Mini“, „Minor“ ir „Major“ laimėjimai yra išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Būgno pokštas („Reel Joke“)

1076. Būgno pokštas („Reel Joke“) - tai 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už 3, 4, 5 arba 6 vienodus simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 950 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“. Laimėjimai už „Scatter“ simbolių derinius išmokami bet kuria tvarka.
Kintantis nesibaigiantis daugiklis. Lošime yra 4 kintantys daugiklio simboliai. Išsukus vieną iš daugiklių pagrindinio lošimo metu, pradinė daugiklio vertė aktyvuojama nemokamų sukimų metu. Tolesnės galimos daugiklio vertės yra: x3, x5, x7, x9. Daugikliai galioja tik nemokamų sukimų metu.
Nemokami sukimai. Išsukus bent 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Išsukus laimintį derinį, būgnai pajuda viena padėtimi į dešinę ir pirmajame būgne išsukami nauji simboliai. Tokia funkcija tęsiasi tol, kol išsukami laimintys deriniai. Nemokamų sukimų metu aktyvus kintantis nesibaigiantis daugiklis aprašytas aukščiau. Visi nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš esamos daugiklio vertės. Nemokamų sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai gali pridėti 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.

Brangakmenių skaldytojas („Gem Splitter“)

1077. Brangakmenių skaldytojas („Gem Splitter“) - tai 5 būgnų ir 243 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius, bet kuriose iš eilės einančių būgnų pozicijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“. Laimėjimai už „Scatter“ simbolių derinius išmokami bet kuria tvarka.
Kiekvieno sukimo metu galima išsukti du papildomus elementus: simbolio tipą, kuris gali būti skeliamas, jei bus išsuktas, ir skėlimo tipą. Kai išsukamas skeliamas simbolis, jis bus skeliamas pagal išsuktą skėlimo tipą į kelis atskirus simbolius, užimančius po vieną poziciją būgnuose. Yra 5 galimi skėlimo tipai:

- Skelimas į 2 simbolius, vienas ant kito viršaus;
- Skėlimas į 2 simbolius, vienas šalia kito iš šonų;
- Skėlimas į 3 simbolius, vienas ant kito viršaus;
- Skėlimas į 3 simbolius, vienas šalia kito iš šonų;

- Skėlimas į 4 simbolius, išdėstytus 2x2.

Skelti galima tik įprastus simbolius.
Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Specialūs simboliai gali padidinti nemokamų sukimų skaičių trimis sukimais. Skėlimo tipas 2x2 lieka aktyvus nemokamų sukimų metu.

Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“)

1078. Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“) - tai 5 būgnų ir 243 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius, bet kuriose iš eilės einančių būgnų pozicijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Lošime yra du „Wild“ simboliai, kurie perskiria gretimus simbolius į 2 arva 3 atskirus simbolius. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus mėnulio ir premijos simbolius.
Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijinis lošimas lošiamas su 15 atskirų būgnų, kurių išsidėstymas 5x3 ir kuriuose galima išsukti premijos ir mėnulio simbolius. Premijos simboliai, išsukti aktyvuojant premijį lošimą bei šio lošimo metu, taip pat mėnulio simboliai, išlieka savo vietose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos arba mėnulio simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti simboliais. Premijinio lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“)

1079. Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“) - tai 5 būgnų ir 243 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius, bet kuriose iš eilės einančių būgnų pozicijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius.

Pagrindinio lošimo metu premijos simboliai gali atsirasti kaip lipnieji (išliekantys savo vietose) premijos simboliai. Šie simboliai turi laikmačius, kurie prasideda ties 5 ir šis skaičius mažėja su kiekvienu sekančiu sukimu. Laikmačiui pasiekus 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.
Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Visi simboliai pašalinami iš būgnų, išskyrus premijos simbolius, aktyvavusius premijinį lošimą. Premijos simboliai, aktyvavę premijinį lošimą bei išsukti jo metu, išlieka savo vietose. Premijos simboliai premijinio lošimo metu yra: ugnies kamuolys, mėlynas ugnies kamuolys, paslaptingasis („Mystery“) simbolis bei Hado paslaptingasis („Hades Mystery“) simbolis. Premijinis lošimas lošiamas su 15 būgnų. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Premijinio lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Turtų būgnai („Fortune Reels“)

1080. Turtų būgnai („Fortune Reels“) - tai 6 būgnų ir 46 656 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius statymo eilutėje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 210 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius (auksinės monetos ir maišo simbolius). Išsukus laimėjusį derinius ir išmokėjus laimėjimus, laimingą derinį sudarę simboliai pakeičiami iš viršaus krentančiais simboliais.
Išsukus maišo simbolį kartu su auksinės monetos simboliais pagrindinio lošimo metu, laimimi auksinės monetos simbolių laimėjimai.

Išsukus bent 6 auksinės monetos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojmas premijinis lošimas. Visi simboliai pašalinami iš būgnų, išskyrus auksinės monetos simbolius, aktyvavusius premijinį lošimą ir šie simboliai sukrentą į būgnų apačią. Šie simboliai išlieka ant būgnų. Premijinis lošimas lošiamas ant 27 būgnų, atskirtų į viršutinius būgnus ir apatinius būgnus. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Premijinio lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. kovo 10 d. įsakymu Nr. DIE-137

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1081–2.1122 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.1081. Aštuonkojo Turtai („Octopus Treasure“);
2.1082. Šventinės dvasios („Holiday Spirits“);
2.1083. Ugnies Džokeris sustingimas („Fire Joker Freeze“);
2.1084. Mėnulio princesė („Moon Princess“);
2.1085. Paslaptingasis juokdarys 6000 („Mystery Joker 6000“);
2.1086. Deimantų sūkurys („Diamond Vortex“);
2.1087. Auksinis bilietas 2 („Golden Ticket 2“);
2.1088. Testamentas („Testament“);
2.1089. Ričas Wilde‘as ir Atėnės skydas („Rich Wilde and the Shield of Athena“);
2.1090. Atėnės iškilimas („Rise of Athena“);
2.1091. Čarlis Chance‘as susimoka pragare („Charlie Chance in Hell to Pay“);
2.1092. Laukinė katė ir mirusiųjų pražūtis („Cat Wilde and the Doom of Dead“);
2.1093. Pinigų ritės („Coils of Cash“);
2.1094. Blizgantis („Blinged“);
2.1095. Žvėriškas laimėjimas („Win-a-Beest“);
2.1096. Helovinas („Helloween“);
2.1097. Rašalo dama („Madame Ink“);
2.1098. Radioaktyvieji 2 („Reactoonz 2“);
2.1099. Triušio urvo turtai („Rabbit Hole Riches“);
2.1100. Ledo Džokeris („Ice Joker“);
2.1101. Naujųjų Metų turtai („New Year Riches“);
2.1102. Sušalę brangakmeniai („Frozen Gems“);
2.1103. Klounas Montis 3 („3 Clown Monty“);
2.1104. Pašėlusi katė Saulės Dievo užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“);
2.1105. Bulius kinų parduotuvėje („Bull in a China Shop“);
2.1106. Supakuoti ir išgryninti („Pack & Cash“);
2.1107. Žaliasis riteris („The Green Knight“);
2.1108. Pražūties namai 2: kripta („House of Doom 2 The Crypt“);
2.1109. Ričas Wilde‘as ir mirties amuletas („Rich Wilde and the Amulet of Dead“);

2.1110. Ugninė rupūžė („Fire Toad“);
2.1111. Brangakmeniai 2 („Gemix 2“);
2.1112. Triušio urvo turtai: širdžių teismas („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“);
2.1113. Ugninis juokdarys („Fire Joker“);
2.1114. Atostogų sezonas („Holiday season“);
2.1115. Vikingų runos („Viking Runecraft“);
2.1116. Hugo vežimėliai („Hugo Carts“);
2.1117. Mirties vaiduoklis („Ghost of Dead“);
2.1118. Saulės sesės („Sisters of the Sun“);
2.1119. Laukinė klasė („The Wild Class“);
2.1120. Širdžių agentas („Agent of Hearts“);
2.1121. ZZ Top pakelės turtai („ZZ Top Roadside Riches“);
2.1122. Daktaras Filmukas („Dr Toonz“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1081–1122 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Aštuonkojo Turtai („Octopus Treasure“)

1081. Aštuonkojo Turtai („Octopus Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Lobių skrynios („Treasure chest“) simboliai aktyvuoja 1 iš 4 funkcijų.
• viena iš funkcijų gali būti aktyvuota atsiradus lobių skrynios („treasure chest“) simboliams:
- Laukinių monetų („Wild coins“) funkcija: lošėjas renkasi 3 monetas, kad sužinotų, kuris simbolis pavirs laukiniu („wild“).
- Aukso krūvos („Gold pile“) funkcija: aštuonkojo („octopus“) simboliai transformuojasi, kad suteiktų daugiau laimėjimų.
- Turtų grobimo („Treasure Grab“) funkcija: aštuonkojo simbolis renka turtų („treasure“) simbolius ir išmoka momentinius laimėjimus (10, 8, 6, 4 monetas). Funkcija pakartotinai sukasi iki kol nebelieka naujų simbolių.
- Laukinių būgnų („Wild reels“) funkcija: lošėjas renkasi puodą, kad galėtų transformuoti visą būgną su laukinių simboliais.
• 3 sklaidos („Scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („key re-spins), kurių metu tik rakto („key“) simbolis gali nusileisti kiekviename būgne. Už šiuos simbolius neišmokamas laimėjimas, tačiau simboliai yra renkami.
• Surinktų rakto simbolių skaičius lošimo pabaigoje nulemialobio sukimų („treasure spins“) skaičių, kuris minimaliai gali būti 5, o maksimaliai – 10 bei gali būti pakartotinai aktyvintas.
• Lobio sukimai („Treasure spins“) aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („key re-spins“).
Lobio sukimų lošimo metu kiekvienas sukimas suteikia atsitiktine tvarka parinktą vieną iš 4 funkcijų, aprašytų aukščiau.
• Kiekvienas naujas rakto simbolis, nusileidęs ant būgnų, suteikia po vieną sukimą.
• Lobio sukimų skaičius yra neribotas.

Šventinės dvasios („Holiday Spirits“)

1082. Šventinės dvasios („Holiday Spirits“) – tai 3 būgnų lošimas, kuriame kiekvienas būgnas turi po 3 simbolius. Visi simboliai atsiranda vienoje grupėje.

Mažiausias statymas: €0,05
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €160 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
• Ebenyzerio laikrodis („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuoja daugiklį bet kuriame sukime. Galimi daugikliai yra x2, x3, x4, x5 ir x10. Daugiklis bus aktyvuotas visiems laimėjimams individualiame sukime.
• Krentančios 2 tų pačių simbolių grupės su aktyviu daugikliu, nelaimėjimuose sukimuose, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
• Pakartotinių sukimų funkcijos tipas priklauso nuo aktyvaus daugiklio. Galimi pakartotini sukimų funkcijos tipai yra: Kalėdų praeities laimėjimo sukimai („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“).
• Funkcijos metu po kiekvieno nelaimėjimopakartotinio sukimo užsipildę būgnai tampa lipnūs („sticky“). Jei susidaro galimybė pakartotinai suktis dviems būgnams, bus sukamas tas būgnas, kuris turi mažiausią simbolių vertę.
• Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas past“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x10 daugiklį ir nelaimėjime sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Būgnas, kuriame nėra simbolių grupės, pakartotinai suksis iki tol, kol bus pasiektas x2 daugiklis ir bus garantuotas laimėjimas.
• Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėjimokombinacijos, daugiklis sumažės, pradedant x5 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis mažės šia tvarka: x5, x4, x3, x2.
• Kalėdų dabarties laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas present“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x3, x4 arba x5 daugiklį ir nelaimėjime sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Būgnas, kuriame nėra simbolių grupės, pakartotinai suksis tol, kol bus garantuotas laimėjimas, o daugiklis išliks toks pat.
• Kalėdų ateities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas future“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x2 daugiklį ir nelaimėjime sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Būgnas, kuriame nėra simbolių grupės, pakartotinai suksis iki tol, kol lošėjas laimės arba iki kol bus pasiektas x10 daugiklis.
• Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėjimo kombinacijos, daugiklis padidės, pradedant x3 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis didės šia tvarka: x3, x4, x5, x10.
• Ebenyzerio dovanos („Ebenezer‘s gift“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime, jei bet kuris daugiklis yra aktyvus „ebenyzerio laikrodžio“ arba Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“) funkcijose.
• Ebenyzerio dovanos funkcija padvigubins aktyvų daugiklį.

Ugnies Džokeris sustingimas („Fire Joker Freeze“)

1083. Ugnies Džokeris sustingimas („Fire Joker Freeze“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,05
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

• Lošime yra ugnies džokerio („Fire Joker“) ir ledo džokerio („Ice Joker“) simboliai, kurie taip pat yra laukiniai („wild“) simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Visi simboliai gali atsirasti kaip simbolių grupė.
• Ledo džokerio simbolis gali tapti simbolių grupės dalimi nelaimėjimo sukime ir tada, kai yra galimybė aktyvuoti rato („wheel“) funkciją.
• Ledo pakartotinių sukimų („Re-spins of ice“) funkcija gali būti aktyvuota, kai ledo džokerio simbolis pasirodo nelaimėjimo sukime. Tuomet šis simbolis yra užfiksuojamas savo pozicijoje ir padengia visą būgną. Pakartotinai suksis tik tiek būgnai, kurie neturi ledo džokerio simbolių.
• Ugnies pakartotinių sukimų („Re-spins on fire“) funkcija aktyvuojama, kai nelaimėjime sukime atsiranda 2 tų pačių simbolių grupės. Būgnai, kuriuose susidaro tų pačių simbolių grupės, užfiksuojami savo pozicijoje, o kitas būgnas atlieka pakartotinį sukimą. Jei pakartotinis sukimas sukamas dvejais būgnais, būgnas, kuris turės didžiausią laimėjimo potencialą, bus užfiksuotas savo pozicijoje.
• Ugnies ir ledo ratas („Wheel of fire and ice“) aktyvuojamas, kai visos būgnų pozicijos yra užpildytos to paties simbolio. Ratas visada prasideda nuo vidutinio rato, nebent sukime, kuris aktyvuoja funkciją, yra ledo džokerio simbolių grupėė. Kai atsiranda 2 to paties simbolio grupės, o ant kito būgno – ledo džokerio simbolis, jis iškart aktyvuoja funkciją ir ratas pradeda suktis.
• Kai ratas sustoja ties daugikliu, daugiklis daugina to sukimo laimėjimus, kuris aktyvavo rato funkciją. Jei ratas sustoja ties snaigės („snowflake“) simboliu, ratas pašalinamas ir lošėjas pereina į kitą ratą, suteikiant jam papildomą sukimą su naujais daugiklių variantais.
• Rato funkcijos metu galima laimėti laimėjimo daugikliusnuo 2x iki 20x.

Mėnulio princesė („Moon Princess“)

1084. Mėnulio princesė („Moon Princess“) – tai 5 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir stulpeliai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimingų derinių dalis.
• Laimingi deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Laukinis („wild“) simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimintis derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.
• Lošime „Mėnulio princesė“ yra laukinis („wild“) simbolis (mėnulis), trys princesės simboliai (meilė, žvaigždė, audra) bei mistiniai daiktai. Laukinis („wild“) simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimėjimus

derinius. Kai laukinis („wild“) simbolis yra vienintelis simbolis tinklelyje, jis pašalinamas ir paleidžiami nemokami sukimai.
• Jei per lošimą nebuvo laimėjimo, gali būti paleista funkcija „Merginų galia“. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „Merginų galios“ funkcijos padeda sukurti galimus laimėjimus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei. Jos yra tokios:
• „Meilė“: pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas.
• „Žvaigždė“: ant tinklelio pridedami vienas arba du laukiniai („wild“) simboliai.
• „Audra“: sunaikinami ir nuo tinklelio pašalinami du simbolių komplektai.
• Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, paleidžiama funkcija „Princesės trejybė“. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimėjimus princesės simbolių derinius. Laukinis („wild“) simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį sudaro trys dalys. Pagal minėtas taisykles: penkivienos rūšies simboliai užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturi – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.
• Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant funkciją „Princesės trejybė“, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“, „Žvaigždė“ ir „Audra“, taip sudarant galimybę laimėti dar daugiau. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama funkcija „Merginų galia“ – lošimas tęsiamas įprastai tol, kol nebėra daugiau laimėjimų. Ši seka kartojama tol, kol baigiasi lošimas ir išnaudojamos visos „Merginų galios“ galios. Visi laimėjimai suskaičiuojami ir išmokami žaidėjui prieš prasidedant kitam lošimui.
• Tuomet aktyvi princesė vėl virsta princese ant ekrano prieš paleidžiant funkciją „Princesės trejybė“.
• Kai iš tinklelio išvalomi visi simboliai, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija. Pasirenkama viena iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės princesę“, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės princesę“, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros mergaitę“, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta princesių galia, kuri paleidžiama per kiekvieną laimėjimo neatnešusį sukimą, kad būtų padėta sudaryti galimus laimėjimus derinius. Tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis tarp lošimų nenustatomas iš naujo ir gali išaugti iki x20.
• Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta visiškai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės princesė“ suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės princesė“ suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros mergaitė“ suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20. Per nemokamus sukimus funkcija „Princesės trejybė“ neaktyvi. Jei per nemokamus sukimus tinklelis išvalomas, laimimas momentinis laimėjimas – x100 bendro statymo.

Paslaptingasis juokdarys 6000 („Mystery Joker 6000“)

1085. Paslaptingasis juokdarys 6000 („Mystery Joker 6000“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €239 750

Taisyklės:

• Juokdarys gali padėti laimėti pačius didžiausius laimėjimus. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

• Lošiant pagrindinį lošimą reikia paleisti vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kad juokdario simbolis būtų matomas ant pirmo ir antro būgno, kurie priklauso mokėjimo eilutei iš kairės į dešinę. Tuomet pakartotinis sukimas bus atliekamas ant trečio būgno, o pirmi du būgnai bus sulaikyti. Kai mokėjimo eilutėje matomi trys juokdario simboliai, bus paleistas paslaptingasis ratas. Šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės.
• Yra galimybė perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant paslaptingąjį ratą) į supermatuoklio režimą nuspaudus mygtuką PERKELTI. Statymai supermatuoklio režimu kainuoja dvigubai daugiau negu statymai per pagrindinį lošimą, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė. Negalima keisti statymo lygio prieš patenkant į supermatuoklio režimą. Kitu atveju galima tęsti pagrindinį lošimą nuspaudus SURINKTI.
• Supermatuoklio režimu: pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau galima paleisti paslaptingąjį ratą, kad du juokdario simboliai būtų matomi bet kur ant būgnų – šiuo lošimo režimu jie neturi būti mokėjimo eilutėje. Jei juokdario simboliai išsukami ne mokėjimo eilutėje, bus suteikti trys rato sukimai. Šia funkcija per kiekvieną sukimą galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės. Jei trys juokdariai matomi mokėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, suteikiama 6000 x monetos vertės.
• Jei supermatuoklio suteikiamas laimėjimas yra lygus arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimas baigsis. Grįžtama į pagrindinį lošimą, o laimėjimai automatiškai surenkami ir išmokami. Visi kiti laimėjimai supermatuoklio režimu gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaudus mygtuką SURINKTI. Tuomet taip pat grįžtama į pagrindinį lošimą.

Deimantų sūkurys („Diamond Vortex“)

1086. Deimantų sūkurys („Diamond Vortex“) – tai lošimas, kuris lošiamas šešiakampyje lošimo tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Simboliai įkrenta į lošimo tinklelį, kad sukurtų laimėjimus.
• 6 ar daugiau greta sujungtų simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
• Tik didžiausi simbolių grupės laimėjimai yra išmokami. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji – užpildo jų vietas.
• Daugkartinės tų pačių simbolių grupės, kurios nėra sujungtos, išmokamos kaip atskiros simbolių grupės.
• Lošime yra 3 koncentriniai žiedai, kurių kiekvienas turi zonos („zone“) ir vietos („spot“) simbolius. Zonos („Zone“) simboliai randami fiksuotose viršutinėse žiedo pozicijose, o vietos simboliai iš pradžių randami viršutinėje pozicijoje, iš kurios keliauja į žiedo apačią ir juda aplink žiedą, kol pasiekia zonos simbolį.
• Lošime yra 2 laukiniai („wild“) simboliai, kurie abu pakeičia visus simbolius, išskyrus zonos, vietos ir premijos („bonus“).
• Centro laukinis („Core wild“) simbolis nuolatos atsiranda tiesiai ant lošimo tinklelio. Limpantys laukiniai („Sticky wilds“) simboliai gali būti pridėti prie lošimo tinklelio bet kurios simbolių griūties metu su įprastais simboliais.
• Pasukimo („Rotate“) funkcija aktyvuojama kiekvieno laimėjimo metu. Prieš pat pasirodant naujiems simboliams: vidinis ir išorinis žiedai sukasi pagal laikrodžio rodyklę, centrinis žiedas – priešais laikrodžio rodyklę. Zonos simboliai yra visados statiški ir niekad nejuda.
• Vartojimo („Consume“) funkcija leidžia lošėjui padidinti daugiklio skaičių (maksimaliai x20;

galioja tik laimėjimams su centro laukinio („core wild“) simboliais) kiekvieną kartą, kai limpantis laukinis pakeičiamas centrinio laukinio simbolio. Kai limpantis laukinis simbolis yra laimėjimo dalis, jis peršoka į gretimą žiedą, visad judėdamas arčiau centrinio laukinio simbolio. Centrinio laukinio simbolis pakeičia limpantį laukinį simbolį funkcijos pabaigoje.
• Transformavimo („Transform“) funkcija atsitiktiniu būdu parenka simbolį (išskyrus laukinį ir premijos) ir, kai visa laimėjimo grupė pasiekta, transformuoja visus įprastus žiede esančius simbolius į vieną pasirinktą, sukuriant naują laimėjimo grupę.
• Transformavimo funkcija aktyvuojama, kai vietos simbolis pasiekia zonos simbolį. Visi vietos simboliai atsinaujina transformavus išorinį žiedą.
• Nemokamų sukimų funkcija leidžia centro daugikliui ir vietos simbolio progresijai dalyvauti daugybėje sukimų.

Auksinis bilietas 2 („Golden Ticket 2“)

1087. Auksinis bilietas 2 („Golden Ticket 2“) – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laimėjimo derinius.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir stulpeliai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laimėjimo kombinacijos dalimi.
• Po laimėjimo laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo tinklelio. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
• Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laimėjimo 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
• Daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padidina laimėjimo galimybę. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3. Šių simbolių grupė negali būti kombinuota.
• Matuoklis prisipildo, kai laimima su atlikėjų personažų („performer character“) simboliais. Laimėjimai, turintys 3, 4 arba 5 simbolius užpildo matuoklį atitinkamai 1, 2 arba 3 sekcijomis.
• Daugiklio laukiniai („Multiplier Wild“) funkcija gali būti aktyvuota, kai matuoklis pasiekia 3 sekcijas. 1 arba 2 daugiklio laukiniai gali atsitiktinai atsirasti lošimo laukelyje. Daugiklis yra priklausomas nuo ekrane pasirodančių personažų („character“) simbolių. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per lošimą.
• Personažo („Character“) simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.
• Nemokami sukimai aktyvuojami surenkant visą premijos („bonus“) simbolių eilę:
• 5 nemokami sukimai suteikia x3 daugiklio laukinį („multiplier wild“)
• 7 nemokami sukimai suteikia x2 daugiklio laukinį („multiplier wild“)
• 9 nemokami sukimai suteikia x1 daugiklio laukinį („multiplier wild“)
• Nemokamų sukimų lošimo metu, užpildžius matuoklį 3 sekcijomis, bus aktyvuotas laimėjimo sukimas („win spin“) su atitinkamai parinktu daugiklio laukiniu („multiplier wild“). Daugiklis atstatomas į pradinę parinktį tarp nemokamų sukimų ir laimėjimo sukimų lošimų.
• Laimėjimo sukimų lošimo metu, matuokliui užsipildžius 5 sekcijomis, bus pakartotinai aktyvuoti laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu daugikliu, tačiau tai neatnaujins daugiklio tarp pasikartojančių laimėjimų iš eilės.

• Momentiniai laimėjimai suteikiami, kai lošimo tinklelyje nebelieka simbolių.

Testamentas („Testament“)

1088. Testamentas („Testament“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas, kuriame būgnai išsiplečia iki 2400 mokėjimo eilučių.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

• Kaukolės („Skull“) simbolis pasikeičia į laukinį („wild“) simbolį atsitiktinio sukimo metu ir visuose nemokamuose sukimuose.
• Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
• Bet kuriame būgne nusileidę 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dainos funkciją („song feature“). Pasibaigus bet kuriai dainos funkcijai, kita dainos funkcija pasirenkama šia seka: juodosios žemės šaknys („dark roots of earth“), erškėčių sostas („throne of thorns“), šaltas apkabinimas („cold embrace“).
• Dainos funkcija susideda iš 3 nemokamų sukimų, kurio kiekvienas turi skirtingas funkcijas.
• Juodųjų žemės šaknų funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis išsiplės į viršų arba apačią.
• Šalto apkabinimo funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis bus sulaikytas vietoje iki likusių nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
• Erškėčių sosto funkcijos metu būgnai išsiplės į 4-5-6-5-4, suteikdami 2400 laimėjimo būdų.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakilimo sukimus („rise up spins“) su 9 nemokamais sukimais. Šios funkcijos metu, jei sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų, jis sunaikina simbolio užlaikymą ir padidina laimėjimo būdų skaičių.
• Jei užlaikymas sunaikinamas, aktyvuojami testamento sukimai („testament spins“).
• Jei testamento sukimai aktyvuojami, 3 papildomi nemokami sukimai pridedami prie likusių sukimų skaičiaus. Testamento sukimų funkcijos metu visos dainų funkcijos yra aktyvios.

Ričas Wilde‘as ir Atėnės skydas („Rich Wilde and the Shield of Athena“)

1089. Ričas Wilde‘as ir Atėnės skydas („Rich Wilde and the Shield of Athena“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis yra išreikštas kaip Richas Wilde‘as („Rich Wilde“).
• Sklaidos („Scatter“) simbolis – kaip katės laukinis („cat wilde“). Visi kiti simboliai yra Atėnės skydo („shield of Athena“), Atėnės šalmo („helm of Athena“), išminties žiedo („ring of wisdom“), drąsos pakabuko („pendant of courage“) ir auksinės pelėdos („golden owl“) simboliai. Lošime taip pat yra A, K, Q, J, 10 simboliai.

• Medūzos pakartotinių sukimų funkcija („Medusa re-spin“) yra aktyvi bet kuriame sukime, jei laukinis Atėnės skydo („Wild Shield of Athena“) simbolis nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje ir gali suteikti vieną medūzos pakartotinį sukimą. Tokiu atveju, Atėnės skydo („shield of Athena“) simbolis pavirs laukiniu simboliu.
• Visi Atėnės skydo simboliai bus užlaikomi tam tikrose pozicijose šalia laimėjimų kombinacijų ir būgnai bus pakartotinai išsukti.
• Jei daugiau Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų nukris pakartotinio sukimo metu, šie simboliai bus užrakinti ir būgnai suksis pakartotinai. Šie veiksmai kartosis iki tol, kol nebeliks Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų. Tuomet išmokami laimėjimai už visas užrakintas laimėjimas kombinacijas.
• Medūzos pakartotinių sukimų funkcijos metu visi laukiniai ir sklaidos simboliai yra paverčiami į laukinius Atėnės skydo simbolius.
• Atsirandantys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 12 arba 15 medūzos žvilgsnio nemokamų sukimų („medusa‘s gaze free spins“).
• Nemokamų sukimų metu medūzos pakartotiniai sukimai – visada aktyvūs.
• Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti atsiradus 3, 4 arba 5 sklaidos simboliams, kurie suteiktų papildomus 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
• Jei medūzos pakartotiniai sukimai ir medūzos žvilgsnio nemokami sukimai yra aktyvuoti to paties sukimo metu, medūzos pakartotiniai sukimai veiks pirmiau, o vėliau lošimas pereis į nemokamų sukimų funkciją.

Atėnės iškilimas („Rise of Athena“)

1090. Atėnės iškilimas („Rise of Athena“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
• Kiekvienas laukinis simbolis suteikia x1, x12 arba x3 daugiklius.
• Daugikliai kaupiami, kai daugiau nei 1 laukinis simbolis atsiranda laimėjimo linijoje, suteikdamas x27 daugiklį.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Laukinis simbolis yra lipnus („sticky“) iki tol, kol daugiklis baigiasi.
• Kiekvieno sukimo pabaigoje daugiklis sumažėja vienu kartu. Kuomet nebelieka daugiklio, atitinkami laukiniai simboliai yra pašalinami iš būgnų.
• Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
• Sklaidos simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų lošime.

Čarlis Chance‘as susimoka pragare („Charlie Chance in Hell to Pay“)

1091. Čarlis Chance‘as susimoka pragare („Charlie Chance in Hell to Pay“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10

Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €666 600

Taisyklės:

• Lošime galima rasti sklaidos („scatter“) simbolį, kuris atsiranda būgnuose šalia bet kurio simbolio.
• Daugiausiai išmokantys simboliai, tai klasikiniai pragaro varpeliai („hell‘s bells“), „666“ ir stulpelis („bar“), tuo tarpu, vynuogės („grapes“), obuolys („apple“) ir vyšnia („cherry“) yra mažiausiai išmokantys simboliai. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, kad padidintų laimingų kombinacijų skaičių.
• Laukiniai simboliai su x2 ir x3 daugikliu atitinkamai padidina laimėjimą. Laukinių daugikliai, esantys toje pačioje laimėjimo eilutėje, yra padauginami iki x27.
• 3 sklaidos simboliai, nusileidžiantys būgnuose, aktyvuoja funkcijų lentos („feature board“) funkciją, kurios metu lošėjas turi galimybę laimėti momentinį laimėjimą, papildomą sukimą su atsitiktiniu laukiniu simboliu, papildomą sukimą su atsitiktiniu x2, x3 ar x5 daugikliu, laimintį sukimą („win spin“) arba 8 nemokamus sukimus. Laimėjimo sukimo metu viduriniajame būgne yra „Wild“ simboliai ir 3 būgnas slenkasi tol, kol sudaroma laiminti kombinacija.
• Nemokamų sukimų lošime sklaidos simboliai yra surenkami vietoj sukimų.
• Funkcijų lentos („Feature Board“) funkcija aktyvinama, kai lošėjas surenka 3 sklaidos simbolius. Šie simboliai nusileidę nemokamų sukimų metu suteiks 8 nemokamus sukimus.
• Kai „Scatter“ simbolių matuoklis yra užpildomas ir aktyvuojama laimėta funkcija, matuoklis yra atstatomas ir visi vėliau pasirodę „Scatter“ simboliai pridedami prie matuoklio iš naujo
• Likę nemokami sukimai yra tęsiami po to, kai funkcijos lentos funkcija aktyvinama.

Laukinė katė ir mirusiųjų pražūtis („Cat Wilde and the Doom of Dead“)

1092. Laukinė katė ir mirusiųjų pražūtis („Cat Wilde and the Doom of Dead“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, išsiplėsdamas, kad apimtų visus būgnus.
• 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali gauti papildomus 10 sukimų, jei pasirodys 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
• Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, pasirenkamas bet kuris daugiausiai arba mažiausiai išmokantis simbolis, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („special expanding symbol“), padengiančiu visas tris pozicijas būgnuose. Simbolis išsiplės tik tuo atveju, jei tai bus laimėjimo kombinacijos dalis.
• Specialūs išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti greta vienas kito, kad būtų užskaityta laiminti kombinacija.
• Laukinis simbolis gali sukurti laimėjimą kombinaciją su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

Pinigų ritės („Coils of Cash“)

1093. Pinigų ritės („Coils of Cash“) – tai 7 būgnų ir 2304 laimėjimo būdų lošimas, turintis 6 vertikalius ir 1 horizontalų būgnus.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

• Laimėjimo kombinacijos yra pašalinamos. Nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas ir suformuotų potencialius naujus laimėjimus. Procesas kartojamas tol, kol sudaromos naujos laimėjimo kombinacijos. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir yra randamas tik horizontaliuosiuose būgnuose.
• Galingasis Būgnas („Power Coil“), tai horizontalusis būgnas, esantis aukščiau 2-5 būgnų. Kiekviena galingojo būgno simbolio pozicija gali aktyvuoti daugiklį; didėjant daugiklių skaičiui vienu kartu, kiekvienas simbolis veikia atitinkamus vertikalius būgnus, esančius priešais, daugiklis pasiekia maksimalią ribą – x5 vienam būgnui.
• Daugikliai atsinaujina prieš kiekvieną sukimą, išskyrus nemokamų sukimų lošimo metu. Daugikliai, kurie gali būti padauginti vienas iš kito bendrai sumai x625, turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais galinguųjų būgnų pozicijose.
• 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.
• Galinguųjų būgnų daugikliai persikelia ir pranyksta tik tada, kai funkcija baigiasi.
• Papildomi 2 nemokami sukimai suteikiami kiekvienam sklaidos simboliui.
• Sklaidos simboliai pasirodo tik vertikaliuosiuose būgnuose.

Blizgantis („Blinged“)

1094. Blizgantis („Blinged“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
• Kiekvieno sukimo metu, būgnuose atsirandantys 2 sklaidos simboliai aktyvuoja 1 laimingą sukimą („win spin“), o 3 sklaidos simboliai – 5 laimingus sukimus.
• Laimingų sukimų funkcija, tai funkcija, kurios metu kiekvienas sukimas garantuoja laimėjimą arba papildomą sukimą. +1 laimingas sukimas suteikiamas vienam sklaidos simboliui šios funkcijos metu (maksimaliai 20 sukimų).
• Papildomi sukimai aktyvinami, kai nelaimėjimo kombinacijos atsiranda laimingų sukimų funkcijos metu, tuomet papildomi sukimai suteikiami tol, kol lošėjas gauna laimėjimą kombinaciją. Daugiklis padidės vienetu kiekvieno

nelaiminčio sukimo metu. Išsukus laiminčią kombinaciją, surinktas daugiklis aktyvuosis sekančios laimičios kombinacijos metu.

Žvėriškas laimėjimas („Win-a-Beest“)

1095. Žvėriškas laimėjimas („Win-a-Beest“) – tai 5 būgnų ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Žvėries funkcija („Beest mode“) aktyvuos ir pakeis bet kurį sukimą, įskaitant ir nemokamus sukimus. Būgnai išsiplečia iki 1024 laimėjimo linijų. Ant tokio sukimo nusileisti gali tik „žvėriško laimėjimo“, laukiniai („wild“), laukinio daugiklių („multiplier wilds“) ir sklaidos („scatter“) simboliai.
• Žvėries funkcijos sukimai („Beest mode spins“) aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių nusileidžia žvėries funkcijos metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 4, 6, 8 žvėries funkcijos sukimus.
• Žvėries funkcijos sukimai, tai nemokami sukimai, kurių metu aktyvi gali būti tik žvėries funkcija. Neribotas žvėries funkcijos sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai.
• Paniško bėgimo sukimai („Stampeding spins“), tai nemokami sukimai, kurių metu būgnai išsiplečia, suteikdami 1024 laimėjimo linijas. Ši funkcija turi būti aktyvuota tik standartinio sukimo metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 2, 12, 20 nemokamų sukimų.
• Neribotas nemokamų sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai. Žvėries funkcijos sukimai gali būti aktyvuoti kartu su paniško bėgimo sukimais, jei žvėries funkcija – aktyvi.
• Jei žvėries funkcijos sukimai aktyvuojami, sukimai veikia atskirai nuo paniško bėgimo sukimų.
• Paniško bėgimo sukimai tęsiami, kai žvėries funkcijos sukimų lošimas baigiamas.

Helovinas („Helloween“)

1096. Helovinas („Helloween“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Besileidžiantys sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja 7 Raktų Sergėtojo („Keeper of the Seven Keys“) funkciją, kurioje galima papildomai aktyvuoti vieną iš 7 funkcijų.
• Kiekviena funkcija suteikia 5 nemokamus sukimus, išskyrus helovino nemokamus sukimus („helloween free spins“), kurie suteikia 7 nemokamus sukimus.
• Sklaidos („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („wilds“), tačiau nėra galimi „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“), ateities pasaulio („future world“), nemokamo erelio skrydžio („eagle fly free“), daktaro Steino („Dr Stein“), laiko žygio („march of time“) ir „Aš noriu išeiti“ („I want out“) funkcijų metu.

• „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“) funkcijos metu laukiniai simboliai yra laikomi vienoje pozicijoje ir tuomet išsiplečia aukštyn arba žemyn kiekviename sukime, o prisipildžius būgnui simboliai dingsta kito sukimo pradžioje.
• Ateities pasaulio („Future world“) funkcijos metu bet kurie laukiniai simboliai išsiplės, užpildydami būgnus.
• Nemokamo erelio skrydžio („Eagle fly free“) lošimo metu vienas laukinis simbolis patenka ant būgnų kiekviename nemokamame sukime, o likę laukiniai pasilieka būgnuose bei keičia pozicijas kiekviename sukime.
• Daktaro Steino („Dr Stein“) funkcijoje visi atsitiktiniu būdu parinkti karališki simboliai būgnuose pavirs laukiniais („wild“) simboliais.
• Laiko žygio („March of time“) funkcijoje laukiniai simboliai yra laikomi būgnuose ir tuomet pajuda viena pozicija į kairę kiekvieno sukimo metu, o kai pasiekia 1 būgną, simboliai dingsta sekančio sukimo pradžioje.
• „Aš noriu išeiti“ („I want out“) funkcijoje laukiniai simboliai besileisdami ant būgnų išsiplečia. Helovino nemokami sukimai („Helloween free spins“) suteikia 7 nemokamus sukimus su galimybe gauti 7 Raktų Sergėtojų pakartotinius sukimus.
• Helovino nemokamų sukimų metu išsukti sklaidos simboliai yra renkami ir pildo specialią matuoklę.7 Raktų Sergėtojo („The Keeper of the Seven Keys“) funkcijos ratas aktyvuojamas surinkus 3 sklaidos simbolius. Funkcijos ratas veikia taip pačiai, kaip ir pagrindiniame lošime. Dar kartą aktyvavus nemokamus sukimus, prie turimų nemokamų sukimų pridedami dar 7 nemokami sukimai. Kai sklaidos simbolių matuoklė užpildoma, ji atstatoma iki 0 ir sklaidos simboliai renkami iš naujo. Pasibaigus nemokamiems sukimams ir funkcijoms, laimėtoms nemokamų sukimų metu, yra galimybė laimėti laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x10.

Rašalo dama („Madame Ink“)

1097. Rašalo dama („Madame Ink“) – tai 5 būgnus ir 243 laimėjimo būdus turintis lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Atsitiktinių sukimų metu laukinis rašalo („wild ink“) simbolis gali išsiplėsti nusileisdamas, kad pakeistų visus simbolius laukinių būgnuose („reel wild“).
• Laukinio rašalo („Wild ink“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
• Atsitiktiniuose sukimuose paslapties damos būgnų (madame‘s mystery reel“) simbolis atsiranda centriniame būgne. Paslapties damos būgnų simboliai transformuojasi į 3 sutampančių, didžiausius laimėjimus išmokančių, tatuiruočių simbolių grupę.
• Visi paslapties („mystery“) simboliai būgnuose transformuojasi, kad sutaptų su kitais simboliais.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsirandančių būgnuose, aktyvuos nemokamus sukimus. 12 nemokamų sukimų su laukinių rašalo („wild ink“) funkcija bus aktyvuota ant kiekvieno nusileidusio laukinio simbolio. 6 nemokami sukimai su paslapties damos („madame‘s mystery“) funkcija bus aktyvuoti kiekvieno sukimo metu.
• 3 nemokami sukimai kartu su paslapties damos simboliu aktyvuojami kiekvieno sukimo metu, o laukinio rašalo („wild ink“) funkcija aktyvuojama kiekvienąkart nusileidus laukiniam simboliui.

Radioaktyvieji 2 („Reactoonz 2“)

1098. Radioaktyvieji 2 („Reactoonz 2“) – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100

Didžiausias laimėjimas: €508 300

Taisyklės:

• Laimėjimai suteikiami surinkus 5 arba daugiau simbolių grupes, kurios po laimėjimo yra pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
• Simbolių griūtis tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų.
• Atsitiktinis vienos akies („one-eyed“) simbolis atsiranda kiekviename lošime. Jei šie simboliai sukuria laimėjimą, vienas elektrinis laukinis („electric wild“) simbolis yra sukuriamas kiekvienoje seniau pašalinto simbolio pozicijoje.
• Fluktometro („Fluctometer“) funkcija surenka visus kintančius simbolius ir suteikia 1, 2 arba 3 elektrinius laukinius simbolius atsitiktiniu būdu, kai visi laimėjimai išmokėti.
• Kvantometro („Quantumeter“) funkcija turi 4 lygius ir gali talpinti iki135 įkrovos („charge“) simbolių:
• 1 lygis reikalauja surinkti 55 įkrovos („charge“) simbolius;
• 2 lygis reikalauja surinkti 85 įkrovos („charge“) simbolius;
• 3 lygis reikalauja surinkti 110 įkrovos („charge“) simbolių;
• 4 lygis reikalauja surinkti 135 įkrovos („charge“) simbolius;
• Kvantometro funkcija tęsiama net ir po to, kai yra išleidžiami energūnų („energoon“) simboliai, tačiau gargantūnų („gargantoon“) simboliai panaikina šią funkciją.
• Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo tinklelį. 2 lygis išleidžia vieną 2x2 energūno laukinį („energoon wild“) simbolį, kurio kaina yra 30 įkrovos simbolių. 1 lygis išleidžia 4 1x1 energūnų laukinius simbolius, kurių kaina yra 55 įkrovos simboliai.
• Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo laukelį.
• 4 kvantometro lygis prideda x2 laimėjimo daugiklį visiems laimėjimams, tačiau tik vienas laimėjimo daugiklis gali būti panaudotas kiekvienai laiminčiai simbolių grupei. 3 lygis išleidžia vieną 3x3 gargantūno laukinio simbolį. Po to, kai šis simbolis aktyvuoja simbolių griūtį, jis pakeičiamas dvejais 2x2 gargantūnų laukiniais simboliais. Po to, kai pastarasis simbolis aktyvuoja simbolių griūtį, jis pakeičiamas devyniais 1x1 gargantūnų laukiniais simboliais.• Laukinių poros sprogimas („Wild pair explosion“) aktyvuojamas, kai yra 2 arba daugiau elektrinių laukinių simbolių likusių tinklelyje, po to kai susumuojami visi surinkti laimėjimai ir pasibaigia visos fluktometro ar kvantometro aktyvuotos funkcijos. Atsitiktine tvarka parenkami 2 elektriniai laukiniai simboliai. Jei parinkti simboliai yra šalia vienas kito, tuomet panaikinami visi kiti tinklelyje esantys simboliai, išskyrus laukinius simbolius. Jei parinkti simboliai nėra šalia vienas kito, tuomet panaikinami visi vienos akies simboliai ir dviejų akių simboliai, esantys tarp parinktų elektrinių laukinių simbolių.
• Nepakrauti laukiniai simboliai gali įkristi į lošimo tinklelį bet kuriuo metu. Jie nesudaro laimėjimų kombinacijų, tačiau gali tapti elektriniais laukiniais simboliais.

Triušio urvo turtai („Rabbit Hole Riches“)

1099. Triušio urvo turtai („Rabbit Hole Riches“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo eilių lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus pagrindiniame ir karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) lošimuose.
• 3 sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja triušio urvo premijos („rabbit hole bonus“) lošimą.
Premijos („Bonus“) simboliai išrinks, kuri nemokamų sukimų funkcija bus suteikta lošėjui. Kiekvienas triušio urvo simbolis yra susijęs su tam tikra funkcija:
• Žalias triušio urvo („Green rabbit hole“) simbolis yra arbatos vakarėlio pasirenkamos premijos („tea party pick bonus“) funkcija;
• Mėlynas triušio urvo („Blue rabbit hole“) simbolis yra Česterio katės pakartotinio sukimo („Cheshire cat re-spins“) funkcija;
• Geltonas triušio urvo („Yellow rabbit hole“) simbolis yra bokšto jėgos nemokamų sukimų funkcija;
• Raudonas triušio urvo („Red rabbit hole“) simbolis yra karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) funkcija.
• Arbatos puodelio vakarėlio pasirenkamos premijos („Teacup party pick bonus“) funkcija suteikia 1 nemokamą sukimą kartu su 1 daugiausiai išmokančiu simboliu. Po šio sukimo, lošėjas galės rinktis tarp 4 arbatos puodelio („teacup“) simbolių.
• Pasirinkus arbatos puodelio („teacup“) simbolį bus atskleistas vienas iš daugiausiai išmokančių simbolių; kiekvienas toks simbolis būgnuose suteiks momentinį laimėjimą arba x2, x4, x6 arba x8 daugiklius bendram statymui.
• Česterio katės pakartotinių sukimų („Cheshire cat re-spins“) lošime lošėjui bus suteiktas 1 pakartotinis sukimas. Česterio katės laukinis („Cheshire cat wild“) simbolis yra aktyvus šios funkcijos metu. Jis atsiras pirmajame nemokamame sukime ir garantuos laimėjimą.
• Kiekvienas laimintis sukimas suteiks papildomą pakartotinį sukimą. Funkcija pasibaigs, kai nebeliks laimančiųjų kombinacijų.
• Pakartotinių sukimų skaičius nėra limituotas.
• Bokšto jėgos nemokamuose sukimuose („Tower power free spins“) lošimas suteiks 7 nemokamus sukimus.
• Raudono bokšto („Red tower“) ir balto bokšto („white tower“) laukiniai simboliai yra aktyvūs šios funkcijos metu, pakeisdami standartinius laukinius. Šios funkcijos pradžioje lošėjas turės pasirinkti raudoną arba baltą bokštą. Nemokamų sukimų lošime galima rinkti bokšto („tower“) simbolius būgnuose.
• Jei lošėjo pasirinktas bokšto simbolis surinks daugiausiai efektų nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, jam bus suteiktas x2 daugiklis funkcijos laimėjimui.
• Karalienės armijos („Queen‘s army“) funkcijoje lošėjui suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai; karalienės laukiniai („queen wild“) simboliai pakeičia standartinius laukinius simbolius. Tik karalienės laukiniai ir karalienės armijos simboliai atsiranda būgnuose šios funkcijos metu.
• Jei nemokamame sukime iškrenta 3 sklaidos simboliai, lošėjui suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.
• Kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimo daugiklis padidės vienu kartu.
• Daugiklis bus aktyvus ir kituose nemokamuose sukimuose.

Ledo Džokeris („Ice Joker“)

1100. Ledo Džokeris („Ice Joker“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

• Specialus laukinis („Special wild“) simbolis yra išreikštas kaip ledo džokeris („ice joker“), sklaidos („Scatter“) simbolis – kaip snaigė („snowflake“).
• Kiti simboliai yra laukinis („wild“), septynetas („7“), žvaigždė („star“), luitas („bar“), slyva („plum“), vynuogės („grapes“), citrina („lemon“) ir vyšnia („cherry“).
• Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau negali atsirasti pakartotiniuose sukimuose.
• Kai ledo džokerio simbolis nusileidžia būgnuose, jis suteikia 3 ledinius pakartotinius sukimus („frozen re-spins“).
• Ledo džokerio simbolis yra limpantis simbolis ir išsiplečia su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Šis simbolis yra pašalinamas, vos tik užpildo būgną.
• Nusileidęs papildomas ledo džokeris atnaujina likusius pakartotinius sukimus iki 3. Viso lošėjas vieno lošimo metu gali gauti 50 pakartotinių sukimų.
• Papildomi ledo džokerio simboliai gali nusileisti būgnuose su jau išsiplėtusiu ledo džokeriu; tokiu atveju naujas ledo džokerio simbolis turės pirmenybę, o senasis ledo džokerio simbolis bus pašalintas tarp pakartotinių sukimų.
• Jei ledo džokeris nusileis būgno centre, jis išsiplės aukštyn arba žemyn. Ledo džokerio simbolis gali nusileisti tik 2, 3 arba 4 būgne.
• Žiemos ratas („Winter wheel“) aktyvuojamas, kai sklaidos („scatter“) simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgne. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, 2-7 ledo džokerio simboliai gali būti surinkti žiemos rate.
• Vienas nemokamas sukimas išnaudojamas ir, jei ledo džokeris neišsukamas, vienas iš surinktų ledo džokerio simbolių pridedamas į būgnus iraktyvuoja ledinius pakartotinius sukimus („frozen re-spins). Bendras surinktų ledo džokerio simbolių skaičius sumažinamas vienu kartu.
• Jei nusileidžia daugiau ledo džokerio simbolių ledinių pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje, vienas iš surinktų ledo džokerio simbolių pridedamas prie būgnų, išskyrus tuos atvejus, kai jų nebelieka.

Naujųjų Metų turtai („New Year Riches“)

1101. Naujųjų Metų turtai („New Year Riches“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Vidurnakčio laikrodis („Midnight clock“) yra sklaidos („scatter“) simbolis, laukinis („wild“) simbolis išreikštas kaip šampanas („champagne“), o įžymios vietos („famous landmarks“) simbolis - kaip vienas iš daugiausiai išmokančių simbolių.
• Baliono korta („Balloon card“), tai mažiausiai išmokantis simbolis.
• 3 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, aktyvuoja Naujųjų metų nemokamus sukimus („New year free spins“) su 10 nemokamų sukimų. Funkcija prasideda su x2 daugikliu ir prideda šį daugiklį ant visų tolimesnių sukimų.
• Nemokamų sukimų metu:
• 1 sklaidos simbolis suteikia 2 pakartotinius sukimus;
• 2 sklaidos simboliai suteikia 4 pakartotinius sukimus;
• 3 sklaidos simboliai suteikia 6 pakartotinius sukimus.
• Pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiranda.

Sušalę brangakmeniai („Frozen Gems“)

1102. Sušalę brangakmeniai („Frozen Gems“) – tai 5 būgnų ir 8748 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Lošime yra premijos simboliai, kurie gali suteikti unikalius efektus žemiau esantiems būgnams ir daugiklio funkcija, kuri suteikia x1 daugiklį kiekvienai papildomai simbolių griūčiai (daugina visus laimėjimus, tačiau grįžta į pradinę padėtį kiekvieno sukimo pradžioje).
• Premijos („bonus“) simboliais gali tapti:
• daugiklio x2 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
• 2 premijos laukiniai („bonus wild“) ir 1 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
• 1 premijos laukinis („bonus wild“) ir 2 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai.
• Šių simbolių pasiskirstymas gali būti pakeistas atsitiktinai kiekvieno naujo sukimo pradžioje.
• Visiems premijos simboliams užšalus, reikalingi 3 laimintys simboliai arba sklaidos simbolis, kad būgnuose būtų aktyvuojamas unikalus efektas.
• Premijos laukinių („bonus wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinį („wild“). Skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai perskelia visus simbolius į 2 arba 3, padidindamas laimėjimų būdų skaičių.
• 3 sklaidos simboliai aktyvuoja sušalusius sukimus („frozen spins“) su 9 pradiniais nemokamais sukimais, tačiau kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
• 3 sklaidos simboliai suteikia x5 daugiklį statymo išmokėjimui, kol kiekvienas tolimesnis sklaidos laimėjimas suteikia dar daugiau papildomų daugiklių statymo išmokėjimams.
• Sklaidos laimėjimai nėra dauginami iš daugiklio.
• Nemokamų sukimų ir daugiklio skaičius nėra ribotas.

Klounas Montis 3 („3 Clown Monty“)

1103. Klounas Montis 3 („3 Clown Monty“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

• Kai daugiklio matuoklis („Multiplier meter“) yra aktyvus, laukiniai („wild“) simboliai tampa daugiklių laukiniais („multiplier wilds“) simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ir 25x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
• Daugiau nei vienas daugiklio laukinis simbolis, esantis laimėjimo linijoje, padaugina laimėjimą iš atitinkamos vertės, nurodytos ant laukinio simbolio.
• Sklaidos („scatter“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.
• 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dalintojo pasirinkimo („dealer choice“) funkciją ir 3 ar daugiau nemokamų sukimų.
• Dalintojo pasirinkimo funkcija atsitiktiniu būdu suteikia sklaidos arba 2-6 laukinius simbolius.

• 3 sklaidos simboliai aktyvuoja parinkimo („Pick“) funkciją, kurios metu suteikiami 5, 7 arba 9 nemokami sukimai; 4 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
• Daugiklio matuoklio vertė, aktyvuotame nemokamame sukime, yra užfiksuojama iki pat sukimų pabaigos.
• Lošėjas taip pat gali laimėti +3 Mončio sukimus arba grįžti į nemokamų sukimų lošimą.

Pašėlusi katė Saulės Dievo užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“)

1104. Pašėlusi katė Saulės Dievo užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

• Laukiniai („Wild“) simboliai gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, užpildydami visą būgną.
• 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų skaičius nėra ribotas.

Bulius kinų parduotuvėje („Bull in a China Shop“)

1105. Bulius kinų parduotuvėje („Bull in a China Shop“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €580 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
• Atsiradęs būgnuose, laukinis simbolis, suteikia 1 iš 3 atsitiktinių specialiųjų efektų:
• Laimingas bulius („Happy Bull“) – suteikia 2-6 laukinius simbolius;
• Išdidus bulius („Proud Bull“) – suteikia 1-5 sukrautus laukinius („stacked wilds“) simbolius;
• Piktas bulius („Angry Bull“) – suteikia 2-6 2x daugiklių laukinius („multiplier wilds“) simbolius.
• Nemokamų sukimų rėžimas aktyvuojamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgnuose. Pasirinkus 1 iš 3 specialiųjų efektų papildomai suteikiama 10 nemokamų sukimų.
• Laimingų nemokamų sukimų („Happy free spins“) metu, kai laukinis simbolis nusileidžia būgnuose, laukinių simbolių skaičius padidėja 1 iki maksimaliai 14. Pradinis laukinių simbolių skaičius – 2.
• Išdidžių nemokamų sukimų metu („Proud free spins“), kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 1-5 sukrauti laukiniai simboliai.
• Piktų nemokamų sukimų („Angry Free Spins“) metu, kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 2-14 daugiklio laukinių simbolių. Atsitiktiniu būdu parenkamas vienas iš šių daugiklių – 2x, 3x, 5x ar 10x.

• Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai tik tuo atveju, jei suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
• Sklaidos simboliai pašalinami, kai baigiamas pakartotinių sukimų lošimas.

Supakuoti ir išgryninti („Pack & Cash“)

1106. Supakuoti ir išgryninti („Pack & Cash“) – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Simboliai lošimo laukelyje krenta iš dešinės į kairę bei yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol susidaro laimėjimo kombinacijos.
• Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius, ir gali atsirasti bet kuriame būgne.
• Skubių siuntų („Express package“) simboliai atsiranda būgnuose atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime. Kuomet šie simboliai atsiranda būgnuose, visi skubių siuntų simboliai transformuojami, kad atskleistų tokį pat atsitiktinį simbolį.
• Specialaus pristatymo („special delivery“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai sukimai neatneša laimėjimų. Suteikiamas 1 iš 2 efektų, kuris garantuoja naują laimėjimą kombinaciją. Efektai gali būti aktyvuoti daugybe kartų per vieną sukimą, bet kuria tvarka, su nustatytu 3 efektų per 1 sukimą limitu. Galimi efektai:
• Papildomas laukinis („Extra wild“): 1 laukinis simbolis nusileidžia į atsitiktinę poziciją pirmuose 3 vertikaliuose būgnuose, iš kairės į dešinę. Papildomas laukinis simbolis negali pakeisti jokių tame lošime egzistuojančių laukinių arba sklaidos simbolių.
• Simbolių naikintojas („Symbol remove“): atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba sklaidos simbolius) yra pašalinamas iš lošimo laukelio. Laimėjimo daugiklis nėra padidinamas panaikinus simbolį, išskyrus tą atvejį, jei jis yra laimėjimo kombinacijos dalis.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Pradinių sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolio padėties lošimo tinklelyje: už kiekvieną horizontalią dešiniąją poziciją suteikiamas 1 sukimas. Galimas sukimų skaičius yra 3-20.
• Nemokamų sukimų lošimo metu, laimėjimo daugiklis perkeliamas ir atstatomas tik po to, kai funkcija baigiasi. Papildomi nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną sklaidos simbolį, kurie taip pat priklauso nuo sklaidos simbolio išsidėstymo lošimo tinklelyje. Maksimalus
nemokamų sukimų skaičius – 75.

Žaliasis riteris („The Green Knight“)

1107. Žaliasis riteris („The Green Knight“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Žaliojo riterio („Green knight“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje. 3 ar daugiau žaliojo riterio simbolių aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
• Laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus žaliojo riterio ir specialiuosius žaliojo riterio simbolius.
• Skydo („Shield“) simbolis gali atsirasti kaip laukinio daugiklio („multiplier wild“) arba bet kuris kitas simbolis. Galimos daugiklio vertės: 2x, 5x, 10x, 25x ir 100x. Jei skydo simbolis pakeičia kitą simbolį kaip laukinį daugiklį, tuomet jis daugins laimėjimą iš daugiklio vertės, nurodytos ant skydo simbolio.
• Nemokamų sukimų lošime skydo simbolis garantuotai atsiranda kaip laukinis daugiklis - pradedant nuo 2x daugiklio. Kiekvienas sekantis nemokamas sukimas progresyviai didina laukinį daugiklį.
• Nemokamų sukimų lošime, specialusis žaliojo riterio simbolis pakeičia žaliojo riterio simbolį. Jei 2 ar daugiau specialiojo riterio simbolių nusileidžia nemokamame sukime, tuomet suteikiami 5 skydo sukimai. Tokiu atveju, nemokami sukimai laikinai sustabdomi ir prasideda skydo sukimų lošimas.

Pražūties namai 2: kripta („House of Doom 2 The Crypt“)

1108. Pražūties namai 2: kripta („House of Doom 2 The Crypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

• Pagrindinio lošimo metu, dvasios vartų („spirit gate“) funkcija gali atsitiktiniu būdu atsirasti būgnuose. Jei laukinis („wild“) simbolis atsiranda dvasios vartų funkcijos paveiktame būgne, šis simbolis išsiplečia ir aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą su specialiu premijos („bonus“) simboliu.
• Prakeikto laukinio Karalienės („Queen of the damned wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia šią funkciją likusiems būgnams.
• Ugnies meilužės laukinis („Fire mistress wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia atsitiktinį daugiklį, kuris gali būti vienas iš šių: 2x, 3x, 5x arba 10x.
• Metalo kunigės laukinis („Metal priestess wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, paverčia visus ritualo relikvijos („ritual relic“) simbolius į kaukolės („skull“) simbolį.
• Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti nusileidus 3 sklaidos („scatter“) simboliams 1, 3 ir 5 būgnuose.
• Kriptos sukimai („Crypt spins“) gali būti aktyvuoti pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu 3 atnaujintų sklaidos („upgraded scatter“) simbolių. Atnaujinti sklaidos simboliai gali nusileisti, kai bent viena dvasios vartų funkcija yra aktyvi bet kuriame būgne. Kriptos sukimai turi unikalų laukinį simbolį – vienybės dvasia („spirit of unity“). Kai vienybės dvasios simbolis nusileidžia dvasios vartų funkcijos metu, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas su ugnies meilužės, metalo kunigės ir prakeiktos premijos karalienės („queen of damned bonus“) simboliais.

Ričas Wilde‘as ir mirties amuletas („Rich Wilde and the Amulet of Dead“)

1109. Ričas Wilde‘as ir mirties amuletas („Rich Wilde and the Amulet of Dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,01
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
• Laukinės sklaidos („Wild scatter“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį („special expanding“) simbolį), kad suformuotų laimingiausias kombinacijas. Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
• Toto laukinis („Thoth wild“) simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Toto laukinis simbolis gali atsirasti kaip simbolių grupė ir aktyvuoti Toto daugiklio („Toth multiplier“) funkciją.
• 1, 2 arba 3 pilnai sukrauti Toto laukiniai simboliai atitinkamai aktyvuoja 2x, 3x arba 5x daugiklius. Aktyvuotas daugiklis pritaikomas visiems aktyvaus sukimo laimėjimams. Toto daugiklis visada prieinamas pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu. Aktyvuotas daugiklis taip pat gali būti pritaikomas sklaidos simbolio laimėjimams.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pradinius 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktinis daugiausiai išmokantis arba karališkasis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.
• Lošime taip pat yra Statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas turi galimybę padidinti savo laimėjimą, atspėjus paslėptos kortos skaičių arba spalvą. Statymo lošimas gali būti lošiamas maksimaliai 5 kartus iš eilės.

Ugninė rupūžė („Fire Toad“)

1110. Ugninė rupūžė („Fire Toad“) – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Jonvabalio sklaidos („Firefly scatter“) simbolis veikia taip pat, kaip laukinis („wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
• Lošime yra 5 skirtingi varlės („toad“) simboliai ir 4 Havajų temos kortos simboliai.
• Didžiausias varlės simbolis yra daugiausiai išmokantis simbolis, tuo tarpu mažiausias varlės simbolis – mažiausiai išmokantis simbolis.
• Jei 2 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų, varlės simbolis yra parenkamas atsitiktiniu būdu, o visi kiti mažesni varlės simboliai pavirs į pasirinktą simbolį.
• 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 9, 12 arba 15 sukimų Nemokami sukimai prasideda su mažiausiu varlės simboliu.
• Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota neribotą kiekį kartų.
• 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų funkcijoje, kiekvieno aktyvavimo metu, varlės simbolis padidėja vienu kartu iki tol, kol pasiekia didžiausią galimą simbolio dydį.

Brangakmeniai 2 („Gemix 2“)

1111. Brangakmeniai 2 („Gemix 2“) – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame simboliai krenta žemyn, kad suformuotų laiminčius derinius.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

• Laimančios kombinacijos pasiekiamos surinkus 5 ar daugiau simbolių, susijungusių į simbolių grupę horizontaliai arba vertikaliai.
• Laimintys simboliai pašalinami, o nauji – užpildo tuščias vietas.
• Lošimas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimančių kombinacijų.
• Visi laimėjimai prisideda prie didėjančio kristalų matuoklio. Kai kristalų matuoklis yra užpildytas ir nebelieka naujų laimančių kombinacijų, aktyvuojama kristalų krūvio („crystal charge“) funkcija, suteikianti vieną iš šių efektų:
• Grandinės žaibavimas: 2 vienas priešais kitą, kampe esantys, simboliai šauna elektros krūvį, pataikydami į simbolius. Šie simboliai transformuojami į vieną kampinį simbolį.
• Šviesos spindulys („Light Beam“): šviesos spinduliai šaudo vertikaliai arba horizontaliai iš simbolio į lošimo laukelį. Visi simboliai, esantys paveiktuose būgnuose arba eilutėse transformuojami į kitus simbolius.
• Nova sprogimas („Nova Blast“): simbolis parenkamas lošimo laukelyje ir susprogdinamas. Greta esantys simboliai yra pašalinami po šio sprogimo. Sprogimas tuomet atsitraukia ir sukuria naują simbolių grupę, kuri susideda iš tų pačių simbolių.
• Po šio sprogimo lošimas tęsiasi įprastai, leisdamas kristalų matuokliui pildytis naujais efektais, sukuriant galimas laimančias kombinacijas.
• Lošime galima super pakrovimo („Super Charge“) funkcija, kuomet kristalų pakrovimo matuoklis prisipildo. Jei lošėjas laimi su pakankamu kiekiu simbolių ir pilnu kristalų pakrovimo matuokliu prieš tai, kai nebelieka naujų laimančių derinių, lošėjas pasiekia naują lygį ir laimi papildomą laimėjimą „pasaulio premija“ („world bonus“).

Triušio urvo turtai: širdžių teismas („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“)

1112. Triušio urvo turtai: širdžių teismas („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €850 000

Taisyklės:

• Lošime yra 4 daugiausiai išmokantys, 4 mažiausiai išmokantys, laukinis („wild“), triušio urvo premijos (rabbit hole bonus“) ir sklaidos („scatter“) simboliai.
• Laimintys simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka laimančių kombinacijų.
• Triušio urvo premijos simbolis gali nusileisti atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime, tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimuose. Šis simbolis suteikia 1 iš 3 funkcijų, parenkamų atsitiktiniu būdu:
• Česterio katė („Cheshire Cat“): suteikia per visą būgną išsiplėtusį laukinį simbolį, kuris keičia savo poziciją, jei atsiranda laiminti kombinacija.
• Vikšras („Caterpillar“): suteikia 4-7 atsitiktinius laukinius simbolius.

• Triušio apdovanojimo („Rabbit reward“) funkcija atsitiktiniu būdu patalpins 2 sklaidos simbolius į lošimo laukelį prieš prasidedant sukimui. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir 5x daugiklį statymo išmokėjimui. Už sklaidos simbolius nemokamų sukimų lošime neišmokama.
• Pradžioje suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošime daugiausiai išmokantis simbolis – širdžių karalienė („queen of hearts“) – tampa laukiniu simboliu ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Kiekvienas laimėjimo linijos laimėjimas nemokamų sukimų lošime padidina laimėjimo daugiklį.
• Nemokamų sukimų lošime nusileidęs sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

Ugninis juokdarys („Fire Joker“)

1113. Ugninis juokdarys („Fire Joker“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame būgnai gali bet kada užsidegti. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Mažiausias statymas: €0,05
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

• Šėtoniškasis ugninis juokdarys yra laukinis („wild“) simbolis, kuris ant trijų būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.
• Kai ant dviejų būgnų be laimėjimo mokėjimo eilučių pasirodo sukrauti simboliai, paleidžiama liepsnojanti pakartotinio sukimo funkcija Tuomet vienas nemokamas pakartotinis sukimas suteikiamas ant trečiojo būgno. Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei būtų galimybė pakartotinai sukti du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
• Kai visos būgno padėtys užpildytos tuo pačiu simboliu, sukamas ugninis daugiklių ratas – tuomet bendras laimėjimas gali padidėti atsitiktine verte iki maksimaliai 10 kartų.
• Lošime „Ugninis juokdarys“ iš viso yra 9 simboliai: 1 laukinis („wild“) „Scatter“ simbolis, 3 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Atostogų sezonas („Holiday season“)

1114. Atostogų sezonas („Holiday season“) – tai 5 būgnų lošimas, kuriame galima aktyvinti iki 10 eilučių.

Mažiausias statymas: €0,01
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.). Žaidime „Šventinis sezonas“ yra laukinis („wild“) simbolis ir „Scatter“ simbolis.
• Laukinis („wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimėjimo derinius. Trys arba daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia „Win Spins“ funkciją. Funkcija „Win

Spins“ yra nemokamų sukimų komplektas, kur kiekvienas sukimas užtikrina bent vieną laimintį derinį. Funkcija „Win Spins“ gali būti pakartotinai paleista iki iš viso 20 sukimų, jei, naudojant funkciją, ant būgnų gaunamas „Scatter“ simbolis. Už „Scatter“ simbolį gaunami 2 papildomi sukimai. Per papildomą lošimą galima bandyti padauginti laimėjimą. Po išsukto laimėjimo, nuspaudus mygtuką LOŠTI pradedamas lošimas. Tikslas – teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
• Spėti galima paspaudus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėjus spalvą laimėjimas padvigubės. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos. Visi simboliai gali būti matomi ant visų būgnų tiek per pagrindinį lošimą, tiek per funkciją „Win Spins“.
• Šiame lošime iš viso yra 12 skirtingų simbolių: 1 „Win Spin“ „Scatter“ simbolis, 1 laukinis („wild“) simbolis, 5 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.
• "Laukinis" ("Wild") simbolis – pakeičia visus išskyrus „Scatter“ simbolį.
• Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikiami 5 sukimai, kurių metu visada laimima.

Vikingų runos („Viking Runecraft“)

1115. Vikingų runos („Viking Runecraft“) – tai lošimas lošiamas 7 x 7 lošimo tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Ant lošimo tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimingi deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
• Visi laimėjimai per lošimą po vieną padeda įkrauti sunaikinimo matuoklį. Kai įkrovos matuoklis visiškai įkrautas ir baigiasi simbolių griūtis, aktyvuojamos įkrovos poveikis, paleidžiant vieną iš toliau nurodytų funkcijų:
• „Fenriro įtūžis“: ant tinklelio perbraukiamos keturios įstrižos simbolių eilutės. Pašalinamos dvi simbolių eilutės, kitos dvi simbolių eilutės pakeičiamos kitu simboliu.
• „Jörmungandro nuosprendis“: nuo vieno tinklelio krašto iki kito tinklelio krašto sunaikinamas didelis skaičius simbolių, esančių ant ištisinio takelio. Išilgai takelio daug skirtingų simbolių pakeičiami į kitą simbolį.
• „Surtro nudeginimas“: uždegami trys simboliai. Ugnis gali plisti į atsitiktinį greta esančių simbolių skaičių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Kiekvienoje degančių simbolių grupėje sukuriamas naujų simbolių branduolys. Visus simbolius kiekviename branduolyje sudaro tas pats simbolis.
• „Lokio vilionė“: pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi sutampantys simboliai pašalinami nuo tinklelio. Kitas simbolis ir kiti sutampantys simboliai paverčiami kitu simboliu.
• Tada lošimas tęsiamas įprastai, įkrovos matuoklis įkraunamas antrą kartą. Jei matuoklis bus įkrautas visiškai po bet kurio iš minėtų poveikių, bus paleista funkcija „Ragnarök“, kuri suteikia 1 nemokamą lošimą.
• Kitu atveju, kai sunaikinimo įkrovos matuoklis iš pradžių visiškai įkrautas, galima tikėtis padvigubinti įkrovą laimėjus papildomus simbolius. Jei visiškai dvigubai įkraunamas įkrovos matuoklis prieš paleidžiant bet kurį poveikį, tiesiogiai paleidžiama funkcija „Ragnarök“. Funkcija „Ragnarök“ gali būti paleista tik vieną kartą per lošimą.
• Kai per funkciją „Ragnarök“ nėra laimėjimo, bus paleidžiamas vienas iš „Sunaikinimo įkrovos“ poveikių. Kai visi „Sunaikinimo įkrovos“ poveikiai paleidžiami po kartą ir nėra laimėjimo, funkcijos panaudojimas užbaigiamas.

• Per funkciją „Ragnarök“ „Sunaikinimo įkrova“ pakeičiama papildomu matuokliu „Pasaulio pabaiga“. Laimėjus pakankamai simbolių per visą funkciją „Ragnarök“, suteikiamas bendras laimėjimo daugiklis. 20 simbolių suteikia 2x daugiklį, 40 simbolių suteikia 3x daugiklį, 60 simbolių suteikia 5x daugiklį, 80 simbolių suteikia 15x daugiklį.
• Šiame lošime yra keturi skirtingi dievai. Siekiant dievų palaiminimo reikia išvalyti skirtingus šablonus, rodomus ekrane. Šablonas išvalomas laimint ant nurodytų tinklelio padėčių. Išvalius šabloną pereinama į kitą lygį ir susitinkama su kitu dievu.
• Kiekvienas dievas suteikia savo išskirtinę dovaną. Funkcija „Dievų dovana“ gali būti atsitiktinai paleista per lošimo sukimus be laimėjimo. Funkcija „Dievų dovana“ sukuria laukinius („wild“) simbolius, kurie padeda sudaryti papildomus laiminčius derinius. Visi sukurti laukiniai („wild“) simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
• „Griaustinio dievas“: penki–devyni atsitiktinai pasirinkti simboliai paverčiami laukiniais („wild“) simboliais.
• „Išminties dievas“: keturi laukiniai („wild“) simboliai sukuriami dviem poromis, kuriose laukiniai („wild“) simboliai kiekvienoje poroje yra vertikaliai greta.
• „Grožio deivė“: laukiniai („wild“) simboliai sukuriami keturiomis skirtingomis grupėmis pradedant atsitiktine padėtimi ant tinklelio 5 x 5 plote. Laukiniai („wild“) simboliai sukuriami po keturis vienu metu tol, kol gaunamas vienas laimėjimas.
• „Apsaugos dievas“: sukuriami septyni laukiniai („wild“) simboliai, eilei sukuriamas vienas laukinis („wild“) simbolis.
• Visi laimintys deriniai kaupiasi prie papildomos funkcijos „Valhalos runos“. Per kiekvieną sukimą galima surinkti iki penkių skirtingų runų akmenų simbolių sudarant laimėjimo derinius.
• Papildomas „Valhalos runų“ lošimas aktyvinamas tada, kai sudarant laiminčius derinius surenkamas bent vienas runų akmens simbolis ir išvalomas esamas aktyvus šablonas. Per papildomą lošimą sukamas ratas su tikslu išsukti bet kurį laukelį su aktyvia ir šviečiančia runa ir laimėti sukauptą papildomą sumą. Priklausomai nuo surinktų simbolių skaičiaus, aktyvių ir apšviestų runų skaičius ant rato pasikeis. Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnė tikimybė, kad bus laimėta papildoma suma. Surinkti simboliai išnyksta, kai aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“.

Hugo vežimėliai („Hugo Carts“)

1116. Hugo vežimėliai („Hugo Carts“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas su 1024 būdais laimėti, bet daugiklio simboliai gali dinamiškai padidinti būdų laimėti skaičių.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

• „Hugolina“ simbolis gali iškristi ant 2 būgno, „Hugo“ simbolis gali iškristi ant 3 būgno, o „Scylla“ simbolis gali iškristi ant 4 būgno pagrindinio žaidimo metu. Bet kuris vienas simbolis arba simbolių derinys įjungia pakartotinius sukimus („re-spin“). „Hugolina“ simbolis prideda nuo 2 iki 5 simbolio daugiklių kurie gali padauginti laimėjimą iki 10 kartų, „Hugo“ simbolis išmeta nuo 2 iki 5 aukso laukinių („wild“) gabalėlių, o „Scylla“ simbolis išmeta nuo 4 iki 9 „mystery“ simbolių. Šia funkcija negalima pasinaudoti kelis kartus.
• 3, 4 arba 5 dinaminiai „scatter“ simboliai suteikia atitinkamai 7, 9 arba 11 nemokamų sukimų. „Don Croco“ funkcija gali atsitiktinai atsirasti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir ant būgnų išmesti 2 dinamito „scatter“ simbolius.

• Simbolis atsitiktine tvarka priskiriamas nemokamų sukimų funkcijos pradžioje, kad per kiekvieną nemokamą sukimą būtų suaktyvinama atitinkama funkcija. Pakartotinai įjungiama išsukus 3 ar daugiau „scatter“ simbolių; atsitiktine tvarka pasirenkamas kitas simbolis, kol surenkami visi 3 simboliai; paskui papildomi pakartotiniai įjungimai nebegalimi.

Mirties vaiduoklis („Ghost of Dead“)

1117. Mirties vaiduoklis („Ghost of Dead“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,01
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Vaiduokliški sukimai“ („ghost spin“) gali būti suaktyvinti atsitiktinai bet kurio įprasto sukimo metu. Vaiduoklis parenka „karališką“ („royal“) arba „didelio išmokėjimo („high-paying“) simbolį, kuris tame lošime tampa specialiuoju „išsiplečiančiu simboliu“ („expanding symbol“). Pasirinktas specialusis „išsiplečiantis simbolis“ gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai padaugėja. „Vaiduokliškų sukimų“ pakartotinai suaktyvinti negalima.
• 3 ar daugiau „sklaidos“ („scatter“) simbolių iškritus ant bet kurio būgno pagrindinio žaidimo metu, įsijungia nemokami sukimai su 10 pradinių sukimų. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių „karališkų“ arba „didelio išmokėjimo“ simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju „išsiplečiančiu simboliu“. „Spektrinės sklaidos“ („spectral scatter“) simboliai negali iškristi per nemokomų sukimų lošimą. Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ simbolių su suteiktais 10 papildomų nemokamų sukimų. Pasirinktas simbolis bus išlaikomas per pakartotiniussukimus.
• 3 ar daugiau „spektrinės sklaidos“ simboliai įjungia 10 pradinių „pabudusių“ („awakened“) nemokamų sukimų. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių „karališkų“ arba „didelio išmokėjimo simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju „išsiplečiančiu simboliu“. Be pasirinkto simbolio vaiduoklis atsitiktine tvarka pasirenka antrą specialųjį „išsiplečiantį simbolį“ per kiekvieną „pabudusių“ nemokamų sukimų raundą. Pasirinkti specialieji „išsiplečiantys simboliai“ gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai padaugėja. Įprasti „sklaidos“ simboliai negali iškristi per „pabudusių“ nemokamų sukimų lošimą. Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau „spektrinės sklaidos“ simbolių su suteiktais 10 papildomų „pabudusių“ nemokamų sukimų. Pasirinktas simbolis bus išlaikomas per pakartotinius sukimus.
• Pasirinktas specialusis „išsiplečiantis simbolis“ gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai padaugėja.
• „Sklaidos“ ir „spektrinės sklaidos“ simboliai veikia kaip laukiniai („wild“) simboliai ir pakeičia visus. Laukiniai nedalyvauja sudarant laimėjimus išsiplečiančių simbolių derinius. „Sklaidos“ ir „spektrinės sklaidos“ simboliai to paties sukimo metu iškristi negali.
• Per papildomą lošimą galima bandyti padauginti laimėjimą. Po išsukto laimėjimo, nuspaudus mygtuką LOŠTI pradedamas lošimas. Tikslas – teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima paspaudus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėjus spalvą laimėjimas padvigubės. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Lošimą galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

Saulės sesės („Sisters of the Sun“)

1118. Saulės sesės („Sisters of the Sun“) – tai lošimas, kuris lošiamas 5 x 5 dydžio lošimo tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

• Ant lošimo tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai sudedami 3 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Visos linijos ir stulpeliai yra aktyvūs, o simboliai gali būti skirtingų laimančių kombinacijų dalimi.
• Laimintys deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukiniai simboliai gali būti tik sukuriami; jie atsiranda per vidurį kai laimėjusi trijų simbolių kombinacija yra pašalinama. Laukiniai simboliai pašalinami, kai nebelieka jokių kitų simbolių tam, kad visiškai išvalytų simbolių tinklelį. Sklaidos simbolis gali atsirasti pirminio sukimo metu arba per „Ra dovanos“ („Gift of Ra“) funkciją, kuomet sklaidos simbolis yra pridedamas atsitiktinai bet kur, kuomet baigiasi sukimas.
• Kiekvieno sukimo metu 5 atsitiktinės vietos yra pažymimos „Ra akimi“(„Eye of Ra“). Laimėjimo daugiklis padidėja po vieną kartą, kai į laimėjimo kombinacija patenka akimi pažymėtas simbolis; jis atstatomas prieš kiekvieną naują sukimą (išskyrus nemokamus sukimus). Laimėjusios kombinacijos padauginamos iš tuo metu nurodytos vertės. Laimėjimo daugiklis padidėja tik vieną kartą už vieną akį, kurios vietoje buvo laimėta.
• „Deivės jėgos“ („Goddess Power“) funkcija suveikia atsitiktinai nelaimėjusių sukimų metu. Priklausomai nuo aktyvios deivės, rodomos ekrane, aktyvuojama išskirtinė funkcija tam, kad įvyktų laimėjimas. Deivė Sechmetė vieną simbolį pakeičia kitu; Deivė Hator į tinklelį prideda 1 arba 2 laukinius („Wild“) simbolius. Deivė Basta iš tinklelio pašalina du simbolių komplektus.
• „Seserijos“ („Sisterhood“) funkciją aktyvuoja 1 sklaidos simbolis. Suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimų daugiklis atstatomas į pirminę padėtį. „Deivės jėga“ atliekama kiekvieno simbolių kritimo metu, kai nepasirodo nė viena laiminti kombinacija kol visos trys deivės atlieka savo funkcijas (iš viso 3). „Deivės jėgos“ eilės tvarka visuomet yra ta pati: Sechmetė pirma, Hator antra, Basta trečia. Visiškai išvalant simbolių tinklelį šio nemokamo raundo metu suaktyvinami tik nemokami sukimai – joks momentinis laimėjimas nesuteikiamas.
• Aktyvi deivė sugrįžta į deivę ekrane prieš tai, kai aktyvinama „Seserijos“ funkcija.
• Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama viena iš trijų deivių. Sechmetė duoda 4 pirminius sukimus, Hator – 5, Basta – 8 sukimus. Laimėjimo daugiklis persikelia iš „Seserijos“ funkcijos ir atstatomas tik funkcijai pasibaigus. Nemokamų sukimų metu Ra akies vietų skaičius padidėja nuo 5 iki 10 ir pasirinktos „deivės jėga“ aktyvuojama kiekvieno nelaimėjusio sukimo metu. „Seserijos“ funkcija negali būti aktyvuota. Sklaidos simbolis naudojamas suteikti papildomus sukimus nemokamų sukimų metu. Sechmetė duoda 4 papildomus sukimus, Hator – 3, Basta – 2 sukimus. Didžiausias galimas sukimų skaičius yra 150.
• Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus „Seserijos“ funkcijos metu) suteikiamas momentinis laimėjimas. Laimėjimas yra 50x statymo sumos padaugintos iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai išvalomas tinklelis.

Laukinė klasė („The Wild Class“)

1119. Laukinė klasė („The Wild Class“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €666 600

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį ir gali atsirasti ant visų būgnų. Laukinis, Žmogaus („Human“) ir Vilkolakio („Warewoolf“) simboliai yra sudėlioti trijų simbolių eile vienas ant kito; kiekvienas segmentas skaičiuojamas individualiai. Vilkolakio simboliai yra matomi tik „Kruvino Mėnulio sukimuose“ („Blood Moon Spins“) ir veikia taip pat kaip ir „laukiniai“ simboliai pakeisdami Žmogaus atitikmenis.
• „Pilnatis“ („The Full Moon“) rodo laimėjimo daugiklį. Kai pilnas vienas ant kito esančių tokių pačių simbolių stulpelis užpildo visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienetu. Laimančios kombinacijos yra padauginamos pagal nurodytą vertę. Laimėjimo daugiklis atstatomas po kiekvieno sukimo išskyrus „Kruvino Mėnulio sukimus“.
• Sklaidos („scatter“) pasirodo ant visų būgnų ir aktyvuoja „Kruvino Mėnulio sukimus“. Pirmiausia visada yra suteikiami 7 sukimai. Sklaidos simbolių skaičius nustato, kiek Žmogaus simbolių yra paverčiama į Vilkolakį. Žmogaus simbolių transformacijos parinkimas yra atsitiktinis.
• 3 sklaidos simboliai reiškia 1 Žmogaus simbolio transformaciją į Vilkolakio simbolį („Įniršis“)
• 4 sklaidos simboliai reiškia 2 Žmogaus simbolių transformaciją į Vilkolakio simbolius („Skerdynės“)
• 5 sklaidos simboliai reiškia 3 Žmogaus simbolių transformaciją į Vilkolakio simbolius („Siautėjimas“)
• Laimėjimo daugiklis persikelia ir neatsistato, kol funkcija nepasibaigia. Papildomas sukimas suteikiamas už kiekvieną sklaidos simbolį daugiausiai iki 30 sukimų.

Širdžių agentas („Agent of Hearts“)

1120. Širdžių agentas („Agent of Hearts“) – tai lošimas, kuris lošiamas 7-7-5-5-5-7-7 simbolių aukščio tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €526 250

Taisyklės:

• Ant lošimo tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas iš visos grupės. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai, kurie užima pašalintųjų vietas. Keletas to paties simbolio grupių, kurios nėra susijungusios, laimėjimas išmokamas kaip už skirtingas grupes.
• Bet kuris sukimas be išmokėjimo turi tikimybę, kad jo tinklelyje bus pridėta nuo 4 iki 7 „Atsitiktinių laukinių širdžių“ („Random Heart Wilds“). „Laukinės širdys“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „raktus“ („Keys“).
• „Agento“ („Agent“) simboliai surenkami, kai suformuoja laimančią kombinaciją, surinkus 6 atrakinama susijusio „Agento“ funkcija. Taip pat atsitiktinai gali pasirodyti „Baltas Triušis“ („White Rabbit“) ir iškart atrakinti „Agento“ funkciją. „Agento“ funkcijos aktyvuojasi pasibaigus laimančioms kombinacijoms irsimbolių griūtims. Jei daugiau nei viena „Agento“ funkcija atrakinama vienu metu, tuomet jos yra žaidžiamos tokia eilės tvarka: „Keksiukų purslai“ („Cupcake Splat“), „Puikus dūmas“ („Smokin’ Phat“), „Išsišiepęs katinas“ („Grinning Cat“), „Pašėlusi skrybėlė“ („Mad Hat“). „Agento“ funkcija negali būti kartojama ir yra garantuota „Karalienės širdies nemokamame sukime“ („Queen’s Heart Free Spin“). „Agento“ funkcija atstatoma kiekvieno sukimo pradžioje.
• „Keksiukų purslų“ funkcijoje „miegapelė“ („Dormouse“) bėga nuo tinklelio viršaus į apačią, už savęs palikdama keksiukų bombų pėdsakus. Keksiukų bombos sprogsta ir arba panaikina po savimi buvusį simbolį arba pakeičia jį atsitiktinai parinktu simboliu.
• „Puikaus dūmo“ funkcijoje „vikšras“ („Caterpillar“) tinklelyje išpuia nuo 1 iki 3 dūmų pėdsakų įstrižomis linijomis. Dūmai arba panaikina po savimi buvusį simbolį arba pakeičia jį atsitiktinai parinktu simboliu.

• „Išsišiepusio katino“ funkcijoje „Češyro katino“ („Cheshire Cat“) šypsena atsiranda virš tinklelio. Šypsena arba panaikina po savimi buvusį simbolį arba pakeičia jį atsitiktinai parinktu simboliu.
• „Pašėlusios skrybėlės“ funkcijoje ant tinklelio atsiranda nuo 6 iki 9 „pašėlusių skrybėlių“ („Mad Hatter hats“). Skrybėlės sukasi ir panaikina visus gretimus simbolius prieš paversdamos po savimi esantį simbolį atsitiktinai parinktu simboliu.
• Surinkus 3 raktus per vieną sukimą aktyvuojamas „Karalienės širdies nemokamas sukimas“. „Karalienės širdies nemokamas sukimas“ yra vienas nemokamas sukimas, kurio negalima pakartoti, nes raktai yra panaikinami nuo tinklelio ir daugiau raktų negali atsirasti šios funkcijos metu.
• „Karalienės širdies nemokamo sukimo“ metu kiekviena „Agento“ funkcija yra atrakinama ir žaidžiama nurodyta tvarka: „Keksiukų purslai“ „Puikus dūmas“, „Išsišiepęs katinas“, „Pašėlusi skrybėlė“. Po to kai visossimbolių griūtys pasibaigia, „Karalienės širdies Mega laukinis“ („Queen’s Heart Mega Wild“) išlaisvina „Atsitiktinių laukinių širdžių“ („Random Heart Wilds“) funkciją ir užšoka ant paties tinklelio kaip „3x2 Mega laukinis“ („3x2 Mega Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.

ZZ Top pakelės turtai („ZZ Top Roadside Riches“)

1121. ZZ Top pakelės turtai („ZZ Top Roadside Riches“) – tai 5 būgnų lošimas su 1024 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €4 000 000

Taisyklės:

• „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno; 3 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Galima pasirinkti iš dviejų nemokamų sukimų variantų: „Nemokamųkojų sukimai“ („Legs free spins“) turi „išsiplečiančius vaikštančius laukinius“ („Expanding walking wilds“) kiekviename sukime; „Paduok nemokamus sukimus“ („Gimme free spins“) turi „dauginančius laukinius“ („multiplier wilds“) kiekviename sukime.
• Nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktinai, bet taip pat priklauso nuo to, kiek sklaidos simbolių juos aktyvuoja: 3 sklaidos simboliai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suteikia 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų; Sklaidos simboliai negali atsirasti nemokamų sukimų metu ir funkcija negali būti kartojama.
• „Kojų laukiniai“ („Legs wilds“) gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir visuomet išsiplečia, jei gali aktyvuoti laimėjimą. „Nemokamųkojų sukimų“ metu jie veikia kaip „išsiplečiantys vaikštantys laukiniai“. „Kojų laukiniai“ ir „paduok laukinius“ („Gimme wilds“) negali pasirodyti to paties sukimo metu. „Išsiplėtę vaikštančių kojų laukiniai“ („Expanded walking legs wilds“) pasilieka funkcijos metu ir pasislenka per vieną būgną į kairę kiekvieno nemokamo sukimo metu, kol yra pašalinami po to, kai pasislenka nuo pirmojo būgno.
• „Paduok laukinius“ gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir turės X2 arba X3 daugiklį, jei bus išsuktas laimėjimas. Jei iškrenta „paduok laukinius“, tuomet „kojų laukiniai“ negali pasirodyti to paties sukimo metu. „Paduok nemokamus sukimus“ metu daugikliai yra X2, X3, X4 arba X5. Tik vienas „paduok laukinius“ gali atsirasti ant kiekvieno būgno.
• Grupės nario simboliai yra dviejų simbolių aukščio ir kiti simboliai taip pat dažnai atsisuka vertikalioje eilėje vienas ant kito.

Daktaras Filmukas („Dr Toonz“)

1122. Daktaras Filmukas („Dr Toonz“) – tai 6 būgnų lošimas su dinaminėmis laimėjimų linijomis, laimėjimų linijų daugikliais ir iki 262 144 būdų laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 200 000

Taisyklės:

• Laimėjusios kombinacijos yra pašalinamos. Nauji simboliai krenta iš viršaus tam, kad užpildytų tuščias pozicijas ir galimai sudarytų naujus laimėjimus. Procesas kartojamas, jei nuolatos yra sukuriami nauji laimėjimai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.
• „Kvantinis matuokis“ („Quantumeter“) prasideda nuo 0 iki 2 įkrovimų ant kiekvieno sukimo pagrindiniame žaidime. Kiekviena laimintii simbolių griūtis iš viso įkrauna matuoklį nuo 1 iki 3 įkrovimų. Visiškai įkrautas „kvantinis matuoklis“ aktyvuojamas po to, kai surenkamos visos laimėjusios kombinacijos. „Kvantinis matuokis“ suteikia vieną įkrovimo funkciją per sukimą arba „nemokamą sukimą“ („free spin“).
• Kiekviena įkrovimo funkcija įkraunama išskirtine spalva. Mėlyni „Kvantiniai laukiniai“ („Quantm wilds“) prideda nuo 2 iki 6 „laukinių“ („wilds“). Geltona „metamorfozė“ („metamorphosis“) transformuoja nuo 5 iki 8 simbolių į kitą simbolį. „Laukiniai“ ir sklaidos simboliai neįeina. Raudonas „iširimas“ („disintegration“) panaikina visus vienaakius simbolius. Prideda 2 „laukinius“ prie būgnų.
• 3, 4, 5 ir 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 ir 25 nemokamus sukimus. „Kvantinis matuokis“ prasideda su 1 arba 2 įkrovimais už kiekvieną nemokamą sukimą. Funkcija negali būti pakartota.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. balandžio 28 d. įsakymu Nr. DIE-268

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[2] punktu, kuris išdėstomas taip:**

Juodasis Džekas 21+3 (Dvidešimt vienas) („Blackjack 21+3“)

197[2]. Juodasis Džekas 21+3 (Dvidešimt vienas) („Blackjack 21+3“)

Lošimas lošiamas prieš krupjė. Krupjė turi 6 kortų kalades, visas sumaišytas. Lošimo tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21. Pastaba: žetonų vertės yra išreikštos eurais. Pvz., 1 žetono vertė reiškia 1 EUR.

Raundai	1
Kaladės	6
Mažiausias statymas	€0,10
Didžiausias statymas	€50
Didžiausias laimėjimas	€2500
Kortų maišymas	po kiekvieno raundo
Padalijimo galimybės	leidžiamas vienas padalijimas (ne daugiau kaip dvi padalytos kortos vienam raundui)
Draudimas	Taip
Lygūs pinigai	Taip
Pasidavimas	Ne
Žaidimo „Dvidešimt vienas“ krupjė tikrinimas	Kai krupjė atverstos kortos vertė yra dešimties taškų korta arba tūzas, krupjė netikrina, ar yra „Juodasis valetas“.

Kaip žaisti:

• Gaunamos kortos yra rodomos apatinėje lentelės dalyje, o krupjė kortos yra rodomos viršutinėje lentelės dalyje.

• Žaidžiant „Dvidešimt vieną“ galima žaisti vieną raundą prieš krupjė turimas kortas. Krupjė turi ištraukti 16 ir turėti 17 ar daugiau. Padidinus visas įmanomas turimų kortų vertes, krupjė nereikia ištraukti papildomų kortų.

• Pastaba:

• Prarasta: kai turimų kortų vertė viršija kietus 21, tai vadinama „Prarasta“.

• „Juodasis valetas“: kai pirmųjų dviejų kortų iš turimų kortų suma yra lygi 21; „Juodasis valetas“ įveikia įprastus 21.

• Stumti: žaidėjas ir krupjė turi tokią pačią kortų taškų vertę; statymas grąžinamas žaidėjui.

• Kietos turimos kortos: Bet kokios turimos kortos be tūzo. Be to, tai gali būti bet kokios turimos kortos su tūzu, kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 1 taškas siekiant išvengti padidinimo.

• Minkštos turimos kortos: kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 11 taškų siekiant užtikrinti, kad nebūtų viršytas 21 taškas.

• Norint žaisti, reikia atlikti šiuos veiksmus:

• 1 žingsnis: Norint pradėti žaidimą, pirmiausia reikia atlikti statymą (statoma suma). Norint atlikti statymą, reikia spustelėti / bakstelėti žetonų krūvą, tam kad būtų pasirinkta norima vertė, ir tada reikia spustelėti / bakstelėti statymo sritis, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galima padėti tiek žetonų, kiek tik norima, bet reikia turėti omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti. Be to, galima atlikti statymą už 21+3 (pirmosios dvi žaidėjo kortos + pirmoji krupjė korta), už kurias išmokama pagal išmokų lentelę:

• Trys vienodos (tos pačios rūšies) – 100:1
Trys to paties rango ir to paties rinkinio kortos.
Pavyzdys: 8 (širdys), 8 (širdys), 8 (širdys).

• Spalvos Eilė (tos pačios rūšies) – 40:1
Trys iš eilės einančios to paties rinkinio kortos.
Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai),

• 7 (būgnai), 6 (būgnai)
Trys vienodos (ne tos pačios rūšies) – 30:1
Trys to paties rango kortos.
Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai).

• Eilė (ne tos pačios rūšies) – 10:1
Trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
Pavyzdys: 5 (širdys), 4 (būgnai), 3 (širdys).

• Spalva – 5:1
Trys tos pačios spalvos kortos, bet ne iš eilės.
Pavyzdys: K (būgnai), 2 (būgnai), 6 (būgnai).

• Pastaba: po to, kai spustelimas / bakstelimas mygtukas DALINTI, žaidėjas negalės pasirinkti kitos žetonų krūvos iki žaidimo pabaigos.

• 2 žingsnis: Po to, kai atliekamas statymas, galėsima pasirinkti šias parinktis:

• DALINTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką DALINTI po to, kai atliekamas statymas, kad būtų pradėtas žaidimas.

• IŠVALYTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką IŠVALYTI prieš pradedant žaidimą, norint atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.

• ATSTATYTI spustelėti / bakstelėti mygtuką ATSTATYTI prieš pradedant žaidimą, norint atšaukti paskutinį atliktą veiksmą.

• DVIGUBINTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką DVIGUBINTI prieš pradedant žaidimą, norint padvigubinti dabartinį statymą (statomą sumą).

• 3 žingsnis: Po to, kai žaidimas prasidės ir žaidėjas gaus savo pirmąsias dvi kortas, galima pasirinkti šias parinktis, priklausomai nuo pateiktų situacijų:

• PATAIKYTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką PATAIKYTI, norint gauti dar vieną kortą.

• SUSTOTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką SUSTOTI , jei žaidėjas patenkintas savo

dabartiniu raundu ir nori baigti žaidimą Kai bus spustelėtas / bakstelėtas šis mygtukas, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.

• DVIGUBINIMAS – gavus pirmąsias dvi kortas galima spustelėti / bakstelėti mygtuką DVIGUBINIMAS , kad būtų padvigubintas žaidėjo statymas. Gaunama trečia atidengta korta ir krupjė parodo savo paslėptą kortą ir, jei reikia, ištraukia kitas kortas. Reikėtų atsiminti, kad naudojant šį mygtuką negalima gauti daugiau kortų dabartiniam raundui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galima tik pirmosioms dviem kiekvieno raundo kortoms.

• PADALINTI – jei pagrindiniam raundui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galima naudoti mygtuką PADALINTI , kad jos būtų padalintos dviem skirtingiems raundams. Kiekvienam iš dviejų raundų naudojama viena iš pagrindinio raundo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Reikėtų atkreipti dėmesį, kad antroji korta kiekvienam raundui yra gaunama tada, kai tas raundas tampa tuo metu žaidžiamu raundu.

Kiekvienas raundas yra žaidžiamas atskirai, ir tuo metu žaidžiamas raundas yra pažymimas. Pasirinkus šią parinktį vienam raundui naudojamas pradinis statymas, o kitam raundui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš žaidėjo balanso. Dabar šiem abiem raundams turimi tokios pačios vertės statymai. Kiekvienam raundui galima prašyti tiek kortų, kiek tik norima, kai tas raundas yra būtent tuo metu žaidžiamas raundas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalinami du tūzai, žaidėjas iškart gauna naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų raundų ir jam nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų naujų raundų). Reikėtų atsiminti, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galima atlikti tik vieną padalijimą.

• DRAUDIMAS – galima nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad žaidėjas užsitikrina, kad nepraras viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei žaidėjo statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei žaidėjas neturi „Juodojo valeto“. Jei jis turi „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, žaidėjo bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“. Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, žaidėjas praras pradinį statymą, bet laimės 2:1 draudimo statymo. Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, žaidėjas praras draudimo statymą. Reikėtų atsiminti, kad žaidėjas negali padalyti arba padvigubinti po to, kai atlieka draudimo statymą.

• LYGŪS PINIGAI – žaidėjas gali pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turi „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Paėmus „LYGIUS PINIGUS“, žaidėjas laimės 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigs žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad žaidėjas laimėjo, o ne sužaidė lygiosiomis.

• 4 žingsnis: Visi laimėjimai yra pridedami prie balanso, ir žaidėjas turi galimybę:

• atlikti tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėti / bakstelėti mygtuką PAKARTOTINIS ir tęsti atlikdamas 2 žingsnį;

• atlikti tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalinti kortas: spustelėti / bakstelėti mygtuką PAKARTOTINIS STATYMAS ir tęsti atliekant 3 žingsnį.

• Pastaba: po žaidimo seanso atkūrimo mygtukai PAKARTOTINIS ir PAKARTOTINIS STATYMAS nebus rodomi. Jei žaidėjo balansas nepadengia veiksmo, dialogo langas apie tai informuos. Žaidėjas laimi statymą, kai jo turimų kortų vertė yra arčiau 21, nei krupjė turimų kortų vertė, tačiau neviršijant 21.

• Kortų vertės

• Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7

8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1123–2.1180 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

„2.1123. Juodosios upės auksas („Black River Gold“);
2.1124. Kraujo troškimas („Blood Lust“);
2.1125. Daužyklė („Bompers“);
2.1126. Klasterio Čiuožykla („Cluster Slide“);
2.1127. Kryžiuotis („Crusader“);
2.1128. Gulbė („Cygnus“);
2.1129. Diablo būgnai („Diablo reels“);
2.1130. Sapnų naras („Dream Diver“);
2.1131. Sapnų zona („Dreamzone“);
2.1132. Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“);
2.1133. Likimo turtas („Fate of Fortune“);
2.1134. Didžioji gausa („The Grand Galore“);
2.1135. Laimėk daug („Hit it Big“);
2.1136. Laimėk stipriai („Hit it Hard“);
2.1137. Ledinis vilkas („Ice Wolf“);
2.1138. Ijo („Io“);
2.1139. Katmandu Auksas („Katmandu Gold“);
2.1140. Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“);
2.1141. Leiko penketukas („Lake’s Five“);
2.1142. Mikro riteriai („Micro Knights“);
2.1143. Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“);
2.1144. Naktinės trasos („Night Trax“);
2.1145. Nitropolis („Nitropolis“);
2.1146. Nitropolis 2 („Nitropolis 2“);
2.1147. Kelias 777 („Route 777“);
2.1148. Taičio Auksas („Tahiti Gold“);
2.1149. Burtininkas („The Wiz“);
2.1150. Toro Septynetai („Toro 7s“);
2.1151. Lediniai tropikai („Tropicool“);
2.1152. Valkirija („Valkyrie“);
2.1153. Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“);
2.1154. Svečiai („Visitors“);
2.1155. Vudu auksas („Voodoo Gold“);
2.1156. Laukinės jūros („Wild Seas“);
2.1157. Laukinis jautis („Wild Toro“);

2.1158. Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“);
2.1159. Dvigubas laimėjimas („Win Win“);
2.1160. Zulu Auksas („Zulu Gold“);
2.1161. Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“);
2.1162. Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“);
2.1163. Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“);
2.1164. Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“);
2.1165. Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“);
2.1166. Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“);
2.1167. Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“);
2.1168. Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“);
2.1169. Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“);
2.1170. Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“);
2.1171. Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“);
2.1172. Van der Wilde‘as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“);
2.1173. Nuostabūs pinigai („Awesome money“);
2.1174. Deimantų vagystė („Diamond Theft“);
2.1175. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“);
2.1176. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“);
2.1177. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“);
2.1178. Turtingas gyvenimas („Rich Life“);
2.1179. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“);
2.1180. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 3 punktas papildomas 3.38–3.45 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

3.38. Nuostabūs pinigai („Awesome money“);
3.39. Deimantų vagystė („Diamond Theft“);
3.40. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“);
3.41. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“);
3.42. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“);
3.43. Turtingas gyvenimas („Rich Life“);
3.44. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“);
3.45. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“).

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1123–1180 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Juodosios upės auksas („Black River Gold“)

1123. Juodosios upės auksas („Black River Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Juodosios upės auksas“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokami sukimai).
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės bei wild simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jis apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartiniai 1x1 simboliai.
• Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami “Revolver”. Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, “Wild Compass” simbolius ar bonusinius simbolius.
• “Revolver” žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokama atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime.
• “Revolver” pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei “Revolver” žymi “Wild” , jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime.
• “Revolver” tampa “Wild” jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria “Wild”. Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laimingo derinio simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Šis kitas simbolio kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai apmokamas ir “Avalanche” funkcija galima, kol pasirodo naujas laimėjimo derinys.
• Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.
• Identiški simboliai, išskyrus “Wild Compass” ir bonusinius simbolius, sutampantys su “Wild Compass” tampa “Wilds”. Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta “Wild”. “Wild” laikomas atitinkančiu visus kitus simbolius, išskyrus “Wild Compass” ir bonusinius simbolius.
• “Wild Compass” pasiekęs apatinę eilę virsta “Wild” simboliu kai baigiasi
sutapimai.
• Bonusiniame režime, visi “Wild Compass” simboliai surenkami apačioje ir tampa “Wild” kai baigiasi “Free spins” (nemokami sukimai). “Wild Compass” virš “Wild” išlieka “Wild Compass” kitame “Free spin” (nemokamame sukime).
• Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
• 4 eilė: 4096 būdai laimėti
• 5 eilės: 15625 būdai laimėti
• 6 eilės: 46656 būdai laimėti
• 7 eilės: 117649 būdai laimėti
• 8 eilės: 262144 būdai laimėti
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir “Wild Compass” simbolį. Visi “Wilds” lieka savo vietoje ir žaidime per likusius “Free Spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime, kol tampa laimingo derinio dalimi.
• Trijų ar daugiau bonusinių simbolių derinys normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su “Free Spins” (nemokamais sukimais).
• 3 bonusiniai simboliai: 10 nemokamų sukimų;
• 4 bonusiniai simboliai: 15 nemokamų sukimų;• 5 bonusiniai simboliai: 20 nemokamų sukimų;
• 6 bonusiniai simboliai: 25 nemokamų sukimų.
• Trys ar daugiau bonusinių simbolių bonusiniame režime suaktyvina papildomus “Free Spins” (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip suaktyvinus bonusinį žaidimą.
• Bonusinis žaidimas visada prasideda saugos lygiui nustatytam 4 eilutėse.
• Laimintis “Free Spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas free drop prasideda nauju saugos lygiu.

• Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol žaidžiamas bonusinis free drops žaidimas.
• Maksimalus saugos lygis yra 8, daugiausiai - 262 144 laimėjimo būdai.
• “Free Spin” (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Kraujo troškimas („Blood Lust“)

1124. Kraujo troškimas („Blood Lust“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 99 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Kraujo troškimas“ žaidžiamas dviem režimais; normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus “Respin” simbolį ir bonusinį scatter simbolį. Visų wilds mokėjimo linija apmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
• “Boosted Stacks” funkcija: Visi būgnai turi identiškų simbolių grupes - “Boosted Stacks”. Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius “Boosted Stacks”.
• “Respin” simbolių ir bonusinių “Scatter” simbolių negalima rinktis, kad užpildyti “Boosted Stacks”.
• “Boosted Respin” funkcija: “Respin” simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina “Boosted Respin” funkciją. Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai ir visi bonusiniai “Scatter” simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas “Respin”.
• Free spins yra pristabdomi, jei “Boosted Respin” funkcija suaktyvinama bonusiniame režime.
• Jei bonusinio režimo ir “Boosted Respin” funkcijos aktyvikliai sutampa tuo pačiu rezultatu, pirmiausia pasireiškia “Boosted Respin” funkcija, prieš patenkant į “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
• 3 ar daugiau bonusinių “Scatter” simbolių suaktyvina bonusinį režimą su 3 – 15 “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus bonusinius “Scatter” simbolius, nurodo, kiek suteikiama “Free spins” (nemokamų sukimų).
• Visi vampyro simboliai pakeičiami “Dracula” simboliais “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusiniame žaidime.
• Visi nusileidžiantys vampyro simboliai bonusiniame režime yra skaičiuojami. Kai vampyro matuoklis yra pilnas, visus to vampyro simbolio pavyzdžius ant visų būgnų pakeičia “Dracula” simbolis, likusiuose “Free spins” (nemokamuose sukimuose). Suteikiamas vienas papildomas “Free spin” (nemokamas sukimas).
• 3 ar daugiau bonusinių “Scatter” simbolių bonusiniame režime, suaktyvina “Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.
• “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Daužyklė („Bompers“)

1125. Daužyklė („Bompers“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdus laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Daužyklė“ yra žaidžiama dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su laisvaisiais kritimais.
• Visi simboliai įprastu režimu krista pradeda 4 eilutėmis ir su 4 096 būdais laimėti.
• Laimėjimai esamame simbolių kritime surenkami ir tada visi simboliai laimančioje kombinacijoje pašalinami. Likę simboliai, išskyrus Shooting Star simbolį, krenta vertikaliai, slenka į kairę ir tada dešinę pakartotinai, kol pasiekia atraminę padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas ir Avalanche ciklas tęsiamas, kol susidaro naujų laimančių kombinacijų.
• Kai Avalanche ciklas baigiamas, kito simbolio kritimo metu pridedama papildoma simbolių eilutė viršuje, taip padidinant būdų laimėti skaičių.
• Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.
• 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
• 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
• 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
• 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
• 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
• Wild simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus Mystery Bomb, Shooting Star ir premijos simbolį. Laimėjimo kombinacija vien tik iš Wild simbolių išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
• Kai Shooting Star simbolis iškrenta, jis visada sieks judėti į viršų, kai viršuje yra laisvos vietos. Jei Shooting Star simbolis pasiekia simbolių zonos viršų, jis sugeneruoja iki 7 simbolių surinkimą, įskaitant save. Surinkimą visada sudaro išmokėjimo simbolių ir Wild simbolių mišinys, o tada visi simboliai krenta žemyn link simbolių zonos.
• Shooting Star simbolis visada generuoja tiek simbolių greta savęs, kiek jų gali tilpti ekrane - iki maksimaliai 7 (įskaitant paties simbolio pakeitimą).
• Mystery Bomb simbolis gali būti numestas bet kurio simbolio kritimo metu arba jį gali generuoti Shooting Star simbolis. Jis sprogsta ir pakeičia save bei gretimus simbolius atsitiktinai parinktu išmokos simboliu Avalanche ciklo pabaigoje, jei daugiau laimėjimų nebėra.
• Wild simboliai, Bompers, premijos simboliai ir Shooting Star simboliai nėra pakeičiami Mystery Bomb simbolio.
• Jei 2 arba daugiau Mystery Bomb simbolių sprogsta vienu metu, potencialios persidengimo padėtys bus užpildytos Wild simboliais.
• Įprastu režimu iki 5 Bompers simbolių gali atsitiktinai atsirasti prieš simbolių kritimą. Bompers yra fiksuoti ir lieka toje pačioje padėtyje per visus laimėjimus ir Avalance ciklus. Kiekvieną kartą po Bomper simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie Bomper matuoklio, o Bomper simbolis tampa Sticky Wild simboliu, kai matuoklis pilnas.
• 3 premijos simboliai bet kurioje vietoje įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su laisvuoju kritimu. Suteikiami 7 laisvieji kritimai. Kiekvienas naujas laisvasis kritimas paleidžiamas su 4 eilutėmis.
• Laisvųjų kritimų pradžioje iki 5 Bomper simbolių atsiranda ekrane. Bomper simboliai yra fiksuoti ir lieka tose pačiose padėtyse per visus laimėjimus ir Avalanches laisvuosius kritimus. Kiekvieną kartą išsukus Bomper simbolį bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie Bomper matuoklio ir Bomper pavirsta Sticky Wild simboliu, kai matuoklis yra pilnas.
• Esama Bomper būsena nesikeičia tarp laisvųjų kritimų.
• Kai Mystery Bomb sprogsta ir Mystery Bomb plėtimosi zonoje yra Bomper simbolių, Bomper surinkimo matuoklis padidės vienu lygiu po vieno sprogusio Mystery Bomb simbolio. Tai taikoma tiek įprastam režimui, tiek premijos režimui.

• 3 premijos simboliai premijos režime suaktyvina papildomus laisvuosius kritimus.
• Laisvųjų kritimų premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka laisvųjų kritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Klasterio čiuožykla („Cluster Slide“)

1126. Klasterio Čiuožykla („Cluster Slide“) – tai 7 būgnų, 8 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Klasterio čiuožykla“ yra žaidžiama dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su Wild Drops.
• Esamo simbolių kritimo laimėjimai surenkami ir laimintys deriniai pašalinami, išskyrus Feature Wild simbolius, kurie vėliau atlieka savo funkciją ir yra pašalinami. Likę simboliai krenta vertikaliai ir tada slysta į kairę, kol į ką nors atsiremia. Gavus rezultatą žaidžiama vėl ir nauji simboliai vėl krenta bei užpildo tuščias vietas. Ciklas tęsiamas, kol yra naujų laimančių derinių.
• Žaidime yra 6 skirtingi wild (pakaitiniai) simboliai: 1 wild (pakaitinis) simbolis ir 5 Feature Wild simboliai. Visi wild (pakaitiniai) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolius ir Feature Wild simbolius.
• 5 Feature Wild simboliai yra: Multiplier (dauginantis), Removing (pašalinantis), Upgrading (pagerinantis), Random (atsitiktinis) ir Big (didysis) Wild simbolis. Funkcijos suaktyvinamos, jei atitinkamas Feature Wild simbolis sudaro laimintį derinį. Jei keli Feature Wild simboliai suaktyvinami vienu metu, jie vykdomi šia tvarka: Multiplier, Removing, Upgrading, Random ir Big Wild.
• Feature Wild: Multiplier Wild
Multiplier Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, padidina bendrąjį daugiklį vienetu ir tada pavirsta normaliu wild (pakaitiniu) simboliu. Bendrasis daugiklis taikomas visiems esamo kritimo laimėjimams ir tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
• Feature Wild: Removing Wild
Removing Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pašalina visus tokius simbolius iš simbolių lentelės. Pašalinamas ir pats Removing Wild simbolis.
• Feature Wild: Upgrading Wild
Upgrading Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pagerina visus tokius simbolius lentelėje. Paveikti simboliai pagerinami iki kito simbolio vertės hierarchijoje pagal išmokų lentelę, o Upgrading Wild simbolis pašalinamas.
Jei keli Upgrading Wild simboliai įeina į laimintį derinį, jie visi paveiks tuos pačius simbolius. Jei paveikti simboliai pasiekia aukščiausiai išmokamą simbolio tipą vertės hierarchijoje, likę Upgrading Wild simboliai atsitiktine tvarka ekrane parinks naują simbolio tipą.
• Feature Wild: Random Wild
Random Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, pakeičia 2-4 išmokų simbolius simbolių lentelėje laukiniais (wild) simboliais. Tada Random Wild simbolis yra pašalinamas.
• Feature Wild: Big Wild
Big Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka išmokos arba wild (pakaitinį) simbolį simbolių lentelėje ir praplečia jį į 2x2 dydžio simbolį. Tada Big Wild simbolis pašalinamas. Feature Wild simbolių Big Wild simbolis neveikia.

• Kiekvieno simbolių kritimo pradžioje įprastu režimu, atsitiktinai parenkamas Feature Wild simbolis, kuris rodomas Generator virš simbolių lentelės. Kiekvienas simbolis laimėjime derinyje naudojamas užpildyti Generator matuoklį. Wild (pakaitiniai) simboliai skaičiuojami tik vieną kartą.
• Kai Generator matuoklis užsipildo, Feature Wild simboliai Generator surenkami ir pridedami prie esamo inventoriaus šalia Generator. Generator yra atstatomas ir Generator rodomas naujas atsitiktinai parinktas Feature Wild simbolis. Ciklas tęsiamas, kol yra naujų laimėjimų derinių. Matuoklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
• Jei neatsiranda naujų laimėjimų derinių, inventorius ištuštinamas. Kiekvienas Feature Wild simbolis inventoriuje atsitiktinai pakeičia 1-4 išmokos simbolius simbolių lentelėje savo paties kopijomis.
• Sugeneravus 5 Feature Wild simbolius tame pačiame žaidimo raunde, suteikiamas papildomas x5 daugiklis, kuris pridedamas prie bendrojo daugiklio. Daugiklis taikomas visiems tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
• Simbolių lentelėje esant 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvinamas premijos režimas su 3 Wild Drops.
• Wild Drops pradedami, kai nėra naujų laimėjimų derinių ir sužaisti visi Feature Wild simboliai inventoriuje.
• Generator ir x5 daugiklio progresas yra nepertraukiamas ir tęsiamas, kai pradedamas premijos režimas su Wild Drops.
• Premijos režimą sudaro 3 Wild Drops, kiekvienas su skirtinga wild (pakaitinių) simbolių schema, suteikiama esamoje simbolių lentelėje.
Wild Drop 1:
Premijos simboliai simbolių lentelėje paverčiami wild (pakaitiniais) simboliais ir trys papildomi wild (pakaitiniai) simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda jokių laimėjimų derinių.
Wild Drop 2:
Du 2x2 wild (pakaitiniai) simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda laimėjimų derinių.
Wild Drop 3:
Vienas 3x3 wild (pakaitinis) simbolis atsitiktinai padedamas simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda laimėjimų derinių.
• 3 arba daugiau premijos simbolių lentelėje premijos režimu vėl suaktyvina papildomus 3 Wild Drops.
• Premijos režimas baigiamas, kai nebelieka papildomų laimėjimų derinių ir inventorius ištuštinamas arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Kryžiuotis („Crusader“)

1127. Kryžiuotis („Crusader“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 26 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Kryžiuotis“ žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
• Normalus režimas žaidžiamas su 5 būgnais ir 4 eilėmis.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus “Crusader” simbolį ir išplėstinį simbolį.
• 1x4 “Crusader” simbolis reiškia 4 1x1 wild simbolius ir atsiranda 1 ir 5 būgnuose.

• Dalinis pataikymas į 1x4 “Crusader” simbolį suaktyvina “Respins” (pakartotinius sukimus). Kiekvienas “Respin” (pakartotinis sukimas) stumia “Crusader” simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn per “Respin”, kol atsiranda visas vaizdas, tada kol baigiasi respins.
• “Respins” tęsiasi, tuo atveju jei antrasis 1x4 “Crusader” pataiko stumimo metu. “Crusader” visame vaizde liks vietoje visų “Respins” metu, kol antrasis stumiamas “Crusader” taip pat bus visame vaizde.
• Du “Crusaders” visame vaizde suaktyvina 8 “Free spins” (nemokamus sukimus) su Bonusiniu režimu. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
• 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti "Sticky wilds” bonusiniame žaidime.
• Išsiplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais “Sticky Wilds”. Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą “Free spin” (nemokamą sukimą) .
• Maksimalus eilučių skaičius yra 12 su 98 mokėjimo linijomis. Pasiektas išplėtimo lygis niekada nemažėja bonusinio žaidimo metu.
• Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Gulbė („Cygnus“)

1128. Gulbė („Cygnus“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Gulbė“ žaidžiama dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio “Scatter” simbolį.
• Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, sprogsta ir dingsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus ridėdami į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasieks likusią padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, o “Avalanche” ciklas tęsiasi, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
• Kai “Avalanche” ciklas baigiasi, iš viršaus krenta nauji simboliai. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
• Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
• 4 eilės: 4096 būdai laimėti
• 5 eilės: 15625 būdai laimėti
• 6 eilės: 46656 būdai laimėti
• 7 eilės: 117649 būdai laimėti
• 8 eilės: 262144 būdai laimėti
• Dabartinis aktyvus daugiklis padidėja dvigubai kiekvienam naujam daugiklio scatter simboliui ("X") kuris pasiekia apatinę eilutę. Prasideda nuo x1 ir tęsiasi iki maksimumo x64.
• Dabartinis aktyvusis daugiklis yra taikomas visiems paskesniems vykstančio žaidimo raundo laimėjimams.
• Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam žaidimo raundui.

• Bonuso simbolis (scatter), pasiekęs pirmą stulpelį, įjungia bonusinį režimą Suteikiami 7 “Free spins” (nemokami sukimai) su 8 eilutėmis.
• Bonuso simbolis, pasiekiantis pirmą stulpelį bonusiniame režime pakartotinai įjungia bonusinį režimą.
• Bonusinis žaidimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1.
• Kiekvienas naujas “Free spins” (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame žaidime.
• Jei bonuso simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo stulpelio, jis sprogsta ir pakeičiamas nauju bonuso simboliu kitame simbolių kritime.
• Bonusiniame žaidime visi daugiklio simboliai krinta vertikaliai, slenka kairėn ir dešinėn ir tampa “Sticky” baigiantis “Free spins” (nemokamiems sukimams) ir lieka “Sticky” likusiems “Free spins” (nemokamiems sukimams).
• Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Diablo būgnai („Diablo reels“)

1129. Diablo būgnai („Diablo reels“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Diablo būgnai“ žaidžiami dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus Nudging Wild ir bonusinį simbolį. Nudging Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus bonusinį simbolį.
• Bet kurioje vietoje esantis “Nudging Wild” simbolis pastumia būgną, esantį vienu žingsniu į viršų po išmokėjimo.
• “Nudging Wild” simboliai viršutiniame būgno komplekte gali turėti daugiklį. Daugikliai yra sudedami.
• Žemos vertės simboliai ir bonusiniai simboliai rodomi tik apatinio būgno komplekte.
• Visi viršutinio būgno komplekto vidutinės vertės simboliai ir aukštos vertės simboliai yra apsupti ugnies, tačiau jie išmokami kaip atitinkami simboliai be ugnies.
• Viršutinio būgno komplektas suaktyvinamas, kai “Nudging Wild” stumteli aukštyn nuo apatinio būgno komplekto viršutinės eilės ir nebesimato žaidime. Abu būgnų komplektai yra aktyvūs tam “Respin” (pakartotiniam sukimui). Po to apatinio būgno komplektas yra išjungiamas.
• “Nudging Wild” simbolis nuslenka į viršutinio būgno komplekto padėtį, kai apatinio būgno komplektas pasislenka aukštyn iš viršutinės eilės ir nebesimato žaidime.
• “Nudging Wild” funkcija baigiasi po “Respin”, kur “Nudging Wild” pastumia aukštyn nuo aukščiausios viršutinio būgno komplekto eilutės ir nebesimato žaidime.
• Pilna “Wilds” krūva suaktyvina “Wild Stack Respin” funkciją. “Wild” krūva slenka į pilną vaizdą viršutiniame arba apatiniame būgno komplekte ir sugeneruoja pilną “Wild” krūvą abiejuose būgnų komplektuose po išmokėjimo. Suteikiamas vienas “Respin” su pilna “Wild” krūva dengiančia tą pačią būgną ant abiejų būgnų komplektų.
• Jei visa “Wilds” krūva sutampa su tuo pačiu rezultatu, kaip ir “Nudging Wild” funkcijos suaktyvinimas, arba vykstančios “Nudging Wild” funkcijos metu, “Wild” krūva pasislinks į atitinkamą būgno dalį kito būgno komplekte, o

pilna “Wild” krūva liks “Sticky” kol aktyvi “Nudging Wild” funkcija. Papildomas respin nėra suteikiamas šiai “Wild Stack”.
• Jei “Nudging Wild” simbolis nusileidžia per “Wild Stack Respin”, pilna “Wild” krūva liks vietoje, kol aktyvi “Nudging Wild” funkcija.
• 3 bonusinių simbolių derinys (“Scatters”) bet kurioje apatinio būgno komplekto vietoje suaktyvina bonusinį režimą su 10 “Free Spins” (nemokamų sukimų).
• Jei bonusinio režimo ir “Nudging Wild” funkcijos arba “Wild Stack Respin” funkcijos suaktyvinimai sutampa su tokiu pačiu rezultatu, tada prieš suaktyvinant premijos režimą “Nudging Wild” funkcija ir Wild Stack Respin funkcija bus paleidžiamos pirmiausia.
• Vykstantys “Free spins” sustabdomi tuo atveju, jei “Nudging Wild” funkcija arba “Wild Stack Respin” funkcija suaktyvinama bonusiniame režime. “Nudging Wild” ir “Wild Stack Respin” funkcijų metu “Free spins” nėra naudojami.
• Trys bonusiniai, bet kur matomi simboliai bonusiniame režime suaktyvina papildomus 10 “Free spins” (nemokamus sukimus).
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Sapnų Naras („Dream Diver“)

1130. Sapnų Naras („Dream Diver“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 178 jungiamosiomis laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Sapnų naras“ žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su Pick ´n´ Click premijos žaidimu.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Pick Me simbolį ir Stacked Wild simbolį.
• Stacked Wild simbolis yra 4x1 dydžio Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Pick Me simbolį. Išsukus vieną arba daugiau Stacked Wild simbolių, suaktyvinama Stacked Wilds Respin funkcija.
• Kai aktyvi Stacked Wilds Respin funkcija, visi Stacked Wild simboliai yra pastumiami, kad dengtų visą būgną, ir suteikiamas respin (pakartotinis sukimas). Suteikiamas tik vienas respin (pakartotinis sukimas), nepriklausomai nuo Stacked Wild simbolių, atsiradusių per tą patį spin (sukimą) skaičiaus.
• Papildomi Stacked Wilds simboliai, kurie atsiranda tos pačios Stacked Wilds Respin funkcijos metu, suteikia papildomus respin (pakartotinius sukimus). Per respin (pakartotinius sukimus) visi Stacked Wild simboliai lieka sticky (fiksuoti).
• 3 Pick Me simboliai, atsiradę 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina Pick Me funkciją. Po suaktyvinimo žaidėjas turi paspausti ant vieno iš 3 Pick Me simbolių, kad gautų iš anksto nustatytą momentinį piniginį laimėjimą arba būtų suaktyvintas premijos žaidimas.
• Premijos žaidimą sudaro 6 lygiai, iš kurių 5 yra Pick ´n´ Click, o paskutinis lygis yra laimės ratas su daugikliais.
• Potencialūs spin (sukimo), kuris suaktyvina premijos žaidimą, laimėjimai perkeliami į premijos žaidimą.
• Pick ´n´ Click variantai premijos žaidime slepia vieną iš šių laimėjimų:
• piniginį laimėjimą, kuris pridedamas prie premijos žaidime surinktų laimėjimų;
• daugiklį, kuris yra paskirstomas tarp esamo lygio ir likusių lygių. Paskirstymas pradedamas nuo 5 lygio ir tęsiamas į žemesnius lygius;

• žadintuvą, kuris pabaigia premijos žaidimą;
• širdelę, kuris suteikia papildomą gyvybę panaikindama žadintuvą ir taip išlaikydama žaidėją premijos žaidime;
• rodyklę, kuri perkelia žaidėją į kitą lygį.
• Sukauptas daugiklis pritaikomas premijos žaidime surinktiems laimėjimams, kai premijos žaidimas baigiamas.
• Dream Wheel yra dvi laikrodžio rodyklės, kurios sukasi atskirai. Žaidėjui nuspaudus mygtuką Stop (stabdyti), laikrodis sustoja prie iš anksto nustatyto rezultato. Kiekviena laikrodžio rodyklė suteikia daugiklį, kuris yra pridedamas prie bendro sukaupto daugiklio.
• Dream Wheel sektorių dydis nėra susijęs su tikimybe sustabdyti laikrodžio rodykles konkrečiame sektoriuje.
• Žaidžiant pakartotinai Pick ´n´ Click elementai premijos žaidime gali būti išdėstyti kitaip.
• Premijos žaidimo negalima pakartotinai suaktyvinti žaidžiant premijos režimu.
• Premijos režimas baigiamas, kai panaudojamos visos širdelės ir žaidėjas atidengia žadintuvą, kai užbaigiamas paskutinis Dream Wheel lygis arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Sapnų zona („Dreamzone“)

1131. Sapnų zona („Dreamzone“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių, laimėjimo grupių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Sapnų zona“ žaidžiama dviem režimais, normalus režimas ir bonusinis žaidimas su “Bonus Drops” (nemokami sukimai).
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
• Kiekviename laimėjimo derinyje bus kaupiama “Dream” funkcija. Laimėjimo derinių simboliai pašalinami, likę simboliai kris, galimi nauji laimėjimai, o “Avalanche” kartojasi. Jei nebėra laimėjimų, bus naudojama paskutinė sukaupta “Dream” funkcija, viena po kitos, kol atsiranda laimėjimas, kad tęstusi “Avalanche”.
• Laimėjimas, sukurtas naudojant “Dream” funkciją, nekaupia naujos “Dream” funkcijos.
• Daugiausiai galima sukaupti 5 “Dream” funkcijas vieno kritimo metu ir jos galioja esamam kritimui.
• “Avalanche” tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų ir daugiau sukauptų “Dream” funkcijų arba simboliai pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina “Bonus Drops” (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
• Bonus Drops bonusinis žaidimas prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 “Free spins” (nemokamais sukimais) išvalyti lentelę. Jei lentelė išvaloma, bonusinis žaidimas pereina į kitą lygį su 3 naujais “Free spins” (nemokamais sukimais), o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t.
• Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• “Dream” funkcijos:
• WILD: Prideda 1-5 “Wild” simbolius.
• SIMBOLIŲ SPROGIMAS: Pašalina bet kuriuos 1-15 simbolius visuose simbolių lygiuose.
• SIMBOLIŲ ATNAUJINIMAS: Patobulina mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio.
• SIMBOLIS SCATTER: Simbolio lygyje apmokamas “Scattered”. T.y. laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kurioje lentelės vietoje, net jei jie nėra greta vienas kito.
• Žaidimo raundas baigsis, kai bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“)

1132. Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Ekvadoro auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos (Bonus) režimu su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „Drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
• Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ simboliams.
• Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
• Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
4 eilės: 4 096 būdai laimėti
5 eilės: 15 625 būdai laimėti
6 eilės: 46 656 būdai laimėti
7 eilės: 117 649 būdai laimėti
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
• Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
• „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Bonus (premijos) simbolį ir „Ghosting Wild“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).
• „Ghosting wild“ simbolis yra rodomas 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių, kai tik baigiasi simbolių kritimas, ir palieka po savęs „Wilds“ eilę, o po to surenkami potencialūs laimėjimai. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).
• Visas „Super“ ir „Mega“ simbolis pavirsta į „Wild“, jei su juo susiduria „Ghosting Wild“ simbolis.
• Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų Bonus (premijos) simbolių.
• Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (scatters) derinys įjungia Bonus režimą su “Free spins” (nemokamais sukimais). Už 3 Bonus simbolius yra skiriama 10 “Free spins” (nemokamus sukimus), už 4 Bonus simbolius - 15, už 5 Bonus simbolius- 20 ir už 6 Bonus simbolius yra skiriama 25 “Free spins” (nemokami sukimai).
• Žaidžiant Bonus režimu trys ar daugiau Bonus simbolių pakartotinai įjungia papildomus “Free spin” (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
• Bonus žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas “Free spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
• Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

• Kiekvienas naujas “Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
• Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant “Free spin” (nemokamas sukimas) Bonus žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
• Bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spin” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami Bonus (premijos) žaidimo pabaigoje.

Likimo turtas („Fate of Fortune“)

1133. Likimo turtas („Fate of Fortune“) – tai 5 būgnų, 5-3-1-3-5 eilučių lošimų automatas su 81 susijungiančiomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Likimo turtas: žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijiniu režimu su nemokamais sukimais.
• Visi Wild (pakaitiniai) simboliai atsiranda normaliu režimu ir premijiniu režimu bei gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus Bonus (premijos) simbolį. Už vien iš Wild (pakaitinių) simbolių sudarytą eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
• EXPANDING WILD: Wild (pakaitinis) simbolis, atsiradęs 2 ir 4 būgnuose. Jis išplečia 1 būgną į išorę iki kraštinio būgno, ir užtikrina laimėjimą.
• MYSTERY: simboliai Mystery (paslaptis) rodomi sudėti vienas ant kito 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Spin (sukimo) pabaigoje jie virsta tuo pačiu išmokos simboliu.
• Žaidimo raundas pradedamas įprastu režimu, išsukami nauji simboliai ir yra galimybė, kad bus suaktyvinta krištolinio rutulio funkcija Fortune's Favor.
• Krištolinio rutulio suaktyvinamos Fortune's Favor funkcijos yra tokios:
• LADY SWAP: suaktyvintas damos simbolis pakeičia visus kitus damų simbolius būgnuose.
• MULTIPLIER: padaugina visus laimėjimus iš šio laimėjimo daugiklio. Jis gali siekti iki x50.
• WALKING WILD: 3 būgne atsiranda Wild (pakaitinis) simbolis. Jis suaktyvina respin (pakartotinį sukimą), pasidalija ir slenka po vieną būgną į kairę ir į dešinę. Tai tęsiasi tol, kol simbolis pasiekia kraštinius būgnus, taigi, iš viso suteikiami 3 respin (pakartotiniai sukimai). Per Walking Wild respin (pakartotinius sukimus) gali būti suaktyvintos papildomos Fortune's Favor funkcijos.
• LOCKED WILD: ant 3 būgno atsiranda fiksuotas Wild (pakaitinis) simbolis su x1 daugikliu. Jei nelaimima, sukama pakartotinai, o fiksuoto Wild (pakaitinio) simbolio daugiklis padidinamas iki x2. Kas kartą nelaimėjus tai kartojama, kol laimite ir respin (pakartotiniai sukimai) baigiami. Respin (pakartotinių sukimu) metu gali būti suaktyvintos funkcijos Lady Swap ir Multiplier.
• 3 arba 4 Bonus (premijos) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvinama nemokamų sukimų premijinį žaidimą.
• Nemokamų sukimų premijinis žaidimas pradedamas su vienu garantuota simbolių Mystery (paslaptis) šūsnimi 1, 2, 4 arba 5 būgne ir nemokamų sukimų laimėjimų daugikliu, lygiu x1. Jei premijinį žaidimą suaktyvino 4 Bonus (premijos) simboliai, gausite garantuotas simbolių Mystery (paslaptis) šūsnis dviejuose būgnuose. Garantuotos

simbolių Mystery (paslaptis) šūsnys pirmiausia atsiranda viršutinėje eilutėje. Tolesnės simbolių Mystery (paslaptis) šūsnys gali būti išsuktos bet kurioje padėtyje ir bet kuriame būgne, išskyrus 3.
• Per kiekvieną nemokamą sukimą, simbolių Mystery (paslaptis) šūsnis pasislinks viena eilute žemiau, o nemokamų sukimų laimėjimų daugiklis padidės 1. Kiekvienas atvertas simbolis Mystery (paslaptis) bus naujas.
• Nemokamų sukimų premijinis žaidimas tęsiasi, kol nelieka simbolių Mystery (paslaptis).
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Didžioji gausa („The Grand Galore“)

1134. Didžioji gausa („The Grand Galore“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 10, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Žaidime „Didžioji gausa“ yra du režimai: įprastas režimas ir premijinis žaidimas su Free Spins (nemokamais sukimais).
• “Wild” simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijinį scatter simbolį. Visų wild simbolių išmokų eilutės išmokamos kaip aukščiausios vertės simbolis.
• Visi sukimai įprastu režimu ir premijiniu režimu prasideda nuo 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Expanding Reel Respin (išsiplečiančių būgnų pakartotinis sukimas): visi laimėjimą sudarantys būgnai po išmokėjimo išplečiami viena papildoma eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai.
• Laimingi simboliai ir naujai pridėti simboliai sukami pakartotinai, naudojant funkciją “respin”. Potencialios naujų laimėjimų kombinacijos išmokamos ir būgnų bei “respin” plėtimasis tęsiamas, kol atsiranda naujų laimėjimo kombinacijų.
• Būgnas gali maksimaliai plėstis iki 10 eilučių.
• “Stacked Respin”: du arba daugiau pakartotinai besisukantys simboliai, esantys būgne vienas ant kito, visada sustoja ant to paties simbolio.
• “Synced Respin”: atsitiktinai atrenkama nuo 2 iki 5 šalia esančių būgnų ir jiems sinchroniškai taikoma funkcija “Expanding Reel Respin”; jie sustoja ant to paties simbolio.
• Trijų arba daugiau premijinių simbolių kombinacija įprastu režimu aktyvuoja premijinį režimą bei nemokamus sukimus.
3 premijiniai simboliai: 10 Free Spins (nemokamų sukimų)
4 premijiniai simboliai: 15 Free Spins (nemokamų sukimų)
5 premijiniai simboliai: 20 Free Spins (nemokamų sukimų)
6 premijiniai simboliai: 25 Free Spins (nemokamų sukimų)
• Trys arba daugiau premijinių simbolių, pasirodžiusių premijiniu režimu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinant premijos žaidimą.
• “Grand Synced Respin” suaktyvinamas kas 5 laimėjimo premijiniame žaidime. Laimėjimų skaičiavimas yra nepertraukiamas per visus nemokamus premijinio žaidimo sukimus.
• Kas 5 laimėjimas premijiniame žaidime aktyvuoja funkciją “Grand Synced Respin” didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.

• Pirmą kartą funkcija “Grand Synced Respin” praplečia 4 būgną papildoma eilute prieš suaktyvinant funkciją “Synced Respin”. Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Toliau funkcija “Grand Synced Respin” praplečia 4, 5 ir 6 būgnus. Būgnų praplėtimas tęsiamas maksimaliai iki 10 eilučių.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus premijiniam žaidimui.

Laimėk daug („Hit it Big“)

1135. Laimėk daug („Hit it Big“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Laimėk daug“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu.
• Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai.
• Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja.
• Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis žaidimas.
• Yra 7 skirtingos funkcijos:
• 2x daugiklis
• 5x daugiklis
• 10x daugiklis
• 50x daugiklis
• “Respin” (pakartotinis sukimas)
• “Stacked Wilds” („Wild“ simbolių grupės)
• “Locked Wilds” (užrakinti „Wild“ simboliai)
• 2x, 5x, 10x ir 50x daugiklio funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus žaidžiant įprastu režimu, 2, 5, 10 ir 50 kartų už išmokų eilę didesne suma. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.
• „Respin“ funkcija suteikia vieną „Respin“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio „Respin“ metu.
• „Stacked Wilds“ funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ simboliais prieš išmokėjimą.
• „Locked Wilds“ funkcija apima 1 ir 5 būgnus su „Wilds“ per 3 „Respins“. 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami per „Respins“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos ir „Respins“ metu.
• 3 simbolių, ant kurių užrašyta “HIT IT BIG”, iškritusių ant 2, 3 ir 4 būgnų, derinys iš karto aktyvuoja premijos režimą.
• Premijos žaidimas pirmiausia sužaidžiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir „Respins“ suteikianti funkcija. „Respins“ funkcija yra suaktyvinama, kai premijos žaidimas baigiasi.
• Premijos režimas yra žaidžiamas 5x5 ekrano tinkleliuose, esančiuose virš būgnų.
• Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas vaizdas, daugiklis, „Bandit“ arba rodyklė.
• Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą ir yra skiriamas laimėjimas, o tada ekranas pavirsta į „Bandit“.
• Jei žymeklis sustoja ties „Bandit“, premijos žaidimas baigiasi ir žaidimas grįžta į įprastą režimą.
• Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.
• Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai žaidžiama premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Žymeklis sustoja, kai žaidėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas.

• Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą.
• Įjungus „Hit it Big“ režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, po to, kai jis sustoja, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas tas laimėjimas. Vėliau žaidimas grįš į įprastą režimą.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Laimėk stipriai („Hit it Hard“)

1136. Laimėk stipriai („Hit it Hard“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Laimėk stipriai“ žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
• Įprastame režime yra “Respin” funkcija.
• “Wilds” gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. “Wild” simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
• Daugiklis “Wilds” atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis “Wild” esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei “Wild” ar daugiklis “Wild” 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, "Wild Respin" funkcija yra suaktyvinma, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam “Respin”.
• "Wild Respin" funkcija gali būti suaktyvinama, kai bonusinio žaidimo lentoje gaunami sukimai, išskyrus “WILD SPINS” mini žaidimą. Suaktyvinimas galimas “STACKED WILDS” mini žaidime su “Wilds” dengiančiais 2 būgną, bet ne su “Wilds” dengiančiais trečią būgną.
• Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonus režimą.
• Bonuso simbolis padidina 10x wild daugiklį Bonuso režime. Bonuso režimas negali būti pakartotinai aktyvinamas.
• "Roll the Dice!" bonusinis žaidimas prasideda su kauliuko metimu. Žaidėjas eina tiek ėjimų nuo START, bonusinio žaidimo lentoje, koks yra kauliuko rezultatas.
• Reikia bent vieno laimėjimo arba bonusinio žaidimo lentos mini žaidimuose, kad būtų galima toliau mesti kauliuką ir tęsti bonusinio žaidimo ėjimus.
• Bonusinio žaidimo lentoje yra daugikliai, papildomi sukimai, papildomi ėjimai, būgnų funkcijos ir keturi mini žaidimai; “LUCKY BALLZ”, “STACKED WILDS”, “SUPER BALLZ” ir “WILD SPINS”.
• START
“START” nurodo bonusinio žaidimo pradžią. Pataikius ant START vėl metamas kauliukas ir ėjimą nurodo išmestas jo rezultatas.
• Daugiklis ir papildomi sukimai. Iškritusios bonusinio žaidimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1 - 5) ir daugiklio dydį (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 20x).
• Papildomi sukimai, gauti bonusinio žaidimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama "Wild Respin" funkcija Bonuso režime. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.
• MYSTERY SPINS
Suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius.
• Mini žaidimas: LUCKY BALLZ
Pachinko stiliaus mini žaidimas. Laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.

• Mini žaidimas: SUPER BALLZ
Pachinko stiliaus mini žaidimas kaip LUCKY BALLZ, tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. SUPER BALLZ tęsiasi, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
• Mini žaidimas: STACKED WILDS
Suteikiami 3 sukimai su užrakintais wilds. Pirmas sukimas turi “Wilds” dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi “Wilds” dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi wilds dengiančius 2 ir 3 būgnus. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
• Mini žaidimas: WILD SPINS
“WILD SPINS” suteikia 10 sukimų su atsitiktiniu daugikliu “Wild” trečiame būgne.
• POWER RUN
Naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį bonusinio žaidimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir žaidžiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Vėl metamas kauliukas POWER RUN pabaigoje, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek laimėtuose sukimuose ant būgno, tiek laimėtuose mini žaidimuose ant bonusinių žaidimų lentos.
• QUANTUM LEAP
Juda atsitiktiniu ėjimų skaičiumi, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.
• KEY
Pataikius ant KEY dalinai atrakinama “BANK” funkcija. Reikia dviejų raktų, kad būtų galima atidaryti “BANK”. Toliau seks naujas kauliuko metimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.
• BANK
Pataikius ant neatrakintos “BANK” skilties, gaunamas didžiausias žaidimo laimėjimas, kuris baigiamas bonusiniu žaidimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai “BANK” vis dar užrakintas.
• Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų bonusinio žaidimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Ledinis vilkas („Ice Wolf“)

1137. Ledinis vilkas („Ice Wolf“) – tai 6 būgnų ir 3 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 7, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Ledinis vilkas“ žaidžiamas dviem režimais: Normalus režimas ir “Respin” (pakartotinio sukimo) režimas.
• Visi sukimai Normaliu režimu prasideda tik nuo apatinės būgno dalies su 6 stulpeliais, 3 eilėmis ir 729 laimėjimo būdais.
• Laimėjimo derinys Normaliu režimu suaktyvina “Respin” režimą ir ledo nuvalymą į viršų. Simbolių skaičius stulpelyje, įtrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamoje kolonoje, ne daugiau kaip 7 eilutes stulpelyje. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Išmoka gaunama nuvalius ledą ir laimimas vienas “Respin”.
• “Respin” režimas baigiasi, kai nebeduodami nauji “Respin” (nuo naujų laimėjimo derinių, nauji “Ice Wolves” arba “Sticky +1 Spin” simboliai) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

• Ice Wolf simbolis žaidžia tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis pradeda veikti po išmokėjimo ir nuvalo visą stulpelio ledą bei palieka wilds pėdsaką nuo savo pozicijos į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir “Wilds” pėdsakas, kuriuos suaktyvina “Ice Wolves” atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas “Respin”, kai “Ice Wolf” (ar keli “Ice Wolves”) sustoja ant nelaimėjimo “Spin”.
• Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), “+1 Spin” simboliai ir “Wild” simboliai.
• Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio “Wild” arba “+1 Spin” simbolio. Sustojęs simbolis lieka “Sticky” visuose galimuose “Respins”, tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.
• “+1 Spin” simbolis, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar “Ice Wolf” simbolių. Duodamas papildomas “Respin” ir “Spins away”. Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus “+1 Spin” simbolis.
• Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus: “Ice Wolf” simbolį, daugiklio simbolius ir “+1 Spin” simbolį.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus respins.

Ijo („Io“)

1138. Ijo („Io“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Ijo“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su free drops (nemokamais sukimais).
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
• Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, dingsta, išskyrus Charged Wilds. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus slenka į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasiekia likusią padėtį. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Avalanche ciklas tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
• Kai avalanche ciklas baigiasi, kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
• Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
4 eilės: 4 096 būdai laimėti
5 eilės: 15 625 būdai laimėti
6 eilės: 46 656 būdai laimėti
7 eilės: 117 649 būdai laimėti
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
• Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Laser, Wild Forge, Charged Wild, daugiklį wild ir bonusinius simbolius. Visų wilds laimingas derinys apmokamas kaip aukščiausios vertės simbolis.
• Charged Wild simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę kai prisideda prie laimėjimo ir tampa įprastu wild kai praranda ketvirtą gyvybę. Charged Wild pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wild simbolį.
• Daugiklį wilds sugeneruoja Wild Forge. Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wilds ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.

• Wild Forge pats yra blokatorius, kurio pradinė daugiklio vertė yra 2. Jis apačioje esančią tuščią vietą užpildo daugikliu wild su esama verte. Esamo daugiklio vertė didėja už kiekvieną tuščią erdvę tiesiai po juo, kurią Wild Forge perkelia ir už kiekvieną sugeneruotą wild daugiklio simbolį. Wild Forge pavirsta daugikliu wild, su esama daugiklio verte, kai nukrenta į apačią.
• Kai susikerta dviejų Laser simbolių sijos, Laser simboliai ir visi išilgai sijos esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta wilds. Sija, kertanti kitą Laser simbolį yra laikoma sankirta, kai pasiekia antrą Laser simbolį. Išmoka apmokama po simbolio transformacijos.
• Atskiras Laser, likęs avalanche ciklo pabaigoje, pasišalina ir pašalina visus išilgai sijos esančius simbolius, taip suteikdamas vietos papildomų simbolių kritimui.
• Wilds, Charged Wilds, daugiklio wilds, Wild Forge ir bonusinių simbolių nepaveikia jokios Laser funkcijos.
• Trys bonusiniai simboliai (scatters) bet kur matomi normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su free drops (nemokamais sukimais). Suteikiami 7 Free drops su 8 eilutėmis. Kiekvienas naujas free drop prasideda nuo 8 eilučių.
• Trys bonusiniai simboliai bonusiniame režime vėl suaktyvina papildomus free drops (nemokamus sukimus).
• Bonusiniame žaidime visi Charged Wilds ir Wild Forge simboliai krinta vertikaliai, slenka į kairę, tada į dešinę ir laukia kito free drop. Charged Wild praranda gyvybę pereinant prie kito free drop (nemokamo sukimo). Wild Forge simboliai, pasiekiantys apačią, pavirsta į daugiklį wilds su esama daugiklio verte.
• Free drops (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka free drops arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Katmandu Auksas („Katmandu Gold“)

1139. Katmandu Auksas („Katmandu Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Katmandu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir Bonus režimu su Free Drops (nemokamais sukimais).
• Visi simboliai normaliu režimu prasideda su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Visi žemos, vidutinės ir aukštos vertės bei Wild simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epinis 4x4. Visi didieji simboliai (Big Symbols) yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių skaičiaus pagal dengiamą plotą, pavyzdžiui, super 2x2 simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
• Wild simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus bonus simbolį ir Ice Climber simbolį.
• Tušti tarpai po išmokamais Big Symbols yra pildomi 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo, kaip Big Symbol, kad būtų pasiektas stabili horizontali būsena. Tušti tarpai po dideliu Ice Climber simboliu yra pildomi 1x1 dydžio Wild simboliais.
• Ice Climber 1x1 ir 2x2 dydžio simboliai gali kristi žemyn su bet kokiu simboliu.
• Du ar daugiau Ice Climber simbolių bet kur ekrane normaliu ir Bonus režimu suaktyvina simbolių keitimą, jei nėra papildomų laimėjimų. Ice Climber simbolis ir visi simboliai tiesiai virš jo pakeičiami atskirais išmokamais simboliais.
• Jei Ice Climber funkcija pereina per Big Symbol, Big Symbol pakeičiamas pateiktu tokio paties dydžio simboliu.
• Jei Ice Climber funkcija pereina per Expanding Win simbolį, išplėtimo funkcija lieka savo vietoje ir yra taikoma naujam simboliui.

• Jei Ice Climber funkcija yra aktyvuojama 8 eilutėje, bus pridėta papildoma 9 simbolių eilutė.
• Ice Climber funkcija neveikia Bonus simbolių.
• 1x1 Ice Climber funkcija neveikia Wild simbolių. Jei 2x2 Ice Climber funkcija pereina per Wild simbolį, jis pakeičiamas atitinkamu simboliu pateiktoje tokio paties dydžio simbolių derinyje.
• Bet kuris 1x1 dydžio išmokamas arba Wild simbolis gali nukristi žemyn kaip Expanding Win simbolis. Rodyklės rodo, kuria kryptimi simbolis plėsis, kai bus laimėjimo dalis. Visi simboliai rodyklės kryptimi bus pakeisti Expanding Win simboliu. Išsiplėtimas vyksta išmokėjus kitus potencialius laimėjimus.
• Jei išsiplėtimo funkcija pereina per Big Symbol, Big Symbol keičiamas tokio paties dydžio išsiplėtimo simboliu.
• Expanding Win funkcija neveikia Ice Climber simbolių, Bonus simbolių ir Wild simbolių.
• Surenkami esamo simbolių kritimo laimėjimai, tada visi laimėjimo derinio simboliai sprogsta bei atlaisvina vietos papildomiems simboliams, kurie krenta iš viršaus. Šis kitų simbolių kritimas prideda papildomų simbolių eilučių viršuje (iki 9 eilučių) ir padaugėja būdų laimėti skaičius. Išmokamas naujas rezultatas ir, kol atsiranda naujų laimėjimų derinių, Avalanche funkcija tęsiama.
• Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
9 eilutės: 531 441 būdas laimėti
• Trijų arba daugiau bonus simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina Bonus režimą ir Free Drops (nemokamus sukimus).
3 bonus simboliai: 10 Free Drops
4 bonus simboliai: 15 Free Drops
5 bonus simboliai: 20 Free Drops
6 bonus simboliai: 25 Free Drops
• Kiekvienas Free Drop pradedamas su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Trys ar daugiau bonus simbolių per Bonus režimą suaktyvina papildomus Free Drops. Papildomų Free Drops skaičius nustatomas tokiu pačiu būdu, kaip pradiniame suaktyvintame bonus žaidime.
• Kiekvienas bonus simbolis Bonus režimu padidina daugiklį vienu žingsniu, prieš išmokant už dabartinius iškritusius simbolius. Daugiklis išlieka tarp kritimų ir taikomas visiems tolesniems Free Drops esamame bonus žaidime.
• Free Drops bonus žaidimas visada pradedamas nustačius x1 aktyvų daugiklį. Pasiektas daugiklis per Free Drops bonus žaidimą niekada nemažėja.
• Free Drops bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka Free Drops arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami bonus režimo pabaigoje.

Premijos aktyvavimas

• Premijos aktyvavimo funkcijos metu garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 bonus simbolių ir patekimas į Bonus žaidimą už 100x pasirinkto statymo sumą.
• Super premijos aktyvavimo funkcijos metu garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 bonus simbolių ir patekimas į Bonus žaidimą su pradiniu x10 daugikliu, tai kainuoja 500x pasirinkto statymo sumą.
• Bonus aktyvavimo funkcija gali būti suaktyvinta tik baziniame žaidime.
• Visos žaidimo taisyklės taikomos ir Bonus aktyvavimo bei super Bonus aktyvavimo funkcijoms.

Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“)

1140. Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“) – tai 3 būgnų, 2 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Nokauto deimantai“ yra žaidžiami 3 režimais: įprastu režimu, Ringside Rumble (žiedo ūžesio) režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais (free spins).
• Wild simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų Wild simbolių išmokų eilutė išmokama pagal išmokų lentelę.
• Multiplier Wild simboliai atsiranda ant 3 būgno ir pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Multiplier Wild simboliai turi x2 arba x3 daugiklį. Multiplier Wild simboliai daugina laimėjimą išmokų eilutėje pagal simbolio vertę.
• Už 2 premijos simbolius išmokų eilutėje išmokama pagal išmokų lentelę.
• Identiški simbolių rinkiniai 1 ir 2 būgnuose kartu su simboliais ant išmokų eilutės suaktyvina Ringside Rumble režimą su 3 užfiksuotais pakartotiniais sukimais (respins).
• Žaidžiant Ringside Rumble režimu, 1 bei 2 būgnai yra užfiksuoti vietoje ir suteikiami 3 pakartotiniai 3 būgno sukimai (respins).
• 3 premijos simboliai išmokų eilutėje įprastu arba Ringside Rumble režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais (free spins). Suteikiami Knockout Spins (nokauto sukimai) su 3 nemokamais sukimais (free spins).
• Jei tuo pačiu metu suaktyvinamas premijos režimas ir Ringside Rumble režimas, Knockout Spins žaidžiami prieš Ringside Rumble. Ringside Rumble režimas suaktyvinamas pasibaigus premijos režimui.
• Bet koks laimėjimas arba papildomas premijos simbolis išmokų eilutėje su Knockout Spins atstato likusių nemokamų sukimų (free spins) skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų (free spins) skaičius niekada negali būti daugiau nei 3.
• Premijos režimu premijos simboliai yra nuolat renkami. Kai premijos režimas baigiasi, žaidėjui suteikiamas surinktų premijos simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 premijos simbolių.
• Knockout Spins režimu 3 premijos simboliai išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą.
• Knockout Spins funkcija baigiama, kai nebelieka nemokamų sukimų (free spins) arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai režimais Ringside Rumble ir Knockout Spins išmokami kiekvieno režimo pabaigoje. Jei pasitaiko keli dviejų režimų deriniai, laimėjimai išmokami sužaidus visus režimus.

Leiko penketukas („Lake’s Five“)

1141. Leiko penketukas („Lake’s Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €216 000

Taisyklės:

• „Leiko penketukas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• „Scatter“ simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
• 2 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“ (pakartotiniai sukimai). „Respins“ metu „Scatters“ pavirsta į „Wilds“. Kiekvieno „Respin“ metu būgnai su „Wilds“ kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai.
• „Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
• „Respins“ baigiasi, kai lieka tik vienas „Wild“ arba kai pasirodo trečiasis „Scatter“ simbolis.
• 3 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“.
• Žaidžiant premijos režimu už rakto simbolį skiriamas 1 papildomas „Free Spin“.
• Žaidžiant premijos režimu, „Walking Wild“ funkcija yra atrakinama ant 1, 2 ir 3 būgnų, kai tik ant 1 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free Spin“ metu „Walking Wilds“ persikelia per vieną būgną į dešinę.
• Žaidžiant premijos režimu, „Sticky Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 3 būgno surenkami 3 raktai. „Sticky wilds“ išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“ (nemokamus sukimus).
• Žaidžiant premijos režimu, „Climbing Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 5 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free spin“ metu „Climbing Wilds“ persikelia per vieną poziciją į viršų.
• „Wilds“, kurių keliai susikerta, bus kraunami vienas ant kito ir generuos daugiklius tam sukimui. 2 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X2 daugiklį. 3 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X3 daugiklį.
• Išmokų eilės, einančios per sukrautą „Wild“ daugiklį, yra atitinkamai padauginamos.
• Prieš įvertinant premijos žaidimo paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ ir „Climbing Wilds“ užbaigia ėjimą savo keliais, palikdami po savęs eilę „Wilds“. Šie „Wilds“ negeneruoja jokių daugiklių.
• Už išmokų eilę, sudarytą tik iš „Wilds“, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
• Premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Mikro riteriai („Micro Knights“)

1142. Mikro riteriai („Micro Knights“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Mikro riteriai“ žaidžiami dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free drops” (nemokamais sukimais).
• Laimančios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį.
• Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami.
• Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į eilę, nurodo speciali lošimo matuoklė (“Charging Knight”). Atlikęs savo veiksmą, “Charging Knight” pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn.
• Bonusinių ir “Wild” simbolių negalima pridėti prie eilės.
• Simboliai eilėje naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laimančios grupės.

• Simboliai eilėje gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir eilėje iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš “Wild” simbolių.
• Simboliai eilėje gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime.
• Simboliai lieka eilėje tol, kol jie sudaro laimėjimo grupes, kol suaktyvinamas premijos režimas arba iki žaidimo raundo pabaigos.
• Visų eilėje esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.
• Kiekvienas laimėjimo grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. Wild simboliai ir simboliai iš eilės skaičiuojami tik vieną kartą.
• Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama vėliavėlės ypatybė ir skaitiklis nustatomas iš naujo.
• Kai nebėra laimėjimų derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos vėliavėlės ypatybės žaidžiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos.
• Yra 6 vėliavėlės ypatybės: INFERNO (pragaras), EXTRA WILDS (papildomi „Wild“ simboliai), SUPER SIZE (ypač dideli), CHARGE (pakrovimas), EPIC CHARGE (epinis pakrovimas) ir BOOSTED QUEUE (pastiprinti eilė).
• Vėliavėlės ypatybė: INFERNO
Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš simbolių tinklelio.
• Vėliavėlės ypatybė: EXTRA WILDS
3-15 “Wild” simboliai atsitiktine tvarka įtraukiami į simbolių tinklelį.
• Vėliavėlės ypatybė: SUPER SIZE
Didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laimėjimą grupę.
• Vėliavėlės ypatybė: CHARGE
2-5 eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Eilutės parenkamos atsižvelgiant į “Charging Knight”.
• Vėliavėlės ypatybė: EPIC CHARGE
Visos eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Perkeltų eilučių tvarka atitinka “Charging Knight” ėjimą.
• Vėliavėlės ypatybė: BOOSTED QUEUE
Visi eilėje esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su simbolių tinklelyje esančiais simboliais ir sudaryti laimėjimo grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš “Wild” simbolių.
• 3 bonusiniai “Scatter” simboliai suaktyvina “Free drops” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime su 5 “Free drops” (nemokamais sukimais).
• Bonusinis žaidimas prasideda, kai nebėra daugiau laimėjimų derinių ir kai sužaidžiamos visos suteiktos vėliavėlės ypatybės.
• Bonusinis žaidimas prasideda su tuščiu skaitikliu ir tuščia eile.
• Eilė ir skaitiklis išlieka pastovus per visus “Free drops” (nemokamus sukimus), kai žaidžiamas bonusinis žaidimas.
•“Free drops” (nemokamus sukimus) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“)

1143. Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 466 mokėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Panelė Laukinė Ugnis“ žaidžiama dviem režimais: normaliu režimu ir premijiniu režimu su nemokamais sukimais.
• Wild simbolis rodomas normaliu režimu ir premijiniu režimu bei gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus Bonus scatter (premijinį sklaidos) simbolį. Vien iš Wild simbolių sudaryta eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
• Wild simbolis uždega gretimus RĄSTO simbolius ir paverčia juos Wild simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą. Gaisras gali plisti horizontaliai (į kairę, į dešinę) ir vertikaliai (į viršų, žemyn), uždegdamas gretimus rąstų simbolius.
• Miss Wildfire simbolis yra slenkantis Wild simbolis. Normaliu režimu jis suaktyvina respin (pakartotinį sukimą) ir slenka per vieną būgną į kairę. Tai tęsiasi, kol jis palieka kairiausią būgną. Kol jis aktyvus, visi būgnai su Bonus simboliu bus užfiksuoti ir nesisuks. Premijiniu režimu jis slenka per vieną būgną į kairę per kiekvieną nemokamą sukimą.
• Super Miss Wildfire simbolis yra galingesnis Miss Wildfire variantas, su papildoma savybe - kol jis aktyvus būgnuose, nedegantys rąstai išlieka.
• Už rąsto simbolį išmokama išmoka. Jei jis atsiranda šalia Wild simbolio, rąstas užsidega ir tampa Wild simboliu, kuris gali paskleisti gaisrą į kitus rąstų simbolius.
• 3, 4, 5 arba 6 Bonus scatter simboliai, pasirodę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvina nemokamų sukimų premijinį žaidimą, kuriam papildomai suteikiami 1, 2, 3 arba 4 Miss Wildfire simboliai atitinkamai, jie atsiranda žaidime po pirmojo sukimo, dešiniajame būgne.
• Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinysis Miss Wildfire arba Super Miss Wildfire simbolis palieka kairįjį būgną.
• Per nemokamus sukimus atsiradę rąsto simboliai bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius pereisite į naują nemokamų sukimų lygį.
• Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis simbolis su mažiausia išmoka (tokia tvarka: 10, J, Q, K, A) pavirs rąsto simboliu ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas Miss Wildfire simbolių rinkinys.
• Pasiekus paskutinįjį lygį A, rąstų simboliai nebebus renkami.
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Naktinės trasos („Night Trax“)

1144. Naktinės trasos („Night Trax“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 72 mokėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Naktinės trasos“ žaidžiamos dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
• Wild (pakaitinis) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį jungiančioje išmokų eilutėje, išskyrus premijos simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš Wild (pakaitinių) simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
• Išmokų eilutė gali prasidėti bet kurioje būgno vietoje. Laimėjimas skaičiuojamas iš kairės į dešinę, tačiau neprivalo prasidėti ar baigtis pirmajame arba šeštajame būgne.
• Išmokų eilutė gali būti horizontali arba įstriža.
• Įstriža išmokų eilutė yra sudaryta iš įstrižų rodyklių simbolių, kurie keliomis kryptimis galais susijungia su tos pačios spalvos rodyklėmis.

• Išmokų eilutė suaktyvina funkciją Trax Respin, kuri pakartotinai suka visus nelaimėjusius simbolius ir tęsia Respin (pakartotinius sukimus), kol nebelieka išplėstinių išmokų eilučių arba naujų laimėjimų. Laimėjimai yra išmokami, kai Respin (pakartotiniai sukimai) baigiami.
• Išmokų eilutė su įstrižomis rodyklėmis gali išsišakoti į 2 arba daugiau dalių ir sukurti atskiras išmokų eilutes su papildomais Split (išsišakojimais). Split (išsišakojimas) pradinėje išmokų eilutėje gali atsirasti iki 5 kartų. Kiekvienas Split (išsišakojimas) išmokų eilutėje prideda daugiklį prie išmokų eilutės laimėjimo sumos. Gali būti pridėti toliau nurodyti daugikliai: x2, x4, x8, x16 ir x32.
• Premijos simboliai Trax Respins režimu yra fiksuoti, tačiau jie nesuaktyvina Respin (pakartotinių sukimų).
• 3 premijos simboliai bet kur žaidimo rodinyje normaliu režimu suaktyvina premijos režimą. Premijos režimas pradedamas, kai baigiama funkcija Trax Respins.
• 3 premijos simboliai užfiksuojami savo vietose ir premijos žaidimo pradžioje pavirsta atsitiktinės vertės Sticky (fiksuotais) daugikliais, kurie pridedami prie daugiklio skaitiklio.
• Daugiklio premijos žaidimas pradedamas su 3 nemokamais sukimais ir jame yra daugikliai, pagerinimo daugiklio rodyklės bei tuščios vietos. Kiekvienas besisukantis daugiklis užfiksuojamas vietoje, o nemokamų sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3 nemokamus sukimus. Skaičiuojant laimėjimą, daugikliai surenkami ir padauginami iš statymo sumos.
• Pagerinimo daugiklio simbolis yra į dešinę nukreipta horizontali rodyklė. Pagerinimo daugiklio rodyklės sujungia daugiklius ir pagerina savo pradinio daugiklio vertę iš kairės pusės, o taip pat prideda tokią pačią daugiklio vertę daugikliui iš dešinės. Keli pagerinimo daugiklio simboliai gali sujungti 2 daugiklius.
• Jei daugiklio premijos lenta užpildoma daugikliais, visi išsukti daugikliai sudedami, o nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas. Tada nemokamų sukimų skaitiklis pradeda atgalinį skaičiavimą ir prideda pradžioje surinktų daugiklių sumą prie daugiklių skaitiklio po vieną kartą kiekvienam nemokamam sukimui.
• Daugiklio premijos žaidimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Nitropolis („Nitropolis“)

1145. Nitropolis („Nitropolis“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Nitropolis“ žaidžiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
• Visi sukimai (spins) normaliu režimu ir premijos režimu pradedami su 6 būgnais, 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų Wild simbolių išmokų eilutė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis. Nemokamų sukimų raunde Scatter (sklaidos) simbolis Scatter simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas Wild simboliais.
• Nitro Reel būgnas visada uždengia dviejų simbolių vietas, jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolio skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
• Premijos simbolis gali atsirasti Nitro Reel būgne, tačiau bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepaisant Nitro Reel būgno dydžio, o būdų laimėti skaičius sumažinamas. Nitro Reel būgno dydis išlieka, kai premijos simbolis išsukamas, o būdų laimėti skaičius vėl padidėja.

• Laimėjimai dabartiniame sukime (spin) yra surenkami ir tada visi simboliai bei Nitro Reel būgnai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sukami pakartotinai (respin). Naujas rezultatas yra išmokamas ir sukama pakartotinai (respin) tol, kol yra laimintis derinys.
• Būdų laimėti skaičius didina Nitro Reel būgnų skaičių ir Nitro Reel būgnų apimtį. Pradedama nuo 4 096 būdų laimėti ir iš viso būdų laimėti gali padidėti iki 191 102 976.
• Nitro Reel būgnas gali atsirasti per pradinį sukimą (spin) ir atsitiktinai, kai du vertikaliai greta vienas kito esantys simboliai pakartotinai sukami (respin) po laimėjimo.
• Sukant pakartotinai (respin) arba per nemokamus sukimus, vienas ar daugiau Nitro Reel būgnų gali atsitiktinai padidėti.
• Vienas ar daugiau Nitro Reel būgnų ekrane gali būti atsitiktinai pakartotinai sukami sukimo (spin) pabaigoje, jei nėra papildomų laimėjimų.
• Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos žaidimą su nemokamais sukimais.
3 bonusiniai simboliai: 10 free spins (nemokami sukimai)
4 bonusiniai simboliai: 15 free spins (nemokami sukimai)
5 bonusiniai simboliai: 20 free spins (nemokami sukimai)
6 bonusiniai simboliai: 25 free spins (nemokami sukimai)
• Trys ar daugiau premijos simbolių premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip pradžioje suaktyvinant premijos žaidimą. Scatter (sklaidos) laimėjimams pasirenkamas papildomas simbolis iki maksimaliai 3 išmokamų Scatter simbolių.
• Visi Nitro Reel būgnai užsifiksuoja per premijos žaidimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų raundą.
• Pradedant premijos žaidimą, Scatter (sklaidos) laimėjimams atsitiktinai pasirenkamas vienas išmokamas simbolis. Norint laimėti, reikia trijų ar daugiau Scatter išmokamų simbolių ant trijų skirtingų būgnų ekrane. Nitro Reel būgnas su Scatter išmokų simboliu skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis, kai funkcija suaktyvinama, tačiau atitinka savo realų dydį potencialioje išmokoje.
• Scatter (sklaidos) laimėjimas išmokamas tada, kai simbolis, parinktas Scatter laimėjimui premijos žaidime, atsiranda ir laimėjime normaliu režimu.
• Nemokamų sukimų premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos žaidimui.

Nitropolis 2 („Nitropolis 2“)

1146. Nitropolis 2 („Nitropolis 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Nitropolis 2“ yra žaidžiamas dviem režimas: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
• Visi sukimai (spins) įprastu režimu ir premijos režimu pradedami su 6 būgnais, 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir Nitro Booster simbolius. Išmokų eilutė, sudaryta vien iš Wild (pakaitinių) simbolių išmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
• Visi simboliai ir Nitro Reel būgnai, kurie yra laimėjimo dalis, pakartotinai sukami po vieną. Išmokama už naują rezultatą ir, kol susidaro naujų laimėčių derinių, pakartotinio sukimo funkcija tęsiama.

• Nitro Reel būgnas visada uždengia dvi simbolių vietas ir jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis rodo identiškų jį sudarančių 1x1 simbolių skaičių, pvz., 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
• Nitro Reel būgnas gali atsirasti kaip pradinis sukimas (spin) ir atsitiktinai, kai po laimėjimo pakartotinai išsukami (respin) du simboliai, esantys vienas greta kito ir išdėstyti vertikaliai.
• Būdų laimėti skaičius didėja su didėjančiu Nitro Reel būgnų skaičiumi ir augančiu Nitro Reel būgnų dydžiu. Iš pradžių yra 4 096 būdai laimėti, o maksimaliai gali būti 191 102 976 būdai laimėti.
• Nitro Booster yra atskiri būgnai, kurie sustoja prieš sustojant pagrindiniams būgnams. Juose yra tik funkcijų simboliai ir premijos simboliai. 6 funkcijos veikia Nitro Reel būgnus, o 2 funkcijos veikia pagrindinius būgnus. Nitro Booster būgnai, esantys virš pakartotinai išsukamų pagrindinių būgnų, taip pat išsukami pakartotinai per pakartotinius sukimus (respin) su laimėjimais, nebent juose yra aktyvi Nitro Booster funkcija.
• Nitro Booster funkcijos, kurios veikia Nitro Reels būgnus: Nitro Wild, Nitro Match, Nitro Upgrade, All Wild, All Match ir All Premium. Nitro Wild, Nitro Match ir Nitro Upgrade veikia tik atitinkamus to paties stulpelio Nitro Reels būgnus. All Wild, All Match ir All Premium veikia visus žaidimo ekrane esančius Nitro Reels būgnus.
• Both Ways ir Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos veikia visus pagrindinius būgnus. Respin (pakartotinio sukimo) funkcija taip pat veikia Nitro Booster.
• Respin (pakartotinio sukimo) funkcija suaktyvinama, kai Respin (pakartotinio sukimo) simbolis atsiranda Nitro Booster būgne ir pagrindiniuose būgnuose daugiau nėra jokių laimėjimų. Visi Nitro Reel būgnai, premijos simboliai ir Both Ways funkcijos simbolis užfiksuojami vietoje. Visi pagrindiniai būgnai, įskaitant Nitro Reel būgnus ir Nitro Booster, sukami pakartotinai. Jei Nitro Booster būgne yra keli Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos simboliai, vienu metu suaktyvinamas ir naudojamas tik 1 Respin (pakartotinis sukimas). Likę Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos simboliai sukant parkartotinai užfiksuojami vietoje.
• Both Ways funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne. Funkcijos All Ways išmokėjimai vykdomi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Both Ways simbolis lieka fiksuotas savo vietoje, kol nebėra respin (pakartotinių sukimų) arba laimėjimų.
• Nitro Wild funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Visi simboliai Nitro Reel būgne bus išsukti kaip Wild (pakaitiniai) simboliai. Nitro Wild funkcija pakeičia Nitro Reel būgnų simbolius Wild (pakaitiniais) simboliais, jei Nitro Booster būgne išsukami All Match arba All Premium funkcijos simboliai.
• Nitro Match funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Visi Nitro Reel būgnuose išsukti simboliai sutaps su išmokų simboliu būgne kairėje.
• Nitro Upgrade funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Simbolių skaičius Nitro Reel būgnuose pagerinamas ir padidėja iki didesnio simbolių skaičiaus.
• All Wild funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai Nitro Reel būgnuose bus išsukti kaip Wild (pakaitiniai) simboliai. All Wild funkcija yra viršesnė už All Match ir All Premium funkcijas Nitro Booster būgne.
• All Match funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi išsukti simboliai visuose Nitro Reel būgnuose sutaps su išmokos simboliu būgne kairėje. Ant pirmojo būgno besisukantis Nitro Reel būgnas nebus derinamas pagal jokį simbolį.
• All Premium funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai kiekviename Nitro Reel būgne bus išsukti kaip vienas iš keturių didžiausio išmokėjimo pagal išmokų lentelę simbolių.
• Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys pagrindiniuose būgnuose arba Nitro Booster būgnuose įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais.
6 premijos simboliai: 25 nemokami sukimai
5 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų
4 premijos simboliai: 15 nemokamų sukimų

3 premijos simboliai: 10 nemokamų sukimų
• Premijos simboliai gali atsirasti pagrindiniuose būgnuose, įskaitant Nitro Reel būgnus, ir Nitro Booster. Nitro Reel būgne išsuktas premijos simbolis bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepriklausomai nuo Nitro Reel dydžio. Kai išsukamas premijos simbolis, būdų laimėti skaičius atstatomas į ankstesnę vertę.
• Nemokamų sukimų režimu visi Nitro Reel būgnai užfiksuojami vietoje ir lieka žaidime per likusius nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų režimu trys arba daugiau premijos simbolių pagrindiniuose būgnuose arba Nitro Booster pakartotinai suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas tokiu pačiu būdu kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos žaidimą.
• Nemokamų sukimų premijos žaidimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Kelias 777 („Route 777“)

1147. Kelias 777 („Route 777“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

„Kelias 777“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia pakartotinių sukimų funkciją „Overtake Respins“ (aplenkiantys pakartotiniai sukimai) su 5 pakartotiniais sukimais („Respins“).
• „Overtake Respins“ metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną „Respin“ šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai.
• „Overtake Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
• Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 kaukolės simbolių (“Scatter”) derinys įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ (kelio „777” nemokami sukimai) premijos žaidimą.
• „Overtake Respins“ metu iškritęs 3 kaukolės simbolių derinys iškart įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą. Likusieji „Respins“ yra atliekami, kai premijos žaidimas baigiasi.
• Du kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suteikia atsitiktinį papildomų „Free Spins“ (nemokamų sukimų) skaičių.
• Trys kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“ (kelio „777” laimės ratas).
• Po kiekvieno „Route 777 Fortune Wheel“ paspaudimo laimėjimas padidinamas vienu lygiu atitinkamoje laimėjimo matricoje.
• „Route 777 Fortune Wheel“ sukimai tęsis tol, kol bus surinkti 3 identiški septynetai arba bus paspaustas ženklas „Stop“ (Stabdyti). Bendras laimėjimas surenkamas, kai užbaigiama „Fortune Wheel“ sesija.
• „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Taičio Auksas („Tahiti Gold“)

1148. Taičio Auksas („Tahiti Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Taičio Auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free drops“ (nemokamais sukimais).
• Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
• Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Eye of Tiki“ simboliams, „Wild Forge“ simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“.
• Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
• Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
4 eilės: 4 096 būdai laimėti
5 eilės: 15 625 būdai laimėti
6 eilės: 46 656 būdai laimėti
7 eilės: 117 649 būdai laimėti
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
• Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
• „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ simbolį ir „Eye of Tiki“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
• 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose yra rodomas užblokuojantis „Wild Forge“ simbolis. Po „Avalanche“ sprogimų jis užpildo su „Wilds“ tuščias vietas, esančias tiesiai po juo. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
• Bet kurioje ekrano vietoje rodomas dviejų ar daugiau „Eye of Tiki“ simbolių derinys įjungia „Eye of Tiki“ funkciją, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Eye of Tiki“ simbolių, ir taip pat patys „Eye of Tiki“ simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles.
• „Eye of Tiki“ funkcija neturi įtakos „Wild Forge“ simboliams, „Wild“ simboliams ir premijos simboliams.
• Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų premijos simbolių.
• Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (“Scatters”) derinys įjungia premijos režimą su „Free Drops“ (nemokamais sukimais). Už 3 premijos simbolius yra skiriama 10 „free drops“ (nemokamų sukimų) , už 4 premijos simbolius yra skiriama 15 „free drops“, už 5 premijos simbolius yra skiriama 20 „free drops“ ir už 6 premijos simbolius yra skiriama iki 25 „free drops“.
• Žaidžiant premijos režimu trys ar daugiau premijos simbolių pakartotinai įjungia papildomus „free drops“(nemokamus sukimus). Papildomų „free drops“ skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
• Premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „free drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.

• Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
• Kiekvienas naujas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
• Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
• „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Burtininkas („The Wiz“)

1149. Burtininkas („The Wiz“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:
• „Burtininkas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• Burtininko (“Scatter”) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, kuris gali iškristi visuose būgnuose.
(a) Įprastu režimu du burtininkai suteikia 1 „Free Spin“ (nemokamą sukimą) , trys burtininkai suteikia 5 „Free Spin“, keturi burtininkai suteikia 7 „Free Spin“, o penki burtininkai – 10 „Free Spin“.
(b) Jei jau įjungtas premijos režimas, vienas burtininkas suteikia 1 papildomą „Free Spin“, du burtininkai suteikia 2 papildomus „Free Spins“; o trys, keturi ir penki burtininkai atitinkamai suteikia 5, 7 ir 10 papildomų „Free Spins“.
• Premijos režimu visi mažos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamu didelės vertės simboliu: šaukštas virsta stebuklingu gėrimu, raktas virsta skrynia, sagė virsta mėnuliu, o žiedas virsta saule.
• Drakono simbolis yra „Wild“ daugiklis žaidžiant ir įprastu, ir premijos režimu. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
• Iškritusiam drakono simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli drakono simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas koeficientas.
• Žaidžiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“. Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.
• „Free Spins“ yra sustabdomi, jei iškrenta drakono simbolis, ir vėl įjungiami, kai visi drakono simboliai palieka ekraną pereidami į kairę.
• Premijos režimas baigiasi, kai ekrane nelieka jokių drakono simbolių, nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Toro Septynetai („Toro 7s“)

1150. Toro Septynetai („Toro 7s“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 17 jungiamųjų laimėjimų linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Toro septynetai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir Premijų režimu su Free Spins (nemokamais sukimais).
• Toro yra daugiklis Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda ant 3 būgno, kuris suaktyvina Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkciją. Toro stumiasi žemyn viena pakopa vienu metu, kol išnyksta iš ekrano, o su kiekvienu etapu yra generuojamas Respin (pakartotinis sukimas).
• Matador yra Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda ant 2 būgno, kuris suaktyvina Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkciją. Matador stumiasi žemyn viena pakopa vienu metu, kol išnyksta iš ekrano, o su kiekvienu etapu yra generuojamas Respin (pakartotinis sukimas).
• Jei Matador ir Toro simboliai yra ekrane kartu, 3 būgnas ir Toro užfiksuojami vietoje, kol Matador traukiasi ir generuoja Respin (pakartotinius sukimus). Toro traukimas bus tęsiamas ir generuojami Respin (pakartotiniai sukimai), kai Matador simbolio nebebus ekrane.
• 3 premijos simboliai ekrane Normaliu režimu suaktyvina Premijos režimą su daugiklio Free Spins (nemokamais sukimais). 10 Free Spins (nemokamų sukimų) su x5 daugikliu taikoma visoms mokėjimo linijoms.
• 3 premijos simboliai ekrane per Free Spins (nemokamus sukimus) suaktyvina Lucky Sevens funkciją su 3 spins (sukimais).
• Per Lucky Sevens funkciją žali, mėlyni ir raudoni septynetų simboliai surenkami pirmame, antrame ir trečiame būgne, kaip nurodyta žemiau:
Žali septynetai ant 1 būgno
Mėlyni septynetai ant 2 būgno
Raudoni septynetai ant 3 būgno
• Bet kuris linijos laimėjimas arba tinkamas septyneto simbolis atitinkamame būgne per Lucky Sevens funkciją atstato likusių Spins (sukimų) skaičių į 3. Likusių spins (sukimų) skaičius negali viršyti 3.
• Septynetų simboliai yra nuolat surenkami ant atitinkamų būgnų per Lucky Sevens funkciją. Kai Lucky Sevens funkcija baigiama, žaidėjui suteikiami laimėjimai, kurie buvo gauti pagal Lucky Sevens funkcijos išmokų lentelę. Galima surinkti maksimaliai 5 kiekvieno tipo septynetų simbolius.
• Jei Premijos režimo su Free Spins (nemokamais sukimais) arba Lucky Sevens funkcijos suaktyvinimas atsiranda per arba sutampa su Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkcija, jis pristabdoma ir vėl tęsiama, kai suaktyvinta funkcija baigiama.
• Jei Toro simbolis prisideda prie laimėjimo kombinacijos per daugiklio Free Spins (nemokamus sukimus), Toro daugiklio vertė yra padauginama iš daugiklio vertės, kuri jau buvo pritaikyta atitinkamoms išmokų eilutėms.
• Premijos režimas baigiamas, kai nebelieka Free Spins (nemokamų sukimų).
• Laimėjimai yra išmokami, kai baigiamos visos suaktyvintos funkcijos.

Lediniai tropikai („Tropicool“)

1151. Lediniai tropikai („Tropicool“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimo automatas su 46 656 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Lediniai tropikai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su Free Drops (nemokamais kritimais).

• Wild (pakaitinis) simbolis atsiranda normaliu bei premijos režimu ir pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus bet kuriuos specialiuosius Wild (pakaitinius) simbolius, Bonus (premijos) simbolį ir funkcijos Row Swap (eilučių sukeitimas) simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš Wild (pakaitinių) simbolių išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
• Paukščiai atsiranda kaip 3 atskiri vienas virš kito esantys tos pačios spalvos simboliai: galva, kūnas ir kojos, sudarantys visą paukštį. Kiekvienas simbolis atitinka bet kurią tos pačios spalvos paukščio dalį ir už jį išmokama pagal išmokų lentelę.
• Už 3 arba daugiau tos pačios spalvos paukščius išmokama net jei jie yra ne vienoje eilutėje. Tai taikoma tik tais atvejais, kai yra visiškai surinkti tos pačios spalvos paukščiai, kurie nėra eilutės laimėjimo dalis.
• Žaidimo raundas pradedamas normaliu režimu, į lentelę sukrenta nauji simboliai, o Feature Reel (specialiajame būgne) išsukami nauji specialieji simboliai.
• Išmokama už kiekvieną laimintį derinį lentelėje ir simboliai, išskyrus užfiksuotus Wild (pakaitinius) simbolius pašalinami iš lentelės, o likę simboliai nukrenta žemyn. Specialieji simboliai, esantys virš tuščių laukelių, krenta žemyn į lentelę, o iš viršaus pridedama naujų simbolių, kurie užpildo lentelę. Feature Reel (specialusis būgnas) užpildomas naujais specialiaisiais simboliais iš dešinės ir gali susidaryti nauji laimintys deriniai. Ši Avalanche (griūtis) kartojama, kol laimėjimas nebeįvyksta. Tada suaktyvinami visi Row Swap (eilučių sukeitimo) simboliai lentelėje.
• Feature Reel (specialiajame būgne) yra tokie simboliai:
• Tuščias: jokios ypatingos savybės.
• Wild (pakaitinis): pakaitinis simbolis.
• Locked Wild (užfiksuotas pakaitinis): pakaitinis simbolis, užfiksuotas 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutiniojo laimėjimo.
• x2-x5 Multiplier Wild (daugiklio pakaitiniai): Laimėjimai su šiuo Wild (pakaitiniu) simboliu dauginami iš 2-5. Jei į laimintį derinį įeina keli Multiplier Wild (daugiklio pakaitiniai) simboliai, naudojamas didžiausias daugiklis.
• Row Swap (eilučių sukeitimo): visi simboliai eilutėje, išskyrus Bonus (premijos) ir Wild (pakaitinius) simbolius, pakeičiami vienu iš eilutės simbolių. Ši funkcija suaktyvinama Avalanche (griūties) ciklo pabaigoje.
• 3 arba daugiau Bonus (premijos) simbolių, atsiradusių bet kur lentelėje simbolių kritimo normaliu režimu pabaigoje, suaktyvina Free Drops (nemokamų kritimų) premijos žaidimą, kuris pradedamas su x1 laimėjimo daugikliu.
• 3 Bonus (premijos) simboliai: 10 Free Drops (nemokamų kritimų)
• 4 Bonus (premijos) simboliai: 15 Free Drops (nemokamų kritimų)
• 5 Bonus (premijos) simboliai: 20 Free Drops (nemokamų kritimų)
• 6 arba daugiau Bonus (premijos) simboliai: 25 Free Drops (nemokamų kritimų)
• Premijos režimu Feature Reel (specialiajame būgne) taip pat yra papildomų specialiųjų simbolių, kurie nekrenta į lentelę, bet taikomi premijos žaidimui:
• Extra Drops (papildomi kritimai): prideda 1, 2 arba 5 papildomus Free Drops (nemokamus kritimus).
• Win Multiplier (laimėjimo daugiklis): prideda x1, x2 arba x3 prie laimėjimo daugiklio.
• Premijos žaidimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje ir naujais specialiaisiais simboliais Feature Reel (specialiajame būgne). Specialieji simboliai tarp Free Drops (nemokamų kritimų) lieka Feature Reel (specialiajame būgne). Locked Wild (užfiksuoti pakaitiniai) simboliai lentelėje išlieka tarp Free Drops (nemokamų kritimų), kol visiškai sunaudojami.
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Valkirija („Valkyrie“)

1152. Valkirija („Valkyrie“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Valkirija“ yra žaidžiama trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu. Premijos režimui yra nustatyta viena iš 3 „Valkyrie“ funkcijų: „The Arrow of Fortune“ (laimės strėlė), „The Shield of Chance“ (šansų skydas) arba „The Sword of Destiny“ (likimo kardas).
• „Wild“ skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spins“ simbolį.
• Žaidimas visada prasideda įprastu režimu.
• Žaidžiant įprastu arba „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai nukristi ir pasirodyti ekrane sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.
• Žaidžiant įprastu režimu premijos simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Ekrane pasirodę nuo 3 iki 5 premijos simbolių suteiks žaidėjui vieną „Respin“ premijos režimu su viena iš trijų „Valkyrie“ funkcijų.
• Įjungta funkcija, veikianti premijos režimu, yra pasirenkama atsitiktine tvarka.
• Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.
• Trys skirtingos „Valkyrie“ funkcijos, naudojamos žaidžiant premijos režimu, veikia taip:
- „The Arrow of Fortune“: atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.
- „The Shield of Chance“: atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas ekrane pasirodęs skydas pavirsta į „Wild“ skydo simbolį.
- „The Sword of Destiny“: atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, tą būgną visiškai padengia „Wild“ kardo simbolis.
• Po premijos režimo sukimo, yra išmokami laimėjimai ir premijos režimas užbaigiamas.
• „Free spins scatter“ simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
• Kai iškrenta trys „Free spins scatter“ simboliai, Freya gali atsitiktinai suteikti iki dviejų papildomų „Free spins scatter“ simbolių ant 1 ir 5 būgnų, kurių metu daugiausiai gali iškristi 5 „Free spins scatter“ simboliai.
• Žaidžiant įprastu režimu trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių suaktyvina „Free spins“ režimą.
• Iškritusių „Free spins“ simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ (nemokamų sukimų) bus skirta ir kiek iš tų „Free spins“ galbūt bus žaidžiami premijos režimu:
- 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
- 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
- 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
• Jei žaidžiant „Free spins“ režimu iškrenta trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių, skiriami papildomi „Free spins“:
- 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
- 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
- 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
• „Free spins“ režimas baigiasi, kai nebelieka jokių „Free spins“.
• Laimėjimai išmokami „Free spins“ režimo pabaigoje.

Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“)

1153. Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

• „Las Vegaso Deimantai“ žaidžiami keturiais režimais: įprastu režimu, „Perfect Match Respins“ (tobulų sutapimų pakartotinių sukimų) režimu, „Fortune Wheel“ (laimės rato) režimu ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimu.
• Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai po išmokos stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Tada išmokama už deimantus, taip pat atsiranda galimos papildomos naujos išmokų eilės.
• Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Perfect Match Respins“ su 3 „respins“.
• „Perfect Match Respins“ metu pirmieji du būgnai užrakinami, o trečiasis būgnas sukasi įprastai.
• „Perfect Match Respins“ metu deimanto simboliai įjungs stumtelėjimą, bet prieš kitą „Respin“ būgnai bus sugrąžinti į užrakintą poziciją.
• „Perfect Match Respins“ galima įjungti tik įprastu režimu.
• Jei žaidžiant įprastu arba „Perfect Match Respins“ režimu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta 3 „Fortune Wheel“ simbolių (“Scatters”) derinys, įjungiamas „Fortune Wheel“ režimas su 3 „Fortune Wheel“ sukimais. Bet koks per „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimą iškritusių „Fortune Wheel“ simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti „Fortune Wheel“, skaičių būtent tokiu skaičiumi.
• Jei „Fortune Wheel“ režimas įsijungia iš „Perfect Match Respins“ režimo, „Respins“ yra sustabdomi ir atnaujinami, kai pasibaigia „Fortune Wheel“ ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimai.
• Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 „fortune wheel“ simboliai, yra skiriami ir „Perfect Match Respins“, ir „Fortune Wheel“ režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atlikti „Fortune Wheel“ režimo sukimai ir tik tada bus pradėti „Respins“ „Perfect Match Respins“ režimu.
• Paspaudus „Fortune Wheel“ skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia „Free Spins“ režimas su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) ir 5x daugikliu visiems laimėjimams.
• Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu („Bronze“ (bronza), „Silver“ (sidabras) ir „Golden Wheel“ (auksinis ratas)) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.
• Jeigu žaidžiant „Perfect Match Respins“ režimu „Fortune Wheel“ režimas bus įjungtas daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis „Fortune Wheel“ lygis nebus išsaugotas.
• Surinkti papildomi sukimai „Fortune Wheel“ yra atliekami po to, kai ant būgnų užbaigiami „Free Spins“ sukimai.
• „Vegas Diamonds“ premijos žaidimas baigiasi, kai „Fortune Wheel“ nelieka nė vieno sukimo, kai ant būgnų nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Svečiai („Visitors“)

1154. Svečiai („Visitors“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su 3 125 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Svečiai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir Bonus režimu su nemokamais sukimais.

• Wild simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Bonus scatter ir Respin scatter simbolius. Visų Wild simbolių išmokų eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
• 2 Respin scatter simboliai, atsiradę 1 ir 5 būgne normaliu režimu, aktyvuoja pakartotinį sukimą su šiomis 2 Respin (pakartotinių sukimų) funkcijomis:
- Big o Beam: išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotu simboliu per pakartotinį sukimą.
- Abduction: laimėjimo daugiklis iki 15x taikomas pakartotinio sukimo laimėjimams.
- Alien Attack: fiksuoti WILD simboliai yra pridedami prie būgnų.
• Respin funkcija gali būti aktyvuota vėl.
• 3 Bonus scatter simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose normaliu režimu, sužadina nemokamų sukimų bonus žaidimą.
• Bonus žaidimas žaidžiamas su 25 mini būgnais 5x5 tinklelyje ir pradedamas 5 nemokamais sukimais.
• Mini būgnai yra sudaryti iš tuščių laukelių, sidabrinių erdvėlaivių ir auksinių erdvėlaivių simbolių.
• Sidabrinis erdvėlaivis ant būgno išmokamas kaip 1x statymo laimėjimas.
• Tada aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimams siena apjuostuose laukeliuose.
• Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo 2x ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose.
• Bet kokios vertikaliai greta viena kitos esančios sienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu.
• Sienų daugikliai yra rodomi ant sienų. Sienos yra nuspalvinamos bronzine, sidabrine, auksine ir platinine spalva, kad būtų parodomi didesni daugikliai.
• Auksinis erdvėlaivis nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams.
• Jei per nemokamus sukimus išsukamas bent 1 erdvėlaivis, suteikiamas 1 naujas nemokamas sukimas.
• Maksimalus sienos daugiklis yra 4096x.
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Vudu auksas („Voodoo Gold“)

1155. Vudu auksas („Voodoo Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Vudu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Drops“ (nemokamais sukimais).
• Visi simbolių kritimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir ne daugiau kaip 4096 laimėjimo būdų.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epic“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami pagal 1x1 simbolių, kuriuos jie apima, skaičių, pvz. „super 2x2“ sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
• Dideli simboliai suaktyvėja tik jiems pasiekus apačią. Tuščios vietos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos „Wilds“.
• Tuometinio simbolių kritimo metu gauti laimėjimai yra surenkami prieš sprogstant simboliams, esantiems laiminguose deriniuose, kad būtų vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių

eilutę viršuje, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcija tęsiasi tol, kol vis atsiranda naujų laimingų derinių. Maksimalus eilučių skaičius yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
• Potencialus laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
4 eilutės: 4 096 laimėjimo būdai
5 eilutės: 15 625 laimėjimo būdai
6 eilutės: 46 656 laimėjimo būdai
7 eilutės: 117 649 laimėjimo būdai
8 eilutės: 262 144 laimėjimo būdai
• Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.
• „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ „Free drop“ (nemokamų sukimų) pabaigoje ir išlieka „sticky“ per visus likusius „Free Drops“.
• Surinkus laimingus derinius, vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ funkciją. Iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
• Surinkus laimingus derinius, du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ funkciją. Visi simboliai, kuriuos paliečia tiesi linija, nubrėžta tarp premijos simbolių, ir visi aktyvūs paliesti simboliai sprogsta, suteikdami vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
• Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai „Dual Bomb“ linija palies neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio.
• Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos „Wild“ simboliams.
• Premijos simboliai rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki vieno premijos simbolio.
• Trijų ar daugiau premijos simbolių derinys įprasto režimo metu suaktyvina premijos režimą su „free drops“ (nemokamais sukimais) .
3 premijos simboliai: 6 „free drops“
4 premijos simboliai: 9 „free drops“
5 premijos simboliai: 12 „free drops“
6 premijos simboliai: 15 „free drops“.
• Trys ar daugiau premijos simbolių, iškritusių premijos režimo metu, ir vėl suaktyvins papildomus „Free Drops“ (nemokamus sukimus). Papildomų „Free Drops“ (nemokamų sukimų) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių suaktyvinus premijos žaidimą.
• „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas visada prasideda nuo nustatyto saugos lygio, kurį sudaro 4 eilutės.
• Laimėjęs „Free Drop“ perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn. Saugos lygio perkėlimas įvyksta išmokėjus. Kitas „Free Drop“ prasideda nuo naujo saugos lygio.
• Saugos lygis niekada neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimo metu.
• Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
• „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Laukinės jūros („Wild Seas“)

1156. Laukinės jūros („Wild Seas“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €178 000

Taisyklės:

• „Laukinės jūros“ yra žaidžiamos dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• „Wild Seas“ vėliavos simbolis yra ir „Wild“, ir premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
• Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.
• Pradedant „Bonus“ režimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš anglų, prancūzų ir portugalų kapitonų, rodomų ekrane. Pasirinktas priešininkas pakeičia visus kitus premijos žaidimo kapitonus.
• Premijos žaidimas prasideda su „Break the Convoy!“ (sulaužyk konvojų), kuriame ant 5 būgno yra rodomi keturių laivų vilkstinės „Sailing Wild“ simboliai. Laivai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus piratų laivą, ir jie perplaukia po vieną būgną į kairę kiekvieno sukimo metu.
• Piratų laivas ant 5 būgno pasirodo premijos režimu.
• Piratų laivas šaudo ir pataiko į visus „Sailing Wild“ laivus toje pačioje eilėje. Jei į laivą pataikoma, šis laivas pasilieka savo pozicijoje per kitą sukimą.
• Jei į „Sailing Wild“ laivą pataikoma tris kartus, laivas nuskęsta, ir pereinama į antrą premijos žaidimo lygį – „Loot the Treasures!“ (pagrobk lobius) Nuskendęs laivas pakeičiamas „Sticky Wild“ skrynia.
• Premijos žaidimas baigiasi, jei nebelieka „Sailing Wild“ laivų ir jeigu joks laivas nenuskęsta.
• „Loot the Treasures!“ prasideda tada, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „Sailing Wild“ laivų.
• Skrynios simbolis yra „Wild“ ir yra rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų „Loot the Treasures!“ metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus piratų laivo ir statinės simbolius.
• Piratų laivas šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skrynias toje pačioje eilėje. Jei į skrynią pataikoma, skrynia pavirsta į „Sticky Wild“ per visus likusius sukimus „Loot the Treasures!“ metu.
• Statinės simbolis rodomas tik ant 1 būgno „Loot the Treasures!“ metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Laukinis jautis („Wild Toro“)

1157. Laukinis jautis („Wild Toro“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

• „Wild Toro“ simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
• „Toro“ yra „Walking Wild“, kuris būgnus vieną po kito perkelia į kairę ir kiekvienam žingsniui sukuria vieną „respin“ (pakartotinį sukimą).
• „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.
• „Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno.
• „Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.

• „Wild Toro“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai „Toro“ įsiunta ir puola „Matadors“.
• „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
• „Toro“ pirmiausia užpuola ant to paties būgno esančius „Matadors“. Tada jis pažiūri į dešinę ir tęsia puolimą judėdamas į dešinę pusę, jei tik ten yra papildomų „Matadors“, arba juda, kol pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pažiūri į kairę ir užpuola visus „Matadors“, esančius kairėje pusėje.
• Premijos režimas baigiasi, kai „Toro“ pasiekia 1 būgną ir ant būgnų nelieka jokių „Matadors“.
• Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola „Matadors“. Jis išliks aktyvus tol, kol išeis iš ekrano, nors ant būgnų gali būti daugiau nei vienas „Toro“.
• 3 „Matador“ simboliai suaktyvina „Matador Respin Challenge“ (matadoro pakartotinių sukimų iššūkį) su 3 „Respins“ (pakartotiniais sukimais).
• „Matador“ simboliai išlieka „Matador Respin Challenge“ metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matador“ prideda 1 „Respin“. „Respins“ sustoja arba tada, kai pasirodo „Toro“, arba kai „Respin“ skaičius pasiekia nulį.
• Išmokos mokamos, kai „Toro“ nugali visus „Matadors“.

Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“)

1158. Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Laukinį jautį 2“ galima žaisti dviem režimais; įprastu režimu ir premijos režimu, kai suaktyvinama funkcija Toro Goes Berzerk ir simbolis Toro atakuoja simbolius Matador.
• Visi Spin (sukimai) įprastu režimu prasideda su 5 eilutėmis ir 259 būdais laimėti.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet koki simboli, išskyrus simbolius Matador ir Toro.
• Už vien iš Wild (pakaitiniu) simboliu sudaryta mokėjimo eilute mokama kaip už didžiausios vertes simboli.
• Simbolis Toro yra Walking Wild (slenkantis pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda tik 5 būgne. Simbolis Toro juda i kaire, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami viena Respin (pakartotini sukimą).
• Yra trys skirtingi simboliai Matador: Black (juodas), Silver (sidabrinis) ir Gold (auksinis). Visi jie atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose bei suaktyvina funkcija Expanding Matador Respin (išsiplečiantys matadoro pakartotiniai sukimai).
• Kai suaktyvinta funkcija Expanding Matador Respin, simboliai Matador juda i kaire, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami viena Respin (pakartotini sukimą).
• Simbolis Black Matador yra Walking Blocker (slenkantis blokuojantis) simbolis, simbolis Silver Matador yra Walking Wild (slenkantis pakaitinis) simbolis, o simbolis Gold Matador yra Walking Multiplier Wild (slenkantis pakaitinis simbolis su daugikliu). Simbolio Gold Matador daugiklis yra atsitiktinai nustatomas ir didėja su kiekvienu žingsniu.
• Papildomi simboliai Matador, atsiradę, kai suaktyvinta funkcija Expading Matador Respin, gali pratęsti Respin (pakartotinius sukimus). Visos funkcijos Expanding Matador Respin baigiasi, kai simbolis Toro atsiranda arba ekrane nebelieka simboliu Matador.
• Kiekvienas simbolis Matador prideda papildoma simboliu eilute, iki maksimalaus 8 eilučių skaičiaus. Susijungiančiu išmoku eilučių skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.

5 eilutes: 259 susijungiančios išmoku eilutes.
6 eilutes: 340 susijungiančiu išmoku eilučių.
7 eilutes: 421 susijungianti išmoku eilute.
8 eilutes: 502 susijungiančios išmoku eilutes.
• Jei simbolis Toro išsukamas, kai matomas vienas arba daugiau simboliu Matador, arba simbolis Matador išsukamas, kai matomas simbolis Toro, suaktyvinama funkcija Toro Goes Berzerk.
• Kai suaktyvinta funkcija Toro Goes Berzerk, simbolis Toro juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad nuverstu visus simbolius Matador, palikdamas po savęs Wild (pakaitinius) simbolius. Simbolis Toro atakuoja, kol nugali visus simbolius Matador.
• Simbolis Toro pradeda ataka nuo tame pačiame būgne esančiu simboliu Matador. Tada jis pasisuka i dešine ir atakuoja i dešine tol, kol nelieka daugiau simboliu Matador arba jis pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pasisuka i kaire ir atakuoja visus simbolius Matador kairėje.
• Kai simbolis Toro pargriauna viena ar daugiau simboliu Gold Matador, jis prideda ir sugeria jų daugikliu reikšmes ir virsta Walking Multiplier Wild (slenkančiu pakaitiniu simboliu su daugikliu). Toro daugiklio verte padideja, kai jis juda i kairę ir suteikia respins (pakartotinius sukimus).
• Vienu metu tik vienas simbolis Toro aktyviai atakuoja simbolius Matador. Jis lieka aktyvus tol, kol išeina iš ekrano, net jei būgnuose gali būti daugiau nei vienas simbolis Toro.
• Papildomi simboliai Toro, atsiradę pakartotiniu sukimu metu, paveldi jau matomo simbolio Toro tuometini daugikli. Jei nuverčiamas simbolis Gold Matador, visi matomi simboliai Toro gauna ta pati daugikli, kaip ir aktyvus simbolis Toro.
• Jei tai pačiai išmokos eilutei taikomi keliu simboliu Gold Matador arba Toro daugikliai, jie sumuojami.
• Premijos režimas baigiamas, kai ekrane nebėra simboliu Toro ar Matador.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Dvigubas laimėjimas („Win Win“)

1159. Dvigubas laimėjimas („Win Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Dvigubas laimėjimas“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, „Locked Reels Respins“ (užrakintų būgnų pakartotinių sukimų) režimu ir premijos režimu.
• Ant pirmo ir trečio būgnų iškritę identiški simboliai suaktyvina „Locked Reels Respins“ su 3 „Respins“ (pakartotiniais sukimais).
• „Locked Reels Respins“ metu pirmas ir trečias būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai.
• „Locked Reels Respins“ gali būti įjungti žaidžiant įprastu režimu ir premijos režimu.
• „Win“ simboliai yra rodomi tik pirmame ir trečiame būgnuose, ir jie yra pateikti tik skiltyje „žaisti ir imtis veiksmų“, horizontalioje centrinėje išmokų eilėje (specialioji išmokų eilė).
• Už vieną „Win“ simbolį specialioje išmokų eilėje skiriami trys vienodi simboliai (iš kitų dviejų simbolių) toje pačioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius specialioje išmokų eilėje skiriamas x10 daugiklis, taikomas simboliui, esančiam specialios išmokų eilės viduryje.
• Vieno „Win“ simbolio ir dviejų premijos simbolių derinys arba dviejų „Win“ simbolių ir vieno premijos simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas žaidžiant įprastu ir „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą.

• Auksinio 777 simbolis rodomas tik ant vidurinio būgno. Jis pasirodo žaidime kartu su „Wilds“ arba „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.
• Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“, yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
• 3 premijos simbolių (“Scatters”) derinys bet kurioje būgnų vietoje, sudarytas žaidžiant įprastu arba „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą. Žaidžiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti premijos žaidimo.
• Premijos žaidimas prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvienąkart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamas po galimo išmokėjimo.
• Jei ant pirmo ir trečio būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 premijos simboliai, yra skiriami ir „Locked Reels Respins“, ir premijos režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atliekami premijos režimo sukimai, o tada bus atliekami „Respins“ žaidžiant „Locked Reels Respins“ režimu.
• Premijos žaidimo daugiklis „Respins“ metu gali pasikeisti, jei žaidžiant premijos režimu bus įjungta „Locked Reels Respin“ funkcija, tačiau jis nesumažės.
• „Win Win“ premijos žaidimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Zulu Auksas („Zulu Gold“)

1160. Zulu Auksas („Zulu Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Zulu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su laisvaisiais kritimais.
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Galimi keturių dydžių Wild (pakaitiniai) simboliai ir visi žemos, vidutinės bei aukštos vertės simboliai: standartiniai 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ir Epic 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolio skaičiaus ir dengiantys atitinkamą kiekį laukelių, pvz., Super 2x2 simbolis yra sudarytas iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
• Tuščios vietos žemiau didelių simbolių yra užpildomos 1x1 dydžio tokio paties kaip didelis simbolis tipo simboliais, kad būtų pasiektas stabilus horizontalus derinys.
• Dideli simboliai išvalo mažesnius simbolius savo kelyje žemyn. Identiško dydžio simboliai, Wild Walker, Charged Wild, premijos ir Wild (pakaitiniai) simboliai nepaveikiami.
• Zulu Stack yra 2, 3 arba 4 identiškų išmokos simbolių grupė, kuri nukristi su bet kuriuo simbolių kritimu, potencialiai pridedant papildomą simbolių eilutę. Zulu Stack gali sudaryti bet kokie simboliai, išskyrus Wild Walker, Charged Wild ir premijos simboliai.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Wild Walker, Charged Wild ir premijos simbolius.
• Charged Wild simbolis yra 1x1 dydžio Wild (pakaitinis) simbolis su papildomomis gyvybėmis. Jis išnaudoja gyvybę, kai prisideda prie vieno arba daugiau laimėjimų derinių, o galiausiai pavirsta įprastu Wild (pakaitiniu) simboliu, kai lieka tik viena gyvybė. Charged Wild yra fiksuojamas tarp laisvųjų kritimų premijos žaidime.

• Wild Walker yra Wild (pakaitinis) simbolis, kuris gali atsirasti bet kuriame simbolių kritime. Jis juda atsitiktinai, kai simbolių kritimas baigiamas, ir už savęs palieka Wild (pakaitinių) simbolių taką - taip surenkami potencialūs laimėjimai.
• Wild Walker simbolis gali praeiti per Charged Wild, premijos ir Wild (pakaitinius) simbolius jų nepakeisdamas. Jei Wild Walker simbolis patenka į Zulu Stack simbolių grupę, Zulu Stack simbolių grupė bus suardyta ir 1x1 Wild (pakaitinis) simbolis bus paliktas vietoje, kur Wild Walker simbolis pateko į simbolių grupę.
• Visi laimėjimai aktyviame simbolių kritime yra surenkami, o visi laimėtojo derinio dalimi buvę simboliai (išskyrus Wild Walker simbolius) susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia atraminę padėtį, papildoma eilutė pridedama viršuje ir tuščias vietas užpildo nauji krentantys simboliai. Avalanche funkcija tęsiama, kol atsiranda naujų laimėtojų derinių.
• Kiekvieno papildomo simbolių kritimo metu bus pridėta papildoma simbolių eilutė, iki maksimaliai 8 eilučių, taip didinant būdų laimėti skaičių. Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.
4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
• Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos žaidimą su nemokamais kritimais.
3 premijos simboliai: 10 laisvųjų kritimų
4 premijos simboliai: 15 laisvųjų kritimų
5 premijos simboliai: 20 laisvųjų kritimų
6 premijos simboliai: 25 laisvieji kritimai
• Laisvųjų kritimų premijos žaidimas visada prasideda su saugos lygio nustatymu į 4 eilutes. Kiekviena laiminti laisvoji griūtis pakelia saugos lygį viena eilute.
• Saugos lygio pakėlimas fiksuojamas po išmokos. Kitas laisvasis kritimas pradedamas nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali daugiausiai pasiekti 4 eilutes, tad iš viso galimos 8 eilutės su maksimaliai 262 144 būdais laimėti.
• Trys arba daugiau premijos simbolių premijos režime suaktyvina papildomus laisvuosius kritimus. Papildomų laisvųjų kritimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir premijos žaidimo suaktyvinimo pradžioje.
• Daugiklio simbolis atsiranda tik premijos žaidime ir jame yra nurodytas atsitiktinis daugiklis. 3 arba daugiau tokių simbolių ekrane sudaugina daugiklius bei prideda juos prie bendro progresyvaus daugiklio. Pridėjimas yra atliekamas prieš esamo simbolių kritimo išmokėjimą, po kurio daugiklio simboliai tampa neaktyvūs. Papildomi daugiklio simboliai per tą patį laisvąjį kritimą iš naujo suaktyvina visus daugiklio simbolius ekrane ir vėl juos sudeda.
• Neaktyvinti daugiklio simboliai lieka fiksuoti tarp laisvųjų kritimų, tačiau neaktyvūs daugiklio simboliai per laisvuosius kritimus nukrenta.
• Laisvųjų kritimų premijos žaidimas visada prasideda aktyviu progresiniu daugikliu, nustatytu kaip x1. Gautas daugiklis taikomas visiems tolesniems laisviesiems kritimams ir nesumažėja viso premijos žaidimo metu.
• Free Drops (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka laisvųjų kritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“)

1161. Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €136 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR ATRAKCIONAI

• Laukinis („Wild“)
• Simbolis „Wild“ visuomet iškris visiškai sukrautas ir gali iškristi ant visų 5 būgnų. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus auksinių, platininių ir ypatingųjų deimantų simbolius. Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.
• Platininio deimanto simbolis
• 5 arba daugiau platininių deimantų simbolių bet kur rodinyje suteikia „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų.
• Auksinio deimanto simbolis
• Bet koks suaktyvinimą sudarantis auksinio deimanto simbolis pridės daugiklį prie „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų. Pradinis daugiklis yra 1 (prie kurio pridedamas +1 už kiekvieną funkciją suaktyvinantį auksinį deimantą). Auksinių deimantų nėra žaidime per „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinius sukimus.
• „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotiniai sukimai
• Suaktyvinus 5 arba daugiau platininių deimantų simbolių bet kurioje rodinio padėtyje, „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotiniai sukimai suteikia 3 pakartotinius sukimus su visomis grynųjų pinigų vertėmis, likusiomis vietoje. Gali suaktyvinti 5 auksiniai deimantai arba platininių ir auksinių deimantų derinys.
• „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų metu žaidime dalyvauja tik deimantų simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai atkuriami į 3.
• „Minor“ (mažas), „Major“ (vidutinis) ir „Grand“ (didelis) ypatingieji deimantai gali iškristi kaip suaktyvinimo dalis arba „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų metu.
• „Minor“ – 20 x visas statymas.
• „Major“ – 200 x visas statymas.
• „Grand“ – 1000 x visas statymas.
• Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinyje rodomos grynųjų pinigų vertės. Ant platininių deimantų simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / deimantu. Platininio deimanto simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1 x iki 2500 x statymas. Galimos vertės pakartotinių sukimų metu yra tokios (kart statymo vertė): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 250x, 1000x.
• Deimantų modifikatoriai
• Bet kuriame sukime deimantai gali atsitiktinai iškristi ant būgnų ir suteikti ypatingą laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje. Žaidimo metu deimantai gali iškristi ant būgnų ir suteikti didelį laimėjimą (20 x bendras

statymas arba daugiau) arba „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų. Ji gali transformuoti platininius deimantus į auksinius daugiklio deimantus kaip funkcijos suaktyvinimo dalis.
• „Nuostabieji deimantai: Premijos aktyvavimas“
• „Premijos aktyvavimas“ kainuoja 50 x bendras statymas (1250 monetų). „Nuostabieji deimantai: Premijosaktyvavimas“ sukimas garantuotai suaktyvins „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus.

Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“)

1162. Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Koloso laukinis („Colossus Wild“)
• Pagrindinio žaidimo metu laimėjimo eilutėje iškritęs „Wild“ simbolis suformuos išsiplečiantį daugiklio „Wild“, kurio vertė bus x2, x3, x5 arba x10. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis iškrenta tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kylanti koloso ugnis („Colossus Rising Flame“) suteiks daugiklį. „Wild“ simbolis išsiplės prieš apskaičiuojant išmokas. Jei išsiplečia keli „Wild“ simboliai, „Colossus Rising Flame“ gali suteikti skirtingų verčių daugiklius kiekvienam „Wild“ simboliui.
• Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis
• Ant būgnų iškritę 6 „Gold Coin“ simboliai suaktyvins Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus Hold & Win“) funkciją. „Colossus Rising Flame“ daugiklis gali atsitiktinai padidinti šias vertes. „Gold Coin“ vertės yra šios: 0,5, 1, 2, 3, 4, 5 x bendras statymas. 2x, 3x, 5x ir 10x daugikliai gali padidinti šias vertes.
• Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus Hold & Win“) funkcija
• 6 „Gold Coin“ simboliai suteiks „Colossus Hold & Win“ funkciją ir daugiklių, jei įmanoma, kai iškris nauja moneta. „Colossus Rising Flame“ gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Suteikiami 3 „Respins“ (pakartotiniai sukimai) ir bet kurios iškritusios monetos liks vietoje ir nustatys 3 pakartotinius sukimus. Funkcijos metu „Colossus Rising Flame“ gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Pasibaigus funkcijai, „Colossus Rising Flame“ gali suteikti dar vieną x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Pastaba: ant „Gold Coin“ simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / moneta.
• Koloso sukimas („Colossus Spin“)
• Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, bus suteiktas galutinis „Colossus“ „Spin“. Galima laimėti vieną iš 3 prizų – „Minor“, „Major“ arba „Colossus“:
• „MINOR“ – X50 bendras statymas

- „MAJOR“ – X500 bendras statymas
- „COLOSSUS“ – X10 000 bendras statymas

• Koloso statymas („Colossus Bet“)

- „Colossus Bet“ kainuoja 100 x visas statymas (2 000 monetų). „Colossus Bet“ sukimas garantuotai suaktyvins „Colossus Hold & Win“ funkciją

• Laimėjimo limitas („Win Cap“)

- Didžiausias bendras laimėjimas viename žaidime apribotas iki 1 000 000 monetų. Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais žaidžiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam žaidimui, nėra skiriami. Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos žaidimo istorijoje bus rodomi kaip 0. Laimėjimo ribą pasiekus per „Colossus Hold & Win“ funkcija baigsis nepaisant likusių sukimų.

Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“)

1163. Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 6 prasiplečiančių eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €151 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

- Wild simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), kad suformuotų laimėjimo derinius.

• Sklaidos simboliai („Scatters“)

- Iškritus 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų, suveiks pakartotiniai Drakulos nuotakų sukimai („Brides of Dracula Respins“).

• Pakartotiniai Drakulos nuotakų sukimai („Brides of Dracula Respins“).

- Iškritus 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų, suveiks „Brides of Dracula Respins“. Bus suteikti 3 „Brides of Dracula Respins“ ir bet kokie „Scatter“, kurie iškrenta „Brides of Dracula Respins“ laikysis vietoje ir atstatys pakartotinius sukimus. „Brides of Dracula Respins“ funkcija yra baigta, kai išnaudojami visi pakartotiniai sukimai arba visos galimos pozicijos užpildomos simboliais „Scatter“. Pastaba: vertės, rodomos „Scatter“ simboliuose yra rodomos pasirinkta valiuta / monetomis.

• Būgnų stiprintuvai („Reel Boosters“)

- Funkcijos „Brides of Dracula Respins“ metu būgnuose gali iškristi skirtingi Brangakmeniai („Gems“). Surinkus 3 to paties tipo „Gems“, suaktyvinamas Stiprintuvas („Booster“).
- Sustiprinti būgnai („Reels Boosted“): Surinkus 3 Mėlynus brangakmenius („Blue Gems“), atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus eilučių skaičius, kurį galima atrakinti, yra 3.
- Sustiprintos vertės („Values Boosted“): Surinkus 3 Žalius brangakmenius („Green Gems“), visos iškritusios vertės padidinamos iki kitos galimos vertės (pavyzdžiui, 0,25 > 0,50 > 0,75).

• Sustiprintus grynuosius („Cash Boosters“) galima surinkti daugiausia 3 kartus pakartotinių sukimų raundo metu. Kai tai pasiekiama, daugiau „Cash Boosters“ negali būti suteikta.

• Sustiprinti sukimai+ („Spins+ Boosted“): Surinktus 3 Raudonus brangakmenius („Red Gems“), suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas likusiam raundui, o kiekvieną kartą atstačius skaitiklį, jis bus su padidinta sukimo suma.

• Sustiprintas daugiklis („Multiplier Boosted“) Surinkus 3 Violetinius brangakmenius („Purple Gems“), padidinamas daugiklio lygis. Pirmieji 3 „Purple Gems“ suteiks 2x daugiklį, kiti 3 suteiks 5x daugiklį, o galutiniai 3 suteiks 10x daugiklį. Negalima laimėti jokių kitų „Purple Gems“ laimėjus 10x daugiklį. Galimos vertės pakartotinių sukimų metu yra tokios, padaugintos iš statymo vertės: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x750 ir x1000 . Jei iškrenta bet koks „Scatter“ simbolis arba padidinamas iki didžiausios sumos (x1000 padauginus iš viso statymo), neatliekamas joks padidinimas. Bet koks pakartotinių sukimų metu laimėtas daugiklis bus taikomas galutinei laimėjimo sumai raundo pabaigoje.

• Pasirinkti raidę („Pick a letter“)

• Bet kuriuo sukimu gali būti įjungtas modifikatorius. Pasirinkus 1 iš 3 raidžių, atrinktų iš 3 galimų rezultatų, būs atskleista:

• Laimėjimo sukimas („Win Spin“) – „Mystery“ simboliai pridedami ant būgnų, kad būtų garantuotas laimėjimas. Jie pavirs tuo pačiu atsitiktiniu simboliu (išskyrus „Scatter“).

• Premijos pridėjimas („Bonus Add“) – „Scatter“ simboliai pridedami visuose būgnuose didesnei tikimybei, kad bus suaktyvinta „Brides of Dracula Respins“ funkcija. „Bonus Add“ negarantuoja pakartotinių sukimų.

• Laukinis troškimas – sukrauti laukiniai („Wild Desire“ – „Stacked Wilds“) bus sukurti būgnuose. Galimi 2–5 „Stacked Wilds“.

Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“)

1164. Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 6 prasiplečiančių eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €187 360

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

• Sudarant laimingus derinius, Wild simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“), Detonatoriaus („Detonators“), arba Deimantų („Diamonds“). Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už Wild simbolį, už derinį su Wild simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

• Premija („Bonus“)

• 3 arba daugiau simbolių Bonus, iškritę ant būgnų, aktyvuoja Nemokamus sukimus („Free Spins“).

• Nemokami sukimai („Free Spins“)

• 3 arba daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Free Spins raundą. Free Spins skaičius priklauso nuo iškritusių simbolių skaičiaus:

• 3 „Bonus“: 8 „Free Spins“

• 4 „Bonus“: 10 „Free Spins“

• 5 „Bonus“: 12 „Free Spins“

Free Spins metu kiekviename sukime laimėjimo daugiklis („win multiplier“) didėja 1 kartą. Surinktas laimėjimo daugiklis taikomas kitam Free spins laimėjimui.

• Papildomi nemokami sukimai („Extra Free Spins“)

• Free Spins metu iškritus 2 arba daugiau Bonus simbolių, skiriama Extra Free Spins:

• 2 „Bonus“: +3 „Free Spins“

• 3 „Bonus“: +5 „Free Spins“

• 4 „Bonus“: +10 „Free Spins“

• 5 „Bonus“: +12 „Free Spins“

• Vagystės režimas („Heist Mode“)

• 3 Detonator simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia Vagystės („Heist“) režimą. Iškritus Diamond simboliams, suteikiama 20 Vagystės sukimų („Heist Spins“). Iškritus 5 ar daugiau „Diamond simbolių ant būgnų, įsijungia Diamond Heist Respins (deimantų apiplėšimo pakartotiniai sukimai). Jei Heist Spins metu neiškrenta reikiamas Diamond simbolių kiekis, Heist režimas išsijungia. Įsijungus Pakartotiniai deimantų vagystės sukimai („Diamond Heist Respins“), likę Heist Spins prarandami.

• Pakartotiniai deimantų vagystės sukimai („Diamond Heist Respins“)

• Iškritus 5 ar daugiau Diamond simbolių ant būgnų, įsijungia Diamond Heist Respins, kuris suteikia 3 pakartotinius sukimus („respins“). Diamond Heist Respins metu iškritę Diamond simboliai lieka, o respins kartojami iš naujo. Diamond Heist Respins prasideda su 15 pozicijų, o iš viso jų gali atsirakinti 30. Jei iškrenta Mini (mažas), Major (vidutinis) arba Mega (didelis) deimantas, suteikiamas konkrečiame skydelyje rodomas laimėjimas. Iškritus Key simboliui atrakinama kita viršutinė seifų eilė, o respins pradedami iš naujo. Key simbolis dingsta, palikdamas tuščią vietą. Maksimalus eilučių skaičius, kurį galima atrakinti, yra 3. Iškritus Alarm simboliui, pozicija blokuojama. Diamond Heist Respins tęsiasi, kol nebelieka respins arba iškrenta 3 Alarm simboliai. Pasibaigus Diamond Heist Respins, kiekvieno Diamond simbolio vertė pridedama prie bendro Heist laimėjimo. Pastaba:

• Diamonds vertės – X1, X2, X3, X4, X5, X6, X8, X10, X12, X15, X20, X25

• MINI – X100

• MAJOR – X250

• MEGA – X500

• Visos ant Diamonds simbolių rodomos vertės yra bendro statymo daugikliai.

• Atsitiktiniai modifikatoriai („Modifiers“)

• Pagrindinio žaidimo metu bet kurio sukimo metu gali aktyvuotis 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų:

• Wilds Added – į būgnus pridedama 3–6 Wild simboliai.

• Mystery – 5–10 simbolių paverčiami tuo pačiu simboliu.

• Multiplier Win – sukimui taikomas x2, x5 arba x10 atsitiktinis win multiplier.

Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“)

1165. Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80

- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)
    • Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Karšto ryšio („Hot Link“) simbolius.
• Karštosukimo („Hot Spin“) ratas
    • Atsitiktinai bet kuris įprastas sukimas gali virsti „Hot Spin“ ratu ir jis gali suteikti vieną iš modifikatorių arba momentinį Karšto ryšio premijos („Hot Link Bonus“) aktyvavimą.
    • Laukiniai („Wilds“) – virš būgnų prideda 5–10 atsitiktinai išdėstomus „Wilds“.
    • Daugybinis laimėjimas („Multi Win“) – suteikia atsitiktinį laimėjimo daugiklį nuo x2 iki x25 esamam laimėjimo sukimui.
    • Laukiniai būgnai („Wild Reels“) – 2, 3, 4 arba 5 būgnai virsta „Wild“.
    • Karšto ryšio paleidiklis („Hot Link Trigger“) – suteikią momentinę Karšto ryšio premiją („Hot Link Bonus“).
    • Pastaba: ratas neatspindi tikro įrenginio arba fizikos, todėl pasirinkti segmentai gali neturėti tų pačių tikimybių.
• Karšto ryšio premija („Hot Link Bonus“)
    • 5 arba daugiau „Hot Link“ simbolių suaktyvina „Hot Link Bonus“, kuri suteikia 3 Pakartotinius sukimus („Respins“). Per „Hot Link Bonus“ bet koks „Hot Link“ simbolis, atsidūręs ekrane prilips ir atkurs „Respins“. Ryšio („Link“) simboliai suformuoja didesnius „Hot Link“ simbolius, kuo didesnis simbolis, tuo didesni prizai. Susieti simboliai gali suformuoti šiuos dydžius: 2x2, 2x3, 3x2, 3x3, 3x4 ir 3x5. Per „Respins“ ekrane gali pasirodyti daugiau nei vienas didelis simbolis. Jei bet koks Sukimo („Spin“) simbolis atsidurs ekrane per „Hot Link Bonus“, jis atkurs „Respins“ ir suaktyvins „Hot Spin Bonus“ ratą.
• Karšti prizai („Hot Prizes“)
    • Susiejus simbolius, suformuojami „Mega“ 3x3, 3x4 arba 3x5 dydžio simboliai ir gaunama galimybę laimėti vieną iš „Hot Prizes“. Susieti simboliai, sukuriantys Didžiojo karšto ryšio („Mega Hot Link“) simbolius, išsuks nepriklausomą būgną su didesnės vertės prizais ir vieną būgną su „Hot Prizes“.
    • 3x3 – Karštas prizas („Hot Prize“).
    • 3x4 – Karštesnis prizas („Hotter Prize“).
    • 3x5 – Karščiausias prizas („Hottest Prize“).
    • Pastaba: jei susieti simboliai suformuoja didelį simbolį, jis liks didelis arba padidės iki funkcijos pabaigos.
    • „Hot Link“ simbolio vertė:
    • 1x1 – 1x, 2x, 3x, 5x
    • 2x2 – nuo 8x, 10x, 12x
    • 2x3 – nuo 12x, 15x, 20x
    • 3x2 – nuo 12x, 15x, 20x
    • 3x3 – nuo 20x, 25x, 30x ir galimybė gauti „Hot Prize“ = 50x

• 3x4 – nuo 40x, 50x, 80x ir galimybė gauti „Hotter Prize“ = 100x
• 3x5 – nuo 100x, 150x, 200x ir galimybė gauti „Hottest Prize“ = 250x
• Pasibaigus „Respins“, „Hot Link“ vertės bus padaugintos iš suaktyvinančio statymo ir pridėtos prie bendro laimėjimo.
• Karšto sukimo premijos („Hot Spin Bonus“) ratas
• „Hot Spin“ ratas taip pat gali būti suaktyvintas per Premija („Bonus“), kad suteiktų Stiprintuvus („Boosters“) iškritus sukimo simboliui.
• Papildom gyvybė („Extra Life“) – suteikia 3 papildomus „Respins“, kai visi sukimai išnaudoti.
• Daugybinis stiprintuvas („Multi Boost“) – raundo pabaigoje prie visų iškritusių verčių prideda daugiklį, didėjantį kiekvieno suaktyvinimo metu.
• Simbolio pridėtas stiprintuvas („Symbol Add Boost“) – ant būgnų prideda papildomų 1–3 „Hot Link“ simbolių.
• Prizo stiprintuvas („Prize Boost“) – padidina virš būgnų esančius „Hot Prizes“ 50x.

Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“)

1166. Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €222 200

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Liūto sklaidos („Lion Scatter“) simbolis
• 3 ar daugiau „Lion Scatter“ simbolių, iškritusių 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina Šokančių liūtų funkcijos pasirinkimą („Dancing Lions Feature Pick“).
• Žibinto („Lantern“) simbolis
• 5 ar daugiau Pinigų žibinto („Cash Lantern“) simbolių, iškritusių bet kurioje matomoje vietoje, suteikia „Hold & Win Feature“ (laikyk ir laimėk).
• Cai Sheno laukiniai („Cai Shen Wild“) simboliai
• 3 „Cai Shen Wild“ simboliai tame pačiame būgne bus išplėsti ir taps sublokuotu „Wild“ simboliu. Sublokuoti Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Sukrautas laukinis („Stacked Wild“) bus skaičiuojamas kaip vienas „Wild“ simbolis. Wild simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Lantern“ ir „Lion Scatter“ simbolius, kad sudarytų laimingus derinius. Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
• Laimingas vokas („Lucky Envelope“)

• Suaktyvinama atsitiktinai bet kokio mokamo sukimo metu, atidaromas Raudonas vokas („RED ENVELOPE“) ir atskleidžiamas momentinis Piniginis („CASH“) prizas – 8x, 88x, 888x arba 8888x statymo. Žaidimo metu gali drebėti Raudono laiško („RED LETTER“) simbolis, tačiau tai negarantuoja „Lucky Envelope“ funkcijos.

• Šokančių liūtų funkcijos pasirinkimas („Dancing Lions Feature Pick“)

• 3 ar daugiau „Lion Scatter“ simbolių, iškritusių 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina „Dancing Lions Feature Pick“. Pasirinkus Šokantį liūtą („Dancing Lion“), atskleidžiami Nemokami sukimai („Free Spins“) arba Laikyti ir laimėti funkcija („Hold & Win Feature“). Jei „Hold & Win Feature“ bus laimėta, kai jokie „Latern“ simboliai nebus rodomi, tai funkcija pradės veikti. Yra 60/40 tikimybė, kad žaidėjas laimės „Free Spins“ funkciją.

• Nemokami sukimai („Free Spins“)

• Suaktyvinus funkciją „Free Spins“, bus suteikti 8, 10 arba 12 „Free Spins“ su papildomais 25, 50, 75 arba 100 „Wild“ simbolių. „Free Spins“ funkcijos metu „Cai Shen Wild“ simboliai gali būti sublokuoti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. 3 „Lion Scatters“ simbolių iš naujo suaktyvina pradinę „Free Spins" sumą.

• Laikyti ir laimėti funkcija („Hold & Win Feature“)

• Suaktyvinta 5 ar daugiau „Cash Lantern“ simbolių bet kurioje matomoje vietoje, „Hold & Win Feature“ suteikia 3 pakartotinius sukimus su likusiomis visomis grynųjų pinigų vertėmis. „Hold & Win Feature“ taip pat galima laimėti renkantis „Dancing Lions Feature Pick“. „Hold & Win Feature“ metu tik „Lantern“ simboliai yra žaidime ir kiekvieną kartą, kai iškrenta naujas simbolis, pakartotiniai sukimai atstatomi ties 3. „Mini“, „Minor“ ir „Major“ specialieji „Lantern“ simboliai taip pat gali iškristi kaip paleidiklio dalis arba funkcijos „Hold & Win Feature“ metu.

• „Mini“ – 30x bendro statymo.

• „Minor“ – 100x bendro statymo.

• „Major“ – 500x bendro statymo.

• „Grand“ – 1000x bendro statymo.

• Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, „Grand“ prizas bus įteiktas ir pridėtas prie viso laimėjimo. Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinyje rodomos grynųjų pinigų vertės. Vertės, rodomos „Lantern“ simboliuose, pateikiamos pasirinkta valiuta / monetomis. „Lantern“ simbolio vertės yra atsitiktinės vertė nuo 1x iki 500x statymo. Galimos vertės „Hold & Win Feature“ metu, padaugintos iš statymo vertės, yra tokios: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x, 30x, 40x, 50x, 100x, 250x, 375x, 500x.

Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“)

1167. Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“) – tai 6 būgnų su 4 simbolių viršutine stebėjimo priemone, nuo 2 iki 7 (tik 1 ir 6 būgnuose) ir nuo 3 iki 7 (2, 3, 4 ir 5 būgnuose - apimant ir viršutinę stebėjimo priemonę) eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• „Megaways“ (daugybė būdų laimėti)
• Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo krypčių. Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
• Premijos („Bonus“) simbolis
• Kai 4 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 10 Nemokamų sukimų („Free Spins“). Kai 5 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 15 Free Spins.
• Laukinis („Wild“)
• Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius. Wilds pasirodo tik horizontaliame viršutiniame sekiklyje.
• Paslaptingasis („Mystery“) simbolis
• Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simbolis. Pastaba:vVisi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Bonus“ simbolius.
• Viršutinė stebėjimo priemonė
• Horizontali stebėjimo priemonė, esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
• Krintantys laimėjimai („Cascading Wins“)
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs simbolių kritimą („Cascade“) - simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Laimingi simboliai horizontalioje viršutinėje stebėjimo priemonėje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę. Pastaba: pakopinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. „Bonus“ simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Nemokami sukimai („Free Spins“)
• Kai 4 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 10 Free Spins. Kai 5 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 15 Free Spins. Pastaba. Jeigu Auksinis statymas („Gold Bet“) išjungtas, daugiausiai simbolių „Bonus“ = 5
• Neribojamas daugiklis („Unlimited Multiplier“)
• „Free Spins“ metu yra aktyvus „Unlimited Multiplier“, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto „Free Spins“ metu, daugiklis padidės x1. Naujas daugiklis bus taikomas kitam „Free Spins“ laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio „Free Spin“ metu.
• Auksinio liūto funkcija
• „Free Spins“ metu surinkus Auksinio liūto simbolius, pagerėję pagal išmoką jie virsta Liūto simboliais likusiems „Free Spins“. Pirmą kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Buivolo simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 Papildomus nemokamus sukimus („Extra Free Spins“). Antrą kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Raganosio simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 „Extra Free Spins“. Trečią kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Dramblio simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 „Extra Free Spins“. Tik Buivolo, Raganosio ir Dramblio simboliai gali būti pagerinti. Auksinio liūto simboliai gali pasirodyti tik pradinio ekrano metu. Auksinio liūto simboliai nepasirodo kaskadinio laimėjimo metu. Auksinio liūto simboliai, surinkti prieš bet kokį kaskadinį laimėjimą – po kaskadinio laimėjimo, tik standartiniai Liūto simboliai išliks ekrane. Renkant Auksinį liūtą, bet kokie pertekliniai simboliai surinkti sukime bus įskaičiuoti į kitą surinkimo lygį.
• Magiškas statymas („Majestic Bet“)
• „Majestic Bet“ kainuoja 75 x viso statymo (1500 monetų). 75x „Majestic Bet“ sukimas užtikrintai suaktyvina „Free Spins Bonus“.
• Auksinis statymas („Gold Bet“)

• Įjungus „Gold Bet“, atsiranda didesnis „Bonus“ šansas ir suaktyvinami „Free Spins“ tik iš 3 „Bonus“ simbolių vietoje 4. 3 x „Bonus“ simboliai suteikia 10 „Free Spins“, o 4 x „Bonus“ simboliai bet kur ekrane suteiks 15 „Free Spins“. Jeigu „Gold Bet“ įjungtas, daugiausiai galimų simbolių „Bonus“ = 4
• Premijos („Bonus“) funkcija
• Kai suaktyvinta „Bonus“ funkcija, galima lošti dėl „Free Spins“ skaičiaus arba pradinio daugiklio pasukant specialius ratus. Jeigu ratas atsiduria laimingame žaliame skyriuje, tai pridės +1 „Free Spin“ arba +1 prie Pradinio daugiklio, priklausomai, kuris ratas buvo naudotas. Jeigu ratas atsiduria raudoname pralaimėjimo skyriuje, visas „Free Spins Bonus“ pralaimimas ir grįžtama į pagrindinį žaidimą. Didžiausias galimas „Free Spins“ skaičius yra 20, didžiausias galimas daugiklis yra x10
• Laimėjimo limitas („Win Cap“)
• Didžiausias bendras laimėjimas viename žaidime apribotas iki 1 000 000 monetų. Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais žaidžiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam žaidimui, nėra skiriami. Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos žaidimo istorijoje bus rodomi kaip 0. Laimėjimo ribą pasiekus per „Free Spins“ funkcija baigsis nepaisant likusių sukimų.
• Didžiausias Megaways („Max Megaways“)
• Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvintas modifikatorius „Max Megaways“ . Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (117 649).

Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“)

1168. Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. • Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)
• „Wild“ simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus Mėnulio dvasios sklaidos („Moon Spirit Scatter“) simbolius laiminguose deriniuose. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne, ir būgne tik vienas. Pastaba: „Wild“ simboliai padaugina laimėjimus x2 ir gali padauginti vienas kitą iki x8. Visi laimėjimai padauginami iš „Wild“ daugiklių.
• Mėnulio dvasios sklaidos („Moon Spirit Scatter“) simbolis
• Iškritus 5 ar daugiau „Moon Spirit Scatter“ simboliams būgnuose, suaktyvinami pakartotiniai sapnų gaudyklės laikyti ir laimėti sukimai („Dreamcatcher Hold & Win Respins“).
• Pakartotiniai sapnų gaudyklės laikyti ir laimėti sukimai („Dreamcatcher Hold & Win Respins“). • Iškritus 5 ar daugiau „Moon Spirit Scatter“ simboliams būgnuose, suaktyvinami „Dreamcatcher Hold & Win Respins“, kurie

suteikia 3 pakartotinius sukimus. „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ metu, bet koks „Moon Spirit Scatter“, atsidūręs ekrane prilips ir atstatys pakartotinius sukimus. Pastaba: su šia funkcija galima laimėti nuo x1 iki x250.

• Sapnų gaudyklės („Dreamcatchers“)

• „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ pradžioje visi „Moon Spirit Scatter“ simboliai virsta 1 lygio „Dreamcatchers“. Kai atsiranda naujas „Dreamcatcher“ simbolis, visi gretimi (aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn) bus pagerinami +1. Kai „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ baigiasi, papučia vėjai ir atskleidžia „Dreamcatcher“ prizus kiekvienam lygiui:

• Žali = 1 lygis: x1, x2, x3, x4, x5 arba Mažieji totemai („Mini Totems“);

• Purpuriniai = 2 lygis: x6, x7, x10, x15, x20 arba Didieji totemai („Major Totems“);

• Raudoni = 3 lygis: x25, x30, x50, x100, x250 arba Didžiausi totemai („Grand Totems“).

• Pastaba: didžiausias galimas „Dreamcatcher“ lygis yra 3.

• Totemų („Totem“) laimėjimai

• Šalia piniginių prizų, galima laimėti „Totem“ laimėjimųrenkant „Mini“, „Major“ arba „Grand“ „Totems“.

• „Mini Totems“ suteikia 20 x statymo;

• „Major Totems“ suteikia 100 x statymo;

• „Grand Totems“ suteikia 1000 x statymo.

• Pastaba: galima laimėti keletą „Totem“ laimėjimų per vieną pakartotinių sukimų sesiją.

• Mėnulio paslapties sukimas („Moon Mystery Spin“)

• Bet koks įprastas sukimas gali atsitiktinai suaktyvinti „Moon Mystery Spin“. Sukaupti „Mystery“ simboliai bus sukami ir sukimo pabaigoje virs įprastais simboliais.

Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“)

1169. Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €136 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

• Simbolis „Wild“ visada iškrenta krūvelėmis ir gali iškristi ant visų 5 būgnų. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Auksinės („Gold“), Platininės („Platinum“) ir Specialios („Special“) monetų simbolius. Pastaba: Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.

• Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis

• 5 arba daugiau „Gold Coin“ simbolių bet kur rodinyje suteikia Pakartotinius prerijų aukso: laikyti ir laimėti sukimus („Outback Gold Hold & Win Respins“).
• Platininės monetos („Platinum Coin“) simbolis

Bet kuris „Platinum Coin“ simbolis, suformuojantis suaktyvavimą, pridės daugiklį prie„Outback Gold Hold & Win Respins“. Pradinis daugiklis yra 1 (prie kurio pridedamas +1 už kiekvieną „Platinum Coin“, suaktyvinantį funkciją). „Platinum Coin“ simboliai nėra žaidime per „Outback Gold Hold & Win Respins“.
• Pakartotiniai prerijų aukso: laikyti ir laimėti sukimai („Outback Gold Hold & Win Respins“).

• Suaktyvinti 5 arba daugiau „Gold Coin“ simbolių bet kurioje rodinio padėtyje, „Outback Gold Hold & Win Respins“ suteikia 3 Pakartotinius sukimus („Respins“) su visomis grynųjų pinigų vertėmis, likusiomis vietoje. Taip pat galima suaktyvinti su 5 „Platinum Coin“ simboliais arba „Gold“ ir „Platinum“ monetų simboliais. „Outback Gold

Hold & Win Respins“ metu žaidime dalyvauja tik „Coin“ simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, „Respins“ nustatomi ties 3. Mažasis („Minor“), Didysis („Major“) ir Didžioji speciali moneta („Grand Special Coin“) simboliai gali iškristi kaip suaktyvintojo dalis arba per „Outback Gold Hold & Win Respins“.

• „Minor“ – 20x bendras statymas.
• „Major“ – 200x bendras statymas
• „Grand“ – 1000x bendras statymas
• Jei„Respins“ skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinyje rodomos grynųjų pinigų vertės. Ant „Gold Coin“ simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / monetomis. „Gold Coin“ simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1x iki 2500x statymo. Galimos vertės „Respins“ metu yra tokios (padauginus iš statymo verčių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 250x, 1000x.
• Žaibo modifikatoriai
• Atsitiktinai bet kuriame sukime tarp būgnų pasirodę Žaibo ryšiai („Lightning Links“) praneš apie specialų laimėjimą. Žaidimo metu „Lightning Links“ gali trenkti į būgnus ir suteikti Didelį laimėjimą („Big Win“) (20 x bendras statymas arba didesnį) arba „Outback Gold Hold & Win Respins“. Jie taip pat gali paversti „Gold Coin“ simbolius „Platinum“ daugiklio monetomis kaip funkcijos suaktyvintojo dalį.
• Prerijų aukso premijos aktyvavimas („Outback Gold Bonus Buy“)
• Premijos aktyvavimas („Bonus Buy“) kainuoja 50 x visas statymas (1 250 monetų). Sukimas „Outback Gold Bonus Buy“ garantuotai suaktyvins „Outback Gold Hold & Win Respins“.

Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“)

1170. Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €126 800

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

• Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Krabų („Crabs“) simbolius.

• Premijos („Bonus“) simbolis

• „Bonus“ simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins Nemokamų sukimų siautulį („Free Spins Frenzy“).

• „Crabs“ simbolis

Ant būgnų iškritę 5 ar daugiau „Crabs“ simbolių suaktyvins Pakartotinius „eime gaudyti krabų“ sukimus („Let's Go Crabbin' Respins“).

• Nemokamų sukimų siautulys („Free Spins Frenzy“)

Įprastinių sukimų metu „Bonus“ simboliai yra tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Visiems 3 simboliams iškritus bet kurioje ekrano vietoje suaktyvinami „Free Spins Frenzy“.

• Sinchronizuoti būgnai („In Sync Reels“)

Per „Free Spins Frenzy“ bet kurio sukimo metu iki 5 būgnų gali suktis sinchronizuotai („in sync“). Pastaba: „Free Spins Frenzy“ negali būti vėl suaktyvinti.

• Eime gaudyti krabų („Let's Go Crabbin'“)

• 5 arba daugiau „Crabs“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins 3 „ Let's Go Crabbin' Respins“. Dėl to jie iš Pagauk mane („Catch Me“) pavirs į Pagautus („Caught“). Kiekvieną kartą, kai naujas „Catch Me“ „crab“ iškrenta bet kurioje ekrano vietoje per „Let's Go Crabbin' Respins“, iš naujo nustatomas pakartotinių sukimų („respins“) skaičius 3. Funkcijos metu rodomoje išmokų lentelėje nurodomas minimalus laimėjimas už kiekvieną „Catch Me“ „crab“. Laimėjimai rodomi „Pagauk mane“ plakatuose („Catch Me Posters“) eurais / monetomis. Kai „Let's Go Crabbin' Respins“ baigsis, bus surinkti visi crabs prizai. Jei Žvejys („Fisherman“) iškrenta „Respins“ metu, „Fisherman“ juos surenka, kad sukurtų papildomų vietų, kad būtų galima sugauti daugiau „Crab“ simbolių.

• Išsirink krabą („Pick a Crab“)

• Bet kurio sukimo metu „Fisherman“ gali suaktyvinti atsitiktinį modifikatorių. Pasirinkus 1 iš 3 „Crabs“, atrinktų iš 4 galimų rezultatų, bus atskleista:

• Gaudykime krabus („Let's Catch Crabs“) – „Fisherman“ iškris bet kurioje ekrano vietoje ir išmokės 3 ar 4 „Crabs“ prizus.

• Premijos pridėjimas – premija („Bonus Add– Bonus“) simboliai pridedami 1, 3 ir 5 būgnuose, kad padidėtų tikimybė, jog bus suaktyvinti „Free Spins“ (nemokami sukimai). Šis modifikatorius negarantuoja „Free Spins“.

• Sukrauti laukiniai – Super sukrauti laukiniai („Stacked Wilds“ – „Super Stacked Wilds“) yra pridedami ant būgnų, kad būtų garantuoti 2 ar daugiau sujungtų „Wilds“.

• Laimintis sukimas („Win Spin“) – ant būgnų pridedamos dėžės. Bet kuri iš jų, rodoma bet kurioje ekrano vietoje, pavirs į tą patį mokamą simbolį.

Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“)

1171. Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• „Megaways“ (daugybė galimybių laimėti)
• Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo krypčių! Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
• Krentantys laimėjimai („Cascading Wins“)
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadas („Cascade“). Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir atitinkamoje padėtyje iškris nauji simboliai. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Pastaba: Sklaidos („Scatter“) simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Laukiniai („Wild“)
• „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, sudarydamas laimingus derinius. „Wild“ simboliai gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
• Didžiausi Megaways (Maks. „Megaways“)
• Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius. Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (117 649).
• Pakartotiniai Skrudžo pinigų sukimai („Scrooge Cash Respins“)
• Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvins „Scrooge Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Scatter“ simboliai. • Pradėjus pakartotinius sukimus pradiniai „Scatter“ simboliai lieka savo vietoje, o „Megaways“ skaičius per visą funkcijos taikymo trukmę būna užrakintas pasiekus suaktyvinantį kiekį.
• „Scrooge Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Scatter“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Scatter“ simboliai, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.
• Jei ekrane pasirodo bet kokie Praeities („Past“), Dabarties („Present“) arba Ateities („Future“) „Scatter“ simboliai, skiriama suma, nurodyta atitinkamame skydelyje, kaip ir bet kurio kito „Scatter“ simbolio atveju.
• Be to, jei visas būgnas yra užpildytas „Scatter“ simboliais, yra skiriamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui ir rodomas virš būgno), o visi ant to būgno esantys „Scatter“ simboliai yra sudauginami.
• „Scrooge Cash Respins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Scatter“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos. Pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje prie lošėjo balanso pridedama kiekvieno ekrane rodomo „Scatter“ simbolio verčių suma.
• Pastaba: „Scatter“ simbolių rodomos vertės yra x Bendra statoma suma. „Scrooge Cash Respins“ metu statomos sumos keisti negalima.
• Skrudžo premijos aktyvavimas („Scrooge Bonus Buy“)
• „Scrooge Bonus Buy“ kainuoja 50 x bendra statoma suma (1 000 monetų). „Scrooge Bonus Buy“ sukimas garantuotai suaktyvins „Scrooge Cash Respins“.
• Kalėdų vaidenimasis („Hauntings of Christmas“)
• „The Hauntings of Christmas“ aktyvuoja 1 iš 2 daugiklių: „Max Megaways“ – garantuoja 117 649 „maximum megaways“. Premijos laimėjimas („Bonus Award“) - prideda į būgnus papildomą sklaidos simbolį, kad padidėtų tikimybė įjungti „Scrooge Cash Respins“. „Bonus Award“ negarantuoja „Scrooge Cash Respins“.

Van der Wilde‘as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“)

1172. Van der Wilde‘as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: € 220 675

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Pagrindinis žaidimas
  • Arkliai – per bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą arkliai gali prabėgti per būgnus, taip garantuodami didelį laimėjimą – 30x statymas arba daugiau.
• Sklaidos („Scatter“) simbolis
  • 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins Nemokamusžaidimus („Free Games“). „Scatter“ simboliai taip pat yra ir Laukinis („Wild“) ir gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, kad būtų sudaryti laimingi deriniai. Bet kuris laimėjimas su Laukinius sklaidos („Scatter Wild“) simboliu lems išsiplečiančius laimėjimus. Pastaba: Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
• Išsiplečiantys laimėjimai
  • Bet kurie simboliai, sudarantys laimėjimo dalį su „Scatter Wild“ simboliu, lemia išsiplečiančius laimėjimus. Suaktyvinus bus išmokėtas pirminis laimėjimas, tuomet bet kurie laimėjimą sudarantys simboliai išsiplės ir padengs būgną, išskyrus „Wild“, ir bus išmokėti nauji laimėjimai. Tai dar kartą apima pirminio laimėjimo eilutę. Jei keli skirtingi laimingi simboliai sudaro pirminį laimėjimą per „Wild“, tai lems kelis išsiplečiančius laimėjimus, kurie bus žaidžiami vienas po kito, pradedant nuo didžiausio laimėjimo. Toks pats simbolis keliose laimėjimo eilutėse išsiplės tik kartą. Išsiplečiančius laimėjimus sudaro tik laimėjimai iš pirminio laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami tik iš kairės į dešinę, o „Scatter Wild“ simboliai neišsiplečia.
• Nemokami žaidimai („Free Games“)
  • 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins „Free Games“. Sukant būgną, kad gaunamas vienas iš „Free Games“ raundų arba Super sukimai („Super Spins“). Yra 4 „Free Games“ tipai – „Van der Wilde“, „Bonney Cassidy“, „Buffalo Butch“ ir „Mad Dog“. Su bet kuriuo veikėju bus žaidžiamas „Free Games“ raundas, o tas simbolis taps Super simboliu („Super Symbol“). „Super Symbol“ nereikia „Wild“, kad išsiplėstų, tačiau jis išsiplės tik iš kairės į dešinę. Išsiplečiančius laimėjimus sudaro tik laimėjimai iš pirminio laimėjimo. „Free Games“ gali būti iš naujo suaktyvinti ir suteikti papildomus 8 „Free Games“. „Free

Games“ skiriami už „Van Der Wilde, “„Bonney Cassidy“, „Buffalo Butch“ arba „Mad Dog“. „Free Games“ su pakartotiniais aktyvavimais, kurie suteikia papildomų žaidimų tik per premiją, su kuria žaidžiama.

• Super sukimai („Super Spins“).

• Žaidėjui bus suteikti 5 „Super Spins“, žaidžiami naujame būgnų rinkinyje su 4 atvirais langeliais, kuriuose kiekvienas veikėjas būtų aktyvus kaip „Super Symbol“ savo individualiame būgnų rinkinyje. „Super Spins“ gali būti suaktyvinti iš naujo ir suteikti 5 papildomus „Super Spins“. 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių iš naujo suaktyvina „Super Spins“. „Super Spins“ gali būti iš naujo suaktyvinti tik kartą per sukimą. Jei žaidėjas suka „Super Spins“ metu „Free Games“, jam skiriama Super sukimų premija („Super Spins Bonus“).

• Ekstremali išmoka („Xtreme Pays“)

• Šis žaidimas yra „Xtreme Pays“ žaidimas. „Xtreme Pays“ yra labiau nepastovios nei įprastos, todėl galima laimėti daugiau.

Nuostabūs pinigai („Awesome money“)

1173. Nuostabūs pinigai („Awesome money“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos (SCATTER). Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Deimantų vagystė („Diamond Theft“)

1174. Deimantų vagystė („Diamond Theft“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“)

1175. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“)

1176. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“)

1177. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Turtingas gyvenimas („Rich Life“)

1178. Turtingas gyvenimas („Rich Life“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“)

1179. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“)

1180. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“) – tai 3 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiama 10 papildomų sukimų (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

5. **Reglamento priedo Nr. 1 III skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 38–45 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Nuostabūs pinigai („Awesome money“)

38. Nuostabūs pinigai („Awesome money“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos (SCATTER). Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Deimantų vagystė („Diamond Theft“)

39. Deimantų vagystė („Diamond Theft“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“)

40. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“)

41. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“)

42. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Turtingas gyvenimas („Rich Life“)

43. Turtingas gyvenimas („Rich Life“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“)

44. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“)

45. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“) – tai 3 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiama 10 papildomų sukimų (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. liepos 14 d. įsakymu Nr. DIE-474

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1181–2.1235 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1181. Vaisiai ir juokdariai: 40 linijų („Fruits & Jokers: 40 lines“);
2.1182. Imperatoriški Vaisiai: 100 linijų („Imperial Fruits: 100 lines“);
2.1183. Vaisiai ir Juokdariai: 20 linijų („Fruits & Jokers: 20 lines“);
2.1184. Super liepsnojantys laimėjimai: pakartotinis sukimas („Super Burning Wins: Respin“);
2.1185. Roma: Cezario šlovė („Rome: Caesar‘s Glory“);
2.1186. Saulės šventykla („Solar Temple“);
2.1187. Saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Sunny Fruits: Hold and Win“);
2.1188. Septynetai ir vaisiai: 6 būgnai („Sevens & Fruits: 6 reels”);
2.1189. Perlo grožis: laikyti ir laimėti“ („Pearl Beauty: Hold and Win“);
2.1190. Vaisinė karūna („Fruity Crown“);
2.1191. Buivolo jėga: laikyti ir laimėti (“Buffalo Power: Hold and Win”);
2.1192. Prabangus Egipto iškilimas („Rise of Egypt Deluxe“);
2.1193. Deimantiniai laimėjimai: laikyti ir laimėti („Diamond Wins: Hold and Win“);
2.1194. Saulės karalius („Solar King“);
2.1195. Super saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Super Sunny Fruits: Hold and Win“);
2.1196. 5 super septynetai ir vaisiai („5 Super Sevens & Fruits“);
2.1197. Buivolo jėga: daugybė būdų („Buffalo Power Megaways“);
2.1198. 9 laimingi faraonai („9 Happy Pharaohs“);
2.1199. Karšti degantys laimėjimai“ („Hot Burning Wins“);
2.1200. Erelio jėga: laikyti ir laimėti („Eagle Power: Hold and Win“);
2.1201. Dieviškasis drakonas: laikyti ir laimėti („Divine Dragon: Hold and Win“);
2.1202. 3 vaisių laimėjimas: dvigubas smūgis („3 Fruits Win: Double Hit“);
2.1203. Turtingi deimantai: laikyti ir laimėti („Rich Diamonds: Hold and Win“);
2.1204. 5 laimingieji („5 Fortunator“);
2.1205. Karštos monetos: laikyti ir laimėti („Hot Coins: Hold and Win“);
2.1206. Žvaigždės ir vaisiai: dviguba sėkmė („Stars and Fruits: Double Hit“);
2.1207. Aukso ranka („Hand of Gold“);
2.1208. Egipto dvasia: laikyti ir laimėti („Spirit of Egypt: Hold and Win“);
2.1209. Vilko galia: laikyti ir laimėti („Wolf Power: Hold and Win“);
2.1210. Aukso knyga: daugybinis šansas („Book of Gold: Multichance“);
2.1211. Kleopatros legenda: daugybė būdų („Legend of Cleopatra: Megaways“);

2.1212. Prieš pasibaigiant laikui („Before Time Runs Out“);
2.1213. Sprogstančios kaukolės („Calaveras Explosivas“);
2.1214. Saldainių bokštas („Candy Tower“);
2.1215. Kalėdinių dovanų karštinė („Christmas Gift Rush“);
2.1216. Skrisk! („Fly!“);
2.1217. Laiminga beždžionė („Happy Ape“);
2.1218. Ei suši („Hey Sushi“);
2.1219. Medūzų srautas („Jellyfish Flow“);
2.1220. Ultra medūzų srautas („Jellyfish Flow Ultra“);
2.1221. Londono medžiotojas („London Hunter“);
2.1222. Laiminga fortūnos katė („Lucky Fortune Cat“);
2.1223. Nuostabūs Furlongai („Marvelous Furlongs“);
2.1224. Prabangi Mistinė Fortūna („Mystic Fortune Deluxe“);
2.1225. Devynios uodegos („Nine Tails“);
2.1226. Atlantidos orbitos („Orbs of Atlantis“);
2.1227. Greitai! („Presto!“);
2.1228. Sugrįžimas į ateitį („Return To The Feature“);
2.1229. Mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos“);
2.1230. Ultra mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos Ultra“);
2.1231. Techno krituliai („Techno Tumble“);
2.1232. Totemų bokštai („Totem Towers“);
2.1233. Turto užeiga („Wealth Inn“);
2.1234. Naujųjų Metų vakarėlis („New Years Bash“);
2.1235. Į sveikatą! („Prost!“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1181–1235 punktais, kurie išdėstomi taip:

Vaisiai ir juokdariai: 40 linijų („Fruits & Jokers: 40 lines“)

1181. Vaisiai ir juokdariai: 40 linijų („Fruits & Jokers: 40 lines“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Klasikinis 5x4 vaizdo dydžio vaisių lošimo automatas su vaisių simboliais yra papildytas besišypsančio juokdario simboliais, kurie yra ir laukiniai „Wild“ simboliai, ant būgnų iškrentantys simbolių grupėmis. Žvaigždės simbolis yra sklaidos „Scatter“ simbolis, už kurį laimėjimai išmokami, bet kuria eilės tvarka. Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Imperatoriški Vaisiai: 100 linijų („Imperial Fruits: 100 lines“)

1182. Imperatoriški Vaisiai: 100 linijų („Imperial Fruits: 100 lines“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €105 700

Taisyklės:

Tai 4 x 5 vaizdo lošimo automatas su karaliaus karūnos simboliu, kuris veikia kaip „Wild“ (laukinis) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter” ir plečiasi visame būgne, kad padidintų laimėjimo derinio sudarymo galimybę. Šiame lošime yra auksinis ir deimantinis „Scatter“ (sklaidos) simboliai, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Vaisiai ir Juokdariai: 20 linijų („Fruits & Jokers: 20 lines“)

1183. Vaisiai ir Juokdariai: 20 linijų („Fruits & Jokers: 20 lines“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €74 800

Taisyklės:

Klasikinis 3x5 vaizdo dydžio vaisių lošimo automatas su vaisių simboliais yra papildytas besišypsančio juokdario simboliais, kurie yra ir laukiniai simboliai „Wild“, ant būgnų iškrentantys simbolių grupėmis. Žvaigždės simbolis yra sklaidos simbolis „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Super liepsnojantys laimėjimai: pakartotinis sukimas („Super Burning Wins: Respin“)

1184. Super liepsnojantys laimėjimai: pakartotinis sukimas („Super Burning Wins: Respin“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €15 000

Taisyklės:

Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje. Devyni identiški vaisių simboliai ekrane suteiks laimėjimų daugiklį x2 po įprasto arba pakartotinio sukimo.
Pakartotinis sukimas suteikiamas šiais atvejais:
- 2 būgnai užpildyti identiškais vaisių simboliais;
- Sukimas be laimėjimo.
- Pakartotinio sukimo metu du būgnai užpildomi identiškais fiksuotais vaisių simboliais. Likęs būgnas sukamas iš naujo, kad lošėjui būtų suteiktas antras šansas laimėti.

Roma: Cezario šlovė („Rome: Caesar‘s Glory“)

1185. Roma: Cezario šlovė („Rome: Caesar‘s Glory“) – tai 6 būgnų, 27 žaidimo laukelių ir 64 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €170 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje. Nemokamų sukimų metu simbolis „Wild“ išsiplečia per visą būgną.

Nemokami sukimai

- Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių „Scatter“ pagrindinio lošimo metu suteikiami nemokami sukimai. Už 3 simbolius „Scatter“ suteikiami 8 nemokami sukimai. Už 4 simbolius „Scatter“ suteikiama 12 nemokamų sukimų. Už 5 simbolius „Scatter“ suteikiama 16 nemokamų sukimų.

Už 3 ar daugiau simbolių „Scatter“ nemokamų sukimų metu suteikiama papildomų nemokamų sukimų:

- 5 simboliai „Scatter“ – 16 nemokamų sukimų
- 4 simboliai „Scatter“ – 12 nemokamų sukimų
- 3 simboliai „Scatter“ – 8 nemokami sukimai

Nemokamų sukimų metu būgnai yra apversti. Simbolis „Scatter“ rodomas tik 1–5 būgnuose nemokamų sukimų metu. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 70.

Papildomi nemokami sukimai

- Kiekvienas būgnas, kurį pagrindinio lošimo metu arba atliekant nemokamus sukimus sudaro tik simboliai „Wild“ (laukinis), didina specialią lošimo matuoklę. Kai ji užsipildo, suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Lošėjui atsitiktine tvarka gali būti suteikta 8, 12 arba 16 papildomų nemokamų sukimų.

Saulės šventykla („Solar Temple“)

1186. Saulės šventykla („Solar Temple“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Liepsnojančių rėmų funkcija

- Liepsnojančių rėmų funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu. Ją sudaro 10 sukimų ciklas.

Kiekvienas ant būgno iškritęs saulės simbolis „Sun“ aktyvuoja liepsnojantį rėmą:

- Liepsnojantis rėmas užsifiksuoja ant būgnų, kol baigiasi ciklas.
- 10-ojo sukimo metu visi liepsnojantys rėmai pasikeičia į laukinius simbolius „Wild“.

Progresyvusis laimėjimų daugiklis

- Pagrindinio lošimo metu saulės simbolis „Sun“ gali padidinti esamus sukimų laimėjimus su progresyviuoju laimėjimų daugikliu:
- Daugiklis padidėja vienetu kiekvieną kartą, kai saulės simbolis „Sun“ iškrenta esamame liepsnojančiame rėme.
- Daugiklis taikomas kiekvieno sukimo laimėjimams.
- Po 10-ojo sukimo pagrindinio lošimo metu atkuriama pirminė x1 daugiklio vertė.

Nemokami sukimai:

3 sklaidos simboliai „Scatter“ suteikia 10 nemokamų sukimų. Kai saulės simboliai „Sun“ ant būgnų iškrenta nemokamų sukimų metu, jie pasikeičia į laukinius simbolius „Wild“. Laukiniai simboliai „Wild“ užsifiksuoja savo vietose, kol baigiasi nemokamų sukimų režimas.

Saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Sunny Fruits: Hold and Win“)

1187. Saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Sunny Fruits: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €119 300

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Bonus“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Lošimo funkcijos:

Premijinis „Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau premijos simbolių „Bonus“ įjungia premijinį lošimą „Bonus Game“. Visi premijos simboliai „Bonus“ užfiksuojami ant būgnų premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu ant būgnų iškrenta tik premijos simboliai „Bonus“. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos simbolis „Bonus“ pakartotinių sukimų skaičių vėl nustato į 3.

- Premijinis lošimas „Bonus Game“ trunka, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais „Bonus“. Pasibaigus premijiniam lošimui „Bonus Game“, visų premijos simbolių „Bonus“ vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

Aukso puodai „Jackpots“

Yra 3 rūšių aukso puodai „Jackpots“:
- Mažasis aukso puodas „Mini Jackpot“: atsitiktinai premijinio lošimo „Bonus Game“ metu iškritęs mažosios premijos simbolis „Mini Bonus“ įjungia mažojo aukso puodo „Mini Jackpot“ lošimą.
- Didelis aukso puodas „Major Jackpot“: atsitiktinai premijinio lošimo „Bonus Game“ metu iškritęs didelės premijos simbolis „Major Bonus“ įjungia didelio aukso puodo „Major Jackpot“ lošimą.
- Didysis aukso puodas „Grand Jackpot“: didysis aukso puodas „Grand Jackpot“ laimimas, kai premijinio lošimo „Bonus Game“ visus 15 laukelių užpildo premijos simboliais „Bonus“.

Septynetai ir vaisiai: 6 būgnai („Sevens & Fruits: 6 reels“)

1188. Septynetai ir vaisiai: 6 būgnai („Sevens & Fruits: 6 reels”) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €155 000

Taisyklės:

Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Perlo grožis: laikyti ir laimėti („Pearl Beauty: Hold and Win“)

1189. Perlo grožis: laikyti ir laimėti („Pearl Beauty: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €119 200

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Premijinis „Bonus“ lošimas

6 ar daugiau premijos simbolių „Bonus“ įjungia premijinį lošimą „Bonus Game“. Visi premijos simboliai „Bonus“ užfiksuojami ant būgnų premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu ant būgnų iškrenta tik premijos simboliai „Bonus“. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs

premijos simbolis „Bonus“ pakartotinių sukimų skaičių vėl nustato į 3. Premijinis lošimas „Bonus Game“ trunka, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais „Bonus“. Pasibaigus premijiniam lošimui „Bonus Game“, visų premijos simbolių „Bonus“ vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

„Golden Pearl“ (auksinis perlas)

Premijinio lošimo „Bonus Game“ (premijos lošimas) metu gali iškristi auksinio perlo simboliai „Golden Pearl“ (auksinis perlas). Kiekvieną kartą, kai iškrenta auksinis perlas „Golden Pearl“, jis laimi visų iškritusių premijos simbolių „Bonus“ sumas, kurios tampa auksinio perlo „Golden Pearl“ laimėta verte. Tai gali įvykti tik vieną kartą ir negaunama papildomų pinigų už įprastinius perlus, kurie iškrenta po šio įvykio. Jei to paties premijinio lošimo „Bonus Game“metu iškrenta kitas auksinio perlo simbolis „Golden Pearl“, jam taikoma ta pati taisyklė. Auksinio perlo simbolis „Golden Pearl“ negauna mažojo „Mini“ ar didelio „Major“ aukso puodų ir kitų auksinių perlų simbolių „Golden Pearl“ piniginių sumų. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pabaigoje prie bendro laimėjimo pridedamos sumos, gautos už visus perlus.

Vaisinė karūna („Fruity Crown“)

1190. Vaisinė karūna („Fruity Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €105 600

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Jei „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Buivolo jėga: laikyti ir laimėti („Buffalo Power: Hold and Win“)

1191. Buivolo jėga: laikyti ir laimėti (“Buffalo Power: Hold and Win”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €118 700

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“, premijos simbolius „Bonus“ ir galios simbolius „Power“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Premijinis lošimas „Bonus Game“

- 6 ar daugiau premijos simbolių „Bonus“ ir (arba) galios simbolių „Power“ derinys įjungia premijinį lošimą „Bonus Game“. Premijinį lošimą „Bonus Game“ galima paleisti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Visi premijos „Bonus“ ir galios „Power“ simboliai užfiksuojami ant būgnų premijinio lošimo metu. Laimėjimai už premijos „Bonus“ ir galios „Power“ simbolius išmokamos tik premijinio lošimo „Bonus Game“ metu. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas iškritęs naujas premijos „Bonus“ arba galios „Power“ simbolis vėl nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.

Dviejų kartų daugiklis premijiniame lošime „x2 multiplier in Bonus Game“

- Visas premijinis laimėjimas padvigubėja, kai visas lošimo laukas yra užpildomas premijos „Bonus“ ir (arba) galios „Power“ simboliais.

Premijinis aukso puodų lošimas „Bonus Game Jackpots“

- Surinkus galios „Power“ simbolius, laimimas aukso puodas:
- už 2 galios „Power“ simbolius gaunamas mažasis aukso puodas „Mini Jackpot“ (20 * viso statymo)
- už 3 galios „Power“ simbolius gaunamas vidutinis aukso puodas „Minor Jackpot“ (50 * viso statymo)
- už 4 galios „Power“ simbolius gaunamas didelis aukso puodas „Major Jackpot“ (150 * viso statymo)
- už 5 galios „Power“ simbolius gaunamas didysis aukso puodas „Grand Jackpot“ (500 * viso statymo)

Nemokami sukimai

- Už 3 sklaidos „Scatter“ simbolius, iškritusius pagrindinio lošimo metu, gaunami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis krūvoje „Stacked Wild“ tampa dukart didesniu laukiniu simboliu krūvoje „Stacked Wild X2“, todėl kiekvienos mokėjimo linijos, ant kurios iškrenta, laimėjimas padvigubėja.

Prabangus Egipto iškilimas („Rise of Egypt Deluxe“)

1192. Prabangus Egipto iškilimas („Rise of Egypt Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €114 500

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Jei „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Nemokami sukimai

Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių pagrindinio lošimo metu, gaunama 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių įjungia 12 papildomų sukimų. Kai iškrenta laukinis simbolis, mažesnių išmokų simboliai virsta didesnių išmokų simboliais tokia tvarka:



Nemokamų sukimų metu kiekvienas iškritęs laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną ir prideda vieną nemokamą sukimą. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 35.

Deimantiniai laimėjimai: laikyti ir laimėti („Diamond Wins: Hold and Win“)

1193. Deimantiniai laimėjimai: laikyti ir laimėti („Diamond Wins: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 100

Taisyklės:

Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Visi premijos simboliai šios funkcijos metu yra užlaikomi savo vietose būgnuose.
- Premijos lošimo metu ant būgnų atsiranda tik premijos simboliai.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Iškritus kiekvienam naujam premijos simboliui, pakartotinių sukimų skaičius vėl tampa 3.
- Lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais.
- Pasibaigus lošimui visų premijos simbolių „Bonus“ vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.
- Premijos lošimas pradedamas po to, kai išmokami laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas.

Aukso Puodai („Jackpots“)

Yra 3 rūšių aukso puodai:

- Mažasis aukso puodas („Mini Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs mažosios premijos simbolis („Mini Bonus“) aktyvuoja mažojo aukso puodo („Mini Jackpot“) lošimą.
- Didelis aukso puodas („Major Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs didelės premijos simbolis („Major Bonus“) aktyvuoja didelio aukso puodo („Major Jackpot“) lošimą.
- Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“): Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“) laimimas, kai premijos lošimo metu visi 15 laukelių užpildomi premijos simboliais.

Saulės karalius („Solar King“)

1194. Saulės karalius („Solar King“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €222 100

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- 3 sklaidos simboliai, atsiradę būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Saulės („Sun“) simbolis pagrindinio lošimo metu aktyvuoja liepsnojančių rėmų funkciją.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Liepsnojantys Rėmai („Flaming Frames“)

- Liepsnojančių rėmų funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu. Ją sudaro 10 sukimų ciklai. Kiekvienas ant būgno iškritęs saulės simbolis aktyvuoja liepsnojantį rėmą:
- Liepsnojantis rėmas užsifiksuoja ant būgnų, kol baigiasi lošimas;
- 10-ojo sukimo metu visi liepsnojantys rėmai pasikeičia į laukinius simbolius.
- Po 10-ojo sukimo funkcija atkuriama iš naujo.
- Kiekvieno statymo lygio liepsnojančių rėmų vieta ir esamas sukimų skaičius išsaugomi atskirai.

Laimintys Daugikliai („Winning Multipliers“)

- Saulės simbolis gali padidinti linijų laimėjimus su progresyviuoju laimėjimų daugikliu:
- Kai saulės simbolis iškrenta esančiame liepsnojančiame rėme, jis tampa daugikliu.
- Daugiklis padidėja 1 kiekvieną kartą, kai saulės simbolis iškrenta rėme antrą kartą.
- Daugiklis taikomas linijos laimėjimui.
- Keli langelių daugikliai linijoje yra sumuojami.
- Po 10-ojo sukimo pagrindinio lošimo metu atkuriama pirminė x1 daugiklio vertė. Kiekvieno statymo lygio esamas daugiklis įrašomas atskirai.

Nemokami sukimai

- 3 sklaidos simboliai paleidžia 10 nemokamų sukimų.
- Kai saulės simboliai ant būgnų iškrenta nemokamų sukimų metu, jie išsyk pasikeičia į laukinius simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai saulės simbolis iškrenta langeliuose su laukiniais simboliais, jis suteikia daugiklį arba jau esamą daugiklį padidina 1 kartu.
- Laukiniai simboliai lieka užfiksuoti savo pozicijose iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Nemokami sukimai lošiami su paskutine pastatyta suma.
- Kai baigsis nemokamų sukimų funkcija, bus atkurtas pagrindinis lošimas.

Super saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Super Sunny Fruits: Hold and Win“)

1195. Super saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Super Sunny Fruits: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €118 800

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus saulės premijos („sun bonus“) simbolį. Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 6 ar daugiau saulės premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą („Bonus Game“).
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų. Išmokos už saulės premijos simbolį išmokamos tik premijos lošimo metu.
- Super saulės premijos simbolis („Super Sun Bonus“) iškrenta tik premijos lošimo metu.
- Iškritęs super saulės premijos simbolis nuo būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimas („Bonus Game“)

- Visi saulės premijos ir (arba) super saulės premijos simboliai užfiksuojami savo pozicijose ant būgnų premijos lošime.
- Premijos lošimo metu ant būgnų krenta tik saulės premijos ir (arba) super saulės premijos simboliai. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas saulės premijos ir (arba) supersaulės premijos simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi saulės premijos ir (arba) super saulės premijos simboliais.
- Super saulės premijos simbolis nuo būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Super saulės simbolis surenka visų premijų vertes, išskyrus mažojo „Mini“ ir (arba) didžiojo
- „Major Jackpot“ aukso puodų simbolių vertes.
- Pasibaigus premijos lošimui, visų saulės premijos ir (arba) super saulės premijos vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Premijos lošimas pradedamas po to, kai išmokami laimėjimai už visas laimėčias kombinacijas. Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Aukso Puodai („Jackpots“)

- Yra 3 rūšių aukso puodai:
- Mažasis aukso puodas („Mini Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs mažojo aukso puodo simbolis aktyvuoja mažojo aukso puodo lošimą.
- Didelis aukso puodas („Major Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs didelio aukso puodo simbolis aktyvuoja didelio aukso puodo lošimą.
- Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“): didysis aukso puodas laimimas, kai premijos lošimo metu visi 15 langelių yra užpildomi saulės premijos ir (arba) super saulės premijos, ir (arba) mažojo aukso puodo, ir (arba) didelio aukso puodo simboliais.

5 super septynetai ir vaisiai („5 Super Sevens & Fruits“)

1196. 5 super septynetai ir vaisiai („5 Super Sevens & Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €110 000

Taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolio laimėjimai išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.
- Laimėjimai išmokami už septyneto simbolius, esančius gretutinėse padėtyse.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai už septyneto simbolio 5-ių simbolių derinį išmokami tik vieną kartą.

Buivolo jėga: daugybė būdų („Buffalo Power Megaways“)

1197. Buivolo jėga: daugybė būdų („Buffalo Power Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-6 eilučių, 46 656 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €480 600

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis („wild“), sklaidos („scatter“) ir 2 tipų premijos („bonus“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu laukiniai simboliai įgauna 2x daugiklį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir jėgos („power“) simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- Laukinis x2 („wild x2“) simbolis padvigubina kiekvienos laimėjimo linijos, kurioje atsiranda laukinis simbolis, laimėjimą.
- 6 ar daugiau premijos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 6 ar daugiau jėgos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimai už jėgos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsiradusių pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą:
- 6 sklaidos simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus;
- 4 sklaidos simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų;
- 3 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Už sklaidos simbolius išmokų nėra.
- Laimima, kai išsukami 3 ar daugiau vienodų simbolių nepaisant jų dydžio ant iš eilės einančių būgnų, einančių iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Išsukus kelis vienodus simbolius ant būgnų suteikiama daugiau būdų laimėti.
- Kiekvienas laimėjimo būdas išmoka už tą simbolį, kuris buvo išsuktas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Nemokamų sukimų lošimo metu laukinis simbolis tampa 2x laukiniu simboliu, kuris padvigubina kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimą.

Renkant jėgos simbolius galima laimėti didžiojo puodo („Jackpot“) lošimą:

- 2 jėgos simboliai suteikia 20x statymo suma;
- 3 jėgos simboliai suteikia 50x statymo suma;
- 4 jėgos simboliai suteikia 150x statymo suma;
- 5 jėgos simboliai suteikia 500x statymo suma (didysis puodas);
- 6 jėgos simboliai suteikia 2000x statymo suma (grandiozinis puodas).

9 laimingi faraonai („9 Happy Pharaohs“)

1198. 9 laimingi faraonai („9 Happy Pharaohs“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €255 600

Taisyklės:

- Už laimėčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai už faraono („pharaoh“) simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijos:
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokamų sukimų funkcijos metu būgnuose atsiranda daugiau faraono simbolių. Nemokamų sukimų metu atsiradę 3 sklaidos simboliai aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.

Karšti degantys laimėjimai“ („Hot Burning Wins“)

1199. Karšti degantys laimėjimai“ („Hot Burning Wins“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €15 000

Taisyklės:

- 9 identiški vaisių simboliai lošimo tinklelyje padvigubina laimėjimą.
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.

- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Erelio jėga: laikyti ir laimėti („Eagle Power: Hold and Win“)

1200. Erelio jėga: laikyti ir laimėti („Eagle Power: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €210 500

Taisyklės:

- Lošime yra tokie simboliai: laukinis („wild“), atakuojantys laukiniai („striking wild“), sklaidos („scatter“), premijos („bonus“) bei jėgos („power“).
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir jėgos simbolius. Laukinis simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu.
- Atakuojantys laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos arba jėgos simbolius. Kiekvienas atakuojantis laukinis simbolis aktyvuoja 3 laukinius simbolius, kurie atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Atakuojantys laukiniai simboliai pasirodo tik nemokamų sukimų lošimo metu.
- 6 ar daugiau premijos arba jėgos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Premijos simbolio laimėjimai išmokami tik premijos lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu, 2, 3 ir 4 būgnuose. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas iškritęs naujas premijos arba jėgos simbolis vėl nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių. Premijos lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.
- Premijos simbolio laimėjimas padvigubėja, kai visas lošimo laukas užpildomas premijos ir (arba) jėgos simboliais.
- Pasibaigus pakartotiniams sukimams, būgnai gali suktis dar vieną kartą ir suteikti daugiau jėgos simbolių. Aktyvuoti jėgos sukimą galima tik tada, kai yra mažiau nei 5 jėgos simboliai, o lauke – bent vienas tuščias langelis. Jėgos sukimo metu ant būgnų pasirodo tik jėgos simboliai.

Renkant jėgos simbolius galima laimėti didžiojo puodo („Jackpot“) lošimą:

- 2 jėgos simboliai suteikia 20x statymo suma;
- 3 jėgos simboliai suteikia 50x statymo suma;
- 4 jėgos simboliai suteikia 150x statymo suma;
- 5 jėgos simboliai suteikia 500x statymo suma.
- Nemokamų sukimų lošime kiekvienas iškritęs atakuojantis laukinis simbolis paskleidžia 3 laukinius simbolius, kurie iškrenta atsitiktinėse pozicijose. Laukinis daugiklis padidėja kaskart, kai laukinis simbolis pasklinda laukelyje su esamu laukiniu simboliu.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Dieviškasis drakonas: laikyti ir laimėti („Divine Dragon: Hold and Win“)

1201. Dieviškasis drakonas: laikyti ir laimėti („Divine Dragon: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €124 800

Taisyklės:

- Sklaidos laukinis („Stacked Wild“) simbolis“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- 6 ar daugiau premijos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x100 statymų. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Visi premijos simboliai premijinio lošimo metu užlaikomi savo pozicijose ant būgnų. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami tik premijos lošimo pradžioje.
- Iškritus kiekvienam naujam premijos simboliui, pakartotinių sukimų skaičius vėl tampa 3.
- Kai lošimas baigiasi, susumuojamos visų premijos simbolių vertės ir išmokamas visas bendras laimėjimas.
- Premijos lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Premijos aukso puodas („Bonus Game Jackpots“)

Yra 3 rūšių aukso puodai:

- Mažasis aukso puodas („Mini Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs mažosios premijos simbolis („Mini Bonus“) aktyvuoja mažojo aukso puodo („Mini Jackpot“) lošimą.
- Didelis aukso puodas („Major Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs didelės premijos simbolis („Major Bonus“) aktyvuoja didelio aukso puodo („Major Jackpot“) lošimą.
- Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“): Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“) laimimas, kai premijos lošimo metu visi 15 laukelių užpildomi premijos simboliais.

Nemokami sukimai

- Už 3 sklaidos simbolius, iškritusius pagrindinio lošimo metu, gaunami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu iškrenta tik didžiausių išmokų premijos simboliai ir sukrauti laukiniai („Stacked Wild“) simboliai.

- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

3 Vaisių laimėjimas: dvigubas smūgis („3 Fruits Win: Double Hit“)

1202. 3 Vaisių laimėjimas: dvigubas smūgis („3 Fruits Win: Double Hit“) – tai Dviejų lošimo laukų, 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 600

Taisyklės:

- Laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami už 3 ar daugiau greta ir toje pačioje laimėjimo linijoje esančius simbolius.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai už 5-ių simbolių derinius išmokami tik vieną kartą.
- Laimėjimai už bendrą sklaidos („scatter“) simbolių skaičių abiejuose lošimo laukeliuose išmokami neatsižvelgiant į laimėjimo linijas.
- Išmokų linijos yra vienodos abiem laukams.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai už bendrą sklaidos simbolių skaičių abiejuose laukuose išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų.
- Už penkių simbolių kombinacijas išmokama vieną kartą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Turtingi deimantai: laikyti ir laimėti („Rich Diamonds: Hold and Win“)

1203. Turtingi deimantai: laikyti ir laimėti („Rich Diamonds: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €209 500

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Sklaidos simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimas nurodomas simbolio pinigine valiuta ir būna nuo 1x iki 24x visos statymo sumos. Laimėjimai už premijos simbolį išmokami tik premijos lošimo metu.
- Didelis („Huge“) simbolis gali užimti 2, 3 arba 4 būgnus ir atsirasti nemokamų sukimų funkcijos metu.

- Didelis sklaidos („Huge Scatter“) simbolis, atsiradęs būgnuose nemokamų sukimų lošime, aktyvuoja papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Didelis premijos („Huge Bonus“) simbolis, atsiradęs būgnuose nemokamų sukimų lošime, aktyvuoja premijos lošimą ir laimimas atsitiktinės vertės laimėjimas, lygus šešių skirtingų premijos simbolių vertei, kuri gali padidėti iki 200x visas statymas.
- Pagrindinio lošimo metu atsiradę 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas didelis simbolis.
- Premijos lošimo metu iškrenta tik premijos simboliai. Kiekvienas naujai iškritęs simbolis papildomai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus. Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais. Premijos lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Lošime taip pat yra 3 didžiojo puodo funkcijos:

- Mažasis puodas („Mini Jackpot“) – atsitiktinai lošimo metu atsiradęs premijos simbolis aktyvuoja mažojo puodo lošimą, kurio vertė 30x visas statymas;
- Didelis puodas („Major Jackpot“) – atitiktinai lošimo metu premijos simbolis aktyvuoja didelio puodo lošimą, kurio vertė yra 100x visas statymas;
- Didysis puodas („Grand Jackpot“) – premijos lošimo metu visam lošimo tinkleliui pasidengus premijos simboliais, aktyvuojamas didžiojo puodo lošimas, kurio vertė yra 2000x visas statymas.

Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

5 laimingieji („5 Fortunator“)

1204. 5 laimingieji („5 Fortunator“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €82 000

Taisyklės:

- Karūnos simbolis veikia kaip laukinis („wild“) simbolis, kuris plečiasi ant viso būgno, kad suteiktų daugiau laimėjimo būdų.
- Lošime taip pat yra 2 tipų sklaidos („scatter“) simboliai: auksiniai („gold“) ir deimantų („diamond“) simboliai, bei raudoni septynetai, suteikiantys didžiausias išmokas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei laiminti kombinacija sudaroma iš laukinio simbolio, jis išsiplečia per visą būgną. Laukiniai simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- Deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Už laimėjimą kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Karštos monetos: laikyti ir laimėti („Hot Coins: Hold and Win“)

1205. Karštos monetos: laikyti ir laimėti („Hot Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €138 700

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau premijos („bonus“) simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas būgnuose atsiradęs premijos simbolis užpildo bet kurią horizontalią eilutę, tuomet jų vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo, kiti simboliai išnyksta.
- Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai. Pasibaigus premijos lošimui, visos premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

Lošime taip pat yra 3 didžiojo puodo funkcijos:

- Mažasis puodas („Mini Jackpot“) – atsitiktinai lošimo metu atsiradęs mažos premijos („mini bonus“) simbolis aktyvuoja mažojo puodo lošimą;
- Didelis puodas („Major Jackpot“) – atitiktinai lošimo metu atsiradęs didelės premijos („major bonus“) simbolis aktyvuoja didelio puodo lošimą;
- Didysis puodas („Grand Jackpot“) – atsitiktinai lošimo metu didžiosios premijos („grand bonus“) simbolis aktyvuoja didžiojo puodo lošimą.

Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Žvaigždės ir vaisiai: dviguba sėkmė („Stars and Fruits: Double Hit“)

1206. Žvaigždės ir vaisiai: dviguba sėkmė („Stars and Fruits: Double Hit“) – tai dviejų lošimo laukų, 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €502 000

Taisyklės:

- Už bendrą sklaidos („scatter“) simbolių laimėjimą išmokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokų linijos yra vienodos abiem laukams.
- Už statymo linijas išmokama, jei seka eina iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Laimėjimai yra skaičiuojami kiekviename lauke už visus simbolius nepriklausimai, išskyrus sklaidos simbolius.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.

- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Aukso ranka („Hand of Gold“)

1207. Aukso ranka („Hand of Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €149 800

Taisyklės:

- 3 ar daugiau premijos („bonus“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijos.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Laukinis simbolis gali atsirasti tik auksinio prisilietimo („Golden Touch“) funkcijos metu.
- Auksinio prisilietimo funkcija veikia kaip nemokamų sukimų funkcija, kurią aktyvuoja premijos simboliai.
- Premijos simbolis veikia kaip sklaidos („scatter“) simbolis, sudarantis laimėjimą kombinaciją, nepriklausomai, kurioje laimėjimo linijoje iškrenta.
- Dievo rankos („Hand of Gold“) simbolis atsiradęs būgnuose aktyvuoja auksinio prisilietimo funkciją. Sukimo metu būgnuose gali atsirasti maksimaliai 6 dievo rankos simboliai, kurie atsitiktine tvarka parenka vieną iš ant būgnų esančių simbolių, išskyrus premijos simbolį, ir paverčia visus identiškus simbolius laukiniais simboliais.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, atsiradusių pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Kiekvieno sukimo metu suteikiamas bent vienas dievo rankos simbolis.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, atsiradusių nemokamų sukimų funkcijos metu, papildomai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Egipto dvasia: laikyti ir laimėti („Spirit of Egypt: Hold and Win“)

1208. Egipto dvasia: laikyti ir laimėti („Spirit of Egypt: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Sukrauti laukiniai („Stacked Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir skarabėjaus („scarab“) simbolius.
- 6 ar daugiau skarabėjaus premijos („bonus scarab“) simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Už skarabėjaus premijos simbolį išmokų nėra.

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsiradusių pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.
- Premijos lošimo pradžioje lošimo tinklelis padidėja iki 5x7, skarabėjaus simboliai atsitiktinai pasklinda virš būgnų ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Tuščiose pozicijose gali atsirasti tik skarabėjaus ir premijos prizo simboliai.
- Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba premijos simboliais užpildomi visų būgnų laukeliai. Premijos lošimas lošiamas ta statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Premijos lošimo metu atsiranda funkcijos:

- Mažoji premija („Mini bonus“) – atsitiktinai premijos lošimo metu atsiradus mini premijos simboliui, aktyvuojama mažosios premijos funkcija su 25x viso statymo suma;
- Didelė premija („Major bonus“) – premijos lošimo metu atsitiktinai atsiradęs didelės premijos simbolis aktyvuoja didelės premijos funkciją su 250x viso statymo suma;
- Didžioji premija („Grand bonus“) – premijos lošimo metu atsitiktinai atsiradęs didžiosios premijos simbolis aktyvuoja didžiosios premijos funkciją su 5000x viso statymo suma.

Aktyvavus vieną iš šių funkcijų, bet kuris premijos prizo simbolis virsta skarabėjaus simboliu.

Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Vilko galia: laikyti ir laimėti („Wolf Power: Hold and Win“)

1209. Vilko galia: laikyti ir laimėti („Wolf Power: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €127 200

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis būgnuose tampa sukrautu laukiniu („stacked wild“) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“), premijos („bonus“) ir (arba) galios („power“) simbolius.
- Sukrautas laukinis simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu, o išmokos už šį simbolį išmokamos pagal mokėjimo lentelę.
- Sukrautas stumiantis laukinis („Stacked wild Nudge“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir (arba) galios simbolius. Šis simbolis gali uždengti visą būgną, tačiau atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- 6 ar daugiau premijos ir (arba) galios simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą („Bonus Game“). Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x10 statymų. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 6 ar daugiau galios ir (arba) premijos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimai už galios simbolius išmokami tik premijos lošimo metu. Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal mokėjimo lentelę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Iškrenta tik pagrindinio lošimo metu. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Aukso knyga: daugybinis šansas („Book of Gold: Multichance“)

1210. Aukso knyga: daugybinis šansas („Book of Gold: Multichance“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €655 000

Taisyklės:

- Išsklaidytas laukinis („Scattered wild“) simbolis lošime iškrenta kaip auksinė knyga. Išsukus 3 arba daugiau išsklaidytų laukinių simbolių, aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas su specialiaisiais išplečiančiais simboliais.
- Už laimėčią liniją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių pagrindinio lošimo metu, gaunama 12 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu aktyvuoja 12 papildomų sukimų ir atsitiktine tvarka aktyvuoja naują specialųjį išplečiantį simbolį.
- Aktyvuoti galima iki 9 specialiųjų išplečiančių simbolių.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu pastatytų sumų rinkiniu.

Specialūs išsiplečiantys simboliai

- Prieš nemokamų sukimų režimą lošėjas pasirenka specialųjį išplečiantį simbolį. Specialiuoju išplečiančiu simboliu galima pasirinkti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Specialieji išplečiantys simboliai užpildo visą būgną.
- Už specialiuosius išplečiančius simbolius yra mokama, kad ir kokios būtų statymo linijos.

Kleopatros legenda: daugybė būdų („Legend of Cleopatra: Megaways“)

1211. Kleopatros legenda: daugybė būdų („Legend of Cleopatra: Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių, 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €658 400

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis („wild“) simboliai bei didžiausios premijos eilutės („Top Bonus Row“), laimėjimo daugiklio, premijos nemokamų sukimų („Free Spins Bonus“) ir premijos pirkimo („Buy Bonus“) funkcijos.
- Laukinis simbolis gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, išskyrus didžiausios premijos eilutės funkcijos metu.
- Laimima, jei iškris 3 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų. Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

„Megaways” (daugybė būdų laimėti)

- Kiekvieno sukimo metu gali būti iki 200 704 laimėjimo būdų. Laimima, jei iškrenta 3 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių.
- Kiekvieno sukimo metu gaunamas atsitiktinis simbolių skaičius nuo 2 iki 7, kuris gali iškristi ant 1–6 būgnų.

Didžiosios premijos eilutė

Ši funkcija prideda po vieną simbolį ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Griūvantys simboliai („Collapsing Symbols“)

- Simboliai, esantys laimėjimo kombinacijoje, yra sutraukiami. Kai laimintys simboliai sutraukiami, jų vietoje iškrenta atsitiktiniai simboliai, išskyrus didžiausios premijos eilutę.
- Simboliai sutraukiami tol, kol laimima. Kai visi simboliai sutraukiami didžiausios premijos eilutėje, įjungiamas premijos nemokamų sukimų režimas.

Skarabėjų daugiklis („Scarab Multiplier“)

- Skarabėjų ženklai („Scarab Badges“) iškrenta tik ant didžiausios premijos eilutės simbolių. Kiekvienas šių simbolių gali turėti iki 3 skarabėjų ženklų.
- Kiekvienas skarabėjaus ženklas, atsiradęs ant sutraukto simbolio, skarabėjų daugiklį padidina 1 kartu.
- Skarabėjų daugiklis „Scarab Multiplier“ taikomas būsimoms išmokoms esamo sukimo metu. Skarabėjų daugiklio „Scarab Multiplier“ vertė vėl tampa x1 po kiekvieno sukimo pagrindinio lošimo metu.

Nemokami sukimai

- Kai visi simboliai sutraukiami didžiausios premijos eilutėje, aktyvuojama premijos nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiama 12 pakartotinių sukimų premijos lošimo („Bonus Game“) pradžioje.
- Premijos nemokami sukimai pradedami su skarabėjų daugiklio („Scarab Multiplier“) verte, kuri buvo gauta pagrindinio lošimo metu.
- Kai didžiausios premijos eilutėje nemokamų premijos sukimų metu sutraukiami visi simboliai, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Skarabėjų daugiklis didėja tik nemokamų premijos sukimų metu.

Premijos pirkimas („Buy Bonus“)

- Lošėjas už nustatytą statymo sumą gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Aktyvavus šią funkciją, įjungiama 12 nemokamų sukimų. Aktyvavus šią funkciją, prieš ją bus suloštas pagrindinis lošimas.

Prieš pasibaigiant laikui („Before Time Runs Out“)

1212. Prieš pasibaigiant laikui („Before Time Runs Out“) – tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

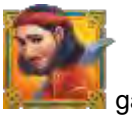
Taisyklės:

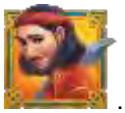
• Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

•  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius  . Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

• Sklaidos („Scatter“) simbolio  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Sklaidos simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame lošime. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Dvikovos funkcija

- Dvikovos žaidžiamos sustojus būgnams ir prieš laimėjimų išmokėjimą.
- Simbolis  gali atsirasti 1 arba 5 būgne, bet ne abiejuose.
-  simboliai pasirodo ant 2 - 4 būgnų.
- Dvikova aktyvuojama bet kurio sukimo metu išsukus  simbolį ir 1 ar daugiau  simbolių.
-  simbolis juda aukštyn arba žemyn, o tada kairėn arba dešinėn, kol atsiduria šalia  simbolio – tuomet prasideda dvikova.
- Iki 3 simbolių gali pavirsti  simboliais, kur  juda kiekvienos dvikovos metu.

- Jei dvikovą laimi  : ekrane esantys 2 simboliai pasikeičia į  simbolius, o  pašalinamas nuo būgnų.
- Jei dvikovą laimi  : iš ekrano pašalinamas  .
- Dvikovos tęsiasi, kol ekrane nebelieka  arba  simbolių.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 50 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.

- Kiekviena  laimėta dvikova suteikia brangakmenį smėlio laikrodyje.
- Suteikus visus 6 brangakmenius, nemokamų lošimų funkcija pasibaigia ir skiriamas prizas.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
-  ir  simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir nesuteikia išmokos.
- Jei  atsiranda virš  simbolio, kuris tuomet pasikeičia į  simbolį, suteikiamas +1 papildomas nemokamas lošimas.
- Jei  atsiranda virš  simbolio, kuris tuomet pasikeičia į  simbolį, suteikiami +5 papildomi nemokami lošimai.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Monetų pakartotinio sukimo funkcija

- Jei pagrindiniame žaidime lošime 4 ar daugiau  ,  ir  , aktyvuojama monetų pakartotinio sukimo funkcija.
- Prasidėjus funkcijai, po 3  ,  ir  lieka užrakintos visų pakartotinių sukimų metu.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu atsiranda tik  ,  ,  ir tušti simboliai.
- Jei išsukamas dar vienas  ,  ar  simbolis, jis taip pat lieka užrakintas visų likusių pakartotinių sukimų metu.
- Monetų pakartotinio sukimo funkcija baigiasi, jei  ,  ar  skaičius yra didesnis už kitus.

- Jei aiškaus nugalėtojo nėra (nėra vienos monetos, turinčios didžiausią vertę), suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Jei nugali  , suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Jei nugali  , suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Jei nugali  , suteikiamas pakartotinis sukimas.

- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Horizontalios ir vertikalios išmokų kombinacijos

- Už bet kokią horizontalią ar vertikalią to paties simbolio liniją suteikiama išmoka pagal išmokų lentelę.
- Vienoje eilutėje ar stulpelyje gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.
- Laimėjimai gali susikirsti ar persidengti toje pačioje eilutėje ar stulpelyje.
- Išmoka mokama tik už didžiausią kiekvienos kombinacijos laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kitos taisyklės

- Lošiama tik su 15 monetų.

- Dvikovos funkcijos ir nemokamų lošimų funkcijos negalima aktyvuoti tuo pat metu.
- Monetų pakartotinio sukimo funkcijos ir nemokamų lošimų funkcijos negalima aktyvuoti tuo pat metu.
- Dvikovos funkcija gali pakeisti  ir  simbolius  simboliais ir galimai neleisti aktyvuoti atitinkamų funkcijų.
- Dvikovos funkcija gali pakeisti  ,  ir  simbolius  simboliais ir galimai neleisti aktyvuoti atitinkamos monetų pakartotinio sukimo funkcijos.

Sprogstančios kaukolės („Calaveras Explosivas“)

1213. Sprogstančios kaukolės („Calaveras Explosivas“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

• Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Riedėjimo lošimai

-  ir simboliai išrieda per kiekvieną lošimą.
- Bet kurio lošimo metu gali išriedėti iki 30 simbolių.
- Per bet kurį lošimą gali išriedėti iki 20 simbolių, už kuriuos skiriama išmoka.
- Laimėjimai skiriami kai visi simboliai nebejuda.
- Už visus besiliečiančius vienos rūšies simbolius išmokama pagal išmokų lentelę.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  simboliai gali būti įvairių kombinacijų dalimi.
-  simbolių išmokos pridedamos prie kitų išmokų kombinacijų, į kurias jie patenka.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  už simbolius išmokama tik kai nėra kitų laiminčių kombinacijų.

Kaskada

- Laimėjimo simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų (išskyrus kombinacijas su )
- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada, kol pasiekiamas maksimumas.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.
- Pirminės kaskados daugiklis yra X1, o nuo 2-os iki 7-os kaskados suteikiami daugikliai X2, X4, X8, X16, X32 ir X64 (atitinkamai).
- Už 8-tą ar bet kurią paskesnę kaskadą suteikiamas daugiklis X128.

Ženklelio daugikliai

- Bet kuris iš  ir  simbolių, patekęs į laimėjimą, laimėjimo kombinacijos daugiklį didina X1
- Tuomet laimėjimo kombinacijos daugiklis padauginamas iš lošimo daugiklio, pvz.,  = X4, kuris tuomet padauginamas iš X4, skiriamo už 3-čią kaskadą, ir iš viso gaunama X16

Kitos taisyklės

- Lošti tik su 15 monetų.
-  ir  laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Saldainių bokštas („Candy Tower“)

1214. Saldainių bokštas („Candy Tower“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
- Pagrindinio lošimo metu  simboliai išsukami 2, 4 ir 6 būgnuose
- Nemokamo lošimo funkcijos metu  simboliai išsukami 1 - 6 būgnuose.
-  simboliai gali būti daugiau nei 1 grupėje.
-  už simbolius išmokama tik kai jų nėra kitoje grupėje.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Saldainių bokštas

- Išplėtimo funkcijos aktyvuojamos renkant laimėjimo kombinacijas pagrindiniame lošime, o vėliau jos būna aktyvios kitos nemokamo lošimo funkcijos metu.

-  pridedama prie bokšto aktyvavus horizontalų išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus vertikalų išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus pinigų išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus daugiklio išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus klajojimo išplėtimą.

Laukinio kritimo funkcija

- Laukinio kritimo funkcija aktyvuojama atsitiktine tvarka prieš sustojant būgnams.
- 3 - 10  simbolių iškrenta 3 - 5 eilutėse, o tada vertinamos išmokos.
- Laukinio kritimo funkcija įvyksta prieš išplėtimo funkcijas ir prieš išsiplečiant iškritusiems simboliams. 

Vertikalus išplėtimas

- Vertikalus išplėtimas aktyvuojamas surinkus 5 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Bet kuris iš pradžių iškritęs  simbolis išsiplečia nuo centro, uždengdamas 3 simbolius.
- Bet kuris  simbolis, iš pradžių iškritęs aukščiausioje arba žemiausioje eilutėje, išsiplečia atitinkamai uždengdamas 3 simbolius į apačią ir viršų.

Horizontalus išplėtimas

- Horizontalus išplėtimas aktyvuojamas surinkus 10 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Bet kuris iš pradžių iškritęs  simbolis išsiplečia nuo centro, uždengdamas 3 simbolius.

- Bet kuris  simbolis, iš pradžių iškritęs kairiausiame arba dešiniausiame būgne, išsiplečia atitinkamai uždengdamas 3 simbolius į dešinę ir kairę.

Pinigų išplėtimas

- Pinigų išplėtimas aktyvuojamas surinkus 25 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Kiekviename nemokamame lošime ant atsitiktinių simbolių atsiras momentinis piniginis prizas.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x1 x2 x3 x5 x8 x18 x28 x58 x88 x188 x288 x588 arba x888.

Klajojimo išplėtimas

- Klajojimo išplėtimas aktyvuojamas surinkus 30 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamo lošimo funkcijos pradžioje atsitiktinėje vietoje garantuotai atsiras vienas  simbolis.
- Kas antrą nemokamą lošimą  simbolis persikels per vieną padėtį bet kuria kryptimi.

Daugiklio išplėtimas

- Daugiklio išplėtimas aktyvuojamas surinkus 35 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Visi laimėjimai yra padvigubinami.

Nemokamas lošimas

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 15 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 50 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 250 nemokamų lošimų suteikiama, kai 6  pasirodo bet kurioje vietoje.

- Pagrindinio lošimo metu aktyvavus visas išplėtimo funkcijas, suteikiama 15 nemokamų lošimų.
- Aukštesniems nemokamiems lošimams teikiama pirmenybė, jei visos „Boost“ funkcijos ir  suveikia vienu metu.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
-

Grupiniai laimėjimai

- 7 ar daugiau simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra grupėje, jei jis horizontaliai ar vertikaliai ribojasi su tokiu pačiu simboliu.
- Skirtingų grupių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kitos taisyklės

- Lošiama tik su 15 monetų.
- Kolekcijos išsaugomos kiekvienai statymo konfigūracijai (monetų ir statymo lygio pasirinkimui).
-

Kalėdinių dovanų karštinė („Christmas Gift Rush“)

1215. Kalėdinių dovanų karštinė („Christmas Gift Rush“)

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Stumtelėjimo funkcija

- Bet kuris pagrindinis lošimas pradedamas su aktyvuota vidurine eilute.
- Bet kuris pagrindinio lošimo laimėjimas aktyvuoja Stumtelėjimo funkciją.
- Bet kuris vienas būgno išsukimas stumtels 1 simbolį žemyn ir laimėjimai bus skiriami dar kartą.
- 1-asis stumtelėjimas aktyvuoja viršutinę eilutę.
- 2-asis stumtelėjimas aktyvuoja apatinę eilutę.
- 3-asis ir vėlesni stumtelėjimai prideda prie daugiklio +1.
- Jei atlikus sukimą laimėjimo nėra, ši funkcija išsijungia ir sugrąžinamas daugiklis x1.

Pirkimo funkcija

- Įjungus „Pirkimo funkciją“, po kiekvieno pagrindinio sukimo bus aktyvuojama Stumtelėjimo funkcija. Pirkimo funkcija pasirenkama prieš atliekant statymą.

Skrisk! („Fly!“)

1216. Skrisk! („Fly!“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolis
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
- Už  simbolius išmokama tik kai nėra kitų laiminčių kombinacijų.

Grupiniai laimėjimai

- Už 7 ar daugiau simbolių vienoje grupėje suteikiamas laimėjimas.
- Simbolis yra grupėje, jei jis horizontaliai ar vertikaliai ribojasi su tokiu pačiu simboliu.
- Skirtingų grupių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

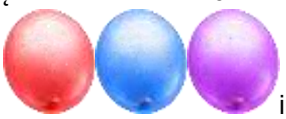
Kaskada

- Laimėjimo simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Nelaimėję simboliai prieš kitą kaskadą persikelia į viršų.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.

Pagrindinis lošimas

- Kas 20 mokamų sukimų (pagrindiniame lošime neįskaitant kaskadų) surenkamas balionas.
- Surinkus visus 8 balionus, bus išsukti ne mažiau kaip 3  simboliai – tai reiškia, kad nemokamo lošimo funkcija garantuotai bus aktyvuota kas 160 mokamų sukimų.
- Nemokamo lošimo funkcijai pasibaigus kolekcijų skaičius vėl būna nulis.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10, 15, 25 arba 35 nemokamų lošimų yra atitinkamai suteikiami, kai 3, 4, 5 ar 6  pasirodo bet kur ant būgnų.
- Už kiekvieną papildomą bet kur išriedėjusį  simbolį suteikiama dar 10 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai pradedami su visais 8 balionais – po 2  ir  .
- Kiekviena laiminti kombinacija susprogdina sutampančios spalvos balioną ( susprogdina  ir t. t.)
- Susprogdinus visus balionus, aktyvuojami nemokami cirko lošimai.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

Nemokami cirko lošimai

- Visi likę nemokami lošimai yra nemokami cirko lošimai.
- Lošiami ne mažiau nei 5 nemokami cirko lošimai.
- Kiekviena laiminti kombinacija surenka sutampančios spalvos balioną ( surenka  ir t. t.), kol surenkami 8 balionai – po 2  ir  .
- Pasibaigus nemokamiems cirko lošimams, visi surinkti balionai atidengia piniginį prizą.

- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x50 x100 x250 x400 x750 x1000 x2000 x3000 x6000 x10000 arba x25000.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

Laiminga beždžionė („Happy Ape“)

1217. Laiminga beždžionė („Happy Ape“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.
Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Sklaidos simbolis

- Už 2 arba daugiau  simbolių išmokamas laimėjimas.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Skrynios prizai

-  rodomas virš kiekvieno būgno visuose sukimuose.
- Jei  yra ant būgno, virš būgno esanti  atsirakina ir skiriamas prizas.

- Už skrynios atrakinimą galima gauti  arba  .
-  daugina visus prizus x2
-  daugina visus prizus x3
- Visi daugikliai dauginami kartu, t. y. x2 ir x3 padaugins visus laimėjimus x6 ir t. t.
-  eilutėje laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiausiojo būgno į dešinę ir jei eina iš eilės nuo dešiniausiojo būgno į kairę.
-  ir  :  pakeičiamas bet kokiu simboliu.
-  :  pakeičiamas  .
-  :  pakeičiamas  .
-  neiškrenta per nemokamus lošimus.

Banano metimas

- Banano metimas gali būti įjungtas bet kada sustojus būgnams.
- 2 - 6  išmetami skirtingose būgnų vietose prieš išmokant laimėjimus.

Beždžionės smūgis

- Beždžionės smūgis įjungiamas bet kada bet kokio nesėkmingo sukimo metu.
- Beždžionė išmuša bet kuriuos 3 - 6 simbolius iš būgnų.
- Virš jų esantys simboliai nusileidžia į išmuštų simbolių vietą, o tuščias vietas pakeičia nauji simboliai.
- Ši funkcija garantuoja laimėjimą.

Nemokamų lošimų funkcija

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Už kiekvieną bet kur atsiradusį  yra suteikiami 4 nemokami lošimai.
- Nemokamų lošimų skaičius yra ribojamas iki 36.
-  neiškrenta per nemokamus lošimus.
- Nemokamuose lošimuose kiekvieno sukimo metu garantuotai iškris bent vienas 1  .
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Ei suši („Hey Sushi“)

1218. Ei suši („Hey Sushi“)

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  simboliai pasirodo ant 2 - 4 būgnų.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Kaskada

- Laimėjusius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.
- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada, kol pasiekiamas maksimumas.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.

Pagrindinis lošimas

- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x2.
- Trečios kaskados daugiklis yra x3.
- Ketvirtos ir vėlesnių kaskadų daugiklis yra x5.

Nemokamas lošimas

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Įjungus funkciją baigiasi pagrindinio lošimo kaskados.
- Jei funkcija įjungia pirmą pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x1 x2 x3 ir x5.
- Jei funkcija įjungia antrą pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x2 x3 x5 ir x7.
- Jei funkcija įjungia trečią pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x3 x5 x7 ir x10.
- Jei funkcija įjungia ketvirtą ar tolesnę pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x5 x7 x10 ir x15.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

-  ir  simboliai, iškritę laimėjimo kombinacijoje, suteikia premijines išmokas.

- Premijinės išmokos skiriamos tik už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, t. y. jei joje iškrito  , tuomet bus skirta tik kartą.
- Premijinės išmokos dauginamos iš eilutės statymo ir tuometinio lošimo daugiklio.

Medūzų srautas („Jellyfish Flow“)

1219. Medūzų srautas („Jellyfish Flow“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimas

- Būgnai pradžioje būna 3x3 tinklelio dydžio (su 27 variantais) ir gali būti išplėsti iki 7x7 dydžio (su 823 543 variantais)
- Būgnai augs į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam  simboliui prieš būgnams sustojant.
- Visi  simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant.
- Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti  , jis iš būgnų bus pašalintas.
- Jei iš būgnų pašalinami visi  simboliai, kitą sukimą būgnai grįš į 3x3 dydžio tinklelį.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.

Ultra medūzų srautas („Jellyfish Flow Ultra“)

1220. Ultra medūzų srautas („Jellyfish Flow Ultra“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimas

- Būgnai pradžioje būna 3x3 tinklelio dydžio (su 27 variantais) ir gali būti išplėsti iki 7x7 dydžio (su 823 543 variantais)
- Būgnai augs į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam  simboliui prieš būgnams sustojant.
- Visi  simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant.
- Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti  , jis iš būgnų bus pašalintas.
- Jei iš būgnų pašalinami visi  , kitą sukimą būgnai grįš į 3x3 dydžio tinklelį.

Ultra

- Ultra lošimai didina lošėjo galimybę laimėti ultra didelius laimėjimus, bet sumažina bendrą laimėjimų dažnumą.
- „Jellyfish Flow Ultra“ skirtas maksimaliai padidinti vidutinį lošimo variantų skaičių.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.

Londono medžiotojas („London Hunter“)

1221. Londono medžiotojas („London Hunter“)

- Mažiausias statymas: €0,25

- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simboliai rodomi tik 1 ir 5 būgnuose.

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Už kiekvieną liniją išmokamas laimėjimas, jei simbolių derinys eina nuo dešiniausio būgno į kairę ir jei ekrane pasirodo išplėstinis  simbolis. Išmoka iš dešinės į kairę yra didesnė nei už iš kairės į dešinę einantį laimėjimą.

Laukinis išsiplėtimas

- Aktyvuojamas, kai dešinysis kuro bakas yra užpildomas per pagrindinį lošimą ir išjungiamas pasirodžius  .
- Visada aktyvuojamas Nemokami lošimai premijinio lošimo metu ir negali būti išjungtas.
- Aktyvavus, už kiekvieną  simbolį, pasirodantį kartu su  simboliu,  simbolis išsiplės į 2x2 simbolį.
- 2  simbolių išsiplėtimai gali įvykti, jei 2  pasirodo kartu su 2  simboliais.

Daugiklis

- Aktyvuojamas, kai kairysis kuro bakas yra užpildomas pagrindinio lošimo metu, o išjungiamas ką nors laimėjus.
- Aktyvavus, laimėjimai yra dauginami iš x3.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, jei  simbolis pasirodo ant 1 būgno,  simbolis pasirodo ant 2 būgno ir  simbolis pasirodo ant 5 būgno.
- Nemokami lošimai prasideda taikant x1 daugiklį.
- Jei funkcija įjungiama, kai kairysis degalų bakas yra užpildomas pagrindinio lošimo metu, nemokami lošimai prasidės taikant x3 daugiklį.
- x1 papildomas daugiklis bus suteikiamas, jei kairysis kuro bakas bus užpildytas premijinio lošimo metu.
- +2 papildomi nemokami lošimai bus suteikti, jei dešinysis kuro bakas bus užpildytas premijinio lošimo metu.
- Abu kuro bakai bus tušti premijinio lošimo pradžioje.
- Abu kuro bakai bus užpildyti per 2 - 6 sukimus premijiniame lošime.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Laiminga fortūnos katė („Lucky Fortune Cat“)

1222. Laiminga fortūnos katė („Lucky Fortune Cat“)

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  iškrenta tik 1 - 4 būgnuose lošiant pagrindinį lošimą.

Pakartotinis sukimas

- Pagrindinio sukimo funkcija įsijungia, jei pagrindinio lošimo metu iškrenta  simbolis.
-  užfiksuojamas, o kiti simboliai sukami iš naujo.

- Kiti  simboliai negali pasirodyti Pakartotinio sukimo funkcijos metu.
- Laimėjus bet kurio pakartotinio sukimo metu, suteikiami 7 nemokami lošimai.

Nemokamų lošimų funkcija

- Bet koks nemokamų lošimų metu iškritęs  simbolis suteikia 7 papildomus nemokamus lošimus.
- Visi  simboliai lieka užfiksuoti visų kitų nemokamų lošimų metu.
- Nemokamų lošimų metu gali užsifiksuoti ne daugiau 3  simbolių, t. y. galima laimėti ne daugiau 21 nemokamą lošimą.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu visuose būgnuose iškrenta  simboliai.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laiminti kombinacija yra ilgesnė – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Nuostabūs Furlongai („Marvelous Furlongs“)

1223. Nuostabūs Furlongai („Marvelous Furlongs“)
- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

 simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

 simboliai išsukami tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Judančių krūvų pakartotiniai sukimai

- Bet kuris stulpelis, kuriame pagrindinio lošimo metu yra sukrauti  ,  ,  ar  simboliai, aktyvuoja judančių krūvų pakartotinių sukimų funkciją.
- Suaktyvintos krūvos užfiksuojamos ir persikelia per vieną stulpelį į dešinę kiekvieno sukimo pradžioje.
- 5 stulpelyje esančios krūvos nebėra užfiksuotos ir sukasi.
- Funkcija baigiasi, kai būgnuose nebelieka krūvų.
-  simbolis nerodomas Judančių krūvų pakartotinių sukimų funkcijos metu.
- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Kalendoriaus funkcija

- Pagrindinio lošimo metu kas 4 sukimus praeina viena diena.
- Kiekvieno mėnesio, išskyrus gegužę, pirmasis šeštadienis aktyvuoja įprastų nemokamų lošimų funkciją.
- Gegužės pirmasis šeštadienis aktyvuoja nuostabių nemokamų lošimų funkciją.
- Bet kur atsiradę 3  simboliai leidžia iškart pereiti prie kitos nemokamų lošimų funkcijos.
- Kalendorių galima peržiūrėti bet kuriuo metu bakstelėjus kalendoriaus simbolį.

Nemokamų lošimų funkcija

- Kalendorius arba  simboliai aktyvuoja 9 nemokamus lošimus.
- Prieš prasidedant nemokamiems lošimams reikia pasirinkti  ,  ,  arba  .
- Pasirinktas žirgas lieka visų nemokamų lošimų metu.
- Lošėjo esama lenktynių pozicija rodoma žirgo viršuje.
- Bet kurie laimėjimo kombinacijoje atsiradę  ,  ,  ar  simboliai perkelia atitinkamą žirgą per vieną poziciją pirmyn.
- Nemokamų lošimų funkcijos pabaigoje visi vienodai nubėgę žirgai juda, kol nebelieka lygiųjų.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš eilės pradedant nuo bet kurios statymo eilės vietos.
- Kiekvienoje linijoje laimimas tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Prabangi Mistinė Fortūna („Mystic Fortune Deluxe“)

1224. Prabangi Mistinė Fortūna („Mystic Fortune Deluxe“)

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus 

.
-  atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Bet kuris dalyje būgno išsuktas  simbolis išsiplės į viršų arba į apačią, kad visiškai užpildytų tą būgną.

Sklaidos simbolis

- 

laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- 

laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius 

suteikiamas laimėjimas.

Pinigų simbolis

- Bet kuris išsuktas  simbolis suteikia to simbolio nurodytą prizą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x2 x3 x5 x8 x18 x28 x58 x88 x188 x288 x588 x888 x1888 x2888 x5888 arba x8888.

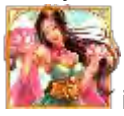
Nemokamų lošimų funkcija

- 8 nemokami lošimai suteikiami, kai 3 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 28 nemokami lošimai suteikiami, kai 4 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 288 nemokami lošimai suteikiami, kai 5 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- Jei  iškrenta 1, 3 ir 5 būgnuose, gaunami 28 nemokami lošimai.
- Visi nemokamo lošimo prizai dauginami iš X2, jei lošimą aktyvavęs simbolis yra 

.
- Visi nemokamo lošimo prizai dauginami iš X5, jei lošimą aktyvavęs simbolis yra  .
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Visiems likusiems nemokamiems lošimams daugiklis didinamas iki X5, jei funkcija pakartotinai suaktyvinama simboliu  .
-  ir 

negali aktyvuoti to paties sukimo.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Devynios uodegos („Nine Tails“)

1225. Devynios uodegos („Nine Tails“)
- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
- Sklaidos simbolis:
-  simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Sujungtos kombinacijos

- Lošiama 259 būdais
- Už simbolius išmokama, jei jie yra sujungti (neatskirti stulpeliu ar eilute):
- 

Damos funkcija

- Pagrindinio lošimo metu besisukant būgnams dama gali atsitiktinai pavirsti auksine, raudona arba žalia dama.
- Kai ji pasidaro raudona, ekrane atsiranda 1  simbolis.
- Kai ji pasidaro auksinė, ekrane atsiranda 3  simboliai.
- Kai ji pasidaro žalia, ekrane atsiranda 4 simboliai, kurių tipas yra    arba  .

Nemokamų lošimų funkcija

- Bet kur atsiradus 3, 4 arba 5  simboliams, suteikiami atitinkamai 7, 27 arba 57 nemokami lošimai.

- Bet kokia laiminti kombinacija (apimanti  simbolius) suteikia vieną prizą – 7 arba 77 ant lapės uodegos.
- Prizai išmokami, jei prizus turi visos 9 uodegos; 7 prizai atsitiktiniu būdu pagerinami į 77, o 77 prizai atsitiktiniu būdu padvigubinami.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, išmokami visi likę prizai (nei pagerinti, nei padvigubinti).
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Atlantidos orbitos („Orbs of Atlantis“)

1226. Atlantidos orbitos („Orbs of Atlantis“)
- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Dideli būgnai

- Simboliai juda iš anksto nustatytais keliais ir mokėjimai atliekami, kai sustoja visi simboliai.
- Už tame pačiame kelyje ir šalia vienas kito atsiradusius simbolius mokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama didesnė iš tame pačiame kelyje atsiradusių laimėjimo kombinacijų.
- Jei laimėjimo kombinacija turi daugiau simbolių nei nustatyta išmokų lentelėje, už kiekvieną papildomą simbolį skiriama aukščiausia išmoka. Pavyzdžiui: už 14 ir 15  išmokamos atitinkamos sumos.

Kaskada

- Laimėjusius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Kaskados tęsiasi, kol yra nauji laimėjimai.
- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada, kol pasiekiamas maksimumas.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Sklaidos simbolis

-  simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  simbolius suteikiamas laimėjimas.
- Už  simbolius išmokama tik kai nebegali būti skirta už kitas laimančias kombinacijas.

Pagrindinis lošimas

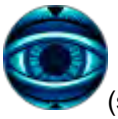
- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x2.
- Trečios kaskados daugiklis yra x3.
- Ketvirtos ir vėlesnių kaskadų daugiklis yra x5.
- Pagrindiniame lošime abiejuose keliuose gali atsirasti 40 simbolių.
- Pagrindiniame lošime 2 atsitiktiniai simboliai ekrane pakeičiami  , pradedant nuo 2-os kaskados.

Nemokami lošimai

- Kai bet kurioje vietoje atsiranda 3, 4, 5, 6, 7 arba 8  simboliai, suteikiama atitinkamai 10, 25, 50, 100, 250 arba 500 nemokamų lošimų
- Kai bet kurioje vietoje atsiranda 9 ar daugiau  simbolių, suteikiama 1000 nemokamų lošimų.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x3.
- Trečios kaskados daugiklis yra x5.
- 4-os kaskados daugiklis yra x9.
- 5-os ir paskesnių kaskadų daugiklis yra x15.
- Nemokamo lošimo funkcijos metu 21 simbolis gali atsirasti dviejuose išoriniuose keliuose ir 16 simbolių gali atsirasti dviejuose vidiniuose keliuose.

- Nemokamų lošimų funkcijos metu 4 atsitiktiniai simboliai ekrane pakeičiami  , pradedant nuo 2-os kaskados.

Pirkimo funkcija

- Funkcija pasirenkama atidarius pirkimo funkcijos iššokantį langą ir bakstelėjus pirkimo funkcijos mygtuką ekrane.
- Galima pasirinkti 3 - 8, 4 arba 5  (sklaidos) simbolius bakstelėjus atitinkamą mygtuką ir aktyvavus nemokamų lošimų funkciją.
- Kiekvieno pasirinkimo kaina rodoma pirkimo funkcijos iššokančiame lange.
- Aktyvavus funkciją su pirkimo funkcijos iššokančiu langu, prieš šią funkciją bus sužaistas pagrindinis lošimas.

Kitos taisyklės

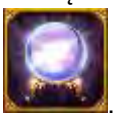
- Lošti tik su 15 monetų.
- Visi laimėjimai, išskyrus sklaidos simbolių laimėjimus, dauginami iš statymo lygio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Greitai! („Presto!“)

1227. Greitai! („Presto!“)

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Sklaidos simbolis

-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra pridedami prie lošimo linijų laimėjimų.

- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Iliuzijos

-  rodo, kiek sukimų liko iki naujos iliuzijos aktyvavimo.
-  simbolių skaičius gali svyruoti nuo 6 iki 20.
-  simbolių skaičius yra išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Tik 1 iliuzija gali būti aktyvuota.

Krištolinio rutulio iliuzija

- Jei 2  simboliai pasirodo ant 1 - 4 būgnų, prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris simbolis ant 5 būgno bus pakeistas į  simbolį.
- Ši iliuzija yra svarbesnė kitų iliuzijų atžvilgiu.

Svaidomų kortų iliuzija

- Prieš laimėjimų išmokėjimą 2 - 6 kortos sviedžiamos bet kur ant būgnų.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą visos kortos pavirsta  simboliais.
- Kortos negali būti užmetamos ant  arba  simbolių.

Sinchronizuotų būgnų iliuzija

- Bet kurie 2 - 5 būgnai užsirakins ir sustos su vienodais simboliais.

Išsiplečianti laukinio simbolio iliuzija

- Bet kurie ekrane pasirodantys  išsiplečia į  , kad užpildytų visas būgno pozicijas prieš išmokant laimėjimą.

-  simboliai veikia kaip  simboliai.

Stebuklingos skrybėlės pakartotinių lošimų iliuzija

- Vienas  simbolis pasirodys bet kurioje vietoje ir aktyvuos pakartotinį lošimą.
- Bet kuris  simbolis gali pasikeisti į kitą  simbolį bet kuria tiesia kryptimi ir aktyvuoti kitą pakartotinį lošimą.
- Visi  simboliai pasilieka savo vietose sekantiems pakartotiniams lošimams.
- Jeigu  simbolis nepasidaugina, visi  simboliai atsitiktinai pasikeis į bet kokį simbolį, kuris nėra  ar  simbolis.
-  simboliai gali pasidauginti daugiausiai 5 kartus.
- Laimėjimai išmokami už kiekvieną pakartotinį sukimą.
-  nesuteikia laimėjimų.
-  simbolis nerodomas pakartotinių lošimų funkcijos metu.
- Iliuzijos nėra aktyvios pakartotinių lošimų metu.
- Pakartotiniai lošimai yra lošiami priklausomai nuo pagrindiniame lošime pasirinktų lošimo linijų skaičiaus ir statymo lygio.

Nemokami lošimai

- 12 nemokamų lošimų yra suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  simbolis nerodomas funkcijos metu.

- Tik svaidomos kortos, sinchronizuoti būgnai ir išsiplečiančios laukinės iliuzijos yra aktyvios nemokamų lošimų metu.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Visi išmokėjimai iš kairės į dešinę yra suteikiami, jei visi iš kairės į dešinę laimėjimai yra didesni nei iš dešinės į kairę, arba visi išmokėjimai iš dešinės į kairę yra suteikiami, jei visi iš dešinės į kairę laimėjimai yra didesni nei iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.

Sugrįžimas į ateitį („Return To The Feature“)

1228. Sugrįžimas į ateitį („Return To The Feature“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Atsukimo funkcija

-  simboliai atsiranda tik išsaugojus 1 ar daugiau nemokamo lošimo funkcijų.
- 3, 4 ir 5  simboliai aktyvuoja atitinkamai 1, 2 ir 3 buvusias atsitiktines nemokamo lošimo funkcijas.
- Kiekvienas laimintis buvusių nemokamų lošimų funkcijos turas lošiamas dar kartą. Abi kombinacijos gali būti aktyvuotos atsitiktinai. Visi laimėjimai dvigubinami atsitiktine tvarka.
- Bet kuriame statymo sumos nustatyme yra išsaugoma iki 7 nemokamo lošimo funkcijų. Jei išsaugomos 7 nemokamo lošimo funkcijos, aukštesnė nemokamo lošimo funkcija pakeis žemiausią išsaugotą nemokamo lošimo funkciją. Suaktyvintos išsaugotos nemokamo lošimo funkcijos pašalinamos iš išsaugotų funkcijų sąrašo.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus   ir  .

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Atsukimas

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 100 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

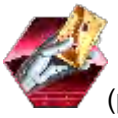
Pinigų simbolis

-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Bet kurie atsiradę 1 arba 2  simboliai suteikia kiekvieno simbolio rodomą prizą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x2 x3 x5 x8 x18 x28 x58 x88 x188 x288 x588 x888 x1888 arba x2888.
- 3 arba daugiau bet kur atsiradusių  simbolių suteikia pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Funkcijos pradžioje suteikiami 4 pakartotiniai sukimai.
- Visi kiti simboliai pašalinami iš būgnų. Šios funkcijos metu gali atsirasti tik  simboliai arba tušti simboliai.
- Jei funkcijos metu atsiranda 1 arba daugiau  simbolių, atstatomas 4 pakartotinių sukimų skaičius.
- Funkcija baigiasi pasibaigus pakartotiniams sukimams arba ekrane atsiradus 15  simbolių.
- Visi laimėjimai dauginami iš x10, jei funkcija baigiasi su 15  simbolių.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Pakartotiniai lošimai yra lošiami priklausomai nuo pagrindiniame lošime pasirinktų lošimo linijų skaičiaus ir statymo lygio.

Pirkimo funkcija

- Funkcija pasirenkama atidarius pirkimo funkcijos iššokantį langą ir bakstelėjus pirkimo funkcijos mygtuką ekrane..
- Galima pasirinkti 3 arba 4 / 5  (sklaidos) simbolius bakstelėjus atitinkamą mygtuką ir suaktyvavus nemokamo lošimo funkciją.
- Atsukimo funkcija netaikoma nusipirktiems nemokamiems lošimams.
- Galima pasirinkti 3  (pinigų) simbolius bakstelėjus atitinkamą mygtuką ir suaktyvavus pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

- Kiekvieno pasirinkimo kaina rodoma pirkimo funkcijos iššokančiame lange.
- Aktyvavus funkciją su pirkimo funkcijos iššokančiu langu, prieš šią funkciją bus sužaistas pagrindinis lošimas.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos“)

1229. Mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Eilučių pagerinimo lošimai

- Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš 7 - 19 mokėjimo eilučių, atrakinamos 26 - 40 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 20 - 24 mokėjimo eilučių, atrakinamos 41 - 50 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 25 - 39 mokėjimo eilučių, atrakinamos 51 - 60 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 40 - 49 mokėjimo eilučių, atrakinamos 61 - 70 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 50 - 69 mokėjimo eilučių, atrakinamos 71 - 90 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 70+ mokėjimo eilučių, atrakinamos 91 - 101 mokėjimo eilutės.

Laukinis simbolis

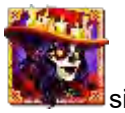
-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  iškrenta tik 2 ir 4 būgnuose lošiant pagrindinį lošimą.
-  iškrenta tik 1, 3 ir 5 būgnuose lošiant nemokamą lošimą.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Laukinio („Wild“) funkcija

- Bet kuris  ir  , iškritę vienas šalia kito, įjungia „Wild“ funkciją.
- Kiekvienoje įjungiančioje kombinacijoje 2  simboliai uždengia atsitiktines pozicijas ant būgnų, įskaitant  simbolius, bet išskyrus  ir kitus  simbolius.
-  simboliai, kurie uždengia  simbolius, veikia ir už juos išmokama kaip už  simbolius.

Nemokami lošimai

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 40 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 10 papildomų nemokamų lošimų yra suteikiama, jei 3 ar daugiau  pasirodo bet kur ant būgnų nemokamų lošimų metu.
- Bet kokio nemokamo lošimo sukimo pabaigoje laimėta suma gali būti atsitiktiniu būdu padidinta daug kartų.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą

Kitos taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Ultra mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos Ultra“)

1230. Ultra mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos Ultra“)

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Eilučių pagerinimo lošimai

- Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš 7 - 19 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 26 - 40.
- Laimėjus bet kurią iš 20 - 24 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 41 - 50.
- Laimėjus bet kurią iš 25 - 39 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 51 - 60.
- Laimėjus bet kurią iš 40 - 49 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 61 - 70.
- Laimėjus bet kurią iš 50 - 69 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 71 - 90.
- Laimėjus bet kurią iš 70+ mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 91 - 101.

Laukinis simbolis

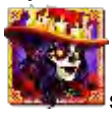
-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  iškrenta tik 2 ir 4 būgnuose lošiant pagrindinį lošimą.
-  iškrenta tik 1, 3 ir 5 būgnuose lošiant nemokamus lošimus.

Sklaidos simbolis

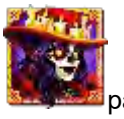
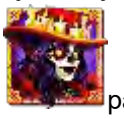
-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Laukinio („Wild“) funkcija

- Bet kuris  ir  , iškritę vienas šalia kito, įjungia „Wild“ funkciją.

- Kiekvienoje įjungiančioje kombinacijoje 2  simboliai uždengia atsitiktines pozicijas ant būgnų, įskaitant  simbolius, bet išskyrus  ir kitus  simbolius.
-  simboliai, kurie uždengia  simbolius, taip pat veikia ir už juos išmokama kaip už  simbolius.

Nemokami lošimai

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 40 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 10 papildomų nemokamų lošimų yra suteikiama, jei 3 ar daugiau  pasirodo bet kur ant būgnų nemokamų lošimų metu.
- Bet kokio nemokamo lošimo sukimo pabaigoje laimėta suma gali būti atsitiktiniu būdu padidinta daug kartų.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Ultra

- Ultra lošimai didina lošėjo šansus laimėti ultra didelius laimėjimus, bet sumažins bendrą laimėjimų dažnumą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Techno krituliai („Techno Tumble“)

1231. Techno krituliai („Techno Tumble“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125

- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Riedėjimo lošimai

-  ir simboliai išrieda per kiekvieną lošimą.
- Bet kurio lošimo etapo metu gali išriedėti iki 45 simbolių.
- Laimėjimai skiriami kai visi simboliai nebejuda.
- Už visus besiliečiančius vienos rūšies simbolius išmokama pagal išmokų lentelę.
- Jei yra laimėjimų kombinacijų, visi laimintys simboliai pašalinami, skiriamas papildomas ridenimo etapas, o lošimo daugiklis padidėja +1.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
- Už  simbolius neišmokama, jie tik gali būti kitų kombinacijų dalimi.
-  simboliai gali būti įvairių kombinacijų dalimi.

Sklaidos simbolis

- Už 3 arba daugiau  simbolių išmokamas laimėjimas .
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
- Už  simbolius išmokama tik kai nėra kitų laimėjimų kombinacijų.

Ženklelio išmokos

- Bet kuris iš  arba  ženklelio simbolių, išriedėjęs laimančioje kombinacijoje, suteikia papildomą išmoką.
- Už pirmą išsuktą ženklelio simbolį išmokamas laimėjimas.
- Išsukus kiekvieną sekantį ženklelio simbolį, prieš tai išsuktas ženklelio simbolio laimėjimas padauginamas iš 2.
- Ženklelio išmokų riba yra 2 000 000x padauginta iš statymo lygio.

Nemokamų lošimų funkcija

- 8 nemokami lošimai suteikiami, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Už kiekvieną papildomą bet kur išriedėjusį  simbolį suteikiami dar +4 nemokami lošimai.
- Jei pasibaigus nemokamiems lošimams neskiriama išmoka, suteikiamas nemokamas lošimas Papildoma proga!, o daugiklis didėja +1, kol skiriama išmoka.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

-  ir  laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Kiekvieno sukimo pradžioje lošimo daugiklis grąžinamas į x1.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Totemų bokštai („Totem Towers“)

1232. Totemų bokštai („Totem Towers“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.
Eilučių pagerinimo lošimai

- Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš 5 - 19 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 26 - 40.
- Laimėjus bet kurią iš 20 - 24 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 41 - 50.
- Laimėjus bet kurią iš 25 - 39 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 51 - 60.
- Laimėjus bet kurią iš 40 - 49 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 61 - 70.
- Laimėjus bet kurią iš 50 - 69 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 71 - 90.
- Laimėjus bet kurią iš 70+ mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 91 - 101.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Totemų bokštų („Totem Tower") funkcija

- Bet kuris būgnas tik su tos pačios spalvos simbolių kombinacijomis, kurias sudaro didelio išmokėjimo simboliai arba mažo išmokėjimo simboliai, t. y.  ir  , bet kurios neapima  simbolių, pasikeičia į vien iš  simbolių sudarytą būgną prieš išmokant laimėjimus.

Nemokami lošimai

- 10, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų yra atitinkamai suteikiama, kai 3, 4, 5 ar 6  pasirodo bet kur ant būgnų.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laiminti kombinacija yra ilgesnė – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Turto užeiga („Wealth Inn“)

1233. Turto užeiga („Wealth Inn“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

- Prieš išmokant laimėjimus, bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  išsiplečia į  , kad užsidengtų visą būgną.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Kitos taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Naujųjų Metų vakarėlis („New Years Bash“)

1234. Naujųjų Metų vakarėlis („New Years Bash“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

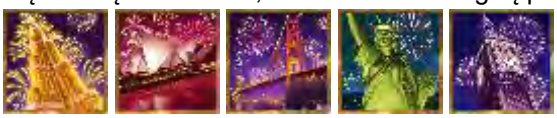
-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Sklaidos simbolis

-  simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Už bet kur atsiradusius  simbolius yra suteikiamas laimėjimas.

Nemokami lošimai

- 15 nemokamų lošimų suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Kiekvienas  simbolis, atsirandantis ant atitinkamai 1, 2, 3, 4 ir 5 būgno, įjungia lemputę atitinkamo simbolio naudotojo sąsajoje.
- Įjungus visas 10 simbolio lempučių, skiriama 15 papildomų nemokamų lošimų, ir tuomet visus tokius ant atitinkamo būgno esančius simbolius pakeičia  simbolis likusiuose nemokamuose lošimuose.
-  simboliai įtraukiami į lempučių įjungimą.
-  neiškrenta per nemokamus lošimus.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę, arba nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

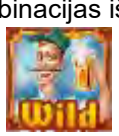
- Eilutės laimėjimas išmokamas, jei ji užpildoma nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimimas tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Į sveikatą! („Prost!“)

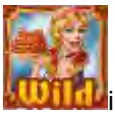
1235. Į sveikatą! („Prost!“)

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Žemėlapio funkcija

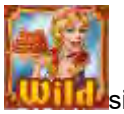
- Simboliai  ir  pereina per vieną namą kiekvieną kartą laimėjime kombinacijoje atitinkamai išsukus simbolius  ir  .
- Jei  ar  sustoja ties  , skiriamas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai kaip statymo lygio daugiklis yra: x5 x10 x20 x50 x100 x200 x500 arba x1000.
- Jei laimėjime kombinacijoje atsiranda 5 vienodi  ar  simboliai, tuomet garantuotai atsiranda  ir aktyvuoja nemokamus lošimus.
- Jei  sustoja ties  , tuomet skiriama 12 nemokamų lošimų, kurių metu prizai dvigubinami.
- Jei  sustoja ties  , tuomet skiriama 12 nemokamų lošimų, kurių metu prizai trigubinami.
- Jei  ir  to paties sukimo metu sustoja ties  , tuomet skiriami 25 nemokami lošimai, kurių metu prizai dauginami iš X10.

„Prost!“ funkcija

- „Prost!“ funkcija aktyvuojama, kai 1 ir 5 būgnuose atsiranda  simbolis.
- Kiekviename būgne gali (arba negali) užsipildyti 1, 2 ar 3 eilės nuo apačios – tuomet jos atidengia tokius pačius atsitiktine tvarka parinktus simbolius.
- 1 ir 5 būgnai prisipildys ir uždengs  simbolius.
- Šios funkcijos metu  ir  simboliai nepakeičiami.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkcija aktyvuojama per žemėlapio funkciją.
- Žemėlapio funkcija negali būti aktyvuota nemokamų lošimų funkcijos metu.

- Jei 3 ar daugiau 

simbolių atsiranda laimančioje kombinacijoje, skiriama 12 nemokamų lošimų.
- Jei 3 ar daugiau 

simbolių atsiranda laimančioje kombinacijoje, skiriama 12 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. liepos 28 d. įsakymu Nr. DIE-491

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 1 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„1. Lošimų strateginė grupė, UAB (toliau vadinama – „Bendrovė“), registruota adresu I. Šimulionio g. 5, Vilnius, organizuoja nuotolinį lošimą (nuotolinio lošimo lažybas, nuotolinį stalo lošimą, nuotolinį lošimą A kategorijos automatais, nuotolinį lošimą B kategorijos automatais, nuotolinį stalo lošimą gyvai **ir nuotolinį bingo lošimą**) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ), kitais teisės aktais ir nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu (toliau – Reglamentas). Bendrovės interneto svetainės yra www.betsafe.lt, www.betsafe.com.”

2. **Reglamento 2.8 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„2.8. Lošimų pasiūla – Bendrovės interneto svetainėje siūlomų lažybų baigčių su jiems priskirtais koeficientais sąrašas, nuotolinio stalo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio lošimo A bei B kategorijos automatais su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio stalo lošimo gyvai su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, **nuotolinio bingo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas** ir kita svarbi informacija, susijusi su Bendrovės interneto svetainėje organizuojamu nuotoliniu lošimu. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais, nuotolinio stalo lošimo gyvai **bei nuotolinio bingo lošimo taisyklės** ir kita informacija pateikta Reglamento priede Nr. 1.”

3. **Reglamento 2.10 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„2.10. **Nuotolinis stalo lošimas gyvai** – stalo lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku ir tiesiogiai, naudojant mechaninę, elektroninę, elektromechaninę įrangą ir (ar) atsitiktinių skaičių generatorių bei nuotolinio lošimo ryšio priemones perduodamas lošėjams”.

4. **Reglamento 2.11 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„2.11. Nuotolinis lošimas – Bendrovės interneto svetainėje organizuojamos nuotolinio lošimo lažybos (toliau – „nuotolinės lažybos“, „lažybos“), nuotolinis stalo lošimas, nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais, nuotolinis stalo lošimas gyvai **bei nuotolinis bingo lošimas**.“

5. **Reglamento 203 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„203. Lošėjas laimi Reglamente nustatyta tvarka teisingai atspėjęs nuotolinių lažybų baigtį arba laimėjęs nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijų automatais, nuotoliniame stalo lošime gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime**.”

6. **Reglamento 204 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„204. Laimėjimai už teisingai atspėtą nuotolinių lažybų baigtį pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą ne vėliau, kaip per 5 dienas nuo tada, kai lažybų įvykio rezultatas paskelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose, toks rezultatas nėra užprotestuotas ir Bendrovė tai patvirtina. Lažybų rezultatus paskelbus nedarbo dieną, laimėjimai pradedami mokėti pirmą po jos einančią darbo dieną. Laimėjimai, išlošti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijos automatu, nuotoliniame stalo lošime gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime** pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant."

7. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus pavadinimas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI **BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO** NUOSTATOS"

8. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 1 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„1. Šio skyriaus nuostatos taikomos visiems Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) priede nurodytiems nuotoliniams lošimams A ir B kategorijos automatais, nuotoliniam stalo lošimui gyvai **bei nuotoliniam bingo lošimui**, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip."

9. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 5 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„5. Nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais, nuotolinis stalo lošimas gyvai **bei nuotolinis bingo lošimas** yra organizuojami nuotolinio lošimo įrenginiais. Atsitiktinius nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais **bei nuotolinio bingo lošimo** rezultatus užtikrinta akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (Atsitiktinių skaičių generatorius).

10. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 6 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„6. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatai, nuotolinis stalo lošimas gyvai bei **nuotolinis bingo lošimas** valdomi spaudžiant atitinkamus mygtukus vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis."

11. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 7 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„7. Kiekvienam nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatui, nuotoliniam stalo lošimui gyvai **bei nuotoliniam bingo lošimui** yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija pateikiama kiekvieno automato, nuotolinio stalo lošimo gyvai bei **nuotolinio bingo lošimo** informacinėje lentelėje."

12. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 8 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„8. Didžiausia laimėjimo suma nuotoliniame lošime A kategorijos lošimo automatais, aprašytais Reglamento Priedo Nr. 1 II skyriaus 1-340 punktuose gali būti ne didesnė kaip 250 000 EUR (du šimtai penkiasdešimt tūkstančių eurų).

Kitos nuotolinio lošimo A kategorijos lošimo automatais didžiausios laimėjimo sumos nurodytos prie lošimo aprašymo. Didžiausia laimėjimo suma bet kuriame nuotoliniame lošime B kategorijos lošimo automatu yra 100 EUR (vienas šimtas eurų). Didžiausios laimėjimo sumos nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime** nurodytos prie lošimų aprašymų."

13. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyrius „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" papildomas 11 punktu, kuris išdėstomas taip:**

„11. Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius bingo lošimus:
11.1. Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo");
11.2. Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo")."

14. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 2 punktas papildomas 2.1236–2.1307 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1236. 20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party");
2.1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot");
2.1238. 40 Lobių („40 Treasures");
2.1239. 50 Lobių („50 Treasures");
2.1240. Bananų vakarėlis („Banana Party");
2.1241. Čili vaisai („Chilli Fruits");
2.1242. Kavos magija („Coffee Magic");
2.1243. Laimės antis („Duck of Luck");
2.1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover");
2.1245. Sėkmės puodas („Pot'o Luck");
2.1246. Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess");
2.1247. Multi vaisiai 81 („Multifruit 81");
2.1248. Lemties namai („House of Doom");
2.1249. Griaustinio šauksmas („Thunder Screech");
2.1250. Blizgantys miškai („The Shimmering Woods");
2.1251. Drakonas 24k („24k Dragon");
2.1252. Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake");
2.1253. Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm");
2.1254. Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club");
2.1255. Frėjos veidai („The Faces of Freya");
2.1256. Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way");
2.1257. Kūjo kritimas („HammerFall");
2.1258. Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead");
2.1259. Brangakmenių prizmė („Prism of Gems");
2.1260. Saldainių salos princesė („Candy Island Princess");
2.1261. Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon");
2.1262. Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers");
2.1263. 7 nuodėmės („7 Sins");
2.1264. Kilnioji princesė („Prissy Princess");
2.1265. Šviesų festivalis („Matsuri");
2.1266. Saldusis 27 („Sweet 27");;
2.1267. Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat")
2.1268. Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI");

2.1269. Hugo („Hugo“);
2.1270. Hugo 2 („Hugo 2“);
2.1271. Jūros medžiotojas („Sea Hunter“);
2.1272. Fortūnos planeta („Planet Fortune“);
2.1273. Mirusioji giltinė („Grim Muerto“);
2.1274. Aukso karalius („Gold King“);
2.1275. Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“);
2.1276. Išdykusi burtininkė („Jade Magician“);
2.1277. Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“);
2.1278. Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“);
2.1279. Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“);
2.1280. Kojoto pinigai („Coywolf Cash“);
2.1281. Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“);
2.1282. Egipto aušra („Dawn of Egypt“);
2.1283. Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“);
2.1284. Lipnus Džokeris („Sticky Joker“);
2.1285. Tai turtinga („That's Rich“);
2.1286. Odino žiedas („Ring of Odin“);
2.1287. Naikintojas („Annihilator“);
2.1288. Likimo agentas („Agent Destiny“);
2.1289. Sukta sesuo („Twisted Sister“);
2.1290. Turtų ralis („Rally 4 Riches“);
2.1291. Saksonas („Saxon“);
2.1292. Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“);
2.1293. Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“);
2.1294. Kačių įniršis („Feline Fury“);
2.1295. Disko deimantai („Disco Diamonds“);
2.1296. Auksinis Oziris („Golden Osiris“);
2.1297. Kalnakasio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“);
2.1298. Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“);
2.1299. Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyjah Huston – Skate for Gold“);
2.1300. Charlie‘is Chance‘as („Charlie Chance“);
2.1301. Liepsnojanti varlė („Blazin’ Bullfrog“);
2.1302. Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“);
2.1303. Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“);
2.1304. Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“);
2.1305. Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“);
2.1306. Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“);
2.1307. Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“).

15. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1236–1307 punktais, kurie išdėstomi taip:

20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party“)

1236. 20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis 7** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 gali būti surinktas visose žaidimo išmokėjimų linijose taip išmokėdamas maksimalų žaidimo laimėjimą iki 25 000 padaugintą iš statymo už vieną eilutę.

- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

- Žaidime nėra nemokamų sukimų funkcionalumo.

40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot“)

1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis 7** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą.

- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

40 Lobių („40 Treasures“)

1238. 40 Lobių („40 Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Karalius“ („King“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Karūnos („Crowns“) padaugintos iš 5** išmokėjimų eilutėje suteikia didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

50 Lobių („50 Treasures“)

1239. 50 Lobių („50 Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Karalienė“ („Queen“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Karūnos („Crowns“) padaugintos iš 5** išmokėjimų eilutėje suteikia didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

Bananų vakarėlis („Banana Party“)

1240. Bananų vakarėlis („Banana Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis bananas („Banana“)** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą. Laukinis simbolis gali pasirodyti bet kurioje vietoje ant bet kurio būgno tuo pačiu metu taip išmokėdamas maksimalų žaidimo laimėjimą iki 25 000 padaugintą iš statymo už vieną eilutę.

- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

Čili vaisai („Chilli Fruits“)

1241. Čili vaisai („Chilli Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Prasiplečiantis laukinis („Wild“) simbolis čili pipiras („Chili Pepper“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius visose būgno vietose, kuriose tik pasirodo.
- Kai ant būgno išsukamas laukinis simbolis, jis pasilieka savo vietoje, o žaidėjui suteikiama **nemokamų pakartotinių sukimų premija**.
- Jei pirmo pakartotinio sukimo metu vėl išsukamas čili pipiras, jis taip pat pasilieka ant būgno ir žaidėjas gauna antrą nemokamą pakartotinį sukimą. Didžiausias galimas nemokamų pakartotinių sukimų skaičius premijos metu yra 3. Tuomet visas žaidimo ekranas užpildomas laukiniais simboliais ir gaunamas didžiausias galimas laimėjimas.

- Visos laimančios kombinacijos, išskyrus 5 vienodus simbolius yra išmokamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. 5 vienodi simboliai išmokėjimų eilutėje yra išmokami tik iš kairės į dešinę.

Kavos magija („Coffee Magic“)

1242. Kavos magija („Coffee Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 21 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €52,5
- Didžiausias laimėjimas: €262 500

Taisyklės:

- **Didžiausio galimo laimėjimo simbolis Afrikos mergina („African girl“)** – 5 merginos aktyvioje linijoje išmoka didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) Laukinis („Wild“) simbolis „kavos pupelė“ („Coffee Bean“)** – pakeičia visus kitus simbolius pagrindiniuose žaidimuose. 3, 4 arba 5 pupelės ekrane išmoka sklaidos laimėjimus pagal išmokėjimų lentelę ir aktyvuoja nemokamus žaidimus.
- **Nemokami žaidimai** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda 10 nemokamų žaidimų kurių metu galima laimėti dar 10 naujų nemokamų žaidimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 3 simbolių – Kavos virdulys („Coffee pot“), kavos puodelis („Coffee cup“) arba kavos sausainiai („Coffee biscuits“) – kaip papildomą laimėjimo simbolį, kuris pakeičia visus kitus ant būgno esančius simbolius, išskyrus kavos pupelės. Kiekvienas sklaidos simbolis pasirodęs ekrane nemokamų žaidimų metu išmoka papildomą laimėjimą lygų statymo sumai.

Laimės antis („Duck of Luck“)

1243. Laimės antis („Duck of Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- **Sklaidos („scatter“) Laukinis („Wild“) simbolis „Antis“ („Duck“)** – pakeičia visus kitus simbolius žaidime, išmoka sklaidos laimėjimus ir aktyvuoja nemokamus žaidimus.
- **Didžiausio galimo laimėjimo simbolis moteris („Woman“)** – 5 moters simboliai išmoka didžiausią galimą laimėjimą.
- **Nemokami žaidimai** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda 12 nemokamų žaidimų. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai nemokamų žaidimų metu tik išmoka laimėjimus, bet neduoda papildomų nemokamų žaidimų. Kiekviena nemokamų žaidimų metu ekrane pasirodžiusi „antis“ deda „kiaušinius“.
- Nemokamų žaidimų metu žaidėjas renka kiaušinius ir gauna šiuos laimėjimus:
- Jei surenka nuo 13 iki 20 kiaušinių – laimėjimas padauginamas 3 kartus iš statymo dydžio
- Jei surenka nuo 21 iki 25 kiaušinių – laimi 12 nemokamų žaidimų ir vėl pradeda rinkti kiaušinius nuo nulio.
- Jei surenka 26 ar daugiau kiaušinių – laimėjimas padauginamas 600 kartų iš statymo dydžio

Laimingas dobilas („Lucky Clover“)

1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Laimingas dobilas“ („Lucky Clover“)** - pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- **Didžiausias linijos laimėjimas** išmokamas 5 padauginus iš išmokėjimų linijoje pasirodžiusio simbolio „7“.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

Sėkmės puodas („Pot'o Luck“)

1245. Sėkmės puodas („Pot'o Luck“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €47 500

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Puodas“ („Pot“)** - pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Didžiausias linijos laimėjimas** išmokamas 5 padauginus iš išmokėjimų linijoje pasirodžiusio simbolio „7“.
- Visi 5 būgnai ekrane gali būti užpildyti tuo pačiu simboliu išmokėdami didelius laimėjimus.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Star“)** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda sklaidos laimėjimus iki 50 kartų padaugintus iš statymo dydžio.

Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess“)

1246. Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 065 750

Taisyklės:

- „Aztec Warrior Princess“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima suaktyvinti iki 20 eilučių, jos yra sunumeruotos ir visada suaktyvinamos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir t. t.).
- Žaidime yra nekontroliuojamas simbolis (auksinis skydas), laisvo sukimo sklaidos simbolis (actekų princesė) ir premijinis sklaidos simbolis (kaukolė su brangakmeniais akyse). Nekontroliuojamas simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį (išskyrus sklaidos simbolį) ir padėti sudaryti laimėjimo kombinacijas.

- Trys, keturi arba penki actekų princesės simboliai bet kur ant būgno suteiks atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Per nemokamus sukimus gražioji actekų princesė tampa nekontroliuojama ir padeda sudaryti daugiau laimingų derinių.
- Bet kur ant būgnų iškritus trims kaukolių su brangakmeniais akyse simboliams prasideda actekų šventovės premijiniam lošimui. Galima pasirinkti tris purvinas kaukoles, gulinčias ant šventyklos grindų. Kiekviena iš pasirinktų kaukolių gali būti deimantinė, auksinė, sidabrinė arba bronzinė. Bendroji prizo vertė priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių bus pagamintos iš tos pačios medžiagos. Didžiausias prizas premijiniame lošime suteikiamas už tris deimantines kaukoles.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.

Multi vaisiai 81 („Multifruit 81“)

1247. Multi vaisiai 81 („Multifruit 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,02
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Jei ant būgno iškrenta draugiškas Jokeris, jis padaugina vaisių išloštas sumas.
- Vaisiaus jokerio simbolis yra „pašėlęs“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį būgne ir padėti sudaryti laimėjimų kombinacijas. Jokeris taip pat padaugina laimėjimą išmokų eilutėje. Dviejų jokerio simbolių derinys išloštą sumą išmokų eilutėje padaugins iš 2. Trijų jokerio simbolių derinys išloštą sumą išmokų eilutėje padaugins iš 5.
- Prieš kiekvieną sukimą išryškinamas vienas būgnas. Jei „pašėlęs“ jokerio simbolis iškrenta ant išryškinto būgno, jis pakeis visus kitus simbolius ant to būgno.

Lemties namai („House of Doom“)

1248. Lemties namai („House of Doom“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „House of Doom“ turi pašėlusį simbolį (Aiškiaregį), išsklaidytą nemokamų sukimų simbolį pagrindiniame žaidime („House of Doom“), išsklaidytą nemokamų sukimų simbolį per nemokamus sukimus (pašėlusį „House of Doom“ simbolį) ir premijinį išsklaidytą simbolį (Kaukolę). Pašėlęs simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus sklaidos simbolius, ir padėti sudaryti laimingas kombinacijas. Du ar daugiau „pašėlusių“ simbolių greta taip pat yra laimingi, jei kombinacija iškrenta aktyvioje eilutėje.
- Vienas būgnas parenkamas atsitiktine tvarka ir išryškinamas per kiekvieną sukimą. Jei pašėlęs simbolis iškrenta ant išryškinto būgno, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius ant to būgno.
- Išsisklaidę nemokamų sukimų simboliai („House of Doom“) iškrenta tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Iškritus trims tokiems simboliams pagrindiniame žaidime suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų Lemties sukimais. Tokie nemokami sukimai gali būti pakartotinai įjungti, jei 3 „House of Doom“ simboliai iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgno, ir taip iki maksimalaus laimėjimo! Trys ar daugiau pašėlusių „House of Doom“ simbolių

ant būgnų per nemokamus sukimus suteikia po vieną papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną simbolį. Visi statymai ir linijos yra tos pačios, kaip ir lošimo, kurio metu buvo suaktyvinta ši funkcija.
- „House of Doom“ simbolis tampa pašėlusiu „House of Doom“ simboliu per nemokamus sukimus ir veikia kaip papildomas pašėlęs simbolis per visą nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų metu išryškinama nuo dviejų iki penkių būgnų. Mažiausiai vienas būgnas (1, 3 arba 5 būgnas) visada yra išryškintas. Jei pašėlęs arba pašėlęs „House of Doom“ simbolis iškrenta ant bet kurio pasirinkto būgno, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius ant to būgno. Abu „pašėlę“ simboliai negali iškristi ant to paties būgno.
- Premijiniai išsisklaidę simboliai (Kaukolės) iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgno. Iškritę trys šie simboliai įjungia Gelmės kaukolių premijinį lošimą.
- Pakartotinio pasirinkimo simboliai yra 1X, 2X ir 3X bendrąjį statymą padidinantys prizai, o pabaigos simboliai yra „House of Doom“ išsklaidytas simbolis, 5X ir 20X bendrąjį statymą padidinantys prizai.

Griaustinio šauksmas („Thunder Screech“)

1249. Griaustinio šauksmas („Thunder Screech“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Iškvietimo („Call“) funkcija suaktyvinama atsitiktine tvarka ir prideda 5–9 Wild simbolius. Laimėjimai apskaičiuojami po efekto.
- Smūgio („Strike“) funkcija suaktyvinama atsitiktine tvarka, pagerindama visus Wild simbolius iki Laukinio griaustinio („Thunder Wild“) simbolių. Thunder Wild simboliai pakeičia visus simbolius (išskyrus Scatter) ir iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Be to, iškritęs pakartotinių sukimų („re-spin“) simbolis išlieka tol, kol jo daugiklis pasiekia x3. Simbolio daugiklis visada prasideda nuo x0 ir didėja tarp kiekvieno re-spin. Kai išmokos eilutėje yra keli Thunder Wild simboliai, daugikliai sudedami iki didžiausio daugiklio x9. Funkcija baigiasi, kai Thunder Wild simbolio nebelieka.
- Scatter simbolis ant 1, 3 ir 5 būgno suteikia 5 nemokamus sukimus („Free Spins“). Wild simboliai pagerinami iki Thunder Wild. Tik per free spin sukimus garantuojama, kad iškris mažiausiai 1 Thunder Wild simbolis. Thunder Wild simboliai veikia taip, kaip Strike funkcija, išskyrus tai, kad nesuteikiami re-spins, kol nesibaigia free spins. Kai visi free spin sukimai baigiami, žaidimas tęsiamas su re-spins tol, kol nebelieka Thunder Wild simbolio (dabar gali būti vėl suteikiami papildomi re-spins). Papildomų Free spin sukimų laimėti negalima.
- Scatter simboliai neiškrenta per funkcijas Call, Strike ir Free Spins. Call ir Strike funkcijos negali būti įjungtos vienu metu.

Blizgantys miškai („The Shimmering Woods“)

1250. Blizgantys miškai („The Shimmering Woods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai pašalinami. Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis ir galimai sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriami nauji laimėjimai. Išmokama tiktai už didžiausią kiekvieno simbolio derinį. Be to, laimėjimo daugiklis padidėja po vieną kiekvieną kartą, kai simboliai sudaro kaskadą, ir yra nustatomas iš naujo prieš kiekvieno sukimo pradžią. Laimėjimo deriniai padauginami iš šiuo metu rodomos vertės.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Scatter simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kai matomi visi 3 Scatter simboliai, pirmiausiai suaktyvinama funkcija blizgesys („Shimmer“). Nuo 0 iki 3 Scatter simbolių bus padalyti į du.
- Kiekvieno sukimo pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus Scatter), kuris veikia kaip Simbolio skaidymas. Kai ant būgno iškrenta Simbolio skaidymas, jis padalijamas į dvi dalis. Bet kurio Simbolio skaidymo galimų išmokų būdų skaičius padidėja nuo 243 iki 7 776. Papildomus Simbolių skaidymus galima suaktyvinti per nemokamus sukimus („free spins“).
- 3–6 Scatter simboliai įjungia Free Spins funkciją. Simbolio skaidymas iš bazinio žaidimo yra perkeliamas.

- 3 Scatter simboliai suteikia 10 Free Spins ir 1 papildomą Simbolio skaidymą.
- 4 Scatter simboliai suteikia 13 Free Spins ir 2 papildomus Simbolių skaidymus.
- 5 Scatter simboliai suteikia 16 Free Spins ir 3 papildomus Simbolių skaidymus.
- 6 Scatter simboliai suteikia 19 Free Spins ir 4 papildomus Simbolių skaidymus.

- Free Spins metu 3–6 Scatter simboliai pratęsia funkciją. Didžiausias Simbolių skaidymų skaičius yra 10. Jei visi galimi simboliai jau veikia kaip Simbolio skaidymas, suteikiami tik papildomi sukimai.

- 3 Scatter simboliai suteikia dar 3 Free Spins ir 1 papildomą Simbolio skaidymą.
- 4 Scatter simboliai suteikia dar 6 Free Spins ir 2 papildomus Simbolių skaidymus.
- 5 Scatter simboliai suteikia dar 9 Free Spins ir 3 papildomus Simbolių skaidymus.
- 6 Scatter simboliai suteikia dar 12 Free Spins ir 4 papildomus Simbolių skaidymus.

Drakonas 24k („24k Dragon“)

1251. Drakonas 24k („24k Dragon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- 24 K DRAGON yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 1024 būdais laimėti, suaktyvinant daugiklio laukinius („WILDs“) ir nemokamus sukimus („FREE SPINS“), išsiplečiant būgnams iki 8192 būdų laimėti.
- Žaidimas turi deimanto sklaidos („Diamond Scatter“), laukinio lobio („Treasure WILD“), pakeičiantį visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), simbolius; lobiai yra didelių išmokų simboliai, o klasikinės kortų kaladės yra mažų išmokų simboliai.
- 3 ar daugiau Diamond Scatter simboliai ant būgnų suteikia pradinius FREE SPINS, kaip nurodyta toliau:
  x3 Diamond Scatters = 8 FREE SPINS
  x4 Diamond Scatters = 15 FREE SPINS
  x5 Diamond Scatters = 20 FREE SPINS
- FREE SPINS gali būti suaktyvinti neribotą skaičių kartų. 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai vėl suaktyvina funkciją dėl papildomų 5, 8, 15, 20 FREE SPINS.

- Surinkus specialią auksinio drakono galvą pagrindiniame žaidime, papildomų išmokų eilutėms suteikiami papildomi sukimai („respin“) su praplėstu eilučių aukščiu. Papildomų eilučių skaičius yra nuo 1 iki 4.
- Surinkus specialią auksinio drakono galvą FREE SPINS metu, centriniuose būgnuose bus pratęstos naujos eilutės, suteikiant šansų laimėti papildomų išmokų eilutėms. Rinkinys yra toks: surinkus specialias auksinių drakonų galvas FREE SPINS metu, centriniuose būgnuose bus pratęstos naujos eilutės, suteikiant šansų laimėti papildomų išmokų eilutėms. Rinkinys yra toks:

- 3 auksinės galvos padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
- 7 auksinės galvos padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
- 11 auksinių galvų padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
- 15 auksinių galvų padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.

- WILDs visada iškrenta ant trijų centrinių būgnų ir gali iškristi su X2 arba X4 daugikliu. Per FREE SPINS, WILDs visada iškris su daugikliais.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake“)

1252. Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių įjungs nemokamų sukimų („FREE SPINS“) režimą su pradiniais 8 sukimais. Atsitiktinis karališkas („ROYAL“) arba aukšto išmokėjimo („HIGH-PAYING“) simbolis pasirenkamas per kiekvieną sukimą, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („EXPANDING SYMBOL!“)
- Pasirinktas EXPANDING SYMBOL simbolis gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Jei kaip specialus EXPANDING SYMBOL pasirenkamas High-Paying simbolis, ir bent 2 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis išsiplečia. Jei Royal simbolis pasirenkamas kaip specialus EXPANDING SYMBOL, ir bent 3 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis išsiplečia.
- Per FREE SPINS SCATTER simbolis pasikeis į laukinį sklaidos („WILD SCATTER“) simbolį. WILD SCATTER veikia kaip WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Per FREE SPINS 2 ar daugiau WILD SCATTER simbolių įjungia ekskaliburo sukimų („EXCALIBUR SPINS“) funkciją. Kiekvienas WILD SCATTER simbolis suteikia dar po 1 EXCALIBUR SPIN. Pasirinktas specialus EXPANDING SYMBOL užsifiksuoja ir gali išsiplėsti per visus EXCALIBUR SPINS. 2 ar daugiau WILD SCATTER simbolių iš naujo suaktyvina funkciją.
- Galima padidinti prizą pasirenkant papildomą lošimo turą. Laimėjus prizą ir norint pradėti turą, reikia paspausti mygtuką „LOŠTI“. Tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Spėjama paspaudus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėta spalva padvigubina prizą. Teisingai atspėta rūšis keturis kartus padidina prizą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų limito.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm“)

1253. Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Iškritus plaktuko simboliui ant 5 būgno, bus įjungta Piggy Bank sukimų premijos („Spins bonus“) funkcija. Piggy Bank Spins bonus prasideda turint 3 gyvybes. Piggy Bank simboliai gali iškristi tik tuščiose būgnų vietose šios funkcijos metu. Piggy Banks išlieka ir gali susijungti į mega simbolius iš 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4 blokų. Gyvybė prarandama, kai Piggy Banks nebeiškrenta per Piggy Bank Spin sukimą. Piggy Bank Spins tęsiami, kol bus išnaudotos visos gyvybės. Piggy Banks viduje esantys prizai parodomi Piggy Bank Spins pabaigoje. 5x4, viso ekrano Mega Piggy Bank suteikia iki 500x viso statymo.
- Iškritus sklaidos („Scatter“) simboliui ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungiami nemokami sukimai („Free Spins“). Iš pradžių suteikiami 8 Free Spins su galimybe vėl įjungti kitus 3 Free Spins, jei Scatter iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Free Spins metu plaktukai gali iškristi bet kur ant būgnų ir įjungti Piggy Bank Spins. Keli plaktukai ant būgnų pritaikys daugiklį („Multiplier“) iki x10 bendriems Piggy Bank Spins laimėjimams. 5x4, viso ekrano Mega Piggy Bank suteikia iki 5000x viso statymo, atsižvelgiant į Multiplier funkcijos paleidiklyje.

Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club“)

1254. Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis („WILD“) simbolis gali iškristi kaip blokas. WILD simbolis pakeičia BET KURĮ simbolį, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- LAIMĖJIMO DAUGIKLIS („MULTIPLIER“) lošimo metu prieinamas visada. Jį įjungia laimingame sukime iškritęs WILD simbolių blokas. MULTIPLIER vertė pasirenkama ir pritaikoma funkciją įjungusio sukimo laimėjimui. Išsukus 1 ar daugiau WILD simbolių blokų per vieną sukimą suaktyvinamas tik 1 atsitiktine tvarka parinktas MULTIPLIER. Pagrindinio žaidimo galimi MULTIPLIERS yra x2, x3, x5 ir x10.
- 3 grupės nariai SCATTERS įjungia nemokamus sukimus („FREE SPINS“) su 5 pradiniais sukimais. Kai prasideda FREE SPINS, pradiniai MULTIPLIERS yra x2, x3, x5 ir x10. Kiekviena auksinės monetos („GOLD COIN“) SCATTER padidina visus esamus MULTIPLIERS po +1 ir prideda papildomą 1 FREE SPIN. Papildomų FREE SPINS ir MULTIPLIER padidinimų galima išlošti neribotą kiekį. Padidintas MULTIPLIER perkeliamas į likusius FREE SPINS. FREE SPINS MULTIPLIER vertė atstatoma į ankstesnę, kai FREE SPINS pasibaigia.
- Pagrindiniame žaidime kiekvienas būgnas turi unikalų SCATTER simbolį. Per FREE SPIN naudojamas GOLDEN COIN SCATTER simbolis.

Frėjos veidai („The Faces of Freya“)

1255. Frėjos veidai („The Faces of Freya“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- 3 sklaidos simboliai („SCATTERS“), iškritę ant būgnų, atsitiktine tvarka įjungia burtų, meilės arba karo sukimus („SPINS OF SORCERY, LOVE OR WAR“) su 6 pradiniais nemokamais sukimais („FREE SPINS“). FREE SPINS lošiami su viena pridedama funkcija, kiekvienas SCATTER prideda po +1 FREE SPIN prie bendros sumos. SPIN OF SORCERY, LOVE arba WAR gali iškristi tik tuo atveju, jei iškrenta 2 SCATTERS simboliai.
- SORCERY atsitiktine tvarka pasirenka skydo ir kirvio, šerno, didelių kačių ar „Torc“ simbolį ir atnaujina mažesnių verčių simbolius iš skydo ir kirvio, šerno ir didelių kačių į pasirinktus. LOVE atsitiktine tvarka prideda 2, 3, 4 arba 5 WILD simbolius į tinklelį. 1 ant būgno. WAR pritaiko x2, x3, x5, x10, x20 daugiklius visiems laimėjimams. Pasirinktas atsitiktinai.
- 4 arba 5 SCATTER simboliai, iškritę ant būgnų, įjungia pievą („FOLKVANG“) – paskutinę FREE SPINS funkciją su 4 skirtingais pereinamais lygiais. SORCERY, LOVE, WAR ir FINALE žaidžiami fiksuota seka vienas po kito su 18 arba 19 FREE SPIN sukimų. SORCERY, LOVE ir WAR progresas perkeliamas į FOLKVANG didįjį finalą. SORCERY, LOVE ir WAR kiekvienas suteikia po 5 FREE SPINS, o FINALE suteikia dar 3 arba 4. 4 SCATTERS = 3 FREE SPINS, 5 SCATTERS = 4 FREE SPINS.
- SORCERY yra FOLKVANG pirmasis lygis. Pradžioje Skydo ir kirvio simboliai pagerinami iki Laukinio šerno simbolių. Daugiau simbolių pagerinama su SCATTERS. 3 SCATTERS išplečia pagerinimą iki Laukinio šerno simbolių. 5 SCATTERS išplečia pagerinimą iki Didžiųjų kačių simbolių.
- LOVE yra FOLKVANG antrasis lygis. Atsitiktine tvarka suteikiamų WILD simbolių skaičius prasideda nuo 2 ir pamažu didėja iki 5. Kai kurie WILDS pagerinami su SCATTERS. 3 SCATTERS padidina iki 3. 5 SCATTERS padidina iki 4. 7 SCATTERS padidina iki 5.
- WAR yra FOLKVANG trečiasis lygis. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja iki x20. Laimėjimo daugiklis pagerinamas su SCATTERS. 3 SCATTERS pagerina jį iki x3. 5 SCATTERS pagerina jį iki x5. 7 SCATTERS pagerina jį iki x10. 9 SCATTERS pagerina jį iki x20.
- FINALE yra FOLKVANG ketvirtasis lygis. Visos funkcijos sujungiamos su progresija, pasiekta judant per SORCERY, LOVE ir WAR. Simboliai yra pagerinami, būgnuose atsiranda papildomų laukinių („WILD“) simbolių, o laimėjimo daugiklis yra taikomas visiems laimėjimams. SCATTERS simbolių ant būgnų nėra.

Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way“)

1256. Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laukinis („WILD“) simbolis (Yeti), pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“). Baziniame lošime WILD suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų: Su virve šokantis sniego žmogus („Bungee Jumping Yeti“) sukuria 1-4 būgnus sukrautų WILDS; sniego žmogus banglentininkas („Surfing Yeti“) atsitiktine tvarka prideda 2-8 WILDS; o nardantis sniego žmogus („Scuba Diving Yeti“) suaktyvina pakartotinius sukimus („re-spin“), išsukus ryklį („shark“) pridedamas dar vienas re-spin, daugiausiai iki 24.
- Iškritę 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų („FREE SPINS“). Prieš įsijungiant funkcijai pasirinkamas viena iš trijų FREESPIN funkcijų: Bungee Jumping, Surfing arba Scuba Diving.
- Per Bungee Jumping FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, gali būti sukurti 1-4 būgnai sukrautų WILDS simbolių.
- Per Surfing FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, ant būgnų atsitiktine tvarka gali būti pridėti 2-8 WILDS.
- Per Scuba Diving FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, suaktyvinamas re-spin su iki 24 re-spins, kiekvienas iškritęs ant tinklelio shark prideda dar po vieną re-spin.

- Per FREE SPINS būgnų išmokų būdai keičiasi dinamiškai. 1 ar daugiau būgnų per kiekvieną FREE SPIN pasirenkami kaip turintys x2 išmokų būdų MULTIPLIER, kuris padvigubina išmokų būdų skaičių ant to būgno. Gali būti suaktyvinama iki 6 išmokų būdų MULTIPLIERS, laimėjimo būdų variantų padidinant x64. Išmokų būdų MULTIPLIERS padidina laimėjimo būdų variantus iki 262 144.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 SCATTER simboliai iškrito ant FREE SPINS, gali būti suteikta atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 papildomų FREE SPINS. FREE SPINS gali būti pakartotinai įjungti dar vieną kartą, taip suteikiant iki maks. 40 FREE SPINS.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Kūjo kritimas („HammerFall“)

1257. Kūjo kritimas („HammerFall“) – tai 7x7 tinklelio pakopinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Super plytelės („Super Tiles“) yra išryškinami atsitiktinėse padėtyse už tinklelio kiekvienam sukimui, įskaitant suteikiamas funkcijas. Laimėjus per Super Tile toje padėtyje ant tinklelio bus suteiktas Laukinio žaibo („Lightning Wild“) simbolis.
- Laimingi simboliai derinyje yra pašalinami kaip visada, o Lightning Wild lieka ant tinklelio pakopos metu. Lightning Wilds taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį („Multiplier“) iki x3; jis taikomas bet kuriems tolimesniems laimėjimams, kuriuos sugeneruoja Lightning Wild.
- Laimingi deriniai įkrauna kūjo matuoklį („Hammer Meter“). 25 laimingi simboliai visiškai įkraus Hammer Meter matuoklį. Kai Hammer Meter yra visiškai įkraunamas, įjungiama tuometinio pasaulio dainos funkcija („Song Feature“). Yra 3 pasauliai – kiekvienas su savo funkcijomis. Saulėlydžio princesė dainos funkcija („Twilight Princess Song Feature“) prideda Mega laukinį („Mega Wild“) (2x2 dydžio) prie tinklelio. Neprilygstamos dainos funkcija („Second to None Song Feature“) pakeičia visus didelių išmokų simbolius į sutampančius didelių išmokų simbolius. Jei ant tinklelio yra mažiau nei 5 didelių išmokų simboliai, atsitiktine tvarka pasirenkamų tipų simboliai taip pat pasirenkami pakeisti. Aš vis tiek šypsausi dainos funkcija („And Yet I Smile Song Feature“) sunaikina visus mažų išmokų simbolius tinklelyje. Kai Song Feature baigiama ir visi laimėjimai raundui išmokami, žaidimas pereina į kitą pasaulį.
- Jei Hammer Meter yra įkraunamas su dar 25 laimingais simboliais (iš viso 50 simbolių), įjungiama aukšto kūjo („Hammer High“) funkcija. Tai suteikia nemokamą raundą, kur iš eilės suteikiamos visos 3 Song Features. Kai ši funkcija pakeičiama ir visi laimėjimai raundui išmokami, pereinama į kitą pasaulį.
- Atsitiktiniuose sukimuose be laimėjimų gali būti įjungta viena iš 4 sunaikinimo („Destruction“) funkcijų. Niekad neatleisk, niekad neužmiršk („Never Forgive, Never Forget“) pasirenka vieną simbolį, o tada visi jį atitinkantys simboliai patraukiami link jo ir sunaikinami pakeliui esantys simboliai. Ateik čia („Bring It“) pasirenka visus didelių išmokų simbolius ir sunaikina arba pakeičia juos į sutampančius didelių išmokų simbolius. Vienas prieš pasaulį („One Against the World“) simbolis yra pasirenkamas atsitiktine tvarka, o simboliai prie to paties tipo simbolių ant tinklelio pakeičiami arba į sutampančius, arba sunaikinami. Nurodymų grandinė („Chain of Command“) sukuria simbolių grandinę ant tinklelio, po to jie pakeičiami į sutampančius simbolius arba sunaikinami.

Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead“)

1258. Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Baziniame žaidime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų („FREE SPIN“) režimą su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami FREE SPIN, atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo kombinacijas negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai padaugėja.
- SCATTER simbolis veikia kaip laukinis („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. WILDS nedalyvauja sudarant laimingus išsiplečiančių simbolių derinius.
- Žaidime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, kuris suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą arba simbolį. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Brangakmenių prizmė („Prism of Gems“)

1259. Brangakmenių prizmė („Prism of Gems“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 3087 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Yra 5 vertikalūs būgnai ir 1 horizontalus daugiklių būgnas („MULTIPLIER REEL“). Laimėjimo deriniai pašalinami. Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis ir galimai sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriami nauji laimėjimai.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio derinį.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), ir jis būna tik ant MULTIPLIER REEL.
- Daugiklis („MULTIPLIER“) yra susiejamas su kiekvieno simbolio vieta ant MULTIPLIER REEL. MULTIPLIER padidėja po 1, iki x7, kai atitinkama vertikali ritė sudaro kaskadą. MULTIPLIER turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais ant MULTIPLIER REEL būgno. MULTIPLIERS kaupiami iki maksimalaus daugiklio x343.
- Simbolių skaičius ant 2, 3 ir 4 būgnų gali keistis dinamiškai per kiekvieną naują sukimą iki 7 simbolių. Jei simbolis atitinka MULTIPLIER REEL simbolį, jis išskaidomas į 2, bet WILD išskaido visus žemiau esančius simbolius. SCATTERS neįtraukiami.
- 3, 4 arba 5 SCATTER simboliai suteikia atitinkamai pradinius 10, 15, 20 nemokamus sukimus („FREE SPINS“). MULTIPLIERS perkeliami į FREE SPINS ir palaipsniui didinami iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu kiekvienas SCATTER suteikia 2 papildomus FREE SPINS sukimus.

Saldainių salos princesė („Candy Island Princess“)

1260. Saldainių salos princesė („Candy Island Princess“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €220 000

Taisyklės:

- Candy Island Princess apima bilietų sklaidos („Ticket Scatter“), fotoaparato sklaidos („Camera Scatter“), 3 dalyvių („Contestant“) simbolius ir 4 saldainių („Candy“) simbolius.
- Saldainių purslai („Candy Splash“) įjungiami su 3 atsitiktiniais Contestant simbolių laimingais deriniais ant išmokų eilutės, dėl to konkretūs Contestant simboliai išsiplečia ir yra išmokami ant visų 5 išmokų eilučių. Laimingi deriniai su mišriais Contestant simboliais dabar neįjungs Candy Splash.
- Išsukus 3 Camera Scatters bet kur ant būgnų įjungs užkulisius („Behind the Scenes“); bus išmokėtas 1 iš 6 potencialių momentinių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x didesnių už statytą sumą.
- Išsukus 2 Ticket Scatters įjungiama laimingi pakartotiniai sukimai (Lucky Re-Spin), kur būgnas be Ticket Scatter Re-Spins gali suteikti galimybę išsukti dar vieną Ticket Scatter. 3 Ticket Scatters bet kur ant būgnų įjungia nemokamus sukimus („Free Spins“). Laimingi deriniai su mišriais Contestant simboliais dabar gali įjungti Candy Splash. Ticket Scatters pridedami ant būgnų per paskutinį Free Spin. Free Spins galima iš naujo suaktyvinti iki 5 kartų.
- Želė virpėjimo malonumas („Jelly Jiggle Delight“) vyksta kiekvieno Free Spin seanso pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 parinkčių atsiranda atsitiktinė galimybė laimėti x2 daugiklį („Multiplier“), kuris bus taikomas visam Free Spin seansui.

Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon“)

1261. Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon“) – tai 7x7 tinklelio pakopinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas lentelėje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Laukiniai („WILDS“) sukuria ledo rėmus („ICE FRAMES“) visose tinklelio vietose, ant kurių jie nusileidžia. Kai WILD nusileidžia ant esamo ICE FRAME jis prideda daugiklį („MULTIPLIER“), kaskart padidindamas jį x1 iki x8. ICE FRAME galima pasiekti iki x8 MULTIPLIER: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8. ICE FRAMES lieka tinklelyje dabartinio raundo metu ir yra pašalinami, kai prasideda naujas raundas.
- Ledinės funkcijas („FREEZING FEATURES“) funkciją galima suaktyvinti atsitiktinai raunduose be laimėjimų.
  • Kruša („HAILSTORM“): Vienas simbolių tipas tinklelyje pasirenkamas atsitiktinai. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti WILDS arba sunaikinti. Viename derinyje gali būti atskleista nuo 1 iki 3 WILDS, iš viso nuo 3 iki 9 WILDS.
  • Lavina („AVALANCHE“): Atsitiktinai pasirenkami 2 simbolių tipai ir visi tų simbolių pavyzdžiai tinklelyje pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiras nuo 3 iki 7 WILDS.
  • Pūga („BLIZZARD“): Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali virsti WILDS; tie, kurie to nevirs, bus sunaikinti.
- Užpildžius Ledo kristalų įkroviklį („ICE CRYSTAL CHARGER“) suaktyvinamos Ledo kristalų funkcijos („ICE CRYSTAL FEATURES“). Laimėjimo simboliai užpildo ICE CRYSTAL CHARGER. 20, 40, 60 ir 80 užtaisų suaktyvina uodegos mosto („TAIL LASH“), ledinio nudeginimo („ICE SCORCH“), sunaikinimo („DESTRUCTION“) arba drakono smūgio („DRAGON BLAST“) funkciją.
  • TAIL LASH pavečia visus didelių išmokų simbolius į vieno tipo didelių išmokų simbolį.
  • ICE SCORCH paverčia 3–6 atsitiktinius simbolius į WILDS.
  • DESTRUCTION pašalina visus mažų išmokų simbolius ant tinklelio.

• DRAGON BLAST visus tinklelyje esančius simbolius su ICE FRAMES paverčia į WILDS. DRAGON BLAST suaktyvina visus ICE FRAME MULTIPLIERS.

- ICE CRYSTAL CHARGER gali būti perkrautas („OVERCHARGED“). Kas 10 papildomų užtaisų po 80 matuoklis perkraunamas, pridedant papildomus 2 ICE FRAMES. Visiems laimėjimo blokams naudojamas didžiausias laimėjimo MULTIPLIER. Tolesni užtaisai suaktyvinus neįsigalioja.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers“)

1262. Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €2 625 000

Taisyklės:

- Galima aktyvinti iki 9 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Lošime Policininkai ir vagys yra laukinis („wild“) simbolis (saugykla) ir sklaidos („Scatter“) simbolis (policijos automobilis). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus
- „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra laukinis simbolis, išmokamas dvigubai didesnis laimėjimas. Du arba trys „Scatter“ simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų, suteikia laimėjimą.
- Trys arba daugiau policijos automobilių, bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą lošimą „Automobilių gaudynės“. Paleidžiama nemokamų sukimų („free spins“) seka, per kurią tikimybė laimėti prizus yra didesnė negu per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose reikia pakeisti kryptį, norint išvengti kelio užkardų. Paspрukus nuo policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką bus padvigubintas.
- Galima bandyti padauginti prizą per papildomą lošimo sukimą. Laimėjus prizą, nuspaudžiamas mygtukas LOŠTI ir pradedamas lošimas. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėjama spalva, prizas padvigubės.
- Jei teisingai atspėjama rūšis, prizas padidės keturis kartus. Galima lošti lošimą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.
- Jei laimingame derinyje yra laukinis simbolis, laimėta suma padauginama iš 2.

7 nuodėmės („7 Sins“)

1263. 7 nuodėmės („7 Sins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €158 000

Taisyklės:

- Lošime „7 nuodėmės“ yra du laukiniai („wild“) simboliai („Lucky 7“ ir „Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, ir kurie padeda sulaikyti laimingus derinius. Laukiniai simboliai „Lucky 7“ gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. Laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ gali būti matomi ant 2 ir 4 būgnų ir veikia kaip du greta esantys laukiniai simboliai.

- Jei du laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ matomi surinkus iki 7 tos pačios rūšies kortų. 3 tos pačios rūšies kortos laimės pirmus du būgnus, kai simbolis „Double Lucky 7“ matomas ant antro būgno.
- Trys Pandoros skrynios simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgnų, paleis 7 nemokamų sukimų seką, per kurią septynios didžiosios žmonijos nuodėmės kovoja, kai kiekviena jų išbando žaidėjo užsispyrimą per kiekvieną nemokamą sukimą („free spin“), o „lipnioji“ nuodėmė plečiasi ant vidurinio būgno.
- Per nemokamus sukimus kiti būgnai suksis tik tuomet, kai susijusios nuodėmės simbolis gali padėti sudaryti laimingas mokėjimo eilutes. Daugiklis didėja su kiekvienu sukimu nuo 1 iki 7 kartų. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai paleidžiami.
- Funkcija „Antroji galimybė“ suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus tik su 2 Pandoros skrynios simboliais, pasirinkus 1 iš 7 paveikslėlių, matomų ekrane. Radus trečiąjį „Scatter“ simbolį, bus paleisti nemokami sukimai arba laimėtas momentinis laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami už iš eilės einančius simbolius, esančius ant būgnų, nuo kairės į dešinę.

Kilnioji princesė („Prissy Princess“)

1264. Kilnioji princesė („Prissy Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €125 000

Taisyklės:

- Lošime „Kilnioji princesė“ yra du laukiniai („wild“) simboliai (geltonplaukė princesė ir drakonas, kvėpuojantis ugnimi), trys puošnūs papildomi sklaidos („Scatter“) simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Laukiniai simboliai pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimingo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra padėtis, esanti laimingo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki daugiausiai keturių kartų arba tol, kol nebematoma nė vieno laimingo mokėjimo eilučių derinio. Jei bokštų griūtis išgyvenama pakankamai ilgai ir per ketvirtą pakartotinį sukimą gaunamas laimingas derinys, paleidžiama „Lobio skrynia“, kur galima laimėti arba atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį, arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį.
- Jei bus matomi arba surinkti visi trys papildomi „Scatter“ simboliai (violetinė vėliava ant 1 būgno, žalia vėliava ant 3 būgno ir mėlyna vėliava ant 5 būgno), bus paleistas papildomas lošimas „Turnyras“. Tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas laimės kiekviename lošime, tačiau svarbiausia – kas galiausiai gaus princesės ranką.
- Funkcija „Drakono atodūsis“ gali būti atsitiktinai paleista, kai laimėtojų nėra, per ją bet kurie trys simboliai bet kur ant būgnų gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Funkcijos negalima paleisti per papildomus pakartotinius sukimus nuo funkcijos „Griūnantys bokštai“. Didžiulis gaisras pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Kai ant bet kurio būgno matomi trys riteriai, paleidžiama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, per kurią bus matomas besiplečiantis laukinis drakono simbolis, kuris užims savo vietą. Įprasti laukiniai simboliai ir „Didžiulio gaisro“ simboliai nepaleidžia šios funkcijos.

Šviesų festivalis („Matsuri“)

1265. Šviesų festivalis („Matsuri“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Lempa yra laukinis simbolis, kuris ant penkių būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ („FREE SPINS“) funkcija paleidžiama, kai ant būgnų matomi trys nemokamų sukimų sklaidos („Scatter“) simboliai (festivalio kaukės), kurie gali būti matomi ant 1, 3 arba 5 būgnų. Iš pradžių bus suteikti 8 nemokami sukimai, tačiau vėliau gaunami papildomi 2 sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį, matomą per funkciją. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20.
- Jei laukinis simbolis matomas ant būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, jis plėsis į vieną didelę lempų juostą, kuri apims visą būgną. Tuomet ši juosta per kiekvieną pasukimą pajudės į kairę per vieną būgną, kol išnyks iš lošimo zonos.
- Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ paleidžiamas, kai ant 2, 3 arba 4 būgno matomi papildomi „Scatter“ simboliai (auksinės žuvelės). Šiame japoniško festivalio lošime tikslas yra sugaudyti auksines žuveles naudojant popierinį šaukštą. Pasirinkus auksinę žuvelę galima rasti laimėjimą. Rinkti auksines žuveles galima tol, kol bus sugaudytos visos arba kol sulūš šaukštas.

Saldusis 27 („Sweet 27“)

1266. Saldusis 27 („Sweet 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €175 800

Taisyklės:

- Kai matomas laukinis „Wild“ simbolis, jis paleidžia 2 nemokamus sukimus („free spins“) bei rieda per būgnus paleisdamas daugiau laimėjimų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kai laukinis simbolis matomas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją universaliąją funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą laukinis simbolis parieda į 1 būgno kairę, padėdamas paleisti daugiau laimėjimų. Jei per nemokamus sukimus matomas kitas laukinis simbolis, nustatomi 2 likę nemokami sukimai pridedant dar 1 arba 2 nemokamus sukimus bei padidinant daugiklį vienetu. Didžiausias daugiklis yra x3.
- Didžiausias pakartotinių paleidimų skaičius yra 9.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, tinkamai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat“)

1267. Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

- Katinas yra laukinis simbolis, kuris matomas bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius. Sėkmės pakartotinio sukimo funkcija paleidžiama, kai tas pats simbolis matomas ant dviejų būgnų, jei nėra laimingų mokėjimo eilučių. Tuomet gaunamas vienas nemokamas sėkmingas pakartotinis sukimas ant likusio būgno. Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai pasukti galima du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visi būgnai visiškai užpildyti tuo pačiu katino simboliu, pasukamas daugiklių ratas, o bendras laimėjimas gali būti padaugintas daugiausiai 10 kartų.

Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI“)

1268. Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis LAUKINIS („wild“) simbolis, galima laimėti nemokamų sukimų („free spins“) su lipniaisiais laikiniais simboliais bei iki 20 LAIMĖJIMO SUKIMŲ, per kuriuos laukiniai simboliai yra lipnūs, ir visada laimėjimai laimimi.
- Drakono merginų simbolis yra laukinis simbolis, kuris gali pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). Laukinis simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame matomas, bei gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį ir padėti sudaryti laimingą derinį bet kurioje eilutėje.
- Kai ant būgno matomas vienas laukinis simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išplečiamas laukinis simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).
- Kai matomi du arba daugiau laukinių simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų LAIMĖJIMO SUKIMŲ seka. Per kiekvieną LAIMĖJIMO SUKIMĄ laimėjimas yra garantuotas.
- Kiekvienas išplečiamas laukinis simbolis per ankstesnį sukimą prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą LAIMĖJIMO SUKIMO sekoje. Kiekvienas laukinis simbolis gali likti lipnus iki trijų iš paeiliui einančių LAIMĖJIMO SUKIMO, jei bent vienas naujas laukinis simbolis matomas per ankstesnį sukimą.
- Kiekvienas laukinis simbolis, kuris matomas per LAIMĖJIMO SUKIMĄ, taip pat paleidžia vieną papildomą LAIMĖJIMO SUKIMĄ. Galima laimėti iki 20 iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ seką.

Hugo („Hugo“)

1269. Hugo („Hugo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Hugo yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuriame galima aktyvinti iki 10 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Lošime yra laukinis simbolis (Hugo), sklaidos („Scatter“) simbolis (blogoji ragana Afskilija) bei vienas premijos „Scatter“ simbolis (lobio skrynia). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis, matomas ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia papildomą lobio lošimą, kuriame galima pasirinkti duris aukso kasyklose. Tikslas yra nepastebėtam pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį

pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali duoti monetų, o radus didžiausią lobį, bus laimėtas didžiausias monetų skaičius. Donas Krokas, piktas krokodilas, gali slėptis už bet kurių durų. Jei donas pastebės žaidėją, papildomas lošimas baigsis.

- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia nemokamų sukimų („free spins“) funkcijų. Per nemokamus sukimus ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas „Scatter“ simbolis (Hugolina). Pasirinkus gauti 5 nemokamų sukimų komplektą, kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis patrigubina bendrą statymą, o pasirinkus 10 nemokamų sukimų komplektą, kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galima rinktis 15 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteikia bendro statymo sumos laimėjimą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai paleista gavus ant būgno tris arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių naudojantis funkcija. Gaunamas tas pats skaičius papildomų sukimų, su kuriuo pasirinkta lošti iš pradžių.
- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Laukinis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus per nemokamus sukimus, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik laukiniai simboliai.

Hugo 2 („Hugo 2“)

1270. Hugo 2 („Hugo 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis simbolis („Hugo“), nemokamo sukimo sklaidos („Scatter“) simbolis (bebras) ir papildomas „Scatter“ simbolis (blogoji ragana Afskilija). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simboliai, matomi ant būgnų, paleis kaukolių olos papildomą lošimą, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Tikslas yra nesužalotam pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobio raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginį laimėjimą. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. „Scatter“ simboliai gali suteikti 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.
- Trys bebro „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia trolių lenktynių nemokamų sukimų („free spins“) funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą žaidimą, kur gaunamos 3 pradinės gyvybės. Visi statymai ir visos eilutės yra vienodos per visą lošimą, kuris paleido funkciją.
- Per kiekvieną nemokamų sukimų raundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 laukinius daiktus (krepšius, pažymėtus „W“). Kai surenkama 4 arba daugiau laukinių daiktų, ant būgnų pasirodys 4 laukiniai simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 laukiniai daiktai bus pašalinti iš surinktų laukinių daiktų.
- Per kiekvieną nemokamų sukimų raundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtas „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.
- Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

Jūros medžiotojas („Sea Hunter“)

1271. Jūros medžiotojas („Sea Hunter“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €92 000

Taisyklės:

- Jūros medžiotojas yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas per 5 fiksuotas mokėjimo eilutes. Lošimo tikslas – užtaisyti patrankas. Laimėti padeda funkcijos su povandeninėmis būtybėmis, nardančiomis vandenyno gelmėse.
- Patrankos aktyvuojamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą žaidžiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:
- „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai mokėjimo lentelėje bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami mokėjimai. Niekada negalima pasirinkti ir niekada negalima padidinti laukinio simbolio.
- „Lipnusis“ šūvis“: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant laukinius simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.
- „Laukinė raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose matomi 1–3 laukiniai simboliai.
- „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą atsitiktine suma – didžiausias galimas laimėjimas siekia iki x15.

Fortūnos planeta („Planet Fortune“)

1272. Fortūnos planeta („Planet Fortune“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Personažų ir daiktų simboliai matomi po 2, 3 arba 4 ant kiekvieno būgno. A, K, Q, J, 10 simboliai ir laukinis („wild“) simbolis tokiais atvejais nenaudojami.
- Lošime yra laukinis simbolis (robotas), kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį ir kuris padeda sudaryti laimingi derinius.
- Trys arba daugiau roboto simbolių, matomų ant bet kurių būgnų, paleidžia robotų revoliucijos nemokamų sukimų (free spins“) funkciją. Bus suteikta 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus visi matomi laukiniai simboliai (įskaitant tuos, kurie paleidžia kitus) ant būgnų taps „lipniaisiais“. Kai prasideda nemokami sukimai, visos universaliosios kortos liks ant būgnų, tačiau „vaikščios“ per būgnus horizontaliai į kairę. Jei laukinė korta yra ant 1 būgno, ji „nueis“ nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti pakartotinai paleista.
- Negalima laimėti daugiau papildomų nemokamų sukimų. Visi funkcijos laimėjimai bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.
- Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa sukant būgną ir sustabdo

seką. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2 x 2 įprasti simboliai, o trijuose – tik 3 x 3 įprasti simboliai. Ant sukibusių būgnų universaliųjų simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

Mirusioji giltinė („Grim Muerto“)

1273. Mirusioji giltinė („Grim Muerto“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Lošiant „Baisią mirtį“, galimas laukinis („wild“) simbolis (gitara), sklaidos („Scatter“) simbolis pagrindiniame lošime (knyga), „Scatter“ simbolis per nemokamus sukimus (žvakės).
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Dviejų arba daugiau šalia esančių laukinių simbolių derinys taip pat pakeičia laimėjimą, kai derinys matomas kartu su aktyvia eilute.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- „Scatter“ simboliai (knyga) gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų (free spins“) seka. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3 žvakės simboliai. Tokiu atveju įmanomas didžiausias laimėjimas. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai gaunami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, knyga atskleidžia atsitiktinės didelės sumos simbolį, kuris veiks kaip papildomas laukinis simbolis tol, kol bus naudojama nemokamų sukimų funkciją.
- Per nemokamus sukimus pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei laukinis simbolis arba papildomas laukinis simbolis matomas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti matomi abu laukiniai simboliai.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus, kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (knygos). Išsirinkus 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, gaunama proga laimėti nemokamų sukimų arba momentinių laimėjimų.
- „Trijų žvakių“ simbolis  suteikia papildomų nemokamų sukimų.

Aukso karalius („Gold King“)

1274. Aukso karalius („Gold King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Aukso karalius yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių ir 1 fiksuota moneta eilutei. Jis labiausiai išsiskiria funkcijomis SUPER SUKIMAI („SUPER SPINS“) ir SUPER GAUSA („SUPER STACKS“).

- Lošiant galima pasinaudoti laukiniu („wild“) simboliu (rože) ir nemokamų sukimų sklaidos („Scatter“) simboliu (aukso karaliumi). Laukinis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Super gausa: per kiekvieną pagrindinio lošimo raundą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytų vietų.
- Super sukimai: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia super sukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų („free spins“), tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų super sukimų skaičius yra neribojamas.
- Per kiekvieną super sukimo raundą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio super gausa, kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matoma laukinių simbolių super gausa, kuri ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytų vietų.
- Per super sukimus didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, jei tokiu būdu bus sudarytas laimingas derinys. Prieš pradedant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik laukiniai simboliai.
- Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu super gausos simboliu, skirtu tam sukimui.
- Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.

- Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų lošimų metu gauti laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“)

1275. Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Princesės simbolis yra laukinis („wild“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Per kiekvieną sukimą galima vitrinos funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, išskyrus „Scatter“, ir keletas jų pridedama į būgnus siekiant padėti sudaryti laiminčius derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali būti matomi kaip mega simboliai.
- „Harmonija“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus („free spins“).
- „Crescendo“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Bet kur lošimo zonoje atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik universalieji simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus.
- „Scatter“ simbolis yra didelis 3 x 3 simbolis, kuris plečiasi per tris gretimus būgnus ir kuris gali būti matomas bet kur ant būgnų, kai, pasileidus funkcijai „Harmonija“, pasirenkami 3 būgnai, kurie turi būti sinchronizuoti. Kai ant būgnų aiškiai matomas „Scatter“ simbolis, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija bei suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų. Jei per nemokamus sukimus matomas „Scatter“ simbolis, jis plėsis ir suteiks 10 papildomų nemokamų sukimų, kol bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Prieš paleidžiant nemokamų sukimų funkciją, 2, 3 ir 4 būgnai yra užrakinti. Jie bus sinchronizuoti, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega simboliai. Vitrinos funkcija vis dar bus aktyvi.

Išdykusi burtininkė („Jade Magician“)

1276. Išdykusi burtininkė („Jade Magician“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Išdykusi burtininkė yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima aktyvinti iki 15 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Laimėjimai yra suteikiami už greta esančius tos pačios rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse. Laimingas derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime „Išdykusi burtininkė“ yra laukinis („wild“) simbolis (daugiklis x2) ir sklaidos („Scatter“) simbolis (išdykusi burtininkė). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra laukinis simbolis, išmokamas dvigubas įprastas simbolis. Laukinis simbolis matomas tik ant 3 būgno.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus („free spins“), kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (išdykusios burtininkės). Išsirinkus 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, galima laimėti nemokamų sukimų arba papildomų laimėjimų.
- „Išdykusios burtininkės“ „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 5 nemokamų sukimų seka. Išdykusio burtininkės per nemokamus sukimus simbolis taps laukiniu bei padės sudaryti dar daugiau laimingų derinių.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suteikiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3
- „Scatter“ simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 „Scatter“ simboliai, atitinkamai gaunami 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“)

1277. Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“) – tai 8 būgnų, 6 eilių ugnikalnio formos tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Aukso ugnikalnis – lošimas, kurio lošimo tinklelis yra ugnikalnio formos. Lošimo tikslas išsukti laimintį derinį.
- Simboliai kyla į viršų, kad sudarytų lošimo tinklelį. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikaliai išdėstytų simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Didesnės simbolių grupės, kuri nėra sujungta tarpusavyje, apimtis išmokama atskirai.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo tuščiose pozicijose, prieš iškrentant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). „Wild“ simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį x2. Kai keli „Wild“ simboliai yra vieno laimingo derinio dalimi, jų daugikliai yra sudauginami.

- „Ramybės būsenos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nei vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kritimus. 1 iš 3 efektų gali būti aktyvuotas, tačiau jie aktyvūs tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su 3 efektų vienam sukimui limitu.
- „Spaudimo“ funkcija yra aktyvuojama, kai laimingi deriniai yra pašalinami iš lošimo tinklelio.
- „Dundėjimo“ funkcijos metu lošimo tinklelis yra maišomas ir taip sukuriamas „Scatter“ simbolis.
- „Lavos“ funkcijos metu sukuriamas papildomas simbolių sluoksnis, tačiau jame nėra „Scatter“ simbolių.
- „Kasimo“ funkcijos metu 3-5 simboliai „Wild“ yra pridedami į atsitiktines lošimo tinklelio pozicijas.
- „Kristalizavimo“ funkcija aktyvuojama, kai surenkamas atitinkamas „Scatter“ simbolių skaičius. Suaktyvinus šią funkciją, atitinkamas simbolių kiekis iškart yra pakeičiamas į daugiausiai mokančius simbolius. Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai suaktyvinama „Išsiveržimo“ funkcija, kurios progresas išlieka per visus lošimus. Šioje funkcijoje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 „Scatter“ simbolius.
- „Išsiveržimo“ funkcija yra suaktyvinama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo funkcijas metu ir kai nebelieka jokių laimingų derinių ir/arba efektų. Lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai („free spins“). Nemokami sukimai yra lošiami didesniame tinklelyje: 8x8. Dviejuose centriniuose būgnuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant pozicijas, esančias už lošimo tinklelio. Stumiami simboliai slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp ugnikalnio vidaus ir išorės. Laimėjimai gali būti suteikiami bet kurioje lošimo tinklelio vietoje. Kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo funkcijas metu, suteikiamas 1 papildomas sukimas.

Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“)

1278. Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis kraujas 2 – 6 būgnų, 4096 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 būgnuose bei 6 būgne kaip išsiplėtęs simbolis. „Wild“ simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- 6 būgne pasirodžius išsiplėtusiam „Wild“ simboliui yra suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis juda iš 6 būgno į 1. Nemokamų sukimų („free spins“) funkcija šio sukimo metu nesuaktyvinama.
- 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Sukimų skaičius (10, 15, 20 arba 25) priklauso nuo surinktų „Scatter“ simbolių skaičiaus. Aktyvavus nemokamus sukimus lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų funkcijų:
- „Laura“ - „Wild“ simbolis pasislenka būgne viena padėtimi aukštyn arba žemyn. Jei funkcijos „Laura“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Laura“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.
- „Margaret“ – „Wild“ simboliai yra kaupiami. Surinkus 4 simbolius laimėjimo daugiklis padidinamas 1 (maksimalus daugiklis x5) ir suteikiami 2 papildomi sukimai. Padidėjęs daugiklis yra pritaikomas sekančiam sukimui. Jei funkcijos „Margaret“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Margaret“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.
- „Rebeka“ – „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai gali būti kombinuojami (maksimalus laimėjimo daugiklis x81). Jei funkcijos „Rebeka“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Rebeka“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

- Funkcijų „Laura“ ir „Rebeka“ metu, galima pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus jei būgnuose pasirodo 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai. Atitinkamai yra suteikiami 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“)

1279. Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 5 žaidimo būgne pasirodžius 4 skalikams suaktyvinama nemokamų sukimų („free spins“) funkcija „Skalikų lenktynės“. Žaidėjas turi išsirinkti jo manymu lenktynes laimėsiantį šunį. Skalikai pasislenka per vieną būgną į kairę, kai toje pačioje eilutėje kaip ir šuo pasirodo simbolis
- „Auksinis kiškis“. Laimi tas šuo, kuris pirmasis pereina į 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol būna nustatytas lenktynių nugalėtojas. Jei pasirinktas laukinis šuo laimini lenktynes, žaidėjas nukreipiamas į „Nugalėtojo ratą“. „Nugalėtojo ratas“ yra suskirstytas į 6 skyrius, kuriuose yra nurodyti laimėjimo daugikliai (x2, x3, x4, x5, x10 ir x15), iš kurio yra padauginamas nemokamų sukimų metu gautas laimėjimas.

Kojoto pinigai („Coywolf Cash“)

1280. Kojoto pinigai („Coywolf Cash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Kojoto simbolis žaidime pasirodo dviem skirtingais pavidalais:
- Pirmasis Kojoto laukinis („Wild“) simbolis yra standartinis ir pakeičia bet kurį žaidimo simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“). Taip pat išsiplėtęs vertikaliai Kojoto Wild simbolis gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkcijos metu.
- Antrasis Alfa Kojoto Wild simbolis pasirodo „Wild“ simbolių būgne.
- „Wild“ simbolių būgną suaktyvina „Scatter kaukė“ simbolis pasirodantis 3 būgne. „Wild“ simbolių būgnas gali būti dviejų pakopų: pirmosios pakopos būgnas aktyvuojamas tiek pagrindiniame žaidime, tiek „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 3 Alfa Kojoto Wild simbolių, o antrosios gali būti aktyvuojamas tik „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 4 Alfa Kojoto Wild simbolių. Suaktyvinus „Wild“ simbolių būgną, jis pasirodo žaidimo viršuje ir sukasi horizontaliai. Šis būgnas yra užpildytas Alfa Kojoto Wild simboliais ir tuščiomis vietomis. Kai būgnas sustoja suktis Alfa Kojoto Wild simboliai sustoja virš pagrindinio žaidimo būgnų ir išsiplečia vertikaliai sudarydami laimėjimo kombinacijas.
- Nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkciją suaktyvina 3 arba daugiau „Scatter totemas“ simbolių. Atitinkamai surinktam simbolių kiekiui suteikiama 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų („free spins“). Nemokamų su-

kimų metu prie pirmosios pakopos „Wild“ simbolių būgno pridedamas „Scatter kaukė“ simbolis, kuris suteikia galimybę suaktyvinti antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgną. Jei „Wild“ simbolių būgno sukimosi metu „Scatter kaukė“ simbolis nusileis, jis bus paryškintas, o visi Alfa Kojoto Wild simboliai išsiplės, bus suaktyvintas antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgnas, kuriame gali pasirodyti iki 4 Alfa Kojoto Wild simbolių su x2, x4 ir x7 daugikliais bei „Scatter totemas“ simboliai su papildomais 2 arba 4 sukimais.

Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“)

1281. Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Taip pat šie simboliai gali pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- Kai pasirodo 2 „Scatter“ simboliai aktyvuojama funkcija „Airio sėkmė“, kuri turi dvi ypatybes, kurios parenkamos atsitiktiniu būdu:
- Papildomi „Wild“ simboliai: po 1 „Wild“ simbolį pridedama kiekviename žaidimo būgne;
- Papildomi „Scatter“ simboliai: pridedamas 1 „Scatter“ simbolis, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.
- Kai pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Tai gali įvykti tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek funkcijos „Airio sėkmė“ metu, kuomet atsitiktiniu būdu parenkama antroji ypatybė – Papildomi „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų („free spins“) skaičius: 7, 9 , 11 arba 13, parenkamas atsitiktiniu būdu. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai tampa lipnūs ir išlieka savo vietoje visų nemokamų sukimų žaidimo metu. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai yra suteikiami, jie kiekviename būgne yra 1 arba daugiau lipnių „Wild“ simbolių.

Egipto aušra („Dawn of Egypt“)

1282. Egipto aušra („Dawn of Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame žaidimo būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkcija. Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją pasirodo „Dievo ratas“, kurio pagalba yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius. Dievo ratas yra suskirstytas į 10 skyrių, kuriuose yra nurodytas nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas simbolis su paveikslėliu (Lotosas, Ankhas, Skorpionas,

Sekhmeto karių Deivė, Dievas Ra) ir visi simboliai, kurių vertė yra žemesnė paverčiami atsitiktinai parinktuoju simboliu. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai pakeičiami „Wild Scatter“ simboliais, kurių funkcija tokia pati kaip „Wild“ simbolio. Jei nemokamo sukimo metu pasirodys du ar daugiau „Wild Scatter“ simbolių bus suaktyvinta funkcija „Piramidės sukimai“, nemokami sukimai bus pristabdyti iki funkcijos pabaigos ir vėliau pratęsti, o atsitiktinai parinktas simbolis galios per visą „Piramidės sukimai“ funkciją. Už kiekvieną „Wild Scatter“ yra suteikiami 4 „Piramidės sukimai“, maksimalus sukimų kiekis šiai funkcijai yra 20.

Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“)

1283. Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €996 800

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 1 ir 5 būgnuose pasirodę 2 sklaidos („Scatter Morgiana“) simboliai aktyvuoja „Vagis Denas“ funkciją, kuri yra 5 pakopų. Šios funkcijos metu žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 4 puodų po, kuriuo gali būti momentinis prizas, nemokami sukimai („free spins“) arba vagis:
- 1 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės;
- 2-3 pakopose žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;
- 4 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x100 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;
- 5 pakopoje žaidėjas gali laimėti 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis.
- Jeigu žaidėjui pasirinkus puodą atskleidžiamas momentinis prizas - žaidėjas perkeliamas į kitą pakopą, jeigu nemokami sukimai – žaidėjas perkeliamas į nemokamus sukimus, vagis užbaigia funkciją. Nemokamų sukimų laimėjimo atveju momentiniai laimėjimai ir laimėjimai gauti iš nemokamų sukimų yra sumuojami.
- Suaktyvinus nemokamus sukimus, kiekvienam sukime yra pridedamas „Wild Ali Baba“ simbolis. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo simbolis „Wild vagis“, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu „Wild vagis“ simboliai juda link „Wild Ali Baba“ simbolio palikdamas „Wild“ simbolius savo judėjimo kryptimi. Nemokamų sukimų metu pasirodę 2 „Scatter Morgiana“ simboliai prideda du papildomus sukimus.

Lipnus Džokeris („Sticky Joker“)

1284. Lipnus Džokeris („Sticky Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €165 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius. Jei 1 ar daugiau „Wild“ simbolių pasirodo bet kuriame būgne, aktyvuojamas pakartotinis sukimas („re-spin“), kurio metu „Wild“ simbolis tampa lipnus ir išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi. Pakartotinio sukimo metu pasirodęs papildomas „Wild“ simbolis aktyvuoja dar vieną pakartotinį sukimą. Sukimai kartojasi tol kol visos pozicijos yra užpildomos „Wild“ simboliais arba „Wild“ simbolis daugiau nepasirodo. Jeigu pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje būgnuose yra 4 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojamas Daugiklių ratas („wheel of multipliers“). „Daugiklių ratas“ turi 5 skyrius, kuriuose yra nurodyti daugikliai: x2, x3, x4, x5 arba x10. Pakartotinių sukimų laimėjimas yra padauginamas iš laimėto daugiklio.

Tai turtinga („That's Rich“)

1285. Tai turtinga („That's Rich“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus
- Sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius. Taip pat šis simbolis gali išsiplėsti per visą būgną bet kurio sukimo metu arba Laimėjimo sukimo („win spin“) funkcijos metu.
- „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja Laimintis sukimas funkciją, kurios metu yra suteikiami 5 nemokami sukimai („free spins“). Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laimėjimą simbolių kombinaciją. Šios funkcijos metu pasirodžius „Scatter“ simboliui yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sukimų gali būti suteikta iki 20. Funkcijos metu „Wild“ simboliams pridedamas laimėjimo daugiklis, kuris kiekviena kartą padidės +1, kai būgnuose pasirodys „Wild“ simbolis. Maksimalus daugiklis gali būti x20. Momentinis daugiklis x20 gali būti pritaikytas paskutinio sukimo metu.

Odino žiedas („Ring of Odin“)

1286. Odino žiedas („Ring of Odin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- 1, 3 ir 5 žaidimo būgnuose pasirodę „Scatter“ simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus („free spins“). Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą.
- Funkcija Odino žiedas („Odin‘s ring“) gali būti aktyvuota bet kurio sukimo metu:

- Jei Odino žiede pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojami 4 sukimai su daugikliu. Kiekvienas šių sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą su daugikliu.
- Jei Odino žiede pasirodo kuris nors žaidimo simbolis, aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas, ir jei šio sukimo metu tas pats simbolis pasirodo viename ar keliuose Odino žieduose, aktyvuojama funkcija „Draupnir“ sukimai. Odino žieduose pasirodžiusių simbolių kiekis nustato „Draupnir“ sukimų kiekį. „Draupnir“ sukimų metu tas pats simbolis yra rodomas visuose 9 Odino žieduose.
- Jei nemokamų sukimų ir Odino žiedo funkcija aktyvuojamos tuo pačiu metu, nemokami sukimai bus aktyvuoti po tai, kai bus užbaigta Odino žiedo funkcija.
- Jei nemokami sukimai ir sukimai su daugikliu yra laimimi tuo pačiu metu, suteikiami bus tik sukimai su daugikliu.

Naikintojas („Annihilator“)

1287. Naikintojas („Annihilator“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus simbolius sklaidos („Scatter“) ir premijos („Bonus“). Simbolis „Scatter“ gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne. Simbolis „Bonus“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne.
- Lošimo funkcija Valdymas („In Command“) gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio pagrindinio lošimo metu. Jei šios funkcijos aktyvavimo metu būgnuose yra simbolis „Wild“, tai šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“. Jei sukimo metu negaunamas laimėjimas ir/ar aktyvuojama funkcija „In Command“, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas („re-spin“) ir taip tol, kol gaunamas laimėjimas. Ši funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- Lošimo funkcija Pramogų rūmai („fun palace“) įjungiama surinkus 3 simbolius „Bonus“. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti lėlės simbolius, kad būtų parodytas paslėptas prizas iki kol pasirinkus lėlę paslėpto prizo nebus. Suradus piniginius prizus, kurių vertė x1, x2, x3 ir x5 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas yra surenkamas ir leidžiama pasirinkti kitą lėlę. Suradus piniginius prizus, kurių vertė yra x10, x15, x20, x25 ir x50 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiama. Suradus simbolį „Scatter“, funkcija pasibaigs ir iškart įsijungs funkcija Padek pasaulį („Set the World on Fire“).
- Lošimo funkcija Padek pasaulį suteikiama surinkus 3 simbolius „Scatter“ ar lošimo funkcijos „Pramogų rūmai“ metu. Šios funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai („free spins“). Funkcijos metu visada yra matomi simboliai „Expanded Wild“, kurie pakeičia visus simbolius išskyrus simbolį „Scatter“. „Bonus“ simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą, simbolis „Expanded Wild“ juda į šonus (kairėn arba dešinėn), į atsitiktinį būgną. Judėjimas išryškina simbolius, sukurdamas ugnies taką. Ugnies takas gali būti 1 arba 3 simbolių aukščio. Simbolis „Wild“, nusileidęs ant paryškinto simbolio, visą ugnies taką paverčia papildomais simboliais „Wild“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus, tačiau galima surinkti ne daugiau, kaip 50 nemokamų sukimų.

Likimo agentas („Agent Destiny“)

1288. Likimo agentas („Agent Destiny“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Likimo agentas – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už susijusius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošimo funkcija Susiję būgnai („linked reels“) gali būti suaktyvinta, bet kurio lošimo metu. Šios funkcijos metu 4, 5 ar 3, 4, 5 būgnuose bus rodomi identiški simboliai ir suteikiamas 1 nemokamas sukimas („free spin“), kurio metu dešinėje esančiuose būgnuose simboliai juda į kairiuosius. Identiški simboliai atsiras ir dešinuosiuose būgnuose.
- Visi veikėjų simboliai ir saugus laukinis („Safe Wild“) simbolis gali pasirodyti kaip „Mega“ simboliai arba susijungti su gretimuose būgnuose esančias simboliais.
- Lošimo metu surinkus 3 laukinius sklaidos („Wild Scatter“) simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsiranda identiški simboliai. Nemokamų sukimų metu identiški simboliai iš dešiniausiojo būgno judės į kairiausiąjį būgną.
- Nemokamų sukimų metu pasirodžius simboliui „Wild Scatter“ suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Sukta sesuo („Twisted Sister“)

1289. Sukta sesuo („Twisted Sister“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už surinktų 5 vienodų ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o likusieji nukrenta žemyn siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Tai tęsiasi tol, kol nesusidaro laimėjimo kombinacijos.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolį Piktas tėtis („Angry dad“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- Sukimo, kuriame nesusidarė laiminti kombinacija, metu, yra tikimybė, jog bus aktyvuota funkcija Tėtis pyksta („Dad goes angry“), kurios metu atsitiktine tvarka yra pridedami du simboliai Piktas tėtis. Šie simboliai gali pakeisti kitus simbolius padėdami sudaryti laimėjimus kombinacijas. Jei pasirodžius šiems simboliams yra sudaroma laiminti kombinacija, jie kaupiasi Pykčio įkrovos matuoklėje („anger meter“).
- Pykčio įkrovos matuoklė yra sudaryta iš 4 pakopų. 4 įkrovimai aktyvuoja funkciją Mes to nepakęsime („we‘re not gonna take it“), o 5 – perkrauna matuoklį ir laimėjimų daugikli padidina 1. Aktyvavus funkciją, pasirodo „Mega“ simbolis, kuris keliauja per žaidimo būgnus link simbolių Piktas tėtis savo kelyje pašalindamas kitus žaidimo simbolius ir sudarydamas naujus laimėjimus derinius. Funkcija tęsiasi tol, kol žaidimo būgnuose nelieka simbolių Piktas tėtis.
- Žaidimas turi ir 4 pakopų Gitaros įkrovos matuoklį („Guitar charge meter“), kuris įkraunamas susidarius laimėjimo kombinacijoms iš grupės narių simbolių. Įkrovus matuoklį gali būti aktyvuojamos papildomos funkcijos:
- Klyksmas („screem“) – parinktas grupės nario simbolis skleidžia garsą, kuris sunaikina visus simbolius supančius parinktąjį ir pakeisdamas juos kitais simboliais ir taip sudarydamas galimybę susidaryti naujiems laimintiems deriniams.
- Išprotėjimas („Go wild“) - parinkto grupės nario simbolius paverčia „Wild“ simboliais.
- Susivienijimas („Unite“) - pakeičia simbolius parinkto grupės nario simboliais.

Turtų ralis („Rally 4 Riches“)

1290. Turtų ralis („Rally 4 Riches“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laimėjimo derinius.
- Žaidimas turi papildomą Premijų būgną („bonus wheel“), kuris sukasi ir sustoja suktis kartu su kitais pagrindinio žaidimo būgnais. Premijų būgne gali pasirodyti specialūs premijų simboliai, kurie gali pridėti laimėjimo simbolių deriniui papildomas vertes:
- Daugiklius (x2, x3, x4, x5 arba x10), iš kurių dauginamas laimėjimas;
- „Pasislenkantis Wild“ simbolis: jei Premijų būgne pilnai pasirodo šis simbolis, yra tikimybė, jog Premijų būgnas suksis pakartotinai ir apdovanos lošėją vienu iš daugiklių;
- Premijos žaidimas aktyvuoja funkciją „Lenktynės“.
- Funkcijos „Lenktynės“ trasa yra sudaryta iš 24 skyrių ir kiekviename iš jų yra skirtingas apdovanojimas. Tai gali būti daugikliai iš, kurių yra dauginamas lošėjo statymas arba „Nitro stiprintuvas“, kuris lošėją perkelia keliomis vietomis į priekį. Funkcijos „Lenktynės“ metu žaidime stebimos lošėjo lenktynės su kitais automobiliais. Ant vairalazdės yra rodomi atsitiktiniai skaičiai, kurie parodo per kiek skyrių lošėjo automobilis pajudės į priekį. Šalia yra rodoma lyderių lentelė, kurioje yra atvaizduojama lošėjo užimama vieta. Ši vieta gali keistis atsižvelgiant į skyrių, per kuriuos pajudėjo lošėjas į priekį, skaičių. Lenktynės tęsiasi kol yra pasiekiamas trasos finišas. Finišo apdovanojimai:
- Pirma vieta – „Jackpot“ žaidimas;
- Antra vieta – Laimintys sukimai („win spins“) su garantuotais „Pasislenkantis Wild“ simboliais ir daugikliais.
- Trečia vieta – nemokami sukimai („free spins“) su garantuotais „Pasislenkantis Wild“.
- Ketvirta vieta – pagrindinis laimėjimas, laimėtas funkcijos „Lenktynės“ metu.
- „Jackpot“ žaidimas tai penkių pakopų piramidė, kurioje yra nurodytos daugiklių vertės ir rodyklės aukštyn. Daugiklis didėja judant piramidės pakopomis aukštyn. Apšvietimas judės išilgai pakopos ir bet kada sustos: jei jis sustos skyriaus su daugiklius, statymo suma bus padauginta iš to daugiklio ir „Jackpot“ žaidimas baigsis. Jei apšvietimas sustos ties rodykle, lošėjas bus perkeltas į aukštesnę pakopą. Prieš paskutinėje pakopoje apšvietimui sustojus ties daugikliu lošėjas gali atsiimti laimėjimą arba tęsti žaidimą dėl x1000 daugiklio.

Saksonas („Saxon“)

1291. Saksonas („Saxon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Išplėstinis laukinis („stacked wild“) simbolis, kuris yra išsiplėtęs vertikaliai per visas būgnų pozicijas, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“). Išplėstinis laukinis simbolis laimėjimo daugiklį padidina 2.
- Visi lošime esantys simboliai gali pasirodyti kaip išplėstiniai simboliai, išsiplėtę vertikaliai per visas būgnų pozicijas. Išplėstiniai simboliai laimėjimo daugiklį padidina 1, padidėjęs laimėjimo daugiklis yra taikomas sukimui, kurio metu pasirodė išplėstinis simbolis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinį sekančiam sukimui.
- Lošime yra du simboliai „Scatter“ simboliai: „Biff Byford Scatter“ ir „Motociklo Scatter“. Šie simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose. Jei šie simboliai pasirodo to paties sukimo metu, jie suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkciją, kurios metu yra atsitiktinai suteikiama nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, laimėjimo daugiklis, padidėjęs iškritus išplėstiniams simboliams, nėra atstatomas į pradinį ir padidėjęs laimėjimo daugiklis galioja sekantiems sukimams iki funkcijos pabaigos. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu, kaip ir funkcijos pradžioje.

Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“)

1292. Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošime yra 3 rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: įprastas „Wild“, „Wild“ su daugikliu x2 ir „Wild“ su daugikliu x3. Keliems „Wild“ simboliams su daugikliais sudarius laimingą derinį, daugikliai gali būti sudauginami ir sudaryti maksimalų daugiklį x27. Visi „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Iškritę 2 simboliai „Scatter“ suaktyvina pakartotinį sukimą, kurių metu būgnai su „Scatter“ simboliais yra užrakinami, o trečiasis būgnas sukamas. Jei pakartotinio sukimo metu neiškrenta trečias „Scatter“ simbolis, suaktyvinama Paslapties („mystery“) funkcija. Kiekvienas „Scatter“ simbolis klonuojasi, kad padengtų atitinkamus būgnus bei atskleistų įtariamojo („suspect“) arba Ginklo („weapon“) simbolius.
- Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta trečiasis simbolis „Scatter“ arba 3 „Scatter“ simboliai iškrenta pagrindiniame žaidime, suaktyvinama Turtų bylos funkcija, kurios metu lošėjas atsiduria lošimo lentoje, kuri yra sudaryta iš 14 laukelių, kiekvienas laukelis turi po 1 užuominą. Tikslas yra surinkti užuominas ir išspręsti bylą. Tam, kad byla būtų išspręsta, lošėjas turi užpildyti Užuominų matuoklę („clue point“) ir tam jam yra suteikiami 4 ėjimai. Kiekvieno ėjimo pradžioje, lošėjas ridena kauliuką ir atitinkamai pagal išridentų akių skaičių juda lentoje sustodamas ant skirtingos užuominos. Kiekviena užuomina suteiks lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus („free spins“) ir 1 iš 4 skirtingų variacijų. Lošėjas turi surinkti 1, 2 arba 3 laimėnčius sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad būtų atskleista dar viena užuominos kortelė ir renkami užuominos taškai užpildantys Užuominų matuoklę. Jei Užuominų matuoklė yra užpildoma, lošėjui yra suteikiamas Mega sukimas, kurio metu dviejų būgnų šešiose pozicijose atskleidžiami vienodi simboliai, o trečiasis būgnas yra užpildomas „Wild“ simboliais, kurie taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius. Po Mega sukimo, „Turtų bylos“ funkcija suaktyvinama pakartotinai.
- Jei po 4 ėjimų lošėjas neužpildo Užuominų matuoklės, lošėjui suteikiama galimybė sukti Užuominų taškų ratą („clue point wheel“), kuris suteikia vieną papildomą bandymą išspręsti bylą. Jei ratas sustoja laimėjimo segmente, byla laikoma išspręsta. Jei ratas nesustoja laimėjimo segmente, byla laikoma neišspręsta ir lošėjas yra grąžinamas į pagrindinį žaidimą.

Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“)

1293. Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Kompaso („compass“) funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai pagrindinio žaidimo metu ir suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį x2, x3, x5, x8 arba x10. Ši funkcija taip pat gali būti suaktyvinta kartu su kitomis.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę simboliai „Sactter“ suaktyvina Premijos paieškos („bonus quest“) funkcija, kurios pradžioje lošėjas renkasi iš 12 pergamento ritinių tol, kol išskleidžia 3 vienodus ritinius. 3 sutampantys ritiniai nulemia 1 iš 4 lošėjo laimimą premiją. Premijos gali būti:
- Momentinis prizas: lošėjas apdovanojamas atsitiktinės vertės piniginiu laimėjimu, kurio daugiklis gali būti x2 ir x10 arba x15, x20 viso statymo sumos eurais. Kompaso funkcija gali būti suaktyvinto momentinio prizo metu;
- Romo butelio („bottle of rum“) nemokamas sukimas („free spin“): lošėjas renkasi 1 iš 5 romo butelių, po kuriais slepiasi „Wild būgnas“ su nurodytu būgno numeriu ir nuodai. Lošėjo pasirinkimas tęsiasi tol, kol 1 iš butelių yra atkemšamas ir iš jo pasipila nuodai. Kiekvienas atspėtas butelis, po kuriuo slepiasi „Wild būgnas“, atitinkamai tą būgną, kurio numeris nurodytas ant butelio, padengia simboliais „Wild“ nemokamam „Romo butelio“ sukimui. Kompaso funkcija taip pat gali būti suaktyvinta šio sukimo metu;
- Mūšio („battle“) nemokami sukimai: funkcijos pradžioje lošėjas turi 3 gyvybes, o jo mūšio priešininkas yra parenkamas atsitiktinai. Už kiekvieną pralaimėtą mūšį lošėjas praranda gyvybę, o už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas įgauna gyvybę. Nesvarbu ar lošėjas mūšį laimi, ar pralaimi, jam suteikiamas nemokamas sukimas ir po jo vyksta sekantis mūšis. Mūšis vyksta 3x3 lošimo tinklelyje. Jei lošėjas mūšį laimi, vienas iš būgnų yra vertikaliai uždengiamas „Wild“ simboliais vienam sukimui. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš britų armadą, visi aukštos vertės simboliai pakeičiami aukščiausios vertės simboliais vienam sukimui. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš portugalų armadą, parenkami 1-2 atsitiktiniai simboliai ir visi esantys tokie pat simboliai lošimo tinklelyje paverčiami simboliais „Wild“ vienam sukimui. Jei lošėjas pralaimi prieš olandų armadą, 3 būgnuose parodomi vienodi simboliai vienam sukimui. Funkcija tęsiasi tol, kol lošėjas turi gyvybių;
- Lobių medžioklės („treasure hunt“) nemokami sukimai: funkcijos pradžioje lošėjui suteikiami pradiniai 10 nemokamų sukimų, kurių metu lošėjas turi surinkti Raudonojo Rodžerio („Red Roger“) žemėlapio po 4 dalis, kad sužinotų kur yra paslėptas lobis. Būgnų apačioje yra matomas lobių žemėlapis ir kelionės maršrutas, kurio kas 4 sustojimas yra pažymėtas „X“. Kai lošėjas surenka 4 dalis, t. y. kai laivas sustoja ant „X“ , sekantiems sukimams yra pritaikomas Kompaso daugiklio ratas arba atnaujinami simboliai ir lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Pirmus 6 kartus lošėjas bus apdovanotas po papildomus dar 2 sukimus, o septintąjį – dar 5 sukimais.

Kačių įniršis („Feline Fury“)

1294. Kačių įniršis („Feline Fury“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Atsitiktinio sukimo metu gali būti suaktyvinta „Kačių Wild“ funkcija, kurios metu, 1, 2, 3 arba visi 4 kačių simboliai gali pavirsti į „Kačių Wild“ simbolius. Ši funkcija taip pat gali suaktyvinti Įniršio būgnus („fury reels“). Funkcijos metu „Kačių Wild“ simboliai, pasirodę įniršusiuose būgnuose, išsiplės vertikaliai, kad užpildytų visas būgnų pozicijas:
- Jei 2 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x2;
- Jei 3 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x3.
- Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkcija su 5 pradiniais nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu „Kačių Wild“ simboliai yra aktyvūs, tačiau, kad jie būtų suaktyvinti, yra renkami „Skydo“ simboliai nustatyta eilės tvarka matuoklyje: pirmiausia renkami „Vynų skydai“, tuomet „Būgnų skydai“, tuomet „Širdžių skydai“ ir galiausiai „Kryžių skydai“. Surinkus konkrečios rūšies 12 skydų, atitinkamai tos katės simbolis taps „Katės Wild“ simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos bei bus pridėta 3 papildomi nemokami sukimai. Suaktyvinus „Katės Wild“, taip pat gali būti suaktyvinti ir „Įniršio būgnai“. Nemokamų sukimų metu iškritus „Scatter“ simboliui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

Disko deimantai („Disco Diamonds“)

1295. Disko deimantai („Disco Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošime yra dviejų rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: įprastas „Wild“ ir „Ypatingas Wild“. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Jei iškrenta vienas ar daugiau „Ypatingų Wild“ simbolių yra suteikiamas pakartotinis „Disko“ sukimas. Visi iškritę „Wild“ simboliais pakartotinio sukimo metu yra pakeičiami „ Ypatingais Wild“ simboliais. „Ypatingi Wild“ simboliai išlieka savo pozicijose pakartotinio sukimo metu, o tuščios pozicijos yra sukamos ir užpildomos naujais simboliais. Pakartotinio sukimo metu laimėjimams yra taikomas daugiklis x2. Jei funkcijos metu iškrenta papildomas “Ypatingas Wild” simbolis, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, o laimėjimo daugiklis padidės 1 kiekvienam sekančiam pakartotiniam sukimui.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus 3 „Premijos Scatter“ simboliams suaktyvinamas „Premijos ratas“, kurio metu lošėjas gali laimėti momentinius prizus arba nemokamus sukimus („free spins“). Momentiniai prizai statymo sumą daugina iš daugiklių, nurodytų premijos rate: x5, x7, x25 arba x50.
- „Premijos rate“ lošėjas gali laimėti 5, 7, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvi pakartotinio „Disko“ sukimo funkcija. Bet koks daugiklis, gautas pakartotinio „Disko“ sukimo metu, perkeliamas į kitą pakartotinio „Disko“ sukimo ypatybę nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo. „Premijos ratas“ nėra aktyvus pakartotinio „Disko“ sukimo ir nemokamų sukimų metu.

Auksinis Oziris („Golden Osiris“)

1296. Auksinis Oziris („Golden Osiris“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Visi laukiniai („Wild“) simboliai yra paslėpti už paryškintų simbolių ir gali būti atskleisti susidarius laimingam deriniui. „Wild“ simboliai gali turėti daugiklius x2, x3, x4, x7 ir x10. Kai laimingame derinyje yra daugiau nei vienas laimėjimo daugiklis, laimėjimui yra taikomas tik didžiausios vertės daugiklis. Maksimaliai 6 „Wild“ simboliai gali būti pridėti prie lošimo tinklelio vieno simbolių kritimo metu.
- „Piramidės įkroviklis“ yra nuolat aktyvus viso lošimo metu, tačiau jis gali būti visiškai įkrautas tik pripildžius jį 25 laimėtais simboliais. Visi laimingi simboliai, įskaitant ir simbolius „Wild“, gali įkrauti piramidę. Kai piramidė yra įkrauta, ji atskleidžia 1 parinktą simbolį. Parinktasis simbolis pakeis šalia esančius simbolius, įskaitant ir 4 simbolių grupę, į parinktą simbolį. Piramidė gali būti įkrauta pakartotinai, o jos pirmasis įkrovimas suteiks simbolio išsiplėtimą su x3 daugikliu, kol tolimesnis pakartotinis aktyvinimas suteiks iki x30 daugiklį.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkciją ir suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai nelimituotą kartų kiekį su tais pačiais 3 „Scatter“ simboliais, suteikiančiais tokius pat 5 nemokamus sukimus.
- „Antrosios galimybės“ funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo pabaigoje, jei lošimo tinklelyje pasirodo 2 simboliai „Scatter“. Kiti simboliai, esantys aplink „Scatter“ simbolius, yra pašalinami, suteikiant galimybę „Scatter“ simboliams iškristi pakartotinai.

Kalnakasio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“)

1297. Kalnakasio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes sujungtas horizontaliai ir/arba vertikaliai. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Lošime yra 2 rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: „Kalnakasio kirtiklis“ ir „Deimantinis Wild“. Pastarasis gali pakeisti brangakmenių ir uolų simbolius, išskyrus „Aukso grynuolio“, „Kalnakasio kirtiklio“ ir „Dinamito Scatter“ simbolius.
- Simbolis „Aukso grynuolis“ pasiekęs lošimo tinklelio apatinę eilę yra surenkamas ir padidina laimėjimo daugiklį 1. Aktyvus daugiklis yra taikomas visiems sekantiems simbolių kritimams to sukimo metu. Daugiklis atstatomas į pradinį, kai pradedamas naujas sukimas.
- Kiekvienas laimingo derinio, susidariusio simbolių kritimo metu, simboliai papildo „Asilo sunaikinimo“ funkciją aktyvuojančią matuoklę, kuri turi 3 lygius:

- Suaktyvinus „Bronzinės morkos“ lygį, visi uolų simboliai yra pašalinami iš lošimų tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 18 laimingų simbolių;
- Suaktyvinus „Sidabrinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš lošimo tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 40 laimingų simbolių;
- Suaktyvinus „Auksinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš tinklelio, ir garantuotai iškrenta iki 5 simbolių „Aukso grynuolis“. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 50 laimingų simbolių.
- „Kalnakasio kirtiklis“ gali iškristi tam, kad užpildytų tuščias pozicijas. Jeigu iškrenta „Kalnakasio kirtiklis“ jis yra surenkamas ir suaktyvina „Kirtiklio Wild“ funkciją. Funkcija prasideda tuomet, kai visi laimėjimai ir „Aukso grynuoliai“ surinkti, o „Asilo sunaikinimo“ funkcija pasibaigusi. Suaktyvinus „Kirtiklio Wild“, atsitiktinėse būgnų pozicijose yra pridedama nuo 4 iki 10 „Deimantinių Wild“ simbolių.
- Nelaimingo sukimo metu, gali suaktyvėti „Atsitiktinio Mega simbolio“ funkcija, kurios metu iki 2 identiškų brangakmenių, uolų ar „Deimantinių Wild“ simbolių yra paverčiami tokiais pat Mega simboliais, kurie gali būti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio.
- „Dinamito Scatter“ gali iškristi, kad užpildytų tuščias pozicijas. Pasibaigus visiems laimėjimas, simbolis sprogs ir bus pašalintas iš lošimų tinklelio su aplink jį esančiais uolų ir brangakmenių simboliais 2 tinklelio spinduliu nuo „Dinamito Scatter“. Bus pridėti 2 „Deimantiniai Wild“ simboliai.
- Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ pirmame lošimo raunde, lošėjas apdovanojamas 5 nemokamais sukimais („FREE SPINS“), kurie suaktyvinami po laimėjimų surinkimo. Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ nemokamų sukimų metu, lošėjas apdovanojamas papildomais 5 nemokamais sukimais. Iš viso lošėjas gali surinkti 20 nemokamų sukimų. Daugiklis nėra atstatomas tarp sukimų.

Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“)

1298. Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“) – tai 5 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Simboliai Laisvai besiritantis džokeris ir Auksinis džokeris atitinka laukinį („Wild“) simbolį ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Auksinis džokeris laimėjimą gali padvigubinti, jei yra laimėjimo dalimi.
- Jei laimingą derinį sudaro bent vienas Laisvai besiritančio džokerio ar Auksinio džokeris simbolis, suaktyvinama „Laisvai besiritančių linksmybių“ funkcija, kurios metu yra pridedama po 1 papildomą būgną, jei susidaro laimėjimas. Iš viso gali būti pridėta iki 3 papildomų būgnų. Kai visi būgnai yra pridėti arba nebesusidaro laimingi deriniai, funkcija baigiasi ir išmokamas laimėjimas, o būgnų skaičius atstatomas į pradinius 3 būgnus. Funkcija negali būti suaktyvinta, jei laimingas derinys yra mišrus. Auksinis džokeris gali iškristi tik vieną kartą per vieną lošimą.

Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyjah Huston – Skate for Gold“)

1299. Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyjah Huston – Skate for Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 triuko („trick“), 1 laukinis („wild“), 1 išsiplėtusios laukinės riedlentės („expanded wildboard“), 1 auksinės laukinės riedlentės („golden wildboard“) ir čiuožimo („skate“) simboliai.
- Bet kuriame pagrindinio lošimo sukime, jei kombinacijos matuoklis („combo meter“) yra aktyvuotas, jis rodys triukų kiekį, o jei triuko simbolis nusileis ant būgnų, bus aktyvuotas laukinės riedlentės pakartotinis sukimas („wildboard re-spin“). Tuomet būgnai bus pakartotinai išsukti ir atsiras du laukiniai simboliai, iš kurių vienas išsiplės.
- Išsiplėtęs laukinis simbolis užpildys kiekvieną būgnų poziciją. Jei išsiplėtęs laukinis pavirs auksiniu laukinės riedlentės simboliu, jis suteiks x2, x3, x5 arba x10 daugiklius.
- Čiuožimas („Skate“) aktyvuojamas, kai būgnuose atsiranda auksiniai S, K, A, T, E simboliai ir sudaro žodį „skate“. Šie simboliai turi būti išdėstyti iš kairės į dešinę; S – 1 būgne, K – 2 būgne, A – 3 būgne, T – 4 būgne, o E – 5 būgne.
- Nemokamų sukimų lošime, kombinacijos matuoklis yra aktyvus kiekvieno sukimo metu ir nurodo 3 triukų simbolius.
- Kai kombinacijos matuoklis prisipildo, aktyvuojami laukinės riedlentės pakartotiniai sukimai ir 2 ar daugiau nemokamų sukimų, o nauja triuko simbolių grupė sudaroma kitam sukimui.
- Jei tiek laukinės riedlentės pakartotinių sukimų, tiek čiuožimo funkcijos aktyvuojamos, laukinės riedlentės pakartotiniai sukimai lošiami pilnai, prieš tai, kai pagrindinis lošimas pereina į nemokamus sukimus.

Charlie‘is Chance‘as („Charlie Chance“)

1300. Charlie‘is Chance‘as („Charlie Chance“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Lošime yra X BŪGNŲ („XREELZ“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su laukiniu („wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- Daugiklio būgnas („Multiplier reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja antro šanso pakartotinių sukimų („Second chance re-spins“) funkciją, kurioje sklaidos simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei sklaidos simbolis atsiranda pakartotinių sukimų („re-spin“) lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu sklaidos simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja liepsnojančius nemokamus sukimus („Flaming free spins“), 4 sklaidos simboliai – pragaro nemokamus sukimus („Inferno free spins“), o 5 sklaidos simboliai – pragaro ugnies nemokamus sukimus („Hellfire free spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi X BŪGNŲ mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia laukinio simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- Liepsnojančių nemokamų sukimų lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. Pragaro nemokamų sukimų lošime – 5x, 6x ir 8x, o pragaro ugnies nemokamų sukimų lošime – 8x, 9x ir 25x.
- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs laukinis simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

Liepsnojanti varlė („Blazin’ Bullfrog“)

1301. Liepsnojanti varlė („Blazin’ Bullfrog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €121 500

Taisyklės:

- Kaskart, kai sklaidos („scatter“) simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama liepsnojančių pakartotinių sukimų („Blazin‘ re-spins“) funkcija, kurios metu sklaidos simbolis yra pakeičiamas į sklaidos laukinį („wild scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę liepsnojančių pakartotinių sukimų lošime išsukti daugiau išsiplečiančių („expanding“) sklaidos laukinių simbolių.
- Sklaidos laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Liepsnojančių pakartotinių sukimų metu, sklaidos laukinis simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- Liepsnojantys pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“)

1302. Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatters“) simbolius.
- Lošime yra 3 rūšių „Scatter“ simboliai, kurie suaktyvina 3 rūšių nemokamus sukimus („free spins“). Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai, o funkcijos metu iškritus 2-5 simboliams „Scatter“ suaktyvinami „Piramidės“ nemokami sukimai. Įprastų nemokamų sukimų pradžioje yra parenkamas specialus simbolis, kuris nemokamų sukimų metu išsiplečia vertikaliai per visas būgno pozicijas jei yra laimingo derinio dalimi. Šis simbolis yra užrakinamas per „Piramidės“ nemokamus sukimus. „Piramidės“ nemokamų sukimų metu iškritus 1 „Scatter“ simboliui yra pridedamas 1 papildomas nemokamas sukimas. „Piramidės“ nemokami sukimai neturi nemokamų sukimų skaičiaus limito. Funkcijos metu „Scatter“ simbolis bus pakeistas „Wild Scatter“ simboliu, kuris atitinka simbolį „Wild“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Visi laimėjimai išmokami už kombinacijas iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“)

1303. Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus deimantus („Diamonds“).

- Laimėjimo daugiklis („win multiplier“) gali būti aktyvuojamas bet kurio sukimo metu. Laimėjimo daugiklio vertė gali būti: X2, X5, X10 ir X100. Jei sukimo metu išsukama bet kokia laiminti kombinacija, laimėjimas bus padaugintas iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Deimantai gali pasirodyti ant bet kurio būgno; 3 ar daugiau deimantų suteikia 5 pirminius nemokamus sukimus („free spins“). Laimėjimo daugiklis visuomet yra aktyvus nemokamų sukimų metu, pradedant nuo X2.
- Nemokamų sukimų metu reikia rinkti deimantus.
- Surinkus 6 deimantus (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X5 visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 12 deimantų (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X10 visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 18 deimantų (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X100 visiems likusiems nemokamiems sukimams. Deimantai pašalinami nuo būgnų ir papildomi nemokami sukimai nebesuteikiami.
- Visi laimėjimai išmokami už kombinacijas iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“)

1304. Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“) – tai lošimas, lošiamas šešiakampiame tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Odinas – karalystės sergėtojas yra lošimas, lošiamas šešiakampiame tinklelyje.
- Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau greta esantys tarpusavyje susitelkę simboliai dovanoja laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių telkinyje susidaręs laimėjimas. Laimėję simboliai yra pašalinami. Nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Daugybiniai to paties simbolio telkiniai, kurie nėra susijungę tarpusavyje, išmokami kaip skirtingi telkiniai.
- Visi laimėjimai pridedami prie žiedų matuoklio („ring meter“). Yra 3 įkrovimo lygiai:
- 1 lygis – reikalingi 30 laimančių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš bronzos („bronze forged“) funkciją.
- 2 lygis – reikalingi 70 laimančių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš sidabro („silver forged“) funkciją.
- 3 lygis – reikalingi 120 laimančių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš aukso („gold forged“) funkciją.
- Kai įkrovimo lygis užbaigtas, atitinkamos funkcijos pridedamos į eilę. Kai nebesusidaro daugiau laimėjimų, eilėje esančios funkcijos yra aktyvuojamos. Žaidimo eiga sugrįžta į įprastinę, kai visos funkcijos pasibaigia. Matuoklis išvalomas žaidimo raundo pabaigoje.
- Nukalto žiedo („The forged ring“) funkcija aktyvuojama įkraunant žiedo matuoklį. Kai ji yra aktyvuojama, sukuria kombinaciją, užpildytą simboliu, esančiu tinklelio viduryje, taip sudarydama laimintį simbolių telkinį. Yra 3 nukalto žiedo funkcijos:
- Nukalto iš bronzos – sukuria bent 7 simbolių telkinį.
- Nukalto iš sidabro – sukuria 12-19 simbolių telkinį.
- Nukalto iš aukso – sukuria 20-37 simbolių telkinį.
- Odino galimybė („Odin‘s ability“) gali būti aktyvuota atsitiktinai, nelaimėjusio sukimo metu.
- Išmintis („wisdom“) – pakeičia centrinį simbolį bet kokių aukšto išmokėjimo arba laukiniu („wild“) simboliu prieš tai kai aktyvuojama nukalto žiedo funkcija. Jei centrinis simbolis yra aukšto išmokėjimo simbolis, jis bus pakeistas aukštesniu aukšto išmokėjimo arba laukiniu simboliu.
- Galia („power“) – panaikina 2 atsitiktinius simbolių tipus tinklelyje. Ši funkcija atsitinka tuomet, kai žaidėjui trūksta 5 simbolių iki kitos įkrovimo funkcijos ir jeigu tinklelyje nebėra daugiau laimančių kombinacijų.

- Šlovė („glory“) – suteikia nuo 2 iki 8 atsitiktinių laukinių simbolių tinklelyje. Funkcija aktyvuojama tik tame žaidimo raunde, kuriame nėra laimėjimų.

Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“)

1305. Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“) – tai Lošimas, lošiamas 5x5 tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas yra kaskadų lošimas, lošiamas 5x5 tinklelyje. Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. Laimima kai 4 ar daugiau simbolių susijungia telkinyje, kuriame liečiasi vieni su kitais horizontaliai ir/arba vertikaliai. Laimėję simboliai yra pašalinami, o nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Kaskadinis lošimas tęsiasi iki kol naujos laiminčios kombinacijos nebegali susidaryti.
- Nelaimėjusio sukimo metu yra tikimybė aktyvuoti 1 iš 4 realybės efektų („reality effects“): Beprotnamis („insane asylum“) – pakeičia visus aukšto išmokėjimo simbolius į vieną ir tą patį aukšto išmokėjimo simbolį; Požemis („The dungeon“) – pakeičia visus žemo išmokėjimo simbolius į skirtingus aukšto išmokėjimo simbolius; Siaubo kambarys („Chamber of horrors“) – sunaikina simbolius ir palieka laukinius („wild“) simbolius; Pagundų kambarys („temptation room“) – prideda laukinį simbolį ir pakeičia simbolius į vieną ir tą patį simbolį.
- Surinkus tinklelyje 3 raktus vieno sukimo metu atrakinamas Alice‘o Cooperio Mega laukinis („Mega wild“). Kai raktas surenkamas, jis po savęs palieka laukinį simbolį. Po to kai yra aktyvuojamas ir nebelieka daugiau laimėjimų, Mega laukinis pridedamas į 2,3 arba 4 būgną. Kai pasirodo, jis pasirenka judėti į kairę arba į dešinę ir tęsia tarp kaskadų kol išjuda iš tinklelio.
- Laimintys simboliai pakrauna Beprotybės kepurę („Hat of madness“). Peržengus 5 simbolių ribą aktyvuojamos funkcijos, kai surenkama: 10 simbolių prideda 1-2 laukinius simbolius sekančioje kaskadoje, kurie pasiskirsto per visą tinklelį; 25 simboliai prideda 3-6 laukinius simbolius sekančioje kaskadoje, kurie pasiskirsto per visą tinklelį; 50 simbolių prideda 3 realybės sukimus („reality spins“); 75 simboliai prideda 3 realybės sukimus su x2 daugikliu; 85 simboliai prideda 3 realybės sukimus su x5 daugikliu; Pridedami tik aukščiausio lygio realybės sukimai.
- Realybės sukimų metu žaidimas persijungia į pasirinkimų meniu, kai nebėra daugiau laimėjimų. Reikia pasirinkti 1 iš 4 realybės sukimų, įskaitant beprotnamį, požemį, siaubo kambarį arba pagundų kambarį. Kiekvienas pasirinkimas turi priskirtą savo Alice‘o Cooperio versiją ir realybės efektą susietą su realybe. Atitinkamas realybės efektas bus aktyvuotas pasibaigus kiekvienam iš realybės sukimų.
- Prieš žaidimui pasikeičiant į realybės sukimus, Alice‘o Cooperio Mega laukinis sugrąžinamas į pradinę padėtį. Realybės sukimų metu Alice‘o Cooperio Mega laukinis gali būti aktyvuojamas kiekvieno sukimo metu; kaskart jam pajudėjus atsiranda tikimybė, kad į tinklelį bus pridėti 3-6 papildomi laukiniai simboliai.

Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“)

1306. Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“) – tai lošimas, lošiamas 6x6 tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas yra lošimas, lošiamas 6x6 tinklelyje.
- Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau greta esantys tarpusavyje susitelkę simboliai dovanoja laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių telkinyje susidaręs laimėjimas. Laimėję simboliai yra pašalinami. Nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Daugybiniai to paties simbolio telkiniai, kurie nėra susijungę tarpusavyje, išmokami kaip skirtingi telkiniai. 3 iš eilės einančios kaskados padidina laimėjimo daugiklį („win mulptiplier“) vienu skaitmeniu iki didžiausio x3 baziniame žaidime ir iki x10 nemokamuose sukimuose („free spins“). Kiekviename raunde laimėjimo daugiklis sugrąžinamas į pirminę padėtį.
- Atsitiktiniuose sukimuose 5-8 skraidančio skarabėjaus laukiniai („Flying Scarab Wilds“) simboliai atskrenda ir nusileidžia ant tinklelio. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“).
- Atsitiktiniuose nelaimėjusiuose sukimuose gali būti aktyvuojama gyvatės tako („Serpent’s Trail“) funkcija. Gyvatė pasirodo tinklelyje ir sudaro simbolių grandinę, kurie paverčiami vienodais simboliais arba sunaikinami.
- Kleopatros kolonos („Cleo‘s Columns“) gali būti aktyvuojamos atsitiktiniuose sukimuose. Poroje būgnų išsisuks identiška simbolių seka. Nauji simboliai, pasirodantys tuose būgnuose laimančiomis kaskadomis, nebesusisinchronizuos. Taip pat šios funkcijos metu gali išsisukti Charlie‘io Mega simbolis – tai gali atsitikti pirminio sukimo metu arba sekančių kaskadų metu, ant dviejų būgnų, kurie nebuvo susisinchronizavę. Kai Charlie‘io Mega simbolis išsisuka. Laimėjimai yra išmokami, jis pasilieka savo vietoje, tuomet bet kurie žemo išmokėjimo simboliai, kurie liečiasi su Charlie‘io Mega simboliu, yra sunaikinami ir nauji simboliai įkrenta į jų vietas. Charlie‘io Mega simbolis tuomet pasikeičia į Charlie‘io Mega laukinį simbolį ir išmokami visi priklausantys laimėjimai. Charlie‘io Mega laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, bet kurie papildomi sklaidos simboliai pasirodantys ant aktyvuojamo sukimo, kiekvienas suteiks po 4 papildomus nemokamus sukimus. Esamas laimėjimų daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis padidėja su kiekviena iš 3 kaskadų iš eilės. Jis nesugrąžinamas į pirminę padėtį tarp žaidimo raundų nemokamų sukimų metu ir gali padidėti iki x10. Kleopatros kolonų funkcija yra aktyvi per visus nemokamus sukimus, su galimybe išsukti Charlie‘io Mega simbolį. Skraidančio skarabėjaus laukinių ir gyvatės tako funkcijos taip pat gali būti aktyvuojamos nemokamų sukimų metu, taip pat kaip ir bazinio žaidimo metu. Kiekvienas sklaidos simbolis, kuris yra išsukamas nemokamų sukimų metu, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Suteiktų nemokamų sukimų riba yra 150.

Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“)

1307. Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Mirusieji pomirtiniame pasaulyje yra 5 būgnų lošimo automatas su 10 fiksuotų išmokėjimo linijų, kurios išmoka už kombinacijas išdėstytas iš kairės į dešinę.
- Šiame žaidime sklaidos („scatter“) simboliai gali išsisukti virš bet kurio simbolio ir neblokuoja išmokėjimų. Tik vienas sklaidos simbolis gali išsisukti viename būgne, tad daugiausiai gali būti 5 sklaidos simboliai vieno sukimo metu.
- Išsisukus sklaidos simboliams bent ant 3 būgnų, suteikiami 5 pirmo lygio Pomirtinio pasaulio nemokami sukimai („Mictlaan free sapis“). Nemokamų sukimų metu gali būti renkami sklaidos simboliai. Antras nemokamų sukimų lygis pasiekiamas surinkus 5 sklaidos simbolius, trečias nemokamų sukimų lygis pasie-

kiamas surinkus dar 6 sklaidos simbolius (iš viso 11), ketvirtas nemokamų sukimų lygis pasiekiamas surinkus dar 7 sklaidos simbolius (iš viso 18). Pasiekus ketvirtą lygį, daugiau sklaidos simbolių nebeišsisuks. Kiekvienas lygis duoda po 5 nemokamus sukimus – iš viso 20 pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų.

- Prieš prasidedant pirmiems 3 pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų lygiams, reikia pasirinkti laukinio simbolio funkciją. Galimi pasirinkimai: Sulipę laukiniai („sticky wilds“), prasiplečiantys laukiniai („expanding wilds“), sprogstantys laukiniai („exploding wilds“) ir vaikštantys laukiniai („walking wilds“). Kai laukinio simbolio funkcija pasirenkama, kituose lygiuose jos pasirinkti jau nebegalima. Tik viena laukinio simbolio funkcija yra aktyvi vieno lygio metu. Sulipusių laukinių funkcija išliks ant tinklelio viso nemokamų sukimų lygio metu. Išsiplečiantys laukiniai išsiplės per visą būgną. Sprogstantys laukiniai išsprogdins 2x2 dydžio skylę tinklelyje. Vaikštantys laukiniai išliks ant būgno per esamą lygį ir judės į kairę kiekvieno sukimo metu, kol nukris nuo pirmojo būgno.
- Yra atsitiktinė galimybė aktyvuoti laimėjimo daugiklį („win multiplier“) kiekvieno sukimo metu. Pagrindinis žaidimas turi bazinius daugiklius: x1, x2, x4. Pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų metu baziniai daugikliai pakyla į antrą lygį ir pavirsta į x2, x4, x6, trečiame lygyje jie pavirsta į x3, x6, x10, ketvirtame lygyje – į x4, x10, x30.

16. Reglamento priedas Nr. 1 papildomas V skyriumi „ATSKIROS NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO TAISYKLĖS“, kuris išdėstomas taip:

Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo“)

1. Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo“) – tai 4 kortelių bingo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €835 750

Taisyklės:

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus Naujos Kortelės („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu, iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30.
- Laimėjimo kombinacijos bus rodomas ant kortelių.
- Visų tipų prizai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau aukščiausios kombinacijos prizas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė yra pasidengusi daugiausiai išmokančia kombinacija.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama papildomo kamuoliuko („extra ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas, lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos papildomo kamuoliuko funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13-as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas, lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- Galios eleksyro premijos („Elixir of Power Bonus“) funkcija aktyvuojama, kai pasiekiama perimetro kombinacija. Pasirinkus šokolado plytelę („chocolate tile“) yra atskleidžiamas tam tikras eleksyras, turintis vieną iš šių: monetų prizą, daugiklio prizą arba X simbolį.
- Lobių skrynios („Treasure Chest“) funkcija suteikia laimėjimą, įvykus laimingai bingo kombinacijai su 30 arba mažiau kamuoliukų. Tačiau, norint pasiekti šį laimėjimą, visos 4 lošėjo kortelės turi būti aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu (kiekvienai kortelei).

Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo“)

2. Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo“) – tai 4 kortelių bingo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €340 000

Taisyklės:

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus Naujos Kortelės („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30. Laimėjimo kombinacijos bus rodomos ant kortelių. Visų tipų prizai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau aukščiausios kombinacijos prizas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė turės daugiausiai išmokančią skaičių kombinaciją.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama papildomo kamuoliuko („extra ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos papildomo kamuoliuko funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13-as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- Perimetro kombinacija („Perimeter pattern“) aktyvuos magiškosios gėlės premijos („magic flower bonus“) funkciją; lošėjui bus suteikti pradiniai 5 rinkimai. Pasirinkus gėlę galima laimėti momentinius prizus. Jei pasirenkamas +1 simbolis, jis suteiks papildomą rinkimą. Maksimalus rinkimų skaičius – 8.
- Paslapties premijos („Mystery bonus“) funkcija suteiks atsitiktinius prizus, aktyvuodama bėgių kombinaciją („rail pattern“).
- Lobių skalūno („Treasure slate“) prizas suteikiamas, kai bingo kombinacija pasiekiama su 30 arba mažiau kamuoliukų.
- Norint aktyvinti šią funkciją reikia, kad visos 4 kortelės būtų aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu kiekvienai kortelei.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. spalio 6 d. įsakymu Nr. DIE-619

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 23 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„23. Lošėjas bet kuriuo metu gali papildyti savo Lošėjo lošimų sąskaitą iš lošėjo vardu atidarytos Lošėjo mokėjimo sąskaitos. Jei lošėjas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą bankiniu pavedimu iš savo mokėjimo sąskaitos, pavedime privalo nurodyti, jog pervedama suma skirta Lošėjo lošimų sąskaitai papildyti. Bendrovė, gavusi duomenis iš mokėjimo įstaigos apie atliktą mokėjimo operaciją, pagal lošėją identifikuojančius duomenis per dvi dienas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą. Lošėjas taip pat gali papildyti savo lošimų sąskaitą iš jam priklausančios banko kortelės (VISA, Mastercard). Naudojantis šiuo įmokos būdu ir konkrečią banko kortelę naudojant pirmą kartą, Bendrovė **gali pareikalauti** lošėjo pateikti mokėjimo kortelės nuotraukas (abiejų pusių), kuriose aiškiai matytųsi kortelės savininko vardas, pavardė, pirmi 4 ir paskutiniai 4 kortelės numerio skaičiai bei kortelės galiojimo data.”

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1308–2.1337 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1308. Povandeninis laivas („Das xBoot“);
2.1309. Piktieji goblinai x bomba („Evil Goblins x bomb“);
2.1310. Legionas X („Legion X“)
2.1311. Beprotis („Mental“)
2.1312. X kelių kaupikas - X skilimas“ („Xways Hoarder XSplit“)
2.1313. Vargo kasyba („Misery Mining“)
2.1314. Pankų tualetas („Punk toilet“)
2.1315. Antkapis („Rombstone RIP“)
2.1316. Tikrasis ryžto atpirkimas („True grit redemption“)
2.1317. Didelis Blogas Vilkas Megaways („Big Bad Wolf Megaways“)
2.1318. Aukščiausi Septynetai Ultra („Sevens High Ultra“)
2.1319. Trobelės užpuolikai („Cabin Crashers“)
2.1320. Tigro Šlovė Ultra („Tiger‘s Glory Ultra“)
2.1321. Mėlynoji Fortūna („Blue Fortune“)
2.1322. Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi („Sticky Bandits 3: Most Wanted“)
2.1323. Auksinis simbolis 2 („Golden Glyph 2“)
2.1324. Laukinis Arlekinas („Wild Harlequin“)
2.1325. Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“)
2.1326. Duato Knyga („Book of Duat“)
2.1327. Reno Septynetai („Reno 7‘s“)

2.1328. Pinigų Vilkikas („Cash Truck“)
2.1329. Suktukų Kalėdų Vakarėlis („Spinions X-mas Party“)
2.1330. Aztikonų chaoso klasteriai („Azticons Chaos Clusters“)
2.1331. Karališkos monetos metimas („Flip Royale“)
2.1332. Paslėptas slėnis („Hidden Valley“)
2.1333. Vagystė aukštojoje gatvėje („High Street Heist“)
2.1334. Sakuros turtas 2 („Sakura Fortune 2“)
2.1335. Laikas muštynėms („Slugger Time“)
2.1336. Lipnūs banditai: kraujo kelias („Sticky Bandits Trail of Blood“)
2.1337. Defektų griovėjai: jėgos ženklas („Warp Wreckers Power Glyph“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1308–1337 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Povandeninis laivas („Das xBoot“)

1308. Povandeninis laivas („Das xBoot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su iki 75 712 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 520 000

Taisyklės:

- Lošime „Povandeninis laivas “ iš viso yra 15 simbolių, 4 iš jų – skirtingų tipų laukiniai („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi nuo 576 iki 75 712 laimėjimo būdų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Už laimėtą kombinaciją mokama iš kairės į dešinę.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Laukinio x stūmimas („xNudge Wild“) – kiekvienas simbolių pastūmimas padidina laukinio simbolio daugiklį.
- „X būdai“ („xWays“) – „X būdai“ simboliai gali atsirasti tik 2 ir 5 būgnuose. Jei ant būgnų nusileis du ar daugiau „X būdai“ simbolių, tai visi „X būdai“ simboliai atskleis vienodus simbolius.
- „X bombos“ laukinio daugiklis („xBomb Wild Multiplier“) – „X bombos“ laukinio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolius. Ši funkcija padidina laimėjimų daugiklį +1.
- Tyliojo medžiotojo sukimai („Silent Hunter Spins“) – ši funkcija yra suaktyvinama, kai pagrindiniame lošime ant vidurinių būgnų išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- Vilkų gaujos sukimai („Wolf Pack Spins“) – po 2-5 būgnais pasirodo torpedos vamzdelis („Torpedo tube“), o torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai nusileidžia ant šių būgnų. Torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolius. Ant 2-5 būgnų Torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai išmeta +1 „X būdai“ simbolį, kuris tampa aktyvus užpildžius visą torpedą. Didžiausias torpedos „X būdai“ simbolių skaičius yra 9.

Piktieji goblinai x bomba („Evil Goblins x bomb“)

1309. Piktieji goblinai x bomba („Evil Goblins x bomb“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių lošimas su 729 laimėjimo būdais

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 196 900

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti ant 2–6 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Prisikeliančių laukinių (Resurrection Wilds) funkcija:
  3 mirusio laukinio („Dead Wilds“) simboliai, pasirodę ant būgnų, tampa prisikeliančių laukinių („Resurrection Wilds“) simboliais. Paskutinis ant būgnų pasirodęs simbolis suaktyvina prisikeliančių laukinių daugiklį.
- Goblino auka („Goblin Sacrifice“):
  Kiekvieno sukimo metu ant būgnų pasirodo goblinai. Būgno viršuje esantis goblinas, atitinkantis simbolį, esantį po būgnu, suaktyvina Goblino aukos funkciją. Kiekvienu tokiu atveju, goblinas sviedžia į save geležinę granatą ir pavirsta laukiniu („Wild“) simboliu. 4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama piktojo 4 („Evil 4“) funkcija.
- X Bomba („xBomb“):
  Sprogus X bombos („xBomb“) simboliui, pašalinami greta esantys simboliai, išskyrus išsisklaidę („Scatter“) ir prisikeliantys laukiniai („Resurrection Wilds“) simboliai, ir padidinamas laimėjimų daugiklis +1.
- Kiekvienas X bombos („xBomb“) simbolis taip pat prideda vieną eilę prie būgnų srities (iki 7 eilių).
- Piktasis 4 („Evil 4“):
  4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama piktojo 4 („Evil 4“) funkcija. Atitinkantis goblinas sėdės soste ant 1 būgno, kur taip pat padidins daugiklį 4 ar daugiau kartų.
- Daugiklis padidės 1 kaskart, kai ant viršutinio būgno pasirodys naujas atitinkantis goblinas.
- Šviežios mėsos sukimai („Fresh Meat Spins“):
  Tai yra 8+ sukimai su garantuotais mirusio laukinio („Dead Wilds“) simboliais per kiekvieną sukimą. Šie sukimai padidina šansą, kad bus suaktyvinta Goblino aukos („Goblin Sacrifice“) bei X bombos („xBomb“) funkcijos.
- Sprogstantys šviežios mėsos sukimai („Explosive Fresh Meat Spins“):
  Jei premijos sukimo metu nusileido du X bombos („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami sprogstantys goblinų šventės sukimai arba sprogstantys šviežios mėsos sukimai.
- Goblinų šventės sukimai („Goblins Feast Spins“):
  Suteikiami 4 sukimai su piktojo 4 („Evil 4“) daugikliu. Sukimai iš naujo gali būti nustatomi iš viso 4 kartus.
- Sprogstantys goblinų šventės sukimai („Explosive Goblins Feast Spins“):
  Jei premijos sukimo metu nusileido du X bombos („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami sprogstantys goblinų šventės sukimai arba sprogstantys šviežios mėsos sukimai.
- Sprogstantys goblinų šventės sukimai („Explosive Goblins Feast Spins“) yra tas pats, kas įprasti Goblinų šventės sukimai („Goblins Feast Spins“), tačiau su papildomu X bombos („xBomb“) simboliu kiekviename naujame sukime.
- „Sveikiname karalių“ („All Hail the King“):
  Didžiausia lošimo išmoka yra 31 969 kartų už pagrindinį statymą didesnė išmoka. Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimo raundas yra baigiamas.

Legionas X („Legion X“)

1310. Legionas X („Legion X“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 72 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 100 000

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Laukinio x stūmimas („xNudge Wild“):
- Sukrauti laukinio simboliai („Stacked Wild“) visada pasislenka, kad taptų matomi. Kiekvienas stūmimas padidina laukinio daugiklį 1.
- Laukinio daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras laukinio daugiklis.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliai:
- Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose.
- Pasirodžius dviem užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliams, visi mažos vertės simboliai bus konvertuoti į laukinio („Wild“) simbolius trijuose viduriniuose būgnuose.
- X keliai („xWays“):
  Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose.
- X kelių („xWays“) simboliai paverčiami į bet kokius kitus simbolius, išskyrus į laukinio („Wild“) ir premijos („Bonus“) simbolius. Tokiu atveju pasirodo 2–4 tos pačios rūšies simboliai ir padidėja laimėjimo būdų skaičius.
- Pasirodžius dviem x kelių („xWays“) simboliams, suaktyvinama užkrėsti x keliai („Infectious xWays“).
- Viduriniuose būgnuose pasirodę simboliai, kurie yra tokios pačios rūšies kaip atskleistas „xWays“ simbolis, taip pat bus išplėsti iki tokio paties dydžio.
- Legiono x sukimai („Legion X Spins“):
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose, suaktyvinami 8 legiono x sukimai („Legion X Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Pasirodžius vienam specialiajam simboliui – x kelių („xWays“) arba užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) – bus suteiktas 1 papildomas sukimas.
- Legiono x „Equestris“ sukimai (Legion X Equestris Spins):
  Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem x kelių („xWays“) simboliams, suaktyvinama 10 legiono x „Equestris“ sukimų („Legion X Equestris Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- X kelių („xWays“) simboliai išlieka lipnūs toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir per kiekvieną sukimą suaktyvina užkrėstų x kelių („Infectious xWays“) funkciją.
- Legiono x „Fretensis“ sukimai (Legion X Fretensis Spins):
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliams, suaktyvinama 10 legiono x „Fretensis“ sukimų („Legion X Fretensis Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simbolis išliks lipnus toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir visus mažos vertės simbolius konvertuos į laukinio („Wild“) simbolius per kiekvieną sukimą.
- Legiono x „Gemina“ sukimai (Legion X Gemina Spins):
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose su vienu užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliu ir vienu x kelių („xWays“) simboliu, suaktyvinama 10 legiono x „Gemina“ sukimų („Legion X Gemina Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simbolis ir x kelių („xWays“) simbolis išlieka lipnūs tose padėtyse, kuriose pasirodė, ir konvertuoja visus mažos vertės simbolius į laukinio („Wild“) simbolius bei suaktyvina užkrėsto laukinio („Infectious xWays“) simbolius per kiekvieną sukimą.

Beprotis („Mental“)

1311. Beprotis („Mental“) – tai 5 būgnų, 20 eilių lošimas su 108 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €70
- Didžiausias laimėjimas: €4 666 620

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus skorpiono („Scorpion“), voro („Spider“) ir mirusio paciento („Dead Patient“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Ugnies rėmelis („Fire Frames“):
  Ugnies rėmelis gali pasirodyti bet kurioje 1-13 būgnų pozicijoje.
  Bet koks simbolis, patekęs į ugnies rėmelį, bus padalintas į dvi dalis.
- Stiprinančios ląstelės („Enhancer Cells“):
  Būna 2 ir 4 būgno apačioje.
  2 ir 4 būgnuose esančios stiprinančios ląstelės yra suaktyvinamos su atitinkamai 4 ir 6 ugnies rėmeliais.
  Kiekviena stiprinanti ląstelė gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
  Paciento simbolis
  Mirusio paciento simbolis
- X kelių (xWays) simbolis:
  Atskleidžia 3 tos pačios rūšies simbolius ir padidina būgnų aukštį.
  Jis gali atskleisti bet kokį simbolį, išskyrus Skorpiono („Scorpion“), Voro („Spider“) ir Mirusio („Dead“) simbolius.
- X padalinto („xSplit“) simbolis:
  Padalija po vieną simbolį ant kiekvieno būgno ir padvigubina tuos simbolius.
- Laukinio („Wild“) simbolis
  Laukinio x stūmimo („xNudge Wild“) simbolis:
  Visada pasistumia, kad būtų visiškai matomi ant būgno.
  Laimėjimo daugiklis padidėja 1, kai laukinio x stūmimo („xNudge Wild“) simbolis pasistumia.
  Keli laukinio („Wild“) daugikliai pridedami vienas prie kito ir sudaro bendrą laukinio („Wild“) daugiklį.
- Beprotiška transformacija („Mental Transform“):
  Nusileidžiantis voro simbolis ant 2 arba 4 būgnų lošime suaktyvina beprotiškos transformacijos („Mental Transform“) funkciją.
  Voro simboliai transformuojasi į vieną iš šių simbolių: x kelių (xWays), x padalinto („xSplit“), mirusio paciento, laukinio, paciento simbolius.
- Autopsijos nemokami sukimai („Autopsy Free Spins“):
  Nusileidžiantys 3 skorpiono simboliai suteikia 8 autopsijos nemokamus sukimus. Kiekvienas skorpiono simbolis su ugnies rėmeliu suaktyvina +1 sukimus.
  Skorpiono simboliai yra 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime.
- Iki 5 pozicijų ant būgnų atsitiktinai gauna ugnies rėmelį už kiekvieną sukimąsi funkcijos metu. Nusileidę ugnies rėmelis išliks visos funkcijos metu.
- Lobotomijos nemokami sukimai („Lobotomy Free Spins“):
- Pagrindiniame lošime 3 skorpiono simboliai ir 1 voro simbolis suteikia 9 lobotomijos nemokamus sukimus.
- Kiekvienas skorpiono arba voro simbolis su ugnies rėmeliu suteikia +1 sukimą.
- Voro simbolis tampa lipnus ir suaktyvina beprotiškos transformacijos („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.
- Beprotiški nemokami sukimai („Mental Free Spins“):
  Pagrindiniame lošime 3 skorpiono simboliai ir 2 voro simboliai suteikia 10 nemokamų beprotiškų sukimų.
  Kiekvienas skorpiono arba voro simbolis su ugnies rėmeliu suteikia +1 sukimą.

Abu voro simboliai tampa lipnūs ir suaktyvina beprotiškos transformacijos („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.

X kelių kaupikas - X skilimas“ („Xways Hoarder XSplit)

1312. X kelių kaupikas - X skilimas“ („Xways Hoarder XSplit“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su iki 95 760 laimėjimo būdų

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 103 000

Taisyklės:

- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

- X kelių („xWays“) simbolis:
- X kelių („xWays“) simbolis atsiranda ant trijų vidurinių būgnų. X kelių („xWays“) simbolio savybės:
- atskleidžia atsitiktinį įprastą simbolį.
- X Kelių („xWays”) simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 4 simbolių.
- X padalinto laukinio („xSplit Wilds“) simbolis:
- X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali atsirasti tik ant trijų paskutinių būgnų.
- X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai padalija visus simbolius į kairę toje pačioje eilutėje. Jei simbolis padalytas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu.
- Kai X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai padalija x kelių („xWays“) simbolius, x kelių („xWays“) daugiklis bus padvigubintas kiekvienam padalijimui.
- „xSplit Wild“ sąranka būgnuose:
- Bunkerio užpuolimo sukimai – dykvietės sukimai („Bunker Raid Spins – Wasteland Spins“):
- 3 arba 4 išsisklaidę („Scatter“) arba super išsisklaidę („Super Scatter“) simboliai suaktyvina atitinkamai 7 arba 10 bunkerio užpuolimų („Bunker Raid“) sukimus.
- X kelių („xWays“) simbolis išlieka lipnus visos funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas x kelių („xWays“) simbolis suteikia +1 sukimąsi.

Vargo kasyba („Misery Mining“)

1313. Vargo kasyba („Misery Mining“) – tai 7 būgnų, iki 7 eilių lošimas su iki 823 543 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €7 000 000

Taisyklės:

- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis xBomb („xBomb Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir super sklaidos („Super Scatter“) simbolius.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Griūvanti kasykla („Collapsing Mine“):
- Atidaromas 7x7 žaidimo plotas su centriniu 3x3 plotu, tuo tarpu likusi dalis yra uždaroma užtvaromis.
- Šalia užtvarų sprogstančios xbombos („Exploding xBombs“), pastumia užtvaras per vieną žingsnį, padidindamos žaidimo plotą.
- Centre sprogusi xBomba pastumia visas užtvaras per vieną žingsnį. Naują griūti gali sukelti:
- Laiminti kombinacija.
- xBombos sprogimas, kai nėra laimėjimo.
- Jei nė vienas iš paminėtų įvykių nenutiko ir yra mažiau nei 3 sklaidos simboliai, likę sklaidos simboliai pavirs į nelaukines xBombas ir sukels xBombos sprogimus.
- Laimintys simboliai išmokami ir pašalinami prieš sukeliant kitą griūtį, kuri visus simbolius numes žemyn, palikdama tuščias vietas naujiems simboliams, krentantiems iš viršaus.
- Nemokami vargo sukimai („Misery freespins“):
- 3 sklaidos arba 1 arba 2 super sklaidos simboliai suteikia nemokamus vargu sukimus su atviru 3x3, 4x4 arba 5x5 būgnų plotu. Žaidėjas turi dviejų režimų pasirinkimą: pelės („Mouse mode“) arba žiurkės („Rat mode“).
- Funkcija prasideda su atitinkamai 8, 10 ir 12 sukimų pelės režime. Super sklaidos simbolis gali būti aktyvuojamas, jei mažiau nei du super sklaidos simboliai yra aktyvūs, suteikdamas papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Žiurkės režime funkcija pradedama su 3 sukimais. Monetų vagonų („coin wagon“) arba super sklaidos simbolių aktyvavimas atstato sukimų skaičių iki 3. Visos vertės nustatomos dauginant iš statymo dydžio.
- Viršutinė eilė kiekvienam sukimui nustatys sustiprinančius simbolius – monetų vagonus, daugiklius, bombas, super sklaidos simbolius, maišą („bag“), skrynią („chest“), žiurkę arba nykštuką („dwarf“). Sustiprinantis simbolis aktyvuojamas kai sklaidos arba super sklaidos simbolis išsukamas po juo esančiame būgne, išskyrus žiurkės simbolį. Super sklaidos simboliai turi daugiklį, kuris paveikia visus sustiprinimo simbolius, kuriuos aktyvuoja šis simbolis. Sustiprinantys simboliai gali būti aktyvuojami daugelį kartų to paties sukimo metu, išsukus keletą sklaidos simbolių tame pačiame būgne.
- Monetų vagonai:
- Aktyvuotų monetų vagonų vertė pridedama prie bet kurių papildomų, arčiausiai esančių surinkėjų, o bendras laimėjimas atnaujinamas. Jie taip pat pakeičia bendra sklaidos simbolio vertę. Žiurkės režime monetų vagonai atstato likusių sukimų skaičių iki 3.
- Daugikliai („Multipliers“):
- Aktyvuotas stiprinantis daugiklis („multiplier enhancer“) virš super sklaidos simbolio padidins super sklaidos simbolio daugiklį visam likusiam premijos žaidimui. Daugiklio vertė pridedama prie jau esamo super sklaidos simbolio daugiklio.
- Daugikliai padaugina visas vertes, kurias surenka sustiprinantys simboliai („enhancers”), aktyvuoti sklaidos simbolio.
- Bombos („Bombs“):
- Aktyvuotos bombos krenta į aktyvuotus sklaidos simbolius ir atidaro 8 aplinkines pozicijas. Jei bomba aktyvuojama centrinėje pozicijoje, ji susprogdins visas pozicijas išskyrus šoninius ir apatinius surinkėjus („collectors“).
- Susprogdins užblokuotas pozicijas būgnų plote.
- Aktyvuoja surinkėjus šoniniuose stulpeliuose ir apatinėje eilėje.
- Maišas:
- Atitinkamoje eilėje jis surenka visas sklaidos simbolių vertes, o taip pat bet kurių atvirų, arčiausiai esančių papildomų surinkėjų vertes. Jis taip pat atnaujina bendrą laimėjimą pridėdamas surinktą vertę ir prideda ją prie sklaidos simbolio vertės, kuris aktyvavo sustiprinantį simbolį.
- Skrynia:
- Surenka visas sklaidos simbolio vertes būgno plote, o taip pat visų papildomų surinkėjų vertes 3 būgnų atstumu ir atnaujina bendrą laimėjimą.
- Nykštukas:

- Nykštukas prilimpa prie žemiausio aktyvuoto sklaidos simbolio, todėl kiti sustiprinantys simboliai nebegali būti aktyvuojami, išskyrus monetų vagonus, o jei nykštukas prilimpa prie super sklaidos simbolio, jis tuo pačiu surinks daugiklius. Jis surenka visas vertes būgnų plote ir iš visų atvirų papildomų surinkėjų per 3 būgnų atstumą visiems esamiems ir būsimiems sukimams.
- Žiurkė:
- Pasirodo tik ant 1 ir 7 sustiprinančio būgno. Kai išsukama žiurkė, ji eina žemyn per surinkėjus tuo pačiu būgnu ir prideda visas vertes, kurias surenka pakeliui į neatidarytą surinkėją ir jį atidaro, o jei jis atidarytas, ji visuomet eis į apatinį surinkėją.
- Super sklaidos simbolis:
- Pasirodo tik 2 ir 6 sustiprinančiuose būgnuose. Aktyvuotas peršoka į atsitiktinę poziciją aktyviame būgno plote. Pelės režime jis prideda 2 nemokamus sukimus. Žiurkės režime jis atstato sukimų skaičių į 3.
- Papildomi surinkėjai („Side Collectors“):
- Papildomus surinkėjus gali aktyvuoti bomba arba žiurkė. Kaip papildomas surinkėjas yra aktyvuojamas, jis gali veikti kartu su kitomis funkcijomis, kaip nykštukas, pinigų maišas („Moneybag“) ir skrynia. Kai yra neaktyvus, papildomas surinkėjas gali veikti tik su sustiprinančiu monetų vagono simboliu.
- Jei papildomas surinkėjas yra aktyvus, kiekvieno sukimo vertė pridedama prie bendro laimėjimo.
- Apatiniai surinkėjai („Bottom Collectors“):
- Apatinius surinkėjus gali aktyvuoti bombos arba žiurkė 1 ir 7 būgnuose. Kai apatinis surinkėjas yra aktyvuojamas, jis surenka visas vertes, kurias suteikia sklaidos simboliai ir papildomi surinkėjai tame pačiame būgne kiekvieno sukimo metu.
- Jei apatinis surinkėjas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Xbombos laukinis daugiklis („xBomb Wild Multiplier”):
- Xbombos laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos ir super sklaidos simbolius.
- Sprogstanti xbomba pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos, super sklaidos simbolius bei kitas xbombas ir padidina laimėjimo daugiklį vienetu kitos griūties metu.
- Visos gretimos kliūtys pasislenka nuo xbombos per vieną žingsnį. Jei xbomba yra centinėje pozicijoje, visos kliūtys pasislenka per vieną žingsnį. Didžiausias būgnų plotas yra 7x7.
- Visos xbombos susprogsta prieš kitą griūtį.
- Visos laukinės xbombos susprogsta laimėjimo metu, nesvarbu ar jos priklauso laimėjusiai kombinacijai ar ne. Jos taip pat susprogs ir aktyvuos naują griūtį, jei neišsisuks laimėjimas.
- Xbombos kasimas („xBomb Mining”):
- Jei nebuvo išsuktas laimėjimas ir nėra nė vienos laukinės xbombos, o sklaidos simbolių yra mažiau nei 3, visi likę sklaidos ir super sklaidos simboliai pavirs nelaukinėmis xbombomis ir susprogs aktyvuodamos naują griūtį, pastumdamos kliūtis ir padidindamos daugiklį vienetu kitoms griūtims.

Pankų tualetas („Punk toilet“)

1314. Pankų tualetas („Punk toilet“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 81 laimėjimo būdu.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 333 300

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus tualeto („Loo“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Pisuarai („Urinals“):

- 2, 3 ir 4 būgnų apačioje yra užrakintų pisuarų langeliai. Išsukus 1 arba 2 sklaidos simbolius, jie atidarys tame būgne esantį pisuaro langelį.
- Pisuaro langelyje pasirodys padidintas bet kurio veikėjo simbolis, išskyrus Haw-Kingo („Haw-King“) simbolį.
- Sklaidos simbolis nukris ir taps laukinio alaus („wild beer“) simboliu veikėjo rankoje. Šis simbolis bus laukinio alaus ir veikėjo simbolių kombinacija.
- Šlovės durys („Glory Door“):
- Užrakintos šlovės durys yra 5 būgne ir dengia 3 žemesnes būgno pozicijas.
- Tualeto simbolis yra tik 5 būgne. Išsukus šį simbolį atidaromos šlovės durys ir atsiveria 1 iš dviejų pasirinkimų:
- Haw-Kingo simbolį. Pasirodo 3 aukštų Haw-Kingo simbolis, kuris paverčia visus būgnuose esančius veikėjų simbolius į Haw-Kingo simbolį.
- Specialus simbolis ir veikėjo simbolis. Specialus simbolis pasirodys aukščiausioje šlovės durų pozicijoje, o per likusias dvi žemesnes pozicijas pasirodys veikėjo simbolis. Veikėjo simbolis padvigubins to paties veikėjo simbolius, esančius nuo 1 iki 4 būgno.
- Specialus simbolis gali būti vienas iš išvardintų žemiau:
- Laukinis – įprastas laukinis simbolis
- xPadalinimas („xSplit“) – padalina visus įprastinius išmokos simbolius į kairę nuo savęs horizontalioje linijoje nuo 1 iki 4 būgno ir veikia kaip per du laukelius išsidėstęs laukinis simbolis. Visuomet padalina xLinijų („xWays“) simbolį, jei jis yra ant būgnų.
- Mega padalinimas („Mega Split“) - padalina visus įprastinius išmokos simbolius į dvigubo dydžio nuo 1 iki 4 būgno ir veikia kaip per du laukelius išsidėstęs laukinis simbolis.
- xLinijos:
- xLinijų simbolis gali pasirodyti trijuose viduriniuose būgnuose.
- xLinijų simbolio ypatybės:
- Atvers atsitiktinį įprastą simbolį arba laukinį simbolį.
- Jei išsisuks daugiau nei vienas xLinijų simbolis, tuomet visi xLinijų simboliai atvers tą patį simbolį.
- xLinijų simbolio dydis gali svyruoti nuo 2 iki 6 simbolių
- xLinijų simbolį paveikia xPadalinimo, Mega padalinimo ir veikėjo simbolis, pasirodantis už Šlovės durų.
- P!$$ sukimai („P!$$ Spins“):
- Atsivertę 3 sklaidos simboliai suteikia 6 P!$$ sukimus. Sklaidos simbolis gali išsisukti ant 2, 3 ir 4 būgno. P!$$ sukimų metu pisuaro langeliai visuomet bus atidaryti su padidintais veikėjų simboliais.
- P!$$ sukimų metu atsivertės bet kuris sklaidos simbolis suteiks 1 papildomą sukimą, padidins pisuaro langelio daugiklį jo būgne 1 ir atidarys jame pisuaro langelį. Šis daugiklis nesumažės P!$$ sukimų metu.
- Pisuaro langelio daugiklis padauginamas iš padidinto veikėjo simbolio daugiklio. Laukinio alaus simbolio dydis visuomet yra 1.
- P!$$ sukimų metu išsuktas tualeto simbolis atvers Šlovės duris, suteiks 2 papildomus sukimus ir paaukštins P!$$ sukimus į $h!t sukimus („$h!t Spins“).
- $h!t sukimai:
- 3 sklaidos simboliai ir 1 tualeto simbolis suteikia 8 $h!t sukimus.
- Prie esamų P!$$ sukimų funkcijų, tualeto simbolis prilimpa prie savo pirminės pozicijos, o Šlovės durys yra visada atviros.

Antkapis („Rombstone RIP“)

1315. Antkapis („Rombstone RIP“) – tai 5 būgnų lošimas su 2-3-3-3-1 eilių išsidėstymu ir 108 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Simbolis ant paskutinio būgno visada skaičiuojamas kaip 2 simboliai.
- Padalinimo „Pakabink juos aukštai“ sklaidos („Split Hang 'em High Scatter”) simbolis skaičiuojamas kaip 1 aktyvuojant nemokamus sukimus („free spins“).
- Nemokami kapinių sukimai („Boothill Freespins”): gali būti atverti tokie daugikliai: 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 22, 36, 44, 45, 54, 58, 310, 523, 718, 805 ir 999.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Būgnų išdėstymas:
- Lošimas turi 5 būgnus, kurių linijos išdėstytos tokia tvarka: 2-3-3-3-1.
- Paskutinis būgnas turi tam tikrų ypatybių ir ribotą simbolių kiekį:
- Visi simboliai dvigubinami
- Ant būgno nėra mažos vertės simbolių
- Laukinis, xPadalinimo („xSplit“) ir kapinių sklaidos („Boothill Scatter“) simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime ir nemokamuose „Pakabink juos aukštai“ sukimuose („Hang 'em High Freespins”).
- Nemokamuose kapinių sukimuose būna tik 5 kaubojų („Cowboy“) simboliai.
- Sustiprinantis statymas:
- 10% padidina lošėjo statymą.
- Sumažina galimybę laimėti baziniame žaidime ir padidina tikimybę aktyvuoti nemokamus „Pakabink juos aukštai“ arba kapinių sukimus.
- Užtikrina sklaidos simbolį antrajame būgne.
- Laukinio xStūmimo („xNudge Wild“) simbolis:
- Visada pasistumia, kad būtų visiškai matomi ant ritės. Laimėjimo daugiklis („multiplier“) padidėja 1, kai laukinio xStūmimo simbolis pasistumia.
- Kai bet dalis laukinio simbolio pasirodo ant būgno, jis pradės judėti aukštyn arba žemyn iki kol pasirodys visiškai matomas.
- Keli laukinio daugikliai pridedami vienas prie kito ir sudaro bendrą laukinio daugiklį.
- Pasirodo tik trijuose viduriniuose būgnuose.
- Laukiniai ir Pasidalinantys laukiniai („Wild and Splitting Wilds”).
- Įprasti laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2,3,4 ir 5 būgnuose.
- Būgnų padalinimo laukinis („Reel Split Wild”) gali pasirodyti ant 3 vidurinių būgnų. Išsisukęs jis padalija save ir kitus ant to paties būgno esančius simbolius į dvi dalis taip padvigubindamas ant būgno esančių simbolių skaičių.
- xPadalinimo laukinis pasirodo tik ant paskutinio būgno ir yra skaičiuojamas kaip dviejų simbolių aukščio.
- Išsisukęs jis pašalina 4 simbolius į kairę nuo savęs 4 kryptimis:
- Visus 4 simbolius viršutinėje eilėje
- Visus 4 simbolius apatinėje eilėje
- Visus 3 simbolius vidurinėje eilėje trijuose viduriniuose būgnuose ir viršutinį simbolį pirmame būgne.
- Visus 3 simbolius vidurinėje eilėje trijuose viduriniuose būgnuose ir apatinį simbolį pirmame būgne.
- Kelią nulemia atsitiktinis vieno iš 4 galimų variantų parinkimas. Jei parinktame kelyje esantis simbolis kartą jau buvo padalintas, abu nauji simboliai bus dar kartą padalinti ir taip pirminėje pozicijoje atsiras 4 simboliai.
- Kai xPadalinimo laukinis padalina xStūmimo laukinį, jis padvigubina xStūmimo laukinio daugiklį.
- xRIP:
- Bet kuris sukimas pagrindiniame žaidime arba premijos režime, kurio kombinacijos bendras išmokėjimas, pagal išmokų lentelę, bus mažesnis už bazinį statymą, aktyvuoja xRIP.
- Aktyvavus xRIP neišmokama jokia išmoka.
- Sklaidos simboliai:
- „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simboliai pasirodo tik trijuose viduriniuose būgnuose pagrindiniame žaidime.

- Kapinių sklaidos simbolis gali pasirodyti tik paskutiniame būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamuose „Pakabink juos aukštai“ sukimuose.
- 3 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus „Pakabink juos aukštai“ sukimus, padalintas „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolis vis tiek skaičiuojamas kaip 1 simbolis funkcijos aktyvavimui, bet duoda 1 papildomą sukimą jei funkcija aktyvuojama. Jei taip pat išsukamas kapinių sklaidos simbolis, suteikiama 10 nemokamų kapinių sukimų.
- Išsukus tik 2 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolius, jie pavirs būgnų padalinimo laukiniais („Reel Splits Wilds“) simboliais.
- Išsukus kapinių sklaidos simbolį ir neaktyvavus nemokamų kapinių sukimų, įvyks papildomas paskutinio būgno sukimas, kuriame pasirodys kaubojaus simbolis ir taps laukiniu visuose būgnuose, o taip pat bus išsuktas atsitiktinis kaubojaus simbolio daugiklis su verte nuo x5 iki x999.
- Nemokami „Pakabink juos aukštai“ sukimai („Hang'Em High Freespins”)
- Išsukus 3 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolius bus suteikti 8 nemokami „Pakabink juos aukštai“ sukimai.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas Įprastais laukiniais („Regular Wilds“) (x1), xPadalinimo laukiniais („xSplit Wild”) (x2), būgnų padalinimo laukiniais („Reel Split Wilds“) (x2) ir xStūmimo laukiniais („xNudge Wilds“) (x1-x3) ir liks toks pats per likusį funkcijos laiką.
- Jei kapinių simbolis bus išsuktas ant paskutinio būgno, funkcija bus pagerinta iki nemokamų kapinių sukimų ir pridėti papildomi 2 sukimai.
- Nemokami kapinių sukimai:
- Išsukus 3 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolius su kapinių sklaidos simboliu suteiks 10 nemokamų kapinių sukimų.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas Įprastais laukiniais („Regular Wilds“) (x1), xPadalinimo laukiniais („xSplit Wild”) (x2), būgnų padalinimo laukiniais („Reel Split Wilds“) (x2) ir xStūmimo laukiniais („xNudge Wilds“) (x1-x3) ir liks toks pats per likusį funkcijos laiką.
- Bet kurio sukimo metu išsukus kaubojaus simbolį paskutiniame būgne visus kitus kaubojaus simbolius laukiniais.
- Kiekvienam sukimui bus suteiktas atsitiktinis daugiklis su verte nuo x5 iki x999 ir galios atsitiktinai parinktam kaubojaus simboliui. Daugiklis galioja tik nurodytam simboliui ir yra pridedamas prie bendro daugiklio prieš suskaičiuojant bendrą išmoką.

Tikrasis ryžto atpirkimas („True grit redemption“)

1316. Tikrasis ryžto atpirkimas („True grit redemption“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas su iki 110 592 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 022 000

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir Ryžtingos merginos („Grit Girl“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Viršutiniai langeliai („Top Reel“):
- Tris pozicijas viršutiniuose langeliuose užima tik veikėjų („character“) ir laukiniai simboliai.
- Jei simbolis viršutiniame langelyje sutampa su pagrindiniame lošimo lauke esančiu simboliu, tuomet abu simboliai tampa laukiniais.
- Pagrindinis lošimo laukas („Main reel“):

- Pagrindiniame lošimo lauke pasirodo visi įprastiniai, laukiniai, sklaidos ir ryžtingos merginos simboliai. Jame esančius simbolius paveikia specialūs viršutiniuose ir apatiniuose langeliuose pasirodantys simboliai.
- Užrakinti langeliai pagrindiniame lošimo lauke atsidaro įstrižai. Vienas sklaidos simbolis atidaro pirmas 4 pozicijas, antras sklaidos simbolis atidaro kitas 3 pozicijas, trečias sklaidos simbolis atidaro kitas 2 pozicijas, ketvirtas sklaidos simbolis atidaro paskutinę poziciją.
- Apatiniai langeliai („Bottom reel“):
- Keturi užrakinti langeliai apačioje turi tiek veikėjų tiek ir specialius simbolius. Pats dešiniausias langelis visuomet turi užrakintą lipnų („sticky“) laukinį simbolį su daugikliu.
- Specialūs simboliai, kurie gali būti išsukti apatiniuose langeliuose yra xStūmimo laukiniai („xNudge Wild”), „pakeisk juos“ („Transform 'em”), būgnų padalinimas („Reel split“), laukinis, xKeliai („xWays“) ir užkrečiantys xKeliai („Infectious xWays“).
- Prilimpantis laukinis („sticky wild“) simbolis su daugikliu atsirakins mirusių sukimų („dead spins“) metu. Daugiklis didėja per 1 kiekvienos kaskados („cascade“) metu.
- Laukinis virsmas („Wild Transformation”):
- Sutapus simboliams viršutiniame langelyje ir žemiau esančiam simboliui tame pačiame būgne jie abu virsta laukiniais simboliais.
- xStūmimo laukinis simbolis („xNudge Wild”):
- Sukrautas laukinis („stacked wild“) simbolis yra apatiniame langelyje, kuris visuomet pasistūmės, kad būtų visiškai matomas. Kiekvienas postūmis padidina laukinį daugiklį vienetu.
- Jei jis pasistumia į laukinį simbolį, papildomai vienetu padidėja laukinis daugiklis.
- Padalinti laukiniai simboliai įsiskaičiuos kaip 1 papildomam xStūmimo daugikliui.
- Kai išsisuka xStūmimo laukinis simbolis jis stumsis į viršų kol taps visiškai matomas pagrindiniame būgne.
- Jei xStūmimo laukinis simbolis nepatenka į laimėjimą kombinaciją, jis susiskleidžia atgal ir tuomet vėl pasistumia viršun padidintam laukiniam daugikliui kitoje kaskadoje.
- Keli laukiniai daugikliai susideda kartu prie bendro laukinio daugiklio.
- xKeliai ir užkrečiantys xKeliai („Xways & Infectious xWays”):
- xKeliai gali pasirodyti visur išskyrus viršutinius langelius. Užkrečiančių xKelių simbolis gali pasirodyti tik apatiniuose langeliuose.
- xKelių simbolis pavirsta įprastu išmokėjimo simboliu. Jis atskleidžia 2-3 tos pačios rūšies simbolius ir padidina laimėjimo būdų skaičių.
- Užkrečiantys xKeliai atveria tik 2 simbolius. Kai yra aktyvuotas, atvertas xKelių simbolis užkrės visus kitus tokius pačius simbolius pagrindiniame lošimo lauke, kurie išsiplės iki to paties dydžio.
- Skirtingi užkrečiantys xKelių simboliai neveikia vienas kito.
- Skirtingi užkrečiantys xKelių simboliai to paties kritimo metu gali užkrėsti tą patį simbolį tik vieną kartą.
- Būgnų padalinimas („Reel Split“):
- Būgnų padalinimas padvigubins visus virš jo esančius simbolius pagrindiniame lošimo lauke. Tuomet jis dingsta, o apatiniai langeliai sugriūna į kairę.
- Būgnų padalinimo simbolis gali pasirodyti tik apatiniuose langeliuose. Kiekvienas būgnas gali pasidalinti daugiausiai du kartus.
- Pakeisk juos („Transform 'em”):
- Pakeisk juos simbolis gali pasirodyti tik apatiniuose langeliuose.
- Pakeičia visus tos pačio rūšies simbolius, išskyrus simbolius viršutiniuose langeliuose, į tą patį simbolį. Pavyzdžiui – pakeis visus veikėjo simbolius į to paties veikėjo simbolius arba visus mažo išmokėjimo simbolius (A, K, Q, J, 10) į tą patį mažo išmokėjimo simbolį.
- Pakeisk juos simbolis taip pat pavirs į tą patį simbolį.
- Ryžtinga mergina („Grit Girl“):
- Ryžtingos merginos simbolis gali pasirodyti tik būgnuose nuo 1 iki 4 pagrindiniame lošimo lauke.
- Ryžtingos merginos simbolis neišmoka taip, kaip kiti išmokėjimų simboliai. Jis išmoka kai tik ji pasirodo ant 3+ būgnų.
- Ryžtingos merginos simboliai ant 3 būgnų suteikia bazinį x25 išmokėjimą. Ryžtingos merginos simboliai ant 4 būgnų suteikia bazinį x500 išmokėjimą.

- Bet kurie laimėjimai su ryžtingos merginos simboliu padauginami iš daugiklio esančio ant lipnaus laukinio simbolio apatiniame langelyje, nesvarbu ar jis užrakintas ar ne.
- Kankinimo sukimai („Torture Spins”):
- Sklaidos simboliai išsisuka tik ant būgnų nuo 1 iki 4.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 8+ kankinimo sukimus.
- Bet kurie sklaidos simboliai, paveikti būgnų padalinimo, suteikia papildomą sukimą už kiekvieną papildomą padalinto simbolio dalį. Sklaidos simbolis gali būti padalintas tik per būgnų padalinimą to paties iškritimo metu kai jis pasirodo. Kito kritimo metu įvykęs būgnų padalinimas nepaveikia sklaidos simbolio.
- Aktyvus žaidimo plotas padidės ir prieš tai užrakinti langeliai bus atverti visos funkcijos metu. Lipnaus daugiklio laukinis apatiniame dešiniame kampe bus užrakintas, tačiau dalyvauja žaidime su ryžtingos merginos laimėjimu.
- Pasirodęs ketvirtas sklaidos simbolis pagerina premijos raundą iki mirusių sukimų pridėdamas dar 2 sukimus ir dar po vieną už kiekvieną papildomą padalintą sklaidos simbolio dalį.
- Mirę sukimai:
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 10+ mirusių sukimų.
- Bet kurie sklaidos simboliai, paveikti būgnų padalinimo suteikia 1+ sukimą už kiekvieną papildomą padalinto simbolio dalį.
- Aktyvus žaidimo plotas bus padidintas ir visi prieš tai buvę užrakinti langeliai pagrindiniame lošimo lauke atsidarys visam funkcijos veikimo laikui, įskaitant lipnų laukinį su daugikliu apatiniame dešiniajame kampe.

Didelis Blogas Vilkas Megaways („Big Bad Wolf Megaways“)

1317. Didelis Blogas Vilkas Megaways („Big Bad Wolf Megaways“) - 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 054 000

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimas siūlo skirtingas laimėjimų kombinacijas, tai priklauso nuo bendro ant būgno pataikiusių simbolių skaičiaus.
- Laimėjimo kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas pakeičia nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus kiaulytės laukinį („piggy wild“) ir mėnulio premijos sklaidos („moon bonus scatter“) simbolius. Laukinis simbolis atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 1, 2 ir 3-asis kiaulytės („piggy“) simbolis tampa kiaulytės laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kiaulytės laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus laukinį ir mėnulio premijos sklaidos simbolius.
- Kiaulytės simbolis tampa kiaulytės laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Funkcijos:

Nupūsto Namo Premijos Lošimas („Blowing Down the House Bonus Game“)

- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę 3 mėnulio premijos sklaidos simboliai aktyvuoja 11 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu laimėjimams yra suteikiamas daugiklis, o kiekvienas laimėjimas padidina daugiklio vertę x1.
- Nemokamų sukimų metu surinkus atitinkamą kiekį mėnulio premijos sklaidos simbolių, lošėjas patenka į sekantį etapą:

- 3 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir x5 daugiklį;
- 6 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir x10 daugiklį;
- Daugiau nei 6 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 1 nemokamą sukimą kiekvienam papildomam mėnulio premijos sklaidos simboliui.

Funkcijos Pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti nupūsto namo premijos lošimą už 90x statymo sumą.

Aukščiausi Septynetai Ultra („Sevens High Ultra“)

1318. Aukščiausi Septynetai Ultra („Sevens High Ultra“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €676 800

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Premijos („Bonus“) simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- 3 premijos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją arba x3 viso statymo dydžio prizą.
- Septynetų aukščio funkcijos metu, kas antroje laiminčioje kombinacijoje, vienodos spalvos septynetų simboliai paverčiami į laukinius simbolius:
- 2-as laimėjimas – mėlynas septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu;
- 4-as laimėjimas – žalias septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu;
- 6-as laimėjimas – raudonas septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu.
- Septynetų simboliai išlieka laukiniai simboliais tol, kol nebelieka naujų laimančių kombinacijų.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 premijos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Funkcija tęsiama, kol nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu septynetų simboliai virsta laukiniais simboliais, o už kiekvieną kartą, kai septyneto simbolis pakeičiamas laukiniu simboliu, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai (maksimaliai gali būti suteikti 6 nemokami sukimai).
- Nemokamų sukimų metu atsiradę 3 premijos simboliai papildomai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu septynetų simboliai išlieka laukiniais simboliais, kol nebelieka nemokamų sukimų.

Trobelės užpuolikai („Cabin Crashers“)

1319. Trobelės užpuolikai („Cabin Crashers“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 214 400

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu. Laukinis simbolis taip pat pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus antkapio („gravestone“) simbolius.
- Laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį x2-x5 daugiklį pagrindiniame lošime:
- x2-x3 daugiklis suteikiamas 1-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x3-x4 daugiklis suteikiamas 2-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x4-x5 daugiklis suteikiamas 3-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x2-x3, x3-x4, x4-x5 arba x5 daugikliai suteikiami 4-ajame kape su nemokamais sukimai.
- Laukinių simbolių daugikliai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų. Kai keli laukiniai simboliai yra tos pačios laimėjimo linijos laimėjimo dalis, daugikliai sudedami.
- Antkapio simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Už laimėtas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Zombių Apgultis („Zombie Siege“) Nemokami Sukimai

- Zombių apgulties nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 antkapio simboliai atsiranda būgnuose tame pačiame pagrindiniame sukime.
- Visi laukiniai simboliai nemokamų sukimų lošimo metu yra užfiksuojami ir laikomi savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos.
- Lošimo laukelyje rodomi 4 kapų pasirinkimo variantai:
- 1-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x2 iki x3 ir lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų;
- 2-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x3 iki x4 ir lošėjui suteikiami 9 nemokami sukimai;
- 3-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x4 iki x5 ir lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai;
- 4-asis kapas: lošėjui suteikiamas atsitiktinis daugiklių ir nemokamų sukimų skaičius. Laukinių simbolių daugikliai, kuriuos lošėjas gali gauti, yra: x2–x3, x3–x4, x4–x5 arba x5. Nemokamų sukimų, kuriuos lošėjas gali gauti, skaičius yra: 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20.

Pirkimo Funkcija

- Lošėjas gali patekti į nemokamų sukimų premijos lošimą už 75x bendrą statymo sumą.

Tigro Šlovė Ultra („Tiger‘s Glory Ultra“)

1320. Tigro Šlovė Ultra („Tiger‘s Glory Ultra“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 246 400

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis, kuris atsiranda tik pagrindinio lošimo metu, gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir įniršusio tigro simbolius.
- Premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolis atsiranda visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Įniršusio tigro simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų premijos lošimo metu. Įniršusio tigro simbolis lošimo laukelyje kovoja su gladiatoriaus simboliu ir jeigu tigro simbolis laimi, jis yra užlaikomas savo pozicijoj iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų premijos metu išmokama už bet kurioje vietoje atsiradusį tigro simbolį.

- Už laimėtinas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Įniršusio Tigro Nemokamų Sukimų Premija

- 3 ar daugiau atskirųjų premijos simbolių aktyvuoja įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją:
- 3 premijos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus;
- 4 premijos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 5 premijos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 6 premijos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų.
- Šios funkcijos metu premijos simboliai neatsiranda.

Funkcijos pirkimas

- Pirkimo funkciją lošėjas gali aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu – Ultra („Ultra“) arba Klasikinėje („Classic“) versijose:

Klasikinėje versijoje

- Už 80x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su mažiausiai 3 premijos sklaidos simboliais.
- Už 150x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 4 premijos sklaidos simboliais.
- Už 300x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 5 premijos sklaidos simboliais.

Ultra versijoje

- Už 200x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 3 premijos sklaidos simboliais.
- Už 400x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 4 premijos sklaidos simboliais.
- Už 1000x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 5 premijos sklaidos simboliais.

Mėlynoji Fortūna („Blue Fortune“)

1321. Mėlynoji Fortūna („Blue Fortune“) - tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €311 100

Taisyklės:

- Už laimėtinas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Premijos („Bonus“) simboliai atsiranda tik pagrindinio lošimo metu ir nėra siejami su laimėjimo linijomis.

Funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai

- Visos laimančios kombinacijos aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Nelaimėję simboliai pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais.
- Nauji simboliai, kurie prisideda prie laimančios statymo eilės, užfiksuojami, tada prasideda naujas lošimas.
- Pakartotiniai sukimai kartojami tol, kol nebeatsiranda laimančių kombinacijų.
- Premijos simbolis papildomų pakartotinių sukimų neaktyvuoja.

Nemokamų Sukimų Premija

- Kai vieno lošimo metu atsiranda 3 premijos simboliai, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Premijos simboliai yra renkami ir kaupiami matuoklyje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose iškrenta tik didelės išmokos piratų simboliai.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija tęsiama, kol nebelieka sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas negali būti aktyvuotas pakartotinai.

Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi („Sticky Bandits 3: Most Wanted“)

1322. Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi („Sticky Bandits 3: Most Wanted“) - tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €2 022 120

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Laukiniai simboliai tampa lipniais laukiniais („sticky wilds“) simboliais nemokamų sukimų lošimo metu.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai, suformuoti nemokamų sukimų funkcijos metu, padauginami iš x2 daugiklio.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su lipniais laukiniais simboliais.
- Kai lipnus laukinis simbolis atsiranda nemokamų sukimų lošime, jis yra užfiksuojamas vienoje vietoje bei lieka joje iki pat funkcijos pabaigos.
- 5 papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei būgne yra užrakintas bent vienas lipnus laukinis simbolis.
- Už 2 arba daugiau bet kurioje lošimo laukelio vietoje iškritusius sklaidos simbolius suteikiamas sklaidos simbolio laimėjimas.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Už 60x statymo sumą suteikiama nemokamų sukimų funkcija, kuri gali turėti 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius.

Auksinis simbolis 2 („Golden Glyph 2“)

1323. Auksinis simbolis 2 („Golden Glyph 2“) – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 950 000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už jungiamųjų simbolių grupes.
- Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Laimėjimo kombinacijoje esantys simboliai yra pašalinami, o jų vietas pakeičia nauji, iš viršaus krentantys simboliai. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus galios simbolio („power glyph“), gigantiško laukinio („gigantic wild“), auksinio simbolio laukinio („golden glyph wild“) ir premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- Galios simbolio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinį, gigantišką laukinį, auksinio simbolio laukinį ir premijos sklaidos simbolius.
- Gigantiškas laukinis simbolis yra 2 eilučių ir 3 būgnų dydžio bei pakeičia kitus simbolius, išskyrus laukinį, galios simbolio, auksinio simbolio laukinį ir premijos sklaidos simbolius.
- Auksinio simbolio laukinis simbolis veikia kaip daugiklis. Šiam simboliui pasirodžius laimėjime kombinacijoje laimėjimas dauginamas iš nurodyto daugiklio. Kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį (maksimaliai iki x50). Jei laimėjime kombinacijoje yra keli auksinio simbolio laukiniai simboliai, daugikliai sudedami.

Funkcijos:

Gigantiško Laukinio („Gigantic Wild“) Premija

- Suteikiami gigantiški laukiniai simboliai.

Auksinio Simbolio („Golden Glyph“) Premija

- Suteikiami auksinio simbolio laukiniai simboliai (maksimaliai 4).
- Ši funkcija taip pat suteikia atsitiktinį papildomą sukimą, jei lošimo laukelyje yra 4 auksinio simbolio laukiniai simboliai.

Auksinio Skarabėjaus („Golden Scarab“) Premija

- Suteikiama 4-11 laukinių simbolių.

Horo Modelių („Pattern Of Horus“) Premija

- Simboliai pašalinami tam tikru modeliu: kryžiumi, kilpiniu kryžiumi, paukščiu, akimis, smėlio laikrodžiu arba gyvate.

Auksinių Nemokamų Sukimų Premija

- 7 nemokami sukimai yra skiriami, jei pagrindinio lošimo metu būgnuose atsiranda 3 premijos sklaidos simboliai.
- Šios funkcijos metu 3 premijos sklaidos simboliai sukimo pabaigoje suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

- Auksinio simbolio laukiniai simboliai gali būti suteikti tik pirmajame sukime. Šie simboliai taip pat išlieka visų nemokamų sukimų lošimo metu, tačiau atsitiktinai pajuda į kitą vietą tarp kiekvieno nemokamo sukimo.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime.
- Už 50x, 150x ir 275x statymo suma gali būti aktyvuota auksinių nemokamų sukimų premija su atitinkamai 1, 2 arba 3 auksinio simbolio laukiniais simboliais.

Laukinis Arlekinas („Wild Harlequin“)

1324. Laukinis Arlekinas („Wild Harlequin“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laukinio arlekino („Wild Harlequin“) simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne, pakeičia visus kitus simbolius.
- Už laimėjimus simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų metu bet kuris laukinis arlekino simbolis, atsiradęs magiškame būgne padidina būgno daugiklį vienu kartu sekančiam sukimui.
- Nemokamų sukimų metu bet koks laimėjimas, turintis laukinį arlekino simbolį, įskaitant magišką būgną, padauginamas iš to būgno daugiklio.
- Magiški daugikliai dauginami vienas iš kito, taigi, jei 3 magiškuose būgnuose, kurių daugikliai yra x3, x7 ir x2, iškrenta laukinis arlekino simbolis ir laimėjimas apima visus tuos būgnus, bendras daugiklis yra x42 (3x7x2 = 42).
- Kiekvienas pasiektas x5 magiškas daugiklis (x5, x10, x15 ir t. t.) bet kuriame magiškame būgne suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

Pirkimo Funkcija:

- Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti už 80x statymo suma, kuri suteikia 3 arba daugiau laukinių arlekino simbolių.
- Už 200x statymo suma lošėjui suteikiami nemokami sukimai su 4 arba daugiau laukinių arlekino simbolių.

Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“)

1325. Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €421 700

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir krištolinio rutulio („crystal ball“) simbolius. Nemokamų sukimų lošimo metu laukiniai simboliai 3 būgne turi daugiklio vertę (x2, x4, x8 arba x16). Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolio laimėjimai gali būti sudaryti bet kokioje lošimo laukelio padėtyje.
- Krištolinio rutulio simbolis veikia, kaip premijos („bonus“) simbolis ir atsiranda visuose būgnuose. Šis simbolis gali turėti x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 ir x50 daugiklius.

Funkcijos:

Ugnies Liepsnos Pakartotiniai Sukimai („Fire Blaze Respins“)

- Būgnuose atsiradus nuo 6 iki 15 krištolinio rutulio simboliams aktyvuojama ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcija.
- Kiekvienas krištolinio rutulio simbolis, iškrentantis funkciją aktyvavusiame sukime arba pakartotinių sukimų lošime, turės piniginį prizą arba žvaigždės piktogramą.
- Bet kurie krištolinio rutulio simboliai, aktyvavę funkciją, išlieka vienoje vietoje per visą funkciją. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi simboliai, kurie nėra užlaikomi, sukasi nepriklausomai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas arba keli nauji krištolinio rutulio simboliai, jie yra užlaikomi savo pozicijose, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas ties 3.
- Grandiozinis („Grand“) prizas suteikiamas šios funkcijos metu, kai visas lošimo laukelis yra užpildomas krištoliniais simboliais. Visi lošimo laukelyje rodomi krištolinio rutulio simbolių prizai išmokami laimėjus grandiozinį prizą arba išnaudojus visus 3 pakartotinius sukimus. Tuomet premijos lošimas baigiamas.
- Bet koks sulaikytas žvaigždės simbolis bus pakeistas ir suteiks didelį („major“), nedidelį („minor“) arba mini („mini“) prizą. Šiuos prizus galima aktyvuoti kelis kartus per kiekvieną ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkciją.

Ugnies Liepsnos Prizai

- Grandiozinis prizas skiriamas, kai būgnuose pasirodo 15 krištolinio rutulio simbolių.
- Prizai gali būti suteikti tik ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcijos metu:
- Grandiozinis prizas: bendro statymo suma x2000;
- Didelis prizas: bendro statymo suma x500;
- Nedidelis prizas: bendro statymo suma x100;
- Mini prizas: bendro statymo suma x20.

Nemokami Sukimai

- 3 arba daugiau bet kurioje būgnų vietoje atsiradusių sklaidos simbolių aktyvuoja 6 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi ant 3 būgno iškritę laukiniai simboliai turi daugiklį (x2, x4, x8 arba x16).
- Už bet kokį laimėjimo linijos laimėjimą, kuriame yra laukinis simbolis su daugikliu, bus skirtas įprastas laimėjimas, padaugintas iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie 3 arba daugiau vienu metu bet kurioje būgnų vietoje atsiradę sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Šios funkcijos metu, kai 6 arba daugiau krištolo rutulio simbolių vienu metu iškrenta bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcija.

Duato Knyga („Book of Duat“)

1326. Duato Knyga („Book of Duat“) – tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 200 000

Taisyklės:

- Už laimėtas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Išsiplečiantis simbolis suteikiamas nemokamų sukimų pradžioje. Išsiplečiantys simboliai parenkami atsitiktiniu būdu iš likusių neišsiplečiančių simbolių. Bet kuris simbolis gali būti išsiplečiantis, išskyrus laukinį simbolį.
- Nemokamų sukimų lošimo metu, per laimėjimų išmokėjimo procesą išsiplečiantis simbolis išsiplečia, kad padengtų visą būgną ir suteiktų laimėjimą.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 ar daugiau bet kurioje būgnų vietoje atsiradusių laukinių simbolių aktyvuoja 4 nemokamus sukimus.
- 4 arba 5 būgnuose iškritę laukiniai simboliai atitinkamai suteikia 6 arba 12 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu taip pat gali būti aktyvuotas išsiplečiantis simbolis bei 1x daugiklis.
- 3 ar daugiau laukinių simbolių, atsiradusių bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų lošime, papildomai aktyvuoja 2 nemokamus sukimus.

Pasirinkti ir Paspausti

Šios funkcijos metu lošėjui parenkamas atsitiktinis prizas:

- 6 auksinės plytelės ir 2 nemokami sukimai;
- 3 auksinės plytelės ir 3 nemokami sukimai;
- 2 auksinės plytelės ir 5 nemokami sukimai;
- 1 auksinė plytelė ir 10 nemokamų sukimų;
- 2 auksinės plytelės ir 1 išsiplečiantis simbolis;
- 1 auksinė plytelė ir 2 išsiplečiantys simboliai;
- 1 auksinė plytelė ir 4 išsiplečiantys simboliai;
- 2 auksinės plytelės ir 1x daugiklis;
- 1 auksinė plytelė ir 2x daugiklis;
- 1 auksinė plytelė ir 5x daugiklis.
- Parinktas prizas pašalinamas iš būsimų pasirinkimų dabartiniame lošimo laukelyje. Kai kurių prizų yra keli, todėl jie gali būti pasirinkti kelis kartus.
- Jei išnaudoti visi prizai, kiekvienas likęs pasirinkimas suteiks 3 nemokamus sukimus.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime.
- Už 150x, 500x 1600x statymo sumą lošėjas atitinkamai gali aktyvuoti 3, 4 arba 5 laukinius simbolius.

Reno Septynetai („Reno 7‘s“)

1327. Reno Septynetai („Reno 7‘s“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €827 700

Taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti visuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu.
- Laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu atsiranda kaip vienas šalia kito sukrauti 3 simboliai.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, išsiplės, kad padengtų visą būgną.
- Rato sklaidos („Wheel scatter“) simbolis gali atsirasti visuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu. Rato sklaidos simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- Už laimėjimus simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Septynetų Ratas („Wheel of 7‘s“)

- Septynetų rato funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 2 arba 3 rato sklaidos simboliai.
- Funkcijos metu galimi šie laimėjimai – x5, x7, x12, x22, x55, x77, x777, x7777 arba 15 nemokamų sukimų.

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota 2 būdais:
- 15 nemokamų sukimų skiriama, kai septynetų rato funkcija atsiranda ant vieno iš žvaigždės simbolių;
- 15 nemokamų sukimų skiriama, kai būgnuose atsiranda 3 rato sklaidos simboliai.
- Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai šios funkcijos metu, jei aktyvuojama septynetų rato funkcija arba iškrenta rato sklaidos simboliai.

Funkcijos Pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti septynetų rato funkciją su 15 sukrautų deimantų nemokamų sukimų („Stacked Diamond Free Spins“) už 22x arba 77x statymo sumą.
- Rato sklaidos simboliai suteikiami už 22x arba 77x statymo suma.

Pinigų Vilkikas („Cash Truck“)

1328. Pinigų Vilkikas („Cash Truck“) – tai 5 būgnų, 4-7 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolį.
- Simboliai, esantys laimėjimo kombinacijoje, yra pašalinami, o nauji simboliai nusileidę iš viršaus užpildo jų vietas. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

- Kiekvienas pagrindinis lošimas pradedamas su 4 eilučių ir 5 būgnų lošimo laukeliu. Kiekvienas sukimas, sukuriantis laimėjimą kombinaciją, išplečia lošimo laukelį, atverdamas tris atsitiktiniu būdu parinktas vietas iš užrakintos srities ir atversdamas žemiau esantį simbolį. Išplėtimas tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Išplėtimo („Expander“) simbolis atrakina 3 atsitiktinai parinktas lošimo laukelio vietas.
- Pagerinimo („Booster“) simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo laukelio vietoje.
- Super pagerinimo („Super Booster“) simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo laukelio vietoje, bei kiekvieno premijos lošimo sukimo metu.
- Graibstytojo („Grabber“) simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo laukelio vietoje, vertes prie savo vertės.
- Super graibstytojo („Super Grabber“) simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo laukelio vietoje, vertes prie savo vertės bei kiekvieno premijos lošimo sukimo metu.
- Dublerio („Doubler“) simbolis padvigubina savo vertę kiekvieną kartą, kai sukimo skaičius atkuriamas ties 3.

Funkcijos:

Antrasis Šansas („Second Chance“)

- Jei užbaigus visus sukimus lošimo laukelyje yra 2 premijos sklaidos simboliai, aktyvuojama antrojo šanso funkcija.
- Antrojo šanso funkcija atvirame lošimo laukelyje išvalo visus simbolius, išskyrus 2 premijos sklaidos simbolius. Lošimo laukelis yra išplečiamas, atveriant tris atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos srities, o išvalytas vietas užpildo nauji nukritę simboliai.

Vilkiko Vairuotojo Premijos Lošimas

- Vilkiko vairuotojo premijos lošimas aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo metu 3 arba daugiau premijos sklaidos simbolių nusileidžia būgnuose.
- Jei yra daugiau nei 3 premijos sklaidos simboliai, vilkiko vairuotojo premijos lošimas prasideda su vienu papildomu išplėtimo simboliu už kiekvieną papildomą premijos sklaidos simbolį.
- Ši funkcija lošiama su 3 grynųjų pinigų krūvos („cash stack“) simboliais, esančiais atsitiktinėse vietose.
- Vilkiko vairuotojo premijos lošimas prasideda 3 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno sukimo metu gali atsirasti nauji grynųjų pinigų krūvos simboliai ir (arba) specialieji simboliai. Nauji simboliai išlieka visos vilkiko vairuotojo premijos lošimo metu.
- Jei sukime iškrenta vienas arba daugiau naujų simbolių, sukimų skaičius atkuriamas ties 3. Kitu atveju jis sumažinamas 1.
- Premijos lošimo pabaigoje lošėjui suteikiama visų dabartinių simbolių, padaugintų iš statymo, suma.

Suktukų Kalėdų Vakarėlis („Spinions X-mas Party“)

1329. Suktukų Kalėdų Vakarėlis („Spinions X-mas Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €187 600

Taisyklės:

- Suktukų laukinis („Spinion Wild“) simbolis gali atsirasti 1, 2, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. Jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- Premijos simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame lošime ir tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

- Laimėjimai laimėjimo linijose skiriami už paeiliui einančius simbolius, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai

- Jei vieno sukimo metu būgnuose atsiranda 2 arba daugiau suktukų laukinių simbolių, aktyvuojama suktukų fiksuotų laukinių pakartotinių sukimų funkcija.
- Suktukų laukiniai simboliai neturi būti laimėjimo linijoje, kad aktyvuotų pakartotinio sukimo funkciją.
- Suktukų simboliai, kurie aktyvavo funkciją, užfiksuojami savo pozicijose, o visi sekantys suktukų laukiniai simboliai, iškritę pakartotinių sukimų metu, taip pat užfiksuojami.
- Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol nebelieka naujų suktukų laukinių simbolių.
- Suktukų fiksuotų laukinių pakartotinių sukimų funkcijos metu nemokami sukimai negali būti aktyvuoti.

Kalėdų Vakarėlio Nemokami Sukimai

- 3 premijos simboliai, atsiradę viename sukime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Suktukų laukiniai simboliai užfiksuojami savo pozicijose ir išlaikomi visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nebelieka naujų nemokamų sukimų. Ši funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

Aztikonų chaoso klasteriai („Azticons Chaos Clusters“)

1330. Aztikonų chaoso klasteriai („Azticons Chaos Clusters“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimas su chaoso klasterių funkcija.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolį.
- Chaoso klasterio („Chaos clusters”) simboliai turi būti tik dalinai sujungti tam, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- Krintančių būgnų („Tumbling reels”) simboliai laimėjimo kombinacijose yra pašalinami, o į jų vietas krenta nauji simboliai.
- Jei po laimėjimo ir griūties susilygiuoja vienodi simboliai (to paties dydžio ir vertės), tuomet jie turi galimybę visus tarp jų esančius simbolius pakeisti į vieną ir tą patį simbolį.
- Šventieji nemokami sukimai („Sacred free spins”):
- Jei vieno sukimo metu pasirodo 4 ar daugiau premijos sklaidos simbolių, suteikiami šventieji nemokami sukimai.
- 4 premijos sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas premijos sklaidos simbolis, iškritęs to paties sukimo metu suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu išsisukę 4 premijos sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir po vieną papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną papildomai išsuktą premijos sklaidos simbolį to paties nemokamo sukimo metu.
- Jei tos pačios griūties metu yra nors vienas laimėjimas, jis padidina daugiklio („multiplier“) vertę vienetu.
- Pirkimo funkcija („buy feature”) gali būti aktyvuota bazinio žaidimo metu. Sumokėjus 150x statymo vertės bus aktyvuota funkcija su 4 premijos sklaidos simboliais.

Karališkos monetos metimas („Flip Royale“)

1331. Karališkos monetos metimas („Flip Royale“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €433 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolį.
- Monetos metimo („Coin flip“) funkcija aktyvuojama kai visos trys vieno ar daugiau būgnų pozicijos užpildomos tos pačios monetos simboliu. Kai tai nutinka, kiekvienas iš trijų monetos simbolių sukuria po papildomą, tokios pačios vertės monetos simbolį, kuris nukris ant atsitiktinio laukelio. Jei keletas monetos simbolių aktyvuoja funkcionalumą to paties sukimo metu, naujai sukurti simboliai taps laukiniais. Jei funkcijos metu papildomi būgnai užpildomi tuo pačiu monetos simboliu arba laukiniu simboliu, šie simboliai taip pat sukurs papildomus simbolius.
- Nemokami sukimai („Free Spins“):
- Jei išsukami 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai, atitinkamai suteikiami 6, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu monetos metimo funkcija įvyksta kiekvieno sukimo metu.

Paslėptas slėnis („Hidden Valley“)

1332. Paslėptas slėnis („Hidden Valley“) – tai 5 būgnų, 3, 4, 4, 4, 3 eilučių išsidėstymo ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €126 630

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolį.
- Laukinio daugiklio („Multiplier Wild”) simbolis turi atsitiktinį daugiklį kiekvienam sukimui.
- Daugiklių diapazonas nustatomas padidinant arba sumažinant statymo dydį statymo daugiklių skydelyje.
- Bet kuri laimėjimo eilutė su daugiklio simboliu padauginama iš daugiklio, kuris yra nurodytas ant laukinio daugiklio simbolio.
- Nemokami sukimai („Free spins“) aktyvuojami trijų premijos sklaidos simbolių.
- 3 premijos sklaidos simboliai išmoka 2x statymo dydis.
- Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu laukiniu statymo daugiklio lygiu, kuris buvo nustatytas aktyvuojant žaidimo raundą.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau premijos sklaidos simbolių suteikiami papildomi nemokami sukimai arba papildomi laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų kiekis ir galimi papildomi laukiniai simboliai nustatomi premijos rato („Bonus wheel“) prie slėnio vartų.
- Išorinis ratas suteikia arba nesuteikia papildomą laukinį simbolį.
- Vidinis ratas nustato nemokamų sukimų skaičių.
- Papildomi laukiniai simboliai gali būti suteikiami premijos rate arba surinkus 2 ir daugiau premijos sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu.
- Visi trys vidutinio laimėjimo simboliai nemokamų sukimų metu gali pavirsti papildomais laukiniais simboliais.

- Papildomas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus laukinio daugiklio simbolį ir premijos sklaidos simbolį.
- Premijos sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik baziniame žaidime.

Vagystė aukštojoje gatvėje („High Street Heist“)

1333. Vagystė aukštojoje gatvėje („High Street Heist“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir iki 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 116 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Stiklo sudaužymas („Breaking the Glass”):
- Dvi vidurinės eilutės visuose penkiuose būgnuose yra uždengtos stiklu kiekvieno sukimų raundo pradžioje.
- Dvi vidurinės eilutės neįskaičiuojamos į laimėjimus, nebent jos yra atidengiamos sudaužant stiklą pakartotiniuose sukimuose („re-spins“).
- Ant vieno būgno išsisukę visi vienodi simboliai sudaužo stiklą vidurinėse dvejose eilėse tame stulpelyje ir atrakina laukelius įskaičiuodami juos į laimėjimus.
- Sudaužytas stiklas viename ar daugiau būgnų suteikia vieną papildomą sukimą, o prieš tai uždengtos vidurinės eilutės tampa aktyvios papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai tęsis kol daugiau stiklų nebebus sudaužyta arba iki visi simboliai ant 5 būgnų bus atidengti.
- Nemokami vagystės sukimai („Heist Free Spins“):
- Nemokami vagystės sukimai aktyvuojami kai visi stiklai 5 būgnuose yra sudaužomi.
- Kai visi 4 vagių simboliai („Robber symbols”) bus pakeisti deimantų simboliais, žaidėjas bus apdovanotas vienu papildomu daugikliu už kiekvieną deimanto simbolį kai užsipildys vagystės matuoklis („Heist meter“).
- Nemokamuose vagystės sukimuose nėra stiklo, kuris uždengtų vidurines eilutes, todėl laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 1 024.
- Vienodais simboliais užpildytas būgnas pakelia vagystės matuoklį vienu simboliu.
- Kai vagystės matuoklis užpildomas, visi žemiausio vagies simboliai pakeičiami deimanto simboliais. Taip pat pridedami du nemokami sukimai.
- Pirkimo funkcija („Buy feature“):
- Sumokėjus 111x statymo vertė galima patekti tiesiai į nemokamus vagystės sukimus.

Sakuros turtas 2 („Sakura Fortune 2“)

1334. Sakuros turtas 2 („Sakura Fortune 2“) – tai 5 būgnų, 3, 4, 4, 4, 3 eilučių išsidėstymo ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 966 400

Taisyklės:

- Laukinis sakuros („Sakura Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus kardo sklaidos („Sword Scatter”) simbolį.
- Išsisukus bet kuriam laukiniam sakuros simboliui yra tikimybė, kad jie dar pajudės ir užims visą būgną.
- Kiekvienas laukinis sakuros simbolis, kuris užima visą būgną suteikia vieną papildomą pakartotinį sukimą („re-spin“) ir pasilieka savo vietoje pakartotinių sukimų metu.
- Laukinis sakuros simbolis gali išsisukti trijuose viduriniuose būgnuose.
- Trijuose viduriniuose būgnuose išsisukus 3 kardo sklaidos simboliams, pirmame ir paskutiniame būgnuose aktyvuojami pakartotiniai sukimai tik su kardo sklaidos simboliais su galimybe suteikti dar geresnį nemokamą sukimą. Būgnai pakartotinai sukasi kol neišsisuka nauji kardo sklaidos simboliai arba išsisuka 5 kardo sklaidos simboliai.
- 3 kardo sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus turto sukimus („Fortune Free Spins”)
- 4 kardo sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų turto sukimų su vienu savo vietoje liekančiu laukiniu sakuros simboliu.
- 5 kardo sklaidos simboliai suteikia 11 nemokamų turto sukimų su dviem savo vietoje liekančiais laukiniais sakuros simboliais.
- Nemokamų turto sukimų metu laukiniai sakuros simboliai visada pajuda taip, kad užimtų visą būgną.
- Kiekvienas laukinis sakuros simbolis, kuris užima visą būgną, pasilieka savo vietoje likusių nemokamų sukimų metu ir suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Savo vietoje liekantys 3 laukiniai sakuros simboliai padaugina laimėjimus 3 kartus.
- Pirkimo funkcija („Buy feature“):
- Sumokėjus galima patekti tiesiai į nemokamus turto sukimus.
- 55x statymo vertė suteikia 3 ar daugiau kardo sklaidos simbolių
- 70x statymo vertė suteikia 4 kardo sklaidos simbolius.
- 320x statymo vertė suteikia 5 kardo sklaidos simbolius.

Laikas muštynėms („Slugger Time“)

1335. Laikas muštynėms („Slugger Time“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 214 400

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus kovos sklaidos („Fight Scatter”) simbolį.
- Kovos sklaidos simboliai pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 3 kovos sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus vištų apgulties sukimus („Chicken Siege Free Spins”).
- Premijos sklaidos simboliai („Bonus scatters“) nėra susieti su statymų linijomis.
- Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose tiek baziniame žaidime tiek ir nemokamuose vištų apgulties sukimuose.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius tiek baziniame žaidime tiek ir nemokamuose vištų apgulties sukimuose.
- Laukinis daugiklis galioja kiekvienos išmokėjimų eilutės laimėjimui, kurios dalimi jis yra.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, kuris dalyvauja išmokėjimų eilutės laimėjime, laukinių simbolių daugikliai toje išmokėjimų eilutėje yra sudedami.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x2 iki x5 baziniame žaidime.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x2 iki x3 pirmojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x3 iki x4 antrojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.

- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x4 iki x5 trečiojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x2 iki x5, nuo x3 iki x5, nuo x4 iki x5 arba x5 ketvirtojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.
- Nemokamų vištų apgulties sukimų metu pateikiami 4 kovotojų pasirinkimai.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsisuka nemokamų vištų apgulties sukimų metu pasilieka tol, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Pirmoji kova: laukiniai daugikliai nuo x2 iki x3 su 12 nemokamų sukimų.
- Antroji kova: laukiniai daugikliai nuo x3 iki x4 su 9 nemokamais sukimais.
- Trečioji kova: laukiniai daugikliai nuo x4 iki x5 su 6 nemokamais sukimais.
- Ketvirtoji kova: gaunamas atsitiktinis daugiklis ir atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. Laukiniai daugikliai gali būti nuo x2 iki x5, nuo x3 iki x5, nuo x4 iki x5 arba x5. Nemokamų sukimų skaičius gali būti: 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20
- Sumokėjus 75x statymo vertė galima patekti tiesiai į nemokamus sukimus.

Lipnūs banditai: kraujo kelias („Sticky Bandits Trail of Blood“)

1336. Lipnūs banditai: kraujo kelias („Sticky Bandits Trail of Blood“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 727 900

Taisyklės:

- Žaidime yra 5 skirtingi laukiniai („Wild“) simboliai. Kiekviename būgne po skirtingą. Jie visi veikia vienodai.
- Laukiniai simboliai baziniame žaidime:
- Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Išsisukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kur vieno sukimo metu suteikiami nemokami keršto sukimai („Revenge Free Spins”).
- 3 laukiniai simboliai suteikia 10 nemokamų keršto sukimų.
- 4 laukiniai simboliai suteikia 12 nemokamų keršto sukimų.
- 5 laukiniai simboliai suteikia 15 nemokamų keršto sukimų.
- Laukiniai simboliai nemokamuose keršto sukimuose:
- Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Visi laukiniai simboliai, kurie suteikia nemokamus keršto sukimus pasilieka savo vietose iki jų pabaigos.
- Bet kurie papildomi laukiniai simboliai pasilieka savo vietose iki nemokamų keršto sukimų pabaigos ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Per visą eilutę išsidėstę laukiniai simboliai aktyvuoja Kraujo kelią („Trail of Blood”) ir išmoka po 300x eilutės statymas per kiekvieną nemokamą keršto sukimą.
- Sumokėjus galima patekti tiesiai į nemokamus keršto sukimus.
- 100x statymo vertė suteikia 3 ar daugiau laukinių simbolių.
- 400x statymo vertė suteikia 4 ar daugiau laukinių simbolių.

Defektų griovėjai: jėgos ženklas („Warp Wreckers Power Glyph“)

1337. Defektų griovėjai: jėgos ženklas („Warp Wreckers Power Glyph“) – tai 5x5 tinklelio lošimas su didėjančiu daugikliu po kiekvieno laimėjimo.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €472 600

Taisyklės:

- Bet kuri horizontali ar vertikali eilutė su 3 ar daugiau sutampančių simbolių suteikia laimėjimą.
- Žaidimo lauke panaikinus visus simbolius, išskyrus laukinius („Wild“) suteikia 6 nemokamus sukimus („Free spins“).
- Nemokamų sukimų metu daugiklis nesumažėja, o paskutinė jėgos („Power-up“) ir jėgos stulpelio („Power-up stack“) funkcija visuomet yra naikintoja („The Destroyer!).
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus jėgos ženklo („Power Glyph“).
- Laukiniai simboliai atsiranda kristalų („crystal“) arba laukinių simbolių, 3 arba 5 simbolių ilgio, laimėjimo centre.
- Jėgos ženklo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jėgos ženklai atsiranda roboto („Robot“) simbolių, 3 arba 5 simbolių ilgio, laimėjimo centre.
- Jėgos ženklas, esantis laimėjimo dalimi, aktyvuoja kitą jėgos arba jėgos stulpelio funkciją.
- Naikintojas yra didelis laukinis simbolis, kuris uždengia atsitiktines 2x2 dydžio simbolio pozicijas.
- Naikintojo simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus jėgos ženklą.
- Naikintojas suteikia papildomą nemokamą sukimą kai yra suvartojamas.
- Naikintojas atsiranda kitame nemokamame sukime po to kai suvartoja paskutinę jėgos funkciją nemokamų sukimų jėgos stulpelyje.
- Naikintojas sudūžta į atskirus laukinius simbolius prieš kitą griūtį („tumble“).
- 6 nemokami sukimai suteikiami kai visi simboliai, išskyrus laukinius simbolius arba jėgos ženklus yra panaikinami iš tinklelio baziniame žaidime.
- 3 nemokami sukimai suteikiami kai visi simboliai, išskyrus laukinius simbolius arba jėgos ženklus yra panaikinami iš tinklelio nemokamų sukimų metu.
- Bazinio žaidimo metu, raundo pradžioje, jėgos stulpelis yra užpildytas 4 atsitiktinėmis jėgos funkcijomis
- Nemokamų sukimų metu jėgos stulpelis yra užpildytas 4 atsitiktinėmis jėgos funkcijomis bei naikintoju kiekvienam nemokam sukimui.
- Laimėjus su jėgos ženklu aktyvuojama kita jėgos funkcija jėgos stulpelyje.
- Kai nebėra daugiau laimėjimų, tuomet aktyvios jėgos funkcijos yra sunaudojamos viena po kitos.
- Keitiklis („The transformer“) – išrenka atsitiktinę simbolių rūšį iš tinklelio ir pakeičia ją kitą simbolių rūšimi.
- Trintukas („The eraser“) - išrenka atsitiktinę simbolių rūšį iš tinklelio ir ištrina juos visus iš tinklelio.
- Griovėjas („The warper“) - išrenka atsitiktinę simbolių rūšį iš tinklelio ir paverčia juos laukiniais simboliais.
- Sprogdintojas („The bomber“) – numeta naujus laukinius simbolius į tuščias pozicijas.
- Naikintojas – Suteikia papildomą nemokamą sukimą su 2x2 laukelio dydžio laukiniu simboliu atsitiktinėje pozicijoje. Pasirodo tik nemokamų sukimų metu.
- Bet kurie simboliai, dalyvaujantys laimėjime, yra pašalinami iš tinklelio.
- Po to kai atsiranda nauji laukiniai ir jėgos ženklo simboliai, tuščios pozicijos užpildomos bet kurias esamais simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Nauji simboliai iš viršaus nekrenta, išskyrus kai suvartojama sprogdintojo jėgos funkcija.
- Griūtis baigiasi kai nebesusidaro laimėtinos kombinacijos.
- Daugiklis („Multiplier“) prasideda nuo 1 ir padidėja vienetu po kiekvieno laimėjimo.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis nesumažėja.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš esamos daugiklio vertės.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. lapkričio 23 d. įsakymu Nr. DIE-846

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.29-4.33 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

4.29. Kazino kauliukai („Craps“);
4.30. Pašėlęs laikas („Crazy time“);
4.31. Momentinė ruletė („Instant Roulette “);
4.32. Pinigų ratas („Money Wheel“);
4.33. Monopolis gyvai („Monopoly Live“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 29 - 33 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Kazino kauliukai („Craps“)

29. „Craps“ lošiamas dviem įprastais kauliukais, kurių nominalios vertės yra nuo 1 iki 6. Lošimo tikslas yra numatyti dviejų kauliukų rezultatą pagal lošėjo pasirinktus statymus.

Bendroji informacija:

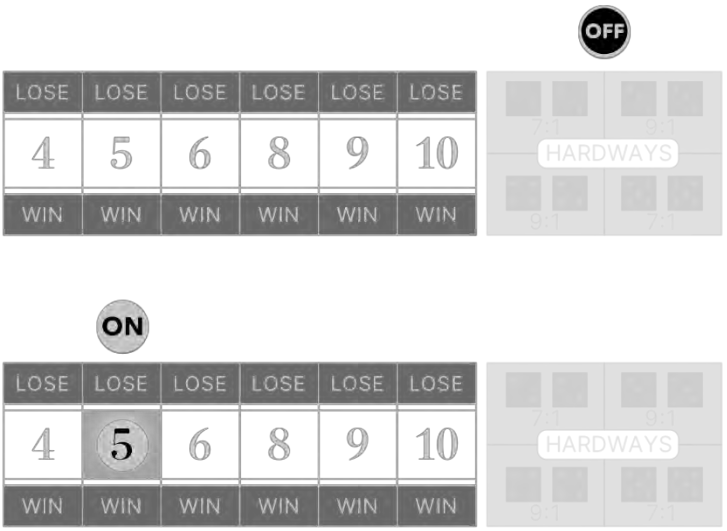
- Mažiausias statymas: €0,5
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €3000

Taisyklės:

„Craps“ lošime yra platus statymų pasirinkimas, kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką ir sąlygas laimėti, o kiekvienam statymui reikalinga skirtinga kauliukų suma. Kai kurie statymai baigiami vienu ridenimu, o kitiems gali prireikti kelių ridenimų.

Lošimas vyksta dviem etapais: „Come Out“ ridenimo etapu ir „Point“ ridenimo etapu. Statymus galima atlikti per abu lošimo etapus. Kiekvienam ridenimui du kauliukai metami kauliukų paleidimo įrankiu į sieną kitoje stalo pusėje. Rezultatas nustatomas, kai du kauliukai nusileidžia ant stalo.

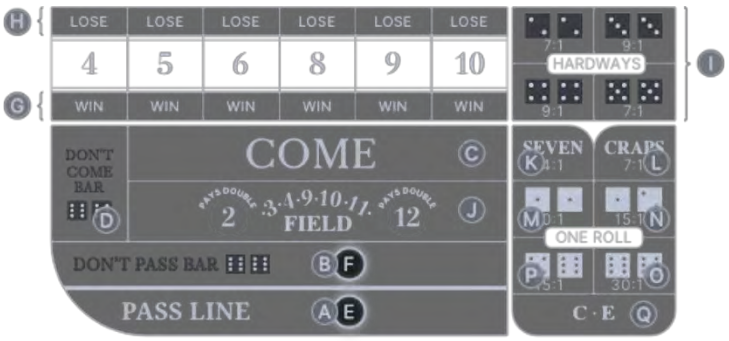
Vartotojo sąsajoje esantis rutulys parodys, jei kitas ridenimas bus „Come Out“ ridenimas (rutulys rodo OFF (Išjungta)) arba „Point“ ridenimas (rutulys rodo ON (Įjungta)). Tai yra naudinga žinoti, nes galite atlikti skirtingus statymus, priklausomai nuo to, kuriame etape žaidžiate.



Kiekvienas lošimo etapas prasideda su „Come Out“ ridenimu OFF (Išjungta) dėl pagrindinių „Pass Line“ arba „Don't Pass“ statymų. Jei dviejų kauliukų suma yra 7 arba 11, lošėjas laimės su savo „Pass Line“ statymu. Jei kauliukų suma yra 2 arba 3, lošėjas laimi statymą „Don't Pass“ ir pralaimi „Don't Pass“ statymą, jei suma yra 12. Lošėjo statymai grąžinami ir lošimas baigiasi. Bet kuriuo atveju statymas baigiamas ir pradedamas nauju „Come Out“ ridenimu.

Jei išridenama kita suma (4, 5, 6, 8, 9 arba 10), ta suma vadinama „Point“. Dabar rutulys yra pakeistas į ON (Įjungta) ir dedamas šalia išridentos sumos ant statymų tinklelio ar paryškinimo. Lošimas liks „Point“ ridenimo etape, kol bus išridenta 7 suma arba dar kartą bus išridentas tas pats taškų skaičius.
Skirtingai nei kiti statymai, kuriuos galima atlikti bet kuriame ridenimo etape, statymai „Pass Line“ ar „Don't Pass“ yra galimi tik „Come Out“ ridenimo etape (rutulys rodys „OFF“ (Išjungta)). Jei lošėjas prisijungia prie lošimo „Point roll“ etape, gali dalyvauti ridenime atlikdamas „Come“ arba „Don't Come“ statymus. Šie statymai yra panašūs į „Pass Line“ ir „Don't Pass“ statymus, išskyrus tai, kad lošėjas gaus naują taškų skaičių, pažymėtą žetonais.

Nepaisant lošimo etapo, visada galima atlikti statymus prieš kitą kauliuko ridenimą statymo metu.
Norėdamas lošti, lošėjas turi pasirinkti statymus, kuriuos nori atlikti, ir atitinkamai padėti žetonus ant lošimo stalo.



Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309
info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

Statymų tipai

Visi „Craps“ statymai yra suskirstyti į dvi kategorijas: „Multi-roll“ (Kelių ridenimų) statymai ir „One Roll“ (Vieno ridenimo) statymai, kiekvienas yra nepriklausomas statymas ir turi savo išmoką.

„Multi-roll“ (Kelių ridenimų) statymas

Šie statymai negali laimėti per pirmąjį ridenimą ir liks statymų lentelėje tol, kol bus išridenta 7 suma arba bus išridentas tas pats pasirinktas ar nustatytas taškų skaičius.

• „Pass Line“ – šis statymas galimas tik „Come Out“ ridenimo etape. Lošėjas laimi, jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11 suma, ir pralaimi, jei išridenta suma yra 2, 3 arba 12. „Point“ ridenimo metu laimi, jei dviem kauliukais ta pati suma išridenama prieš išridenant 7.
• „Don't Pass“ – šis statymas galimas tik „Come Out“ ridenimo etape (rutulyje rodoma „OFF“ (Išjungta)). „Come Out“ ridenimo etape lamima, jei dviem kauliukais išridenama 2 ar 3 suma, ir pralaimima, jei išridenta suma yra 12 ir lošėjo statymas grąžinamas. Jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11, pralaimima. „Point“ ridenimo metu laimima, jei dviem kauliukais išridenama 7 prieš išridenant tą patį skaičių.
• „Come“ – šis statymas galimas tik „Point“ ridenimo etape (rutulyje rodoma „ON“ (Įjungta)). Šiame ridenimo etape lošėjas gali atlikti neribotą „Come“ statymų skaičių. „Come“ statymai laimi, jei išridenama 7 ar 11, o lošėjas pralaimi, jei išridenta suma yra 2, 3 arba 12. Jei bus išridenta kita suma (4, 5, 6, 8, 9 arba 10), lošėjo žetonai bus perkelti į apatinį kairįjį išridentos sumos kampą, kad būtų pažymėtas taškas. Lošėjas laimės, jei tas pats skaičius bus išridentas prieš vėl išridenant 7.
• „Don't Come“ – šis statymas galimas tik „Point“ ridenimo etape (rutulyje rodoma „ON“ (Įjungta)). Šiame ridenimo etape lošėjas gali atlikti neribotą „Don't Come“ statymų skaičių. „Don't Come“ statymai laimi, jei išridenama 2 ar 3 suma, o lošėjas pralaimi, jei išridenta suma yra 12 ir lošėjo statymas grąžinamas. Jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11, pralaimima. Jei bus išridenta kita suma (4, 5, 6, 8, 9 arba 10), lošėjo žetonai bus perkelti į viršutinį kairįjį išridentos sumos kampą, kad būtų pažymėtas taškas. Lošėjas laimės, jei iš viso bus išridenta 7, prieš vėl išridenant tą patį skaičių.
• „Take Odds“ (Imti nelyginius skaičius) – šis statymas yra galimas tik „Pass Line“ arba „Come“ statymams, kurie turi nustatytą tašką. Šalia lošėjo statymo atsiras apvali statymo vieta, parodanti, kad šį statymą galima atlikti. Jis vadinamas „Take Odds“, nes jis laimimas už tikslius nelyginius skaičius nuo nustatyto taško iki 7. Šis statymas laimi kartu su lošėjo „Pass Line“ arba „Come“ statymu.
• „Lay Odds“ (Išdėstyti nelyginius skaičius) – šis statymas yra galimas tik „Don't Pass“ arba „Don't Come“ statymams, kurie turi nustatytą tašką. Šalia lošėjo statymo atsiras apvali statymo vieta, parodanti, kad šį statymą galima atlikti. Šis statymas laimimas už nelyginius skaičius prieš nustatytą tašką ir laimi kartu su „Don't Pass“ arba „Don't Come“ statymu.
• „Place to Win“ (Statyti už laimėjimą) – statoma, kad 4, 5, 6, 8, 9 ar 10 suma bus išridenta prieš 7. Lošėjas pasirenka skaičių, kuris, jo manymu, bus išridentas ir atlieka savo statymą atitinkamo statymo vietoje, pažymėtoje WIN (Laimėjimas). Lošėjas laimės, jei 7 bus išridentas prieš šį skaičių.
• „Place to Lose“ (Statyti už pralaimėjimą) – statoma, kad 7 bus išridentas prieš 4, 5, 6, 8, 9 ar 10. Lošėjas pasirenka skaičių, prieš kurį nori statyti, ir atlieka statymus atitinkamoje statymo vietoje, pažymėtoje LOSE (Pralaimėti). Lošėjas laimės, jei prieš šį skaičių bus išridentas 7.
• „Hardways“ – atliekamas statymas bet kuriai arba visoms „Hardways“ poroms (2 ir 2, 3 ir 3, 4 ir 4 bei 5 ir 5). Lošėjas laimės, jei bus išridenta tiksli pora. Šie statymai pralaimi, jei išridenamas bet kuris 7 derinys arba lengvas visų sumų derinys (ne pora). Pavyzdžiui, statymas „Hardways 4“ laimi, jei kauliukas rodo 2 ir 2, bet pralaimi, jei jis rodo 3 ir 1 arba bet kurį 7 derinį. Galima pasirinkti atlikti statymą visiems konkretiems „Hard“ skaičiams spustelėjusi / bakstelėjus HARDWAYS statymų tinklelyje.

„One Roll“ (Vieno ridenimo) statymas

Kiekvienas vieno ridenimo statymas galioja tik vienam ridenimui ir laimėjimas bus nustatytas po kiekvieno ridenimo. Vieno ridenimo statymai visada gali būti atliekami tiek „Come Out“, tiek „Point“ ridenimo metu. Galima pasirinkti atlikti visus „One Roll“ (Vieno ridenimo) statymus spustelėjus/ bakstelėjus ONE ROLL statymų tinklelyje.

• „Field“ (Laukelis) – šis statymas apima visas 2, 3, 4, 9, 10, 11, 12 sumas. Jis išmoka 1:1, išskyrus 2 ir 12 sumą, kuri išmokama 2:1 santykiu.
• „Seven“ (Septyni) – šis statymas apima bet kokį išridentą 7 derinį (1 ir 6, 2 ir 5 ir pan.)
• „Craps“ – šis statymas apima bet kuriuos „Craps“ skaičius, kurių suma lygi 2, 3 arba 12.
• „Crap 2“ – atlikite savo statymą 2 sumai.
• „Crap 3“ – atlikite savo statymą 3 sumai.
• „Crap 12“ – atlikite savo statymą 12 sumai.
• „Eleven“ (Vienuolika) – atlikite savo statymą 11 sumai.
• C · E – šis statymas apima visų „Craps“ (2, 3 ir 12) ir „Eleven“ (11) statymų derinį. Jei išridenamas kuris nors iš „Craps“ skaičių, jums bus mokama 3:1, bet jei išridenama 11, jums bus mokama 7:1.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYMAS	IŠMOKA
Pass Line / Don't Pass	1:1
Come / Don't Come	1:1
Take Odds Don't Pass / Don't Come 4 arba 10 5 arba 9 6 arba 8	 2:1 3:2 6:5
Lay Odds Don't Pass / Don't Come 4 arba 10 5 arba 9 6 arba 8	 1:2 2:3 5:6
Place to Win 4 arba 10	9:5
Place to Win 5 arba 9	7:5
Place to Win 6 arba 8	7:6
Place to Lose 4 arba 10	5:11
Place to Lose 5 arba 9	5:8
Place to Lose 6 arba 8	4:5
Hard 4 arba 10	7:1
Hard 6 arba 8	9:1
VIENO RIDENIMO STATYMAI	
Field 3, 4, 9, 10, 11 2 arba 12	 1:1 2:1
Seven	4:1
Craps	7:1
Crap 2	30:1
Crap 3	15:1
Crap 12	30:1
Eleven	15:1

STATYMAS	IŠMOKA
C · E 2, 3, 12 11	3:1 7:1

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis.

LAIKMATIS informuoja apie statymo trukmę. Laikui pasibaigus, statymai nepriimami.

ŽETONŲ LANGE galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo lošimų sąskaitos likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

Statymo metu galite pašalinti arba perkelti kai kuriuos statymus iš vienos statymų vietos į kitą.
Norint pašalinti statymą, spustelėkite/paspauskite ant jo, tada vilkite ir atleiskite už statymų tinklelio ribų.

Norint perkelti statymą, spustelėkite/paspauskite ant jo ir vilkite jį į norimą statymo vietą. Jei vilksite statymą, bet jo neatleisite arba bandysite pašalinti į nepasiekiamą statymo vietą, jūsų veiksmas bus atšauktas ir statymas grįš į pradinę vietą.

Bet kokius statymus leidžiama pašalinti ir perkelti, išskyrus statymus, esančius „Pass Line“ arba „Come“ statymų vietose, kai yra nustatytas jų atitinkamas taškas.

Be to, statymus galima perkelti ir pridėti prie esamų statymų. Vieninteliai statymai, kurių negalima padidinti, yra „Don’t Come“ ir „Don’t Pass“, kai jų atitinkamas taškas yra nustatytas.

Pašėlęs laikas („Crazy time“)

30. „Crazy Time“ yra laimės rato lošimo variantas, kuris lošiamas su dideliu 54 segmentų vertikaliu ratu, kurį suka krupjė. Lošimo tikslas yra numatyti, ties kuriuo segmentu ratas sustos, kai ratas bus sustabdytas po sukimo. „Crazy Time“ taip pat siūlo premijų lošimus, kurie suteiks daugiklius. Atlikus statymą „Cash Hunt“, „Pachinko“, „Coin Flip“ ir „Crazy Time“ premijų lošimų statymų vietose ir premijų lošimuose laimėti daugikliai galės padidinti laimėjimą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Pagrindinis žaidimas

Statoma už tą segmentą, ties kuriuo lošėjas spėja, kad ratas sustos: naudojamos skaičių segmentų statymo vietos 1, 2, 5, 10 arba premijų lošimų statymo vietos – „Cash Hunt“, „Pachinko“, „Coin Flip“ ir „Crazy Time“.



Kai statymams skirtas laikas pasibaigs, krupjė pasuks ratą ir kartu su rato sukimusi prasidės dviejų būgnų „Top Slot“ mini lošimas, rodomas televizoriaus ekrane virš pagrindinio lošimo rato. Kiekvieno lošimo metu „Top Slot“ nustatys vieną atsitiktinį daugiklį vienai atsitiktinei statymo vietai – skaičiaus arba premijos.

Jei statymo vieta ir daugiklis susilygiuoja vienoje horizontalioje linijoje „Top Slot“ viduryje, tai konkretus daugiklis yra priskiriamas atitinkamai statymo vietai ir yra taikomas dabartiniam lošimui. Jei statymo vieta nesusilygiuoja vienoje horizontalioje linijoje su daugikliu, lošimas tęsiamas be „Top Slot“ daugiklio.



Jei pagrindinis lošimo ratas taip pat sustoja šiame segmente, šios statymo vietos išmoka yra atitinkamai padidinama:

• Skaičių statymo vietoms – konkrečios skaičių statymo vietos išmoka bus padauginta iš „Top Slot“ daugiklio

• Premijų statymo vietoms – konkrečiame premijų lošime laimėtas daugiklis bus padaugintas iš „Top Slot“ daugiklio

„Crazy Time“ ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratas sustoja ties skaičiaus ar premijos segmentu, už kurį atlikote statymą, laimite. Laimėjimai dauginami iš daugiklio, jei daugiklis buvo paskirtas tai konkrečiai statymo vietai.

Visi statymai už skaičių segmentus yra išmokami lyginant skaičių laiminčiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t. Premijos segmentų išmokos galimybė yra nustatoma papildomų premijos lošimų metu. Už laimintįjį segmentą atliktas statymas grąžinamas papildomai prie jūsų laimėjimų.

Visi žaidėjai gali stebėti premijų žaidimus, tačiau dalyvauti ir laimėti gali tik tie žaidėjai, kurie atliko statymą atitinkamoje statymo vietoje.

Premijos žaidimai

Jei ratas sustoja ties premijos segmentu, lošiamas papildomas premijos lošimas. Atsižvelgiant į tai, prie kurio premijos segmento ratas sustojo, lošėjai gali dalyvauti premijos lošimuose „Cash Hunt“, „Pachinko“, „Coin Flip“ ar „Crazy Time“.

Cash Hunt

„Cash Hunt“ premijos lošime bus sugeneruota ir ekrane parodyta 108 atsitiktinių daugiklių siena. Jei „Top Slot“ metu buvo laimėtas daugiklis, tada visi 108 daugikliai bus padauginti iš to daugiklio, o tada padengti atsitiktiniais simboliais ir sumaišyti. Prasidės atgalinis skaičiavimas, kurio metu lošėjas galės paruošti ir nukreipti patranką į tą vietą, kuri, jo manymu, turi didžiausios vertės daugiklį.



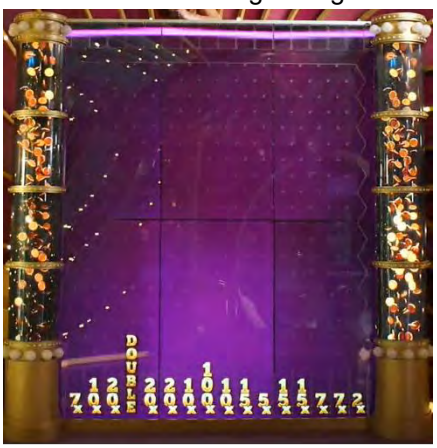
Atgalinio skaičiavimo laikui pasibaigus, iš patrankos bus paleistas šūvis, visos uždengtos vietos bus atidengtos ir lošėjas pamatys, kokį daugiklį laimėjo.

Jei per sprendimo priėmimo laiką nebuvo priimtas sprendimas ar įvyko kokių nors techninių trukdžių, sprendimas bus priimtas automatiškai, o vieta sienoje bus pasirinkta atsitiktine tvarka.



Pachinko

„Pachinko“ premijos lošime yra daugiklių siena, kurios viršuje yra atsitiktinio rutulių kritimo zona, o apačioje esančioje kritimo zonoje – 16 atsitiktinių daugiklių. Rutulys nukrenta atsitiktinai iš 4–12 zonų. Prieš iškrentant rutuliui, visi daugikliai yra padauginami iš „Top Slot“ daugiklio. Stebėkite, kaip rutulys krenta per kuolelius ir nusileidžia ant laimingo daugiklio.



Jei rutulys nusileidžia ant DVIGUBINTI, visi daugikliai yra padvigubinami. Kritimo zona yra pasirenkama atsitiktine tvarka, o rutulys vėl krenta, kol vėl iškrenta ant vieno iš padvigubintų daugiklių arba ant DVIGUBINTI.

Jei rutulys daugybę kartų iškrenta ant DVIGUBINTI ir visi daugikliai pasiekė 10 000x vertę, DVIGUBINTI yra pakeičiamas 10 000x daugikliu.

Retkarčiais, kaip staigmena, gali įvykti gelbėjamasis kritimas, jei rutulys iškrito ant 2x, 3x arba 4x daugiklio. Tokiu atveju kritimo zona bus pasirinkta atsitiktine tvarka, o rutulys vėl iškris. Jei įvyksta gelbėjamasis kritimas, visi daugikliai, mažesni už daugiklį, ant kurio anksčiau nukrito rutulys, bus padidinti iki to ankstesnio daugiklio vertės.

Coin Flip

„Herbas ar skaičius?“ – šiame „Coin Flip“ premijos lošime bus išmesta į viršų moneta, kurios viena pusė yra raudona, o kita – mėlyna. Atsitiktine tvarka bus priskirti du daugikliai, po vieną kiekvienoje monetos pusėje, ir bus rodomi TV ekrane.



Jei „Multil Flip“ segmentui iš „Top Slot“ buvo priskirtas daugiklis, dabar jis bus taikomas šiems daugikliams, o naujos daugiklio vertės bus atnaujintos ekrane.

Atidengus galutines daugiklio vertes, moneta bus išmesta į viršų. Pusė, nukreipta į viršų, yra laimančioji pusė, o laimėtas daugiklis yra pritaikomas laimėjimams.

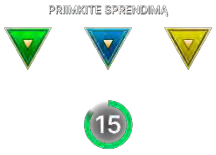
Kartais, kaip staigmena, gali įvykti gelbėjamasis metimas į viršų, jei priskirtų daugiklių nėra daug. Tada moneta vėl bus išmesta į viršų.

Crazy Time

Tai „Crazy Time“ premijų žaidimo pasaulis, kuriame yra 64 segmentų ratas su trimis rodyklėmis ir jame nėra nieko kito, tik premijų daugikliai. Jei „Top Slot“ metu buvo laimėtas daugiklis, tada visi „Crazy Time“ rato daugikliai padauginami iš to daugiklio.



Priimkite sprendimą ir per nustatytą sprendimo priėmimo laiką išsirinkite savo žalią, mėlyną ar geltoną rodyklę ir stebėkite, kaip ratas lėtai sustos prie jūsų pasirinktos rodyklės segmento.



Jei per sprendimo priėmimo laiką nebuvo priimtas sprendimas ar įvyko kokių nors trukdžių, sprendimas bus priimtas automatiškai, o rodyklė bus pasirinkta už lošėją atsitiktine tvarka. Atitinkamo segmento daugiklis iškart padidins laimėjimus.

Kai ratas sustos, kiekviena iš rodyklių rodys į skirtingą segmentą. Atitinkamo segmento daugiklis bus iškart pritaikytas kiekvieno lošėjo laimėjimams.

Tuo atveju, kai viena iš rodyklių sustos ties DVIGUBINTI ar TRIGUBINTI segmentu ant „Crazy Time“ rato, tada tiems lošėjams, kurie pasirinko tą konkrečią rodyklę, visos rato daugiklio vertės bus padvigubintos arba patrigubintos, o ratas ir vėl dėl jų bus sukamas.

Jei ratas daug kartų iš eilės sustos ties DVIGUBINTI ar TRIGUBINTI segmentais, o visos daugiklio vertės pasieks 20 000x, DVIGUBINTI ir TRIGUBINTI segmentai bus pakeisti 20 000x daugikliais.

Išmokos

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmokos
1	21	1 prie 1
2	13	2 prie 1
5	7	5 prie 1
10	4	10 prie 1
Pachinko	2	Iki €500.000
Cash Hunt	2	
Coin Flip	4	
Crazy Time	1	

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Crazy Time € 0 – 0

Norėdami dalyvauti lošime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų lošimų sąskaitos likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai spustelėdami / bakstelėdami atitinkamą statymo vietą. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

PASTABA: Atlikus statymą, tačiau nepasibaigus statymų laikui, nesumažinkite savo naršyklės lango ir neatidarykite kitų skirtukų. Tokie veiksmai gali būti suprantami kaip išėjimas iš žaidimo, tad jūsų statymai tam žaidimų etapui bus atmesti.

Be to, galite spustelėti / bakstelėti mygtuką „Statyti už keturias“ – visoms keturioms skaičiaus segmento statymo vietoms arba visoms keturioms premijos žaidimų statymo vietoms. Paprasčiausiai spustelėkite / bakstelėkite mygtuką, kad galėtumėte atlikti statymus. Jūsų pasirinkto žetono vertė bus tuo pačiu metu pritaikyta pasirinktoms statymo vietoms.

Mygtukas KARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo žaidimo etapo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų lošimų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.

Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą viename lošime atliktų statymų skaičių.



Momentinė ruletė („Instant Roulette “)

31. Instant Roulette yra greitas ruletės lošimas, lošiamas su 12 atskirų ir sinchronizuotų automatinės ruletės ratų ir neribotu lošimo laiku, tad čia galima žaisti savo tempu.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €50 400

Taisyklės:

12 sunumeruotų ruletės ratų sukasi beveik nesustodami. Rutuliai ridenami vienas po kito skirtingais ratais po trumpos pauzės, rutulį įmetant į ankstesnį ruletės ratą.

Ruletės tikslas – atspėti skaičių, ant kurio nusileis rutulys, atliekant vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Kiekviename rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

Apšviesti ratai – tie, kurie yra arčiausiai metamo rutulio. Vienu metu gali būti apšviesti 2–3 ratai. Atlikus statymus, tiesiog spustelėkite / bakstelėkite mygtuką KAIP ŽAISTI ir pradėkite žaidimą. Tada automatiškai pasirenkamas ratas, esantis arčiausiai kito metamo rutulio nuo to, ant kurio statėte per šį raundą. Priėmus statymus, pasirinktas ratas bus priartintas.

Rutulys galiausiai sustos vienoje iš pažymėtų kišenių ant to rato. Laimite, jei pastatote statymą, apimantį tą skaičių.

Pasibaigus jūsų raundui, statykite vėl arba tiesiog spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTI, kad pakartotumėte savo statymus.

Statymų tipai

Ant ruletės stalo galite atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.

Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

VIDINIAI STATYMAI:

- Tiesioginis – padėkite savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – padėkite savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – padėkite savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – padėkite savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – padėkite savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

IŠORINIAI STATYMAI:

- Stulpelio statymas – padėkite savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – padėkite savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytumėte ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – padėkite savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytumėte už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – padėkite savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytumėte už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

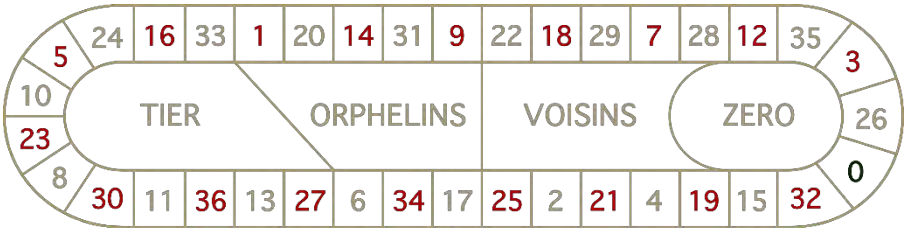
• 1–18/19–36 – padėkite savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytumėte už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspauskite mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, kad atidarytumėte specialų ovalo ar lenktynių rato formos statymų langą, kuriame galite lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai spauskite mygtuką, kad uždarytumėte ar vėl atidarytumėte šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norėdami atlikti kaimynų statymus, paspauskite konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspauskite apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, kad sumažintumėte pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

SPECIALŪS STATYMAI

Galima atlikti specialius „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus:

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

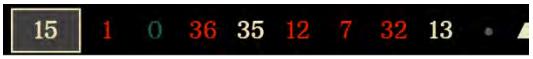
Visi statymai

Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.

Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai

Ekrane LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ rodomi naujausi laimėtų lošimų, kuriuose dalyvavote, skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai.

Naujausi rezultatai

Spustelėkite / bakstelėkite mygtuką NAUJAUSI REZULTATAI, jei norite pamatyti ne daugiau kaip 500 paskutinių žaidimo raundų, kuriuose dalyvavote, laimėtų skaičių lentelę. Norėdami nustatyti ankstesnių raundų skaičių, naudokite slankiklį.



Užvedus pelės žymeklį ant statistikos diagramos dalies, paryškinamas statymų stalo laukelis, kuriame būtų padėtas žetonas. Paprasčiausiai paspauskite tą vietą, kurioje norite padėti žetoną.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

IŠORINIAI STATYMAI

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Instant Roulette € 5 – 1,000

Norėdami dalyvauti lošime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam

statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

Pateikę teisingą statymą, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką KAIP ŽAISTI, kad pradėtumėte žaidimo raundą.



Mygtukas PAKARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo žaidimo raundo. Šį mygtuką galima naudoti po kiekvieno žaidimo etapo. Mygtukas PAKARTOTI pasikeis į KAIP ŽAISTI, jei pasirinksite atlikti naujus statymus arba paspaudę / bakstelėję mygtuką PAKARTOTI.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.

Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą šiame etape atliktų statymų skaičių.



Atsijungimo politika

Jei ryšys nutrūksta atlikus statymą, bet prieš paspaudžiant / bakstelėjus mygtuką KAIP ŽAISTI, lošimas bus atnaujintas vėl sėkmingai prisijungus. Jei prisijungti nepavyksta, statymas bus grąžintas. Jei ryšys nutrūksta atlikus statymą ir paspaudus / bakstelėjus mygtuką KAIP ŽAISTI, jūsų statymai bus priimti. Prisijungus pakartotinai, žaidimo rezultatą matysite Istorijos lange.

Pinigų ratas („Money Wheel“)

32. Pinigų ratas leidžia lošti pinigų rato (Money Wheel) nevienodos sėkmės lošimą, kuris lošiamas naudojant didelį vertikalų krupjė sukamą ratą.

Ratas padalintas į 54 lygius segmentus, atskirtus smeigtukais. 52 segmentai sužymėti skaičiais (1, 2, 5, 10, 20 arba 40), kiekvienam iš jų priskirta atskira spalva. Jei po sukimo ratas sustoja ties jūsų pasirinktu skaičiumi, laimite. Kiti du segmentai – daugikliai 2x ir 7x – suteikia papildomą sukimą ir padidina kitą laimėjimą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Statykite ant to skaičiaus, ties kuriuo, kaip manote, sustos ratas: 1, 2, 5, 10, 20 arba 40.

Krupjė tuomet suks ratą. Ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratui sustojus rodyklė yra tarp dviejų segmentų, laimintis segmentas bus tas, pro kurį rodyklė praėjo, atsižvelgiant į rato kryptį.

Visi statymai išmokami santykio su vienetu pagrindu, lyginant skaičių laimінčiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t.

Jei ratas sustoja ant daugiklio (2x arba 7x), visi statymai lieka savo vietose, nauji statymai neleidžiami. Ratas sukamas dar kartą, o sukimo rezultato (1, 2, 5, 10, 20 arba 40) laimėjimas bus nustatomas įprastai, tačiau padauginamas iš dviejų arba septynių, atsižvelgiant į tai, kur ratas sustojo ankstesniojo sukimo metu.

Jei ratas sustoja ant daugiklio du ar daugiau kartų iš eilės, visi statymai paliekami, o daugikliai kaupiasi, t. y. paskutiniojo sukimo išmoka dauginama dar kartą. Krupjė ir toliau suka ratą, kol jis sustoja ties 1, 2, 5, 10, 20 arba 40 (pavyzdžiui, ratas sustoja ties 2x, tuomet kito sukimo metu sustoja ties 7x, o kito sukimo metu – ties skaičiumi 5. Žaidėjo, kuris iš pat pradžių buvo pastatęs ant skaičiaus 5, išmoka yra: (5 ir 1) x 2 x 7 = (10 ir 1) x 7 = 70 ir 1).

Iš eilės einančių daugiklių skaičius nėra ribojamas, išskyrus numatytuosius didžiausius laimėjimo apribojimus, kurie nurodyti apribojimų skydelyje.

Išmokos

Skaičius ant rato	Segmentų skaičius	Išmokos
1	23	1 prie 1
2	15	2 prie 1
5	7	5 prie 1
10	4	10 prie 1
20	2	20 prie 1
40	1	40 prie 1
2x	1	Kito laimінčio skaičiaus išmoką padidina 2x
7x	1	Kito laimінčio skaičiaus išmoką padidina 7x

Didžiausia išmoka už visus laimėjimus žaidimo raunde yra ribota. Daugiau informacijos žr. Statymų ribų lentelėje.

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Dream Catcher € 1–1,000

Norėdami dalyvauti lošime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą prieš ratą. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

PASTABA: Atlikus statymą, tačiau nepasibaigus statymų laikui, nesumažinkite savo naršyklės lango ir neatidarykite kitų skirtukų. Tokie veiksmai gali būti suprantami kaip išėjimas iš žaidimo, tad jūsų statymai tam žaidimų etapui bus atmesti.

Taip pat galite paspausti mygtuką STATYTI ANT VISŲ, leidžiančio atlikti statymą ant visų statymų vietų. Jūsų pasirinktos vertės žetonai vienu metu bus padėti ant visų statymų vietų.



Mygtukas KARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo žaidimo etapo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.
Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą šiame etape atliktų statymų skaičių.



Monopolis gyvai („Monopoly Live“)

33. „Monopoly Live“ yra lošimo „Dream Catcher“ versija. Lošimo tikslas yra numatyti, ties kuriuo segmentu po sukimo sustos ratas.

Lošimas taip pat turi premijos lošimą, kuriame persikelsite ant virtualios 3D MONOPOLIJOS lentos, o ponas Monopolis vaikščios po ją ir rinks prizus. Jo ėjimą nulemia kauliukų pora. Premijos lošime galima dalyvauti atliekant statymus ant „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“. Jei neatlikote nei vieno iš šių statymų, matysite Premijos lošimą, tačiau negalėsite jame laimėti prizų.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Pagrindinis lošimas

Statykite ant to segmento, ties kuriuo, kaip manote, sustos ratas: 1, 2, 5, 10, „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“. Krupjė tuomet suks ratą. Ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratui sustojus rodyklė yra tarp dviejų segmentų, laimintis segmentas bus tas, pro kurį rodyklė praėjo, atsižvelgiant į rato kryptį.

Visi statymai išmokami lyginant skaičių laimėjusiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t. Ant laimėjusio segmento atliktas statymas grąžinamas kartu su jūsų laimėjimu.

Segmentai „GALIMYBĖ“ („CHANCE“)

Jei ratas sustoja ties segmentu „GALIMYBĖ“, gausite kortelę su piniginiu laimėjimu arba daugikliu.

• Jei laimite piniginį laimėjimą, prie laimėjimo bus pridėtas visas jūsų statymas.
• Jei laimite daugiklio premiją, visi jūsų statymai lieka vietoje. Krupjė suks ratą dar kartą, laimėti laimėjimai bus dauginami iš daugiklio. Jei dar kartą laimėsite daugiklį, jie bus padauginti vienas iš kito. Pavyzdžiui, pastačius 100 € ant 5 segmento, gausite „Galimybės“ kortelę su 8x daugikliu, laimėsite 100 x 5 x 8, t. y. 4000. Jei kitas sukimas yra Premijos lošimas, laimėsite tik tuomet, jei atlikote statymą ant „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“.

Premijos lošimas

• Norėdami dalyvauti Premijos lošime, atlikite statymą ant „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“. Jei ratas sustoja ties „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“, pradedamas Premijos žaidimas.
• Premijos žaidimas žaidžiamas dviem kauliukais. Jei ratas sustoja ties „2 RIDENIMAI“, kauliukų pora bus ridenama du kartus. Ponas Monopolis vaikščios po 3D MONOPOLIJOS lentą ir rinks jums piniginių laimėjimų ir daugiklių prizus. Jei ratas sustoja ties „4 RIDENIMAI“, kauliukai bus ridenami keturis kartus.
• Monopolijos lentos išdėstymas toks pat, kaip ir įprasto Monopolijos žaidimo: Turtas, buitinės paslaugos, nemokamas stovėjimas, geležinkeliai, mokesčiai, kalėjimas / eiti į kalėjimą, galimybė / bendruomenės skrynia ir EIK.
• Perėjus į Premijos žaidimą, už turtą, buitines paslaugas, geležinkelius ir nemokamą stovėjimą laimite pagrindinius prizus.
• Prasidėjus Premijos žaidimui, ant kai kurio turto bus pastatyti namai ir viešbučiai, didinantys prizą.
• Išridenus kauliukus, virtualusis ponas Monopolis Monopolijos lentoje nueis kauliukų rodomą atstumą. Bus rodomi bendri Premijos žaidimo laimėjimai ir pridedami prie jūsų Premijos laimėjimo. Jei ponas Monopolis sustoja ant langelio „Eik į kalėjimą“ ir persikelia į Kalėjimo langelį, tam, kad iš jo išeitumėte, turite išridenti dublį (du vienodus skaičius). Visi ankstesni Premijos laimėjimai išlieka.
• Išridenus dublį, gaunate papildomą nemokamą kauliuko ridenimą, išskyrus, kai dublis panaudojamas išeiti iš kalėjimo.
• Jei lentoje sustojate ties „Galimybe“ arba „Bendruomenės skrynia“, galite laimėti atsitiktinį piniginį prizą arba sumokėti mokestį.
• Premijos žaidimo metu mokesčiai bus atskaičiuojami tik jei jūsų Premijos laimėjimai tai leis.
• Praeinant „EIK“ visi ant lentos esantys prizai yra dvigubinami.
• Pajamų mokestis lentoje jūsų Premijos laimėjimus sumažins 10 %, o Supermokestis laimėjimus sumažins 20 %.
• Kai nelieka ridenimų, Premijos žaidimas baigiasi, išmokami visi jūsų Premijos laimėjimai kartu su pradiniu statymu. Grįžtate į pagrindinį žaidimą.

Išmokos

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmokos
1	22	1 prie 1
2	15	2 prie 1
5	7	5 prie 1
10	4	10 prie 1

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmokos
GALIMYBĖ	2	Atsitiktinis piniginis laimėjimas / daugiklis
2 RIDENIMAI	3	Premijos lošiimas
4 RIDENIMAI	1	

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Monopoly Live € 0.10 – 1,000

Norėdami dalyvauti žaidime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



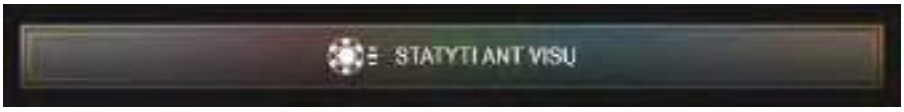
ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą prieš ratą. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

PASTABA: Atlikus statymą, tačiau nepasibaigus statymų laikui, nesumažinkite savo naršyklės lango ir neatidarykite kitų skirtukų. Tokie veiksmai gali būti suprantami kaip išėjimas iš žaidimo, tad jūsų statymai tam žaidimų etapui bus atmesti.

Taip pat galite paspausti mygtuką STATYTI ANT VISŲ, leidžiančio atlikti statymą ant visų statymų vietų. Jūsų pasirinktos vertės žetonai vienu metu bus padėti ant visų statymų vietų.



Mygtukas KARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo etapo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.

Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą šiame etape atliktų statymų skaičių.



PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. gruodžio 22 d. įsakymu Nr. DIE-966

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.34-4.46 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

4.34. Andar Bahar („Andar Bahar“);
4.35-36. Bakara („Baccarat“) ir Greitoji Bakara („Speed Baccarat“);
4.37. Drakono Tigras („Dragon Tiger“);
4.38. Ruletė („Roulette“);
4.39. Greitoji Ruletė („Speed Roulette“);
4.40. Automatinė Ruletė („Auto Roulette“);
4.41. Juodasis Džekas („Blackjack“);
4.42. Mega Ruletė („Mega Roulette“);
4.43. Mega Sic Bo („Mega Sic Bo“);
4.44. Mega Ratas („Mega Wheel“);
4.45. Vienas Juodasis Džekas („One Blackjack“);
4.46. Saldus laimėjimas („Sweet Bonanza Candyland“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 34 - 46 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Andar Bahar („Andar Bahar“)

34. Lošimo tikslas – atspėti, kuria puse („Andar“ ar „Bahar“) bus padalinta su juokdariu (namų korta) privalanti sutapti korta.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €31 400

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti žaisti, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą paspausdamas žetoną iš žetonų dėklo, tada paspausdamas savo pasirinkimą iš šių: „Andar“, „Bahar“, Pirmi 3, 1-asis „Andar“, 1-asis „Bahar“ ir gausybę šalutinių statymų.

- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“. Tai įvyksta išdalinus juokdario kortą.
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia: „STATYMAI BAIGTI“. Visa lošėjo statymų suma bus rodoma laukelyje „Bendras Statymas“.
- Pasibaigus statymų laikui, Krupjė išdalina po kortą kiekvienai pusei, kaip nurodyta: 1-oji korta į „Andar“ pusę, o 2-oji korta į „Bahar“ pusę ir t. t., kol vienos iš pusių kortos vertė atitiks juokdario kortos vertę (rangą).
- Kai viena iš pusių („Andar“ arba „Bahar“) sutampa su juokdario korta, žaidimo raundas baigiamas.
- Žaidimo naudotojo sąsajoje laimingas statymas bus paryškinamas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimingus statymo laukelius, laimima pagal atliktų statymų tipą. Lošėjo laimėjimo suma bus rodoma laimėjimo pranešime.
- Kai žaidimo raundas baigiamas, krupjė surenka atverstas ant stalo kortas, išima likusias iš dėtuvės ir deda jas į maišymo aparatą, iš kurio išėmęs išmaišytą kortų malką pradės naują žaidimo raundą.

Kortų Vertės

- Žaidimas žaidžiamas su 1 standartine 52 kortų malka.
- Kortų vertės (rangas) šiame žaidime neturi reikšmės. Svarbu tik tai, kad viena iš pusių („Andar“ arba „Bahar“) sutaptų su juokdario (namų) korta (pvz., jeigu juokdario korta yra karalius, kortos bus dalijamos į abi puses tol, kol „Andar“ arba „Bahar“ taip pat turės karalių – tada žaidimas baigsis).
- Kortų vertė (rangas) ir ženklas (spalva) bus svarbi, kai dalijamos „Pirmosios 3“.

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Pagrindiniai Statymai

- Žaidime „Andar Bahar“ yra du skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į dvi galimas baigtis: Andar laimi („Andar“ korta sutampa su Juokdario korta), Bahar laimi („Bahar“ korta sutampa su juokdario korta).
- Šansai laimėti šiek tiek didesni toje pusėje, nuo kurios pradedama dalinti kortas (šiuo atveju „Andar“) ir tai atspindi išmoka.
- Laimingas statymas už Andar išmokamas 0,9:1. Laimingas statymas už Bahar išmokamas 1:1.
- Statymai ant „Andar“ ir „Bahar“ statymo vietų gali būti blokuojami priešingai.

Šalutiniai Statymai

- Prie kiekvieno „Andar Bahar“ stalo galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Pirmo tipo šalutiniai statymai paremti 3 kortų kombinacija: Juokdario korta ir pirmosios 2 išdalintos kortos (viena „Andar“ ir viena „Bahar“) – tai „Pirmosios 3“, o kombinacijos vadinamos panašiai kaip pokeryje:
- Eilė ir Spalva – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Eilė – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (pvz., tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 ARBA eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir gilių karalius).
- Svarbu atkreipti dėmesį:
- Jeigu lošėjas stato ant šalutinio statymo „Pirmųjų 3“, statymas sugrįš, jeigu pirmoji korta į „Andar“ pusę bus juokdario korta.
- Lošėjas gali atlikti statymus ant šalutinio statymo ir neatlikęs pagrindinio statymo.
- Išmoka apskaičiuojama pagal statymą, padaugintą iš koeficientų. Išmokų lentelė vienai kortų malkai pateikta žemiau:

Derinys	Išmoka
Eilė ir spalva	120:1
Eilė	8:1
Spalva	5:1

- Antrasis šalutinių statymų tipas leidžia lošėjui numatyti, kiek kortų bus išdalinta į abi puses, kol bus ištraukta korta, kurios vertė bus tokia pati kaip juokdario (namų) kortos. Šalutiniai statymai yra tokie:
- 1-oji korta „Andar“ – laimima, jeigu 1-oji korta „Andar“ sutampa su juokdario korta.
- 1-oji korta „Bahar“ – laimima, jeigu 1-oji korta „Bahar“ sutampa su juokdario korta.
- Nuo 1 iki 5
- Nuo 6 iki 10
- Nuo 11 iki 15
- Nuo 16 iki 25
- Nuo 26 iki 30
- Nuo 31 iki 35
- Nuo 36 iki 40
- Nuo 41 iki 49

Pavyzdys: jeigu lošėjas mano, kad korta, kuri sutaps su juokdario korta, bus išdalinta per pirmas dešimt kortų, jis gali atlikti statymą ant nuo 6 iki 10, kurio išmoka 3,5:1. Jeigu tokios pat vertės kaip juokdario korta bus išdalinta su kortomis nuo 6 iki 10, lošėjas laimės 3,5 karto už savo statymą didesnį laimėjimą.

- Svarbu atkreipti dėmesį: Kai skaičiuojamos visos išdalintos kortos, juokdario korta neįskaičiuojama.
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš koeficientų. Išmokų lentelė vienai kortų malkai pateikta žemiau:

Derinys	Išmoka
1-oji korta „Andar“	15:1
1-oji korta „Bahar“	15,5:1
Nuo 1 iki 5	2,5:1
Nuo 6 iki 10	3,5:1
Nuo 11 iki 15	4,5:1
Nuo 16 iki 25	3,5:1
Nuo 26 iki 30	14,5:1
Nuo 31 iki 35	24,5:1
Nuo 36 iki 40	49:1
Nuo 41 iki 49	119:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
• Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
• Nutrūkus interneto ryšiui:

- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

Bakara („Baccarat“) ir Greitoji Bakara („Speed Baccarat“)

35-36. Lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios. Bakara lošime vienam statymui atlikti yra skirta 17 sekundžių, tuo tarpu Greitajame Bakara vienam statymui yra skirta 15 sekundžių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €11 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas
- „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus
- naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
- Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų
- kombinacija);
- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios Kortos Taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
- Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1.
- Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
- Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos bankininko kortų kombinacijos sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek lošėjo, tiek bankininko kortų kombinacijai:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
- Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 7 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo lošėjo ar bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant lošėjo ar
- bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos Poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą Tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1

Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Natūrali kortų pora – situacija, kuomet Lošėjo („Player“) ir/ar Bankininko („Banker“) taškų suma, padalinus po dvi kortas, yra lygi 8 (aštuoniems) arba 9 (devyniems).

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie „Bakara“ stalo.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
o Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
o Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
o Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
o Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
o Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
o Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
o Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Drakono Tigras („Dragon Tiger“)

37. Lošimo tikslas – atspėti, kuris turės didžiausią kortų kombinaciją – Drakonas ar Tigras. Lošime nėra dalijama jokių papildomų kortų.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €9 900

Taisyklės:

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą, spustelėjus žetoną iš žetonų dėklo ir pasirinkus vieną iš parinkčių – Drakonas, Tigras, lygiosios arba vienodos lygiosios.
- Statymai atliekami statymui skirtu metu (per 16 sekundžių), kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“.
- Krupjė padalina vieną kortą, kuri bus pašalinta ir tada duodamos 2 kortos tokia tvarka: 1 korta į drakono pusę, o 2-oji korta – į tigro pusę. Pasibaigus statymui skirtam laikui, kurpjė atverčia 2 kortas, padalytas Drakonui ir Tigrui.
- Kai krupjė padalina visas reikalingas kortas kiekvienai kortų kombinacijai ir jas atverčia, lošimas baigiamas. Laimi ta pusė, kuri turi aukštesnes kortas. Jei taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.

Kortų vertė:

- Lošimas lošiamas su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis.
- Pagrindiniame „Drakono Tigro“ lošime svarbi tik kiekvienos kortos skaitinė vertė, o kortų rūšys neturi reikšmės.

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Statymai:

- Lošime yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Drakonas laimi, Tigras laimi ir Lygiųjų statymas laimi (tai atsitinka, kai tigro ir drakono pusėje esančios kortos turi tą pačią taškų vertę). Taip pat yra Vienodos Lygiosios, kurių baigtis panaši kaip lygiųjų (kai kortos abiejose pusėse turi vienodą taškų vertę, bet jos turi būti sutampančios).
- Tradiciškai lošime statymo laukas pažymėtas raudonai drakonui, geltonai tigrui ir žaliai
- lygiosioms ir vienodoms lygiosioms:
- Laimingas statymas už Drakoną išmokamas 1:1.
- Laimingas statymas už Tigrą išmokamas 1:1.
- Laimingas statymas už Lygiąsias išmokamas 11:1
- Vienodas Lygiąsias išmokama 50:1. Dar daugiau, jeigu įvyksta lygiosios, lošėjas pralošia tik pusę savo statymo už drakoną ar tigrą.
- Statymai ant drakono ir tigro statymo vietų gali būti blokuojami priešingai.

Šalutiniai statymai

- Lošime yra galimi šie šalutiniai statymai:
- Dideli: šalutiniai statymai laimi, jeigu 8 ar didesnės vertės korta išdalinama atitinkamai pusei ir pralaimi, jeigu išdalinama 6 arba mažiau.
- Maži: šalutiniai statymai laimi, jeigu 6 ar mažesnės vertės korta išdalinama atitinkamai pusei ir pralaimi, jeigu išdalinama 8 arba daugiau.
- Lyginiai: šalutiniai statymai laimi su tokia kortų verte A, 3, 5, 9, J ir K.
- Nelyginiai: šalutiniai statymai laimi su tokia kortų verte 2, 4, 6, 8, 10 ir Q.
- Raudoni: šalutiniai statymai laimi, jeigu atitinkamai pusei išdalinama raudonos spalvos
- korta.
- Juodi: šalutiniai statymai laimi, jeigu atitinkamai pusei išdalinama juodos spalvos korta.
- Statant Didelius, Mažus, Nelyginius, Lyginius, Raudonus ar Juodus statymus bet kurioje pusėje yra šie ribojimai:
- Statymai ant „Didelių“ ir „Mažų“ ar „Nelyginių“, „Lyginių“, „Raudonų“ ir „Juodų“ statymo vietų toje pačioje pusėje tame pačiame lošimo etape gali būti blokuojami priešingai. Pavyzdžiui, statymai už tigro lyginius ir tigro nelyginius gali būti ribojami, tačiau statymai ant tigro lyginių ir Drakonas nelyginių nebus ribojami.
- Sulošus 50 lošimų su kortų dėtuve, Dideli / Maži, Nelyginiai / Lyginiai, Raudoni / Juodi statymai išjungiami.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.

• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti Kortų keitimo procedūra:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
• Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

Ruletė („Roulette“)

38. Ruletės lošimas lošiamas sukant rutuliuką apvaliame rate su 37 skaičių padalomis. Kamuoliukui sustojus vienoje iš pažymėtų padalų, užfiksuojamas laimingas skaičius. Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Ruletės lošime vienam statymui atlikti yra skirta 18 sekundžių, tuo tarpu Greitojoje Ruletėje vienam statymui yra skirta 14 sekundžių, o Automatinėje Ruletėje – 15 sekundžių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €52 000

Greitoji Ruletė („Speed Roulette“)

39. **Bendroji informacija:**

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €20 800

Automatinė Ruletė („Auto Roulette“)

40. **Bendroji informacija:**

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €52 000

Taisyklės (taikomos Ruletei (38 p.), Greitajai ruletei (39 p.) ir Automatinei ruletei (40 p.):

- Norint pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.

- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimingą skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susi- kertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba
- „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas. Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Išoriniai statymai

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms (pavyzdžiui: rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas, rutuliukas buvo pasuktas neteisinga linkme, rutuliukas nustojo suktis sukimosi metu, rutuliukas sustoja ir neįkrenta į galutinę poziciją, rutuliukas išskrido iš rato, bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą), nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.

Juodasis Džekas („Blackjack“)

41. Lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: nuo €5 iki €1 000
- Didžiausias statymas: nuo €1 000 iki €20 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: nuo €1 000 iki €20 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.

- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos,
- likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: Krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17; Tai tiesiog reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, Draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams prieš pirmiau minėtas parinktis. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Blekdžeko derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas pereina į rezultatų etapą.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.

Kortų vertė

- Blekdžeko lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo Limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Tobulos Poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula Pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norint laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.

Derinys	Išmoka
Tobula pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
- Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);

- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir gilių
- karalius).
- Norint laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimingus derinius, išmokėta bus už didesnę kombinaciją.

Kombinacija	Išmoka
Trys identiškos	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Juodojo Džeko“ stalo.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų ar dėl kitų sandorio problemų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs pagal turimą kortų kombinaciją, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti Kortų keitimo procedūra:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
• Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas.
Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

Mega Ruletė („Mega Roulette“)

42. Lošimo tikslas – atspėti, ant kurio skaičiaus sustos kamuoliukas ir atitinkamai atlikti savo statymus.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

„Mega Ruletės“ ratą sudaro skaičiai nuo 0 iki 36.
- Kiekviename naujame lošime pasirodo nuo vieno iki penkių „Mega laimingų skaičių“, suteikiančių galimybę laimėti iki 500 kartų didesnę statymo sumą statant tiesiai ant skaičiaus. Visi kiti statymų tipai ir išmokos yra tokie patys kaip standartinėje ruletėje.
- Pasibaigus statymams skirtam laikui (20 sekundžių), „Mega Laimingi Skaičiai“ parenkami atsitiktinai, padidinant lošėjo šansus laimėti daugiau.

- Jei lošėjo statymo kombinacija yra tarp „Mega Laimingų Kombinacijų“, lošėjas gauna „MEGA LAIMĖJIMĄ“.
- Statymai atliekami ant statymų stalo, vadinamo Ruletės Maketu, kuriame rodomos visos galimos statymo pozicijos:



- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi palaukti, kol pasirodo pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, statymo sumą ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose).
- Statymai atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia: „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai po to laiko nepriimami.
- Kamuoliuką suka automatinis ratas – elektromechaninis įrenginys su atsitiktinių skaičių generatoriumi. Pasibaigus statymų laikui, atsitiktinai parenkami 1–5 „Mega Laimingi Skaičiai“ su „Mega Daugikliais“, kurie svyruoja nuo 50x iki 500x.

Statymai:

Vidiniai statymai

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami Vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami Išoriniais statymais. Skirtingi statymų tipai ir išmokos aprašytos toliau:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant vienos iš dėžučių, pažymėtų „2 to 1“ stulpelių pabaigoje ir uždenkite visus stulpelio skaičius, iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.
- Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.
- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	29-499:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1

Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių linija	2 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / nelyginiai	18 skaičių	1:1
1-18 / 19-36	18 skaičių	1:1

Išoriniai statymai

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Sukimas nėra įskaitomas, jei:
- Rutuliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;

- Rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Ratas sukimosi metu sustojo;
- Rutuliukas įstrigo.

• Tokiu atveju, rutuliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

Mega Sic Bo („Mega Sic Bo“)

43. Lošimo tikslas – atspėti išridentų kauliukų rezultatą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €87 000

Taisyklės:

- Lošime yra 52 statymo pozicijos ir lošėjai gali uždengti vieną ar daugiau vienu metu. Kiekviename lošime atsitiktinai parenkamos kelios statymo parinktys ir jų standartiniai koeficientai pakeičiami į mega daugiklius („mega multipliers“) prieš išridenant kauliukus bei sužinant rezultatą.
- Statymai atliekami ant specialios lošimo lentos, kurioje rodomos visos galimos statymo pozicijos:



- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi sulaukti pranešimo „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono, kurį nori statyti, vertę ir padėti jį pasirinktoje pozicijoje.
- Statymams atlikti skiriamos 20 sekundžių, tuomet krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“, o po šio pranešimo jokie papildomi statymai nepriimami.
- Kauliukai sukami specialaus automato ir po to, kai visi 3 kauliukai išridenami, lošimo rezultatas nustatomas suskaičiavus skaitines vertes, kurios yra kiekvieno kauliuko viršuje. Jei kuris nors lošėjo statymų apima laimėjimo kombinacijas, lošėjui išmokama pagal tų kombinacijų koeficientus. Jei lošėjo statymas atsiduria laimėjimo kombinacijoje su mega daugikliu, statymas atitinkamai padauginamas ir suteikiamas mega laimėjimas („mega win“).

Statymai:

- Lošime yra 52 statymų variantai ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoka:
- Maži / dideli: 3 kauliukų skaitinė vertė yra maža (4-10) arba didelė (11-17). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas.
- Nelyginiai / lyginiai: 3 kauliukų skaitinė vertė yra nelyginė (5, 7, 9, 11, 13 ,15 ,17) arba lyginė (4, 6, 8, 10, 12, 14, 16). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas.
- Dvigubi: tas pats skaičius išridentas dviejuose iš trijų kauliukų po jo išmetimo. Yra 6 dvigubo statymai, nuo 1 iki 6. Išmoka dėl dvigubos kombinacijos nesikeičia, jei visi 3 kauliukai rodo tą pačią vertę.

- Specialūs trigubi: tas pats skaičius išridentas visuose trijuose kauliukuose po jų išmetimo. Yra šešios statymų sritys, kuriose galima statyti už konkretų trejetą nuo 1 iki 6.
- Trigubi: statymų laukelio centre esantys statymai pasirenkami, jei norima statyti, kad bet kuris iš skaičių nuo 1 iki 6 pasirodys ant visų trijų kauliukų. Vienu ėjimu galima statyti ant visų tipų trejetų.
- Iš viso trys kauliukai: naudoja 14 statymo sritis, pažymėtas nuo 4 iki 17. Jie nurodo visas galimas visų trijų kauliukų skaitines sumas, išskyrus 3 ir 18. Išmokos skiriasi atsižvelgiant į laimėtą sumą.
- Du kauliukų deriniai: 15 galimos 2 kauliukų kombinacijos, leidžiančios statyti už bet kurias dvi specifines, bet skirtingas skaitines reikšmes, esančias ant kauliukų. Visų kombinacijų išmokėjimo koeficientas – 5:1.
- Vienas: naudoja 6 statymo zonas apatinėje lošimo laukelio dalyje, pažymėtas „vienas“, „du“, „trys“, „keturi“, „penki“ ir „šeši“, kurios reiškia šešias nominalias kauliuko vertes. Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė pasirodo viename, dviejuose ar visuose trijuose kauliukuose.
- Išmokos priklauso nuo to, ar lošėjo statymai atliekami tose zonose, kur įprastas koeficientas, ar ten, kur priskirti mega daugikliai. Mega daugikliai netaikomi mažoms / didelėms, nelyginėms / lyginėms ar vieno ant vieno kauliuko statymams.

Išmokėjimai:

STATYMAI	IŠMOKA
Maži /dideli	1:1
Nelyginiai / lyginiai	1:1
Dvigubi	8-87:1
Specialūs trigubi	150-999:1
Trigubi	30-87:1
Iš viso trys kauliukai:	
Iš viso 4 arba 17	50-499:1
Iš viso 5 arba 16	20-249:1
Iš viso 6 arba 15	15-149:1
Iš viso 7 arba 14	12-29:1
Iš viso 8 arba 13	8-24:1
Iš viso 9 arba 12	6-24:1
Iš viso 10 arba 11	6-24:1
Dviejų kauliukų kombinacija	5-24:1
Vienas:	
Vienas kauliukas	1:1
Du kauliukai	2-19:1
Trys kauliukai	3-87:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.

• Lošimo rezultatas galioja tik tada, kai visi trys kauliukai nusileidžia tiesiai ant kauliukų maišytuvo dugno. Situacija vadinama „neišsiridenimu“, kai:
- Vienas ar keli kauliukai atsiremia į stiklinį kauliukų maišytuvo kupolą;
- vienas ar keli kauliukai atsiremia vienas į kitą;
- vienas kauliukas užlipa ant kito kauliuko viršaus.
• Įvykus „neišsiridenimui“, kauliuko ridenimas pakartojamas iš naujo pagal standartines procedūras.

Mega Ratas („Mega Wheel“)

44. Lošimo tikslas – teisingai atspėti skaičiaus segmentą, ant kurio rodyklė rato viršuje sustos. Atspėjus teisingą skaičių, lošėjas gauna savo statymo išmoka.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €49 900

Taisyklės:

- Lošime yra didelis, vertikaliai pritvirtintas ratas, padalintas į 54 spalvotus segmentus, kuriuose išdėstyti skirtingi skaičiai (simboliai): 1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 ir 40. Kiekvienas skaičius nurodo atitinkamą išmoką.
- Kiekviename naujame lošime vienas skaičius bus atsitiktinai pasirinktas kaip „mega“ laimingas skaičius, suteikiantis galimybę laimėti iki 500x lošėjo statymo sumos (vietoj įprastos išmokos).
- „Mega“ laimingas skaičius yra parenkamas atsitiktiniu būdu, prieš ratui sustojant ir nustatant lošimo rezultatą.
- Statymai turi būti atliekami statymams skirtu laiku (15 sekundžių) ant mega rato („mega wheel“) lentelės, kurioje rodomos visos devynios galimos statymo pozicijos:



- Norint pradėti lošimą lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tuomet pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose) lentelėje.
- Krupjė pasuka ratą ir lošimas prasideda. Kai ratas sustoja ir žymeklis yra segmente tarp dviejų skaičių, lošimo rezultatas nustatomas ir paryškinamas lošimo ekrane. Jeigu statymai uždengę laimingą skaičių, lošėjas gauna laimėjimo išmoką pagal laimingo simbolio vertę. Jei lošėjo statymas atsiduria laimingoje kombinacijoje su mega daugikliu („mega multiplier“), statymas atitinkamai padauginamas ir pasiekiamas mega laimėjimas („mega win“).

Statymai:

- Lošėjas gali statyti ant bet kurio iš devynių simbolių (1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 arba 40). Lošėjo statymas:
- Laimės, jeigu rodyklė atsidurs segmento viduje su lošėjo skaičiumi.
- Laimėję statymai bus išmokami pagal laimėjimo skaičiaus koeficientą, kuris gali skirtis nuo minimalios vertės (skaičiaus, rodomo rato segmento ir statymų lentelėje) iki didžiausios vertės, kuri priklauso nuo atsitiktinio „mega“ daugiklio.

Išmokėjimai:

SIMBOLIS	IŠMOKA

1	1-99:1
2	2-199:1
5	5-249:1
8	8-249:1
10	10-249:1
15	15-499:1
20	20-499:1
30	30-499:1
40	40-499:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jei sukimas nebuvo toks, koks yra apibrėžtas, tokia situacija vadinama „nėra sukimo“. Tokiu atveju, krupjė turi sukti ratą iš naujo pagal standartines procedūras (statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo).Tai įvyksta, kai:
- Ratas neapsisuko du pilnus ratus;
- Rodyklė sustojo ant kaištuko tarp 2 segmentų;
- Nutinka bet koks fizinis įsikišimas į rato sukimosi procesą;
- Krupjė nepakeitė rato sukimosi krypties;
- Atsirado bet koks mechaninis gedimas.

Vienas Juodasis Džekas („One Blackjack“)

45. „Vienas Juodasis Džekas“ – kazino bankų lošimas, kuriame lošėjai varžosi prieš bankininką, o ne tarpusavyje. Lošimo tikslas – priartėti prie 21 taško greičiau nei krupjė, pasiimti papildomas kortas, jei reikia, bet neviršyti 21.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €54 975

Taisyklės:

- Lošiama su 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje. Krupjė turi išmesti 16 ir sustoti ties 17.
- Lošėjas gali dvigubai mažini bet kurias pradines dvi kortas, tačiau dvigubai mažinant gaunama tik viena korta. Dvigubai mažinti leidžiama tik pradinėms kortoms;
- Lošėjas gali atskirti dvi vienodos vertės pradines kortas ir tūzus.
- Lygiosios, įvyksta tuo atveju, kai kortų kombinacijos vertės yra vienodos.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą ir padėti ją į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui, galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu lošimas jau

buvo pradėtas, lošėjui bus leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.

- Pasibaigus statymo laikui, 12 sekundžių, krupjė pradės dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės, o po to – sau. Antra korta išdalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, Draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo „Blackjack“ derinio. Jei krupjė turi „Blackjack“, lošimas pereina į rezultatų etapą. Jeigu tai nėra „Blackjack“, lošimas pereina į „Blackjack“ parinkčių etapą.
- Kai krupjė baigia dalinti kortas savo kortų kombinacijai pagal pirmiau pateiktą taisyklę, lošimas pereina į rezultato etapą, kuomet krupjė kortų kombinacija yra lyginama su kiekvieno lošėjo, dalyvaujančio lošime, kortų kombinacijomis, ir nustatomas laimėtojas (-ai).
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.

Kortų vertė:

- Lošiama su 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę. Bendra kortų, esančių lošėjo kortų kombinacijoje, vertė vadinama „kortų kombinacijos taškais“ ir lemia, ar laimi lošėjo, ar krupjė kortų kombinacija:
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Derinių pavyzdžiai:



Bet koks tūzo + 10, J, Q arba K derinys yra geriausias lošimo derinys ir vadinamas „Blackjack“.

Statymai:

- Yra keturi populiariausi „Blackjack“ šalutiniai statymai, siūlomi „One Blackjack“ kaip „21+3“,
- „Bust Bonus“, „Perfect Pairs“ ir „Crazy 7“, suteikiantys galimybę laimėti bet kuriuo metu, net kelis kartus prieš pagrindinį lošimą:
- Dvidešimt vienas plius trys (21+3) yra šalutinis statymas, kuriame sujungiami du populiariausi kazino kortų lošimai į vieną („Blackjack“ ir pokeris) ir yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines lošėjo kortų kombinacijoje esančias kortas, kad sudarytų 3 kortų pokerį:
- „Vienodų Trejetas“ – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir Spalva – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Trys Vienos Rūšies – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir gilių karalius).
- Norint laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus.
- Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai bus išdalintos dvi pradinės kortos lošėjų kortų kombinacijoms.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimingus derinius, išmokėta bus tik viena didesnioji išmoka.
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš derinio koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Vienodų Trejetas	100:1
Eilė ir Spalva	40:1
Trys Vienos Rūšies	30:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

- „Pralaimėjimo premija“ yra šalutinis statymas, kuriame tiesiogiai statoma, kad krupjė neišvengiamai viršys 21. Nesvarbu, ar tai bus trys, penkios ar daugiau kortų, šis statymas laimės, kai krupjė turės per daug savo kortų kombinacijoje. Išmokos skiriasi priklausomai nuo to, kiek kortų prireikė, kad krupjė pralaimėtų, maksimali išmoka yra 250:1. Yra 6 skirtingos baigtys, kai lošėjas gali laimėti šį šalutinį statymą:
- Pralaimėjimas su 8+ kortomis – krupjė pralaimi po 8 ar daugiau kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 7 kortomis – krupjė pralaimi po 7 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 6 kortomis – krupjė pralaimi po 6 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 5 kortomis – krupjė pralaimi po 5 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 4 kortomis – krupjė pralaimi po 4 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 3 kortomis – krupjė pralaimi po 3 kortų savo rankoje;

- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš poros tipo koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Pralaimėjimas su 8+ kortomis	250:1
Pralaimėjimas su 7 kortomis	100:1
Pralaimėjimas su 6 kortomis	50:1
Pralaimėjimas su 5 kortomis	9:1
Pralaimėjimas su 4 kortomis	2:1
Pralaimėjimas su 3 kortomis	1:1

- Tobulos poros (TP) šalutinis statymas, atliekamas prieš išdalinant visas kortas ir suteikia galimybę laimėti papildomus pinigus, jeigu dvi pradinės lošėjo kortos sudarys porą. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula Pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos, bet skirtingos jų spalvos (pvz., 2 vynai + 2 būgnai);
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš poros tipo koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Tobula Pora	25:1
Spalvota Pora	12:1
Mišri Pora	6:1

- „CRAZY 7“ – šalutinis statymas, kuris atliekamas įvertinus pirmąsias tris lošėjo kortas. Jei pirmoji korta yra 7, lošėjas laimi išmoką 5:1. Jeigu antroji korta taip pat yra 7, išmoka yra didesnė. Jeigu lošėjas prašo arba atskiria kortų kombinaciją, o trečioji korta yra taip pat 7, išmoka išauga dar daugiau. Didžiausia išmoka 2000:1 išmokama, jei vienodi septynetai:
- Vienodi 7-7-7 – trys 7 – tai yra vienodo ženklo (pvz., trys širdžių 7);

- Nevienodi 7-7-7 – trys 7 – tai yra nevienodo ženklo (pvz., širdžių 7, gilių 7 ir būgnų 7);
- Vienodi 7-7 – du 7 – tai yra vienodo ženklo (pvz., du širdžių 7);
- Nevienodi 7-7 – du 7 – tai yra nevienodo ženklo (pvz., gilių 7 ir būgnų 7);
- 7 – bet kokio ženklo 7 (pvz., gilių 7).
- Taip pat yra du „Crazy 7“ statymo aspektai:
- Atskiriant 7, jei antra korta dalijama pirmai rankai yra 7, ji bus laikoma trečia korta.
- Jei krupjė pasižiūri ir jis turi „Blackjack“, negalėsite paprašyti 3 kortos savo rankai, kad surinktumėte galimą 7-7-7.
- Išmoka apskaičiuojama pagal jūsų statymą, padaugintą iš koeficientų pagal derinio tipą. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Vienodi 7-7-7	2000:1
7-7-7	500:1
Vienodi 7-7	150:1
7-7	25:1
7	5:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti Kortų keitimo procedūra:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
• Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

Saldus laimėjimas („Sweet Bonanza Candyland“)

46. Lošimo tikslas – teisingai atspėti segmentą, kuriame sustos žaidimo ratas. Atspėjęs skaičių teisingai, žaidėjas gauna savo statymo išmoką. Specialios ypatybės gali suteikti papildomų laimėjimų padauginus pradinį statymą, atsižvelgiant į statymo tipą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €3 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Žaidime „Saldus laimėjimas“ statymai turi būti atliekami statymams skirtu metu ant „Saldus laimėjimas“ lentelės, kurioje rodomos visos šešios galimos statymo pozicijos atitinkančios rato segmentus.



- Papildomai galima suaktyvinti specialią šio žaidimo funkciją: žaidimo vartotojo sąsajoje esantį
- „Cukraus bomba“ („Sugar Bomb“) stiprintuvą.
- Jis padvigubins daugiklį, kuris atsiranda, kai ratas sustoja „Cukraus bomba“ segmente.
- Visi žaidėjai turės teisę gauti šiuo atveju sukurtą daugiklį. Bet daugiklis padvigubinamas tik tiems žaidėjams, kurie turi aktyvuotą „Cukraus bomba“ stiprintuvą.
- Suaktyvinti šią specialią funkciją kainuoja papildomai 25 % viso statymo atlikto ant pozicijų, aprašytų anksčiau.
- Norėdamas pradėti žaisti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, kokią sumą norėtų statyti šiame sukime ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose) lentelėje.
- Visas lošėjo statymas bus rodomas lange „Visas Statymas“.
- Statymai gali būti atliekami statymams skirtu metu, kol krupjė paskelbia: „STATYMAI BAIGTI“.
- Jokie statymai po to laiko nepriimami.
- Krupjė pasuks ratą pagal „Saldus laimėjimas“ galiojančio sukimo taisyklę“ aprašytą toliau.
- Kai ratas sustoja ir žymeklis yra segmente tarp dviejų kaiščių, žaidimo rezultatas nustatomas ir paryškinamas žaidimo sąsajoje. Jeigu statymai uždengia laimingą skaičių, lošėjas gaus laimėjimo išmoką pagal laimingo simbolio vertę, kaip aprašyta skyriuje „Statymai ir išmokos“ toliau. Visa laimėjimo suma bus rodoma laimėjimo pranešime ir į ją bus įtrauktas lošėjo pradinis statymas.

Statymai ir išmokos

Pagrindinis žaidimas

- Lošėjas gali statyti ant bet kurio iš šešių simbolių (1, 2, 5, „Burbulų siurprizas“ („Burbulų siurprizas“), „Saldūs sukimai“ („Saldūs sukimai“) ir „Saldainių kritimas“ („Saldainių kritimas“), jeigu lošėjas mano, kad ant jų sustos ratas.
- Lošėjo statymas laimės, jeigu rodyklė sustos segmento viduje su tuo simboliu; ir pralaimės, jeigu rodyklė sustos segmento viduje su bet kuriuo kitu simboliu.
- Lošėjas galit uždengti visus šešis statymų tipus tame pačiame žaidimo raunde.

Žaidime „Saldus laimėjimas“ yra šios išmokos:

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmoka
1	23	1:1
2	15	2:1
5	7	5:1
„Burbulų siurprizas“	3	Atitinkamai pagal premijos žaidimo baigtį

„Saldainių kritimas“	2	Atitinkamai pagal premijos žaidimo baigtį
„Saldūs sukimai“	1	Atitinkamai pagal premijos žaidimo baigtį
„Cukraus bomba“	3	Pagal daugiklį, sugeneruotą intervale nuo 2x iki 10x Atsiradus keletui „Cukraus bombų“ iš eilės, visi jų daugikliai sudauginami.

- Maksimali įmanoma išmoka žaidime yra 19 999:1 (20 000x) arba 500 000 € (priklausomai nuo to, kuri pasiekiama pirmiau) ir įprastas žaidimas / premijos žaidimas tęsis įprastai, kai maksimali išmoka bus pasiekta.
- Laimėję statymai bus išmokami pagal laimėjimo segmento koeficientą, kuris gali skirtis nuo minimalios vertės (skaičiaus, rodomo rato segmente, ir statymų lentelėje) iki didžiausios vertės, kuri priklauso nuo premijos žaidimų ir „Cukraus bomba“ daugiklio (atsižvelgiant į tai, kad „Cukraus bomba“ stiprintuvas jį taip pat gali padvigubinti). Lošėjo statymas grąžinamas kartu su laimėjimais.

Kai „Cukraus bomba“ segmentas atsiduria rate, atliekami šie veiksmai:
1. Daugiklis bus pasirinktas atsitiktine tvarka iš daugiklių intervalo, parodyto toliau pateiktoje lentelėje.

Daugiklis
2x
3x
4x
5x
6x
7x
8x
9x
10x

2. Krupjė vėl suks ratą su „Cukraus bomba“ daugikliu.
   - Visi statymai lieka statymų vietose, jokie nauji ar papildomi statymai neleidžiami.
   - Daugiklio indikatorius rodomas visiems atliktiems statymams.
   - Kito sukimo rezultatas nustatys laimėjusį statymą kaip įprasta, tačiau išmokėjimas bus padaugintas iš „Cukraus bomba“ daugiklio.
   - Jei ratas sustoja „Cukraus bomba“ sektoriuje, visi statymai lieka statymų vietose ir paskutinio sukimo išmoka padauginama dar kartą. Krupjė vėl suks ir suks tol, kol sukimas pasibaigs galiojančiu rezultatu (t. y., skaičių sektoriumi, „Saldūs sukimai“ sukimais ar „Saldainių kritimas“).
   - Visos išmokos sumos (tiek skaičių, tiek premijos žaidimų) bus padaugintos iš „Cukraus bomba“ daugiklio.

Premijos žaidimai

„Saldūs sukimai“ premija

- Jei lošėjas statė ant „Saldūs sukimai“ segmento ir ratas sustoja ant jo, jis dalyvauja šiame premijos žaidimo raunde.
- Šiame premijos žaidime simboliai bus rodomi 6x5 tinklelyje. Jie veiks pagal SUKRITIMO YPATYBĘ, o tai reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokama už laimingus derinius, o visi laimėję simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krintančiai simboliais.

- Sukritimas tęsis tol, kol nebesusidarys jokių naujų laimingų derinių. Sukritimų skaičius nėra ribojamas.
- Šiame premijos žaidime yra 8 simboliai, už kuriuos mokama pagal bendrą to paties simbolio skaičių bet kurioje ekrano vietoje po kiekvieno sukimo ar po to, kai įvyksta sukritimas.
- Laimėjimai apskaičiuojami individualiai pagal lošėjo statymą, atliktą „Saldūs sukimai“ statymo srityje, padaugintą iš laimėjusio derinio daugiklio pagal toliau pateiktą Išmokų lentelę.

Šis premijos žaidimas turi tokius specialiuosius simbolius:

A. Daugiklis („Cukraus bomba“)
- Daugiklio simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Vien už jį išmoka nemokama.
- Jis turi atsitiktinį daugiklį (nuo 2x iki 100x).
- Visa išmoka už sukimą padauginama iš simbolių daugiklių, esančių bet kurioje ekrano vietoje, sumos.
- Simbolių daugiklių suma apskaičiuojama pagal formulę 1 daugiklis + 2 daugiklis ir t.t.

B. „Sklaida“ („Scatter“) „Čiulpinukas“ („Lollypop“)
- „Scatter“ simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- 3 „Scatter“ simboliai prideda 5 „Saldūs sukimai“.
- Išmokama šitaip:
- 4 „Scatter“ simboliai bet kur ekrane išmoka 3x
- 5 „Scatter“ simboliai bet kur ekrane išmoka 5x
- 6 „Scatter“ simboliai bet kur ekrane išmoka 100x

Šiame premijos žaidime laimėta suma bus padauginta iš „Cukraus bomba“ daugiklio, jei jis prasidės po to, kai rate bus išsuktas „Cukraus bomba“ segmentas.

„Saldainių kritimas“ premija

- Jei lošėjas statė ant „Saldainių kritimas“ segmento ir ratas sustoja ant jo, jis turės teisę dalyvauti premijos žaidimo raunde.
- Šiame premijų raunde yra 4 eilutės su vietų seka su pridėtiniais skaičiais, kurie didina laimėjimą (pvz., +5), arba daugikliais (pvz., 4x) išskirstytais kiekvienoje eilutėje.
- Be to, violetine spalva pažymėtos pozicijos parodys kelią į „Aukso puodą“ („Jackpot“). „Jackpot“ bus išmokėtas kaip 999:1 (1000x) už statymą ant „Saldainių kritimas“ srities, jei lošėjo pasirinktas saldainis praeis per visas „Jackpot“ kelio pozicijas. Be to, bus sumokėta pagal daugiklį, surinktą einant per šio kelio pozicijas.
- Šio premijinio žaidimo pradžioje lošėjo bus paprašyta pasirinkti 1 iš 3 saldainių.
- Per paskirtą laiką reikia pasirinkti norimą saldainį, jei tai neatliekama, vienas iš saldainių bus atsitiktinai paskirtas.
- Iš pradžių kiekvienas saldainis turi 1x daugiklį.
- Kiekvienas saldainis nukris po vieną iš eilės iš kairės į dešinę pagal algoritmus, imituojančius laisvą kritimą.
- Kiekvienas saldainis praeis kelią per kliūtis ir surinks laimėjimą didinančius skaičius arba daugiklius iš 4 eilučių.

- Kai saldainis krenta per kliūtis, jis nurodo savo kelią pagal spalvą.
- Galutinis statymo koeficientas „Saldainių kritimas“ statymo srityje nustatomas pagal laimėjimą didinančių skaičių sumą ir saldainio surinktus daugiklius; ekrane pamatysite galutinį laimėtą daugiklį.
- Laimėjimas apskaičiuojamas ir rodomas individualiai pagal lošėjo statymą, atliktą „Saldainių kritimas“ statymo srityje, padaugintą ir pridėtą prie šios premijos raundo pabaigoje gauto daugiklio.
- Šiame premijos žaidime laimėta suma bus padauginta iš „Saldainių kritimas“ daugiklio, jei jis prasidės po to, kai rate bus išsuktas „Cukraus bomba“ segmentas.

„Burbulų siurprizas“ premija

- Jei lošėjas atliko statymą ant „Burbulų siurprizas“ segmento ir ratas sustojo būtent ties juo, jis įgyja teisę dalyvauti premijos žaidime.
- Žaidimo metu vienas ratas su 5 skirtingais simboliais judės vertikaliai į viršų, palaipsniui didindamas greitį. Kai ratas sustos, viduryje esantis simbolis pažymėtas auksine apvalia rodykle bus laimingas simbolis.

Galimi laimėjimai ir simboliai:

- Mėlynas saldainis – 5x išmoka.
- Violetinis saldainis – 10x išmoka.
- Raudonas širdies formos saldainis – 25x išmoka.
- „Saldainių kritimas“ simbolis – aktyvuoja aukščiau aprašytą „Saldainių kritimas“ premijos žaidimą.
- „Saldūs sukimai“ simbolis – aktyvuoja aukščiau aprašytą „Saldūs sukimai“ premijos žaidimą.

„Saldus laimėjimas“ taisyklė „Galiojantis sukimas“

- Laimingas simbolis galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Galiojantis sukimas apibrėžiamas taip:
- Ratas turi įveikti bent du pilnus sukimus, skaičiuojamus nuo segmento, kuriame rodyklė sustojo praėjusiame žaidimo raunde.
- Jeigu sukimas nebuvo toks, kaip apibrėžta, situacija vadinama „Sukimo Nėra“.
- „Sukimo Nėra“ paskelbiama, kai:
- ratas neapsisuko du pilnus kartus;
- rodyklė sustojo ant kaištuko tarp 2 segmentų;
- yra bet koks fizinis kišimasis į sukimąsi;
- krupjė nepakeitė rato sukimosi krypties;
- atsirado bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos ratui ar jo atraminei konstrukcijai.
- Jeigu „Sukimo Nėra“, krupjė turi sukti ratą iš naujo pagal standartines procedūras.
- Statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jei sukimas nebuvo toks, koks yra apibrėžtas, tokia situacija vadinama „nėra sukimo“. Tokiu atveju, krupjė turi sukti ratą iš naujo pagal standartines procedūras (statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo).Tai įvyksta, kai:
- Ratas neapsisuko du pilnus ratus;

- Rodyklė sustojo ant kaištuko tarp 2 segmentų;
- Nutinka bet koks fizinis įsikišimas į rato sukimosi procesą;
- Krupjė nepakeitė rato sukimosi krypties;
- Atsirado bet koks mechaninis gedimas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. vasario 2 d. įsakymu Nr. DIE-63

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197^3-197^5 punktais, kurie išdėstomas taip:**

Europietiška ruletė su dinaminiais išmokėjimais („European Roulette Dynamic Paytable“)

197^3. Europietiška ruletė su dinaminiais išmokėjimais („European Roulette with Dynamic Paytable“) – tai stalo lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4 000
- Didžiausias laimėjimas: €32 400

Taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Statymui atlikti lošėjas turi 15 sekundžių. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.

Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato , kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs Statymai

Zero	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Voisins	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Orphelins	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34

Tiers	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Onikso auto ruletė („Onyx Auto Roulette“)

197[4]. Onikso auto ruletė („Onyx Auto Roulette“) – tai stalo lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4 000
- Didžiausias laimėjimas: €12 240

Taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas ekrane.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris skaičius, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.

Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato , kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs Statymai

Zero	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Voisins	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Orphelins	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
Tiers	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Laukinės dviakės („Deuces Wild“)

197[5]. Laukinės dviakės („Deuces Wild“) – tai 52 kortų stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas su kortų kalade iš 52 kortų, o dviakės yra laukinės („Wild“).
- Po kiekvieno lošimo kaladė išmaišoma.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kortų kombinaciją.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas renkasi monetos vertę. Lošimo pradžioje išdalijamos 5 kortos ir rodomos virš lošimo mygtukų. Lošėjas gali laikyti bet kurią išdalintą kortą. Bet kuri korta, kuri neužlaikoma, pakeičiama nauja korta iš likusių kaladėje.
- Laimėjus lošimą, naudojantis papildomo lošimo funkcija, lošėjas gali padvigubinti laimėtą sumą. Laimėtąsumą galima padvigubinti iki 5 kartų. Po kiekvieno sėkmingo spėjimo lošėjas gali pasiimti savo laimėjimą; jei neatspėja teisingai, prarandama suma, su kuria buvo lošiama papildomo lošimo funkcija.
- Laimėjimui kombinacijoms sudaryti naudojamos kortos yra 2 (laukinės „Wild“), 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, karalienė, karalius, tūzas. Tūzą taip pat galima įskaityti kaip 1 eilėje. Dviakės yra laukinės („Wild“) ir pakeičia bet kokią kitą kortą.
- Visos kortos yra keturių rūšių: pikai, būgnai, širdys ir kryžiai.
- Kortos, naudojamos papildomo lošimo funkcijos lošime yra: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Kortų kombinacijų tipai:

- Paprasta Karališka Spalva – kortos nuo dešimtakės iki tūzo, visos vienodos spalvos. Pavyzdys: 10 (širdys), J (širdys), Q (širdys), K (širdys), tūzas (širdys)
- Keturios Dviakės – keturios dviakės ir bet kokia kita korta. Pavyzdys: 2 (širdys), 2 (kryžiai), 2 (būgnai), 2 (vynai), 7 (kryžiai)
- Laukinė Karališka Spalva – kortos nuo dešimties iki tūzo, visos vienos rūšies, kur laukinės („Wild“) dviakės pakeičia bet kokias kortas. Pavyzdys: Tūzas (būgnai), 10 (būgnai), 2 (kryžiai), Q (būgnai), 2 (širdys)
- Penkios Vienodos – penkios to paties skaičiaus kortos, kuriose laukinės dviakės („Wild“) taip pat atstoja tą skaičių. Pavyzdys: 6 (širdys), 6 (vynai), 6 (kryžiai), 2 (vynai), 2 (būgnai)
- Spalvos Eilė – penkios iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai)
- Keturios Vienodos – keturios iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (kryžiai), 2 (širdys), 5 (vynai), 5 (būgnai), bet kuri korta
- Pilnas Namas – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos ir pora, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (kryžiai), K (būgnai), K (širdys), 4 (vynai), 4 (kryžiai)
- Spalva – penkios ne iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai), 9 (būgnai), 3 (būgnai)
- Eilė – penkios iš eilės einančios, bet ne tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (širdys), 6 (kryžiai), 7 (širdys), 8 (vynai), 9 (kryžiai)
- Trys Vienodos – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai), tūzas (širdys), 8 (vynai)

Išmokėjimai:

Kombinacija	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Paprasta Karališka Spalva	250	500	750	1000	4000
Keturios Dviakės	200	400	600	800	1000
Laukinė Karališka Spalva	25	50	75	100	125
Penkios Vienodos	15	30	45	60	75
Spalvos Eilė	10	20	30	40	50
Keturios vienodos	4	8	12	16	20
Pilnas Manas	3	6	9	12	15
Spalva	3	6	9	12	15
Eilė	2	4	6	8	10
Trys Vienodos	1	2	3	4	5

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1338–2.1375 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1338. 20 auksinių monetų („20 Golden Coins“);
2.1339. 30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“);
2.1340. Mėlynieji vandenynai („Blue Oceans“);
2.1341. Deimantai plius („Diamond Plus“);
2.1342. Rytų istorija („Orient Story“);
2.1343. Šervudo paslaptys („Secrets of Sherwood“);
2.1344. Tirolio festivalis („Tirol Fest“);
2.1345. Vikingų iškilimas („Viking Rising“);
2.1346. Dideli vaisiai („Bulky Fruits“);
2.1347. Kokteilių azartas („Cocktail Rush“);
2.1348. Imperatorės kerai („Empress Charm“);
2.1349. Vaisinis laikas („Fruity time“);
2.1350. Karštas deko („Hot Deco“);
2.1351. Kamakura („Kamakura“);
2.1352. Stebuklingi saugotojai („Magic Guardians“);
2.1353.Galingoji Sparta („Mighty Sparta“);
2.1354. Aukso kasėjas „megaways“ („Gold Digger Megaways“);
2.1355. Auksinis džokeris: pasidvigubinimas („Golden Jokers Double Up“);
2.1356. Merlino kerštas „Megaways“ („Merlins Revenge Megaways“);
2.1357. Muškietininkas „megaways“ („Musketeer Megaways“);
2.1358. Plėšikaujantys piratai: laikyti ir laimėti („Plunderin‘ Pirates: Hold & Win“);
2.1359. Kylantis samurajus: laikyti ir laimėti („Rising Samurai: Hold & Win“);
2.1360. Magiška orbita („The Magic Orb“);
2.1361. Trigubi prabangūs vaisiai „megaways“ („Triple Fruit Deluxe Megaways“);
2.1362. Vilko kanjonas: laikyti ir laimėti („Wolf Canyon: Hold & Win“);
2.1363.Džino iškilimas („Rise of the Genie“);
2.1364. Saulės knyga: daugiklis („Book del Sol: Multiplier“);
2.1365. Degantys laimėjimai x2 („Burning Wins x2“);

2.1366. Degantis fortūnatorius („Burning Fortunator“);
2.1367. Deimantinis fortūnatorius: laikyti ir laimėti („Diamond Fortunator: Hold and Win“);
2.1368. Džokerio monetos: laikyti ir laimėti („Joker’s Coins: Hold and Win“);
2.1369. Sulčių gamykla („Juice Inc.“);
2.1370. Liūto brangakmeniai: laikyti ir laimėti („Lion Gems: Hold and Win“);
2.1371. Luksoro auksas: laikyti ir laimėti („Luxor Gold: Hold and Win“);
2.1372. Karališkos monetos: laikyti ir laimėti („Royal Coins: Hold and Win“);
2.1373. Rubino smūgis: laikyti ir laimėti („Ruby Hit: Hold and Win“);
2.1374. Saulės karalienė megaways („Solar Queen Megaways“);
2.1375. Vilko galia megaways („Wolf Power Megaways“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1338–1375 punktais, kurie išdėstomi taip:**

20 auksinių monetų („20 Golden Coins“)

1338. 20 auksinių monetų („20 Golden Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €21 020

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis („wild“), kitas – sklaidos („scatter“) ir 2 – premijos („bonus“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Premijos monetos

- Kiekvienas monetos („coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.
- Jei surinkimo („collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų monetų simbolių vertės pridedamos prie dabartinio laimėjimo.
- Jei surinkimo simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, monetų simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

Paslapties Stūmimas

- Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau monetos simboliai atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra surinkimo simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.
- Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistu naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir sklaidos simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisto kiaulės banko („piggy bank“) simbolį, kuri surinktų lošime esančius monetų simbolius.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“)

1339. 30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €35 000

Taisyklės:

- Lošime yra tokie simboliai, kaip laukinis („wild“), sklaidos („scatter“), papildomas laukinis („extra wild“).
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laimėjimai išmokami, kai blondinės („blonde lady“) ir brunetės („brunette lady“) simboliai pavirsta į laukinius simbolius.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi pas-

pausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 12 nemokamų sukimų su papildomais laukiniais simboliais. Nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 2x daugiklio.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Jei nemokamų sukimų lošime atsiranda papildomi 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiama 12 naujų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių sukimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Pakartotiniai sukimai

- 3 arba 4 sklaidos simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu būgnai, kuriuose yra sklaidos simboliai, užlaikomi vietoje ir lošėjas laimi papildomus pakartotinius sukimus.
- Jei funkcijos metu atsiranda papildomi sklaidos simboliai, o būgnuose esančių sklaidos simbolių kiekis mažesnis nei 5, lošėjui suteikiami nauji pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka sklaidos simbolių arba kai sklaidos simbolių, esančių būgnuose, skaičius tampa 5.
- Pakartotinių sukimų funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Mėlynieji vandenynai („Blue Oceans“)

1340. Mėlynieji vandenynai („Blue Oceans“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48 400

Taisyklės:

- Lošime yra tokie simboliai, kaip laukinis („Wild“), sklaidos („scatter“) simbolis ir kiti.
- Už visas laimėjimas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau laukinių simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 10 nemokamų sukimų, laukinį daugiklį („wild multiplier“) bei papildomus laukinius simbolius.
- Lošimo pradžioje, lošėjas gali pasirinkti vieną iš jūrų arkliuko („seahorse“), aštuonkojo („octopus“) arba delfino („dolphin“) simbolius, kurie bus panaudoti kaip papildomi išsiplečiantys laukiniai simboliai. Pasirinkti papildomi išsiplečiantys laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius tame pačiame būgne, tačiau už juos neišmokamas laimėjimas, kaip už sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, lošėjui suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų su pasirinktais išplėstiniais laukiniais simboliais.
- Pasibaigus lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Deimantai plius („Diamond Plus“)

1341. Deimantai plius („Diamond Plus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, tarp kurių išsiplečiantis laukinis (expanding wild“), laukinis („wild“) simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Pakartotiniai sukimai

- Pakartotinių sukimų metu atsiradęs laukinis simbolis išsiplečia ir padengia visą būgną, kuriame atsirado.
- Kai pakartotiniai sukimai aktyvuojami, būgnai, kuriuose atsiranda laukinis simbolis, yra užlaikomi, o visi likę būgnai sukasi.
- Jei funkcijos metu laukinis simbolis atsiranda pakartotinai, būgnai vėl išplečiami.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Rytų istorija („Orient Story“)

1342. Rytų istorija („Orient Story“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 840

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos („scatter“), premijos („bonus“) simboliai ir kt.
- Už visas laimėjimas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir yra pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Dinaminiai Būgnų Prizai

- Auksinės lempos („Golden lamp“) simbolis suteikia prizus virš tų būgnų, ant kurių nusileidžia. Aktyvūs prizai slepiasi virš 1, 3 ir 5 būgnų.
- Visi prizai yra aktyvūs nemokamų sukimų lošime.

Išsiplečiančio Simbolio Pakartotiniai Sukimai

- Visi simboliai gali tapti išsiplečiančiais ir auksinės lempos simboliais.
- Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas su išsiplečiančiu simboliu, simbolis išsiplečia 2, 3 ir 4 būgne.
- Pagrindinio lošimo metu išsiplečiantis simbolis lieka užrakintas savo pozicijoje už 1 pakartotinį sukimą, o nemokamų sukimų funkcijos metu – už 3 pakartotinius sukimus.
- Viršuje esantys prizai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti tik kaip prizas, esantis virš būgnų.
- Sklaidos simbolio kombinacijos negali aktyvuoti šios funkcijos.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokamų sukimų metu auksinės lempos simbolis atsiranda už išsiplečiančio simbolio prizo, jis aktyvuoja 3 nemokamus pakartotinius sukimus su atitinkamu išsiplečiančiu simboliu.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Šervudo paslaptys („Secrets of Sherwood“)

1343. Šervudo paslaptys („Secrets of Sherwood“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos („scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendro laimėjimo sumos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 7, 8 arba 9 sklaidos simboliais atitinkamai aktyvuoja 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas

iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Tirolio festivalis („Tirol Fest“)

1344. Tirolio festivalis („Tirol Fest“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“), sklaidos („scatter“), specialus („special“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- 4 ar daugiau sklaidos simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su sukrautų išmokų („stacks pay“) funkcija.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamų sukimų funkciją, suteikiami 5 nauji nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Sukrautos Išmokos

- Sukrautų išmokų funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu pagrindinio lošimo metu, tačiau yra aktyvi nemokamų sukimų lošime.

- Jei 3 ar daugiau būgnų yra pilni tų pačių simbolių, išmokama už šiuos būgnus visose laimėjimo linijose.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vikingų iškilimas („Viking Rising“)

1345. Vikingų iškilimas („Viking Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €10 080

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, tarp kurių išsiplečiantis laukinis („expanding wild“), laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo

laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas gali rinktis iš šių nemokamų sukimų su laukiniais daugikliais („wild multiplier“):
- 8 nemokami sukimai su 3x laukiniu daugikliu;
- 11 nemokami sukimai su 2x laukiniu daugikliu;
- 18 nemokamų sukimų su 1x laukiniu daugikliu;
- Paslaptingas pasirinkimas.
- Paslaptingas pasirinkimas aktyvuoja atsitiktinę kombinaciją iš galimų nemokamų sukimų ir laukinio daugiklio variantų.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Dideli vaisiai („Bulky Fruits“)

1346. Dideli vaisiai („Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24 440

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių išsiplečiantis laukinis („expanding wild“), 2 sklaidos „(scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Kokteilių azartas („Cocktail Rush“)

1347. Kokteilių azartas („Cocktail Rush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24 440

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių išsiplečiantis laukinis („expanding wild“), 2 sklaidos „(scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Imperatorės kerai („Empress Charm“)

1348. Imperatorės kerai („Empress Charm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 210

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simbolis ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų su specialiu simboliu („special symbol“).
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Monetų funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis aktyvuoja monetų funkciją ir suteikia po 1 monetą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošėjas gali laimėti:
- Surinkus nuo 13 iki 20 monetų - 3 kartus daugiau nei bendra statymo suma
- Surinkus nuo 21 iki 25 monetų - papildomus 15 nemokamų sukimų
- Surinkus daugiau nei 26 monetas - 800 kartus daugiau nei bendra statymo suma

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vaisinis laikas („Fruity time“)

1349. Vaisinis laikas („Fruity time“) – tai 6+1 būgnų lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Lošime yra 6+1 būgnai. Septintas būgnas yra papildomas, jis yra išdėstytas horizontaliai virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Lošime yra 12 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simbolis ir kt.
- Laimėjimo kombinacijose gali būti tik vienas simbolis įjungtoje pozicijoje kiekviename iš eilės einančiame būgne.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, įjungtose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius.
- Simbolių skaičius nuo 1 iki 6 būgno keičiasi kiekvieno sukimo metu, todėl skiriasi ir laimėjimo kombinacijos.
- Horizontaliame būgne esantys simboliai dalyvauja formuojant laimėjimo kombinacijas įprastuose būgnuose.
- Toks pats simbolis, tik esantis kitoje pozicijoje ant to paties būgno, dar kartą išmoka už tą pačią laimėjimo kombinaciją.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Už laimėjimo kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinai, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija leidžia lošėjui nusipirkti 15 nemokamų sukimų. Funkcija kainuoja 70x statymo sumos.
- Funkcija gali galioti ne visiems statymo sumos pasirinkimams.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Karštas deko („Hot Deco“)

1350. Karštas deko („Hot Deco“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €2 160

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai.
- Laimėjimo kombinacijose gali būti tik vienas simbolis įjungtoje pozicijoje kiekviename iš eilės einančiame būgne.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, įjungtose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Toks pats simbolis, tik esantis kitoje pozicijoje ant to paties būgno, dar kartą išmoka už tą pačią laimėjimo kombinaciją.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Už laimėjimo kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.
- Jei ant visų būgnų yra 9 to paties tipo simboliai, laimėjimas dauginamas iš 2.

- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Kamakura („Kamakura“)

1351. Kamakura („Kamakura“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €9 320

Taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simbolis ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą, kuri lošėjui atneša didžiausią laimėjimą.
- Jei toje pačioje išmokėjimų linijoje susidaro du skirtingi, tačiau tokios pačios vertės laimėjimai, išmokama už ilgesniąją kombinaciją.

- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas turi šiuos pasirinkimus:
- Pasiimti 50x bendro statymo
- 30 nemokamų sukimų su vienu laukinius būgnu („wild reel“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- 10 nemokamų sukimų su dviem laukiniais būgnais („wild reels“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- 3 nemokamus sukimus su trimis laukiniais būgnais („wild reel“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- 1 nemokamą sukimą su keturiais laukiniais būgnais („wild reel“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Stebuklingi saugotojai („Magic Guardians“)

1352. Stebuklingi saugotojai („Magic Guardians“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €125 650

Taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) ir super žaidimo („super games“) simbolis ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinai, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus, o daugiklis padidėja vienetu.
- Nemokamų sukimų metu pasirodę 2 sklaidos simboliai ant 1 ir 3 būgnų, o taip pat ant 5 būgno pasirodęs super žaidimo simbolis aktyvuoja 10 super žaidimų.
- Super žaidimai yra nemokami sukimai ir yra žaidžiami su specialiais būgnais, sudarytais iš šių simbolių: gyvatė („snake“), skorpionas („scorpion“), moteris („woman“), vyras („man“) ir laukinio simbolio.
- Super žaidimai yra lošiami iš karto, kai tik yra laimimi, o po jų lošiami likę nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Galingoji Sparta („Mighty Sparta“)

1353. Galingoji Sparta („Mighty Sparta“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Lošime yra 12 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“), sidabrinės („silver“) ir auksinės („gold“) monetos simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio ir sidabrinės bei auksinės monetų laimėjimus.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokama už tą, kuri lošėjui atneša didžiausią laimėjimą.
- Jei toje pačioje išmokėjimų linijoje susidaro du skirtingi, tačiau tokios pačios vertės laimėjimai, išmokama už ilgesniąją kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 3 sklaidos simboliais aktyvuoja 6, 9 arba 15 nemokamų sukimų su x1, x2 arba x3 daugikliu.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinai, lošėjui suteikiami papildomai tiek pat nemokamų sukimų, kiek jis buvo jų gavęs pradžioje, jie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami mažiau nei 6 sidabrinių ir auksinių monetų simboliai, vis ekrane esantys sidabrinių ir auksinių monetų simboliai paverčiami laukiniais simboliais.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Papildomo prizo funkcija

- Pagrindinis prizas („Grand prize“) laimimas kai 15 sidabrinės arba auksinės monetos simbolių surenkama pagrindiniame žaidime, nemokamų sukimų arba papildomo prizo („bonus prize“) nemokamų sukimų metu.
- Didysis prizas („Major prize“) laimimas kai 8 sidabrinės arba auksinės monetos simboliai surenkami pagrindiniame žaidime, nemokamų sukimų arba papildomo prizo nemokamų sukimų metu.
- Mažasis prizas („Minor or mini prize“) gali būti laimėtas kai pasirodo ekrane papildomo prizo nemokamų sukimų metu arba kai Pagrindinis prizas yra laimimas pagrindinio žaidimo arba nemokamų sukimų metu.
- Sidabrinių ir auksinių monetų simboliai su nurodytomis vertėmis arba mažojo prizo papildomo prizo lygio pavadinimu gali pasirodyti ekrane bet kurio paprasto ar nemokamo sukimo metu arba paslaptingai bet kurio paprasto ar nemokamo sukimo metu.

- Jų vertė gali būti nuo 1 iki 20 kartų padauginta bendra lošimo statymo vertė.
- Jei bendras sidabrinių ir auksinių monetų simbolių skaičius ekrane po paprasto arba nemokamo sukimo yra nuo 6 iki 14, lošėjas laimi 3 papildomo prizo sukimus.
- Visi sidabriniai arba auksiniai monetų simboliai lieka savo vietose iki papildomo prizo nemokamų sukimų pabaigos.
- Papildomo prizo nemokami sukimai žaidžiami su specialiais būgnais, kuriuos aktyvūs yra tik sidabrinių ir auksinių monetų simboliai.
- Papildomo prizo nemokamų sukimų metu, kiekvienas naujas sidabrinių arba auksinių monetų simbolis prideda dar vieną papildomo prizo nemokamą sukimą prie esamo sukimų skaičiaus.
- Jei bendras sidabrinių ir auksinių monetų simbolių skaičius po pagrindinio žaidimo, nemokamo sukimo arba papildomo prizo nemokamo sukimo yra 15, žaidėjas laimi Pagrindinį prizą ir visas ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių nurodytas vertes ir papildomo prizo lygius.
- Prieš prasidedant papildomo prizo nemokamiems sukimams, jei ekrane yra bent 8 auksinės monetos simboliai, jie visi paverčiami sidabrinės monetos simboliais, lošėjas laimi Didįjį prizą ir prasideda papildomo prizo nemokami sukimai.
- 8 ar daugiau auksinės monetos simbolių papildomo prizo nemokamų sukimų metu iš kart suteikia Didžiojo prizo lygį.
- Ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių nurodytos vertės ir papildomo prizo lygiai laimimi tik pasibaigus papildomo prizo nemokamiems sukimams arba laimėjus Pagrindinį prizą.
- Papildomo prizo nemokami sukimai baigiasi jei:
- Yra likę 0 papildomo prizo nemokamų sukimų;
- Laimimas pagrindinio prizo lygis.
- Pasibaigus papildomo prizo nemokamiems sukimams lošėjas laimi ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių nurodytų verčių ir papildomo prizo lygių, kurie nurodyti ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių sumą.
- Jei papildomo prizo lygiai ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių yra didesni nei vienas iš to paties tipo, jie susumuojami.
- Papildomo prizo nemokami sukimai yra žaidimai su to paties dydžio statymu, kaip ir lošimas, kuris aktyvavo papildomo prizo nemokamu sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Aukso kasėjas „megaways“ („Gold Digger Megaways“)

1354. Aukso kasėjas „megaways“ („Gold Digger Megaways“) – tai 6 būgnų ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €7,50
- Didžiausias laimėjimas: €216 156

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus aukso grynuolio („gold nugget“) simbolius.
- Laukiniai simboliai matomi tik horizontalioje stebėjimo priemonėje.
- Horizontali stebėjimo priemonė, esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Laimėjimų kombinacijų simboliai sprogsta, o jų vietas pakeičia nauji simboliai. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų. Simbolių sprogimo metu naudojamas tas pats laimėjimo būdų skaičius, koks buvo ir pradinio laimėjimo sukimo metu.

Aukso Laikyti ir Laimėti Pakartotiniai Sukimai („Gold Hold & Win Respins“)

- Ši funkcija suteikia 3 pakartotinius sukimus. Būgnuose atsiradę aukso grynuolių simboliai padidina pagrindinio lošimo statymų prizų arba būgnų padidinimo („reel booster“) vertes, kad sukimai būtų grąžinti į 3.
- Bet kuris aukso grynuolio simbolis lieka matomas, tačiau prasidėjus veikti būgnų padidinimo funkcijai, simboliai išnyksta.
- Būgnų padidinimo funkcijos daugiklis padaugina visus laimėjimus lošimo pabaigoje, kai surenkami visi aukso grynuolių simboliai:
- Aukso grynuolio simboliai suteikia 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x arba 20x daugiklius;
- Mini („Mini“) simboliai suteikia x25 daugiklį;
- Didelis („Major“) simbolis suteikia x50 daugiklį;
- Mega („Mega“) simbolis suteikia x100 daugiklį.
- Mega ir dideli simboliai atsiranda tik pakartotinių sukimų funkcijos metu arba būgnuose iškritus žaliojo brangakmenio modifikatoriaus („green gem modifier“) simboliui.
- Pakartotinių sukimų lošime atsitiktiniu būdu gali būti aktyvuota bumerio („boomer“) funkcija, kuri pridės papildomų grynuolio simbolių arba sustiprinančią funkciją.

Būgnų Padidinimas („Reel Booster“)

- Būgnuose atsiradus bent vienam sustiprinančiam brangakmenio („booster gem“) simboliui, aktyvuojama būgnų padidinimo funkcija ir padidinamas laimėjimas:

- Mėlynas brangakmenis („Blue gem“) – padidina būgnų skaičių, pridėdamas naują vietą būgne pagal simbolių skaičių. Būgnai gali didėti tol, kol bus pasiektas kasyklos viršus. Padidės tik būgnas, kuriame iškrito mėlynas brangakmenio simbolis;
- Žalias brangakmenis („Green gem“) – padidina visų būgne iškritusių aukso grynuolių simbolių vertes iki kitos galimos vertės;
- Raudonas brangakmenis („Red gem“) – suteikia ir išsaugo papildomą gyvybę ir suteikia papildomą sukimą lošimo pabaigoje (vienu metu galima išsaugoti iki 3 papildomų gyvybių);
- Violetinis brangakmenis („Purple gem“) – kiekvieną kartą padidina laimėjimo daugiklio lygį x1. Daugiklis bus pritaikytas visiems laimėjimams lošimo pabaigoje.

Kasimo modifikatoriai („Minning Modifiers“)

- Pagrindiniame lošime, bet kurio sukimo metu, gali būti aktyvuotas modifikatorius. Per vieną sukimą galima aktyvuoti tik 1 modifikatorių:
- Maksimalūs mega keliai („Max Megaways“): ši funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą laimėjimo būdų skaičių (117 649);
- Paslapties sprogimas („Mystery Blast“): bet kokio sukimo metu paslapties parako dėžės („Mystery TNT Boxes“) simbolis iškris būgnuose ir bus susprogdintas, kad vietoje jo būtų atskleistas tas pats simbolis;
- Pridėta bumerio premija („Boomer Bonus Add“): bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota bumerio funkcija, kad būtų suteiktas papildomas aukso grynuolio simbolis. Pridėtos bumerio premijos funkcija visuomet aktyvuojama tik aukso statyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkcijos metu.
- Bumeris pralaimi, kad laimėtų („Boomer Lose to Win“): bet kurio pralaimėto sukimo metu „būgnuose gali atsirasti bumerio funkcija, bet kurį pralaimėtą sukimą pakeisianti į laimintį sukimą arba aktyvuosianti aukso laikyk ir laimėk pakartotinius sukimus.

Auksinis Statymas („Gold Bet“) ir Premijos pirkimas

- Auksinio statymo funkcijos metu padidinama laimėjimo būdų vertė ir yra garantuojamas laimėjimas.
- Auksinio statymo funkcija suteikia didesnę galimybę aktyvuoti aukso laikyk ir laimėk pakartotinius sukimus arba vieną iš kasimo modifikatorių.
- Premijos pirkimas aktyvuojamas už 75x statymo sumą bei garantuoja aukso laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkciją, kurios metu gali iškristi 5 ar daugiau aukso grynuolio simbolių.

Auksinis džokeris: pasidvigubinimas („Golden Jokers Double Up“)

1355. Auksinis džokeris: pasidvigubinimas („Golden Jokers Double Up“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €181 860

Lošimo taisyklės:

- Sudarant laimėtas kombinacijas, laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik po vieną simbolį ant būgno.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali turėti x2 arba x3 daugiklį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Premijos Ratas („Bonus Wheel“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose aktyvuoja premijos rato funkciją:
- 3 sklaidos simboliai suteikia 1 rato sukimą;
- 4 sklaidos simboliai suteikia 2 rato sukimus;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 3 rato sukimus.
- Kiekvieną kartą pasukus premijos ratą bus skiriamas piniginis prizas arba nemokami sukimai.
- Visi prizai, laimėti premijos rato funkcijos metu, bus pridėti prie bendro laimėjimo funkcijos pabaigoje.
- Kiekviename premijos rato sukime lošėjas gali laimėti vieną iš šių 8 variantų:
- Piniginiai prizai – grandiozinis („GRAND“) 10000 monetų, didelis („MAJOR“) 2000 monetų arba mini („MINI“) 1000 monetų.
- Nemokami sukimai – 15, 12, 10 arba 8.

Nemokami Sukimai

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti tik premijos rato funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošimo metu didžiausios išmokos auksinis Džokeris („Golden Joker“) simbolis pasirodo atskirai arba sublokuotas.

Merlino kerštas „Megaways“ („Merlins Revenge Megaways“)

1356. Merlino kerštas „Megaways“ („Merlins Revenge Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 laimėjimo būdų ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €231 907

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Siekiant sudaryti laiminčias kombinacijas, laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) ir paslapties („mystery“) simbolius.
- Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Paslapties simboliai gali būti pakeisti į bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir laukinius. Paslapties simbolis gali virsti tuo pačiu simboliu.
- Paslapties simbolis taip pat yra nemokamų sukimų simbolis.
- Kiekvienos laiminčios kombinacijos metu įvyksta simbolių griūtis („cascade“), kurios metu laimintys simboliai yra pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai, nusileidžia iš viršaus ir pakeičia jų vietas.

Nemokami sukimai

- Būgnuose iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimo metu yra renkami simboliai, kurie suteikia papildomus nemokamus sukimus ir padidina minimalų laimėjimo būdų skaičių.
- Surinkus visus reikiamus simbolius, lygis bus pakeistas į aukščiausią simbolį.
- Renkamas bet kuris reikiamas specialusis simbolis, kuris pasirodo ekrane. Jis neturi sudaryti laimėjimo kombinacijų, kad būtų surinktas.
- Rinkimui reikalingi simboliai prasideda žemiausiu simboliu ir per kiekvieną lygį pereina prie kito simbolio:
- Surinkus 20  simbolių suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai;
- Surinkus 20  simbolių suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai ir 500 laimėjimo būdų;

- Surinkus 15  simbolių suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai ir 500 laimėjimo būdų;
- Surinkus 15  simbolių suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai ir 1000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 12  simbolių suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai ir 1000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 12  simbolių suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai ir 2000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 10  simbolių suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir 5000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 10  simbolių suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir 10000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 8  simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir 50000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 8  simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir 117649 laimėjimo būdai.

Muškietininkas „megaways“ („Musketeer Megaways“)

1357. Muškietininkas „megaways“ („Musketeer Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („bonus“) arba paslapties („mystery“) simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Paslapties simbolis virsta tuo pačiu įprastu simboliu, kuris prisidės prie laimėjimo simbolių derinio.
- Muškietininko („Musketeer“) simbolis pakeičia daugiausiai išmokantį simbolį būgnų rinkinyje.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra simbolių griūties funkcijos dalis ir yra pakeičiamas iš viršaus krentančiais naujais simboliais.

Nemokami Sukimai

- Surinkus 4 premijos simbolius bet kurioje būgnų vietoje aktyvuojami 5 nemokami sukimai.
- Už kiekvieną papildomą premijos simbolį, atsiradusį nemokamų sukimų lošime, bus suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas (maksimaliai 7).
- Nemokamų sukimų metu yra 4 būgnų rinkiniai.
- Šios funkcijos metu yra neribotas didėjantis daugiklis, tačiau jis galioja tik tame būgnų rinkinyje, kuriame yra laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimo metu taip pat galima aktyvuoti premijos garanto („Bonus Guarantee“) funkciją, kuri suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, jei lošėjas laimi mažiau nei 10 kartų didesnį statymą.
- Šią funkciją galima aktyvuoti tik vieną kartą.
- Jei „visi už vieną super“ („All4One Super Symbol“) simbolis pasirodo bet kur sukimo metu, po visų laimėjimų apskaičiavimo, visiems būgnų rinkiniams pritaikomas didžiausias daugiklis. Už tokį simbolį skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Visi Už Vieną („All4One“)

- Tai 4 krypčių laimėjimo būdų lošimas, kurio metu lošiama su 4 būgnų rinkiniais. Šį specialų lošimą galima aktyvuoti tik paspaudus „All4One“ mygtuką.
- Funkcijos metu Rišeljė („Richelieu“) simbolis yra pakeičiamas keturiais muškietininkų personažų simboliais, kurių kiekvienas matomas tik atskirame būgnų rinkinyje.

- Bendras funkcijos metu gautas laimėjimas yra visų laimėjimų, gautų kiekviename atskirame būgnų rinkinyje, suma.

Plėšikaujantys piratai: laikyti ir laimėti („Plunderin‘ Pirates: Hold & Win“)

1358. Plėšikaujantys piratai: laikyti ir laimėti („Plunderin‘ Pirates: Hold & Win“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €175 950

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus auksinės monetos („golden coin“) simbolius, kad būtų sudarytos laimėjimo kombinacijos.
- Už laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.

Plėšikaujančių Pakartotiniai Sukimai

- 5 ar daugiau auksinės monetos simbolių aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją, kuris suteikia pradinius 3 pakartotinius sukimus.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja tik monetos („coin“) simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai atstatomi į 3.
- Pakartotinių sukimų funkcija yra baigta, kai išnaudojami visi pakartotiniai sukimai arba visos galimos pozicijos užpildomos monetos simboliais.

Grobio padidinimas („Booty Boosters“)

- Pakartotinių sukimų funkcijos metu būgnuose gali iškristi skirtingų spalvų monetos („Coin“) simboliai.
- Kiekvienas monetos simbolis turi savo padidinantį poveikį ir yra aktyvuojamas jam iškritus.
- Iškritusios padidinančios monetos („booster coins“) atstato pakartotinių sukimų skaitiklį.
- Sidabrinės monetos („Silver Coin“) simboliai surenka bet kokio iškritusio auksinės monetos („golden coin“) simbolio vertes, kurios lieka lošimo laukelyje.
- Žalios monetos („Green Coin“) simboliai išsiplečia per 3 būgnus ir 3 eilutes lošimo laukelyje, kai žalios monetos simbolis yra centrinėje lošimo laukelio vietoje. Žalios monetos simbolis padidina monetos simbolį vienu daugiklio lygiu.
- Mėlynos monetos („Blue Coin“) simboliai atrakina papildomą eilutę (maksimaliai iki 3 papildomų eilučių).
- Violetinės monetos („Purple Coin“) simboliai surenka bet kokių iškritusių auksinės ir sidabrinės monetų simbolių vertes.
- Visos monetų simbolių vertės grynaisiais išlieka, net jei jos buvo surinktos naudojant sidabrinės arba violetinės monetų simbolius.
- Galimos vertės plėšikaujančių pakartotinių sukimų metu yra tokios (dauginama iš statymo vertės): x0.25, x0.5, x0.75, x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10, x15, x20, x25, x30 ir x40.
- Jei iškrenta bet koks auksinės monetos simbolis arba padidinamas iki didžiausios sumos (visas statymas x40), neatliekamas joks padidinimas.
- Bet kuris iškritęs auksinės monetos simbolis išlieka vietoje ir atstato pakartotinius sukimus.
- Vienu metu gali nusileisti kelių spalvų monetos. Jei visos keturios nusileistų kartu, jų įjungimo tvarka būtų žalia > sidabrinė > violetinė > mėlyna.

Sprogstantys modifikatoriai („Explosive Modifiers“)

- Įprastų sukimų metu kapitono („The Captain“) simbolis gali išmesti bombas ir transformuoti simbolius į vieną iš trijų rezultatų:
- Pridedami laukiniai simboliai – bombos bus dedamos ant būgnų ir visas šias pozicijas pavers laukiniai simboliais.
- Simbolių pagerinimas – bombos bus padėtos būgnuose ir pavers visas šias pozicijas į 1 iš 2 didelės išmokos simbolių, garantuojančių laimėjimą;
- Premijos („Bonus“) pridėjimas – bombos pridės 1–3 auksinės monetos simbolius, aktyvuojančius plėšikaujančius pakartotinius sukimus.

Kylantis samurajus: laikyti ir laimėti („Rising Samurai: Hold & Win“)

1359. Kylantis samurajus: laikyti ir laimėti („Rising Samurai: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3-7 eilučių ir 3 087 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €243 229

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („free spins“) ir samurajaus monetos („samurai coin“) simbolius. Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, iškritusių būgnuose, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją:
- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
- 4 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų;
- 5 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Samurajaus stiprintuvo („Samurai Booster“) simboliai gali iškristi nemokamų sukimų lošimo metu, tačiau būgnuose neišlieka.
- Lošimo laukelyje atsiradus samurajaus stiprintuvo simboliams būgnai lieka išsiplėtę arba garantuojamas daugiklis.
- Daugiklis gali padidėti tik iki x4. Visi prizai padauginami iš esamo sukimo aktyvaus daugiklio.
- Kai surenkami 3 tokie patys stiprintuvo („Booster“) simboliai, toks stiprintuvo simbolis nebeiškris aktyviame būgne.

Kylančio samurajaus pakartotiniai sukimai („Rising Samurai Respins“)

- Būgnuose atsiradus 5 ar daugiau samurajaus monetos simboliams aktyvuojama kylančio samurajaus pakartotinių sukimų funkcija, kuri suteikia pradinius 3 sukimus.
- Funkcijos metu bet koks samurajaus monetos simbolis, atsidūręs lošimo ekrane, lieka savo vietoje ir iš naujo aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu gali būti skiriami prizai:
- Samurajaus monetos aktyvuoja x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10 daugiklius;
- Mini („Mini“) puodas – x25;
- Didelis („Major“) puodas – x50;
- Maksimalus („Maxi“) puodas – x100;

- Grandiozinis („Grand“) puodas – x250.

Samurajaus sustiprintojai

- Tiek nemokamų sukimų, tiek pakartotinių sukimų funkcijų metu būgnuose gali iškristi ypatingi sustiprinančių monetų simboliai, atrakinantys papildomas eilutes arba padidinantys galutinius laimėjimus:
- Strėlės monetos („Arrow Coin““) simbolis – iškrenta tik ant 1 būgno ir atrakina papildomą eilutę ant 2, 3 ir 4 būgnų, daugiausia 3 papildomas eilutes.
- X monetos („X Coin“) simbolis – iškrenta tik ant 5 būgno ir padidina laimėjimo daugiklio lygį 1.
- Visi prizai padidinami funkcijos pabaigoje;
- Kai surenkami trys tokie patys sustiprinančios monetos simboliai, tokie simboliai aktyviame būgne nebeiškrenta.

Katana modifikatorius

- Bet kurį sukimą, kuris yra laimintis, būgnuose gali pasirodyti kylančio samurajaus simbolis ir suteikti vieną iš šių prizų:
- Laimintį sukimą;
- Pakartotinių sukimų premiją;
- Nemokamų sukimų premiją.

Magiška orbita („The Magic Orb“)

1360. Magiška orbita („The Magic Orb“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €207 764

Lošimo taisyklės:

- Sudarant laimingas kombinacijas laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus premijos („bonus“) ir „laikyk ir laimėk sklaidos“ („hold & win scatter“) simbolius.
- Laimėjimai suteikiami už 5 arba daugiau horizontaliai, vertikaliai arba abiem kryptimis besiliečiančių sutampančių simbolių.
- Laimėjimo simboliai pašalinami ir iškritę nauji simboliai užpildo tuščias vietas, išskyrus magiškos orbitos poziciją.
- Premijos simboliai gali atsirasti visuose būgnuose.

Laikyti ir laimėti pakartotiniai sklaidos sukimai („Hold & Win Scatter Respins“)

- Būgnuose atsiradus 5 ar daugiau laikyk ir laimėk sklaidos simboliams aktyvuojama laikyk ir laimėk pakartotinių sklaidos sukimų funkcija.
- Matuoklyje gali būti renkami simboliai, kurie vėliau suteikia prizus:
- Vidutiniam („Minor“) prizui laimėti reikia 15 ir daugiau sklaidos simbolių;
- Dideliam („Major“) prizui laimėti reikia 30 ir daugiau sklaidos simbolių;
- Mega („Mega“) prizui laimėti reikia 40 ir daugiau sklaidos simbolių.
- Galimi prizai, surinkus atitinkamą sklaidos simbolių skaičių:
- Mažas („Mini“) – x25 pagrindinio statymo suma;
- Didelis („Major“) – x50 pagrindinio statymo suma;
- Maksimalus („Maxi“) – x100 pagrindinio statymo suma;
- Mega („Mega“) – x250 pagrindinio statymo suma.
- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai lošėjas surenka 40 simbolių.

Magiška orbita („The Magic Orb“)

- Magiškos orbitos simbolis nusileidžia būgnų viduryje simbolių griūties metu („cascade“). Bet kokio sukimo metu šis simbolis gali aktyvuoti vieną iš šių funkcijų:
- Transformacija („Transform“) – atsitiktiniu būdu parinktas simbolis yra paverčiamas kitu, kad būtų suformuotas laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) – pridedami laukiniai simboliai, kad suformuotų laimėjimą.
- Daugiklis („Multiplier“) – tam tikrai lošimo trukmei suteikiamas x2, x3, x5 arba x10 daugiklis.
- Destrukcija („Destruction“) – sudaužo visus mokamus simbolius, išskyrus vieną.
- Nemokamų kritimų premija („Free Drops Bonus“) – nemokamų kritimų premijos simbolis, pasirodęs būgnuose, aktyvuos premijos lošimą.
- Laikyk ir Laimėk („Hold & Win“) – lošimo laukelyje pasirodžius laikyk ir laimėk piktogramai, aktyvuojamas laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų lošimas.
- Magiškos orbitos padėtis neprisideda prie laimėjimų ir nepasikeičia į jokius simbolius laimėjimams sudaryti.
- Magiškos orbitos funkcija gali padauginti nuo 1 iki 19 laukinių simbolių laukinių modifikacijos („Wild Modifier“) metu.

Trigubi prabangūs vaisiai „megaways“ („Triple Fruit Deluxe Megaways“)

1361. Trigubi prabangūs vaisiai „megaways“ („Triple Fruit Deluxe Megaways“) – tai 6 būgnų, 3-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €180 616

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus deimanto („diamond“), paslapties („mystery“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose viršutinėje stebėjimo priemonėje.
- Paslapties simboliai virsta bet kokiu simboliu, išskyrus laukiniu, deimanto arba premijos simboliu. Paslapties simboliai taip pat gali virsti tais pačiais simboliais. Paslapties simboliai gali atsirasti tik mega paslapties būgnuose.
- Horizontali stebėjimo priemonė, esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų laimėjimus. Bet koks rodomas laimėjimas aktyvuoja simbolių griūtį („Cascade“). Simboliai laimėjimo kombinacijose sprogsta ir nauji simboliai iškrenta atitinkamoje padėtyje. Šis procesas tęsis tol, kol nebesusidarys nauji laimėjimai.
- Laimingi simboliai horizontalioje viršutinėje stebėjimo priemonėje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
- Deimanto simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokie laimėjimai.

Nemokami sukimai

- 3 deimantų simboliai būgnuose suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Už kiekvieną papildomą deimanto simbolį nemokamų sukimų funkcijos metu bus suteikti papildomi 5 sukimai (maksimaliai 30).

- Nemokamų sukimų lošimo metu bus 3 būgnai: pagrindiniai būgnai, kuriais visada bus lošiama, ir du užrakinti mega paslapties ir mega maksimalūs mega kelių būgnai.
- Surinkus 3 raudonos žvaigždės premijos („Red Star Bonus“) simbolius atrakinami mega paslapties simbolių būgnai vienam sukimui su aktyviu modifikatoriumi.
- Surinkus 3 geltonos žvaigždės premijos („Yellow Star Bonus“) simbolius atrakinami mega maksimalūs mega kelių būgnai vienam sukimui su aktyviu modifikatoriumi.
- Abu būgnus galima aktyvuoti kartu, tokiu atveju mega paslapties būgnais lošiama pirmiausia. Užbaigus bet kurį būgną, jis užsirakins ir lošėjas turės surinkti dar 3 premijos simbolius, kad jį vėl aktyvuotų.

Neribotas daugiklis

- Neribotas laimėjimo daugiklis yra aktyvus nemokamų sukimų metu.
- Po kiekvieno simbolių griūties laimėjimo, gauto nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas sekančiam nemokamo sukimo laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios simbolių griūties serijos metu, ar vėlesnio nemokamų sukimų metu.

Vilko kanjonas: laikyti ir laimėti („Wolf Canyon: Hold & Win“)

1362. Vilko kanjonas: laikyti ir laimėti („Wolf Canyon: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €222 200

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai yra mokami iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- 3 totemo laukiniai („totem wild“) simboliai, atsidūrę tame pačiame būgne, išsiplės ir taps sublokuotu laukiniu simboliu. Sublokuoti laukiniai simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sukrauti laukiniai („Stacked wilds“) simboliai bus skaičiuojami, kaip 3 laukiniai simboliai.
- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus pinigų mėnulio („cash moon“) ir vilko kanjono sklaidos („wolf canyon scatter“) simbolius, jog būtų sudarytos laimėjimo kombinacijos.

Sapnų gaudyklė („Dreamcatcher“)

- Bet kurio laimėjimo sukimo metu gali būti atsitiktinai aktyvuota sapnų gaudyklės funkcija, kuri suteikia momentinius daugiklius: 8x, 88x, 888x arba 8 888x.
- Lošimo metu sapnų gaudyklės simbolis gali drebėti, tačiau tai negarantuoja funkcijos aktyvavimo.

Vilko funkcijos pasirinkimas

- 3 vilko kanjono sklaidos simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja vilko pasirinkimo funkciją.
- Lošėjas renkasi vilko simbolį, kad atskleistų nemokamų sukimų arba „laikyk ir laimėk“ („hold &win“) funkciją.
- Jei lošėjas laimi „laikyk ir laimėk“ funkciją, kai jokie pinigų mėnulio simboliai nėra rodomi lošime, funkcija aktyvuosis.

Nemokami sukimai

- Aktyvavus nemokamų sukimų funkciją, lošėjui bus suteikti 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų su papildomais 25, 50, 75 arba 100 laukinių simbolių.
- Funkcijos metu iškritus 3 vilko kanjono sklaidos simboliams pakartotinai aktyvuojama pradinė nemokamų sukimų suma.

Laikyti ir laimėti

- Aktyvavus 5 ar daugiau pinigų mėnulio simbolių bet kurioje būgnų vietoje, „laikyk ir laimėk“ funkcija suteikia 3 pakartotinius sukimus su likusiomis grynųjų pinigų vertėmis.
- „Laikyk ir laimėk“ funkciją taip pat galima laimėti vilko funkcijos pasirinkimo metu.
- Šios funkcijos metu dalyvauja tik pinigų mėnulio simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai nustatomi ties 3.
- Mini („Mini“), vidutiniai („Minor“) ir dideli („Major“) specialieji pinigų mėnulio simboliai taip pat gali iškristi, kaip aktyvavimo dalis arba funkcijos „laikyk ir laimėk“ metu:
- Mini – 30x bendro statymo suma;
- Vidutinis – 100x bendro statymo suma;
- Didelis – 500x bendro statymo suma;
- Grandiozinis („Grand“) – 1000 x viso statymo suma.
- Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, grandiozinis prizas bus įteiktas ir pridėtas prie viso laimėjimo.
- Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus suteiktas laimėjimas.
- Pinigų mėnulio simbolis turi atsitiktines vertes nuo 1x iki 500x statymo suma.
- Galimos vertės „laikyk ir laimėk“ funkcijos metu, padaugintos iš statymo vertės, yra tokios: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x, 30x, 40x, 50x, 100x, 250x, 375x, 500x.

Džino iškilimas („Rise of the Genie“)

1363. Džino iškilimas („Rise of the Genie“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Sudarant laimėtinas kombinacijas laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti kitus simbolius. Laukiniai simboliai atsiranda tik 2 būgne.
- Laimėjimai suteikiami, kai vienoje iš penkių laimėtinų linijų pasirodo du arba trys vienodi simboliai.
- Lošime yra rodomos laimėjimų kopėčios; kiekviena laimėtinų simbolių kombinacija didina prizą pinigų puode ir pakelia vienomis iš trijų lošimo automato prizų kopėčių.
- Kopėčios rodomos, kaip pinigų vertės, tačiau jos suteikia tik daugiklius laimėjimams:
- Kairiosios kopėčios – 2,5x sukimo statymas už pakopą – maksimalus 50x sukimo statymo prizas;
- Centrinės kopėčios – 25x sukimo statymas už pakopą – maksimalus 500x sukimo statymo prizas;
- Dešiniosios kopėčios – 6x sukimo statymas už pakopą – maksimalus 120x sukimo statymo prizas.

Pinigų puodas

- Sumokėti laimėjimai visada saugomi pinigų puode, kurį galima ištuštinti naudojant ekrane esančius valdiklius:
- Surinkimas – surenka visą pinigų puodą. Įjungus momentinį mokėjimą, pereinama prie „Surinkti viską“.
- Sukimas: Vieną kartą sukti 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio būgnus.
- Lošimas: Lošimas laikomas sukimu ar sukimais, kurie padidina pinigų puodo vertę nuo 0, ir baigiamas, kai pinigų puodas ištuštėja.

- Pinigų puodo vertė yra visų turimų kopėčių pasiektų pakopų verčių suma. Prizai iki momentinių mokėjimų visada laikomi pinigų puode, kurį galima visiškai ištuštinti naudojantis ekrane esančiais valdikliais ir kuris išmokamas automatiškai. Lygis kopėčiose prarandamas surinkus pinigų puodą.
- Visos išmokos, gautos pasirinkus bet kurią iš šių galimybių, išmokamos automatiškai. Lošėjas gali prarasti visą pinigų puodą, jei džinas pasirodys prieš paspaudžiant mygtuką „Surinkti“.
- Prieš lošėjui keičiant statymą, pinigų puodas visada turi būti tuščias.
- Surinkus grynųjų pinigų puodą, bus suteikti visi momentinių mokėjimų prizai, kurie tuo metu rodomi momentinių išmokų skydelyje, jei taikoma.
- Lošėjas negali keisti statymo, o lošimas laikomas baigtu tik tada, kai pinigų puodas ištuštėja.

Džinas

- Džinas gali nusileisti bet kurio sukimo metu. Pirmiausia ims veikti lempa, o tada džinas gali būti visiškai matomas.
- Jei džinas pasirodo ant viso būgno, jis iš naujo nustato visus prizus ir pinigų puodą, o lošėjas pralaimi.

Saulės knyga: daugiklis („Book del Sol: Multiplier“)

1364. Saulės knyga: daugiklis („Book del Sol: Multiplier“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 233 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai už „Scatter“ simbolį išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.
- Laimėjimai už specialiuosius išplečiančius simbolius išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis sklaidos simbolis („Scattered-Wild“)

- „Scattered-Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialųjį
- Besiplečiantys simboliai per nemokamus sukimus. 3 ar daugiau simbolių įjungia nemokamų sukimų režimą. Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Nemokami sukimai („Free spins“)

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, įjungia 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių per nemokamus sukimus įjungia 10 papildomų. Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Specialieji išplečiantys simboliai

- Prieš nemokamų sukimų režimą atsitiktine tvarka parenkamas specialusis išplečiantis simbolis.
- Bet kurį simbolį galima pasirinkti specialiuoju išplečiančiu simboliu, išskyrus „Scatter“. Specialusis išplečiantis simbolis užpildo visą būgną.
- Laimėjimai už specialųjį išplečiantį simbolį išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.

Progresinis daugiklis

- Progresinis daugiklis suaktyvėja per nemokamus sukimus ir taikomas specialiųjų išplečiančių simbolių laimėjimams.
- Saulės simbolio rinkimas atnaujina daugiklio vertę: nuo pradinės x1 iki x2, x3 ir x5 palaipsniui.

Saulės simbolis

- Ant būgnų iškritęs Saulės simbolis pridedamas prie progresinio daugiklio skydelio.
- Kiekvienas 3 Saulės simbolių rinkinys atnaujina daugiklio vertę nuo x1 iki x2, x3, x5.

Pirkti „Bonus“ funkciją

- Lošėjas už fiksuotą statymų skaičių gali papildomai nusipirkti nemokamų sukimų režimą. Vienas nemokamų sukimų režimo suaktyvinimas kainuoja 100 visų statymų.
- Įsigijus šią funkciją, įjungiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su paskutiniu nustatytu statymu.

Degantys laimėjimai x2 („Burning Wins x2“)

1365. Degantys laimėjimai x2 („Burning Wins x2“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €15 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka sugeneruojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Iškritus visam identiškų vaisių simbolių lošimo laukui, suteikiama x2 daugiklio premija „Bonus“.
- Devyni identiški vaisių simboliai ekrane padvigubins laimėjimą.

Degantis fortūnatorius („Burning Fortunator“)

1366. Degantis fortūnatorius („Burning Fortunator“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Išmokų lentelėje informacija apie išmokas rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

Deimantinis fortūnatorius: laikyti ir laimėti („Diamond Fortunator: Hold and Win“)

1367. Deimantinis fortūnatorius: laikyti ir laimėti („Diamond Fortunator: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €262 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Premijos („Bonus“) simbolis

- 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių įjungia „Bonus“ lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio
- pinigine valiuta ir būna nuo x2 iki x20 statymų.
- Laimėjimai už „Bonus“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimas

- 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių įjungia „Bonus“ lošimą. Per „Bonus“ lošimą būgnuose iškrenta tik „Bonus“ simboliai. „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių. Kai
- „Bonus“ laukas užpildomas 18 deimantų, „Bonus“ lošimas sustabdomas, o bendrasis laimėjimas padaugi-namas iš 2.
- „Bonus“ lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai. Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų likusių „Bo-nus“ simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

„Bonus“ lošimo „ Premijos prizas“

Yra 3 tipų „ Premijos prizas“:

- „Mini“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Mini Bonus“ simbolis įjungia „Mini premija“ lošimą.
- „Major“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Major Bonus“ simbolis įjungia „Major premija“ lošimą.
- „Grand“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Grand Bonus“ simbolis įjungia „Grand premija“ lošimą.

Džokerio monetos: laikyti ir laimėti („Joker’s Coins: Hold and Win“)

1368. Džokerio monetos: laikyti ir laimėti („Joker’s Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €325 500

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka eina iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.

- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis

Pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“).

„Bonus“ simbolis

- 3 „Bonus“ simboliai įjungia „Bonus“ lošimą.
- Išmoka yra nurodyta ant simbolio pinigine valiuta ir būna 1x 2x 5x 10x 15x statymų.
- Laimėjimas išmokamas tik per „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimas

- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 kartotiniai sukimai.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 kartotinių sukimų skaičių.
- Langelis atsinaujina jame iškritus „Bonus“ simboliui.
- Atnaujintuose langeliuose sukami „Bonus“ simboliai, turintys dvigubas išmokas.
- Už kiekvieną „Bonus“ simbolį išmokama iš karto ir taip atlaisvinama vietos kitiems simboliams.
- „Bonus“ lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi kartotiniai sukimai.

„Premijos prizas“ sukimo funkcija

Atsinaujinus visiems langeliams, įjungiamas „Premijos prizas“ sukimas, kuris garantuoja vieną iš keturių atsitiktinių „Premijos prizas“:

- „Mini“ = 25 * viso statymo
- „Minor“ = 50 * viso statymo
- „Major“ = 150 * viso statymo
- „Grand“ = 3000 * viso statymo

Po to lošiami visi likę kartotiniai sukimai.

Sulčių gamykla („Juice Inc.“)

1369. Sulčių gamykla („Juice Inc.“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Scatter simbolių laimėjimai išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų.
- Specialūs besiplečiančių simbolių laimėjimai išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laimėjimo linijos:

3 vaisių simbolių iškrovimas į eilutę užpildo atitinkamą sulčių butelį.

X-dėžės:

3 „X-dėžės“ simbolių nukreipimas į eilutę iš naujo nustato visų trijų sulčių butelių pildymo eigą.

Surinkimo mygtukas:

Surinkimo mygtukas perkelia visus sukauptus laimėjimus iš prizinio fondo į lošėjo sąskaitą.

Butelio laimėjimas („Bottle Win“):

Pataikius 3 vaisius iš jau užpildyto butelio, laimima Bottle Win. Bottle Win apdovanojama pagrindiniu prizu už užpildytą butelį. 300x obuolių buteliui, 100x citrinų buteliui, 32x vyšnių buteliui.

Didysis laimėjimas („Grand Win“):

Vienu metu pripildžius visus 3 butelius, gaunamas 1000x GRAND WIN. Sulčių pažanga nustatoma iš naujo po 1000x GRAND WIN.

Liūto brangakmeniai: laikyti ir laimėti („Lion Gems: Hold and Win“)

1370. Liūto brangakmeniai: laikyti ir laimėti („Lion Gems: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €350 400

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka sugeneruojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“).
- Pasirodo tik per pagrindinį lošimą.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Wild X2

- Padvigubina kiekvienos išmokos linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Pasirodo tik per nemokamus sukimus („Free Spins“).

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina 8 „Free Spins“.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos („Bonus“) simbolis

- 6 ar daugiau tokių simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta nuo x1 iki x16 statymų.
- Laimėjimai už „Bonus“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą.
- Visi „Bonus“ simboliai per „Bonus“ lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ simboliai.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai („Respins“).
- Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ simbolis iš naujo nustato 3 „Respins“ skaičių.
- „Bonus“ lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi „Bonus“ simboliais.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Bonus“ simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Deimantų kalno viršūnės funkcija
Bet koks per pagrindinį ar nemokamą lošimą ant būgnų iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimo aukso puodai

Atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritę šie „Bonus“ simboliai suaktyvina atitinkamus aukso puodus:

- Mažasis aukso puodas = 20 statymų
- Vidutinis aukso puodas = 50 statymų
- Didelis aukso puodas = 150 statymų

„Bonus“ simboliais užpildžius visus 20 langelių, suteikiamas 3000 statymų didysis aukso puodas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per „Bonus“ lošimą ir atsitiktinai transformuojasi į mažojo, vidutinio arba didelio aukso puodų simbolius.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną „Bonus“ lošimo pabaigoje.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, suaktyvina 8 „Free Spins“.
- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per „Free Spins“, suaktyvina papildomus 8 „Free Spins“.
- Per „Free Spins“ režimą „Wild“ simbolis virsta „Wild X2“ ir padvigubina kiekvienos išmokos linijos, ant kurios iškrenta, laimėjimą.

Luksoro auksas: laikyti ir laimėti („Luxor Gold: Hold and Win“)

1371. Luksoro auksas: laikyti ir laimėti („Luxor Gold: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €552 400

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka sugeneruojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukiniai („Wild“) simboliai

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus ir „Scatter”.
- Pasirodo pagrindiniame žaidime ir nemokamuose sukimuose.
- Už šį simbolį išmokos mokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 simboliai „Scatter” sukelia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 3 simboliai „Scatter” sukelia 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Šis simbolis rodomas 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Už šį simbolį išmokos mokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos („Bonus“) simbolis

- Įjungus 6 ar daugiau, prasideda Bonuso žaidimas.
- Apmokėjimas nurodomas ant simbolio valiuta: nuo x1 iki x16 statymų.
- Bonus simboliai išmokami tik Bonuso žaidimo metu.

„Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą.
- Visi „Bonus“ simboliai per „Bonus“ lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ simboliai.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai („Respins“).
- Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ simbolis iš naujo nustato 3 „Respins“ skaičių.
- „Bonus“ lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi „Bonus“ simboliais.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Bonus“ simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Lobių skrynios funkcija

Bet koks per pagrindinį ar nemokamą lošimą ant būgnų iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimo aukso puodai

Atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritę šie „Bonus“ simboliai suaktyvina atitinkamus aukso puodus:

- Mažasis aukso puodas = 20 statymų
- Vidutinis aukso puodas = 50 statymų
- Didelis aukso puodas = 150 statymų

Užpildžius visus 15 langelių Bonuso simboliais, gausite 5000 statymų Didjjį aukso puodą.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per „Bonus“ lošimą ir atsitiktinai transformuojasi į mažojo, vidutinio arba didelio aukso puodų simbolius.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną „Bonus“ lošimo pabaigoje.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Pagrindiniame žaidime 3 simboliai „Scatter” sukelia 8 nemokamus sukimus.
- 3 simboliai „Scatter” nemokamų sukimų metu sukelia papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamuose sukimuose nusileidžia tik didelius pelnus teikiantys simboliai „Scatter”, Bonus ir „Wild”.

Karališkos monetos: laikyti ir laimėti („Royal Coins: Hold and Win“)

1372. Karališkos monetos: laikyti ir laimėti („Royal Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €425 900

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis:

Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime.

Premijos („Bonus“) simbolis :

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.
- Laimėjimas išmokamas tik per „Bonus“ lošimą.
- Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Karališkos premijos („Royal Bonus“) simbolis:

- Per „Bonus“ lošimą suaktyvinkite „Royal Bonus“ funkciją.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

„Bonus“ lošimas

- 3 „Bonus“ simboliai suaktyvina „Bonus“ lošimą ir „Royal Bonus“ funkciją.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ ir „Royal Bonus“ simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- „Bonus“ lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi „Bonus“ simboliais.

- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų likusių „Bonus“ simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

„Royal Bonus“ funkcija:

- „Royal Bonus“ simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per „Bonus“ lošimą užsifiksuoja ant būgnų.
- Iškritęs kiekvienas „Royal Bonus“ simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir
- prideda jas prie savo vertės.
- „Royal Bonus“ simbolis surenka visas „Bonus“ vertes, įskaitant „Mini premija“ / „Major premija“ simbolių vertes.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Royal Bonus“ simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

„Premijos prizas“ per lošimą

- „Mini premija“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Mini Bonus“ simbolis įjungia „Mini premija“ lošimą.
- „Major premija“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Major Bonus“ simbolis įjungia „Major premija“ lošimą.
- „Grand premija“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Grand Bonus“ simbolis įjungia „Grand premija“ lošimą.

Rubino smūgis: laikyti ir laimėti („Ruby Hit: Hold and Win“)

1373. Rubino smūgis: laikyti ir laimėti („Ruby Hit: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €601 900

Taisyklės:

- Už statymų linijas mokama, jei jos eina iš eilės iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje išmokėjimo linijoje.
- Vienu metu laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis:

Pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus.

Premijos („Bonus“) simbolis :

- 3 bonus simboliai įjungia bonus žaidimą Išmokėjimas nurodomas ant simbolio valiuta: x1, x2, x5, x10, x15 statymai.
- Mokama tik per bonus žaidimą.

„Bonus“ lošimas

- 3 bonus simboliai įjungia bonus žaidimą.
- Bonus žaidimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Bonus žaidimo metu ant ritinių krenta tik bonus simboliai.
- Kiekvienas naujas bonus simbolis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Kiekvieno sukimo metu visi ant ritinių esantys bonus simboliai duoda pelną.

- Visi ant būgnų esantys bonus simboliai per kiekvieną sukimą pasislenka vienu langeliu žemyn. Bonus žaidimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.

Žaidimo aukso puodas

- Mini aukso puodas - atsitiktinai pasirodęs Mini bonus simbolis per bonus žaidimą įjungia Mini aukso puodą.
- Major aukso puodas - atsitiktinai pasirodęs Major aukso puodo simbolis bonus žaidimo metu įjungia Major aukso puodą.
- Grand aukso puodas - atsitiktinai pasirodęs Grand bonus simbolis per bonus žaidimą įjungia Grand aukso puodą.

Saulės karalienė megaways („Solar Queen Megaways“)

1374. Saulės karalienė megaways („Solar Queen Megaways“) – tai 5 būgnų, nuo 2 iki 6 eilių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €387 400

Taisyklės:

- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Kai ant būgnų iškrenta keli identiški simboliai, atsiranda daugiau būdų laimėti.
- Už kiekvieną laimėjimo būdą išmokama simbolio išmoka.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 „Scatter“ simboliai paleidžia 10 nemokamų sukimų.
- Pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų per pagrindinį lošimą.
- Už „Scatter“ simbolį išmokų nėra.

Saulės simbolis

- Suaktyvina liepsnojančius rėmus, kad langeliai pavirstų „Wild“ simboliais.
- Už Saulės simbolį išmokų nėra.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

„Megaways“ funkcija

- Per kiekvieną sukimą galima gauti iki 7 776 būdų laimėti.
- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Per kiekvieną sukimą gaunamas atsitiktinis simbolių skaičius nuo 2 iki 6, kuris gali iškristi ant 1–5 būgnų.

Liepsnojančių rėmų funkcija

- Liepsnojančių rėmų funkcija įsijungia per pagrindinį lošimą.
- Ji susideda iš 10 sukimų ciklų.
- Kiekvienas ant būgno iškritęs Saulės simbolis suaktyvina liepsnojantį rėmą.
- Liepsnojantys rėmai lieka ant būgnų iki pat ciklo pabaigos keisdami dydį, nes būgno dydis keičiasi per vėlesnius sukimus.
- Garantuojama, kad iki ciklo pabaigos kiekvieno būgno dydis bus ne mažesnis nei ant jo esančių daugybės liepsnojančių rėmų dydis.
- Po 10-ojo sukimo visa eiga sumažėja ir funkcija nustatoma iš naujo.
- Kiekvieno statymo lygio liepsnojančių rėmų skaičius ant visų būgnų ir esamas sukimų skaičius išsaugomi atskirai.

Laimėjimų daugiklis

- Per pagrindinį ir nemokamą lošimus Saulės simbolis progresiniu laimėjimų daugikliu gali padidinti esamus sukimų laimėjimus.
- Daugiklis padidėja 1-etu kaskart Saulės simboliui pasirodžius esamame liepsnojančiame rėme.
- Daugiklis taikomas kiekvieno sukimo laimėjimams.
- Įjungus nemokamus sukimus, pagrindinio lošimo daugiklis tampa pradiniu nemokamų sukimų režimo daugikliu.
- Pagrindinio lošimo daugiklis išsaugomas ir atkuriamas pasibaigus nemokamų sukimų režimui.
- Po 10-ojo pagrindinio lošimo sukimo iš naujo nustatoma pirminė x1 daugiklio vertė.
- Esamas kiekvieno statymo lygio daugiklis išsaugomas atskirai.

Nemokami sukimai

- 3 „Scatter“ simboliai paleidžia 10 nemokamų sukimų.
- Kai Saulės simboliai ant būgnų pasirodo per nemokamus sukimus, jie išsyk pasikeičia į lipniuosius „Wild“ simbolius.
- Daugiklis didėja 1-etu kaskart, kai Saulės simbolis pasirodo langelyje su „Wild“ simboliu.
- Lipnieji „Wild“ simboliai lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų režimo pabaigos keisdami dydį, nes būgno dydis keičiasi per vėlesnius sukimus.
- Garantuojama, kad iki nemokamų sukimų režimo pabaigos kiekvieno būgno dydis bus ne mažesnis nei ant jo esančių daugybės lipniųjų „Wild“ simbolių dydis.

Vilko galia megaways („Wolf Power Megaways“)

1375. Vilko galia megaways („Wolf Power Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 6 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Kai ant būgnų iškrenta keli identiški simboliai, atsiranda daugiau būdų laimėti.
- Už kiekvieną laimėjimo būdą išmokama simbolio išmoka.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.

- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“, „Bonus“ ir (arba) „Power“.
- Pasirodo tik per pagrindinį lošimą.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, suaktyvina nemokamus sukimus:

- 6 „Scatters“ = 25 nemokami sukimai
- 5 „Scatters“ = 20 nemokamų sukimų
- 4 „Scatters“ = 15 nemokamų sukimų
- 3 „Scatters“ = 10 nemokamų sukimų Už „Scatter“ simbolį išmokų nėra.

Premijos („Bonus“) simbolis:

- 6 ar daugiau „Bonus“ ir (arba) „Power“ simbolių derinys įjungia „Bonus“ lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x10 statymų.
- Laimėjimai už „Bonus“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.

Jėgos („Power“) simbolis:

- 6 ar daugiau „Power“ ir (arba) „Bonus“ simbolių derinys įjungia „Bonus“ lošimą.
- Laimėjimai už „Power“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

„Megaways“ funkcija

- Per kiekvieną sukimą gali būti iki 46 656 būdų laimėti.
- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Per kiekvieną sukimą gaunamas atsitiktinis simbolių skaičius nuo 2 iki 6, kuris gali iškristi ant 1–6 būgnų.

Nemokami sukimai

3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, suaktyvina nemokamų sukimų režimą:

- 6 „Scatters“ = 20 nemokamų sukimų
- 5 „Scatters“ = 15 nemokamų sukimų
- 4 „Scatters“ = 10 nemokamų sukimų
- 3 „Scatters“ = 5 nemokami sukimai

Per nemokamus sukimus visi „Wild“ simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną.

„Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ ir „Power“ simbolių derinys įjungia „Bonus“ lošimą.
- Visi „Bonus“ ir „Power“ simboliai per „Bonus“ lošimą užfiksuojami ant būgnų.
- Per „Bonus“ lošimą išmokami tik laimėjimai už „Bonus“ ir „Power“ simbolius.
- Išmoka nurodoma ant „Bonus“ simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x10 statymų.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

- Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ ar „Power“ simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Maksimalus simbolių skaičius būgnuose per „Bonus“ lošimą yra fiksuotas ir lygus simbolių, iškritusių ant būgnų per paskutinį pagrindinio lošimo sukimą arba per nemokamų sukimų režimą, skaičiui tada, kai buvo įjungtas „Bonus“ lošimas.
- „Bonus“ lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Būgnų stiprintuvas ir daugiklis per „Bonus“ lošimą

- Per „Bonus“ lošimą stiprintuvo simbolis gali atsitiktinai iškristi ant būgnų su 2–5 langeliais.
- Stiprintuvo simbolis padidina būgno aukštį vienu papildomu langeliu ir 1-ą prideda prie daugiklio vertės.
- Pradinė kiekvieno būgno daugiklio vertė yra x1.
- Didžiausias būgno aukštis yra 6 langeliai.
- „Bonus“ lošimo pabaigoje „Bonus“ simboliams pritaikomas daugiklis.

„Bonus“ lošimo premijos prizai

Rinkite „Power“ simbolius ir laimėkite premijos prizų:

- 1 „Power“ simbolis = 5 * viso statymo
- 2 „Power“ simboliai = 20 * viso statymo
- 3 „Power“ simboliai = 50 * viso statymo
- 4 „Power“ simboliai = 150 * viso statymo
- 5 „Power“ simboliai = 500 * viso statymo
- 6 „Power“ simboliai = 2000 * viso statymo

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. vasario 23 d. įsakymu Nr. DIE-113

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1376–2.1415 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1376. Ultra šviežias („Ultra Fresh“);
2.1377. Undinės gelmė („Undine‘s Deep“);
2.1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“);
2.1379. Septyni aukštyn („7 Bonus UP“);
2.1380. 100 zombių („100 Zombies“);
2.1381. Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“);
2.1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“);
2.1383. Asgardiečiai („Asgardians“);
2.1384. Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“);
2.1385. Buivolas 50 („Buffalo 50“);
2.1386. Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“);
2.1387. Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“);
2.1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“);
2.1389. Futbolas („Football“);
2.1390. Brangakmenių sprogimas („Gem Blast“);
2.1391. Auksinis jautis („Golden Ox“);
2.1392. Vlado knyga („Book of Vlad“);
2.1393. Dinamito kasėjas („Dynamite Miner“);
2.1394. Karalius žvejys („Fisher King“);
2.1395. Egipto šlovė („Glory of Egypt“);
2.1396. Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“);
2.1397. Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“);
2.1398. Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“);
2.1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“);
2.1400. Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“);
2.1401. Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“);
2.1402. Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“);
2.1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“);
2.1404. Minotauras („Minotaurus“);
2.1405. Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“);
2.1406. Raudonkepuraitė („Red Cap“);
2.1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“);
2.1408. Saulės užtemimas („Solar Eclipse“);
2.1409. Vudu („Voodoo“);
2.1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“);

2.1411. Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“);
2.1412. Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“);
2.1413. Nindzė („Ninja“);
2.1414. Vandens tigras („Water Tiger“);
2.1415. Laukinė meilė („Wild Love“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.47-4.57 (tiekėjo „Evolution“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

4.47. Žaibiška ruletė („Lightning Roulette“);
4.48. Prancūziška automatinė ruletė („Auto French Roulette“);
4.49. Automatinė ruletė („Auto Roulette“);
4.50. Greitoji automatinė ruletė“ („Auto Speed Roulette“);
4.51. XXX ekstremali žaibiška ruletė („XXXtreme Lightning Roulette“);
4.52. Super andar bahar („Super Andar Bahar“);
4.53. Žaibiškas bakara („Lightning Baccarat“);
4.54. Dvigubo kamuoliuko ruletė“ („Double Ball Roulette“);
4.55. Dviguba ruletė („Dual Play Roulette“);
4.56. Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“);
4.57. Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1376–1415 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Ultra šviežias („Ultra Fresh“)

1376. Ultra šviežias („Ultra Fresh“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Undinės gelmė („Undine‘s Deep“)

1377. Undinės gelmė („Undine‘s Deep“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Žuvis yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.
- Kai Laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį ir sudaro laimintį derinį, laimėjimas dvigubinamas.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Trys griaustiniai („3 Thunders“)

1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių suaktyvina 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu simbolis SEPTYNI tampa simboliu LAUKINIS („WILD”) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Septyni aukštyn („7 Bonus UP“)

1379. Septyni aukštyn („7 UP“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Premijinis lošimas (BONUS)

- 9 vienodi bet kurie simboliai būgne aktyvuos 7UP BONUS premijinį lošimą.
- Lošėjui suteikiama galimybė padauginti savo laimėjimą nuo x2 iki x7.
- Lošėjui suteikiami 7 bandymai. Kai ant ruletės nusileidžia bet kuris (ne daugiklio) simbolis, už jį gautas laimėjimas pridedamas prie visų lošėjo papildomų laimėjimų, o papildomas lošimas tęsiasi tol, kol lošėjas išsuka daugiklį arba išnaudoja visus septynis bandymus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

100 zombių („100 Zombies“)

1380. 100 zombių („100 Zombies“) – tai 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 100 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- LAUKINIS („WILD”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su GRUPINIAIS LAUKINIS („WILD”) simboliais ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 10 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“)

1381. Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“) - 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 100 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“)

1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.

- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Asgardiečiai („Asgardians“)

1383. Asgardiečiai („Asgardians“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 25 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Lokis yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) ir Bonus simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3.

Premijinis lošimas

- 3 ar daugiau BONUS simbolių iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno mokėjimo eilutėje aktyvuoja KALVĖS premijos žaidimą.
- Asgardo kalvė sukuria galingiausius skydus.
- Tik Mjolniras gali pasirinkti geriausią iš jų.
- Žaidėjas turi pasirinkti skydus, kuriuos vieną po kito išbandys Mjolniras.
- Radus sugadintą skydą, kalvė bus uždaryta (premija baigsis).

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.

- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“)

1384. Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Knyga yra Laukinis („Wild”) simbolis ir pakeičia kitus simbolius.

Nemokami sukimai

- Ant būgno išsklaidyti 3 ar daugiau knygos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialiu didėjančiu simboliu.
- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.
- Specialūs simboliai išsiplečia po laimėjimo už įprastų simbolių laiminčią kombinaciją išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik mokėjimo eilutėse.
- Sklaidos („Scatter”) simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Buivolas 50 („Buffalo 50“)

1385. Buivolas 50 („Buffalo 50“) - 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 50 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Buivolas yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) MONETOS simbolį.
- Pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose ant visų būgnų.

Nemokami sukimai

- 3 MONETOS simboliai būgnuose 2, 3 ir 4 aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- 3 MONETOS simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 5 nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“)

1386. Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

LAUKINIS („WILD”) simbolis

- Karūna yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) geltonos ir baltos žvaigždės simbolius.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laimėtas kombinacijas (jei jos įmanomos).

Sklaidos („Scatter”) simbolis

- Baltas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Geltonas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“)

1387. Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 20 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”)

- Karūna yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laimėtas kombinacijas (jei jos įmanomos).

Sklaidos („Scatter”) simbolis

- Baltas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Geltonas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“)

1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“) - 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 100 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”)

- Karūna yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”)simbolį.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas (jei jos įmanomos).

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.

- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Futbolas („Football“)

1389. Futbolas („Football“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 21 išmokų eilute.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- TAURĖ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį BONUS, išsiplečiančios raudonos kortos ir geltonos kortos simbolius.
- Simboliui Wild sudarant laimėjimą, laimėjimas dvigubinamas.

Nemokami žaidimai

- BONUS simbolis yra Sklaidos („Scatter”) simbolis.
- 5 BONUS simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.
- 4 BONUS simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
- 3 BONUS simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai nemokamuose sukimuose didinami x3.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Brangakmenių sprogimas („Gem Blast“)

1390. Brangakmenių sprogimas („Gem Blast“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakartotinio sukimo funkcija

- ŽVAIGŽDĖS simbolis yra LAUKINIS („WILD”) simbolis.
- Pakeičia visus simbolius.
- Pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsiplečia per būgną ir aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 3.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Auksinis jautis („Golden Ox“)

1391. Auksinis jautis („Golden Ox“) - 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 50 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- LAUKINIS („WILD”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį. Pasirodo tik 2-5 būgnuose.

- Nemokamų sukimų metu visi LAUKINIS („WILD”) simboliai lieka toje pačioje padėtyje iki pat nemokamų sukimų pabaigos ir taip kaupiasi ant būgnų.

Nemokami žaidimai

- Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo tik 1-3 būgnuose.
- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Vlado knyga („Book of Vlad“)

1392. Vlado knyga („Book of Vlad“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

WILD

- KNYGA yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Nemokamų sukimų metu WILD negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

Nemokami sukimai

- KNYGA taip pat yra Sklaidos („Scatter”) simbolis. 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus SU IŠSIPLEČIANČIAIS KRUVINAIS SIMBOLIAIS.
- Bet kurie simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolius, gali turėti galimybę išsiplėsti. Jis yra paskiriamas, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi — kraujo lašu, jis užpildo 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Pradžioje, kiekvienas akumuliatorius turi 5 langelius; didžiausias langelių skaičius yra 12.

- Po akumuliatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis įgyja galimybę išsiplėsti, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu, o prie visų kitų simbolių akumuliatorių pridedamas papildomas langelis. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 2 nemokamus sukimus.
- Išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei būgnuose yra pakankamai specialių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius) ir susideda iš specialių simbolių, kurie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas.
- Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter") simbolių nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 3 nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Dinamito kasėjas („Dynamite Miner")

1393. Dinamito kasėjas („Dynamite Miner") - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter") simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter") simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

WILD simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter"). Pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Bet kuris WILD simbolis, kuris nėra laimančios kombinacijų dalis, sprogsta ir išmuša (panaikina) visus gretimus simbolius.
- WILD sprogsta po laimėjimų išmokėjimo (jei jų yra).

Daugikliai

- Dinamito kasėjas yra kaskadinių būgnų lošimo automato žaidimas. Kai sudaroma laiminti kombinacija ir už ją išmokamas laimėjimas, visi simboliai laimėjimo eilutėje susprogsta. Bet kokie simboliai, esantys virš susprogusios vietos, įkrenta į buvusių simbolių vietas. Viskas vyksta taip pat, kai WILD simboliai pasirodo

būgnuose ir nesudaro jokios laimėjimo kombinacijos. Simbolių griūtis baigiasi, kai nebesudaromos naujos laimėjimo kombinacijos.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš esamo saugiklio. Pradinis daugiklis pagrindinio lošimo metu yra X1, o nemokamų sukimų pradinis daugiklis yra X3. Kiekviena simbolių griūtis to paties sukimo metu progresyviai padidina daugiklio vertę.
- Viso lošimo metu galimos šių daugiklių vertės:
  - Pagrindinio lošimo daugiklių vertė - X1, X2, X3, X4, X5;
  - Nemokamų sukimų daugiklių vertė - X3, X5, X7, X9, X15.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos („Scatter") simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos („Scatter") simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime Sklaidos („Scatter") simboliai pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokamų sukimų metu Sklaidos („Scatter") simboliai pasirodo tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter") simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 10 nemokamus sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karalius žvejys („Fisher King")

1394. Karalius žvejys („Fisher King") - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 20 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter") simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter") simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

WILD simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter") simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus SU ŠVENTUOJU GRALIU.
- 5 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kai Šventasis Gralis iškrenta būgnuose, po atitinkamu būgnu esanti sudaužyta širdis pasipildo gyvybės krauju. Pilnam išgijimui užtenka dviejų lašų. Kai širdis pilna, ji pakeičiama nauja, laukiančia papildymo.
- Širdies laimėjimai ir eilutės laimėjimai yra pridedami. Laimėjimas priklauso nuo TUO PAČIU METU (to paties sukimo metu) papildytų širdžių skaičiaus — kuo šis skaičius didesnis, tuo didesnis laimėjimas:
- 1 širdis išmoka 3X bendro statymo
- 2 širdys išmoka 10X bendro statymo
- 3 širdys išmoka 50X bendro statymo
- 4 širdys išmoka 500X bendro statymo
- 5 širdys išmoka 2000X bendro statymo
- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Egipto šlovė („Glory of Egypt“)

1395. Egipto šlovė („Glory of Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Nemokami žaidimai

- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos („Scatter”) simboliai pakeičia visus simbolius nemokamų sukimų metu. Pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“)

1396. Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“)

1397. Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 40 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“)

1398. Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 100 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Džokeris stokeris („Joker Stoker“)

1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 40 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 20 nemokamų sukimų.
- 5 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 30 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“)

1400. Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 40 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER simbolius.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“)

1401. Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“)

1402. Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Laimėjimo padvigubinimas

- Kai būgnuose pasirodo 9 4-7 simboliai, laimėjimas padvigubėja.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“)

1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“) – tai 3 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Premijos („Bonus“) žaidimas

- 9 tam tikros rūšies alcheminiai elementai iškritę būgnuose aktyvuoja AUKSINIO ELIKSYRO premijos žaidimą.
- Premijos žaidimo metu lošėjas atsidurs alchemiko laboratorijoje ir padės jam gaminti auksą. Alchemikas padidins 9-OF-A-KIND (devynių vienodų simbolių) kombinacijų laimėjimų tikimybės skaičių:
- Padidinamas 2 kartus, jei lošėjas pagamins varį
- Padidinamas 4 kartus, jei lošėjas pagamins sidabrą
- Padidinamas 8 kartus, jei lošėjas pagamins auksą
- iš pirmo karto pagaminti aukso neįmanoma: pirmiausia lošėjas turi sukurti varį, o tada sidabrą.
- Norėdamas pradėti eksperimentą, lošėjas turi pasirinkti dešinėje esantį alcheminį elementą ir tada... tiesiog leisti įvykti stebuklams!
- Jei eksperimentas pavyksta, lošėjas gauna metalą ir gali eiti toliau. Norėdamas tęsti, į savo sukurtą metalą jis turi pridėti vieną iš likusių alcheminių elementų.
- Jei eksperimentas nepavyksta, premijos žaidimas baigiasi.
- Premijos žaidimo laimėjimai nėra sumuojami. Tik paskutinis aktyvuotas daugiklis yra taikomas 9 vienodų simbolių kombinacijos laimėjimams.
- Premijos žaidimas negali būti laimėtas vėl, kol jis yra aktyvuotas.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Minotauras („Minotaurus“)

1404. Minotauras („Minotauros“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Minotauro pakartotiniai sukimai

- MINOTAURAS yra Laukinis („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir dengia visą būgną, todėl gali sudaryti kelias kombinacijas. Po laimėjimo išmokėjimo aktyvuojama MINOTAURO PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ funkcija, kurios metu WILD simbolis lieka toje pačioje pozicijoje bei suteikia laimėjimo daugiklį. Funkcijos metu būgnai sukami dar kartą. Jei nėra laimingos kombinacijos, būgnai bus sukami iš naujo, kol bus išsukta laiminti kombinacija. Laimėjimo daugiklis didinamas su kiekvienu pakartotiniu sukimu, o jo vertė neribojama.
- Ketvirtajame būgne pasirodęs minotauro simbolis suteikia daugiausiai šansų laimėti didelį laimėjimą. MINOTAURO PAKARTOTINIAI SUKIMAI baigiasi, kai lošėjas laimi, ir negali būti suaktyvinti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Lošėjas gali padvigubinti laimėjimą 5 kartus.
- Jis įžengs į tamsų labirintą ir sutiks ARIADNĘ arba MINOTAURĄ.
- ARIADNĖS sutikimas padvigubina statymą ir apdovanoja dar vienu bandymu.
- MINOTAURO sutikimas sudegins statymą ir baigs rizikos lošimą.
- Jei lošėjas nenori rizikuoti, jis gali spustelėti mygtuką ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ, kad išeitų iš lošimo ir atsiimtų dabartinį laimėjimą.

Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“)

1405. Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Moteris yra WILD simbolis ir pakeičia kitus simbolius.

Nemokami sukimai

- Ant būgno išsukti 3 ar daugiau moters simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.
- Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik aktyviose išmokos eilutėse.
- Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.
- Moters simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Raudonkepuraitė („Red Cap“)

1406. Raudonkepuraitė („Red Cap“) – tai 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 20 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Raudona kepurė yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premiijos (BONUS) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu raudona kepurė išsiplečia per visą būgną (išsiplečia tik tada, kai sudaro laimin-čią kombinaciją).

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau premijos („BONUS“) simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).

- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Gaidžių peštynės („Rooster Fury“)

1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Premijos žaidimas

- 3 SCATTER simboliai būgnuose aktyvuoja KOVOS TARP GAIDŽIŲ Premijos žaidimą.
- Lošėjo gaidys yra parenkamas atsitiktine tvarka Premijos žaidimo pradžioje. Jis varžysis su priešininku daugiausiai 6 kovose.
- Jei lošėjo gaidys laimi kovą, lošėjas laimi: iš viso 6 sukimus už 1-mą kovą, 8 - už 2-ą kovą, 10 - už 3-čią kovą, 15 - už 4-tą kovą, 20 - už 5-tą kovą, 30 - už 6-tą kovą.
- Jei lošėjo gaidys pralaimi kovą, Premijos žaidimas yra baigtas.
- 1 kova susideda iš 5 raundų. Kiekviename raunde taškais yra apdovanojamas kiekvienas gaidys už jo dalyvavimą laimėjimo kombinacijose: vienas taškas už kombinaciją. Po kiekvienos kovos nustatomas nugalėtojas. Laimi tas, kuris surenka daugiau taškų. Jei abu kovotojai surenka po vienodai taškų, kova tęsiasi , kol viena iš jų laimi.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse yra pridedami kiekviename raunde.
- 3 SCATTER simboliai būgnuose prideda dar 3 raundus esamoje kovoje.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.

- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Saulės užtemimas („Solar Eclipse“)

1408. Saulės užtemimas („Solar Eclipse“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- SAULĖ ir MĖNULIS yra WILD simboliai ir jie pakeičia visus simbolius.
- Pasirodo tik 1 ir 3 būgnuose.

Nemokami sukimai

- SAULĖ ir MĖNULIS tai pat yra ir sklaidos (SCATTER) simboliai. Kai būgnuose pasirodo simboliai SAULĖ ir MĖNULIS, MĖNULIS uždengia SAULĘ, todėl atsiranda naujas simbolis - SAULĖS UŽTEMIMAS - ir suteikia 20 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Išsiplėtimas yra aktyvuojamas, jei būgnuose yra pakankamai specialių išsiplečiančių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius).
- Kai yra pakankamai pasirinktos rūšies simbolių, jie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas. Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- Simbolis SAULĖS UŽTEMIMAS yra WILD ir pakeičia visus simbolius. Pasirodo 1 ir 3 būgnuose ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų specialius išsiplečiančių simbolių derinius, net jei ant atitinkamo būgno yra išsiplečiančių simbolių. Kai SAULĖS UŽTEMIMO simboliai uždengia vieną būgną, laimėjimai už specialius besiplečiančių simbolių derinius dauginami 2 kartus, o kai jie uždengia abu būgnus, dauginamas 5 kartus.
- SAULĖS UŽTEMIMO simboliai, kurie pasirodo vienu metu ant 1 ir 3 būgnų, aktyvuoja dar 15 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.

- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Vudu („Voodoo“)

1409. Vudu („Voodoo“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €175
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Nemokami sukimai

- Sklaidos (Scatter) simbolis pakeičia visus simbolius. 3 ar daugiau Scatter simbolių būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų. Scatter simbolis negali pakeisti kitų simbolių nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu bet kurioje pozicijoje iš kairės į dešinę esantys simboliai, sudarantys laimėjimą kombinaciją, išsiplečia ir užima visas tris atitinkamų būgnų pozicijas.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“)

1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 22 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“)

1411. Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį SCATTER.

Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su papildomais WILD simboliais.

- Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir apdovanojamas WILD galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus SCATTER. Nemokamų sukimų metu bet kurie simboliai, išskyrus SCATTER simbolius, gali gauti WILD galią. Jis yra paskiriamas, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi, jis užpildo 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Langeliai yra aplinkui simbolio piktogramą, skirtingų simbolių akumuliatorių langelių skaičius nėra vienodas.
- Po akumuliatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis gauna WILD galią, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 1 nemokamą sukimą su tais pačiais statymais ir eilutėmis kaip ir pradiniame lošime.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“)

1412. Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“) – tai 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 40 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („BONUS“) simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau BONUS simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus su papildomu WILD simboliu. BONUS simboliai yra išsklaidyti (Scatter) simboliai.
- Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir apdovanojamas WILD galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus BONUS.

- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Nindzė („Ninja“)

1413. Nindzė („Ninja“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- JUODA NINDZĖ yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Kai JUODA NINDZĖ pasirodo ant būgnų, specialiame matuoklyje sukaupiamas atitinkamas WILD simbolių skaičius, kad vėliau jį būtų galima naudoti nemokamuose sukimuose:
- 5 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 100 WILD simbolių
- 4 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 30 WILD simbolių
- 3 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 5 WILD simbolius
- 2 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 2 WILD simbolius
- Vienas simbolis JUODA NINDZĖ būgnuose nesukaupia WILD simbolių.
- WILD AKUMULIATORIUS yra pildomas iš naujo pagrindinio lošimo metu.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau JUODA NINDZĖ simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su sukauptais WILD simboliais. Nindzė pasirodo ir sudaužo atidarytus WILD simbolius ant 2–4 būgnų.
- Jei JUODA NINDZĖ iškrenta virš ginklo piktogramos, vietoj jo pasirodo įprastas WILD simbolis.
- Jei JUODA NINDZĖ iškrenta virš nindzės piktogramos, ji pakeičiama į WILD su daugikliu X2.
- Jei JUODA NINDZĖ atskleidžia kelis daugiklius, tada yra taikomi visi.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol baigiasi sukaupti WILD simboliai.

- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Vandens tigras („Water Tiger“)

1414. Vandens tigras („Water Tiger“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER.
- Nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną.

Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su išsiplečiančiais WILD simboliais.
- 3 SCATTER simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 4 SCATTER simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- 5 SCATTER simboliai aktyvuoja 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.

- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laukinė meilė („Wild Love“)

1415. Laukinė meilė („Wild Love“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- WILD pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER. Išsiplečia per visas pozicijas būgne (išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei yra laimėjimo galimybė).
- Mėlynas WILD simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Raudonas WILD simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Raudonam WILD simboliui sudarant laimėjimą kombinaciją, laimėjimas dvigubinamas.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 47 - 57 punktais (tiekėjo „Evolution“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Žaibiška ruletė („Lightning Roulette“)

47. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €484 000

Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (18 sekundžių) parenkamas vienas ar daugiau „laimingųjų skaičių“ su „laimingosiomis išmokomis“ ir kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių. Jei laimintysis skaičius yra tarp atsitiktinai parinktų „laimingųjų skaičių“ ir jį apima lošėjo Tiesioginis statymas, lošėjui išmokama „laimingoji išmoka“.
- Prie Ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Statymai:

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

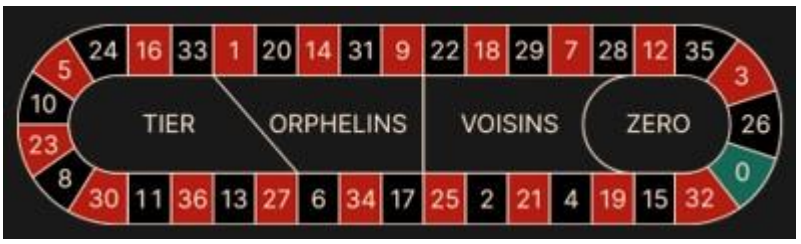
Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos.

Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)

- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Išmokėjimai:

Vidiniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	29-499:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

Išoriniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Stlpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Prancūziška automatinė ruletė („Auto French Roulette“)

48. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Prancūziškos ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.

- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

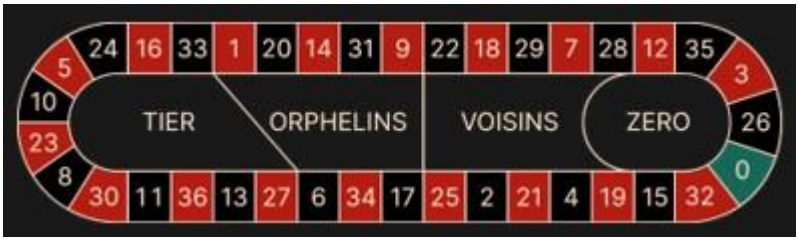
- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9

- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		**IŠORINIAI STATYMAI**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	lyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

Pagal „La Partage“ taisyklę pusė pinigų grąžinama lygių galimybių statymuose (lyginis/nelyginis, raudona/juoda, 1-18/19-36), jei kamuoliukas atsistoja ties nuliu.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;

- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Automatinė ruletė („Auto Roulette“)

49. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

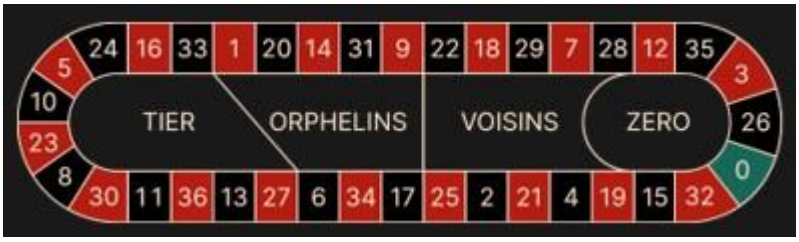
Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.

Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		IŠORINIAI STATYMAI	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	lyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Greitoji automatinė ruletė“ („Auto Speed Roulette“)

50. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.

- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

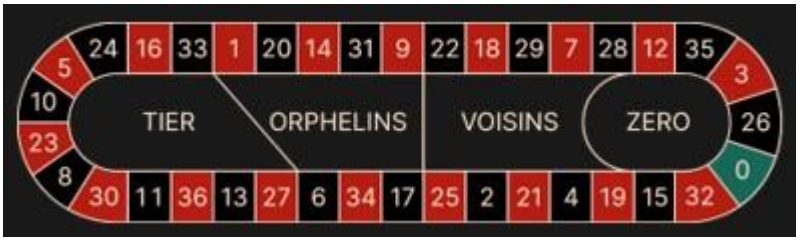
- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8

- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		**IŠORINIAI STATYMAI**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	lyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

XXX ekstremali žaibiška ruletė („XXXtreme Lightning Roulette“)

51. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €499 997

Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (19 sekundžių) parenkamas vienas ar daugiau „žaibiškų skaičių“ su „žaibiškomis išmokomis“ ir kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko, kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių. Jei laimintysis skaičius yra tarp atsitiktinai parinktų „žaibiškųjų skaičių“ ir jį apima lošėjo tiesioginis statymas, lošėjui išmokama padidinta išmoka.

Statymai:

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.

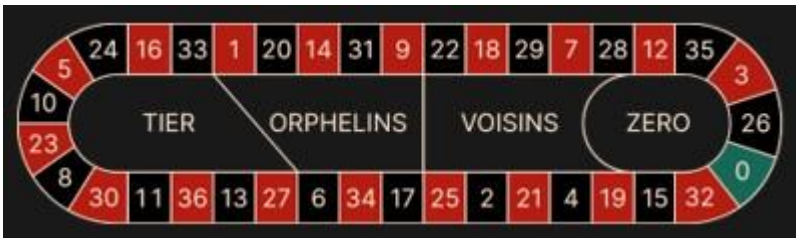
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmokėjimai:

Vidiniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	19-1999:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

Išoriniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;

- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Super andar bahar („Super Andar Bahar“)

52. Lošimo tikslas – spėti ir atlikti statymą už tai, ar korta su atitinkama verte vėliau bus išdalinta Andar (viduje) arba Bahar (išorėje).

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €204 950

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas viena 52 kortų kalade. Lošimas pradedamas padalinant vieną pradinę kortą, vadinamą Džokeriu (kartais vadinama „namų korta“).
- Galima pasirinkti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) atlikti statymą, taip pat atlikti šoninius statymus ir kiek kortų bus išdalinta prieš pasirodant atitinkančiai kortai. Taip pat galima atlikti statymus iki kol Džokeris dar nėra išdalytas.
- Pasibaigus statymo laikui (10 sekundžių), nuo 1 iki 5 daugiklių bus parenkami atsitiktinai ir pridedami prie šalutinių statymų. Didesnę išmoką galima gauti, jei statymas bus atliktas laimėjusioje statymo vietoje su daugikliu.
- Kiekvieno lošimo metu pirmoji korta išdalinama Andar, antra korta – Bahar, o dalijimo tvarka kinta iki Andar arba Bahar pusėje išdalinama ta pati kortos vertė kaip ir Džokeris. Kai tik kuriai nors pusei Džokeriui išdalinama atitinkamos vertės korta, ta pusė laimi ir lošimas baigiasi.
- Kortos išmaišomos po kiekvieno lošimo.

Papildomi Statymai

- Lošėjas gali pasirinkti atlikti tik šoninius statymus, numatydamas, kiek kortų iš viso bus išdalyta po Džokerio. Kiekvienas šoninis statymas yra penkių kartotinis, išskyrus paskutinį, kuris yra diapazone nuo 46 iki 49, t. y. didžiausias kortų kiekis, kurį galima ištraukti.
- Daugikliai taikomi tik šoniniams statymams.

Išmokėjimai

STATYMAS	IŠMOKA
Andar	0,9:1
Bahar	1:1
Kortelės 1–5	2–9:1
Kortelės 6–10	3–14:1
Kortelės 11–15	4–19:1
Kortelės 16–20	5–29:1
Kortelės 21–25	8–39:1
Kortelės 26–30	12–59:1
Kortelės 31–35	20–99:1
Kortelės 36–40	40–199:1
Kortelės 41–45	110–499:1

Kortelės 46–49	800–3999:1

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Žaibiškas bakara („Lightning Baccarat“)

53. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar dalintojo) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Statymams atlikti lošėjas turi 15 sekundžių, to padaryti nespėjus lošėjas turi laukti sekančio lošimo pradžios.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, lošėjas gali statyti ant Lygiųjų.
- Be to, lošėjas gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B pora). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% Žaibiškas mokestis bus pridedamas prie kiekvieno lošėjo atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei lošėjo statymas yra 5, tuomet pridedamas 20% Žaibiškas mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma lošėjo ekrane.

Žaibiškas lošimas

- Priėmus lošėjo statymus bus vykdomas Žaibiškas lošimas. Žaibiško lošimo metu iš virtualios 52 kortų malkos atsitiktine tvarka ištraukiama nuo vienos iki penkių Žaibiškų kortų. Šioms Žaibiškoms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Žaibiški daugikliai 2x, 3x, 4x, 5x arba 8x. Jei lošėjo statymas laimi ir turi kortą (-as), kuri (-ios) yra tarp pasirinktų Žaibiškų kortų, lošėjo išmoka bus dauginama iš Žaibiško kortos (-ų) daugiklio (-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Žaibiškų kortų, lošėjas turi šansą laimėti dar daugiau. Šie daugikliai bus dauginami, o lošėjo išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio. Lošėjo pradinis statymas bus grąžinamas kartu su laimėjimu. Jei laimėjimo kombinacijoje nėra atverstų Žaibiškų kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.
- Po Žaibiškojo lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas lošėjui ir Bankininkui.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.

- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama
- „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda.

Lošėjo kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	**Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Statymai:

Papildomas statymas	**Aprašymas**
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Puiki pora	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
P premija	Laimima, kai Lošėjas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.
B premija	Laimima, kai Bankininkas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1 - 512:1
Bankininkas	1 - 512:1 Jei Bakininkas laimi, grąžinama 95% lošėjo Bankininko statymo
Lygiosios	5 - 1 310 720:1
P pora	9 - 576:1
B pora	9 - 576:1
Puiki pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
P premija / B premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios.

Didžiausia išmoka už visus laimėjimus lošimus yra ribota.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadybininką. Visi lošime dalyvavę lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida yra išsprendžiama nedelsiant, lošimas yra tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas yra atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
- Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą.

- Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Dvigubo kamuoliuko ruletė („Double Ball Roulette“)

54. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €204 500

Taisyklės:

- Dviejų kamuoliukų ruletės tikslas yra atspėti skaičių ar skaičius, ant kurių sustos du kamuoliukai. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).
- Pasibaigus statymams skirtam laikui įrenginys (12 sekundžių) paleidžia du kamuoliukus. Kamuoliukai sukasi ta pačia kryptimi ir tokiu pat greičiu, tačiau vienas visuomet atsilieka nuo kito.
- Abu kamuoliukai po kiek laiko sustoja vienoje iš sunumeruotų rato kišenėlių. Abu kamuoliukai sustoja toje pačioje ar skirtinguose kišenėlėse.

Statymai:

- Prie dviejų kamuoliukų ruletės stalo lošėjas gali atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvieno tipo statymas apima tam tikrą skaičių ruožą ir turi tam tikras išmokas.
- Skaičiukais pažymėto lauko ar ant jo linijų atlikti statymai vadinami VIDINIAIS STATYMAIS. Vidinis statymas laimimas, jei bent vienas kamuoliukas sustoja ant skaičiaus, tenkinančio statymą. Laimima dvigubai, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių vidinius statymus.
- Specialiuose laukeliuose lentelės apačioje, kairėje ir dešinėje atlikti statymai vadinami IŠORINIAIS STATYMAIS. Išorinis statymas laimimas, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių statymą.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.

- Kampo statymas – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

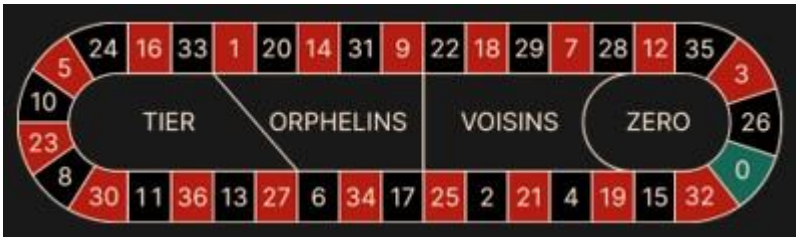
- Stulpelio statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1- ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona – lošėjas padeda savo žetoną ant raudonos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 raudonų skaičių.
- Juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant juodos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 juodų skaičių.
- Raudona / juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Lyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „LYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 lyginių skaičių.
- Nelyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „NELYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 nelyginių skaičių.
- 1–18 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „1–18“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 1 iki 18.
- 19–36 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „19–36“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 19 iki 36.
- Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus – lošėjas padeda savo žetoną statymo zonoje apačioje kairėje. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant to paties ne spėjamo skaičiaus.
- Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus – lošėjas padeda savo žetoną ant konkretaus skaičiaus ovalo formos statymų lauke. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant šio spėjamo skaičiaus.

Kaimynų statymai:

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, atidaromas specialus ovalo ar lenktynių rato formos statymų langas, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi paspausti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, lošėjas gali sumažinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju, 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	17:1
Dalijimas	8:1
Eilutė	5:1
Kampas	3,5:1
Linija	2:1

Išoriniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	8:1
Tuzinas	8:1

Raudona	3:1
Juoda	3:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis	3:1
Nelyginis	3:1
1-18	3:1
19-36	3:1
Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus	35:1
Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus	1300:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

Dviguba ruletė („Dual Play Roulette“)

55. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (16 sekundžių) ruletės rate sukamas kamuoliukas.
- Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
- Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato duobelių.
- Lošėjas laimi, jei pastato statymą, apimantį tą skaičių.

Statymai:

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Penki – lošėjas padeda savo žetoną ant statymo laukelio išorinės ribinės linijos tarp 0 ir 1 (tame taške, kuriame apatinis dešinys skaičiaus 0 kampas jungiasi su vieneto apatiniu kairiuoju kampu). Penki statymas apima penkis skaičius: 0, 00, 1, 2 ir 3.
- Linijos statymas – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

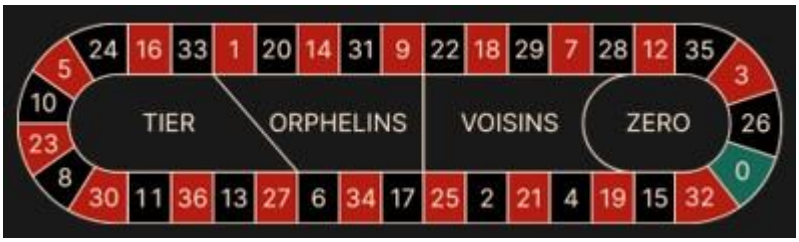
- Stulpelio statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1- ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Lyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „LYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 lyginių skaičių.
- Nelyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „NELYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 nelyginių skaičių.
- 1–18 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „1–18“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 1 iki 18.
- 19–36 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „19–36“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 19 iki 36.

Kaimynų statymai:

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, atidaromas specialus ovalo ar lenktynių rato formos statymų langas, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en Plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju, 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Išmokėjimai:

Vidiniai statymai		**Išoriniai statymai**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona / juoda	1:1
Kampas	8:1	Lyginis / nelyginis	1:1
Penki	6:1	1–18	1:1
Linija	5:1	19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“)

56. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (žaidėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Žaidimui vadovauja krupjė, žaidimas žaidžiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara žaidime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą turite lažintis, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Žaidėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Žaidėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galite statyti ant Lygiųjų.
- Be to, galite statyti ant Žaidėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gausite išmoką, jei pirmosios dvi Žaidėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% Auksinis mokestis bus pridedamas prie kiekvieno jūsų atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei jūsų statymas yra 5, tuomet pridedamas 20% Auksinis mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma jūsų ekrane.

Auksinis raundas

- Priėmus jūsų statymus bus vykdomas Auksinis raundas. Auksinio raundo metu iš virtualios 52 kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos penkios Auksinės kortos. Šioms Auksinėms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Auksiniai daugikliai 2x, 3x, 5x arba 8x. Jei jūsų statymas laimi ir turite kortą(-as), kuri(-ios) yra tarp pasirinktų Auksinių kortų, jūsų išmoka bus dauginama iš Auksinės kortos(-ų) daugiklio(-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Auksinių kortų turite šansą laimėti dar daugiau. Šie daugikliai bus dauginami, o jūsų išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio! Jūsų pradinis statymas bus grąžinamas kartu su jūsų laimėjimu. Jei laimėjote kombinacijoje nėra atverstų Auksinių kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka. Daugiau informacijos apie išmokas pateikiama skyriuje „Išmokos“.
- Po Auksinio raundo krupjė atverčia dvi galutines kortas žaidėjui ir Bankininkui.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, raundas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Žaidėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Auksinis mokestis už paimtus Žaidėjo / Bankininko statymus nebus grąžintas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Žaidėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Žaidėjas visuomet pradeda.

Žaidėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

	Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Žaidėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1 - 512:1
Bankininkas	1 - 512:1 Jei Bakininkas laimi, grąžinama 95% lošėjo Bankininko statymo
Lygiosios	5 - 1 (iki €500 000)
P pora	9 - 576:1
B pora	9 - 576:1

- Didžiausia išmoka už visus laimėjimus žaidimo raunde yra ribota. Daugiau informacijos žr. Statymų ribų lentelėje.
- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie lošimo stalo.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“)

57. Lošimo tikslas – numatyti, kieno kortos laimės pasirenkant reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €111 615

Taisyklės:

- Žaidimui vadovauja krupjė, žaidimas žaidžiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara žaidime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą turite lažintis, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Žaidėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Žaidėjas (Player) ir Bankininkas (Banker) surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galite statyti ant lygiųjų (Tie).
- Be to, galite statyti ant Žaidėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gausite išmoką, jei pirmosios dvi Žaidėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Prie jūsų pradinio statymo Žaidėjo ir Bankininko lažybų vietose bus pridėtas 20% Peek mokestis (Fee). Pavyzdžiui, jei statote 5 už Žaidėją arba Bankininką, bus taikomas 20% Peek mokestis (reikšmė: 1), o jūsų bendras statymas bus 6. Ši bendra statymo vertė bus matoma jūsų ekrane.
- Peek mokestis netaikomas Tie, P Pair arba B Pair statymo vietose.
- Dalintojas pradeda išdalindamas dvi pradines kortas Žaidėjui ir Bankininkui. Atskleidžiamos nuo vienos iki keturių išdalytų kortų, po kurių žaidėjas turi galimybę padvigubinti arba patrigubinti pradinį statymą arba tęsti pradinį statymą.
- Peek mokestis nebus taikomas padvigubinto ar patrigubinto statymo pridėtinei vertei.
- Žaidėjui atlikus pasirinkimą, žaidimas tęsiamas. Jei Žaidėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, raundas baigiasi lygiosiomis. Statymas už lygiąsias laimi, o statymai už Žaidėją ir Bankininką (grąžinami). Tačiau Peek mokestis nėra grąžinamas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Žaidėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Žaidėjas visuomet pradeda.

Žaidėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Žaidėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1:1
Bankininkas	0,95:1

Lygiosios	5 - 1 (iki €500 000)
P pora	11:1
B pora	11:1

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie lošimo stalo.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. balandžio 20 d. įsakymu Nr. DIE-207

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 118 punktas pripažįstamas netekusiu galios (*„118. Krepšinio pasiūloje į antros rungtynių pusės ir ketvirto kėlinio rezultatą nėra įskaičiuojamas pratęsimo rezultatas.“*).**

2. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[6] punktu, kuris išdėstomas taip:**

Pokeris (tiekėjas „Playtech“)

197[6]. Pokeris – tai nuotolinis stalo lošimas, organizuojamas nuotolinio lošimo įrenginiu. Šiame punkte nurodyti pokerio lošimai yra organizuojami nuotolinio pokerio lošimų tinkle, leidžiančiame lošti pokerio lošimus kartu su registruotais lošėjais iš skirtingų užsienio jurisdikcijose esančių nuotolio lošimo organizatorių. Visi užsienio jurisdikcijose esantys nuotolinio lošimo organizatoriai yra licencijuoti, juos prižiūri atitinkamos jurisdikcijos lošimų rinką reguliuojanti valstybės institucija. Naudodamiesi pokerio platforma, lošėjai turi galimybę prisijungti ir dalyvauti pokerio lošimuose, prisijungti prie lošimo stalo ar lošimo turnyro. Visiems Bendrovės klientams, bet kokį pokerio lošimų laimėjimą išmokės Bendrovė. Tai reiškia, kad nebus jokių kliūčių išmokėti laimėjimą atveju, jei jis buvo laimėtas lošiant prieš užsienio jurisdikcijoje licencijuoto nuotolinių lošimų organizatoriaus svetainėje registruotą (-us) lošėją (-us). Kortų dalinimą ir jų atsitiktinę seką užtikrina akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (atsitiktinių skaičių generatorius).

Bendrovės interneto svetainėje gali būti organizuojami šie pokerio lošimai:
1) Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“);
2) 6 plius pokeris („Six Plus Hold‘em“);
3) Omaha pokeris („Omaha“).
4) Omaha žemas-aukštas pokeris („Omaha Hi-Lo“);
5) Limituoto puodo 5 kortų Omaha pokeris („Pot Limit Omaha 5 Cards”);
6) Greitasis pokeris („Speed Poker“).

Bendrovė nėra atsakinga už lošėjo techninius bei ryšio įrangos sutrikimus. Trikdžiams atsiradus dėl Bendrovės ar lošimo tiekėjo kaltės, atlikti statymai yra anuliuojami ir lošėjams į jų Lošėjo lošimų sąskaitas grąžinamos lošime įmokėtos sumos.

Visi nuotoliniai stalo lošimai nėra komandinio pobūdžio lošimai. Bet kokie veiksmai, įskaitant, bet neapsiribojant, dalyvavimą pokalbio kambariuose, siekiant padėti kitam lošėjui laimėti ir taip įgauti pranašumą prieš kitus lošėjus, yra draudžiami ir laikomi sukčiavimu. Kortų atskleidimas ar tyčinis pralaimėjimas taip pat yra laikomi sukčiavimu. Bendrovei nustačius, kad lošėjas sukčiavo, statymai, atlikti pažeidžiant Reglamento nuostatas, yra anuliuojami.

Neleistini veiksmai ir programos:
1. Susitarimas. Bet koks susitarimas tarp lošėjų atskleidžiant turimas kortas ir/ar jų derinį, ar bet koks kitas susitarimas, dėl kurio būtų įgytas pranašumas prieš kitus lošėjus yra draudžiamas.
2. Išorinės pagalbinės sistemos. Bendrovės organizuojamame nuotoliniame stalo lošime draudžiama naudoti bet kokio tipo programas, kurios skirtos įgauti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus.
3. Automatiniai lošėjai (botai). Bet koks dirbtinio intelekto naudojimas, įskaitant, bet neapsiribojant „robotais“, yra griežtai draudžiamas, Visi lošėjo veiksmai susiję su Bendrovės organizuojamu nuotoliniu stalo lošimu turi būti atliekami asmeniškai lošėjo, naudojant Lošėjo sąskaitą.
4. Tikslingas pralošimas („Chip dumping“). Tikslingas pinigų ir/ar virtualių žetonų pralošimas oponentui siekiant išgryninti nelegaliai gautas pajamas yra draudžiamas.
5. Bendrovė, turėdama pagrįstų įtarimų, kad lošėjas sukčiauja, atlieka veiksmus, nurodytus Reglamento 30-32 ir 13 punktuose

Statymų limitų variantai („Bet Limit Types“)

Yra trys pagrindiniai statymų limitų variantai, tačiau ne visi jie yra galimi kiekviename pokerio lošime:

1) Fiksuotas limitas (fixed limit) – galima statyti (bet) arba didinti statymą (raise) tik iš anksto nustatytu ir lošime nurodytu dydžiu. Yra du statymo dydžiai:
   - Mažas statymas (small bet) – paprastai mažas statymas naudojamas pirmuose dviejuose statymų atlikimo etapuose.
   - Didelis statymas (big bet) – naudojamas vėlesniuose statymų atlikimo etapuose.

Pvyzdžiui, jei lošime nurodytas 1 Eur/2 Eur fiksuotas limitas, tai mažas statymas bus 1 Eur, o didelis statymas bus 2 Eur.

2) Banko limitas (Bank/Pot limit) – banko limito lošimai skirasi nuo fiksuoto limito lošimų pagal tai, kiek lošėjai gali statyti ir didinti statymus. Minimalus statymo padidinimas yra lygus prieš tai atliktam statymui arba statymo padidinimui tame pačiame padalinime (hand). Pavyzdžiui, jei vienas lošėjas stato 10 Eur ir kitas lošėjas nori padidinti statymą (raise), jis turi statyti bent 10 Eur.
   Maksimalus statymo padidinimas yra lygus bendrai banko sumai prieš lošėjo oponento statymus esamame lošimo etape + bendra lošėjo oponentų statymų suma esamame lošimo etape + suma, kurią lošėjas turėtų statyti (Call) norėdamas tęsti lošimą.
   Pavyzdžiui, banke yra 50 Eur. Lošėjas A atlieka 10 Eur statymą. Lošėjas B atsako (call) atlikdamas 10 Eur statymą. Taigi:
   - Banke esanti suma prieš oponento statymo padidinimą – 50 Eur;
   - Bendra oponentų statymų suma esamame lošimo etape – 20 Eur;
   - Statymas, kurį lošėjas turi atlikti atsakydamas (call) – 10 Eur.

   Šiuo atveju lošėjas gali didinti statymą iki 90 Eur: suma, kuria lošėjas atsako (Call) 10 Eur + maksimali statymo kėlimo suma 80 Eur (banke esanti suma 50 Eur + 20 Eur prieš tai atliktų statymų + 10 Eur lošėjo statymas (call)).
   Maksimali statymo (bet) suma yra lygi banke esančiai sumai.
   Priešingai nei fiksuoto limito lošimuose, banko limito lošimuose statymai nesikeičia sekančiuose kortų padalinimuose.
3) Lošimas be limito (No Limit) – šiuose lošimuose nėra nustatyto maksimalaus statymo ar statymo padidinimo dydžio. Minimalus galimas statymo padidinimas (raise) bus lygus prieš tai buvusiam statymui (bet)/ statymo padidinimui (raise) tame pačiame padalinime (hand). Priešingai nei fiksuoto limito lošimuose, lošimuose be limito statymai nesikeičia sekančiuose kortų padalinimuose.

Rinkliava („Rake“) – tai įpirkos ar Banko dalis, atitenkanti Bendrovei už dalyvavimą pokerio lošime ar pokerio turnyre. Rinkliavos dydis yra nurodomas prie kiekvieno lošimo ir turnyro informacijos.

Pokerio kortų derinys (ranka) – tai kortų vertė pagal jų svarbą. Kiekvienas pokerio kortų derinys sudaromas tik iš penkių kortų. Žemiau pateikiami pokerio kortų deriniai nuo aukščiausios iki žemiausios vertės:

1) Karališkoji rūšis („Royal flush“) – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė.
   Pavyzdžiui: 10♦, J♦, Q♦, K♦, A♦
2) Vienos rūšies eilė („Straight flush“) – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., širdžių penkakė, širdžių šešakė, širdžių septynakė, širdžių aštuonakė, širdžių devynakė). Tūzas skaičiuojamas tik kaip žemiausia korta derinyje.
   Pavyzdžiui: 5♥, 6♥, 7♥, 8♥, 9♥
3) Keturios vienodos („Four of a kind“) – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi tūzai) ir viena bet kokia korta.
   Pavyzdžiui: 7♣, 7♦,7♠,7♥
4) Pilnas namas („Full house“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys karaliai) ir Pora (pvz., dvi dešimtakės).
   Pavyzdžiui: 4♥, 4♣, 4♠, J♦, J♠
5) Rūšis („Flush“) – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., kryžių dama, kryžių devynakė, kryžių šešakė, kryžių keturakė, kryžių dviakė).
   Pavyzdžiui: 10♥, 2♥, J♥, 4♥, A♥
6) Eilė („Straight“) – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė).
   Pavyzdžiui: 6, 7, 8, 9, 10 (kortos rūšis nėra svarbi)
7) Trys vienodos („Three of a kind“) – trijų vienodų verčių kortų derinys (pvz., trys penkakės) ir dvi bet kokios kortos.
   Pavyzdžiui: 7♥, 7♦, 7♠
8) Dvi poros („Two pairs“) – dviejų kortų porų derinys, turinčių tą pačią vertę (pvz., dvi damos ir dvi septynakės) ir viena bet kokia korta.
   Pavyzdžiui: 9♦, 9♠, Q♣, Q♦
9) Pora („Pair“) – dvi vienodos vertės kortos (pvz., du karaliai) ir trys bet kokios kortos.
   Pavyzdžiui: 8♣, 8♦
10) Aukšta korta („Highest card“) – aukščiausia korta, kai turimos kortos nesudaro derinio, didesnio arba lygaus Porai („Pair“).

Žemos rankos lošimai

Žemos rankos („Lo“) pokerio lošimuose, lošėjo tikslas yra sudaryti žemiausios vertės ranką. Tūzai yra žemiausia galima korta, skaičiuojama kaip 1, taip pat nėra šių kortų derinių: karališkoji rūšis („Royal flush“), vienos rūšies eilė („Straight flush“), rūšis („Flush“) ir eilė („Straight“). Geriausia įmanoma ranka žemos rankos („Lo“) pokerio lošime yra A,2,3,4,5. Po jos geriausia įmanoma ranka yra A,2,3,4,6 ir taip toliau.

Visi pokerio lošimai lošiami su standartine kortų kalade (52 kortos), nebent prie konkretaus lošimo taisyklių nurodyta kitaip. Prieš kiekvieną lošimą, sugeneruojama nauja kortų kaladė ir išmaišoma naudojant atsitiktinių skaičių generatorių (RNG). Tuomet kortos padalinamos ir lošimas prasideda. Visų tame pačiame nuotoliniame stalo lošime dalyvaujančių lošėjų atliktų statymų suma sudaro banką („Bank“ arba „Pot“). Banką laimi lošėjas, turintis geriausią kortų derinį.

Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“)

Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“) – kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei kitų lošėjų kortų derinių vertė. Teksaso pokeris gali būti lošiamas su fiksuotu limitu (Fixed limit), banko limitu (Pot limit) arba be limito (No-limit). Lošime lošia nuo 2 iki 10 lošėjų.

Lošimo taisyklės ir eiga:

Lošimo pradžioje, vienas iš lošėjų yra paskiriamas Dalintoju (Dealer). Jeigu tai yra pirmas lošimo padalinimas, Dalintojas parenkamas atsitiktine tvarka. Jis pažymimas specialiu žetonu priešais jį. Šis žetonas juda laikrodžio kryptimi prieš kiekvieną ranką (padalinimą).

Prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, statymus privalo atlikti du Dalintojo kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas stato Mažąjį priverstinį („Small Blind“) statymą, antrasis stato Didįjį priverstinį („Big Blind“) statymą.

Po Priverstinių („Small blind“ ir „Big blind“) statymų atlikimo, kiekvienam lošėjui išdalinama po dvi kortas.

Lošėjas, esantis Didįjį priverstinį statymą atlikusio lošėjo kairėje, pradeda pirmąjį Statymų ratą, kuris vyksta pagal laikrodžio rodyklę ir kiekvienam iš lošėjų galint atlikti vieną iš žemiau nurodytų veiksmų:
1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų prieš tai kito lošėjo atliktam statymui;
2. Statyti („Bet“) – atlikti statymą, lygų arba didesnį už Didįjį privalomąjį statymą;
3. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnį už prieš tai atliktą kito lošėjo statymą;
3. Praleisti („Check“) – praleisti statymą;
4. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo Partijoje.

Statyti viską („All in“) – tai lošėjo statymas, kai lošėjas pastato visus savo likusius žetonus ir nebedalyvauja tolimesniuose lošimo Statymų ratuose.

Papildomos bendrosios kortos („Run it twice“) - Teksaso pokeryje („Texas Hold‘em“) ir Omaha pokeryje („Omaha“) suteikiama galimybė vienos Partijos („Hand“) metu dviems lošėjams dėl Banko laimėjimo varžytis du kartus, atverčiant papildomas Bendrąsias „Flop“, „Turn“ ir „River“ kortas ir suteikiant lošėjams galimybę turėti po du kortų derinius vienos Partijos metu. Papildomų bendrųjų kortų atvertimas įmanomas tik esant šioms sąlygoms: 1) vienas iš lošėjų yra atlikęs „All in“ statymą; 2) antrasis lošėjas yra atsakęs („Call“) į lošėjo „All in“ statymą; 3) abu lošime likę lošėjai sutinka su Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) atvertimu.

Pasibaigus Pirmajam statymų ratui, atverčiamos trys Bendrosios kortos („Flop“) lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai sudarydami savo kortų derinius.

Po „Flop“ kortų atvertimo vyksta antrasis Statymų ratas, kuris, kaip ir likusieji Statymų ratai, prasideda nuo lošėjo, atlikusio Mažąjį priverstinį statymą, o lošėjai gali atlikti vieną iš aukščiau nurodytų veiksmų.

Pasibaigus antrajam Statymų ratui, atverčiama ketvirtoji Bendroji korta „Turn“. Vyksta trečiasis Statymų ratas. Galiausiai atverčiama penkta Bendroji korta („River“) ir vyksta paskutinis (ketvirtasis) Statymų ratas.
Kai statymai baigti, lošime likusių lošėjų kortos yra atverčiamos. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią 5 (penkių) kortų derinį. Jei yra lygiosios, vyksta Banko dalybos.
Pasibaigus padalinimui (hand) ir banką išmokėjus laimėjusiam lošėjui, Dalintojo žetonas pajuda viena pozicija į kairę ir prasideda antras padalinimas (hand).

6 plius pokeris („Six Plus Hold‘em“)

6 plius pokeris („Six Plus Hold‘em“) – tai Teksaso pokerio („Texas Hold‘em“) variantas, kuriame naudojama 36 kortų kaladė, kurioje žemiausia korta yra 6, o aukščiausia – tūzas. Lošimas lošiamas pagal tas pačias taisykles ir eigą, kaip ir Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“), išskyrus kiek kitokius kortų derinius.

6 plius pokerio („Six Plus Hold‘em“) rankos (deriniai) nuo aukščiausios iki žemiausios vertės:
1) Karališkoji rūšis („Royal flush”)
2) Vienos rūšies eilė („Straight flush“)
3) Keturios vienodos („Four of a kind“)
4) Rūšis („Flush“)
5) Pilnas namas („Full house“)

6) Trys vienodos („Three of a kind“)
7) Eilė („Straight“)
8) Dvi poros („Two pairs“)
9) Pora („Pair“)
10) Aukšta korta („Highest card“).

Omaha pokeris („Omaha“).

Omaha pokeris („Omaha“) yra lošiamas pagal tas pačias taisykles ir eigą kaip ir Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“), tačiau skirtingai nei Teksaso pokeryje, lošėjams yra padalinama ne po dvi, o po keturias kortas. Sudarydamas savo kortų derinį lošėjas gali panaudoti tik dvi „savąsias“ kortas ir tris Bendrąsias kortas.

Omaha žemas-aukštas pokeris („Omaha Hi-Lo“)

Omaha žemas-aukštas pokeris („Omaha Hi-Lo“) yra lošiamas pagal tas pačias taisykles ir eigą kaip ir Omaha pokeris („Omaha“), tačiau lošėjai varžosi ne dėl vieno banko, o dėl dviejų bankų (bankas padalintas į dvi dalis) ir lošėjas turi sudaryti du kortų derinius:

1) Aukšta ranka (Hi hand) – dėl pirmojo banko yra lošiama įprasta tvarka ir lošėjai stengiasi sudaryti geriausius įmanomus derinius, pavyzdžiui, karališkoji rūšis („Royal flush”).
2) Žema ranka (Lo hand) – dėl antrojo banko lošiama su žemiausios vertės kortų deriniu. Kuo žemesnės vertės kortos, tuo geriau. Taip pat yra papildomos taisyklės: a) visos kortos turi būti 8 arba žemesnės vertės; b) nėra eilių (straights) ir rūšių (flushes) derinių. Geriausia įmanoma ranka yra: tūzas, 2, 3, 4, 5.

Lošime visi lošėjai visada turi aukštas rankas (nesvarbu kokios vertės), tačiau ne visada gali turėti žemą ranką. Jei nėra nei vienos žemos rankos, aukštos rankos laimėtojas laimi abu bankus.
Gali būti kad keli lošėjai turės vienodas aukštas rankas arba vienodas žemas rankas. Tokiu atveju jie dalinsis aukštos rankos banką arba žemos rankos banką atitinkamai.

Limituoto puodo 5 kortų Omaha pokeris („Pot Limit Omaha 5 Cards”)

Limituoto puodo 5 kortų Omaha pokeris („Pot Limit Omaha 5 Cards”) nuo įprasto Omaha pokerio skiriasi tuo, kad lošėjams padalinama ne po 4, o po 5 kortas. Visos kitos lošimo taisyklės ir eiga yra tapačios įprastam Omaha pokeriui.

Greitasis pokeris („Speed Poker“)

Greitasis pokeris („Speed Poker“) – tai greitasis Teksaso pokerio („Texas Hold‘em“) ir Omaha pokerio („Omaha“) variantas, kuriame privalomieji statymai atliekami automatiškai. Greitasis nusimetimo (Speed Fold) mygtukas leidžia greitai baigti lošimą ir iš karto patekti prie naujo greitojo pokerio stalo.

Turnyrai

Gali būti organizuojami šie turnyrai:

1) „Twister“ pokerio turnyrai (lošiamas Teksaso pokeris);
2) „Twister“ arenos turnyrai (gali būti lošiami visi 197^6 punkte nurodyti pokerio lošimai);
3) Keliamieji („Flight“) turnyrai (gali būti lošiami visi 197^6 punkte nurodyti pokerio lošimai).

„Twister“ pokerio turnyrai

„Twister“ pokerio turnyrai yra greiti Teksaso pokerio turbo turnyrai, kuriuose žaidžia tik trys žaidėjai. Laimėtojas gauna atsitiktinį prizą, o įpirkos siekia nuo 1 €. Kiekvieno turnyro įpirkų dydžiai ir laimėjimai yra nurodyti prie konkretaus turnyro informacijos. Prizas nustatomas atsitiktinai ir pristatomas visiems prie stalo esantiems žaidėjams,

po to kai turnyras prasideda, bet prieš dalijant pirmąją partiją. Visas prizinis fondas skiriamas turnyrą laimėjusiam žaidėjui. Esant dideliam Twister prizui, jis padalinamas tarp visų trijų žaidėjų pagal atitinkamą turnyro prizo struktūros konfigūracija.

„Twister“ turnyrai visada pasiekiami „Pokerio“ skilties „Twister“ skyriuje pagrindiniame kambaryje. Palaikomi šie „Twister“ žaidimų tipai:

▪ Klasikinis „Twister“ – tai trijų rankų „Turbo Sit & Go“, siūlantis žaidėjams atsitiktinius prizus.

▪ Laukinis „Twister“ – tai labai greitas Twister turnyras, kurio rezultatas nusprendžiamas viena arba keliomis rankomis.

Twister turnyrą galima pradėti spustelėjus norimą Twister žaidimo tipą ir pasirenkant turnyrą, kurį norima žaisti.

Iš Twister turnyro laimėta suma, taip pat data, laikas ir turnyro pavadinimas, rodomi skirtuke Mano paskyra > Turnyro istorija > Turnyrai.

„Twister“ arenos turnyrai

„Twister Arena“ kelių stalų turnyras, atitinka „Twister“ turnyrų žaidimo formatą – daugiausiai trys žaidėjai prie vieno stalo, o prieš kiekvieno žaidimo pradžią nustatomas atsitiktinis prizas. Kiekvieno turnyro įpirkų dydžiai ir laimėjimai yra nurodyti prie konkretaus turnyro informacijos. Twister Arena turnyrai vyksta „Shootout“ turnyro formatu – turnyrai yra žaidžiami raundais, o kiekvieno turo nugalėtojas patenka į sekantį. Tam tikrose situacijose „Twister Arena“ turnyrai leidžia vėlai registruotis pirmojo turo metu. Kai lieka tik trys žaidėjai, jie žaidžia vienas prieš kitą prie finalinio stalo. Kadangi turnyras žaidžiamas raundais, žaidėjai turi galimybę laimėti piniginius prizus net ir nelaimėję viso turnyro. Ne kiekvienas turas turi piniginį prizą. Jei tam tikras turas jo neturi, žaidimas prasideda iš karto, o prizas nėra nustatomas turo pradžioje.

Turų su išmokomis prizai visada yra piniginiai. Bendras turnyro prizinis fondas dažniausiai yra pagrįstas žaidėjų įpirkomis, tačiau tai taip pat gali būti garantuota tinklo / operatoriaus.

Žaidėjai prie finalinio stalo žaidžia už tai, kas liko iš viso turnyro prizinio fondo. Finalinio stalo prizinis fondas yra padalintas žaidėjams pagal turnyro konfigūracija.

Keliamieji („Flight“) turnyrai

Keliamieji turnyrai yra pokerio turnyrai, žaidžiami per dvi skirtingas dienas. Jas sudaro keli „1 dienos“ turnyrai („1A diena“, „1B diena“, „1C diena“ ir kt.) ir vienas pagrindinis „2 dienos“ turnyras. Žaidėjo tikslas yra išlikti lošime per atitinkamą „1 dienos“ turnyrą, norint patekti į pagrindinį „2 dienos“ turnyrą ir laimėti prizą. Pavykus kvalifikuotis į „2-ąją turnyro dieną“, žaidėjui garantuojamas piniginis laimėjimas. Žaidėjų skaičius prie stalo kiekviename turnyre yra skirtingas, nes jis tiesiogiai priklauso nuo bendro turnyre dalyvaujančių žaidėjų skaičiaus. Į pagrindinį turnyrą kiekvienu skirtingu atveju patenka skirtingas žaidėjų skaičius, nes "diena" baigiasi tada kai pasibaigia jai skirtas žaidimo laikas. Galutiniai žaidėjų laimėjimai nustatomi pagal finaliniame turnyre užimtas vietas.

Kiekvieno turnyro įpirkų dydžiai ir laimėjimai yra nurodyti prie konkretaus turnyro informacijos.

Turnyro prizinis fondas formuojamas iš įpirkų (ir pakartotinių pirkimų bei priedų (papildomų žetonų pirkimo nustatytoje turnyro stadijoje), jei tokių yra) visų „1 dienos“ įvykių, o jų trukmė atnaujinama, atsižvelgiant į dalyvių skaičių visuose „1 dienos“ turnyruose.

Turnyrui prasidėjus, visi užsiregistravę žaidėjai pradeda lošti bet kurioje iš „pirmųjų dienų“. Visi „1 dienos“ turnyrai turi iš anksto nustatytą lygių skaičių. Žaidėjai, kuriems pavyksta išlikti lošime per visus pradinės dienos lygius, su likusiais žetonais patenka į pagrindinį „2 dienos“ turnyrą.

Jei turnyre yra įjungta „Best Stack Forward“ („geriausia žetonų krūvėlė pirmyn“) funkcija, galima dalyvauti 1 dienos („Day 1“) turnyruose, net ir po kvalifikacijos į pagrindinį „Dienos 2“ turnyrą, dėl galimybės kvalifikuotis su daugiau žetonų. Neribojama, kiek kartų galima dalyvauti „1 dienos“ turnyruose iki „2 dienos“ pradžios. „2 dienos“ turnyre atsižvelgiama tik į didžiausią žetonų kiekį (t. y. į antrą dieną patenka tik tas lošėjo dalyvavimas, kuriame lošėjas surinko daugiausiai žetonų). Jei į „2 diena“ žaidėjas patenka kelis kartus, kiekvienas patekimas registruojamas kaip atskiras dalyvavimas „2 dienoje“.

3. **Reglamento 199.6 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

199.6. Laisvasis turnyras („Freeroll“) – turnyras, kurio išankstinė įpirka yra 0,01 Eur. Pagal kiekvieno tokio turnyro nustatytas sąlygas, nurodytas lošimo stalo informacinėje lentelėje, lošėjai lošimo eigoje gali įsigyti skirtingą papildomų turnyrinių žetonų („Re-buy“) kiekį.

4. **Reglamento 199.10 punktas pripažįstamas netekusiu galios („*199.10 Privatus turnyras – turnyras, kuris organizuojamas pagal specialią Bendrovės paskelbtą akciją. Į Privačius turnyrus lošėjas gali patekti tik pasinaudojęs specialiu nuolaidos kodu ir žinodamas turnyro slaptažodį.*”).**

5. **Reglamento 201 ir 202 punktai pakeičiami ir išdėstomi taip:**

201. Maksimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma yra 30 000 EUR.
202. Maksimali laimėjimo suma viename nuotoliniame stalo lošime yra 500 000 EUR.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. balandžio 27 d. įsakymu Nr. DIE-242

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.58-4.68 papunkčiais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.58. Andar Bahar („Andar Bahar“);
4.59. 32 kortos („32 cards“);
4.60. Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“);
4.61. Automatinės ruletės lošimai: Automatinė Ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“);
4.62. Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)
4.63. Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“);
4.64. Kazino Hold‘em („Casino Hold‘em“);
4.65. Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti")
4.66. Bakara drakono tigras („Baccarat Dragon Tiger“);
4.67. Laimingas 7 („Lucky 7“);
4.68. Sic Bo („Sic Bo“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 58 - 68 punktais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Andar Bahar („Andar Bahar“)

58. Lošimo tikslas – atspėti, kuria puse („Andar“ ar „Bahar“) bus padalinta su „Džokerio“ (namų korta) privalanti sutapti korta.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas € 50 000

Taisyklės:

- Andar Bahar lošimo tikslas yra, kad lošėjai nuspėtų, kurioje pusėje pasirodys „Džokerio“ korta; arba Andar arba Bahar.
- Lošimo pradžioje krupjė išdalina pirmąją kortą, kuri paprastai vadinama „Džokerio“ korta. Po to krupjė dalina po vieną kortą kiekvienai pusei: iš pradžių ištraukiama korta ant Bahar, o po to vėl Andar ir Bahar ir taip toliau, kol bus ištraukta korta su ta pačia verte vienoje iš pusių.
- Lošėjas turi nuspėti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) korta, kurios vertė bus tokia pati kaip Džokerio korta, bus ištraukta pirmiausia. Kai ši korta ištraukiama iš abiejų pusių, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę (statymai už kitą pusę pralaimės). Lošiama su viena kortų kalade, kurią krupjė sumaišo prieš kiekvieną turą. Po maišymo kaladė nukeliama ir krupjė atskleidžia Džokerio kortą.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo, neprivaloma atlikti pagrindinio statymo už Andar arba Bahar.
- Šalutinis statymas leidžia lošėjui numatyti kortų, kurios bus išdalytos po Džokerio kortos, skaičių, kol Andar arba Bahar pusėje bus ištraukta korta, kurios vertė bus tokia pati kaip ir Džokerio kortos.
- Pavyzdžiui, jei lošėjas mano, kad Džokerio korta bus išdalinta su pirmomis penkiomis kortomis, jis gali atlikti šalutinį statymą 1-5 (nuo 1 iki 5) su koeficientu 3:1 (trys prieš vieną). Jei korta, kurios vertė yra tokia pati kaip ir Džokerio korta, ištraukiama su penkiomis pirmomis kortomis, lošėjas laimės 3 kartus didesnę už savo statymo sumą.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

32 kortos („32 cards“)

59. Lošimo tikslas – atspėti, kuris lošėjas laimės: 8 lošėjas, 9 lošėjas, 10 lošėjas ar 11 lošėjas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas € 27 500

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas su 32 kortų kalade, kurių reikšmės nuo 6 iki 13 (Karalius). Visos lošime dalyvaujančios kortos nurodytos žemiau.

- Prie stalo yra keturi lošėjai, už kuriuos galima statyti. Kiekvienas lošėjas turi numatytus taškus:

8 lošėjas - 8 taškai
9 lošėjas - 9 taškai
10 lošėjas - 10 taškų
11 lošėjas - 11 taškų

- Norint pradėti lošimą, reikia atlikti statymus už laimėsiantį lošėją. Po to, kai paskelbiama, kad statymai nebepriimami, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po vieną kortą.
- Kiekvieno lošėjo bendra suma yra jo numatytųjų taškų ir jo paties atverstos kortos suma. Pavyzdžiui: jei 8 lošėjas gauna kortą su 6 verte, tada bendra suma yra 14.
- Kai keturiems lošėjams atverčiama po vieną kortą ir tik vienas lošėjas turi daugiausiai taškų, tada šis lošėjas yra nugalėtojas.
- Jei du ar daugiau lošėjų turi vienodai taškų, rezultatas yra lygiosios. Tada dar viena korta bus ištraukiama tik tiems lošėjams, kurie sulošė lygiosiomis – tai aktualu tik tuo atveju, jei lygiųjų rezultatas yra aukščiausias, o jei lygiosios nėra aukščiausia kombinacija, tada jos bus ignoruojamos (nebetraukiamos kortos, kuriose lošėjai lygiuojasi, o laimi aukštesnė ranka).
- Kortų dalijimas lygiosiomis laimėjusioms rankoms bus tęsiamas tol, kol lošimas galės būti baigtas ne lygiosiomis.
- Lošėjai laimi pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę. Lošimas lošiamas su viena 32 kortų, kurios sumaišomos prieš kiekvieną lošimo etapą, kalade.

Lošime dalyvaujančios kortos:

32 kortų kaladė	**Vertė**
6♥6♦6♥6♠	6 taškai
7♥7♦7♥7♠	7 taškai
8♥8♦8♥8♠	8 taškai
9♥9♦9♥9♠	9 taškai
T♣T♦T♥T♠	10 taškų
J♣J♦J♥J♠	11 taškų
Q♣Q♦Q♥Q♠	12 taškų
K♣K♦K♥K♠	13 taškų

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“)

60. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Automatinės ruletės lošimai: Automatinė ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“)

61. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Taisyklės, taikomos 60 p. ir 61 p. išvardintiems ruletės lošimams:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.
- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Išoriniai statymai:

- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Lenktynių trasos statymai:

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)

62. Lošimų tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
- Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios Kortos Taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.

- Laimėjęs Lošėjo statymas išmokamas 1:1.
- Laimėjęs Bankininko statymas išmokamas 0,95:1.
- Laimėjęs lygiųjų statymas išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už Lošėją ar Bankininką neprarandami, o grąžinami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos Bankininko kortų kombinacijoje sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek Lošėjo, tiek Bankininko kortų kombinacijai:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
- Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 8 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo Lošėjo ar Bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant Lošėjo ar Bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1
Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Natūrali kortų pora – situacija, kuomet Lošėjo („Player“) ir/ar Bankininko („Banker“) taškų suma, padalinus po dvi kortas, yra lygi 8 (aštuoniems) arba 9 (devyniems).

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“)

63. Juodojo Džeko lošimų tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €44 000

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos, likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: Krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17. Tai reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, prieš anksčiau paminėtus pasirinkimus, visiems dalyvavusiems lošėjams bus pasiūlytas draudimas. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Juodasis Džekas derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas yra baigiamas.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir pradeda kito lošimo statymus.

Kortų vertė

- Juodasis Džekas lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas.
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Tobulos poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norėdamas laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.

Derinys	Išmoka
Tobula pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
- Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., pikų 10, valetas ir dama);
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., gilių 2, 6 ir karalius).
- Norėdamas laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimėčius derinius, bus išmokama už didesnę kombinaciją.

Kombinacija	Išmoka
Trys identiškos	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	25:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kazino Hold‘em („Casino Hold‘em“)

64. Lošimo tikslas – sudaryti geresnę 5 kortų kombinaciją nei krupjė, naudojant lošėjui išdalintas 2 kortas ir penkias bendras kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 600

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade, o kaladė kiekvienam lošimui keičiama iš naujo, tada sumaišoma.
- Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius, kiekvienas užima ne daugiau kaip vieną vietą.
- Krupjė išdalina pirmąsias kortas: dvi kortos nukreiptos į lošėją, dvi nukreiptos žemyn krupjė ir trys bendros kortos, kurias naudoja visi lošime dalyvaujantys lošėjai, kad sudarytų atitinkamas rankas.
- Lošėjas gali ATSAKYTI, atlikdamas atsakymo statymą, kuris yra lygus dvigubam lošėjo Ante statymui, arba NUSIMESTI kortas – taip baigti lošimą prarandant savo Ante statymą.
- Nusprendus tęsti lošimą, krupjė padalins dar po dvi kortas – Turn ir River.
- Galiausiai krupjė atskleidžia savo paslėptas kortas ir lyginamos rankos. Geriausia ranka laimi remiantis penkiomis iš septynių kortų.

Šalutiniai statymai

1. Premijos statymas

Lošėjas taip pat gali atlikti premijinį statymą, kuris išmokamas, kai išdalinama dviejų tūzų ar geresnė kombinacija, sudaryta tik iš lošėjo dviejų turimų kortų ir pirmų trijų bendrų kortų (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją).
Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra galiojantis, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

2. Kazino Razz premija

- Casino-Razz premija yra laimima sudarius žemiausią lošėjo penkių kortų kombinaciją, dvi tuščias kortas ir pirmąsias tris bendras kortas (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją). Šalutiniai statymai laimi, kai rankos yra nuo Valeto iki 6 ir eilė nuo tūzo iki 5, tiek vienos spalvos tiek ir ne.
- Eilės ir Spalvos kombinacijos negali būti naudojamos lošiant prieš lošėją. Tūzai skaičiuojami kaip žemiausia korta.
- Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra aktyvus, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

Rankų stiprumas

- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia Hold'em ranka yra aukščiausia korta – pokerio ranka, sudaryta iš bet kokių penkių kortų, neatitinkančių nė vieno iš žemiau nurodytų reikalavimų. Iš esmės joks kortų derinys neturi jokio ryšio su kitu deriniu: nėra nei porų, nei trigubų vienodo rango kortų ir nėra 5 iš eilės einančių kortų derinių ar spalva susijusių kortų. Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.
- Pora yra ranka, kurią sudaro dvi to paties rango kortos.
- Dvi poros – tai ranka, kurią sudaro du vienodo rango kortų rinkiniai (pavyzdžiui, du 2 ir 2 valetai).
- Trys vienodos – tai ranka, kurią sudaro trys to paties rango kortos.

- Eilė apima penkias kortas iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva susideda iš penkių kortų, kurios visos yra tos pačios spalvos (tūzas, 3, 6, 10 ir dama, pavyzdžiui, visi vynai).
- Pilnas namas apima tris to paties rango kortas ir dar dvi kito rango kortas (pavyzdžiui, tris ketvertus ir dvi damas).
- Keturios vienodos apima keturias to paties rango kortas.
- Eilė ir spalva yra eilė, kurioje kortų seka yra tos pačios spalvos.
- Karališka spalva – tai eilė ir spalva, einanti nuo 10, per visas veido kortas iki tūzo.

Lošimo rezultatai

- Krupjė turi turėti ketvertų porą, ar stipresnę kombinaciją, kad galėtų dalyvauti.
- Lošėjas laimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus (joje yra viskas, kas lygu arba geriau už ketvertus) ir yra mažesnė už lošėjo. Ante statymas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę, o Atsakymo statymas – 1:1.
- Lošėjas pralaimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus ir yra aukštesnė už lošėjo. Lošėjas pralaimi ir Ante statymą, ir atsakymo statymą.
- Jei lošėjo ir krupjė rankos yra vienodos, laimi tas, kurio kortos yra didžiausios. Pavyzdžiui, iš dviejų pilnų namų laimi aukščiausias trejetas. Jei lygu, laimi aukščiausia pora, o jei jos taip pat yra identiškos, laimi aukščiausia lemiančioji korta.
- Stūmimas yra lygiosios – kai lošėjas ir krupjė turi lygiai tokią pačią kombinaciją. Tokiu atveju lošėjas atgauna savo Ante ir atsakymo statymą.
- Jei krupjė neturi kvalifikuotos rankos (bent poros ketvertų), lošėjas atgaus savo atsakymo statymą ir dalį Ante pagal išmokėjimo lentelę.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti“)

65. Lošimų tikslas – statyti, kuris lošėjas turės geresnę A ir B lošėjo kombinaciją, naudojant kiekvieno lošėjo išdalytas 3 kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas € 200 000

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade (išskyrus Joker), kortos maišomos po kiekvieno lošimo. Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius.
- Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir spustelėti tiesiai ten, kur lentelės centre parašyta lošėjas A, lošėjas B. Kai laikmatis baigs atgalinį skaičiavimą, krupjė pradės dalinti kortas. Jei vyksta lošimas, prieš atliekant statymą reikia palaukti, kol jis bus baigtas.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Esant lygiosioms, statymai už lošėją A ir lošėją B yra grąžinami.

Šalutiniai statymai

- Lošėjas taip pat gali atlikti statymą už vieną iš šių šalutinių statymų:
- Pora plius lošėjui A arba lošėjui B) – tikslas yra sudaryti porą ar geresnę iš lošėjo A arba lošėjo B rankos. Išmokama, kai pora arba geresnė yra sudaryta iš trijų kortų. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- 3+3 premija – tikslas yra sudaryti geriausią penkių kortų pokerio kombinaciją, derinant kiekvieno lošėjo tris kortas. Išmokama, kai iš šešių lentelėje išdalytų kortų sudaromos „Trys vienodos“ arba geresnės. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- Abu šalutiniai statymai gali būti atliekami tik atlikus pradinį pagrindinį statymą. Šalutinis statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo baigties, o tai reiškia, kad galima laimėti bet kurį šalutinį statymą, net jei pralaimėtas pagrindinis statymas tame pačiame lošimo etape.

Rankų stiprumas

Laimėtos kombinacijos lošime „Statyti ant trijų kortų“:

- Karališka spalva yra vienos spalvos tūzas, karalius ir karalienė.
- Eilė ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra trys tos pačios spalvos kortos. Pvz. būgnų dešimt, devyni ir aštuoni.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos Pvz. trys karaliai, trys devynetai ir pan.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra trys nuoseklaus rango kortos bent dviejose skirtingose spalvose. Pvz. du, trys ir keturi ant mažiausiai dviejų skirtingų spalvų. Dvi eilės reitinguojamos lyginant aukščiausią kiekvienos kortą.
- Spalva – tai ranka, kai visos trys kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. trys kortos, kurios visos yra būgnų.
- Pora yra ranka, kurioje yra dvi vieno rango kortos ir viena korta, kuri nėra šio rango. Pvz. du karaliai ir aštuonetas. Jei dvi rankos turi tą pačią porą, lyginamos lemiančiosios kortos siekiant nustatyti nugalėtoją.
- Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija iš bet kurių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau išvardytų reikalavimų. Jokia ranka nesudaroma, o rankų rangas yra pagal aukščiausią kortą.
- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia pokerio korta yra aukščiausia korta – pokerio korta, sudaryta iš bet kokių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau paminėtų reikalavimų.
- Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.

3+3 premijos laimėtos kortos (norint surinkti, reikia 5 kortų):

- Karališka spalva yra eilė ir spalva, kurioje dalyvauja tūzas, karalius, karalienė, valetas ir 10 tos pačios spalvos.
- Eile ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra penkios kortos, visos tos pačios spalvos, bet be tūzo.
- Keturios vienodos – tai ranka, kurioje yra visos keturios vieno rango kortos ir bet kuri kita korta. Pvz. keturios karalienės ir penketas.
- Pilnas namas yra ranka, kurioje yra trys vienodo rango kortos ir dvi atitinkančios kito rango kortos, pvz. trys valetai ir du aštuonetai.
- Spalva yra ranka, kai visos penkios kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. penkios kortos, kurios visos yra širdys.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra penkios iš eilės einančios kortos bent dviejų skirtingų spalvų. Pvz. dešimt, devyni, aštuoni, septyni, šeši dviejų ar daugiau skirtingų spalvų.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos ir kitos dvi kortos, kurios nėra to paties rango viena su kita.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Drakono tigras („Dragon Tiger“)

66. Lošimo tikslas – numatyti ar laimės krupjė („drakonas“) ar lošėjas („tigras“), ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Drakono tigro lošimo metu išdalinamos dvi rankos; viena skirta Drakonui, kita – Tigrui.
- Lošėjas stato, kas laimės, ar bus lygiosios. Laimi ranka, turinti aukščiausią kortą.
- Jei Drakono ir Tigro rankos yra tos pačios vertės, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Drakono tigro lošime kortų spalva neturi skirtumo.
- Lošiama aštuoniomis kortų kaladėmis. Ištraukus kaladės perskyrimo kortą, kaladė bus pakeista į naują, kuri bus išmaišyta. Viena kaladė perskiriama po maišymo ir sudeginamos trys pirmosios kortos.

Kortų vertės

Kortų vertės skaičiuojamos nuo žemiausios iki aukščiausios: Tūzas, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama ir karalius, kai tūzas yra „1“, o karalius – „13“.
Krupjė išdalina vieną kortą „drakono“ rankai ir vieną „tigro“ rankai.

Lošimo pabaigoje laimėjimai išmokami taip:

Drakonas	1:1
Tigras	1:1
Lygiosios	11:1

Lygiųjų atveju statymai už drakoną ir už tigrą praras 50% nuo statomos sumos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Laimingas 7 („Lucky 7“)

67. Lošimo tikslas – numatyti ar kita išdalinta korta bus didesnė nei 7 (7 aukštyn), mažesnė nei 7 (7 žemyn) ar 7.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05

- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 65 000

Taisyklės:

- Lošimas prasideda po „Padėti statymus“ laikmačio, krupjė išdalina šio lošimo etapo kortą, kiekvienam lošimo etapui išdalinama tik viena korta.
- Kai korta ištraukiama, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal žemiau pateiktą išmokėjimų lentelę (kitos pusės statymai pralaimi).
- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis, kurios yra sumaišomos ir įdedamos į batą, kai tik ištraukiama perskyrimo korta, prasideda maišymo procedūra.

IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ

7 AUKŠTYN	1:1
7	10,5:1
7 ŽEMYN	1:1

Jei laimėjimo korta yra 7, statymai už 7 aukštyn arba 7 žemyn praras 50% statymo sumos.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo nereikia statyti pagrindinio Laimingas 7 statymo (tačiau tai galima padaryti papildomai prie pagrindinio statymo).
- Šalutinis statymas gali būti atliekamas savarankiškai, nereikia atlikti pagrindinio statymo.

Yra dviejų tipų šalutiniai statymai:

- Raudona arba Juoda – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus raudona ar juoda.
- Nelyginis arba lyginis – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus nelyginė ar lyginė.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Sic Bo („Sic Bo“)

68. Lošimo tikslas – numatyti trijų kauliukų papurtymo rezultatą. Galima statyti už vieno kauliuko, dviejų kauliukų, trijų kauliukų, bendrą ir daugiau baigčių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2000
- Didžiausias laimėjimas € 360 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošti, reikia palaukti, kol pasirodys pranešimas „Prašome atlikti statymus“, tada pasirinkti žetono, kurį norima statyti, vertę ir padėti į atitinkamus statymo laukelius ant lošimo stalo.
- Lošėjo bendras atliktas statymas bus rodomas skiltyje „Bendras statymas“.
- Krupjė paskelbus „Statymai baigti“, statymas negali būti statomas ir joks atliktas statymas negali būti keičiamas.
- Pasibaigus statymui, visų atliktų statymų vertė išimama iš jūsų balanso.
- Kai kauliukas sustoja, laimėti skaičiai rodomi ekrano viduryje ir juostoje „Paskutiniai raundai“. Laimėjusius kauliukų skaičius taip pat skelbia krupjė ,o lažybų tinklelio laimėjimo sritys yra paryškintos. Jei kuris nors iš lošėjo statymų padengs laimėjimo skaičių, lošėjas gaus laimėjimą pagal SicBo išmokėjimus. Lošėjo laimėjimo suma bus rodoma ekrano viduryje ir ją taip pat galima patikrinti istorijos puslapyje.
- Kito statymo metu galima:
- Pakartoti paskutiniame lošime atliktus statymus spustelėjus mygtuką Rebet.
- Atšaukti paskutinį veiksmą atliekant statymus.

Statymų tipai

- Ant Sic Bo stalo galima atlikti įvairius statymus ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką.
- A – mažas/didelis – atliekamas statymas, kad bendras trijų kauliukų skaičius būtų mažas (4-10) arba didelis (11-17). Laimėjimai mokami 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam.
- B – Bendras – atliekamas statymas už bet kurią iš 14 lažybų sričių, pažymėtų 4-17. Bendra suma yra trijų kauliukų suma, neįskaitant 3 ir 18. Laimima, jei trijų kauliukų suma sudaro bendrą skaičių, dėl kurio statoma. Išmokos skiriasi priklausomai nuo bendros laimėjimo sumos.
- C – Vienas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių statymo sričių, pažymėtų VIENAS, DU, TRYS, KETURI, PENKI ir ŠEŠI, kurios atspindi šešias nominalias kauliuko vertes.
- Jei 1 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 1:1
- Jei 2 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 2:1
- Jei visi 3 kauliukai rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 12:1
- D – Dvigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių dvigubai pažymėtų statymų sričių. Norint laimėti, 2 iš 3 kauliukų turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimai mokami 11:1. Nepaisant to, ar 2 ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmokėjimas išlieka toks pat.
- E – Trigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių trigubai pažymėtų lažybų sričių. Norint laimėti, visi 3 kauliukai turi atitikti pasirinktą skaičių. Laimėjimai išmokami santykiu 180:1.
- F – bet koks trigubas – statymas atliekamas ant šio langelio, kad vienu metu būtų padengti visi šeši skirtingi trigubi statymai. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 30:1.
- G – Kombinacija – statymas atliekamas už bet kurią arba visas 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų. Laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. d. įsakymu Nr. DIE____

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.58-4.68 papunkčiais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.58. Andar Bahar („Andar Bahar“);
4.59. 32 kortos („32 cards“);
4.60. Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“);
4.61. Automatinės ruletės lošimai: Automatinė Ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“);
4.62. Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)
4.63. Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“);
4.64. Kazino Hold'em („Casino Hold'em“);
4.65. Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti")
4.66. Bakara drakono tigras („Baccarat Dragon Tiger“);
4.67. Laimingas 7 („Lucky 7“);
4.68. Sic Bo („Sic Bo“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 58 - 68 punktais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Andar Bahar („Andar Bahar“)

58. Lošimo tikslas – atspėti, kuria puse („Andar“ ar „Bahar“) bus padalinta su „Džokerio“ (namų korta) privalanti sutapti korta.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas € 50 000

Taisyklės:

- Andar Bahar lošimo tikslas yra, kad lošėjai nuspėtų, kurioje pusėje pasirodys „Džokerio“ korta; arba Andar arba Bahar.
- Lošimo pradžioje krupjė išdalina pirmąją kortą, kuri paprastai vadinama „Džokerio“ korta. Po to krupjė dalina po vieną kortą kiekvienai pusei: iš pradžių ištraukiama korta ant Bahar, o po to vėl Andar ir Bahar ir taip toliau, kol bus ištraukta korta su ta pačia verte vienoje iš pusių.
- Lošėjas turi nuspėti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) korta, kurios vertė bus tokia pati kaip Džokerio korta, bus ištraukta pirmiausia. Kai ši korta ištraukiama iš abiejų pusių, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę (statymai už kitą pusę pralaimės). Lošiama su viena kortų kalade, kurią krupjė sumaišo prieš kiekvieną turą. Po maišymo kaladė nukeliama ir krupjė atskleidžia Džokerio kortą.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo, neprivaloma atlikti pagrindinio statymo už Andar arba Bahar.
- Šalutinis statymas leidžia lošėjui numatyti kortų, kurios bus išdalytos po Džokerio kortos, skaičių, kol Andar arba Bahar pusėje bus ištraukta korta, kurios vertė bus tokia pati kaip ir Džokerio kortos.
- Pavyzdžiui, jei lošėjas mano, kad Džokerio korta bus išdalinta su pirmomis penkiomis kortomis, jis gali atlikti šalutinį statymą 1-5 (nuo 1 iki 5) su koeficientu 3:1 (trys prieš vieną). Jei korta, kurios vertė yra tokia pati kaip ir Džokerio korta, ištraukiama su penkiomis pirmomis kortomis, lošėjas laimės 3 kartus didesnę už savo statymo sumą.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

32 kortos („32 cards“)

59. Lošimo tikslas – atspėti, kuris lošėjas laimės: 8 lošėjas, 9 lošėjas, 10 lošėjas ar 11 lošėjas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas € 27 500

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas su 32 kortų kalade, kurių reikšmės nuo 6 iki 13 (Karalius). Visos lošime dalyvaujančios kortos nurodytos žemiau.
- Prie stalo yra keturi lošėjai, už kuriuos galima statyti. Kiekvienas lošėjas turi numatytus taškus:

8 lošėjas - 8 taškai
9 lošėjas - 9 taškai
10 lošėjas - 10 taškų
11 lošėjas - 11 taškų

- Norint pradėti lošimą, reikia atlikti statymus už laimėsiantį lošėją. Po to, kai paskelbiama, kad statymai nebepriimami, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po vieną kortą.
- Kiekvieno lošėjo bendra suma yra jo numatytųjų taškų ir jo paties atverstos kortos suma. Pavyzdžiui: jei 8 lošėjas gauna kortą su 6 verte, tada bendra suma yra 14.
- Kai keturiems lošėjams atverčiama po vieną kortą ir tik vienas lošėjas turi daugiausiai taškų, tada šis lošėjas yra nugalėtojas.
- Jei du ar daugiau lošėjų turi vienodai taškų, rezultatas yra lygiosios. Tada dar viena korta bus ištraukiama tik tiems lošėjams, kurie sulošė lygiosiomis – tai aktualu tik tuo atveju, jei lygiųjų rezultatas yra aukščiausias, o jei lygiosios nėra aukščiausia kombinacija, tada jos bus ignoruojamos (nebetraukiamos kortos, kuriose lošėjai lygiuojasi, o laimi aukštesnė ranka).
- Kortų dalijimas lygiosiomis laimėjusioms rankoms bus tęsiamas tol, kol lošimas galės būti baigtas ne lygiosiomis.
- Lošėjai laimi pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę. Lošimas lošiamas su viena 32 kortų, kurios sumaišomos prieš kiekvieną lošimo etapą, kalade.

Lošime dalyvaujančios kortos:

32 kortų kaladė	**Vertė**
6♥6♦6♥6♠	6 taškai
7♥7♦7♥7♠	7 taškai
8♥8♦8♥8♠	8 taškai
9♥9♦9♥9♠	9 taškai
T♣T♦T♥T♠	10 taškų
J♣J♦J♥J♠	11 taškų
Q♣Q♦Q♥Q♠	12 taškų
K♣K♦K♥K♠	13 taškų

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“)

60. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Automatinės ruletės lošimai: Automatinė ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“)

61. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Taisyklės, taikomos 60 p. ir 61 p. išvardintiems ruletės lošimams:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.
- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Išoriniai statymai:

- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Lenktynių trasos statymai:

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)

62. Lošimų tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
- Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios Kortos Taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
- Laimėjęs Lošėjo statymas išmokamas 1:1.

- Laimėjęs Bankininko statymas išmokamas 0,95:1.
- Laimėjęs lygiųjų statymas išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už Lošėją ar Bankininką neprarandami, o grąžinami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos Bankininko kortų kombinacijoje sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek Lošėjo, tiek Bankininko kortų kombinacijai:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
- Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 8 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo Lošėjo ar Bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant Lošėjo ar Bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1
Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Natūrali kortų pora – situacija, kuomet Lošėjo („Player“) ir/ar Bankininko („Banker“) taškų suma, padalinus po dvi kortas, yra lygi 8 (aštuoniems) arba 9 (devyniems).

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“)

63. Juodojo Džeko lošimų tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €44 000

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos, likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: Krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17. Tai reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, prieš anksčiau paminėtus pasirinkimus, visiems dalyvavusiems lošėjams bus pasiūlytas draudimas. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Juodasis Džekas derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas yra baigiamas.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir pradeda kito lošimo statymus.

Kortų vertė

- Juodasis Džekas lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas.
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Tobulos poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norėdamas laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.

Derinys	Išmoka
Tobula pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
- Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., pikų 10, valetas ir dama);
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., gilių 2, 6 ir karalius).
- Norėdamas laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimėtus derinius, bus išmokama už didesnę kombinaciją.

Kombinacija	Išmoka
Trys identiškos	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	25:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kazino Hold‘em („Casino Hold‘em“)

64. Lošimo tikslas – sudaryti geresnę 5 kortų kombinaciją nei krupjė, naudojant lošėjui išdalintas 2 kortas ir penkias bendras kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 600

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade, o kaladė kiekvienam lošimui keičiama iš naujo, tada sumaišoma.
- Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius, kiekvienas užima ne daugiau kaip vieną vietą.
- Krupjė išdalina pirmąsias kortas: dvi kortos nukreiptos į lošėją, dvi nukreiptos žemyn krupjė ir trys bendros kortos, kurias naudoja visi lošime dalyvaujantys lošėjai, kad sudarytų atitinkamas rankas.
- Lošėjas gali ATSAKYTI, atlikdamas atsakymo statymą, kuris yra lygus dvigubam lošėjo Ante statymui, arba NUSIMESTI kortas – taip baigti lošimą prarandant savo Ante statymą.
- Nusprendus tęsti lošimą, krupjė padalins dar po dvi kortas – Turn ir River.
- Galiausiai krupjė atskleidžia savo paslėptas kortas ir lyginamos rankos. Geriausia ranka laimi remiantis penkiomis iš septynių kortų.

Šalutiniai statymai

1. Premijos statymas

Lošėjas taip pat gali atlikti premijinį statymą, kuris išmokamas, kai išdalinama dviejų tūzų ar geresnė kombinacija, sudaryta tik iš lošėjo dviejų turimų kortų ir pirmų trijų bendrų kortų (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją).
Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra galiojantis, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

2. Kazino Razz premija

- Casino-Razz premija yra laimima sudarius žemiausią lošėjo penkių kortų kombinaciją, dvi tuščias kortas ir pirmąsias tris bendras kortas (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją). Šalutiniai statymai laimi, kai rankos yra nuo Valeto iki 6 ir eilė nuo tūzo iki 5, tiek vienos spalvos tiek ir ne.
- Eilės ir Spalvos kombinacijos negali būti naudojamos lošiant prieš lošėją. Tūzai skaičiuojami kaip žemiausia korta.
- Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra aktyvus, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

Rankų stiprumas

- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia Hold'em ranka yra aukščiausia korta – pokerio ranka, sudaryta iš bet kokių penkių kortų, neatitinkančių nė vieno iš žemiau nurodytų reikalavimų. Iš esmės joks kortų derinys neturi jokio ryšio su kitu deriniu: nėra nei porų, nei trigubų vienodo rango kortų ir nėra 5 iš eilės einančių kortų derinių ar spalva susijusių kortų. Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.
- Pora yra ranka, kurią sudaro dvi to paties rango kortos.
- Dvi poros – tai ranka, kurią sudaro du vienodo rango kortų rinkiniai (pavyzdžiui, du 2 ir 2 valetai).
- Trys vienodos – tai ranka, kurią sudaro trys to paties rango kortos.
- Eilė apima penkias kortas iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva susideda iš penkių kortų, kurios visos yra tos pačios spalvos (tūzas, 3, 6, 10 ir dama, pavyzdžiui, visi vynai).
- Pilnas namas apima tris to paties rango kortas ir dar dvi kito rango kortas (pavyzdžiui, tris ketvertus ir dvi damas).

- Keturios vienodos apima keturias to paties rango kortas.
- Eilė ir spalva yra eilė, kurioje kortų seka yra tos pačios spalvos.
- Karališka spalva – tai eilė ir spalva, einanti nuo 10, per visas veido kortas iki tūzo.

Lošimo rezultatai

- Krupjė turi turėti ketvertų porą, ar stipresnę kombinaciją, kad galėtų dalyvauti.
- Lošėjas laimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus (joje yra viskas, kas lygu arba geriau už ketvertus) ir yra mažesnė už lošėjo. Ante statymas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę, o Atsakymo statymas – 1:1.
- Lošėjas pralaimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus ir yra aukštesnė už lošėjo. Lošėjas pralaimi ir Ante statymą, ir atsakymo statymą.
- Jei lošėjo ir krupjė rankos yra vienodos, laimi tas, kurio kortos yra didžiausios. Pavyzdžiui, iš dviejų pilnų namų laimi aukščiausias trejetas. Jei lygu, laimi aukščiausia pora, o jei jos taip pat yra identiškos, laimi aukščiausia lemiančioji korta.
- Stūmimas yra lygiosios – kai lošėjas ir krupjė turi lygiai tokią pačią kombinaciją. Tokiu atveju lošėjas atgauna savo Ante ir atsakymo statymą.
- Jei krupjė neturi kvalifikuotos rankos (bent poros ketvertų), lošėjas atgaus savo atsakymo statymą ir dalį Ante pagal išmokėjimo lentelę.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti“)

65. Lošimų tikslas – statyti, kuris lošėjas turės geresnę A ir B lošėjo kombinaciją, naudojant kiekvieno lošėjo išdalytas 3 kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas € 200 000

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade (išskyrus Joker), kortos maišomos po kiekvieno lošimo. Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius.
- Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir spustelėti tiesiai ten, kur lentelės centre parašyta lošėjas A, lošėjas B. Kai laikmatis baigs atgalinį skaičiavimą, krupjė pradės dalinti kortas. Jei vyksta lošimas, prieš atliekant statymą reikia palaukti, kol jis bus baigtas.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
Esant lygiosioms, statymai už lošėją A ir lošėją B yra grąžinami.

Šalutiniai statymai

- Lošėjas taip pat gali atlikti statymą už vieną iš šių šalutinių statymų:

- Pora plius lošėjui A arba lošėjui B) – tikslas yra sudaryti porą ar geresnę iš lošėjo A arba lošėjo B rankos. Išmokama, kai pora arba geresnė yra sudaryta iš trijų kortų. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- 3+3 premija – tikslas yra sudaryti geriausią penkių kortų pokerio kombinaciją, derinant kiekvieno lošėjo tris kortas. Išmokama, kai iš šešių lentelėje išdalytų kortų sudaromos „Trys vienodos“ arba geresnės. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- Abu šalutiniai statymai gali būti atliekami tik atlikus pradinį pagrindinį statymą. Šalutinis statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo baigties, o tai reiškia, kad galima laimėti bet kurį šalutinį statymą, net jei pralaimėtas pagrindinis statymas tame pačiame lošimo etape.

Rankų stiprumas

Laimėtos kombinacijos lošime „Statyti ant trijų kortų“:

- Karališka spalva yra vienos spalvos tūzas, karalius ir karalienė.
- Eilė ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra trys tos pačios spalvos kortos. Pvz. būgnų dešimt, devyni ir aštuoni.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos Pvz. trys karaliai, trys devynetai ir pan.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra trys nuoseklaus rango kortos bent dviejose skirtingose spalvose. Pvz. du, trys ir keturi ant mažiausiai dviejų skirtingų spalvų. Dvi eilės reitinguojamos lyginant aukščiausią kiekvienos kortą.
- Spalva – tai ranka, kai visos trys kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. trys kortos, kurios visos yra būgnų.
- Pora yra ranka, kurioje yra dvi vieno rango kortos ir viena korta, kuri nėra šio rango. Pvz. du karaliai ir aštuonetas. Jei dvi rankos turi tą pačią porą, lyginamos lemiančiosios kortos siekiant nustatyti nugalėtoją.
- Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija iš bet kurių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau išvardytų reikalavimų. Jokia ranka nesudaroma, o rankų rangas yra pagal aukščiausią kortą.
- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia pokerio korta yra aukščiausia korta – pokerio korta, sudaryta iš bet kokių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau paminėtų reikalavimų.
- Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.

3+3 premijos laimėtos kortos (norint surinkti, reikia 5 kortų):

- Karališka spalva yra eilė ir spalva, kurioje dalyvauja tūzas, karalius, karalienė, valetas ir 10 tos pačios spalvos.
- Eile ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra penkios kortos, visos tos pačios spalvos, bet be tūzo.
- Keturios vienodos – tai ranka, kurioje yra visos keturios vieno rango kortos ir bet kuri kita korta. Pvz. keturios karalienės ir penketas.
- Pilnas namas yra ranka, kurioje yra trys vienodo rango kortos ir dvi atitinkančios kito rango kortos, pvz. trys valetai ir du aštuonetai.
- Spalva yra ranka, kai visos penkios kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. penkios kortos, kurios visos yra širdys.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra penkios iš eilės einančios kortos bent dviejų skirtingų spalvų. Pvz. dešimt, devyni, aštuoni, septyni, šeši dviejų ar daugiau skirtingų spalvų.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos ir kitos dvi kortos, kurios nėra to paties rango viena su kita.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti

nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Drakono tigras („Dragon Tiger“)

66. Lošimo tikslas – numatyti ar laimės krupjė („drakonas“) ar lošėjas („tigras“), ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Drakono tigro lošimo metu išdalinamos dvi rankos; viena skirta Drakonui, kita – Tigrui.
- Lošėjas stato, kas laimės, ar bus lygiosios. Laimi ranka, turinti aukščiausią kortą.
- Jei Drakono ir Tigro rankos yra tos pačios vertės, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Drakono tigro lošime kortų spalva neturi skirtumo.
- Lošiama aštuoniomis kortų kaladėmis. Ištraukus kaladės perskyrimo kortą, kaladė bus pakeista į naują, kuri bus išmaišyta. Viena kaladė perskiriama po maišymo ir sudeginamos trys pirmosios kortos.

Kortų vertės

Kortų vertės skaičiuojamos nuo žemiausios iki aukščiausios: Tūzas, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama ir karalius, kai tūzas yra „1“, o karalius – „13“.
Krupjė išdalina vieną kortą „drakono“ rankai ir vieną „tigro“ rankai.

Lošimo pabaigoje laimėjimai išmokami taip:

Drakonas	1:1
Tigras	1:1
Lygiosios	11:1

Lygiųjų atveju statymai už drakoną ir už tigrą praras 50% nuo statomos sumos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Laimingas 7 („Lucky 7“)

67. Lošimo tikslas – numatyti ar kita išdalinta korta bus didesnė nei 7 (7 aukštyn), mažesnė nei 7 (7 žemyn) ar 7.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 65 000

Taisyklės:

- Lošimas prasideda po „Padėti statymus“ laikmačio, krupjė išdalina šio lošimo etapo kortą, kiekvienam lošimo etapui išdalinama tik viena korta.
- Kai korta ištraukiama, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal žemiau pateiktą išmokėjimų lentelę (kitos pusės statymai pralaimi).
- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis, kurios yra sumaišomos ir įdedamos į batą, kai tik ištraukiama perskyrimo korta, prasideda maišymo procedūra.

IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ

7 AUKŠTYN	1:1
7	10,5:1
7 ŽEMYN	1:1

Jei laimėjimo korta yra 7, statymai už 7 aukštyn arba 7 žemyn praras 50% statymo sumos.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo nereikia statyti pagrindinio Laimingas 7 statymo (tačiau tai galima padaryti papildomai prie pagrindinio statymo).
- Šalutinis statymas gali būti atliekamas savarankiškai, nereikia atlikti pagrindinio statymo.

Yra dviejų tipų šalutiniai statymai:

- Raudona arba Juoda – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus raudona ar juoda.
- Nelyginis arba lyginis – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus nelyginė ar lyginė.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Sic Bo („Sic Bo“)

68. Lošimo tikslas – numatyti trijų kauliukų papurtymo rezultatą. Galima statyti už vieno kauliuko, dviejų kauliukų, trijų kauliukų, bendrą ir daugiau baigčių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2000
- Didžiausias laimėjimas € 360 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošti, reikia palaukti, kol pasirodys pranešimas „Prašome atlikti statymus“, tada pasirinkti žetono, kurį norima statyti, vertę ir padėti į atitinkamus statymo laukelius ant lošimo stalo.
- Lošėjo bendras atliktas statymas bus rodomas skiltyje „Bendras statymas“.

- Krupjė paskelbus „Statymai baigti“, statymas negali būti statomas ir joks atliktas statymas negali būti keičiamas.
- Pasibaigus statymui, visų atliktų statymų vertė išimama iš jūsų balanso.
- Kai kauliukas sustoja, laimėti skaičiai rodomi ekrano viduryje ir juostoje „Paskutiniai raundai“. Laimėjusius kauliukų skaičius taip pat skelbia krupjė ,o lažybų tinklelio laimėjimo sritys yra paryškintos. Jei kuris nors iš lošėjo statymų padengs laimėjimo skaičių, lošėjas gaus laimėjimą pagal SicBo išmokėjimus. Lošėjo laimėjimo suma bus rodoma ekrano viduryje ir ją taip pat galima patikrinti istorijos puslapyje.
- Kito statymo metu galima:
- Pakartoti paskutiniame lošime atliktus statymus spustelėjus mygtuką Rebet.
- Atšaukti paskutinį veiksmą atliekant statymus.

Statymų tipai

- Ant Sic Bo stalo galima atlikti įvairius statymus ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką.
- A – mažas/didelis – atliekamas statymas, kad bendras trijų kauliukų skaičius būtų mažas (4-10) arba didelis (11-17). Laimėjimai mokami 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam.
- B – Bendras – atliekamas statymas už bet kurią iš 14 lažybų sričių, pažymėtų 4-17. Bendra suma yra trijų kauliukų suma, neįskaitant 3 ir 18. Laimima, jei trijų kauliukų suma sudaro bendrą skaičių, dėl kurio statoma. Išmokos skiriasi priklausomai nuo bendros laimėjimo sumos.
- C – Vienas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių statymo sričių, pažymėtų VIENAS, DU, TRYS, KETURI, PENKI ir ŠEŠI, kurios atspindi šešias nominalias kauliuko vertes.
- Jei 1 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 1:1
- Jei 2 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 2:1
- Jei visi 3 kauliukai rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 12:1
- D – Dvigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių dvigubai pažymėtų statymų sričių. Norint laimėti, 2 iš 3 kauliukų turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimai mokami 11:1. Nepaisant to, ar 2 ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmokėjimas išlieka toks pat.
- E – Trigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių trigubai pažymėtų lažybų sričių. Norint laimėti, visi 3 kauliukai turi atitikti pasirinktą skaičių. Laimėjimai išmokami santykiu 180:1.
- F – bet koks trigubas – statymas atliekamas ant šio langelio, kad vienu metu būtų padengti visi šeši skirtingi trigubi statymai. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 30:1.
- G – Kombinacija – statymas atliekamas už bet kurią arba visas 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų. Laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. birželio 1 d. įsakymu Nr. DIE-313

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1416–2.1467 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“);
2.1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“);
2.1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“);
2.1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“);
2.1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“);
2.1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“);
2.1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“);
2.1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“);
2.1424. El Paso auksas („El Paso Gold“);
2.1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“);
2.1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“);
2.1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“);
2.1428. Auksas pirmyn („Go Gold“);
2.1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“);
2.1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“);
2.1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“);
2.1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“);
2.1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“);
2.1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“);
2.1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“);
2.1436. Super liūtas („Super Lion“);
2.1437. Laukinis penketas („Wild Five“);
2.1438.Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“);
2.1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“);
2.1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“);
2.1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“);
2.1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“);
2.1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“);
2.1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“);
2.1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“);
2.1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“);
2.1447. Kongo pinigai („Congo Cash“);
2.1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“);
2.1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“);
2.1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“);

2.1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“);
2.1452. Smaragdų karalius („Emerald King“);
2.1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“);
2.1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“);
2.1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“);
2.1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“);
2.1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“);
2.1458. Ponas Džokeris („Master Joker“);
2.1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“);
2.1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“);
2.1461. Piramidės karalius („Pyramid King“);
2.1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“);
2.1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“);
2.1464. Super septynetai („Super 7s“);
2.1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“);
2.1466. Mido ranka („The hand of Midas“);
2.1467. Vudu magija („Voodoo Magic“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1416–1467 punktais, kurie išdėstomi taip:**

8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“)

1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 262 144 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Bet kokie 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, atsirandančių ant būgnų iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, suteikia 8 tigrų funkciją.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje per pagrindinį lošimą ir 8 tigrų funkciją.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atsirandančius ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikiami papildomi 5, 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Juodas „Wild“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tik pagrindiniame lošime.
- Už bet kurį laimėjimą, kurį sudaro 1 ar daugiau laukinių simbolių, gali būti suteiktas x2, x3, x5, x7, x10, x13 arba x25 daugiklis.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Laukiniai simboliai 8 tigrų funkcijoje

- Prieš prasidedant 8 tigrų funkcijai, lošėjas pasirenka vienos spalvos laukinį simbolį, su kuriuo nori lošti funkcijos metu.
- Kiekvienas spalvotas tigras suteikia skirtingą nemokamų sukimų skaičių ir daugiklio pradžios tašką, kuris didėja funkcijos metu.
- „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose 8 tigrų funkcijos metu.

- Per 8 tigrus, kai laukinis simbolis pakeičia laimėjimo derinį, tik ta laimėjimo suma padauginama iš esamos daugiklio vertės.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

8 tigrų funkcijos tigro pasirinkimo ekranas

- Prieš pradedant 8 tigrų funkciją, lošėjas turi pasirinkti laukinio tigro spalvą, su kuria loš. Kiekvienas „Wild Tiger“ suteikia skirtingą nemokamų lošimų skaičių ir pradinį daugiklį, kuris didėja naudojant funkciją.
- SIDABRINĖ – 25 nemokami lošimai su x2 didėjančiu daugikliu.
- ŽALSVAI MĖLYNA – 20 nemokamų lošimų su x3 didėjančiu daugikliu.
- MĖLYNA – 15 nemokamų lošimų su x5 didėjančiu daugikliu.
- VIOLETINĖ – 12 nemokamų lošimų su x7 didėjančiu daugikliu.
- ORANŽINĖ – 10 nemokamų lošimų su x10 didėjančiu daugikliu.
- RAUDONA – 8 nemokami lošimai su x13 didėjančiu daugikliu.
- ŽALIA – 5 nemokami lošimai su x25 didėjančiu daugikliu.
- AUKSINĖ – paslaptingas pasirinkimas iš vieno iš galimų nemokamų lošimų ir didėjančių daugiklių sumų.
- Kai pasirenkamas Tigras, funkcija pradeda veikti.

8 tigrų funkcija

- Kai lošėjas pasirinkimo ekrane pasirinks savo laukinį simbolį, 8 tigrų funkcija prasidės nuo suteikto nemokamų lošimų skaičiaus ir pradinės daugiklio vertės.
- Kai laimėjimo kombinacijoje pakeičiamas vienas ar daugiau „Wild“ simbolių, laimėjimas padauginamas iš esamos daugiklio reikšmės, rodomos ekrane.
- Kai laimėjimo derinyje pakeičiamas vienas ar daugiau laukinių simbolių, daugiklis padidinamas didėjančia jo verte.
- Bet kokie 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsirandantys ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikia papildomus 5, 10, 15 arba 25 nemokamus lošimus.
- 8 nemokami lošimai Tigers lošiami už tą pačią kainą kaip ir pagrindinis lošimas, kuris suaktyvino 8 tigrų funkciją.

Lošk pagal save („Play it your way“)

- „Play It Your Way“ funkcija leidžia lošėjui rizikuoti tiek savo laimėjimų iš „8 Tigers“ funkcijos, kiek jis nori, kad galėtų lošti papildomus nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali viską pasiimti arba naudoti taupymo („BANK IT“) funkciją, kad sutaupytų tiek savo laimėjimų, kiek nori. Vilkdamas slankiklį arba naudodamas klaviatūrą lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori pervesti, taigi ir sumą, kuria nori rizikuoti.
- Jei lošėjas pasirinks lošti bet kokią sumą, jis pamatys 4 spalvotus vamzdelius, iš kurių kiekvienas parodys nemokamų lošimų, kuriuos galėtų laimėti, skaičių. Pasirinkęs vamzdelį, lošėjas paspaudžia lošti („GAMBLE“), kad galėtų lošti.
- Norint laimėti, judantis žymeklis turi nusileisti žaliojoje vamzdelio zonoje. Jei žymeklis tai padarys, lošėjas pasiliks loštą sumą ir gaus papildomą nemokamų lošimų skaičių bei rodomą daugiklį.
- Jei žymeklis patenka į raudoną zoną, lošėjas pralaimi, tačiau gali laimėti atsitiktinį laimėjimą, kaip kompensaciją.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 8 kartų per 8 tigrų funkciją.

8 tigrų aukso funkcija

- Lošėjas turi pasirinkti 1 iš 3 paslapčių dėžučių su nemokamais sukimais ir 3 paslapčių dėžutes su pradine daugiklio reikšme.
- Kai lošėjas pasirenka savo dėžutes, visos langeliuose esančios vertės atskleidžiamos kartu su paryškintais nemokamais sukimais ir daugikliu.

- Tada likusi funkcija lošiama tinklelyje, o daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra „Wild“ simbolis.
- 3 ar daugiau „Scatters“ iš kairės į dešinę suteikia papildomus nemokamus lošimus.

FA FA FA Superways

- Funkcija, kuri praneša, kada didžiausias 8 Megaways simbolių kiekis netrukus nusileis ant būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu didelis skaičius „8“ bus atsitiktinai rodomas viename ar daugiau būgnų, kol nusileis 8 simboliai.
- Turint ne daugiau kaip 8 simbolius 6 būgnuose, 8 Tigers Gold Megaways turi 262 144 būdus laimėti.
- Esamų būdų (megaways) skaičius visada rodomas ekrano apačioje.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“)

1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti virš 2, 3, 4, 5 būgnų tik nemokamų lošimų metu tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) simbolį.

Sklaidos simbolis: pagrindinis lošimas

- Pagrindinio lošimo metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų, išskyrus viršutinį vamzdžio būgną.
- „Scatter“ simbolis gali būti 6 skirtingų dydžių.
- Jei ant būgnų patenka 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suveikia neribotų daugiklio nemokamų lošimų funkcija:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų lošimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų lošimų.

Sklaidos simbolis: nemokami lošimai

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 būgnų tik per nemokamus lošimus tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- Jei pasibaigus sukimui 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių patenka į viršutinį vamzdžio būgną, suteikiami papildomi nemokami lošimai:
- 2 „Scatter“ simboliai – 2 nemokami lošimai;
- 3 „Scatter“ simboliai – 4 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai.

Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis

- Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Simbolis „Web Border“ gali būti rodomas ant visų simbolių, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“ simbolius.
- Visi voratinklio kraštines turintys simboliai gali būti pakeisti tuo pačiu simboliu. Web Border simbolio išvaizda nekeičia simbolių funkcijos.

Lošimo ypatybės

Neribota daugiklio nemokamų sukimų funkcija

- Neribotų daugiklio nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- Kai funkcija aktyvuojama, neribotas daugiklis aktyvuojamas dešiniajame viršutiniame būgnų kampe. Neriboto daugiklio vertė prasideda nuo x1 ir padidėja x1 po bet kokio laimėjimo ir simbolių pašalinimo naudojant papildomos galimybės funkciją. Neribotas daugiklis nenustatomas iš naujo naudojant Neriboto daugiklio nemokamų sukimų funkciją arba bet kokius papildomus nemokamus sukimus, laimėtus naudojant Lošk pagal save („Play It Your Way“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 būgnų viršutiniame vamzdžio būgne. Bet kokie 2, 3 arba 4 „Scatter“ simboliai suaktyvina atitinkamai 2, 4 arba 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Pasibaigus kiekvienam nemokamų sukimų rinkiniui, paleidžiama funkcija Play It Your Way. „Play It Your Way“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų per neribotų nemokamų sukimų funkciją.

Lošk pagal save („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija įjungiama neribotų nemokamų lošimų funkcijos pabaigoje. „Play It Your Way“ funkcijos metu lošėjas turi šiuos pasirinkimus:
- Norėdamas iš karto laimėti ir baigti funkciją, lošėjas gali paspausti mygtuką SURINKTI;
- Norėdamas įnešti dalį savo laimėjimo, lošėjas gali aktyvuoti sutaupymo („Bank It“) funkciją;
- Galima laimėti vieną iš 5 galimų lošimo variantų.
- Norėdamas išlošti, lošėjas pasirenka viršutinį vamzdelį su papildomų nemokamų lošimų skaičiumi ir paspaudžia mygtuką GAMBLE.
- Lošimo metu, nusileidus į žaliąją zoną, lošėjo laimėjimo matuoklis išlaikomas ir suteikiamas papildomas nemokamų lošimų skaičius. Lošimo metu nusileidimas raudonoje zonoje reiškia pralaimėjimą, tačiau lošėjui gali būti suteiktas atsitiktinis laimėjimas (paguodos prizas).
- Paguodos prizas skaičiuojamas pagal tikimybę pasiekti 10 000 kartų statymą.
- „Play It Your Way™“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų naudojant neribotų nemokamų lošimų funkciją.

Sutaupymas („Bank It“)

- Play It Your Way metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- vilkti slankiklį į kairę arba dešinę;
- paspausti „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- arba klaviatūra įvesti banko mokėjimo sumą.

- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Laimėjimo matuoklis sumažinamas nustatyta suma;
- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša į banką, tuo didesnė raudona zona ant visų vamzdžių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama nepriklausomai nuo funkcijos Play It Your Way rezultatų.

Papildomas šansas

- Papildomo šanso funkciją suaktyvina bet koks laimėjęs statymas.
- Visi simboliai, sudarantys bet kurią laimėjimo derinio dalį, gali būti pašalinti tiek iš pagrindinių būgnų, tiek iš viršutinio horizontalaus būgno. Minėtiems simboliams pasišalinus, likę simboliai pagrindiniuose būgnuose nusileis žemyn, o virš būgnų esančiame horizontaliame būgne nuslinks į kairę.
- Nauji simboliai krenta iš viršaus į pagrindinius būgnus ir slysta iš dešinės viršutiniame horizontaliame būgne. „Extra Chance“ funkcija netaikoma „Scatter“ simboliams.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina neribotų nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą.
- Lošėjas gali aktyvuoti dvigubo šanso funkciją tik per pagrindinį lošimą. Dvigubo šanso negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Didysis buivolas („Big Buffalo“)

1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4 096 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kuriame jis dalyvauja, padaugina iš x2 arba x3, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų lošimų metu.

Nemokamų sukimų simbolis

- Nemokamų lošimų simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

Nemokama sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkciją suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.

- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamo lošimo metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2 arba x3 daugikliu. „Wild“ daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų „Wild“ daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokama sukimų funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta neribotą laiką.

Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“)

1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų funkcijos metu.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau „Scatters“ nemokamų lošimų funkcijos metu iš naujo suaktyvins 5 papildomus nemokamus lošimus.

Laukinis simbolis su atsitiktiniais daugikliais

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Visi laukiniai simboliai Big Buffalo Badlands turi atsitiktinį daugiklį.
- Pagrindinio lošimo metu „Wild“ daugikliai yra x2, x3 arba x5.
- Nemokamų lošimų metu „Wild“ simbolių daugikliai yra x2, x3, x5, x7, x9, x12, x15.
- Per nemokamus lošimus „Wild“ simboliai gali būti 2 arba 3 aukščio.
- Visi simbolių kaskados laimėjimai padauginami iš bet kokio „Wild“ simbolio, nusileidusio lošimo tinklelyje, daugiklio.

Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis atsiras lošimo tinklelyje, jų daugiklių vertės bus padaugintos kartu ir gauta bendra daugiklio suma taikoma visiems kaskadiniams laimėjimams viename lošime.

Kaskadiniai laimėjimai

- 8 ar daugiau vienodų simbolių, bet kurioje lošimo tinklelio vietoje, suteikia laimėjimą.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Ši simbolių kaskados funkcija tęsiasi tol, kol nebesudaromi nauji laimėjimai.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkciją suaktyvina 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, kurie nukrenta bet kur ant būgnų.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau naujų „Scatter“ simbolių, patenkančių į bet kurį būgną, suteikia dar 5 nemokamus lošimus.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina galimybę suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.

Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“)

1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kurį jis sudaro, padaugina iš x2, x3 arba x5 daugiklio, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų sukimų metu.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

„Megaways“ funkcija

- „Megaways“ funkcija suteikia iki 117649 būdų laimėti.
- Bendras galimų būdų laimėti sukimą skaičius apskaičiuojamas padauginus kiekvieno būgno nusileidimo simbolių skaičių. Tik už didžiausią laimėjimą mokama kiekvienu būdu.
- Jei simboliai užima kelias pozicijas, šio sukimo būdų laimėti skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai kiekvienas nusileidimo simbolis užima tik vieną poziciją.
- „Ways“ laimėjimai mokami bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kai nemokamų lošimų metu specialusis simbolis plečiasi, laimėti galima ir už gretimus būgnus.

Nemokami lošimai

- Nemokamus lošimus suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamų lošimų metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2, x3 arba x5 daugikliu. Laukinis daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas Wild simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų laukinių daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai gali būti iš naujo paleisti be galo.

Ante Bet funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų lošimų laimėjimo tikimybę.
- Lošėjas gali aktyvuoti Ante Bet funkciją tik pagrindiniame lošime. Ante Bet negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“)

1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“ modifikatorius.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 4, 5 ir 6 „Scatters“ paleidžia atitinkamai 10, 13 ir 16 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamų lošimų funkciją 3, 4, 5 ir 6 „Scatters“, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, gali suteikti papildomus nemokamus lošimus – atitinkamai 3, 6, 9 ir 12.

Premijos („bonus“) modifikatoriai

- Premijos modifikatoriai yra specialūs simboliai, turintys įtakos būgnams ir lošimo eigai.
- Jie patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose lošimuose. Vieno sukimo metu galima gauti iki 4 premijų modifikatorių.
- Jei į sukimą patenka daugiau nei vienas modifikatorius, jie lošiami iš kairės į dešinę.
- Yra 3 premijų modifikatorių tipai: normalus, super ir mega. Visi jie elgiasi atsitiktinai ir skirtingai veikia lošimo eigą: atskleidžia arba prideda laukinius simbolius, suteikia daugiklius, padidina būdų skaičių arba pakeičia simbolius kitais, kurių vertė didesnė.
- Premijos modifikatoriai lošiami prieš laimint bet kokį prizą.
- Kai naudojamas premijos modifikatorius, simboliai horizontalioje eilutėje persikels su naujais simboliais, kurie gali apimti kitus papildomus modifikatorius, ateinančius iš dešinės.
- Daugikliai bus suteikti už bet kurį laimėjimą, kai bus pritaikyti visi modifikatoriai. Nelaimėjęs daugiklio modifikatorius nebus pašalintas iš horizontalios eilutės.

Įprastas bonus modifikatorius

- Kai įprastos premijos modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 1 „Wild“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x2, x3 ir x5;
- Padidina Megaways skaičių;
- Prideda nuo 2 iki 6 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus į karalienes.

Super bonus modifikatoriai

- Kai Super Bonus modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 2 „Wilds“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x5, x8 ir x10;
- Padidina „Megaways“ iki 15 625 būdų;
- Prideda nuo 3 iki 9 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus ir karalienes į karalius.

Mega bonus modifikatoriai

- Kai „Mega Bonus Modifier“ atsiduria horizontalioje eilutėje virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Pakeičia visus atitinkamo būgno simbolius į „Wild“ simbolius;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x15, x25 ir x50;
- Padidina „Megaways“ iki maksimalaus skaičiaus;
- Prideda nuo 5 iki 15 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus, karalienes ir karalius į tūzus.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkcija suaktyvinama 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patenkančių bet kur ant 6 pagrindinių būgnų.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų.
- Premijos modifikatoriai veikia taip pat, kaip per pagrindinį lošimą.
- Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Bet koks iš bet kurio modifikatoriaus laimėtas daugiklis bus pridėtas prie esamo progresinio daugiklio.
- 3, 4, 5, 6 „Scatters“ suteiks atitinkamai 3, 6, 9, 12 papildomų nemokamų lošimų.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Pinigų kasykla („Cash Mine“)

1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Išsiplečiantis laukinis simbolis

- Laukinis simbolis grynųjų pinigų kasykloje yra besiplečiantis laukinis simbolis.
- Rodomi visi būgnai ir visų simbolių pakaitalai, išskyrus simbolius „Scatter“, „Money“ ir „Colect“.

- Kai kuris nors laukinis nusileidžia, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tiek per pagrindinį lošimą, tiek per nemokamus lošimus.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 suaktyvina nemokamų lošimų funkciją ir suteikia pradinius 8 nemokamus lošimus su Respin stiprintuvu.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu.

Pinigų ir surinkimo simboliai

- Pinigų kasykloje ant būgnų gali atsirasti specialūs simboliai: pinigų ir surinkimo simboliai.
- Kai sukimosi metu pinigų ir surinkimo simboliai iškrenta kartu, įteikiama pinigų simbolių prizų suma.
- Yra 3 dydžių pinigų simboliai. Kiekvienas su skirtingu prizų diapazonu.

Nemokamai lošimai su stiprintuvais

- Kai ant 1, 3 ir 5 būgnų patenka 3 „Scatters“, įjungiama nemokamų lošimų funkcija, suteikianti 8 pradinius nemokamus lošimus su „Respin“.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu virš būgnų yra speciali viršutinė juosta, rodanti lošimo metu nukritusių rinkti simbolių skaičių.
- Kai lošėjas pasiekia 4 surinkimo simbolius viršutinėje juostoje, jam suteikiami papildomi 8 nemokami lošimai su „Respin“ ir „Upgrade“.
- Kai lošėjas pasiekia 8 surinktus simbolius viršutinėje juostoje, jis gauna dar 8 nemokamus lošimus su pakartotiniu sukimu, atnaujinimu ir daugikliu.

Nemokamų lošimų stiprintuvai

- Pakartotinių sukimų stiprintuvas:
- pinigų simboliai užsifiksuoja, o likę simboliai dar kartą pasisuka vieną kartą.
- Pagerintas stiprintuvas:
- padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų 2, 3, 5 arba 10.
- Daugiklio stiprintuvas:
- atsitiktinis daugiklis, kuris padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų x2, x3, x5, x10 arba x25.
- Kai pasiekiamas „Booster“, jis lošiamas visuose likusiuose nemokamuose lošimuose ir yra paryškintas „Booster“ indikatoriuje kairėje nuo būgnų.
- Kai yra daugiau nei vienas stiprintuvas, jie paveikia būgnus tokia tvarka: pakartotinis sukimas, atnaujinimas, daugiklis.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Šokis su velniu („Dance with the Devil“)

1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“) – tai 5 būgnų, 5 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus pragariškus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Laukinis yra viena plytelė, kuri ant būgnų patenka tik pagrindinio lošimo metu.

Super sukrauti laukiniai simboliai („Super Stacked Wilds“)

- Super Stacked Wilds gali pasirodyti pagrindinio lošimo metu ir naudojant velnio nemokamų lošimų funkciją.
- Super Stacked Wild sudaro daugikliai. Jei Wild dalyvauja laimėjimo deriniuose, laimėjimui taikomas atsitiktinis daugiklis.
- „Super Stacked Wilds“ suteikia daugiklius tik tada, kai jie visiškai nusileidžia per 5 viso būgno laukelius.
- Pagrindinio lošimo metu didžiausias daugiklis yra x100 viso statymo.
- Devil's Free Games funkcijos metu didžiausias daugiklis yra velniškas x666 bendras statymas.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatters“ aktyvuoja „Devil's Free Games“ funkciją.
- „Scatter“ simbolis, patekęs į būgną per „Devil's Free Games“, suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus.

Velnio nemokami sukimai („Devil‘s free games“)

- „Devil's Free Games“ funkcija aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau „Scatters“ ant bet kurių būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatters“ suteikia atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Devil's Free Games“ metu Super Stacked Wild visiškai patenka į būgną. Jis visada aktyvus ir pasiruošęs suteikti pragariškus daugiklius laimėjimo deriniuose.
- „Devil's Free Games“ metu „Scatter“ simbolis, nusileidęs ant būgno, suteikia dar 2 nemokamus sukimus.

El Paso auksas („El Paso Gold“)

1424. El Paso auksas („El Paso Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso taurų simboliai, pasirodę tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio, o sukaupta premijos matuoklio vertė yra suteikiama lošėjui.
- „Gold Heist“ metu bet kokie 1, 2, 3, 4 arba 5 laukiniai simboliai suteikia papildomus 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Aukso luitas

- Pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodo aukso sidabro simbolis.

- Nemokamų lošimų metu kartu su seifu pasirodantis aukso luito simbolis į premijos matuoklį sumoka vieną iš 7 pinigų verčių: 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x ir 500x monetų statymas.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu suaktyvina pradinį 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų rinkinį.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų „Gold Heist“ metu suteikia 5, 10 arba 50 papildomų nemokamų „Gold Heist“ lošimų.

Aukso vagystė („Gold Heist“)

- „Gold Heist“ funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų patenka 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ir atitinkamai suteikiama 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- Premijos matuoklis yra specialus ekranas virš būgnų, aktyvus tik „Gold Heist“ funkcijos metu. Matuoklis rodo visų aukso luito simbolių, išsuktų kartu su seifo simboliu, sumą.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso luitų simboliai, atsirandantys tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio.
- Bonus Meter vertė padauginama iš monetos statymo. Premijų matuoklis nenustatomas iš naujo visų nemokamų „Gold Heist“ lošimų metu.
- Kai „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau „Wild“ simbolių, lošėjui už kiekvieną būgnuose pasirodžiusį „Wild“ simbolį suteikiama bendra premijos matuoklyje parodyta suma.
- „Gold Heist“ funkciją galima iš naujo suaktyvinti išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, kurie atitinkamai suteiks 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų;
- Papildomi nemokami lošimai taip pat gali būti suteikti:
- kai ant būgnų patenka 1, 2, 3, 4 arba 5 „Wild“ simboliai. Jie suteikia atitinkamai 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų per „Play It Your Way“ funkciją.

Lošk savo būdu („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija aktyvuojama nemokamų „Gold Heist“ lošimų pabaigoje.
- Suaktyvinus funkciją, lošėjas turi tris galimybes: 1) atsiimti grynuosius aukso vagystės („Gold Heist“) lošimo laimėjimus ir grįžti į pagrindinį lošimą; 2) padėti į banką dalį arba visą savo laimėjimą; 3) likusią laimėjimo dalį pastatyti ant šerifo ženklelio („Sheriff's Badge“) sukimo.
- Šerifo ženklelis turi 2 zonas: raudoną ir žalią. „Sheriff's Badge“ sukimas gali patekti į raudonąją zoną, „Gold Heist“ prizas bus prarastas, o lošėjas bus grąžintas į pagrindinį lošimą. Arba jis gali nusileisti žaliojoje zonoje ir bus suaktyvintas dar vienas „Gold Heist“ lošimas.
- Galima rinktis iš 3 šerifo ženklelių: 1, 5 arba 10 sukimų. Kuo daugiau sukimų ant ženklelio, tuo daugiau raudonos zonos ir mažiau žalios.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 10 kartų per Gold Heist funkciją.

Sutaupyti („Bank it“)

- „Play It Your Way“ metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- velkant slankiklį į kairę arba dešinę;
- spaudžiant „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- klaviatūra įvedant banko mokėjimo sumą.
- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Premijos matuoklis sumažinamas nustatyta suma;

- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša, tuo didesnė raudona zona yra ant visų šerifo ženklelių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama neatsižvelgiant į funkcijos Play It Your Way rezultatą.

Vaisių miestas („Fruitopolis“)

1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis („scatter“)

- Per pagrindinį lošimą 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 3 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų;
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu 3 arba 4 „Scatters“ suteikia papildomus nemokamus lošimus:
- 3 „Scatters“ suteikia 5 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų.

Daugikliai

- Bet kuriuo pagrindinio lošimo metu vaisių simboliai gali pasirodyti su X2 daugikliais.
- Jie turi įtakos bet kurios 5+ grupės, kuriai jie priklauso, sumai. Per pagrindinį lošimą visi daugikliai yra X2.
- Jei laimėjusioje grupėje yra daugiau nei vienas daugiklis, jie bus sudedami. Pavyzdžiui, jei yra trys X2 daugikliai, bendras daugiklis bus X6.

Sulčių matuoklis

- Sulčių matuoklis yra 1x5 vertikalus matuoklis, esantis šalia lošimo tinklelio.
- Kiekviename lošime sumažės nuo 2 iki 5 papildomų modifikatorių.
- Kiekvienas klasterio laimėjimas iš 5+ simbolių užpildo sulčių matuoklį iš apačios.
- Jei gaunama klasterio laimėjimų serija, iš viso daugiau nei 20 simbolių, bus aktyvuoti matuoklyje matomi premijų pagerinimai.

Premijos pagerinimai

Laukinis sklaidymas („Wild Scatter“)

- Prideda atsitiktinį „Wild“ simbolių skaičių prie pagrindinės lošimo lentos. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

Sujungimas („Merge“)

- Atsitiktinį vaisių simbolių skaičių tarp dviejų atitinkančių simbolių paverčia tuo pačiu vaisių simboliu.

Zap

- Pakeičia atsitiktinį vaisių simbolių skaičių pagrindiniame tinklelyje į vienodus simbolius.

Sukimas („Spawn“)

- Iš vaisiaus simbolio pagrindinėje lošimo lentoje išsiskleidžia atsitiktinis derančių vaisių skaičius.

Bomba! („Bomb!“)

- Sunaikina visas slyvas, apelsinus, arbūzus ir mėlynes, taip pat likusius „X“ simbolius sulčių matuoklyje.

Nemokamai lošimai su daugikliais

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 Scatters suteikia 10 nemokamų lošimų.
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcija visada prasidės nuo penkių X2 daugiklių tinklelyje.
- Kai laimėjimui naudojamas daugiklis, kitas nukris atsitiktinai į tinklelį, bet bus +1 ankstesnio daugiklio. Daugikliai gali pasiekti daugiausiai X10.
- Dar 3 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 5 nemokamus lošimus.
- Dar 4 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 10 nemokamų lošimų.

Dvigubas šansas („Double chance“)
Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Rojaus auksas („Heavenly Gold“)

1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Widl“) simbolis

- „Wild“ simboliai rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Bet kuris laukinis simbolis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 6 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 6, 12 arba 18 nemokamų lošimų.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą „Bao Tree“ funkcijoje: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- Sutampantys 3 tokie patys simboliai „Bao Tree“ funkcijoje suteiks rodomą prizo sumą.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai ant būgnų patenka vienas ar daugiau „Wild“ simbolių.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- Kai suteikiami nemokami lošimai, lošėjas gali pasirinkti iš penkių nemokamų lošimų variantų.
- 228 KOI ant 5 būgnų.
- 188 VĖŽLYS ant 5 būgnų.
- 168 TIGRAS ant 5 būgnų.
- 158 FENIKSAS ant 5 būgnų.
- 138 DRAKONAS ant 5 būgnų.
- Pasirinkus vieną iš parinkčių, toks pasirinkto simbolio kiekis bus ant būgnų nemokamų lošimų funkcijos metu. Tai nustato lošimų nepastovumą nemokamų lošimų funkcijos laikotarpiu, kai Koi parinktis yra mažiausiai nepastovi, o drakonas - labiausiai.

Dzin dinastija („Jin Dynasty“)

1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- Laukiniai simboliai rodomi TIK 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Wild“ pakeičia VISUS simbolius, įskaitant „Scatter“ simbolius (2, 3 ir 4 būgnuose).
- Bet kuris laukinis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simboliai

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patekusių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 8 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 28 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų iš eilės, pradedant nuo tolimiausio kairiojo būgno, vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.

- „Scatter“ simbolius galima pakeisti „Wild“ simboliais.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą Baobabo („Bao Tree“) funkcijos metu: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta per nemokamų lošimų funkciją.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvins nemokamų lošimų funkciją.
- 2, 3 ir 4 būgnuose atsirandantys laukiniai simboliai gali pakeisti „Scatter“ simbolius ir suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.
- Išsukus 3 „Scatter“ simbolius laimimi 8 nemokami sukimai; išsukus 4 „Scatter“ simbolius laimima 18 nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius laimimi 28 nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu visi ROYALS yra pašalinami iš būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgno iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, vėl suaktyvina nemokamų lošimų funkciją, atitinkamai suteikiant 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suaktyvinta per nemokamų lošimų funkciją.

Auksas pirmyn („Go Gold“)

1428. Auksas pirmyn („Go Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Auksas pirmyn“ lošimo automatų lošime 3D auksiniai simboliai yra sukrauti ant visų būgnų.
- Užpildžius ekraną Auksinio lėktuvo simboliais laimimas pagrindinis prizas - 48 000 kartų didesnis už monetos statymą.

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ir išmoka bet kurioje būgnų vietoje.
- Scatter“ laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“)

1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“) – tai 1 būgno ir 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

Laukinis džokeris („Wild Joker“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Raudonąjį Džokerį.

Atstatymo („reset“) simboliai

- Raudonojo Džokerio simbolis iš naujo nustato pasiektą lygį ir „Cashpot“ į 0.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- „Joker’s Luck“ yra 1 būgno lošimo automatas su 3 mokėjimo simboliais, susietais su atitinkamais išmokėjimo bokštais.
- Kiekvienas nusileidimo simbolis padidina atitinkamą bokštą 1 lygiu ir ši išmoka pridedama prie „Cashpot“. Wild Joker simbolis atnaujina visus bokštus 1 lygiu.
- Kai vienas bokštas baigiamas, jis paryškinamas. Jei ant būgno atsidurs dar vienas atitinkamo bokšto simbolis arba „Wild Joker“, didžiausia jo išmoka bus renkama iš karto kaip tiesioginis laimėjimas.
- Lošėjas gali bet kada atsiimti laimėjimus iš „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad gautų premijos prizą. Kai paryškinami 3 trikampiai ant visų bokštų, įteikiamas premijos prizas.
- Po to, kai surenkamas premijos prizas, trikampiai išnyksta, tačiau lošėjas gali toliau rinkti simbolius ir gauti tiesioginius grynųjų pinigų išmokėjimus, kurie patenka tiesiai į balansą.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“.

Pinigai („Cashpot“)

- „Cashpot“ rodo kiekvieno bokšto esamą aukščiausio lygio laimėjimų sumą. Lošėjas gali iš karto atsiimti „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad laimėtų premijos prizą.
- Mygtukas „Surink“ perkelia laimėjimą iš „Cashpot“ į balansą ir visus bokštus perjungia į 0.

Premijos prizas

- Papildomo prizo funkcija suveikia, kai visi bokštai yra paryškinti ir „Cashpot“ yra pilnas. Kai funkcija suveikia, lošėjas gauna premiją, rodomą virš bokštų.
- Premijos prizo laimėjimo suma nėra pridedama prie „Cashpot“ ir patenka tiesiai į likutį.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“ ir papildžius visus bokštus nuo pat pradžių.

Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“)

1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“) – tai 3 būgnų ir 1 eilės, 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Red Joker“.
- „Wild“ simbolis pagerina visų bokštų lygį.

Raudonojo Džokerio simbolis

- Raudonojo Džokerio simbolis gali būti rodomas visuose būgnuose. Raudonojo Džokerio simbolis gali nusileisti iš dalies arba visiškai.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis iš dalies patenka ant būgnų, tai neturės įtakos lygiui arba Cashpot.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis patenka ant visų 3 būgnų, jis iš naujo nustato lygį ir Cashpot į nulį.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- Joker's Luck Deluxe yra 3 būgnų lošimas su Wild, Red Joker ir auksiniais simboliais. Yra 3 aukso simbolių tipai: varpeliai, žvaigždės ir pasagos. Kiekvienas tipas turi atitinkamą grynųjų pinigų bokštą virš būgnų.
- Kiekvienas auksinis simbolis gali būti sudarytas iš 1, 2 arba 3 elementų. Kai simboliai nusileidžia, jie atitinkamai padidina atitinkamą pinigų bokštą 1, 2 arba 3 lygiais, o išmoka pridedama prie Pinigų puodo („Cashpot“).
- Kai grynųjų pinigų bokštas yra visiškai užpildytas, bet koks papildomas atitinkantis simbolis suteikia prizą, kuris rodomas virš jo. Jei atitinkančių simbolių skaičius yra didesnis nei matomas žingsnių skaičius, pasirodo specialus indikatorius, rodantis viršytų žingsnių skaičių. Ir tam tikra laimėjimo suma už viršytą žingsnį perkeliama tiesiai į balansą.
- „Wild“ simbolis atnaujina visus bokštus:
- 1 Wild simbolis atnaujina Cash Towers 2 žingsniais;
- 2 „Wild“ simboliai atnaujina „Cash Towers“ 4 žingsniais;
- 3 laukiniai simboliai grynųjų pinigų bokštus atnaujina 8 žingsniais.
- Laimėjimo suma bokštuose keičiasi atsižvelgiant į statymo sumą. Lošėjas gali pakeisti statymą tik tada, kai Cashpot yra tuščias.
- Norėdamas gauti laimėjimą tiesiai į balansą, lošėjas turi visiškai užpildyti vieną ar daugiau bokštų. Kiti laimėjimai surenkami į Cashpot, kuriame rodoma kiekvieno bokšto esamos pinigų sumos suma. Lošėjas gali bet kada pervesti laimėjimą, perkeldamas visą Cashpot sumą į savo balansą paspausdamas mygtuką Surinkti. Mygtukas Surinkti taip pat atstato visus bokštus į nulį.
- Lošimas prasideda lošėjui paspaudus sukimą ir tęsiasi tol, kol surenkamas Cashpot arba Red Joker simbolis atsiduria ant visų būgnų, atstatydamas bokštus ir Cashpot į 0. Vieno lošimo metu būgnai suktis gali ne vieną kartą.

Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“)

1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Raudoni ir mėlyni laukiniai („Wild“) simboliai

- Mėlyni laukiniai simboliai pasirodo pagrindiniame tinklelyje ir viršutiniame būgne. Mėlyni laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) ir Ieškomojo plakatus („Wanted poster“).
- Raudoni laukiniai simboliai pasirodo tik viršutiniame būgne. Kai viršutiniame būgne pasirodo raudonas laukinis simbolis, jis paverčia visus po juo esančių būgnų simbolius į Wild. Raudonieji laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ ir „Ieškomojo plakatus“.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Keturi „Scatter“ simboliai, patekę ant būgnų, suteiks 10 nemokamų lošimų.
- Kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteiks papildomus 5 nemokamus lošimus, daugiausiai iki 20.
- Trys arba keturi papildomi „Scatter“ simboliai bet kurio sukimo metu nemokamų lošimų funkcijos metu suteiks atitinkamai 5 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Ieškomojo plakatas („Wanted poster“)

- Per kiekvieną lošimą šalia būgnų bus rodomas skirtingas Ieškomojo plakatas.
- Norint laimėti piniginį prizą, ant būgnų pasirodęs plakatas turi atitikti plakatą būgnų dešinėje.
- Galimi prizai: 2x, 5x, 10x, 100x arba 5000x visas statymas.
- Po to, kai Ieškomojo plakato simbolis pasišalins iš būgnų, į jo vietą nukris naujas simbolis, ir visi laimėjimai bus išmokėti.
- „Wanted Poster“ taip pat yra aktyvus nemokamo lošimo metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra dauginama iš progresinio daugiklio.

Kalėjimo kameros simbolis

- Nemokamų lošimų metu ant būgnų gali pasirodyti kalėjimo kameros simbolis. 3 ar daugiau simbolių suaktyvina Asmens atpažinimo funkciją („I.D. Parade Feature“).
- Už 3 kalėjimo kameros simbolius bus suteiktas 1 pasirinkimas Asmens atpažinimo funkcijoje; už 4 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 2 pasirinkimai; už 5 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 3 pasirinkimai; už 6 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 4 pasirinkimai Asmens atpažinimo funkcijoje.

Nemokamų lošimų funkcija su daugikliu

- Ant būgnų nukritus 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, įjungiama nemokamų lošimų funkcija.
- Nemokamų lošimų metu funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, jei ant būgnų patenka dar 3 ar 4 „Scatter“ simboliai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu yra aktyvus laimėjimo modifikatorius. Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Nemokamų lošimų metu Asmens atpažinimo funkcija gali būti suaktyvinta, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių.
- Papildomi prizai už atitinkamus ieškomus plakatus išlieka aktyvūs nemokamų lošimų funkcijos metu.

Asmens atpažinimo funkcija

- Jei per nemokamų lošimų funkciją būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių, suaktyvinama asmens atpažinimo funkcija. 3/4/5/6 „Scatters“ simboliai suteikia 1/2/3/4 pasirinkimus Asmens atpažinimo funkcijoje.
- Funkcijos metu rodomi keturi įtariamieji, kiekvienas slepia po prizą. Lošėjas pasirenka įtariamąjį ir laimi laimėjimą , kurį jis slėpė.
- Prizai, kurie gali būti atidengti:

- +3, +5 arba +10 nemokamų lošimų.
- +3, +5 arba +10 prie progresinio daugiklio.

Surinkto laimėjimo padauginimas iš 5x, 10x, 20x, 30x, 50x, 100x.

Atsitiktinės teisėjo premijos

- Pagrindinio lošimo metu teisėjas gali skirti dvi atsitiktines premijas, nuleisdamas savo plaktuką.
- Nelaiminčiame lošime teisėjas gali pašalinti karališkuosius simbolius, leisdamas patekti naujiems simboliams. Naujuose simboliuose nebus karališkųjų simbolių.
- Teisėjas taip pat gali atsitiktinai pridėti 3–6 „Wild“ simbolius į būgnus.

Ieškomojo plakato premijos prizai

- Per kiekvieną lošimą būgnų dešinėje rodomas skirtingas ieškomojo plakatas. Jei atitinkamas ieškomojo plakatas patenka į lošimo būgnus, įteikiamas piniginis prizas.
- Galimi prizai: x2, x5, x10, x100 arba x5000 viso statymo.
- Kai plakato simbolis pasišalins iš būgnų, jo vietoje atsiras naujas simbolis ir bus išmokami visi laimėjimai.
- Ieškomojo plakatas aktyvus ir nemokamų lošimų metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra daugi-nama iš progresinio daugiklio.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“)

1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje.
- Nemokamų lošimų metu 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikia papildomus nemokamus lošimus.

Bananų simboliai

- Bananų simboliai gali būti bet kur pagrindiniame lošime ir nemokamų lošimų metu.
- Vienas ar daugiau banano simbolių ant būgnų suteikia vieną ar daugiau beždžionės premijų.

Auksinės monetos

- Auksinės monetos gali pasirodyti ir pagrindinio lošimo, ir nemokamų lošimų metu, kai laimi gyvūnų grupė.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500. Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėji-mui (jei toks yra).

Laukinis („Wild“) simbolis

Laukiniai simboliai gali būti rodomi bet kurioje tinklelio vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu, bet tik tada, kai buvo suteikta beždžionės premija („Monkey Bonus 1“).
Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“, „Banana“ ir „Auksinę monetą“.

Kaskadiniai simboliai

- Laimėjusios 5 ar daugiau simbolių grupės išnyks, o likę aukščiau esantys simboliai nukris į tuščias vietas po jais tinklelyje.
- Visos tuščios pozicijos tinklelio viršuje užpildomos simboliais, ateinančiais iš viršaus.
- Kaskados tęsis tol, kol nesusidarys daugiau laimėjusių grupių.

Beždžionės premijos

- Beždžionių premijos suteikiamos atsitiktine tvarka, kai banano simbolis patenka į tinklelį.
- Beždžionės premija 1

Tinklelyje atsitiktinai atsiras nuo 5 iki 10 laukinių simbolių.

- Beždžionės premija 2

Visi matomi mažai apmokami simboliai bus pašalinti, paliekant tik brangius simbolius.

- Beždžionės premija 3

Tinklelyje pasirodys didžiulis 3x3 simbolis.

- Beždžionės premija 4

1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai atsiras atsitiktinai tinklelyje.

- Jei tinklelyje atsiduria 2 ar daugiau bananų simbolių, skiriamų beždžionių premijų suma sutampa su bananų simbolių skaičiumi.
- Jei suteikiama daugiau nei viena beždžionės premija, premijos lošiamos iš eilės pagal jų numerius.

Daugikliai

- Bet kurio gyvūnų grupės laimėjimo metu yra tikimybė, kad auksinė moneta bus palikta vienoje iš tuščių vietų.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500.
- Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėjimui (jei toks yra).
- Bet kuri laimėjusi gyvūnų simbolių grupė gali palikti daugiau nei vieną auksinę monetą. Kai yra daugiau nei viena auksinė moneta, jų daugiklių vertės yra sudedamos ir iš jų padauginamas visas vieno lošimo laimėjimas.

Nemokamų lošimų funkcija

- 4 ar daugiau išsibarsčiusių simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 15 nemokamų lošimų; 5 „Scatter“ simboliai suteikia 20 nemokamų lošimų; 6 „Scatter“ simboliai suteikia 25 nemokamus lošimus; 7 „Scatter“ simboliai suteikia 30 nemokamų lošimų.
- Naudojant nemokamų lošimų funkciją, jei laimėjusioje gyvūnų simbolių grupėje yra daugiklis, to daugiklio vertė pridedama prie bet kokio progresinio daugiklio, kurį turi Max Chance, tada laimėjimas padauginamas iš visos rodomos vertės.
- Progresyvus daugiklis išlieka tos vertės, kol dar vienas gyvūnas laimi auksinę monetą arba baigiasi funkcija.
- Jei nemokamų lošimų metu nusileidžia 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiami papildomi nemokami lošimai.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“)

1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).

Sklaidos („Scatter“) simbolis

„Scatter“ simbolis rodomas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
Kai ant būgnų nusileidžia 2 „Scatter“ simboliai, suveikia pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“).
Ant būgnų patekę 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina žvaigždučių kovas („Shuriken Showdown“).

Pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“)

„Ninja Respin“ funkcija suaktyvinama 2 „Scatter“ simboliais, patenkančiais į 2, 3 arba 4 būgnus.
Prieš pradedant pakartotinį sukimą, suteikiamas pradinis x2, x3, x4, x5, x10, x20 arba x50 daugiklis.
Jei pakartotinio sukimo metu laimėjimas nėra, daugiklis padidėja +1 ir būgnai sukasi iš naujo.
Būgnai sukasi iš naujo, o daugiklis didėja, kol įvyksta laimėjimas.
„Shuriken Showdown“ aktyvavimas nepasiekiamas naudojant „Ninja Respin“ funkciją.

Žvaigždučių kovos („Shuriken showdown“) funkcija

- „Shuriken Showdown“ yra papildomas lošimas, kuris suaktyvinamas, kai 3 „Scatters“ nukrenta bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje. Jis lošiamas atskirame 6x6 tinklelyje, kur iš viršaus krenta atsitiktinių simbolių eilės, kurių veiksmai skiriasi. Simboliai yra:
- Dėžės tuščios, be prizo ar veiksmo. Galima sunaikinti veiksmų simboliais: plius+, daugiklis ir bombos.
- Prizai yra daugikliai x2, x3, x4, x5, x10, x50 arba x100 ir sunaikina aplink esančius dėžių simbolius Jie kaupiasi daugiklio laukelyje virš lošimo tinklelio.
- Plius+ pridės +3, +5, +10, +20, +50 arba +100 prie aplinkinių prizų ir sunaikins aplinkines dėžes.
- Bomba sunaikina visas dėžes lošimo tinklelyje. Į tuščias vietas patenka nauji simboliai.
- Jei per vieną sukimą į lošimo tinklelį patenka daugiau nei vienas veiksmo simbolis, lošiama iš kairės į dešinę.
- Funkcija baigiasi, kai pasiekiama viršutinė eilutė, kurioje yra simbolių. Pasibaigus funkcijai, bendras statymas padauginamas iš viso prizo, rodomo daugiklio laukelyje.

Ante statymo funkcija

- Ante statymo funkcija padvigubina tikimybę suaktyvinti Shuriken Showdown.

Lietaus kamuoliai („Rain Balls“)

1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 15 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,75
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Besiplečiantis laukinis simbolis

- Išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo būgne virš suaktyvėjusio laukinio būgno puodo.
- Išsiplečiantis laukinis daugiklis yra lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam laukinio būgno puode.

Pinball premija

- Visų spalvų Dobilų simboliai gali būti dviejų tipų: su kamuoliukais ir be jų. Kiekvienas laimėjęs Dobilo simbolis su kamuoliuku įmes jį į kiniško biliardo („pinball“) mašiną. Kiekvienas kamuoliukas, patekęs į specialų puodą mašinos apačioje, suaktyvins atitinkamą funkciją. Puodai iš naujo nustatomi po kiekvieno sukimo. Vienu sukimu lošėjas gali laimėti iki 4 funkcijų.
- Kiniško biliardo (pinball) mašinos apačioje yra 5 puodai. Kiekvienas puodas turi savo funkciją, išskyrus tuščią puodą. Kai kamuoliukas/rutuliai patenka į bet kurį puodą – suveikia atitinkamo puodo funkcija: Laukinio būgno puodas („Wild Reel Pot“); papildomų kamuoliukų puodas; nemokamų lošimų puodas; laimės rato puodas („Lucky Wheel Pot“); tuščias puodas.
- Vieno sukimo metu galima suaktyvinti visas aktyvias funkcijas.
- Per nemokamus lošimus dviejose kiniško biliardo (pinball) mašinos pusėse atsiranda sienos ir padidina galimybę suaktyvinti visas įmanomas funkcijas.

Laukinių būgnų („Wild Reel“) funkcija

- Kai bent vienas rutulys patenka į „Wild Reel Pot“, suveikia „Wild Reel“ funkcija. Kiekvienas papildomas kamuoliukas, įkritęs į tą patį puodą, padidins Expanding Wild daugiklį +1.
- Daugiklis lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam „Wild Reel Pot“: du kamuoliukai – x2 daugiklis; trys kamuoliukai – x3 daugiklis ir t.t.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Papildomų kamuoliukų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į papildomų kamuoliukų puodą, suaktyvina papildomų kamuolių funkciją. Suaktyvinus funkciją, iš ekrano viršaus atsitiktinai nukris 3 kamuoliukai, suteikiantys lošėjui galimybę suaktyvinti daugiau funkcijų esamo sukimo metu.
- Suaktyvinus funkciją, papildomų kamuoliukų puodai pakeičiami į vieną iš šių puodų:
- 

- Krintančių kamuoliukų skaičius priklauso nuo kamuoliukų skaičiaus paleidimo puode, kiekvienas kamuoliukas suteikia 3 papildomus kamuoliukus.
- Jei yra kelios paleidimo funkcijos, pirmiausia bus lošiami papildomi kamuoliukai. Kamuoliai gali įkristi į puodus arba už ekrano ribų.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Laimės rato funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į laimės rato puodą, suaktyvina laimės rato funkciją. Suaktyvinus funkciją, virš būgnų atsiras ratas, kurį lošėjas galės vieną kartą sukti. Sukdamas ratą lošėjas gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 5x, 7x, 10x, 20x, 50x arba 1 iš 3 laimėjimų, lygių statymo sumai, padaugintai iš 100x, 200x arba 500x.
- Kiekvienas funkciją aktyvavęs kamuoliukas suteikia lošėjui papildomą rato sukimą. Keleto sukimų atveju bus kaupiami visi rato laimėjimai.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją. Pirmasis kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 pradinių nemokamų lošimų.
- Kiekvienas kitas kamuolys suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus. Tai reiškia, kad 2 kamuoliukai, patekę į nemokamų lošimų puodą, suteikia lošėjui 12 nemokamų lošimų.
- Suaktyvinus funkciją, abiejose pinball mašinos pusėse atsiranda specialios sienelės, kurios neleidžia kamuoliukams iškristi iš ekrano ir padidina funkcijų suveikimo tikimybę.
- Visos pagrindinio lošimo funkcijos pasiekiamos nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamus lošimus kiekvienas kamuoliukas, patenkantis į nemokamų lošimų puodą, iš naujo suaktyvina funkciją, suteikdamas 2 papildomus nemokamus lošimus.

Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“)

1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- „Sticky Sevens Megaways“ metu visada dalyvauja laukiniai daugikliai.
- „Wild“ simboliai padaugina laimėjimą, kuriame jie dalyvauja, x1, x2, x3, kai jie atsitiktinai pasirodo ant būgnų. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jis dauginamas iš visų reikšmių.
- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai veikia skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos funkcijos: lipnūs „Wild“ simboliai, kai „Wild“ lieka būgnuose iki funkcijos pabaigos, arba atsitiktiniai laukiniai simboliai, kai „Wild“ gali pasirodyti per kiekvieną sukimą bet kurioje būgnų vietoje.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio ir nemokamo lošimo metu.
- 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje įjungia nemokamus sukimus tik pagrindinio lošimo metu.
- Premijos simbolių skaičius lemia Prizinio rato sukimų skaičių. Kuo daugiau premijos simbolių patenka, tuo didesnis sukimų skaičius.

Pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų

- Yra 2 nemokamų sukimų funkcijos: lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) ir atsitiktiniai laukiniai („Random Wilds“).
- Juos suaktyvina 3 ar daugiau premijos simbolių, atsirandančių bet kurioje būgnų vietoje.
- Kuo daugiau premijos simbolių atsiras, tuo aukštesnis lygis ir didesnis nemokamų sukimų skaičius bus ant prizų ratų.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo paleisti.

Prizų atrinkimo ratai

- Prieš pradedant pasirinktą funkciją, prizų ratas atsitiktinai suteikia nemokamus sukimus arba lygius iki naujo prizų rato su skirtingais prizais.
- Eigos juosta rodo prizų rato lygį.
- 6 premijos simboliai, suaktyvinantys funkciją, suteikia aukščiausią prizų rato lygį. Tokiu atveju nemokami sukimai prasideda be prizų rato sukimosi.

Lipnių laukinių („Sticky wilds“) nemokami sukimai

- Sticky Wilds lieka būgnuose, kol pasibaigs nemokamų sukimų funkcija.
- „Sticky Wild“ gali keisti savo dydį per kiekvieną sukimą, priklausomai nuo kito sukimo būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka Sticky Wilds, prizų ratas, kurį jis gauna, yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 7, 12, 15 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 4 premijos simboliai: 12, 15, 20 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 15 arba 20 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų.

Atsitiktinių laukinių („Random wilds“) nemokami sukimai

- Kiekvieno sukimo metu bet kurioje būgnų vietoje gali atsirasti iki 6 atsitiktinių laukinių simbolių.
- „Random Wilds“ dydis priklauso nuo sustabdyto būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka atsitiktinius laukinius simbolius, jam suteikiamas prizų ratas yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 15, 18, 25 nemokami sukimai arba lygio pakėlimas;
- 4 premijos simboliai: 18, 25, 30 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 25 arba 30 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 30 nemokamų sukimų.

Ante statymo funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų sukimų laimėjimo tikimybę.

Super liūtas („Super Lion“)

1436. Super liūtas („Super Lion“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir pakeičia visus simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai „Wild“ simbolis atsiduria ant būgno, jis padengs visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais.
- Sukrauti „Wild“ simboliai ant 2, 3 arba 4 būgnų suaktyvina „Wild Respin“ funkciją.

Pakartotinių laukinių sukimų („Wild Respin“) funkcija

- „Wild Respin“ funkcija įjungiama vienam ar daugiau „Wild“ simbolių patekus ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kai tik „Wild“ simbolis patenka, jis išsiplečia, kad padengtų visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais. Visi būgnai su sukrautais Wild simboliais yra užrakinti ekrane.
- Kai „Wild Respin“ baigiasi, visi laimėjimai išmokami.
- Bet koks naujas „Wild“ simbolis, patekęs ant 2, 3 arba 4 būgnų „Wild Respin“ metu, suaktyvins kitą „Wild Respin“, visi laukiniai būgnai iš ankstesnių sukimų taip pat bus užrakinti.

Pagrindinio prizo funkcija

- Pagrindinio prizo funkciją suaktyvina bet kurie 5 blizgančių brangakmenių („Sparkling Gem“) simboliai, patekę į aktyvią laimėjimo liniją:
- „Sparkling Gem“ simboliai yra simboliai, kurie gali pasirodyti bet kurio sukimo metu.
- Deriniai su „Wild“ pakeitimu negali aktyvuoti pagrindinio prizo funkcijos.
- 5 „Sparkling Gem“ simboliai suteikia pagrindinį prizą – piniginį laimėjima, lygų statymo sumai, padaugintai iš 10 000.

Laukinis penketas („Wild Five“)

1437. Laukinis penketas („Wild Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 50 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas tik ant 1, 2 ir 3 būgnų. 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 nemokamų lošimų.
- Už „Scatter“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik nemokamų lošimų 6 lygyje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Už „Wild“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Gyvūnų simboliai

- Už Gyvūnų simbolius mokama pagal mokėjimo lentelę. Nemokamų lošimų metu kiekvienas gyvūno simbolis atitinka tam tikrą lygį.
- Leopardo simbolis atitinka 1 lygį. Raganosio simbolis atitinka 2 lygį. Buivolo simbolis atitinka 3 lygį. Dramblio simbolis atitinka 4 lygį. Liūto simbolis atitinka 5 lygį.

- Surinkus 20 esamo lygio simbolių, lošėjas perkeliamas į kitą lygį. Ankstesnio lygio gyvūnų simboliai pakeičiami esamo lygio gyvūnų simboliais.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami būgnuose nusileidus 3 „Scatter“ simboliams. Suteikiama 15 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai turi 6 lygius, kurių kiekvienas atitinka tam tikrą lošimo simbolį. 1, 2, 3, 4, 5, 6 lygius atitinkamai atitinka Leopardas, Raganosis, Buivolas, Dramblys, Liūtas ir „Wild“ simboliai.
- Nemokami lošimai prasideda nuo 1 lygio. Lošėjas turi surinkti 20 esamo lygio simbolių, kad pereitų į kitą lygį. Kai lošėjas pereina į kitą lygį, visi ankstesnio lygio simboliai pakeičiami esamo lygio simboliais.
- Nemokami lošimai baigiasi, kai baigiasi 15 nemokamų lošimų, net jei ne visi lygiai yra baigti. Nemokamų lošimų funkcijos negalima iš naujo suaktyvinti.

Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“)

1438. Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“) – tai 1 būgno, 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra, kad simboliai, už kuriuos išmokama, sustotų būgno viduryje. Kiekvieną kartą, kai mokėjimo simbolis atsiduria būgno viduryje, laimėjimo suma pridedama prie Cashpot.
- Lošėjas gali iš karto pasiimti Cashpot sukauptus laimėjimus paspausdamas CASH OUT arba dar kartą sukti būgną, kad surinktų daugiau.
- Jei kuris nors simbolis visiškai nepatenka į būgno vidurį arba būna tuščia, Cashpot lieka toks, koks yra.
- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot grįš į nulį.

Cashpot daugikliai

- Kai „Cashpot daugikliai“ atsiduria būgno viduryje, Cashpot suma padidinama 2x, 3x, 5x, 10x, 20x arba 50x statymas.

Momentinio laimėjimo simbolis

- Jei momentinio laimėjimo simbolis patenka į būgno vidurį, esama Cashpot suma patenka tiesiai į lošėjo balansą.
- Momentinis laimėjimas yra atskiras prizas ir nepadidina arba iš naujo nustato pinigų sumą.

Kaukolės atstatymo simbolis

- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot bus grąžintas į nulį.

Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“)

1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 1 024 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €270 010

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę, esančius ant gretimų būgnų.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) ir Liūto būgno („Lion reel“).
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Premijos („bonus“) simbolis

- BONUS simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3x BONUS simbolis aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybę.
- 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendras statymas.

Liūto būgno funkcija

- LIŪTO BŪGNO simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 LIŪTO BŪGNO simbolius aktyvuojama Liūto būgno funkcija.
- Kai funkcija paleidžiama, 1 ir 2 būgnai tampa vienu iki galo išplečiamu būgnu, kuriame yra tik tiesioginiai pinigų apdovanojimai, išreikšti kaip bendro statymo daugikliai.
- LIŪTO BŪGNAS sukasi vieną kartą ir suteikia atsitiktinės vertės daugiklį. Galimos vertės yra: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x arba 200x.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi liūto galvos simboliai, kurie pasirodo ekrane išmokėjus pradinį laimėjimą, transformuojasi į kitus atsitiktinius liūto galvos simbolius ir vėl išmokama pagal naujo simbolio išmokų lentelę.
- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama dar 10 nemokamų sukimų. Nėra jokių ribojimų.

Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“)

1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €525 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (sklaidos) simbolį.

Pinigų simbolis

- Su kiekvienu sukimu PINIGŲ simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę.
- Žuvies simboliai taip pat yra PINIGŲ simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima per nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (sklaidos) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- 5x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų
- 4x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų
- 3x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas WILD (laukinis) simbolis taip pat surenka visas vertes iš PINIGŲ simbolių ekrane.
- Visi WILD (laukiniai) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas surinktas 4 WILD (laukinis) simbolis suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir PINIGŲ simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu.
- Suaktyvinti sukimai yra lošiami pasibaigus prieš tai laimėtiems nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečio išsukimo funkcija negali būti daugiau išsukama.
- Atsitiktine tvarka, kai yra tik 1 WILD (laukinis) simbolis ekrane, nemokamo sukimo pabaigoje žuvies PINIGŲ simboliai gali atsirast atsitiktinėse padėtyse.

Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“)

1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimančioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir pinigų simbolius

Premijos („bonus“) simbolis

3 ar daugiau „bonus“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.
4 premijos simboliai suteikia išmoką 20x visas statymas.
3 premijos simboliai suteikia išmoką 10x visas statymas.

Pinigų simbolis

- Pinigų simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieną sukimą jis gauna atsitiktinę vertę iš pirmiau nustatytų verčių arba gauna MAŽĄ, DIDELĘ ar MEGA vertes. Kai išsukami 5 arba daugiau pinigų simbolių, jie aktyvuoja pinigų pakartotinio sukimo funkciją.
- MAJOR JACKPOT - 100x bendras laimėjimas

- MEGA JACKPOT - 1000x bendras laimėjimas
- MINOR JACKPOT - 30x bendras laimėjimas

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama su 3 sukimais iš naujo. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis, likusių sukimų skaičius iš naujo grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija baigta, visų pinigų simbolių vertės yra sudedamos ir išmokama visa suma.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis iš visų simbolių išskyrus „bonus“ ir pinigų simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, po išmokos už įprastus simbolius, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“)

1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas linijas.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.

- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Vikingų knyga („Book of Vikings“)

1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu, laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“)

1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėtų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus simbolių kritimams.

Nemokami sukimai

- Už 6x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 100x visas statymas.
- Už 5x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 20x visas statymas.
- Už 4x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 5x visas statymas.

BONUS simbolis atsiranda ant visų būgnų. Išsukus 4 arba daugiau BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolių bet kur ant būgnų suaktyvinami nemokami sukimai.

- 6 BONUS simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus
- 5 BONUS simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų
- 4 BONUS simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų

- Nemokamų sukimų metu WILD simboliai išsukami su 2x, 3x arba 5x daugikliu. Kiekvieną kartą, kai WILD simbolis išsukamas ekrane, jo daugiklis kaupiamas griūties daugiklio indikatoriuje. Visi WILD simbolio daugikliais, kurie išsukami griūties sekoje, daugina vienas kitą. Griūties sekos pabaigoje sukauptas daugiklis taikomas bendram griūties sekos laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau BONUS simbolių per funkciją galima laimėti dar 5 nemokamus sukimus.
- Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų.
- Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai dvigubinama, ant būgnų atsiranda daugiau BONUS simbolių, tačiau išmokos už šiuos simbolius išmokų lentelėja nekinta ir išmokama kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma iki 5,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“)

1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- WILD simbolis yra užfiksuojamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- SCATTER simbolis yra užblokuojamas vietoje kiekvienam nemokamam sukimui.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- Maksimalus galimų laimėti būdų skaičius yra 262144.

Didėjančių pakartotinių sukimų laimėjimo variantų funkcija

- Pagrindinio lošimo ekranas turi 6 būgnus su 4 simboliais kiekviename iš jų. Simbolių skaičius kiekviename būgne gali padaugėti iki maksimaliai 8, taip maksimalus būdų laimėti skaičius pasiekia 262144.
- Su kiekvienu sukimu simboliai, kurie suformuoja laimėjimo kombinacijas, ir visi to paties tipo simboliai, įskaitant WILD ir SCATTER simbolius, yra užfiksuojami vietoje ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Galimų simbolių skaičius, rodomas ant būgnų, apims užblokuotus simbolius ir padidės naujai užrakintų simbolių skaičiumi. Jei daugiau tokių, kaip užrakinti simboliai, išsukama kitu pakartotiniu sukimu arba suformuojamos naujos kombinacijos, jie taip pat užblokuojami vietoje, naujas pakartotinis sukimas suaktyvinamas ir galimų simbolių skaičius vėl padidinamas.
- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai nebėra užrakintų simbolių.
- Kai visi pakartotiniai sukimai pasibaigia, išmokama bendra visų laimėjimų kombinacijų ekrane suma.
- Jei pakartotinio sukimo metu 3 arba daugiau SCATTER simbolių išsukama ekrane, suteikiami nemokami sukimai. Simbolių skaičius kiekviename būgne atstatomas po kiekvieno sukimo.

Nemokami sukimai

- Pradedama su 8 nemokamais sukimais, pridedant papildomus 4 nemokamus sukimus už kiekvieną SCATTER simbolį, pasirodžiusį 3 kartus, kai funkcija jau suaktyvinama.
- Lošimas pradedamas nuo simbolių skaičiaus ant kiekvieno būgno, kuris buvo pasiektas sukimu, kuris suaktyvino funkciją. DIDĖJANTIS PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ BŪDŲ skaičius taip pat yra nemokamų sukimų metu ir simbolių skaičius ant kiekvieno būgno išlaikomas su kiekvienu nemokamu sukimu iki lošimo pabaigos.
- Lošimo metu su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis didinamas 1x. Pakartotinio sukimo pabaigoje bendras laimėjimas yra padauginamas iš gauto daugiklio.
- Išsukus 2 arba daugiau SCATTER simbolių per lošimą, gaunami 4 papildomi nemokami sukimai ir dar 4 už kiekvieną papildomą SCATTER simbolį.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“)

1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“) – 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimingas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimingų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus visoms simbolių griūtims viename lošime.

Pakartotinis sukimas

- PINIGŲ simbolis gali iškristi ant visų būgnų, išskyrus eilutę virš 2–5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu PINIGŲ simbolis turi atsitiktinio dydžio vertę iš nustatyto verčių rinkinio. Jei iškrenta 6 ar daugiau PINIGŲ simbolių, suveikia pakartotinio sukimo funkcija.
- Pakartotinio sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokama už visas laimingas kombinacijas.
- Normalūs simboliai išnyksta ir lieka tik PINIGŲ SIMBOLIAI, kurie įjungė šią funkciją.
- Normalūs būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik PINIGŲ simboliai ir tuščios pozicijos ant pagrindinio tinklelio ir specialūs simboliai ant eilučių nuo 2 iki 5 viršuje.
- Kai lošimas prasideda, 1 ir 6 būgnai yra užblokuoti, ir juos galima atblokuoti su specialiais simboliais. Simbolių skaičius ant kiekvieno būgno lygus tinkleliui, kuris buvo aktyvus pradedant lošimą.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi PINIGŲ simboliai, iškrentantys po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta bent vienas PINIGŲ simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visos pozicijos ekrane užpildomos PINIGŲ simboliais.

Lošimo metu ant viršutinės eilutės gali iškristi šie specialieji simboliai:


Atblokuoja 1 būgną. Galimų simbolių ant 1 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Atblokuoja 6 būgną. Galimų simbolių ant 6 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Padidina galimų simbolių ant būgnų nuo to, kuris yra žemiau, iki 7 būgno, skaičių iki lošimo pabaigos





Surenka visų PINIGŲ simbolių vertes ant būgno ir prideda prie bendrojo laimėjimo sumos.
Surenka PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, vertes ir prideda jas prie bendrojo laimėjimo.
Padidina PINIGŲ simbolių sumą ant būgno atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.
Padidina PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, sumą atsitiktinai parinktu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.

Kai funkcija baigiama, visų PINIGŲ simbolių ekrane vertės susumuojamos su visomis kitomis surinktomis sumomis ir išmokamas laimėjimas.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Lošimas priklauso nuo pasirinkto statymo. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti pakartotinio sukimo funkciją natūraliai dvigubinama, ant būgnų yra daugiau PINIGŲ simbolių, bet simbolių išmokų lentelė nepasikeičia ir išmokama su 20x statymo daugikliu.

Kongo pinigai („Congo Cash“)

1447. Kongo pinigai („Congo Cash“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 432 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €220 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.

Laukinis simbolis

- Brangakmenis yra laukinis („wild“) simbolis, jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus Kongo pinigų ir drugelio simbolius. WILD simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Brangakmenių plokštė

- Atsitiktiniai brangakmeniai atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų viršaus. Su kiekvienu sukimu brangakmeniai keičiami naujais brangakmeniais, krentančiais iš viršaus.
- Brangakmeniai gali turėti vieną iš šių prizų:
- Pinigų vertę tarp 5x visas statymas ir 200x visas statymas.
- Fiksuotas AUKSO PUODAS yra vertas 25x statymo už MAŽESNĮ aukso puodą, 100x statymo už DIDELĮ aukso puodą ir 2000x statymo GRAND aukso puodą.
- Nemokamų lošimų skaičius yra nuo 8 iki 100. Kai laimimi nemokami lošimai, taip pat suteikiamas ir laimėjimas, lygus statymo suma.
- BUTTERFLY (drugelio) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgno.
- CONGO CASH (Kongo pinigų) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kai du BUTTERFLY (drugelių) simboliai išsukami ant 1 ir 5 būgno kartu su bent vienu CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliu ant 2, 3 ir 4 būgnų, laimima brangakmenio būgno viršuje esanti vertė su CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliais.
- Iki 3 brangakmenių gali būti surinkta tuo pačiu sukimu.

- Pakeitus statymą po brangakmenių plokštės išsaugojimo, ji bus atstatyta į pradinę padėtį.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami surinkus bent vieną nemokamo lošimo brangakmenį.
- Lošimo metu bent vienas WILD (laukinis) simbolis yra garantuojamai išsukamas kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Lošimas pradedamas su visu nemokamų lošimų skaičiumi, surinktu iš visų brangakmenių.
- Brangakmenių plokštė yra aktyvi per nemokamus lošimus.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“)

1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €606 500

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- COWBOY (kaubojaus) simboliai vienas su kitu susijungia ir suformuoja laimingčias kombinacijas.
- BONUS (premijos) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius aktyvuojama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus BONUS (premijos) ir išdaviko (RENEGADE) simbolį. Pasirodo ant visų būgnų.

Pinigų surinkimo funkcija

- Su kiekvienu sukimu COWBOY (kaubojaus) simboliai gali būti išsukti su priskirta atsitiktine bendro statymo daugiklio verte iš pirminio rinkinio nuo 1x iki 100x bendras statymas.
- Išdaviko (RENEGADE) simbolis atsiranda tik ant 5 būgno.
- Kai RENEGADE simbolis išsukamas, visų COWBOY (kaubojaus) simbolių piniginės vertės ekrane sudedamos ir išmokama bendra suma.
- RENEGADE simbolis taip pat pakeičia BONUS (premijos) simbolį.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijos) simbolių bei RENEGADE simbolį, suaktyvinama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- Lošimas pradedamas su 10 nemokamų sukimų.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota iki 3 kartų išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijų) simbolių ir RENEGADE simbolį.
- Su kiekvienu suaktyvinimu pridedami 5 nemokami sukimai ir didinamas pinigų surinkimo funkcijos daugiklis iki maksimaliai 25 sukimų visam lošimui ir maksimalaus 5x daugiklio.
- Funkcijos metu, kai RENEGADE simbolis išsukamas ir surenkamas, bendra išmokama suma dauginama taip:
- Kai funkcija pradedama, daugiklis yra 1x.
- Po pirmojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 2x.
- Po 2-ojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 3x.

- Po 3-iojo, paskutinio suaktyvinimo daugiklis gali padidėti iki 5x.
- FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcijos metu atsiranda specialūs būgnai.

Šokių vakarėlis („Dance Party“)

1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 645 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Sklaidos („ SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvinamas progresyvaus daugiklio („Multiplier“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.

Progresyvaus daugiklio nemokami sukimai

- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiamas vienas iš pradinių daugiklių:
- 7 sklaidos simboliai suteikia 3x pradinį daugiklį;
- 6 sklaidos simboliai suteikia 2x pradinį daugiklį;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 1x pradinį daugiklį.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis padidėja tokiu pat kiekiu, susijusiu su pagrindinio lošimo sukimu, kuris aktyvina nemokamų sukimų lošimą, ant kiekvieno tolimesnio nemokamo sukimo toje pačioje sesijoje maksimaliai iki 30x.
- Jei progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, kuris aktyvino lošimą, lošėjui automatiškai suteikiamas 10x statymo daugiklis.
- Kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš esamo daugiklio.
- 5 sklaidos simboliai ant bet kurio būgno progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu suteikia 15 papildomų nemokamų sukimų, iki 60 nemokamų sukimų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Mirusiųjų diena („Day of Dead“)

1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurios būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiplečiančius WILD ir sklaidos („SCATTER“) simbolius.

- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsiplečiantis WILD simbolis išsiplečia ir užpildo visą būgną bei suaktyvina Vaikštančių laukinių pakartotinų sukimų („Walking Wild Respin“) funkciją.

Walking wild funkcija

- Kai išsukamas išsiplečiantis WILD simbolis, jis išsiplečia, užpildydamas visą būgną, už laimėjimą kombinacijas išmokama, aktyvinamas pakartotinis sukimas ir laukinis („WILD“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę, kol pasišalina nuo ekrano.
- Daugiau išsiplečiančių WILD simbolių gali būti išsukta per pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių. Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokama už visas laimėjimas kombinacijas.

Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija

- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Kai išsukami 3 SCATTER simboliai, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija.
- Nemokamų pakartotinių sukimų funkcijos metu lošimas tęsis, kol ekrane bus Išsiplečiančių WILD („Expanded Wild“) simbolių.
- Surenkamas WILD simbolis atsiranda tik per nemokamų pakartotinių sukimų funkciją.
- WILD simboliai surenkami lošimo viršuje ir gali būti nukreipti į būgnus kaip išsiplečiantys WILD simboliai, esantys funkcijos dalis.
- Lošimas pradedamas su 2 surenkamais WILD simboliais. Kai prasideda pakartotiniai sukimai, vienas arba daugiau surenkamų WILD simbolių patenka į atsitiktinius būgnus ekrane, tada jie tampa išsiplečiančiais WILD simboliais ir WALKING WILD pakartotiniai sukimai suaktyvinami, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių.
- Su kiekvienu pakartotiniu sukimu, daugiau surenkamų WILD simbolių gali būti išsukta. Jie bus surinkti, tada pridėti prie ekrano atsitiktiniuose būgnuose su atsitiktiniais pakartotiniais sukimais. Lošimas baigiasi, kai nebėra išsiplečiančių WILD simbolių ekrane ir surenkamų WILD simbolių, kurie galėtų atsirasti ekrane.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“)

1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 1 600 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 4 800 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

1 600 būdų laimėti

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę greta esančias simbolių kombinacijas.

Drakono super sukimas

- Surinkus 4 tokius pat drakono simbolius visuose 4 kampuose aktyvinama drakono super sukimo funkcija .
- Funkcijos metu sukant būgnus gaunama daugiau tokio pat tipo drakono simbolių. Kiekvienas gautas Drakono simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laimėjimai suteikiami lošimo pabaigoje pagal bendrą simbolių ekrane skaičių.
- Išmokėjimų lentelė rodoma ekrane. Šios funkcijos metu galima surinkti iki vieno pagerinimo simbolio. Gautas pagerinimo simbolis visus išmokėjimus išmokėjimų lentelėje padvigubina.
- Lošimas baigiasi, kai nebegaunama naujų drakono simbolių.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Nemokami sukimai

- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Surinkus 4 BONUS simbolius visuose 4 ekrano kampuose aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui lošiama speciali pakartotinio sukimo funkcija. Surinkus kristalinius simbolius galima laimėti daugiau nemokamų sukimų, limpančių wild, paslaptingų wild ar laimėjimo daugiklius, kurie bus taikomi ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- Funkcija prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Kiekvieną kartą gavus kristalinį simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3.
- Lošimas baigiasi, kai nebėra daugiau pakartotinų sukimų arba visos lošimo tinklelio pozicijos yra užpildytos kristalų simboliais.
- Po to lošiamas nemokamų sukimų lošimas.
- Nemokamų sukimų metu kristalinis simbolis prideda atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, nuo 1 iki 10, būsimam nemokamų sukimų lošimui.
- Limpančių laukinių („Sticky Wilds“) kristalinis simbolis prideda WILD simbolių skaičių, nuo 1 iki 5, būsimam nemokamų sukimų lošimui. Limpančių laukinių simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose lošimo pradžioje ir lieka ekrane, kol baigiasi lošimas.
- Laimėjimo daugiklio („Multiplier“) kristalinis simbolis prideda 1x arba 2x prie laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram visų sukimų laimėjimui ateinančiame nemokamų sukimų lošime.
- Paslaptingo kristalo simbolis prideda mistiškus simbolius ant būgnų, nuo 5 iki 50, tolimesniam nemokamų sukimų lošimui. Lošimo metu visi mistiški simboliai, kurie gaunami ekrane, transformuojami tokį pat atsitiktinį išmokėjimo simbolį, išskyrus WILD.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su bendru surinktų nemokamų sukimų skaičiumi, su bendru surinktų limpančių laukinių skaičiumi, su bendru surinktų paslaptingų simbolių skaičiumi, pridėtų ant būgnų ir visi laimėjimai dauginami iš bendro surinktų laimėjimų daugiklio.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Smaragdų karalius („Emerald King“)

1452. Smaragdų karalius („Emerald King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

- Išmokama už visus simbolių derinius, kai jie eina iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Simboliai gali būti rodomi 2x2 arba 3x3 versijomis, kurios sudaro 4 arba 9 simbolių bloką.
- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis atsiranda ant visų būgnų.

- WILD (laukinis) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo metu arba gali būti pridėtas į atsitiktines ekrano padėtis išsukus dobilą lošimo viršuje arba pasirodžius aukso puodui.

Laimėjimo daugiklis

- Visi laimėjimai dauginami iš bendro laimėjimo daugiklio, kuris rodomas būgnų viršuje. Daugiklis taikomas bendram laimėjimui iš sukimų.
- Lošimas pradedamas su 1x daugikliu ir gali atsitiktine tvarka didėti 1 po kiekvieno nelaimėjimo sukimo. Daugiklis atstatomas į 1x, kai laimima arba atsitiktine tvarka.
- Esamas daugiklis išsaugomas kiekvienam statymui. Pakeitus statymą daugiklis bus atstatytas į 1x. Grįžus prie statymo, kuriame yra išsaugotas daugiklis, daugiklio didėjimas tęsis.

Mini lošimo automatų funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali įgauti žalią foną. Kai visi 5 būgnai tampa žali, sužadinama MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkcija.
- Kai funkcija sužadinama, išmokama 2x viso statymo.
- Per MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkciją iki 15 mini lošimo automatų gali atsirasti atsitiktine tvarka.
- Juose yra atskiri simboliai su skirtingais laimėjimais:
- Mini lošimo automatuose yra 2x2 arba 3x3 lošimo simboliai, kurie gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra papildomas atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas bendram mini lošimo automato laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvienas mini lošimo automatas sukasi ir suteikia atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo mini lošimo automatas sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi mini lošimo automatai nustoja suktis ir suteikiami visi laimėjimai, kurie buvo surinkti per lošimą.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

Vaisių vakarėlis („Fruit Party“)

1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, kuriuos sudaro bent 5 simboliai, sujungti horizontaliai arba vertikaliai.
- Išmokama už didžiausią laimėtą simbolių derinį aktyvioje linijoje. Visi skirtingų linijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Kaskados funkcija

- Kaskados funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kaskados funkcija tęsis tol, kol nebeliks daugiau laimėjimo kombinacijų.

Atsitiktinio daugiklio funkcija

- Pagrindinio lošimo metu visi simboliai, sudarę laimėjimą kombinaciją, turi atsitiktinį šansą turėti 2x daugiklį.

- Bendras simbolių kombinacijos laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Funkcija prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą neštis 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Galimybė gauti kelis daugiklius yra didesnė nemokamų sukimų metu.
- Surinkus 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvinami papildomi nemokami sukimai:
- 7 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia12 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia11 nemokamų sukimų
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia10 nemokamų sukimų
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Olimpo vartai („Gates of Olympus“)

1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose pozicijose. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- Kai laimima su keliais simboliais, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Už SCATTER išmokama ant bet kurios būgnų pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laiminčias kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol neatsiras daugiau laimėjimo kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimas baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.

- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę išsukti sklaidos („SCATTER“) simbolius.

Valhalos vartai („Gates of Valhalla“)

1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų gretimuose būgnuose, pradedant nuo bet kurio būgno.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis nesprogsta per kritimo funkciją.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Klajojantis wild simbolis

- Simbolis WILD griūties metu nesprogsta kaip kiti simboliai. Kai WILD simbolis būna laimėjimo kombinacijoje, sprogus aplink jį esantiems simboliams, jis persikelia į atsitiktinę poziciją aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn, jei turi vietos, į kurią gali persikelti. Jis taip pat gali likti vietoje, jei nėra vietos, į kurią galėtų judėti.
- Po perkėlimo daugiklis, taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose dalyvauja šis WILD simbolis, padidėja 1x už kiekvieną kitą laimėjimų derinį toje pačioje eilutėje, iki 5x. Kai daugiklis pasiekia 5x, jei šis simbolis WILD yra kitos laimėjimo kombinacijos dalis, jis sprogsta ir krenta įprastai.
- Jei laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas simbolis WILD, visų simbolių WILD daugikliai, prieš pradedant juos taikyti, sudedami tarpusavyje.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Suaktyvinus nemokamus sukimus su 5, 4 arba 3 nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simboliais, pradedama lošti su atitinkamai 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų.
- Visą nemokamų sukimų funkcijos laiką galioja daugiklis, kuris taikomas bendram visų griūčių laimėjimui. Kai lošimas prasideda, daugiklis yra 1x. Po kiekvieno kritimo daugiklis padidėja 1x.
- Lošimo metu išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių gaunama dar 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“)

1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“) – tai 8 būgnų, 8 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių derinius, sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošiama 8x8 simbolių tinklelyje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliuose blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia kitus simbolius.
- Jis pasirodo tik kaip WILD BRANGAKMENIAI ir LAIMINGOS WILD funkcijos. Tie patys WILD simboliai gali susijungti, kad suformuotų kelias laimėjimo kombinacijas su skirtingais simboliais.

Kritimo ypatybė

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu už įprastų simbolių gali atsirasti specialios spalvotos žymos. Kai laimėjimas išsukamas ant pažymėto taško, sužadinama speciali sukimo funkcija, kuri priklauso nuo žymos spalvos.
- Mėlyna žyma suteikia ATOMINĮ SPROGIMĄ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir ekrane pradeda atsirasti nauji simboliai.
- Rožinė žyma suteikia galimybę laimėti WILD BRANGAKMENĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiasi, visi atsitiktiniai vienos rūšies simboliai ekrane pasikeičia į Wild (laukinius) simbolius.
- Ruda žyma suteikia KVADRATUS. Kai visos griūtys po esamo sukimo baigiamos, atsitiktiniai to paties simbolio 2x2 blokai įtraukiami į atsitiktines ekrano padėtis.
- Raudona žyma suteikia MILŽINIŠKĄ SIMBOLĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, atsitiktinis to paties simbolio 3x3, 4x4 ar 5x5 blokas įtraukiamas į atsitiktinę ekrano padėtį.
- Žalia žyma suteikia LAIMINGĄ WILD simbolį. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, nuo 5 iki 15 WILD (laukinių) simbolių įtraukiami į ekraną atsitiktinėse padėtyse.
- Jei kelios funkcijos laimimos tuo pačiu sukimu, lošiama šia eilės tvarka: ATOMINIS SPROGIMAS, WILD BRANGAKMENIS, KVADRATAI, MILŽINIŠKAS SIMBOLIS ir LAIMINGI WILD simboliai.

Aukso karštinės progresinė funkcija

- Su kiekvienu sukimu laimėjimų simbolių skaičius, kuris sprogsta griūties metu, suskaičiuojamas ir užsipildo AUKSO KARŠTINĖS matuoklis. Kai pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius, sužadinama AUKSO KARŠTINĖS funkcija.
- Matuoklis grįžta į nulį, kai nėra laimėjimų simbolių sprogimų po griūties.
- Per pagrindinį lošimą surinkus 114 taškų iš sukimo su griūtimis ir sukimo funkcijų, aktyvuojama AUKSO KARŠTINĖ. Funkcija pradedama, kai visos griūtys ir sukimo daugikliai esamo sukimo baigiami.
- Funkcija prasideda nuo 1 lygio. Kiekviename funkcijos lygyje visi sukimo daugikliai garantuojami lošėjui vieną kartą per lygį atitinkama seka, o visi laimėjimai turi bent jau 2x laimėjimo daugiklį.
- Surinkus pakankamai laimėjimų simbolių per kiekvieną lygį, pereinama į kitą lygį.
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje lošiama su 4x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimų simbolius. 3 lygyje lošiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 125 laimėjimų simbolius. 4 lygyje lošiama su 8x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimų simbolius. 5 lygyje lošiama su 10x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai nepakanka laimėjimų simbolių, kurie buvo renkami iš anksto kitam lygiui arba visos sukimo funkcijos nuo 5 lygio yra sužaistos.

Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“)

1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjime kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laukinis („WILD“) simbolis išsukamas ir gali būti suformuota laiminti kombinacija, ji plečiasi vertikaliai, kad užpildytų visą būgną.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių sužadina FREE SPINS (NEMOKAMŲ SUKIM) FUNKCIJĄ.
- 5x sklaidos („Scatter“) simbolių išmoka – 50x viso statymo.
- 4x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 20x viso statymo.
- 3x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 2x viso statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų („FREE SPINS“) funkcija.
- Funkcija yra progresinė su besikeičiančiomis būgnų juostomis, kai lygis didėja.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Kai išsukamas 1 laukinis („WILD“) simbolis, pridedama daugiau nemokamų sukimų ir lygis padidinamas 1. Kai 2 laukiniai („WILD“) simboliai išsukami, jie prideda 3 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 2. Kai išsukami 3 laukiniai („WILD“) simboliai, jie prideda dar 5 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 3.
- Lygio progresyvumas yra toks:
- 2 lygis – visi taurės simboliai ant būgno juostų tampa peilio simboliais iki lošimo pabaigos.
- 3 lygis – visi peilio simboliai ant būgno juostų tampa žiedo simboliais iki lošimo pabaigos.

- 4 lygis – visi žiedo simboliai ant būgno juostų tampa drakono simboliais iki lošimo pabaigos.
- 5 lygis – visi drakono simboliai ant būgno juostų tampa šamano simboliais iki lošimo pabaigos.
- 6 lygis – visi šamano simboliai ant būgno juostų tampa Džono Hunterio simboliais iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų („FREE SPINS“) lošimo metu, funkcija vėl aktyvuojama ir pridedama dar 12 nemokamų sukimų.

Ponas Džokeris („Master Joker“)

1458. Ponas Džokeris („Master Joker“) – tai 5 būgnų, 1 eilės lošimas su 1 laimėjimo linija.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €760 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius. Kiekvieną kartą „Wild“ simboliui sudarius laimėjimą kombinaciją, lošėjas laimi vieną iš laimėjimo daugiklių: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x arba 100x.

Birmingemo gauja („Peaky Blinders“)

1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €202 250

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“), Shelby statymų parduotuvės bonus ir bonus pagal „Peaky Blinders“ užsakymą simbolius.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 3 būgnų. Deriniuose su Šelbio Statymo Parduotuvės („Shelby Betting Shop“) ir Pagal Birmingamo gaujos Užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“) simboliais aktyvina nemokamus sukimus.

Atsitiktiniai sukimai

Pagrindiniame lošime, per bet kurį sukimą, yra galima viena iš toliau nurodytų funkcijų:

Šelbio statymų parduotuvė („Shelby Betting Shop“)

- Tai yra Šelbio statymų parduotuvės premijos simbolis, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem simboliais  ant kitų būgnų, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija. Jos metu visi ekrane esantys paprasti simboliai gauna atsitiktinį piniginį laimėjimą. Išmokama bendra laimėjimų vertė.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“)

- Tai yra premijos simbolis „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem  simboliais ant kitų būgnų, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti simboliai ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį paprastą simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Šelbio statymų parduotuvės nemokami sukimai („Shelby Betting Shop Free Spins“)

- Šie nemokami sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus  ir ant 5 būgno išsukus  simbolį. Lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.

- Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau  simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders Free Spins“)

- Šie sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus  ir ant 5 būgno išsukus  simbolį. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau  simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį ženklinį simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“)

1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas su 9 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už banknotų simbolius, kurie turi tą pačią vertę ir yra padalinti pusiau, o iškritę būgnuose susijungia į vieną banknoto simbolį.
- Banknoto simbolių vertė išmokama lošėjui. Jeigu ekrane daugiau nėra laimėjimų banknotų, išmokama visa suma.
- Laimintys deriniai gali susidaryti 1 ir 2, 3 ir 4 bei 5 ir 6 būgnuose.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui lošėjui suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.



- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“). Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kai WILD simbolis atsitrenkia į įprastą simbolį, jis virsta simboliu, kurio vertė yra tokia pati, kaip to, į kurį atsitrenkė.
- Tada abi sutampančios pusės sujungia į vientisą banknotą ir jo suma išmokama.
- Jei du WILD simboliai atsitrenks vienas į kitą, jie bus sujungti į vieną WILD banknotą, kuris turės atsitiktinę vertę.



- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jei du SCATTER simboliai ekrane trenkiasi vienas į kitą, jie sujungiami į SCATTER banknotą.
- 1 SCATTER banknotas suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 2 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų mažiausiai apmokamą simbolį.

- 3 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų du mažiausiai apmokamus simbolius.

Atsitiktinis modifikatorius

- Atsitiktinai bet kuriuo sukimu gali patekti vienas iš šių atsitiktinių modifikatorių:
- Atsitiktinai gali būti suteikti nemokami sukimai.
- Kai būgnai sustoja, iki 3 simbolių pakeičiami pusėmis, kad atitiktų tą, su kuria susiduria laimintys banknotai.
- Sukimo metu 2, 3 arba 4 WILD simboliai pasirodo ekrane atsitiktinėse pozicijose.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu būgne atsiranda naujas mokėjimo simbolis, padauginantis visą statymą 1000x.



- Nemokamų sukimų metu, bet kur virš simbolių gali pasirodyti atsitiktiniai daugikliai 2x arba 3x.
- Kai suformuojamas pilnas banknotas, bet kokie viršuje pasirodę daugikliai padidins banknoto vertę. Jeigu yra du daugikliai viename laimėjime banknote, jie padauginami vienas iš kito prieš padauginant banknoto vertę.
- Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus banknotuose, kurie suaktyvino funkciją, mažiausiai apmokamas simbolis pašalinamas iš būgnų likusiam lošimui, kaip nurodyta:
- Jeigu lošimą suaktyvino 1 SCATTER simbolis:
- 0,25x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 8 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 2 SCATTER simboliai:
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 3 SCATTER simboliai:
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo.
- Funkcija negali būtų suaktyvinta iš naujo.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Piramidės karalius („Pyramid King“)

1461. Piramidės karalius („Pyramid King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €312 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laiminčioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 1,3 ir 5 būgnų. 3x BONUS simbolis aktyvina nemokamus sukimus. 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendro statymo.
- Pinigų simbolis matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, MINI ar DIDŽIOJO laimėjimo vertės.
- Kai 6 ar daugiau pinigų simbolių surenkama, jie aktyvina pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama iš naujo su 3 sukimais. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai bent vienas pinigų simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija atlikta, visos pinigų simbolio vertės yra pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, taip pat laimimas MEGA JACKPOT.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija galima nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui iš visų simbolių, išskyrus BONUS, atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Simbolio išsiplėtimas aktyvinamas tik tada, kai išsiplėtęs simbolis gali sudaryti laiminčią kombinaciją.
- Jei specialus išsiplečiantis simbolis yra pinigų simbolis, po išsiplėtimo aktyvinama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Surinkus 3 ar daugiau premijos simbolių nemokamų sukimų metu suteikiama dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“)

1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis gali būti išsuktas natūraliai arba gali atsirasti atsitiktinai sukimo pabaigoje.

Mega sulaikymo ir sukimo funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau premijos („BONUS“) simbolių įsijungia mega sulaikymo ir sukimo funkcija.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokami visi linijų laimėjimų deriniai. Įprasti simboliai išnyksta ir atsiranda naujas 10x10 pozicijų tinklelis. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik akmenų simboliai ir tuščios vietos.
- Kai prasideda lošimas, priklausomai nuo to, kiek premijos („BONUS“) simbolių suaktyvino šią funkciją, žemiausios vertės akmenų simboliai yra rodomi arba ne.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 5 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai ir auksiniai akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 4 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai, auksiniai ir žali akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra visi akmenys.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi po kiekvieno pakartotinio sukimo išsukti akmenų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas akmenų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano pozicijos užpildomos akmenų simboliais.
- Kai susidaro 2x2 arba 3x3 tos pačios rūšies akmenų simbolių grupė, ji virsta dideliu tos rūšies akmeniu ir jai priskiriamas atsitiktinis daugiklis. 2x2 grupės daugikliai yra nuo 5x iki 10x. 3x3 grupės daugikliai yra nuo 35x iki 500x. Daugiklis taikomas visų tos grupės simbolių vertei.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktine tvarka atsitiktinėse pozicijose ekrane atsiras akmenų simboliai ir bus rodoma ugnies animacija.
- Lošimo metu vyksta raktų rinkimo mini lošimas.
- Akmenų simboliai gali būti išsukti su ant jų esančiu rakto simboliu. Rakto simboliai renkami takelyje.
- Kai takelyje surenkama pakankamai raktų, kad pasiekti skrynią, ji atsidaro ir atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš toliau išvardytų laimėjimų:
- Vienas iš akmenų simbolių, kurio vertė padauginta iš atsitiktinio daugiklio nuo 0,5x iki 500x. Ši suma gaunama iš karto.
- Atsitiktinis tiesioginis piniginis prizas nuo 10x iki 500x viso statymo. Suma išmokama iš karto.
- Atsitiktinis raktų skaičius nuo 4 iki 10. Raktai iš karto pridedami prie tako.
- Atsitiktinis bendras daugiklis, kuris bus taikomas bendram lošimo laimėjimui lošimo pabaigoje – nuo 2x iki 100x. Jei per lošimą surenkama daugiau nei vienas bendras daugiklis, jie dauginasi tarpusavyje.
- Vienas pakartotinis suaktyvinimas.
- Jei surenkama pakankamai raktų, kad būtų pasiektas paslaptingas daugiklis („MYSTERY MULTIPLIER“), paimamas atsitiktinis skaičius nuo 2x iki 100x ir padauginamas iš iki šiol gauto bendro daugiklio.
- Baigus takelį, jis pradedamas iš pradžių, galima rinkti daugiau raktų ir tęsti funkciją.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, kai iš skrynios išsukamas pakartotinis suaktyvinimas arba tinklelis užpildomas akmenų simboliais. Pasibaigus esamam lošimui, tinklelis išvalomas nuo akmenų, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3 ir pakartotiniai sukimai pradedami iš naujo.
- Galima kaupti pakartotinius suaktyvinimus ir jie bus lošiami eilės tvarka, kol jų neliks.
- Pasibaigus lošimui, visų tinklelyje esančių akmenų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo, taikomas bendras daugiklis ir išmokama galutinė suma.

Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“)

1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami jiems esant ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laiminčias kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol nebesusidarys laimėjimo kombinacijos. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimo funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas vieno lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Super septynetai („Super 7s“)

1464. Super septynetai („Super 7s“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 5 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.
- Laimėjimai už Sklaidos („SCATTER“) simbolius išmokami jiems esant bet kuriose pozicijose.

Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“)

1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 230 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kai gaunamas WILD simbolis, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas wild yra laimėjimo kombinacijos dalis, daugikliai yra sudedami vienas su kitu.
- 1–6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Nemokami sukimai

Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių bet kur būgnuose aktyvinami nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš 2 parinkčių:

Limpančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 20 nemokamų sukimų, nuo 3 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 12 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 7 nemokami sukimai, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio WILD simbolis, jis gauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, keisdamas dydį, kai keičiasi būgnų dydis per kitus sukimus.
- Iki lošimo pabaigos kiekvieno būgno dydis garantuojamas, kad bus toks, kiek yra prie jo prilipusių WILD.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Lyjančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 30 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 25 nemokami sukimai su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 18 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime.
- Lošimo metu kiekvieno sukimo metu iki 6 bet kokio dydžio WILD simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu lošime veikia specialūs būgnai.

Mido ranka („The hand of Midas“)

1466. Mido ranka („The hand of Midas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukamas WILD (laukinis) simbolis, prie viso sukimo laimėjimo pridedamas atsitiktinis 1x, 2x arba 3x daugiklis. Jei išsukamas daugiau nei vienas WILD (laukinis) simbolis, daugikliai sudedami kartu.
- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių sužadina nemokamus sukimus („FREE SPINS“).
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis yra ant būgnų tik per pagrindinį lošimą.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, ekrane atsiranda 3 mini būgnai, kuriuos sukant galima laimėti 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus. Būgnams nustojus suktis iš išsukus nemokamų sukimų skaičių, yra pradedama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimas turi bendrą laimėjimo daugiklį, kuris taikomas bendram kiekvieno sukimo laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvieną kartą išsukus WILD (laukinį) simbolį, jis lieka fiksuotas ekrane iki lošimo pabaigos, o bendras laimėjimo daugiklis yra atsitiktinai didinamas 1x, 2x arba 3x.
- Minimalus garantuojamas laimėjimas nemokamų sukimų lošime yra:
- Aktyvavus 5 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 30x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus 4 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 20x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus3 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 10x bendras statymas laimėjimas.
- Jei nebelieka nemokamų sukimų ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama dar kartą. Prieš jai prasidedant, sukami mini būgnai, kuriems sustojus laimimi 1, 2 arba 3 nemokami sukimai,
- Nėra galimų laimėti nemokamų sukimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Vudu magija („Voodoo Magic“)

1467. Vudu magija („Voodoo Magic“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 40 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.

- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- WILD (laukinis) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno aktyvuojami nemokami sukimai.
- Paslapties („MYSTERY“) simbolis atsiranda ant visų būgnų kaip funkcijų dalis. Visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane transformuojami į tą patį atsitiktinį simbolį, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui pasirenkama viena iš 3 kortų tam, kad atsitiktine tvarka būtų laimėta viena iš nemokamų sukimų parinkčių:

Mega voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės ir ragų simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 50x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Super voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 25x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 10x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu premijos („BONUS“) simbolių ant būgnų nėra. Funkcija gali būti vėl suaktyvinta tik panaudojus minimalų garantuotą prizą.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Atsitiktinio sukimo funkcijos

- Kai du premijos („BONUS“) simboliai išsukami ant 2 ir 3 būgnų, tačiau ne ant būgno 4, atsiranda pasirinkimas tarp dviejų dozių.
- Pasirinkus vieną iš dozių suaktyvinama atsitiktinė funkcija, kaip nurodyta toliau:

Paslaptingi užkeikimai („Mystery curses“)

- Kai paslaptingi užkeikimai („MYSTERY CURSES“) suaktyvinami pasibaigus sukimams, atsitiktinis WILD (laukinių) simbolių skaičius yra pridedamas ekrane atsitiktinėse padėtyse.
- Po transformacijų išmokama už visas laimėjimas kombinacijas.

Laimės šešiakampis (Fortune hex“)

- Kai suaktyvinamas laimės šešiakampis („FORTUNE HEX“) ir baigiasi sukimai, visi žemos vertės simboliai ir premijos („BONUS“) simboliai išnyksta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, kol ekrane lieka tik aukštos vertės simboliai. Kai griūties seka baigiasi, už visas laimėjusias kombinacijas yra išmokama.
- Maksimali laimėjimo suma yra ribojama iki 1,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 1,000x, lošimas nedelsiant baigiasi, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. birželio 1 d. įsakymu Nr. DIE-313

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1416–2.1467 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“);
2.1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“);
2.1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“);
2.1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“);
2.1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“);
2.1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“);
2.1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“);
2.1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“);
2.1424. El Paso auksas („El Paso Gold“);
2.1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“);
2.1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“);
2.1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“);
2.1428. Auksas pirmyn („Go Gold“);
2.1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“);
2.1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“);
2.1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“);
2.1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“);
2.1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“);
2.1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“);
2.1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“);
2.1436. Super liūtas („Super Lion“);
2.1437. Laukinis penketas („Wild Five“);
2.1438.Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“);
2.1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“);
2.1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“);
2.1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“);
2.1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“);
2.1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“);
2.1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“);
2.1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“);
2.1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“);
2.1447. Kongo pinigai („Congo Cash“);
2.1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“);
2.1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“);
2.1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“);

2.1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“);
2.1452. Smaragdų karalius („Emerald King“);
2.1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“);
2.1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“);
2.1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“);
2.1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“);
2.1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“);
2.1458. Ponas Džokeris („Master Joker“);
2.1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“);
2.1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“);
2.1461. Piramidės karalius („Pyramid King“);
2.1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“);
2.1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“);
2.1464. Super septynetai („Super 7s“);
2.1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“);
2.1466. Mido ranka („The hand of Midas“);
2.1467. Vudu magija („Voodoo Magic“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1416–1467 punktais, kurie išdėstomi taip:**

8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“)

1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 262 144 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Bet kokie 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, atsirandančių ant būgnų iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, suteikia 8 tigrų funkciją.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje per pagrindinį lošimą ir 8 tigrų funkciją.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atsirandančius ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikiami papildomi 5, 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Juodas „Wild“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tik pagrindiniame lošime.
- Už bet kurį laimėjimą, kurį sudaro 1 ar daugiau laukinių simbolių, gali būti suteiktas x2, x3, x5, x7, x10, x13 arba x25 daugiklis.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Laukiniai simboliai 8 tigrų funkcijoje

- Prieš prasidedant 8 tigrų funkcijai, lošėjas pasirenka vienos spalvos laukinį simbolį, su kuriuo nori lošti funkcijos metu.
- Kiekvienas spalvotas tigras suteikia skirtingą nemokamų sukimų skaičių ir daugiklio pradžios tašką, kuris didėja funkcijos metu.
- „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose 8 tigrų funkcijos metu.
- Per 8 tigrus, kai laukinis simbolis pakeičia laimėjimo derinį, tik ta laimėjimo suma padauginama iš esamos daugiklio vertės.

- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

8 tigrų funkcijos tigro pasirinkimo ekranas

- Prieš pradedant 8 tigrų funkciją, lošėjas turi pasirinkti laukinio tigro spalvą, su kuria loš. Kiekvienas „Wild Tiger“ suteikia skirtingą nemokamų lošimų skaičių ir pradinį daugiklį, kuris didėja naudojant funkciją.
- SIDABRINĖ – 25 nemokami lošimai su x2 didėjančiu daugikliu.
- ŽALSVAI MĖLYNA – 20 nemokamų lošimų su x3 didėjančiu daugikliu.
- MĖLYNA – 15 nemokamų lošimų su x5 didėjančiu daugikliu.
- VIOLETINĖ – 12 nemokamų lošimų su x7 didėjančiu daugikliu.
- ORANŽINĖ – 10 nemokamų lošimų su x10 didėjančiu daugikliu.
- RAUDONA – 8 nemokami lošimai su x13 didėjančiu daugikliu.
- ŽALIA – 5 nemokami lošimai su x25 didėjančiu daugikliu.
- AUKSINĖ – paslaptingas pasirinkimas iš vieno iš galimų nemokamų lošimų ir didėjančių daugiklių sumų.
- Kai pasirenkamas Tigras, funkcija pradeda veikti.

8 tigrų funkcija

- Kai lošėjas pasirinkimo ekrane pasirinks savo laukinį simbolį, 8 tigrų funkcija prasidės nuo suteikto nemokamų lošimų skaičiaus ir pradinės daugiklio vertės.
- Kai laimėjimo kombinacijoje pakeičiamas vienas ar daugiau „Wild“ simbolių, laimėjimas padauginamas iš esamos daugiklio reikšmės, rodomos ekrane.
- Kai laimėjimo derinyje pakeičiamas vienas ar daugiau laukinių simbolių, daugiklis padidinamas didėjančia jo verte.
- Bet kokie 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsirandantys ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikia papildomus 5, 10, 15 arba 25 nemokamus lošimus.
- 8 nemokami lošimai Tigers lošiami už tą pačią kainą kaip ir pagrindinis lošimas, kuris suaktyvino 8 tigrų funkciją.

Lošk pagal save („Play it your way“)

- „Play It Your Way“ funkcija leidžia lošėjui rizikuoti tiek savo laimėjimų iš „8 Tigers“ funkcijos, kiek jis nori, kad galėtų lošti papildomus nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali viską pasiimti arba naudoti taupymo („BANK IT“) funkciją, kad sutaupytų tiek savo laimėjimų, kiek nori. Vilkdamas slankiklį arba naudodamas klaviatūrą lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori pervesti, taigi ir sumą, kuria nori rizikuoti.
- Jei lošėjas pasirinks lošti bet kokią sumą, jis pamatys 4 spalvotus vamzdelius, iš kurių kiekvienas parodys nemokamų lošimų, kuriuos galėtų laimėti, skaičių. Pasirinkęs vamzdelį, lošėjas paspaudžia lošti („GAMBLE“), kad galėtų lošti.
- Norint laimėti, judantis žymeklis turi nusileisti žaliojoje vamzdelio zonoje. Jei žymeklis tai padarys, lošėjas pasiliks loštą sumą ir gaus papildomą nemokamų lošimų skaičių bei rodomą daugiklį.
- Jei žymeklis patenka į raudoną zoną, lošėjas pralaimi, tačiau gali laimėti atsitiktinį laimėjimą, kaip kompensaciją.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 8 kartų per 8 tigrų funkciją.

8 tigrų aukso funkcija

- Lošėjas turi pasirinkti 1 iš 3 paslapčių dėžučių su nemokamais sukimais ir 3 paslapčių dėžutes su pradine daugiklio reikšme.
- Kai lošėjas pasirenka savo dėžutes, visos langeliuose esančios vertės atskleidžiamos kartu su paryškintais nemokamais sukimais ir daugikliu.
- Tada likusi funkcija lošiama tinklelyje, o daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra „Wild“ simbolis.
- 3 ar daugiau „Scatters“ iš kairės į dešinę suteikia papildomus nemokamus lošimus.

FA FA FA Superways

- Funkcija, kuri praneša, kada didžiausias 8 Megaways simbolių kiekis netrukus nusileis ant būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu didelis skaičius „8“ bus atsitiktinai rodomas viename ar daugiau būgnų, kol nusileis 8 simboliai.
- Turint ne daugiau kaip 8 simbolius 6 būgnuose, 8 Tigers Gold Megaways turi 262 144 būdus laimėti.
- Esamų būdų (megaways) skaičius visada rodomas ekrano apačioje.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“)

1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti virš 2, 3, 4, 5 būgnų tik nemokamų lošimų metu tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) simbolį.

Sklaidos simbolis: pagrindinis lošimas

- Pagrindinio lošimo metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų, išskyrus viršutinį vamzdžio būgną.
- „Scatter“ simbolis gali būti 6 skirtingų dydžių.
- Jei ant būgnų patenka 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suveikia neribotų daugiklio nemokamų lošimų funkcija:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų lošimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų lošimų.

Sklaidos simbolis: nemokami lošimai

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 būgnų tik per nemokamus lošimus tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- Jei pasibaigus sukimui 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių patenka į viršutinį vamzdžio būgną, suteikiami papildomi nemokami lošimai:
- 2 „Scatter“ simboliai – 2 nemokami lošimai;
- 3 „Scatter“ simboliai – 4 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai.

Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis

- Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Simbolis „Web Border“ gali būti rodomas ant visų simbolių, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“ simbolius.

- Visi voratinklio kraštines turintys simboliai gali būti pakeisti tuo pačiu simboliu. Web Border simbolio išvaizda nekeičia simbolių funkcijos.

Lošimo ypatybės

Neribota daugiklio nemokamų sukimų funkcija

- Neribotų daugiklio nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- Kai funkcija aktyvuojama, neribotas daugiklis aktyvuojamas dešiniajame viršutiniame būgnų kampe. Neriboto daugiklio vertė prasideda nuo x1 ir padidėja x1 po bet kokio laimėjimo ir simbolių pašalinimo naudojant papildomos galimybės funkciją. Neribotas daugiklis nenustatomas iš naujo naudojant Neriboto daugiklio nemokamų sukimų funkciją arba bet kokius papildomus nemokamus sukimus, laimėtus naudojant Lošk pagal save („Play It Your Way“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 būgnų viršutiniame vamzdžio būgne. Bet kokie 2, 3 arba 4 „Scatter“ simboliai suaktyvina atitinkamai 2, 4 arba 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Pasibaigus kiekvienam nemokamų sukimų rinkiniui, paleidžiama funkcija Play It Your Way. „Play It Your Way“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų per neribotų nemokamų sukimų funkciją.

Lošk pagal save („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija įjungiama neribotų nemokamų lošimų funkcijos pabaigoje. „Play It Your Way“ funkcijos metu lošėjas turi šiuos pasirinkimus:
- Norėdamas iš karto laimėti ir baigti funkciją, lošėjas gali paspausti mygtuką SURINKTI;
- Norėdamas įnešti dalį savo laimėjimo, lošėjas gali aktyvuoti sutaupymo („Bank It“) funkciją;
- Galima laimėti vieną iš 5 galimų lošimo variantų.
- Norėdamas išlošti, lošėjas pasirenka viršutinį vamzdelį su papildomų nemokamų lošimų skaičiumi ir paspaudžia mygtuką GAMBLE.
- Lošimo metu, nusileidus į žaliąją zoną, lošėjo laimėjimo matuoklis išlaikomas ir suteikiamas papildomas nemokamų lošimų skaičius. Lošimo metu nusileidimas raudonoje zonoje reiškia pralaimėjimą, tačiau lošėjui gali būti suteiktas atsitiktinis laimėjimas (paguodos prizas).
- Paguodos prizas skaičiuojamas pagal tikimybę pasiekti 10 000 kartų statymą.
- „Play It Your Way™“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų naudojant neribotų nemokamų lošimų funkciją.

Sutaupymas („Bank It“)

- Play It Your Way metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- vilkti slankiklį į kairę arba dešinę;
- paspausti „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- arba klaviatūra įvesti banko mokėjimo sumą.
- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Laimėjimo matuoklis sumažinamas nustatyta suma;
- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša į banką, tuo didesnė raudona zona ant visų vamzdžių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama nepriklausomai nuo funkcijos Play It Your Way rezultatų.

Papildomas šansas

- Papildomo šanso funkciją suaktyvina bet koks laimėjęs statymas.
- Visi simboliai, sudarantys bet kurią laimėjimo derinio dalį, gali būti pašalinti tiek iš pagrindinių būgnų, tiek iš viršutinio horizontalaus būgno. Minėtiems simboliams pasišalinus, likę simboliai pagrindiniuose būgnuose nusileis žemyn, o virš būgnų esančiame horizontaliame būgne nuslinks į kairę.
- Nauji simboliai krenta iš viršaus į pagrindinius būgnus ir slysta iš dešinės viršutiniame horizontaliame būgne. „Extra Chance“ funkcija netaikoma „Scatter“ simboliams.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina neribotų nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą.
- Lošėjas gali aktyvuoti dvigubo šanso funkciją tik per pagrindinį lošimą. Dvigubo šanso negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Didysis buivolas („Big Buffalo“)

1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4 096 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kuriame jis dalyvauja, padaugina iš x2 arba x3, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų lošimų metu.

Nemokamų sukimų simbolis

- Nemokamų lošimų simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

Nemokama sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkciją suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.
- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamo lošimo metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2 arba x3 daugikliu. „Wild“ daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų „Wild“ daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokama sukimų funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta neribotą laiką.

Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“)

1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų funkcijos metu.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau „Scatters“ nemokamų lošimų funkcijos metu iš naujo suaktyvins 5 papildomus nemokamus lošimus.

Laukinis simbolis su atsitiktiniais daugikliais

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Visi laukiniai simboliai Big Buffalo Badlands turi atsitiktinį daugiklį.
- Pagrindinio lošimo metu „Wild“ daugikliai yra x2, x3 arba x5.
- Nemokamų lošimų metu „Wild“ simbolių daugikliai yra x2, x3, x5, x7, x9, x12, x15.
- Per nemokamus lošimus „Wild“ simboliai gali būti 2 arba 3 aukščio.
- Visi simbolių kaskados laimėjimai padauginami iš bet kokio „Wild“ simbolio, nusileidusio lošimo tinklelyje, daugiklio.

Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis atsiras lošimo tinklelyje, jų daugiklių vertės bus padaugintos kartu ir gauta bendra daugiklio suma taikoma visiems kaskadiniams laimėjimams viename lošime.

Kaskadiniai laimėjimai

- 8 ar daugiau vienodų simbolių, bet kurioje lošimo tinklelio vietoje, suteikia laimėjimą.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Ši simbolių kaskados funkcija tęsiasi tol, kol nebesudaromi nauji laimėjimai.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkciją suaktyvina 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, kurie nukrenta bet kur ant būgnų.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau naujų „Scatter“ simbolių, patenkančių į bet kurį būgną, suteikia dar 5 nemokamus lošimus.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina galimybę suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.

Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“)

1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kurį jis sudaro, padaugina iš x2, x3 arba x5 daugiklio, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų sukimų metu.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

„Megaways“ funkcija

- „Megaways“ funkcija suteikia iki 117649 būdų laimėti.
- Bendras galimų būdų laimėti sukimą skaičius apskaičiuojamas padauginus kiekvieno būgno nusileidimo simbolių skaičių. Tik už didžiausią laimėjimą mokama kiekvienu būdu.
- Jei simboliai užima kelias pozicijas, šio sukimo būdų laimėti skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai kiekvienas nusileidimo simbolis užima tik vieną poziciją.
- „Ways“ laimėjimai mokami bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kai nemokamų lošimų metu specialusis simbolis plečiasi, laimėti galima ir už gretimus būgnus.

Nemokami lošimai

- Nemokamus lošimus suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamų lošimų metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2, x3 arba x5 daugikliu. Laukinis daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas Wild simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų laukinių daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai gali būti iš naujo paleisti be galo.

Ante Bet funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų lošimų laimėjimo tikimybę.
- Lošėjas gali aktyvuoti Ante Bet funkciją tik pagrindiniame lošime. Ante Bet negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“)

1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“ modifikatorius.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 4, 5 ir 6 „Scatters“ paleidžia atitinkamai 10, 13 ir 16 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamų lošimų funkciją 3, 4, 5 ir 6 „Scatters“, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, gali suteikti papildomus nemokamus lošimus – atitinkamai 3, 6, 9 ir 12.

Premijos („bonus“) modifikatoriai

- Premijos modifikatoriai yra specialūs simboliai, turintys įtakos būgnams ir lošimo eigai.
- Jie patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose lošimuose. Vieno sukimo metu galima gauti iki 4 premijų modifikatorių.
- Jei į sukimą patenka daugiau nei vienas modifikatorius, jie lošiami iš kairės į dešinę.
- Yra 3 premijų modifikatorių tipai: normalus, super ir mega. Visi jie elgiasi atsitiktinai ir skirtingai veikia lošimo eigą: atskleidžia arba prideda laukinius simbolius, suteikia daugiklius, padidina būdų skaičių arba pakeičia simbolius kitais, kurių vertė didesnė.
- Premijos modifikatoriai lošiami prieš laimint bet kokį prizą.
- Kai naudojamas premijos modifikatorius, simboliai horizontalioje eilutėje persikels su naujais simboliais, kurie gali apimti kitus papildomus modifikatorius, ateinančius iš dešinės.
- Daugikliai bus suteikti už bet kurį laimėjimą, kai bus pritaikyti visi modifikatoriai. Nelaimėjęs daugiklio modifikatorius nebus pašalintas iš horizontalios eilutės.

Įprastas bonus modifikatorius

- Kai įprastos premijos modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 1 „Wild“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x2, x3 ir x5;
- Padidina Megaways skaičių;
- Prideda nuo 2 iki 6 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus į karalienes.

Super bonus modifikatoriai

- Kai Super Bonus modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 2 „Wilds“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x5, x8 ir x10;
- Padidina „Megaways“ iki 15 625 būdų;
- Prideda nuo 3 iki 9 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);

- Pakeičia visus valetus ir karalienes į karalius.

Mega bonus modifikatoriai

- Kai „Mega Bonus Modifier“ atsiduria horizontalioje eilutėje virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Pakeičia visus atitinkamo būgno simbolius į „Wild“ simbolius;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x15, x25 ir x50;
- Padidina „Megaways“ iki maksimalaus skaičiaus;
- Prideda nuo 5 iki 15 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus, karalienes ir karalius į tūzus.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkcija suaktyvinama 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patenkančių bet kur ant 6 pagrindinių būgnų.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų.
- Premijos modifikatoriai veikia taip pat, kaip per pagrindinį lošimą.
- Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Bet koks iš bet kurio modifikatoriaus laimėtas daugiklis bus pridėtas prie esamo progresinio daugiklio.
- 3, 4, 5, 6 „Scatters“ suteiks atitinkamai 3, 6, 9, 12 papildomų nemokamų lošimų.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Pinigų kasykla („Cash Mine“)

1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Išsiplečiantis laukinis simbolis

- Laukinis simbolis grynųjų pinigų kasykloje yra besiplečiantis laukinis simbolis.
- Rodomi visi būgnai ir visų simbolių pakaitalai, išskyrus simbolius „Scatter“, „Money“ ir „Colect“.
- Kai kuris nors laukinis nusileidžia, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tiek per pagrindinį lošimą, tiek per nemokamus lošimus.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 suaktyvina nemokamų lošimų funkciją ir suteikia pradinius 8 nemokamus lošimus su Respin stiprintuvu.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu.

Pinigų ir surinkimo simboliai

- Pinigų kasykloje ant būgnų gali atsirasti specialūs simboliai: pinigų ir surinkimo simboliai.
- Kai sukimosi metu pinigų ir surinkimo simboliai iškrenta kartu, įteikiama pinigų simbolių prizų suma.
- Yra 3 dydžių pinigų simboliai. Kiekvienas su skirtingu prizų diapazonu.

Nemokamai lošimai su stiprintuvais

- Kai ant 1, 3 ir 5 būgnų patenka 3 „Scatters“, įjungiama nemokamų lošimų funkcija, suteikianti 8 pradinius nemokamus lošimus su „Respin“.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu virš būgnų yra speciali viršutinė juosta, rodanti lošimo metu nukritusių rinkti simbolių skaičių.
- Kai lošėjas pasiekia 4 surinkimo simbolius viršutinėje juostoje, jam suteikiami papildomi 8 nemokami lošimai su „Respin“ ir „Upgrade“.
- Kai lošėjas pasiekia 8 surinktus simbolius viršutinėje juostoje, jis gauna dar 8 nemokamus lošimus su pakartotiniu sukimu, atnaujinimu ir daugikliu.

Nemokamų lošimų stiprintuvai

- Pakartotinių sukimų stiprintuvas:
- pinigų simboliai užsifiksuoja, o likę simboliai dar kartą pasisuka vieną kartą.
- Pagerintas stiprintuvas:
- padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų 2, 3, 5 arba 10.
- Daugiklio stiprintuvas:
- atsitiktinis daugiklis, kuris padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų x2, x3, x5, x10 arba x25.
- Kai pasiekiamas „Booster“, jis lošiamas visuose likusiuose nemokamuose lošimuose ir yra paryškintas „Booster“ indikatoriuje kairėje nuo būgnų.
- Kai yra daugiau nei vienas stiprintuvas, jie paveikia būgnus tokia tvarka: pakartotinis sukimas, atnaujinimas, daugiklis.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Šokis su velniu („Dance with the Devil“)

1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“) – tai 5 būgnų, 5 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus pragariškus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Laukinis yra viena plytelė, kuri ant būgnų patenka tik pagrindinio lošimo metu.

Super sukrauti laukiniai simboliai („Super Stacked Wilds“)

- Super Stacked Wilds gali pasirodyti pagrindinio lošimo metu ir naudojant velnio nemokamų lošimų funkciją.
- Super Stacked Wild sudaro daugikliai. Jei Wild dalyvauja laimėjimo deriniuose, laimėjimui taikomas atsitiktinis daugiklis.
- „Super Stacked Wilds“ suteikia daugiklius tik tada, kai jie visiškai nusileidžia per 5 viso būgno laukelius.

- Pagrindinio lošimo metu didžiausias daugiklis yra x100 viso statymo.
- Devil's Free Games funkcijos metu didžiausias daugiklis yra velniškas x666 bendras statymas.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatters“ aktyvuoja „Devil's Free Games“ funkciją.
- „Scatter“ simbolis, patekęs į būgną per „Devil's Free Games“, suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus.

Velnio nemokami sukimai („Devil‘s free games“)

- „Devil's Free Games“ funkcija aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau „Scatters“ ant bet kurių būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatters“ suteikia atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Devil's Free Games“ metu Super Stacked Wild visiškai patenka į būgną. Jis visada aktyvus ir pasiruošęs suteikti pragariškus daugiklius laimėjimo deriniuose.
- „Devil's Free Games“ metu „Scatter“ simbolis, nusileidęs ant būgno, suteikia dar 2 nemokamus sukimus.

El Paso auksas („El Paso Gold“)

1424. El Paso auksas („El Paso Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso taurų simboliai, pasirodę tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio, o sukaupta premijos matuoklio vertė yra suteikiama lošėjui.
- „Gold Heist“ metu bet kokie 1, 2, 3, 4 arba 5 laukiniai simboliai suteikia papildomus 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Aukso luitas

- Pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodo aukso sidabro simbolis.
- Nemokamų lošimų metu kartu su seifu pasirodantis aukso luito simbolis į premijos matuoklį sumoka vieną iš 7 pinigų verčių: 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x ir 500x monetų statymas.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu suaktyvina pradinį 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų rinkinį.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų „Gold Heist“ metu suteikia 5, 10 arba 50 papildomų nemokamų „Gold Heist“ lošimų.

Aukso vagystė („Gold Heist“)

- „Gold Heist“ funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų patenka 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ir atitinkamai suteikiama 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- Premijos matuoklis yra specialus ekranas virš būgnų, aktyvus tik „Gold Heist“ funkcijos metu. Matuoklis rodo visų aukso luito simbolių, išsuktų kartu su seifo simboliu, sumą.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso luitų simboliai, atsirandantys tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio.
- Bonus Meter vertė padauginama iš monetos statymo. Premijų matuoklis nenustatomas iš naujo visų nemokamų „Gold Heist“ lošimų metu.
- Kai „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau „Wild“ simbolių, lošėjui už kiekvieną būgnuose pasirodžiusį „Wild“ simbolį suteikiama bendra premijos matuoklyje parodyta suma.
- „Gold Heist“ funkciją galima iš naujo suaktyvinti išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, kurie atitinkamai suteiks 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų;
- Papildomi nemokami lošimai taip pat gali būti suteikti:
- kai ant būgnų patenka 1, 2, 3, 4 arba 5 „Wild“ simboliai. Jie suteikia atitinkamai 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų per „Play It Your Way“ funkciją.

Lošk savo būdu („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija aktyvuojama nemokamų „Gold Heist“ lošimų pabaigoje.
- Suaktyvinus funkciją, lošėjas turi tris galimybes: 1) atsiimti grynuosius aukso vagystės („Gold Heist“) lošimo laimėjimus ir grįžti į pagrindinį lošimą; 2) padėti į banką dalį arba visą savo laimėjimą; 3) likusią laimėjimo dalį pastatyti ant šerifo ženklelio („Sheriff's Badge“) sukimo.
- Šerifo ženklelis turi 2 zonas: raudoną ir žalią. „Sheriff's Badge“ sukimas gali patekti į raudonąją zoną, „Gold Heist“ prizas bus prarastas, o lošėjas bus grąžintas į pagrindinį lošimą. Arba jis gali nusileisti žaliojoje zonoje ir bus suaktyvintas dar vienas „Gold Heist“ lošimas.
- Galima rinktis iš 3 šerifo ženklelių: 1, 5 arba 10 sukimų. Kuo daugiau sukimų ant ženklelio, tuo daugiau raudonos zonos ir mažiau žalios.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 10 kartų per Gold Heist funkciją.

Sutaupyti („Bank it“)

- „Play It Your Way“ metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- velkant slankiklį į kairę arba dešinę;
- spaudžiant „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- klaviatūra įvedant banko mokėjimo sumą.
- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Premijos matuoklis sumažinamas nustatyta suma;
- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša, tuo didesnė raudona zona yra ant visų šerifo ženklelių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama neatsižvelgiant į funkcijos Play It Your Way rezultatą.

Vaisių miestas („Fruitopolis“)

1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis („scatter“)

- Per pagrindinį lošimą 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 3 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų;
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu 3 arba 4 „Scatters“ suteikia papildomus nemokamus lošimus:
- 3 „Scatters“ suteikia 5 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų.

Daugikliai

- Bet kuriuo pagrindinio lošimo metu vaisių simboliai gali pasirodyti su X2 daugikliais.
- Jie turi įtakos bet kurios 5+ grupės, kuriai jie priklauso, sumai. Per pagrindinį lošimą visi daugikliai yra X2.
- Jei laimėjusioje grupėje yra daugiau nei vienas daugiklis, jie bus sudedami. Pavyzdžiui, jei yra trys X2 daugikliai, bendras daugiklis bus X6.

Sulčių matuoklis

- Sulčių matuoklis yra 1x5 vertikalus matuoklis, esantis šalia lošimo tinklelio.
- Kiekviename lošime sumažės nuo 2 iki 5 papildomų modifikatorių.
- Kiekvienas klasterio laimėjimas iš 5+ simbolių užpildo sulčių matuoklį iš apačios.
- Jei gaunama klasterio laimėjimų serija, iš viso daugiau nei 20 simbolių, bus aktyvuoti matuoklyje matomi premijų pagerinimai.

Premijos pagerinimai

Laukinis sklaidymas („Wild Scatter“)

- Prideda atsitiktinį „Wild“ simbolių skaičių prie pagrindinės lošimo lentos. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

Sujungimas („Merge“)

- Atsitiktinį vaisių simbolių skaičių tarp dviejų atitinkančių simbolių paverčia tuo pačiu vaisių simboliu.

Zap

- Pakeičia atsitiktinį vaisių simbolių skaičių pagrindiniame tinklelyje į vienodus simbolius.

Sukimas („Spawn“)

- Iš vaisiaus simbolio pagrindinėje lošimo lentoje išsiskleidžia atsitiktinis derančių vaisių skaičius.

Bomba! („Bomb!“)

- Sunaikina visas slyvas, apelsinus, arbūzus ir mėlynes, taip pat likusius „X“ simbolius sulčių matuoklyje.

Nemokamai lošimai su daugikliais

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.

- 3 Scatters suteikia 10 nemokamų lošimų.
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcija visada prasidės nuo penkių X2 daugiklių tinklelyje.
- Kai laimėjimui naudojamas daugiklis, kitas nukris atsitiktinai į tinklelį, bet bus +1 ankstesnio daugiklio. Daugikliai gali pasiekti daugiausiai X10.
- Dar 3 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 5 nemokamus lošimus.
- Dar 4 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 10 nemokamų lošimų.

Dvigubas šansas („Double chance“)
Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Rojaus auksas („Heavenly Gold“)

1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Widl“) simbolis

- „Wild“ simboliai rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Bet kuris laukinis simbolis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 6 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 6, 12 arba 18 nemokamų lošimų.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą „Bao Tree“ funkcijoje: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- Sutampantys 3 tokie patys simboliai „Bao Tree“ funkcijoje suteiks rodomą prizo sumą.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai ant būgnų patenka vienas ar daugiau „Wild“ simbolių.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- Kai suteikiami nemokami lošimai, lošėjas gali pasirinkti iš penkių nemokamų lošimų variantų.
- 228 KOI ant 5 būgnų.
- 188 VĖŽLYS ant 5 būgnų.
- 168 TIGRAS ant 5 būgnų.
- 158 FENIKSAS ant 5 būgnų.
- 138 DRAKONAS ant 5 būgnų.
- Pasirinkus vieną iš parinkčių, toks pasirinkto simbolio kiekis bus ant būgnų nemokamų lošimų funkcijos metu. Tai nustato lošimų nepastovumą nemokamų lošimų funkcijos laikotarpiu, kai Koi parinktis yra mažiausiai nepastovi, o drakonas - labiausiai.

Dzin dinastija („Jin Dynasty“)

1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- Laukiniai simboliai rodomi TIK 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Wild“ pakeičia VISUS simbolius, įskaitant „Scatter“ simbolius (2, 3 ir 4 būgnuose).
- Bet kuris laukinis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simboliai

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patekusių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 8 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 28 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų iš eilės, pradedant nuo tolimiausio kairiojo būgno, vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.
- „Scatter“ simbolius galima pakeisti „Wild“ simboliais.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą Baobabo („Bao Tree“) funkcijos metu: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta per nemokamų lošimų funkciją.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvins nemokamų lošimų funkciją.
- 2, 3 ir 4 būgnuose atsirandantys laukiniai simboliai gali pakeisti „Scatter“ simbolius ir suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.
- Išsukus 3 „Scatter“ simbolius laimimi 8 nemokami sukimai; išsukus 4 „Scatter“ simbolius laimima 18 nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius laimimi 28 nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu visi ROYALS yra pašalinami iš būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgno iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, vėl suaktyvina nemokamų lošimų funkciją, atitinkamai suteikiant 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suaktyvinta per nemokamų lošimų funkciją.

Auksas pirmyn („Go Gold“)

1428. Auksas pirmyn („Go Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Auksas pirmyn“ lošimo automatų lošime 3D auksiniai simboliai yra sukrauti ant visų būgnų.
- Užpildžius ekraną Auksinio lėktuvo simboliais laimimas pagrindinis prizas - 48 000 kartų didesnis už monetos statymą.

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ir išmoka bet kurioje būgnų vietoje.
- Scatter“ laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“)

1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“) – tai 1 būgno ir 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

Laukinis džokeris („Wild Joker“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Raudonąjį Džokerį.

Atstatymo („reset“) simboliai

- Raudonojo Džokerio simbolis iš naujo nustato pasiektą lygį ir „Cashpot“ į 0.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- „Joker’s Luck“ yra 1 būgno lošimo automatas su 3 mokėjimo simboliais, susietais su atitinkamais išmokėjimo bokštais.
- Kiekvienas nusileidimo simbolis padidina atitinkamą bokštą 1 lygiu ir ši išmoka pridedama prie „Cashpot“. Wild Joker simbolis atnaujina visus bokštus 1 lygiu.
- Kai vienas bokštas baigiamas, jis paryškinamas. Jei ant būgno atsidurs dar vienas atitinkamo bokšto simbolis arba „Wild Joker“, didžiausia jo išmoka bus renkama iš karto kaip tiesioginis laimėjimas.
- Lošėjas gali bet kada atsiimti laimėjimus iš „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad gautų premijos prizą. Kai paryškinami 3 trikampiai ant visų bokštų, įteikiamas premijos prizas.
- Po to, kai surenkamas premijos prizas, trikampiai išnyksta, tačiau lošėjas gali toliau rinkti simbolius ir gauti tiesioginius grynųjų pinigų išmokėjimus, kurie patenka tiesiai į balansą.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“.

Pinigai („Cashpot“)

- „Cashpot“ rodo kiekvieno bokšto esamą aukščiausio lygio laimėjimų sumą. Lošėjas gali iš karto atsiimti „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad laimėtų premijos prizą.
- Mygtukas „Surink“ perkelia laimėjimą iš „Cashpot“ į balansą ir visus bokštus perjungia į 0.

Premijos prizas

- Papildomo prizo funkcija suveikia, kai visi bokštai yra paryškinti ir „Cashpot“ yra pilnas. Kai funkcija suveikia, lošėjas gauna premiją, rodomą virš bokštų.
- Premijos prizo laimėjimo suma nėra pridedama prie „Cashpot“ ir patenka tiesiai į likutį.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“ ir papildžius visus bokštus nuo pat pradžių.

Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“)

1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“) – tai 3 būgnų ir 1 eilės, 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Red Joker“.
- „Wild“ simbolis pagerina visų bokštų lygį.

Raudonojo Džokerio simbolis

- Raudonojo Džokerio simbolis gali būti rodomas visuose būgnuose. Raudonojo Džokerio simbolis gali nusileisti iš dalies arba visiškai.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis iš dalies patenka ant būgnų, tai neturės įtakos lygiui arba Cashpot.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis patenka ant visų 3 būgnų, jis iš naujo nustato lygį ir Cashpot į nulį.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- Joker's Luck Deluxe yra 3 būgnų lošimas su Wild, Red Joker ir auksiniais simboliais. Yra 3 aukso simbolių tipai: varpeliai, žvaigždės ir pasagos. Kiekvienas tipas turi atitinkamą grynųjų pinigų bokštą virš būgnų.
- Kiekvienas auksinis simbolis gali būti sudarytas iš 1, 2 arba 3 elementų. Kai simboliai nusileidžia, jie atitinkamai padidina atitinkamą pinigų bokštą 1, 2 arba 3 lygiais, o išmoka pridedama prie Pinigų puodo („Cashpot“).
- Kai grynųjų pinigų bokštas yra visiškai užpildytas, bet koks papildomas atitinkantis simbolis suteikia prizą, kuris rodomas virš jo. Jei atitinkančių simbolių skaičius yra didesnis nei matomas žingsnių skaičius, pasirodo specialus indikatorius, rodantis viršytų žingsnių skaičių. Ir tam tikra laimėjimo suma už viršytą žingsnį perkeliama tiesiai į balansą.
- „Wild“ simbolis atnaujina visus bokštus:
- 1 Wild simbolis atnaujina Cash Towers 2 žingsniais;
- 2 „Wild“ simboliai atnaujina „Cash Towers“ 4 žingsniais;
- 3 laukiniai simboliai grynųjų pinigų bokštus atnaujina 8 žingsniais.
- Laimėjimo suma bokštuose keičiasi atsižvelgiant į statymo sumą. Lošėjas gali pakeisti statymą tik tada, kai Cashpot yra tuščias.
- Norėdamas gauti laimėjimą tiesiai į balansą, lošėjas turi visiškai užpildyti vieną ar daugiau bokštų. Kiti laimėjimai surenkami į Cashpot, kuriame rodoma kiekvieno bokšto esamos pinigų sumos suma. Lošėjas gali bet kada pervesti laimėjimą, perkeldamas visą Cashpot sumą į savo balansą paspausdamas mygtuką Surinkti. Mygtukas Surinkti taip pat atstato visus bokštus į nulį.
- Lošimas prasideda lošėjui paspaudus sukimą ir tęsiasi tol, kol surenkamas Cashpot arba Red Joker simbolis atsiduria ant visų būgnų, atstatydamas bokštus ir Cashpot į 0. Vieno lošimo metu būgnai suktis gali ne vieną kartą.

Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“)

1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Raudoni ir mėlyni laukiniai („Wild“) simboliai

- Mėlyni laukiniai simboliai pasirodo pagrindiniame tinklelyje ir viršutiniame būgne. Mėlyni laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) ir Ieškomojo plakatus („Wanted poster“).
- Raudoni laukiniai simboliai pasirodo tik viršutiniame būgne. Kai viršutiniame būgne pasirodo raudonas laukinis simbolis, jis paverčia visus po juo esančių būgnų simbolius į Wild. Raudonieji laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ ir „Ieškomojo plakatus“.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Keturi „Scatter“ simboliai, patekę ant būgnų, suteiks 10 nemokamų lošimų.
- Kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteiks papildomus 5 nemokamus lošimus, daugiausiai iki 20.
- Trys arba keturi papildomi „Scatter“ simboliai bet kurio sukimo metu nemokamų lošimų funkcijos metu suteiks atitinkamai 5 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Ieškomojo plakatas („Wanted poster“)

- Per kiekvieną lošimą šalia būgnų bus rodomas skirtingas Ieškomojo plakatas.
- Norint laimėti piniginį prizą, ant būgnų pasirodęs plakatas turi atitikti plakatą būgnų dešinėje.
- Galimi prizai: 2x, 5x, 10x, 100x arba 5000x visas statymas.
- Po to, kai Ieškomojo plakato simbolis pasišalins iš būgnų, į jo vietą nukris naujas simbolis, ir visi laimėjimai bus išmokėti.
- „Wanted Poster“ taip pat yra aktyvus nemokamo lošimo metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra dauginama iš progresinio daugiklio.

Kalėjimo kameros simbolis

- Nemokamų lošimų metu ant būgnų gali pasirodyti kalėjimo kameros simbolis. 3 ar daugiau simbolių suaktyvina Asmens atpažinimo funkciją („I.D. Parade Feature“).
- Už 3 kalėjimo kameros simbolius bus suteiktas 1 pasirinkimas Asmens atpažinimo funkcijoje; už 4 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 2 pasirinkimai; už 5 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 3 pasirinkimai; už 6 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 4 pasirinkimai Asmens atpažinimo funkcijoje.

Nemokamų lošimų funkcija su daugikliu

- Ant būgnų nukritus 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, įjungiama nemokamų lošimų funkcija.
- Nemokamų lošimų metu funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, jei ant būgnų patenka dar 3 ar 4 „Scatter“ simboliai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu yra aktyvus laimėjimo modifikatorius. Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Nemokamų lošimų metu Asmens atpažinimo funkcija gali būti suaktyvinta, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių.
- Papildomi prizai už atitinkamus ieškomus plakatus išlieka aktyvūs nemokamų lošimų funkcijos metu.

Asmens atpažinimo funkcija

- Jei per nemokamų lošimų funkciją būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių, suaktyvinama asmens atpažinimo funkcija. 3/4/5/6 „Scatters“ simboliai suteikia 1/2/3/4 pasirinkimus Asmens atpažinimo funkcijoje.
- Funkcijos metu rodomi keturi įtariamieji, kiekvienas slepia po prizą. Lošėjas pasirenka įtariamąjį ir laimi laimėjimą , kurį jis slėpė.
- Prizai, kurie gali būti atidengti:
- +3, +5 arba +10 nemokamų lošimų.
- +3, +5 arba +10 prie progresinio daugiklio.

Surinkto laimėjimo padauginimas iš 5x, 10x, 20x, 30x, 50x, 100x.

Atsitiktinės teisėjo premijos

- Pagrindinio lošimo metu teisėjas gali skirti dvi atsitiktines premijas, nuleisdamas savo plaktuką.
- Nelaimėčiame lošime teisėjas gali pašalinti karališkuosius simbolius, leisdamas patekti naujiems simboliams. Naujuose simboliuose nebus karališkųjų simbolių.
- Teisėjas taip pat gali atsitiktinai pridėti 3–6 „Wild“ simbolius į būgnus.

Ieškomojo plakato premijos prizai

- Per kiekvieną lošimą būgnų dešinėje rodomas skirtingas ieškomojo plakatas. Jei atitinkamas ieškomojo plakatas patenka į lošimo būgnus, įteikiamas piniginis prizas.
- Galimi prizai: x2, x5, x10, x100 arba x5000 viso statymo.
- Kai plakato simbolis pasišalins iš būgnų, jo vietoje atsiras naujas simbolis ir bus išmokami visi laimėjimai.
- Ieškomojo plakatas aktyvus ir nemokamų lošimų metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra dauginama iš progresinio daugiklio.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“)

1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje.
- Nemokamų lošimų metu 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikia papildomus nemokamus lošimus.

Bananų simboliai

- Bananų simboliai gali būti bet kur pagrindiniame lošime ir nemokamų lošimų metu.
- Vienas ar daugiau banano simbolių ant būgnų suteikia vieną ar daugiau beždžionės premijų.

Auksinės monetos

- Auksinės monetos gali pasirodyti ir pagrindinio lošimo, ir nemokamų lošimų metu, kai laimi gyvūnų grupė.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500. Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėjimui (jei toks yra).

Laukinis („Wild“) simbolis

Laukiniai simboliai gali būti rodomi bet kurioje tinklelio vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu, bet tik tada, kai buvo suteikta beždžionės premija („Monkey Bonus 1“).
Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“, „Banana“ ir „Auksinę monetą“.

Kaskadiniai simboliai

- Laimėjusios 5 ar daugiau simbolių grupės išnyks, o likę aukščiau esantys simboliai nukris į tuščias vietas po jais tinklelyje.
- Visos tuščios pozicijos tinklelio viršuje užpildomos simboliais, ateinančiais iš viršaus.
- Kaskados tęsis tol, kol nesusidarys daugiau laimėjusių grupių.

Beždžionės premijos

- Beždžionių premijos suteikiamos atsitiktine tvarka, kai banano simbolis patenka į tinklelį.
- Beždžionės premija 1

Tinklelyje atsitiktinai atsiras nuo 5 iki 10 laukinių simbolių.

- Beždžionės premija 2

Visi matomi mažai apmokami simboliai bus pašalinti, paliekant tik brangius simbolius.

- Beždžionės premija 3

Tinklelyje pasirodys didžiulis 3x3 simbolis.

- Beždžionės premija 4

1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai atsiras atsitiktinai tinklelyje.

- Jei tinklelyje atsiduria 2 ar daugiau bananų simbolių, skiriamų beždžionių premijų suma sutampa su bananų simbolių skaičiumi.
- Jei suteikiama daugiau nei viena beždžionės premija, premijos lošiamos iš eilės pagal jų numerius.

Daugikliai

- Bet kurio gyvūnų grupės laimėjimo metu yra tikimybė, kad auksinė moneta bus palikta vienoje iš tuščių vietų.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500.
- Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėjimui (jei toks yra).
- Bet kuri laimėjusi gyvūnų simbolių grupė gali palikti daugiau nei vieną auksinę monetą. Kai yra daugiau nei viena auksinė moneta, jų daugiklių vertės yra sudedamos ir iš jų padauginamas visas vieno lošimo laimėjimas.

Nemokamų lošimų funkcija

- 4 ar daugiau išsibarsčiusių simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 15 nemokamų lošimų; 5 „Scatter“ simboliai suteikia 20 nemokamų lošimų; 6 „Scatter“ simboliai suteikia 25 nemokamus lošimus; 7 „Scatter“ simboliai suteikia 30 nemokamų lošimų.
- Naudojant nemokamų lošimų funkciją, jei laimėjusioje gyvūnų simbolių grupėje yra daugiklis, to daugiklio vertė pridedama prie bet kokio progresinio daugiklio, kurį turi Max Chance, tada laimėjimas padauginamas iš visos rodomos vertės.
- Progresyvus daugiklis išlieka tos vertės, kol dar vienas gyvūnas laimi auksinę monetą arba baigiasi funkcija.
- Jei nemokamų lošimų metu nusileidžia 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiami papildomi nemokami lošimai.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“)

1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).

Sklaidos („Scatter“) simbolis

„Scatter“ simbolis rodomas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
Kai ant būgnų nusileidžia 2 „Scatter“ simboliai, suveikia pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“).
Ant būgnų patekę 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina žvaigždučių kovas („Shuriken Showdown“).

Pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“)

„Ninja Respin“ funkcija suaktyvinama 2 „Scatter“ simboliais, patenkančiais į 2, 3 arba 4 būgnus.
Prieš pradedant pakartotinį sukimą, suteikiamas pradinis x2, x3, x4, x5, x10, x20 arba x50 daugiklis.
Jei pakartotinio sukimo metu laimėjimas nėra, daugiklis padidėja +1 ir būgnai sukasi iš naujo.
Būgnai sukasi iš naujo, o daugiklis didėja, kol įvyksta laimėjimas.
„Shuriken Showdown“ aktyvavimas nepasiekiamas naudojant „Ninja Respin“ funkciją.

Žvaigždučių kovos („Shuriken showdown“) funkcija

- „Shuriken Showdown“ yra papildomas lošimas, kuris suaktyvinamas, kai 3 „Scatters“ nukrenta bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje. Jis lošiamas atskirame 6x6 tinklelyje, kur iš viršaus krenta atsitiktinių simbolių eilės, kurių veiksmai skiriasi. Simboliai yra:
- Dėžės tuščios, be prizo ar veiksmo. Galima sunaikinti veiksmų simboliais: plius+, daugiklis ir bombos.
- Prizai yra daugikliai x2, x3, x4, x5, x10, x50 arba x100 ir sunaikina aplink esančius dėžių simbolius Jie kaupiasi daugiklio laukelyje virš lošimo tinklelio.
- Plius+ pridės +3, +5, +10, +20, +50 arba +100 prie aplinkinių prizų ir sunaikins aplinkines dėžes.
- Bomba sunaikina visas dėžes lošimo tinklelyje. Į tuščias vietas patenka nauji simboliai.
- Jei per vieną sukimą į lošimo tinklelį patenka daugiau nei vienas veiksmo simbolis, lošiama iš kairės į dešinę.
- Funkcija baigiasi, kai pasiekiama viršutinė eilutė, kurioje yra simbolių. Pasibaigus funkcijai, bendras statymas padauginamas iš viso prizo, rodomo daugiklio laukelyje.

Ante statymo funkcija

- Ante statymo funkcija padvigubina tikimybę suaktyvinti Shuriken Showdown.

Lietaus kamuoliai („Rain Balls“)

1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 15 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,75
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Besiplečiantis laukinis simbolis

- Išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo būgne virš suaktyvėjusio laukinio būgno puodo.
- Išsiplečiantis laukinis daugiklis yra lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam laukinio būgno puode.

Pinball premija

- Visų spalvų Dobilų simboliai gali būti dviejų tipų: su kamuoliukais ir be jų. Kiekvienas laimėjęs Dobilo simbolis su kamuoliuku įmes jį į kiniško biliardo („pinball“) mašiną. Kiekvienas kamuoliukas, patekęs į specialų puodą mašinos apačioje, suaktyvins atitinkamą funkciją. Puodai iš naujo nustatomi po kiekvieno sukimo. Vienu sukimu lošėjas gali laimėti iki 4 funkcijų.

- Kiniško biliardo (pinball) mašinos apačioje yra 5 puodai. Kiekvienas puodas turi savo funkciją, išskyrus tuščią puodą. Kai kamuoliukas/rutuliai patenka į bet kurį puodą – suveikia atitinkamo puodo funkcija: Laukinio būgno puodas („Wild Reel Pot“); papildomų kamuoliukų puodas; nemokamų lošimų puodas; laimės rato puodas („Lucky Wheel Pot“); tuščias puodas.
- Vieno sukimo metu galima suaktyvinti visas aktyvias funkcijas.
- Per nemokamus lošimus dviejose kiniško biliardo (pinball) mašinos pusėse atsiranda sienos ir padidina galimybę suaktyvinti visas įmanomas funkcijas.

Laukinių būgnų („Wild Reel“) funkcija

- Kai bent vienas rutulys patenka į „Wild Reel Pot“, suveikia „Wild Reel“ funkcija. Kiekvienas papildomas kamuoliukas, įkritęs į tą patį puodą, padidins Expanding Wild daugiklį +1.
- Daugiklis lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam „Wild Reel Pot“: du kamuoliukai – x2 daugiklis; trys kamuoliukai – x3 daugiklis ir t.t.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Papildomų kamuoliukų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į papildomų kamuoliukų puodą, suaktyvina papildomų kamuolių funkciją. Suaktyvinus funkciją, iš ekrano viršaus atsitiktinai nukris 3 kamuoliukai, suteikiantys lošėjui galimybę suaktyvinti daugiau funkcijų esamo sukimo metu.
- Suaktyvinus funkciją, papildomų kamuoliukų puodai pakeičiami į vieną iš šių puodų:
- 

- Krintančių kamuoliukų skaičius priklauso nuo kamuoliukų skaičiaus paleidimo puode, kiekvienas kamuoliukas suteikia 3 papildomus kamuoliukus.
- Jei yra kelios paleidimo funkcijos, pirmiausia bus lošiami papildomi kamuoliukai. Kamuoliai gali įkristi į puodus arba už ekrano ribų.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Laimės rato funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į laimės rato puodą, suaktyvina laimės rato funkciją. Suaktyvinus funkciją, virš būgnų atsiras ratas, kurį lošėjas galės vieną kartą sukti. Sukdamas ratą lošėjas gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 5x, 7x, 10x, 20x, 50x arba 1 iš 3 laimėjimų, lygių statymo sumai, padaugintai iš 100x, 200x arba 500x.
- Kiekvienas funkciją aktyvavęs kamuoliukas suteikia lošėjui papildomą rato sukimą. Keleto sukimų atveju bus kaupiami visi rato laimėjimai.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją. Pirmasis kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 pradinių nemokamų lošimų.
- Kiekvienas kitas kamuolys suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus. Tai reiškia, kad 2 kamuoliukai, patekę į nemokamų lošimų puodą, suteikia lošėjui 12 nemokamų lošimų.
- Suaktyvinus funkciją, abiejose pinball mašinos pusėse atsiranda specialios sienelės, kurios neleidžia kamuoliukams iškristi iš ekrano ir padidina funkcijų suveikimo tikimybę.
- Visos pagrindinio lošimo funkcijos pasiekiamos nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamus lošimus kiekvienas kamuoliukas, patenkantis į nemokamų lošimų puodą, iš naujo suaktyvina funkciją, suteikdamas 2 papildomus nemokamus lošimus.

Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“)

1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- „Sticky Sevens Megaways“ metu visada dalyvauja laukiniai daugikliai.
- „Wild“ simboliai padaugina laimėjimą, kuriame jie dalyvauja, x1, x2, x3, kai jie atsitiktinai pasirodo ant būgnų. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jis dauginamas iš visų reikšmių.
- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai veikia skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos funkcijos: lipnūs „Wild“ simboliai, kai „Wild“ lieka būgnuose iki funkcijos pabaigos, arba atsitiktiniai laukiniai simboliai, kai „Wild“ gali pasirodyti per kiekvieną sukimą bet kurioje būgnų vietoje.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio ir nemokamo lošimo metu.
- 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje įjungia nemokamus sukimus tik pagrindinio lošimo metu.
- Premijos simbolių skaičius lemia Prizinio rato sukimų skaičių. Kuo daugiau premijos simbolių patenka, tuo didesnis sukimų skaičius.

Pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų

- Yra 2 nemokamų sukimų funkcijos: lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) ir atsitiktiniai laukiniai („Random Wilds“).
- Juos suaktyvina 3 ar daugiau premijos simbolių, atsirandančių bet kurioje būgnų vietoje.
- Kuo daugiau premijos simbolių atsiras, tuo aukštesnis lygis ir didesnis nemokamų sukimų skaičius bus ant prizų ratų.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo paleisti.

Prizų atrinkimo ratai

- Prieš pradedant pasirinktą funkciją, prizų ratas atsitiktinai suteikia nemokamus sukimus arba lygius iki naujo prizų rato su skirtingais prizais.
- Eigos juosta rodo prizų rato lygį.
- 6 premijos simboliai, suaktyvinantys funkciją, suteikia aukščiausią prizų rato lygį. Tokiu atveju nemokami sukimai prasideda be prizų rato sukimosi.

Lipnių laukinių („Sticky wilds“) nemokami sukimai

- Sticky Wilds lieka būgnuose, kol pasibaigs nemokamų sukimų funkcija.
- „Sticky Wild“ gali keisti savo dydį per kiekvieną sukimą, priklausomai nuo kito sukimo būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka Sticky Wilds, prizų ratas, kurį jis gauna, yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 7, 12, 15 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;

- 4 premijos simboliai: 12, 15, 20 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 15 arba 20 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų.

Atsitiktinių laukinių („Random wilds“) nemokami sukimai

- Kiekvieno sukimo metu bet kurioje būgnų vietoje gali atsirasti iki 6 atsitiktinių laukinių simbolių.
- „Random Wilds“ dydis priklauso nuo sustabdyto būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka atsitiktinius laukinius simbolius, jam suteikiamas prizų ratas yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 15, 18, 25 nemokami sukimai arba lygio pakėlimas;
- 4 premijos simboliai: 18, 25, 30 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 25 arba 30 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 30 nemokamų sukimų.

Ante statymo funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų sukimų laimėjimo tikimybę.

Super liūtas („Super Lion“)

1436. Super liūtas („Super Lion“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir pakeičia visus simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai „Wild“ simbolis atsiduria ant būgno, jis padengs visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais.
- Sukrauti „Wild“ simboliai ant 2, 3 arba 4 būgnų suaktyvina „Wild Respin“ funkciją.

Pakartotinių laukinių sukimų („Wild Respin“) funkcija

- „Wild Respin“ funkcija įjungiama vienam ar daugiau „Wild“ simbolių patekus ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kai tik „Wild“ simbolis patenka, jis išsiplečia, kad padengtų visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais. Visi būgnai su sukrautais Wild simboliais yra užrakinti ekrane.
- Kai „Wild Respin“ baigiasi, visi laimėjimai išmokami.
- Bet koks naujas „Wild“ simbolis, patekęs ant 2, 3 arba 4 būgnų „Wild Respin“ metu, suaktyvins kitą „Wild Respin“, visi laukiniai būgnai iš ankstesnių sukimų taip pat bus užrakinti.

Pagrindinio prizo funkcija

- Pagrindinio prizo funkciją suaktyvina bet kurie 5 blizgančių brangakmenių („Sparkling Gem“) simboliai, patekę į aktyvią laimėjimo liniją:
- „Sparkling Gem“ simboliai yra simboliai, kurie gali pasirodyti bet kurio sukimo metu.
- Deriniai su „Wild“ pakeitimu negali aktyvuoti pagrindinio prizo funkcijos.
- 5 „Sparkling Gem“ simboliai suteikia pagrindinį prizą – piniginį laimėjima, lygų statymo sumai, padaugintai iš 10 000.

Laukinis penketas („Wild Five“)

1437. Laukinis penketas („Wild Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 50 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas tik ant 1, 2 ir 3 būgnų. 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 nemokamų lošimų.
- Už „Scatter“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik nemokamų lošimų 6 lygyje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Už „Wild“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Gyvūnų simboliai

- Už Gyvūnų simbolius mokama pagal mokėjimo lentelę. Nemokamų lošimų metu kiekvienas gyvūno simbolis atitinka tam tikrą lygį.
- Leopardo simbolis atitinka 1 lygį. Raganosio simbolis atitinka 2 lygį. Buivolo simbolis atitinka 3 lygį. Dramblio simbolis atitinka 4 lygį. Liūto simbolis atitinka 5 lygį.
- Surinkus 20 esamo lygio simbolių, lošėjas perkeliamas į kitą lygį. Ankstesnio lygio gyvūnų simboliai pakeičiami esamo lygio gyvūnų simboliais.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami būgnuose nusileidus 3 „Scatter“ simboliams. Suteikiama 15 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai turi 6 lygius, kurių kiekvienas atitinka tam tikrą lošimo simbolį. 1, 2, 3, 4, 5, 6 lygius atitinkamai atitinka Leopardas, Raganosis, Buivolas, Dramblys, Liūtas ir „Wild“ simboliai.
- Nemokami lošimai prasideda nuo 1 lygio. Lošėjas turi surinkti 20 esamo lygio simbolių, kad pereitų į kitą lygį. Kai lošėjas pereina į kitą lygį, visi ankstesnio lygio simboliai pakeičiami esamo lygio simboliais.
- Nemokami lošimai baigiasi, kai baigiasi 15 nemokamų lošimų, net jei ne visi lygiai yra baigti. Nemokamų lošimų funkcijos negalima iš naujo suaktyvinti.

Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“)

1438. Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“) – tai 1 būgno, 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra, kad simboliai, už kuriuos išmokama, sustotų būgno viduryje. Kiekvieną kartą, kai mokėjimo simbolis atsiduria būgno viduryje, laimėjimo suma pridedama prie Cashpot.
- Lošėjas gali iš karto pasiimti Cashpot sukauptus laimėjimus paspausdamas CASH OUT arba dar kartą sukti būgną, kad surinktų daugiau.
- Jei kuris nors simbolis visiškai nepatenka į būgno vidurį arba būna tuščia, Cashpot lieka toks, koks yra.
- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot grįš į nulį.

Cashpot daugikliai

- Kai „Cashpot daugikliai“ atsiduria būgno viduryje, Cashpot suma padidinama 2x, 3x, 5x, 10x, 20x arba 50x statymas.

Momentinio laimėjimo simbolis

- Jei momentinio laimėjimo simbolis patenka į būgno vidurį, esama Cashpot suma patenka tiesiai į lošėjo balansą.
- Momentinis laimėjimas yra atskiras prizas ir nepadidina arba iš naujo nustato pinigų sumą.

Kaukolės atstatymo simbolis

- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot bus grąžintas į nulį.

Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“)

1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 1 024 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €270 010

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę, esančius ant gretimų būgnų.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) ir Liūto būgno („Lion reel“).
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Premijos („bonus“) simbolis

- BONUS simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3x BONUS simbolis aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybę.
- 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendras statymas.

Liūto būgno funkcija

- LIŪTO BŪGNO simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 LIŪTO BŪGNO simbolius aktyvuojama Liūto būgno funkcija.
- Kai funkcija paleidžiama, 1 ir 2 būgnai tampa vienu iki galo išplečiamu būgnu, kuriame yra tik tiesioginiai pinigų apdovanojimai, išreikšti kaip bendro statymo daugikliai.
- LIŪTO BŪGNAS sukasi vieną kartą ir suteikia atsitiktinės vertės daugiklį. Galimos vertės yra: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x arba 200x.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi liūto galvos simboliai, kurie pasirodo ekrane išmokėjus pradinį laimėjimą, transformuojasi į kitus atsitiktinius liūto galvos simbolius ir vėl išmokama pagal naujo simbolio išmokų lentelę.
- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama dar 10 nemokamų sukimų. Nėra jokių ribojimų.

Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“)

1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €525 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (sklaidos) simbolį.

Pinigų simbolis

- Su kiekvienu sukimu PINIGŲ simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę.
- Žuvies simboliai taip pat yra PINIGŲ simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima per nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (sklaidos) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- 5x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų
- 4x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų
- 3x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas WILD (laukinis) simbolis taip pat surenka visas vertes iš PINIGŲ simbolių ekrane.
- Visi WILD (laukiniai) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas surinktas 4 WILD (laukinis) simbolis suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir PINIGŲ simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu.
- Suaktyvinti sukimai yra lošiami pasibaigus prieš tai laimėtiems nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečio išsukimo funkcija negali būti daugiau išsukama.
- Atsitiktine tvarka, kai yra tik 1 WILD (laukinis) simbolis ekrane, nemokamo sukimo pabaigoje žuvies PINIGŲ simboliai gali atsirast atsitiktinėse padėtyse.

Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“)

1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimančioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir pinigų simbolius

Premijos („bonus“) simbolis

3 ar daugiau „bonus“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.
4 premijos simboliai suteikia išmoką 20x visas statymas.
3 premijos simboliai suteikia išmoką 10x visas statymas.

Pinigų simbolis

- Pinigų simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieną sukimą jis gauna atsitiktinę vertę iš pirmiau nustatytų verčių arba gauna MAŽĄ, DIDELĘ ar MEGA vertes. Kai išsukami 5 arba daugiau pinigų simbolių, jie aktyvuoja pinigų pakartotinio sukimo funkciją.
- MAJOR JACKPOT - 100x bendras laimėjimas
- MEGA JACKPOT - 1000x bendras laimėjimas
- MINOR JACKPOT - 30x bendras laimėjimas

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama su 3 sukimais iš naujo. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis, likusių sukimų skaičius iš naujo grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija baigta, visų pinigų simbolių vertės yra sudedamos ir išmokama visa suma.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis iš visų simbolių išskyrus „bonus“ ir pinigų simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, po išmokos už įprastus simbolius, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“)

1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas linijas.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Vikingų knyga („Book of Vikings“)

1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.

- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu, laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“)

1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjimą kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus simbolių kritimams.

Nemokami sukimai

- Už 6x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 100x visas statymas.
- Už 5x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 20x visas statymas.
- Už 4x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 5x visas statymas.

BONUS simbolis atsiranda ant visų būgnų. Išsukus 4 arba daugiau BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolių bet kur ant būgnų suaktyvinami nemokami sukimai.

- 6 BONUS simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus
- 5 BONUS simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų
- 4 BONUS simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų

- Nemokamų sukimų metu WILD simboliai išsukami su 2x, 3x arba 5x daugikliu. Kiekvieną kartą, kai WILD simbolis išsukamas ekrane, jo daugiklis kaupiamas griūties daugiklio indikatoriuje. Visi WILD simbolio

daugikliais, kurie išsukami griūties sekoje, daugina vienas kitą. Griūties sekos pabaigoje sukauptas daugiklis taikomas bendram griūties sekos laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau BONUS simbolių per funkciją galima laimėti dar 5 nemokamus sukimus.
- Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų.
- Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai dvigubinama, ant būgnų atsiranda daugiau BONUS simbolių, tačiau išmokos už šiuos simbolius išmokų lentelėja nekinta ir išmokama kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma iki 5,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“)

1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- WILD simbolis yra užfiksuojamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- SCATTER simbolis yra užblokuojamas vietoje kiekvienam nemokamam sukimui.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- Maksimalus galimų laimėti būdų skaičius yra 262144.

Didėjančių pakartotinių sukimų laimėjimo variantų funkcija

- Pagrindinio lošimo ekranas turi 6 būgnus su 4 simboliais kiekviename iš jų. Simbolių skaičius kiekviename būgne gali padaugėti iki maksimaliai 8, taip maksimalus būdų laimėti skaičius pasiekia 262144.
- Su kiekvienu sukimu simboliai, kurie suformuoja laiminčias kombinacijas, ir visi to paties tipo simboliai, įskaitant WILD ir SCATTER simbolius, yra užfiksuojami vietoje ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Galimų simbolių skaičius, rodomas ant būgnų, apims užblokuotus simbolius ir padidės naujai užrakintų simbolių skaičiumi. Jei daugiau tokių, kaip užrakinti simboliai, išsukama kitu pakartotiniu sukimu arba suformuojamos naujos kombinacijos, jie taip pat užblokuojami vietoje, naujas pakartotinis sukimas suaktyvinamas ir galimų simbolių skaičius vėl padidinamas.

- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai nebėra užrakintų simbolių.
- Kai visi pakartotiniai sukimai pasibaigia, išmokama bendra visų laimėjimų kombinacijų ekrane suma.
- Jei pakartotinio sukimo metu 3 arba daugiau SCATTER simbolių išsukama ekrane, suteikiami nemokami sukimai. Simbolių skaičius kiekviename būgne atstatomas po kiekvieno sukimo.

Nemokami sukimai

- Pradedama su 8 nemokamais sukimais, pridedant papildomus 4 nemokamus sukimus už kiekvieną SCATTER simbolį, pasirodžiusį 3 kartus, kai funkcija jau suaktyvinama.
- Lošimas pradedamas nuo simbolių skaičiaus ant kiekvieno būgno, kuris buvo pasiektas sukimu, kuris suaktyvino funkciją. DIDĖJANTIS PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ BŪDŲ skaičius taip pat yra nemokamų sukimų metu ir simbolių skaičius ant kiekvieno būgno išlaikomas su kiekvienu nemokamu sukimu iki lošimo pabaigos.
- Lošimo metu su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis didinamas 1x. Pakartotinio sukimo pabaigoje bendras laimėjimas yra padauginamas iš gauto daugiklio.
- Išsukus 2 arba daugiau SCATTER simbolių per lošimą, gaunami 4 papildomi nemokami sukimai ir dar 4 už kiekvieną papildomą SCATTER simbolį.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“)

1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“) – 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjimus kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus visoms simbolių griūtims viename lošime.

Pakartotinis sukimas

- PINIGŲ simbolis gali iškristi ant visų būgnų, išskyrus eilutę virš 2–5 būgnų.

- Kiekvieno sukimo metu PINIGŲ simbolis turi atsitiktinio dydžio vertę iš nustatyto verčių rinkinio. Jei iškrenta 6 ar daugiau PINIGŲ simbolių, suveikia pakartotinio sukimo funkcija.
- Pakartotinio sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokama už visas laimėjimas kombinacijas.
- Normalūs simboliai išnyksta ir lieka tik PINIGŲ SIMBOLIAI, kurie įjungė šią funkciją.
- Normalūs būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik PINIGŲ simboliai ir tuščios pozicijos ant pagrindinio tinklelio ir specialūs simboliai ant eilučių nuo 2 iki 5 viršuje.
- Kai lošimas prasideda, 1 ir 6 būgnai yra užblokuoti, ir juos galima atblokuoti su specialiais simboliais. Simbolių skaičius ant kiekvieno būgno lygus tinkleliui, kuris buvo aktyvus pradedant lošimą.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi PINIGŲ simboliai, iškrentantys po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta bent vienas PINIGŲ simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visos pozicijos ekrane užpildomos PINIGŲ simboliais.

Lošimo metu ant viršutinės eilutės gali iškristi šie specialieji simboliai:


Atblokuoja 1 būgną. Galimų simbolių ant 1 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Atblokuoja 6 būgną. Galimų simbolių ant 6 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Padidina galimų simbolių ant būgnų nuo to, kuris yra žemiau, iki 7 būgno, skaičių iki lošimo pabaigos


Surenka visų PINIGŲ simbolių vertes ant būgno ir prideda prie bendrojo laimėjimo sumos.


Surenka PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, vertes ir prideda jas prie bendrojo laimėjimo.


Padidina PINIGŲ simbolių sumą ant būgno atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.


Padidina PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, sumą atsitiktinai parinktu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.

Kai funkcija baigiama, visų PINIGŲ simbolių ekrane vertės susumuojamos su visomis kitomis surinktomis sumomis ir išmokamas laimėjimas.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Lošimas priklauso nuo pasirinkto statymo. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti pakartotinio sukimo funkciją natūraliai dvigubinama, ant būgnų yra daugiau PINIGŲ simbolių, bet simbolių išmokų lentelė nepasikeičia ir išmokama su 20x statymo daugikliu.

Kongo pinigai („Congo Cash“)

1447. Kongo pinigai („Congo Cash“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 432 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €220 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.

Laukinis simbolis

- Brangakmenis yra laukinis („wild“) simbolis, jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus Kongo pinigų ir drugelio simbolius. WILD simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Brangakmenių plokštė

- Atsitiktiniai brangakmeniai atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų viršaus. Su kiekvienu sukimu brangakmeniai keičiami naujais brangakmeniais, krentančiais iš viršaus.
- Brangakmeniai gali turėti vieną iš šių prizų:
- Pinigų vertę tarp 5x visas statymas ir 200x visas statymas.
- Fiksuotas AUKSO PUODAS yra vertas 25x statymo už MAŽESNĮ aukso puodą, 100x statymo už DIDELĮ aukso puodą ir 2000x statymo GRAND aukso puodą.
- Nemokamų lošimų skaičius yra nuo 8 iki 100. Kai laimimi nemokami lošimai, taip pat suteikiamas ir laimėjimas, lygus statymo suma.
- BUTTERFLY (drugelio) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgno.
- CONGO CASH (Kongo pinigų) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kai du BUTTERFLY (drugelių) simboliai išsukami ant 1 ir 5 būgno kartu su bent vienu CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliu ant 2, 3 ir 4 būgnų, laimima brangakmenio būgno viršuje esanti vertė su CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliais.
- Iki 3 brangakmenių gali būti surinkta tuo pačiu sukimu.
- Pakeitus statymą po brangakmenių plokštės išsaugojimo, ji bus atstatyta į pradinę padėtį.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami surinkus bent vieną nemokamo lošimo brangakmenį.
- Lošimo metu bent vienas WILD (laukinis) simbolis yra garantuojamai išsukamas kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Lošimas pradedamas su visu nemokamų lošimų skaičiumi, surinktu iš visų brangakmenių.
- Brangakmenių plokštė yra aktyvi per nemokamus lošimus.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“)

1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €606 500

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- COWBOY (kaubojaus) simboliai vienas su kitu susijungia ir suformuoja laiminčias kombinacijas.
- BONUS (premijos) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius aktyvuojama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus BONUS (premijos) ir išdaviko (RENEGADE) simbolį. Pasirodo ant visų būgnų.

Pinigų surinkimo funkcija

- Su kiekvienu sukimu COWBOY (kaubojaus) simboliai gali būti išsukti su priskirta atsitiktine bendro statymo daugiklio verte iš pirminio rinkinio nuo 1x iki 100x bendras statymas.
- Išdaviko (RENEGADE) simbolis atsiranda tik ant 5 būgno.
- Kai RENEGADE simbolis išsukamas, visų COWBOY (kaubojaus) simbolių piniginės vertės ekrane sudedamos ir išmokama bendra suma.
- RENEGADE simbolis taip pat pakeičia BONUS (premijos) simbolį.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijos) simbolių bei RENEGADE simbolį, suaktyvinama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- Lošimas pradedamas su 10 nemokamų sukimų.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota iki 3 kartų išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijų) simbolių ir RENEGADE simbolį.
- Su kiekvienu suaktyvinimu pridedami 5 nemokami sukimai ir didinamas pinigų surinkimo funkcijos daugiklis iki maksimaliai 25 sukimų visam lošimui ir maksimalaus 5x daugiklio.
- Funkcijos metu, kai RENEGADE simbolis išsukamas ir surenkamas, bendra išmokama suma dauginama taip:
- Kai funkcija pradedama, daugiklis yra 1x.
- Po pirmojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 2x.
- Po 2-ojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 3x.
- Po 3-iojo, paskutinio suaktyvinimo daugiklis gali padidėti iki 5x.
- FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcijos metu atsiranda specialūs būgnai.

Šokių vakarėlis („Dance Party“)

1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 645 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Sklaidos („ SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvinamas progresyvaus daugiklio („Multiplier“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.

Progresyvaus daugiklio nemokami sukimai

- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiamas vienas iš pradinių daugiklių:
- 7 sklaidos simboliai suteikia 3x pradinį daugiklį;
- 6 sklaidos simboliai suteikia 2x pradinį daugiklį;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 1x pradinį daugiklį.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis padidėja tokiu pat kiekiu, susijusiu su pagrindinio lošimo sukimu, kuris aktyvina nemokamų sukimų lošimą, ant kiekvieno tolimesnio nemokamo sukimo toje pačioje sesijoje maksimaliai iki 30x.
- Jei progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, kuris aktyvino lošimą, lošėjui automatiškai suteikiamas 10x statymo daugiklis.
- Kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš esamo daugiklio.

- 5 sklaidos simboliai ant bet kurio būgno progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu suteikia 15 papildomų nemokamų sukimų, iki 60 nemokamų sukimų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Mirusiųjų diena („Day of Dead“)

1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurios būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiplečiančius WILD ir sklaidos („SCATTER“) simbolius.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsiplečiantis WILD simbolis išsiplečia ir užpildo visą būgną bei suaktyvina Vaikštančių laukinių pakartotinų sukimų („Walking Wild Respin“) funkciją.

Walking wild funkcija

- Kai išsukamas išsiplečiantis WILD simbolis, jis išsiplečia, užpildydamas visą būgną, už laimėjimus kombinacijas išmokama, aktyvinamas pakartotinis sukimas ir laukinis („WILD“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę, kol pasišalina nuo ekrano.
- Daugiau išsiplečiančių WILD simbolių gali būti išsukta per pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių. Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokama už visas laimėjimus kombinacijas.

Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija

- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Kai išsukami 3 SCATTER simboliai, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija.
- Nemokamų pakartotinių sukimų funkcijos metu lošimas tęsis, kol ekrane bus Išsiplečiančių WILD („Expanded Wild“) simbolių.
- Surenkamas WILD simbolis atsiranda tik per nemokamų pakartotinių sukimų funkciją.
- WILD simboliai surenkami lošimo viršuje ir gali būti nukreipti į būgnus kaip išsiplečiantys WILD simboliai, esantys funkcijos dalis.
- Lošimas pradedamas su 2 surenkamais WILD simboliais. Kai prasideda pakartotiniai sukimai, vienas arba daugiau surenkamų WILD simbolių patenka į atsitiktinius būgnus ekrane, tada jie tampa išsiplečiančiais WILD simboliais ir WALKING WILD pakartotiniai sukimai suaktyvinami, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių.
- Su kiekvienu pakartotiniu sukimu, daugiau surenkamų WILD simbolių gali būti išsukta. Jie bus surinkti, tada pridėti prie ekrano atsitiktiniuose būgnuose su atsitiktiniais pakartotiniais sukimais. Lošimas baigiasi, kai nebėra išsiplečiančių WILD simbolių ekrane ir surenkamų WILD simbolių, kurie galėtų atsirasti ekrane.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“)

1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 1 600 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 4 800 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

1 600 būdų laimėti

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę greta esančias simbolių kombinacijas.

Drakono super sukimas

- Surinkus 4 tokius pat drakono simbolius visuose 4 kampuose aktyvinama drakono super sukimo funkcija .
- Funkcijos metu sukant būgnus gaunama daugiau tokio pat tipo drakono simbolių. Kiekvienas gautas Drakono simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laimėjimai suteikiami lošimo pabaigoje pagal bendrą simbolių ekrane skaičių.
- Išmokėjimų lentelė rodoma ekrane. Šios funkcijos metu galima surinkti iki vieno pagerinimo simbolio. Gautas pagerinimo simbolis visus išmokėjimus išmokėjimų lentelėje padvigubina.
- Lošimas baigiasi, kai nebegaunama naujų drakono simbolių.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Nemokami sukimai

- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Surinkus 4 BONUS simbolius visuose 4 ekrano kampuose aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui lošiama speciali pakartotinio sukimo funkcija. Surinkus kristalinius simbolius galima laimėti daugiau nemokamų sukimų, limpančių wild, paslaptingų wild ar laimėjimo daugiklius, kurie bus taikomi ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- Funkcija prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Kiekvieną kartą gavus kristalinį simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3.
- Lošimas baigiasi, kai nebėra daugiau pakartotinų sukimų arba visos lošimo tinklelio pozicijos yra užpildytos kristalų simboliais.
- Po to lošiamas nemokamų sukimų lošimas.
- Nemokamų sukimų metu kristalinis simbolis prideda atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, nuo 1 iki 10, būsimam nemokamų sukimų lošimui.
- Limpančių laukinių („Sticky Wilds“) kristalinis simbolis prideda WILD simbolių skaičių, nuo 1 iki 5, būsimam nemokamų sukimų lošimui. Limpančių laukinių simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose lošimo pradžioje ir lieka ekrane, kol baigiasi lošimas.
- Laimėjimo daugiklio („Multiplier“) kristalinis simbolis prideda 1x arba 2x prie laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram visų sukimų laimėjimui ateinančiame nemokamų sukimų lošime.
- Paslaptingo kristalo simbolis prideda mistiškus simbolius ant būgnų, nuo 5 iki 50, tolimesniam nemokamų sukimų lošimui. Lošimo metu visi mistiški simboliai, kurie gaunami ekrane, transformuojami tokį pat atsitiktinį išmokėjimo simbolį, išskyrus WILD.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su bendru surinktų nemokamų sukimų skaičiumi, su bendru surinktų limpančių laukinių skaičiumi, su bendru surinktų paslaptingų simbolių skaičiumi, pridėtų ant būgnų ir visi laimėjimai dauginami iš bendro surinktų laimėjimų daugiklio.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.

- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Smaragdų karalius („Emerald King“)

1452. Smaragdų karalius („Emerald King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

- Išmokama už visus simbolių derinius, kai jie eina iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Simboliai gali būti rodomi 2x2 arba 3x3 versijomis, kurios sudaro 4 arba 9 simbolių bloką.
- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis atsiranda ant visų būgnų.
- WILD (laukinis) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo metu arba gali būti pridėtas į atsitiktines ekrano padėtis išsukus dobilą lošimo viršuje arba pasirodžius aukso puodui.

Laimėjimo daugiklis

- Visi laimėjimai dauginami iš bendro laimėjimo daugiklio, kuris rodomas būgnų viršuje. Daugiklis taikomas bendram laimėjimui iš sukimų.
- Lošimas pradedamas su 1x daugikliu ir gali atsitiktine tvarka didėti 1 po kiekvieno nelaimėjimo sukimo. Daugiklis atstatomas į 1x, kai laimima arba atsitiktine tvarka.
- Esamas daugiklis išsaugomas kiekvienam statymui. Pakeitus statymą daugiklis bus atstatytas į 1x. Grįžus prie statymo, kuriame yra išsaugotas daugiklis, daugiklio didėjimas tęsis.

Mini lošimo automatų funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali įgauti žalią foną. Kai visi 5 būgnai tampa žali, sužadinama MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkcija.
- Kai funkcija sužadinama, išmokama 2x viso statymo.
- Per MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkciją iki 15 mini lošimo automatų gali atsirasti atsitiktine tvarka.
- Juose yra atskiri simboliai su skirtingais laimėjimais:
- Mini lošimo automatuose yra 2x2 arba 3x3 lošimo simboliai, kurie gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra papildomas atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas bendram mini lošimo automato laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvienas mini lošimo automatas sukasi ir suteikia atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo mini lošimo automatas sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi mini lošimo automatai nustoja suktis ir suteikiami visi laimėjimai, kurie buvo surinkti per lošimą.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

Vaisių vakarėlis („Fruit Party“)

1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, kuriuos sudaro bent 5 simboliai, sujungti horizontaliai arba vertikaliai.
- Išmokama už didžiausią laimėtą simbolių derinį aktyvioje linijoje. Visi skirtingų linijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Kaskados funkcija

- Kaskados funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kaskados funkcija tęsis tol, kol nebeliks daugiau laimėjimo kombinacijų.

Atsitiktinio daugiklio funkcija

- Pagrindinio lošimo metu visi simboliai, sudarę laimėjimą kombinaciją, turi atsitiktinį šansą turėti 2x daugiklį.
- Bendras simbolių kombinacijos laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Funkcija prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą neštis 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Galimybė gauti kelis daugiklius yra didesnė nemokamų sukimų metu.
- Surinkus 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvinami papildomi nemokami sukimai:
- 7 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia12 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia11 nemokamų sukimų
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia10 nemokamų sukimų
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Olimpo vartai („Gates of Olympus“)

1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose pozicijose. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- Kai laimima su keliais simboliais, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Už SCATTER išmokama ant bet kurios būgnų pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol neatsiras daugiau laimėjimo kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimas baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę išsukti sklaidos („SCATTER“) simbolius.

Valhalos vartai („Gates of Valhalla“)

1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų gretimuose būgnuose, pradedant nuo bet kurio būgno.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis nesprogsta per kritimo funkciją.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Klajojantis wild simbolis

- Simbolis WILD griūties metu nesprogsta kaip kiti simboliai. Kai WILD simbolis būna laimėjimo kombinacijoje, sprogus aplink jį esantiems simboliams, jis persikelia į atsitiktinę poziciją aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn, jei turi vietos, į kurią gali persikelti. Jis taip pat gali likti vietoje, jei nėra vietos, į kurią galėtų judėti.
- Po perkėlimo daugiklis, taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose dalyvauja šis WILD simbolis, padidėja 1x už kiekvieną kitą laimėjimų derinį toje pačioje eilutėje, iki 5x. Kai daugiklis pasiekia 5x, jei šis simbolis WILD yra kitos laiminčios kombinacijos dalis, jis sprogsta ir krenta įprastai.
- Jei laimėjime kombinacijoje yra daugiau nei vienas simbolis WILD, visų simbolių WILD daugikliai, prieš pradedant juos taikyti, sudedami tarpusavyje.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinus nemokamus sukimus su 5, 4 arba 3 nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simboliais, pradedama lošti su atitinkamai 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų.
- Visą nemokamų sukimų funkcijos laiką galioja daugiklis, kuris taikomas bendram visų griūčių laimėjimui. Kai lošimas prasideda, daugiklis yra 1x. Po kiekvieno kritimo daugiklis padidėja 1x.
- Lošimo metu išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių gaunama dar 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“)

1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“) – tai 8 būgnų, 8 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių derinius, sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošiama 8x8 simbolių tinklelyje.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliuose blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia kitus simbolius.
- Jis pasirodo tik kaip WILD BRANGAKMENIAI ir LAIMINGOS WILD funkcijos. Tie patys WILD simboliai gali susijungti, kad suformuotų kelias laimėjimo kombinacijas su skirtingais simboliais.

Kritimo ypatybė

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu už įprastų simbolių gali atsirasti specialios spalvotos žymos. Kai laimėjimas išsukamas ant pažymėto taško, sužadinama speciali sukimo funkcija, kuri priklauso nuo žymos spalvos.
- Mėlyna žyma suteikia ATOMINĮ SPROGIMĄ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir ekrane pradeda atsirasti nauji simboliai.

- Rožinė žyma suteikia galimybę laimėti WILD BRANGAKMENĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiasi, visi atsitiktiniai vienos rūšies simboliai ekrane pasikeičia į Wild (laukinius) simbolius.
- Ruda žyma suteikia KVADRATUS. Kai visos griūtys po esamo sukimo baigiamos, atsitiktiniai to paties simbolio 2x2 blokai įtraukiami į atsitiktines ekrano padėtis.
- Raudona žyma suteikia MILŽINIŠKĄ SIMBOLĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, atsitiktinis to paties simbolio 3x3, 4x4 ar 5x5 blokas įtraukiamas į atsitiktinę ekrano padėtį.
- Žalia žyma suteikia LAIMINGĄ WILD simbolį. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, nuo 5 iki 15 WILD (laukinių) simbolių įtraukiami į ekraną atsitiktinėse padėtyse.
- Jei kelios funkcijos laimimos tuo pačiu sukimu, lošiama šia eilės tvarka: ATOMINIS SPROGIMAS, WILD BRANGAKMENIS, KVADRATAI, MILŽINIŠKAS SIMBOLIS ir LAIMINGI WILD simboliai.

Aukso karštinės progresinė funkcija

- Su kiekvienu sukimu laimėjimų simbolių skaičius, kuris sprogsta griūties metu, suskaičiuojamas ir užsipildo AUKSO KARŠTINĖS matuoklis. Kai pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius, sužadinama AUKSO KARŠTINĖS funkcija.
- Matuoklis grįžta į nulį, kai nėra laimėjimų simbolių sprogimų po griūties.
- Per pagrindinį lošimą surinkus 114 taškų iš sukimo su griūtimis ir sukimo funkcijų, aktyvuojama AUKSO KARŠTINĖ. Funkcija pradedama, kai visos griūtys ir sukimo daugikliai esamo sukimo baigiami.
- Funkcija prasideda nuo 1 lygio. Kiekviename funkcijos lygyje visi sukimo daugikliai garantuojami lošėjui vieną kartą per lygį atitinkama seka, o visi laimėjimai turi bent jau 2x laimėjimo daugiklį.
- Surinkus pakankamai laimėjimų simbolių per kiekvieną lygį, pereinama į kitą lygį.
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje lošiama su 4x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimus simbolius. 3 lygyje lošiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 125 laimėjimus simbolius. 4 lygyje lošiama su 8x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimus simbolius. 5 lygyje lošiama su 10x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai nepakanka laimėjimų simbolių, kurie buvo renkami iš anksto kitam lygiui arba visos sukimo funkcijos nuo 5 lygio yra sužaistos.

Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“)

1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjime kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laukinis („WILD“) simbolis išsukamas ir gali būti suformuota laiminti kombinacija, ji plečiasi vertikaliai, kad užpildytų visą būgną.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių sužadina FREE SPINS (NEMOKAMŲ SUKIM) FUNKCIJĄ.
- 5x sklaidos („Scatter“) simbolių išmoka – 50x viso statymo.
- 4x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 20x viso statymo.
- 3x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 2x viso statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų („FREE SPINS“) funkcija.
- Funkcija yra progresinė su besikeičiančiomis būgnų juostomis, kai lygis didėja.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Kai išsukamas 1 laukinis („WILD“) simbolis, pridedama daugiau nemokamų sukimų ir lygis padidinamas 1. Kai 2 laukiniai („WILD“) simboliai išsukami, jie prideda 3 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 2. Kai išsukami 3 laukiniai („WILD“) simboliai, jie prideda dar 5 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 3.
- Lygio progresyvumas yra toks:
- 2 lygis – visi taurės simboliai ant būgno juostų tampa peilio simboliais iki lošimo pabaigos.
- 3 lygis – visi peilio simboliai ant būgno juostų tampa žiedo simboliais iki lošimo pabaigos.
- 4 lygis – visi žiedo simboliai ant būgno juostų tampa drakono simboliais iki lošimo pabaigos.
- 5 lygis – visi drakono simboliai ant būgno juostų tampa šamano simboliais iki lošimo pabaigos.
- 6 lygis – visi šamano simboliai ant būgno juostų tampa Džono Hunterio simboliais iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų („FREE SPINS“) lošimo metu, funkcija vėl aktyvuojama ir pridedama dar 12 nemokamų sukimų.

Ponas Džokeris („Master Joker“)

1458. Ponas Džokeris („Master Joker“) – tai 5 būgnų, 1 eilės lošimas su 1 laimėjimo linija.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €760 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius. Kiekvieną kartą „Wild“ simboliui sudarius laimėjimą kombinaciją, lošėjas laimi vieną iš laimėjimo daugiklių: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x arba 100x.

Birmingemo gauja („Peaky Blinders“)

1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €202 250

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“), Shelby statymų parduotuvės bonus ir bonus pagal „Peaky Blinders“ užsakymą simbolius.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 3 būgnų. Deriniuose su Šelbio Statymo Parduotuvės („Shelby Betting Shop“) ir Pagal Birmingamo gaujos Užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“) simboliais aktyvina nemokamus sukimus.

Atsitiktiniai sukimai

Pagrindiniame lošime, per bet kurį sukimą, yra galima viena iš toliau nurodytų funkcijų:

Šelbio statymų parduotuvė („Shelby Betting Shop“)

- Tai yra Šelbio statymų parduotuvės premijos simbolis, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem simboliais 

ant kitų būgnų, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija. Jos metu visi ekrane esantys paprasti simboliai gauna atsitiktinį piniginį laimėjimą. Išmokama bendra laimėjimų vertė.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“)

- Tai yra premijos simbolis „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem 

simboliais ant kitų būgnų, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti simboliai ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį paprastą simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Šelbio statymų parduotuvės nemokami sukimai („Shelby Betting Shop Free Spins“)

- Šie nemokami sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus 

ir ant 5 būgno išsukus 

simbolį. Lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.

- Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau 

simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders Free Spins“)

- Šie sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus 

ir ant 5 būgno išsukus 

simbolį. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau 

simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį ženklinį simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

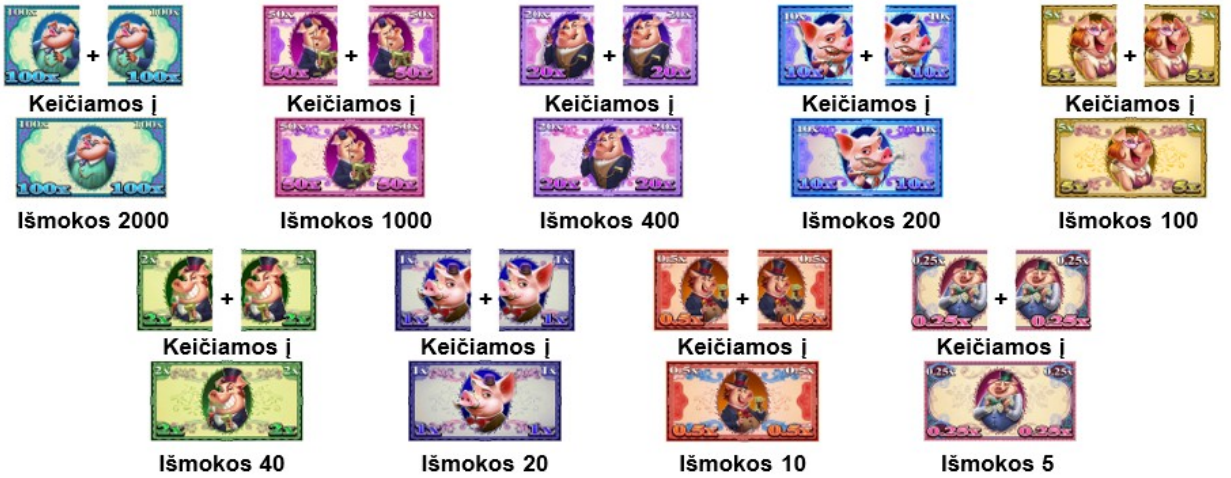
Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“)

1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas su 9 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už banknotų simbolius, kurie turi tą pačią vertę ir yra padalinti pusiau, o iškritę būgnuose susijungia į vieną banknoto simbolį.
- Banknoto simbolių vertė išmokama lošėjui. Jeigu ekrane daugiau nėra laiminčių banknotų, išmokama visa suma.
- Laimintys deriniai gali susidaryti 1 ir 2, 3 ir 4 bei 5 ir 6 būgnuose.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui lošėjui suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.



- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“). Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kai WILD simbolis atsitrenkia į įprastą simbolį, jis virsta simboliu, kurio vertė yra tokia pati, kaip to, į kurį atsitrenkė.
- Tada abi sutampančios pusės sujungia į vientisą banknotą ir jo suma išmokama.
- Jei du WILD simboliai atsitrenks vienas į kitą, jie bus sujungti į vieną WILD banknotą, kuris turės atsitiktinę vertę.



- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jei du SCATTER simboliai ekrane trenkiasi vienas į kitą, jie sujungiami į SCATTER banknotą.

- 1 SCATTER banknotas suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 2 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų mažiausiai apmokamą simbolį.
- 3 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų du mažiausiai apmokamus simbolius.

Atsitiktinis modifikatorius

- Atsitiktinai bet kuriuo sukimu gali patekti vienas iš šių atsitiktinių modifikatorių:
- Atsitiktinai gali būti suteikti nemokami sukimai.
- Kai būgnai sustoja, iki 3 simbolių pakeičiami pusėmis, kad atitiktų tą, su kuria susiduria laimintys banknotai.
- Sukimo metu 2, 3 arba 4 WILD simboliai pasirodo ekrane atsitiktinėse pozicijose.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu būgne atsiranda naujas mokėjimo simbolis, padauginantis visą statymą 1000x.



- Nemokamų sukimų metu, bet kur virš simbolių gali pasirodyti atsitiktiniai daugikliai 2x arba 3x.
- Kai suformuojamas pilnas banknotas, bet kokie viršuje pasirodę daugikliai padidins banknoto vertę. Jeigu yra du daugikliai viename laimančiame banknote, jie padauginami vienas iš kito prieš padauginant banknoto vertę.
- Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus banknotuose, kurie suaktyvino funkciją, mažiausiai apmokamas simbolis pašalinamas iš būgnų likusiam lošimui, kaip nurodyta:
- Jeigu lošimą suaktyvino 1 SCATTER simbolis:
- 0,25x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 8 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 2 SCATTER simboliai:
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 3 SCATTER simboliai:
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo.
- Funkcija negali būtų suaktyvinta iš naujo.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Piramidės karalius („Pyramid King“)

1461. Piramidės karalius („Pyramid King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €312 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laiminčioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 1,3 ir 5 būgnų. 3x BONUS simbolis aktyvina nemokamus sukimus. 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendro statymo.
- Pinigų simbolis matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, MINI ar DIDŽIOJO laimėjimo vertės.
- Kai 6 ar daugiau pinigų simbolių surenkama, jie aktyvina pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama iš naujo su 3 sukimais. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai bent vienas pinigų simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija atlikta, visos pinigų simbolio vertės yra pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, taip pat laimimas MEGA JACKPOT.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija galima nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui iš visų simbolių, išskyrus BONUS, atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Simbolio išsiplėtimas aktyvinamas tik tada, kai išsiplėtęs simbolis gali sudaryti laiminčią kombinaciją.
- Jei specialus išsiplečiantis simbolis yra pinigų simbolis, po išsiplėtimo aktyvinama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Surinkus 3 ar daugiau premijos simbolių nemokamų sukimų metu suteikiama dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“)

1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis gali būti išsuktas natūraliai arba gali atsirasti atsitiktinai sukimo pabaigoje.

Mega sulaikymo ir sukimo funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau premijos („BONUS“) simbolių įsijungia mega sulaikymo ir sukimo funkcija.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokami visi linijų laimėjimų deriniai. Įprasti simboliai išnyksta ir atsiranda naujas 10x10 pozicijų tinklelis. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik akmenų simboliai ir tuščios vietos.
- Kai prasideda lošimas, priklausomai nuo to, kiek premijos („BONUS“) simbolių suaktyvino šią funkciją, žemiausios vertės akmenų simboliai yra rodomi arba ne.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 5 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai ir auksiniai akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 4 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai, auksiniai ir žali akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra visi akmenys.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi po kiekvieno pakartotinio sukimo išsukti akmenų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas akmenų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano pozicijos užpildomos akmenų simboliais.
- Kai susidaro 2x2 arba 3x3 tos pačios rūšies akmenų simbolių grupė, ji virsta dideliu tos rūšies akmeniu ir jai priskiriamas atsitiktinis daugiklis. 2x2 grupės daugikliai yra nuo 5x iki 10x. 3x3 grupės daugikliai yra nuo 35x iki 500x. Daugiklis taikomas visų tos grupės simbolių vertei.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktine tvarka atsitiktinėse pozicijose ekrane atsiras akmenų simboliai ir bus rodoma ugnies animacija.
- Lošimo metu vyksta raktų rinkimo mini lošimas.
- Akmenų simboliai gali būti išsukti su ant jų esančiu rakto simboliu. Rakto simboliai renkami takelyje.
- Kai takelyje surenkama pakankamai raktų, kad pasiekti skrynią, ji atsidaro ir atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš toliau išvardytų laimėjimų:
- Vienas iš akmenų simbolių, kurio vertė padauginta iš atsitiktinio daugiklio nuo 0,5x iki 500x. Ši suma gaunama iš karto.
- Atsitiktinis tiesioginis piniginis prizas nuo 10x iki 500x viso statymo. Suma išmokama iš karto.
- Atsitiktinis raktų skaičius nuo 4 iki 10. Raktai iš karto pridedami prie tako.
- Atsitiktinis bendras daugiklis, kuris bus taikomas bendram lošimo laimėjimui lošimo pabaigoje – nuo 2x iki 100x. Jei per lošimą surenkama daugiau nei vienas bendras daugiklis, jie dauginasi tarpusavyje.
- Vienas pakartotinis suaktyvinimas.
- Jei surenkama pakankamai raktų, kad būtų pasiektas paslaptingas daugiklis („MYSTERY MULTIPLIER“), paimamas atsitiktinis skaičius nuo 2x iki 100x ir padauginamas iš iki šiol gauto bendro daugiklio.
- Baigus takelį, jis pradedamas iš pradžių, galima rinkti daugiau raktų ir tęsti funkciją.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, kai iš skrynios išsukamas pakartotinis suaktyvinimas arba tinklelis užpildomas akmenų simboliais. Pasibaigus esamam lošimui, tinklelis išvalomas nuo akmenų, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3 ir pakartotiniai sukimai pradedami iš naujo.
- Galima kaupti pakartotinius suaktyvinimus ir jie bus lošiami eilės tvarka, kol jų neliks.
- Pasibaigus lošimui, visų tinklelyje esančių akmenų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo, taikomas bendras daugiklis ir išmokama galutinė suma.

Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“)

1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami jiems esant ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol nebesusidarys laimėjimo kombinacijos. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimo funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas vieno lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Super septynetai („Super 7s“)

1464. Super septynetai („Super 7s“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 5 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.
- Laimėjimai už Sklaidos („SCATTER“) simbolius išmokami jiems esant bet kuriose pozicijose.

Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“)

1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 230 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kai gaunamas WILD simbolis, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas wild yra laimėjimo kombinacijos dalis, daugikliai yra sudedami vienas su kitu.
- 1–6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Nemokami sukimai

Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių bet kur būgnuose aktyvinami nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš 2 parinkčių:

Limpančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 20 nemokamų sukimų, nuo 3 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 12 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 7 nemokami sukimai, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio WILD simbolis, jis gauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, keisdamas dydį, kai keičiasi būgnų dydis per kitus sukimus.
- Iki lošimo pabaigos kiekvieno būgno dydis garantuojamas, kad bus toks, kiek yra prie jo prilipusių WILD.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Lyjančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 30 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 25 nemokami sukimai su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 18 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime.
- Lošimo metu kiekvieno sukimo metu iki 6 bet kokio dydžio WILD simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu lošime veikia specialūs būgnai.

Mido ranka („The hand of Midas“)

1466. Mido ranka („The hand of Midas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukamas WILD (laukinis) simbolis, prie viso sukimo laimėjimo pridedamas atsitiktinis 1x, 2x arba 3x daugiklis. Jei išsukamas daugiau nei vienas WILD (laukinis) simbolis, daugikliai sudedami kartu.
- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių sužadina nemokamus sukimus („FREE SPINS“).
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis yra ant būgnų tik per pagrindinį lošimą.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, ekrane atsiranda 3 mini būgnai, kuriuos sukant galima laimėti 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus. Būgnams nustojus suktis iš išsukus nemokamų sukimų skaičių, yra pradedama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimas turi bendrą laimėjimo daugiklį, kuris taikomas bendram kiekvieno sukimo laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvieną kartą išsukus WILD (laukinį) simbolį, jis lieka fiksuotas ekrane iki lošimo pabaigos, o bendras laimėjimo daugiklis yra atsitiktinai didinamas 1x, 2x arba 3x.
- Minimalus garantuojamas laimėjimas nemokamų sukimų lošime yra:
- Aktyvavus 5 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 30x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus 4 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 20x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus3 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 10x bendras statymas laimėjimas.
- Jei nebelieka nemokamų sukimų ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama dar kartą. Prieš jai prasidedant, sukami mini būgnai, kuriems sustojus laimimi 1, 2 arba 3 nemokami sukimai,
- Nėra galimų laimėti nemokamų sukimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Vudu magija („Voodoo Magic“)

1467. Vudu magija („Voodoo Magic“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 40 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- WILD (laukinis) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno aktyvuojami nemokami sukimai.

- Paslapties („MYSTERY“) simbolis atsiranda ant visų būgnų kaip funkcijų dalis. Visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane transformuojami į tą patį atsitiktinį simbolį, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui pasirenkama viena iš 3 kortų tam, kad atsitiktine tvarka būtų laimėta viena iš nemokamų sukimų parinkčių:

Mega voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės ir ragų simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 50x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Super voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 25x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 10x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu premijos („BONUS“) simbolių ant būgnų nėra. Funkcija gali būti vėl suaktyvinta tik panaudojus minimalų garantuotą prizą.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Atsitiktinio sukimo funkcijos

- Kai du premijos („BONUS“) simboliai išsukami ant 2 ir 3 būgnų, tačiau ne ant būgno 4, atsiranda pasirinkimas tarp dviejų dozių.
- Pasirinkus vieną iš dozių suaktyvinama atsitiktinė funkcija, kaip nurodyta toliau:

Paslaptingi užkeikimai („Mystery curses“)

- Kai paslaptingi užkeikimai („MYSTERY CURSES“) suaktyvinami pasibaigus sukimams, atsitiktinis WILD (laukinių) simbolių skaičius yra pridedamas ekrane atsitiktinėse padėtyse.
- Po transformacijų išmokama už visas laimėjimo kombinacijas.

Laimės šešiakampis (Fortune hex“)

- Kai suaktyvinamas laimės šešiakampis („FORTUNE HEX“) ir baigiasi sukimai, visi žemos vertės simboliai ir premijos („BONUS“) simboliai išnyksta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, kol ekrane lieka tik aukštos vertės simboliai. Kai griūties seka baigiasi, už visas laimėjusias kombinacijas yra išmokama.
- Maksimali laimėjimo suma yra ribojama iki 1,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 1,000x, lošimas nedelsiant baigiasi, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. birželio 29 d. įsakymu Nr. DIE-355

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197^7 – 197^9 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Kazino pasjansas („Casino Solitaire”)

197^7. Kazino pasjansas („Casino Solitaire”) – tai lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už kiekvieną kortą, padėtą į kortų krūvą.

- Mažiausias statymas: €1,04
- Didžiausias statymas: €45,6
- Didžiausias laimėjimas: €2,408

Lošimo taisyklės:

- Pasirinkus statymo sumą, statymų ekrane bus nurodyta, kiek lošėjas laimės už kiekvieną kortą, kurią padės į krūvą (kortos dedamos pradedant kiekvienos rūšies tūzais).
- Lošėjas gali atlikti papildomus statymus:
  - Ėjimų nėra: padalinus kortas nėra įmanomo ėjimo; laimėjimas – 15x statymo suma.
  - Raudona ir juoda: statoma su raudonos ir juodos spalvos kortomis, įskaitant kortų kaladėje esančią kortą; laimėjimas – 200x statymo suma.
- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę.
- Kortos padalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę didėjant ant kortos nurodytam skaičiui kiekviename stulpelyje: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7. Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta veidu į viršų.
- Lošimo eigoje lošėjas gali perkelti tūzus į rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios rūšies tvarką. Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortas galima keisti tarpusavyje, perkeliant jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia iš eilės tvarka.
- Norint perkelti kortą, lošėjas turi ją paliesti arba spustelint ant jos vilkti ją iki reikiamos vietos.
- Du kartus spustelėjus ant kortos, bus atliktas automatiškas optimalus šios kortos perkėlimas (jei įmanoma).
- Lošėjas taip pat gali apversti kortų kaladę ir pasižiūrėti, ar atskleistą kortą galima perkelti į stulpelį ar ant rūšies krūvos. Ant kortų kaladės nurodoma, kiek kortų liko kortų kaladėje.
- Kortų kaladę galima atversti tik vieną kartą.
- Laimėjimas suteikiamas už kiekvieną kortą, kuria lošėjas papildo kortų krūvą. Pagrindinis laimėjimas laimimas tada, kai nebelieka pasjanso stulpelių ir visos kortų kaladės kortos sudėliotos į krūvas.
- Už kiekvieną kortą, kuri buvo perkelta į krūvą, laimima suma, kuri priklauso nuo lošėjo pradinės pastatytos sumos. Kortų kaladėje yra 52 kortos, todėl galima laimėti šią sumą iki 52 kartų. Papildomi statymai traktuojami skirtingai.

Pagrindinio lošimo statymai:

Pastatyta suma	Laimėta suma už kortą	Pagrindinis laimėjimas	Laimėjimo tikimybė
1,04	Pagrindinis statymas /10,4 = 0,1	Laimėjimas per kortą x kortų skaičius = 0,1 x 52 = 5,20	Visos kortos: 1 iš 21,52; Bet kuri korta: 1 iš 1,01

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Pastatyta suma	Laimėjimas	Laimėjimo tikimybė
Ėjimų nėra	3	Papildomas statymas x 15 = 3,00 x 15 = 45	1 iš 17
Raudona arba juoda	0,50	Papildomas statymas x 200 = 0,50 x 200 = 100	1 iš 241

Vintažinis pasjansas („Retro Solitaire“)

197[8]. Vintažinis pasjansas („Retro Solitaire“) – tai lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už kiekvieną kortą, padėtą į kortų krūvą.

- Mažiausias statymas: €1,04
- Didžiausias statymas: €45,6
- Didžiausias laimėjimas: €2,408

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas standartine 52 kortų kalade.
- Kortos dalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę, didėjant ant kortos nurodytam skaičiui kiekviename stulpelyje: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.
- Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta veidu į viršų.
- Lošimo eigoje lošėjas gali perkelti tūzus į kortų rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios kortos rūšies tvarką.
- Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortos gali keistis tarpusavyje, perkeliant jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia iš eilės tvarka.
- Norint perkelti kortą, lošėjas pasirenka ją paliesdamas arba spustelėdamas ant jos ir velkant ją iki reikiamos vietos. Lošėjas renkasi aukščiausią norimą kortą, nuo kurios nori perkelti visą stulpelį ar jo dalį.
- Apvertus kortų kaladę galima pažiūrėti, ar atskleistą kortą galima perkelti į stulpelį ar ant rūšies krūvos.
- Ant kortų kaladės nurodoma, kiek kortų liko kaladėje.
- Lošimo kortų kaladės kortas galima atversti tik vieną kartą.

Platininė ruletė („Platinum Roulette“)

197[9]. Platininė ruletė („Platinum Roulette“) – tai ratas su 37 skaičiais: nuo 0 iki 36.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €94 500

Statymo tipai:

Vidiniai statymai:

- **Tiesioginis.** Statymas už vieną skaičių.
- **Padalintas.** Statymas už 2 vienas šalia kito esančius skaičius.
- **Trijų linijų (gatvės).** Statymas už 3 skaičių eilutę.
- **Kampinis.** Statymas už 4 skaičius.
- **Šešių linijų.** Statymas už 6 skaičius: 2 eilutės po 3 skaičius.
- **Raudona gyvatė.** Skersinis **tiesioginis** statymas daromas už kiekvieną iš šių raudonų skaičių: **1, 5, 9, 12, 14, 16, 19, 23, 27, 30, 32** ir **34**. Šis statymas daromas dedant dvylika žetonų.
- **Raudoni padalinti. Padalintas** statymas daromas už šias raudonų skaičių poras: **9** ir **12, 16** ir **19, 18** ir **21, 27** ir **30**. Šis statymas daromas dedant keturis žetonus.
- **Juodi padalinti. Padalintas** statymas daromas už šias juodų skaičių poras: **8** ir **11, 10** ir **11, 10** ir **13, 17** ir **20, 26** ir **29, 28** ir **29, 28** ir **31**. Šis statymas daromas naudojant septynis žetonus.
- **Visiškas.** Statymas daromas už visas galimas vieno skaičiaus **Tiesioginio, Padalinto ir Kampinio** statymo galimybes. Šiam statymui atlikti naudojami keturi, šeši arba devyni žetonai, priklausomai nuo skaičiaus padėties lentoje.
- **Finalinis. Tiesioginis** statymas, daromas už visus atskirus skaičius, kurie baigiasi tuo pačiu skaitmeniu. Pavyzdžiui, jeigu Finalinis statymas daromas už skaičių **2**, tos pačios žetonų vertės statymas bus daromas ir už skaičius **12, 22** bei **32**. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp **0 ir 6**, šis statymas daromas dedant keturis žetonus. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp **7 ir 9**, šis statymas daromas dedant tris žetonus.

Išoriniai statymai:

Išoriniai statymai daromi ant skaičių grupes žyminčių stalo dalių.

- **Stulpelis.** Statymas už 12 stulpelyje esančių skaičių. Žetonas dedamas ant vienos iš sričių, esančių šalia 3 stulpelių, pažymėtų **nuo 2 iki 1**.
- **Tuzinas.** Statymas už 12 skaičių: 4 eilutės po 3 skaičius. Žetonas dedamas ant vienos iš sričių, pažymėtų **1–12, 13–24** arba **25–36**.
- **Raudoni / juodi.** Statoma už visus juodus arba raudonus skaičius. Žetonas dedamas ant raudonos arba juodos srities stalo priekinėje dalyje.
- **Lyginiai / nelyginiai.** Statymas už 18 skaičių – visus lyginius skaičius, išskyrus 0, arba visus nelyginius skaičius. Žetonas dedamas ant **Lyginiai** pažymėtos srities arba ant **Nelyginiai** pažymėtos srities.
- **1–18/19–36.** Statoma už pirmuosius 18 skaičių, išskyrus 0, arba už paskutinius 18 skaičių. Žetonas dedamas ant **1–18** pažymėtos srities arba ant **19– 36** pažymėtos srities.

Skambučių statymai:

Skambučių statymai daromi pagal ruletės rato skaičių seką.

- **Nulis.** Statoma už šiuos skaičius: **15, 32, 0, 26, 3, 35** ir **12**. Šis statymas daromas dedant keturis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant **26 juodo** (išmokėjimas **35:1**), o trys likę žetonai paskirstomi sugrupuotų skaičių grupėms: **0** ir **3, 35** ir **32, 12** ir **15**. Išmokėjimas yra **17:1**.
- **Kaimynai.** Statoma už skaičius **25, 2, 21, 4, 19, 15, 32, 0, 26, 3, 35, 12, 28, 7, 29, 18** ir **22**.
- Skaičiams **0, 2** ir **3** reikia dviejų žetonų, o išmokėjimas yra **11:1**.
- Sugrupuotų skaičių grupėms **4** ir **7, 12** ir **15, 18** ir **21, 19** ir **22, 32** ir **35** naudojama po vieną žetoną (iš viso 5 žetonai). Išmokėjimas yra **17:1**.

- Skaičių grupei **25, 26, 28** ir **29** naudojami du žetonai. Išmokėjimas yra **8:1**.
- **Našlaičiai.** Statoma už skaičius **6, 34, 17, 9, 31, 14, 20** ir **1**. Šis statymas daromas dedant penkis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant 1 (išmokėjimas **35:1**), o keturi likę žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: **6** ir **9, 14** ir **17, 17** ir **20, 31** ir **34**. Išmokėjimas yra **17:1**. Jei rutuliukas sustoja ties 17 juodo, išmokėjimas yra **35:1.**
- **Serijos.** Statoma už skaičius **33, 16, 24, 5, 10, 23, 8, 30, 11, 36, 13** ir **27**. Šis statymas daromas dedant šešis žetonus. Šie žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: **5** ir **8, 10** ir **11, 13** ir **16, 23** ir **24, 27** ir **30, 33** ir **36**. Išmokėjimas yra **17:1**.
- **Kaimynai. Tiesioginis** statymas daromas už vieną skaičių ir keturis gretimus skaičius naudojant penkis žetonus. Pavyzdžiui, jeigu statoma už skaičių **10**, tos pačios žetonų vertės statymas bus daromas ir už gretimus skaičius **8, 23, 5** bei **24**. Išmokėjimo (**35:1**) tikslais kiekvienas skaičius nagrinėjamas atskirai.

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1468–2.1541 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1468. Viščiukas nindzė („Chicken Ninja“);
2.1469. Fenikso pelenai („Phoenix Ashes“);
2.1470. Narsusis ginklanešys („Bold Squire“);
2.1471. Rokabilio sūkurys („Rockabilly Buzzin“);
2.1472. Buivolo dulkės („Buffalo Dust“);
2.1473. Ekspedicija („Expedition“);
2.1474. Šviesūs vaisiai („Lucid Fruits“);
2.1475.Stebuklingoji lempa („Lamp Of Magic“);
2.1476. Žmogėdra Karen („Karen Maneater“);
2.1477. Folsomo kalėjimas („Folsom Prison“);
2.1478. Reivas („The Rave“);
2.1479. Karas keliuose („Road Rage“);
2.1480. Siena („The Border“);
2.1481. Mažasis didžiaragis („Little Bighorn“);
2.1482. Serijinis („Serial“);
2.1483. Žemiausias taškas („Rock Bottom“);
2.1484. Mirusi kanarėlė („Dead Canary“);
2.1485. Perl Harboras („Pearl Harbor“);
2.1486. Gėdos kelias („Walk of Shame“);
2.1487. Benji nužudytas Vegase („Benji Killed in Vegas“);
2.1488. 9 degančios žvaigždės („9 Burning Stars“);
2.1489. 9 monetos: 1000 leidimas („9 Coins: 1000 Edition“);
2.1490. Karštas lošimas: Magiškos bombos („Hot Slot: Magic Bombs“);
2.1491. Karštas lošimas: Magiški perlai („Hot Slot: Magic Pearls“);
2.1492. Karšta karalystė: Bizonas („Sizzling Kingdom: Bison“);
2.1493. Karšti varpeliai („Sizzling Bells“);
2.1494. Karštas mėnulis („Sizzling Moon“);
2.1495. Želė būgnai („Jelly Reels“);
2.1496. Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“);
2.1497. Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“);
2.1498. 9 monetos („9 Coins“);
2.1499. 9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“);
2.1500. Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“);
2.1501. Karštas lošimas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“);
2.1502. Stebuklingi sukimai („Magic spins“);
2.1503. Karšti kiaušiniai („Sizzling Eggs“)
2.1504. 1 milijonas mega kelių BC („1 Million Megaways BC“);

2.1505. Kosminiai tritonai: mega keliai („Astro Newts Megaways“);
2.1506. Klasikiniai vaisiai („Classic Fruits“);
2.1507. Juokdario laukiniai („Jesters Wilds“);
2.1508. Piratų karalystė: mega keliai („Pirate Kingdom Megaways“);
2.1509. Vaivorykštės laukiniai: mega keliai („Rainbow Wilds Megaways“);
2.1510. Nerealiai karšti vaisiai („Smoking Hot Fruits“);
2.1511. Mega kelių Džekas („Megaways Jack“);
2.1512. Liepsnojantis 777 („Blazing 777“);
2.1513. Merlino knyga („Book of Merlin“);
2.1514. Kraujo pyktis („Blood Rage“);
2.1515. Erelio smūgis („Eagle Strike“);
2.1516. Asgardo dievai: mega keliai („Gods of Asgard Megaways“);
2.1517. Nerealiai karšti vaisiai: laukiniai persukimai („Smoking Hot Fruits Wild Respins“);
2.1518. Paslaptingi miškai („Mystery Woods“);
2.1519. Actekų laukiniai: mega keliai („Aztec Wilds Megaways“);
2.1520. Bumo metas („Boom Time“);
2.1521. 100k džokeris („100k Joker”);
2.1522. Atėnės amžius („Age of Athena”);
2.1523. Prabangus vaivorykštės dobilas („Clover Rainbow Deluxe“);
2.1524. Žvejybos Laivas („Fishing Trawler“)
2.1525. Indi („Indi“);
2.1526. Persėjo legenda („Legend of Perseus“)
2.1527. Laimingi liūtai („Lucky Lions“);
2.1528. Veganai prieš vampyrus („Vegans VS Vampires“);
2.1529. Laukinė banda („Wild Herd“)
2.1530. Epiniai Prabangūs Kristalai („Epic Crystal Deluxe“);
2.1531. Leprekono sėkmės parduotuvė („Leprechaun's Luck Emporium“);
2.1532. Velnias („El Diablo“);
2.1533. Žvaigždžių ženklų klasteriai („Starsign Clusters“);
2.1534. Toro kiaušinių medžioklė („Thor's Egg Hunt“);
2.1535. Išprotėję saldainiai („Psycho Candies“);
2.1536. Epinis Kristalas („Epic Crystal“);
2.1537. Prabangus rytietiškas auksas 6 („Eastern Gold 6 Deluxe“);
2.1538. Blogio elitas aukso vartai („Elite of Evil Portal of Gold“);
2.1539. Prabangūs šelmiški vaisiai 6“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“);
2.1540. Geras, blogas ir bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“);
2.1541. Karaliaus kapas („Tomb of the King).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1468–1541 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Viščiukas nindzė („Chicken Ninja“)

1468. Viščiukas nindzė („Chicken Ninja“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €14 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai – 10 nemokamų sukimų su x2-x6 laimėjimo daugikliu. Daugikliai gali atsitiktinai padidėti nemokamų sukimų metu. Galimi daugikliai yra x2, x4 ir x6.

- Nemokamų sukimų metu būgnai gali išsiplėsti, kad būtų aktyvios papildomos laimėjimo linijos ir laimėjimo daugikliai iki X6.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Fenikso pelenai („Phoenix Ashes“)

1469. Fenikso pelenai („Phoenix Ashes“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €3 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai - 10 nemokamų sukimų, naudojant X2 laimėjimo daugiklį.
- Užrakinti būgnai - sukimų metu bet kurie 2 gretimi būgnai gali užsiblokuoti ir išsukti vienodus simbolius.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Narsusis ginklanešys („Bold Squire“)

1470. Narsusis ginklanešys („Bold Squire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €12 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Laikyk ir žaisk („Hold&Play“) – premijinis lošimas, kuris suteikia 3 sukimus. Kiekvieną kartą, kai naujas „Scatter“ simbolis užsifiksuoja būgne, skaitiklis iš naujo nustato likusių pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Rokabilio sūkurys („Rockabilly Buzzin“)

1471. Rokabilio sūkurys („Rockabilly Buzzin“) - tai būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €12 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai - 10 nemokamų sukimų su X2 laimėjimo daugikliu.

- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę arba iš viršaus į apačią, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Buivolo dulkės („Buffalo Dust“)

1472. Buivolo dulkės („Buffalo Dust“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €8 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai – 5 nemokami sukimai naudojant X1, X2, X3, X4, X8 arba X10 laimėjimo daugiklį.
- Pakartotiniai sukimai – bet koks laimėjęs sukimas su buivolo simboliu suteiks dar iki 4 pakartotinių sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus buivolo simbolį jis gali išsiplėsti per visą būgną ir pakeisti kitus simbolius.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Ekspedicija („Expedition“)

1473. Ekspedicija („Expedition“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7 000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu gali būti išsukama viena iš žemiau nurodytų specialių kortelių su papildomomis funkcijomis:
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) – laimimas „Free spins“ kortelėje nurodytas nemokamų sukimų skaičius.
- "MULTI" – daugiklis, kuris bus taikomas kito sukimo metu. Daugiklio dydis nurodomas ant „Multi“ kortelės.
- "WILDS" – laukiniai („Wild“) simboliai, kurie atsiras būgnuose kito sukimo metu.
- "EXPAND" – „Expand“ kortelėje nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- "BOOSTER" – "Booster" gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles per vieną sukimą.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Šviesūs vaisiai („Lucid Fruits“)

1474. Šviesūs vaisiai („Lucid Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €7 000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu gali būti išsukama viena iš žemiau nurodytų specialių kortelių su papildomomis funkcijomis:
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) – laimimas „Free spins“ kortelėje nurodytas nemokamų sukimų skaičius.
- "MULTI" – daugiklis, kuris bus taikomas kito sukimo metu. Daugiklio dydis nurodomas ant „Multi“ kortelės.
- "WILDS" – laukiniai („Wild“) simboliai, kurie atsiras būgnuose kito sukimo metu.
- "EXPAND" – „Expand“ kortelėje nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- "BOOSTER" – "Booster" gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles per vieną sukimą.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Stebuklingoji lempa („Lamp Of Magic“)

1475. Stebuklingoji lempa („Lamp Of Magic“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7 000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu gali būti išsukama viena iš žemiau nurodytų specialių kortelių su papildomomis funkcijomis:
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) – laimimas „Free spins“ kortelėje nurodytas nemokamų sukimų skaičius.
- "MULTI" – daugiklis, kuris bus taikomas kito sukimo metu. Daugiklio dydis nurodomas ant „Multi“ kortelės.
- "WILDS" – laukiniai („Wild“) simboliai, kurie atsiras būgnuose kito sukimo metu.
- "EXPAND" – „Expand“ kortelėje nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- "BOOSTER" – "Booster" gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles per vieną sukimą.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Žmogėdra Karen („Karen Maneater“)

1476. Žmogėdra Karen („Karen Maneater“) - 6 būgnų, 3 eilių lošimas su 486 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €70
- Didžiausias laimėjimas: €822 990

Taisyklės:

- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijoje, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Žaidimo ypatybės

Sklaidos simbolis

- Meškėno sklaidos (Raccoon Scatter) simbolis gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- Išsukus „Scatter“ simbolį, visi būgnai dešinėje išsiplės į vieną papildomą poziciją.
- Išsukus 1 arba 2 „Scatter“ simbolius, jie tampa „xWays“ simboliu. Išsukus 3 arba 4 „Scatter“ simbolius, suaktyvinama papildomo maisto („Bonus Meal“) funkcija.

„Xways“ ir „užkrečiamieji xways“ simboliai

- „xWays“ simboliai gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- „xWays“ simboliai pavirs įprastu mokėjimo simboliu. Jis virsta 2–4 simbolių dydžio ir padidina laimėjimo būdų skaičių.
- „Infekcinis xWays“ simbolis gali atsirasti tik pirmame būgne ir virsta 2–7 simbolių dydžio įprastu simboliu.
- „Xways“ ir „Infectious xWays“ simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir gali atskleisti tą patį įprastą simbolį..

Papildomas maistas („Bonus Meal“)

- Išsukti 3 „Raccoon Scatter“ simboliai suaktyvins „Value Bonus Meal“ funkciją: 7 nemokamus sukimus su 3 lipniais „xWays“ („Sticky xWays“) simboliais.
- Išsukti 4 „Raccoon Scatter“ simboliai suaktyvins „Deluxe Bonus Meal“ funkciją: 10 nemokamų sukimų su 4 lipniais „xWays“ („Sticky xWays“) simboliais.
- „xWays“ simboliai išlieka savo pozicijose visos funkcijos metu.
- „xWays“ simboliai funkcijos pradžioje būna 2 simbolių dydžio ir didėja vienu dydžių po kiekvieno laimėto sukimo iki didžiausio 42 dydžio.
- „Value Bonus Meal“ metu „Scatter“ gali pasirodyti tik ant vidurinių būgnų, kuriuose nėra „Sticky xWays“ simbolių. Išsukus „Scatter“, funkcija bus atnaujinta į „Deluxe Bonus Meal“, suteikiantį +3 sukimus, o „Scatter“ transformuosis į „Sticky xWays“ simbolį.

Folsomo kalėjimas („Folsom Prison“)

1477. Folsomo kalėjimas („Folsom Prison“) – tai 5 būgnų, iki 6 eilių lošimas su 16 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €7 500 000

Taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pagrindinis lošimas prasideda nuo 2 vidurinių eilių pirmuose 4 būgnuose, likusios pozicijos yra užrakintos. Prasidėjus premijos lošimui atsidaro 2 papildomos pozicijos. Išsukus laukinį, sklaidos, „xSplit“ arba „xWays“ simbolį atidarytoje pozicijoje, atsiveria artimiausios užrakintos pozicijos virš ir po atitinkamo būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- „xWays“ pasikeičia į bet kurį simbolį, už kurį skiriamas išmokėjimas ir išsiplečia būgnuose.
- „xSplit“ padalina visos eilutės, kurioje buvo išsuktas, simbolius. „xSplit“ pasiverčia į 2 laukinius simbolius.
- Padalintas sklaidos simbolis atveria užrakintą langelį.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 1500x bazinis statymas.

Lošimo funkcijos:

Eiti Linija („Walk the Line“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 8 sukimais.
- Padalintas sklaidos simbolis funkcijos metu suteikia +1 papildomą sukimą.
- Jei sklaidos simbolis išsukamas 5 būgne, suteikiami +2 papildomi sukimai ir aktyvuojama „The Chair“ funkcija.

Kėdė („The Chair“)

- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su atitinkamai 8 sukimais.
- Padalintas sklaidos simbolis funkcijos metu suteikia +1 papildomą sukimą.

Tarakonas („Cockroach“)

- Tarakono simboliai vaikšto po būgnus, didindami simbolių daugiklį, per kuriuos jie juda.
- Patekęs ant užrakintos pozicijos, tarakono simbolis ją atveria.

Reivas („The Rave“)

1478. Reivas („The Rave“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 150 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xSplit“ laukinis simbolis padalina simbolius būgnuose ir pats pasiverčia į 2 laukinius simbolius.
- „Dvigubas xWays“ išplečia laukinį simbolį būgne, kuriame pasirodo.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 522x bazinis statymas.

Lošimo funkcijos:

Numestas Bosas („Drop the Bass“)

- 3 – 4 sklaidos simboliai aktyvuoja „Žmogžudystę šokių aikštelėje“ su atitinkamai 3 arba 4 aktyviais langeliais būgnuose.
    - 4 sklaidos simboliai funkcijose suteikia +1 papildomą sukimą.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja „Didžėjus yra Deivas“ su +2 papildomais sukimais.
    - „Didžėjus yra Deivas“ funkcijos metu aktyvi yra tik paskutinė eilė būgnuose.
    - 2, 3 ir 4 paskutinės eilės būgne taikomas +2x daugiklis.
    - Yra tikimybė, kad bus aktyvuota „Mashup!“ arba „Crossfader & Sidechain“ funkcija.
        - „Mashup!“ visus simbolius paverčia daugiausiai apmokamais simboliais.
        - „Crossfader & Sidechain“ visus simbolius mažomis vertėmis paverčia laukiniais ir šoninės grandinės simboliais.

Karas keliuose („Road Rage“)

1479. Karas keliuose („Road Rage“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 259 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 600 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
- Sklaidos simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- 2 Sklaidos simboliai suaktyvina pakartotinį sukimą su laukiniais automobiliais.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 66x iki 666x bazinis statymas.

Lošimo funkcijos:

Laukiniai Automobiliai („Wild Cars“)

- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
    - „Geltonas Automobilis / Variklio Gedimas“ – padidina simbolius tame pačiame būgne.
    - „Raudonas Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš dešinės į kairę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda.
    - „Žalias Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš kairės į dešinę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda.
    - „Susidūrę Automobiliai“ – sudeda abiejų automobilių simbolių daugiklius.

Premijos Režimai („Bonus Modes“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 6 „Rytinio Skubėjimo“ sukimus.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 „Greitkelio Spūsties“ sukimus.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 „Chaotiško Miesto“ sukimų.
- Paslapties simbolis gali iškristi tik premijos metu, atskleisdamas atitinkamą spalvą. Jeigu spalva atitinka laukinio automobilio simbolio spalvą, tos spalvos laukiniui automobilio simboliui padidinamas daugiklis 1. Jei spalva neatitinka laukinio automobilio simbolio spalvos, paslapties simbolis suteiks +1 papildomą sukimą.

Įniršio Mėgėjas („Rage Buff“)

- Prieš prasidedant kiekvienam premijos režimui, ši funkcija parinks atitinkamą papildomų sukimų ir daugiklio skaičių, kurį priskirs laukinio automobilio simboliui.
- Laukinis simbolis būgnuose juda horizontaliai, o galimi kelio ženklų simboliai jam daro atitinkamą poveikį:
- „Stop“ simbolis sustabdo laukinį automobilio simbolį.
- Posūkio ženklo simbolis gali pasukti laukinį automobilio simbolį į atitinkamą pusę, kurią ženklas rodo.
- Nemokamo sukimo simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Automobilio simbolis padidina lipnų daugiklį.
- Greičio mažinimo simbolis didina laukinių „Važiuoti“ automobilių simbolių daugiklį 1.
- Kauliuko ženklo simbolis atskleidžia nemokamų sukimų, automobilio ir greičio mažinimo ženklų simbolius su 2x daugikliu.

Siena („The Border“)

1480. Siena („The Border“) – tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 428 800

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimima, kai 5 ar daugiau sutampančių simbolių kombinacijos eina vertikaliai arba horizontaliai. Laimin-čių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogstantis „xBombs“ laukinis simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos bei „xNudge“ simbolius ir padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Jei „xBombs“ simbolis padalinamas, laimėjimo daugiklis padidinamas.
- „xNudge“ laukinis simbolis, kuris yra laimančios kombinacijos dalis, gali vaikščioti būgnuose aukštyn arba žemyn, taip padidindamas laimėjimo daugiklį +1.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas sumokėjus nuo 98x iki 914x statymo suma.

Lošimo funkcijos:

Mulo Sukimai („Mule Spins“)

- 6 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai aktyvuos kojotų sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

Kojotų Sukimai („Coyote Spins“)

- 7 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją su 12 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

Mažasis didžiaragis („Little Bighorn“)

1481. Mažasis didžiaragis („Little Bighorn“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 567 600

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Būgnuose atsiradus „Scalp“ laukiniam simboliui, visi amerikiečių kariai bus paversti laukiniais simbolis ir išsiplės per visą būgną su +1 daugikliu.
- 1 ar 2 totemo simboliai, atsiradę būgnuose, virsta besiplečiančiu laukiniu simboliu.
- Yra galimybė įsigyti vieną iš funkcijų sumokėjus nuo 77x iki 490x bendras statymas.

- ***Lošimo funkcijos:***

Jokio Pasigailėjimo Sklaidos – Dvasios Kvietimo Pakartotiniai Sukimai („No Mercy Scatter - Spirit Call Respin“)

- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis atsiradęs 5 būgne aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Galimos ypatybės:
    - Sėdintis Jautis: paverčia simbolius besiplečiančiais simboliais.
    - Laukinis Išprotėjęs Arklys: paverčia simbolius laukiniais simboliais su +1 daugikliu.
    - Du Mėnuliai: paverčia simbolius į laukinius simbolius.

Skalpo Nemokami Sukimai („Scalp Freespins“)

- 3 totemo simboliai aktyvuoja funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu už kiekviena skalpo simbolį bus skiriamas 1 lipnus daugiklis.
- Totemo sklaidos simbolis pavirs į išsiplečiantį laukinį simbolį ir suteiks +1 papildomą sukimą.
- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis aktyvuos dvasios kvietimo nemokamus sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus.

Dvasios Kvietimo Nemokami Sukimai („Spirit Call Freespins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis prilips prie pirmo būgno. Per kiekvieną sukimą šis simbolis pasivers į sėdintį jautį, išprotėjusį arklį arba dviejų menulių simbolį.

Serijinis („Serial“)

1482. Serijinis („Serial“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €7 480 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimėtas kombinacijas.
- Laimėtų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xWays“ simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tų pačių rūšių simbolius.
- „xSplit“ laukinis simbolis toje pačioje eilutėje padalina kitus simbolius į du simbolius.
- Kiekvieną kartą sukrautas „xNudge“ laukinis simbolis suteikia 1 daugiklį. Padalintas „xNudge“ laukinis simbolis įgauna padvigubintą daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už nuo 78x iki 480x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Paieška („The Search“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu eilės būgnuose išsiplečia iki 3-5-5-5-3.
- Atsiradus būgnuose „xSplit“ simboliui, suaktyvinama žudiko funkcija su +2 sukimais.

- ***Žudikas („The Kill“)***

- 3 sklaidos ir 1 „xSplit“ simbolis aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu šokinėjantis laukinis simbolis išlieka ant 5 būgno.

Žemiausias taškas („Rock Bottom“)

1483. Žemiausias taškas („Rock Bottom“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 969 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimėčias kombinacijas.
- „xSplit“ simbolis padalina simbolius ir patį save. „xSplit“ simbolis padalina save į 2 laukinius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Galvų Surinkėjas („Headshrinker Spins“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcija susideda iš 4 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

Beprotiškas Sukimasis („Insanity Spins“)

- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcija susideda iš 5 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

Mirusi kanarėlė („Dead Canary“)

1484. Mirusi kanarėlė („Dead Canary“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 500 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „xBombs“ simbolis sprogdina simbolius esančius greta, išskyrus sklaidos ir „xBombs“ simbolius bei prideda daugiklį x1.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 3 nemokamų sukimų funkciją.
- Sprogus „xBombs“ simboliui, nemokamų sukimų skaičius nustatomas į pradinius 3.
- Kampai būgnuose užrakinami, tačiau renka monetas ir daugiklius. Tik „xBombs“ simbolio sprogimas gali atverti užrakintus būgnų kampus.
- Kanarėlės, nykštuko ir žiurkės simboliai sukimų metu renka daugiklius.

Perl Harboras („Pearl Harbor“)

1485. Perl Harboras („Pearl Harbor“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 115 700

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimi kombinacija iš 5 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie yra horizontaliai arba vertikaliai greta.
- Lošimo metu yra „xBombs“ laimėjimo daugiklis.
- „xSplit“ simbolis yra kardo simbolis, kuris padalija kitus simbolius būgnuose.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti papildomus sklaidos simbolius, kurie padidintų galimybę aktyvuoti lošimo funkcijas.

Gėdos kelias („Walk of Shame“)

1486. Gėdos kelias („Walk of Shame“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €982 200

Taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Visi pakrauti laukiniai simboliai turi 4x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai *(„Free Spins“)*

- 3 pakvietimo sklaidos simboliai = 10 „Dar Vieną!!!“ sukimų.
- 4 pakvietimo sklaidos simboliai = 15 „Dar Vieną!!!“ sukimų.
- 3 pakvietimo sklaidos simboliai ir 1 Ponas E sklaidos simbolis = 10 „Visą Naktį“ sukimų.
- 4 pakvietimo sklaidos simboliai ir 1 Ponas E sklaidos simbolis = 15 „Visą Naktį“ sukimų.

Pareigos Režimai: Dar Vieną!!! ir Visą Naktį *(„BONUS MODES : 'ONE MORE!!!' AND 'ALL NIGHTER'“)*

- „Dar Vieną!!!“ funkcijos metu kiekvienas išsuktas laukinis simbolis akimirksniu pridės x1 prie laimėjimo daugiklio.
- Išsukus Pono E sklaidos simbolį, aktyvuojama Visą Naktį funkcija ir suteikiami +3 sukimai.
    - 1 kvietimo sklaidos simbolis = +1 sukimas.
    - 2 kvietimų sklaidos simboliai = +3 sukimai.
    - 3 kvietimų sklaidos simboliai = +5 sukimai.
    - 4 kvietimų sklaidos simboliai = +7 sukimai.
- Visą Naktį funkcijos metu kiekvienas išsuktas pakrautas laukinis simbolis akimirksniu pridės x1 prie laimėjimo daugiklio ir aktyvuos Gėdos Kelio funkciją.
- Pono E sklaidos simbolis išliks ir veiks kaip „xSplit®“ Visą Naktį funkcijos metu.
    - 1 kvietimo sklaidos simbolis = +1 sukimas.
    - 2 kvietimų sklaidos simboliai = +3 sukimai.
    - 3 kvietimų sklaidos simboliai = +5 sukimai.
    - 4 kvietimų sklaidos simboliai = +7 sukimai.

Premijos Pirkimas *(„The Nolimit Bonus“)*

- Yra galimybė įsigyti vieną iš skirtingų papildomų funkcijų, po pagrindinio lošimo, kurių dydis nuo 69 iki 314 kartų didesnis už bazinį statymą.

Benji nužudytas Vegase („Benji Killed in Vegas“)

1487. Benji nužudytas Vegase („Benji Killed in Vegas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- xNudge laukinis – už kiekvieną pasistūmusį laukinį simbolį, daugiklis padidėja +1x. Prieš išmokant, laukinis daugiklis padauginamas iš visų kitų galimų daugiklių.

Lošimo funkcijos:

Miręs Prezidentas *(„DEAD PRESIDENTS NUDGE“)*

- Kai didelės vertės simbolis bus visiškai matomas bet kuriame iš pirmųjų 3 būgnų, jis aktyvuos funkciją, kurios metu, kai to paties simbolio dalis, patekusi į kitus būgnus, persijungs į visiškai matomą režimą, bus skiriamas daugiklis, o už kiekvieną stumtelėjimą daugiklis bus padidintas + 1x. Daugikliai sumuojami.

- **2 Kauliukų Pakartotiniai Sukimai *(„2 DICE RESPIN“)***
    - 2 sklaidos simboliai aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją ir transformuojasi į 2x ir 3x daugiklius.

- **Vegaso Pakartotiniai Sukimai *(„VEGA$ RESPIN“)***

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją su 9 nemokamais sukimais. Sklaidos simboliai, kurie aktyvavo funkciją transformuojasi į x2, x3 ir x4 daugiklį.
- Išsukti papildomi sklaidos simboliai suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį. Papildomi sklaidos simboliai bus transformuojami į x5 ir x6 daugiklį.

Didžiojo Vegaso Sukimai *(„B.I.G* VEGA$ SPINS*“)*

- Išsukti 4 arba 5 sklaidos simboliai suteiks 11 arba 13 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai bus transformuojami į x2, x3, x4, x5 ir x6 daugiklį.

Stiprintuvas *(„ENHANCERS“)*

- Viršutinis stiprintuvas yra aktyvuojamas 2 kauliukų pakartotinių sukimų, Vegaso sukimų ir Didžiojo Vegaso pakartotinių sukimų.
- Kai stiprintuvas įjungtas, aktyvuojamas viršutinis stiprintuvo laukas, visi stiprintuve esantys langeliai turi galimybę išsukti xdaugiklius arba xsklaidos® simbolius.
- Daugikliai - sudeda savo vertes ir padaugina jas iš simbolių derinio laimėjimo sumos.
- Xdaugikliai – xdaugiklių vertė yra nuo 2 iki 9. Išsukti xdaugikliai ant įprastų daugiklių pridės pastariesiems savo vertes.
- Xsklaida – visus mažos vertės simbolius padalins per pusę, kad būtų pasiektas maksimalus 6 būgnų dydis. Jei xsklaidos simboliai yra ant vidurinių būgnų, jie iškart gauna x2 daugiklį, galintį didėti iki 6x.

Premijos pirkimas *(„Nolimit Bonus“)*

- Yra galimybė įsigyti vieną iš skirtingų papildomų funkcijų, po pagrindinio lošimo, kurių dydis nuo 50 iki 300 kartų didesnis už bazinį statymą.

9 degančios žvaigždės („9 Burning Stars“)

1488. 9 degančios žvaigždės („9 Burning Stars“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 5 vienodus simbolius būgnuose.
- Daugiklio simbolis padaugina laimėjimą: 2x, 3x, 5x, 7x arba 10x.

Lošimo funkcijos:

Premijos Matrica („Bonus Matrix“)

- Išsuktas būgnuose grynųjų pinigų simbolis (su savo verte), persikelia į tuščią premijos matricos lauką.
- Visos surinktos grynųjų pinigų vertės matricoje, premijos lošimo metu, perkeliamos į būgnų vidurį.

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- Funkcija aktyvuojama, kai užpildoma grynųjų pinigų rinkimo matrica.

- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x, 12x ir 15x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus džekpoto prizus.
- Kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina iš 1-9x.
- Surinkus 9 premijos simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

9 monetos: 1000 leidimas („9 Coins: 1000 Edition“)

1489. 9 monetos: 1000 leidimas („9 Coins: 1000 Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Prizai laimimi tik premijos lošime.
- CASH INFINITY™ simboliai užfiksuojami būgnuose iki premijos lošimo funkcijos.
- Išsukti CASH INFINITY™ simboliai viduriniame būgne padidina tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- Funkcija aktyvuojama, kai 3 premijos simboliai išsisuka ant vidurinės eilutės.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-5x daugiklį, o Cash Infinity™ simbolis suteikia 5x-10x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus džekpoto prizus.
- Surinkus 9 premijos simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka neteisingą spėjimą.

Karštas lošimas: Magiškos bombos („Hot Slot: Magic Bombs“)

1490. Karštas lošimas: Magiškos bombos („Hot Slot: Magic Bombs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Laimančių 3 vienodų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
- Nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolis, išsuktas kartu su begalybės rinkimo simboliu užfiksuojamas būgnuose iki nemokamų sukimų funkcijos pradžios.
- Nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolio vertė kiekvieną karta padidėja 1, kai būgnuose išsukamas sklaidos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų su pagrindiniame lošime sukaupta nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolių verte.
- Funkcijos metu pasirodęs +3FS simbolis suteikia + 3 papildomus nemokamus sukimus.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka neteisingą spėjimą.

Karštas lošimas: Magiški perlai („Hot Slot: Magic Pearls“)

1491. Karštas lošimas: Magiški perlai („Hot Slot: Magic Pearls“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 10 vienodų simbolių būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Kai būgnuose išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, jie vienam sukimui lieka būgnuose padidindami tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- Funkcija aktyvuojama, kai bent 6 premijos simboliai išsukami ant būgnų.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis grąžina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.

- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x bendras statymas daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus Džekpoto prizus.
- Dvigubo kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų, kolekcionieriaus ir dvigubo kolekcionieriaus simbolių vertes ir jas padvigubina.
- Surinkęs 25 premijos simbolius lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

Karšta karalystė: Bizonas („Sizzling Kingdom: Bison“)

1492. Karšta karalystė: Bizonas („Sizzling Kingdom: Bison“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 3 vienodus simbolius būgnuose.
- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- 6 premijos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas premijos simbolis funkcijos metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x daugiklį.
- Bet kuriuo metu gali būti išsukamas kolekcininko simbolis, kuris kaups grynųjų pinigų vertes, kol pasieks atgalinį skaičiavimą nuo 10 iki 0.
- Kartais kolekcionieriaus simbolis gali būti modifikuotas į grynųjų pinigų simbolį su 1x daugikliu.
- „Countdown Booster“ simboliai padidina kolekcionieriaus vertę iki 3.
- Begalybės rinkimo simboliai pakeičia kolekcionieriaus simbolio atgalinio skaičiavimo vertę į begalybę.
- Grynųjų pinigų lietaus simboliai prideda 4 grynųjų pinigų simbolius prie žemiau esančio būgno.
- Išsukus simbolį „Gallop“, jam priskiriama atsitiktinė daugiklio vertė nuo 2x iki 10x.

„Gallop“ simbolis juda būgnuose pridėdamas prie jų grynųjų pinigų simbolius arba padaugindamas grynųjų pinigų simbolių vertes.

- „Level Up“ simbolis padidina didžiojo džekpoto lygį iki 4, o pats „Level Up“ simbolis pasiverčia į grynųjų pinigų simbolį su 1x daugikliu.
- Surinkus 30 premijos simbolių, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu papildomai išsukti 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia papildomus

5, 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.

- Pinigų arba limpančių pinigų simboliai suteikia 1x-10x didesnį nei lošėjo statymas prizą.
- Kolekcionierius kaupia visas grynųjų pinigų ir lipnių grynųjų pinigų vertes iki begalybės.

Laukinis Siautėjimas („Wild Rampage“)

- Funkciją aktyvuoja 2 laukiniai simboliai.
- Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas laukinis simbolis atstato sukimų skaičių į 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi laukiniais simboliais.
- „Level Up“ simbolis padidina funkcijos lygį iki 4, o pats „Level Up“ simbolis pasiverčia į laukinį simbolį.
- Surinkus 24 laukinius simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

Karšti varpeliai („Sizzling Bells“)

1493. Karšti varpeliai („Sizzling Bells“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 3, 4 ir 5 identiškų simbolių kombinacijas aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Prizai už premijos simbolį yra lygūs statymo vertei, padaugintai iš nuo x1 iki x10, x12 arba x15 daugiklio.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali atsirasti, kaip limpantis („sticky“) simbolis. Limpančių premijos simbolių skaičiavimas prasideda nuo 5 ir mažėja kiekvieną kartą pasukus būgnus. Kai skaitiklis pasiekia 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.

- Sulaikyto pagrindinio prizo premija lošiama ant 30 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti įprasti premijos ir specialūs premijos simboliai. Apatinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti tik įprastiniai premijos simboliai.
- Viršutiniai būgnai lieka neaktyvūs, kol premijos simbolis yra išsukamas ant apatinio būgno, atitinkantis viršutinio būgno padėtį.
- Specialūs premijos simboliai, atsirandantys viršutiniuose būgnuose, turi x25, x50, x150 ir x250 statymo vertės daugiklius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didysis prizas yra išmokamas, kai visi 15 apatinių būgnų užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Karštas mėnulis („Sizzling Moon“)

1494. Karštas mėnulis („Sizzling Moon“) – tai 4 būgnų, 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4 arba 5 simbolių kombinacijas ant aktyvios laimėjimo linijos nuo kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra išmokėjimo simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir specialius simbolius.
- Paslapties simbolis gali pakeisti bet kurį premijos simbolį, išskyrus mėnulio simbolį.
- Mėnulio paslapties simbolis gali būti pakeistas bet kuriuo premijos simboliu, įskaitant mėnulio simbolį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Premijos simbolis gali tapti limpančiu („sticky“) simboliu ir suteikti maksimaliai 9 pakartotinius sukimus bei padidinti galimybę aktyvuoti sulaikyto pagrindinio prizo premijos lošimą.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Želė būgnai („Jelly Reels“)

1495. Želė būgnai („Jelly Reels“) – tai 8 būgnų, 5 eilių ir 16 777 216 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 4, 5, 6, 7 arba 8 identiškų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę paeiliui einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Premijos simbolis suteikia x1-x5 daugiklius laimėjimams. Premijos simbolio laimėjimai išmokami tik didžiojo prizo sulaikymo premijos metu.
- Simboliai, esantys laimėjimo kombinacijos dalimi, išnyksta, užleisdami vietas naujiems simboliams ir sukurdami naujas laimėjimo kombinacijas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindiniame lošime, aktyvuojamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais premijos simboliais, didinant galimybę aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Mega simboliai bus visiškai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo jų padėties ant būgnų, o išmokama bus tik už matomą simbolio dalį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta Pagrindinio Prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Mini, mažojo ir didžiojo pagrindinio prizo simboliai gali atsitiktini pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamą pagrindinį prizą. Premijos lošimo metu galima laimėti keletą to paties tipo pagrindinių prizų.
- Pagrindinio prizo sulaikymo premija yra lošiama ant 40 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius būgnus ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 8 dideli būgnai. Tik specialūs premijos simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų.
- Viršutiniai būgnai yra užblokuoti. Siekiant juos atblokuoti, atitinkamose apatinių būgnų padėtyse reikia išsukti keturis premijos simbolius.
- Specialūs premijos simboliai apima: sidabrinį žetoną, mini, mažasis ir didysis simbolius bei paslapties simbolį.
- Apatinius būgnus sudaro 32 būgnai. Tik standartiniai premijos ir gyvatės simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų. Gyvatės simbolis juda link auksinio žetono simbolio aukščiausios vertės ir prideda auksiniams žetonams 1x daugiklį ant būgnų. Jei gyvatės simbolis juda per būgno padėtį, kurią jau užėmė auksinis žetono simbolis, jo vertė dvigubinama. Gyvatės simbolis gali judėti visomis kryptimis, tačiau tik ant apatinių būgnų.
- Premija baigiama, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi 40 būgnų (viršutinių ir apatinių) užpildomi premijos simboliais.
- Kai didžiojo prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas pagal premijos simbolių vertes.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 40 būgnų yra užpildomi premijos simboliais. Kiti prizai nuo būgnų atšaukiami.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“)

1496. Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 3, 4 ir 5 identiškų simbolių kombinacijas ant aktyvių laimėjimo linijų iš kairės į dešinę iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolius.
- Premijos simboliai suteikia prizus, kurių vertė 1x-10x, 12x ir 15x daugikliai. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali tapti limpančiu („sticky“), kurie turi skaitiklį su atsitiktine verte 1-9 ir kuri mažėja su kiekvienu sukimu. Kai simbolių skaitiklis pasiekia 0, limpantis premijos simbolis tampa įprastu premijos simboliu.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta Pagrindinio Prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją. Lipnūs premijos simboliai paverčiami įprastais premijos simboliais.
- Premijos simboliai pagrindinio prizo sulaikymo premijos metu apima ugnies kamuolio, mėlynos ugnies kamuolio, paslapties ir Hado paslapties simbolius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje.
- Kai iškrenta mėlyno ugnies kamuolio simbolis, jo vertė yra visų ugnies kamuolių ir mėlynų ugnies kamuolių simbolių, esančių būgnuose, suma.
- Paslapties simbolis gali perimti kitų premijos simbolių vertę, įskaitant ugnies kamuolio simbolį su atsitiktiniu daugikliu nuo x1 iki x10, x12 arba x15, mėlynosios ugnies kamuolio bei mini, mažojo ir didžiojo simbolių vertes.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais. Kai pagrindinio prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas atsižvengiant į premijos simbolių vertę.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 15 būgnų užsipildo premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“)

1497. Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €214 500

Taisyklės:

- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos „BONUS“ simbolius.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 bet kokio tipo premijos simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas „Laikykite Dzekpotą“.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Bonuso lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

9 monetos („9 Coins“)

1498. 9 monetos („9 Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Vidurinėje būgnų eilutėje išsukus 3 premijos „Bonus“ simbolius, suaktyvinamas Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“.
- Už visus premijos simbolius mokama tik premijos „Bonus“ lošime.
- Už „Cash Infinity™“ simbolius skiriami 5x-10x lošėjo statymo dydžio prizai, kuriuos galima laimėti tik per premijos „Bonus“ lošimą.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos „Bonus“ lošimą.
- Premijos „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos „Bonus“ lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas aukso puodas.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“)

1499. 9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €218 700

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už bent 4 vienodus simbolius bet kuriame iš būgnų.
- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Premijos raundo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvieną kartą, kai ištraukiamas premijos simbolis, jis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premija baigiasi, kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“)

1500. Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už 5 panašių simbolių ištraukimą bet kurioje būgnų vietoje.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos „Bonus“ simbolius.
- Daugiklio simbolis gali būti traukiamas tik viršutinėje būgnų eilutėje ir padaugina bendrą laimėjimą iš 2x, 3x, 5x arba 7x kartų.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 premijos simbolius, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Premijos lošimas lošiamas ant 20 nepriklausomų būgnų, atskirtų į 5 viršutinius ir 15 apatinių būgnų.
- Specialūs premijos simboliai (kolekcionieriaus simboliai, Jackpoto simboliai, paslapties ir nykštukų paslapties simboliai) gali būti rodomi tik viršutinėje būgnų eilutėje, o pinigų ir didėjančios vertės pinigų simboliai gali būti rodomi tik apatiniuose būgnuose.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Karštas lošimas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“)

1501. Karštas lošimas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €30 500

Taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti simboliai ir mokamas sklaidos simbolis.
- Visi laimėjimai mokami už to paties simbolio derinius aktyvioje eilutėje, nuo kairiojo iki dešiniojo būgno iš eilės, išskyrus sklaidos „SCATTER“, kuris mokamas bet kurioje būgnų pozicijoje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- Už kombinacijas su sklaidos simboliu mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Stebuklingi sukimai („Magic spins“)

1502. Stebuklingi sukimai („Magic spins“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas ištraukus bent 10 panašių simbolių bet kurioje būgnų vietoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos „Bonus“ simbolius.
- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 premijos simbolius, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia prizą nuo 1x iki 5x lošėjo statymo.
- Didėjančios vertės grynųjų pinigų simboliai suteikia prizą nuo 3x–7x lošėjo statymo, o už „Mega Increasing Value Cash“ simbolius suteikia prizą nuo 5x–10x lošėjo statymo.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Karšti kiaušiniai („Sizzling Eggs“)

1503. Karšti kiaušiniai („Sizzling Eggs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3 vienodus simbolius iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas statymų eilėje.
- Simbolis laukinis „WILD“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ ir specialiuosius simbolius.
- Grynųjų pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, esančius bet kurioje būgno vietoje, suteikiama atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokami sukimai.
- Daugiklio simboliai 2x-10x padidina bendrą kolekcininko „Collector“ simbolio surinktų prizų vertę.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, išmokamas prizas, lygus statymo linijos laimėjimų ir kolekcininko „Collector“ simbolių verčių sumai, o visi kolekcininko „Collector“ simboliai pašalinami iš būgnų.

1 milijonas mega kelių BC („1 Million Megaways BC“)

2.1504. 1 milijonas mega kelių BC („1 Million Megaways BC“) – tai 6 būgnų (nemokamų sukimų metu – 7 būgnų) lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti (nemokamų sukimų metu – 128– 1 058 841 būdu laimėti). Šis

lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, lipnų laukinį („Sticky Wild“) simbolį, nemokamus sukimus ir didėjančius daugiklius.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 900 000 EUR.
- Laimingi deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošimas turi kritimo funkciją, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- Po kritimo daugiklis padidėja iki x2. Kiekvienas sekantis kritimas daugiklį padidina +2. Didžiausias galimas daugiklis – x8. Prasidėjus nemokamiems sukimams, daugiklis grąžinamas į pradinę vertę.
- 8 nemokami sukimai aktyvinami po 4 kritimų. Kiekvienas papildomas kritimas suteikia +2 nemokamus sukimus, bet ne daugiau nei 14. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Lipnų laukinį („Sticky Wild“) simbolį galima išsukti tik centriniame būgne, ne daugiau nei 9. Tokie simboliai lieka išsuktoje padėtyje. Šie simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Kosminiai tritonai: mega keliai („Astro Newts Megaways“)

2.1505. Kosminiai tritonai: mega keliai („Astro Newts Megaways“) – tai 6 būgnų, 2–7 eilių lošimo automatas su 64–235 298 būdais laimėti. Šis lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, išsiplečiantį laukinį („Expanding Wild“) simbolį, kritimo funkciją, nemokamus sukimus ir didėjančius daugiklius.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 400 000 EUR.
- Laimingi deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošimas turi kritimo funkciją, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- Laukinis („Wild“) ir išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus degalų („Fuel“) simbolius.
- Degalų („Fuel“) simboliai į degalų baką renkami sukimų metu (vienu sukimu galima surinkti ne daugiau nei 6 simbolius, nemokamų sukimų metu – ne daugiau nei 3). Degalų bake surinkus 6 simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Norint pasiekti kitą planetą, reikalingi dar 4 degalų simboliai. Nepanaudoti degalų simboliai išsaugomi kitam kelionės etapui. Kiekvienoje planetoje suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai ir atrakinamos šios funkcijos:
  - Mėnulis („The Moon“) – x1 daugiklis už kiekvieną kritimą.
  - Marsas („Mars“) – x1 daugiklis už kiekvieną kritimą. Tik Marse galima išsukti ateivių super degalų („Alien Super Fuel“) simbolį.
  - Jupiteris („Jupiter“) – x1 daugiklis už kiekvieną kritimą. Būgnai su 7 simboliais užrakinami su tuo daugikliu iki nemokamų sukimų pabaigos.
  - Saturnas („Saturn“) – x2 daugiklis už kiekvieną kritimą. Būgnai su 7 simboliais užrakinami su tuo daugikliu iki nemokamų sukimų pabaigos.
  - Uranas („Uranus“) – x2 daugiklis už kiekvieną kritimą. Būgnai su 7 simboliais užrakinami su tuo daugikliu iki nemokamų sukimų pabaigos. Laimėjimai skaičiuojami abiem kryptimis.
- Ateivių super degalų („Alien Super Fuel“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų Marse metu. (vienu sukimu galima surinkti ne daugiau nei 6 simbolius, nemokamų sukimų metu – ne daugiau nei 3). Kiekvienas simbolis degalų baką papildo +2 ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Kiaulės mėnulyje („Pig on the Moon“) funkcija gali suteikti papildomus 4 laukinius („Wild“) ir 2 išsiplečiančius laukinius („Expanding Wild“) simbolius.

Klasikiniai vaisiai („Classic Fruits“)

2.1506. Klasikiniai vaisiai („Classic Fruits“) – tai 3x3 formato ir 5 laimėjimo eilučių lošimo automatas su 7 simboliais.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 300 000 EUR.
- Laimingą derinį sudaro 3 vienodi simboliai.

Juokdario laukiniai („Jesters Wilds“)

2.1507. Juokdario laukiniai („Jesters Wilds“) – tai 20 laimėjimo eilučių lošimo automatas, turintis išsiplečiantį laukinį („Expanding Wild“) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 290 000 EUR.
- Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgno, jis pakeičia visus paprastus simbolius. Jei šis simbolis sudaro laimingą derinį, jis išsiplečia per visą būgną.

Piratų karalystė: mega keliai („Pirate Kingdom Megaways“)

2.1508. Piratų karalystė: mega keliai („Pirate Kingdom Megaways“) – tai 6 būgnų lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti. Lošimas turi laukinį („Wild“) ir x2 laukinį („x2 Wild“) simbolį, kritimo funkciją ir nemokamų sukimų su didėjančiu daugikliu funkciją.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 800 000 EUR.
- Laukinis („Wild“) ir x2 laukinis („x2 Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. x2 laukiniai („x2 Wild“) simboliai tarpusavyje dauginami.
- Lošimas turi kritimo funkciją, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- 8 nemokami sukimai aktyvinami po 4 kritimų. Kiekvienas papildomas kritimas suteikia +2 nemokamus sukimus, bet ne daugiau nei 14, ir daugiklis padidinamas +1. Nemokamų sukimų metu būgnai su 7 simboliais užrakinami iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas užrakintas būgnas suteikia +1 nemokamą sukimą.

Vaivorykštės laukiniai: mega keliai („Rainbow Wilds Megaways“)

2.1509. Vaivorykštės laukiniai: mega keliai („Rainbow Wilds Megaways“) – tai 6 būgnų lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti. Lošimas turi laukinį („Wild“), lipnų laukinį („Sticky Wild“), grybo laukinį („Mushroom Wild“) simbolį, daugiklius, kritimo funkciją ir nemokamus sukimus su didėjančiais daugikliais.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 600 000 EUR.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo ir nemokamų sukimų metu. Taip pat, nemokamų sukimų metu, jis gali turėti daugiklį. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinius.
- Pavienis lipnus laukinis („Sticky Wild“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinius.
- Pavienis grybo laukinis („Mushroom Wild“) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo ir nemokamų sukimų metu ir tik ant 3 ar 4 būgno. Šis simbolis gali išsiplėsti į 2, 3, 4 ir 5 būgnus. Kai simbolis išsiplečia nemokamų sukimų metu, įprastų laukinių simbolių, esančių ant to paties būgno, daugiklis padidėja +1. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinius.
- Kritimo funkcijos metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- 8 nemokami sukimai aktyvinami po 4 kritimų. Kiekvienas papildomas kritimas suteikia +2 nemokamus sukimus, bet ne daugiau nei 14, ir daugiklis padidinamas +1.

Nerealiai karšti vaisiai („Smoking Hot Fruits“)

1510. Nerealiai karšti vaisiai („Smoking Hot Fruits“) – tai 3x5 formato, 5 laimėjimo linijų lošimas, turintis išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Laimėjimas už šį simbolį išmokamas išsukus ne mažiau nei 3 simbolius bet kur būgnuose.

- Mažiausias statymas: 0,05 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 300 000 EUR.

Mega kelių Džekas („Megaways Jack“)

1511. Mega kelių Džekas („Megaways Jack“) – tai 6 būgnų lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti. Šis lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, atsitiktinius įvykius, kritimo funkciją ir nemokamus sukimus su didėjančiais daugikliais.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Kritimo funkcijos metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus arfos („Harp“).
- Pagrindiniame lošime arfos („Harp“) simbolis gali suteikti:
  - iki 4 papildomų laukinių simbolių;
  - laimėjimo daugiklį iki x5;
  - pastumti per 3 padėtis ant pupelės koto;
  - suteikti 1 pakartotiną sukimą (išsaugojant padėtį ant pupelės koto).
- Nemokamų sukimų metu arfos („Harp“) simbolis gali suteikti:
  - iki 4 papildomų laukinių simbolių;
  - iki +3 padidinti bendrą nemokamų sukimų daugiklį;
  - pridėti iki 4 nemokamų sukimų.
- Magiškos pupelės („Magic Beans“) padeda lipti pupelės kotu ir atsiranda atsitiktinai kritimo funkcijos metu. Vienu metu gali atsirasti ne daugiau nei 3 simboliai, kiekvienas simbolis pastumia lošėją per vieną padėtį ant pupelės koto.
- Užlipus per 8 padėtis ant pupelės koto, lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas laimėjimas pastumia per vieną padėtį į viršų ir gali atsirasti arfos arba magiškos pupelės simboliai. Užlipus per 9 padėtis ant pupelės koto, lošėjui suteikiami 9 nemokami sukimai. Užlipus per 10 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų ir x2 daugiklis. Užlipus per 11 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 11 nemokamų sukimų ir x2 daugiklis. Užlipus per 12 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų ir x3 daugiklis. Užlipus per 13 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 13 nemokamų sukimų ir x3 daugiklis, arfos simbolis atsiranda dažniau.
- 4 kritimai suteikia +2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu būgnai su 7 simboliais užrakinami iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas užrakintas būgnas suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Liepsnojantis 777 („Blazing 777“)

1512. Liepsnojantis 777 („Blazing 777“) lošimo taisyklės:

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 30,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 12 600 EUR.
- Laimingas derinys yra 3 vienodų simbolių derinys, už jį išmokamas laimėjimas.
- Išsukus 3 žalius septynetus, lošimo laukas pakeičiamas vien „7“ simboliais ir aktyvinama 10 „Liepsnojančių septynetų“ sukimų, 3 mėlynus septynetus – 15 „Liepsnojančių septynetų“ sukimų, 3 raudonus septynetus – 20 „Liepsnojančių septynetų“ sukimų.
- „Liepsnojančių septynetų“ funkcijos negalima aktyvinti pakartotinai.

Merlino knyga („Book of Merlin“)

1513. Merlino knyga („Book of Merlin“) – tai 10 laimėjimo eilučių lošimo automatas, turintis laukinį („Wild“), išsiplečiantį laukinį („Expanding Wild“) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Šie simboliai pakeičia visus paprastus simbolius.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 255 000 EUR.
- Nemokamų sukimų funkciją aktyvina išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas iš paprastų simbolių, kuris paverčiamas išsiplečiančiu laukiniu („Expanding Wild“) simboliu. Šie simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną. Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvinti pakartotinai.

Kraujo pyktis („Blood Rage“)

1514. Kraujo pyktis („Blood Rage“) – tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo variantų lošimo automatas, turintis laukinį („Wild“) simbolį, kuris pakeičia visus įprastus simbolius.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 62 000 EUR.
- „Wild“ simboliai gali atsirasti tik 2-5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų funkciją aktyvina išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Išsukus 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, nemokamų sukimų metu iš būgnų pašalinami atitinkamai 1 arba 2 karališkieji (9, 10, J, Q, K, A) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedami 4, 6 arba 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai pašalina iš būgnų mažiausios vertės karališkąjį simbolį.

Erelio smūgis („Eagle Strike“)

1515. Erelio smūgis („Eagle Strike“) – tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus įprastus simbolius ir gali atsirasti 2-4 būgnuose.
- „Scatter“ simboliai gali atsirasti visuose būgnuose, ne daugiau kaip po vieną „Scatter“ simbolį viename būgne. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama 4, 6 arba 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai.
- Laikyk ir laimėk („Hold and Win“) funkcija: jei išsukamas bent 6 aukso grynuolių („Golden Nugget“) ir smūgio grynuolių („Strike Nugget“) simbolių derinys, suteikiami 3 sukimai. Aukso grynuolių ir smūgio grynuolių simboliai suteiktų sukimų metu išlieka savo vietose ir funkcijos metu juos išsukus, jie atstato likusių sukimų skaičių į 3. Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos šiais simboliais, tuomet laimėjimas yra dauginamas iš x2. Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos šiais simboliais ir iš jų bent 5 simboliai yra smūgio grynuoliai, tuomet laimėjimas yra dauginamas iš x5.
- Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Asgardo dievai: mega keliai („Gods of Asgard Megaways“)

1516. Asgardo dievai: mega keliai („Gods of Asgard Megaways“) - tai 6 būgnų ir 324-200 704 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus įprastus simbolius ir gali atsirasti 2-4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir 2 ir 4 būgnuose nemokamų sukimų metu.

- Laukiniai simboliai su laimėjimo daugikliais („Multiplier Wild“) gali atsirasti tik 2 ir 3 būgnuose ir padaugina laimėjimą iš x2. Pakeičia visus įprastus simbolius.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 8, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama 4, 6, 8 arba 12 nemokamų sukimų.

Nerealiai karšti vaisiai: laukiniai persukimai („Smoking Hot Fruits Wild Respins“)

1517. Nerealiai karšti vaisiai: laukiniai persukimai („Smoking Hot Fruits Wild Respins“) - tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 150 000 EUR.
- Išsukus laukinį („Wild“) simbolį suteikiamas pakartotinis sukimas. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo ir pakartotinio sukimo metu. Pakartotinio sukimo metu „Wild“ simbolis išsiplečia per visas būgno pozicijas ir išlieka, kol kiti būgnai sukasi. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis taip pat išsiplečia per visas būgno pozicijas ir išlieka, kol kiti būgnai sukasi dar vieno pakartotinio sukimo metu. Išsukti 2 „Wild“ simboliai suteiks laimėjimo daugiklį x2, o 3 „Wild“ simboliai suteiks laimėjimo daugiklį x3.

Paslaptingi miškai („Mystery Woods“)

1518. Paslaptingi miškai („Mystery Woods“) – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 625 000 EUR.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir auksinio medžio („Golden Tree“) simbolius. Gali atsirasti visuose būgnuose.
- Išsukus 3 „Scatter“ simbolius laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Paslaptingieji („Mystery“) simboliai gali atsirasti būgnuose atsitiktiniu būdu ir pavirsti į kitą atsitiktine tvarka parinktą simbolį.
- Jei paslaptingasis simbolis atidengia auksinio medžio simbolį, šis simbolis nepriklausomai nuo kitų būgnų pozicijų pradės suktis ir atidengs laimėjimo daugiklį.

Actekų laukiniai: mega keliai („Aztec Wilds Megaways“)

1519. Actekų laukiniai: mega keliai („Aztec Wilds Megaways“) – tai 6 būgnų ir 64-117 649 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 600 000 EUR.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai. Šiai funkcijai įvykus 4 kartus, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas sekantis laimėjimas suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 14.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti 2-6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius. „Wild“ simboliai pakeičia kitus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
- Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose tik nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
- Actekų laukiniai („Aztec Wilds“) simboliai gali pasidauginti iki 3 actekų laukinių simbolių 2-5 būgnuose. Pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
-

Bumo metas („Boom Time“)

1520. Bumo metas („Boom Time“) – tai 5 būgnų ir 1125 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 193,780 EUR.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti 2-5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. „Scatter“ gali atsirasti 2-5 būgnuose.
- Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai gali atsirasti 2-5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus kitus simbolius. Lipnūs laukiniai simboliai išlieka savo pozicijose kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

100k džokeris („100k Joker”)

1521. 100k džokeris („100k Joker”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.
- 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 10 nemokamų premijos lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu kiekvienam sukimui bus parinktas atsitiktinis milžiniškas simbolis, kuris užima visus 2, 3 ir 4 būgnus.
- Galimi milžiniški simboliai: 7, varpelis, arbūzas, vyšnia, citrina, slyva, apelsinas.

Lošimo funkcijos:

Aukso Puodas

- Jis laimimas, kai būgnuose iškrenta 5 aukso puodo sklaidos simboliai (po vieną kiekviename būgne).
- Norint laimėti visą aukso puodo sumą, lošėjas turi pastatyti ne mažiau nei vieną eurą, priešingu atveju laimima proporcinga aukso puodo dalis.

Atėnės amžius („Age of Athena”)

1522. Atėnės amžius („Age of Athena”) – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai.

- Laivo simbolis yra sklaidos simbolis. Bet kurioje būgnų vietoje iškritus 3 ar daugiau sklaidos simboliams, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Pinigų Pakartotinis Sukimas

- Alyvuogės simboliai suteikia prizus.
- Iškritus 6 ar daugiau alyvuogės simboliams, aktyvuojama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi standartiniai simboliai pašalinami, lieka tik alyvuogės simbolis. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
- Iškritus alyvuogės simboliui, turimi pakartotiniai sukimai atstatomi į 3.
- Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vienas alyvuogės simbolis. Tokiu atveju alyvuogės simbolių vertės sumuojamos ir išmokama gauta suma.
- Kai kuriuose alyvuogės simboliuose rodoma „MINI“, „MAŽAS“, „DIDELIS“ arba „DIDYSIS“ prizas. Iškritus tokiam simboliui, suteikiamas prizas, rodomas virš būgnų.

Nemokami Sukimai

- Nemokami sukimai aktyvuojami bet kur būgnuose iškritus 3 ar daugiau sklaidos simboliams:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Vykstant nemokamiems sukimams, išmokėjus pradinį laimėjimą, trys ar daugiau būgnų, kuriuose yra Atėnės simboliai, net jei šie simboliai nėra iš eilės esančiuose būgnuose, gali būti laimintys.

Pakartotinis Paleidimas

- Jeigu nemokamų sukimų metu bet kur būgnuose iškrenta 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiama dar daugiau nemokamų sukimų. Suteiktas skaičius nemokamų sukimų yra toks pat kaip ir pagrindiniame lošime.

Prabangus vaivorykštės dobilas („Clover Rainbow Deluxe“)

1523. Prabangus vaivorykštės dobilas („Clover Rainbow Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie atsirado laimėjimo linijose.

Lošimo funkcijos:

Premija

- Būgnuose atsiradę 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus premijos sukimus.
- Premijos lošimo metu, per kiekvieną sukimą, bus parinktas atsitiktinis milžiniškas simbolis, kuris užims visus 2, 3 ir 4 būgnus. Galimi milžiniški simboliai: Leprekonas, arfa, smuikas, storulis, dobilas, šungrybis, pasaga.

Aukso Puodas

- Lošimo laukelyje pasirodžius simboliams su aukso puodo ikonėle apačioje, papildomas aukso puodo matuoklis.
- Jei kiekvienas simbolis būgnuose turi aukso puodo ikonėlę, aktyvuojamas aukso puodo laimėjimas, kuris yra 5000x statymo suma.

Žvejybos Laivas („Fishing Trawler“)

1524. Žvejybos Laivas („Fishing Trawler“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas, kai ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo krašto, iškrenta vienodi simboliai.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Žvejyba

- Pagrindinio lošimo metu kabliukas retkarčiais iškrenta į atsitiktinę simbolio padėtį. Jei žuvis iškrenta kabliuko padėtyje, lošėjas pagauna žuvį ir laimi jos vertę.

Premijos Lošimas

- Premijos lošimas aktyvuojamas, kai būgnuose iškrenta trys ar daugiau sklaidos simbolių. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia skaičių nuo 1 iki 9, o lošėjas laimi tiek nemokamų sukimų, kiek bus visa trijų iškritusių sklaidos verčių suma.
- Šio lošimo metu kabliukas iškrenta kiekviename būgne.
- Kas kartą kabliukui pagavus žuvį, kabliuko daugiklis padidėja +1x. Šis daugiklis gali būti neribotas, jei liko sukimų.
- Kabliuko daugikliai nepriklauso vienas nuo kito.

Maitinimo Šėlsmas

- Ši funkcija aktyvuojama, kai bet kuriame būgne iškrenta krūva žuvų. Tada tris sukimus iš eilės būgne kris tik žuvies simboliai, didinantys kabliuko daugiklius.

Žvejybos Laivas

- Iškritus šiam simboliui surenkamos visų būgnuose esamų žuvų vertės, kurios tada padauginamos iš visų esamų kabliuko daugiklių verčių sumos.

Didžioji Premijų Medžioklė

- Prasidėjus šiai funkcijai premijos lošimą sunkiau aktyvuoti, tačiau prasidėjus premijos lošimui už kiekvieną premijos simbolį suteikiamas garantuotas didžiausiasis nemokamų sukimų skaičius.
- 3 papildomi simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus, 4 papildomi simboliai suteikia 36 nemokamus sukimus ir 5 premijos simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.

Indi („Indi“)

1525. Indi („Indi“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Knygos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 ar daugiau knygos simbolių, atsiradusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 8 nemokamus sukimus. Bet kuriuo nemokamo sukimo metu trys knygos simboliai, veikiantys, kaip sklaidos simboliai, suteiks papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant pradiniams 8 sukimams, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis visų nemokamų sukimų metu.
- Užskaičius prizus už įprastas laimėtas kombinacijas, ypatingas simbolis gali išsiplėsti, kad apimtų visas tris būgno, kuriame jis atskleistas, padėtis.
- Ypatingas simbolis išsiplės tik tada, kai bus galima skirti papildomus prizus pagal laimėjimo linijas už laimėtas kombinacijas. Išsiplečiantieji simboliai neturi atsirasti greta vienas kito, kad simbolių kombinacija būtų laimėti.
- Jei jau vykstančio premijos lošimo metu kelis kartus aktyvuojamas naujas premijos lošimas, pasirenkamas kitas, papildomas įprastas simbolis, kuris toliau veikia kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis. Šis procesas gali būti kartojamas tol, kol yra įprasti simboliai, iš kurių galima rinktis.

Persėjo legenda („Legend of Perseus“)

1526. Persėjo legenda („Legend of Perseus“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už sutampančius simbolius.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai būgnuose atsiranda daugiau nei vienas sutampantis simbolis, šie simboliai susilieja į apatinį simbolį. Kiekvieno tokio susiliejimo metu, eilučių daugiklis padidėja vienu kartu.
- Simboliams susiliejus būgnuose atsiranda daugiau simbolių. Jeigu virš susiliejusių simbolių iškrenta kiti laimingi simboliai, simboliai susilieja ir didina daugiklį. Tokiu būdu būgnuose vis iškrenta nauji simboliai, kol baigiasi visi susiliejimai.
- Medūzos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėtos eilutės laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Būgnuose atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteiks 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteiks 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje parenkamas vienas simbolis, kuris funkcijos metu nekeis savo pozicijos lošimo laukelyje. Jeigu virš vietos nekeičiančio simbolio iškris kiti tokie patys simboliai, simboliai susilies į apatinį simbolį ir padidins daugiklį.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

Laimingi liūtai („Lucky Lions“)

1527. Laimingi liūtai („Lucky Lions“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, jei būgnuose atsiranda 3 ar daugiau sutampančių simbolių, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Ši funkcija aktyvuojama, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda būgnuose:
  - 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 25 nemokamus sukimus;
  - 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 100 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų lošimo metu laukinis simbolis gali padidinti laimėjimus, dauginant įprastus būgnų laimėjimus x2, x3 arba x5.
- Funkcijos metu iškritę 2 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus:
  - 2 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus;
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų.

Veganai prieš vampyrus („Vegans VS Vampires“)

1528. Veganai prieš vampyrus („Vegans VS Vampires“) – tai 5 būgnų, 5-7 eilučių ir 45 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimus kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. Šio simbolio laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito laimėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami. Sklaidos ir laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis simbolis veikia, kaip laukinis visų simbolių, išskyrus sklaidos simbolį, atžvilgiu. Premijos simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Rato Sukimo Premija

- Aktyvavus šią premiją, lošėjas gauna vieną sukimą, kurio metu nustatomas jo prizas. Rato segmentuose yra 17 iškart išmokamų piniginių prizų, kurių vertė 500 x pastatyta suma. Taip pat lošėjas gali laimėti vampyro bokšto funkciją arba nemokamus vegano rato sukimus.

Vampyro Bokštas

- Lošėjui suteikiamas 5 aukštų bokštas su keliais langais kiekviename aukšte, iš kurių reikia rinktis (juos atidengti). Lošėjas turi pradėti nuo apatinio aukšto ir eiti į viršų, pasirinkdamas langus po vieną.
- Kiekviename lange yra 3 rūšių paslėpti prizai:

	Piniginis prizas.
	Piniginis prizas ir perėjimas į kitą aukštą.

	Piniginis prizas ir aktyvavimo simbolis.

- Jei pasirenkamas aktyvavimo simbolis, lošėjas turi tik vieną bandymą surasti perėjimo į kitą aukštą simbolį. Jei atskleidžiamas bet kuris kitas simbolis, lošėjas laimi tą prizą, kuris buvo surinktas iki šio momento, ir lošimas baigiamas.

Nemokami Vegano Rato Sukimai

- Lošėjui bus suteikta 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, bus pasirinktas įprastas simbolis, kuris atsitiktiniu būdu veiks kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis šių nemokamų sukimų metu.
- Užskaičius prizus už įprastas laimėjimo kombinacijas, ypatingas simbolis gali išsiplėsti, kad apimtų visas būgne, kuriame jis atskleistas, esančias pozicijas.
- Ypatingas simbolis išsiplės tik tada, kai bus galima skirti papildomus prizus už laimėjimo kombinacijas, kurios susidarys laimėjimo linijoje.
- Išsiplečiantieji simboliai neturi būti greta vienas kito, kad simbolių kombinacija būtų laikoma laimėjimu.

Laukinė banda („Wild Herd“)

1529. Laukinė banda („Wild Herd“) – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už sutampančius simbolius.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Mašinos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Būgnuose atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, po pradinio išmokėjimo, laimėjimą gali atnešti bet kokie zebro simboliai, net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose.
- Funkcijos metu iškritus 3 ar daugiau mašinos simbolių aktyvuojami pakartotiniai nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Pinigų Pakartotinis Sukimas

- Saulėlydžio simboliai suteikia prizus. Iškritus 6 ar daugiau saulėlydžio simboliams aktyvuojama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi standartiniai simboliai pašalinami, lieka tik saulėlydžio simbolis. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
- Iškritus saulėlydžio simboliui atstatomi turimi pakartotiniai sukimai į 3. Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vienas saulėlydžio simbolis. Tokiu atveju saulėlydžio simbolių vertės sumuojamos ir išmokama gauta suma.

Epiniai Prabangūs Kristalai („Epic Crystal Deluxe“)

1530. Epiniai Prabangūs Kristalai („Epic Crystal Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Išmokamas didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Nemokami sukimai

- Būgnuose atsiradus 3 sklaidos simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu surenkami visi iškritę kristalų simboliai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas iškritęs kristalo simbolis bus renkamas būgnų šone. Kristalo simbolio vertė nustatoma pinigų persukimo premijos lošimo metu.
- Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pakartotinai aktyvuojamas premijos lošimas. Sklaidos simboliai suteikia tiek pat sukimų, kiek jų buvo suteikta pagrindinio lošimo metu.

Kristalų prizo pinigų pakartotiniai sukimai

- Vykstant pinigų persukimo premijos lošimui nulemiama nemokamų sukimų metu surinktų kristalų vertė.
- Kiekvienas iš 24 būgnų sukasi atskirai. Būgnuose pasirodo tuščias laukelis arba tam tikra vertė. Pasirodžiusios vertės užrakinamos, o kiti būgnai vėl sukasi.
- Jeigu tris kartus iš eilės sukantis būgnams neiškrenta jokia vertė, premijos lošimas užbaigiamas.
- Premijos lošimui pasibaigus šios vertės surenkamos, tuomet suteikiama ši vertė, padauginta iš surinktų kristalų skaičiaus.

Leprekono sėkmės parduotuvė („Leprechaun's Luck Emporium“)

1531. Leprekono sėkmės parduotuvė („Leprechaun's Luck Emporium“) – tai 6 būgnų bei 5 eilių automatinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas už bet kur būgnuose iškritusius 8 ar daugiau derančių simbolių.
- Simbolių deriniai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn užpildydami paliktas erdves.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- 4 ar daugiau premijos simbolių suteikia 8 premijos sukimus.
- Lošimą sudaro 5 x 4 tuščių nepriklausomų būgnų tinklelis.
- Magiškasis katilas paryškina atsitiktinį būgnų segmentą. Šiame segmente iškritę buteliukai sulimpa ir didina daugiklį pradedant x1.
- Magiškasis katilas suteikia atsitiktinį prizą, kuris taikomas visiems šio katilo paryškintuose segmentuose iškrentantiems mikstūrų buteliukams.
- Jei prizas yra +2 sukimai, suteikiami 2 papildomi sukimai, neatsižvelgiant į tai, kurį segmentą paryškino magiškasis katilas.

Velnias („El Diablo“)

1532. Velnias („El Diablo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių bei 5 fiksuotų linijų automatinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Skiriami laimėjimai, kai sutampantys simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų mokėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:
Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- 3 sklaidos (premijos) simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Vykstant premijiniam lošimui kiekvieno sukimo metu bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas simbolis“, kuris užims visus 2, 3 ir 4 būgnus (padengs 9 padėtis).

Žvaigždžių ženklų klasteriai („Starsign Clusters“)

1533. Žvaigždžių ženklų klasteriai („Starsign Clusters“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami, kai ne mažiau kaip 4 sutampantys simboliai liečiasi vienas su kitu horizontaliai arba vertikaliai.
- Kometų kombinacija sukelia didelį sprogimą būgnuose. Visi šalia kometos esantys simboliai po sprogimo sunaikinami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Kritimai („Free Drops“)

- 4, 5, 6, 7 ar daugiau sutampančių nemokamų sukimų simbolių suteikia 12, 14, 18 arba 22 nemokamus kritimus.
- Nemokamų kritimų metu laimėjusios simbolių kombinacijos didina daugiklį x1.

Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- Iškritus premijos simbolių kombinacijai, lošėjas perkeliamas į Zodiako ženklų galaktiką.
- Lošėjas renkasi 2–5 ženklus (ženklų, kuriuos lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek simbolių aktyvavo premijos lošimą).
- 4, 5, 6, 7 ar daugiau simbolių suteikia 2, 3, 4 arba 5 premijos pasirinkimus.
- Kiekvienas ženklas parodo piniginę vertę.

Energijos funkcija („Energy Feature“)

- Yra 5 energijos matuokliai, kuriuos galima aktyvuoti, kai pasiekiamas arba iškrenta atitinkamas matuoklyje rodomas sutampančių simbolių skaičius.
- Visi simboliai suteikia energijos (išskyrus premijos ir nemokamų kritimų metu iškritę simboliai).
- Kai elementas užpildomas energija, jis sprogsta ir aktyvuojamas aukso puodo rato sukimas.

Aukso Puodo Rato Sukimas („Jackpot Wheel Spin“)

- Suteikus energijos elementui, įjungiama ši funkcija.
- Priešais būgnus pasirodo 5 pakopų prizinis ratas, kurį sudaro „Hiper“, „Super“, „Milžinas“ ir „Nykštukas“ prizai bei nemokami kritimai.
- „Hiper“ – x4 – x8 daugiklis;
- „Super“ – x10 – x20 daugiklis;
- „Milžinas“ – x50, x100, x150, x200, x250 daugiklis;
- „Nykštukas“ – x250, x500, x1000, x1500, x2000 daugiklis;
- Nemokami kritimai – 12, 14, 18, 22 nemokami kritimai.

Toro kiaušinių medžioklė („Thor's Egg Hunt“)

1534. Toro kiaušinių medžioklė („Thor's Egg Hunt“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami, kai ne mažiau kaip 4 sutampantys simboliai liečiasi vienas su kitu horizontaliai arba vertikaliai.
- Baterijų kombinacija sukelia didelį sprogimą būgnuose. Visi šalia baterijos esantys simboliai po sprogimo sunaikinami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Kritimai („Free Drops“)

- 4, 5, 6, 7 ar daugiau sutampančių nemokamų sukimų simbolių suteikia 12, 14, 18 arba 22 nemokamus kritimus.
- Nemokamų kritimų metu laimančios simbolių kombinacijos didina daugiklį x1.

Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- Iškritus premijos simbolių kombinacijai, lošėjas perkeliamas į lauką, kuriame yra daugybė premijos skrynių.
- Lošėjas renkasi 2–5 skrynias (skrynių, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek simbolių aktyvavo premijos lošimą).
- 4, 5, 6, 7 ar daugiau simbolių suteikia 2, 3, 4 arba 5 premijos pasirinkimus.
- Kiekvienas ženklas parodo piniginę vertę.

Kova Su Bosu („Fight With Boss“)

- Yra 5 bosai, kuriuos galima aktyvuoti, kai pasiekiamas arba iškrenta atitinkamas matuoklyje rodomas sutampančių simbolių skaičius.
- Kiekvienas bosas veda į lygį, kuriame lošėjas kovos su vienu iš 5 unikalių bosų.
- Nugalėti bosą galima derinant simbolius.
- Suderinus simbolius mažėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą (išskyrus premijos ir nemokamų sukimų simbolius).
- Sėkmingai nugalėjus bosą laimimas aukso puodo rato sukimas.

Aukso Puodo Rato Sukimas („Jackpot Wheel Spin“)

- Nugalėjus bosą, įjungiama ši funkcija.
- Priešais būgnus pasirodo 5 pakopų prizinis ratas, kurį sudaro „Galingas“, „Epinis“, „Legendinis“, „Mitinis“ prizai bei nemokami kritimai.
- „Galingas“ – suteikia x4 – x8 daugiklį;
- „Epinis“ – suteikia x10 – x20 daugiklį;
- „Legendinis“ – suteikia x50, x100, x150, x200, x250 daugiklį;
- „Mitinis“ – suteikia x250, x500, x1000, x1500, x2000 daugiklį;
- Nemokami kritimai – suteikia 12, 14, 18 arba 22 nemokamus kritimus.

Išprotėję saldainiai („Psycho Candies“)

1535. Išprotėję saldainiai („Psycho Candies“) – tai 6 stulpelių, 6 eilučių lošimas, kuriame išmokama už sutampančių simbolių grupes.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikaliai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogsta ir leidžia virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Laimėjimo koeficientas taikomas kiekvienai pakopai.
- Bombos („Bomb“) simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją sprogsta, o visi greta esantys simboliai sunaikinami. Bombai sprogus, sunaikinti simboliai padeda atrakinti kovos su bosu funkciją.

Kova su bosu

- Iš viso yra 5 portalai, kuriuos galima aktyvuoti užpildant arba suderinant atitinkamą skaičių portale rodomų simbolių.
- Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų.
- Lošėjas gali nugalėti bosą derinant simbolius. Suderinus simbolius mažėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą (išskyrus premijos ir nemokamų sukimų simbolius). Sėkmingai nugalėjus bosą laimimas aukso puodo rato sukimas.

Aukso puodo rato sukimas

- Ši funkcija aktyvuojama nugalėjus bosą. Priešais būgnus pasirodo 5 pakopų prizų ratas, kuriame yra „paprasti“ („common“), „reti“ („rare“), „epiniai“ („epic“) ir „mitiniai“ („mythical“) prizai bei nemokami sukimai.
- Lošėjas gali sukti ratą vieną kartą. Galimų prizų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Boso simbolis	„paprasti“	„reti“	„epiniai“	„mitiniai“	nemokami sukimai
1	x4-x8	x10-x20	x50	x250	12
2	x4-x8	x10-x20	x100	x500	12, 14
3	x4-x8	x10-x20	x150	x1000	12, 14, 18
4	x4-x8	x10-x20	x200	x1500	12, 14, 18, 22
5	x4-x8	x10-x20	x250	x2000	12, 14, 18, 22

Epinis kristalas („Epic Crystal“)

1536. Epinis Kristalas („Epic Crystal“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis. 5 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų arba prizų rato lošimą.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Keletas laimėjimų skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Aktyvavus nemokamų sukimų funkciją suteikiami pradiniai 7 nemokami sukimai.
- Krištolinių prizų rato pasirinkimų skaičius nustatomas priklausomai nuo to, kiek sklaidos simbolių aktyvavo nemokamų sukimų premiją:
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 1 prizų rato pasirinkimą;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 2 prizų rato pasirinkimus;
  - 7 sklaidos simboliai suteikia 3 prizų rato pasirinkimus;
  - 8 sklaidos simboliai suteikia 4 prizų rato pasirinkimus;
  - 9 sklaidos simboliai suteikia 5 prizų rato pasirinkimus;
  - 10 sklaidos simbolių suteikia 6 prizų rato pasirinkimus.

Krištolinių prizų ratas

- Kiekvienas krištolinio prizų rato pasirinkimas suteikia nurodytą vertę. Vertės sudedamo ir nustatoma bendra prizų vertė.
- Tos pačios vertės negalima pasirinkti du kartus, tačiau visas vertes bus galima rinktis kitą kartą, kai bus paleistas ratas.

Pakartotinis paleidimas

- 5 ar daugiau sklaidos simbolių, iškrentančių bet kur būgnuose nemokamų sukimų metu, vėl paleidžia premijos lošimą ir suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Pasirinkimai yra skiriami taip pat, kaip ir pagrindinio lošimo nemokami sukimai. Bendra šių pasirinkimų suteikta Krištolinių prizų vertė pridedama prie einamosios Krištolinių prizų vertės.
- Visi nepanaudoti nemokami sukimai suteiks naują Krištolinių prizų vertę kiekvieną kartą pasirodžius sklaidos simboliui.

Prabangus rytietiškas auksas 6 („Eastern Gold 6 Deluxe“)

1537. Prabangus rytietiškas auksas 6 („Eastern Gold 6 Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis.
- 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus premijos sukimus („bonus free spins“).
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie

iškrito laimėjimo linijose.

- Keletas laimėjimų keliose laimėjimo linijose sumuojami. Sklaidos ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Premija

- Premijos lošimo metu kiekvienam sukimui parenkamas atsitiktinis milžiniškas simbolis, kuris gali užimti visus 2, 3 ir 4 būgnus (p pozicijas).
- Galimi milžiniški simboliai yra imperatoriaus („imperor“), koi žuvies („koi fish“), žibinto („lantern“), A, K, Q, J.

Aukso Puodas

- Lošėjas gali rinkti auksinius simbolius ir taip užpildyti aukso puodo matuoklį.
- Matuoklis atstatomas po kiekvieno sukimo atstatomas kiekvieną kartą sukant.
- Jei kiekvienas simbolis būgnuose yra auksinis, laimimas aukso puodas.
- Aukso puodo suma rodoma lošimo ekrano viršuje ir skaičiuojama dauginant lošėjo dabartinį statymą iš 5000.

Blogio elitas aukso vartai („Elite of Evil Portal of Gold“)

1538. Blogio elitas aukso vartai („Elite of Evil Portal of Gold“) – tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kuriame išmokama už 4+ sutampančius simbolius horizontaliai arba vertikaliai.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikaliai, kombinacija atneša laimėjimą.
- Iškritus atitinkamai šukių simbolių kombinacijai būgnuose įvyks didelis sprogimas. Visi šalia šukių simbolio esantys simboliai bus sunaikinti. Šukių simbolio sprogimo sunaikinti simboliai padės atrakinti boso portalą arba padarys papildomą žalą bosui vykstant mūšiui su bosu.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Lošime taikomas laimėjimo daugiklis, kuris didėja su kiekviena pakopa. Laimėjimai gali būti labai dideli, bet ne didesni nei didžiausia lošimo automato išmokama suma. Didžiausias šio lošimo automato išmokėjimas yra 5 000X.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidina pakopinį daugiklį 1 kartu. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis nemokami sukimai:
  - 4 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
  - 5 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
  - 6 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų.
  - 7 ir daugiau vienodų nemokamų sukimų simbolių suteikia 22 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai taip pat gali būti skiriami nugalėjus bosą ir sukant aukso puodo ratą.
- Iškritus premijos simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas didžiulis pasirinkimas skrynių su prizais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 skrynias, kurių skaičius priklauso nuo to, kiek simbolių aktyvavo premijos lošimą, kaip parodyta žemiau pateiktoje lentelėje. Kiekviena skrynia atskleis piniginę vertę. Lošėjas laimi bendrą savo pasirinkimų vertę.

Sutampantys simboliai	Suteikti premijos pasirinkimai
4	2
5	3
6	4
7+	5

- Kai lošėjas pradeda premijos lošimą iškritus didesniam premijos simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus premijos lošimą kai jau buvo aktyvuotas laimėjimo daugiklis, visos premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.
- Aukso puodo ratą galima sukti nugalėjus bosą. Priešais būgnus atsidarys penkių pakopų prizinis ratas, sudarytas iš sidabrinių, auksinių, epinių ir mitinių prizų bei nemokamų sukimų prizo. Lošėjas gali sukti ratą vieną kartą. Galimų prizų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Bosas	Sidabrinis	Auksinis	Epinis	Mitinis	Nemokami sukimai
Bosas 1	X4-X8	X10-X20	X50	X250	12
Bosas 2	X4-X8	X10-X20	X100	X500	12, 14
Bosas 3	X4-X8	X10-X20	X150	X1000	12, 14, 18
Bosas 4	X4-X8	X10-X20	X200	X1500	12, 14, 18, 22
Bosas 5	X4-X8	X10-X20	X250	X2000	12, 14, 18, 22

Prabangūs šelmiški vaisiai 6“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“)

1539. Prabangūs šelmiški vaisiai 6“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas, lošiamas su 5 (fiksuotomis) laimėjimo linijomis, einančiomis iš kairės į dešinę.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis. 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20, 25 nemokamų premijos lošimo sukimų.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimas, kurio metu teisingai atspėjus paslėptos kortos spalvą ar rūšį galima padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą. Šį lošimą galima lošti ne daugiau nei penkis kartus iš eilės.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- Premijos lošimo metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas simbolis“, kuris užims visus 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis). Galimi „Milžiniški simboliai“: 7, žvaigždė, arbūzas, vyšnia, citrina, slyva, apelsinas.
- Premijos puodas („Jackpot“): karūnos simboliai užpildo aukso puodo skaitiklį. Kiekvienas sukimas atstato skaitiklį. Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra su karūna, laimimas aukso puodas.
- Aukso puodo vertė rodoma skaitiklio viršuje ir skaičiuojama taip: 5000 x statymo sumos.

Geras, blogas ir bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“)

1540. Geras, blogas ir bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, lošiamas su 10 statymo eilučių (fiksuotų), išdėstytų iš kairės į dešinę.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos simbolis. 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja premijos lošimą, kuriame yra galimi 3 lošimai.
- Visi laimėjimai padauginami iš pastatytos sumos kiekvienoje eilutėje, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- **Premijos lošimas – Geras („The Good“):** suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas pasirodęs pakaitinis simbolis užfiksuojamas vietoje ir lieka per visus nemokamus sukimus. Galimas pakartotinis aktyvavimas, kuris suteiks dar 10 nemokamų sukimų.
- **Premijos lošimas – Blogas („The Bad“):** iš pradžių suteikiami 5 nemokami sukimai ir 3x laimėjimų daugiklis. Kad pereitų į kitą etapą, lošėjas turi surinkti dinamito simbolius. Kas kartą perėjus į kitą etapą laimėjimų daugiklis padidėja ir suteikiama daugiau nemokamų sukimų. Galutiniame etape suteikiamas 50x laimėjimų daugiklis. Aktyvus laimėjimų daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra laukinis simbolis.

	Suteikiami nemokami sukimai	Aktyvaus laukinio simbolio daugiklis	Reikalingas dinamito („dynamite“) simbolių skaičius
1 etapas	5	3x	0
2 etapas	+5	7x	2
3 etapas	+5	15x	5
4 etapas	+5	50x	12

- **Premijos lošimas – Bjaurus („The Ugly“):** atsitiktinis momentinis laimėjimas, lošėjo statyta suma padauginama nuo 25 iki 100 kartų.

Karaliaus kapas („Tomb of the King)

1541. Karaliaus kapas („Tomb of the King) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimėjimus kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Knygos („Book“) simbolis veikia kaip laukinis („wild“) ir kaip sklaidos („scatter“) simbolis.
- Veikdamas kaip laukinis simbolis, knygos simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgne esantį simbolį, kad būtų lengviau sudaryti laimėjimus kombinacijas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. liepos 20 d. įsakymu Nr. DIE-382

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1542–2.1603 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1542. Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“);
2.1543. Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“);
2.1544. Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“);
2.1545. Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96”);
2.1546. Roko dievai („Gods of Rock“);
2.1547. Lava lava („Lava Lava“);
2.1548. Odino lošimas („Odin's Gamble“);
2.1549. Piramidė („Pyramyth“);
2.1550. Kintančios jūros („Shifting Seas“);
2.1551. Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“);
2.1552. Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin‘s Gold“);
2.1553. Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“);
2.1554. Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan‘s Pond of Riches“);
2.1555. Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl‘s Trial“);
2.1556. Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“);
2.1557. Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“);
2.1558. Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“);
2.1559. Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken‘s Lair“);
2.1560. Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“);
2.1561. Kano kalavijas („Sword of Khans“);
2.1562. Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“);
2.1563. Audros riteriai („Riders of the Storm“);
2.1564. Varnos akis („Raven’s Eye”);
2.1565. Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“);
2.1566. Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“);
2.1567. Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“);
2.1568. Fenikso rojus („Phoenix Paradise“);
2.1569. Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“);
2.1570. Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“);
2.1571. Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“);
2.1572. Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“).
2.1573. 20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“);
2.1574. 20 karšta jėga („20 Power Hot”);
2.1575. 40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“);
2.1576. 40 Power Hot („40 karšta jėga“);

2.1577. 100 Power Hot („100 karšta jėga“);
2.1578. Saldainių rūmai („Candy Palace“);
2.1579. Vandens lašai („Drops of water“);
2.1580. Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“);
2.1581. Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold“);
2.1582. Graikijos turtai („Greek Fortune“);
2.1583. Karšta jėga („Power Hot”)
2.1584. Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“);
2.1585. Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“);
2.1586. Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“);
2.1587. Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“);
2.1588. Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“);
2.1589. Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“);
2.1590. Karšta laukinė zona („Hot zone wild“);
2.1591. Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“);
2.1592. Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“);
2.1593. Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“);
2.1594. Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“);
2.1595. Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“);
2.1596. Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win“);
2.1597. Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“);
2.1598. 9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“);
2.1599. Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“);
2.1600. Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“);
2.1601. Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“);
2.1602. Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“);
2.1603. Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1542–1603 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“)

1542. Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir sklaidos simbolius.
- 3x3 simbolis atsitiktinai paverčiamas į bet kurį kitą simbolį (išskyrus nemokamų sukimų ir sklaidos simbolius).

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai *(„Free Spins“)*

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus.

Tamsiai Raudonos Spalvos Grynųjų Premijos lošimas *(„Crismon Cash Bonus game“)*

- Pagrindinio ar premijos lošimo metu skirtinguose būgnuose išsukus 3 ar daugiau pinigų sklaidos simbolius, aktyvuojamas raudonųjų pinigų premijos lošimas.
- Šio lošimo metu išsukti aukščiau minėti simboliai išlieka iki premijos lošimo pabaigos arba aktyvuoja šablono surinkimo funkciją.
- Šio lošimo metu įprasti būgnai pakeičiami į specialiuosius būgnus su statymo daugiklio simboliais (nuo x1 iki x50 nuo statymo sumos), pinigų premijos lošimo simboliais ir tuščiomis padėtimis.
- Lošimas prasideda nuo 3 nemokamų sukimų. Kaskart tuščioje padėtyje išsukus simbolį, nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3. Išsukti simboliai išlieka iki premijos lošimo pabaigos arba aktyvavus šablono surinkimo funkciją.

Šablono Surinkimo funkcija *(„Pattern Collect feature“)*

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu atsitiktinai sugeneruojamas 5 apšviestų simbolių padėčių šablonas.
- Kiekvieno sugeneruoto šablono vidutinė padėtis yra apšviesta ir jame visada būna bent jau viena tuščia padėtis.
- Šis šablonas išlieka per visą premijos lošimą, kol sugeneruojamas naujas šablonas.
- Kai apšviestos simbolių padėtys užpildomos, aktyvuojama šablono surinkimo funkcija.
- Sudedamos statymų daugiklių vertės, rodomos 5 apšviestuose simboliuose.
- Bendroji suma pridedama prie simbolio vidurinės padėties, tada padvigubinama.
- Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolį vidurinėje padėtyje, pašalinami, tada sugeneruojamas naujas šablonas.

Išperos funkcija *(„Spawn feature“)*

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu gali atsitiktinai iškristi išperos simbolis, pridedantis daugiklio vertę kitiems būgnų daugikliams.
- Kiekvieno sukimo metu būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas išperos simbolis.

Kopijos funkcija *(„Copy feature“)*

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu gali atsitiktinai iškristi kopijos simbolis (kuris pats savaime daugiklio vertės neturi), nukopijuojantis visų kitų simbolių būgnuose vertes.
- Kiekvieno sukimo metu būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas kopijos simbolis.
- Jei kopijos simbolis išsukamas to paties sukimo metu, kaip ir išperos simbolis, pastarasis aktyvuojamas pirmas.

Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“)

1543. Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 5040 – 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 504 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Paslaptingieji laukiniai simboliai *(„Mystery Wilds“)*

- Atsitiktinai suaktyvuojama paslaptingųjų laukinių simbolių funkcija pagrindiniame lošime. Daugiausiai 3 būgnai užpildomi laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai šioje funkcijoje nedalyvauja.
- Būgnų aukštis: pagrindiniame lošime būgnų aukštis yra fiksuotas – 2, 3, 4, 5, 6 ir 7 simboliai, nustatomas atsitiktine tvarka po kiekvieno sukimo.
- Pagrindiniame lošime ant bet kurių būgnų išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuojamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas.
- Už kiekvieną būgną, kuriame buvo sklaidos simbolis, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius (ne daugiau nei 6 sukimai už būgną), sudėjus visus skaičius gaunamas bendras nemokamų sukimų kiekis.

Išsiplečiantys laukiniai simboliai *(„Expending Wilds“)*

- Pagrindinio lošimo metu išsuktas laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną.
- Vieno sukimo metu laukinis simbolis gali būti išsuktas ne daugiau nei 3 būgnuose.
- Premijos lošimo metu išsuktas laukinis simbolis taip pat išsiplečia ir už kiekvieną tokį simbolį suteikiamas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotino sukimo metu simbolis išsiplečia ir vienu simboliu padidina to būgno aukštį.
- Būgnas lieka išplėstas iki premijos lošimo pabaigos.
- Būgnas gali išsiplėsti ne daugiau nei 7 simbolius.
- Kai būgnas pasiekia maksimalų – 7 simbolių – dydį, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“)

1544. Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Masyvieji Simboliai *(„Massive Symbols“)*

- Visi simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius, gali būti išsukti kaip masyvieji – tiek pagrindiniame, tiek ir premijos lošime. Masyvusis simbolis gali būti 2x2 arba 3x3 formato.
- Masyvusis simbolis visada išsukamas būgnų apačioje. Pakartotino sukimo metu išsuktas masyvusis simbolis gali sutraiškyti visus po juo esančius simbolius.

- Masyvus simbolis niekada neiškrenta virš arba dalinai virš kito masyviojo simbolio, sklaidos arba laukinio simbolio.

Sniego Griūties funkcija *(„Avalanche feature“)*

- Simboliai, sudarę laimintį derinį, pašalinami ir vietoje jų sukrenta nauji simboliai.
- Ši funkcija tęsiasi, kol nebelieka laiminčių derinių.
- Premijos lošimo metu šią funkciją taip pat gali aktyvuoti laukinių simbolių sprogimo funkcija.

Daugiklis *(„Multiplier“)*

- Kaskart aktyvavus sniego griūties funkciją, daugiklis padidinamas vienu lygiu.
- Daugiklis iš naujo nustatomas pasibaigus lošimo etapui.
- Premijos lošimo metu daugiklis nenustatomas iš naujo (kol nesibaigia premijos lošimas).
- Pagrindinio lošimo metu 3 sklaidos simboliai aktyvuoja premijos lošimą ir suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis suteikia dar 3 nemokamus sukimus.
- Simboliai skaičiuojami pasibaigus sniego griūties funkcijai.
- Premijos lošimo metu 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar 2 nemokamus sukimus.
- Simboliai skaičiuojami pasibaigus sniego griūties funkcijai.
- Premijos lošimo pradinio daugiklio vertė yra lygi vertei, buvusiai iki premijos lošimo.

Laukinių simbolių sprogimo funkcija *(„Wild Explosion feature“)*

- Jei premijos lošimo metu neišsukamas joks laimintis derinys, visi būgnuose buvę laukiniai simboliai sprogsta ir pašalina visus kitus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius).
- Jei laukinio simbolio sprogimo zonoje yra masyvusis simbolis, jis sprogsta visas.

Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96”)

1545. Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96”) - 4 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolius.
- Paslapties simbolis pasikeičia į didelės vertės simbolį.
- Sklaidos simbolis aktyvuoja naujus papildomus lošimo būgnus (3, 4, 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 1, 2 arba 3 lošimo vietas).

Lošimo funkcijos:

Nemokamas Lošimas *(„Free Game“)*

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia po vieną papildomą sukimą. Kiekvieną kartą, kai atrakinamas naujas būgnų rinkinys, suteikiami 2 papildomi sukimai.
- Sklaidos simbolis aktyvuoja naujus papildomus lošimo būgnus (3, 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 2 arba 3 lošimo vietas).

Roko dievai („Gods of Rock“)

1546. Roko dievai („Gods of Rock“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kiekvienas išsuktas daugiklis padidins daugiklių lygį (maksimalus 11 lygis). Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Už kiekvieną simbolių sprogimą, premijos matuoklyje pakeliamas lygis. Surinkus 30 simbolių, aktyvuojama „Wild Encore“ funkcija, surinkus 55 simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- Premijos lošime matuoklis nustatomas iš naujo.
- Užpildžius matuoklį bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklis perkeliamas į funkciją iš pagrindinio lošimo.

Papildomi Laukiniai *(„Wild Encore“)*

- Nuo 1-3 laukinių simbolių bus pridėta būgnuose.

Lava lava („Lava Lava“)

1547. Lava lava („Lava Lava“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis sprogs ir panaikins visus simbolius vertikaliai ir horizontaliai, išskyrus laukinį ir kitą sklaidos simbolį.
- Nauji simboliai užima susprogusių simbolių vietas.
- Kiekvienas išsuktas daugiklis laimančioje simbolių kombinacijoje suteiks laimėjimui daugiklį (1 laukinis simbolis – 2x, 2 – 4x, 3 – 8x, 4 – 16x, 5 – 32x).

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 arba 5 nemokamais sukimais.
- Prieš prasidedant sukimui nuo 1 iki 3 laukinių simbolių bus pridėta į būgnus.
- Kiekvienas laukinis simbolis turi 3 gyvybes apsaugančias nuo sprogimo. Jei laukinis simbolis yra laimėjimų simbolių derinyje, sunaudojama 1 gyvybė.

Odino lošimas („Odin's Gamble“)

1548. Odino lošimas („Odin's Gamble“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 933 300

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius ir turi 2x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Lipnus Laimėjimas *(„Sticky Win“)*

- Atsitiktinai pagrindiniame lošime aktyvuojama lipnių laimėjimų funkcija.
- Laimėjimų simbolių deriniai bus užrakinti būgnuose, o visi kiti simboliai suksis pakartotinai.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo, funkcijos metu, aktyvuojasi lipnių laimėjimų funkcija.
- 3 sklaidos simboliai, funkcijos metu, pridės papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali užimti visą būgną. Su kiekvienu sukimu šis simbolis bus užfiksuotas kitame būgne.

Piramidė („Pyramyth“)

1549. Piramidė („Pyramyth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

- Kiekvienas išsuktas daugiklis laimėjime simbolių kombinacijoje suteiks laimėjimui daugiklį (1 laukinis simbolis – 2x, 2 – 4x, 3 – 8x, 4 – 16x, 5 – 32x).

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas Laimėjimų simbolių derinys aktyvuos lipnius pakartotinius sukimus.
- Laimėjimų simbolių deriniai bus užrakinti būgnuose, kol kiti simboliai suksis pakartotinai.
- 3 sklaidos simboliai, funkcijos metu aktyvuos 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Prieš kiekvieną sukimą laukinis simbolis pakeis savo poziciją.

Kintančios jūros („Shifting Seas“)

1550. Kintančios jūros („Shifting Seas“) – tai 6 būgnų, 4-4-3-3-2-2 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Po įvykusio laimėjimo, kairėje pusėje būgnas išnyks, o būgnai iš dešinės pusės pajudės link kairės.
- Sprogusių simbolių vietas užims nauji arba esantys simboliai, krentantys iš viršaus.
- Atsitiktinai 4-8 simboliai gali pavirsti tuo pačiu simboliu.
- 1-3 simboliai atsitiktinai gali pavirsti laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- Kai premijos simbolis išstumiamas, prasideda funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu, išstumtas premijos simbolis, papildomai suteikia 4 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu gali prasidėti Keitimosi laimėjimo funkcija. Jos metu įvykus laimėjimui, laukinis būgnas pasislinks viena pozicija į dešinę. Laukinis būgnas toliau juda turėdamas 1x daugiklį. Kai laukinis būgnas išstumiamas iš būgnų eilės, jis vėl pasirodo kairėje pusėje su padidėjusiu 1 daugikliu ir 1 papildomu nemokamu sukimu.

Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“)

1551. Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“) – tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Lošimo taisyklės:

- Už visas lošimo išmokėjimus ir laimėtas kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokamas tik ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.

Lošimo funkcijos:

„Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“)

- Sujungtų būgnų funkcija gali sujungti maksimaliai 6 būgnus, kad šie taptų identiškomis būgnų kopijomis.
- Funkcija negalima lavinos funkcijos metu.

Lavina („Avelanche“)

- Lavinos funkcijos metu simboliai, esantys laimėjimo linijos laimėjimuose, pakeičiami naujais arba egzistuojančiais simboliais, krentančiais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo linijos laimėjimų.
- Sklaidos simboliai yra suskaičiuojami, kai lavinos funkcija nebeapdovanoja už sukimą.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- Premijos lošimas gali būti aktyvuojamas laukinių sprogimo („wild explosion“) funkcijos pagalba.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą, sudarytą iš 12 nemokamų sukimų.
- Premijos lošime 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

Laukinių sprogimas („Wild Explosion“)

- Premijos lošimo metu nebelikus laimėtoms kombinacijoms, visi laukinių simboliai būgnuose sprogs ir pakeis kitus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius) vertikaliai ir horizontaliai.

Daugiklis („Multiplier“)

- Kiekvienąkart, kai lavinos funkcija aktyvuojama, daugiklis pakyla. Daugiklis atnaujina lošimą, kai jis baigiasi.
- Premijos lošime, daugiklis neatsinaujina iki tol, kol nepasibaigia premijos lošimas.

Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin‘s Gold“)

1552. Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin‘s Gold“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 9 laimėjimo linijų kazino lošimas, turintis laukinius („wild“), laukinio daugiklio („wild multiplier“) simbolius ir nemokamų sukimų funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 222 200

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda bet kurioje būgno pozicijoje.
- Grifino emblemos („Griffin Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis bei pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio lošimo metu. Grifino emblemos simbolis gali suteikti tiek sklaidos, tiek laimėjimo linijos laimėjimų išmokėjimus.
- 3 ar daugiau grifino emblemos simbolių, bet kurioje būgnų pozicijoje, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos (nemokamų sukimų) lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Riaumojantys laukiniai („Roaming wilds“) simboliai, premijos lošimo metu, pakeičia visus kitus simbolius ir pasilieka iki pat premijos funkcijos pabaigos. Prieš kiekvieną naują sukimą, riaumojantys laukiniai simboliai juda po gretimas simbolių pozicijas, tačiau 2 tokie simboliai negali vienu metu judėti po gretimas pozicijas.
- Maksimaliai gali būti suteikti 3 riaumojantys laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Laukinių Daugiklis („Wild Multiplier“)

- Riaumojančio laukinio simbolis suteikia daugiklį nuo x1. Po sukimo, kuriame riaumojantis laukinis simbolis buvo laimingos kombinacijos dalis, daugiklis padidėja vienu kartu (maksimaliai iki x5).
- Laimėjimo linijos laimėjimas, susidaręs iš vieno ar daugiau riaumojančių laukinių simbolių, bus padaugintas iš daugiklio. Maksimalus bendras riaumojančių laukinių simbolių daugiklis, susiformavęs vienoje laimėjimo linijoje, yra x125 (x5x5x5).

Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“)

1553. Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“) – tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokamas tik ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.

- Paslapties („Mystery“) simbolis gali atsirasti pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimo metu. Paslapties simbolis gali būti pakeistas į bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius. Visi paslapties simboliai yra pakeičiami tuo pačiu simboliu.

Lošimo funkcijos:

Lavina („Avalanche“)

- Lavinos funkcijos metu simboliai, esantys laimėjimo linijos laimėjimuose, pakeičiami naujais arba egzistuojančiais simboliais, krentančiais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo linijos laimėjimų.
- Laukinių sprogimo funkcija taip pat gali aktyvuoti lavinos funkciją.
- Sklaidos simboliai yra suskaičiuojami, kai lavinos funkcija nebeapdovanoja už sukimą.

Daugiklis („Multiplier“)

- Kiekvienąkart aktyvavus lavinos funkciją, daugiklis pakyla. Daugiklis atsinaujina, kai lošimas baigiamas.
- Premijos lošime daugiklis neatsinaujins.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą, sudarytą iš 12 nemokamų sukimų. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas lošiamas su ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan‘s Pond of Riches“)

1554. Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan‘s Pond of Riches“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų kazino lošimas, turintis laukinius („wilds“) simbolius ir nemokamų sukimų, limpančio laimėjimo („sticky win“) funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kuri laimėjimo eilutė, turinti laukinį simbolį, suteiks daugiklį. Laukinių simboliai dauginami vienas iš kito toje pačioje laimėjimo eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, kurie aktyvavo premijos lošimą, skaičiaus.
- Premijos lošime bet kuris laimėjimas aktyvuoja limpančių pakartotinių sukimų („sticky respin“) funkciją, kurios metu bet kurie laimėjimo linijoje esantys laimintys simboliai bus užrakinti, o likusieji – bus išsukti pakartotinai.
- Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama iki tol, kol nebelieka laimančių simbolių.
- Sklaidos simboliai surenkami ir kiekvienas jų garantuoja 1 papildomą nemokamą sukimą:
  - Surinkti 3 sklaidos simboliai suteikia 1 laukinį simbolį kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkti 6 sklaidos simboliai suteikia 2 laukinius simbolius kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkti 9 sklaidos simboliai suteikia 3 laukinius simbolius kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkus 9 sklaidos simbolius suteikiamas papildomas sklaidos simbolis, garantuojantis 1 nemokamą sukimą.
- Premijos lošimas lošiamas tą pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl‘s Trial“)

1555. Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl‘s Trial“) – tai tai 5 būgnų ir 9 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €555 500

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimančias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Kuetzalkoto emblemos („Quetzalcoatl Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, pakeičiantis visus simbolius tiek pagrindinio, tiek premijos (nemokamų sukimų) lošimuose.
- Kuetzalkoto simbolis gali suteikti sklaidos ir mokėjimo linijos laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

Laukinių Simbolių Rinkimas („Wild Collect Feature“)

- Premijos lošimo metu, laukiniai simboliai yra surenkami, kad užpildytų matuoklį. Kai matuoklis užsipildo 5 lygiais, atitinkamas simbolis pakeičia sekantį vidutiniškai išmokantį simbolį.

Premijos (nemokamų sukimų)Lošimas

- Premijos lošimas susideda iš 5 lygius turinčios nemokamų sukimų funkcijos, kurioje lošėjas renka laukinius simbolius, kad patektų į sekantį lygį. Kuomet paskutinis simbolis užpildo matuoklį, visi vidutiniškai išmokantys simboliai virsta į Kuetzalkoto simbolį ir lieka tokiais iki pat funkcijos lošimo pabaigos.
- Užsipildžius matuokliui lošėjui taip pat suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

- 3 ar daugiau Kuetzalkoto emblemos simbolių pakartotinai aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 naujų nemokamų sukimų.

Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“)

1556. Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“) – tai 5 būgnų ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €666 600

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimančias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukinis („Wild“) simbolis visuomet pasirodo kaip simbolių grupė, uždengdama visą būgną.
- Cerbero emblemos („Cerberus emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, bei pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu. Cerbero emblemos simbolis gali sukurti tiek sklaidos, tiek laimėjimo linijos laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 ar daugiau cerbero emblemos simbolių aktyvuoja arba pakartotinai aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu, 9 mokėjimo linijos pakeičiamos į 243 laimėjimo būdus.
- 3 ar daugiau tokių pačių simbolių, atsirandančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, suformuos laimančią kombinaciją.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, su kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“)

1557. Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“) – tai 66 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimus, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.

- Pagrindiniame lošime, 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, susidedantį iš nemokamų sukimų.
- Sukime gali būti aktyvuoti nuo 1 iki 5 paslaptingos sklaidos simbolių, kurie padidina galimybę laimėti premijos lošimą.
- Dramblio sferos („Elephant orbs“) simboliai surenkami, kad užpildytų 4 simbolių matuoklius. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo, atitinkami simboliai pakeičiami į kitus simbolius pagal mokėjimo lentelę.
- Paskutiniam simboliui užpildžius matuoklį, visi vidutiniškai išmokantys simboliai pasikeičia į rožinio dramblio simbolius ir lieka tokiais iki pat premijos lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“)

1558. Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“) – tai 5 būgnų ir 9 mokėjimo linijų kazino lošimas, turintis paslapties („Mystery“), nemokamų sukimų, pakartotinių sukimų bei laukinių („wild upgrade“) simbolių patobulinimo funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €444 400

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Sfinkso emblemos („Sphinx Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius tiek pagrindinio, tiek premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu.
- Sfinkso emblemos simbolis suteikia sklaidos ir mokėjimo linijos laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 ar daugiau sfinkso emblemos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį 10 nemokamų sukimų.
- Paslapties funkcija, premijos lošimo metu, atsitiktiniu būdu išrikiuoja 1, 2 arba 3 sfinkso emblemos simbolius kiekvieno sukimo pradžioje.
- Premijos lošimo metu, 3 ar daugiau sfinkso emblemos simbolių aktyvuoja 5 papildomus nemokamus sukimus.

Laukinių Patobulinimas

- Jei premijos lošimas aktyvuojamas pakartotinai, vienas iš 4 vidutiniškai išmokančių simbolių pakeičiamas į laukinį simbolį iki pat funkcijos lošimo pabaigos.

Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken‘s Lair“)

1559. Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken‘s Lair“) – tai 5 būgnų ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €427 735

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimančias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Krakeno emblemos („Kraken Emblem“) simbolis tai sklaidos („scatter“) ir laukinis („wild“) simboliai, kurie pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio ir premijos lošimų metu.

Lošimo funkcijos:

Išsiplečiantys Laukiniai („Expaning Wild“)

- Išsiplečiančio laimėjimo funkcija aktyvuojama tik tada, kai laimėjimo linijoje suformuojamas laimėjimas, turintis krakeno emblemos simbolius.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplės individualiai.
- Krakeno simbolis niekada neišsiplečia.
- Išsiplėtimas atsiranda tik vienam simboliui.

Premijos (nemokamų sukimų) Lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį 10 nemokamų sukimų. Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo ir sukimų suma, kuri buvo aktyvavus premijos lošimą.
- Premijos lošime vienas krakeno emblemos simbolis atsitiktinai padedamas ant bet kurio būgno kiekvieno sukimo pradžioje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuos 10 papildomų nemokamų sukimų.

Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“)

1560. Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“) – tai 5 būgnų ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimus, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.
- Simboliai, esantys jungiančiame laimėjimo eilutės laimėjime yra pakeičiami krentančiais simboliais arba jau egzistuojančiais simboliais. Šis procesas tęsiasi iki kol nebelieka naujų jungiančių laimėjimo būdų laimėjimų.

- Sprogstantis laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Šis simbolis gali susprogdinti aplinkinius simbolius, išskyrus sklaidos ir daugiausiai išmokančius simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą (nemokamus sukimus).
- Premijos lošimo metu, 2 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokami sukimai priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus.

Lošimo funkcijos:

Mucho Daugiklis („Mucho Multiplier“)

- Mucho daugiklio funkcija suteikia didėjantį daugiklį, kuris rodomas žemiau lošimo būgnų pagrindiniame ir premijos lošimuose.
- Daugiklis pakyla kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacija susidaro iš krintančio simbolio arba kai atsiranda vienas arba daugiau sprogstančių laukinių simbolių.
- Kas trečias sprogstantis laukinis simbolis surenkamas (pagrindinio lošimo metu) ir suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Tuo pačiu metu, mažiausias daugiklis pašalinamas ir pritaikomas sekantis pradinis daugiklis. Kuomet daugiklio matuoklis užsipildo, suteikiamas vienas paskutinis papildomas sukimas.

Kano kalavijas („Sword of Khans“)

1561. Kano kalavijas („Sword of Khans“) – tai 5 būgnų ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Kalavijo („Sword“) simbolis yra sklaidos („scatter“) ir laukinis („wild“) simbolis, galintis pakeisti visus simbolius pagrindiniame lošime ir premijos (nemokamų sukimų) lošime (išskyrus išsiplečiančius simbolius).
- Kalavijo simbolis gali suteikti sklaidos ir laimėjimo linijos laimėjimus.
- 3 ar daugiau kalavijo simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Kuomet premijos lošimas aktyvuojamas arba aktyvuojamas pakartotinai, lošėjui suteikiamas tam tikras nemokamų sukimų skaičius. Bet kuris simbolis, išskyrus kalavijo simbolį, yra parenkamas atsitiktiniu būdu, kad taptų išsiplečiančiu simboliu iki pat premijos funkcijos pabaigos.
- 2 ar daugiau kalavijo simbolių pakartotinai aktyvuos premijos lošimą.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplės jei tai bus dalis laimėtos kombinacijos. Išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti šalia esančiose pozicijose, kad suteiktų laimėjimą. Išsiplėsdami simboliai padengia visą būgną. Išsiplėtimas atsiranda tik vienam simboliui vieno sukimo metu. Kalavijo simbolis niekada nebūna įtrauktas į išsiplečiančių simbolių laimėjimą.
- Išsiplečiančių simbolių daugiklis paveiks visus simbolio laimėjimus.
- Išsiplečiantis simbolis maksimaliai gali pasiekti x3 daugiklį.
- Kai visi išsiplečiantys simboliai pasiekia x3 daugiklį, kalavijo simboliai nebeatsiranda būgnuose.

Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“)

1562. Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“) – tai 6 būgnų ir 4 096 laimėjimo būdų kazino lošimas, turintis paslapties lotoso („Mystery Lotus“) simbolius ir „Bonus“ lošimą su nemokamais sukimais ir simbolių pakeitimu.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €870 890

Lošimo taisyklės:

- Už visas lošimo išmokas ir laimingas kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Jei išmokų kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visos laimėjimo išmokos sudedamos ir pateikiamos lošimo pabaigoje.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir paslapties („Mystery“) simbolius. Pirmame būgne laukiniai simboliai negalimi.
- 3 arba daugiau būgnų atsiradę sklaidos simboliai aktyvuoja premijos lošimą (nemokamus sukimus).
- Skiriamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, aktyvavusių premijos lošimą, skaičių.
- Paslapties lotoso simboliai gali būti rodomi tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Pagrindiniame lošime paslapties lotoso simboliai gali pavirsti į bet kokius simbolius, išskyrus mažos išmokos simbolius, o premijos lošime - į mažos išmokos simbolius ir sklaidos simbolius.
- „Bonus“ lošimo metu, lotoso brangakmenių („Lotus Gems“) yra surenkami taip, kad simbolių matuoklyje būtų užpildyti keturi lygiai. Kai pasiekiamas kiekvienas lygis, atitinkamas simbolis pašalinamas ir pakeičiamas paslapties lotoso simboliu likusiam premijos lošimo laikui.
- Kiekvieną kartą pasiekus naują lygį lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- „Bonus“ lošime, už kiekvieną būgną, ant kurio yra sklaidos simbolių, skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti maksimaliai ant 3 būgnų to paties nemokamo sukimo metu.
- Premijos lošimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos lošimo aktyvavimo metu.

Audros riteriai („Riders of the Storm“)

1563. Audros riteriai („Riders of the Storm“) – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas, turintis 243 laimėjimo būdus.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 642 600

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Laukinių Daugiklis

- Laukinis („wild“) simbolis atsiranda kartu su x2 daugikliu pagrindiniame lošime.
- Jei laimėjimo eilutėje yra laukinių simbolių, visos laimėjimo linijos numatytam laimėjimui dauginamos iš laukinio daugiklio.

Paslapties Laukiniai Būgnai

- Maksimaliai 4 būgnai gali būti paversti į laukinius būgnus („wild reels“). Šios funkcijos metu sklaidos („scatter“) arba laukiniai simboliai neatsiranda.
- Kiekvienas premijos lošimas turi simbolių grupės („stacked“) simbolius, laukinių daugiklio ir nemokamų sukimų funkcijas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą.
- Premijos lošimo metu, 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 3, 5, 7, 9, 11 arba 13 papildomų nemokamų sukimų.
- Jei tai atsitinka 3 kartus premijos lošimo metu, nauji sklaidos simboliai neatsiranda.

Vaikštančių Laukinių Pakartotiniai Sukimai („Walking Wild Respin Feature“)

- Bet kuris laukinis simbolis premijos lošime aktyvuoja vaikštančių laukinių pakartotinių sukimų funkciją.
- Ši funkcija tęsiasi iki kol lieka tik 1 sukimas ir visi laukiniai simboliai pranyko.
- Vaikštančių laukinių pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiras, o po 4 sukimų atsiras nauji laukiniai simboliai.

Varnos akis („Raven’s Eye”)

1564. Varnos akis („Raven’s Eye”) – tai 4 būgnų ir 5 eilučių kazino lošimas, turintis 30 fiksuotų laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €178 000

Lošimo funkcijos:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimingos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Varnos paslapties („Raven Mystery“) simbolis yra paslapties simbolis, kurį gali pakeisti skirtingo tipo simbolis. Pagrindinio lošimo metu, varnos paslapties simbolis, nusileidęs ant 3 ar daugiau būgnų, aktyvuoja premijos (nemokamų sukimų) lošimą. Suteikiamų nemokamų lošimų skaičius priklauso nuo ant būgnų nusileidusių varnos paslapties simbolių.
- Premijos lošimo metu, varnos simboliai yra surenkami, kad užpildytų matuoklį.
- Matuokliui užsipildžius, varnos simbolis tampa paslapties simboliu iki pat lošimo pabaigos ir lošėjui suteikiami 3 papildomi sukimai.

Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“)

1565. Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“) – tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Kosmoso Keliautojo Simbolio Funkcija

- 3 simbolių grupės 1 būgne aktyvuoja išsiplečiančių simbolių funkciją.
- Bet kurie identiški simbolių grupei simboliai 1 būgne įtraukiami į laimėtą kombinaciją ir tampa išsiplečiančiais simboliais, padengiant visą būgną.
- Simboliai nebūtinai turi atsidurti šalia, kad taptų laimėtos kombinacijos dalimi.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- Premijos lošime, vienas (ar daugiau) iš vidutiniškai arba daugiausiai išmokančių simbolių išsiplės ir taps 3 simbolių grupe, kuri aktyvuos išsiplečiančių simbolių funkciją.
- Kosmoso keliautojo simbolis išsiplėsti negali.
- 3 ar daugiau kosmoso keliautojo simbolių pagrindinio lošimo metu aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau kosmoso keliautojo simbolių premijos lošimo metu suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu, lošiama ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“)

1566. Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir grynųjų pinigų atskiruosius („Scatter“) simbolius.
- Masyvusis paslapties simbolis – tai 3 x 3 simbolis, atsitiktinai paverčiamas į bet kurį kitą simbolį (išskyrus nemokamų sukimų atskirąjį („Scatter“) simbolį. Masyvusis paslapties simbolis gali iškristi 2–4 būgnuose. Masyvusis paslapties simbolis gali iškristi per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą. Kai žaidžiamas nemokamų sukimų premijos žaidimas, masyvusis paslapties simbolis suaktyvinamas su kiekvienu sukimu.

- Kai žaidžiamas pagrindinis lošimas, 3 (arba daugiau) nemokamų sukimų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių bet kokiose būgnų pozicijose, suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą, kurio metu sukimai yra nemokami. Suteikiamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo to, keli atskirieji („Scatter“) simboliai suaktyvino premijos žaidimą (kaip nurodo išmokų lentelė).
- Kai žaidžiamas pagrindinis lošimas arba nemokamų sukimų premijos lošimas, 3 (arba daugiau) grynųjų pinigų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių 3 skirtinguose būgnuose (arba daugiau), suaktyvina džino sukimų žaidimą. Kai suaktyvinamas džino sukimų žaidimas, grynųjų pinigų atskirieji simboliai, suaktyvinę džino sukimų žaidimą, ant būgnų išlieka tol, kol džino sukimų žaidimas užbaigiamas, arba kol simboliui (-iams) suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas.
- Kai suaktyvinamas džino sukimų lošimas, įprasti būgnai pakeičiami į specialius būgnus, kuriuose yra tik simboliai su statymų daugikliais (nuo 1X iki 50X statymo sumos), džino sukimų žaidimo atrakciono simboliai ir tuščios vietos.
- Džino sukimų lošimas pradedamas nuo 3 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai simbolis iškrenta tuščioje vietoje, likusių nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3. Visi simboliai būgnuose išlieka iki pat džino sukimų žaidimo pabaigos arba tada, kai simboliui (-iams) suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas.
- Kai džino sukimų lošimas užbaigiamas, visų statymo daugiklių vertės sudedamos, o bendroji suma – išmokama.
- Šablono surinkimo atrakcionas: kai įjungiamas džino sukimų lošimas, atsitiktinai sugeneruojamas 5 apšviestų simbolių pozicijų šablonas. Kiekvieno sugeneruoto šablono vidutinė pozicija yra apšviesta ir jame visada būna bent jau viena tuščia vieta
- Šis šablonas išlaikomas per visą tuometinį džino sukimų lošimą, kol sugeneruojamas naujas šablonas. Kai apšviestos simbolių pozicijos užpildomos, suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas. Statymų daugiklių vertės, rodomos 5 apšviestuose simboliuose, sudedamos į vidurinį simbolį, tada padvigubinamos. Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolį vidurinėje pozicijoje, pašalinami, tada sugeneruojamas naujas šablonas.
- Padidinimo atrakcionas: kai žaidžiamas džino sukimų žaidimas, gali atsitiktinai iškristi padidinimo simbolis, pridedantis jo daugiklio vertę kitiems esamiems būgnų daugikliams. Per kiekvieną sukimą būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas padidinimo simbolis.
- Kopijos atrakcionas: kai žaidžiamas džino sukimų žaidimas, gali atsitiktinai iškristi kopijos simbolis (kuris pats savaime daugiklio vertės neturi), nukopijuojantis visų kitų simbolių būgnuose vertes į save. Per kiekvieną sukimą būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas kopijos simbolis. Kai kopijos simbolis iškrenta per tą patį sukimą, kaip ir padidinimo simbolis, pirmasis suaktyvinamas po padidinimo simbolio suaktyvinimo.

Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“)

1567. Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 010 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus „scatter“ simbolį.
- Bet kuri laimėjimo eilė, kurioje yra „wild“ simbolis, bus padauginta iš laimėjimo eilėje esančių „wild“ simbolių skaičiaus. Už 1 „wild“ simbolį laimėjimo eilėje skiriamas 2x daugiklis. Už 2 „wild“ simbolius laimėjimo

eilėje skiriamas 4x daugiklis Už 3 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 8x daugiklis Už 4 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 16x daugiklis Už 5 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 32x daugiklis

- 3 ar daugiau „scatter“ simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą; suteikiamų sukimų skaičius priklauso nuo „scatter“ simbolių, iškritusių sukimo metu, skaičiaus.
- „Bonus“ lošimo metu bet koks laimėjimas suaktyvina išliekančio pakartotinio sukimo funkciją. Kai taikoma pakartotinio sukimo funkcija, visi laimingi simboliai laimėjimo eilėje užrakinami, o dėl likusių simbolių yra atliekami pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija taikoma tol, kol daugiau būgnuose neužrakinama jokių papildomų laimingų simbolių.
- „Bonus“ lošimo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų iškrenta vienas atsitiktinis „wild“ simbolis.

Fenikso rojus („Phoenix Paradise“)

1568. Fenikso rojus („Phoenix Paradise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Laisvieji išmokų eilių daugikliai: laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laisvasis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laisvųjų simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi.
- 1 laisvasis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2X. 2 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4X. 3 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8X. 4 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16X. 5 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32X.
- Paslaptingųjų laisvųjų simbolių suaktyvinimas: žaidžiant pagrindinį žaidimą gali būti atsitiktinai suaktyvintas paslaptingųjų laisvųjų simbolių suaktyvinimo atrakcionas, kurio metu visi laisvieji simboliai pakeičiami į slankiuosius laisvuosius simbolius ir tokiais išlieka iki žaidimo raundo pabaigos. Kai žaidžiamas premijos žaidimas, visi laisvieji simboliai visada yra slankieji laisvieji simboliai.
- Slankiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas: slankiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas suteikia pakartotinių sukimų, jis suaktyvinama tada, kai bet kuriame būgne iškrenta slankusis laisvasis simbolis. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu slankusis laisvasis simbolis (arba simboliai) pasislenka per 1 būgną į kairę arba, jei jis (jie) jau yra kairiausiame būgne, iš žaidimo srities jis (jie) išnyksta. Slankiųjų laisvųjų simbolių pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol žaidimo srityje slankiųjų laisvųjų simbolių nelieka.
- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 atskiraisiais („Scatter“) simboliais, skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) žaidimas suteikiant, atitinkamai, 8 arba 4 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.

Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“)

1569. Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Simbolių griūties funkcija: laimėtus derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta kiti simboliai.Ši funkcija tęsiasi tol, kol yra sudaromi nauji laimėtys deriniai.
- Pagrindiniame lošime: kai kurie nors iš premijos simbolių (B, O, N, U, S) iškrenta lošimo srities laimingame derinyje, atitinkamas simbolis po būgnais įsižiebia ir to simbolio būgnuose nebelieka. Kai įsižiebia visi 5 premijos simboliai, suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, suteikiantis 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošime: kai kurie nors simboliai (pasaga, varpas, BAR, septynetas arba karūna) iškrenta lošimo srities laimingam derinyje, atitinkamas simbolis premijos matuoklyje, rodomame po būgnais, įsižiebia. Kiekvieną kartą, kai įsižiebia visi 5 simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis, rodomas po premijos matuokliu, padidinamas per vieną lygį. Aukščiausias daugiklio lygis yra 27x.

Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“)

1570. Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Simbolių griūties funkcija: laimėtus derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta kiti simboliai.Ši funkcija tęsiasi tol, kol yra sudaromi nauji laimėtys deriniai.
- Pagrindiniame lošime: kai kurie nors iš premijos simbolių (B, O, N, U, S) iškrenta lošimo srities laimingame derinyje, atitinkamas simbolis po būgnais įsižiebia ir to simbolio būgnuose nebelieka. Kai įsižiebia visi 5 premijos simboliai, suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, suteikiantis 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošime: kai kurie nors simboliai (pasaga, varpas, BAR, septynetas arba karūna) iškrenta lošimo srities laimingam derinyje, atitinkamas simbolis premijos matuoklyje, rodomame po būgnais, įsižiebia. Kiekvieną kartą, kai įsižiebia visi 5 simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis, rodomas po premijos matuokliu, padidinamas per vieną lygį. Aukščiausias daugiklio lygis yra 27x.

Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“)

1571. Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 178 mokėjimo krypčių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- Šiame lošime yra sudėtiniai paslaptingieji simboliai. Pasibaigus kiekvienam sukimui paslaptingieji simboliai paverčiami į identiškus simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius). Paslaptingieji simboliai gali iškristi tik 2–5 būgnuose.
- Premijos (nemokamų sukimų) lošimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas tada, kai „Scatter“ simbolis iškrenta 1 ir 6 būgnuose. Premijos lošimą sudaro 10 nemokamų sukimų. Jis gali būti suaktyvintas iš naujo, taip suteikiant dar 5 nemokamus sukimus.
- Kai lošiamas premijos lošimas, paslaptingieji simboliai užfiksuojami būgnuose ir išlieka užfiksuoti iki pat premijos lošimo pabaigos. Visi pagrindinio lošimo metu išsukti paslaptingieji simboliai perkeliami į premijos lošimą.

Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“)

1572. Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra „Wild“ simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas „Wild“ simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 „Wild“ simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2X. 2 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4X. 3 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8X. 4 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16X. 5 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32X.
- Auksinis „Scatter“ simbolis virsta atsitiktinai parinktu fiksuotuoju simboliu (ne „Wild“ ir ne „Scatter“) ir suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją. Kai lošiama fiksuoto pakartotinio sukimo funkcija, fiksuotasis simbolis išlieka toje pačioje vietoje, o identiški simboliai (arba „Wild“ simboliai), atitinkantys užfiksuotą simbolį, irgi užfiksuojami, tuo tarpu likę simboliai sukami iš naujo. Kai iškrenta vienas arba keli auksiniai „Scatter“ simboliai, atitinkamai parenkamas atsitiktinis fiksuotasis simbolis, o visi esami identiški simboliai

(arba „Wild“ simboliai), atitinkantys naująjį užfiksuotą simbolį (arba simbolius), irgi užfiksuojami atitinkamose jų padėtyse.
- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 „Scatter“ (sidabriniais arba auksiniais) simboliais, skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, kartu suteikiant, atitinkamai, 8 arba 4 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.
- Pradedant kiekvieną nemokamą premijos sukimą atsitiktinėje vietoje atsiranda vienas auksinis „Scatter“ simbolis, suaktyvinantis fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją.

20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“)

1573. 20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €49 260

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

20 karšta jėga („20 Power Hot”)

1574. 20 karšta jėga („20 Power Hot”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“)

1575. 40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 Power Hot („40 karšta jėga“)

1576. 40 Power Hot („40 karšta jėga“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

100 Power Hot („100 karšta jėga“)

1577. 100 Power Hot („100 karšta jėga“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Saldainių rūmai („Candy Palace“)

1578. Saldainių rūmai („Candy Palace“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €12 032

Lošimo taisyklės:

- 8 ar daugiau simbolių kombinacija sudaro laimintį derinį.
- Daugiklio reikšmė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
- Deriniai, kurie sukuria laimėjimą, pašalinami iš būgnų, o juos užpildo kiti virš jų esantys simboliai.

- Mokama tik už didžiausią laimėjimo derinį.

Lošimo funkcijos:
Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Vandens lašai („Drops of water“)

1579. Vandens lašai („Drops of water“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €112 080

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“)

1580. Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold)

1581. Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24 440

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Graikijos turtai („Greek Fortune“)

1582. Graikijos turtai („Greek Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €22 520

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Jei laimėjimo linijoje yra laukinis simbolis, gaunamas laimėjimas padvigubinamas.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai laimėjime derinyje aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimas padidinamas x3.
- Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.
- Nemokamų sukimų metu pasirodę papildomi 3 sklaidos simboliai suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų.

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Karšta jėga („Power Hot”)

1583. Karšta jėga („Power Hot”) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46 290

Lošimo taisyklės:

- Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“)

1584. Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolius.
- Būgnai sukasi – viršutinė pirma eilutė sukasi iš dešinės pusės į kairę, o likusios eilutės sukasi iš viršaus į apačią.
- Po būgnų sukimosi, išsuktos laimėjimo simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užpildo kiti simboliai.
- Max Mega keliai gali būti suaktyvinti bet kuriame sukime ir aktyvuoti 117 649 laimėjimo būdus.

Lošimo funkcijos:

Rumplino Pakartotiniai Sukimai („Rumple ReSpins“)

- 5 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Sklaidos ar stiprintuvo simboliai, pakarotinų sukimų metu, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Stiprintuvas („Boosters“)

- „Life Boost“ – jeigu per tris sukimus, neišsukamas sklaidos simbolis, suteikiama papildoma gyvybė, kuri suteikia 1 papildomą sukimą. Galima gauti iki 3 papildomų gyvybių.
- „Reels Boost“ – būgnai gali būti padidinti iki 8 simbolių aukščio.
- „Multiplier Boost“ – suteikiamas daugiklis (+1 kiekvieną kartą), kuris padidina visų sklaidos simbolių vertę. Daugikliai skiriami tokia tvarka: x2, x3, x4.
- „Prize Boost“ – padidina visas sklaidos simbolių vertes ir padvigubina laimėtą sumą.

Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“)

1585. Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €92 280

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir deguonies baliono simbolius.
- Ryklio simboliai prie būgnų prideda 4 laukinius simbolius.
- Ryklio simboliai pridėtiems laukiniams simboliams gali suteikti iki 4x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu yra 4 būgnų rinkiniai, kurie po vieną atrakinami surinkus vis po 10 deguonies balionų simbolių.
- Atrakinus būgnų rinkinį pridedami +2 papildomi nemokami sukimai.
- Sklaidos simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, pridės +3 papildomus nemokamus sukimus.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus už 100x bendras statymas.Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Papildomas Masalo Statymas („Extra Bait Bet“)

- Papildomas masalas yra šalutinis statymas, kuris padeda suaktyvinti laukinį pasiutimą ir nemokamus sukimus.
- Šalutinis statymas prie būgnų prideda 50% kiekvieno sukimo vertės.
- Sklaidos simboliai padvigubinami ir gali iškristi, kad padėtų suaktyvinti nemokamus sukimus.

Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“)

1586. Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €147 175

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Griūties funkcija („Tumble frature“)

- Laimančios simbolių kombinacijos išnyksta iš būgnų, likę simboliai krenta į būgnų apačią, o nauji simboliai iš viršaus užpildo jų vietas.

Laimingos Valandos Modifikatorius („Happy Hour Modifiers“)

- Užpildžius kokteilio taurę suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Vaisių daugiklis – nuo x2 iki x20 daugiklis.
- Galimos vaisių daugiklio vertės (pagrindinio lošimo metu): 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x ir 20x.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 premijos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu galimos griūties ir laimingos valandos modifikatoriaus funkcijos.
- Galimos vaisių daugiklio reikšmės (nemokamų sukimų funkcijos metu) gali būti: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x ir 100x.
- Funkcijos metu papildomas premijos simbolis, kuris iškris būgnuose, suteiks iki 5 papildomų nemokamų sukimų.
- Yra galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją, pagrindinio lošimo metu, ją įsigijus už 75x visas statymas.

Kokteilio Stiklinės Paleidiklis („Cocktail Tumbler Trigger“)

- Pagrindinio lošimo metu, po kiekvieno laimėjimo, kokteilių taurė palaipsniui pildysis.
- Užpildžius visą taurę, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.

Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“)

1587. Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kaskados Laimėjimai („Cascading Wins“)

- Laimėtos simbolių kombinacijos pašalinamos iš būgnų, o jų vietas užima nauji simboliai.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėtų simbolių kombinacijų būgnuose.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 4 premijos simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis suteikia papildomus +5 nemokamus sukimus.
- Papildomi +5 arba +10 nemokamų sukimų gali būti suteikti, kai pirmoje eilutėje iškrenta atitinkamai 3 arba 4 premijos simboliai.
- Nemokamų sukimų metu yra 1x daugiklis, kuris po kiekvieno laimėjimo daugėja x1.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, įsigyjant juos už 75x visas statymas.

Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“)

1588. Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €221 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laukinis boso simbolis turi daugiklį, kuris gali didėti iki 243x.

Lošimo funkcijos:

Eik Žvejoti Sukimai („Go Fishin‘ Spin“)

- Funkcijos metu būgnuose iškrenta iki 3 laukinių boso simbolių;
- Laukinis boso simbolis didina daugiklį.
- Maksimalus daugiklių skaičius yra 27x.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 premijos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

- 2 laukinio boso simboliai funkcijos metu suaktyvina x2 daugiklį.
- Ant to pačio būgno iškritęs dar vienas laukinis boso simbolis padidins daugiklį iki x3.
- Daugikliai gali daugintis tarpusavyje iki x243.
- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją, kuri kainuoja 100x bendras statymas. Nemokami sukimai aktyuojami po pagrindinio lošimo.

Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“)

1589. Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €214 525

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Išsiskiriančių Laukinių Pakartotiniai Sukimai („Splitting Wilds ReSpins“)

- Iškritęs vienas ar daugiau išsiskiriančių laukinių simbolių (vėliau šis simbolis pasidalins į du vaikštančius laukinius simbolius) aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją.
- Vaikščiojantiems laukiniams simboliams suteikiami daugikliai, kurie su kiekvienu ėjimu daugėja x1, tačiau ne daugiau, kaip iki x3.

Drakono Ugnies Pakartotiniai Sukimai Laikyk ir Laimėk („Dragonfire Respins Hold & Win“)

- 5 drakono kiaušinio simboliai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Drakono kiaušinio simboliai pakarotinų sukimų metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Drakono kiaušinis skiria pinigines vertes arba vieną iš prizų:
  - „Minor“ – 20x bendras statymas.
  - „Major“ – 100x bendras statymas.
  - „Grand“ – 500x bendras statymas.
- Galimos drakono kiaušinio simbolio vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x, 50x, 100x, 500x.
- ***Kolekcininkas:***
  - Šios funkcijos metu iš būgnų bus surinktos bei pašalintos visos piniginės vertės ir kaupiamos dešinėje pusėje virš būgnų.
  - Vėliau visos piniginės vertės bus pridedamos prie bendro laimėjimo.
- ***Drakono ugnies daugiklis:***

- 2-110x daugiklis.
- Daugikliai didės +1 kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

- Yra galimybė įsigyti pasirinktą lošimo funkciją (aprašytos aukščiau), už 100 x bendras statymas arba 250 x bendras statymas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Karšta laukinė zona („Hot zone wild“)

1590. Karšta laukinė zona („Hot zone wild“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas su iki 729 laimėjimo krypčių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 arba 4 premijos simboliai ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvina atitinkamai 6 arba 8 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali padidinti daugiklį 2x, 3x, 5x, 10x.
- Surinkti laukiniai simboliai „karštos zonos“ būgnuose, suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus.

Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“)

1591. Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €206 240

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir žvaigždės simbolius.

Lošimo funkcijos:

Saldūs, Lipnūs, Laukiniai Nemokami Sukimai („Sweet Sticky Wild Free Spins“)

- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuos nemokamu sukimų funkciją su 8 sukimais.
- Laukiniai simboliai turės 2x, 3x arba 5x daugiklį.
- Laukiniai simboliai taps lipniais simboliais.
- Laukinių simbolių daugikliai sumuojami.
- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose iškritus dviem nemokamų sukimų simboliams, bet kuriuo metu gali įsijungti meteoritų lietus, kad į būgnus pridėtų +1 nemokamų sukimų simbolį ir taip būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

Laikyk ir Laimėk („Hold & Win“)

- 5 arba daugiau grynųjų pinigų žvaigždžių simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- „Minor“, „Major“ ir „Grand“ prizo žvaigždės gali iškristi per funkciją:
    - „Minor“ – 30x bendras statymas.
    - „Major“ – 50x bendras statymas.
    - „Grand“ – 200x bendras statymas.
- Žvaigždės simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1x iki 200x bendras statymas.
- Šioje funkcijoje lošiama su dviem UFO simboliais – rinkėju ir mokėtoju.

Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“)

1592. Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €244 950

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Šerifo Pakartotiniai Sukimai („Sheriff Respins“)

- 3 pinigų simboliai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Pinigų arba linksmų vyrų simboliai pakarotinų sukimų metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Pakartotinių sukimų pabaigoje, jei būgnuose užfiksuoti 5 linksmų vyrų simboliai, suteikiamas x5 daugiklis.
- Paslaptingas linksmų vyrų simbolis gali aktyvuoti vieną iš funkcijų:
    - „Will Scarlet“ – atidaro dešinįjį būgną. Suteikia x1 statymą.
    - „Friar Tuck“ – atidaro kairįjį būgną. Suteikia x1 statymą.

- „Little John“ – visi laimėjimai padvigubinami. Suteikia x1 statymo daugiklį.
- „Maid Marian“ – suteikia papildomą gyvybę ir x1 statymo daugiklį.
- „Robin Hood“ – nuolat pasikartojantis būgnuose x1 arba x2 daugiklis.

Modifikatoriai („Modifiers“)

- „Wanted Spin“– iškritęs šerifo simbolis išmokės bet kurią pinigų simbolio vertę.
- „Bonus“– suteikia šerifo pakartotinio sukimo funkciją.
- „Sheriff Wild“– būgnuose iškrenta 4 – 10 laukinių simbolių.
- „Win Spin“– suteikia sukimą, kuris garantuoja laimėjimą.
- „Mystery Symbols“– paslapties simbolis, kuris pridedamas prie būgnų, virsta bet kokiu simboliu, už kurį išmokamas laimėjimas.
- „Stacked Wilds“– lipnus laukinis simbolis visuomet iškris ekrane kaip x1 daugiklis, kuris bus sumuojamas.

Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“)

1593. Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €211 608

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis, nukritęs į totemo zoną, gali suteikti daugiklį.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 arba 7 premijos simboliai atitinkamai suteikia 8, 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno sukimo, bus pašalinami daugikliai (po 1 sukimo x2, po 2 – x3, po 3 – x4 ir t.t.).
- Kiekvieną kartą, nemokamų sukimų metu, iškritus premijos simboliui, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“)

1594. Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €205 750

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus gryno aukso ir brangakmenių simbolius.

Lošimo funkcijos:

Auksiniai Laikyk ir Laimėk Pakartotiniai Sukimai („Gold Hold & Win ReSpins“)

- 5 arba daugiau gryno aukso simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Gryno aukso simboliai, pakarotinų sukimų metu, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Būgnų Stiprintuvas („Reel Boosters“)

- Surinkus 3 tos pačios spalvos brangakmenius, suaktyvinama funkcija:
    - 3 mėlynų brangakmenių simboliai atrakina papildomą eilutę. Maksimalus pridėtų eilučių skaičius – 3.
    - 3 žalių brangakmenių simboliai padidins pinigines vertes.
    - 3 raudonos spalvos simboliai suteiks papildomą pakartotinį sukimą, o kaskart iš naujo nustatant skaitiklį, bus padidinta po sukimo laimėta suma.
    - 3 purpuriniai brangakmenių simboliai suteiks daugiklį. Už pirmuosius 3

„purpurinius brangakmenius“ bus skiriamas 2x daugiklis, už kitus 3 – 5x daugiklis, o už 3 galutinius – 10x daugiklis.

Aukso Kasimo Modifikatorius („Gold Diger Modifier“)

- Pagrindinio lošimo metu gali būti panaudojami aukso kasimo ginklai:
- Dinamitas – pavirsta į 3 – 5 laukinius simbolius;
- Kirtiklis – pavirsta į gryno aukso simbolius;
- Sprogmuo – paverčia mažų verčių simbolius į vieną gerai apmokamą simbolį.

Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“)

1595. Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €13 375

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pakartotinio sukimo simbolius.
- 5 Viliaus laukinės strėlės simboliai bet kurio sukimo metu gali pasikeisti į laukinį simbolį.
- Bet kurio sukimo metu visi mažos vertės simboliai gali būti pašalinti iš būgnų.

Lošimo funkcijos:

Vilius Telis ir Laukinė Strėlė Laikyk ir Laimėk funkcija („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“)

- 5 arba daugiau pakartotinio sukimo simbolių aktyvuoja funkciją su 3 pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu iškritę pakartotinio sukimo simboliai nustato funkciją iš naujo (į 3 pradinius sukimus).
- Galimi daugikliai: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 50x ir 100x.
- Funkcijos metu gali iškristi prizai:
    - „Minor“ – 20x visas statymas;
    - „Major“ – 50x visas statymas;
    - „Grand“ – 100x visas statymas.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už 60x bendras statymas.

Išskirta-Zona („Split-Zone“)

- Bet kuriuo metu strėlei pataikius į būgnus, būgnai išsiskiria į 4 dalis (būgnai gali būti su pakartotinio sukimo simboliais, kurie turi savo daugiklius arba būgnai gali būti tušti).
- Kiekviena kartą, jei padalintuose būgnuose yra pakartotinio sukimo simbolis, sukimų skaičius atnaujinamas į pradinį skaičių – 3.

Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win

1596. Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €242 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

***Pakartotinių Sukimų funkcija* („Respins Bonus“)**

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakartotinius sukimus. Kiekvienas sklaidos simbolis pakartotinius sukimus pradeda iš naujo.

***Būgnų Modifikatorius* („Reel Modifiers“)**

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius gali būti aktyvuotas. Pasirinkus 1 iš 3 Mini lošimo automato būgnų, galima gauti:
- Laimintį sukimą;
- Premijos pridėjimą – funkcijos metu pridedamas sklaidos simbolis, kuris padidina tikimybę aktyvuoti pakartotinį sukimą;
- Laukinių būgnų – pridedama nuo 2-5 lipnių laukinių simbolių būgnuose.

***Būgnų Stiprintuvas* („Reel Booster“)**

- Surinkti 3 Stiprintuvo Brangakmenių simboliai suaktyvuoja stiprintuvą.
- Mėlynas brangakmenis atrakina 3 papildomas eiles.
- Žalias brangakmenis padidina visas simbolių vertes.
- Raudonas brangakmenis suteikia pakartotinį sukimą.
- Violetinis brangakmenis padidina daugiklių lygį.

Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“)

1597. Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus vyšnių ir padvigubinimo simbolius.
- Raudoni vyšnių simboliai turi vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 15x ir 20x. Už raudonos vyšnios simbolius išmokama tik karštų sukimų metu. Kai auksinė vyšnia išsukama tuo pačiu metu, kaip ir 2 ar daugiau raudonos vyšnios, aktyvuojamas premijos ratas ir karšti sukimai.

Lošimo funkcijos:

***Vyšnių bombų modifikatorius* („Cherry bomb modifier“)**

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius gali būti aktyvuotas.
- Pridėti 1 arba 2 vyšnių simboliai padidina galimybę aktyvuoti karštus sukimus ir premijos ratą.

***Karšti Būgnai* („Hot Spins“)**

- 3 ar daugiau simbolių ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 5 karštus sukimus.

***Padvigubinimas* („Double Up“)**

- Kai pasirodo Padvigubinimo simbolis ant 5 būgno, jis padidina visų raudonų vyšnių vertes ir prideda 1 papildomą sukimą.

***Premijos Ratas* („Bonus Wheel“)**

- Daugiklis, kuris išsukamas rate, padidina visų raudonų vyšnių vertes, kurios aktyvavo premijos rato funkciją.
- Karšti sukimai lošiami su išsukto daugiklio verte.

***Funkcijos Pirkimas* („Bonus Buy“)**

- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją už 60x esamas statymas arba 150x esamas statymas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“)

1598. 9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus perlo ir nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

***Perlų Pakartotiniai Sukimai* („Pearl Respins“)**

- 3 ar daugiau perlo simbolių aktyvuoja pakartotinius sukimus. Suteikiamas 1 pakartotinis sukimas, o kiekvienas naujas perlas atstatys pakartotinių sukimų skaičių.
- Galimi daugikliai: 1x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.

***Nemokami Sukimai* („Free Spins“)**

- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Pasirodantis ratas išsuka nemokamų sukimų skaičių ir daugiklį. 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų su atitinkamai x2, x3 arba x5 daugikliu.

***Lobių Skrynia* („Treasure Chests“)**

- 3 lobių skrynios simboliai suteikia 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų su x2, x3 arba x5 daugikliu.

***Funkcijos pirkimas* („Bonus Buy“)**

- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo, už 50x bendras statymas.

Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“)

1599. Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Mistinis („Mystery“) simbolis

- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simboliai.
- Visi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Bonus“ simbolius.

Maksimalus Megaways („Max Megaways“)

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

Nemokami sukimai („Bonus“)

- 4 premijos („Bonus“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktine tvarka ir gali būti 12, 17, 22 arba 27 nemokami sukimai arba 15 ekstremalių magiškų megaways sukimų („Majestic Megaways Extreme Spins“).

***Magiškas statymas* („Majestic Bet“)**

- Yra galimybė atlikti statymą („Majestic Bet“), kuris garantuotai suaktyvins lošimą su nemokamais sukimais po pagrindinio lošimo, už 75x bendras statymas arba atlikti extremalų statymą („Majestic Extreme Bet“), kuris garantuotai suaktyvins ekstremalius magiškus megaways sukimus („Majestic Megaways Extreme Spins“) už 300x bendras statymas.

Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“)

1600. Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €214 170

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

Mistinis („Mystery“) simbolis

- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simboliai.
- Visi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Scatter“ simbolius.

Maksimalus Megaways („Max Megaways“)

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

Pakartotiniai pinigų sukimai („Cash Respins“)

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Gold Ball Scatter“ suaktyvins „Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Gold Ball Scatter“.
- „Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Gold Ball Scatters“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Gold Ball Scatters“, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.

Karštų smūgių statymas („Hot Shots Bet“)

- Atlikus specialų statymą „Hot Shots Bet“, bus garantuotai aktyvinta „Cash Respins“ funkcija po pagrindinio sukimo.

Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“)

1601. Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus krabo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premijos („Bonus“) simbolis

- 5 arba daugiau krabo simbolių aktyvuoja „Crabbin' Bonanza Respins“ pakartotinius sukimus.

Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“)

1602. Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €239 283

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

Sklaidos („Scatter“) simboliai

- Iškritę 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvins „Free Spins“.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Už 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius, išsuktus bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai skiriama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų („Free Spins“).

Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“)

1603. Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

Maksimalus Megaways („Max Megaways“)

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

Nemokami Hado sukimai („Hades Free Spins“)

- Iškritus 4, 5 ar 6 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami Hado nemokami sukimai (atitinkamai 12, 17 arba 22 nemokami sukimai).

- Veikdami kaip sklaidos simboliai, trys ar daugiau knygų simbolių, kurie iškrenta bet kur būgnuose, suteikia prizą. Taip pat suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuriuo nemokamo sukimo metu trys knygos simboliai, veikiantys kaip sklaidos simboliai, suteiks dar 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis visų nemokamų sukimų metu. Užskaičius prizus už įprastas laimingas kombinacijas, ypatingas simbolis gali išsiplėsti, kad apimtų visas tris būgno, kuriame jis atskleistas, padėtis. Ypatingas simbolis išsiplės tik tada, kai bus galima skirti papildomų prizų pagal mokėjimo linijas už laimingas kombinacijas. Išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi iškristi greta vienas kito, kad kombinacija būtų laiminga.
- Visi laimėjimai padauginami iš pastatytos sumos kiekvienoje eilutėje, išskyrus sklaidos simbolius. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. lapkričio 9 d. įsakymu Nr. DIE-556

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1604–2.1638 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1604. Bozo katės („Bozo Cats“);
2.1605. Gizos naktys („Giza Nights“);
2.1606. Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“);
2.1607. Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“);
2.1608. Piratų skrynia: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“);
2.1609. Piratas Šarkis („Pirate Sharky“);
2.1610. Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“);
2.1611. Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“);
2.1612. Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“);
2.1613. Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“);
2.1614. Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“);
2.1615. Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“);
2.1616. Dorko padalinys („Dork Unit“);
2.1617. Chaoso įgula („Chaos Crew“);
2.1618. Kubeliai 2 („Cubes 2“);
2.1619. Šokite į popsą („Hop'n'Pop“);
2.1620. Ieškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“);
2.1621. Juokdario bombos („Joker Bombs“);
2.1622. Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“);
2.1623. Anubio ranka („Hand of Anubis“);
2.1624. Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“);
2.1625. Negyvas miestas („RIP City“);
2.1626. Sukrauti juos („Stack'em“);
2.1627. Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“);
2.1628. Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“);
2.1629. Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“);
2.1630. Piktos pabaisos („Mad Monsters“);
2.1631. Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“);
2.1632. Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“);
2.1633. Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“);
2.1634. Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“);
2.1635. Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“);
2.1636. Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“);
2.1637. Super bėgių geležinekliai („Supertracks Railways“);
2.1638. Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1604–1638 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Bozo katės („Bozo Cats“);

1604. Bozo katės („Bozo Cats“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €493 500

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis turi 2x arba 3x daugiklį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir auksinį sklaidos simbolį.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- Kai 3 sklaidos simboliai išsukami ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojama 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Auksinis sklaidos simbolis atnaujina nemokamus sukimus pridėdamas +2 arba +3 papildomus sukimus.
- Dvigubų laukinių daugiklių atnaujinimas padvigubina visus daugiklius visuose laukiniuose simboliuose.
- Kaskart laimėjus nemokamų sukimų funkciją, galima pradėti nemokamus sukimus su esamu sukimų skaičiumi arba lošti dėl daugiau.
- Lošėjas loša pasirinkdamas vieną iš trijų monetų: 2 iš jų yra laimėčios, 1 – pralaiminti moneta. Pasirinkus laimėčią monetą, lošėjas pereina į kitą atnaujinimo lygį. Pasirinkus pralaimėčią monetą, baigiasi nemokamų sukimų funkcija.

Gizos naktys: laikyk ir laimėk („Giza Nights: Hold and Win“)

1605. Gizos naktys: laikyk ir laimėk („Giza Nights: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €584 400

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir pastiprinimo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuojami 8 nemokami sukimai. 3 sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, įjungia 8 papildomus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ir daugiau premijos simbolių arba jų deriniai su pastiprinimo simboliu įjungia premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x16 statymo.
- Visi premijos simboliai per premijos lošimą prilimpa ant būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos, pastiprinimo ar paslapties simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“)

1606. Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Yra galimybė įsigyti premijos funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- 3 ar daugiau banko simbolių pagrindiniame lošime aktyvuoja premijos lošimą su skirtingu monetos simbolių skaičiumi:
    - Už 3 banko simbolius skiriamos 3 monetos;
    - Už 4 banko simbolius skiriamos 5 monetos;
    - Už 5 banko simbolius skiriama 10 monetų;
- Per kiekvieną sukimą visi monetų simboliai pasislenka 1 langeliu žemyn.
- Pasiekus būgno apačią, už kiekvieną monetos simbolį sumokamas jos sukauptas laimėjimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol ant būgnų yra bent vienas monetos simbolis.
- Viršutinėje eilutėje gali būti atidengti vertės stiprintuvai, iš kurių padauginama arba kuriais padidinama kiekvienos monetos ant atitinkamo būgno vertė.
- Pridedamos vertės gali būti tokios: nuo 1 iki 8 ir 10, 12, 15, 20, 25, 30, 40, 50, 75, 100.
- Daugiklių vertės: nuo x2 iki x10 ir x15, x20, x25, x50.

Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“)

1607. Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €493 500

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukinis x2 simbolis padvigubina laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir yra nuo x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 iki x10 statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos arba premijos prizo simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Kai mažas, vidutinis, didelis arba didysis premijos simbolis yra laimėjimo linijoje, aktyvuojami atitinkami premijos prizai:
    - Mažasis premijos prizas = 20x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Vulkano funkcija („Volcano feature“)

- 5 premijos simboliai suteikia galimybę laimėti papildomą lošimą.

Piratų skrynia: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“)

1608. Piratų skrynia: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €358 900

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir pastiprinimo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. 3 sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia 8 papildomus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių arba premijos simbolių su pastiprinimu aktyvuoja premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos arba premijos prizo simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Paslapties simbolis pasirodo tik per premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio arba didelio premijos prizo simbolius.

Lobių Skrynios funkcija („Treasure* Chest feature*“)

- Kai mažas, vidutinis arba didelis premijos simbolis yra laimėjimo linijoje, aktyvuojami atitinkami premijos prizai:
    - Mažasis premijos prizas = 20x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 100x statymo.

Piratas Šarkis („Pirate Sharky“)

1609. Piratas Šarkis („Pirate Sharky“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Nemokamų sukimų metu surenka visas pinigų maišo simbolio vertes.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai per pagrindinį lošimą suaktyvina atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Laukiniai simboliai pasirodo per nemokamus sukimus – kas trečias, šeštas ir devintas surinktas laukinis simbolis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Pinigų maišo simbolį sudaro atsitiktinė vertė nuo 2x iki 50x statymų.

Lobių Medžioklės funkcija („Treasure Hunt feature“)

- Bet kuris per nemokamus sukimus ant būgnų išsuktas laukinis simbolis būgnų viršuje užpildo progreso juostą. Kas trečias surinktas laukinis simbolis suteikia lobių medžioklės funkciją.
- Esant aktyviai lobių medžioklės funkcijai ant būgnų pridedami papildomi pinigų krepšio simboliai. Visi pinigų krepšio simboliai, surinkti esant aktyviai lobių medžioklės funkcijai, padauginami iš 2, 3, 10 arba 100, atsižvelgiant į surinktų laukinių simbolių sumą progreso juostoje. Kiekviena lobių medžioklės funkcija, išskyrus paskutiniąją (x100), suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.

Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“)

1610. Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus“)

- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą ir karališkosios premijos funkciją. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Per premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik premijos ir karališkosios premijos simboliai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija („Royal Bonus feature“)

- Karališkos premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų. Iškritęs kiekvienas karališkos premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės. Karališkos premijos simbolis surenka visas premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
    - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“)

1611. Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 115 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.
- Per premijos lošimą džokerio simboliai iškrenta langelyje, kuriame palieka 2x daugiklį ir išnyksta. Pataikius į juokdario simbolį langelyje su daugikliu, kiekvieną kartą daugiklis langelyje padidėja 1.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus“)

- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą ir karališkosios premijos funkciją. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Per premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik premijos ir karališkosios premijos simboliai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymo.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs premijos arba karališkos premijos simbolis suteikia galimybę įjungti „Aukso lobių“ funkciją, kuri prideda pakankamai premijos ir karališkos premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija („Royal Bonus feature“)

- Karališkos premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų. Iškritęs kiekvienas karališkos premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės. Karališkos premijos simbolis surenka visas premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
    - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“)

1612. Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- 8 ir (arba) daugiau identiškų simbolių sudaro laimėjimo derinį.
- Bendrasis daugiau kaip 12 identiškų simbolių laiminčio derinio laimėjimas yra toks pats, kaip ir 12 simbolių laiminčio derinio laimėjimas
- Už visus simbolius ant būgnų išmokama bet kur.
- Per kiekvieną sukimą bet koks simbolis ant būgnų gali iškristi su atsitiktinio daugiklio x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50 arba x100 verte.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, įjungia nemokamus sukimus:
    - 6x – 20 nemokamų sukimų;
    - 5x – 15 nemokamų sukimų;
    - 4x – 12 nemokamų sukimų;
    - 3x – 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių per nemokamus sukimus, įjungia 5 papildomus sukimus.

Ugnies įžiebimo funkcija („Fire Breath feature“)

- Per nemokamus sukimus yra šansas, kad būtų suaktyvinta ugnies įžiebimo funkcija. Ugnies įžiebimo funkcija simboliams suteikia papildomų daugiklių, kad padidėtų bendrasis laimėjimas. Šią funkciją galima suaktyvinti tik per laimėjimo sukimus.

Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“)

1613. Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €215 700

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- 3 premijos simboliai ant centrinio būgno aktyvuoja premijos lošimą. Išmoka nurodoma ant simbolio piniginė valiuta ir būna 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x bei 20x statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Paslapties simbolis pasirodo tik per premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio, didelio arba didžiojo premijos prizo simbolius.

Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“)

1614. Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €515 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir smūgio premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- Premijos simbolis išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 statymo.
- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam

premijos simboliui. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Monetų Smūgio funkcija („Coin Strike feature“)

- Išsukus monetų smūgio simbolį per pagrindinį ir premijos lošimą aktyvuojama monetų smūgio funkcija.
- Monetų smūgio funkcija surenka visų premijos simbolių vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes ir prideda jas prie laimėjimo.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą premijos lošimą.
- Atsitiktinai per premijos lošimą išsukti šie premijos simboliai suaktyvina atitinkamus premijos prizus:
    - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“)

1615. Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymų.
- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam premijos simboliui. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą išsuktas premijos simbolis suteikia galimybę aktyvuoti deimantų lobių funkciją, kuri prideda pakankamai premijos ir karališkos premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų premijos lošimą.
- Atsitiktinai per premijos lošimą pasirodę šie premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
- Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
- Didelis premijos prizas = 150x statymo;
- Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Dorko padalinys („Dork Unit“)

1616. Dorko padalinys („Dork Unit“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Dovanų dėžutės yra laukinių simbolių daugikliai.
- Dovanų dėžučių simboliai pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Yra galimybė įsigyti premijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Dovanų Dėžutės

- Dovanų dėžutės yra laukinių simbolių daugikliai.
- Trys skirtingi dovanų dėžučių tipai:
    - Įprastinės dovanų dėžutės vertė gali būti: laukinis simbolis, 2x, 3x, 4x.
    - Retos dovanų dėžutės vertės gali būti: 5x, 10x, 15x, 20x.
    - Stulbinančios dovanų dėžutės vertės gali būti: 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x.

Dovanų Aukso Gysla

- Jei per tą patį sukimą iškris 3 bet kokio tipo dovanų dėžutes, prasidės premijos lošimas „Dovanų aukso gysla“.

- Visos iškritusios dovanų dėžutės pasilieka būgnuose per visą premijos lošimą.
- Premija prasideda su 3 sukimais.
- Išsukus papildomų dovanų dėžučių likę nemokami sukimai papildomi iki 3 ir premijos lošimas tęsiasi.
- Jei 3 sukimus iš eilės neiškrenta naujų dovanų dėžučių, premija baigiasi.

Chaoso įgula („Chaos Crew“)

1617. Chaoso įgula („Chaos Crew“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis Piktūno simbolis turi vieną iš šių daugiklių: x2, x3 arba x5. Daugikliai padaugins vienas kitą.
- Katino Piktūno laukinis simbolis pakeičia visus pagrindinio lošimo simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Kaskart iškritus katino Piktūno simboliui, jis padaugins virš jo būgno esantį skaičių iš katino Piktūno simbolyje atskleisto koeficiento. Galimi daugikliai yra x2, x3, x5, x10, x20.
- Stulbinančio katino Piktūno daugiklis: x2, x3, x5, x10, x20.
- Kaukolės Keistuolės simbolis pridės atskleistą kaukolės Keistuolės simbolyje esantį skaičių prie jos būgno daugiklio. Galimi Kaukolės Keistuolės ir stulbinančios Kaukolės Keistuolės daugikliai yra +1, +2, +5, +10, +20.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Jei iškris trys nemokamų sukimų simboliai, lošimas pereis į nemokamų sukimų režimą.
- Nemokamų sukimų režimas prasideda nuo 3 sukimų.
- Nemokami sukimai tęsiasi, kol tris kartus iš eilės pasitaiko nelaimintys sukimai.
- Kaskart iškritus laimėjimo simboliui nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Matuoklis tinklelio dešinėje rodo likusių sukimų skaičių.

Kubeliai 2 („Cubes 2“)

1618. Kubeliai 2 („Cubes 2“) – tai nuo 5 iki 11 būgnų, nuo 5 iki 11 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 100 000

Lošimo taisyklės:

- Tikslas – išsukti 5 vienodus besiliečiančius tos pačios spalvos simbolius bet kurioje tinklelio vietoje ir gauti laimėjimą kombinaciją.
- Pagrindiniame lošime visuose 5x5 dydžio tinklelio kampuose yra X. Jei susiformuoja laimėjimų simbolių

grupė, į kurią įeina vienas iš šių kubelių, X taps skaičiumi, atitinkančiu laimėjusioje grupėje esančių kubelių skaičių. Galutinis laimėjimas bus padaugintas iš rodomo koeficiento.

- Jei laiminti grupė susijungia su keliais kampiniais kubeliais, prieš dauginant iš laimėjimo rodomi koeficientai bus sudėti. Pavyzdžiui, jei laimėjusią grupę sudaro 9 kubeliai, sujungiantys du kampinius kubelius, bendras daugiklis bus 18.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkciją aktyvuoja bent 5 skirtingų spalvų laimėjusios grupės!
- Skiriami 5 nemokami sukimai.
- Lošėjas galės rinkti paslaptingus kubelius, kol atvers spalvą. Atversta spalva per nemokamus sukimus bus pasiliekanti spalva.
- Prieš atveriant spalvą taip pat galima atversti papildomus nemokamus sukimus.
- Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti suteiktas lošiant funkciją, yra 12.

Daugiaspalviai Nemokami sukimai

- Tos pačios spalvos kubeliai visuose kampuose aktyvuoja funkciją.
- 5–10 nemokamų sukimų suteikiama.
- Visos šiame režime surinktos spalvos nebus pašalintos per nemokamus sukimus.
- Lošimo režimas prasideda, kai atskleidžiamas suteiktų nemokamų sukimų skaičius.
- Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti suteiktas lošiant funkciją, yra 10.

Šokite į popsą („Hop'n'Pop“)

1619. Šokite į popsą („Hop'n'Pop“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Reikia išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje, kad susidarytų laiminti kombinacija.
- Lošimui prasidėjus daugiklis bus rodomas atsitiktinėje būgnų vietoje. Tarp sukimų šis daugiklis pereis į kitą vietą. Jei daugiklis patenka į laimėjusią grupę, daugiklis arba padvigubės (pavyzdžiui, nuo 2 iki 4) arba pavirs dviem daugikliais.
- Didžiausia vieno daugiklio vertė yra 64x.
- Oranžinės saulutės padvigubins daugiklio vertę (4x, 8x, 16x, 32x, 64x). Žalios saulutės vieną daugiklį pavers dviem daugikliais (daugiausia iki 4). Jei daugiklis atsidurs ant laukinio simbolio, kuris yra kelių laimėjusių grupių daugiklis, jis plėtosis po vieną kartą su kiekvienu laimėjimu, kurio dalis yra laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Per šią funkciją daugiklių skaičius ir daugiklių vertės išlaikomos ir progresyviai didėja per likusius nemokamus sukimus.
- Galima gauti iki 4 daugiklių, kurių kiekvieno vertė – iki 64x.
- Išsukus 3 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 1 daugiklį, kurio vertė 2x.
- Išsukus 4 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 2 daugiklius, kurių vertė 2x.
- Išsukus 5 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 4 daugiklius, kurių vertė 4x.

Ieškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“)

1620. Ieškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas VS simbolis išsiplės, jei bent 1 išsiplėtęs VS simbolis taps laimėjimo dalimi. Kai bus aktyvuotas, jis išsiplės ir uždengs visą būgną, o jame bus rodomi du banditai su skirtingais daugikliais. Įvyks dvikova, o išgyvenusio bandito daugiklis bus pritaikytas visam būgnui. Čia visas būgnas taip pat virs laukiniu simboliu. Jei bus išsuktas daugiau nei vienas VS simbolis, vertės pirmiausia bus sudėtos ir tada padaugintos iš eilučių laimėjimų. Galimos daugiklių vertės yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x ir 100x. Jei išsuksite po vieną VS simbolį visuose būgnuose ir visas tinklelis bus uždengtas, visas tinklelis bus laikomas laukiniu simboliu. VS simbolius galima išsukti ir pagrindiniame lošime, ir per premijos funkciją „Dvikova auštant“.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos lošimo ir VS simbolius.

Lošimo funkcijos:

Dvikova Auštant

- Išsukus bent tris DVIKOVOS sklaidos simbolius, aktyvuojama premijos funkciją
- „Dvikova auštant“, kurioje skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Šioje funkcijoje dar daugiau VS simbolių nei pagrindiniame lošime.

Numirėlio Ranka

- Premijos funkcija „Numirėlio ranka“ aktyvuojama pagrindiniame lošime išsukus bent tris NUMIRĖLIO sklaidos simbolius.
- Tikslas yra per šios funkcijos pradinį rinkimo etapą surinkti kiek įmanoma daugiau laukinių simbolių ir daugiklių.
- Laukiniai simboliai virš būgnų renkami kairėje pusėje, o dabartinė bendra daugiklio vertė rodoma dešinėje. Kaskart surinkus laukinį simbolį arba daugiklį, likusių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Rinkimo etapas tęsiasi, kol tris kartus iš eilės įvyksta nelaimintys sukimai.
- Tada lošimas pereina į susirėmimo etapą – antrą šios funkcijos etapą, – kuriame suteikiami nemokami sukimai.

- Per kiekvieną susirėmimo sukimą tinklelyje iškris tiek laukinių simbolių, kiek jų surinks lošėjas, o tada visi laimėjimai bus padauginti iš surinkto bendro daugiklio.
- Matuoklis šalia tinklelio rodo likusių sukimų skaičių.

Didysis traukinio apiplėšimas

- Pagrindiniame lošime išsukus tris ar daugiau TRAUKINIO APIPLĖŠIMO sklaidos simbolius, aktyvuosis premijos funkcija „Didysis traukinio apiplėšimas“.
- Tai – pasiliekančių laukinių simbolių premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Visi iškritę laukiniai simboliai pasilieka būgnuose per visą funkcijos lošimą.

Juokdario bombos („Joker Bombs“)

1621. Juokdario bombos („Joker Bombs“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Kad būtų gauta laimėjimų simbolių kombinacija, bet kurioje tinklelio vietoje reikia išsukti bent 8 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių. Išsukus vieną ar daugiau daugiklio bombų, jų vertės bus sudedamos ir saugomos kaip laukiamas laimėjimo daugiklis, kuris bus pritaikytas bendram laimėjimui kiekvieno lošimo etapo pabaigoje.
- Visos daugiklių bombos veikia kaip sklaidos simboliai. Yra trijų tipų daugiklių bombos:
    - Įprasta bomba – ji iškrenta su rodomu vertės daugikliu, sprogsta ir prideda daugiklio vertė prie laukiamo laimėjimo daugiklio. Galimos vertės – 2x, 3x ir 4x.
    - Atskleidžiama bomba – ji iškrenta su klaustuku, sprogsta ir prideda daugiklio vertę prie laukiamo laimėjimo daugiklio. Galimos vertės – 5x, 10x, 25x ir 50x.
    - Stulbinanti bomba – ji iškrenta su simboliu X, sprogsta ir padaugina laukiamą laimėjimo daugiklį iš rodomos vertės. Galimos vertės – x2, x3, x4, x5 ir x10.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Šioje funkcijoje yra daugiau daugiklių bombų, taigi taip pat yra didesnė galimybė išsukti didesnės vertės bombas nei pagrindiniame lošime.
- Vykstant šiai funkcijai išsukus tris nemokamų sukimų simbolius bet kurioje tinklelio suteikiama papildomus 5 nemokamus sukimus.

Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“)

1622. Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- VS simboliai yra specialūs sklaidos simboliai, aktyvavus išsiplečiantys į „DuelReels™“. VS simboliai išsiplečia į „DuelReels™“ tik tada, jei išsiplėtę jie tampa bent vienos laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Abiejuose būgno galuose gali būti daugiklis, atitinkantis gladiatorių. Laimėjusio gladiatoriaus daugiklis bus pritaikytas visiems būgnams.
- Pagrindiniame lošime galimos daugiklių vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x ir 100x.
- Daugiklių vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas

- Šiame lošime yra du unikalūs premijos lošimų režimai – „Arenos čempionai“ ir „Išlaisvinkite žvėrį“.
- Lošimas „Arenos čempionai“ aktyvuojamas pagrindiniame lošime vienu metu išsukant 3 arenos sklaidos simbolius.
- Lošimas „Išlaisvinkite žvėrį“ aktyvuojamas pagrindiniame lošime vienu metu išsukant 3 žvėries sklaidos simbolius.
- Premijinius lošimus taip pat galima aktyvuoti atliekant lošime nurodyto dydžio statymą. Tokiu atveju premijinis lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Arenos Čempionai

- Šis premijos lošimas prasideda su 3 sukimais.
- Kaskart išsukus VS simbolį nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Matuoklis šalia tinklelio rodo likusių sukimų skaičių.
- Šiame premijos lošime virš visų būgnų rodomi būgnų daugikliai. Išsukus VS simbolius visuose būgnuose ir suteikiama galimybė jiems kautis arenoje. Kai „DuelReels™“ išsiplės, laimėjęs daugiklis pakeis dabartinį to būgno daugiklį.
- Kai būgne išsukama įprasta moneta, ji atskleidžia daugiklio vertę x2, x3, x4, x5 arba x10.
- Būgne išsukus stulbinančią monetą, ji atskleis daugiklio vertę x2, x3, x4, x5 arba x10.

Išlaisvinkite Žvėrį!

- Funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais. Kaskart išsukus VS simbolį nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Šiame premijos lošime virš 1, 2, 4 ir 5 būgnų rodomi būgnų daugikliai.
- Per visą premijos lošimą būgnų daugikliai kaupia „DuelReels™“ daugiklių vertes iš atitinkamų būgnų.

- 3 būgnas iš pradžių yra užrakintas ir nesisuka.
- 3 būgnas, „žvėries būgnas“, bus atrakintas išsukus bent po vieną VS simbolį 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 būgne yra specialus žvėries „DuelReels™“ su daugikliu, dauginančiu kitų būgnų daugiklius prieš pridedant juos prie būgnų daugiklių.

Anubio ranka („Hand of Anubis“)

1623. Anubio ranka („Hand of Anubis“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas turi išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje, kad susidarytų laiminti kombinacija.
- Pagrindiniame lošime yra du skirtingi sielų šviesuliai – vienas raudonas ir vienas mėlynas. Abu sielų šviesuliai yra laukiniai simboliai, sudedantys daugiklius, taikomus bet kuriam laimėjimui, kurio dalis yra sielos šviesulys. Raudono sielos šviesulio daugiklis padidėja 1x už kiekvieną simbolį visuose grupės laimėjimuose, o mėlyno sielos šviesulio daugiklis padidėja 1x už kiekvieną grupės laimėjimą. Kiekviename naujame lošimo etape daugiklis nustatomas iš naujo. Jei abu sielų šviesuliai patenka į vieną laimėjimą grupę, jie padaugina vienas kitą.

Lošimo funkcijos:

Požemio karalystė

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Požemio karalystė“.
- Daugikliai didėja, kai sudaromos laimėjimo grupės. Jie padidėja 1x už kiekvieną laimintį simbolį atitinkamame būgne. Daugiklius taip pat galima padauginti iš daugiklių modifikatoriaus simbolio.
- Galimos daugiklių modifikatorių vertės yra x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Kai būgne iškrenta žalias sielos šviesulys, aktyvuojamas to būgno daugiklis.
- Visų aktyvuotų daugiklių vertės sudedamos ir iš jų padauginama kiekvienos laimėjimo grupės vertė. Kaskart aktyvavus daugiklį suteikiami 3 papildomi sukimai. Didžiausia vieno daugiklio vertė yra 9 999.

Teismas

- Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Teismas“.
- Suteikiami 3 pakartotinai pripildomi sukimai.
- Per šią premijos funkciją pagrindinio lošimo simbolius pakeičia specialūs kaladžių simboliai.
- Daugikliai didėja iškritus daugiklių modifikatorių kaladėms, kurios pridedamos arba iš kurių dauginama.
- Pridedamų daugiklių vertės gali būti:
    - Kaukolė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x .
    - Stulbinanti kaukolė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x.
- Daugiklių, iš kurių dauginama, vertės gali būti:
    - Anubio kaukolė – x2, x3, x4, x5 ir x10.
    - Stulbinanti Anubio kaukolė – x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Tinklelyje iškritus ledo kaladei, ji bus sutraiškyta ir iš daugiklio, esančio virš būgno, nukris ir tuščią vietą užims daugiklio kaladė.
- Taip pat yra speciali triuškintuvo kaladė, kuri krenta per visas kitas kalades iki tinklelio apačios ir naikina

visas daugiklių kalades savo kelyje, kad padarytų daugiau vietos naujoms kaladėms. Triuškintuvo kaladei pasiekus tinklelio apačią, ji virsta daugiklio kalade, kurios vertė lygi visų triuškintuvo kaladės sunaikintų daugiklių kaladžių sumai.

- Kaskart iškritus daugiklio, daugiklių modifikatorių arba triuškintuvo kaladei, likusių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3. Pasibaigus premijos funkcijai, išmoka bus lygi visų daugiklių kaladžių sumos ir statymo lygio sandaugai. Jei per 3 sukimus iš eilės neiškrenta daugiklio, daugiklių modifikatoriaus ar triuškintuvo kaladė, funkcija baigiasi.

Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“)

1624. Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 26 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pumos daugiklių vertės – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.
- Orko daugiklių vertės – x2, x3, x4, x5.
- Daugiklis aktyvuojamas išsukus gorilos sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriama išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

Požemio karalystė

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Požemio karalystė“.
- Daugikliai didėja, kai sudaromos laimančios grupės. Jie padidėja 1x už kiekvieną laimintį simbolį atitinkamame būgne. Daugiklius taip pat galima padauginti iš daugiklių modifikatoriaus simbolio.
- Galimos daugiklių modifikatorių vertės yra x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Jei tinklelyje vienu metu rodomi daugiau negu vienas gorilos simbolis, visi dabartinio sukimo laimėjimai iš daugiklio dauginami po vieną kartą kiekvienam gorilos simboliui. Padauginus iš daugiklio, jo vertė iš naujo nustatoma į 1x.

Žvaigždžių Juosta

- Šalia būgnų esančioje žvaigždžių juostoje rodomi papildomi nemokami sukimai, suteikiami pagrindiniame lošime.
- Kai pagrindiniame lošime iškrenta ženklelio su žvaigžde simbolis, jis suteikia 1–3 žvaigždes, kurios pridedamos prie žvaigždžių juostos. Dabartinio lošimo etapo pabaigoje visos žvaigždės naudojamos po vieną ir už kiekvieną žvaigždę suteikiama po vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Per papildomus sukimus visuotinio daugiklio vertė nenustatoma iš naujo.

Premijos Lošimas

- Šiame lošimo režime visuotinis daugiklis tarp sukimų nenustatomas iš naujo ir gali progresyviai didėti.
- Nemokamų sukimų premijos lošimo režimas aktyvuojamas pagrindiniame lošime išsukus bent 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Išsukus 3 simbolius prasidės premija su 3 žvaigždėmis ir daugiklio verte 1x.
- Išsukus 4 simbolius prasidės premija su 4 žvaigždėmis ir daugiklio verte x5.
- Išsukus 5 simbolius prasidės premija su 5 žvaigždėmis ir daugiklio verte 10x.

Negyvas miestas („RIP City“)

1625. Negyvas miestas („RIP City“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis išsiplečia būgnuose, jei jis tampa laimėjimų simbolių kombinacijos dalis.
- Jei laukinis katės simbolis išsiplėsdamas uždengia laukinį simbolį, jis pavirsta daugikliu, pritaikomu visam išsiplėtusiam laukinės katės simboliui.
- Galimos laukinio daugiklio vertės – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Daugiklių vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

„RO$$“ Premija

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 3 papildomi sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia + 4 papildomus nemokamus sukimus.
- Premijos lošime „Ro$$“ vienu metu išsukus 4 FS simbolius, esamo sukimo pabaigoje pradedamas premijos lošimas „Maxx“. Jei liko mažiau nei 10 nemokamų sukimų, jų skaičius bus nustatytas į 10. Kitu atveju dabartinis likusių sukimų skaičius nesikeis.

„MAXX“ Premija

- 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Lošiant premijos lošimą „Maxx“ režimu būgną galima aktyvuoti jame išsukant „Wild“ katės simbolį. Būgną aktyvavus garantuojama, kad per visus likusius nemokamus sukimus jame iškris laukinis katės simbolis.
- Per šią funkciją vienu metu išsukus 3 FS simbolius suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.

Sukrauti juos („Stack'em“)

1626. Sukrauti juos („Stack'em“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Kad susidarytų laiminti kombinacija, reikia išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Daugikliai:
    - Pagrindiniame lošime nelaimintys simboliai pašalinami po kiekvieno laimėjimo, o visi laimintys simboliai paliekami. Jie nukrenta į tinklelio apačią. Po kiekvienu būgnu rodoma daugiklio vertė,

nurodanti tame būgne iškritusių ir vienas ant kito sukrautų laimėjimų simbolių skaičių. Visos laimėjimo grupės bus padaugintos iš daugiklių verčių, virš kurių yra, sumos.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- Kaskart laimėjus lošiant nemokamų sukimų režimu, bendras daugiklis bus padidintas laimėjimų simbolių skaičiumi. Pavyzdžiui, jei laimingą grupę sudaro 6 simboliai, prie sumos bus pridėta 6.
- Šiame režime yra specialus simbolis X. Visos laimingos grupės, besiliečiančios su šiuo simboliu, bus padaugintos iš koeficiento, rodomo virš būgnų.
- Klaustukas suteiks papildomų sukimų arba padidins daugiklį.
- Galimos tokios baigtys:
    - - 2–5 papildomos gyvybės;
    - - prie daugiklio pridedama viena iš šių verčių: 1, 2, 5, 10, 25 arba 50;
    - - daugiklis padauginamas iš 2, 3, 4 arba 5.

Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“)

1627. Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €213 840

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.
- Jei 4 ar daugiau sukimai iš eilės yra nesėkmingi, lošėjui yra suteikiamas laimėjimo daugiklis, kuris pridedamas į „Grynųjų pagrobimo“ matuoklę ir yra taikomas sekančiam laimėjimui sukimui. Po laimėjimo sukimo matuoklė yra atstatoma į pradinę vertę.
- Sukimo metu gali nusileisti „Skraidanti lėkštė“, kuri atsitiktinius simbolius pavers laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu lošėjas renka simbolius „UFO“, kurie yra pridedami į „UFO“ matuoklę. Kuo daugiau šių simbolių surenkama, tuo daugiau nemokamų sukimų lošėjas gauna bei padidina laimėjimo daugiklį nemokamų sukimų metu.
- Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ suaktyvina 10 „Grynųjų susitikimų“ nemokamų sukimų. Suaktyvinus funkciją, papildomi nemokami sukimai ir daugikliai, surenkami „UFO“ matuoklėje, taip pat pridedami prie bendrų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjus deri-

nius sudarę simboliai yra pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimėjimus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų derinių. Kiekvienas susidaręs ir pašalintas laimintis derinys padidina laimėjimo daugiklį tam sukimui.

Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“)

1628. Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €232 000

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Nemokamų sukimų“ simbolius. Už laimėjimus derinius su laukiniais simboliais išmokama dvigubai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“ suaktyvina 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimams yra taikomas x3 laimėjimo daugiklis. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“)

1629. Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €134 530

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“. Už laimėjimus derinius su laukiniais simboliais išmokama dvigubai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“ ir „Čiuptuvo daugiklis“.
- „Žaibo trenksmo“ funkcijos metu žaibas gali trenkti į būgnus ir garantuoti momentinį prizą, kuris bus pridėtas prie laimėjimo derinio laimėjimo.

Lošimo funkcijos:

- „Krakeno pliaukštelėjimo“ funkcijos metu Krakenas gali pliaukštelėti būgnui ir paversti tame būgne esančius simbolius koloniniu laukiniu simboliu. Funkcija aktyvi tiek pagrindiniame lošime, tiek „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ metu.
- Kiekvieną kartą 2, 3 arba 4 būgnuose iškritus simboliui „Čiuptuvo daugiklis“, daugiklis (x2, x4 arba x8), nurodytas ant simbolio, yra pridedamas į „Krakeno grynųjų“ matuoklę, kuri yra aktyvi „Krakeno grynųjų premijos“ metu. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija aktyvuojama, kai visos 8 matuoklės pozicijos yra užpildomos daugikliais. Funkcija turi 8 lygius. Daugikliai sukaupti „Krakeno matuoklėje“ yra atitinkamai naudojami kiekviename lygyje, pradedant nuo paskutinio, kuris matuoklę užpildė. Pirmuose 7 lygiuose lošėjas gali:
    - Laimėti piniginius prizus padaugintus iš tame lygyje aktyvaus daugiklio;
    - Būti atakuotas „Krakeno“ ir prarasti tame lygyje aktyvų daugiklį;
    - Laimėti papildomas gyvybes;
    - Būti perkeltas į aukštesnį lygį.
    - 8 lygyje lošėjas kovoja su „Krakenu“, rinkdamasis ginklus paslėptus 8 spintelėse. Kiekvienas ginklas garantuoja piniginį prizą ir žalą „Krakenui“. Kuo ginklas galingesnis, tuo žala didesnė. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija baigiasi, kai prarandami visi daugikliai arba kai 8 lygyje nugalimas „Krakenas“. Jei „Krakenas“ nugalimas, lošėjas laimi x188 statymo sumos laimėjimą, o 8 lygyje esamas aktyvus daugiklis nebetaikomas. Nugalėjus „Krakeną“, neišnaudoti daugikliai garantuoja lošėjui papildomus piniginius prizus.
- Jei pagrindinio lošimo metu, 1 ir 3 būgnuose iškrenta 2 simboliai „Free Spins“, užpildomas 1 „Premijos padidinimo“ matuoklės segmentas. Viso matuoklė turi 4 segmentus. Kuomet yra užpildomi visi 4 segmentai, 5 būgne pridedamas 3 simbolis „Free Spins“ ir suaktyvinama „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkcija. Matuoklė yra atstatoma į pradinę padėtį pasibaigus nemokamiems sukimams. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suaktyvina „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkciją, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai su pradiniu x2 laimėjimo daugikliu, kuris yra taikomas visiems laimėjimams. Funkcijos metu iškritę bent 2 simboliai „Free Spins“, laimėjimo daugiklį padidina 1. Maksimalus laimėjimo daugiklis gali būti x8. Funkcijos metu iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suteikia lošėjui papildomus 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

Piktos pabaisos („Mad Monsters“)

1630. Piktos pabaisos („Mad Monsters“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €224 200

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

- Laimintys „Piktų pabaisų“ deriniai sugeneruoja „Piktas sultis“, kurios papildo „Piktų pabaisų matuoklę“. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui. Kai matuoklė užpildoma, suaktyvinamas „Piktų pabaisų ratas“, kuriame lošėjas gali laimėti 1 iš 6 nemokamų sukimų funkcijų:
    - „Dūminė“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su Dūminiais laukiniais simboliais;
    - „Laukinio Vilio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su laukiniais Vilis simboliais ir didėjančiu laimėjimo daugikliu;
    - „Riešutinės Niki“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su koloniniais Riešutinės Niki laukiniais simboliais;
    - „Psichės Sienos“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su mega laimėjimo daugikliu;
    - „Pamišusio Čarlio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su sustiprintais „Čarlio“ simboliais;
    - „Siurblio“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su dideliais „Siurblio“ simboliais. Matuoklė yra atstatoma į pradinę pasibaigus nemokamiems sukimams.
    - Bet kur būgnuose iškritęs „Blogo bandito“ simbolis paverčia atsitiktinai parinktus simbolius laukiniais simboliais.

Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“)

1631. Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2
- Didžiausias laimėjimas: €100 124

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Jūros knyga“ ir „Perlas“.
- Už simbolius „Perlas“ išmokėjimai skiriami tik „Poseidono perlų premijos“ funkcijos metu.
- Dalinai iškritęs koloninis Poseidono laukinis simbolis pasislenka būgne taip, kad užpildytų visas jo pozicijas ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Pakartotinis sukimas sukamas po to, kai išmokami susidarę laimėjimai. Jei pakartotinio sukimu metu vėl iškrenta koloninis Poseidono laukinis simbolis, jis suaktyvina dar vieną pakartotinį sukimą. Jei Poseidono laukinis iškrenta pilnai užpildęs visas būgno pozicijas, jis taip pat suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Tai kartojasi, kol neiškrenta „Poseidono Wild“ simbolis.
- Pagrindinio lošimo metu būgnuose gali būti pridėti atsitiktiniai pavieniai ir koloniniai laukiniai simboliai. Simboliai yra pridedami į atsitiktines būgnų pozicijas prieš nustojant jiems suktis.

Lošimo funkcijos:

- Būgne iškritęs „Jūros knygos“ simbolis suaktyvina „Jūros knygos pakartotinio sukimo“ funkciją. Funkcijos pradžioje atsitiktinai yra parenkamas simbolis ir visi būgnuose esantys tokie pat simboliai yra paverčiami laukiniais simboliais . Po to, kai yra išmokami susidarę laimėjimai, visi laukiniai simboliai

yra užrakinami savo pozicijose ir sukamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta daugiau parinktųjų simbolių, jie taip pat paverčiami laukiniais simboliais ir vėl sukamas pakartotinis sukimas. Tai kartojasi, kol neiškrenta parinktieji simboliai.

- Iškritę 5 ar daugiau simbolių „Perlas“ suaktyvina „Poseidono perlų premijos“ funkciją su 3 pradiniais nemokamais sukimais. „Perlų“ simboliai pasirodo su laimėjimų vertėmis arba fiksuotų didžiųjų prizų pavadinimais užrašytais ant jų. Funkcijos metu visi „Perlų“ simboliai, suaktyvinę funkciją, yra užrakinami savo pozicijose, o likusios pozicijos yra sukamos. Jei sukimų metu iškrenta papildomi simboliai „Perlas“, sukimų skaičius yra atstatomas į 3, o iškritę papildomi „Perlų“ simboliai yra taip pat užrakinami. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta simboliai „Perlas“ arba kai visos pozicijos yra užpildomos simboliais „Perlas“. Funkcijai pasibaigus, visos vertės, surašytos ant simbolių, yra surenkamos ir išmokamas bendras laimėjimas. Simboliams, ant kurių yra nurodytas fiksuoto didžiojo prizo pavadinimas, suteikiama atitinkamo fiksuoto didžiojo prizo vertė, nurodyta žemiau:
    - Mažas fiksuotas didysis prizas yra x20 statymo sumos;
    - Vidutinis fiksuotas didysis prizas yra x30 statymo sumos;
    - Pagrindinis fiksuotas didysis prizas yra x1500 statymo sumos;
    - Didžiausias fiksuotas didysis prizas yra x50000 statymo sumos.

Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“)

1632. Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

- „Nemokami sukimai“ – išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Būgnų apačioje surinkus širdutes, aktyvuojami vaikštantys po būgnus laukiniai simboliai ir papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 10 000x laimėjimo daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus ir geriausius nemokamus sukimus už atitinkamai 60x ir 120x statymo sumą. Ši funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“)

1633. Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“) – tai 2-12 būgnų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €223 700

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu sukamas ratas, kurio metu renkami simboliai, kurie vėliau aktyvuoja nemokamus sukimus.
- „Joker Boost“ juokdario pastiprinimas, kurį pasirinkus padvigubinamas statymas mainais, kad juokdario simbolis bus išsuktas 5 kartus daugiau nei įprastu sukimu.

Lošimo funkcijos:

- „Nemokami sukimai“ – kiekvieno sukimo metu renkami deimanto simboliai, kuriuos surinkus aktyvuojami nemokami sukimai. Surinktus deimanto simbolius gali pavogti išsuktas vagis (vagies simbolis nemokamų sukimų metu gali būti išsuktas iki 8 kartų). Funkcijos metu gali būti aktyvus 1x, 5x arba 10x laimėjimo daugiklis.

Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“)

1634. Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“) – tai 5 būgnų, iki 5 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €208 650

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Per kiekvieną sukimą keičiasi būgno aukštis.
- Laukinis simbolis išsiplečia per būgnus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Aukso ir Bandito funkcija – jei 3 premijos simboliai patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, suveikia Aukso ir Bandito funkcija. Lošėjas gali pasirinkti 12 vazų ir 6 rinkiklius. Bus suteikta nuo 1 iki 3 Ali apsaugos. Kiekvienoje vazoje gali būti aukso, už kurį įteikiamas piniginis prizas, beždžionės personažas arba nemokami sukimai su daugikliu. Beždžionės personažas paskambins banditui, kuris pavogs vieną nepaimtą vazą su auksu. Jei Ali apsaugos liks, Ali kovos su Banditu ir lošėjas laimės aukso puodą, kurį banditas bandė pavogti. Jei neliks Ali apsaugos, prizas prarandamas. Auksinė vaza, kurioje yra nemokamų sukimų, suteikia nuo 5 iki 10 nemokamų sukimų, kurių daugiklis yra nuo 1 iki 4.
- Nemokami sukimai – 3 premijos simboliai 1, 3 ir 5 būgne aktyvuojami nemokami sukimai. Galima lošti įvairiais lygiais: maža rizika – 8-16 nemokamų sukimų su 3x-6x daugikliu. Vidutinė rizika – 6-18 nemokamų sukimų su 2x-10x daugikliu. Didelė rizika – 6-20 nemokamų sukimų su x1-x50 daugikliu.

Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“)

1635. Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“) – tai lošimas, kuris vyksta sukant ratą, turintį nuo 2 iki 12 dalių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €200 132

Lošimo taisyklės:

- Kaskadiniai daugikliai: Baldaras skiria 1x, Lokis skiria 2x, Frėja skiria 3x, Heimdalio skiria 4x, Odinas skiria 5x.
- Toro „SuperSlice“ simbolis pasirenka atsitiktinius simbolius, kuriuos sudaužius surenkami laimėjimai.
- Dievų modifikatorius:
- Baldro persuka ratą, kad pasiektų laimėjimą;
- Lokis padalina rato skilteles iki 20, taip suteikiant didesnę galimybę laimėti;
- Frėja į ratą prideda simbolių tokių kaip premijos arba Toro SuperSlice;
- Heimdalis tuščias dalis pakeičia simboliais už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Odinas į ratą prideda daugiklių ir suka jį, kol pralaimima. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius 18.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami sukimai – išsukus premijos simbolį suteikiama 10 nemokamų sukimų su 10x daugikliu.

Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“)

1636. Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200 448

Lošimo taisyklės:

- Visi sugauti žuvų simboliai turi daugiklius, kurie funkcijos pabaigoje sumuojami.
- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

- Laikyti ir sukti funkcija – 3 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 1 pradiniu pakartotiniu sukimu. Pakartotiniai sukimai sukami, kol išnaudojamos 3 gyvybės. Naujas žuvies simbolis išsuktas būgnuose, grąžina sukimų skaičių į 3.
- 4 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 2 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- 5 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Galimi daugikliai: laukinis simbolis suteikia 2x daugiklį, sustiprinimo simbolis suteikia 1x daugiklį, didelio ešerio simbolis suteikia 4x daugiklį, mėlynos žuvies simbolis suteikia 3x daugiklį, violetinės žuvies simbolis suteikia 2x daugiklį, žalios žuvies simbolis suteikia 1x daugiklį.
- Pagauti žuvį – žuvies vertė pridedama prie valties daugiklio. Suteikiamas papildomas sukimas.
- Uždėti masalo – pakartotinių sukimų skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Įsiutusi žuvis – sudedama iki 10 atsitiktinių žuvų ir surenkami jų daugikliai. Suteikiamas papildomas sukimas.
- Žvejyba dinamitu – dinamitas sustoja simbolio vietoje ir sprogsta, susprogdindamas simbolį ir iki 8 šalia esančių simbolių. Susprogusių žuvų daugiklių vertė pridedama prie valties daugiklio. Suteikiamas papildomas sukimas.

Super bėgių geležinekliai („Supertracks Railways“)

1637. Super bėgių geležinekliai („Supertracks Railways“) – tai lošimas su 4 traukiniais ir iki 12 langelių aukščio būgnais.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €208 778

Lošimo taisyklės:

- SuperTrack – skiriami išmokėjimai pagal tai, kaip toli simboliai nukeliauja bėgiais. Pagrindiniame lošime yra 4 traukiniai, kurių daugikliai yra 0,1x, 0,2x, 0,5x ir 1x.
- Didžiausias būgnų aukštis yra 12 langelių.
- Pasiekus būgnų viršų bus sukuriamas simbolių kritimas. Kiekvieną kartą pasiekus papildomą naują eilutę, laimėjimai dauginami iš eilučių daugiklio. Kiekviename krintančių simbolių lygyje skiriamas 1x, 2x, 3x, 4,x 6x, 8x, 10x, 15x, 20x ir 40x daugiklis.
- Galimi modifikatoriai:
- Vandens bokštas – vanduo išliejamas ant bėgių, taip užblokuojant praėjimą.
- Traukinio rotatoriai – rotatoriai gali keisti traukinio kryptį ir padėti arba trukdyti traukiniui judėti bėgiais.
- Traukinių eismo šviesos – gali sustabdyti tolesnį traukinio judėjimą (užsidegus raudonai šviesai) arba leisti traukiniui važiuoti (jei dega žalia spalva).
- Priekabų krautuvai – suteikia 2x, 3x arba 5x daugiklį. Papildomi krautuvai padaugina priekabos vertę.
- Tuneliai – traukinys gali būti perkeliamas į geresnę būgnų vietą. Traukiniui įvažiavus ir išvažiavus išmokama 2x daugiau nei traukinio vertė.
- Nemokamų sukimų stotys – pravažiavus nemokamų sukimų stotis suteikiamas nurodytas sukimų skaičius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami sukimai – suteikiama 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pridedami 2 nauji traukiniai, pakeičiantys 2 mažiausios vertės traukinius. Nemokamų sukimų metu traukiniai turi 0,5x, 1x, 1,5x ir 2x didesnes vertes. Nemokamų sukimų metu aktyvūs du traukinio krano ir kelio sankryžos modifikatoriai.

Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“)

1638. Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €225 615

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius sudaromi skaičiuojant iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Lošimo funkcijos:

- Laimėjimų kūrėjas („Win Maker“) – atsitiktine tvarka lošimo ekrane atsiradusi nindzė pakeis dalį išsuktų simbolių tam, kad būtų sudaryti laimintys deriniai.

Vaikštantis „Shinobi Wild“ simbolis

- Kai lošime pasirodo simbolis „Shinobi Wild“, aktyvuojama vaikštančių „Wild“ simbolių funkcija ir prasideda pakartotinių sukimų serija.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo simbolis „Shinobi“ pasislenka į kairėje esantį gretimą būgną.
- Jeigu papildomas „Shinobi“ simbolis iškris dešiniajame būgne nuo jau esančio „Shinobi“ simbolio, jis padidins pakartotinių sukimų skaičių.
- Pakartotiniai sukimai tęsis, kol po paskutinio pakartotinio sukimo „Shinobi“ simbolis pasišalins iš būgnų.

Vaikštantis „Shinobi Wild“ simbolis su didėjančiais būgnais „Super Stretch“

- Jeigu per vaikštančių „Shinobi Wild“ simbolių funkciją būgnuose iškris premijos simbolis „Bonus“, „Shinobi“ kirs kardu, kad išplėstų būgną, kuriame iškrito premijos simbolis, į viršų arba žemyn viena simbolio vieta. Taip padidės galimų laimingų kombinacijų skaičius.
- Jei per funkciją iškris daugiau premijos simbolių, bus išplėsta daugiau būgnų.
- Jeigu funkcijai esant aktyviai viename skydelyje iškris 3 premijos simboliai, „Shinobi“ išplės visus 3 būgnus. Tada prasidės nemokamų sukimų funkcija, o būgnai liks išplėsti.
- Jei yra keletas aktyvių simbolių „Shinobi“, o būgnuose iškrenta vienas arba daugiau premijos simbolių, tada kiekvienas „Shinobi“ išplės būgną (-us), kuriuose yra premijos simbolių, ir sukurs po 1 papildomą simbolio vietą kiekvienam matomam simboliui „Shinobi“.
- Kiekvienas būgnas, plėsdamasis į viršų ir žemyn, gali išsiplėsti daugiausiai iki 7 simbolių aukščio.

Nemokami sukimai

- Jei 3 premijos simboliai „Bonus“ iškrenta per kurį nors pagrindinio lošimo sukimą arba per vaikštančio „Shinobi Wild“ simbolio pakartotinį sukimą, bus laimima 10 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus galima aktyvuoti vaikštančių „Wild“ simbolių funkciją, tačiau nebus būgnų didėjimo („Super Stretch“) funkcijos.
- Dvasios gyvūno simbolis gali iškristi 5-ame būgne.
- Dvasios gyvūnai renkami į matuoklį.
- „Shinobi“ gali į matuoklį pašaukti dvasios gyvūnus.
- Pirmasis dvasios gyvūnas yra pelėda.
- Surinkus 3 pelėdos simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip vaikštantis „Wild“ simbolis. Nuo to momento dvasios gyvūnas yra vilkas.
- Surinkus 3 vilko simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip dviejų vietų aukščio vaikštantis „Wild“ simbolis. Nuo to momento dvasios gyvūnas yra tigras.
- Surinkus 3 tigro simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip viso aukščio (per visą būgną) vaikštantis „Wild“ simbolis.
- Užpildžius matuoklę suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

3. **Patikslinami reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4.60-4.63 papunkčiai (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

   4.60. Ruletė („Roulette“);
   4.61. Automatinė ruletė („Auto Roulette“);
   4.62. Bakara lošimai: Bakara/Punto Banco („Baccarat/Punto Banco“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“);
   4.63. Juodasis Džekas („Blackjack“).

4. **Patikslinami reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ 60 - 63 punktuose aprašytų lošimų (tiekėjo „Ezugi“ lošimai) pavadinimai, kurie išdėstomi taip:**

60. Ruletė („Roulette“).
61. Automatinė ruletė („Auto Roulette“)
62. Bakara lošimai: Bakara/Punto Banco („Baccarat/Punto Banco“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“).
63. Juodasis Džekas („Blackjack“).

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. gruodžio 21 d. įsakymu Nr. DIE-623

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1639–2.1679 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1639. Atlantida: pinigų surinkimas („Atlantis: Cash Collect“);
2.1640. Anubio akis („Eye of Anubis“);
2.1641. Žvejybos laimė („Fishin’ Bonanza“);
2.1642. Aukso smūgis: Orailio turtai („Gold Hit: O'Reilly's Riches“);
2.1643. Monstrų daugikliai („Monster Multipliers“);
2.1644. Gnomo sėkmė: pinigų surinkimas („Leprechaun’s Luck: Cash Collect“);
2.1645. Taikli eilė („Hit bar“);
2.1646. Mumija, Amono Ra knygos („The Mummy Books of Amun Ra“);
2.1647. Fėjų susirinkimas („Fairy gathering: Thundershots“);
2.1648. Išvyniota anakonda („Anaconda Uncoiled“);
2.1649. Karalių knyga („Book of Kings“);
2.1650. Deimantų pakilimas („Diamond rise“);
2.1651. Didvyrio strėlė („Heroes Arrow“);
2.1652. Aukso lempa („Mighty Hat: Lamp of Gold“);
2.1653. Anubio prakeiksmas („Curse of Anubis“);
2.1654. Sacharos turtai: pinigų surinkimas („Sahara Riches: Cash Collect“);
2.1655. Ekstremalus čili („Chilli Xtreme“);
2.1656. Chonsas, mėnulio dievas („Mega Fire Blaze: Khonsu God of Moon“);
2.1657. Tigro palikimas („Mega Fire Blaze: Legacy of the Tiger“);
2.1658. Fortūna Fortūna („Fortune Fortune: Thundershots“).
2.1659. Cukraus karštligė („Sugar Rush“);
2.1660. Laukinis paplūdimio vakarėlis („Wild Beach Party“);
2.1661. Didysis ešerys: sulaikymas ir sukimas Megaways („Big Bass Hold & Spinner Megaways“);
2.1662. Saldainių smūgis („Candy Blitz“);
2.1663. Grynųjų pinigų dėžė („Cash Box“);
2.1664. Tropikų klubas („Club Tropicana“);
2.1665. Kiklopų trenksmas („Cyclops Smash“);
2.1666. Deimantų kaskada („Diamond Cascade“);
2.1667. Užšalę tropikai („Frozen Tropics“);
2.1668. Gravitacijos laimė („Gravity Bonanza“);
2.1669. Ledo ritulio laimė („Hockey Bonanza“);
2.1670. Džokerio sprogimų laimė („Joker Blast Bonanza“);
2.1671. Boružės sėkmė („Ladybug Luck“);
2.1672. Kiaulės bankininkės („Piggy Bankers“);
2.1673. Triušių sodas („Rabbit Garden“);

2.1674. Pabėgę septynetai („Runaway 7s“);
2.1675. Šuns būda: Daugialaikis („The Dog House Multihold“);
2.1676. Tukanitas („Tucanito“);
2.1677. Saulėlydžio princesė („Twilight Princess“);
2.1678. Atėnės išmintis („Wisdom of Athena“);
2.1679. Dzeusas prieš Hadą: karo dievai („Zeus vs Hades - Gods of War“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1639–1679 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Atlantida: pinigų surinkimas („Atlantis: Cash Collect“)

1639. Atlantida: pinigų surinkimas („Atlantis Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €1 908 825

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Trišakis yra WILD simbolis.
- WILD simboliai pakeičia visus didelio ir mažo laimėjimo simbolius.

Prizų simboliai
- Lošime yra 2 prizų simboliai.
- Prizo simbolis su pinigine verte yra piniginio prizo simbolis, kuris gali suteikti laimėjimą Pinigų surinkimo („Cash Collect“) funkcijos ir nemokamų sukimų metu.
- Prizo simbolis su deimantu suteikia MINI, MINOR, MAJOR arba GRAND laimėjimą Pinigų surinkimo („Cash Collect“) funkcijos ir nemokamų sukimų funkcijų metu. Laimėjimo dydžiai nurodytos laimėjimų lentelėje.

Pinigų surinkimo simbolis
- Simbolis, ant kurio parašyta „Cash Collect“, yra pinigų surinkimo simbolis.

Pinigų surinkimo („Cash Collect“) funkcija
- „Cash Collect“ funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų, išskyrus 5 būgną, patenka bet koks prizų simbolių skaičius ir tuo pačiu metu pagrindinio lošimo metu ant 5 būgno atsiranda „Cash Collect“ simbolis.
- Suaktyvinus Cash Collect funkciją, visų prizų simbolių vertė pridedama prie prizų fondo virš būgnų, kai jie nusileidžia. Surinkta suma išmokama kartu su bet kokiais eilučių laimėjimais, susidariusiais sukimo metu.
- Jei pasirodė 1 ar daugiau prizo simbolių, kiekvienam simboliui skiriamas prizas parenkamas atsitiktine tvarka.

Nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu ant 3 ar daugiau būgnų pasirodo bet koks prizo simbolių skaičius. Laimimas neribotas nemokamų sukimų skaičius.
- Funkcijos metu, jei 1 ar daugiau prizo simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą, visų prizų simbolių suma pridedama prie prizinio fondo, kuris rodomas virš būgnų.
- Jei paslaptingas simbolis patenka ant 5 būgno, jis pasikeičia ir parodo: Pinigų surinkimą (laimėjimo išmokėjimą), nemokamų sukimų nustatymą iš naujo arba nemokamų sukimų pabaigą.
- Pinigų surinkimas suteikia esamą prizinio fondo vertę ir funkcija tęsiasi.
- Nustatymas iš naujo nustato prizų fondo vertę į pradinę vertę ir funkcija tęsiasi
- Pabaiga nutraukia funkciją.

- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol paslaptingame simbolyje 5 būgne pasirodo pabaigos simbolis.

Anubio akis („Eye of Anubis“)

1640. Anubio akis („Eye of Anubis“) - tai 8x8 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €399 850

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Skarabėjaus simbolis yra WILD simbolis.
- WILD simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- 3 ar daugiau WILD simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamus Anubio akies sukimus.

Anubio akies nemokami sukimai
- 3 ar daugiau WILD simbolių, vienu metu pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 6 Anubio akies nemokamus sukimus.
- Suaktyvinus Anubio akies nemokamų sukimų funkciją, visų skarabėjaus simbolių laimėjimo koeficientų vertės, kurių vertė yra 2 ar daugiau, yra sujungiamos ir tampa nemokamų sukimų laimėjimo daugikliu.
- Anubio akies daugiklio reikšmė taikoma kiekvienam laimėjimui nemokamų Anubio akies sukimų metu.
- Papildomi skarabėjaus simboliai, kurie rodomi su x2 ar didesniu daugikliu nemokamų sukimų metu, padidina daugiklio reikšmę po to, kai būgnai baigia kristi.

Krentantys būgnai
- 5 ar daugiau atitinkančių simbolių vertikaliai ir (arba) horizontaliai greta bet kur sudaro laimėjimą.
- Laimėję simboliai išnyksta po to, kai laimėjimai už juos buvo išmokėti, todėl virš jų esantys simboliai nukrenta iš viršaus.
- Simbolių kritimo funkcija baigiasi, kai nebesusidaro laimintys deriniai.

Laimėjimo daugiklis
- Kiekvieno skarabėjaus simbolio laimėjimo daugiklio reikšmė prasideda nuo 1 ir taikoma kiekvienam laimėjimui, prie kurio prisideda simbolis.
- Kai skarabėjaus simbolis sudaro laimintį derinį, to skarabėjaus daugiklio reikšmė padidės 1 ir jis bus perkeltas į gretimą tuščią vietą kitam simbolių kritimui.

Žvejybos laimė („Fishin’ Bonanza“)

1641. Žvejybos laimė („Fishin’ Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €506 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Žvejo simbolis yra WILD simbolis.
- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) ir pinigų („CASH“) simbolius.
- WILD simbolis gali atsirasti tik nemokamuose sukimuose.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Auksinės žuvelės simbolis, ant kurio yra "SCATTER" ženklas, yra sklaidos simbolis.
- SCATTER simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.

Grynųjų pinigų („Cash“) simboliai:

- Yra 4 rūšių žuvies simboliai, kurie gali pasirodyti lošimo metu ir suteikti ant simbolio nurodytą laimėjimą. Krabo, Rajos, Aštuonkojo ir Vėžlio simboliai taip pat pasirodo kartu su ant jų nurodytu piniginiu laimėjimu.
- Piniginiai laimėjimai, nurodyti ant simbolių, yra neaktyvūs pagrindinio lošimo metu ir juos galima laimėti tik nemokamų sukimų metu. Bet kokie 3 ar daugiau žuvies simbolių taip pat gali sudaryti linijos laimėjimus ir išmokėti laimėjimus pagal laimėjimo lentelę.
- SCATTER (auksinės žuvelės) simboliai gali pasirodyti, kai visos simbolių surinkimo matuoklės yra visiškai užpildytos nemokamų sukimų metu, kurių kiekvienas suteikia 1 iš 3 fiksuotų laimėjimų, nurodytų laimėjimo lentelėje.

Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu ant 3 ar daugiau atskirų būgnų išsukama po 1 SCATTER simbolį.
- Nemokamų sukimų metu pasirodę SCATTER simboliai užpildo specialias surinkimo matuokles. Matuoklės užpildomos tokia tvarka:
- Krabas
- Raja
- Aštuonkojis
- Vėžlys
- Auksinė žuvelė
- Užpildžius matuoklę ir sužaidus visus nemokamus sukimus, suteikiami papildomi nemokami sukimai ir aktyvuojamas piniginis laimėjimas, nurodytas ant atitinkamo simbolio.
- Nemokamų sukimų metu, kai 1 ar daugiau WILD simbolių pasirodo bet kurioje būgnų vietoje kartu su bet kokiu grynųjų pinigų simbolių skaičiumi, visi aktyvuoti piniginiai laimėjimai yra renkami, už kiekvieną išsuktą WILD simbolį.
- Jei 5-oji matuoklė yra visiškai užpildyta, visi SCATTER simboliai tampa auksinės žuvelės simboliais ir yra suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Kai auksinės žuvelės simbolis ir WILD simbolis vienu metu nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje, ekrane pasirodo 3 skrynios.
- Pasirinkus skrynią, atskleidžiamas laimėjimas.
- Kiekvienas laimėjimas yra fiksuoto dydžio, nurodyto laimėjimų lentelėje.

Aukso smūgis: Orailio turtai („Gold Hit: O'Reilly's Riches“)

1642. Aukso smūgis: Orailio turtai („Gold Hit: O'Reilly's Riches“) – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilių išsidėstymo lošimas su 4 608 laimėjimo variantais.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €350
- Didžiausias laimėjimas: € 231 502,5

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Simbolis WILD gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos, monetos ir dobilo monetos simbolius.

Premijos („Bonus“) simbolis

- 3 ar daugiau BONUS simbolių atskiruose būgnuose pagrindinio lošiimo metu aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Monetos simbolis

- Bet koks monetos simbolis, pasirodęs ant būgnų, užsifiksuoja savo vietose bent 3 sukimams pagrindinio lošimo metu arba užsifiksuoja visai nemokamų sukimų funkcijai.
- Monetos simboliai gali rodyti piniginį laimėjimą arba dobilą. Jei ant monetos pavaizduotas dobilas, ji apdovanos Mega, Major, Minor arba Mini prizą, kurio dydis nurodytas laimėjimų lentelėje.

Aukso smūgio („Gold Hit“) funkcija

- „Gold Hit“ funkcija pasirodo pagrindiniame lošime.
- Kai monetos simbolis patenka ant būgnų, jis užsifiksuoja. Po būgnu pasirodo skaitiklis, ant kurio atsiduria monetos simbolis. Jis prasideda nuo 3 ir mažėja 1 po kiekvieno sukimo. Jei daugiau monetų simbolių patenka į tą patį būgną, jie taip pat užsifiksuoja, o skaitiklis iš naujo nustato likusių sukimų skaičių į 3.
- Užpildžius būgną monetų simboliais, gaunamas laimėjimas, nurodytas ant kiekvienos monetos tame būgne.
- Jei užpildytame būgne yra dobilo monetos simbolis, suteikiamas 1 iš 4 prizų: Mega, Didysis, Nedidelis arba Mini, kurių dydis nurodytas laimėjimų lentelėje.
- Ant būgnų vienu metu gali patekti keli dobilo monetos simboliai.
- Jei būgnas monetų simboliais neužpildomas iki to laiko, kai skaitiklis pasiekia 0, monetų simboliai, buvę užrakinti ant būgno, pašalinami nuo būgnų kito sukimo metu.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindinio lošimo metu atskiruose būgnuose pasirodo nuo 3 iki 5 BONUS simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kuo daugiau BONUS simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, tuo daugiau nemokamų sukimų laimima:
- 3 BONUS simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų
- 4 BONUS simboliai suaktyvina 12 nemokamų sukimų
- 5 BONUS simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų
- Nemokamų sukimų metu monetų simboliai užsifiksuoja, kai tik pasirodo, ir lieka užrakinti per visą funkciją.
- Kai būgnas užpildomas monetų simboliais, ekrane pasirodo ratas, rodantis kelias laimėjimo daugiklio reikšmes.
- Daugiklio ratas gali suteikti iki ×10 vertės daugiklį. Tada ši vertė pritaikoma laimėjimui ant kiekvieno monetos simbolio, užrakinto tame būgne.

Monstrų daugikliai („Monster Multipliers“)

1643. Monstrų daugikliai („Monster Multipliers“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €243 648

Taisyklės:

Premijos („Bonus“) simbolis

- Simbolis su žodžiu „BONUS“ yra premijos simbolis.
- 4 ar daugiau BONUS simbolių ant būgnų pagrindinio lošimo metu suteikia nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau BONUS simbolių nemokamų sukimų metu suteikia papildomų nemokamų sukimų.

Daugiklio („Multiplier“) simbolis

- Rožinis karūnuotas monstro simbolis yra simbolis MULTIPLIER, kuris pasirodo tik nemokamų sukimų metu.

- Mažiausia reikšmė, su kuria gali būti rodomas daugiklio simbolis, yra ×2.
- Didžiausia reikšmė, su kuria gali būti rodomas daugiklio simbolis, yra × 100.

Mokėti – bet kur

- Bet koks 8 ar daugiau tam tikros rūšies simbolių derinys bet kurioje vietoje išmoka laimėjimus pagal laimėjimų lentelę ir suaktyvina simbolių kritimo funkciją.

Simbolių kritimo funkcija

- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta simboliai iš viršaus. Simbolių kritimo funkcija baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
- BONUS ir MULTIPLIER simboliai neišnyksta iš būgnų simbolių kritimo funkcijos metu.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindinio lošimo metu ant būgnų patenka 4 ar daugiau premijos simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau BONUS simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsidurti daugiklio simboliai.

Gnomo sėkmė: pinigų surinkimas („Leprechaun's Luck: Cash Collect“)

1644. Gnomo sėkmė: pinigų surinkimas („Leprechaun's Luck: Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1 005 300

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Simbolis su žodžiu „WILD“ yra laukinis simbolis, kuris gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Pinigų surinkimo, Piniginio prizo, deimanto ir nemokamų sukimų simbolius.

Pinigų surinkimo simbolis

- Pinigų surinkimo simbolis gali atsirasti 5 būgne pagrindinio lošimo metu ir bet kuriame būgne nemokamų sukimų metu.
- Pagrindinio lošimo metu 5 būgne pasirodžius pinigų surinkimo simboliui, bus surinkti visi monetų simboliai – piniginio prizo, deimanto ir nemokamų sukimų – kurie atsidūrė ant to sukimo būgnų.

Deimantinis simbolis

- Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Tuo pačiu metu pasirodantis Pinigų surinkimo simbolis ant 5 būgno pagrindinio lošimo metu arba ant bet kurio būgno nemokamų sukimų metu ir deimanto monetos simbolis bet kurioje būgnų vietoje įjungia „Pinigų surinkimo“ funkciją.

Pinigų surinkimo funkcija

- Žaidime yra 3 monetų simboliai:
  1) Simbolis su pinigine verte yra piniginio laimėjimo simbolis. Pavyzdžiui, simbolis 3.00.
  2) Simbolis su +(skaičiumi) yra nemokamų sukimų simbolis. Pavyzdžiui, +2 simbolis.
  3) Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Kiekvienas išsuktas monetos simbolis suteikia piniginį laimėjimą, keletą nemokamų sukimų arba „Pinigų surinkimo“ laimėjimą.

- Pradėjus naują sukimą, visi monetų simboliai bus nustatyti iš naujo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio žaidimo metu, kai simbolis „Pinigų surinkimas“ patenka į 5 būgną ir 1 ar daugiau nemokamų sukimų monetos simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvienas nemokamų sukimų monetos simbolis suteikia jame nurodytą nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu simbolis „Pinigų surinkimas“ gali pasirodyti ant visų būgnų ir užrakinti būgnus 3 sukimams, kai tik pasirodo.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Pinigų surinkimo“ simbolis surenka visus pinigų prizo, deimantų ir (arba) nemokamų sukimų simbolius, skiriant atitinkamą prizą (laimėjimą) vieną kartą už kiekvieną „Pinigų surinkimo“ simbolį ant būgnų.
- Nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti, vienu metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodžius „Pinigų surinkimo“ ir „Nemokamų sukimų“ monetos simboliui.
- Visi prizai suteikiami vieną kartą po visų pakartotinių sukimų.

Pinigų surinkimo laimėjimai

- Vienu metu pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui ant 5 būgno pagrindinio žaidimo metu arba bet kuriame būgne per nemokamus sukimus, ir deimantinės monetos simboliui bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinamas Pinigų surinkimo laimėjimas.
- Galima laimėti 4 rūšių prizus: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI. Kiekvienas prizas yra fiksuota suma, nurodyta laimėjimo lentelėje.

Taikli eilė („Hit bar“)

1645. Taikli eilė („Hit bar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €510 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Simbolis su užrašu „WILD“ yra laukinis simbolis.
- WILD simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Simbolis su žodžiu „HIT BAR“ yra sklaidos simbolis.
- Kai pagrindinio lošimo metu 5 ar daugiau SCATTER simbolių pasirodo bet kurioje būgnų vietoje, suveikia Hit Bar pakartotinių sukimų funkcija.

Hit Bar pakartotiniai sukimai („Respin“)

- Hit Bar Respin funkcija suveikia, kai ant būgnų patenka 5 ar daugiau SCATTER simbolių. Visi Scatter simboliai užsifiksuoja savo pozicijose pakartotiniams sukimams.
- Kiekvienas naujai išsuktas SCATTER simbolis yra taip pat užfiksuojamas savo vietoje ir suaktyvina dar vieną pakarotinį sukimą.
- Funkcija baigsis, kai ant būgnų neatsiras naujų SCATTER simbolių.

Mumija, Amono Ra knygos („The Mummy Books of Amun Ra“)

1646. Mumija, Amono Ra knygos („The Mummy Books of Amun Ra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

Laukinis sklaidos („Wild scatter“) simbolis
- Auksinės knygos simbolis yra lošimo laukinis sklaidos simbolis.
- Pasirodžius 3 ar daugiau WILD SCATTER simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo ypatybės
- Jei pagrindinio lošimo metu ant būgnų vienu metu patenka 3 ar daugiau simbolių WILD SCATTER, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Lošėjas gali pasirinkti:
  - Ricko O'Connellio nemokami sukimai
  - Skorpiono karaliaus nemokami sukimai
  - Imhotepo nemokami sukimai
  - Nefertitės nemokami sukimai
  - Evelyn O'Connell nemokami sukimai
- Kiekvienas Skorpiono karaliaus, Imhotepo ir Nefertitės simbolis pakeičia Evelyn O'Connell simbolį savo nemokamuose sukimuose.
- Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 100 sukimų.

Fėjų susirinkimas („Fairy gathering: Thundershots“)

1647. Fėjų susirinkimas („Fairy gathering: Thundershots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €3 116 400

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis WILD simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai
- Nemokami sukimai suteikiami, kai būgnuose pasirodo 7 ar daugiau fėjų simbolių. Nemokamų sukimų skaičius priklausoi nuo matomų fėjų skaičiaus. Nemokamų sukimų metu visi fėjų simboliai yra laukiniai.
- Kai 7 ar daugiau fėjų simbolių vienu metu patenka į nemokamus sukimus, suteikiami papildomi nemokami sukimai.

Paslapčių susirinkimas
- Simboliai su „?“ ženklu pasirodo atsitiktinai, tada jie visi virsta vienodu atsitiktinai parinktu simboliu.

Perkūno šūviai
- Perkūno šūviai gali būti suaktyvinti, kai pagrindinio lošimo metu arba nemokamų sukimų metu pasirodo 15 fėjų simbolių.
- Suaktyvinus Perkūno šūvių ratą, skiriami 5 šūviai.
- Kiekvienam Perkūno šūviui ratas apsisuks ir nusileis ant vienu iš laimėjimų:
  - Pinigai – suteikia piniginį laimėjimą
  - +Šūviai – suteikia papildomus perkūno šūvius
  - Nemokami sukimai – suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Tuščias taškas – jokio laimėjimo.
- Jei nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama iš perkūno šūvių rato, ji bus paleista kai bus panaudoti visi perkūno šūviai.
- Perkūnijos šūvių funkcijos pakartoti negalima.

Išvyniota anakonda („Anaconda Uncoiled“)

1648. Išvyniota anakonda („Anaconda Uncoiled“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €864 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Simbolis WILD pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų laukinį simbolį.
- WILD simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Specialus laukinis simbolis
- Kai SPECIALUS LAUKINIS simbolis patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama Laukinių pakartotinių sukimų funkcija.
- Vieno pagrindinio lošimo sukimo metu gali pasirodyti tik 1 SPECIALUS LAUKINIS simbolis.

Laukinių pakartotinių sukimų funkcija:
- SPECIALUS LAUKINIS simbolis, pasirodęs bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina „Laukinių pakartotinių sukimų“ funkciją.
- Per pirmąjį pakartotinį sukimą iš SPECIALAUS LAUKINIO simbolio išnyra gyvatė ir pasislenka viena simbolio padėtimi į kairę, dešinę, aukštyn arba žemyn.
- Su kiekvienu sukimu gyvatė juda, kad padengtų vieną papildomą simbolio poziciją. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol gyvatė grįžta į SPECIALAUS LAUKINIO simbolio padėtį, sudarydama kilpą.
- Visi simboliai, kuriuos dengia gyvatė, tampa LAUKINIAIS.
- Kai gyvatė užbaigia kilpą, gyvatės sukurti laukiniai simboliai „sprogs“ ir išsisklaidys į atsitiktines simbolių vietas.
- Išsprogdintų laukinių simbolių skaičius bus lygus gyvatės uždengtų simbolių pozicijų skaičiui.
- Išsprogę laukiniai simboliai bus laikomi vienam sukimui ir tada išnyks.
- Gyvatė gali judėti už būgno ribų aukštyn arba žemyn. Jei taip atsitiks, būgnas atitinkamai padidės.
- Naudojant „Laukinių pakartotinių sukimų“ funkciją galima sukurti iki 2 papildomų būgno pozicijų.
- Kai pakartotinio sukimo metu pasirodo SPECIALUS LAUKINIS simbolis, atsiras kita gyvatė. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol visos gyvatės baigs savo kelią ir sprogs.

Karalių knyga („Book of Kings“)

1649. Karalių knyga („Book of Kings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €1 930 875

Taisyklės:

Knygos simbolis

- Kai bet kurioje būgnų vietoje pasirodo 3 ar daugiau KNYGOS simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Simbolis KNYGA pakeičia visus simbolius ir negali būti rodomas kartu su KNYGOS IR GYVATĖS simboliu.

KNYGOS IR GYVATĖS SIMBOLIS

- Kai bet kurioje būgnų vietoje pasirodo 3 ar daugiau KNYGOS IR GYVATĖS simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų su ×3 laimėjimo daugikliu.
- KNYGOS IR GYVATĖS simbolis pakeičia visus simbolius ir negali būti rodomas kartu su simboliu KNYGA.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 ar daugiau KNYGOS arba KNYGOS IR GYVATĖS simbolių bet kurioje padėtyje suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų funkciją suaktyvina KNYGOS IR GYVATĖS simboliai, visi laimėjimai per funkciją patrigubinami.
- Funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas 1 simbolis, kuris bus specialus besiplečiantis simbolis nemokamų sukimų metu. KNYGOS ir KNYGOS IR GYVATĖS Simbolių negalima pasirinkti kaip specialių besiplečiančių simbolių.
- Nemokamų sukimų metu po įprastų simbolių išmokėjimo Specialusis besiplečiantis simbolis išsiplės kiekvieną kartą, kai bus galima laimėti papildomus laimėjimus, apimdamas visas 3 savo būgno pozicijas. Jei išplėtimas neatneš daugiau laimėjimų, specialusis besiplečiantis simbolis nesiplečia.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau KNYGOS arba KNYGOS IR GYVATĖS simbolių bet kurioje padėtyje suaktyvina 10 papildomų nemokamų sukimų.
- KNYGOS IR GYVATĖS simbolis negali būti rodomas nemokamų sukimų funkcijoje, kurią suaktyvina simbolis KNYGA, ir atvirkščiai.

Deimantų pakilimas („Diamond rise“)

1650. Deimantų pakilimas („Diamond rise“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 3 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €585 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- WILD simbolis gali atsirasti tik ant 2 būgno pagrindinio lošimo metu, o nemokamų sukimų metu – ant visų būgnų.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama deimantų pakilimo funkcija.
- SCATTER simboliai, patenkantys į 3 būgną, gali būti rodomi su ×2, ×3 arba ×5 daugikliu.

Deimantų pakilimo funkcija

- 3 SCATTER simboliai bet kurioje padėtyje suaktyvina deimantinio kilimo funkciją, kurios metu galima laimėti papildomus laimėjimus ir jų daugiklius.

Didvyrio strėlė („Heroes Arrow“)

1651. Didvyrio strėlė („Heroes Arrow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €596 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Simbolis WILD pakeičia visus simbolius, išskyrus pilies, didvyrio ir taikinio simbolius.
- WILD simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Pilies („Castle“) simbolis
- Kai 3 ar daugiau CASTLE simbolių vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, įjungiama nemokamų sukimų funkcija.

Didvyrio („Hero“) simbolis
- HERO simbolis gali būti žalias arba raudonas.
- Jei simbolis HERO pasirodo eilutėje su taikinio simboliu, suveikia strėlės šūvio funkcija.
- HERO simbolis pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.

Taikinio („Target“) simbolis
- Jei taikinio simbolis pasirodo eilutėje su simboliu HERO, suveikia rodyklės šūvio funkcija.
- Simbolis TARGET gali būti rodomas tik 5 būgne.

„Strėlės šūvio“ funkcija
- Jei simbolis HERO patenka į tą pačią eilutę kaip taikinio simbolis, suveikia strėlės šūvio funkcija. Didvyris iššaus strėlę, pataikydama į TAIKINĮ, ir bus suteiktas jame nurodytas laimėjimas.
- „Strėlės šūvio“ funkcija gali būti suaktyvinta kelis kartus iš to paties sukimo.

Nemokamų sukimų funkcija
- Suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau simbolių CASTLE vienu metu patenka į bet kurį būgną, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.

Aukso lempa („Mighty Hat: Lamp of Gold“)

1652. Aukso lempa („Mighty Hat: Lamp of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €607 700

Taisyklės:

Auksinės lempos simbolis
- Rodomas tik 3 būgne.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus lempos ir rūmų simbolius.

Lempos simbolis
- Rodomas 1, 2, 4 ir 5 būgnuose
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Auksinės lempos ir rūmų simbolius.

Rūmų simbolis

- Tai yra sklaidos simbolis, galintis atsirasti visuose būgnuose.

Galingoji skrybėlė: lobių skrynia

- Kai stebuklinga skrybėlė atsitrenkia į auksinę lempą, aktyvuojama Lobių skrynios funkcija ir atskleisti lobių skrynią, slepiančią skirtingus laimėjimus.

Nemokamų sukimų funkcija

- Kai stebuklinga kepurė atsitrenkia į auksinę lempą, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiami 5 nemokami sukimai.

Galingosios kepurės funkcija

- Kai stebuklinga kepurė atsitrenkia į auksinę lempą, aktyvuojama Galingosios kepurės funkcija.
- Suteikiami 9 specialūs sukimai.

Anubio prakeiksmas („Curse of Anubis“)

1653. Anubio prakeiksmas („Curse of Anubis“) – tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių išsidėstymo lošimas su 50 mokėjimo linijų

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1 875 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis yra Anubio simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindiniame lošime laukinis simbolis išsiplečia ir užpildo būgną, ant kurio jis patenka.
- Pagrindiniame lošime laukinis simbolis gali atsitiktinai padauginti laimėjimus iš 2x, 3x, 5x, 10x, 15x arba 25x.
- Laukinis simbolis gali patekti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sklaidos simbolis

- Simbolis, vaizduojantis 3 piramides ir saulę, yra sklaidos simbolis.
- Sklaidos simbolis gali patekti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai sklaidos simbolis vienu metu patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, įjungiama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokami sukimai

- Kai sklaidos simbolis vienu metu patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, įjungiama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu įsimenama bet kokia padėtis, kurioje atsiduria laukinis simbolis. Jei laukinis simbolis patenka į tą pačią simbolio poziciją, kurioje buvo ankstesnis laukinis simbolis, prie tos simbolio vietos pridedama daugiklio reikšmė.
- Kiekvienam paskesniam laukiniam simboliui patekus į tą simbolio vietą, daugiklio reikšmė didėja.
- Galimos laukinių simbolių daugiklio reikšmės nemokamų sukimų metu yra: 2x, 3x, 5x ir 10x.
- Paskutinio sukimo metu visos simbolių pozicijos, kuriose nemokamų sukimų metu atsidūrė laukiniai simboliai, paverčiami laukiniais simboliais, įskaitant bet kokias daugiklio reikšmes.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo suaktyvinti.

Sacharos turtai: pinigų surinkimas („Sahara Riches: Cash Collect“)

1654. Sacharos turtai: pinigų surinkimas („Sahara Riches: Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1 111 850

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simblos
- Simbolis su žodžiu „WILD“ yra lošimo laukinis simbolis.
- WILD simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Pinigų surinkimo, pinigų prizo, deimanto ir nemokamų sukimų simbolius.

Pinigų surinkimo simbolis
- Pinigų surinkimo simbolis gali pasirodyti ant 5 būgno tik pagrindinio lošimo metu ir bet kuriame būgne nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Pagrindinio lošimo metu 5 būgne pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui, bus surinkti visi monetų simboliai – piniginis prizas, deimantas ir nemokami sukimai – kurie atsidūrė ant būgnų to sukimo metu.

Deimantinis simbolis
- Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Vienu metu pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui ant 5 būgno pagrindinio lošimo metu arba bet kuriame būgne per nemokamus sukimus, ir deimantinės monetos simboliui bet kurioje būgno vietoje, įgyjamas Pinigų surinkimo prizas.

„Pinigų surinkimo“ funkcija
- „Pinigų surinkimo“ funkcija įjungiama pagrindinio lošimo metu 5 būgne vienu metu pasirodžius „Pinigų surinkimo“ simboliui ir to paties sukimo metu bet kuriame būgne išsukus monetos simbolį.
- Žaidime yra 3 monetų simboliai:
- Simbolis su pinigine verte yra piniginio prizo (laimėjimo) simbolis. Pavyzdžiui, simbolis 3.00. Piniginiai prizai atitinka bendrą žaidėjo statymą.
- Simbolis su +(skaičiumi) yra nemokamų sukimų simbolis. Pavyzdžiui, +2 simbolis.
- Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Kiekvienas monetos simbolio atvejis atitinkamai suteikia piniginį laimėjimą, nemokamų sukimų skaičių arba pinigų surinkimo prizą.

Nemokama sukimų funkcija
- Pagrindinio lošimo metu, kai Pinigų surinkimo simbolis patenka į 5 būgną ir 1 ar daugiau nemokamų sukimų monetos simbolis patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvienas nemokamų sukimų monetos simbolis suteikia jame nurodytą nemokamų sukimų skaičių. Jei ant būgnų atsiduria 2 ar daugiau nemokamų sukimų monetų simbolių, bendras laimėtų nemokamų sukimų skaičius yra lygus visų skaičių sumai ant kiekvieno nemokamų sukimų monetos simbolio.
- Per nemokamus sukimus Pinigų surinkimo simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų ir užrakinti būgnus 3 sukimams.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Pinigų surinkimo“ simbolis surenka visus pinigų prizo, deimantų ir (arba) nemokamų sukimų simbolius, skiriant atitinkamą prizą vieną kartą už kiekvieną „Pinigų surinkimo“ simbolį ant būgnų.
- Nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti, vienu metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodžius Pinigų surinkimo ir nemokamų sukimų monetos simboliui.

Pinigų surinkimo prizai
- Vienu metu pagrindinio lošimo metu 5 būgne arba nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui ir deimantinės monetos simboliui bet kurioje būgnų vietoje, įgyjamas Pinigų surinkimo prizas.

- Galima laimėti 4 rūšių prizus (laimėjimus): DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI. Kiekvieno laimėjimo dydis yra nurodytas laimėjimų lentelėje.

Ekstremalus čili („Chilli Xtreme“)

1655. Ekstremalus čili („Chilli Xtreme“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4 096 laimėjimo būdų

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Simbolis WILD pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus BONUS, TNT ir PIÑATA simbolius.

Aitriosios paprikos simbolis
- TNT simbolis žaidime yra 3 aitriųjų paprikų kekė su žodžiu „HOT“.
- Kai tik TNT simbolis nukrenta, jis lieka būgnuose, kai išmokami visi laimėjimai, o kritimas lemia, kad naujų laimėjimų negaunama.
- Tada TNT simbolis pasikeičia į WILD simbolį ir susprogdina visus šalia esančius simbolius, išskyrus BONUS, PIÑATA, WILD ir didelius simbolius.

Premijos („Bonus“) simbolis
- Simbolis su užrašu „BONUS“ yra premijos simbolis.
- Kai 3 BONUS simboliai vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, laimima 10 nemokamų sukimų. 4 BONUS simboliai suaktyvina 12 nemokamų sukimų, 5 BONUS simboliai – 20 nemokamų sukimų, o 6 ar daugiau BONUS simbolių – 25 nemokamus sukimus.

Piñata simbolis
- Kai PIÑATA simbolis patenka į bet kurią būgnų vietą, jis lieka būgnuose po to, kai visi laimėjimai yra išmokėti, visi Hot Chillies simboliai sprogsta ir simbolių kritimas nesudaro naujų laimėjimų.
- Kai funkcija aktyvuojama, PIÑATA simbolis virsta WILD simboliu ir priekiniame plane pasirodo didelis piñata.
- Piñata trenkiama, paskleidžia čili pipirus ore ir galiausiai sprogsta, pridėdama iki 8 WILD simbolių atsitiktinėse simbolių vietose.

Aitriosios paprikos simbolis
- TNT simbolis žaidime yra 3 aitriųjų paprikų kekė su žodžiu „HOT“.
- Kai tik TNT simbolis nukrenta, jis lieka būgnuose, kai išmokami visi laimėjimai, o kritimas lemia, kad naujų laimėjimų negaunama. Tada TNT simbolis pakeičiamas į WILD simbolį ir susprogdina visus šalia esančius simbolius, išskyrus BONUS, PIÑATA, WILD ir didelius simbolius.
- Kai TNT simbolis sprogsta, būgnai auga ir krenta nauji simboliai, todėl gali atsirasti papildomų laimėjimų.

Dideli simboliai
- Kiekvienas lošimo simbolis, išskyrus WILD, BONUS, HOT CHILLIES ar PIÑATA simbolius, gali būti rodomas kaip 2×2 arba 3×3 dideli simboliai. Kai didelis simbolis atsiduria ant būgnų, jis sutraiško ir pašalina visus mažesnius simbolius po juo, išskyrus WILD, BONUS, HOT CHILLIES ar PIÑATA.
- 3 × 3 dydžio simboliai gali sutraiškyti tik 2 × 2 dydžio simbolius, kurie yra visiškai po jais.

Augančių būgnų funkcija
- Ši funkcija yra aktyvi tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.

- Pagrindinis tinklelio dydis yra 4 × 6. Po kiekvieno kritimo tame pačiame raunde tinklelio dydis padidėja 1 eilute ir padaugėja laimėjimo būdų skaičius. Tinklelio dydis gali siekti ne daugiau kaip 8 × 6 vienam lošimui.
- Laimėję simboliai išnyksta po to, kai laimėjimai už juos buvo išmokėti, todėl virš jų esantys simboliai nukrenta iš viršaus.
- Būgnai ir toliau kris, kol nesusidarys nauji laimėjimo deriniai. Būgnai grįš į 4×6 tinklelį, kai nesusidarys nauji laimėjimo deriniai.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau BONUS simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamus sukimus.
- 3 BONUS simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- 4 BONUS simboliai suaktyvina 12 nemokamų sukimų.
- 5 BONUS simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų.
- 6 ar daugiau BONUS simbolių suaktyvina 25 nemokamus sukimus.
- Jei nemokamų sukimų metu ant būgnų vienu metu patenka 3 ar daugiau BONUS simbolių funkcija, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Chonsas, mėnulio dievas („Mega Fire Blaze: Khonsu God of Moon“)

1656. Chonsas, mėnulio dievas („Mega Fire Blaze: Khonsu God of Moon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Žmogaus simbolis yra WILD simbolis.
- WILD simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir Mėnulio (pinigų) simbolius.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Sfinkso simbolis yra simbolis SCATTER.
- SCATTER simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu įjungia nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina 6 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau SCATTER simbolių, patekusių ant būgnų, suteiks 6 papildomus nemokamus sukimus. 2, 3 ir 4 būgnai nemokamų sukimų metu yra pažymėti specialiu rėmeliu.
- Kiekvienas WILD simbolis ir (arba) Mėnulio simbolis, išsiplės ir užpildys būgną, kad būtų didesnė galimybė laimėti arba suaktyvinti Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkciją.

„Mega Pakartotiniai ugnies liepsnos sukimai“ funkcija

- Kai 6 ar daugiau Mėnulio simbolių vienu metu nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkcija.
- Kiekvienas Mėnulio simbolis, pasirodęs sukimo metu, kuris suaktyvino funkciją, ir kuris nusileis per sukimus, gaus piniginį prizą arba aukso puodo žvaigždės piktogramą.
- Bet koks Mėnulio simbolis, suaktyvinęs funkciją, ir ant jų pasirodę prizai, funkcijos metu užsifiksuoja.
- Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena atrakinta simbolio padėtis suksis nepriklausomai.

- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei yra 1 ar daugiau jauno mėnulio simbolių, jis užsifiksuos, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Kiekviena papildoma eilutė atrakinama raktu surinkus 2 Mėnulio simbolius.
- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių reikšmės 7-oje eilutėje padauginamos iš x2.
- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių 8-oje eilutėje reikšmės padauginamos iš x5.
- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių reikšmės 9-oje eilutėje padauginamos iš x10. Pastaba: aukso puodo žvaigždės piktogramos, kurios patenka į 7, 8 ir 9 eilutes, taip pat bus padaugintos. Visi prizai įteikiami vieną kartą po visų pakartotinių sukimų.

Aukso puodas
- Galima laimėti 4 rūšių aukso puodus: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI.
- Šiuos laimėjimus galima laimėti kelis kartus per kiekvieną Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkciją. Laimėjimų dydžiai nurodyti laimėjimų lentelėje.

Tigro palikimas („Mega Fire Blaze: Legacy of the Tiger“)

1657. Tigro palikimas („Mega Fire Blaze: Legacy of the Tiger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €450
- Didžiausias laimėjimas: €1 853 100

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Tigro simbolis yra laukinis simbolis.
- WILD simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir Mėnulio (pinigų) simbolius.
- WILD simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis
- Moteriškas simbolis žaidime yra SCATTER simbolis.
- SCATTER simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų metu SCATTER simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus 3 būgną.
- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgno vietoje pagrindinio lošimo metu suaktyvina nemokamus sukimus.

Premijos („Bonus“) simbolis
- Mėnulio simbolis yra premijos simbolis.
- Kai 6 ar daugiau Mėnulio simbolių vienu metu nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkcija.

Nemokami sukimai
- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina 8 nemokamus sukimus.

„Mega pakartotinių ugnies liepsnos sukimų“ funkcija
- Kai 6 ar daugiau Mėnulio simbolių vienu metu pasirodo bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkcija.
- Bet koks Mėnulio simbolis, suaktyvinęs funkciją, ir ant jų pasirodę prizai, funkcijos metu užsifiksuoja savo vietose.
- Apdovanojami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena atrakinta simbolio padėtis suksis nepriklausomai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei yra 1 ar daugiau jauno mėnulio simbolių, jis užsifiksuos, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Kiekviena papildoma eilutė atrakinama raktu surinkus 2 Mėlynojo mėnulio simbolius.

- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių 7-oje eilutėje reikšmės padauginamos iš x2, išskyrus aukso puodo žvaigždės piktogramas. Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių 8-oje eilutėje reikšmės padauginamos iš x5, išskyrus aukso puodo žvaigždės piktogramas. Visi užrakinti Mėnulio simboliai 9-oje eilutėje virsta aukso puodo žvaigždės piktogramomis.

Mega Ugnies liepsnos aukso puodas

- Galima laimėti 4 rūšių aukso puodus: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI.
- Bet kuri laikoma aukso puodo žvaigždės piktograma pasikeis, kad būtų įteiktas DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS arba MINI prizas. Šiuos prizus galima laimėti kelis kartus per kiekvieną Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų seansą.

Fortūna Fortūna („Fortune Fortune: Thundershots“)

1658. Fortūna Fortūna („Fortune Fortune: Thundershots“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 871 220

Taisyklės:

Laukinis simbolis
Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.

Milžiniški simboliai

- Simboliai, kurie sudaro 2x2, 3x3, 4x4 arba 5x4 bloką, sudarys milžinišką simbolį ir pritaikys laimėjimo daugiklį.
- Sukuriami šie daugikliai:
- 2x2 milžiniškas simbolis = x2 laimėjimo daugiklis
- 3x3 milžiniškas simbolis = x3 laimėjimo daugiklis
- 4x4 milžiniškas simbolis = x4 laimėjimo daugiklis
- 5x4 milžiniškas simbolis = x5 laimėjimo daugiklis
- Laimėjimo daugikliai sumuojasi, kai vienoje laimėjimo eilutėje atsiranda keli milžiniški simboliai.

Nemokami sukimai

- Bet koks „Didžiulės sklaidos“ simbolis, sudarytas iš 4 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvina nemokamus sukimus.
- 5x4 simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų
- 4x4 simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų
- 3x3 simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus
- 2x2 simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus
- 2x2 simboliai su 3 išsklaidymais, matomais kitur ant būgnų, suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu visi milžiniški simboliai virsta laukiniais. Didžiuliai laukiniai simboliai pritaiko laimėjimo daugiklius visiems laimėjimams, kurių dalį jie sudaro, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Perkūno šūviai

- Perkūno šūvių funkcija aktyvuojama, kai simboliai būgnuose krenta 7 ar daugiau kartų iš eilės per pagrindinį lošimą arba per nemokamų sukimų funkciją.
- 7 kaskados suteikia 5 šūvius, o už kiekvieną papildomą kaskadą – papildomas šūvis.
- Kiekvienam Perkūno šūviui specialus laimės ratas apsisuks ir nusileis ties vienu iš galimų laimėjimų:
  - Pinigai – suteikia piniginį prizą.
  - +Šūviai – suteikiami papildomi perkūno šūviai

- Nemokami sukimai – suteikia 20 nemokamų sukimų. Vėliau nusileidęs į „Funkciją“ vėl apdovanoja +1 nemokamų sukimų funkcijos daugikliu.
- Tuščias taškas – nėra laimėjimo.

Cukraus karštligė („Sugar Rush“)

1659. Cukraus karštligė („Sugar Rush“) – tai 7x7 tinklelio ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama, kai bent 5 simboliai susijungia horizontaliai arba vertikaliai.
- Po laimėjimo sukimo, laimėjusieji simboliai iš būgnų dingsta, o jų vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogus laimėjimui simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, galimas iki x128 daugiklis.
- Už laimėjimą kombinacija išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjus su keliomis skirtingomis simbolių kombinacijomis, laimėjimai sudedami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai, nemokamų sukimų metu, atitinkamai aktyvuoja 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją, nusipirkus ją už 100x esamas bendras statymas. Perkant nemokamus sukimus atsitiktine tvarka išsukami 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai.

Laukinis paplūdimio vakarėlis („Wild Beach Party“)

1660. Laukinis paplūdimio vakarėlis („Wild Beach Party“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už bent 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Po laimėjimo sukimo, laimėjusieji simboliai iš būgnų dingsta, o jų vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinio simbolio daugiklis gali būti: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Skirtingų eilių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai suteikia 10, 12, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.
- Laukinio simbolio daugiklis prasideda nuo 3x ir daugėja iki 9x, 27x, 81x, 243x ir 729x.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus nemokamus sukimus.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, juos nusipirkus už 100x esamas statymas.

Didysis ešerys: sulaikymas ir sukimas Megaways („Big Bass Hold & Spinner Megaways“)

1661. Didysis ešerys: sulaikymas ir sukimas Megaways („Big Bass Hold & Spinner Megaways“) – tai 6 būgnų, 9 eilių ir iki 147 456 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), ŽVEJO ir MONETŲ simbolius.
- WILD simbolis rodomas tik viršutinėje eilutėje.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- 6x SCATTER simboliai dovanoja 25 nemokamus sukimus.
- 5x SCATTER simboliai dovanoja 20 nemokamus sukimus.
- 4x SCATTER simboliai dovanoja 15 nemokamus sukimus.
- 3x SCATTER simboliai dovanoja 10 nemokamus sukimus.

Sulaikymas ir sukimas

- Kai 3x išsukamas monetų simbolis bet kurioje ekrano vietoje, įsijungia SULAIKYMO IR SUKIMO pakartotinių sukimų funkcija.
- Prasidėjus funkcijai, pradiniai monetų simboliai lieka savo vietose, o kituose būgnuose esantys simboliai išnyksta.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi monetų simboliai, kurie išsukami po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.
- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti „Sulaikymas ir sukimas“ funkciją. „Sulaikymas ir sukimas“ funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3-6 monetų simboliai.

Saldainių smūgis („Candy Blitz“)

1662. Saldainių smūgis („Candy Blitz“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis
- Po kiekvieno sukimo, laimančios kombinacijos, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Daugiklio būgnas
- Kiekvieno sukimo metu atsiranda papildomas būgnas su 5 atsitiktiniais daugiklio simboliais.
- Visi laimėjimai dauginami iš šio būgno apačioje esančio daugiklio.
- Galimi šie daugikliai: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250 arba x500.

Nemokami sukimai
- Išsukus 4, 5 arba 6 simbolius SCATTER, laimima NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija su atitinkamai 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 4, 5 arba 6 SCATTER simbolius, laimima 5, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas
- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.

Grynųjų pinigų dėžė („Cash Box“)

1663. Grynųjų pinigų dėžė („Cash Box“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Žaidimą sudaro 5x3 GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių tinklelis.
- Po kiekvieno sukimo bet kuris GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolis gali atsitiktinai atsidaryti ir jame parodyti skirtingas vertes.
- Bet kuris GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolis gali atsidaryti į atsitiktines pinigų vertes. Jei bet kur ekrane yra 3 ar daugiau pinigų simbolių, sukimo pabaigoje išmokama bendra visų pinigų simbolių suma.
- Galimos šios pinigų vertės: 0,05x, 0,1x, 0,25x, 0,5x, 1x, 2,5x, 5x, 25x arba 50x bendro statymo.
- Simboliai GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖ taip pat gali atsidaryti į MINI, MAJOR arba GRAND simbolius.

Mini simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 3 MINI simboliai, gaunamas x40 viso statymo dydžio laimėjimas.

Major simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 4 MAJOR simboliai, gaunamas x500 viso statymo dydžio laimėjimas.

Grand simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 5 GRAND simboliai, gaunamas x5000 viso statymo dydžio laimėjimas.

Nemokamų sukimų simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 3 ar daugiau NEMOKAMI SUKIMAI simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- Iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių galima atidaryti ne daugiau kaip 5 NEMOKAMI SUKIMAI simbolius.

Nemokami sukimai

- Atidarius 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simbolius iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per raundą atidarius 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simbolius iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių, vėl suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingos ritės.

Maksimalus laimėjimas

- Didžiausia laimėjimo suma yra 5,000x statymo.
- Jei bendras raundo laimėjimas pasiekia 5,000x statymo, raundas iš karto baigiasi, laimėjimas išmokamas, o visos likusios funkcijos anuliuojamos.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS gali būti suaktyvintas iškart baziniame žaidime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ raundas, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus atidaryti 3, 4 arba 5 NEMOKAMI SUKIMAI simboliai iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių.

Tropikų klubas („Club Tropicana“)

1664. Tropikų klubas („Club Tropicana“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,12
- Didžiausias statymas: €360
- Didžiausias laimėjimas: €960 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Jis atsiranda ant visų būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ raundą.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (išsklaidantį) simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Atsiranda ant visų būgnų.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 SCATTER simbolius bet kurioje ekrano vietoje, laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kai pagrindiniame lošime iškrenta tik 2 simboliai SCATTER, yra tikimybė, kad atsitiktine tvarka atsiras alaus bokalas, kuris į ekraną atneš trečiąjį SCATTER simbolį, kad laimėtumėte funkciją.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.
- Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Pasirinkus statymo daugiklį x18, galimybė laimėti pakartotinį sukimą yra didesnė, taip pat padidėja tikimybė išsukti daugiau „Scatter“ simbolių.

Kiklopų trenksmas („Cyclops Smash“)

1665. Kiklopų trenksmas („Cyclops Smash“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Traiškymo funkcija

- Kai sukimo ar simbolių griūties pabaigoje nebegalima laimėti, atsitiktine tvarka gali suveikti TRAIŠKYMO funkcija.
- Kai tai įvyksta, 5, 8, 12 arba visi simboliai atsitiktine tvarka iš ekrano perstumiami į naujas pozicijas, judant aukštyn arba žemyn pagal jų išmokėjimo vertę.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu, kai tik įvyksta traiškymo funkcija ir po jo gaunamas bet koks laimėjimas, laimėjimo daugiklis padidėja x1 ir yra taikomas visų vėlesnių nemokamų sukimų metu gautiems laimėjimams.

- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, iš naujo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14 arba 16 papildomų NEMOKAMŲ SUKIMŲ.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5, 6 arba 7 simboliai „Scatter“.

Deimantų kaskada („Diamond Cascade“)

1666. Deimantų kaskada („Diamond Cascade“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €1 920 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Jis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER simbolį.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, laimima NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 15 sukimų.
- Turas turi progresyvią funkciją. Visi simboliai, surinkti kaip SPALVŲ GRIŪTIES funkcijos dalis, įskaičiuojami į laimėjimo daugiklio padidėjimą, kuris nenustatomas tarp nemokamų sukimų iki raundo pabaigos.
- Išsukus 3, 4 arba 5 ar daugiau SCATTER simbolių nemokamų sukimų metu, gaunama atitinkamai 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.
- Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Pasirinkus statymo daugiklį x25, galimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė, taip pat padidėja tikimybė išsukti daugiau „Scatter“ simbolių.

Užšalę tropikai („Frozen Tropics“)

1667. Užšalę tropikai („Frozen Tropics“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 2 304 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 160 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį SCATTER.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių funkcijos metu, gaunama 10 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Gravitacijos laimė („Gravity Bonanza“)

1668. Gravitacijos laimė („Gravity Bonanza“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15, 20, 20, 30 arba 50 nemokamų sukimų.
- Per raundą išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, vėl įsijungia NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15, 20, 30 arba 50 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 simboliai „Scatter“.

Ledo ritulio laimė („Hockey Bonanza“)

1669. Ledo ritulio laimė („Hockey Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už vienodus simbolius išmokami jiems esant bet kuriose būgnų pozicijose.
- Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo dydį, nurodytą laimėjimų lentelėje.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA aktyvuojama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama su 15 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu išsukamas DAUGIKLIO simbolis ir sukimas laimi, DAUGIKLIO vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukami NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.
- Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Pasirinkus statymo daugiklį x25, tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra dvigubai didesnė, taip pat padidėja tikimybė išsukti daugiau „Scatter“ simbolių.

Džokerio sprogimų laimė („Joker Blast Bonanza“)

1670. Džokerio sprogimų laimė („Joker Blast Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų.
- SCATTER simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.
- SCATTER nesprogsta kaip griūties dalis ir nesprogdinamas naudojant BOMBOS simbolius.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Daugiklio rinkimo funkcija

- Lošimo viršuje yra skaitiklis, kuriame yra 3 užrakintos daugiklių vertės pagrindinio lošimo metu ir 6 užrakintos daugiklių vertės NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu.
- Per kiekvieną sukimą ir visas to paties sukimo metu įvykusias simbolių griūtis renkamas laimėjusių simbolių ir sprogusių simbolių skaičius. Esant tam tikroms surinktų simbolių riboms, daugikliai iš viršaus atrakinami. Pasibaigus visoms griūtims, bendras griūties laimėjimas padauginamas iš didžiausio atrakinto daugiklio, kaip nurodyta laimėjimų lentelėje.

Bombos simboliai

- Jų yra ant visų būgnų ir jie atsitiktinai gali būti išsukami per sukimus ir griūtis tiek pagrindinio lošimo, tiek NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu.
- Kai išsukamas vienas ar daugiau BOMBOS simbolių, jie lieka ekrane tol, kol nebėra galimų laimingų kombinacijų, ir krenta žemyn kaip ir visi kiti simboliai.
- Tada jie sprogsta ir pašalina visus simbolius nuo ekrano horizontaliai, vertikaliai, kryžiumi arba X forma aplink save.
- Pašalinti simboliai papildo daugiklių rinkimo skaitiklį, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Jei dėl to atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų, kritimo seka tęsiama toliau.
- Pagrindiniame lošime BOMBOS simboliai sprogsta tik tada, jei prieš tai per tą patį sukimą įvyko bent viena simbolių griūtis.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲI SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai bet kurioje ekrano vietoje nukrenta 4 ar daugiau simbolių SCATTER.
- Suteikiama 15 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.

Boružės sėkmė („Ladybug Luck“)

1671. Boružės sėkmė („Ladybug Luck“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 6 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus BONUS.
- WILD simbolis atsiranda ant visų ričių.
- Pagrindiniame lošime WILD simbolis gali būti 1x1, 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 arba 6x6 dydžio.

Nemokami sukimai

- 4 arba daugiau BONUS (išsklaidymo) simbolių aktyvuoja NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją.
- Suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Visi nemokamų sukimų metu išsukti BONUS simboliai kaupiami iki funkcijos pabaigos.
- Kas 4 išsuktas BONUS simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikiant atsitiktinį papildomų nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 3.
- Funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta daugiau nei 4 kartus.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.

Kiaulės bankininkės („Piggy Bankers“)

1672. Kiaulės bankininkės („Piggy Bankers“) – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simboliai pakeičia visus simbolius.

Banknotų būgnas

- Lošimo viršuje yra papildomas horizontalus būgnas.
- Bet kurio sukimo metu šiame būgne atsitiktinai gali išsisukti BANKNOTO simboliai arba tušti simboliai.
- Kai po vienu iš BANKNOTŲ patenka visa vertikali WILD simbolių eilė, laimėjimas padauginamas iš to skaičiaus, koks nurodytas išsuktame BANKNOTE. Jei BANKNOTE YRA nurodyta „Free Spins“, tuomet suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.

Wild pakartotinių sukimų funkcija

- Kai išsukama visa vertikali WILD simbolių eilė, jie virsta dideliu WILD simboliu ir suaktyvinama PAKARTOTINIO SUKIMO funkcija.
- Pakartotinių sukimų metu simbolis KIAULĖS BANKININKO WILD po kiekvieno pakartotinio sukimo juda į dešinę, kol palieka būgnus.
- Pakartotinių sukimų metu simbolis LEDI KIAULĖS BANKININKO WILD po kiekvieno pakartotinio sukimo juda į kairę, kol palieka būgnus.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane yra didelių WILD simbolių.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai paskutinis didelis WILD simbolis palieka būgnus.
- Jei KIAULĖS BANKININKO ir LEDI KIAULĖS BANKININKO WILD simboliai susitinka ant to paties būgno, suteikiama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMI SUKIMAI prasideda, kai surenkamas FREE SPINS banknotas, kaip nurodyta aukščiau arba kai susitinka du dideli WILDS simboliai pakartotinių sukimų funkcijos metu. Suteikiami 5 nemokami sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Triušių sodas („Rabbit Garden“)

1673. Triušių sodas („Rabbit Garden“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- SCATTER simbolis rodomas tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 4 ar daugiau simbolių SCATTER suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4 ar daugiau simbolių SCATTER suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu laimėjusius derinius sudarę simboliai bei monetų simboliai pildo lošimo būgnų kairėje pusėje esančią matuoklę. Pildant matuoklę yra pasiekiami laimėjimų lentelėje nurodyti lygiai, kurie suteikia papildomus nemokamus sukimus bei skirtingus laimėjimų daugiklius.

Papildomų funkcijų pirkimas
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5, 6 arba 7 simboliai „Scatter“.

Pabėgę septynetai („Runaway 7‘s“)

1674. Pabėgę septynetai („Runaway 7s“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 17 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

Pakartotinio sukimo funkcija
- PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ funkcija suaktyvinama tada, kai ant 1 ir 2 būgnų iškrenta tiksliai tokie patys simboliai pagrindinio lošimo sukimo pabaigoje.
- Prasidėjus funkcijai, skiriami 5 pakartotiniai sukimai. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu 1 ir 2 būgnai pasislenka viena pozicija žemyn, o 3 būgnas sukasi ir sustoja įprastai.

Nemokami sukimai
- Pagrindiniame lošime arba PAKARTOTINIO SUKIMO funkcijos metu išsukus 3 SCATTER simbolius suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunami 5 nemokami sukimai.
- kai nemokamų sukimų metu išsukami 2 SCATTER simboliai, suteikiamas bet koks skaičius nuo 5 iki 15 papildomų nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu išsukus 3 SCATTER simbolius, suteikiama LAIMĖS RATO funkcija.

Laimės ratas
- Prasidėjus LAIMĖS RATUI, ekranas pasikeičia į 4x3 simbolių tinklelį, kuriame ant būgno pavaizduoti 3 lygiai.
- Funkcijos metu ratas sukasi ir sustoja ant vieno iš toliau nurodytų simbolių arba STOP simbolio.
- Kiekvieną kartą, kai ratas sustoja ant vieno iš simbolių, aktyvuojamas kitas lygis.


Už 1 lygį skiriamas 10x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 100x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 1000x bendras statymas.


Už 1 lygį skiriamas 2x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 20x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 200x bendras statymas.


Už 1 lygį skiriamas 5x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 50x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 500x bendras statymas.


Už 1 lygį skiriamas 1x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 10x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 100x bendras statymas.

- Ratas sukasi tol, kol vienas iš simbolių pasiekia 3 lygį arba sustoja ant STOP simbolio.
- Kai funkcija baigiasi, kiekvieno simbolio pasiekto aukščiausio lygio vertės sudedamos ir išmokamos.

Papildomų funkcijų pirkimas
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymus, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus arba pakartotinius sukimus. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Šuns būda: Daugialaikis („The Dog House Multihold“)

1675. Šuns būda: Daugialaikis („The Dog House Multihold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- WILD pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- WILD simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kiekvieno sukimo metu visi WILD simboliai turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį.
- Jei išmokų eilutės laimėjime dalyvauja daugiau nei vienas WILD simbolis, visų toje išmokų eilutėje esančių WILD simbolių daugikliai sudedami tarpusavyje.

Premijos („Bonus“) simbolis
- BONUS simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 BONUS simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvinami NEMOKAMI SUKIMAI.

Nemokami sukimai
- Suteikiami 7 nemokami sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Tukanitas („Tucanito“)

1676. Tukanitas („Tucanito“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €104 000

Taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas laimėjimo linijas.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

Saulėlydžio princesė („Twilight Princess“)

1677. Saulėlydžio princesė („Twilight Princess“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 800 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Laukinis („Wild“) simbolis su daugikliais

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus SCATTER.
- WILD simbolis išsukamas su atsitiktiniu 2x, 3x, 5x arba 10x daugikliu.
- Daugikliai taikomi visoms laimėjimų kombinacijoms, kurias sudaro Wild simboliai.
- Jei toje pačioje laimėjimų kombinacijoje yra daugiau nei vienas WILD simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Tas pats WILD simbolis gali būti kelių laimingų kombinacijų dalis.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, aktyvuojama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukti WILD simboliai išlieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 SCATTER simbolius laimima atitinkamai 5, 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.

Atėnės išmintis („Wisdom of Athena“)

1678. Atėnės išmintis („Wisdom of Athena“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.
- Lošime ant pagrindinio 6x5 tinklelio yra užrakinta simbolių eilutė.
- Vėlesnės to paties sukimo metu įvykusios griūtys gali atrakinti pozicijas vieną po kitos, iš kairės į dešinę.
- Atrakinimas vyksta taip:
- Po pirmos griūties atrakinama 1 būgno viršuje esanti pozicija.
- Po dar 3 griūčių atrakinama 2 būgno pozicija. Po dar 6 griūčių atrakinama 3 būgno pozicija. Po dar 9 griūčių atrakinama 4 būgno pozicija. Po dar 12 griūčių atrakinama 5 būgno pozicija. Po dar 15 griūčių atrakinama 6 būgno pozicija.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x arba 500x daugiklio vertę.
- Kai simbolių griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA aktyvuojama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu išsukami 3 ar daugiau simbolių SCATTER, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.

Dzeusas prieš Hadą: karo dievai („Zeus vs Hades - Gods of War“)

1679. Dzeusas prieš Hadą: karo dievai („Zeus vs Hades - Gods of War“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Lošime yra du profiliai, kuriuos gali pasirinkti žaidėjas: OLIMPO ir HADO režimai.
- Priklausomai nuo pasirinkto profilio lošimo išvaizda pasikeičia, kad atitiktų atitinkamą profilį.
- Žaidžiant OLIMPO režimu tikimybė išsukti NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją yra didesnė, tačiau vidutinis NEMOKAMŲ SUKIMŲ laimėjimas yra mažesnis.

- Žaidžiant HADO režimu, tikimybė išsukti NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją yra mažesnė, tačiau vidutinis laimėjimas NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu yra didesnis.

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus SCATTER.
- Atsiranda ant visų būgnų.

Besiplečiantys wild simboliai su daugikliu

- Kai kuris nors iš Wild simbolių yra išsukamas per pagrindinį lošimą arba NEMOKAMUS SUKIMUS, jis vertikaliai išplečia per visą visą būgną ir gauna atsitiktinį daugiklį.
- Galimos šios daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalimi yra Wild simbolis. Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau nei vienas WILD simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.

Nemokami sukimai

- Sklaidos („SCATTER“) simboliai rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime.
- Išsukus 3 SCATTER simbolius įjungiama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bet kuris išsuktas WILD simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų verčių, kaip ir pagrindiniame lošime, ir lieka ekrane iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.

Papildomų funkcijų pirkimas

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. sausio 4 d. įsakymu Nr. DIE-2

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1680–2.1709 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1680. Apache Kryptimi („Apache Way“);
2.1681. Ešerio Bosas („Bass Boss“);
2.1682. Buliai bėga („Bulls Run Wild“);
2.1683. Pinigų voltas („Cash Volt“);
2.1684. Šuniukų turtai: megaways („Doggy Riches MegaWays“);
2.1685. Drakono lizdo griovimas („Dragons Clusterbuster“);
2.1686. Drakono ugnis: megaways („Dragons Fire MegaWays“);
2.1687. Drakono sėkmė: megaways („Dragon‘s Luck MegaWays“);
2.1688. Dinamito turtai („Dynamite Riches”);
2.1689. Dinamito turtai: Megaways („Dynamite Riches MegaWays“);
2.1690. Trojos Dievai („Gods of Troy“);
2.1691. Gonzo Ieškojimas: Megaways („Gonzo's Quest MegaWays“);
2.1692. Paslaptingi būgnai („Mystery Reels“);
2.1693. Paslaptingi būgnai deluxe („Mystery Reels Deluxe“);
2.1694. Paslaptingi būgnai: Megaways („Mystery Reels MegaWays“);
2.1695. Meksikos narkotikai („Narcos Mexico“);
2.1696. NFT: Megaways („NFT MegaWays“);
2.1697. Paršelių turtai: Megaways („Piggy Riches MegaWays“);
2.1698. Primatų karalius („Primate King“);
2.1699. Tiki vaisiai („Tiki Fruits“);
2.1700. Seifų vagis („Vault Cracker“);
2.1701. Ra sparnai („Wings of Ra“);
2.1702. Zilardo karalius („Zillard King“);
2.1703. 10 001 naktis megaways („10,001 Nights Megaways“);
2.1704. 10 001 naktis („10,001 Nights“);
2.1705. Atėnai megaways („Athens Megaways“);
2.1706. Buivolo manija megaways („Buffalo Mania MegaWays“);
2.1707. Gonzitos kelionė („Gonzita's Quest“);
2.1708. Laimingi obuoliai („Happy Apples“);
2.1709. Pirato gausa („Pirates' Plenty“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1680–1709 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Apache Kryptimi („Apache Way“)

1680. Apache Kryptimi („Apache Way“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €642 500

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir kiekvienas iš jų rodo piniginę vertę, atspindinčią statymo daugiklį, nuo x1 iki x20 kartų didesnį už dabartinį statymą. Pagrindinio lošimo metu, kai kurie saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai gali užsiblokuoti nuo 2 iki 5 sukimų, kai išsisuka ant būgnų.
- Išsukus bent 6 saulės Sklaidos („Scatter“) simbolius, įjungiama Saulės Ritualo („Ritual of the Sun“) funkcija. Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvavę funkcijos užraktą lošimo ekrane suteikia 3 pakartotinus sukimus.
- Kiekvienas naujas saulės simbolis, išsuktas būgnuose, taip pat užrakina ir iš naujo nustato pakartotinių sukimų daugiklį. Funkcija baigiasi, jei per 3 pakartotinius sukimus neišsisuka nė vienas naujas Saulės Sklaidos („Scatter“) simbolis arba jei visose simbolių pozicijose yra užrakintas Sklaidos („Scatter“) simbolis. Funkcijos metu piniginės vertės, su kuriomis pasirodo Saulės Sklaidos („Scatter“) simbolis reiškia statymo daugiklį, nuo x1 iki x20 kartų didesnį už tuometinį statymą.
- Pasibaigus funkcijai visi Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliuose rodomi prizai sumuojami ir išmokami.
- Per visą lošimo ekraną išsuktiems Saulės simboliams, suteikiamas papildomas 2000 kartų statymo daugiklis, kuris pridedamas prie laimėjimo, kurį sukaupia Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai.
- 3 nemokamų sukimų simboliai, išsibarstę ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu viduriniai 3 būgnai susijungia, kad kiekviename sukime būtų rodomas 3x3 Mega simbolis.
- Išsukus 3x3 Mega nemokamų sukimų simbolį, nemokamų sukimų metu suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Išsukus vieną 3x3 Mega nemokamų sukimų simbolį, kartu su 1 arba 2 įprasto dydžio nemokamų sukimų simboliais, suteikiami atitinkamai 4 ir 5 papildomi sukimai.
- Saulės Ritualo („Ritual of the Sun“) funkcija nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota tik tuo atveju, jei ant vidurinių būgnų patenka 3x3 Mega Saulės simboliai.

Ešerio Bosas („Bass Boss“)

1681. Ešerio Bosas („Bass Boss“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €720 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visi žuvų simboliai yra Sklaidos („Scatter“) simboliai. Žuvies simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje. Jie nedalyvauja laimėjimo linijose ir kiekvienas žuvies simbolis gali suteikti momentinį laimėjimą, atitinkantį piniginę vertę, pagrįstą statymo daugikliu.

- Žuvys ir jas atitinkantys statymo daugikliai yra:
  - Pilka žuvis su 2x arba 5x;
  - Mėlyna žuvis su 10x arba 15x;
  - Žalia žuvis su 30x arba 50x;
  - Oranžinė žuvis su 100x arba 200x.
- Žvejui sugavus žuvį, išmokamas momentinis laimėjimas.
- Virš lošimo lango esantis žvejys atsitiktinai įmeta meškerę į vandenį sukimosi metu arba po jo, bandydamas pagauti žuvį. Kabliukas ant jo meškerės sukimosi metu arba po jo panirs į atsitiktinę eilę ir surinks kiekvieną žuvį toje pačioje eilėje. Vieno sukimo metu galima sugauti daugiau nei vieną žuvį.
- Kartais, užmetus kabliuką ant eilės, kurioje nėra žuvies, arba sėkmingai sugavęs žuvį, žvejys savo meškerės kabliuką perkelia į kitą eilę, kad galėtų surinkti papildomų žuvų.
- Pagrindinio lošimo metu ant meškerės plūdės gali būti priskirti atsitiktiniai daugikliai. Bet kuri žuvis, sugauta, kai ant plūdės yra daugiklis, išmokamas momentinis laimėjimas. Galimi plūdės daugikliai: x2, x3, x5, x10.
- Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 ar daugiau Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojamas premijos lošimo etapas, kuriame suteikiami nemokami sukimai:
- 3 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- 4 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simboliai = 15 nemokamų sukimų
- 5 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simboliai = 20 nemokamų sukimų
- Konkurso Sukimų („Contest Spins“) metu žvejys laikys kabliuką ant savo meškerės vandenyje visą premijos lošimo etapo laiką. Po kiekvieno Konkurso Sukimo („Contest Spins“) žvejys arba laikys kabliuką vietoje, arba judins jį aukštyn arba žemyn, kad gautų žuvį kitoje eilėje. Konkurso Sukimų („Contest Spins“) metu pasirodo eigos juosta ir seka sugautų žuvų skaičių. Progreso juostoje yra 4 etapai: už kiekvieną 8 sugautą žuvį lošėjui suteikiama dar 10 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) ir suteikiami atitinkamai x2, x3, x5 ir x10 daugikliai.

Buliai bėga („Bulls Run Wild“)

1682. Buliai bėga („Bulls Run Wild“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €350
- Didžiausias laimėjimas: €660 800

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kiekvieno sukimo metu Laukinio Pasirinkimo („Wild Picker“) matuoklyje bus pasirinktas atsitiktinio mokėjimo simbolis, o jei bet kuris pasirinkto tipo simbolis atsidurs ant būgnų, sukimo pabaigoje jie visi bus paversti Bulio Laukiniais („Bull Wilds“) simboliais. Visi laimėjimai, jei tokių bus, bus išmokėti tik už simbolius pakeistus į laukinius simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius ir laikomi simboliu, kuris gali sudaryti ilgiausią laimėjimo kombinaciją vienoje mokėjimo eilutėje.
- Kiekvieno sukimo pradžioje virš būgnų esančioje Laukinio Pasirinkimo matuoklyje pasirodo atsitiktinis simbolis, nurodantis, kurie simboliai bus paversti Bulio Laukiniais („Bull Wilds“) simboliais, jei jie atsidurs ant būgnų.

- 3 nemokamų sukimų Sklaidos („Scatter“) simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu visi pasirodę Bulio Laukiniai („Bull Wilds“) simboliai liks užrakinti iki premijos lošimo etapo pabaigos. Nemokamų sukimų funkcijos metu negali būti išsukti nemokamų sukimų simboliai.

Pinigų voltas („Cash Volt“)

1683. Pinigų voltas („Cash Volt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. 6 ar daugiau Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių, patekusių bet kurioje būgnų vietoje, suteiks momentinio laimėjimo statymo daugiklio prizą. Laimėjimai išmokami taip:
  - 6x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 5x laimėjimas.
  - 7x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 15x laimėjimas.
  - 8x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 25x laimėjimas.
  - 9x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 50x laimėjimas.
  - 10x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 100x laimėjimas.
  - 11x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 250x laimėjimas.
  - 12x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 500x laimėjimas.
  - 13x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 750x laimėjimas.
  - 14x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 1000x laimėjimas.
  - 15x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 2500x laimėjimas.
- Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių Super Simbolio („Super Symbol“) variacijos yra 2x2 ir 3x3. Kiekvienas Super Simbolis, patekęs į lošimo ekraną, bus skaičiuojamas kaip atskiras simbolis, kai jie prisidės prie laimančių kombinacijų.

Šuniukų turtai: megaways („Doggy Riches MegaWays“)

1684. Šuniukų turtai: megaways („Doggy Riches MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €666 600

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Karališki Korgiai („Royal Corgis“) yra Super Sklaidos („Super Scatter“) simboliai, kurie visada išsisuka viso būgno dydžio. Karališkieji Korgiai turi 2x daugiklį, taikomą visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja Laukinis („Wild“) simbolis. Jei abu Korgiai dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai padauginami vienas iš kito.
- Yra dviejų tipų Korgiai. Korgio patinas, kuris nusileidžia tik ant 2-ojo būgno, ir korgio patelė, kuris nusileidžia tik ant 5-ojo būgno.
- Karališkieji Korgiai nėra panaikinami, kai sukuriamos laimėjimo kombinacijos. Korgiai taip pat gali būti išsukti, jei visos atitinkamų būgnų plytelės buvo sunaikintos.
- Karalienės Sukimai („Queen Spins“). Jei abu Karališkieji Korgiai išsukami tuo pačiu sukimu, aktyvuojama 10 Karalienės Sukimų. Karališkieji Korgiai bus užrakinti savo vietose Karalienės sukimų metu. Premijos lošimo etapo metu Karalienės Sukimų pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Didėjantis Daugiklis („Rising Multiplier“). Kiekvienas laimėjimas per Karalienės sukimus padidina daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams, iki x20. Daugiklis iš naujo nustatomas premijos lošimo etapo pabaigoje.
- Mažyliai Korgiai („Baby Corgis“). Per Karalienės Sukimus, Mažylių Korgių premija gali būti aktyvuota atsitiktinai. Karališkųjų Korgių patinas ir patelė gali siųsti vienas kitam bučinius ir širdeles, o tarp jų atsiras nuo 2 iki 5 korgių jauniklių. Mažyliai Korgiai yra Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie pakeičia visus simbolius. Mažylių Korgių simboliai nebus užrakinami ir jie išnyks, jei dalyvaus laimėjime kombinacijoje.

Drakono lizdo griovimas („Dragons Clusterbuster“)

1685. Drakono lizdo griovimas („Dragons Clusterbuster“) – tai 9x9 tinklelio išdėstymo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €622 160

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, todėl atsiranda naujų simbolių, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Ant drakono lizdo yra neaktyvi užrakintų lošimų langelių grupė. Neaktyvios išorinės plytelės atrakinamos, kai šalia jų susiformuoja laimėjimo simbolių kombinacijos.
- Drakonų Akys („Dragon Eyes Progress“) funkcijos pradžioje užrakinamos. Norint jas atrakinti, reikia išsukti Drakonų Kiaušinius („Dragon Eggs“), kuriuos vaizduoja 3x3 spiečius lizdo viduryje. Vienu metu gali būti aktyvus tik vienas Drakono Kiaušinis („Dragon Egg“)
- Lošimas vyksta 3 etapais, kuriuos reprezentuoja 3 iš pradžių užrakintos Drakonų Akys („Dragon Eyes“) virš būgnų – po 1 už kiekvieną užrakintą funkciją. Kai atsiranda laiminti kombinacija šalia Drakono Kiaušinio („Dragon Egg“), šalia esančios lošimo lango plytelės yra sunaikinamos. Kai visos jo dalys yra sunaikinamos, kiaušinis išsirita su atitinkama funkcija ir virš lizdo pasirodo Drakono Akis („Dragon Eye“), rodanti, kad funkcija dabar pasiekiama.
- Kai funkcija atrakinama, ji suveikia kito sukimo metu, o kitas kiaušinis įdedamas į centrinę grupę, paruoštas atsirakinti tokiu pačiu būdu. Visos atrakintos funkcijos gali atsitiktinai įsijungti būsimų sukimų

metu. Per tą patį sukimąsi gali suveikti daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija.

- Jei kartu su Mėlyno Jauniklio („Blue Hatchling“) funkcija suveikia kita funkcija, Mėlyno Jauniklio („Blue Hatchling“) funkcija vykdoma pirmiausia, o kitos funkcijos vykdomos po to.
- Drakonų Kiaušinių („Dragon Eggs“) išperėjimo tvarka yra tokia: Mėlyna > Žalia > Violetinė.
- Išsiritus šiems kiaušiniams Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) išneršia viduryje ir nebus pakeistas jam suaktyvėjus. Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) kiekvieną kartą išsiritęs suteikia 10 nemokamų sukimų.

Drakonų Kiaušinių („Dragon Eggs“) taisyklės:

- Mėlyno Jauniklio („Blue Hatchling“) funkcija:
  - Suaktyvinama, kai baigiamas 1 eigos lygis. Suveikia atsitiktinai būsimų sukimų metu. Kai ši funkcija suveikia, Mėlynas Jauniklis („Blue Hatchling“) skrenda virš lizdo ir sunaikina visus mažos vertės simbolius, pašalindamas juos iš būgnų.
- Žalio Jauniklio („Green Hatchling“) funkcija:
  - Suaktyvinama, kai baigiamas 2 eigos lygis. Suveikia atsitiktinai būsimų sukimų metu. Kai ši funkcija suveikia, Žalias Jauniklis („Green Hatchling“) praskrieja virš lizdo ir ekrane prideda atsitiktinį Laukinių („Wild“) simbolių skaičių. Sukimo metu gali nusileisti iki 20 Laukinių („Wild“) simbolių. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Violetinio Jauniklio („Purple Hatchling“) funkcija:
  - Suaktyvinama, kai baigiamas 3 eigos lygis. Suveikia atsitiktinai būsimų sukimų metu. Kai ši funkcija suveikia, Violetinis Jauniklis („Purple Hatchling“) skrenda virš lizdo ir prie atsitiktinio simbolių skaičiaus prideda Žaibo daugiklį („Lightning multiplier“). Sukimo metu daugikliai gali būti taikomi iki 13 simbolių. Galimi daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 80x, 100x. Jei keliems simboliams laimėjusioje kombinacijoje yra taikomi daugikliai, jų reikšmės padauginamos viena iš kitos, bet negali viršyti 100 kartų kiekvienoje laimėjimo grupėje.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Suveikia kiekvieną kartą, kai Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) atrakinamas, ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiaušinių lizdas nepasirodo nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu yra didesnė tikimybė aktyvuoti vieną ar kelias Jauniklių („Hatchlings“) funkcijas. Nemokamų sukimų metu, nemokamų sukimų pakartotinai aktyvuoti negalima, tačiau nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) vėl užsifiksuoja ir gali būti atrakintas būsimų sukimų metu, suteikia dar 10 nemokamų sukimų.

Drakono ugnis: megaways („Dragons Fire MegaWays“)

1686. Drakono ugnis: megaways („Dragons Fire MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

- Ugnies Sprogimas („Fire Blast“). Drakonas gali atsitiktinai iškvėpti ugnį ant būgnų. Gali užsidegti iki 3 būgnų. Ugnies Sprogimas („Fire Blast“) gali atskleisti iki 4 Laukinių („Wild“) simbolių kiekviename iš 3 užsidegusių būgnų arba, jei uždegami tik 2 būgnai, gali atskleisti 2 nemokamų sukimų simbolius, kad būtų galimybė laimėti premijos lošimo etapą.
- Drakono kiaušinių daugiklis („Dragon Egg Multiplier“) yra laimėjimo daugiklis, kuris taikomas visiems sukimo laimėjimams. Drakono kiaušinių daugiklis („Dragon Egg Multiplier“) aktyvuojamas po laimėjimo, o daugiklio vertė didėja su kiekvienu paskesniu laimėjimu iš eilės iki galimo x50 laimėjimo daugiklio. Po nelaiminčio sukimo (išskyrus nemokamų sukimų metu), funkcija nustatoma iš naujo. Drakono kiaušinių daugiklis („Dragon Egg Multiplier“) visada aktyvuojamas nemokamų sukimų metu. Jei pradinio lošimo daugiklis jau yra aktyvus, kai prasideda nemokamų sukimų lošimo etapas, daugiklio vertė perkeliama į nemokamus sukimus, kur jis ir toliau bus didinamas su kiekvienu laimėjimu, nepaisant nelaimėtų nemokamų sukimų. Pasibaigus premijos lošimo etapui, aktyvus daugiklis perkeliamas atgal į pagrindinį lošimą, kur jis ir toliau bus kuriamas su vėlesniais iš eilės laimėjimais iki kito nelaiminčio sukimo.
- Laimėjus sukimą, Drakono Akies Paskatinimas („Dragon's Eye Boost“) gali atsitiktinai aktyvuotis ir padidinti tuometinį Drakono kiaušinių daugiklį („Dragon Egg Multiplier“) iki 10 kartų.
- 3 nemokamų sukimų simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių. Pasirinkus drakono simbolį, nustatoma, kiek nemokamų sukimų buvo suteikta. Nemokamų sukimų metu Drakono kiaušinių daugiklis nenustatomas iš naujo po nelaiminčio sukimo.
- Nemokamų sukimų metu simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijos dalis, po išmokėjimo sudegs ir bus pakeisti naujais krentančiais simboliais. Kiekvienas laimėjęs pakartotinis sukimas taip pat padidins Drakono kiaušinių daugiklį.
- Drakono kiaušinių daugiklis nemokamų sukimų metu nenustatomas iš naujo. Pasibaigus premijos lošimo etapui, aktyvus daugiklis perkeliamas atgal į pagrindinį lošimą, kur jis ir toliau bus kuriamas su vėlesniais iš eilės laimėjimais iki kito nelaiminčio sukimo.
- Kai sukimo metu išsukami 2 nemokamų sukimų simboliai, drakonas gali atsitiktinai iškvėpti ugnį į būgnus, kad pridėtų dar vieną nemokamų sukimų simbolį ir aktyvuotų premijos nemokamų sukimų funkciją. Tai negali atsitikti nemokamų sukimų metu.

Drakono sėkmė: megaways („Dragon‘s Luck MegaWays“)

1687. Drakono sėkmė: megaways („Dragon‘s Luck MegaWays”) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Drakono Monetos („Dragon‘s Coins“) sukasi, kad atskleistų atsitiktinį paslapties simbolį. Visos Drakono Monetos („Dragon‘s Coins“) sukimosi metu atskleidžia tą patį simbolį.
- Mega Moneta („Mega Coin“) 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio super simbolis, kuris padalijamas į kelias drakono monetas, kad atskleistų tą patį atsitiktinį simbolį.
- Drakono Palaiminimas („Dragon‘s Blessing“). Kai drakono monetos išsisuka ir atskleidžia simbolį, du drakonai, esantys lizdo šonuose, gali pabusti, iškvėpti ugnies gūsį į lošimo ekraną ir dar kartą apversti drakono monetas, kad atskleistų didesnės vertės simbolį.

Dinamito turtai („Dynamite Riches“)

1688. Dinamito turtai („Dynamite Riches“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Norint atrakinti Dinamito Funkcijas („Dynamite Features“) reikia išsukti Dinamito Laukinius („Dynamite Wild“) simbolius, kurie uždega saugiklį. Dinamito Laukiniai („Dynamite Wilds“) gali būti išsukti ant bet kurio būgno. Kiekvienas Dinamito Laukinis („Dynamite Wild“) skaičiuojamas kaip vienas žingsnis link funkcijų atrakinimo.
- Lošimas vyksta keturiais etapais – po vieną kiekvienai užrakintai funkcijai. Kiekvieno etapo pabaigoje funkcija atrakinama ir prasideda naujas lošimo etapas. Kai funkcija atrakinama, ji aktyvuojama per kitą sukimąsi ir atsitiktinai suveikia būsimuose sukimuose. Per tą patį sukimąsi gali aktyvuotis daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija.
  - Pirmas etapas - reikalingi 6 Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai. Pašalina mažos vertės simbolius.
  - Antrasis etapas - reikalingi Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai- iš viso 13. Atrakina Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkciją.
  - Trečias etapas - reikalingi 8 Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai - iš viso 21. Atrakina daugiklio funkciją.
  - Ketvirtasis etapas - reikalingi 9 Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai - iš viso 30. Atrakina Mega Laukinių („Mega Wilds“) funkciją.
- Kai Dinamito Laukinis („Dynamite Wild“) išsukamas ant būgno, jis uždega progreso saugiklį ir pašalinamas iš būgnų, todėl su kiekvienu žingsniu sumažėja Dinamito Laukinių („Dynamite Wilds“). Kai bus atrakinta ketvirtoji, paskutinė funkcija, Dinamito Laukinių („Dynamite Wilds“) nebebus ant būgnų.
- Pašalinami mažos vertės simboliai. Kai ši funkcija suveikia, visi mažai apmokami simboliai pašalinami iš būgnų.
- Atsitiktiniai Laukiniai. Kai ši funkcija suveikia, ant būgnų atsidurs atsitiktinis Laukinių simbolių skaičius.
- Daugiklis. Kai ši funkcija suveikia, ji prideda laimėjimo daugiklį, kuris taikomas kitam laimėjimui. Jei daugiklis yra aktyvus prieš aktyvuojant Auksinius Sukimus („Gold Spins“), daugiklis bus pritaikytas pirmam laimėtam laimėjimui. Jei daugiklis yra aktyvus pasibaigus nemokamiems sukimams, jis bus pritaikytas kitam laimėjimui, įvykusiam pagrindiniame lošime.
- Mega Laukiniai. Kai ši funkcija suveikia, ant būgnų ji prideda vieną ar daugiau 2x2–3x3 dydžio Laukinių Super („Wild Super“) simbolių.
- Auksiniai Sukimai („Gold Spins“). Auksiniai sukimų simboliai gali patekti į bet kurį būgną.
- 3 Auksinių sukimų simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja 8 papildomus sukimus. Kiekvienas papildomas auksinių sukimų simbolis, viršijantis minimalų reikalaujamą skaičių, suteikia dar 2 papildomus sukimus.
- Auksinių sukimų simboliai taip pat gali būti išsukti nemokamų sukimų metu. 3 auksiniai sukimų simboliai bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų metu aktyvuoja 4 papildomus sukimus. Kiekvienas papildomas auksinių sukimų simbolis, viršijantis 3 minimalius reikalaujamus, suteikia dar 1 papildomą sukimą.

Dinamito turtai: Megaways („Dynamite Riches MegaWays“)

1689. Dinamito turtai: Megaways („Dynamite Riches MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visų tipų Laukiniai („Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius ir laikomi simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimo derinį vieno laimėjimo metu. Kiekvienas ant būgnų nukritęs Dinamito („Dynamite“) simbolis prisideda prie Funkcijos Atrakinimo Progreso Matuoklio (Feature Unlock Progress Bar“). Kiekviena iš keturių funkcijų atrakinama tam tikra tvarka, išsukant 15 Dinamito Laukinių („Dynamite Wilds“) simbolių. Iš viso yra 60 Dinamito („Dynamite“) simbolių, o Dinamito („Dynamite“) simboliai nustoja atsirasti po to, kai bus atrakinta paskutinė funkcija.
- Funkcijos Atrakinimo Progreso Matuoklis (Feature Unlock Progress Bar“), rodomas virš būgnų, susideda iš keturių skyrių, kurių kiekvienas skirtas vienai iš keturių atitinkamų atrakinamų funkcijų. Kai Dinamito Laukiniai („Dynamite Wilds“) išsisuka ant būgnų, jie užpildo kiekvienos funkcijos skyrių. Kai Funkcijos Atrakinimo Progreso Matuoklio (Feature Unlock Progress Bar“) sekcija atrakinama, rodoma naujai pasiekiama funkcija, o kiti Dinamito („Dynamite“) simboliai pradeda pildyti kitos sekcijos juostą. Atrakinus funkciją, ji gali būti aktyvuota atsitiktinai to paties statymo sukimo metu, o funkcija visada aktyvuojama sekančio sukimo metu po atrakinimo.
- TNT. Surinkus 15 iš 60 Dinamitų („Dynamite“) simbolių atrakinama TNT funkcija. Aktyvavus, visi mažos vertės simboliai tuometiniam sukimui bus pašalinti.
- Aukso Laukiniai („Golden Wilds“). Surinkus 30 iš 60 Dinamitų („Dynamite“) simbolių atrakinama Aukso Laukinių („Golden Wilds“) funkcija. Aktyvavus, iki dešimties Aukso Laukinių („Golden Wilds“) simbolių gali patekti į keturis vidurinius būgnus.
- Daugiklis. Surinkus 45 iš 60 Dinamitų („Dynamite“) simbolių atrakinama daugiklio funkcija. Aktyvuotas kompasas pasirodys ir suksis, kad parodytų daugiklį, pritaikytą kitam laimėjimui. Galimi daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x. Jei daugiklis vėl suveikia prieš įvykstant laimėjimui, atskleisti daugikliai bus sukrauti iki x20. Auksinių sukimų („Gold Spins“) metu kompasas padidins tuo metu sukauptą augančio laimėjimo koeficientą. Jei Auksiniai sukimai („Gold Spins“) suveikia, kai yra aktyvus daugiklis, jis perkeliamas į premijos lošimo etapą. Bet koks Auksinių sukimų („Gold Spins“) metu sukauptas daugiklis nustatomas iš naujo, kai baigiasi premijos lošimo etapas.
- Mega Laukiniai („Mega Wild“). Surinkus visus 60 dinamitų, atrakinama Mega Laukinių („Mega Wild“) funkcija. Aktyvavus Mega Laukinių („Mega Wild“) iki keturių simbolių gali patekti į keturis vidurinius būgnus. Mega Laukiniai („Mega Wild“) apima visą būgną, o daugiklis tarp x2 ir x7 taikomas visiems laukiniams.
- Aukso Sukimų („Gold Spins“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 Aukso Sukimų („Gold Spins“) simbolius išsukus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiami aštuoni Aukso Sukimai („Gold Spins“), o kiekvienas papildomas simbolis padidina sukimų skaičių +2. Išsukus 3 Aukso Sukimų („Gold Spins“) simbolius Aukso Sukimų („Gold Spins“) metu, suteikia keturis papildomus sukimus, o kiekvienas papildomas simbolis padidina skaičių +1.

- Kiekvienas laimėjimas per Aukso Sukimų („Gold Spins“) funkciją padidins augančio laimėjimo daugiklį iki x20, kuris taikomas visiems laimėjimams. Daugiklis bus nustatytas iš naujo, kai baigsis premijos lošimo etapas.

Trojos Dievai („Gods of Troy“)

1690. Trojos Dievai („Gods of Troy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €615 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienas sukimas yra sunumeruotas nuo 1 iki 10, rodomas skaitikliu virš lošimo lango. Auksiniai Skydai („Golden Shields“) gali pasirodyti kiekvieno sukimo metu ir palikti Aukso Vainiką (Golden Wreath“), jei taip atsitiks. Auksiniai Vainikai („Golden Wreaths“) lieka užfiksuoti savo pozicijoje iki 10-ojo sukimosi. Auksinio Skydo („Golden Shield“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Jei Auksinis Skydas („Golden Shield“) nusileis ant vainiko simbolio, jis pakartos jį kitoje atsitiktinėje lošimo langelio vietoje, ant kurios dar nėra vainiko. Kas 10 sukimo metu visi Aukso Vainikai („Goledn Wreaths“) virsta Laukiniais („Wild“) simboliais.
- 3 ar daugiau Trojos Sukimų („Troy Spins“) simbolių išsuktų bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja Trojos Sukimus („Troy Spins“). 10-ojo sukimo metu Trojos Sukimų („Troy Spins“) simboliai nepasirodo.
- Auksiniai Skydai („Golden Shields“) ir Auksiniai Vainikai („Golden Wreaths“) nepasirodo Trojos Sukimų („Troy Spins“) metu. Vietoj to, ant būgnų visada yra daug Laukinių („Wild“) simbolių, kurie keičia savo poziciją kiekvieno nemokamo sukimo metu. Kartais Laukiniai („Wilds“) simboliai gali likti toje pačioje padėtyje po sukimosi.
- Prieš prasidedant Trojos Sukimų funkcijai („Troy Spins“) pradžioje turi būti pasuktas ratas, kad būtų nuspręsta, kiek nemokamų sukimų, su kiek Laukinių („Wild“) simbolių, esančių būgnuose, bus suteikta.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius ir didžiausias Laukinių („Wilds“) skaičius, kurį gali suteikti ratas, priklauso nuo to, kiek Trojos Sukimų simbolių („Troy Spins“) aktyvavo premijos lošimo etapą:
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai – iš rato galima laimėti daugiausiai 15 sukimų ir daugiausiai 10 Laukinių („Wilds“) simbolių.
- 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai – iš rato galima laimėti daugiausiai 25 sukimus ir daugiausiai 12 Laukinių („Wilds“) simbolių.
- 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai – iš rato galima laimėti daugiausiai 50 sukimų ir daugiausiai 15 Laukinių („Wilds“) simbolių.
- Kiekvienas Trojos Sukimų („Troy Spins“) simbolis, atsidūręs premijos lošimo etapo metu, suteikia papildomą nemokamą sukimą.

Gonzo Ieškojimas: Megaways („Gonzo's Quest MegaWays“)

1691. Gonzo Ieškojimas: Megaways („Gonzo's Quest MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Lavinos („Avalanche“) funkcija. Simboliai nukrenta į vietas ant būgnų, o ne sukasi. Simboliai laimėjusiose kombinacijose sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antrajai simbolių grupei. Lavinos („Avalanche“) funkcija tęsiasi tol, kol nebebūna laimėjimų.
- Lavinos Daugiklis („Avalanche Multiplier“). Laimėjimo kombinacijos aktyvuoja daugiklį, kuris padidina laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją sukimosi metu, kol jis pasiekia didžiausią daugiklį. Pagrindiniame lošime pirmoji laimėjimo kombinacija padidina jį iki x2, antrasis - iki x3, o trečiasis - iki x5 daugiklio, kuris išlieka visą sukimo laiką ir taikomas visiems vėlesniems laimėjimams. Pasibaigus sukimui, daugiklis nustatomas iš naujo.
- Žemės Drebėjimo („Earthquake“) funkcija. Lošimo langas gali atsitiktinai pradėti drebėti ir visi mažos vertės simboliai bus sunaikinti, o tik didesnės vertės simboliai galės užimti vietą kituose sukimuose.
- Nepalaužiami Laukiniai („Unbreakable Wild“) funkcija. Laukiniai („Wild“) simboliai nedūžta, kai dalyvauja laimėjusioje kombinacijoje. Jų skaičius bus apribotas iki dviejų simbolių ant būgnų vienu metu. Pirmasis gali nusileisti ant pirmųjų trijų būgnų, o antrasis - ant antrųjų trijų būgnų. Laukiniai simboliai visus simbolius, net ir Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolius.
- Laisvo Kritimo („Free Fall“) funkcija. Išsukus mažiausiai 3 Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolius arba 2 Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolius ir Laukinį („Wild“) simbolį, nukrenta ant gretimų būgnų, pradedant nuo labiausiai kairiojo būgno. Kiekvienas simbolis suteikia +3 nemokamus sukimus, kurių bendra suma gali būti 9, 12, 15 arba 18. Ant būgnų gali patekti iki keturių Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolių. Didžiausia galima nemokamų sukimų suma suteikiama, kai premijos lošimo etapas aktyvuojamas su keturiais Laisvo Kritimo („Free Fall“) simboliais, sujungtais su dviem Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Laisvo Kritimo („Free Fall“) Lavinos Daugiklio („Avalanche Multiplier“) progresas yra toks: x3, x6, x9, x15.
- Pasibaigus premijos lošimo etapui, lošėjas grįžta į ankstesnį langą, kur simboliai, aktyvavę Laisvą Kritimą („Free Fall“), yra sunaikinami iš būgnų. Laimėjimo daugiklis iš paskutinio sukimo prieš premijos lošimo etapą taip pat išlieka tol, kol nebebūna laimėjimų. Laisvo Kritimo („Free Fall“) funkcijos metu, galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

Paslaptingi būgnai („Mystery Reels“)

1692. Paslaptingi būgnai („Mystery Reels“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €735 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

- Kiekvienas Bonus simbolis suteikia 1 laimės rato sukimą, galima laimėti nuo 1 iki 15 sukimų.
- Paslaptingas („Mystery“) simbolis yra atsitiktinis, klonuojamas simbolis, kuris bet kurio sukimo metu gali atsidurti būgnuose vieną ar daugiau kartų.
- Kai Paslaptingasis („Mystery“) simbolis išsisuka, atsitiktinai paskirstomas klonų skaičius, iliustruojamas simbolyje rodomu skaičiumi. Paslapties („Mystery“) simbolis klonuojasi per būgnus ir gali keliauti aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn su kiekvienu sukimu.
- Kai visi klonai atranda vietas lošimo ekrane, Paslaptingasis („Mystery“) simbolis apsiverčia prieš atskleidžiant galutinį simbolį. Paslaptingas („Mystery“) simbolis gali sukelti bet kurio kito simbolio, įskaitant rato premiją, kloną.

Paslaptingi būgnai deluxe („Mystery Reels Deluxe“)

1693. Paslaptingi būgnai deluxe („Mystery Reels Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €460 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacij, laimėjimai sumuojami.
- Paslapties („Mystery“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. Per bet kurį sukimą gali išsisukti iki 3 Paslapčių („Mystery“) simbolių. Kai jis išsisuka, Paslapties („Mystery“) simbolis klonuojasi į atsitiktinį skaičių simbolių pozicijų. Visi Paslapties („Mystery“) simboliai atskleidžia tuos pačius atsitiktinai pasirinktus mokėjimo simbolius arba Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simbolį.
- Bonus Ratas („Bonus Wheel“) aktyvuojamas, kai išsukami 2 ar daugiau Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simboliai, kurie patenka į lošimo ekraną arba atskleidžiami po Paslapties („Mystery“) simboliu. Kiekvienas Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simbolius suteikia 1 Bonus Rato („Bonus Wheel“) sukimą ir iki 15 Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simbolių gali išsisukti per vieną sukimą.
- Bonus Ratas („Bonus Wheel“) turi statymo daugiklio sektorius, kuriuose kaupiamas statymo daugiklis, kuris išmokamas funkcijos pabaigoje. Iš pradžių statymo daugiklio sektoriai rodo šiuos statymo daugiklius: 2x, 3x, 5x, 6x, 8x, 10x.
- Bonus Ratas („Bonus Wheel“) taip pat turi šiuos specialius sektorius:
  - Dubliuoti Visus („Double All“) – padvigubina visų statymo daugiklio sektorių vertę.
  - +2 sukimai – suteikiami 2 papildomi Bonus Rato („Bonus Wheel“) sukimai.
  - +5 visiems – padidina visų daugiklio sektorių vertę 5.
  - Paslaptingasis („Mystery“) sektorius – atskleidžia bet kurį tuo metu esamą Bonus Rato („Bonus Wheel“) statymo daugiklį arba vieną iš kitų specialiųjų sektorių.
- Jei paskutinio sukimo metu Bonus Ratas („Bonus Wheel“) sustoja specialiame sektoriuje, suteikiamas dar vienas sukimas.

Paslaptingi būgnai: Megaways („Mystery Reels MegaWays“)

1694. Paslaptingi būgnai: Megaways („Mystery Reels MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Paslaptingas Simbolis („Mystery Symbol“) yra atsitiktinis klonavimo simbolis, kuris gali atsidurti ant būgnų bet kurio sukimo metu.
- Kai Paslaptingas Simbolis („Mystery Symbol“) išsisuka, jis klonuojasi atsitiktinį skaičių kartų per būgnus ir gali keliauti aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn.
- Kai visi klonuoti simboliai yra vietoje, Paslaptingas Simbolis („Mystery Symbol“) atskleidžia galutinį simbolį už laimėjimą.
- Išsukus 3 Nemokamų Sukimų Sklaidos („Scatter“) simbolius pagrindinio lošimo sukimo arba pakartotinio sukimo metu aktyvuojami 8 nemokami sukimai.
- Galima pasirinkti 8 nemokamus sukimus arba lošimo funkciją. Lošimo funkcijos metu galima laimėti iki 20 nemokamų sukimų per pirmąjį sukimą, 30 per antrąjį ir 40 per trečią ir paskutinį galimą sukimą. Mažiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima gauti pasirinkus lošimo funkciją yra 4.
- Išsukus 3 Nemokamų Sukimų Sklaidos („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų funkcijos metu arba pakartotinio sukimo metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Kiekvienas laimėjimas nemokamų sukimų metu padidina daugiklį.

Meksikos narkotikai („Narcos Mexico“)

1695. Meksikos narkotikai („Narcos Mexico“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kai laimimas laimėjimas su x100 daugikliu ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti laimėjimą į Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) lošimo etapą.
- Kai laimimas laimėjimas su nuo x30 iki x100 daugikliu, suteikiama galimybė iškeisti laimėjimą į Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) lošimo etapą. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Kuo didesni žali segmentai, tuo didesnė galimybė laimėti. Jei atsiduriama raudoname segmente, pralaimima.
- 3 Kartelio Sukimų Sklaidos („Cartel Spins Scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja premijos lošimo etapą su 3 Kartelio Sukimais („Cartel Spins“).
- Kartelio Sukimai („Cartel Spins“) prasideda kartelių lyderių simboliais (2x2 dydžio) užfiksuotais 4 būgnų kampuose. Premijos lošimo etapo metu lošimo langas yra 10x10 dydžio, o būgnuose pasirodo tik Paslaptingos Teritorijos („Mystery Territory“), Telefono („The Phone“) ir Lėktuvo („The Plane“) simboliai.
- Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) metu kiekvienas kartelio lyderis turės teritoriją, kuri išsiplečia, kai paslaptingos teritorijos simboliai nusileidžia šalia lyderio arba pažymėtos teritorijos simbolių.

- Jei telefono arba lėktuvo simboliai suaktyvinami arba bet kokie paslaptingos teritorijos simboliai užrakinami sukimosi metu, Kartelio Sukimai („Cartel Spins“) atstatomi į pradinius 3 Kartelio Sukimus („Cartel Spins“).
- Kiekvienas pažymėtos teritorijos simbolis padidins statymo daugiklį ta suma, kuri rodoma ant simbolio. Didžiausias galimas bendras daugiklis yra x 10500. Premijos lošimo etapo pabaigoje bus išmokėtas visas sukauptas daugiklis.
- Kai lošimo langas bus užpildytas ir nebebus paslaptingos teritorijos simbolių, premijos lošimo etapas baigiasi.
- Paslaptingos Teritorijos („Mystery Territory“) simboliai pasirodo tik Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) metu. Paslaptingos teritorijos simboliai, kurie atsiduria greta kartelio lyderio, tampa pažymėtais lyderio spalvos teritorijos simboliais, lieka užrakinti visą premijos lošimo etapo laiką ir išplečia jo teritoriją. Toliau plėtojama, kai nauji paslaptingos teritorijos simboliai nusileidžia šalia vienos iš teritorijų. Be to, ant visų spalvotų teritorijos simbolių bus rodomas pradinis daugiklis nuo x1 iki x5, kuris prisideda prie bendro laimėjimo daugiklio, išmokamo premijos lošimo etapo pabaigoje.
- Kai paslaptingos teritorijos simbolis arba keli gretimi paslaptingos teritorijos simboliai nusileidžia greta dviejų ar daugiau konkuruojančių teritorijų, pradedamas Kartelių Karas („Cartel War“) Didžiausią teritoriją turintis lyderis laimės kovą. Kartelio lyderio teritorijos dydis nustatomas pagal atitinkamos lyderio spalvos užrakintų pažymėtos teritorijos simbolių skaičių. Kadangi kartelių lyderiai yra 2x2 simboliai, jie skaičiuojami kaip 4 teritorijos simboliai ir šiuo skaičiumi prisideda prie savo teritorijos. Kartelių karo metu ant lyderio rodoma bendra lyderio teritorijos vertė. Laimėjęs kartelio lyderis įgis varžovų kartelių lyderių teritoriją. Jei susidūrę lyderiai turi tokio pat dydžio teritorijas, nugalėtojas nustatomas atsitiktine tvarka.
- Kartelių Ryšiai („Cartel Connections“):
- Telefono simbolis. Jei telefono simbolis atsiduria šalia kartelio lyderio arba pažymėtos teritorijos, jis aktyvuoja ir padvigubina visas toje teritorijoje esančias daugiklio reikšmes. Telefonas neįsijungs, jei gretimose teritorijose nebus daugiklio. Telefono funkcija bus aktyvuota po lėktuvo funkcijos. Jei telefonas atsiduria greta daugiau nei vienos teritorijos, daugiklių padidinimas bus naudingas visoms gretimoms teritorijoms.
- Lėktuvo simbolis. Jei Lėktuvo simbolis nusileidžia greta kartelio lyderio arba pažymėtos teritorijos, jis aktyvuoja ir padidina toje teritorijoje esančias daugiklio reikšmes atsitiktine suma nuo x1 iki x5. Lėktuvas neįsijungs, jei gretimose teritorijose nebus daugiklio. Lėktuvo funkcija bus aktyvuota prieš telefono funkciją. Jei lėktuvas nusileis greta daugiau nei vienos teritorijos, visos gretimos teritorijos gaus naudos iš daugiklio padidinimo.
- Atsitiktinai pagrindinio lošimo metu lėktuvas praskris virš lizdo ir numes paketus, kurie tampa Laukiniais („Wild“) simboliais. Laukiniai („Wild“) simboliai nusileidžia tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Atsitiktinai po laimėto sukimo pagrindinio lošimo metu, tuometinio sukimo metu laimėta suma gali būti padvigubinta.

NFT: Megaways („NFT MegaWays“)

1696. NFT: Megaways („NFT MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Kripto Pankų Eilė (Crypto Punks Bar) yra papildoma eilutė virš keturių vidurinių būgnų.
- Bet koks simbolis gali patekti į Kripto Pankų Eilę (Crypto Punks Bar).
- Kripto Pankai („Crypto Punks“) yra Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie gali būti Kripto Pankų Eilėje (Crypto Punks Bar) ir pakeisti visus simbolius.
- Kai Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai atsidurs Kripto Pankų Eilėje (Crypto Punks Bar) ir sudaro laimėjimo kombinaciją su mažos vertės simboliais, Laukiniai simboliai juos surinks. Dėl to Kripto Panko („Crypto Punk“) daugiklis padidėja 1 kartą už kiekvieną surinktą mažos vertės simbolį. Šis daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai per tuometinį sukimą.
- Kai Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai dalyvauja laimėjime kombinacijoje tik su didelės vertės simboliais, Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai bus sunaikinti.
- Kripto Panko („Crypto Punk“) simbolių daugiklis gali padidėti iki 30 kartų, o iki Kripto Panko („Crypto Punk“) simbolių gali išsisukti tuo pačiu sukimu. Jei du Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai dalyvauja toje pačioje laimėjime kombinacijoje, jų daugikliai padauginami vienas iš kito.
- 3 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja 10 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) ir +5 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) sukimus už kiekvieną papildomą Sklaidos („Scatter“) simbolį. Per vieną sukimą galima gauti iki 6 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) simbolių ir galima gauti ne daugiau kaip 25 pradinius Kripto Sukimus („Crypto Spins“).
- Kripto Sukimų („Crypto Spins“) metu premijos sukimai suteikiami taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Čia už 3 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) simbolius suteikiami +5 papildomi sukimai ir dar 5 už kiekvieną papildomą simbolį, kad būtų galima gauti ne daugiau kaip 20 papildomų sukimų vieno sukimo metu. Kripto Panko Daugiklis („Crypto Punk Multiplier“), sukauptas per Kripto Sukimus („Crypto Spins“), bus iš naujo nustatytas tik premijos lošimo etapo pabaigoje.

Paršelių turtai: Megaways („Piggy Riches MegaWays“)

1697. Paršelių turtai: Megaways („Piggy Riches MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Mega Laukiniai („Mega Wilds“) simboliai užima visą būgną ir turi iki 7 kartų daugiklį.
- Bet kuriuo sukimu gali nusileisti iki 3 Mega Laukinių („Mega Wilds“) simbolių.
- Jei daugiau nei vienas Mega Laukinis („Mega Wild“) simbolis sudaro laimėjimo kombinaciją tada daugiklio reikšmės sudauginamos, padidinant bendrą laimėjimo daugiklį.

- Mega Laukiniai („Mega Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Funkcijos pradžioje lošėjas suka ratą, kuris suteikia iki 22 nemokamų sukimų, o pradinis laimėjimo daugiklis yra x10.
- Kiekvienas laimėjimas nemokamų sukimų metu padidina laimėjimo daugiklį +1, kad padidintų kitą laimėjimą. Laimėjimo daugiklis nenustatomas iš naujo nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas Sklaidos („Scatter“) simbolis, pasirodęs nemokamų sukimų metu, suteikia vieną papildomą sukimą.

Primatų karalius („Primate King“)

1698. Primatų karalius („Primate King“) - 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €570 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kol dar yra Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolių, kuriuos reikia atrakinti, Auksinių Monetų („Gold Coins“) simboliai gali pasirodyti apatiniame dešiniajame bet kurio būgnų simbolio kampe. Jei jie patenka į tą patį sukimąsi kaip ir laukiniai Primatų Laukiniai („Primate Wild“) simboliai, jie surenkami ir prisideda prie Primatų Laukinių Simbolių Matuoklio („Primate Wild Progress Bar“), kuris yra šalia 5-ojo būgno.
- Primatų Laukinis („Primate Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Į Primatų Laukinių Simbolių Matuoklį („Primate Wild Progress Bar“), surinkus Auksines Monetas („Gold Coins“), gali būti atrakinta viena iš trijų Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolių atnaujinimų serija:
  - Atnaujinimas Nr. 1 paverčia Primatų Laukinį („Primate Wild“) simbolį į grupuotą 1x4 simbolį.
  - Atnaujinimas Nr. 2 prideda atsitiktinį daugiklį prie Primatų Laukinio („Primate Wild“) simbolio.
  - Atnaujinimas Nr. 3 padaro Primatų Laukinį („Primate Wild“) simbolį lipniu („Sticky“). Jis liks būgnuose, kol bus išsuktas laimėjimas, o po jo seks nelaiminti sukimas. Už kiekvieną laimėjimą, kai šis simbolis dalyvauja laimančioje kombinacijoje, laimėjimo daugiklis didėja. Primatų Laukinio („Primate Wild“) simbolio lipnumas atstatomas po pirmojo nelaimančio sukimo, kuris eina po bent vieno laimėto sukimo.
- Kai Primatų Laukinis („Primate Wild“) simbolis atsiduria ant būgnų, bet neišsukama laiminti kombinacija, Primatų Laukinis („Primate Wild“) simbolis, gali pradėti daužyti būgnus, kad pašalintų visus mažos vertės simbolius, o tai leis didesnės vertės simboliams nukristi į jų vietą ir suteikti laimėjimą.
- Primatų Laukinių Simbolių Matuoklyje („Primate Wild Progress Bar“), surinkus 30 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 1, surinkus 60 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 2 ir surinkus 90 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 3.
- Kol nebus atrakinti visi trys galimi Primatų Laukinio („Primate Wild“) simbolio atnaujinimai, dešinėje nuo būgnų pasirodo Primatų Laukinių Simbolių Matuoklis („Primate Wild Progress Bar“), kuriame rodomas Auksinių Monetų („Gold Coins“), kurios atrakina tris Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolio atnaujinimus, kolekcijos progresas.
- Kai visi trys galimi Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolio atnaujinimai bus atrakinti, Primatų Laukinių Simbolių Matuoklis („Primate Wild Progress Bar“) virsta šeštuoju būgnu, ant kurio gali būti išsukti tik didesnės vertės simboliai.

Tiki vaisiai („Tiki Fruits“)

1699. Tiki vaisiai („Tiki Fruits“) – tai 8x10 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €350
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Grupė simbolių susidaro, kai to paties tipo simboliai patenka vertikaliai arba horizontaliai vienas šalia kito. Visos grupės iš penkių ar daugiau identiškų simbolių suteikia laimėjimą.
- Kai susidaro grupė simbolių, laimėjimų simboliai pašalinami iš būgnų, todėl nauji simboliai gali nukristi ir sudaryti naujas laimančias kombinacijas.
- Vaisių Matuokliai („Fruit Bars“). Kai Vaisių Matuoklis („Fruit Bars“) yra visiškai užpildomas, atitinkamas simbolis bus pašalintas iš būgnų, paliekant daugiau vietos kitiems simboliams. Vaisių Matuokliai („Fruit Bars“) iš naujo nustatomi kiekvieno lošimo pabaigoje, išskyrus „Tiki“ sukimus, kai jie nustatomi iš naujo premijos pabaigoje.
- Iškirpti Totemo veidai gali aktyvuotis bet kurio sukimo metu, kad būtų pašalinti simboliai iš būgnų.
- „Tiki“ sukimai yra aktyvuojami, kai užpildoma Bonus juosta. Suteiktas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. „Tiki“ sukimų metu vaisių ir premijų juostos neatsistato tarp sukimų, suteikiant galimybę gauti dar daugiau nemokamų sukimų.

Seifų vagis („Vault Cracker“)

1700. Seifų vagis („Vault Cracker“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €705 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali patekti į bet kurią būgnų vietą. Kiekviename seife yra atsitiktinis piniginis prizas, kuris įteikiamas, kai jį atrakina Apiplėšimo Meistras („Heist Master“) arba Sulaikymo Menininkas („Holdup Artist“). Mažiausias Plieno („Steel“) seifas suteikia nuo 1 iki 5 kartų didesnį statymą, didesnis Bronzos („Bronze“) seifas padaugina laimėjimą nuo 8 iki 15 kartų, o didžiausi Auksinio („Gold“) seifo simboliai suteikia nuo 20 iki 30 kartų didesnį statymą.
- Sklaidos („Scatter“) simbolisgali išsisukti tik ant paskutinio būgno. Kai jis išsisuka kartu su matomais seifo simboliais, Sulaikymo Menininkas („Holdup Artist“) atidaro juos visus, kad atskleistų jų daugiklius.

- 1x2 Super Apiplėšimo Meistro („Heist Master“) simbolis gali patekti tik į vidurinį būgną. Kai jis išsisuka, jis įjungia Apiplėšimo („Heist“) funkciją.
- Aktyvavus Apiplėšimo („Heist“) funkciją, visi seifo simboliai užrakinami, suteikiamas vienas pakartotinas sukimas ir tik seifo simboliai suksis būgnuose pakartotinio sukimo metu. Jei ant būgnų atsiduria naujas seifas, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Jei neišsukamas naujas seifas, tuo metu užrakinti seifai atsidarys ir sumokės bei suksis Antro Šanso Ratas („Second Chance Wheel“). Jei visose galimose pozicijose yra seifas, visi neatidaryti seifai atsidarys ir išmokės laimėjimą, o Deimanto („Diamond“) simbolis atrakinamas, kad būtų suteiktas laimėjimo daugiklis.
- Antrojo Šanso Ratas („Second Chance Wheel“) tęsia Apiplėšimo („Heist“) funkciją, jei išsukama žalias sektorius. Kiekvieną kartą, kai ši funkcija aktyvuojama, pasirodys papildomas policijos pareigūnas ir papildoma ketvirtoji rato dalis taps raudona. Ketvirtą kartą aktyvavus Antrojo Šanso Ratą („Second Chance Wheel“), Apiplėšimo („Heist“) funkcija iš karto bus nutraukta.
- Kai Deimanto („Diamond“) simbolis atrakinamas, jis suteikia iki 10 kartų visos Apiplėšimo („Heist“) funkcijos laimėjimo daugiklį.

Ra sparnai („Wings of Ra“)

1701. Ra sparnai („Wings of Ra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €620 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Paslaptingos Monetos („Mystery Coins“) sukasi, kad atskleistų atsitiktinį simbolį. Visos besisukančios paslaptingos monetos atskleidžia tą patį simbolį.
- Nemokamų sukimų simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. 3 nemokamų sukimų simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas nemokamų sukimų simbolis, viršijantis minimalų reikalaujamą skaičių, suteikia 3 papildomus sukimus. Į vieną būgną gali patekti tik 1 nemokamų sukimų simbolis. Vieno sukimo metu galima gauti ne daugiau kaip 5 nemokamų sukimų simbolius ir iš viso galima gauti 18 nemokamų sukimų. Premijos lošimo etapo metu jokie nemokamų sukimų simboliai negali patekti į būgnus, todėl jokie papildomi sukimai nemokamų sukimų funkcijos metu nesuteikiami.
- Nemokamų sukimų metu visos Paslaptingos Monetos („Mystery Coins“), kurios patenka į sukimą, užpildo specialią eigos juostą. Eigos juosta gali būti užpildyta kelis kartus ir norint užpildyti reikia surinkti 14 Paslaptingų Monetų („Mystery Coins“). Kiekvieną kartą užpildžius juostą, kiekvienas mažos vertės simbolis virsta Paslaptinga Moneta („Mystery Coin“). Po to Paslaptingos Monetos („Mystery Coins“) daugiau nekonvertuos mažos vertės simbolio.
- Jei simboliai būgnuose virsta Paslaptingomis Monetomis („Mystery Coins“), jie taip pat įskaičiuojami į bendrą eigos juostą. Eigos juosta pildosi tol, kol visi simboliai, išskyrus didesnės vertės simbolius, paverčiami Paslaptingomis Monetomis („Mystery Coins“).

Zilardo karalius („Zillard King“)

1702. Zilardo karalius („Zillard King“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kol lošimo lange yra Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) užrakintų simbolių, kuriuos reikia atrakinti, Auksinės Monetos („Gold Coins“) gali būti rodomos apatiniame dešiniajame bet kurio simbolio kampe. Jei jie yra išsukami tuo pačiu sukimu kaip Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) simboliai, monetos yra surenkamos ir prisideda prie Zilardo Laukinių Matuoklio („Zillard Wild Progress Bar“).
- Laukinis Sklaidos („Wild Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius. Kai Auksinės Monetos („Gold Coins“) pridedamos prie Zilardo Laukinių Matuoklio („Zillard Wild Progress Bar“), gali būti atrakinta trijų Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) atnaujinimų serija:
  - Atnaujinimas Nr. 1 paverčia Zilardo Laukinį („Zillard Wilds“) į grupuotą 1x4 simbolį.
  - Atnaujinimas Nr. 2 prideda atsitiktinį daugiklį prie Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolių.
  - Atnaujinimas Nr. 3 padaro Zilardo Laukinį („Zillard Wilds“) lipnų („sticky“). Simbolio lipnumas atstatomas po pirmojo nelaimančio sukimo, kuris eina po bent vieno laimėto sukimo. Už kiekvieną iš eilės sudarytą laimančią kombinaciją, kurioje dalyvauja lipnusis simbolis, daugiklis padidėja iki x20. Po pirmojo nelaimančio sukimo, po bent vieno laimėto sukimo, Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) dingsta iš būgnų ir atsistato.
- Kai Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) išsukami ant būgnų, bet laimėjimas neįvyksta, simbolis gali pradėti riaumoti, kad iškviestų Griaustinio Laukinį („Thunder Wild“) simbolį. Nuo 3 iki 6 Griaustinio Laukinių („Thunder Wilds“) simbolių gali nukristi ant būgnų prieš atrakinant 6- ąjį būgną ir nuo 3 iki 9 po jo atrakinimo. Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Zilardo Laukinių Matuoklyje („Zillard Wild Progress Bar“), surinkus 30 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 1, surinkus 60 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 2 ir surinkus 90 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 3.
- Kol nebus atrakinti visi trys galimi Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolio atnaujinimai, dešinėje nuo būgnų pasirodo Zilardo Laukinių Matuoklis („Zillard Wild Progress Bar“), kuriame rodomas Auksinių Monetų („Gold Coins“), kurios atrakina tris Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolio atnaujinimus, kolekcijos progresas.
- Kai visi trys galimi Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolio atnaujinimai bus atrakinti, Zilardo Laukinių Matuoklis („Zillard Wild Progress Bar“) virsta šeštuoju būgnu, ant kurio gali būti išsukti tik didesnės vertės simboliai.
- Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) ir Griaustinio Laukiniai („Thunder Wilds“) simboliai negali pasirodyti 6-ame būgne.

10 001 naktis megaways („10,001 Nights Megaways“)

1703. 10 001 naktis megaways („10,001 Nights Megaways“) – tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 060

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Kiekvienas išsuktas Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simbolis užpildo virš būgnų esančias Funkcijų Lempas („Feature Lamps“). Funkcijų Lempos („Freature Lamp“) užpildymas iki galo - atrakina funkciją. Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Kai funkcija bus atrakinta, ji bus aktyvuota kito to paties statymo sukimo metu ir gali ir toliau atsitiktinai aktyvuoti bet kokius būsimus to statymo sukimus. Per tą patį sukimąsi gali suveikti daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija:
  - Pirmas etapas - reikalingos 6 alyvos lempos. Atrakinama Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija.
  - Antrasis etapas - Reikalingos 7 alyvos lempos - iš viso 13. Atrakinama Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija.
  - Trečias etapas - reikalingos 8 alyvos lempos - iš viso 21. Atrakinama Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija.
  - Ketvirtasis etapas - Reikalingos 9 alyvos lempos - iš viso 30. Atrakinama Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija.
- Kai išsukama Alyvos Lempa („Oil Lamp“), ji užpildo funkcijų lempą ir dingsta iš būgnų, todėl vėlesnių sukimų metu bus mažiau alyvos lempų. Alyvos lempos nustoja rodytis po to, kai bus atrakinta paskutinė funkcija.
- Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija. Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš būgnų, todėl sukimo metu galima išsukti tik didesnės vertės simbolius.
- Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija. Iki 10 Laukinių („Wild“) simbolių patenka į 4 vidurinius būgnus.
- Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Galima rinktis iš 3 kortelių, kurių kiekviena reiškia skirtingą laimėjimo daugiklį. Pasirinktas daugiklis taikomas kitam laimėjimui. Galimi daugikliai yra: x3, x5 ir x8. Pagrindinio lošimo metu Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija gali nesuveikti, jei jau to sukimo metu yra aktyvi Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Jei daugiklis aktyvuojasi per Likimo Sukimus („Destiny Spins“), laimėjimas padidės ta suma. Jei Likimo Sukimai („Destiny Spins“) aktyvuojasi, kai yra aktyvus daugiklis, jis perkeliamas į premijos lošimo etapą. Pasiekus didžiausią visuotinį daugiklį („Global Multiplier“), ši funkcija gali nebeįsijungti.
- Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija. Viduriniuose 4 būgnuose gali pasirodyti iki 4 Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) simbolių. Gigantiški Laukiniai („Mega Wilds“) apima visą būgną, o daugiklis nuo x2 iki x7 taikomas visoms Laukinių („Wild“) simbolių laimėjimų kombinacijoms.
- Likimo Sukimai („Destiny Spins“). Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai yra Sklaidos („Scatter“) simboliai. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 Likimo Sukimus („Destiny Spins“), kurių kiekvienas papildomas simbolis padidina daugiklį x2. Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai taip pat gali būti išsukti per Likimo Sukimų („Destiny Spins“) premijos lošimo etapą, kad būtų galimybė pakartotinai aktyvuoti sukimus. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgno vietoje premijos lošimo etapo metu suteikia 6 papildomus sukimus, o kiekvienas papildomas simbolis padidina daugiklį x1.

10 001 naktis („10,001 Nights“)

1704. 10 001 naktis („10,001 Nights“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 050

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienas išsuktas Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simbolis užpildo virš būgnų esančias Funkcijų Lempas („Feature Lamps“). Funkcijų Lempos („Freature Lamp“) užpildymas iki galo - atrakina funkciją. Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simboliai gali atsirasti bet kuriuo sukimo metu, išskyrus sukimus, kurie turi Likimo Sukimų („Destiny Spins“) Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Kai funkcija bus atrakinta, ji bus aktyvuota kito to paties statymo sukimo metu ir gali ir toliau atsitiktinai aktyvuoti bet kokius būsimus to statymo sukimus. Per tą patį sukimąsi gali suveikti daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija:
  - Pirmas etapas - reikalingos 6 alyvos lempos. Atrakinama Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija.
  - Antrasis etapas - Reikalingos 7 alyvos lempos - iš viso 13. Atrakinama Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija.
  - Trečias etapas - reikalingos 8 alyvos lempos - iš viso 21. Atrakinama Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija.
  - Ketvirtasis etapas - Reikalingos 9 alyvos lempos - iš viso 30. Atrakinama Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija.
- Kai išsukama Alyvos Lempa („Oil Lamp“), ji užpildo funkcijų lempą ir dingsta iš būgnų, todėl vėlesnių sukimų metu bus mažiau alyvos lempų. Alyvos lempos nustoja rodytis po to, kai bus atrakinta paskutinė funkcija.
- Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija. Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš būgnų, todėl sukimo metu galima išsukti tik didesnės vertės simbolius.
- Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija. Atsitiktinis skaičius laukinių („Wild“) simbolių patenka į būgnus.
- Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Galima rinktis iš 3 kortelių, kurių kiekviena reiškia skirtingą laimėjimo daugiklį. Pasirinktas daugiklis taikomas kitam laimėjimui. Pagrindinio lošimo metu Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija gali nesuveikti, jei jau to sukimo metu yra aktyvi Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Jei daugiklis aktyvuojasi per Likimo Sukimus („Destiny Spins“), laimėjimas padidės ta suma. Jei Likimo Sukimai („Destiny Spins“) aktyvuojasi, kai yra aktyvus daugiklis, jis perkeliamas į premijos lošimo etapą.
- Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija. Gigantiški Laukiniai („Mega Wilds“) apima visą būgną, ir vienu metu gali pasirodyti 1 ar daugiau šių simbolių.
- Likimo Sukimai („Destiny Spins“). Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai yra Sklaidos („Scatter“) simboliai. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 Likimo Sukimus („Destiny Spins“), 4 simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, 5 simboliai – 12 nemokamų sukimų. Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai taip pat gali būti išsukti per Likimo Sukimų („Destiny Spins“) premijos lošimo etapą, kad būtų galimybė pakartotinai aktyvuoti sukimus. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgno vietoje premijos lošimo etapo metu suteikia 6 papildomus sukimus, 4 simboliai suteikia 7 papildomus sukimus, 5 simboliai – 8 papildomus sukimus.

Atėnai megaways („Athens Megaways“)

1705. Atėnai megaways („Athens Megaways“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 900 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Funkcijos

- Žaidime yra 3 funkcijos, kurios gali būti atsitiktinai suaktyvintos bet kurio sukimosi metu: sielų duobė, jūros pyktis ir Olimpo palaiminimas.
- Vieno sukimo metu gali būti aktyvinta tik viena iš funkcijų.

Sielų duobė

- Bet kurio sukimo metu ant bet kurio iš keturių vidurinių būgnų gali pasirodyti 2–9 laukiniai simboliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.

Jūros pyktis

- Bet kurio sukimo metu ypatingi laukiniai simboliai, apimantys visą būgną, gali pasirodyti bet kuriame iš 4 vidurinių būgnų su x2–x7 daugikliais.
- Vieno sukimo metu gali pasirodyti iki 3 super laukinių simbolių.

Olimpo palaiminimas

- Atsitiktinai sukimo metu atsitiktinis daugiklis gali būti suteiktas ir pritaikytas visiems to sukimo laimėjimams. Pradinė šio daugiklio reikšmė yra tarp x2 ir x5. Daugiausiai daugiklis gali padidėti iki x20.

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, išsukti bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 8 nemokamus sukimus. Premijos lošimo pradžioje reikia pasirinkti vieną iš 3 identiškų šventyklų. Pasirinktas variantas atskleidžia vieną iš žaidimo funkcijų: sielų duobę, jūros įniršį arba Olimpo palaiminimą.
- Kad ir ką atskleis pasirinkta parinktis, tai bus vienintelė funkcija, kuri gali atsitiktinai suaktyvėti premijos lošimo metu, tačiau ji bus aktyvuojama dažniau.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas prasideda su x1 laimėjimo daugikliu ir kiekvienas laimėjimas padidina jį +1 iki daugiausiai x20. Daugiklis taikomas visiems premijos lošimo laimėjimams.
- Jei Olimpo palaiminimas yra aktyvi funkcija nemokamų sukimų metu, bet koks daugiklis, gautas suaktyvinus funkciją, pridedamas prie bendro laimėjimo daugiklio, tačiau maksimalus bendro laimėjimo daugiklis negali būti daugiau nei 20.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali būti išsuktas nemokamų sukimų metu, ir iš jų kiekvienas suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą.

Buivolo manija megaways („Buffalo Mania MegaWays“)

1706. Buivolo manija megaways („Buffalo Mania MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €399 900

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Super laukinis simbolis

- Bet kurio sukimo metu super laukiniai simboliai, apimantys visą būgną, gali pasirodyti bet kuriame iš 4 vidurinių būgnų su x2–x7 daugikliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai

- Už 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu 2 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas prasideda nuo x1 laimėjimo daugiklio ir kiekvienas laimėjimas padidina jį +1 iki daugiausiai x15.
- Daugiklis taikomas visiems premijos lošimo laimėjimams.
- Laimėjimo daugiklis iš naujo nustatomas pasibaigus nemokamiems sukimams.

Gonzitos kelionė („Gonzita's Quest“)

1707. Gonzitos kelionė („Gonzita's Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau akmens plokščių simbolių suteikia 3 nemokamus sukimus.

Akmens plokštės

- Akmens plokštės yra sklaidos simboliai, kurie gali atsirasti ant visų būgnų, išskyrus vidurinį.

- Akmens plokštės simboliai gali pasirodyti su šiais laimėjimo daugikliais: 1x, 2x, 5x, 7x

Auksinės plokštės

- Auksinės plokštės yra sklaidos simboliai, kurie gali patekti į bet kurį būgną, išskyrus vidurinį, ir tik nemokamų sukimų metu.
- Auksinės plokštės simboliai gali pasirodyti su šiais laimėjimo daugikliais: 10x, 25x, 50x, 75x.

Deimantinės plokštės

- Deimantinės plokštės yra sklaidos simboliai, kurie gali patekti į bet kurį būgną, išskyrus vidurinį, ir tik nemokamų sukimų metu.
- Deimantinės plokštės simboliai gali pasirodyti su šiais laimėjimo daugikliais: 100x, 250x, 500x, 750x.

Laimingi obuoliai („Happy Apples“)

1708. Laimingi obuoliai („Happy Apples“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €618 600

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Laimės medis

- Tiesiai virš būgnų yra obelis. Ji vadinama laimės medžiu ir yra pilna obuolių, kurie bet kurią akimirką gali nukristi.
- Sukimo pradžioje laimės medis gali sujudėti ir suaktyvėti. Tada viena iš dviejų obuolių rūšių atsitiktinai nukris, kol simboliai nusileis.
- Kartais laimės medis gali suaktyvėti nelaimėjusio sukimo metu.
- Tokiais atvejais laimės medis visada numes auksinius obuolius, bet gali numesti ir deimantinius obuolius.

Auksinis obuolys

- Auksinius obuolius aktyvuoja laimės medis.
- Visi auksiniai obuoliai, nukritę ant būgnų, atskleis vienodą, vieną iš laimėjimų lentelėje nurodytą simbolį.
- Vieną kartą suaktyvinus laimės medį, gali nukristi iki 10 auksinių obuolių.

Deimantinis obuolys

- Deimantinius obuolius aktyvuoja laimės medis.
- Visi ant būgnų nukritę deimantiniai obuoliai atskleis atsitiktinį daugiklį.
- Kai laimėjimas įvyksta iškart po to, kai nukrito deimantinis obuolys, daugiklis bus saugomas virš būgnų.
- Keli daugikliai bus sumuojami ir taikomi visiems sukauptiems laimėjimams sukimo pabaigoje.
- Pirmasis tokių sukimų daugiklis taps visuotiniu daugikliu, o visi kiti po to atsirandantys daugikliai pridedami prie esamo.
- Daugikliai visada nustatomi iš naujo kito sukimo metu.

- Vieną kartą suaktyvinus laimės medį, gali nukristi iki 3 deimantinių obuolių.
- Deimantiniai obuoliai gali turėti šiuos daugiklius: X2, x3, x5, x7, x10, x15, x20, x25, x50, x100.

Nemokami sukimai

- Kai ant būgnų atsiranda 3, 4 ar 5 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Laimės medis aktyvuosis taip pat, kaip aprašyta įprastų sukimų metu, išskyrus tai, kad jis turi galimybę aktyvuotis dažniau.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Pirato gausa („Pirates' Plenty“)

1709. Pirato gausa („Pirates' Plenty“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €60 000

Taisyklės:

Žemėlapio simboliai ir lobio būgnas

- Lošimo pradžioje yra užrakintas vienas būgnas – tai lobių būgnas. Surinkus 50 žemėlapio simbolių, lobio būgnas atrakinamas visiems būsimiems to paties statymo sukimams.

Laukiniai laivai

- Kai lobių būgnas yra atrakintas, lošime galima išsukti laukinius („Wild“) simbolius, kurie dengia visą būgną. Laukiniai simboliai pakeičia kitus lošimo simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti su 2x, 3x arba 5x laimėjimo daugikliais arba be jų.

Laukinė beždžionė

- Kai pasirodo laukinės beždžionės simbolis, beždžionė iš būgnų pašalina simbolius, už kuriuos mokamas mažas laimėjimas, todėl jų vietą užima nauji ir aukštesnės vertės pagal laimėjimų lentelę simboliai.
- Laukinė beždžionė gali pasirodyti bet kuriuo metu, išskyrus vandenyno sukimų metu.

Vandenyno sukimai

- Trys vandenyno sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Vandenyno sukimų metu būgnų viršuje laukia trys nuskendusios lobių skrynios.
- Surinkus tris raktus atrakinama nuskendusi lobių skrynia.
- Kiekviena visiškai atrakinta nuskendusi lobių skrynia paverčia vieną ar daugiau mažai apmokamų simbolių į laukinius simbolius visiems likusiems vandenyno sukimams.
- Be to, kiekviena visiškai atrakinta nuskendusi lobių skrynia taip pat suteikia papildomų nemokamų sukimų.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. sausio 18 d. įsakymu Nr. DIE-51

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1710–2.1739 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1710. Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“);
2.1711. Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“);
2.1712. Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“);
2.1713. Budos būgnai („Budai Reels“);
2.1714. Kalėdų pasiekimas („Christmas Reach“);
2.1715. Karštas trigubas septynetų specialusis („Hot Triple Sevens Special“);
2.1716. Trigubas čili („Triple Chili“);
2.1717. Laukiniai viršininkai („Wild Overlords“);
2.1718. Perkūno šventykla („Temple of Thunder“);
2.1719. Pinigų kalykla („Money Minter“);
2.1720. Palaiminta liepsna („Blessed Flame“);
2.1721. Mega didžiausias laimikis („Mega Greatest Catch“);
2.1722. Čili kelias („Camino De Chili“);
2.1723. Raudonosios rožės šventovė („Redrose Sanctuary“);
2.1724. Saldumynų svajonių saldi planeta („Candy Dreams Sweet Planet“);
2.1725. Didžiausias laimikis („The Greatest Catch“);
2.1726. Poilsio knyga („Book of Rest“);
2.1727. Egipto Dievai („Egypt Gods“);
2.1728. Karšti trigubi septynetai („Hot Triple Sevens“);
2.1729. Vaisių nova („Fruit Nova“);
2.1730. Ledo manija („Ice Mania“);
2.1731. Elfų princesė („Elven Princesses“);
2.1732. Indianos ieškojimas („Indiana’s Quest“);
2.1733. Žynės knyga („Book Of The Priestess“);
2.1734. Sirenų auksas („Gold of Sirens“);
2.1735. Karštos Rio naktys („Hot Rio Nights“);
2.1736. Vidinė ugnis („Inner Fire“);
2.1737. Geriausias laimikis: premijos pirkimas („The Greatest Catch: bonus buy“);
2.1738. Lobių medžiotojai („Treasure-Snipes“);
2.1739. Nuostabusis ūkis („Wonder Farm“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1710–1739 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“)

1710. Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai ir sklaidos („Scatter“) simboliai.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“)

1711. Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir sklaidos („scatter“) simboliai.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“)

1712. Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 60 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €510 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir sklaidos („scatter“) simboliai.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėtą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėtos kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Budos būgnai („Budai Reels“)

1713. Budos būgnai („Budai Reels“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėtoji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimėtose kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Budos Pasikartojantys Sukimai („Buda Respin“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bet kurioje vietoje, aktyvuoja Budos Pasikartojančius Sukimus.
- Aktyvavus funkciją suteikiami 3 pasikartojantys sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
    - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
    - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
    - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
    - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
    - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
    - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
    - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
    - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
    - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
    - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
    - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
    - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
    - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

Kalėdų pasiekimas („Christmas Reach“)

1714. Kalėdų pasiekimas („Christmas Reach“) – tai 3 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €900 150

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos: Bonuso lošimas („Bonus“)

- 3 bonuso simboliai aktyvuoja bonuso lošimo funkciją.
- Įsijungus „Bonus“ lošimui, jį aktyvavę „Bonus“ simboliai taps atsitiktinės vertės dovanos „Gift“ simboliais (ir atskleis atsitiktines vertes).
- „Bonus“ lošimas visada prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų, o kiekvieną kartą, kai nusileidžia naujas simbolis, pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3.
- Kai visi simboliai atsiduria visose įmanomose padėtyse, „Bonus“ žaidimas baigiasi ir suteikiamas „Epic Bonus“ (5000 X statymas).
- „Xmas“ ir „Epic Bonus“ premijos pridedamos prie laimėjimo lošimo pabaigoje.

Karštas trigubas septynetų specialusis („Hot Triple Sevens Special“)

1715. Karštas trigubas septynetų specialusis („Hot Triple Sevens Special“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €303 500

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4, 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš x3.

Trigubas čili („Triple Chili“)

1716. Trigubas čili („Triple Chili“) – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 60 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina išmokėjimo linijoje, iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimėjimų kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Laukiniai viršininkai („Wild Overlords“)

1717. Laukiniai viršininkai („Wild Overlords“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €610 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus paslapties simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Paslaptis („Mystery“)

- Ant greta esančių būgnų pagrindinio lošimo metu gali iškristi 5–12 paslapties „Mystery“ simbolių.
- Mystery simboliai negali virsti laukiniais „Wild“ simboliais.
- Mystery simboliai neiškrenta per nemokamus sukimus.

Mandala Pasikartojantys Sukimai („Mandala Respin“)

- Per pagrindinį lošimą bet kuris „Wild“ simbolis įjungs mandalos „Respin“ su didžiaisiais simboliais.
- Laukinis „Wild“ simbolis persikelia per vieną vietą horizontaliai ant trečiojo būgno ir taip suteikiamas vienas Mandalos Pakartotinis sukimas „Respin“.
- Per pakartotinį sukimą laukinis simbolis laikomas naujoje padėtyje, o didieji simboliai gali iškristi ant 1, 2 ir 4, 5 būgnų.

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- Sujungus du laukinius simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu „Multiplier x1“.
- Per nemokamus sukimus didieji simboliai iškrenta per kiekvieną lošimą pagal tokį šabloną:
    - 1 „Free Spin“: didysis simbolis iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų;

    - 2 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 2-ojo ir 3-ojo būgnų;
    - 3 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 3-ojo ir 4-ojo būgnų
    - 4 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų bei 4-ojo ir 5-ojo būgnų;
    - 5 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 4-ojo ir 5-ojo būgnų;
    - 6 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 3-ojo ir 4-ojo būgnų;
    - 7 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 2-ojo ir 3-ojo būgnų;
    - 8 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų bei 4-ojo ir 5-ojo būgnų;
- Per nemokamus sukimus tarp didžiųjų simbolių yra didysis laukinis simbolis.
- Jei ant būgnų iškrenta bet koks didysis laukinis simbolis, laimimas magiškasis sukimas, o laimėjimo daugiklis „Multiplier“ padidėja x1.
- Magiškasis sukimas – tai papildomas lošimas, per kurį didieji simboliai iškrenta ant tų pačių būgnų kaip ir lošimo, per kurį iškrenta didysis „Wild“ simbolis.
- Didžiausias laimėjimo daugiklis „Multiplier“ yra apribotas iki x9.

Perkūno šventykla („Temple of Thunder“)

1718. Perkūno šventykla („Temple of Thunder“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €364 500

Lošimo taisyklės:

- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę ir yra bet kurioje padėtyje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų.
- Kuo daugiau simbolių, už kuriuos išmokama daugiau, eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Lošimo metu atsitiktiniai būgnai sinchronizuojami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimai („Bonus Game“)

- Premijos lošime yra 4 aukso puodai, kuriuos galima laimėti:
    - GRAND aukso puodas - 5000x statymo suma;
    - SUPER aukso puodas - 500x statymo suma;
    - MAJOR aukso puodus - 50x statymo suma;
    - MINOR aukso puodus - 20x statymo suma.
- Surinkus 15 bet kokio tipo Bonus simbolių, gaunamas didysis „Grand“ aukso puodas.

Pinigų kalykla („Money Minter“)

1719. Pinigų kalykla („Money Minter“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimingose kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos „Scatter“ simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai („Money Minter Respins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
    - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
    - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
    - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
    - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
    - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
    - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
    - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
    - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
    - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
    - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
    - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
    - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
    - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

Palaiminta liepsna („Blessed Flame“)

1720. Palaiminta liepsna („Blessed Flame“) – tai 5 būgnų ir nuo 1024 iki 6300 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €416 200

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Olimpo laukinis ir milžiniškas (3x2 dydžio) laukinis simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.

Lošimo funkcijos:

2 Tipų Nemokami Sukimai („Two Types Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai išsukti būgnuose aktyvuoja funkciją.
- 3 sklaidos simboliai išsukti funkcijos metu prideda +3 nemokamus sukimus.
- Olimpo nemokami sukimai:

    - 3 sklaidos simboliai su mėlynu rėmeliu aktyvuoja 6 olimpo nemokamus sukimus.
    - Funkcijos metu vienas atsitiktinis olimpo laukinis simbolis pridedamas būgnuose.
- Milžiniški nemokami sukimai:
    - 3 sklaidos simboliai su raudonu rėmeliu aktyvuoja 6 milžiniškus nemokamus sukimus.
    - Funkcijos metu vienas atsitiktinis gigantiškas laukinis simbolis pridedamas būgnuose.

Mega didžiausias laimikis („Mega Greatest Catch“)

1721. Mega didžiausias laimikis („Mega Greatest Catch“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu žuvų simboliai turi atsitiktines vertes: 2, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 2000 x esamas statymas.
- Kai būgnuose išsukamas laukinis ir žuvies simbolis, aktyvuojama žuvies funkcija. Laukinis simbolis renka žuvies simbolio vertes.
- Kas 4 laukinis simbolis išsuktas būgnuose suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
- 2x daugiklis už pirmus 4 laukinius simbolius;
- 3x daugiklis už sekančius 4 laukinius simbolius;
- X10 už 3 kartą išsuktus 4 laukinius simbolius.

Dinamito Funkcija („Dynamite Feature“)

- Po nelaimėjimo sukimo, kai būgnuose yra bent vienas laukinis simbolis ir nėra žuvies simbolio aktyvuojama funkcija ir 3-6 įprasti simboliai pakeičiami žuvies simboliais.

Čili kelias („Camino De Chili“)

1722. Čili kelias („Camino De Chili“) – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 60 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €779 500

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Saulės Sukimai („Solar Spins“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių išsuktų būgnuose aktyvuoja saulės sukimų funkciją.
- Funkcijos metu premijos simboliai gali tapti saulės simboliais.
- Saulės simboliai gali turėti nuo 1x iki 2900x esamas statymas vertę.
- Funkcijai prasidėjus premijos simboliai, kurie aktyvavo funkciją, tampa saulės simboliais su 1x-12x grynųjų pinigų vertėmis.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais, o kiekvienas saulės simbolis išsuktas būgnuose grąžina sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu premijos simboliai gali turėti 2x arba 3x daugiklius.
- Surinkus 40 saulės simbolių aktyvuojama saulės trigubinimo funkcija, kurios metu visos grynųjų pinigų vertės padidinamos trigubai.

Raudonosios rožės šventovė („Redrose Sanctuary“)

1723. Raudonosios rožės šventovė („Redrose Sanctuary“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €358 800

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas už laimėjimą kombinaciją.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti funkciją ir ją aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Laukinės Rožės Funkcija („Wild Rose Feature“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas specialusis simbolis, aktyvuojamas magiškos celės rėmelis, kuris lieka būgnuose 10 lošimų, o tuomet pavirsta į laukinį simbolį.
- Jei specialus simbolis išsukamas jau egzistuojančioje magiškoje celėje, laimėjimo daugiklis padidėja 1.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Funkcijos metu visi specialūs simboliai iš karto pavirsta laukiniais simboliais.

Saldumynų svajonių saldi planeta („Candy Dreams Sweet Planet“)

1724. Saldumynų svajonių saldi planeta („Candy Dreams Sweet Planet“) – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 197 900

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sprogsta, o jų vietas užpildo iš viršaus krentantys simboliai.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas laimėčioje kombinacijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 4 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių funkcijos metu suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Bombos simboliai, išskuti būgnuose, prideda atsitiktines vertes, kurios gali būti nuo 2x iki 100x.

Dvigubas Šansas („Double Chance“)

- Dvigubas šansas už 1,20x esamas statymas padvigubina tikimybę aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.

Didžiausias laimikis („The Greatest Catch“)

1725. Didžiausias laimikis („The Greatest Catch“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu žuvų simboliai turi atsitiktines vertes: 2, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 2000 x esamas statymas.
- Kai būgnuose išsukamas laukinis ir žuvies simbolis, aktyvuojama žuvies funkcija. Laukinis simbolis renka žuvies simbolio vertes.
- Kas 4 laukinis simbolis išsuktas būgnuose suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
- 2x daugiklis už pirmus 4 laukinius simbolius;
- 3x daugiklis už sekančius 4 laukinius simbolius;

- X10 už 3 kartą išsuktus 4 laukinius simbolius.

Poilsio knyga („Book of Rest“)

1726. Poilsio knyga („Book of Rest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €261 700

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, tarp kurių knygos („book“) simbolis, bei tokios funkcijos, kaip pakartotiniai sukimai, nemokami sukimai ir 3 tipų atsitiktiniai įvykiai („random events“).
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Knygos simbolis pakeičia visus simbolius pagrindinio lošimo metu. Knygos simbolis negali atsirasti 1 būgne.
- Knygos simbolis pasilieka savo pozicijoje būgnuose ir aktyvuoja vieną pakartotinį sukimą. Knygos simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, prideda vieną papildomą pakartotinį sukimą. Knygos simbolis pasilieka būgnuose iki pat pakartotinių sukimų lošimo pabaigos.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 knygos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.
- 1 specialusis simbolis („special symbol“) parenkamas atsitiktiniu būdu prieš pat prasidedant nemokamų sukimų lošimui.
- Specialusis simbolis išsiplės tik tada, kai papildomi prizai bus suteikiami už laimėjimą kombinaciją šalia aktyvios laimėjimo linijos. Specialusis simbolis nebūtinai turi atsidurti šalia vienas kito, kad taptų laimėjimo kombinacijos dalimi.

Atsitiktiniai įvykiai

- Lošime yra 3 tipų atsitiktiniai įvykiai, kurie gali būti aktyvuoti po bet kurio sukimo. Šie įvykiai padidina laimėjimų kombinacijų galimybę.
- Miksavimas („Mixing“): atsitiktinis simbolių išmaišymas būgnuose, sukuriantis laimėjimas kombinacijas.
- Limpanti linija („Sticky line“): simboliai, esantys atsitiktinių laimėjimų kombinacijų dalimi, gali pasilikti būgnuose po to, kai pakartotinai aktyvuojamas sukimas.

Egipto Dievai („Egypt Gods“)

1727. Egipto Dievai („Egypt Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €601 300

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, sklaidos pakeitimo („Scatter Substitution“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje specialus išsiplečiantis simbolis („special expanding symbol“) yra parenkamas atsitiktiniu būdu.
- Jei lošime yra pakankamas simbolių kiekis, kad būtų suformuotas laimėjimas, tuomet specialusis išsiplečiantis simbolis padengia 3 pozicijas būgnuose.
- Specialusis simbolis gali išsiplėsti atsitiktinai, bet tik po to, kai prizai už įprastinių simbolių laimėjimo kombinacijas yra suskaičiuoti.
- Sklaidos simbolis negali pakeisti išsiplečiančių simbolių.
- Išsiplečiantys simboliai formuoja laimėjimo kombinacijas, net jei simboliai nėra išdėstyti gretimose pozicijose.

Karšti trigubi septynetai („Hot Triple Sevens“)

1728. Karšti trigubi septynetai („Hot Triple Sevens“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €307 800

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 6 įprastiniai simboliai, tarp kurių „777“, nemokamų sukimų ir tuščias („empty“) simboliai, bei tokios funkcijos, kaip daugiklis („multiplier“) ir nemokami sukimai.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Tuščias simbolis yra naudojamas viso lošimo metu. Po kiekvieno sukimo iškrenta 5 simboliai: 3 arba 2 simboliai gali būti tušti.
- Laimėjimai už tuščius simbolius negalimi. Tik įprastiniai simboliai, esantys laimėjimo linijose, formuoja laimėjimą kombinaciją.
- 777 simbolis pakeičia visus kitus simbolius laimėjime kombinacijoje, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Septynetai Ugnyje („Sevens on Fire“)

- Septynetų ugnyje simbolis laimėjime linijoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Už 3 nemokamų sukimų simbolių kombinaciją lošėjui suteikiamas garantuotas prizas, lygus bendrai statymo sumai, padaugintai iš 7.
- Nemokamų sukimų simbolis gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra 10 lošimų.

- Visi laimėjimai, įvykę šios funkcijos metu, dauginami iš daugiklio x3.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Vaisių nova („Fruit Nova“)

1729. Vaisių nova („Fruit Nova“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, kartu su laukiniu („wild“) ir laukinių pakeitimo („wild substitution“) bei pakartotinių sukimų funkcijos.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 500

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai laukinis simbolis atsiranda būgnuose, jis išsiplečia per visą būgną ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 3.

Ledo manija („Ice Mania“)

1730. Ledo manija („Ice Mania“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €52 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, tarp kurių ir laukinis („wild“) simbolis.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, esančius laimėtoje kombinacijoje.
- Laiminti kombinacija yra sudaroma iš 3 sutampančių simbolių.

Elfų princesė („Elven Princesses“)

1731. Elfų princesė („Elven Princesses“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €74 900

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, laukiniai („wild“), sklaidos („scatter“) simboliai, laukinių pakeitimo („Wild substitution“), 3 tipų atsitiktinių įvykių („random events“) ir 3 skirtingų tipų nemokamų sukimų funkcijos.

- Lošimo tikslas – išsukti laimėjimą kombinaciją, kuri susidaro iš greta esančių vienodų simbolių, iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už laukinių simbolių kombinacijas išmokama, kaip už kombinacijas, už kurias išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Lošime yra 3 skirtingos nemokamų sukimų funkcijos, iš kurių 1 – aktyvuojama atsitiktiniu būdu:
  - **Elfų kovotojo nemokami sukimai („Elven Warrior Free spins“):** suteikia 9 sukimus, kurių metu kiekvienas naujas sklaidos simbolis papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus.
  - **Elfų lankininko nemokami sukimai („Elven Archer Free Spins“):** suteikia 7 sukimus, kurie prasideda su x3 daugikliu kiekvienai laimėjimui kombinacijai. Elfų lankininko nemokamų sukimų metu, kiekvienas naujas sklaidos simbolis padidina daugiklį vienu kartu.
  - **Elfų mago nemokami sukimai („Elven Mage Free Spins“):** suteikia 5 sukimus, kurie prasideda su 3 limpančiais laukiniais („sticky wild“) simboliais. Elfų mago nemokamų sukimų metu kiekvienas naujas sklaidos simbolis tampa limpančiu simboliu ir pasilieka būgnuose iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.

Atsitiktinių įvykių („Random events“) funkcija

- Pagrindiniame lošime yra 3 skirtingos atsitiktinių įvykių funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po kiekvieno sukimo:
  - **Kovotojo laukiniai simboliai („Warrior wild symbols“):** 2 arba 3 laukiniai simboliai atsiranda įstrižai būgnuose.
  - **Lankininko laukiniai simboliai („Archer Wilds symbols“):** 2 arba 3 laukiniai simboliai atsiranda atsitiktinai būgnuose.
  - **Mago laukiniai simboliai („Mage Wild symbols“):** 2, 3, 4 arba 5 būgnai gali būti padengti laukiniais simboliais.

Indianos ieškojimas („Indiana’s Quest“)

1732. Indianos ieškojimas („Indiana’s Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €134 800

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai kartu su laukinių pakeitimo („wild substitution“), atsitiktinių įvykių („random events“) ir nemokamų sukimų funkcijomis.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimų koeficientas yra padidinamas nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošime gali būti aktyvuota atsitiktinio įvykio funkcija.

Kritimo mechanizmas („Drop mechanic“)

- Šios funkcijos metu, paspaudus sukimo („Spin“) mygtuką, simboliai krenta žemyn į būgnų pozicijas ir lošimas pradedamas.
- Laimėjusios kombinacijos prideda papildomų simbolių kritimų: laimintys simboliai sprogsta ir pranyksta, o nauji simboliai pakeičia tuščias pozicijas, sukurdami naujas laimėjimo kombinacijas.
- Papildomi kritimai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų. Lošimas tęsiamas iki kol nebelieka naujų simbolių kritimų.

Laimėjimo Daugiklis („Win Multiplier“)

- Laimėjimo daugiklis rodomas viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Laimėjimo daugiklis padidėja su kiekvienu nauju simbolių kritimu.

Pagrindiniame lošime:	**Nemokamų sukimų lošime:**
Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x1; 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x2;	Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3; 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x6;
3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3; 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x5.	3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x9; 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x15.

Atsitiktiniai įvykiai („Random Events“)

- Lošime yra 4 tipų atsitiktinių įvykių funkcijos:
  - **(„Indy‘s Burst“):** 5-8 simboliai yra pašalinami ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas, sukurdami laimėjusias kombinacijas.
  - **(„Gorilla‘s Wild“):** gorilos simbolis užima vieną arba du būgnus ir 3 laukinių simbolių grupė užpildo tuščias pozicijas, sukurdama laimėjusias kombinacijas.
  - **(„Rhino‘s Spin“):** raganosio („rhino“) simbolis, esantis netoli būgnų, pasuka visus simbolius ir pakeičia juos kitais atsitiktiniais simboliais.
  - **(„Indy‘s Shot“):** atsiradus 2 sklaidos simboliams, Indianos simbolis gali nušauti sklaidos neturintį simbolį ir jį pakeisti.Tokios kombinacijos padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Žynės knyga („Book Of The Priestess“)

1733. Žynės knyga („Book Of The Priestess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €602 900

Taisyklės:

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant bet kurio iš būgnų.
- Sklaidos simbolis naudojamas kaip laukinis simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų žaidimo metu išsibarstę simboliai įkrauna senovinę kaukės eigos juostą.

Senovės kaukės funkcija

- Kiekvienas nemokamų sukimų metu būgnuose pasirodantis sklaidos simbolis padidina senovinės kaukės eigos juostą vienetu.
- Nuo 7 iki 0 senoji kaukė skaičiuoja atgal.
- Lošėjai gauna papildomą sklaidos simbolį ir + 5 nemokamus sukimus, kai eigos juostos skaitiklis pasiekia nulį.
- Po to skaitiklis atstatomas į 7.
- Nemokamų sukimų metu galima aktyvuoti iki 9 sklaidos simbolių.

Nemokami sukimai

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris tampa besiplečiančiu simboliu.
- Jei yra pakankamai simbolių, kad susidarytų laimėjimas, besiplečiantis simbolis išsiplečia ir apima tris būgno pozicijas.
- Deriniai sudaromi plečiantis simboliams, net jei jie yra ant negretimų būgnų.

Sirenų auksas („Gold of Sirens“)

1734. Sirenų auksas („Gold of Sirens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €611 900

Taisyklės:

Aukso puodo simboliai

- Šešiems ar daugiau Aukso puodo simbolių, atsiradus ant būgnų, paleidžiamas Aukso puodo žaidimas.
- Aukso puodo žaidimo pradžioje yra 3 pakartotiniai sukimai.

Aukso puodo žaidimas

- Yra smulkūs, pagrindiniai ir įprasti Aukso puodo simboliai.
- Ant būgnų pasirodo bent vienas Aukso puodo simbolis, todėl pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Aukso puodo žaidimas tęsiasi tol, kol atidengiami visi pakartotiniai sukimai arba surenkami visi 15 Aukso puodo simbolių.

- Surinkę visus 15 Aukso puodo simbolių, lošėjai gaus epinį Aukso puodą.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius, atitinkamai laimima 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

Karštos Rio naktys („Hot Rio Nights“)

1735. Karštos Rio naktys („Hot Rio Nights“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €504 400

Taisyklės:

Sukrauti sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai patenka į grupes.
- Išsukus tris ar daugiau trigubas sklaidos simbolių grupes bet kuriose būgnų pozicijose, išmokamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę ir aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų parinktys

- Prieš pradedant nemokamus sukimus, reikia pasirinkti vieną iš penkių variantų.
- Keturiose parinktyse yra skirtingos simbolių grupės ir atitinkamas nemokamų sukimų skaičius.
- Penktoji parinktis suaktyvina atsitiktinę simbolių grupę ir nemokamų sukimų skaičiaus pasirinkimą.

Simbolių grupės

- Yra keturi galimi simbolių grupės tipai: laukinių simbolių ir trijų merginų simbolių, už kuriuos išmokami didžiausi laimėjimai pagal laimėjimų lentelę.
- Nemokamų sukimų metu tik pasirinktas simbolis pateks į simbolių grupes, o tai padidins tikimybę laimėti sudarant laimėjimus derinius su šiais simboliais.

Vidinė ugnis („Inner Fire“)

1736. Vidinė ugnis („Inner Fire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €761 100

Taisyklės:

Ugnies prizai

- Ugnies prizai įteikiami, kai bet kurioje vietoje atsiranda nuo 3 iki 9 sidabrinių simbolių.
- Kuo daugiau Sidabrinių simbolių ant būgnų, tuo didesnis laimėjimas.

Legendinis laimėjimas

- Pagrindiniame lošime išsukus 5 auksinius simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, laimimas Legendinis laimėjimas – 5000x statymo sumos.

Nemokami sukimai

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi laimėjimai padvigubinami, įskaitant ugnies prizus.

Geriausias laimikis: premijos pirkimas („The Greatest Catch: bonus buy“)

1737. Geriausias laimikis: premijos pirkimas („The Greatest Catch: bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi bet kuriame būgne tik pagrindiniame lošime.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių paleidžia nemokamų sukimų žaidimą.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų,
- 4 sklaidos simboliai – 15 nemokamų sukimų,
- 5 sklaidos simboliai – 20 nemokamų sukimų.

Laukiniai ir papildomi nemokamieji sukimai
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius ir pasirodo bet kuriame būgne tik nemokamų sukimų lošimo metu.
- Kiekvienas laukinis simbolis suaktyvina 1 plūdurą kaip eigos juostos dalį.
- Kas ketvirtas plūduras suteikia papildomų 10 nemokamų sukimų su padidintu žvejybos funkcijos daugikliu:
- x2 pirmiesiems 4 plūdurams;
- x3 antriesiems 4 plūdurams;
- x10 už trečius 4 plūdurus.

Žvejybos funkcija
- Nemokamų sukimų lošimo metu Žvejybos funkcija suveikia, jei tinklelyje yra simboliai laukinis ir žuvis: kiekvienas laukinis simbolis surenka visas žuvies simbolių vertes ant būgnų.
- Galutinė simbolio laukinis reikšmė yra lošėjo laimėjimas, kuris pridedamas prie bet kokių kitų įprastų lošimų laimėjimo derinių.

Dinamito funkcija
- Dinamito funkcija suveikia po bet kurio pralaimėto sukimo, kai būgnuose yra bent vienas laukinis simbolis ir be žuvis simbolių: 3-6 įprasti simboliai pakeičiami žuvies simboliais.

Premijos pirkimas
- Premijos pirkimo funkcija leidžia įsigyti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų, kurie aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Lobių medžiotojai („Treasure-Snipes“)

1738. Lobių medžiotojai („Treasure-Snipes“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €411 600

Taisyklės:

Premijos lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ (premijos) simbolių suaktyvina premijinį lošimą.
- Šios funkcijos metu 1–4 būgnuose pasirodo premijos simboliai, kurių kiekviename yra piniginis prizas, taip pat mini, mega ir super prizai.

Didysis būgnas

- Surinkus 12 premijos simbolių per premijos lošimą atrakinamas didysis būgnas ir gaunamas papildomas prizas, daugiklis arba vienas iš aukso puodų.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 8 nemokamus sukimus, kai būgnuose pasirodo tik laukiniai, sklaidos, premijos ir piratų simboliai.

Nuostabusis ūkis („Wonder Farm“)

1739. Nuostabusis ūkis („Wonder Farm“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €344 200

Taisyklės:

Pašėlusio ūkio funkcija

- Laukinis Dorotės simbolis visada uždengia visas pirmojo būgno pozicijas ir daugumą daiktų simbolių paverčia gyvūnų simboliais.

Premijos lošimas

- 8 ar daugiau „Bonus“ (premijos) simbolių suaktyvina premijos lošimą su daugybe išmokų už pyrago simbolius.

Super pyragas

- Užpildžius visas būgnų pozicijas pyrago ir premijos simboliais laimimas super pyrago prizas, lygus 3000x statymo dydžiui.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. sausio 25 d. įsakymu Nr. DIE-78

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1740–2.1816 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1740. Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit shop frenzy“);
2.1741. Dingusios relikvijos 2 („Lost Relics 2“);
2.1742. Paplūdimio įsibrovėliai („Beach Invaders“);
2.1743. Druido burtai („Druid's Magic“);
2.1744. Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!“);
2.1745. 101 saldainis („101 Candies“);
2.1746. Didysis sprogimas („Big Bang Boom“);
2.1747. Krabų spąstai („Crab Trap“);
2.1748. Briedžių medžiotojas („Elk Hunter“);
2.1749. Griliaus azartas („Thrill to Grill“);
2.1750. Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“);
2.1751. Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“);
2.1752. Brangakmenių traiškymas („Gem Crush“);
2.1753. Finas ir saldainių sukimas („Finn and the Candy Spin“);
2.1754. Atnaujinta Džeko ir pupos versija („Jack and the Beanstalk Remastered“);
2.1755. 1001 sukimas (1001 Spins);
2.1756. Deimantų medžioklė („Diamond Hunt”);
2.1757. Juokdario gaudynės („Joker Chase“);
2.1758. Gnomo monetos („Leprechaun's Coins”);
2.1759. Užšalęs veidrodis („Frozen Mirror”);
2.1760. Laukinis sukimas („Wild Spin”);
2.1761. Mirusiųjų diena („Un Dia De Muertos”);
2.1762. Piratų žemėlapis („Pirate’s Map“);
2.1763. Mega Drago („Mega Drago“);
2.1764. Magiškasis vilkas („Magical Wolf”);
2.1765. Sėkmingas katinas („Lucky Cat”);
2.1766. Didžiausių laimėjimų labaratorija („Jackpot Lab“);
2.1767. Drakono elementai („Dragon’s Element”);
2.1768. 7 ir karšti vaisiai („7 & Hot Fruits”);
2.1769. Actekų monetos („Aztec Coins”);
2.1770. Actekų šventykla („Aztec Temple”);
2.1771. Stumbrų takas („Bison Trail”);
2.1772. Egipto knyga („Book of Egypt”);
2.1773. Kaišeno Dovana („Caishen’s Gift”);
2.1774. Kinijos tigrai („Chinese Tigers”);

2.1775. Kleo auksas („Cleo’s Gold”);
2.1776. Mažoji raganaitė („Little Witchy”);
2.1777. Kalėdų senelio maišas („Santa‘s Bag”);
2.1778. 9 drakonų karaliai („9 Dragon Kings“);
2.1779. Laukinės karūnos („Wild Crowns“);
2.1780. Prabangios drakono stichijos („Dragon's Element Deluxe“);
2.1781. Papildomi brangakmeniai („Extra Gems“);
2.1782. Piratų palikimas („Pirate's Legacy“);
2.1783. Prabangūs laukiniai sukimai („Wild Spin Deluxe“);
2.1784. Didysis rezultatas („The Big Score“);
2.1785. Ugnies drakonas („Fire Dragon“);
2.1786. Kibernetinis lošimas („Cyber Slot“);
2.1787. Mirusiųjų diena („Day of the Dead“);
2.1788. Lobių medžiotoja („Treasure Hunter“);
2.1789. Anubio prakeiksmas („Anubis Curse“);
2.1790. Futbolo chuliganai („Football Hooligans“);
2.1791. Kartelio gaudynės („Cartel Chase“);
2.1792. Stebuklų mašina („Wonder Machine“);
2.1793. Burtų knyga („Book of Wizardry“);
2.1794. 20 lygis („Level20“);
2.1795. Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“);
2.1796. Zombių riteriai („Zombie Knights“);
2.1797. Galingas laukinis: Pantera („Mighty Wild: Panther“);
2.1798. 16 monetų („16 Coins“);
2.1799. 9 monetos, didysis deimantinis leidimas („9 Coins Grand Diamond Edition“);
2.1800. 9 monetos, didysis platininis leidimas („9 Coins Grand Platinum Edition“);
2.1801. Galingi simboliai: karūnos („Mighty Symbols Crowns“);
2.1802. 15 monetų („15 Coins“);
2.1803. 12 monetų, didysis auksinis leidimas („12 Coins Grand Gold Edition“);
2.1804. Deganti saulė („Burning Sun“);
2.1805. Karštas lošimo automatas: 777 išgryninimas („Hot Slot: 777 Cash Out“);
2.1806. 9 monetos, didysis auksinis leidimas („9 Coins Grand Gold Edition“);
2.1807. 12 monetų („12 Coins“);
2.1808. Karštas lošimo automatas: 777 monetos („Hot Slot: 777 Coins“);
2.1809. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvos monetos („Hot Slot: 777 Coins Extremely Light“)
2.1810. Fortūnos mėnulis („Moon of Fortune“);
2.1811. Galingi simboliai: deimantai („Mighty Symbols Diamonds“);
2.1812. Paslaptinga karalystė, paslaptingi varpai („Mystery Kingdom Mystery Bells“);
2.1813. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvas išmokėjimas („Hot Slot: 777 Cash Out Extremely Light“)
2.1814. 20 monetų („20 Coins“);
2.1815. Tikėjimo knyga („Book of Faith“);
2.1816. Juodas žirgas, išmokėjimo leidimas („Black Horse Cash Out Edition“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1740–1816 punktais, kurie išdėstomi taip:

Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit shop frenzy“)

1740. Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit shop frenzy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €432 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Nemokami sukimai
- Išsukus laimintį derinį su vaisių simboliais suteikiami 2 nemokami sukimai.
- Šiuose sukimuose yra 5 žingsnių daugiklio juosta (nuo x1 iki x5).
- Kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį 1 žingsniu ir prideda papildomą sukimą.

Pagalbininko funkcija
- Nemokamuose sukimuose ant 5 būgno gali pasirodyti specialus pagalbininko simbolis, suaktyvinantis 1 iš 3 funkcijų: daugiklio padidėjimą vienetu, perėjimą į kitą daugiklį arba siautulio funkcijos aktyvavimą.
- Kiekviename lošime gali pasirodyti tik 1 pagalbininko simbolis.

Siautulio funkcija
- Siautulio funkcija suteikia +3 sukimus ir ištęsia daugiklio juostą iki 10 žingsnių.
- Kiekvienas laimėjimas prideda sukimą ir daugiklio žingsnį.

Funkcijos pirkimas
- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Dingusios relikvijos 2 („Lost Relics 2“)

1741. Dingusios relikvijos 2 („Lost Relics 2“) – tai 6x6 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €422 960

Taisyklės:

Paslėptos skrynios funkcija

- Po lošimo būgnais slepiasi paslėpta skrynia. Kiekvieną kartą išsukus laimintį derinį, po jį sudariusiais simboliais išnyksta specialus lošimo būgnus dengiantis langelis.
- Langeliai lieka išnykę visų būsimų sukimų metu, kol atidengiama paslėpta skrynia.
- Kai atsidaro paslėpta skrynia, lošėjas laimi joje nurodytą laimėjimą (laimėjimu gali būti: nemokami sukimai, laimėjimų daugikliai, lošimo būgnų išsiplėtimas,piniginis laimėjimas, papildomi Wild simboliai). Tuomet visi langeliai grįžta į lošimo tinklelį, o už jų pasislepia nauja skrynia.

- Pagrindinio lošimo metu už būgnų slepiasi tik 1 skrynia, o nemokamų sukimų metu gali būti paslėptos 3–4 skrynios, išskyrus paskutinį premijos žaidimo etapą, kai tik 1 Ametisto skrynia laukia, kol bus atidaryta.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti išsukus 3 sklaidos simbolius arba juos radus skrynioje.
- Nemokami sukimai prasideda nuo 10 nemokamų sukimų, tačiau kiekvieną kartą atidengus skrynią galima gauti papildomus 2-6 sukimus.

Paplūdimio įsibrovėliai („Beach Invaders“)

1742. Paplūdimio įsibrovėliai („Beach Invaders“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €833 892

Taisyklės:

Besiplečiantys laukiniai simboliai

- Ateiviai nusileidžia ant būgnų kaip laukiniai simboliai.
- Jie visada išsiplečia, kad apimtų visą būgną ir pakeičia visus simbolius.
- Jie užsifiksuoja ant būgnų 1–4 sukimams.

Lošimo matuoklė

- Lošime yra speciali matuoklė su keturiais skyriais, kurie nurodo, kelių sukimų metu (1, 2, 3 ar 4) laukiniai simboliai, kurie bus išsukti, užsifiksuos savo pozicijose. Lošimo matuoklė pildosi, kai išsukami simboliai pažymėti ledo kubeliu. Užpildžius matuoklę iki 4, sekančio sukimo metu lošimo būgnuose garantuotai išsisuks besiplečiantis laukinis simbolis ir išsliks savo pozicijoje keturiems sukimams.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius laimima 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai išsiplečia per visą būgną.
- Laukinis simbolis suteikia daugiklį.
- Kiekvieno sukimo metu laukinis simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę ir sumažėja 1 simbolio aukščiu, o jo daugiklis išauga 1x.
- Kai laukinis simbolis tampa tik 1 simbolio aukščio arba pasiekia kairiausią būgną, jis išnyksta.
- Laukiniai simboliai gali turėti 1x–5x daugiklius. Jei laimėjimą kombinaciją sudaro daugiau laukinių simbolių, jų daugikliai sumuojasi.

Druido burtai („Druid's Magic“)

1743. Druido burtai („Druid's Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150

- Didžiausias laimėjimas: €447 540

Taisyklės:

Laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu per vieną sukimą atsiranda tik vienas laukinio simbolio tipas.
- Yra penki laukinių simbolių tipai:
- Sukrautas (žalias) – visada 3 simbolių aukščio, bet gali atsidurti ant būgnų kaip vienas arba dvigubas langelis.
- Išsiplečiantis (rožinis) – išsiplečia, kad apimtų visą būgną.
- Atsitiktinis (raudonas) – įdeda dar nuo 1 iki 9 šio tipo laukinių simbolių į būgnus.
- Susieti (šviesiai mėlyna) – horizontaliai išdėstyti laukiniai simboliai paverčia visus tarp jų esančius simbolius į laukinius.
- Kolosalus (geltonas) – 2x2 simbolis pasirodo ant būgnų, iš dalies arba visiškai.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai ant 1 ir 5 būgnų gali pasirodyti iš dalies arba visiškai.
- Du viso dydžio sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kai sukasi nemokami sukimai, pilno dydžio sklaidos simbolių pora gali suteikti 5 papildomus raundus, kurie taip pat suaktyvina 1 iš likusių laukinių funkcijų.

Funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!“)

1744. Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Yra 3 eilutės arba laimėjimo linijos, kuriose atsiranda simboliai.
- Šie simboliai apima skaičius (0, 00, 1, 2, 5 ir 10), deimanto simbolį ir sklaidos simbolį, vadinamą X būgnu.
- Skaičius 10 yra tik pirmame būgne, o 00 - tik paskutiniame.
- Kai laimima sukimo arba pakartotinio sukimo metu, prizas yra statymo daugiklis, nustatomas pagal skaičius bet kurioje mokėjimo eilutėje.
- Sutampantys skaičiai toje pačioje laimėjimo linijoje padauginami kartu.
- Didžiausia laimėjimo suma yra 25 000 kartų didesnė už dabartinį statymą.
- Jei bendras žaidimo turo laimėjimas pasiekia 25 000 kartų, raundas iš karto baigiasi ir skiriamas didžiausias laimėjimas.

Pakartotinis sukimas

- Iš pradžių aktyvi tik vidurinė laimėjimo linija.

- Laimėjimo kombinacija su skaičių simboliais suaktyvina 2-ąją mokėjimo liniją ir suaktyvina pakartotinį sukimą.
- Kitas laimėjimas bet kurioje aktyvioje laimėjimo linijoje sukelia pakartotinį sukimą ir aktyvuoja 3-ią laimėjimo liniją.
- Po antrojo pakartotiniai sukimai neleidžiami.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai neatsiranda naujų skaičių simbolių.

X būgnas

- X būgnas suaktyvėja, kai sukimo arba pakartotinio sukimo metu kartu su skaičių simboliais pasirodo premijos simbolis.
- Jis veikia net jei premijos simbolis patenka į neaktyvią laimėjimo liniją, jei skaičių simboliai, su kuriais jis patenka, yra aktyviose laimėjimo linijose.
- Premijos simbolis veikia kaip sklaidos simbolis.
- Funkcija X būgnas suteikia atsitiktinį X būgno daugiklį, esantį virš įprastų būgnų, pvz., x2, x3, x5, x10, x20 arba x50.
- Šis daugiklis taikomas laimėjimui ir vienam sukimui ar pakartotiniam sukimui galima turėti tik vieną sklaidos simbolį.

101 saldainis („101 Candies“)

1745. 101 saldainis („101 Candies“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €429 600

Taisyklės:

Laukinio konvejerio funkcija

- Šiame 7 x 7 lošime naudojama išmokėjimų grupės mechanika su dauginimo laukais, kurių dydis svyruoja nuo 2 x 101 x.
- Kiekviena simbolių lavina numeta laukinį daugiklį ant būgnų, padidindama laimėjimus ir atlaisvindama vietos naujiems laukiniams simboliams.
- Laukiniai simboliai pakeičia kitus simbolius ir padaugina laimėjimus.

Monetos simbolių funkcija

- Lavinos metu gali pasirodyti monetos simbolis, suaktyvinantis atitinkamą funkciją:
- Atnaujinimas – padidina visus laukinius daugiklius vienetu, iki x101.
- Sunaikinti – pašalina 5 kairėje pusėje esančius laukinius elementus iš laukinio konvejerio.
- Sumaišyti – maišo visus laukinius laukinio konvejerio simbolius.
- Transformuoti – pakeičia atsitiktinį simbolį kitu, išskyrus sklaidos arba laukinius simbolius.

Nemokami sukimai

- Kai ant būgnų atsiranda bent 3 sklaidos simboliai, jie įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simbolių skaičius lemia nemokamų sukimų skaičių:
- 3 sklaidos simboliai: 10 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos simboliai: 11 nemokamų sukimų

- 5 sklaidos simboliai: 12 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai: 13 nemokamų sukimų
- 7 sklaidos simboliai: 14 nemokamų sukimų
- 8 sklaidos simboliai: 15 nemokamų sukimų
- Laimėjimai nemokamų sukimų metu kaupiasi žaidimų tinklelio „Visų laimėjimų“ monetų indelyje, kuris išmokamas premijos raundo pabaigoje.

Funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Didysis sprogimas („Big Bang Boom“)

1746. Didysis sprogimas („Big Bang Boom“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir nuo 256 iki 10 000 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €430 000

Taisyklės:

Išplečiančių būgnų funkcija

- Kiekvienas sukimas prasideda nuo 4 būgnų, 4 eilių lošimo tinklelio.
- Kai aplink lošimo tinklelio kraštus atsiranda simbolių atitikmenų arba sprogsta bombos, galima išplėsti tinklelį.
- Tokiu būdu pagrindinio žaidimo metu galima pridėti 3 eilutes žaidimų tinklelio viršuje ir apačioje.
- Kai atrakinamos visos 10 eilučių, pereinama prie papildomo žaidimo, kuriame gaunami 6 nemokami sukimai.
- Nemokamuose sukimuose naudojant išplečiamų būgnų funkciją galima pridėti 2 būgnus prie žaidimų tinklelio ir dešinės pusės, iki 8 būgnų.

Super Bombų funkcija

- Vertikalios bombos, horizontalios bombos, įstrižinės bombos ir pliuso modelio bombos gali išsisukti ant būgnų pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu.
- Nuolatinės bombos gali būti rodomos tik nemokamuose sukimuose.
- Daugiakryptės bombos ir kasetinės bombos gali sprogti pagrindiniame žaidime, nemokamų sukimų metu ir lobių prizo funkcijoje.
- Bombos sprogsta prieš laviną.

Bombų rūšys

- Vertikali bomba – sprogsta vertikaliai, kad pašalintų gretimus simbolius savo padėties viršuje ir apačioje.
- Horizontali bomba – sprogsta horizontaliai, kad pašalintų šalia esančius simbolius ir dešinėje nuo jos padėties.
- Įstrižainė bomba – sprogsta įstrižai, kad iš savo padėties pašalintų šalia kampų esančius simbolius.
- Pliuso modelio bomba – sprogsta kaip kryžius, kad pašalintų simbolius, esančius šalia jos pozicijos viršuje, apačioje, kairėje ir dešinėje.

- Daugiakryptė bomba – sprogsta kartu su visais šalia jos padėties esančiais simboliais, kad pašalintų visus liečiamus simbolius.
- Kasetinė bomba – pagrindinio žaidimo metu ji atsitiktinai susprogdina 3–5 plytomis uždengtas pozicijas. Nemokamuose sukimuose ji susprogdina 3-5 pozicijas, kurių neužima kitos bombos.
- Atkakli bomba – suaktyvinama tik nemokamų sukimų metu. Ji sprogsta kartu su visais šalia jos padėties esančiais simboliais ir išlieka ant būgnų, kad vėl sprogtų kiekvieno kito sukimo metu, kol pasibaigs nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Išplėtus žaidimų tinklelį iki 10 eilučių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Čia galima išplėsti savo būgnus 2 iš abiejų pusių ir gali pasirodyti tik 1x daugiklio simboliai ir Super Bombos.
- Prizai, patekę į žaidimų tinklelį, lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos, o prizų vertės padauginamos iki 2048x, kai bombos sprogimas uždengia jų vietą.

Lobių prizo funkcija

- Vertikalios bombos, horizontalios bombos, pliuso modelio bombos, įstrižinės bombos, įvairiakryptės bombos ir kasetinės bombos gali būti randamos kaip lobių prizai, kai pagrindiniame žaidime arba nemokamuose sukimuose atrandama naujų pozicijų būgnuose.
- Papildomų lobių prizų galima rasti nemokamuose sukimuose:
- Didelio prizo vertė yra 16, 32 arba 64 kartus didesnė už pradinį statymą.
- Apdovanojamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Krabų spąstai („Crab Trap“)

1747. Krabų spąstai („Crab Trap“) – tai 6 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €476 400

Taisyklės:

Mėlyno ir raudono laivų simboliai

- Mėlynas laivas – gali pasirodyti bet kurioje būgnų padėtyje. Jis uždeda krabų spąstų rėmelius ant savo simbolio ir iki 5 kitų atsitiktinių simbolių.
- Raudona valtis – gali pasirodyti 4 būgne pagrindiniame žaidime ir 3 būgne nemokamų sukimų metu ir visada suaktyvina pakartotinį sukimą. Krabai, uždengti krabų spąstų rėmeliais, pradeda dar vieną pakartotinį sukimą. Kai nebebus įstrigusių krabų, pakartotiniai sukimai baigiasi ir išmokami momentiniai piniginiai prizai.

Nemokami sukimai

- Gelbėjimo rato sklaidos simboliai ant būgnų suteikia nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų premijų žaidime, kai krabų spąstų rėmeliai persikelia.

- Pakartotiniai sukimai, sulaikantys krabus, vyksta prieš nemokamus sukimus ir jų metu. Nemokamų sukimų metu surinkus tris sklaidos simbolius, suteikiamas papildomas sukimas.
- Narvuose laikomi krabai nemokamų sukimų metu suteikia momentinį piniginį atlygį premijų raundo pabaigoje.

Briedžių medžiotojas („Elk Hunter“)

1748. Briedžių medžiotojas („Elk Hunter“) – tai 6 būgnų ir 4 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €407 000

Taisyklės:

Briedžių taikiniai
- 6 Briedžio simboliai suteikia laimėjimą, o likusiems laimėjimams reikia bent 8 simbolių.

Laukinių simbolių daugiklis
- Daugiklio laukiniai simboliai (x2, x3, x5 arba x10) gali būti rodomi bet kurioje pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų vietoje, taip padidindami laimėjimus, kurių dalis jie yra.
- Jei laimint gaunami 2 ir daugiau laukinių daugiklio simbolių, jie kaupiasi.
- Vienu metu galima turėti iki 5 laukinių daugiklio simbolių ir jie pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius ir kitus daugiklio laukinius simbolius.

Nemokami sukimai
- Kai pasirodys 3 nemokamų sukimų simboliai bus suteikti 7 nemokami sukimai.
- Be to, nemokamų sukimų metu dar 2 ar 3 nemokamų sukimų simboliai gali suteikti papildomus 2 ar 5 nemokamus sukimus.

Griliaus azartas („Thrill to Grill“)

1749. Griliaus azartas („Thrill to Grill“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3 125 laimėjimo linijų lošimas

Bendroji informacija:
- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €389 200

Taisyklės:

Surinkimo funkcija
- Surinkimo funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir visada aktyvi visą nemokamų sukimų laiką.

- Surinkimo funkcijos pradžioje suaktyvinama 3 būgnų, 3 eilučių rinkimo sritis būgnų centre ir pasirenkamas atsitiktinis grilio simbolis, kuris lieka rinkimo zonoje visą funkcijos laiką.
- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau grilio simbolių, atsirandančių rinkimo srityje, suteikia pakartotinį sukimą ir baigia surinkimo funkciją.

Nemokami sukimai

- Išsukus 5 ar daugiau sklaidos simbolių ant būgnų, suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kai rinkimo funkcija yra nuolat aktyvi.
- Kai tik grilio simbolis patenka į rinkimo sritį, nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3.
- Nemokamuose sukimuose atsitiktinai gali suaktyvėti iki 3 papildomų funkcijų:
- Išsiplečiantis simbolis gali išsisukti virš arba žemiau surinkimo zonos, o jo padėtis taps rinkimo srities dalimi iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Smūgio funkcija sugeria visus grilio simbolius rinkimo srityje, o po to virsta grilio simboliu, kurio simbolių skaičius yra 1x, taip pat visų grilio simbolių daugikliai su daugikliais.
- Papildomo sukimo simbolis padidina maksimalų nemokamų sukimų skaičių iki 4 iki nemokamų sukimų pabaigos

Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“)

1750. Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €466 590

Taisyklės:

Lipnus laimėjimas

- Lipnus laimėjimas aktyvuojamas išsukus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje arba 3 sklaidos simbolius bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo simboliai užsifiksuoja savo pozicijose, o likusieji sukasi iš naujo, sukuriant daugiau galimybių laimėti.
- Funkcija tęsiasi tol, kol lošimo ekranas užpildomas laimėjimų simboliais arba daugiau simbolių neprisijungia prie laimėjimų kombinacijų.

Laukiniai simboliai

- Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeisti visus mokančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Moliūgų funkcijos

- Moliūgo simbolis ant būgnų pasirodo atsitiktinai.
- Jame yra 3 funkcijos: x2 daugiklis, kuris padidina laimėjimus, būgnų išplėtimas nuo 5x3 iki 5x4 ir mažo laimėjimo simbolių pakeitimas didesnio laimėjimo simboliais.
- Šios funkcijos suteikiamos atsitiktinai pagrindinio lošimo metu ir išlieka aktyvios tik to sukimo metu, kai jos suveikia.

Nemokami sukimai

- Suaktyvinami išsukus 5 ar daugiau sklaidos simbolių, nemokami sukimai sudaro 10 pradinių sukimų su x3 statymo išmokėjimu.
- Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis nemokamų sukimų metu gali suteikti dar 3 sukimus.
- Nemokamų sukimų metu moliūgų funkcijos gali būti paleistos po vieną ir tam tikra tvarka, pradedant nuo x2 daugiklio, išplėstų būgnų, o vėliau simbolių pakeitimų.

Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“)

1751. Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €83 720

Taisyklės:

Varpai ir rėmeliai

- Varpeliai pasirodo ant vidurinių 3 būgnų ir atlieka dvejopą paskirtį.
- Jie prisideda prie pinigų kritimo progreso, o kiekvienas varpas prideda 1 tašką.
- Kai varpas nusileidžia, jis aktyvuoja rėmelį.
- Vėlesni varpeliai, esantys po rėmeliu, padidina jo daugiklį, padidindami jį +1 kiekvienam varpeliui.
- Sklaidos simboliai paverčia visus rėmelius į laukinius simbolius arba laukinius simbolius su daugikliais.
- Šie daugikliai taikomi visoms laimėjimo eilutėms, kuriose yra laukiniai simboliai, o jei keli daugikliai paveikia tą pačią eilutę, jie sujungiami, siekiant didesnio laimėjimo.

Laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai atsiranda iš rėmelių ir sklaidos simbolių.
- Jie pakeičia visus simbolius ir yra didžiausio laimėjimo simbolis laimėjimo eilutėje.

Pinigų kritimas

- 2 sklaidos simboliai ant pirmo ir paskutinio būgno sukelia pinigų kritimą.
- Iš pradžių 2 sklaidos simboliai pagrindiniame žaidime pavirs į Pinigų kritimo simbolius, kurių vertė yra 3 kartus didesnė už statymą.
- Būgnai sukasi tik su pinigų kritimo simboliais, o pradedama nuo 3 sukimų, tačiau kiekvieną kartą, kai išleidžiamas dar vienas pinigų kritimas, skaitiklis grįžta į 3, o naujasis pinigų kritimas užsifiksuoja.
- Premija baigiasi, kai skaitiklis pasiekia 0 be naujų pinigų kritimo simbolių arba kai ekranas prisipildo pinigų kritimo simbolių.

Progreso juosta

- Kalėdų varpai padidina pinigų kritimo progresą ir yra 4 etapai.
- Kiekvienas etapas atsitiktinai apdovanoja 1 iš 4 progreso prizų, o pasiekus kelis etapus apdovanojimai nekartojami.
- Kad būtų pasiektas 1 pažangos etapas reikia 15 Kalėdų varpelių:
- Dideliam pinigų kritimui reikia 15.
- Super Pinigų kritimas reikalauja 30.
- Mega Pinigų kritimui reikia 45.

- Didžiausias pinigų kritimas reikalauja 60.
- Įvykdžius visus 4 etapus, visi rėmeliai akimirksniu paverčiami laukiniais ir suaktyvinama didžiausia pinigų kritimo premija.
- Kai suaktyvinamas grynųjų pinigų kritimas, eiga nustatoma iš naujo.
- Visi Pinigų kritimo simbolio prizai įteikiami pasibaigus premijai.
- Galimi 4 pažangos prizai: paslaptis, daugiklis, išplėtimas ir sukimas.
- Daugiklis padvigubina bendrą pinigų kritimo laimėjimą, +1 sukimas prideda papildomą sukimą prie pradinio skaitiklio, išplėtimas padidina tinklelį iki 5x5, o Paslaptis pristato auksinį pinigų kritimą, kuris atneša paslaptingą atlygį, kai išsisuka pinigų kritimo metu.

Auksinis pinigų kritimas

- Auksinis pinigų kritimas apdovanoja atsitiktinį prizą, x3, x5, x10 arba x20 kartų didesnį už statymą, kartu su ženklu, nurodančiu jo sąveiką.
- Ženklai gali būti pliuso, vienos rodyklės arba 4 rodyklės.
- Jei tai pliuso ženklas, jis padidina užrakintus pinigų kritimo prizus +x5 arba +x10.
- Vienos rodyklės ženklas renka pinigų kritimo simbolių prizus jo kryptimi.
- 4 rodyklės sudeda pinigų kritimo simbolių prizus horizontaliai ir vertikaliai, supančius auksinį pinigų kritimą, kad padidintų jo prizą.

Brangakmenių traiškymas („Gem Crush“)

1752. Brangakmenių traiškymas („Gem Crush“) – tai 6x8 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €174 456

Taisyklės:

Grupinis išmokėjimas ir lavina

- Norint užsitikrinti laimėjimą, reikia 5 ar daugiau simbolių, kurie atsirastų grupėje.
- Simbolis prisijungia prie grupės, kai jis yra šalia to paties simbolio horizontaliai arba vertikaliai.
- Kai simboliai sukuria laimėjimo derinius, jie išnyksta, o į jų vietą patenka nauji simboliai, kurie gali lemti papildomus laimėjimus.

Laukinis simbolis

- Šis simbolis veikia kaip visų simbolių pakaitalas, išskyrus premiją ir vaivorykštės brangakmenį, kad padėtų sukurti laimėjimo derinius.
- Nemokamų sukimų metu jis virsta milžinišku laukiniu, uždengiančiu 2x2 dydžio langelį ir suteikia dar daugiau laimėjimo galimybių.

X smūgio daugiklis

- Suaktyvinamas atsitiktinai tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose.
- Pagrindiniame žaidime jis apdovanoja atsitiktinį visuotinį daugiklį už dabartinį sukimą, kuris gali būti x2, x3, x4 arba x5.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis nenustatomas iš naujo, o padidėja 1 po kiekvieno 2 sukimo.

Vaivorykštės brangakmenis

- Kai pasirodo vaivorykštės brangakmenis, jis paverčia vieną simbolių tipą kitu.
- Ši transformacija gali įvykti iki 4 kartų nemokamų sukimų metu, tačiau pagrindinio žaidimo metu jis neribojamas ir išlieka aktyvus per visą laimėjimų laviną.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai aktyvuojami naudojant 3 premijos simbolius ir suteikia 10 papildomų sukimų.
- Premijos raundo metu yra aktyvios kelios funkcijos:
- Vaivorykštės brangakmenis: gali įvykti iki 4 transformacijų ir jos tęsiasi iki premijos pabaigos.
- Didžiulis laukinis simbolis: kiekvieno sukimo metu gaunamas bent vienas 2x2 didžiulis laukinis simbolis.
- Didėjantis daugiklis: Didėjantis daugiklis nenustatomas iš naujo premijos galiojimo metu ir padidėja 1 kas antro sukimo metu.
- X smūgis: Daugiklis padidėja +1 kiekvieną kartą, kai ši funkcija suaktyvinama nemokamų sukimų metu.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Finas ir saldainių sukimas („Finn and the Candy Spin“)

1753. Finas ir saldainių sukimas („Finn and the Candy Spin“) – tai 6x8 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €336 000

Taisyklės:

Cukraus karštligė

- Cukraus karštligės žaidime atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 2–5 laukiniai simboliai.
- Jei laimėjimų kombinacijų nėra, nauji laukiniai simboliai toliau atsitiktinai pridedami, kol bus laimėjęs derinys.

Sniego žmogus sunaikina

- Atsitiktinis simbolių skaičius pašalinamas iš būgnų ir sukelia laviną, kuri garantuoja bent 1 laimėjimo derinį.
- Pagrindiniame žaidime jį galima aktyvuoti tik tada, kai būgnuose nėra laimėjimų.

Saldainių sėkmė

- Visi simboliai atsitiktinėje eilutėje arba būgne be nemokamų sukimų rakto paverčiami vienu iš mažo laimėjimo simbolių arba didelio laimėjimo simbolių, sukuriant laimėjimo derinį.

Pop transformacija

- Visi mažo laimėjimo simboliai būgnuose paverčiami didelio laimėjimo simboliais.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų raktas pasirodo tik pagrindiniame žaidime ir kiekvieno sukimo pradžioje dedamas apatiniame kairiajame būgnų kampe.
- Jei raktas pasiekia centrą, įjungiami nemokami sukimai.
- Priklausomai nuo surinktų raktų skaičiaus, galima tyrinėti skirtingus pasaulius.

Laukinio cukraus centras (1 raktas)

- Apdovanojama 7 nemokamais sukimais ir suaktyvinama cukraus karštligė kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje.

Ledų rūmai (4 raktai)

- Apdovanoja 3 nemokamus sukimus ir vieną kartą suaktyvina Sniego žmogus sunaikina funkciją per nemokamą sukimą, kai būgnuose nėra laimėjimų kombinacijų.
- Kiekvieno sukimo pradžioje apatiniame kairiajame būgnų kampe pasirodo lipnus laukinis simbolis.

Cukraus vatos laboratorija (9 raktai)

- Apdovanoja 4 nemokamus sukimus ir suaktyvina saldainių sėkmės funkciją kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje po pradinio sukimo ir prieš įvertinant laimėjimą.

Kramtomos gumos gamykla (16 raktų)

- Apdovanojama 2 nemokamais sukimais ir suaktyvinama Pop Transformacijos funkcija kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje po pradinio sukimo ir prieš įvertinant laimėjimą.

Atnaujinta Džeko ir pupos versija („Jack and the Beanstalk Remastered“)

1754. Atnaujinta Džeko ir pupos versija („Jack and the Beanstalk Remastered“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €430 860

Taisyklės:

Vaikštantis laukinis simbolis

- Vaikščiojantys laukiniai simboliai, kurie gali pasirodyti bet kurio sukimo metu, suaktyvina pakartotinį sukimą, kai jie paslenka vieną būgną į kairę.
- Pakartotiniai sukimai vyksta tol, kol vaikštantys laukiniai simboliai nenuslysta nuo būgnų ir pagrindiniame žaidime, ir nemokamuose sukimuose.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių pagrindiniame žaidime, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu gaunama 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Raktai gali būti rodomi 5 būgne nemokamų sukimų metu, o tai atrakina specialią funkciją, kai surenkami 3:

- Sukrauti pinigų maišai: Surinkus 3 raktus, visi nauji laukiniai simboliai pakeičiami pinigų maišo simboliais, kurie būgnuose pasirodo kaip 2 krūva.
- Sukrautos auksinės vištos: Surinkus 6 raktus, visi nauji laukiniai simboliai pakeičiami Auksinės vištos simboliais, kurie būgnuose pasirodo kaip 3 krūvelės.
- Išsiplečiančios auksinės arfos: Surinkus 9 raktus, visi nauji laukiniai simboliai pakeičiami Išsiplečiančios auksinės arfos simboliais, apimančiais visus būgnus.

1001 sukimas („1001 Spins")

1755. 1001 sukimas („1001 Spins") – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 135 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild"), Sklaidos („Scatter"), Bonus, Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") ir Paslaptingumo („Mystery") simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėtos kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild") simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter"), Bonus ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu Laukiniai („Wild") simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu Laukiniai („Wild") simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos („Scatter") simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter") simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter") simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Bonus simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. Išsukti 6 ir daugiau Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin") funkciją.
- Bonus ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų ir Persukimų („Respin") funkcijos metu.
- Už Bonus ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simbolius laimėjimai bus išmokėti tik tuo atveju, jei įvyks vienas iš šių scenarijų:
  - Persukimų („Respin") funkciją buvo aktyvuota, kai lošimo lange buvo Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simboliai.
  - Vieno iš Persukimų („Respin") funkcijos metu bus išsukti Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simboliai.
- Nemokamų sukimų metu Paslaptingumo („Mystery") simbolis gali būti išsuktas kaip grupuotas simbolis bet kurioje būgnų vietoje.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter") simbolių vienu metu išsisuka bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama su 8 nemokamais sukimais.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu su kiekvienu sukimu visi Paslaptingumo („Mystery“) simboliai bus pakeisti atsitiktinai pasirinktu simboliu.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, vienu metu išsisukę bet kurioje būgnų vietoje, suteiks 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, kai išsukami 6 ir daugiau Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją ir Persukimų („Respin“) funkciją, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pirmiausia. Pasibaigus visiems nemokamų sukimų funkcijos lošimo etapams, visos pozicijos bus tokios, kokios buvo pagrindinio lošimo metu, kuris aktyvavo abi funkcijas, ir prasidės Persukimų („Respin“) funkcija.

Persukimų („Respin“) funkcijos taisyklės:

- Išsukti 6 ir daugiau Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Visi Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliai ir ant jų nurodytos vertės, kurie aktyvavo funkciją, išlaikomi savo pozicijoje visos funkcijos metu.
- Kiekvienas Bonus simbolis, išsisukęs sukimo metu, kuris aktyvavo funkciją, ir kuris atsidurs pakartotinių sukimų metu, suteiks nurodytą vertę.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei yra vienas ar daugiau naujų Bonus ar Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių, jie bus laikomi savo pozicijoje visos funkcijos metu, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Tuo atveju, kai nemokamų sukimų metu aktyvuojama Persukimų („Respin“) funkcija, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol Persukimų („Respin“) funkcija.
- Didžiausias Laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos yra užpildomos Bonus simboliais ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliais.
- Laimėjus Didžiausią Laimėjimą arba išnaudojus visus 3 pakartotinus sukimus, bus išmokėti visos ekrane esamos Bonus simbolių vertės. Tada funkcija baigsis.
- Pasibaigus funkcijai, visi Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliai pavirsta į Didžiausius Laimėjimus:
  - Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 12 500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 500x daugiklis.
- Daugikliai, kuriuos galima gauti lošime: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 1250.

Deimantų medžioklė („Diamond Hunt”)

1756. Deimantų medžioklė („Diamond Hunt”) – tai 6 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 156 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 4096 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.

- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Už bet kokią 6 simbolių vienodą kombinaciją laimėjimas išmokamas tik vieną kartą.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali būti išsisukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. Išsukus 10 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 10 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
  - 10 Sklaidos („Scatter“) simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų.
  - 11 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 20 nemokamų sukimų.
  - 12 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 25 nemokamus sukimus.
  - 13 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 30 nemokamų sukimų.
  - 14 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 35 nemokamus sukimus.
  - 15 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 40 nemokamų sukimų.
  - 16 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 45 nemokamus sukimus.
  - 17 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 50 nemokamų sukimų.
  - 18 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 80 nemokamų sukimų.
  - 19 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 100 nemokamų sukimų.
  - 20–24 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 250 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas nemokamų sukimų laimėjimas atsitiktinai padauginamas iš x2, x3 arba x4.
- Kaip ir pagrindinio lošimo metu, nemokamų sukimų metu išsukus 10 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, bus suteikta 15 ar daugiau nemokamų sukimų, priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus.

Juokdario gaudynės („Joker Chase“)

1757. Juokdario gaudynės („Joker Chase“) – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 14 080 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 243 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kaip grupuoti simboliai.

- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Bonus simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu Bonus simbolis veikia kaip papildomas Laukinis („Wild“) simbolis.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją su 6 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, vienu metu išsisukusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu Bonus simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.

Persukimų („Respin“) funkcijos taisyklės:

- 6 ir daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją, 3 pakartotiniais sukimais. Kiekvienas Bonus simbolis, aktyvavęs funkciją, virsta Bonus moneta, kurioje bus rodoma piniginė vertė arba Mažas, Mažasis arba Didelis Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“).
- Visos Bonus monetos laikomos savo pozicijoje funkcijos metu. Kiekviena neužlaikyta simbolių padėtis suksis nepriklausomai.
- Išsukus papildomą Bonus simbolį, galimas pakartotinių sukimų skaičius bus atstatytas į 3, visos Bonus monetose rodomos vertės bus išmokėtos, o aktyvavęs Bonus simbolis pavirs Bonus moneta ir suteiks piniginį prizą arba Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“).
- Persukimų („Respin“) funkcijos metu Bonus monetų vertes galima laimėti kelis kartus.
- Jei Persukimų („Respin“) funkcijos metu Bonus simbolis nepasirodys, Bonus monetų vertės, kurios suaktyvina funkciją, nebus išmokėtos.
- Jei visos 15 pozicijų yra užpildytos Bonus simboliais, Persukimų („Respin“) funkcija laikoma „Užbaigta“ ir įvyksta:
  - Visos piniginės vertės ir (arba) Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), esantys Bonus monetose, yra išmokami.
  - Bonus simboliai, kurie užbaigė funkciją, paverčiami Bonus monetomis.
  - Visos piniginės vertės ir (arba) Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), esantys Bonus monetose, yra išmokami dar kartą.
  - Didžiausias laimėjimas suteikiamas papildomai.
- Jei funkcija aktyvuojama, kai vienu metu buvo išsukti visi 15 Bonus simbolių, jie visi pavirs į Bonus monetas ir suteiks laimėjimą ne tik už didžiausią laimėjimą.
- Persukimų („Respin“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Tuo atveju, jei Persukimų („Respin“) funkcija ir nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama vienu metu, nemokamų sukimų funkcija pradedama pirmiausia, o jai pasibaigus, prasideda Persukimų („Respin“) funkcija.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti lošime: 20, 40, 60, 80, 100, 200, 240, 280, 320.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) sąrašas:
  - Didžiausias laimėjimas = 40 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 4000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 800x daugiklis.

- Mažas laimėjimas = 400x daugiklis.
- Didelis, Mažasis ir Mažas Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“) gali būti laimėti kelis kartus per kiekvieną Persukimų („Respin“) funkciją.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus arba pakartotinius sukimus. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Gnomo monetos („Leprechaun's Coins”)

1758. Gnomo monetos („Leprechaun's Coins”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 111 300 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 12 simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 243 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kaip grupuoti simboliai.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Bonus simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau Bonus simboliai aktyvuoja Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkciją.
- Bonus simboliai gali pasirodyti per pagrindinį lošimą, nemokamų sukimų funkciją ir Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių vienu metu išsukami bet kurioje būgnų vietoje, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojami su 6 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simboliai, vienu metu išsukti bet kurioje būgnų vietoje, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukta bet kokia laiminti kombinacija, kurioje yra bent vienas Laukinis („Wild“) simbolis, bus padauginta iš 2.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojamos nemokamų sukimų Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcijos, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pirmiausia. Pasibaigus visiems nemokamų sukimų funkcijos lošimo etapams, visos pozicijos bus tokios, kokios buvo pagrindinio lošimo metu, kuris aktyvavo abi funkcijas ir Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija bus aktyvuota.

Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcijos taisyklės:

- Kai 6 ar daugiau Bonus simbolių vienu metu išsisuka į bet kuriame būgne, aktyvuojama Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija. Suteikiami 3 Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) pakartotiniai sukimai.
- Visi Bonus simboliai, aktyvavę funkciją, ir ant jų pasirodžiusios vertės išlaikomos savo pozicijoje visos funkcijos metu.
- Kiekvienas Bonus simbolis, atsiradęs sukimo metu, kuris aktyvavo funkciją, ir atsiranda Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcijos metu, suteikia piniginę vertę arba Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“). Bonus simboliai, turintys Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“), pažymėti dobilais.
- Po kiekvieno Sėkmingo Persukimo („Lucky Respins“), jei yra vienas ar daugiau naujų Bonus simbolių, jie taip pat bus laikomi savo pozicijoje visą funkcijos laiką, o likęs Sėkmingo Persukimo („Lucky Respins“) sukimų skaičius bus iš naujo atsattytas į 3.
- Jei lošėjas nemokamų sukimų metu aktyvuoja Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkciją, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol pasibaigs Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija.
- Jei Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų metu visos Bonus simboliuose esančios vertės, išskyrus Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“), bus padvigubinami.
- Didžiausias Laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos yra užpildomos Bonus simboliais. Laimėjus Didžiausią Laimėjimą arba išnaudojus visus 3 Sėkmingus Persukimus („Lucky Respins“) išmokamas laimėjimas ir funkcija sustabdoma. Visi Bonus simboliai su dobilu funkcijos pabaigoje pavirsta į Didžiausius Laimėjimus:
  - Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 15 000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 4500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti pagrindinio lošimo metu: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 500.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti nemokamų sukimų metu: 50, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1000.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Užšalęs veidrodis („Frozen Mirror”)

1759. Užšalęs veidrodis („Frozen Mirror”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €
Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 62 100 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius, ir gali būti atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kaip grupuotas simbolis.
- Pagrindinio lošimo metu Bonus simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų.
- 5 ir daugiau Bonus simbolių, atsiradę bet kurioje būgno vietoje aktyvuoja Veidrodinio Atspindžio Funkciją („Mirror Reflection Feature“).
- Pagrindinio lošimo metu Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuotas simbolis.
- Nemokamų sukimų metu Sklaidos („Scatter“) simboliai pasirodo tik 1, 2, 3 ir 4 būgnuose kaip grupuoti simboliai.
- Išsukus 5 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija:

- Išsukus 5 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra lygus Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiui.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami 5 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simboliai, tuomet suteikiami 5 ar daugiau nemokami sukimai, priklausomai nuo kiek Sklaidos („Scatter“) simbolių buvo išsukta.
- Nemokamų sukimų metu 5-asis būgnas užpildomas grupuotais Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei bent vienas Laukinis („Wild“) simbolis sudaro laimėjimą kombinaciją, kombinacijos laimėjimas padvigubinamas. Išsukus daugiau nei vieną Laukinį („Wild“) simbolį laimėjimo kombinacijoje, laimėjimas nedidinamas.

Veidrodinio Atspindžio Funkcijos taisyklės („Mirror Reflection Feature“):

- Išsukus 5 ar daugiau Bonus simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“). Visos vertės, kurios yra rodomos Bonus simboliuose, kai funkcija suveikia, bus išmokamos lošėjui.
- Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu būgnuose atsitiktinai atsiranda 3 Magiški Rėmeliai („Magical Frames“) ir lošėjui suteikiami 6 papildomi sukimai.
- Per šiuos papildomus sukimus, su kiekvienu sukimu, pirmiau minėti Magiški Rėmeliai („Magical Frames“) persikelia į atsitiktines būgnų pozicijas. Papildomų sukimų metu laimėjimo kombinacijos neskiria laimėjimo, tačiau jei Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“) pasirodo ant Bonus simbolio, lošėjui suteikiamos ant Bonus simbolių nurodytos vertės. Tai gali būti piniginis prizas arba vienas iš keturių Didžiausių Laimėjimų („Jackpot“). Bonus simbolis taip pat gali turėti Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) atvaizdą. Jei vienas iš rėmelių sustos ant Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) simbolio, lošėjui bus suteikiamas papildomas sukimas ir papildomas Magiškas Rėmelis („Magical Frames“), kuris atsitiktinai atsiras ant būgnų, daugiausiai gali atsirasti iki 15 papildomų Magiškų Rėmelių („Magical Frames“). Pasiekus Magiškų Rėmelių („Magical Frames“) ribą, jei Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“) sustoja ant Bonus simbolio su Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu lošėjas gaus tik vieną papildomą sukimą, be jokių Magiškų Rėmelių („Magical Frames“).
- Bonus simbolis su Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu gali pasirodyti tik Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu.
- Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu, Magiški Rėmeliai („Magical Frames“) nepersidengs vienoje vietoje. Kiekvienas Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“) visada sustos toje padėtyje, kurios neužima kitas Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“).

- Vieno sukimo metu galima aktyvuoti ir Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“), ir nemokamų sukimų funkciją. Jei taip atsitiks, pirmiausia aktyvuosis nemokamų sukimų funkcija, o kai ji bus baigta, pradės veikti Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“).
- Taip pat galima aktyvuoti Veidrodinio Atspindžio Funkciją („Mirror Reflection Feature“) pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“) aktyvuojama per nemokamų sukimų funkciją, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta ir bus atnaujinta tik pasibaigus Veidrodinio Atspindžio Funkcijai („Mirror Reflection Feature“).
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu: 30, 60, 90, 150, 240, 300.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu: 30, 60, 90, 150, 240, 300, 450, 600, 750.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), kuriuos galima laimėti Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu:
- Didžiausias laimėjimas = 45 000x daugiklis.
- Didelis laimėjimas = 15 000x daugiklis.
- Mažasis laimėjimas = 4500x daugiklis.
- Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“) gali būti suteikti tik Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus arba Veidrodinio atspindžio funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laukinis sukimas („Wild Spin”)

1760. Laukinis sukimas („Wild Spin”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 53 150 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 2 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, lošėjui bus suteiktas laimėjimas, atsižvelgiant į išsuktų Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičių.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui bus suteiktas papildomas lošimas su atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokamais sukimais.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir lošėjui suteikia laimėjimą simboliui atsiradus bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos („Scatter“) simbolio laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui bus suteiktas papildomas lošimas su atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu dešinįjį kraštinį būgną pakeičia laukinių simbolių grupė.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamus sukimus laukinių simbolių grupė pasilieka dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus 2 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, bus aktyvuoti papildomi 5 nemokami sukimai.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos taisyklės:

- Išsukus 5 identiškus įprastus simbolius laimėjimo linijoje su Laukiniu („Wild“) simboliu ar be jo, bus aktyvuota Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija. Tai galioja pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų funkcijoje.
- Išsukus 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius laimėjimo linijoje, Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija neįsijungs, bet aktyvuos nemokamų sukimų funkciją.
- Aktyvavus Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkciją, Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) būgnas pradeda suktis, rodydamas segmentus su laimėtomis vertėmis. Kai Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) būgnas nustoja suktis, rodyklė parodys Didžiausią Laimėjimo („Jackpot“) simbolį, kuris bus suteiktas lošėjui.
- Galimi Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos prizai yra šie:
  - Didžiausias laimėjimas = 25 000x daugiklis.
  - Didysis laimėjimas = 5000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“) gali būti laimėta kaip dviejų ar daugiau Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių kombinacija arba kaip Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“) su daugikliu.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Jei vienu metu išsukama daugiau nei viena Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) kombinacija iš 5, suteikiamas tik vienas Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimas.

Mirusiųjų diena („Un Dia De Muertos”)

1761. Mirusiųjų diena („Un Dia De Muertos”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 254 800 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 14 simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“), Bonus Ekstra Laukiniai („Bonus Extra Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 243 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėtos kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus Ekstra Laukinius („Bonus Extra Wild“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje tik pagrindinio lošimo metu. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Bonus Ekstra Laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose tik nemokamų sukimų metu ir pakeist visus kitus simbolius.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų.

Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcijos taisyklės:

- Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) simboliai gali būti išsukti tik 1 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą, kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 Bonus Ekstra Laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai, aktyvuoja Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) funkciją.
- Kai aktyvuojama Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcija, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o visi simboliai tarp Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) simbolių paverčiami įprastais Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Papildomi Laukiniai („Wild“) simboliai ir visi transformuoti Laukiniai („Wild“) simboliai įskaičiuojami į Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) aktyvavimą.
- Skaičiuojant Laukinių („Wild“) simbolių skaičių Didžiausiems Laimėjimams („Jackpot“), pirmiausia įvyksta transformacija, o tik tada skaičiuojami Laukiniai („Wild“) simboliai.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos taisyklės:

- Lošimo metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot“).
- Norint laimėti Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“), turi įvykti vienas iš šių dalykų:
  - Didžiausias laimėjimas – 100 000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 9 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
  - Didesnis laimėjimas – 5000x daugiklis - bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 8 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
  - Didelis laimėjimas – 1000x daugiklis - bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 7 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
  - Mažas laimėjimas – 500x daugiklis - bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 6 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokėjimo lentelę.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) gali būti aktyvus pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų lošimo metu.
- Tuo atveju, kai lošėjas laimi kelis Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“) vienu metu, išmokamas tik didžiausias Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“).

Piratų žemėlapis („Pirate’s Map“)

1762. Piratų žemėlapis („Pirate's Map“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 55 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinis („Wild“), Pinigų („Money“), Surinkimo („Collect“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), Pinigų („Money“) ir Surinkimo („Collect“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų kaip grupinis simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamų sukimų funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia laimėjimą jei atsiranda bet kurioje būgnų vietoje.
- Pinigų („Money“) simbolis gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų tik kaip grupinis simbolis.
- Pinigų („Money“) simbolis dalyvauja Surinkimo („Collect“) lošime.
- Surinkimo („Collect“) simbolis išsukamas tik 5-ame būgne.
- Surinkimo („Collect“) simbolis dalyvauja surinkimo lošime.

Surinkimo („Collect“) lošimo funkcija:

- Kiekviename pinigų simbolyje yra piniginis prizas arba vienas iš keturių Didžiausių Laimėjimų prizų. Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių išsukamas bet kuriame būgne, o Surinkimo („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, visų tuo metu būgnuose esančių pinigų simbolių vertės sumuojamos ir laimėjimas išmokamas.
- Didžiausi laimėjimai, kuriuos galima laimėti Surinkimo („Collect“) funkcijos metu: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MINOR, MINI.
- Surinkimo („Collect“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suteikta iš naujo nemokamų sukimų funkcijos metu.

Mega Drago („Mega Drago“)

1763. Mega Drago („Mega Drago“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €

Maks. 30 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 15 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinis („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai gali būti išsukti grupėmis arba kaip atskiri simboliai.
- Mega simboliai yra milžiniški simboliai, kurie gali uždengti visus 9 langelius centrinėje būgnų dalyje. Bet koks lošimo simbolis gali pasirodyti kaip Mega simbolis.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Jis gali išsisukti ant bet kurio būgno kaip grupinis arba vienas simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis rodomas kaip Mega simbolis. Išsisukęs ant 2, 3 ir 4 būgnų ir uždengęs visus 9 centrinius būgnų langelius, Mega aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.

Bonus lošimo funkcija:

- Bonus lošime lošėjas gauna 8 nemokamus sukimus („free spin“). Nemokamų sukimų (free spin“) metu padidėja Mega simbolių skaičius ant būgnų.
- Bonus lošime negalima aktyvuoti Bonus lošimo funkcijos iš naujo.

Magiškasis vilkas („Magical Wolf”)

1764. Magiškasis vilkas („Magical Wolf”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 40 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 48 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinis („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikia Bonus lošimo funkciją.

Bonus lošimo funkcija:

- Bonus funkcijos metu lošėjas gali pasirinkti norimą premijinį lošimą. Tai gali būti:
  - 5 nemokami sukimai („free spin“) su Lipniais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų („free spin“) metu naudojant Lipnius laukinius („Sticky Wild“) simbolių funkciją pasirodo laukinis („Wild“) simbolis, šis simbolis užsilieka būgnuose iki nemokamų sukimų rlošimo etapo pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Lipnūs laukiniai („Sticky Wild“) simboliai paverčia bet kurį už jo esantį simbolį į Laukinį („Wild“).
  - 10 nemokamų sukimų („free spin“) su Išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų metu su Išsiplečiančių laukinių („Expanding Wild“) funkcija pasirodo Laukiniai („Wild“) simboliai ir jie yra laimėjimo kombinacijos dalis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, kad padidintų laimėjimą. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) ir bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas Laukiniu („Wild“) simboliu. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
  - 15 nemokamų sukimų su Užstrigę laukiniai („Stacked Wild“) simboliais.
    - Nemokamų sukimų metu Laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant būgnų tik grupėmis. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

- Nemokamų sukimų („free spin“) metu Sklaidos („Scatter“) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų iš naujo suteikia pasirinktą premijos funkciją ir prideda numatytąjį nemokamų sukimų („free spin“) skaičių pasirinktai funkcijai.

Sėkmingas katinas („Lucky Cat”)

1765. Sėkmingas katinas („Lucky Cat”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 215 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai kombinacijoje turi būti iš eilės visuose būgnuose.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių išsisukę būgnuose suteikia laimėjimus.
- Sklaidos („Scatter“) laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia laimėjimą nepriklausomai kurioje būgnų vietoje jis atsirado.
- Bonus simboliai ant būgnų atsiranda 2 arba 3 simbolių grupėmis. Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simboliais aktyvuoja Pakartotinio sukimo („Respin“) funkciją.

Pakartotinio sukimo „Respin“ funkcijos taisyklės:

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Pakartotinio sukimo („Respin“) funkciją.
- Laimėjimai yra apskaičiuojami sudedant laimėjimus nurodytus ant kiekvieno Bonus simbolio.
- Kiekvienas Bonus simbolis gali suteikti arba piniginį laimėjimą arba Didžiausio Laimėjimo („Jackpot”) simbolį.
- 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“) yra suteikiami funkcijos pradžioje.
- Jei papildomas Bonus simbolis išsisuka bent viename iš būgnų, tada likusių Pakartotinų sukimų („Respins“) skaičius vėl yra sugrąžinamas į 3.

Didžiausių Laimėjimų („Jackpot”) funkcijos taisyklės:

- Dideli laimėjimai gali būti laimėti Pakartotinių sukimų (“Respins”) funkcijos metu:
  - Didžiausias – 100 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Didelis – 25 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažas – 5 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažiausias – 1 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
- Didelis, Mažas ir Mažiausias laimėjimas gali būti laimėtas daugiau nei vieną kartą kiekvienoje Pakartotinių sukimų (“Respins”) funkcijoje.
- Didžiausias Laimėjimas („Jackpot”) yra suteikiamas, kai visų būgnų visi langeliai yra užpildomi Bonus simboliais.
- Visi laimėjimai yra parodomi ekrane, kai Didžiausias Laimėjimas („Jackpot”) yra išlošiamas arba kai visi 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“) buvo išnaudoti.

Didžiausių laimėjimų labaratorija („Jackpot Lab“)

1766. Didžiausių laimėjimų labaratorija („Jackpot Lab“) – tai 5 būgnų 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 40 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 10 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinio („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 40 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis rodomas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Bonus simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Bonus funkcijos taisyklės:

- 3 Bonus simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja Bonus Būgnų („Bonus Reel“) funkciją.
- Suteikiamas laimėjimas arba 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot”), priklausomai nuo to, kur atsisuka rodyklė.
- Bonus Būgnų („Bonus Reel“) funkciją galima laimėti per pagrindinį lošimą ir nemokamų sukimų funkciją.
- Papildomos būgno funkcijos negalima vėl aktyvuoti funkcijos metu.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcija gali būti vėl aktyvuota nemokamų sukimų metu.
- Vienu metu negalima aktyvuoti Bonus Būgnų (“Bonus Reel”) funkcijos ir nemokamų sukimų funkcijos.

Drakono elementai („Dragon’s Element”)

1767. Drakono elementai („Dragon’s Element”) – tai 6 būgnų 4 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

Lošimo funkcijos:

- Lošime yra 13 simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 50 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja Laukinio Sujungimo funkcijoje („Wild Connect Feature“) bei Drakono Laimėjimo („Dragon Jackpot“) lošimo etapuose.
- Jei 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos (“Scatter”) simboliai patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikia 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Sklaidos (“Scatter”) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai išmoka laimėjimą bet kurioje būgnų vietoje.

Laukinio Sujungimo („Wild Connect”) funkcija:

- Kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 ar daugiau Laukinių („Wild“) simbolių, esančių ne gretimuose būgnuose, visi tarp jų esantys simboliai toje eilutėje virsta Laukiniais („Wild“) simboliais prieš suteikiant laimėjimus.
- Laukinio Sujungimo („Wild Connect“) funkciją galima aktyvuoti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- Jei 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos (“Scatter”) patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikia 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu jungiamuosiuose būgnuose išsisuka 2, 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos (“Scatter”), pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų sukimų bus aktyvuojami iš naujo.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot”) funkcijos taisyklės:

- Viename žaidime galima gauti tik vieną Didžiausią Laimėjimą („Jackpot”).
- Didžiausias Laimėjimas („Jackpot”) neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokėjimo lentelę.

7 ir karšti vaisiai („7 & Hot Fruits”)

1768. 7 ir karšti vaisiai („7 & Hot Fruits”) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0,10 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 52 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu iš viso galima aptikti 8 skirtingus simbolius.
- Lošimo metu yra 5 fiksuotos laimėjimo linijos.
- Tolimiausias, kairėje esantis būgnas yra laikomas pirmuoju būgnu, toliau būgnai yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Laiminti kombinacija yra specifiškų simbolių kombinacija, kuri prasideda nuo tolimiausio, kairėje esančio būgno ir eina iš eilės.
- Laimėjimo išmokėjimas yra apskaičiuojamas padauginus laimėjimo linijų statymą iš laiminčios kombinacijos daugiklio.
- Jei daugiau negu vienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išsukama laiminti kombinacija, laimėjimai yra sudedami.

Stambiausio laimėjimo funkcijos taisyklės:

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 4 stambiausių laimėjimų: Didįjį, Didelį, Mažąjį, Mini.
- Kad laimėti Stambiausią laimėjimą, vienas iš šių teiginių turi būti tiesa:
  - Didysis Laimėjimas – 5000x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Didžiojo Laimėjimo simboliu.
  - Didelis Laimėjimas – 1500x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Didelio Laimėjimo simboliu.
  - Mažasis Laimėjimas – 500x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Mažojo Laimėjimo simboliu.
  - Mini Laimėjimas – 150x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Mini Laimėjimo simboliu.
- Stambiausių Laimėjimų funkcija nepanaikina kitų laimėjimų pagal mokėjimo lentelę.

Actekų monetos („Aztec Coins”)

1769. Actekų monetos („Aztec Coins”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 137 500 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime gali dalyvauti 15 skirtingų simbolių, tokių kaip Laukiniai, Ekstra Laukiniai, Bonus ir Sklaidos simboliai.
- Lošime yra 50 fiksuotų laimėjimo linijų.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami nuo kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos yra sudaromos iš išorinio kairiojo būgno ir simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai yra padauginami iš statymo sumos kas laimėjimo liniją.
- Jei yra daugiau nei viena laiminti kombinacija vienoje laimėjimo linijoje, tik didžiausias laimėjimas bus išmokamas.
- Jei laiminti kombinacija pasirodo ant daugiau nei vienos aktyvios laimėjimo linijos, laimėjimas yra sudedamas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild‘) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius. Laukinis („Wild“) gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Ekstra Laukinis („Extra Wild“) simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokamų Sukimų funkcijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kokioje pozicijoje būgnuose aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją. Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 ar 4 būgnų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis išmoka bet kokioje pozicijoje būgnuose.

Bonus simbolio taisyklės:

- Bonus simbolis atsiranda 2 ar 3 simbolių krūvose, būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Bonus simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 ar 4 būgnų.
- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simbolių bet kokioje vietoje būgnuose aktyvuoja Persukimo („Respin“) funkciją.

Persukimo („Respin“) funkcijos taisyklės:

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simbolių bet kokioje vietoje būgnuose aktyvuoja Persukimo („Respin“) ypatybę.
- Laimėjimų apskaičiavimas Persukimų metu yra vykdomas nesivadovaujant mokėjimo linijomis, o laimėjimas yra apskaičiuojamas sudedant kiekvieno Bonus simbolio vertę. Kiekvienas Bonus simbolis turi atitinkamą piniginę vertę.
- 3 Persukimai yra suteikiami funkcijos pradžioje. Kiekvienas simbolis sukasi nepriklausomai. Jei papildomas Bonus simbolis atsiranda bent viename ekrano simbolio lange, tada likusių Persukimų skaičius vėl yra atstatomas į 3.
- Visi Bonus simboliai, kurie aktyvavo Persukimų funkciją ir pasirodė Persukimų metu – išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Stambiausias Laimėjimas yra suteikiamas, kai visų simbolių pozicijos yra užpildomos su Bonus simboliu.

- Visi laimėjimai yra parodomi ekrane yra išmokami, kai Stambiausias Laimėjimas yra suteikiamas arba, kai 3 Persukimai buvo išnaudoti.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kokioje pozicijoje būgnuose aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją, kuri prasideda su 8 nemokamais sukimais.
- Priklausomai nuo Ekstra Laukinių („Extra Wild“) simbolių skaičius pasirodžiusių Nemokamų Sukimų funkcijos metu yra suteikiami šie laimėjimai:
  - 8-9 Ekstra Laukiniai („Extra Wild“) – Didelis Laimėjimas = 25 000x daugiklis kas linija.
  - 6-7 Ekstra Laukiniai („Extra Wild“) – Mažas Laimėjimas = 5 000 x daugiklis kas linija.
  - 4-5 Ekstra Laukiniai („Extra Wild“) – Mini Laimėjimas = 1 000x daugiklis kas linija.
- Didelis, Mažas ir Mini laimėjimai gali būti laimėti tik Nemokamų Sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu, nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu galioja tos pačios mokėjimo linijos ir statymas, kuris aktyvavo funkciją.

Actekų šventykla („Aztec Temple”)

1770. Actekų šventykla („Aztec Temple”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 40 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo deriniai sudaromi nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidarė laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis (“Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Lavinos (“Avalanche”) daugiklio funkcija **-** bet kokia laiminti kombinacija aktyvuoja Lavinos (“Avalanche”) daugiklio funkciją. Po kiekvienos simbolių lavinos (to paties lošimo metu), šis daugiklis didėja. Maksimalus galimas daugiklis yra x5. Surinktas laimėjimo daugiklis yra atvaizduojamas būgnų viršuje ir padaugina laimėjimą iš šio daugiklio.
- Bonus lošimo pradžioje, pagal numatytuosius nustatymus suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Sklaidos („Scatter”) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali būti išsukti tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimo kombinacijoje, kurie išsisuka ant 1–3 būgnų, aktyvuoja „Bonus“ lošimo funkciją.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, išsisukusių ant 1–3 būgnų, iš naujo aktyvuoja esamą „Bonus“ funkciją ir prideda tiek pat nemokamų sukimų bei daugiklių, kiek buvo laimėta pagrindiniame „Bonus“ lošime.

Stumbrų takas („Bison Trail”)

1771. Stumbrų takas („Bison Trail”) – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimo automatas turintis 1024 laimėjimo būdus.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 120 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje laimi keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai įvairiais būdais sumuojami.

Sklaidos („Scatter”) simbolio taisyklės:

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių išsukti bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja „Bonus“ lošimo funkciją.

Laukinio (“Wild”) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Jis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

„Bonus“ lošimo funkcija:

- Priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) skaičiaus, išsukamų „Bonus“ funkcijai aktyvuoti, gali būti suteikiami šie laimėjimai:
  - 5 Sklaidos („Scatter”) simboliai = 20 nemokamų sukimų + 20 x daugiklis.
  - 4 Sklaidos („Scatter”) simboliai = 15 nemokamų sukimų + 10 x daugiklis.
  - 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai = 8 nemokami sukimai + 2 x daugiklis.
- Bendras bet kurio nemokamo sukimo laimėjimas gali būti padaugintas iki 27 kartų.
- Funkcija gali būti vėl aktyvuota nemokamų sukimų metu.

Egipto knyga („Book of Egypt”)

1772. Egipto knyga („Book of Egypt”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 450 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Sklaidos (“Scatter”) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį Bonus lošimo metu, ir gali būti numuštas bet kuriame būgne.

- 3 ar daugiau Sklaidos (“Scatter”) simbolių bet kurioje būgno vietoje aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimo.

Nemokamų Sukimų taisyklės:

- Aktyvavus Nemokamų Sukimų funkciją suteikiami 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po įprastų simbolių išmokėjimo, specialusis simbolis gali išsiplėsti ir uždengti nuo 2 iki 5 būgnų ir yra išmokamas kaip įprastas simbolis, bet ne gretimose pozicijose ir visose aktyviose linijose. Specialaus simbolio išplėtimas aktyvuojamas tik tada, kai yra pakankamai simbolių laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgno vietoje vėl aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvi naudojant tas pačias laimėjimo linijas ir statymą kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją iš pradžių.

Kaišeno Dovana („Caishen’s Gift”)

1773. Kaišeno Dovana („Caishen’s Gift”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 būdų laimėti turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 175 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Išsklaidyti laimėjimai sudedami.

Laukinio (“Wild”) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių išsukami bet kurioje iš eilės einančių būgnų vietoje, pradedant nuo kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją.
- Kai funkcija yra aktyvuojama, rodomos 5 nemokamų sukimų parinktys, iš kurių kiekviena atitinka vieną funkciją.

Kinijos tigrai („Chinese Tigers”)

1774. Kinijos tigrai („Chinese Tigers”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 fiksuotų linijų turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €
Maks. 30 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 21 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild") simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter") simbolį.
- Laukinis („Wild") simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Sklaidos („Scatter") simbolio taisyklės:

- 3 Sklaidos („Scatter") simboliai aktyvuoja „Bonus" funkciją.
- Sklaidos („Scatter") simbolis rodomas tik ant 1, 2 arba 3 būgnų.

Lošimo funkcijų taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu, jei bet kuris Tigro simbolis padengia visas 6 simbolių pozicijas 1 ir 2 būgnuose, yra galimybę laimėti Didžiausią Laimėjimą („Jackpot").
- Simboliai turi apimti visas simbolių pozicijas 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Viename lošime galima gauti tik vieną Didžiausią Laimėjimą („Jackpot").
- Laukiniai („Wild") simboliai nepakeičia Tigro simbolio.

Kleo auksas („Cleo's Gold")

1775. Kleo auksas („Cleo's Gold") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 48 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- 3 premijos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Laukinio („Wild") simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.
- Laukinis („Wild") simboliai gali būti išsuktii tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Bonus funkcijos taisyklės:

- 3 premijos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja Bonus funkciją.
- Bonus lošimo metu galima pasirinkti norimą Bonus funkciją. Tai gali būti:

- 5 nemokami sukimai su Lipnaus Laukinio („Sticky Wild“) simboliais. Jei nemokamų sukimų metu su Lipnaus Laukinio („Sticky Wild“) funkcija pasirodo Laukinis („Wild“) simbolis, šis simbolis užstringa būgnuose iki nemokamų sukimų raundo pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį. Lipnaus Laukinio („Sticky Wild“) simbolis paverčia bet kurį simbolį už jo į Laukinį („Wild”) simbolį.
- 10 nemokamų sukimų su Išsiplečiančiais Laukiniais („Expanding Wild“) simboliais. Jei nemokamų sukimų metu su Išsiplečiančių Laukinių („Expanding Wild“) funkcija pasirodo Laukinis („Wild“) simbolis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, išskyrus Bonus simbolį. Išplečiant Laukiniam (“Wild“) simboliui, bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas į Laukinį („Wild“) simbolį.
- 15 nemokamų sukimų su Sugrupuotais Laukiniais („Stacked Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų metu Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo ant būgnų tik grupėse .
- Laukinis („Wild”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.

Mažoji raganaitė („Little Witchy”)

1776. Mažoji raganaitė („Little Witchy”) – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 642 650 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Super Linijų („Super Lines“) funkcijos taisyklės:

- Laimėjimo kombinacija laikoma 3 ar daugiau vienodų simbolių deriniu bet kurioje mokėjimo linijų vietoje.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Vienu metu išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, bus suteikiamas papildomas lošimas su atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu per vieną sukimą išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui bus suteikta 10 papildomų nemokamų sukimų, o kiekvienas iš eilės iškritęs Sklaidos („Scatter“) simbolis to paties sukimo metu gaus dar 10 nemokamų sukimų (pvz., už 4 Sklaidos („Scatter“) simbolius bus suteikta 20 nemokamų sukimų, už 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius bus suteikta 30 nemokamų sukimų).

Kaskadinio daugiklio funkcijos taisyklės:

- Nemokami sukimai prasideda nuo papildomo laimėjimo daugiklio iš 1.

- Nemokamų sukimų metu išsukus laimėjimo kombinacija lošėjas ne tik gaus laimėjimą, bet ir simboliai, kurie dalyvavo laimėjimo kombinacijoje, išnyks, palikdami tuščią vietą. Virš tuščios vietos esantys simboliai nukris žemyn, kad užpildytų tarpus ir galbūt sudarytų naujus laimėjimus derinius. Kiekvieną kartą, kai tai įvyksta, visų likusių nemokamų sukimų papildomo laimėjimo koeficientas padidėja vienu daugikliu.
-

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Kalėdų senelio maišas („Santa‘s Bag”)

1777. Kalėdų senelio maišas („Santa‘s Bag”) – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 75 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu už Sklaidos („Scatter“) simbolius yra išmokama, kai jų yra 2 ar daugiau bet kurioje iš eilės einančioje būgnų pozicijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.

Nemokamų Sukimų lošimo funkcijos taisyklės:

- Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai 1 ar daugiau Laukinių („Wild“) simbolių užbaigia bet kokią laimėjimą kombinaciją.
- 5 nemokami sukimai yra suteikiami už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, kuri aktyvuoja funkcija.
- Nemokamų sukimų metu, užbaigus laimėjimą kombinaciją su Laukiniu („Wild“) simboliu yra suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Kalėdų Dovanų Bonus funkcijos taisyklės:

- Nemokamų sukimų metu, kiekvienas Sklaidos („Scatter“) simbolis, kuris išsisuka būgnuose, vietoje įprasto piniginio išmokėjimo, suteikiama Kalėdinė Dovana.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos taisyklės:

- Kad laimėti Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimą, vienas iš šių teiginių turi būti tiesa:
  - Didžiausias laimėjimas – 5000x daugiklis – Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.
  - Didesnis laimėjimas – 1000x daugiklis – Didesnio Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.

- Didelis laimėjimas – 500x daugiklis – Didelio Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.
- Mažas laimėjimas – 100x daugiklis – Mažas Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.
- Mini laimėjimas– 50x daugiklis – Mini Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.

- Daugiau nei vienas Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) gali būti išsuktas iš vieno sukimo ar dviejų ar daugiau Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) kombinacijų.
- Tik vienas Didžiausias Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) gali būti išmokėtas per sukimą.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai neanuliuoja kitų laimėjimų pagal mokėjimo lentelę.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai gali būti aktyvuoti pagrindiniame lošime ir Bonus funkcijoje.

9 drakonų karaliai („9 Dragon Kings“)

1778. 9 drakonų karaliai („9 Dragon Kings“) – tai 3 būgnų ir 1 eilės lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	88 800 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo Funkcija („ReSpin Feature“)

- Išsukus 1 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama funkcija.
- Pakartotinio sukimo funkcijos metu visi drakono simboliai, kurie pasirodys, bus tos pačios spalvos – raudonos, rožinės, auksinės, žalios arba mėlynos.

Laukinės karūnos („Wild Crowns“)

1779. Laukinės karūnos („Wild Crowns“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	442 950 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių rodomi 3 viršutinėse eilutėse ant vienos ar daugiau būgnų, suaktyvinami vaikščiojantys laukiniai simboliai, kurie judės vienu simboliu žemyn, kol išnyks.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kai prasideda nemokamų sukimų funkcija, antrieji ir ketvirtieji būgnai užpildomi laukiniais simboliais.
- Pritaikomas daugiklis priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus:
    - 3 sklaidos simboliai – 1x daugiklis;
    - 4 sklaidos simboliai – 2x daugiklis;
    - 5 sklaidos simboliai – 3x daugiklis.
- Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama vaikščiojančio laukinio funkcija, nemokamų sukimų daugiklis bus padidintas vienu.

Prabangios drakono stichijos („Dragon's Element Deluxe“)

1780. Prabangios drakono stichijos („Dragon's Element Deluxe“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	102 100 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai toje pačioje eilutėje pasirodo 2 ar daugiau ne gretimų laukinių simbolių, visi simboliai tarp jų toje eilutėje virsta laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei funkcijos metu išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai, atitinkamai bus suteikti 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomi sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („Jackpot Feature“)

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 3 aukso puodų: Grand, Major, Minor.
- Grand aukso puodas = 75 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 7 500 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.

Papildomi brangakmeniai („Extra Gems“)

1781. Papildomi brangakmeniai („Extra Gems“) – tai 6 būgnų ir nuo 2 304 iki 21 609 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.60 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 250 €

Lošimo taisyklės:

- Vertikalūs būgnai sukasi iš viršaus į apačią, o horizontalūs būgnai sukasi iš dešinės į kairę.
- Sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius.
- Jei vienoje linijoje laimi keli deriniai, už tą patį simbolį mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Padalinto Simbolio Funkcija („Split Symbol Feature“)

- Jei simbolis ant vertikalių būgnų yra identiškas simboliui ant horizontalių būgnų tiesiai virš jo, tada simbolis ant vertikalių būgnų bus padalintas į dvi dalis, padidinant laimėjimo būdų skaičių.
- Jei simbolis ant horizontalaus būgno yra laukinis simbolis, tada visi simboliai, išskyrus sklaidos, vertikaliame būgne tiesiai po šiuo simboliu bus padalinti į dvi dalis.

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteiks 9, 15, 21 arba 27 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus.

Laimėjimo Daugiklio Funkcija („Win Multiplier Feature“)

- Po laimėjimo, laimėjimo daugiklis padidinamas 1.
- Daugiklis didės, kol nebeliks iš eilės įvykstančių laimėjimų.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Piratų palikimas („Pirate's Legacy“)

1782. Piratų palikimas („Pirate's Legacy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 48 €
Maksimali laimėjimo suma:	174 096 €

- ***Lošimo taisyklės:***

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos, kolekcionieriaus ir nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kolekcionavimo Funkcija („Collection Feature“)

- Kolekcionavimo funkcija suaktyvinama tuo pačiu metu išsukus kolekcionavimo simbolį ant penktojo būgno ir bent vieną premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali turėti piniginį prizą, lygų: 30, 60, 90, 150, 300, 450 x esamas statymas arba aukso puodą.
- Aukso puodas:
    - Grand aukso puodas – 15 000 x esamas statymas.
    - Major aukso puodas – 7 500 x esamas statymas.
    - Minor aukso puodas – 1 500 x esamas statymas.
    - Mini aukso puodas – 750 x esamas statymas.

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- Funkcija aktyvuojama, kai tuo pačiu metu būgnuose išsukamas nemokamų sukimų simbolis ir kolekcionieriaus simbolis ant penktojo būgno.
- Kiekviename nemokamų sukimų simbolyje rodomas nemokamų sukimų skaičius.
- Jei aktyvuojant nemokamus sukimus, būgnuose yra keli nemokamų sukimų simboliai, nemokamų sukimų skaičius rodomas simboliuose, sumuojamas.
- Nemokamų sukimų simbolyje gali būti 3, 4, 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Prabangūs laukiniai sukimai („Wild Spin Deluxe“)

1783. Prabangūs laukiniai sukimai („Wild Spin Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	262 350 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Papildomo lošimo metu dešinįjį tolimiausią būgną pakeičia laukinių simbolių krūva.
- Pakartotinai paleidus nemokamus sukimus, laukinių simbolių krūvą išlaikoma dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Papildomo lošimo metu išsukus 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, bus suaktyvinti papildomi 5 nemokami sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („Jackpot Feature“)

- 5 identiškų įprastų laimėjimų simbolių derinys su laukiniu simboliu arba be jo suaktyvins aukso puodo funkciją tiek įprastame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje.
- Grand aukso puodas = 125 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.
- Maxi aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 500 x esamas statymas.
- Mini aukso puodas = 50 x esamas statymas.

Didysis rezultatas („The Big Score“)

1784. Didysis rezultatas („The Big Score“) – tai 5 būgnų, 3-5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	275 150 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Bet kurio sukimosi metu, kai ant 3 būgno pasirodys laukinis simbolis, visi 3 simboliai būgnuose bus paversti laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieną kartą išsukus daugiau sklaidos simbolių, prie nemokamų sukimų bus pridėti 2 papildomi sukimai.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcijos metu, pridės 10 papildomų nemokamų sukimų +2 už kiekvieną sklaidos simbolį, viršijantį 3.
- Po pirmojo išmokėjimo įsijungia pakopinė funkcija ir daugiklis padidinamas 1. Jis ir toliau didės su kiekviena kaskada iš eilės po išmokėjimo, kol nebus galima suformuoti naujų laimėjusių derinių.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Ugnies drakonas („Fire Dragon“)

1785. Ugnies drakonas („Fire Dragon“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 300 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimas sudaromas keliose laimėjimo eilutėse, tai visi laimėjimai susumuojami. Visi laimėjimai iš papildomų lošimo funkcijų taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- Lošime naudojami 3 didelės vertės simboliai ir 3 mažos vertės simboliai, kurių vertė priklauso nuo statymo dydžio. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“ ar lošimo menu parinktyse.
- Lošime taip pat naudojami ir kiti simboliai:
- Universalus simbolis „WILD“ pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „FIREDRAGON“ ir SCATTER“.
- Pagrindinio lošimo metu viduriniame būgne gali pasirodyti simbolis „FIREDRAGON“. Pasirodžius šiam simboliui jis išsiplečia per visą būgną ir suteikia pakartotinio būgnų sukimo funkciją.
- Lošimo metu pasirodžius 3 išsklaidytiems simboliams „SCATTER“ suteikiami nemokami sukimai.
- Pakartotinio būgnų sukimo funkcijos metu išsukamas tik 1 ir 3 būgnas, 2 būgnas lieka savo vietoje padengtas simboliais „FIREDRAGON“. Taip pat šios funkcijos simboliai „FIREDRAGON“ veikia kaip universalūs simboliai „WILD“.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simboliai „FIREDRAGON“ gali atsirasti bet kurio būgno bet kurioje vietoje. Jei yra įmanoma sudaryti laimingą simbolių kombinaciją simbolis būgne išsiplės per visą būgną. Nemokamų sukimų metu nenaudojami išsklaidyti simboliai „SCATTER“ ir simboliai „FIREDRAGON“ nesuteikia pakartotinio sukimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, kurios metu buvo gautas laimėjimas, suteikiama funkcija „Daugiklio ratas“, kurios metu išsukamas laimėjimo daugiklis.

Kibernetinis lošimas („Cyber Slot“)

1786. Kibernetinis lošimas („Cyber Slot“) – 5 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 250 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimas sudaromas keliose laimėjimo eilutėse, tai visi laimėjimai susumuojami. Visi laimėjimai iš papildomų lošimo funkcijų taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.

- Lošime naudojami 4 didelės vertės simboliai ir 4 mažos vertės simboliai, kurių vertė priklauso nuo statymo dydžio. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“ ar lošimo menu parinktyse.
- Lošime taip pat naudojami ir kiti simboliai:
- Universalus simbolis „WILD“ , kuris pasirodo tik pagrindiniame lošime ir pakartotinių sukimų metu. Šis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus pakartotinio sukimo simbolį „RESPIN“ ir išsklaidytą simbolį „SCATTER“.
- Pakartotinio sukimo simbolis „RESPIN“ gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 2-4 būgnuose. Lošimo metu pasirodžius šiam simboliui, suteikiamas pakartotinis (nemokamas) sukimas. Jei tuo pačiu metu pasirodo Universalus simbolis „WILD“ ir pakartotinio sukimo simbolis „RESPIN“, tai pakartotinio sukimo metu Universalus simbolis „WILD“ lieka savo vietoje. Pakartotinio sukimo metu pasirodžius pakartotinio sukimo simboliui „RESPIN“, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visi pakartotinių sukimų metu pasirodę Universalūs simboliai „WILD“ lieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos.
- Daiktų krepšių simboliai pasirodę 3-5 būgnuose suteikia premijinį lošimą, kurio metu reikia pasirinkti 1 iš 3 krepšių ir taip gauti jame slypintį laimėjimą.
- Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius 3 išsklaidytiems simboliams „SCATTER“ suteikiama nemokamų sukimų funkcija, kurios pradžioje reikia pasirinkti rizikos lygį:
- Maža rizika – suteikiama 14 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 5 mėlyni universalūs simboliai „WILD“.
- Vidutinė rizika – suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 4 mėlyni universalūs simboliai „WILD“ ir laimėjimo vertės daugiklis x3.
- Didelė rizika – suteikiama 6 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 3 mėlyni universalūs simboliai „WILD“ ir laimėjimo vertės daugiklis x5.

Mirusiųjų diena („Day of the Dead“)

1787. Mirusiųjų diena („Day of the Dead“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 0,50 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 150 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Lošimas užbaigiamas, jei lošėjas laimi 200 x statymo suma.
- Įprastas „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- „Mirtinos rožės kerų“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime. Funkcijos metu, pasibaigus sukimui, 4 – 10 atsitiktinai parinktų simbolių pakeičiami tos pačios rūšies aukštos vertės simboliais arba įprastais „Wild“ simboliais.
- Iškritę 3 „Scatter“ simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi vieną iš funkcijų:

- „Lipnūs Wild“: lošėjui suteikiama 14 nemokamų sukimų, kurių metu iškritęs bet koks „Wild“ simbolis tampa lipniu ir išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos;
- „Mirtina rožė“: lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu kiekvienas iškritęs „Rožės“ simbolis tampa „Wild“ simboliu ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“;
- „Daugiklio Wild“: lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių metu įprasti „Wild“ simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali turėti laimėjimo daugiklius x2 – x6. Jei iškrenta keli „Wild“ simboliai su daugikliais, daugikliai sudauginami;
- „Vudu prakeiksmas“: lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu įprasti „Wild“ simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali turėti laimėjimo daugiklius x2 – x6 bei iškritę išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei iškrenta keli „Wild“ simboliai su daugikliais, daugikliai sudauginami.
- Jei nemokamų sukimų metu 1, 3 arba 5 būgnuose iškrenta 1 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui atitinkamai suteikiama 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Lobių medžiotoja („Treasure Hunter“)

1788. Lobių medžiotoja („Treasure Hunter“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 20,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 192 200 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis gali iškristi pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose bei pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Dinamitas“.
- Simbolis „Dinamitas“ gali iškristi tik nemokamų sukimų metu.
- Viduriniame būgne iškritę 3 simboliai „Kaukolė“ suaktyvina 3 „Milžiniškos kaukolės“ pakartotinius sukimus, kurių metu įprasti simboliai „Kaukolė“ virsta dideliu 3x3 „Kaukolės“ simboliu, kuris 2, 3 ir 4 būgnuose gali iškristi dalinai arba pilnai. Laimėjimai įvertinami ir išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Iškritę 3 simboliai „Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu tarp įprastų simbolių gali iškristi ir dideli 2x2 bei 3x3 dydžio simboliai. Dideliu simboliu gali tapti bet kuris simbolis, išskyrus „Scatter“, „Wild“ ir „Dinamitas“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Dinamito“ simbolis suaktyvina vieną iš funkcijų:
- Laimėjimo daugiklio padidinimą 1. Maksimalus galimas daugiklis x10;
- Žemos vertės simbolio pašalinimą iš likusių nemokamų sukimų;
- Papildomus nemokamus sukimus, kurių gali būti iki 30.
- Taip pat, papildomi 10 nemokamų sukimų suaktyvinami, jei 1, 3 ir 5 būgnuose iškrenta 3 simboliai „Scatter“.

Anubio prakeiksmas („Anubis Curse“)

1789. Anubio prakeiksmas („Treasure Hunter“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 20,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 280 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis gali iškristi pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose bei pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Užrakintas Wild“.
- „Anubio prakeiksmo“ funkcija suaktyvinama atsitiktinai pagrindiniame lošime. „Anubio prakeiksmas“ suaktyvina 3 „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinius sukimus, kurių metu iki 3 simbolių yra parenkami atsitiktinai ir paverčiami „Užrakintais Wild“ simboliais. Funkcijos metu, kiekvienas iškritęs „Užrakintas Wild“ pasislenka per vieną eilę žemyn kiekvieno sukimo metu iki yra pašalinamas iš būgnų. Laimėjimai įvertinami ir išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 8, 12 arba 14 nemokamų sukimų. Jei „Scatter“ simboliai iškrenta „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinių sukimų metu, jie užrakinami savo pozicijoje. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“, lošėjui atitinkamai suteikiama 6, 9 arba 14 nemokamų sukimų. „Anubio prakeiksmo“ funkcija, suaktyvinanti „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinius sukimus, taip pat gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu, laimėjimams kartais gali būti taikomas laimėjimo daugiklis x2-x10, kuris yra parenkamas atsitiktinai.

Futbolo chuliganai („Football Hooligans“)

1790.Futbolo chuliganai („Football Hooligans“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 480 000.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

- Kiekvienas sukimas lošime imituoja 1 futbolo rungtynių minutę tarp „Mėlynos“ ir „Raudonos“ komandų. Bet kurio sukimo metu, bet kuri komanda gali įmušti įvartį. Rungtynės baigiasi po 90 minučių su papildomomis 3 – 5 pratęsimo minutėmis. Pasibaigus rungtynėms aktyvuojama „Laimingos valandos“ funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama iki 10 pakartotinių nemokamų sukimų. Suteikiamų pakartotinių sukimų skaičius yra lygus „Raudonos“ komandos įvarčių skaičiui. Taip pat, lošėjui suteikiami papildomi 2 pakartotiniai sukimai, jei „Raudona“ komanda yra įmušusi daugiau įvarčių nei „Mėlyna“ komanda. Jei pakartotinio sukimo metu susidaro laimintis derinys, laimėjimo daugiklis padidėja ir yra taikomas sekantiems laimėjimams. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis funkcijos metu – x6.
- „Wild“ simbolis yra išsidėstęs vertikaliai per visą būgną (sukrautas) pagrindiniame lošime ir gali iškristi bet kuriame būgne. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- Funkcija „Kas yra, šunsnuki?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu į būgnus metamas Molotovo kokteilis, kuris padega atsitiktinį simbolį ir visi tos pačios rūšies simboliai virsta simboliais „Wild“.
- Funkcija „Turi dūmą, tauškaliau?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu visi „Cigarečių pakelio“ simboliai užrakinami savo pozicijose ir lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas. Jei šio pakartotinio sukimo metu iškrenta papildomi „Cigarečių pakelio“ simboliai, jie taip pat užrakinami savo pozicijose, o lošėjui suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Jei lošėjas sulošia 4 pakartotinius sukimus, aktyvuojamas laimėjimo daugiklis x2, kuris taikomas naujiems laimėjimams. Po dar 4 pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis padidėja 1 ir t. t. kas 4 pakartotinius sukimus. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta nauji „Cigarečių pakelio“ simboliai.
- „Scatter“ simboliai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Iškritę 3 arba „Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 9 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
- 1. „Užrakintų „Wild“ pakartotiniai sukimai“: nemokamų sukimų metu virš būgnų (išskyrus 3 būgną) yra nuotraukos su aukštos vertės simbolių (personažų) atvaizdais. Jei iškritęs aukštos vertės simbolis (1x4 dydžio) yra pilnai matomas būgne (išsidėstęs vertikaliai per visas būgno pozicijas) ir sutampa su simboliu nuotraukoje virš būgno, jis tampa „Wild“ simboliu, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas;
- 2. „Papildomi nemokami sukimai“: bet kurio nemokamo sukimo metu lošėjui gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 70 arba 350 x statymo suma.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Kartelio gaudynės („Cartel Chase“)

1791. Kartelio gaudynės („Cartel Chase“) – 5 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 500,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 400 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- „Karšto ir laukinio“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu, iš skrendančio lėktuvo iki 5 „Wild“ simbolių numetama į atsitiktines būgnų pozicijas.
- „Kartelio gaudynių“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu į vieną iš 4 aukštos vertes simbolių, kurie atitinka kartelio narius, nusitaikoma ir šaunama. Kartelio narys, kuris buvo pašautas, užrakinamas savo pozicijoje, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Papildomi pakartotiniai sukimai suteikiami, jei iškrenta daugiau pašautojo kartelio nario simbolių. Laimėjimai už pašautojo kartelio nario simbolius išmokami funkcijos pabaigoje. Laimėjimai už kitus simbolius, pakartotinių sukimų metu išmokami įprastai.
- Virš būgnų yra „Ieškomo“ matuoklis su 5 tuščiais žvaigždės formos skyriais. Atsitiktiniu metu, snaiperis nusitaiko į aukštos vertės simbolį, kuris atitinka kovos su narkotikais agentą, ir iššauna. Jei šūvis numuša taikinį, „Ieškomo“ matuoklyje pridedama 1 žvaigždė. Jei taikinys skydu sulaiko šūvį, žvaigždė „Ieškomo“ matuoklyje nepridedama. Kai matuoklis užpildomas, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, po kurio skrendantis sraigtasparnis apšviečia visus aukštos vertės simbolius, kurie iškrito būgnuose ir suteikia jiems atsitiktinius statymo sumos daugiklius nuo x2 iki x14. Pasibaigus funkcijai, visi daugikliai sudedami ir išmokamas laimėjimas.
- Iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja nemokamus sukimus:
- 1. 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;
- 2. 4 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;
- 3. 5 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija.
- Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos“
- „Kartelio nužudymas“: jei vienas iš 4 aukštos vertes simbolių, kurie atitinka kartelio narius, pašaunamas snaiperio, jis virsta lipniu „Wild“ simboliu, kuris išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei taikinys sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei taikinys ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus taikiniui su tuo pačiu lipniu „Wild“;
- „Labiausiai ieškomi lipnūs Wild“: prasidėjus nemokamiems sukimams „Ieškomo“ matuoklis, esantis virš virš būgnų, turi 3 tuščius žvaigždės formos skyrius. Kai snaiperis nušauna aukštos vertės simbolį, kuris atitinka kovos su narkotikais agentą, matuoklyje pridedam 1 žvaigždė. Nemokamų sukimų metu, kovos su narkotikais agentas negali užblokuoti šūvio su skydu ir kai simbolis yra pašaunamas, kartelio nužudymų skaičius išlieka nepakitęs. Kai „Ieškomo“ matuoklyje surenkamos 3 žvaigždės, aktyvuojama „Labiausiai ieškomų lipnių Wild“ funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parinkti 3 aukštos vertės simboliai yra pašaunami snaiperio ir transformuojami į lipnius „Wild“ simbolius, kurie išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei taikinys sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei taikinys ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus taikiniui su tuo pačiu lipniu „Wild“;
- „Papildomi nemokami sukimai“: jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 5, 6 arba 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime:
- 1. Sumokant 60 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;
- 2. Sumokant 100 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;

- 3. Sumokant 150 x statymo suma, aktyvuojama 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Stebuklų mašina („Wonder Machine“)

1792. Stebuklų mašina („Wonder Machine“) – 6 būgnų, 20 – 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 50,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 125 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Pagrindiniame lošime, bet kurio sukimo metu gali būti pridėtos papildomos lošimo eilės: 1 ir 6 eilės, kurios prideda 20 papildomų laimėjimo linijų.
- Įprastas „Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose. Įprastas „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Šokinėjantį Wild“. Įprastas „Wild“ simbolis gali virsti „Šokinėjančiu Wild“ simboliu ir peršokti į kitas būgno pozicijas iki 5 kartų pagrindiniame lošime bei pakeisti žemos vertės arba aukštos vertės simbolius, išskyrus įprastą „Wild“ ir „Scatter“.
- Jei virš būgne esančiame papildomame būgne iškrenta 3 bronziniai, 3 sidabriniai arba 3 auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai, aktyvuojama „Pavojingos zonos“ funkcija su 3 pakartotiniais sukimais:
- 1. 3 bronziniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 3x6 lošimo tinklelyje;
- 2. 3 sidabriniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 4x6 lošimo tinklelyje;
- 3. 3 auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 5x6 lošimo tinklelyje.
- Funkcijos metu iškritę „Pavojingos zonos“ simboliai turi ant savęs nurodytus statymo sumos daugiklius: bronziniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 5; sidabriniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 10; auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 20. Taip pat, bet kurio sukimo metu gali iškristi „Scatter“ simbolis, kuris atskleidžia statymo sumos daugiklį iki x20. Atskleistas statymo sumos daugiklis yra pridedamas prie jau esamo statymo sumos daugiklio, o pakartotinių sukimų skaitiklis atstatomas į 3. Kaip pakartotinių sukimų nebelieka, visi daugikliai yra sudedami bei padauginami iš statymo sumos ir lošėjui išmokamas laimėjimas.
- Jei pagrindinio lošimo metu iškrenta 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 8, 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 lošimo tinklelyje. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
- 1. „Elektros iškrovos“ funkcija bet kuriame būgne bet kokį aukštos vertės simbolį tame būgne paverčia įprastu „Wild“ simboliu, o bet kokį žemos vertės simbolį tame būgne paverčia aukštos vertės simboliu;

- 2. „Daugiklio barometras“: lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas arba esamas laimėjimo daugiklis padidėja 2 kiekvieną kartą, kai aktyvuojamas „Daugiklio barometras“. Maksimalus laimėjimo daugiklis gali būti x30;
- 3. Nemokamų sukimų metu iškritus 3, 4, 5 arba 6 simboliams „Scatter“, lošėjui atitinkamai suteikiami papildomi 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai.
- „Pavojingos zonos“ pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 30 x statymo suma.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 40 x statymo suma.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Burtų knyga („Book of Wizardry“)

1793. Burtų knyga („Book of Wizardry“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali įjungti „Super sukimo“ režimą už kiekvieną sukimą sumokėdamas (kol režimas įjungtas) 10 x esama statymo suma. Šio režimo metu kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas sukamas kaip nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka vieną išsiplečiantį simbolį ir visų sekančių sukimų metu, kol režimas aktyvus, iškrenta lošėjo pasirinktas išsiplečiantis simbolis ir laimėjimai už jį išmokami, nepaisant jo pozicijos, kaip ir nemokamų sukimų metu. Laimėjimų dydis apskaičiuojamas remiantis pradinio statymo verte, nepadauginta iš 10.
- Bet kur būgnuose iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Prieš jiems prasidedant, lošėjas pasirenka specialų išsiplečiantį simbolį, kuris, iškritęs būgne, išsiplečia vertikaliai per visas 3 būgno pozicijas. Už specialų išsiplečiantį simbolį laimėjimai išmokami pagal laimėjimų išmokėjimo lentelę, visuose būgnuose, net jei šie nėra vienas greta kito. Simbolio išsiplėtimas aktyvuojamas tik tuo atveju, jei būgnuose yra pakankamai simbolių, kad susidarytų laimėjimas. Už aukštos vertės simbolius išmokama, kai jų būgnuose iškrenta bent 2. Už žemos vertės simbolius išmokama, kai būgnuose jų iškrenta bent 3.
- Taip pat, nemokamų sukimų metu gali iškristi „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis. Šis simbolis iškrenta tik tuose būgnuose, kuriuose neiškrenta specialus išsiplečiantis simbolis. „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis inicijuoja būgno, kuriame iškrito, pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metų iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikia lošėjui 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Jei bendra nemokamų sukimų laimėjimo vertė pasiekia 5 000 x statymo suma, lošimas nedelsiant užbaigiamas, lošėjui išmokamas laimėjimas, o likę nemokami sukimai panaikinami.

- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 150 x statymo suma.

20 lygis („Level20“)

1794. 20 lygis („Level20“) – 6 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 30 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Bet kurio sukimo metu gali iškristi „Wild Robotas“. Visas būgnas, kuriame iškrito „Wild Robotas“, tampa „Wild“. Kiekvienas „Wild Robotas“ turi daugiklį nuo x2 iki x100. Jei „Wild Robotas“ tampa laimėjimo derinio dalimi, laimėjimui yra taikomas „Wild Roboto“ daugiklis. Kelių „Wild Robotų“ daugikliai laimėjime derinyje yra sudedami.
- Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimus. Lošėjas renkasi kokios spalvos korta bus atversta: raudona ar juoda. Jei lošėjas atspėja spalvą, jo laimėjimas yra padvigubinamas, jei neatspėja – lošėjas praranda turimą laimėjimą ir yra grąžinamas atgal į pagrindinį lošimą. Iš viso galima spėti 5 kartus. Lošimo funkcijos metu lošėjo laimėjimas negali viršyti 100 x statymo sumos.

Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“)

1795. Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“) – 5 būgnų, 4 eilių, 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Valhala“. „Wild“ gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2, x3 ir x4.

- Specialusis „Valhalos“ simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose. „Valhalos“ simboliai yra kaupiami „Skeveldrų rate“. Kai „Skeveldrų rate“ sukaupiami 7 „Valhalos“ simboliai, aktyvuojamas „Sėkmės kūjo“ papildomas lošimas. Šio papildomo lošimo metu 7 „Wild“ simboliai yra pridedami ant būgnų. „Skeveldrų rato“ progresas išsaugomas individualiam statymo dydžiui.
- Iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliui suteikia lošėjui atitinkamai 8 nemokamus sukimus su 3 runų pasirinkimais, 10 nemokamų sukimų su 4 runų pasirinkimais arba 12 nemokamų sukimų su 5 runų pasirinkimais. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas renkasi iš 20 runų. Lošėjo pasirinkimų skaičių nulemia sukimus aktyvavusių „Scatter“ simbolių skaičius. Po runomis slepiasi nemokamų sukimų pagerinimai: laimėjimo daugikliai nuo x1 iki x5, nemokami sukimai nuo 1 iki 5, antras geriausiai apmokamas simbolis kaip „Wild“, geriausiai apmokamas simbolis kaip „Wild“, 2 būgnas „Wild“, 3 būgnas „Wild“, 4 būgnas „Wild“. Visi laimėti nemokamų sukimų pagerinimai yra taikomi sukimams nuo jų pradžios.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 120 x statymo suma.

Zombių riteriai („Zombie Knights“)

1796. Zombių riteriai („Zombie Knights“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- „Wild“ simbolis pagrindiniame lošime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2 ir x3. Jei laimėjime derinyje yra daugiau nei vienas „Scatter“ su laimėjimo daugikliu, tuomet daugikliai yra sudedami.
- Išsiplėtęs (kelių pozicijų aukščio) „Wild“ simbolis gali iškristi tik 3 būgne. Išsiplėtęs „Wild“ gali pilnai uždengti visą būgną arba tik jo dalį. Iškritęs išsiplėtęs „Wild“ simbolis aktyvuoja pakartotinį sukimą ir jo metu išlieka savo pozicijoje.
- Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 72 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas dalyvauti nemokamuose sukimuose panaudojant laimėjimo dalį – 72 x statymo suma nuo bendro laimėjimo. Likusi nepanaudota laimėjimo dalis yra pridedama prie nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.
- Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 36 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas lošti dėl nemokamų sukimų panaudojant laimėjimo dalį – 36 x statymo suma nuo bendro laimėjimo. Likusi nepanaudota laimėjimo dalis yra pridedama prie nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.
- Iškritę 3 „Scatter“ simboliai pagrindiniame lošime aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokami sukimai turi 5 lygius, kurie atvaizduojami lygių matuoklėje virš lošimo lauko. Kiekvienas lygis turi unikalią ypatybę. Lošėjui suteikiama po 1 sukimą kiekviename lygyje. Jei lošėjui iškrenta 2 „Scatter“ simboliai nemokamų sukimų metu, jam suteikiami 3 pakartotiniai sukimai atitinkamai tame lygyje, kuriame iškrito. Unikali lygiui būdinga ypatybė yra aktyvi nemokami sukimo ir pakartotinių sukimų metu:

- 1. 1 lygyje 5 būgne pilnai matomas „Wild“ simbolis;
- 2. 2 lygyje 3 būgne pilnai matomas „Wild“ simbolis;
- 3. 3 lygyje būgnuose pridedami 5 „Wild“ simboliai ir jie išlieka savo pozicijoje pakartotinių sukimų metu;
- 4. 4 lygyje 5 „Wild“ simboliai iš 3 lygio pakeičia pozicijas būgnuose naujomis ir išlieka jose pakartotinių sukimų metu;
- 5. 5 lygyje 5 „Wild“ simboliai iš 4 lygio pakeičia pozicijas būgnuose. Pakartotinių sukimų metu naujai iškritę „Wild“ simboliai pridedami prie jau esančių „Wild“.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 72 x statymo suma.

Galingas laukinis: Pantera („Mighty Wild: Panther“)

1797. Galingas laukinis: Pantera („Mighty Wild: Panther“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki Aukso puodo laikymo Premijos lošimo pabaigos.
- Visi Lipnūs Neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius Lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už Neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui.
- Jei ant būgnų išsukamas Neribotų pinigų simbolis, padidėja tikimybė, kad bus įjungtas Aukso puodo laikymo Premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, Neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
- Per Aukso puodo laikymo Premijos lošimą tik Aukso puodo laikymo premijos simboliai gali būti išsukti ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- MINI, MAŽAS ir DIDELIS Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus.
- Surinkimo simbolis kaupia visas Pinigų ir Neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-10x.

- Paslaptingas simbolis gali transformuotis į bet kokį kitą Aukso puodo laikymo premijos simbolį, išskyrus Neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslaptingas simbolis gali virsti tik MINI, MAŽAS ir DIDELIS Aukso puodo simboliais.
- Paslaptingas ir Aukso puodo Paslaptingas simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant MINI, MAŽAS, DIDELIS Aukso puodą, nebent laimimas DIDYSIS Aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui.
- Surinkus visus 15 bet kurios rūšies Premijos simbolius, laimimas 750x lošėjo statymo DIDYSIS Aukso puodas.
- DIDYSIS Aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o Premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo Premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Laukinio siautulio premijos lošimas

- Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
- Per Laukinio siautulio Premijos lošimą ant būgnų galima išsukti tik Laukinio siautulio Premijos simbolius.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
- Panteros Paslaptingas Simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Laukinio siautulio Premijos simboliu.
- Premijos lošimo pabaigoje Panteros Paslaptingi simboliai atsiveria vienas po kito.
- MINI, MAŽAS ir DIDELIS Panteros Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti per Premijos lošimą ir skirti atitinkamus Aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus.
- Kai Laukinio siautulio Premijos lošimas baigiasi, prizas išmokamas už Panteros simbolių statymo eilutės laimėjimus ir Panteros Aukso puodo laimėjimą, nebent laimimas DIDYSIS Aukso puodas.
- Panteros ir Panteros Aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui.
- Simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias vienos aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.
- Surinkus visus bet kokio tipo 15 Laukinio siautulio Premijos simbolius suteikiamas DIDYSIS Aukso puodas 750x lošėjo statymo.
- DIDYSIS Aukso puodas yra maksimalus prizas lošime ir Panteros simbolio statymo eilutės laimėjimas bei Panteros Aukso puodo laimėjimai nepridedami.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau Šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 2, suteikiant galimybę gauti 2x didesnį šansą suaktyvinti Aukso puodo laikymo Premijos lošimą ir Laukinio siautulio Premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 4, suteikiant galimybę gauti 4x didesnį šansą suaktyvinti Aukso puodo laikymo Premijos lošimą ir Laukinio siautulio Premijos lošimą.
- Šanso lygis x6 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 6, suteikiant galimybę gauti 6x didesnį šansą suaktyvinti Aukso puodo laikymo Premijos lošimą ir Laukinio siautulio Premijos lošimą.

- Šanso lygio Funkcija neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošimo simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, Aukso puodo laikymo Premijos lošime ir Laukinio siautulio Premijos lošime gali būti aktyvuotas Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis tuose lygiuose, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems laimėjimų dažnio lygiams.

16 monetų („16 Coins“)

1798. 16 monetų („16 Coins“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki Aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi Lipnūs Neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius Lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už Neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui.
- Jei centriniuose būgnuose išsukamas Neribotų pinigų simbolis, padidėja tikimybė, kad bus įjungtas Aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, Neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- MINI, MAŽAS ir DIDELIS Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus.
- Simbolis Surinkėjas kaupia visas Pinigų ir Neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik MINI, MAŽU ir DIDELIU Aukso puodo simboliu.

- Paslapties ir Aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant MINI, MAŽĄ, DIDELĮ Aukso puodus, nebent laimimas DIDYSIS Aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui.
- Surinkus visus 16 bet kokios rūšies Premijos simbolių, laimimas DIDYSIS Aukso puodas - 1000x lošėjo statymo vertės.
- DIDYSIS Aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o Premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau Šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas Aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 2x kartus didesnė.
- Šanso lygis x4 - bazinis statymas dauginamas iš 4, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas Aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 4x kartus didesnė.
- Šanso lygis x6 - bazinis statymas dauginamas iš 6, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas Aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 6x kartus didesnė.
- Funkcija Šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, Aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas Ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

9 monetos, didysis deimantinis leidimas („9 Coins Grand Diamond Edition“)

1799. 9 monetos, didysis deimantinis leidimas („9 Coins Grand Diamond Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti išmokėjimo ženklas, kuris prie jo laikysis iki 20 sukimų.
- Jei ant to būgno išsukami pinigų, neribotų pinigų, mini, mažas arba didelis aukso puodo simboliai, jų vertė kaupiasi.

- Kai išmokėjimo atskaita pasiekia 0, atsitiktine tvarka išsukami procentai nuo 10% iki 100%, 150% arba 200%. Tuomet išmokama procentinė premijos simbolių verčių sumos dalis.
- Keičiant statymų lygius, išmokėjimo etiketė laikinai pašalinama nuo būgnų ir rodoma tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta.

Neriboti pinigai

- Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie laikysis ant būgno iki aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgno su išmokėjimo ženklu taip pat gali būti išsuktas neribotų pinigų simbolis, kurio vertė tada kaupiasi per kiekvieną sukimą.
- Jei neribotų pinigų simbolis yra išsuktas vidurinėje būgno eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos Pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą ir didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 5000x lošėjo statymo vertės didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas lošiamas tokiu pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo suaktyvinta premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.

- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas dauginamas iš 4, suteikiant 5x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas dauginamas iš 6, suteikiant 8x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x10 - bazinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo sulaikymo premijos lošimas, yra bent 13x didesnė.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo sulaikymo premijos lošimą galima suaktyvinti ypatingo laimėjimų dažnio lygyje, kuriam būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

9 monetos, didysis platininis leidimas („9 Coins Grand Platinum Edition“)

1800. 9 monetos, didysis platininis leidimas („9 Coins Grand Platinum Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti išmokėjimo etiketė, kuri liks ant jo iki 15 sukimų.
- Jei ant to būgno, kai išmokėjimo skaičiuoklė pasiekia 0, yra bet kokios rūšies premijos simbolis, išmokamas simbolio prizas.
- Keičiant statymų lygius, išmokėjimo etiketė laikinai pašalinama nuo būgnų ir rodoma tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, išmokėjimo etiketė nuo būgnų visiškai pašalinama.

Neribotų pinigų simbolis

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.

- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai iš būgnų visiškai pašalinami.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 2500x lošėjo statymo vertės didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas dauginamas iš 4, suteikiant 4x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- šanso lygis x6 – bazinis statymas dauginamas iš 6, suteikiant 6x didesnį Šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame Lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimą galima suaktyvinti ypatingo laimėjimų dažnio lygyje, kuriam būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Galingi simboliai: karūnos („Mighty Symbols Crowns“)

1801. Galingi simboliai: karūnos („Mighty Symbols Crowns“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinė ir didžiulė karūna

- Laukinės karūnos ir didžiulės karūnos simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis iškrenta bet kur ant būgno, jis padidina didžiulės karūnos skaitiklį per 1-ą, pradedant nuo kairiojo skaitiklio.
- Kai skaitiklis yra pilnas, kito mokamo sukimo metu ant būgnų pasirodo didžiulės karūnos simbolis, kaip nurodyta virš skaitiklio, padidindamas laimingų kombinacijų sudarymo galimybes.
- Surinkus 10 laukinių simbolių gaunamas vienas sukimas su didžiulės karūnos simboliu trijuose būgnuose dešinėje.
- Surinkus 20 laukinių simbolių gaunamas vienas sukimas su didžiulės karūnos simboliu trijuose viduriniuose būgnuose.
- Surinkus 30 laukinių simbolių gaunamas vienas sukimas su didžiulės karūnos simboliu trijuose būgnuose kairėje.
- Kai skaitiklis yra pilnas, kito mokamo sukimo metu ant būgnų pasirodo didžiulės karūnos Simbolis, kaip nurodyta virš skaitiklio, padidindamas laimingų kombinacijų sudarymo galimybes.

Nemokami sukimai

- Kai bet kur ant 1, 3 ir 5 būgno iškrenta 3 nemokamų sukimų simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu, taip suteikdami papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius, daugiklių vertė ir didžiulės karūnos simbolių padėtys pasirenkami atsitiktine tvarka nemokamų sukimų funkcijos pradžioje.
- Galima laimėti 3, 5, 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų.
- Galima laimėti šiuos daugiklius: 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
- Didžiulės karūnos simbolis gali iškristi ant trijų būgnų kairėje, viduryje arba dešinėje, arba jis gali iškristi kaip vaikščiojantis didžiulės karūnos simbolis. Vaikščiojantis didžiulės karūnos simbolis pajuda per vieną vietą į dešinę arba į kairę su kiekvienu sukimu.
- Didžiulės karūnos simbolis iškrenta pirmojo nemokamo sukimo metu ir prie būgnų lieka užfiksuotas iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Visi lipnūs didžiulės karūnos simboliai yra užfiksuojami, o kiti simboliai yra sukami.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas padauginamas iš 2, taip suteikiama bent 2x didesnė tikimybė, kad bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas padauginamas iš 4, taip suteikiama bent 5x didesnė tikimybė, kad bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas padauginamas iš 6, taip suteikiama bent 8x didesnė tikimybė, kad bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Šanso lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios, kaip ir pagrindinio statymo pagrindiniame lošime ir per nemokamų sukimų funkciją.
- Kai didžiulės karūnos simbolis iškrenta pagrindinio lošimo metu, šanso lygis yra išjungiamas ir lošimas iš naujo nustatomas į bazinį statymą vienam sukimui.

Ultra ir ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, Paslapties džokerio aukso puodo lošime galima suaktyvinti ultra ir ypatingo laimėjimų dažnio lygius, pasižyminčius dar didesniais laimėjimais nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

15 monetų („15 Coins“)

1802. 15 monetų („15 Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimas.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir Rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai iš būgnų visiškai pašalinami.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 15 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 1000x lošėjo statymo dydžio aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 2x kartus didesnė.
- Šanso lygis x3 - bazinis statymas dauginamas iš 3, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 3x kartus didesnė.
- Šanso lygis x5 - bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 5x kartus didesnė.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

12 monetų, didysis auksinis leidimas („12 Coins Grand Gold Edition“)

1803. 12 monetų, didysis auksinis leidimas („12 Coins Grand Gold Edition“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimas metu galima laimėti kelis tos Pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodas Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 12 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 1500x lošėjo statymo didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tokiu pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu kaip ir sukimas, per kurį buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo sulaikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Deganti saulė („Burning Sun“)

1804. Deganti saulė („Burning Sun“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lipnus iki begalybės

- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su funkcija lipnus iki begalybės gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir per premijos lošimą. Išsukti per pagrindinį lošimą jie padidina galimybę suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai, keičiant statymo lygius, laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia prizus 1x-10x, 12x ir 15x lošėjo statymo.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu.
- Aukso puodo Paslapties Simbolis gali virsti tik surinkėjo simboliu arba mini, mažu ir dideliu aukso puodu.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1- 20x kartų.
- Surinkėjo simbolis gali būti išsuktas tik ant Paslapties ir aukso puodo Paslapties simbolių.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus bet kurio tipo visus 16 premijos simbolių, suteikiamas, 5000x lošėjo statymo didysis aukso puodo prizas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ultra, ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti aktyvuotas ultra, ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiuose, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Karštas lošimo automatas: 777 išgryninimas („Hot Slot: 777 Cash Out“)

1805. Karštas lošimo automatas: 777 išgryninimas („Hot Slot: 777 Cash Out“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.

Pinigų ir aukso puodo simboliai

- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mažas, didelis arba mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simboliai suteikia prizus tik tada, kai jie ištraukiami kartu su išmokėjimo simboliu.

Didysis aukso puodas

- Surinkus 15 pinigų ir aukso puodo simbolių, laimimas didysis aukso puodas - 1500x lošėjo statymo.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau galima įjungti šanso lygio x2 funkciją. Bazinis statymas padauginamas iš 2 ir suteikiama didesnė tikimybė išlošti mažą, didelį arba mega aukso puodo simbolius.
- Funkcija šanso lygis nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju.

9 monetos, didysis auksinis leidimas („9 Coins Grand Gold Edition“)

1806. 9 monetos, didysis auksinis leidimas („9 Coins Grand Gold Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Neribotų pinigų simboliai gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir būti užfiksuoti ant būgnų tol, kol bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x lošėjo statymo dydžio prizai, kuriuos galima laimėti tik per premijos lošimą.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame jie buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-9x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 1500x lošėjo statymo vertės didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimą galima suaktyvinti ypatingo laimėjimų dažnio lygyje, kuriam būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

12 monetų („12 Coins“)

1807. 12 monetų („12 Coins“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Neribotų pinigų simboliai gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir būti užfiksuoti ant būgnų tol, kol bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x lošėjo statymo dydžio prizai, kuriuos galima laimėti tik per premijos lošimą.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 12 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 750x lošėjo statymo didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo sulaikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Karštas lošimo automatas: 777 monetos („Hot Slot: 777 Coins“)

1808. Karštas lošimo automatas: 777 monetos („Hot Slot: 777 Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €63 500

Taisyklės:

9 monetų aukso puodas

- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 pinigų simbolius, laimimas atitinkamai mini, mažas, didelis arba didysis aukso puodas.

Išmokėjimas

- Pinigų simboliai suteikia prizus nuo 1x-15x lošėjo statymo.
- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Jei tuo pačiu metu laimimas aukso puodas ir išsukamas išmokėjimo simbolis, skiriami abu prizai.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas yra dauginamas 2, suteikiant 2x didesnį šansą laimėti aukso puodus.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas yra dauginamas 4, suteikiant 4x didesnį šansą laimėti aukso puodus.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas yra dauginamas 6, suteikiant 6x didesnį šansą laimėti aukso puodus.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvos monetos („Hot Slot: 777 Coins Extremely Light“)

1809. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvos monetos („Hot Slot: 777 Coins Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €63 500

Taisyklės:

9 monetų aukso puodas

- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 pinigų simbolius, laimimas atitinkamai mini, mažas, didelis arba didysis aukso puodas.

Išmokėjimas

- Pinigų simboliai suteikia prizus nuo 1x-15x lošėjo statymo.

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Jei tuo pačiu metu laimimas aukso puodas ir išsukamas išmokėjimo simbolis, skiriami abu prizai.

Fortūnos mėnulis („Moon of Fortune“)

1810. Fortūnos mėnulis („Moon of Fortune“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Lipnus iki begalybės

- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai su funkcija lipnus iki begalybės gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir per premijos lošimą. Išsukti per pagrindinį lošimą jie padidina galimybę suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai, keičiant statymo lygius, laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia prizus 1x-10x, 12x ir 15x lošėjo statymo.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu.
- Triušio Paslapties Simbolis gali virsti tik simboliu surinkėjas arba mini, mažu ir dideliu aukso puodu.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1- 10x kartų.
- Surinkėjo simbolis gali būti išsuktas tik ant Paslapties ir triušio Paslapties simbolių.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus bet kurio tipo visus 16 premijos simbolių, suteikiamas, 1500x lošėjo statymo didysis aukso puodo prizas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.

- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas dauginamas iš 4, suteikiant 4x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas dauginamas iš 6, suteikiant 6x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ultra ir ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti aktyvuotas ultra laimėjimų dažnio ir ypatingo laimėjimų dažnio lygiuose, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Galingi simboliai: deimantai („Mighty Symbols Diamonds“)

1811. Galingi simboliai: deimantai („Mighty Symbols Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis ir didžiulis deimantas

- Laukinis simbolis (deimantas) ir didžiulis deimantas pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Simbolis didžiulis deimantas turi atsitiktinį 1x-5x daugiklių. Kai šis simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jis padaugina statymo linijos laimėjimą.

Nemokami sukimai

- Kai bet kur ant 1, 3 ir 5 būgno iškrenta 3 nemokamų sukimų simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu, taip suteikdami papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje atsitiktinai pasirenkamas laimėtų nemokamų sukimų skaičius ir pradinis vaikščiojantis didžiulio deimanto daugiklis.

- Galima laimėti 5, 7, 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Galima laimėti šias pradines daugiklių vertes: 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
- Simbolis vaikščiojantis didžiulis deimantas pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos pradžioje ir kiekvieno sukimo metu juda visomis kryptimis, daugindamas statymų linijos Laimėjimus iš laimėjimų kombinacijų, kurių dalis jis yra.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti funkcijos simboliai, didinantys simbolio vaikščiojantis didžiulis deimantas daugiklių vertę.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 2 500x, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas išmokamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus bei padidinti šansą laimėti. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Paslaptinga karalystė, paslaptingi varpai („Mystery Kingdom Mystery Bells“)

1812. Paslaptinga karalystė, paslaptingi varpai („Mystery Kingdom Mystery Bells“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir Rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai iš būgnų visiškai pašalinami.

Vienas paspaudimas iki didžiojo aukso puodo

- Suaktyvinus premijos lošimą, tušti būgnai užpildomi simboliais Paslapties varpai. Galima pasirinkti vieną simbolį ir jį spustelėti, kad būtų atskleistas prizas. Simbolis Paslapties varpai gali virsti mini, mažo, didelio arba didžiojo aukso puodo simboliais arba palikti būgną tuščią.
- Jei išsukamas didžiojo aukso puodo simbolis, premijos lošimas baigiasi ir skiriamas didžiausias 750x statymo prizas.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 12 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 750x lošėjo statymo didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvas išmokėjimas („Hot Slot: 777 Cash Out Extremely Light“)

1813. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvas išmokėjimas („Hot Slot: 777 Cash Out Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.

Pinigų ir aukso puodo simboliai

- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mažas, didelis arba mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simboliai suteikia prizus tik tada, kai jie ištraukiami kartu su išmokėjimo simboliu.

Didysis aukso puodas

- Surinkus 15 pinigų ir aukso puodo simbolių, laimimas didysis aukso puodas - 1500x lošėjo statymo.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau galima įjungti šanso lygio x2 funkciją. Bazinis statymas padauginamas iš 2 ir suteikiama didesnė tikimybė išlošti mažas, didelis arba mega aukso puodo simbolius.
- Funkcija šanso lygis nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju.

20 monetų („20 Coins“)

1814. 20 monetų („20 Coins“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Lipnus iki begalybės

- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su lipnus iki begalybės funkcija gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki pat aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnus iki begalybės simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Jei simbolis lipnus iki begalybės išsukamas į vidurinį būgnų stulpelį, padidėja tikimybė suaktyvinti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Keičiant statymų lygius, lipnus iki begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.

- Jei ant viduriniojo būgnų stulpelio išsukamas neribotų pinigų simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvinamas aukso puodo sulaikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą ir didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus bet kurio tipo visus 20 premijos simbolių, suteikiamas, 1500x lošėjo statymo didysis aukso puodo prizas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo sulaikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Tikėjimo knyga („Book of Faith“)

1815. Tikėjimo knyga („Book of Faith“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- Surinkėjo simboliai gali būti išsukti tik viršutinėje būgnų eilutėje. Išsukus surinkėjo simbolį, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo reikšmė nuo 1 iki 10.
- Kiekvieno sukimo metu surinkėjo simbolis kaupia visas žemiau esančiuose būgnuose nupieštų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes, kol jo atgalinis skaičiavimas pasiekia 0.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas, didelis ir mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simbolių vertės gali būti laimėtos tik tada, kai juos surenka simbolis surinkėjas.
- Surinkėjo modifikuojantys simboliai gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų ir paveikti virš jų esantį surinkėjo simbolį.
- Daugiklių simboliai 2x-10x padidina bendrą surinkėjo simbolio surinktų prizų vertę.
- Atgalinio skaičiavimo pagerinimo simboliai padidina surinkėjo skaičiavimo vertę 3.
- Surinkimo simboliai iki begalybės pakeičia surinkėjo simbolio atgalinio skaičiavimo vertę iki begalybės, todėl jis iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos gali kaupti visas žemiau esančiuose būgnuose išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes.
- Išsiplečiančio premijos simbolio ir premijos pinigų simbolių vertė atsitiktine tvarka pasirenkami nemokamų sukimų funkcijos pradžioje.

Ultra ir ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, nemokamų sukimų funkciją galima suaktyvinti esant ultra ir ypatingam laimėjimų dažniui, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Juodas žirgas, išmokėjimo leidimas („Black Horse Cash Out Edition“)

1816. Juodas žirgas, išmokėjimo leidimas („Black Horse Cash Out Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.

Lipnus išmokėjimas

- Lipnus išmokėjimo simbolis gali iškristi atsitiktinai ant būgno ir lieka ant jo nuo 10 iki 20 sukimų, iki kol jis taps aktyvus.
- Kai atgalinio skaičiavimo laikmatis pasiekia 0, lipnus išmokėjimo simbolis suaktyvinamas 1-5 sukimams. Tada jis susumuoja visas vertes iš pinigų ir aukso puodo Simbolių ant būgnų ir duoda bendrąją išmoką, kai laikmatis pasiekia 0.

Pinigų ir aukso puodo simboliai

- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mažas, didelis arba mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simboliai suteikia prizus tik tada, kai jie ištraukiami kartu su išmokėjimo simboliu.

Didysis aukso puodas

- Surinkus 15 pinigų ir aukso puodo simbolių, laimimas didysis aukso puodas - 2500x lošėjo statymo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. kovo 21 d. įsakymu Nr. DIE-138

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1817–2.1826 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1817. Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“);
2.1818. Švytintys berniukai („Beam Boys“);
2.1819. Frenko ferma („Frank‘s Farm“);
2.1820. Mopso gyvenimas („Pug Life“);
2.1821. Chaoso komanda 2 („Chaos Crew 2“);
2.1822. Pandos akis („Eye of the Panda“);
2.1823. Banditas („Le Bandit“);
2.1824. Magiška kiaulytė („Magic Piggy“);
2.1825. Mesk juos („Drop’em“);
2.1826. Pajusk ritmą („Feel the Beat“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1817–1827 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“)

1817. Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Sidabrinio ir auksinio revolverio simboliai

- Sidabrinio ir auksinio revolverio simboliai gali atsirasti su 1-6 kulkomis juose. Kai išsukamas šis simbolis, jis iššauna savo kulkas į atsitiktines lošimo būgnų pozicijas. Kiekvieną kartą kai simbolis pirmą kartą pašaunamas iš sidabrinio revolverio, jis tampa Wild simboliu. Kai tas pats simbolis pašaunamas daugiau nei kartą, jis papildomai įgauna laimėjimo daugiklį, kurio dydis parenkamas atsitiktine tvarka. Kiekvieną kartą

kai simbolis pašaunamas iš auksinio revolverio, jis iš kart tampa Wild simboliu su laimėjimo daugikliu, kurio dydis parenkamas atsitiktine tvarka.

- Galimi laimėjimo daugikliai yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

„Most Wanted! Bonus“ („Labiausiai ieškomas!“) funkcija

- Išsukus 3 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas „Most Wanted!“ premijinis lošimas.
- Premijinio lošimo metu lošimo būgnai transformuojasi į tokius, kuriuose gali atsirasti tik revolverio simboliai, „Reload“ (perkrovimo) simboliai ir simboliai, už kuriuos laimėjimas nėra išmokamas. Šeši „Wanted“ (ieškomas) plakatų simboliai su laimėjimo daugiklių reikšmėmis atsiranda virš lošimo būgnų.
- Sidabrinio ir auksinio revolverių simboliai gali atsirasti būgnuose su 1-6 kulkomis. Išsukus šį simbolį, jis iššauna visas savo kulkas į „Wanted“ plakatus. Kai revolverio kulka pataiko į „Wanted“ plakatą, prie revolverio simbolio daugiklio vertės pridedama pašauto plakato simbolio laimėjimo daugiklio vertė. Tai tęsiasi tol, kol revolveris iššauna visas savo kulkas.
- Sidabrinio revolverio galutinė gauta daugiklio vertė bus užrakinta toje lošimo būgnų vietoje, kurioje buvo išsuktas sidabrinio revolverio simbolis.
- Auksinio revolverio galutinė gauta daugiklio vertė pridedama prie visų užrakintų sidabrinio revolverio daugiklio verčių ir „Reload“ simbolių vertės, kurie tuo metu yra ant lošimo būgnų. Auksinis revolveris išnyksta sekančio sukimo metu.
- Išsukus „Reload“ simbolį, jis surenka visus laimėjimo daugiklius iš užrakintų sidabrinių revolverių ir papildo sidabrinius revolverius 1-6 kulkomis, kurios iš karto iššaunamos į „Wanted“ plakatus.
- Premijinis lošimas turi 3 „gyvybes“, kurios atstatomos kiekvieną kartą, kai išsukamas sidabrinis revolveris, auksinis revolveris arba „Reload“ simbolis. Kiekviena gyvybė reiškia vieną sukimą. Kai išnaudojamos visos trys gyvybės ir jos nėra atstatomos, premijinis lošimas baigiasi. Jei visos lošimo būgnų pozicijos yra užpildomos revolverių simboliais, premijinis lošimas iš karto baigiasi. Premijinio lošimo pabaigoje visos užrakintų revolverių ir „Reload“ simbolių vertės yra sudedamos ir padauginamos iš atlikto statymo.

Pašėlusio šaudymo („Shootin’ Wild“) funkcija

- Išsukus 4 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama pašėlusio šaudymo funkcija su 10 nemokamų sukimų. Išsukus papildomus „FS“ simbolius funkcijos metu, pridedami papildomi nemokami sukimai: 2 „FS“ simboliai prideda 2 papildomus sukimus; 3 „FS“ simboliai prideda 4 papildomus sukimus.

Geriausio iš labiausiai ieškomo („Best of Most Wanted!“) funkcija

- Kai vienu metu pagrindinio lošimo metu išsukami 3 „FS“ simboliai ir simbolis „Best of Bonus“, aktyvuojama „Best of Most Wanted!“ funkcija. Funkcijos metu aktyvuojamos trys „Most Wanted“ funkcijos iš eilės.

Geriausio pašėlusio šaudymo („Best of Shootin’ Wild“) funkcija

- Kai vienu metu pagrindinio lošimo metu išsukami 3 „FS“ simboliai ir simbolis „Best of Bonus“, aktyvuojama „Best of Shootin’ Wild“ funkcija. Funkcijos metu aktyvuojamos trys „Shootin’ Wild“ funkcijos iš eilės.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
  1) Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę aktyvuoti vieną iš lošimo funkcijų.
  2) Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 revolverio simboliai.
  3) Aktyvuojama „Most Wanted!“ funkcija (po pagrindinio lošimo).
  4) Aktyvuojama „Shootin’ Wild“ funkcija (po pagrindinio lošimo).

5) Aktyvuojamos 3 „Most Wanted!“ funkcijos už 2 kainą (lošėjas pasilieka tą laimėjimą, kuris didesnis). Aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
6) Aktyvuojamos 3 „Shootin’ Wild“ funkcijos už 2 kainą (lošėjas pasilieka tą laimėjimą, kuris didesnis). Aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Švytintys berniukai („Beam Boys“)

1818. Švytintys berniukai („Beam Boys“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4096 laimėjimo variantų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 250 000

Taisyklės:

Lošimo režimo pasirinkimas

- Lošėjas gali pasirinkti du skirtingus lošimo rėžimus paspausdamas ant mygtuko „Volatility Switch“ (kintamumo mygtukas): įprastą rėžimą („Normal Volatility“) arba ekstremalų („Extreme Volatility“). Įprasto rėžimo lošime yra daugiau šansų laimėti mažesnius laimėjimus, tačiau dažniau. Ekstremalaus rėžimo lošime yra daugiau šansų laimėti didesnius laimėjimus, tačiau rečiau.

Laukinių simbolių eilės („Wild Rows“)

- Laukiniai („Wild“) katės simboliai gali atsirasti 2-6 būgnuose. Kai išsukamas šis simbolis, jis šauna spindulį į kairę pusę per visas pozicijas toje eilėje ir paverčia tuos simbolius „Wild“ simboliais. „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, esančius laimėjimų lentelėje.

Premijinis lošimas („Bonus Game“)

Išsukus nemokamų sukimų („FS“) simbolius, laimimi nemokami sukimai:

- 3 FS simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus;
- 4 FS simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
- 5 FS simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
- 6 FS simboliai suteikia 40 nemokamų sukimų;

Išsukus papildomus 2 arba 3 FS simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami atitinkamai papildomi 2 arba 4 nemokami sukimai.

Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą („BonusHunt FeatureSpins“);
- Bent vienas „Wild“ simbolis garantuotai išsukamas 2-6 būgne („Wide Spectrum FeatureSpins“);
- Bent vienas „Wild“ simbolis garantuotai išsukamas 4-6 būgne („Narrow Spectrum FeatureSpins“);
- Laimimi 10, 20 arba 40 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Frenko ferma („Frank‘s Farm“)

1819. Frenko ferma („Frank‘s Farm“) - tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: € 500 000

Taisyklės:

„Scatter“ simboliai su laimėjimų daugikliais
„Scatter“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius nuo 2x iki 10x. Visi išsukti laimėjimo deriniai yra padauginami iš „Scatter“ simbolio laimėjimo daugiklio, jei šis simbolis yra išsuktas bet kurioje pozicijoje. Jei vienu metu yra išsukti daugiau nei vienas „Scatter“ simbolis, tai pirmiausiai šių simbolių daugikliai yra sudauginami tarpusavyje ir tik tada laimėjimas padauginamas iš gauto daugiklio.

Nemokami sukimai „Order Rush“ (užsakymo skuba)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“), laimima 10 nemokamų sukimų.
Kiekvienas papildomai išsuktas „FS“ simbolis prideda po vieną papildomą sukimą.
Šios funkcijos metu yra pildomas „užsakymų sąrašas“, išsukant simbolius, nurodytus užsakyme. Atlikus užsakymą, t. y. iššukus simbolius, nurodytus užsakyme, „Scatter“ simbolio daugiklio vertė padidinama vienetu.

Nemokami sukimai „Diner Dash“ (greita vakarienė)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“), laimima 10 nemokamų sukimų.
Kiekvienas papildomai išsuktas „FS“ simbolis prideda po vieną papildomą sukimą.
Šios funkcijos metu yra aktyvus specialus užkandinės simbolis. Kas kart jį išsukus, jis išlieka savo pozicijoje likusiems nemokamiems sukimams.

Mopso gyvenimas („Pug Life“)

1820. Mopso gyvenimas („Pug Life“) – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 750 000

Taisyklės:

Skanėstų („Treats“) simboliai
Lošime yra trys skirtingi skanėstų simboliai: biskvitas, kaulas ir kepsnys. Visi šie simboliai slepia laimėjimų daugiklius, iš kurių padauginamas laimėjimas to simbolių derinio, kurį skanėstų simbolis sudaro. Jei laimintį derinį sudaro daugiau nei vienas skanėsto simbolis, tuomet šių simbolių daugikliai pirmiausiai sudauginami tarpusavyje.

Palepink save funkcija („Treat Yo‘self“)
Išsukus 3 bet kuriuos skanėstų simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama „Treat Yo‘self“ funkcija. Šios funkcijos metu visi išsukti skanėstų simboliai išlieka savo vietose ir atskleidžia skirtingą laimėjimų daugiklį kiekvieno sukimo metu. Funkcija prasideda su 5 nemokamais sukimais. Už kiekvieną naujai išsuktą skanėsto simbolį suteikiamas papildomas sukimas. Maksimalus galimas papildomų sukimų skaičius yra 5.

Šuns būdos funkcija („The Dawg‘s Den“)
Išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama Šuns būdos funkcija. Šios funkcijos metu laimimi 3 arba 4 nemokami sukimai už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį. Funkcijos metu išsukti skrudintuvo simboliai gali padidinti laimėjimą arba jo daugiklį.

Chaoso komanda 2 („Chaos Crew 2“)

1821. Chaoso komanda 2 („Chaos Crew 2“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

Kritimo funkcija „The Epic Drop“ (epinis kritimas)
Ši funkcija gali būti aktyvuota atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo pradžioje pagrindinio lošimo metu. Kai funkcija aktyvuojama, būgnuose atsiras bent 5 simboliai su laimėjimo daugikliais.

Katės simbolis
Katės simbolis yra „Wild“ simbolis, galintis pakeisti kitus simbolius bei turi laimėjimų daugiklius, kurie gali būti: x2, x3, x4, x5, x10 arba x20. Kai daugiau nei vienas katės simbolis sudaro laimintį derinį, jų turimi laimėjimo daugikliai primiausiai yra sudauginami tarpusavyje.

Premijinis lošimas „Bonus“
Išsukus 3 „Bonus“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas. Šio lošimo metu galima išsukti tik tuos simbolius, už kuriuos neišmokamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę ir daugiklių simbolius. Virš kiekvieno būgno yra atvaizduojamas būgno daugiklis, kuris pradedamas nuo x1. Išsukus skirtingus daugiklių simbolius, būgno daugiklis atitinkamai didėja. Premijinio lošimo pabaigoje visų būgnų daugikliai yra sudedami tarpusavyje ir padaugina laimėjimą.
Premijinis lošimas turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą likusios gyvybės yra atstatomos, kai išsukamas vienas iš daugiklio simbolių. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi likusios gyvybės.

Premijinis lošimas „Super Bonus“
Išsukus 4 „Bonus“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio taisyklės yra tokios pat, kaip ir premijinio lošimo „Bonus“, tačiau pirmo premijos sukimo metu yra garantuotai išsukami bent 7 daugiklių simboliai.

Premijinis lošimas „Best of Bonus“
Išsukus 3 „Best of Bonus“ simbolius, laimimi 3 premijiniai lošimai „Bonus“.

Premijinis lošimas „Best of Super Bonus“
Išsukus 4 „Best of Bonus“ simbolius, laimimi 3 premijiniai lošimai „Super Bonus“.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
- Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą „Bonus“ („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas turi kritimo funkciją ir garantuoja, kad bus išsukta bent 15 daugiklio simbolių („Epic Drop Featurespins“)
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Bonus“.
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Super Bonus“.
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Best of Bonus“

- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Best of Super Bonus“.

Pandos akis („Eye of the Panda“)

1822. Pandos akis („Eye of the Panda“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis
Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų.

„Wild“ panda simboliai
„Wild“ pandos simboliai turi laimėjimo daugiklius (2x, 3x, 4x, 5x arba 10x). „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius ir padaugina laimėjimą derinio, kurį sudaro, iš turimo laimėjimo daugiklio. Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, tai pirmiausiai „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami tarpusavyje.

Nemokami sukimai „Never say No to Panda!“ (niekada nesakyk pandai „ne“)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi išsukti „Wild“ pandos simboliai, nesudarę laimančio derinio, yra surenkami į specialią matuoklę. Išsukus laimintį derinį, pandų simboliai, surinkti specialioje matuoklėje, nušoka ant būgnų į atsitiktines pozicijas ir padeda sudaryti laimančius derinius bei suteikia laimėjimo daugiklį tiems laimintiems deriniams, kurių dalimi yra.

Nemokami sukimai „Jumping Pandas Bonus Feature“ (šokinėjančių pandų funkcija)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu 5 pirmi išsukti „Wild” pandos simboliai išlieka būgnuose tolimesniems likusiems sukimams. Pandų simboliai kiekvieno sukimo metu peršoka į kitą atsitiktinę būgnų poziciją ir įgauna skirtingą laimėjimo daugiklio vertę kiekvieną kartą, kai peršoka į kitą poziciją. Pandos simboliai suteikia laimėjimo daugiklį tiems laimintiems deriniams, kurių dalimi yra.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 2 „Wild“ pandos simboliai („Panda-licious FeatureSpins“ (pandos sukimų funkcija));
- Laimima 10 nemokamų sukimų „Never say No to Panda!“ (niekada nesakyk pandai „ne“). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimima 10 nemokamų sukimų „Jumping Pandas Bonus Feature“ (šokinėjančių pandų funkcija). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Banditas („Le Bandit“)

1823. Banditas („Le Bandit“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis
Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Visi tokie patys simboliai, kaip tie, kurie sudarė laimintį derinį, taip pat pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus. Simbolių griūtis baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Wild simbolis
Wild simbolis pakeičia visu simbolius.

Pažymėti laimėjimai („Highlighetd Wins“)
Po kiekvieno laimančio derinio, tos būgnų pozicijos, kuriose buvo laimintį derinį sudarę simboliai, pažymimos auksiniu rėmeliu. Jei lošimo tinklelyje yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus auksinius rėmelius. Aktyvuoti auksiniai rėmeliai gali atskleisti: bronzines, sidabrines arba auksines monetas. Taip pat yra tikimybė, kad bus atskleistas aukso puodas arba keturlapis dobilas. Visi šie simboliai slepia piniginius laimėjimus arba/ir laimėjimų daugiklius, nurodytus laimėjimų lentelėje.

Nemokami sukimai „Luck of the Bandit Bonus Feature“ (bandito sėkmės premija)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimimi 8 nemokami sukimai. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu tol, kol juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis.
Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 „FS“ simboliai suteikia 2 sukimus; 3 „FS“ simboliai suteikia 4 sukimus. 4 „FS“ simboliai aktyvuoja premijinį lošimą „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas).

Nemokami sukimai „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 12 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu net po to, kai juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis.
Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius, suteikiami papildomi sukimai: 2 „FS“ simboliai suteikia 2 sukimus; 3 „FS“ simboliai suteikia 4 sukimus. 4 „FS“ simboliai aktyvuoja premijinį lošimą („All that Glitters is Gold“).

Nemokami sukimai „Treasure at the end of the rainbow“ (lobis vaivorykštės gale)
Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 12 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu net po to, kai juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis.
Vaivorykštės simbolis garantuotai bus išsuktas kiekvieno nemokamo sukimo metu.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („BonushuntFeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsuktas vaivorykštės simbolis („Rainbow FeatureSpins“);
- Laimima 8 nemokami sukimai „Luck of the Bandit Bonus Feature“ (bandito sėkmės premija) . Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

- Laimima 12 nemokamų sukimų „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Magiška kiaulytė („Magic Piggy“)

1824. Magiška kiaulytė („Magic Piggy“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 750 000

Taisyklės:

Magiška kiaulytė ir magiška skrybėlė
Magiškos kiaulytės simbolis yra simbolis, slepiantis arba „Wild“ simbolį, arba pinigų grupės simbolį. Visi magiškos kiaulytės simboliai, išsukti tame pačiame sukime, slepia tą patį simbolį. Magiška kiaulytė atidengia slepiamą simbolį tuomet, kai yra aktyvuojama pasirodžiusio magiškos skrybėlės simbolio.
Kai išsukamas magiškos skrybėlės simbolis, jis iš pradžių parodo, ką visi magiškos kiaulytės simboliai atidengs ir pasiverčia tuo simboliu, kurį slepia magiška kiaulytė. Pinigų grupės simboliai yra piniginį laimėjimą slepiantys simboliai, kurių galima vertė nurodyta laimėjimų lentelėje.

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami kiaulytės sukimai „Pig Bonus“
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu išsukus žvaigždių simbolius yra renkami kiaulytės taškai. Žvaigždžių simboliai suteikia 1-5 kiaulytės taškus. Taškai yra kaupiami virš to būgno, kuriame buvo išsukti žvaigždžių simboliai.



Kai išsukamas magiškos skrybėlės simbolis, lošimo būgnuose atsitiktinėse pozicijose atsiras magiškos kiaulytės simboliai (jų atitinkamai kiekviename būgne atsiras tiek, kiek taškų buvo surinkta virš kiekvieno būgno esančiose matuoklėse). Kiekvieną kartą po magiškos skrybėlės simbolio išsukimo, taškų matuoklės atstatomos į pradinę padėtį.
Surinkus visus taškus virš visų būgnų, bus suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. To paties sukimo metu išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius, bus pridedami dar 4 nemokami sukimai. To paties sukimo metu išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, bus aktyvuojamas epinės kiaulytės („Epig Bonus“) premijinis lošimas. Jei likusių nemokamų sukimų skaičius buvo mažesnis nei 10, jis bus atstatomas į 10. Kitu atveju, likusių nemokamų sukimų skaičius nesikeičia.

Nemokami epinės kiaulytės („Epig Bonus“) sukimai
Išsukus 4 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „Pig Bonus“ nemokamų sukimų metu, tačiau po magiškos skrybėlės simbolio išsukimo, kaupiamų taškų matuoklės nėra atstatomos į pradinę padėtį.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 magiškos kiaulytės simboliai („Magical FeatureSpins“ (magiškų sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 8 magiškos kiaulytės simboliai („More Magical FeatureSpins“ (dar daugiau magiškų sukimų funkcija));
- Aktyvuojami (po pagrindinio lošimo) nemokami kiaulytės sukimai „Pig Bonus“;
- Aktyvuojami (po pagrindinio lošimo) nemokami epinės kiaulytės sukimai „Epig Bonus“.

Mesk juos („Drop’em“)

1825. Mesk juos („Drop’em“) – tai 5 būgnų, 6 eilių ir iki 7 776 laimėjimo variantų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

Taisyklės:

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Kritimo simbolis
Kritimo simbolis yra rodyklės žemyn simbolis. Kiekvieną kartą išsukus kritimo simbolį ir išsukus laimintį derinį, aktyvuojama kritimo funkcija. Kritimo funkcijos metu kiekvienas kritimo simbolis kris žemyn ir pasišalins iš būgnų kartu su simboliais, buvusiais po juo. Visi simboliai, buvę virš kritimo simbolio, taip pat pasišalina iš lošimo būgnų. Tuomet visos tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos vienodu simboliu, parinktu atsitiktine tvarka.

Nemokami sukimai „Drop Spins Bonus Feature“ (krintančių sukimų premija)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų funkcija pradedama su visais lošimo simboliais, įskaitant simbolį „Wild“, kurie gali būti parinkti kritimo funkcijos metu būgnams užpildyti.
Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų bei gali pašalinti tam tikrus simbolius iš galimybės jais užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu.

Nemokami sukimai „High Drop Spins Bonus Feature“ (aukštai krintančių sukimų premija)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
Nemokamų sukimų funkcija pradedama tik su didžiausią vertę pagal laimėjimų lentelę turinčiais simboliais, įskaitant simbolį „Wild“, kurie gali būti parinkti kritimo funkcijos metu būgnams užpildyti.
Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų bei gali pašalinti nuo 1 iki 5 simbolių iš galimybės jais užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu.

Nemokami sukimai „Wild Drop Spins Bonus Feature“ (laukinių krintančių sukimų premija)
Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu tik „Wild“ simbolis gali užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu. Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 kritimo simboliai („Big Drop FeatureSpins“ (didelio kritimo sukimai));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 5 kritimo simboliai („Mega Drop FeatureSpins“ (mega didelio kritimo sukimai));
- Laimimi nemokami sukimai „Drop Spins Bonus Feature“ (krintančių sukimų premija). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimimi nemokami sukimai „High Drop Spins Bonus Feature“ (aukštai krintančių sukimų premija) . Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Pajusk ritmą („Feel the Beat“)

1826. Pajusk ritmą („Feel the Beat“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

Taisyklės:

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Garsiakalbio simbolis
Išsukus bent 2 garsiakalbio simbolius skirtinguose lošimo būgnuose, aktyvuojama garsiakalbio funkcija, kurios metu visi simboliai, įskaitant simbolius „Wild“, „FS“ ir pačius garsiakalbio simbolius, esančius lošimo laimėjimo linijose, bus panaikinti ir pakeisti į vienodus, atsitiktine tvarka parinktus simbolius, už kuriuos išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę.

Simbolis X
X simbolis yra aktyvuojamas, kai yra sudaromas bent vienas laimintis derinys lošime. Šis simbolis slepia laimėjimo daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x200 ir padaugina laimėjimą.

Premijinis lošimas „Pump up the jam!“ (pagarsink muziką!)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius „FS“ pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Išsukus papildomus „FS“ simbolius, pridedama papildomų nemokamų sukimų: 2 FS simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 FS simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Premijinis lošimas „Get your booty on the floor!“ (eik šokti!)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius „FS“ pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.
Šio premijinio lošimo metu, bendras laimėjimo daugiklis gali padidėti.
Išsukus papildomus „FS“ simbolius, pridedama papildomų nemokamų sukimų: 2 FS simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 FS simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 2 garsiakalbio simboliai, o pakeisti simboliai gali virsti „Wild“ simboliais („Disco Double FeatureSpins“ (dvigubo disko premijiniai sukimai));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 4 garsiakalbio simboliai („Funky Four FeatureSpins“(madingo ketverto premijiniai sukimai));
- Laimimas premijins lošimas „Pump up the jam!“ (pagarsink muziką!). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimimas premijins lošimas „Get your booty on the floor!“(eik šokti!). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. balandžio 25 d. įsakymu Nr. DIE-200

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1853–2.1895 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1853. 100 sultingų vaisių („100 Juicy Fruits“);
2.1854. Atėnės šlovė („Athena‘s Glory“);
2.1855. Actekų burtai („Aztec Spell“);
2.1856. Raganos pasakos („Baba Yaga Tales“);
2.1857. Afroditės knyga („Book of Aphrodite“);
2.1858. Pusdievių knyga 2 („Book Of Demi Gods 2“);
2.1859. Kiaulės taupyklės knyga („Book of Piggy Bank“);
2.1860. Atgimimo knyga („Book of Rebirth“);
2.1861. Sirenų knyga („Book of Sirens“);
2.1862. Pusdieviai 2 („Demi Gods II“);
2.1863. Pasakų gražuolės („Fairytale Beauties“)
2.1864. Trobelė ant vištos kojelės („Hut with chicken legs“)
2.1865. Laimingasis Džekas: pradingusios džiunglės („Lucky Jack Lost Jungle“);
2.1866. Didingas karalius („Majestic King“);
2.1867. Didinga žiema („Majestic Winter“);
2.1868. Vaisių rinkimas - ugnies liepsna („Pick a Fruit - Fire Blaze“);
2.1869. Poseidono iškilimas („Poseidon's Rising“);
2.1870. Ugnies karalienė – sušalusios liepsnos („Queen of Fire - Frozen Flames“);
2.1871. Ugnies karalienė („Queen of Fire“);
2.1872. Ledo karalienė („Queen of Ice“);
2.1873. Seto karaliavimas („Reign of Seth“);
2.1874. Ugnies ietis („Spear of Fire“);
2.1875. Medūzos istorija („Story of Medusa II“);\
2.1876. Pašėlusi beždžionė („Wacky Monkey“);
2.1877. Vilkolakis: medžioklė („Warewolf - The Hunt“);
2.1878. Vilko iltis: gilus miškas („Wolf Fang - Deep Forest“)
2.1879. Vilko iltis: aukso smėliai („Wolf Fang - Golden Sands“)
2.1880. Vilko iltis („Wolf Fang“);
2.1881. Siautėjimo knyga („Book of Rampage“);
2.1882. Pusdieviai 3 („Demi Gods III“);
2.1883. Didžiojo ešerio Kalėdų šventė („Big Bass Christmas Bash“);
2.1884. Ašmenys ir iltys („Blade & Fangs“);
2.1885. Liepsnojantys laukiniai megaways („Blazing Wilds Megaways“);
2.1886. Ugnies pilis („Castle of Fire“);
2.1887. Olimpo vartai 1000 („Gates of Olympus 1000“)

2.1888. Šibalbos vartai („Gates of Xibalba“);
2.1889. Brangakmenių kasykla („Gemine“);
2.1890. Sėkmė ir fortūna („Good Luck & Good Fortune“);
2.1891. Pono varlės auksas („Mr Toad Gold“);
2.1892. Žvaigždžių princesė 1000 („Starlight Princess 1000“);
2.1893. Kalėdinė cukraus karštligė („Sugar Rush Xmas“);
2.1894. Dideli šunys („The Big Dawgs“);
2.1895. Drakonų karaliaus metai („Year of the Dragon King“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1853–1895 punktais, kurie išdėstomi taip:

100 sultingų vaisių („100 Juicy Fruits“)

1853. 100 sultingų vaisių („100 Juicy Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolių taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Už 3-4 Laukinius („Wild“) simbolius yra išmokama tik tokiu atveju, jei kartu išsisuka Sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai išmoka bet kokioje pozicijoje būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš statymo sumos.

Atėnės šlovė („Athena‘s Glory“)

1854. Atėnės šlovė („Athena‘s Glory“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

Laimėjimo daugiklis

- Kol sukami būgnai, gali pasirodyti laimėjimo daugiklis.
- Bet koks laimėjimas šiame lošime bus padaugintas iš x2 arba x3 daugiklio.

Nemokamų sukimų kelionė

- 3 arba daugiau Sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos - pasislenkantys būgnai

- Po kiekvieno laimėjimo per šį nemokamų sukimų režimą visiems būgnams pasislinkus per 1 būgną į dešinę ir pasirodžius naujam kairiausiajam būgnui lošime suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcijos - pasislenkantys Laukiniai simboliai

- Per šį nemokamų sukimų režimą, pradedant nuo kairiausiojo būgno, būgnuose atsiradęs Laukinis simbolis kaskart pasukus būgnus pasislinks per vieną būgną į dešinę.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiami 5 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų funkcijos - išsiplečiantis Laukinis simbolis

- Kai per šį nemokamų sukimų režimą pasirodys Laukinis simbolis, jis išsiplės, kad užpildytų visą būgną.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcijos - papildomas Laukinis simbolis

- Per šį nemokamų sukimų režimą, kai sukasi būgnai, lošime pasirodys 3–6 wild simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti.
- Per šią funkciją pasirodys tik žemos vertės simboliai.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Actekų burtai („Aztec Spell“)

1855. Actekų burtai („Aztec Spell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų („Free Spins“) ir Bonus simbolius.

- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimančioje eilėje bus išmokamas laimėjimas su 1000x daugikliu.
- 3 ar daugiau Bonus simboliai aktyvuoja Bonus lošimo funkciją, per pagrindinį lošimą.
- 3 ar daugiau Nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją, per pagrindinį lošimą.
- Jei lošimo lange sustojus būgnams, yra atgalinio skaičiavimo Laukinis („Wild“) simbolis lošimui bus suteikiamas pakartotinio sukimo režimas. Atgalinio skaičiavimo Laukinis („Wild“) simbolis šio režimo metu išliks per kitą pakartotinį sukimą, o jo skaičius sumažės 1. Kai lošimo lange nebeliks atgalinio skaičiavimo Laukinių („Wild“) simbolių, didesniu už 1 arba lygiu 1 skaičiumi, pakartotinio sukimo lošimo etapas baigsis. Atgalinio skaičiavimo Laukinis („Wild“) simbolis per pagrindinį lošimą gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne. Per pagrindinį ir pakartotinio sukimo lošimo etapus - 3 ar daugiau Bonus simboliai suteiks Bonus lošimo funkciją tik per pagrindinį lošimą.
- Jei lošimo lange yra Paslaptingųjų simbolių („Mystery symbols“), sustojus būgnams, jie pasirodys ir bus parodomas 1 atsitiktinis simbolis, išskyrus Bonus, Laukinis („Wild“) ir Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius. Tik per pagrindinį lošimą.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau Nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją, per pagrindinį lošimą.
- Tik per nemokamų sukimų lošimą Laukinis („Wild“) simbolis išsiplės viename iš būgnų ir ten liks iki Nemokamų sukimų lošimo pabaigos. Kai suteikiama Nemokamų sukimų funkcija, lošėjas gali rinktis 1 iš 5 parinkčių, o kiekvienoje parinktyje per visą lošimą išrenkamas grupuotas simbolis, kuris atsiranda skirtingame būgne kiekvieno sukimo metu ir atitinkamai keis nemokamų sukimų kiekį.

Bonus lošimo funkcijos:

- 3 arba daugiau Bonus simboliai aktyvuoja Bonus lošimo funkciją, per pagrindinį lošimą.
- Per Bonus lošimą lošėjui bus pateikiamas 3 lygių laimingasis ratas ir jam bus suteikiami 3 bandymai pasukti ratą ir laimėti tokius prizus kaip daugikliai, papildomi sukimai ar lygio padidinimas. Jei lošėjas gaus lygio padidinimą, jis pateks į laimingojo rato vidinį lygį, kuriame prizai yra aukštesni. Be to, per lygio padidinimą suteikiamas papildomas sukimas. Kai lošėjas išnaudos visus sukimus, bus suteikiama visų laimėjimų suma.

Raganos pasakos („Baba Yaga Tales“)

1856. Raganos pasakos („Baba Yaga Tales“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos („Scatter“) simbolius.

Aukštos vertės simboliai – premija

- 3 premijos simboliai suaktyvina 5 arba 10 nemokamų sukimų (atsižvelgiant į nemokamų sukimų režimą).
- Premijos simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Specialios funkcijos – simbolių krūvos („stacked“) funkcija

- Wild simbolių grupės gali būti išsuktos pagrindinio lošimo metu ir tik ant 3 būgno. Kai bet kuri šio simbolio dalis išsukama lošimo būgnuose, suaktyvinama simbolių krūvos („Stacked“) funkcija.
- Šios funkcijos metu laukinių simbolių grupės (kurie yra 3 simbolių aukščio) pereis 1 eilute aukštyn su kiekvienu sukimu, kol visiškai pasitrauks iš lošimo būgnų.
- Funkcijos metu gali būti suaktyvinti 1–5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo laukinių simbolių grupės pradinės padėties.

Nemokamų sukimų kelionė

- 3 sklaidos simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją.
- Tuomet ekrane parodomas nemokamų sukimų žemėlapis, kuriame pavaizduoti 4 skirtingi nemokamų sukimų režimai.
- Kiekvieną kartą suaktyvinus nemokamus sukimus, pereinama prie kito iš eilės einančio nemokamų sukimų režimo su specialia funkcija.

Nemokamų sukimų kelionė – laimintys simboliai sukami pakartotinai

- Bet koks naujas laimintis derinys per šį nemokamų sukimų režimą aktyvins pakartotinį sukimą.
- Visi laimintys deriniai liks vietoje, o laimėjimo nesudarę simboliai bus pašalinti iš būgnų ir pakeisti naujais simboliais.
- Nauji simboliai, kurie sudarys naujus laimančius derinius arba prisidės prie jau sudaryto laimančio derinio, liks vietoje, o kitos lošimų būgnų pozicijos bus sukamos dar kartą.
- Pakartotinis sukimas tęsis tol, kol nebus galima sudaryti naujų laimančių derinių.

Nemokamų sukimų kelionė – besikeičiantys laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupės judės iš kairės į dešinę būgnais, pradedant nuo 1 būgno kairėje.
- Po kiekvieno sukimo, kuris bus pralaimėtas, laukinių simbolių grupės pereis vienu būgnu į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo, kuris baigsis laimėjimu, pakartotinis sukimas bus suaktyvintas ir laukinių simbolių grupės liks savo vietoje kitam pakartotiniam sukimui.

Nemokamų sukimų kelionė – išsiplečiantys laukiniai simboliai

- Kai pasirodys laukinis simbolis šių nemokamų sukimų režimu, jis išsiplės, kad užpildytų visą būgną.

Nemokamų sukimų kelionė – papildomi laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupė atsiras ant 3 būgno antroje eilėje ir liks ten per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Sukimų metu pasirodys 2–6 laukiniai simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti.

Afroditės knyga („Book of Aphrodite“)

1857. Afroditės knyga („Book of Aphrodite“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Specialiosios funkcijos – sklaidos laukinis simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis taip pat yra ir sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Išsukus 6 sklaidos/laukinius simbolius bus laimima 10 nemokamų sukimų.

Specialiosios funkcijos – nemokami sukimai

- Per kiekvieną sukimą atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus laukinį/sklaidos simbolį) veiks kaip to sukimo išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti 10 nemokamų sukimų.

Pusdievių knyga 2 („Book Of Demi Gods 2“)

1858. Pusdievių knyga 2 („Book Of Demi Gods 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolio vertė yra kaip bet kurio kito simbolio.
- 3 arba daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje pozicijoje būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų ir padaugina statymo sumą priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) simbolių kiekio ir atitinkamai išmoka laimėjimus:
  - 3 Sklaidos („Scatter“) – x2 daugiklis.
  - 4 Sklaidos („Scatter“) – x25 daugiklis
  - 5 Sklaidos („Scatter“) – x250 daugiklis
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai nemokami sukimai yra aktyvuojami, funkcijos metu gali išsisukti visi simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti ir suteikia papildomus nuo 5 iki 10 nemokamų sukimų, priklausomai nuo nemokamų sukimų lygio.
- Kiekvieną kartą aktyvavus nemokamų sukimų funkciją – pakyla nemokamų sukimų lygis ir aktyvuojami specialūs skirtingi nemokami sukimai:
  - 1 lygis: Judantys Būgnai („Moving Reels“) – suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai yra suteikiamas Persukimas („Respin“), būgnai juda į dešinę pusę iš kairės ir tai gali sudaryti naują simbolių kombinaciją.
  - 2 lygis: Judantys Laukiniai („Moving Wilds“) – suteikia 5 nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą, kai yra atliekamas sukimas, per visą būgną išsiplėtęs Laukinis („Wild“) simbolis juda nuo kairės į dešinę ir tokiu būdu gali sudaryti naują simbolių kombinaciją.
  - 3 lygis: Išsiplėčiantys Laukiniai („Expanding Wilds“) – suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai ne per visą būgną išsisuka Laukinis („Wild“) simbolis – jis išsiplėčia ir užpildo visą būgną, kuriame jis išsisuko.
  - 4 lygis: Papildomi Laukiniai („Extra Wilds“) – suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai atliekamas sukimas – būgnuose, atsitiktinuose pozicijose atsiranda Laukiniai („Wild“) simboliai.

Kiaulės taupyklės knyga („Book of Piggy Bank“)

1859. Kiaulės taupyklės knyga („Book of Piggy Bank“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis sklaidos simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis taip pat yra ir sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Išsukus 6 sklaidos/laukinius simbolius bus laimima 10 nemokamų sukimų.

Specialiosios funkcijos – nemokami sukimai

- Per kiekvieną sukimą atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus laukinį/sklaidos simbolį) veiks kaip to sukimo išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti 10 nemokamų sukimų.

Atgimimo knyga („Book of Rebirth“)

1860. Atgimimo knyga („Book of Rebirth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolio vertė yra kaip bet kurio kito simbolio.
- 3 arba daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje pozicijoje būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų ir padaugina statymo sumą priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) simbolių kiekio ir atitinkamai išmoka laimėjimus:
  - 3 Sklaidos („Scatter“) – x2 daugiklis.
  - 4 Sklaidos („Scatter“) – x25 daugiklis.
  - 5 Sklaidos („Scatter“) – x250 daugiklis.
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai nemokami sukimai yra aktyvuojami, funkcijos ir simbolio parinkties metu gali išsisukti visi simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Kiekvieną kartą aktyvavus nemokamų sukimų funkciją – suteikiami 10 nemokamų sukimų ir yra galimybė sukti ratą, kuris nustatys koks simbolis bus Išsiplečiantis („Expanding“). Išrinktas simbolis išsisukęs ant būgnų nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną, jeigu yra galimybė sudaryti laimėčią kombinaciją.

Sirenų knyga („Book of Sirens“)

1861. Sirenų knyga („Book of Sirens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis sklaidos simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis taip pat yra ir sklaidos („Scatter“) simbolis.

- Išsukus 6 sklaidos/laukinius simbolius bus laimima 10 nemokamų sukimų.

Specialiosios funkcijos – nemokami sukimai

- Per kiekvieną sukimą atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus laukinį/sklaidos simbolį) veiks kaip to sukimo išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti 10 nemokamų sukimų.

Pusdieviai 2 („Demi Gods II“)

1862. Pusdieviai 2 („Demi Gods II“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €90 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis yra skaičiuojamas kaip visi kiti simboliai, išskyrus Bonus simbolį.
- 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau pilni išskaidyti Bonus simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai vėl yra aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, pasiekiamas kitas nemokamų sukimų lygis. Iš viso yra 9 lygiai:
  - 1 lygis („Nifleheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma nauja laiminti kombinacija, yra suteikiamas papildomas Persukimas („Respin“). Laimančioje kombinacijoje dalyvaujantis simboliai išlieka būgnuose, o kiti yra pašalinami ir pakeičiami kitais naujais simboliais. Persukimai tęsiasi, kol nebegali būti sudaromos naujos laimančios kombinacijos. Lošimas išmoka tik už paskutinį Persukimą („Respin“).
  - 2 lygis („Muspleheim“) – kiekvieną kartą, kai išsiplėtęs Laukinis („Wild“) simbolis išsisuka būgnuose, suteikiamas Persukimas („Respin“). Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę. Ši funkcija galioja tik nuo 1 iki 4 būgnų.
  - 3 lygis („Helheim“) – kiekvieną kartą, kai sukimas yra užsibaigia be jokių laimėjimų, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kuris garantuoja laimėjimą. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo.
  - 4 lygis („Nidavellir“) – kol būgnai sukasi, nuo 3 iki 5 papildomų Laukinių („Wild“) simbolių yra pridedami ant būgnų, tokiu būdu padidinant galimybę laimėti.

- 5 lygis („Alfheim“) – kol būgnai sukasi, yra galimybė, jog Lipnus Laukinis („Sticky Wild“) simbolis atsiras ant būgnų. Lipnūs Laukiniai („Sticky Wild“) simboliai išlieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 6 lygis („Vanheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma laiminti kombinacija, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kurio metu būgnai juda viena eile į apačią ir nauja eilė viršuje yra atskleidžiama. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuojamas iš naujo.
- 7 lygis („Jotunheim“) – kiekvieną kartą, kai būgnuose išsisuka Laukinis („Wild“) simbolis – jis išsiplėčia ir užpildo visą būgną, tokiu būdu sudarant galimybę laimėjimui. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 8 lygis („Midgard“) – kiekvieno sukimo metu du būgnai yra susinchronizuojami ir gali išsukti identiškus simbolius abiejuose būgnuose.
- 9 lygis („Asgard“) – su kiekvienu sukimu yra galimybė, jog bus suteiktas laimėjimo daugiklis arba papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugikliai gali būti 2x arba 3x.
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Pasakų gražuolės („Fairytale Beauties“)

1863. Pasakų gražuolės („Fairytale Beauties“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €60 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Laimėjimo daugiklis

- Kol sukami būgnai, gali pasirodyti laimėjimo daugiklis.
- Bet koks laimėjimas šiame lošime bus padaugintas iš x2 arba x3 daugiklio.

Nemokamų sukimų kelionė

- 3 sklaidos simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją.
- Tuomet ekrane parodomas nemokamų sukimų žemėlapis, kuriame pavaizduoti 4 skirtingi nemokamų sukimų režimai.
- Kiekvieną kartą suaktyvinus nemokamus sukimus, pereinama prie kito iš eilės einančio nemokamų sukimų režimo su specialia funkcija.

Nemokamų sukimų kelionė – laimintys simboliai sukami pakartotinai

- Bet koks naujas laimintis derinys per šį nemokamų sukimų režimą aktyvins pakartotinį sukimą.
- Visi laimintys deriniai liks vietoje, o laimėjimo nesudarę simboliai bus pašalinti iš būgnų ir pakeisti naujais simboliais.
- Nauji simboliai, kurie sudarys naujus laimančius derinius arba prisidės prie jau sudaryto laimančio derinio, liks vietoje, o kitos lošimų būgnų pozicijos bus sukamos dar kartą.
- Pakartotinis sukimas tęsis tol, kol nebus galima sudaryti naujų laimančių derinių.

Nemokamų sukimų kelionė – besikeičiantys laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupės judės iš kairės į dešinę būgnais, pradedant nuo 1 būgno kairėje.
- Po kiekvieno sukimo, kuris bus pralaimėtas, laukinių simbolių grupės pereis vienu būgnu į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo, kuris baigsis laimėjimu, pakartotinis sukimas bus suaktyvintas ir laukinių simbolių grupės liks savo vietoje kitam pakartotiniam sukimui.

Nemokamų sukimų kelionė – išsiplečiantys laukiniai simboliai

- Kai pasirodys laukinis simbolis šių nemokamų sukimų režimu, jis išsiplės, kad užpildytų visą būgną.

Nemokamų sukimų kelionė – papildomi laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupė atsiras ant 3 būgno antroje eilėje ir liks ten per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Sukimų metu pasirodys 2–6 laukiniai simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti.

Trobelė ant vištos kojelės („Hut with chicken legs“)

1864. Trobelė ant vištos kojelės („Hut with chicken legs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- 3 sklaidos simboliai suteiks10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai suteiks 25 nemokamus sukimus.
- 5 arba daugiau sklaidos simbolių suteiks 100 nemokamų sukimų.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Laimingasis Džekas: pradingusios džiunglės („Lucky Jack Lost Jungle“)

1865. Laimingasis Džekas: pradingusios džiunglės („Lucky Jack Lost Jungle“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinių („Wild“) simbolių taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis skaičiuojamas kaip visi kiti simboliai, išskyrus Nemokamų Sukimų ir Bonus simbolius.
- 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 500x statymo sumos, kas eilutę.

Aukštos vertės simbolių taisyklės:

- 3 ir daugiau Sklaidos Bonus („Scatter Bonus“) simbolių aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos:

- 3 arba daugiau Sklaidos Nemokamų Sukimų („Scatter Free Spins“) simbolių suteiks Nemokamus sukimus.
- Kai nemokami sukimai suteikiami, lošėjas gali rinktis kortą, kuri suteikia 10-50 Nemokamų sukimų atitinkamai.
- Lošėjas gali rinktis kortą, kuri nustato, kurie simboliai bus Auksiniai Išsiplečiantys („Golden Expanding“) simboliai per Nemokamų sukimų lošimo etapą.
- Nemokamu sukimų metu, kai jau gautas lošimo etapo rezultatas, išsiplečiantis simbolis išsiplės suformuodamas naujas išmokų eilutes kartu su esamomis išmokų eilutėmis.
- Simbolis išsiplės tik tada, jei išsiplėtimas baigsis laimėjimu.

Grupuotų Laukinių („Stacked Wilds“) simbolių blokų funkcijos:

- Kai būgnai sukasi, Grupuoti Laukiniai („Stacked Wilds“) simboliai, kurie užima dvi būgnų eilutes gali atsirasti ant būgnų ir padidinti galimybes laimėti.
- Už 5 Grupuotus Laukinius („Stacked Wilds“) simbolius laimėjimo eilutėje mokama x500 statymo sumos.

Bonus lošimo funkcijos:

- 3 ar daugiau Sklaidos Bonus („Scatter Bonus“) simbolių aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.
- Bonus funkcijos metu lošėjui bus pateikiamas 3 lygių laimingasis ratas ir jam bus suteikiami 3 bandymai pasukti ratą ir laimėti tokius prizus kaip daugikliai, papildomi sukimai ar lygio padidinimas.
- Jei lošėjas gaus lygio padidinimą, lošėjas patenka į laimingojo rato vidinį lygį, kuriame laimėjimai yra aukštesnės vertės.

Didingas karalius („Majestic King“)

1866. Didingas karalius („Majestic King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 arba daugiau Nemokamų sukimų simbolių aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją.

Bonus lošimo funkcija:

- Bonus lošimas pradedamas su 3 sukimais. Kairėje pusėje esantis matuoklis yra papildomas kiekvieną kartą kai yra surenkamas išsisklaidžiusių simbolių laimėjimas. Už kiekvienus 5 laimėjimus simbolius, kurie buvo surinkti – užpildoma viena atkarpa matuoklyje ir atitinkamai padidinamas laimėjimas. Surinkus „+1” simbolius, pridedamas papildomas sukimas. Pasibaigus sukimams, laimėjimo daugiklis atitinka atkarpų skaičiui, kurios buvo užpildytos matuoklyje.

Specialių funkcijų taisyklės:

- Simboliai gali atsirasti ant būgnų ir padidinti galimybes laimėti.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjime bus išmokamas statymas už eilę x200.

Dvigubų simbolių („Only Doubles“) funkcijų taisyklės:

- Kai būgnai sukasi, yra galimybė, kad bus aktyvuota Tik Dvigubų („Only Doubles“) lošimo funkcija ir tada visi simboliai atsiras jų dvigubų simbolių forma.

Laukinių („Wild“) simbolių taisyklės:

- Laukinis („Wild“) Simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus dvigubus simbolius, Nemokamų sukimų ir Bonus simbolius.
- Už bet kokius 5 pakaitinius simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas statymas už eilę x200 nuo statymo vertės.

Bonus simbolių funkcija:

- 3 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuojama Bonus lošimo funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos:

- 3 arba daugiau Nemokamų sukimų simbolių suteikia 10-40 papildomų Nemokamų sukimų, kurioje vienas iš keturių vidutinės vertės simbolių visada taps dvigubu simboliu.

Didinga žiema („Majestic Winter“)

1867. Didinga žiema („Majestic Winter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Kai būgnai sukasi, gali būti aktyvuota tik dvigubų simbolių funkcija ir tada visi simboliai atsiras jų dvigubų simbolių forma.
- Kai būgnai sukasi, grupuoti simboliai gali atsirasti ant būgnų ir padidinti galimybes laimėti. Už bet kokius 5 grupuotus simbolius laimančioje eilėje bus išmokamas statymas už eilę su x200 daugikliu.
- Grupuotas Laukinis („Stacked Wilds“) prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus dvigubiems simboliams, Nemokamų sukimų ir Bonus simboliams.
- Kiekvieni Dvigubi („Only Double Symbols“) simboliai laimančioje kombinacijoje skaičiuojami kaip 2 atskiri simboliai.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Jei yra išsukami 3 arba daugiau Nemokamų Sukimų („Free Spins“).simbolių lošimo lange, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kuri suteikia nuo 10 iki 40 nemokamų sukimų. Kad išsiaiškinti nemokamų sukimų skaičių, reikia sukti ratą. Išsukamas nemokamų sukimų skaičius bei simbolis, kuris išliks lošimo būgnuose viso lošimo etapo metu.

Bonus lošimo funkcijos taisyklės:

- Lošimas bus pradėtas su 3 sukimais, lošėjas užpildo matuoklį rinkdamas Sklaidos („Scatter“) laimėjimo simbolius. Lošėjas surinkęs 5 laimančius simbolius užpildys 1 laukelį matuoklyje ir laimėjimas padidės. Lošėjas išsukęs „+1” simbolį kaups papildomus nemokamus sukimus. Laimėjimas išmokamas pagal surinkta daugiklį matuoklyje.
- 3 ar daugiau Bonus simboliai aktyvuos Bonus lošimo funkciją per pagrindinį lošimą.

Vaisių rinkimas - ugnies liepsna („Pick a Fruit - Fire Blaze“)

1868. Vaisių rinkimas - ugnies liepsna („Pick a Fruit - Fire Blaze“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) simbolį.
- Už 3–4 WILDS laimėjimas išmokamas tik iškritus SCATTER simboliui.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Už SCATTER simbolį išmokama bet kurioje padėtyje.
- SCATTER laimėjimai padauginami iš viso statymo.

Poseidono iškilimas („Poseidon's Rising“)

1869. Poseidono iškilimas („Poseidon's Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus Bonus simbolį.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius bus išmokamas statymas už statymo sumą x1000.

Aukštos vertės Bonus simboliai:

- 3 Sklaidos Bonus („Scatter Bonus“) simboliai suteikia 5 arba 10 nemokamų sukimų.
- Bonus simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Poseidono prisikėlimo („Poseidon‘s Rising“) taisyklės:

- Poseidono prisikėlimo („Poseidon‘s Rising“) simboliai gali būti išsukti lošimo metu tik ant 3 būgno.
- Kai bet kuri šio simbolio dalis išsukama lošimo automate, aktyvuojama Poseidono („Poseidon's Rising“) funkcija.
- Šios funkcijos metu prasidės persukimų lošimo etapas ir Poseidono simbolis (kurie yra 3 simbolių aukščio) pakils 1 eilute aukštyn su kiekvienu sukimu. Kai Poseidono simbolis visiškai pasitrauks iš ekrano (nebus Poseidono simbolių trečiame būgne), funkcija bus sustabdyta.

- Lošime gali būti suteikiama 1–5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo Poseidon (Poseidon‘s) simbolių pradinės padėties.
- Už bet kokius 5 pakaitinius simbolius laimėjimo eilėje bus išmokamas statymas x1000 už eilę.

Nemokamų sukimų kelionės funkcija:

- 3 Bonus simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją.
- Pradžioje nemokamų sukimų funkcijos yra pristatomas žemėlapis ir jame esantys 4 lygiai:
- Kiekvieną kartą kai iš eilės yra aktyvuojami nemokami sukimai, aktyvuojamas kitas nemokamų sukimų lygis.
  - 1 lygis: Laimėjimų Simbolių Persukimai („Winning Symbols Re-Spin“) - bet koks naujas laimintis derinys per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą suteiks pakartotinį sukimą. Visi laimintys deriniai liks vietoje, o nelaimintys simboliai bus pašalinti ir pakeisti naujais simboliais. Nauji simboliai, kurie sudarys arba prisidės prie laimėjimo statymo eilės, liks vietoje, o lošimo būgnai bus persukami. Pakartotinis sukimasis tęsis tol, kol nebus galima sudaryti naujų laimėjimų derinių. Laimėjimas bus išmokamas tik už paskutinį pakartotinį sukimą.
  - 2 Lygis: Judantis Laukinis („Shifting Wild“) – per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą Laukiniai („Wild“) simboliai judės iš kairės į dešinę būgnais, pradedant nuo 1 būgno kairėje. Po kiekvieno sukimo, kuris bus pralaimėtas, Laukiniai („Wild“) simboliai pereis vienu būgnu į dešinę. Po kiekvieno sukimo, kuris baigsis laimėjimu, pakartotinis sukimas bus suteikiamas, o Laukiniai („Wild“) simboliai liks vietoje kitam pakartotiniam sukimui. Už bet kokius 5 („Wild“) simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas laimėjimas statymo sumą x1000 už eilę.
  - 3 Lygis: Išsiplečiantys Laukiniai („Expanding Wilds“) – per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą išsisukus Laukiniam („Wild“) simboliui būgnuose, jis išsiplečia ir užima visą būgną. Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas statymas už eilę x1000.
  - 4 lygis: Papildomi Laukiniai („Extra Wilds“) – per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą lipnus 1x1 Sirenos („Siren“) simbolis atsiras ant 3 būgno ant 2 eilės ir liks ten per likusį Nemokamų sukimų lošimą. Kai būgnai sukasi, lošimų automate pasirodys 2–6 1x1 simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti. Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas statymas už eilę x1000.

Ugnies karalienė – sušalusios liepsnos („Queen of Fire - Frozen Flames“)

1870. Ugnies karalienė – sušalusios liepsnos („Queen of Fire - Frozen Flames“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Specialūs simboliai – nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos sukimo simbolių aktyvins 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai - pakaitinių simbolių blokai

- Per nemokamus sukimus 1–3 sublokuoti laukiniai simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno sukimo metu ir didins laimėjimo galimybes.

Premijinio lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvuoja premijinio lošimo funkciją.
- Bonus funkcija bus pradėta su 3 sukimais.
- Lošime esantis matuoklis papildomas kiekvieną kartą surenkant laimėjimo simbolius.
- Lošėjui surinkus 5 laimingus simbolius, užpildoma 1 atkarpa matuoklyje ir laimėjimas yra padidinamas. Lošėjui surinkus +1 simbolius, suteikiama papildomu Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus sukimams, laimėjimas yra išmokamas atitinkamai nuo kiek atkarpų buvo užpildyta matuoklyje funkcijos metu.

Susinchronizuotų būgnų simbolių taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu su kiekvienu sukimu yra galimybė, kad 2 atsitiktiniai būgnai lošimo etape bus sinchronizuoti ir identiški vienas kitam, bei padidins galimybę suformuoti laimėjimo simbolių kombinacijas.

Specialiosios funkcijos – išsiplečiantis pakaitinis

- Pagrindinio lošimo metu, kai laukinis simbolis atsiras ant sinchronizuotų būgnų, jis išsiplės ir užpildys visą būgną.

Rizikos funkcija

- Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, bus rodomas lošimo ekranas, suteikiantis šansą laimėti iki 50 nemokamų sukimų.
- Galima pasirinkti likti su esamu nemokamų sukimų skaičiumi arba rizikuoti jų dalimi spaudžiant rizikos mygtuką, norint laimėti daugiau nemokamų sukimų.
- Sėkmingo lošimo atveju lošėjas gaus nurodytą skaičių nemokamų sukimų, vėliau lošėjas gali rinktis lošti dar kartą arba likti su esamu nemokamų sukimų skaičiumi. Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų skaičių, lošti (rizikuoti) toliau nebebus galima. Jei rizikos lošimas nesėkmingas, lošėjas gaus nemokamų sukimų skaičių, nurodytą ant pralaimėjusio žetono, ir rizikos lošimas pasibaigs.

Ugnies karalienė („Queen of Fire“)

1871. Ugnies karalienė („Queen of Fire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinių („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus Nemokamų sukimų ir Bonus simboliams.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimančioje eilėje bus išmokamas statymas x2000 už lošimo eilę.

Bonus taisyklės:

- 3 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.
- Bonus funkcija bus pradėta su 3 sukimais.
- Matuoklis papildomas kiekvieną kartą surenkant laimančius simbolius.
- Lošėjui surinkus 5 laimingus simbolius, užpildoma 1 atkarpa matuoklyje ir laimėjimas yra padidinamas. Lošėjui surinkus +1 simbolius, suteikiama papildomu Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus sukimams, laimėjimas yra išmokamas atitinkamai nuo kiek atkarpų buvo užpildyta matuoklyje funkcijos metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3 arba daugiau Nemokamo sukimo simbolių suteikia 10 Nemokamų sukimų.
- Per Nemokamus sukimus 1–3 Grupuoti Laukiniai („Stacked Wild“) simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno sukimo metu ir padidins laimėjimo galimybes.
- Aktyvavus Nemokamų sukimų funkciją, bus siūloma spėti, kad gauti daugiau Nemokamų sukimų. Jei spėjimas nepavyks, suteikiama mažiau Nemokamų sukimų negu funkcijos pradžioje.
- Lošėjas gali pasirinkti esamą Nemokamų sukimų sumą arba rizikuoti jų dalimi spaudę lošimo mygtuką, kad laimėtų daugiau Nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu kartu, kai spėjimas teisingas, galima spėti toliau, kol atspėjama neteisingai.
- Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų, spėti nebebus galima. Jei spėjimas neteisingas, lošėjas gaus nemokamų sukimų skaičių, nurodytą ant pralaimėjusio žetono, ir negalės spėti pakartotinai.

Susinchronizuotų būgnų simbolių taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu su kiekvienu sukimu yra galimybė, kad 2 atsitiktiniai būgnai lošimo etape bus sinchronizuoti ir identiški vienas kitam, bei padidins galimybę suformuoti laimančių simbolių kombinacijas.

Ledo karalienė („Queen of Ice“)

1872. Ledo karalienė („Queen of Ice“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų ir Bonus simbolius.
- Už 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjimų eilutėje išmokama x2000 statymo sumos.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 arba daugiau Nemokamo sukimo simbolių suteikia 10 Nemokamų sukimų.
- Per Nemokamus sukimus 1–3 Grupuoti Laukiniai („Stacked Wild“) simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno sukimo metu ir padidins laimėjimo galimybes.
- Aktyvavus Nemokamų sukimų funkciją, bus siūloma spėti, kad gauti daugiau Nemokamų sukimų. Jei spėjimas nepavyks, suteikiama mažiau Nemokamų sukimų negu funkcijos pradžioje.
- Lošėjas gali pasirinkti esamą Nemokamų sukimų sumą arba rizikuoti jų dalimi spaudę lošimo mygtuką, kad laimėtų daugiau Nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu kartu, kai spėjimas teisingas, galima spėti toliau, kol atspėjama neteisingai.
- Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų, spėti nebebus galima. Jei spėjimas neteisingas, lošėjas gaus nemokamų sukimų skaičių, nurodytą ant pralaimėjusio žetono, ir negalės spėti pakartotinai.

Bonus lošimo funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Bonus lošimą.

- Bonus funkcija prasideda su 3 sukimais.
- Matuoklis papildomas kiekvieną kartą surenkant laimėjimus simbolius.
- Lošėjui surinkus 5 laimingus simbolius, užpildoma 1 atkarpa matuoklyje ir laimėjimas yra padidinamas. Lošėjui surinkus +1 simbolius, suteikiama papildomu Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus sukimams, laimėjimas yra išmokamas atitinkamai nuo kiek atkarpų buvo užpildyta matuoklyje funkcijos metu.

Susinchronizuotų būgnų funkcijos taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu su kiekvienu sukimu yra galimybė, kad 2 atsitiktiniai būgnai lošimo etape bus sinchronizuoti ir identiški vienas kitam, bei padidins galimybę suformuoti laimėjimų simbolių kombinacijas.

Išsiplečiančių Laukinių („Expanding Wilds”) funkcijos taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu, kai Laukinis („Wild”) simbolis atsiras ant sinchronizuotų būgnų, jis išsiplės ir užpildys visą būgną.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild”) simbolius laimėjimo eilėje bus išmokamas statymo sumos x2000 už eilę.

Seto karaliavimas („Reign of Seth“)

1873. Seto karaliavimas („Reign of Seth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Už 3–4 laukinius simbolius išmokama tik tada, kai kartu išsukamas ir sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Laukinis simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus sklaidos simbolius.

Papildomi laukiniai simboliai

- Sukantis būgnams lošime gali pasirodyti 4–7 laukiniai simboliai, kurie suteiks daugiau galimybių laimėti.

Premijinis lošimas

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvins premijinį lošimą.
- šią funkciją suaktyvinę simboliai ekrane liks užrakinti.
- Premijinis lošimas prasidės su 3 sukimais.
- Kai visos tuščios būgnų vietos užpildomos sklaidos simboliais arba kai nebelieka suteiktų sukimų, premijinis lošimas baigiamas.
- Per kiekvieną sukimą tuščios vietos gali atsitiktine tvarka suteikti papildomus laimėjimus ar laimėjimo daugiklius.

Ugnies ietis („Spear of Fire“)

1874. Ugnies ietis („Spear of Fire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai suteiks 25 nemokamus sukimus.
- 5 arba daugiau – iki 100 nemokamų sukimų.

Specialūs laukiniai simboliai („wild“)

- „Wild“ simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus sklaidos simbolį.

Medūzos istorija („Story of Medusa II“)

1875. Medūzos istorija („Story of Medusa II“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €800 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai suteiks 25 nemokamus sukimus.
- 5 arba daugiau – iki 100 nemokamų sukimų.

Specialūs laukiniai simboliai („wild“)

- „Wild“ simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus sklaidos simbolį.

Pašėlusi beždžionė („Wacky Monkey“)

1876. Pašėlusi beždžionė („Wacky Monkey“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €180
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis išmoka bet kokioje pozicijoje ir suteikia daugiklį atitinkamai pagal nustatyta statymo sumą.

Vilkolakis: medžioklė („Warewolf - The Hunt“)

1877. Vilkolakis: medžioklė („Warewolf - The Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukiniai simboliai („Wild“)

WILD simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus premijos („Bonus“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvins nemokamus sukimus.

Specialiosios funkcijos - atskaitos laukiniai simboliai („Countdown Wild“)

- Jei lošime yra atskaitos laukinių simbolių, būgnams sustojus, bus įjungiamas pakartotinio sukimo režimas.
- Atskaitos laukiniai simboliai šio režimo metu išliks savo pozicijose per kitą pakartotinį sukimą, o jame atvaizduotas skaitliukas sumažės vienetu.
- Kai lošime nebeliks atskaitos laukinių simbolių su skaitikliu, didesniu už 1 arba lygiu 1, pakartotinio sukimo režimas baigsis.

Specialiosios funkcijos – paslaptingieji („Mystery“) simboliai

- Jei lošimo automate yra paslaptingųjų („Mystery“) simbolių, sustojus būgnams, jie atskleis kitą atsitiktinį simbolį (juo negali būti premijos („Bonus“), laukiniai („Wild“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai).

Specialiosios funkcijos - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvins nemokamų sukimų lošimą.
- Tik per nemokamus sukimus laukinis simbolis išsiplės viename iš būgnų ir ten liks iki nemokamų sukimų pabaigos.

Specialiosios funkcijos - premijinis lošimas

- 3 arba daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvins premijos lošimo funkciją.
- Per premijinį lošimą bus pateikiamas 3 lygių laimingasis ratas ir bus suteikiami 3 bandymai pasukti ratą ir laimėti tokius laimėjimus kaip laimėjimo daugikliai, papildomi sukimai ar lošimo lygio padidinimas.
- Jei laimimas lygio padidinimas, patenkama į laimingojo rato vidinį lygį, kuriame laimėjimai yra vertingesni.
- Be to, per lygio padidinimą suteikiamas papildomas sukimas.

- Išnaudojus visus sukimus premijos lošimas baigiamas.

Vilko iltis: gilus miškas („Wolf Fang - Deep Forest“)

1878. Vilko iltis: gilus miškas („Wolf Fang - Deep Forest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukiniai simboliai („Wild“)

- Laukiniai simboliai prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvina nemokamus sukimus.

Specialūs funkcijos - nemokami sukimai

- Galima pasirinkti vieną iš 2 nemokamų sukimų parinkčių:
- 20 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X2 dydžio simboliai.
- 10 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X3 dydžio simboliai.
- Per nemokamus sukimus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių suaktyvins papildomus 5 sukimus.

Vilko iltis: aukso smėliai („Wolf Fang - Golden Sands“)

1879. Vilko iltis: aukso smėliai („Wolf Fang - Golden Sands“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukiniai simboliai („Wild“)

- Laukiniai simboliai prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvina nemokamus sukimus.

Specialūs funkcijos - nemokami sukimai

- Galima pasirinkti vieną iš 2 nemokamų sukimų parinkčių:
- 20 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X2 dydžio simboliai.
- 10 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X3 dydžio simboliai.
- Per nemokamus sukimus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių suaktyvins papildomus 5 sukimus.

Vilko iltis („Wolf Fang“)

1880. Vilko iltis („Wolf Fang“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis išmoka kaip bet kuris kitas simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Už 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjimų eilutėje išmokama x1000 statymo sumos.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau Nemokamų Sukimų simbolių aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją.
- Nemokami Sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.
- Aktyvavus Nemokamų Sukimų funkciją, pristatomi du pasirinkimai:
  - 20 nemokamų sukimų, kurių metu vidutinės vertės simboliai išsisuks būgnuose kaip 1x2 simboliai.
  - 2) 10 nemokamų sukimų, kurių metu vidutinės vertės simboliai išsisuks būgnuose kaip 1x3 simboliai.
- Nemokamų Sukimų lošimo etapo metu, 3 ar daugiau Nemokamų Sukimų simbolių išsisukusių būgnuose suteiks papildomus 5 nemokamus sukimus su tuo pačiu pasirinkimu ir statymo suma, kuri aktyvavo funkciją.

Siautėjimo knyga („Book of Rampage“)

1881. Siautėjimo knyga („Book of Rampage“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos Laukinis („Scatter Wild“) simbolis yra Laukinis („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolis viename. Jei 3 ir daugiau Sklaidos Laukiniai („Scatter Wilds“) simboliai atsiranda lošimo lange - išmokamas laimėjimas: 3 Sklaidos Laukiniai („Scatter Wilds“) simboliai – suteikiamas 2x daugiklis, 4 - 25x daugiklis, 5 - 250x daugiklis ir suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai suteikiami Nemokami sukimai, lošėjui pasirodo lošimo langas su visais simboliais, išskyrus Sklaidos Laukinį („Scatter Wild“) simbolį. Nemokamų sukimų funkcijos metu gali būti suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, išsiplečiantys simboliai gali išsiplėsti naujuose lošimo linijose.

Pusdieviai 3 („Demi Gods III“)

1882. Pusdieviai 3 („Demi Gods III“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis yra skaičiuojamas kaip visi kiti simboliai, išskyrus Bonus simbolį.
- 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau pilni išskaidyti Bonus simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai vėl yra aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, pasiekiamas kitas nemokamų sukimų lygis. Iš viso yra 9 lygiai:
  - 1 lygis („Nifleheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma nauja laiminti kombinacija, yra suteikiamas papildomas Persukimas („Respin“). Laimėjimo kombinacijoje dalyvaujantis simboliai išlieka būgnuose, o kiti yra pašalinami ir pakeičiami kitais naujais simboliais. Persukimai tęsiasi, kol nebegali būti sudaromos naujos laimėjimo kombinacijos. Lošimas išmoka tik už paskutinį Persukimą („Respin“).

- 2 lygis („Muspleheim“) – kiekvieną kartą, kai išsiplėtęs Laukinis („Wild“) simbolis išsisuka būgnuose, suteikiamas Persukimas („Respin“). Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę. Ši funkcija galioja tik nuo 1 iki 4 būgnų.
- 3 lygis („Helheim“) – kiekvieną kartą, kai sukimas yra užsibaigia be jokių laimėjimų, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kuris garantuoja laimėjimą. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo.
- 4 lygis („Nidavellir“) – kol būgnai sukasi, nuo 3 iki 5 papildomų Laukinių („Wild“) simbolių yra pridedami ant būgnų, tokiu būdu padidinant galimybę laimėti.
- 5 lygis („Alfheim“) – kol būgnai sukasi, yra galimybė, jog Lipnus Laukinis („Sticky Wild“) simbolis atsiras ant būgnų. Lipnūs Laukiniai („Sticky Wild“) simboliai išlieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 6 lygis („Vanheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma laiminti kombinacija, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kurio metu būgnai juda viena eile į apačią ir nauja eilė viršuje yra atskleidžiama. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuojamas iš naujo.
- 7 lygis („Jotunheim“) – kiekvieną kartą, kai būgnuose išsisuka Laukinis („Wild“) simbolis – jis išsiplėčia ir užpildo visą būgną, tokiu būdu sudarant galimybę laimėjimui. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 8 lygis („Midgard“) – kiekvieno sukimo metu du būgnai yra susinchronizuojami ir gali išsukti identiškus simbolius abiejuose būgnuose.
- 9 lygis („Asgard“) – su kiekvienu sukimu yra galimybė, jog bus suteiktas laimėjimo daugiklis arba papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugikliai gali būti 2x arba 3x.
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Didžiojo ešerio Kalėdų šventė („Big Bass Christmas Bash“)

1883. Didžiojo ešerio Kalėdų šventė („Big Bass Christmas Bash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų loši-mas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Žvejo simbolis yra laukinis simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimą.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (išsklaidantį) simbolį.

Sklaidos simbolis

- Žuvies simbolis yra sklaidos simbolis. Atsiranda ant visų būgnų.

Pinigų simbolis

- Žuvies simboliai taip pat yra PINIGŲ simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simbolis gauna atsitiktinę laimėjimo vertę, kuri gali būti laimima NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijoje.
- Galimos vertės yra: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- 5x SCATTER simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- 4x SCATTER simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 3x SCATTER simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 SCATTER simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį:
- Atsitiktinai, jei ekrane esantys SCATTERS simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su SCATTERS simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be SCATTERS sukami iš naujo.
- Atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą SCATTER simbolį.
- Prieš prasidedant lošimui, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame lošime:
- DAUGIAU ŽUVIES - per vėlesnį nemokamų sukimų lošimą ant būgno juostų atsiranda daugiau žuvies simbolių.
- DAUGIAU ŽVEJŲ - tolesnio nemokamų sukimų lošimo metu būgno juostose atsiranda daugiau WILD simbolių.
- DAUGIAU DINAMITŲ, KABLIŲ IR BAZUKŲ - lošimo metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablio ar bazukos sukimo funkciją. PALEIDIMAS IŠ 2 LYGIO - lošimas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio.
- +2 SUKIMAI - tolesnis lošimas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu kiekvienas WILD (laukinis) simbolis taip pat surenka visas vertes iš PINIGŲ simbolių ekrane.
- Visi WILD (laukiniai) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas WILD simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o PINIGŲ simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra žaidžiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies PINIGŲ simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.

- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Ašmenys ir iltys („Blade & Fangs“)

1884. Ašmenys ir iltys („Blade & Fangs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 234 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- Jis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Už jį mokama tik pagrindiniame lošime:

243 būdai laimėti

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę greta esančių simbolių kombinacijas.

DAUGIKLIO simboliai:

- +1x DAUGIKLIS - šis simbolis gali pasirodyti viršutinio ekrano 1 būgne.
- x2 DAUIGKLIS - šis simbolis gali pasirodyti apatinio ekrano 5 būgne.
- Kai per pagrindinio lošimo sukimą vienu metu išsukami abu DAUGIKLIO simboliai, abu ekranai susijungia į vieną 6x5 tinklelį ir suteikiamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį apsisukimą suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams.
- Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas +1x DAUGIKLIO simbolis, bendrasis daugiklis padidėja 1x. Jei išsukamas x2 DAUGIKLIO simbolis, bendras daugiklis padidėja x2.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui, visi laimėjimai padauginami iš bendro daugiklio.
- Po pakartotinio sukimo lošimas vėl padalijamas į du 5x3 ekranus.

Nemokami sukimai

- Jei bet kuriame iš dviejų ekranų išsukama 3 ar daugiau simbolių SCATTER, prasidės NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimas ir gaunami 8 nemokami sukimai.
- Šis lošimas visada žaidžiamas sujungtame 6x5 ekrane.
- Šio lošimo metu veikia bendras daugiklis, taikomas visiems laimėjimams. Daugiklis prasideda nuo 1x ir kiekvieną kartą, kai išsukamas simbolis +1x DAUGIKLIS, prie jo pridedamas +1x, o kai išsukamas simbolis x2 DAUGIKLIS, jo vertė dauginama iš x2.
- Per lošimą išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, vėl suaktyvinama funkcija ir gaunami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Liepsnojantys laukiniai megaways („Blazing Wilds Megaways“)

1885. Liepsnojantys laukiniai megaways („Blazing Wilds Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER.
- Jis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Sklaidos simbolis
- Sklaidos (SCATTER) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Rodoma tik pagrindinio lošimo metu.

Būdai laimėti
- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Kritimo funkcija
- GRIŪTIES FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laimančios kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta.
- Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio paties dydžio kaip ir pradinis sukimo rezultatas prieš griūtį.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie žaidėjo balanso po visų kratinių rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Išsiplečiantis laukinis simbolis
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas WILD simbolis, vertikaliai, virš pradinio simbolio, iki pat ekrano pabaigos pridedama daugiau WILD.
- Išsiplėtus krūvai, jos viršuje atsiranda daugiklis, lygus ant to būgno esančių WILD kiekiui.
- Daugiklis taikomas visiems per WILD einantiems laimėjimams. Jei ekrane vienu metu yra daugiau daugiklių, jie dauginasi tarpusavyje.
- Po kiekvienos griūties, jei laimančiose kombinacijose naudojami jas sukėlę WILD, daugikliai pašalinami.

Nemokami sukimai
- Išsukus 4, 5 arba 6 SCATTER simbolius bet kurioje ekrano vietoje, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.

- Per lošimą visi daugikliai, kuriuos sukuria IŠSIPLEČIANTYS WILD, yra dvigubai didesni už kiekviename būgne esančių WILD skaičių.
- Funkcijas negali būti aktyvintos
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Ugnies pilis („Castle of Fire“)

1886. Ugnies pilis („Castle of Fire“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 920 000

Taisyklės:

PASLAPTIES SIMBOLIS

- PASLAPTIES simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Kai išsukami PASLAPTIES simboliai, jie visi virsta tuo pačiu atsitiktiniu mokamu simboliu, išskyrus sklaidos (SCATTER).
- Kai taip atsitinka, kiekvienas iš jų atsitiktine tvarka virsta 1, 2 arba 3 to paties mokamo simbolio egzemplioriais, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių bus suaktyvinta NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimėta 12 nemokamų sukimų.
- Per lošimą išsuktas PASLAPTIES simbolis lieka fiksuotas ekrane iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvieno sukimo visi šiuo metu ekrane esantys PASLAPTIES simboliai atsitiktinai virsta 1, 2 arba 3 to paties atsitiktinio išmokėjimo simbolio egzemplioriais.
- Funkcijas negali būti aktyvintos
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Olimpo vartai 1000 („Gates of Olympus 1000“)

1887. Olimpo vartai 1000 („Gates of Olympus 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų. SCATTER išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- KRITIMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimo kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio simboliai

- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x.
- Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime išsukamas DAUGIKLIO simbolis ir sukimas laimi, DAUGIKLIO vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas DAUGIKLIO simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu naudojami specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 4 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Šibalbos vartai („Gates of Xibalba“)

1888. Šibalbos vartai („Gates of Xibalba“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų.
- SCATTER simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- KRITIMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio simboliai

- Tai yra daugiklio simboliai. Jie yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x.
- Kai griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Jei išsukami 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai, bus suaktyvinta atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime yra progresyvi funkcija. Ji pradedama nuo 1 lygio ir kiekvieną kartą, kai išsukami daugiklio simboliai, jie renkami į matuoklį, lošimo lygis pakeliamas iki tam tikros ribos, o kiekviename lygyje galimos tik tam tikros daugiklio simbolių reikšmės, kaip nurodyta toliau:
- 1 lygis - prieš surenkant 6 DAUGIKLIO simbolius. 1 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 2x iki 100x.
- 2 lygis - prasideda surinkus 6 DAUGIKLIO simbolius. 2 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 8x iki 100x.
- 3 lygis - prasideda surinkus dar 5 DAUGIKLIO simbolius. 3 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 15x iki 100x.
- 4 lygis - prasideda surinkus dar 4 DAUGIKLIO simbolius. 4 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 50x iki 100x. Po 4 lygio pakilti nebegalima, o visi vėlesni nemokami sukimai žaidžiami 4 lygyje.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu išsukami 3 ar daugiau simbolių SCATTER, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu naudojami specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMAS gali būti iš karto paleistas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus. Kai įjungta 25x privalomo ante statymo funkcija, funkcija PIRKTI NEMOKAMUS SUKIMUS yra išjungta.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimą galima nusipirkti 4 būdais:
- Sumokėjus 100x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris prasideda nuo 1 lygio.
- Sumokėjus 200x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris garantuotai prasideda nuo 2 lygio.
- Sumokėjus 400x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris garantuotai prasideda nuo 3 lygio.
- Sumokėjus 500x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris garantuotai prasideda nuo 4 lygio.
- Perkant NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimą, per sukimą, kuris suaktyvino funkciją, gali būti išsuktas atsitiktinis SCATTER simbolių skaičius, pasirinkus bet kurį iš variantų.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Brangakmenių kasykla („Gemine“)

1889. Brangakmenių kasykla („Gemine“) – tai 8x8 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- WILD (laukinis) simbolis ir jis pakeičia kitus simbolius.
- Atsiranda tik kaip LAUKINIO KALNAKASIO ir LAIMINGO KALNAKASIO funkcijų dalis. Tas pats WILD simbolis gali būti prijungiamas prie kelių laimėjimų kombinacijų su skirtingais simboliais.

Kratymo funkcija

- KRATYMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Griūtys tęsis, kol nebebus laimėjimų kombinacijų arba sukimo funkcijos neatsiras kaip griūties rezultatas.
- Visos pergalės pridedamos prie žaidėjo balanso, kai buvo sužaisti visi kratiniai, atsirandantys dėl pagrindinio sukimo.

Sukimo funkcijos

- Baziniame lošime 5 specialios spalvos žymekliai, po vieną iš kiekvieno tipo, atsiranda už simbolių atsitiktinėse kiekvieno sukimo vietose.
- Kai laimėjimas įvyksta virš pažymėtos vietos, jis suaktyvina specialią funkciją, priklausomai nuo ženklo spalvos.
- Mėlyna žyma laimi KALNAKASYBĄ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir ekrane pradeda atsirasti nauji simboliai.
- Rožinės žymos atveju laimimas LAUKINIS KALNAKASYS. Kai baigsis visos griūtys, kurias sukėlė esamas sukimas, visi vieno atsitiktinio simbolio atvejai ekrane pakeičiami į Wild simbolį.

- Geltonos žymos atveju suteikiami KVADRATAI. Kai baigsis visos griūtys, kurias sukėlė esamas sukimas, atsitiktinis 2x2 tų pačių simbolių blokas pridedamas atsitiktinėse padėtyse ekrane.
- Raudonos žymos atveju suteikiami SUPER BRANGAKMENIAI. Kai baigsis visos griūtys, kurias sukėlė esamas sukimas, atsitiktinis 3x3, 4x4 arba 5x5 to paties simbolio blokas pridedamas į atsitiktinę padėtį ekrane.
- Žalias ženklas yra LAIMINGO KALNAKASIO. Pasibaigus visoms dabartinio sukimo griūtims, atsitiktinėse pozicijose ekrane atsiranda nuo 5 iki 15 WILD simbolių.
- Jei kelios funkcijos laimimos tuo pačiu sukimu, jos apmokamos toliau nurodyta fiksuota seka: KALNAKASYBĄ, LAUKINIS KALNAKASYS, KVADRATAI, SUPER BRANGAKMENIAI, LAIMINGAS KALNAKASYS.

Brangakmenių funkcija

- Su kiekvienu sukimu laimėjimų simbolių skaičius, kuris sprogo per griūtis, yra suskaičiuojamas ir papildomas BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA matuoklis. Kai pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius, suaktyvinama BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA.
- Matuoklis grįžta į nulį, kai nėra laimėjimų simbolių sprogimų po griūties.
- Surinkus 114 taškų iš pagrindinio lošimo sukimo su griūtimis ir sukimo funkcijomis, kurios suaktyvina BRANGAKMENIŲ FUNKCIJĄ. Funkcija prasideda, kai baigiasi visos esamo sukimo griūtys ir sukimo keitikliai.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio. Funkcijos metu kiekviename lygyje visi sukimo keitikliai yra garantuojami žaidimui kartą per lygį nustatyta seka ir visų laimėjimų daugiklis pradedamas nuo x2.
- Surinkus pakankamai laimėjimų simbolių per kiekvieną lygį pereinama į kitą lygį.
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje žaidžiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimų simbolių. 3 lygyje žaidžiama su 9x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 124 laimėjimus simbolius. 4 lygyje žaidžiama su 12x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimus simbolius. 5 lygyje žaidžiama su 15x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai nepakanka laimėjimų simbolių, kurie buvo renkami iš anksto kitam lygiui arba visos sukimo funkcijos nuo 5 lygio yra sužaistos.

Brangakmenių pirkimo funkcija

- BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA gali būti iškart suaktyvinta iš pagrindinio lošimo nusiperkant ją už 100X esamo bendro statymo. Nusipirkta funkcija prasidės, kai baigsis visos griūtys ir sukimo funkcijos pagrindinio lošimo sukime, kuris suaktyvino tas griūtis ir funkcijas.
- Norint kilti lygiais nupirktame BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA lošime, reikia rinkti laimėjimus simbolius kaip nurodyta toliau:
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje žaidžiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimų simbolių. 3 lygyje žaidžiama su 9x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 124 laimėjimus simbolius. 4 lygyje žaidžiama su 12x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimus simbolius. 5 lygyje žaidžiama su 15x laimėjimo daugikliu.

Sėkmė ir fortūna („Good Luck & Good Fortune“)

1890. Sėkmė ir fortūna („Good Luck & Good Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- Kai išsukami 2 simboliai SCATTER, už juos išmokama atsitiktinė suma.
- Galimos sumos: 0,1x, 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 5x, 7,5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 1000x bendro statymo.

Laukinis (WILD) simbolis

- Pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER. Visos laimančios kombinacijos, kuriuose yra bent vienas WILD simbolis, dauginami 2x.
- Tik WILD laimančios kombinacijos nėra dauginamos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 SCATTER simbolius, suaktyvinama funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant lošimą pasirenkamas atsitiktinis x2, x3, x5 arba x10 daugiklis.
- Daugiklis taikomas visiems per kitą lošimą laimėtiems laimėjimams.
- Už kiekvieną lošimo metu išsuktą WILD suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. 3, 4 arba 5 lošime išsukti SCATTER simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Lošimo metu vidurinė ekrano padėtis atlieka specialią funkciją. Kai toje vidurinėje padėtyje pasirodo WILD simbolis, jis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. Jei 3, 4 arba 5 SCATTERS išsukami bet kurioje ekrano vietoje kartu su WILD vidurinėje padėtyje, suteikiama atitinkamai 20, 30 arba 40 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Pono varlės auksas („Mr Toad Gold“)

1891. Pono varlės auksas („Mr Toad Gold“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 230 500

Taisyklės:

Laukinis (WILD) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kai WILD simbolis gaunamas, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas wild (laukinis) simbolis yra laimančios kombinacijos dalis, daugikliai daugina vienas kitą.

Būdai laimėti

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Sklaidos (SCATTER) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Surinkus 3 ar daugiau SCATTER simbolius bet kur ekrane aktyvuojamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMAS
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO pradžioje galima pasirinkti vieną iš 2 parinkčių:

Limpančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus aktyvavusių funkciją, suteikiamas skirtingas NEMOKAMŲ SUKIMŲ skaičius:
- 6 SCATTERS - 20 nemokamų sukimų, nuo 3 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- 5 SCATTERS - 15 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- 4 SCATTERS - 12 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- 3 SCATTERS - 7 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio WILD simbolis, jis įgauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, keičiant dydį kai keičiasi būgnų dydis kituose sukimuose.
- Iki lošimo pabaigos kiekvieno būgno dydis garantuojamas, kad bus toks kiek yra prilipusių WILD prie jos.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu veikia ypatingi būgnai.

Lyjančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus aktyvavusių funkciją, suteikiamas skirtingas NEMOKAMŲ SUKIMŲ skaičius:
- 6 SCATTERS - 30 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- 5 SCATTERS - 25 nemokami sukimai su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- 4 SCATTERS - 18 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- 3 SCATTERS - 15 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- Lošimo metu kiekvieno sukimo metu iki 6 bet kokio dydžio WILD simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane, atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Žvaigždžių princesė 1000 („Starlight Princess 1000“)

1892. Žvaigždžių princesė 1000 („Starlight Princess 1000“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų.
- SCATTER išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- KRITIMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio simboliai

- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x.
- Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime išsukamas DAUGIKLIO simbolis ir sukimas laimi, DAUGIKLIO vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas DAUGIKLIO simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu naudojamos specialios būgnass.

.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 4 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Kalėdinė cukraus karštligė („Sugar Rush Xmas“)

1893. Kalėdinė cukraus karštligė („Sugar Rush Xmas“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio vietų funkcija

- Sprogus laimėjimui simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje.
- Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x128.
- Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki kritimo sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka kritimo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius bet kur ekrane laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali būti didinami per visus nemokamus sukimus.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius bet kurioje ekrano vietoje laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnais.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

1894. Dideli šunys („The Big Dawgs“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo išmokamos laimančios kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o visos kitos viršuje esančios pozicijos lieka tuščios.
- Griūtis tęsis tol, kol dėl griūties nebeatsiras daugiau laimingų kombinacijų arba kol ekrane nebus visiškai išvalyti simboliai.
- Visi laimėjimai pridedami prie žaidėjo balanso po to, kai sužaidžiamos visos pagrindinio sukimo metu atsiradusios griūtys.
- Išnykus bet kokiai laimančiai kombinacijai su vienu iš šuns simbolių, eilutės viduryje lieka MULTI WILD simbolis. Bet kokia laiminga kombinacija su vienu iš simbolių, vaizduojančių daiktus, palieka WILD simbolį.

Laukinis (WILD) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Multi laukinis (MULTI WILD) simbolis

- MULTI WILD simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kai vienas ar keli iš jų yra laimančios kombinacijos dalis, jos laimėjimas padauginamas iš x2.

Didelis šuo milžiniškas wild simbolis

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu, pradiniame rezultate prieš bet kokią griūtį, ekrane atsitiktinėje padėtyje gali atsirasti 2x2 arba 3x3 DIDELIS ŠUO WILD simbolis.

Ekrano išvalymo daugiklis

- Jei sukimo pabaigoje ir po jo įvykusių griūčių ekrane lieka tik WILD arba MULTI WILD simboliai, kurie patys negali sudaryti jokios laimančios kombinacijos, bendram tos sekos laimėjimui taikomas atsitiktinis x2, x3 arba x5 daugiklis.

Nemokami sukimai

- Žodis ŠUNYS užrašytas ekrane, vidurinėje eilutėje ir būgne, už simbolių. Kai simboliai krenta, atskleidžiamos išvalytose pozicijose esančios raidės.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai arba vertikaliai atskleidus žodį ŠUNYS ir visas jo sukeltas griūtis, laimimi PURVINO ŠUNS nemokami sukimai.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai ir vertikaliai atskleidus žodį ŠUNYS ir visas dėl jo atsiradusias griūtis, laimi DVIGUBO ŠUNS nemokami sukimai.

Purvino šuns nemokami sukimai

- Lošimas prasideda su 5 nemokamų sukimų.
- Per lošimą kiekvieno atskiro nemokamo sukimo metu visas daugiklis, taikomas visiems tos sekos laimėjimams, prasideda nuo x1 ir po kiekvieno sukimo padidėja x1. Pasibaigus kiekvienam nemokamam sukimui daugiklis grąžinamas į x1.
- Atskleidus žodį ŠUNYS horizontaliai arba vertikaliai per lošimą, sukimo pabaigoje ir visus dėl jo atsiradusias griūtis suaktyvinama funkcija ir laimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Atskleidus žodį ŠUNYS horizontaliai ir vertikaliai lošimo metu, sukimo pabaigoje ir po visų sukimų įvykusių griūčių suaktyvinamas DVIGUBAS ŠUNŲ NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimas. Šis lošimas bus žaidžiamas dabartinio lošimo pabaigoje. Jei tokiu būdu bus laimėti keli DVIGUBO ŠUNS NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimai, visi jie bus įrašyti į eilę vienas po kito.

- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Dvigubi šuns nemokami sukimai

- Už šį lošimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Per lošimą visiems laimėjimams taikomas visas daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir po kiekvienos griūties padidėja x1.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai. Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲI SUKIMŲ lošimas gali būti iš karto suaktyvintas po pagrindinio lošimo.
- Yra dvi galimybės pirkti NEMOKAMUS SUKIMUS:
- Sumokėjus 80x bendro statymo suaktyvinama PURVINO ŠUNS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija. Per suaktyvinusį sukimą garantuotai atsiras horizontali arba vertikali eilutė su žodžiu ŠUNYS.
- Sumokėjus 250x bendro statymo suaktyvinama DVIGUBO ŠUNS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija. Per suaktyvinusį sukimą garantuotai bus atskleista tiek horizontali, tiek vertikali žodžio ŠUNYS linija.

Drakonų karaliaus metai („Year of the Dragon King“)

1895. Drakonų karaliaus metai („Year of the Dragon King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

Laukinis (WILD) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Mini lošimo automatų premija

- Atsitiktinai, kiekvieno sukimo metu, atsitiktinių būgnų fonas gali tapti žalias, mėlynas arba raudonas. Jei visi 5 būgnai tampa tos pačios spalvos, suaktyvinama PREMIJOS funkcija.
- Suaktyvinus, lošimo pradžioje pasirodo atsitiktinis skaičius nuo mažiausio 1 iki didžiausio 5 mini lošimo automatai.
- Per lošimą šie mini lošimo automatai sukasi ir sustoja, skirdami prizus už juose pataikiusias laimėjimų kombinacijas.
- Kiekvieną kartą išsukus laimingą kombinaciją, pasuteikiamas dar vienas to mini lošimo automato sukimas. Kai išsukamas nelaimintis rezultatas, tas mini lošimo automatas užrakinamas. Lošimas baigiasi, kai visi mini lošimo automatai užrakinami.
- Mini lošimo automatai turi vieną išmokų eilutę, juose yra tik tušti simboliai ir toliau nurodyti simboliai, dėl kurių gali susidaryti laimėjimo kombinacijos.
- Jei PREMIJĄ suaktyvino 5 žali būgnai, visi mini lošimo automatai turės daugiklį, kuris prasideda nuo x1 už pirmąjį sukimą ir didėja x1 už kiekvieną paskesnį laimėjimo sukimą. Daugiklis taikomas visoms to mini lošimo automato laimingoms kombinacijoms.

- Jei PREMIJA buvo suaktyvinta 5 mėlynais būgnais, visi mini lošimo automatai turės daugiklį, kuris prasideda nuo x2 už pirmąjį sukimą ir didėja x2 už kiekvieną paskesnį laimėjimo sukimą. Daugiklis taikomas visoms to mini lošimo automato laimingoms kombinacijoms.
- Jei PREMIJA būna suaktyvinama 5 raudonais būgnais, visi mini lošimo automatai turės daugiklį, kuris prasideda nuo x5 už pirmąjį sukimą ir didėja x5 už kiekvieną paskesnį laimėjimo sukimą. Daugiklis taikomas visoms to mini lošimo automato laimingoms kombinacijoms.

Premijos pirkimas

- PREMIJOS lošimą galima aktyvuoti jį nusipirkus. Premijos lošimas bus pradėtas po pagrindinio lošimo.
- Yra keturios galimybės įsigyti PREMIJĄ:
- Sumokėjus 60x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su 5 žaliais būgnais ir atsitiktinai nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.
- Sumokėjus 140x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su 5 mėlynais būgnais ir atsitiktinai nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.
- Sumokėjus 350x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su 5 raudonais būgnais ir atsitiktinai nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.
- Sumokėjus 100x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su atsitiktiniais žaliais, mėlynais arba raudonais būgnais ir atsitiktiniu skaičiumi nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. birželio 13 d. įsakymu Nr. DIE-310

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1896–2.1956 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1896. Laukiniai deimantai („Brilliant Wilds“);
2.1897. Galingoji imperija: laikyti ir laimėti („Mighty Empire: Hold & Win“);
2.1898. Brangioji Panda: laikyti ir laimėti („Precious Panda: Hold & Win“);
2.1899. Eržilo pinigai: laikyti ir laimėti („Colt Cash: Hold & Win“);
2.1900. Fortūnos Magaways kaukės („Masks of Fortune Megaways“);
2.1901. Gustas eina žvejoti („Gus Goes Fishin'“);
2.1902. Bizonų slėnis („Bison Valley“);
2.1903. Krepšinio karalius: laikyti ir laimėti („Basketball King Hold & Win“);
2.1904. Aukso žvilgsnis: Mega laikyti ir laimėti („Gaze of Gold: MEGA Hold & Win“);
2.1905. Pinigų laboratorija Magaways („Cash Lab Megaways“);
2.1906. Didysis actekas („Great Aztec“);
2.1907. Siautėjantis Olimpas Magaways („Olympus Raging Megaways“);
2.1908. Euforija Magaways („Euphoria Megaways“;
2.1909. 25 karštos 7 dobilų jungtys („25 Red Hot 7 Clover Link“);
2.1910. Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai su ante statymu („Book of Ra deluxe: Win Ways Ante Bet“);
2.1911. Pinigų jungtis – vudu magija („Cash Connection - Voodoo Magic“);
2.1912. Žavios damos bumas („Charming Lady's Boom“);
2.1913. Vyšninis siurprizas („Cherry Surprise“);
2.1914. Buliaus čili („Chilli El Toro“);
2.1915. Kibernetiniai laukiniai („Cyber Wildz“);
2.1916. Deimantų istorijos: Undinėlė („Diamond Tales: The Little Mermaid“);
2.1917. Deimantų istorijos: bjaurusis ančiukas („Diamond Tales: The Ugly Duckling“);
2.1918. Vaisiniai purslai („Fruity Splasher“);
2.1919. Džokerio aukso puodas („Jackpot Joker“);
2.1920. Džokerio vakarėlis 6 („Joker Party 6“);
2.1921. Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys („Lord of the Ocean 10: Win Ways“);
2.1922. Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys, ante statymas („Lucky Lady's Charm deluxe 10: Win Ways Ante Bet“);
2.1923. Medūzos aukso mitas („Myth of Medusa Gold“);
2.1924. Atsitiktinis bėgikas VIP+ („Random Runner VIP +“);
2.1925. Jėgos džokeris („Power Joker“);
2.1926. Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu („Romeo & Juliet - Sealed with a Kiss“);
2.1927. Kalėdų senelio turtai („Santa's Riches“)
2.1928. Baisūs burtai („Spooky Spells“);
2.1929. Ra knyga – Dievo šventykla („Book of Ra - Temple of Gold“);

2.1930. Sprogmenų bėgikas („Bomb Runner“);
2.1931. Disko ritmai („Disco Beats“);
2.1932. Prabangus auksinis vienaragis („Golden Unicorn Deluxe“);
2.1933. Žibintų sėkmė („Lantern Luck“);
2.1934. Sėkmingas durijus („Lucky Durian“);
2.1935. Galingoji Medūza („Mighty Medusa“);
2.1936. Kosmoso kvailiai („Space Goonz“);
2.1937. Atominiai kačiukai („Atomic Kittens“);
2.1938. Prabangi bikini sala („Bikini Island Deluxe“);
2.1939. Tuti fruti vaisiai („Tooty Fruity Fruits“).
2.1940. Papildomi 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches Extra: Hold and Win“);
2.1941. 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches: Hold and Win“);
2.1942. 777 karšti laimėjimai, 5 linijos („777 Sizzling Wins 5 lines“);
2.1943. Liepsnojantys laimėjimai: 5 linijos („Blazing Wins: 5 lines“);
2.1944. Buivolo galia 2: Laikyti ir laimėti („Buffalo Power 2: Hold and Win“);
2.1945. Karūna ir deimantai: Laikyti ir laimėti („Crown & Diamonds: Hold and Win“);
2.1946. Kristalų žemė 2 („Crystal Land 2“);
2.1947. Deimantų galia: Laikyti ir laimėti („Diamonds Power: Hold and Win“);
2.1948. Imperijos auksas: Laikyti ir laimėti („Empire Gold: Hold and Win“);
2.1949. Energijos monetos: Laikyti ir laimėti („Energy Coins: Hold and Win“);
2.1950. Ugnies monetos: Laikyti ir laimėti („Fire Coins: Hold and Win“);
2.1951. Ugnies šventykla: Laikyti ir laimėti („Fire Temple: Hold and Win“);
2.1952. Guminukų slėnis („Jelly Valley“);
2.1953. Perlų vandenynas: Laikyti ir laimėti („Pearl Ocean: Hold and Win“);
2.1954. Galios karūna: Laikyti ir laimėti („Power Crown: Hold and Win“);
2.1955. Šervudo monetos: Laikyti ir laimėti („Sherwood Coins: Hold and Win“);
2.1956. Vilkų žemė: Laikyti ir laimėti („Wolf Land: Hold and Win“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1896–1956 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Laukiniai deimantai („Brilliant Wilds“)

1896. Laukiniai deimantai („Brilliant Wilds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Už visas laimėjimo eilutes mokama iš kairės į dešinę, pradedant kairiuoju būgnu.
- Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Mokama tik už didžiausia laimėjimo derinį kiekvienoje eilutėje. Karštų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, sudarydamas laimėjimo derinius.

Karšti sukimai

- Bet koks 4x ar daugiau statymo laimėjimas suteikia karštų sukimų.
- Karšti sukimai lošiami ant 4 būgnų rinkinių.
- Visi iškritę Laukiniai simboliai bus atkartojami visuose vėlesniuose būgnų rinkiniuose.
- Galima bet kada atsiimti laimėjimą ir baigti karštus sukimus.
- Kiekvienas būgnų rinkinys turi tas pačias 10 laimėjimo eilučių kaip ir pagrindinis lošimas.
- Maksimalus karštų sukimų skaičius yra 100 – jei ši vertė pasiekiama, visi laimėjimai išmokami ir karšti sukimai baigiasi.
- Jei laimėjimo matuoklis nukrenta žemiau 4x pagrindinio lošimo statymo, visi likę laimėjimai bus išmokėti ir karšti sukimai baigsis.
- Mažiausias karštų sukimų bendras statymas yra 4 kartus daugiau nei pagrindinio lošimo statymas.
- Didžiausias karštų sukimų bendras statymas yra 40 kartų daugiau nei pagrindinio lošimo statymas.

Galingoji imperija: laikyti ir laimėti („Mighty Empire: Hold & Win“)

1897. Galingoji imperija: laikyti ir laimėti („Mighty Empire: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad sudarytų laimėjimo derinius.

Pakartotinio sukimo premija

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, kurie liečiasi horizontaliai 3 ar daugiau greta esančių būgnų, suaktyvins „Laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų premiją.
- Sklaidos simboliai, kurie aktyvavo premiją, bus perkelti į Pakartotinio sukimo premiją.
- Bus suteikti 3 pakartotiniai sukimai, o visi sklaidos simboliai bus užfiksuoti savo vietose.
- Bet kokie papildomi sklaidos simboliai, kurie atsiras pakartotinių sukimų metu, grąžins likusių pakartotinių sukimų skaičių į 3, bet už sklaidos simbolius laimėjimas išmokamas bus tik tada, kai jie susilies, t. y. jie susijungs horizontaliai arba vertikaliai iki pradinio sklaidos simbolių suaktyvinimo.
- Lošimo pradžioje kiekvienas būgnas atskleis vieną daugiklį iš šių: x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Jei sklaidos simboliais užpildomas būgnas vertikaliai, kiekvienas laimėjimas tame būgne padauginamas iš daugiklio, esančio virš to būgno.
- Virš būgnų gali būti rodomi daugiausiai du tokie patys daugikliai.

Pasaulio užvaldymas

- Pasaulio užvaldymas suaktyvinamas ir išmoka maksimalų 2 500 kartų statymo laimėjimo prizą, jei visos galimos tinklelio pozicijos būgnuose yra užpildytos.
- Jokių papildomų išmokų neskiriama, kai Pasaulio užvaldymas suaktyvinamas.
- Tai pabaigia pakartotinių sukimų premijos lošimą.

Napoleono modifikatoriai

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius (papildoma funkcija) gali būti suaktyvintas atsitiktinai. Galimi modifikatoriai:
  - Surinkėjas – Pabūklas iššaus nuo 3 iki 5 sklaidos simbolių ir iškart išmokės laimėjimus už sudarytus laimančius derinius.
  - Pralaimėjimas pergalei – Prarasti simboliai bus pakeisti būgno atstatymu iš naujo arba į laimėjimo derinį.
  - Laukinės atakos – Atsitiktiniai laukiniai simboliai atsiras būgnuose. Gali atsirasti nuo 4 iki 10 laukinių simbolių.

Napoleono statymas

- Suaktyvinus Napoleono statymą už 25 % statymo sumos, padidinami šansai suaktyvinti premiją.

Brangioji Panda: laikyti ir laimėti („Precious Panda: Hold & Win“)

1898. Brangioji Panda: laikyti ir laimėti („Precious Panda: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €222 200

Taisyklės:

Super simboliai

- Laimingas pinigų medis yra svarbus lošimo simbolis, nes jis yra laukinis ir taip pat gali būti sukrautas ant 2, 3 ir 4 būgnų, o premijos sklaidos simbolis ir Yin Yang medalionai gali aktyvuoti du pagrindinius premijos raundus.

Pakartotiniai „Laikyti ir laimėti“ sukimai

- Bet kokie 5 ar daugiau Yin Yang medalionų simbolių suaktyvins „Laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus, suteikiant 3 pradinius sukimus, kurių skaičius iš naujo nustatomas iki 3, kai būgnuose atsiduria naujas medalionas.

Puodų laimėjimai

- “Laikyti ir laimėti” funkcijos metu taip pat galima gauti „Mini“, „Mažą“ ir „Didelį“ laimėjimus, kurių vertė atitinkamai yra 30 kartų, 100 kartų ir 500 kartų statymo sumos, o jei pavyks užpildyti visą lošimo tinklelį, bus suteiktas Didysis 1 000 x statymo sumos laimėjimas.

Nemokami sukimai

- Premijos sklaidos simbolis ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia „Išsirink-Pandą“ funkcijos pasirinkimą, aktyvuodamas “Laikyti ir laimėti” funkciją arba nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu į būgnus pridedami papildomi 25, 50, 75 arba 100 laukinių simbolių.

Fortūnos varpas

- Laimingas fortūnos varpas būgnų šone gali atsitiktinai įsijungti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir bus suteiktas momentinis 8x, 88x, 888x laimėjimas arba didysis 8888x bendro statymo dydžio laimėjimas.

Eržilo pinigai: laikyti ir laimėti („Colt Cash: Hold & Win“)

1899. Eržilo pinigai: laikyti ir laimėti („Colt Cash: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €226 138

Taisyklės:

Galingas laimėjimas

- Laukinio žirgo simbolis yra pats vertingiausias lošime, nes jis ne tik gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, bet ir gali suktis kaip vienas milžiniškas simbolis, atstojantis kelis laukinius simbolius.

Eržilo pinigų laukinis sukimas

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu gali smogti Eržilo pinigų laukinio sukimo modifikatorius, kuriame suksis milžiniški laukinio arklio simboliai, o visi, kurie visiškai ar iš dalies nusileidžia būgnuose, virsta laukiniais simboliais.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Eržilo pinigų simbolių suaktyvins nemokamus sukimus, kurių metu 2 ir 4 būgnuose atsiranda specialios laukinio daugiklio monetos, kurios gali padauginti laimėjimus iki 100 kartų.

Didysis laimėjimas

- „Laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų metu kiekvieną kartą, kai būgnuose atsiras naujas ugnies kamuoliukas, pakartotiniai sukimai bus atstatyti į 3. Surinkus pinigų ugnies kamuoliuko simbolius visuose 15 būgnų pozicijų, suteikiamas Didysis laimėjimas, lygus 1000 x statymo sumai.

Pakartotiniai „Laikyti ir laimėti“ sukimai

- Suaktyvinus „laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus su 5 ar daugiau pinigų ugnies kamuoliukų simbolių, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

Fortūnos Magaways kaukės („Masks of Fortune Megaways“)

1900. Fortūnos Magaways kaukės („Masks of Fortune Megaways“) – tai 6 būgnų ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Megaways magija

- Šis 6 būgnų lošimo automatas turi iki 117 649 laimėjimų būdų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius.

Kaskadiniai laimėjimai

- Visi laimintį derinį sudarę simboliai sprogsta ir pasišalina iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus.

Kaukės modifikatoriai

- Bet kurio sukimo pagrindiniame lošime metu, sakralinė kaukė gali suaktyvinti modifikatorių: Max Megaways, nusileidimas 117 649 būdais;
- Laukiniai simboliai, pridedant papildomus laukinius simbolius;
- Premijos simboliai, daugiau nemokamų sukimų galimybių;
- Paslaptingi simboliai, kurie virsta tuo pačiu simboliu.

Nemokami sukimai

- 4 ar daugiau premijos simbolių suaktyvins nemokamus sukimus: 4 suteikia 8 sukimus, 5 suteikia 10 sukimų, o 6 suteikia 12 sukimų.
- Bet kuris laukinis simbolis, esantis viršutiniame stebėjimo įrenginyje pagrindinio lošimo metu, taip pat gali atsitiktinai suaktyvinti iki 12 sukimų.

Sakralinės kaukės

- Nemokamų sukimų metu lošiama su dviem papildomosm kaukėm.
- Originali kaukė suteikia papildomų sukimų ir daugiklių, o naujosios kaukės padidina laimėjimo būdų skaičių, suteikia maksimalų laimėjimo būdų skaičių arba prideda papildomų laukinių ir paslaptingų simbolių.

Laimėjimo daugiklis

- Nemokamų sukimų metu galima laimėti neribotą laimėjimo daugiklių skaičių, pradedant nuo x1 ir didėjantis vienu už kiekvieną kaskadinį laimėjimą.

Gustas eina žvejoti („Gus Goes Fishin'“)

1901. Gustas eina žvejoti („Gus Goes Fishin'“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €220 115

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus žuvies ir premijos simbolius, kad sudarytų laimingus derinius.

Premijos simbolis

- 3, 4 ar 5 Premijos simboliai aktyvuoja giliuosius sukimus.

Žuvies simbolis

- Už žuvies simbolius išmokamas laimėjimas, kai kartu iškrenta Laukinis simbolis.

Žuvies surinkimas

- Tiek mokamuose sukimuose, tiek giliuosiuose sukimuose už žuvies simbolius laimėjimas išmokamas, kai kartu iškrenta Laukinis simbolis (-iai).
- laimėjimas išmokamos vieną kartą už kiekvieną iškritusį Laukinį simbolį.
- Mėlynos žuvies simbolio daugiklio galimos vertės: x1, x2, x3, x5, x7 ir x10.
- Didelė žuvis yra „Mini“, „Didelė“ bei „Mega“ ir suteikia x25, x50 arba x100.
- Lipnios auksinės žuvies daugiklio vertės yra x1, x2, x3, x5, x7 bei x10 ir ji pasirodo tik giliųjų sukimų metu.

Žvejybos laimės modifikatoriai

- Per bet kurį mokamą sukimą Gustas gali aktyvuoti atsitiktinį scenarijų:
- Pagauk jas – per bet kurį mokamą sukimą su 1 arba keliais žuvies simboliais be Laukinių simbolių Gustas gali surinkti visas ekrane rodomas žuvis (iki 12 žuvies simbolių gali iškristi modifikatoriaus metu).
- Didysis laimikis – per bet kurį mokamą laimingą sukimą Gustas gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį – x2, x3 arba x5.
- Tiek didysis laimikis daugiklis, tiek pagauk jas daugiklis gali iškristi per tą patį sukimą.
- Daugiklis bus pritaikytas visiems sukimo laimėjimams, įskaitant žuvies simbolių vertes (iki 5 žuvies simbolių gali iškristi modifikatoriaus metu).
- Premijos padidinimas – per bet kurį mokamą sukimą, kur iškrito du arba keli Premijos simboliai Gustas gali pridėti papildomą Premijos simbolį prie būgnų, kad aktyvuotų giliųjų sukimų funkciją.

Gilieji sukimai

- Už 3, 4 ar 5 Premijos simbolius, iškritusius natūraliai arba pritaikius modifikatorių, bus skiriama 8, 10 ar 12 giliųjų sukimų.
- Kai per giliuosius sukimus surenkamas žuvies simbolis, jis pridedamas prie daugiklio eigos juostos.
- Pasiekus daugiklį jis padidina visas žuvies simbolio vertes pradedant nuo kito sukimo iki funkcijos pabaigos.
- Daugiklis taip pat pritaikomas didelės ir lipnios auksinės žuvies simboliams.
- 8 surinktos žuvys (iš viso) suteikia x2 daugiklį.
- 16 surinktų žuvų (iš viso) suteikia x5 daugiklį.
- 24 surinktos žuvys (iš viso) suteikia x10 daugiklį.
- Kiekvieną kartą iškritęs Laukinis simbolis pridedamas prie papildomų sukimų eigos juostos (iki 3 Laukinių simbolių gali iškristi funkcijos sukimo metu).
- 5 Laukiniai simboliai (iš viso) = 4 papildomi sukimai
- 10 Laukinių simbolių (iš viso) = 4 papildomi sukimai
- 15 Laukinių simbolių (iš viso) = 4 papildomi sukimai
- Lipnios auksinės žuvies simbolis prilimpa prie būgnų iki gilių sukimų pabaigos ir gali būti atsiimtas kelis kartus bei yra pridedamas prie eigos juostos kiekvieną kartą, kai yra atsiimtas.
- Giliųjų sukimų funkcijos metu gali iškristi tik viena lipni auksinė žuvis.

Premijos pirkimas ir šalutinis statymas

- Auksinė moneta atidaro premijos pirkimo ir šalutinio statymo parinktis:
- Didžiojo laimikio šalutinis statymas yra pagrindinio lošimo šalutinis statymas, kuris didina galimybę gauti žvejybos laimės modifikatorius ir aktyvuoti giliuosius sukimus. Šalutinis statymas pridės 50 % prie kiekvieno sukimo vertės.
- Giliųjų sukimų premijos pirkimas – giliųjų sukimų premijos pirkimas kainuoja x60 viso statymo.
- Jis garantuoja 3, 4 arba 5 Premijos simbolius be papildomų laimėjimų, kad būtų aktyvuota giliųjų sukimų funkcija.
- Giliųjų sukimų auksinės premijos pirkimas– giliųjų sukimų auksinės premijos pirkimas kainuoja x200 viso statymo.
- Jis garantuoja 5 Premijos simbolius be papildomų laimėjimų, kad būtų aktyvuoti gilieji sukimai su funkcijos metu iškrentančia lipnia auksine žuvimi.

Bizonų slėnis („Bison Valley“)

1902. Bizonų slėnis („Bison Valley“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €239 920

Taisyklės:

- Šis 4x5 būgnų lošimo automatas turi 1 024 būdus laimėti ir specialią pasidvigubinimo parinktį, kuri padvigubina sklaidos simbolių dydį ir suteikia lošėjui didesnę galimybę suaktyvinti funkciją.

Aukso laimėjimai

- Auksinis bizonas yra daugiausiai išmokantis lošimo simbolis, suteikiantis dar didesnius laimėjimus nemokamų sukimų metu – erelio ir vilko simboliai užbaigia laimėjimo lentelės viršutinę dalį.

Pasidvigubinimas

- Pasidvigubinimo parinktis padvigubins statymo kainą ir visi sklaidos simboliai padvigubės, todėl didesnė tikimybė, kad jie išsisuks.
- Bet kurie trys simboliai, visiškai arba iš dalies, suteiks premijos ratą.

Premijos ratas

- Premijos ratas suaktyvinamas 3, 4 arba 5 sklaidos svirtimis, suteikia atitinkamai 1, 2 arba 3 rato sukimus, o kiekvienas sukimas suteikia iki 15 nemokamų sukimų arba piniginį prizą iki 20 000 monetų.

Sukrautas bizonas

- Nemokamų sukimų metu daugiausiai mokantis auksinis bizonas gali išsisukti tiek vienas, tiek sukrautas, padidindamas tikimybę gauti didelius laimėjimus, o papildomus nemokamus sukimus taip pat galima laimėti naudojant sklaidos simbolius.

Laukiniai daugikliai

- Bet kokie laukiniai simboliai, patekę į nemokamus sukimus, gali atsitiktinai virsti x2 arba x3 laukiniais ir padauginti visus laimėjimus – laukiniai gali patekti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų, bet gali padauginti vienas kitą iki daugiausiai x27.

Krepšinio karalius: laikyti ir laimėti („Basketball King Hold & Win“)

1903. Krepšinio karalius: laikyti ir laimėti („Basketball King Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €226 138

Taisyklės:

Lošimų automatų karalius

- Krepšinio karalius yra 20 eilučių lošimas, kuriame yra nemokamų sukimų lošimas, taip pat „Laikyti ir laimėti“ funkcija pakartotinių sukimų premijoje, kurią suaktyvina 5 ar daugiau pinigų ugnies kamuoliai.

Laukiniai laimėjimai

- Laukinis simbolis yra pats vertingiausias lošime, nes jis ne tik gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, bet ir gali suktis kaip vienas milžiniškas simbolis, išgaunantis kelis laukinius simbolius ir kelis galingus laimėjimus.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje vietoje suaktyvins nemokamus sukimus, kurių metu 2 ir 4 būgnuose lošiami specialūs sukrauti laukinio daugiklio simboliai ir gali padauginti laimėjimus iki 100 kartų.

Laikyti ir laimėti

- Suaktyvinus „laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus su 5 ar daugiau pinigų ugnies kamuoliukų gaunami 3 pakartotiniai sukimai, o visos suaktyvinančios pinigų vertės liks vietoje, o premijos metu bus lošiami tik pinigų ugnies kamuoliukai.

MVP laimėjimas

- „Laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų metu, kiekvieną kartą, kai atsidurs naujas ugnies kamuoliukas, pakartotiniai sukimai bus atstatyti į 3 – surinkus pinigų ugnies kamuoliuką visuose 15 laukų atrakinamas Didysis laimėjimas, 1000 x statymas.

Laukinis sukimas

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu gali išsisukti Krepšinio karaliaus laukinio sukimo modifikatorius, kuriame suksis skirtingų dydžių laukiniai simboliai, galiausiai visiškai arba iš dalies nusileisdami, kad būtų sukurti keli laukiniai simboliai.

Aukso žvilgsnis: Mega laikyti ir laimėti („Gaze of Gold: MEGA Hold & Win“)

1904. Aukso žvilgsnis: Mega laikyti ir laimėti („Gaze of Gold: MEGA Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

Laukinis simbolis

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Auksinio skydo simbolius.

Auksinio skydo simbolis

- 5 arba daugiau Auksinio skydo simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia “MEGA laikyti ir laimėti“ funkciją.

Gorgonės žvilgsnio modifikatorius

- Bet kokio mokamo sukimo metu Gorgonės žvilgsnio modifikatorius gali aktyvuoti ir paversti laimingus simbolius arba Auksinio skydo simbolius į akmenį ir užrakinti juos.
- Kitos būgnų pozicijos bus išsuktos pakartotinai ir iškritus naujiems laimingiems simboliams arba Auksinio skydo simboliams, bus suteiktas kitas pakartotinis sukimas.
- Tai kartosis tol, kol nebeiškris laimingi simboliai arba bus aktyvuota “MEGA laikyti ir laimėti“ funkcija.

“MEGA laikyti ir laimėti“

- 5 Auksinio skydo simboliai aktyvuoja “MEGA laikyti ir laimėti“.
- Funkcija prasideda 3x5 tinklelyje su 3 pakartotiniais sukimais ir aktyvuojantys Auksinio skydo simboliai atskleidžia savo vertę. Auksinio skydo simboliai turi šias vertes: x1, x2, x3, x4, x5, x7, x10, x25, x50.
- Funkcijos metu lošiama tik su Auksinio skydo ir pagerinimo simboliais ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui arba aktyvavus išplėtimo modifikatorių pakartotinių sukimų skaitiklis bus nustatytas iš naujo ir rodys 3 pakartotinius sukimus.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo išplėtimo modifikatorius gali būti aktyvuotas ir išplėsti tinklelį iki 7x11.
- Tinklelis gali išsiplėsti iki 2 eilučių ir 2 stulpelių arba 1 eilutės ir 1 stulpelio kiekvieną kartą, kai yra aktyvuojamas.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi, kad pagerintų ekrane rodomus dabartinius laimėjimus.
- Pagerinimo simbolis padidins visas ekrane rodomų skydo simbolių vertes x2, x3 arba x5.
- Padauginimas ir surinkimo pagerinimas negali būti suteikti tame pačiame pakartotiniame sukime, tik 1 padauginimo pagerinimas gali būti suteiktas pakartotiniame sukime.
- Surinkimo pagerinimas surinks visas ekrane rodomų skydo simbolių vertes ir pridės jas prie skydo, kur pasirodė pagerinimas.
- Tik 1 surinkimo pagerinimas gali būti suteiktas pakartotiniame sukime.

Auksinis statymas

- Auksinis statymas yra pagrindinio lošimo šalutinis statymas, kuris padidina galimybę aktyvuoti Gorgonės žvilgsnio modifikatorių ir “MEGA laikyti ir laimėti“.
- Šalutinis statymas pridės 50 % prie kiekvieno sukimo vertės.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija kainuoja 100x viso statymo.
- Premijos pirkimas garantuoja 5 Auksinio skydo simbolius be papildomo laimėjimo, aktyvuojančio “MEGA laikyti ir laimėti“. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Pinigų laboratorija Magaways („Cash Lab Megaways“)

1905. Pinigų laboratorija Magaways („Cash Lab Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 8 eilių ir iki 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €12
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami.
- Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Megaways“

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 200 704 laimėjimo krypčių.
- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Kaskadiniai laimėjimai

- Kiekvienas laimingas simbolis yra sąveikos dalis ir yra pakeičiamas pakopiniais simboliais, esančiais virš būgnų.
- Laimingi simboliai horizontaliose stebėjimo priemonėse bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
- Pakopinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.

Laikinis simbolis

- Laikinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.

- Gali aktyvuoti Laukinės jungties funkciją.

Auksinis laukinis simbolis

- Auksinis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.
- Gali aktyvuoti Auksinės jungties funkciją.

Viršutinė ir apatinė stebėjimo priemonės

- Virš ir žemiau būgnų esančios horizontaliosios stebėjimo priemonės pridės po vieną simbolį prie kiekvieno 2, 3, 4 ir 5 būgno.

„Max Megaways“

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnai nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (200 704).

Laukinė jungtis

- Iškritus Laikiniams simboliams ant viršutinės ir apatinės stebėjimo priemonių tame pačiame būgne, aktyvuojama Laukinės jungties funkcija.
- Visi simboliai tame būgne tampa Laikiniais.

Auksinė jungtis

- Jei Auksinis laukinis simbolis formuojasi per Laukinės jungties funkciją, viršutinėje arba apatinėje stebėjimo priemonėje, jis atnaujins funkciją į Auksinės jungties, pridėdamas atsitiktinai didėjantį daugiklį prie Laikinio simbolio.
- Daugiklis visuomet bus aukštesnis už bendrą simbolių ant to būgno sumą, įskaitant stebėjimo priemones.
- Didžiausias daugiklis – 23

Premijos

- 4 arba daugiau Premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja Premijas.
- 4 x Premijos simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia 10 Nemokamų sukimų.
- 5 x Premijos simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia 15 Nemokamų sukimų.
- 6 x Premijos simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia 20 Nemokamų sukimų.

Lipnūs laukiniai simboliai ir L.I.N.K. simboliai

- Bet kuri Premijos funkcija prasidės su vienu Lipniu laukiniu simboliu, atsitiktinai pridedamu prie viršutinės stebėjimo priemonės.
- Jei jis suformuoja L.I.N.K. arba dalyvauja laimėjime, Lipnūs laukiniai simboliai sprogs ir išnyks tame sukime. Jis vėl pasirodys kito sukimo metu, kol baigsis Premijos.
- Per Premijas gali atsirasti ypatingų simbolių (L, I, N ir K).

- Ypatingas simbolis aktyvuos atitinkamą raidę ekrano viršuje.
- Surinkus 4 ypatingus simbolius aktyvuojama L.I.N.K. Funkcija – lošėjui suteikiamas dar vienas Lipnus laukinis simbolis, atsitiktinai atsirandantis ant priešingos stebėjimo priemonės nei stebėjimo priemonė, prie kurios buvo pridėtas pirminis Lipnūs laukiniai simboliai.
- Lošėjui suteikiami + 2 papildomi Nemokami sukimai.
- Lošėjas gali aktyvuoti L.I.N.K. funkciją kelis kartus.
- Ypatingi simboliai yra neapmokami. Galima išsukti daugiau nei vieną ypatingą simbolį viename sukime.
- Pridėti lipnūs laukiniai simboliai visuomet kaitaliosis tarp viršutinės ir apatinės stebėjimo priemonės, o pirmasis bus pridedamas prie viršutinės stebėjimo priemonės.
- Laimėjus kolekciją 7 kartus, ekrane daugiau nebeiškris jokių renkamų simbolių ir nebebus galima laimėti daugiau Lipnių laukinių simbolių ir papildomų nemokamų sukimų.

Premijos pirkimas

- Lošėjas gali įsigyti Premijas už 100x bendro statymo.
- Galima laimėti daugiau nei 4 Premijos simbolius per premijos pirkimo sukimą.
- Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Didysis actekas („Great Aztec“)

1906. Didysis actekas („Great Aztec“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

Laukinis simbolis

- Sudarant laimingus derinius, Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Saulės sklaidos simbolius.

Actekų magija

- Bet kuriame sukime Actekų magija gali aktyvuoti ir atskleisti didelį laimėjimą su paslapties simboliais arba Pakartotiniais actekų aukso sukimais.

Pagerinimai

- Jei lošėjas aktyvuoja Pakartotinių actekų aukso sukimų premiją, jis gali aktyvuoti Pagerinimų modifikatorių, o tai reiškia, kad visi sklaidos simboliai padidins vertes prieš aktyvuojant funkciją.

2-osios galimybės modifikatorius

- Jei lošėjas išsuka 3 sklaidos simbolius, jis gali aktyvuoti funkciją su 2-osios galimybės modifikatoriumi.
- Tai užfiksuos būgnus su sklaidos simboliais, tuomet persuks visus likusius būgnus, kad pabandytų aktyvuoti papildomą sklaidos simbolį.

Pakartotiniai actekų aukso sukimai

- 4 arba daugiau rodomų Saulės sklaidos simbolių aktyvuos 3 x pakartotinius „Laikyti ir laimėti“ sukimus.
- Pakartotinių actekų aukso sukimų metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas Saulės sklaidos simbolis, vėl nustatomi 3 pakartotiniai sukimai. Visi Saulės sklaidos simboliai, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.
- Jei visa horizontalioji eilutė užpildoma Saulės sklaidos simboliais, visi Saulės sklaidos simboliai ant to būgno bus padauginti iš 5.
- Jei visa vertikalioji eilutė užpildoma Saulės sklaidos simboliais, visi Saulės sklaidos simboliai ant to būgno bus padauginti iš 3.
- Bet kurie aktyvuoti sklaidos simboliai, kurie aktyvuoja daugiklį, bus pritaikyti prieš pirmąjį persukimą per Pakartotinius actekų aukso sukimus.
- Pastaba. Pakartotinių actekų aukso sukimų metu statomos sumos keisti negalima.
- Pasiekiami sklaidos simboliai:
- Mini – 10x
- Mažas – 25x
- Didelis – 50x
- Mega – 100x
- 1x. 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x.

Premijos pirkimas

- Galima nusipirkti premijos pirkimą už 60x statymo arba super premijos pirkimą už 200x statymo.
- Už 60x statymą aktyvuojami Pakartotiniai actekų aukso sukimai.
- Už 200x statymą aktyvuojami Pakartotiniai actekų aukso sukimai ir žemiausi du Saulės sklaidos simboliai bus pašalinti iš lošimo.
- Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laimėjimo riba

- Didžiausias bendras laimėjimas viename lošime apribotas iki 50 000 monetų.
- Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais lošiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam lošimui, nėra skiriami.
- Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos lošimo istorijoje bus rodomi kaip 0.

Siautėjantis Olimpas Magaways („Olympus Raging Megaways“)

1907. Siautėjantis Olimpas Magaways („Olympus Raging Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami.
- Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Megaways“

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių viename būgno rinkinyje.
- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.

Laukinis simbolis

- Sudarant laimingus derinius, Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Sklaidos simbolis

- Iškritus 4 ar daugiau Dzeuso sklaidos simbolių, suaktyvinami Dzeuso nemokami sukimai.
- Iškritus 4 ar daugiau Hado sklaidos simbolių, suaktyvinami Hado nemokami sukimai.
- Iškritus 4 ar daugiau Kovos sklaidos simbolių, suaktyvinami Kovos nemokami sukimai.

Dzeuso ir Hado būgnai

- Per pagrindinį lošimą lošiama su dviem atskirais būgnų rinkiniais (Dzeuso ir Hado).
- Paspaudus mygtuką žaisti, abu būgnai suksis tuo pačiu metu.

Kaskadiniai laimėjimai

- Kiekvienas laimingas simbolis yra sąveikos dalis ir yra pakeičiamas pakopiniais simboliais, esančiais virš būgnų.
- Laimingi simboliai horizontalioje viršutinėje stebėjimo priemonėje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
- Pakopinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.

Kronoso ratas

- Per pagrindinį lošimą yra 12 auksinių monetų, atsitiktinai paslėptų už simbolių, esančių ant abiejų būgnų rinkinių.
- Kiekviena kaskada atsitiktiniu būdu atskleidžia paslėptas auksines monetas.

- Auksinės monetos pridedamos prie rinkimo matuoklio, esančio per vidurį. Rinkimo matuoklis nustatomas iš naujo kiekviename sukime.
- Kai monetų rinkimo matuoklis, esantis per vidurį, užpildomas, pasirodys ir suksis Kronoso ratas.
- Kronoso rato laimėjimai:
- Piniginiai laimėjimai – „Mini“ (10x), „Maxi“ (50x) arba „Grand“ (100x) laimėjimai.
- „Mini“, „Maxi“ ir „Grand“ vertės padidina bendrą statymą.
- Daugikliai – x2, x3 arba x5.
- Daugikliai bus pritaikyti prie bendro sukimo, suaktyvinusio Kronoso rato funkciją, laimėjimo.
- Pastaba. Ratas neatspindi tikro įrenginio arba fizikos, todėl pasirinkti segmentai gali neturėti tų pačių tikimybių.

Laukiniai veidrodžio simboliai

- Per pagrindinį lošimą vienodiems simboliams atsiradus toje pačioje padėtyje ir ant Dzeuso ir Hado būgnų, šie simboliai taps Laukiniais simboliais.
- Simboliai gali virsti Laukiniais veidrodžio simboliais tik per pradinį sukimą.
- Laukiniai veidrodžio simboliai gali atsirasti ant Dzeuso ir Hado būgnų su vienodu simbolių skaičiumi.

„Max Megaways“

- Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius.
- Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią viename būgnų rinkinyje galimą „Megaways“ skaičių (117 649).

Dzeuso nemokami sukimai

- Iškritus 4 ar daugiau Dzeuso sklaidos simbolių, suaktyvinami Dzeuso nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai – 12 Nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai – 17 Nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai – 22 Nemokami sukimai
- Dzeuso nemokami sukimai lošiami tik Dzeuso būgno rinkinyje.
- Dzeuso nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1.
- Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto Dzeuso nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas kitam Dzeuso nemokamų sukimų laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio Dzeuso nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 Dzeuso sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, jie suteikia + 5 papildomus Nemokamus sukimus.
- Jei 4 Dzeuso sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, jie suteikia + 10 papildomų Nemokamų sukimų.
- Bet kurių nemokamų sukimų metu Dzeusas gali pridėti atsitiktinių laukinių simbolių ant būgnų.
- Dzeuso laukiniai simboliai gali pasirodyti kelis kartus per Dzeuso nemokamų sukimų raundą.
- Per bet kuriuos nemokamus sukimus Dzeusas gali paversti atsitiktinius simbolius į laukinius simbolius.

Hado nemokami sukimai

- Iškritus 4 ar daugiau Hado sklaidos simbolių, suaktyvinami Hado nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai – 12 Nemokamų sukimų

- 5 sklaidos simboliai – 17 Nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai – 22 Nemokami sukimai
- Hado nemokami sukimai lošiami tik Hado būgno rinkinyje.
- Hado nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1.
- Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto Hado nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas kitam Hado nemokamų sukimų laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio Hado nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 Hado sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, suteikiami + 5 papildomi Nemokami sukimai.
- Jei 4 Hado sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, suteikiama + 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Bet kuriuo nemokamų sukimų metu Hadas gali pridėti vaikščiojantį Laukinį simbolį labiausiai į dešinę nutolusioje stebėjimo priemonės padėtyje.
- Vaikščiojantis Laukinis simbolis pajudės viena vieta į kairę kito sukimo metu ir judės tol, kol pasieks stebėjimo priemonės pabaigą ir išnyks.
- Vaikščiojantis Laukinis simbolis gali būti naudojamas laimėjime kaskadoje tik kartą per sukimą, po kurio jis išnyks tam sukimui. Kitame sukime vaikščiojantis Laukinis simbolis pajudės vienu būgnu į kairę nuo dabartinės padėties.
- Hadas gali pridėti kelis vaikščiojančius laukinius simbolius per vieną Hado nemokamų sukimų raundą ir iki 4 laukinių simbolių gali pasirodyti viršutinėje stebėjimo priemonėje.

Kovos nemokami sukimai

- Kovos sklaidos simboliai gali pasirodyti ant abiejų būgnų.
- 4 Kovos sklaidos simboliai suaktyvins 15 Kovos nemokamų sukimų.
- Per Kovos nemokamus sukimus 4 Kovos sklaidos simboliai pridės + 5 papildomus Nemokamus sukimus.
- Kovos nemokami sukimai lošiami tiek Dzeuso, tiek Hado būgnų rinkiniuose.
- Kiekviena kaskada ant Dzeuso arba Hado būgno rinkinio padidins bendrą daugiklį +1.
- Kiekviena kaskada bus padauginta iš bendro daugiklio.
- Per Kovos nemokamus sukimus Dzeusas gali pridėti atsitiktinių laukinių simbolių ant Dzeuso būgno rinkinio, o Hadas gali pridėti vaikščiojančių laukinių simbolių ant Hado būgno rinkinio.
- Kovos nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1.
- Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto Kovos nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas kitam Kovos nemokamų sukimų laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio Kovos nemokamų sukimų metu.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali atidaryti pirkimo skydelį spustelėjęs pirkimo funkcijos piktogramą.
- Lošėjas gali nusipirkti Dzeuso nemokamų sukimų už 75x bendro statymo. Tai garantuos bent 12 Dzeuso nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali nusipirkti Hado nemokamų sukimų už 75x bendro statymo. Tai garantuos bent 12 Hado nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali nusipirkti Kovos nemokamų sukimų už 250x bendro statymo.
- Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Euforija Magaways („Euphoria Megaways“)

1908. Euforija Magaways („Euphoria Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami.
- Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Megaways“

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių.
- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.

Laukinis simbolis

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.
- Laukiniai simboliai matomi tik ant 2 ,3 ,4 ir 5 būgnų.

Premijos simbolis

- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių aktyvuos Nemokamus sukimus.
- 3 Premijos– 8 Nemokamus sukimus
- 4 Premijos– 10 Nemokamų sukimų
- 5 Premijos– 12 Nemokamų sukimų
- 6 Premijos– 14 Nemokamų sukimų
- Raudoni Premijos simboliai gali susijungti su bet kuriuo Premijos simboliu ir aktyvuoti Super nemokamus sukimus.

Žvaigždės simbolis

- Bet kokie rodomi Žvaigždės simboliai aktyvuoja laimėjimo daugiklį.
- Daugikliai padidins vienas kitą iki 729x.
- Žvaigždė taip pat yra Laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.

Paslapties simbolis

- Paslapties simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu ir virsti mokamais simboliais.

Euforijos sukimai

- Euforijos sukimai gali įsijungti atsitiktine tvarka per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą.
- Euforijos sukimų metu garantuotai ekrane iškris 2 arba daugiau Žvaigždės simbolių.
- Bet kokie rodomi Žvaigždės simboliai padidins daugiklį. Žvaigždės simboliai taip pat yra Laukiniai simboliai.
- Daugikliai bus padauginti vienas iš kito.

„Max Megaways“

- „Max Megaways“ gali įsijungti atsitiktine tvarka per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą.
- Tai pavers būgnus į 117 649 krypčių rezultatą.

„Max Megaways Euforijos sukimai“

- „Max Megaways“ ir Euforijos sukimai gali būti atsitiktinai aktyvuoti tame pačiame pagrindinio lošimo sukime.
- Tai privers būgnus pasiekti 117 649 krypčių rezultatą ir ekrane iškris du arba daugiau Žvaigždės simbolių.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių aktyvuoja Nemokamus sukimus.
- Ekrane iškritus laukinei žvaigždei bus aktyvuotas x2 laimėjimo daugiklis.
- Jeigu ant to pačio būgno iškris antra laukinė žvaigždė, daugiklis padidės iki x3.
- Daugikliai padidins vienas kitą iki daugiausia 729x.
- Aktyvūs visi 6 Žvaigždės daugikliai 3 papildomiems Nemokamiems sukimams ir daugiklių „šėlionei“.

Super nemokami sukimai

- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių su 1 ar daugiau raudonu Premijos simboliu aktyvuos Super nemokamus sukimus.
- Super nemokami sukimai yra patobulinta Premijos versija su dar didesnėmis išmokomis.

Euforijos statymas

- Euforijos statymas kainuoja 30x viso statymo.
- Tai aktyvuos Euforijos sukimus ir garantuos, kad ekrane iškris bent 2 žvaigždžių laukiniai simboliai.
- Premijos pirkimas kainuoja 100 x viso statymo.
- Tai aktyvuos nemokamų sukimų premiją su 3 ar daugiau sklaidos simbolių ir jokiais kitais laimėjimais. Lošėjas tuomet pateks į Nemokamus sukimus.
- Super premijos pirkimas kainuoja 300 x viso statymo.
- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių su 1 ar daugiau raudonu Premijos simboliu aktyvuos Super nemokamus sukimus ir jokių kitų laimėjimų.
- Super nemokami sukimai yra patobulinta Premijos versija su dar didesnėmis išmokomis.

25 karštos 7 dobilų jungtys („25 Red Hot 7 Clover Link“)

1909. 25 karštos 7 dobilų jungtys („25 Red Hot 7 Clover Link“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €201 380

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už gretimų tam tikros rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse, išskyrus sklaidos simbolius.
- Visi laimėjimai skirti už kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje pasirinktoje eilutėje ir už sklaidos derinį. „Sklaidos“ simboliai moka bet kurioje ekrano vietoje.
- Sklaidos laimėjimai ir linijos laimėjimai pridedami. „Sklaidos“ simboliai gali būti rodomi visuose būgnuose.
- Laukiniai simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius tame pačiame būgne, išskyrus Sklaidos simbolius.
- 5 ar daugiau išsibarsčiusių bet kokios spalvos dobilų suaktyvina dobilų funkciją 3 pakartotiniais sukimais.
- Dobilai, suaktyvinę dobilų savybę, yra laikomi, o visos kitos pozicijos vėl sukamos.
- Dobilų funkcijos metu atsirandantys nauji dobilai taip pat sulaikomi, o likusių pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Dobilų funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų arba kai ekranas visiškai užpildomas dobilais.
- Visi matomi dobilų laimėjimai įteikiami dobilų funkcijos pabaigoje. Visi dobilų sukimai yra lošiami su statymu ir eilėmis.
- Viso ekrano 15 dobilų per dobilų funkciją padvigubina visus matomus prizus, įskaitant mini ir nedidelę premiją, bet neįskaitant didžiojo ir pagrindinio prizo.
- Auksinio dobilo simboliai gali pasirodyti kelis kartus per pagrindinį lošimą ir dobilo funkciją. Moka tik dobilo funkcijos metu. Galimi prizų daugikliai yra iki 100 kartų didesni už bendrą statymą. Aukso puodo atveju galima laimėti iki 400 kartų viso statymo.
- Didžiojo Aukso puodo dobilas pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir dobilo funkcijos metu, o 1 yra kairiausias, o 5 - dešiniausias. Moka iš karto, kai pasirodo visuose trijuose būgnuose. Jei per dobilų funkciją pasirodys tik vienas ar du didieji simboliai, jie virs dobilais su prizų daugikliais.
- Pagrindinis Aukso puodo dobilas pasirodo tik vieną kartą per pagrindinį lošimą arba dobilo funkciją. Apmoka iš karto po pasirodymo.
- Mini arba smulkūs dobilai gali pasirodyti kelis kartus per pagrindinį lošimą ir dobilo funkciją. Moka tik dobilo funkcijos metu. Moka kiekvieną kartą, kai jis pasirodo ekrane dobilo funkcijos metu.

Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai su ante statymu („Book of Ra deluxe: Win Ways Ante Bet“)

1910. Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai su ante statymu („Book of Ra deluxe: Win Ways Ante Bet“) – tai 6 būgnų ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €225 279

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Rodomi papildomi sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu.
- Laukiniai simboliai rodomi tik viršutiniame būgne.

Pagrindinis lošimas ir laimėjimo būdai

- Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai lošiami per pagrindinį būgnų rinkinį ir viršutinį būgną.
- Pagrindinis būgnų rinkinys turi 6 būgnus.
- Viršutiniame būgne yra 4 simboliai. Kiekvienas simbolis pridedamas prie būgnelio, esančio tiesiai po 2, 3, 4 ir 5 būgnais.
- Kiekviename pagrindiniame būgne su viršutinio būgno simboliais arba be jų gali būti iki 7 simbolių. Kiekvienas sukimas gali turėti daugiausia 117 649 laimėjimų būdų.
- Laimėjimai skiriami iš kairės į dešinę ant gretimų simbolių.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais, ateinančiais iš viršaus pagrindiniuose būgnuose ir iš dešinės viršutiniame būgne.

Sklaidos ir laukiniai simboliai

- 3 papildomi sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kiekviena papildoma premija suteikia dar 5 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Nemokami sukimai ir specialus besiplečiantis simbolis

- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus besiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po įprastų simbolių išmokėjimo specialieji simboliai gali išsiplėsti, kad apimtų visas būgnų rinkinio pozicijas, įskaitant viršutinį būgną, tada bus mokama kaip už įprastus simbolius, bet net ne gretimose pozicijose ir visose žaidžiamose eilutėse.
- Nemokamuose sukimuose specialūs simboliai negali patekti į viršutinį būgną.
- Nemokamuose sukimuose premijos sklaidos simboliai rodomi tik viršutiniame būgne.
- Per nemokamus sukimus x3 premijos išsklaidymas suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus, 4 x 4 premijos – 10 papildomų nemokamų sukimų.

Ante statymas

- Paspaudus premijos galimybės mygtuką, lošėjas turi 3 statymo parinktis.
- Lošimas elgiasi skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos statymo parinkties.
- „Išjungtas“ - lošiamas standartinis lošimas be papildomų mokesčių.
- Dviguba premijos galimybė – 25% padidinamas statymas ir natūraliai padvigubėja galimybė gauti nemokamų sukimų premiją.
- Triguba premijos galimybė – 50% padidintas statymas ir patrigubina galimybę gauti nemokamų sukimų premiją.

- Statymų padidinimo metu laimėjimo lentelė neturi įtakos ir mokama tiek pat, kiek už lošimą su išjungta premijos galimybe.

Pinigų jungtis – vudu magija („Cash Connection - Voodoo Magic“)

1911. Pinigų jungtis – vudu magija („Cash Connection - Voodoo Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €40 500

Taisyklės:

- Monetų simboliai reiškia Sklaidos simbolius.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Visi mokėjimai yra už laimėjimus iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius, kurie išmoka už bet kokį išsidėstymą. Visos kombinacijos prasideda kairėje pusėje esančiame būgne.
- Visi deriniai yra ant gretimų būgnų.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už derinį ekrane.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Laukinis simbolis rodomas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino. Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu.
- Aukso puodo monetos pasirodo lošimo metu.
- 6 ar daugiau monetų bet kurioje pozicijoje suaktyvina užrakinimo ir sukimo funkciją, dėl kurios galima laimėti visus Aukso puodus.

Užrakinimo ir sukimo funkcija

- Pinigų jungtis – vudu magija lošime galima laimėti 4 Aukso puodus.
- Kad atsirastų galimybė juos laimėti, pagrindiniame lošime reikia surinkti bent 6 monetų simbolius.
- Jei pavyksta tai padaryti, patenkama į užrakinimo ir sukimo funkciją su 3 nemokamais sukimais.
- Ši funkcija užblokuoja surinktas monetas iš pagrindinio lošimo ir patikrina, ar per kiekvieną nemokamą sukimą neatsiranda naujų monetų.
- Jei pasirodys nauja moneta, nemokamų sukimų skaitiklis bus atstatytas į 3 ir kelionė tęsis.
- Kai visi nemokami sukimai bus išnaudoti – nemokamų sukimų skaitiklis pasieks 0 arba bus laimėtas Didysis Aukso puodas, funkcija baigsis ir išmokės visas surinktų monetų vertes, įskaitant Aukso puodus, jei jų pavadinimai atsirastų ant surinktų monetų.
- 15 monetų, atsirandančių ant būgnų užrakinimo ir sukimo funkcijos metu, suaktyvina Didjį aukso puodą ir iškart nutraukia funkciją.

Žavios damos bumas („Charming Lady's Boom“)

1912. Žavios damos bumas („Charming Lady's Boom“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €201 010

Taisyklės:

- Žavios damos bumas lošiamas ant 5 būgnų, kurių kiekvienas yra 3 eilučių aukščio, su 10 fiksuotų laimėjimo linijų.
- Visi laimėjimo deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Bumo premijos (Sklaidos) simbolius.
- Laukinis simbolis (Žavi dama) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ simbolius, ir padvigubina laimėjimą kai yra pakeičiamas. 6 ar daugiau „Bumo premijos“ simbolių suaktyvina bumo funkciją atitinkamai su 6 ar daugiau pradinių bumo sukimų.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę.
- Eilučių laimėjimai padauginami iš statymo už eilutę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bumo funkcija

- Bumo funkcija lošiama naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris jį suaktyvino. Kiekvienas simbolis reiškia savo būgną, o laimėjimai išmokami funkcijos pabaigoje.
- Bumo funkcija baigiama, kai nelieka bumo sukimų arba kai uždengiamos visos 35 pozicijos.
- Bumo funkcijos metu galima tik vieną kartą laimėti Pagrindinį arba Didjjį Aukso puodą.
- Neįmanoma laimėti ir Didžiojo, ir Pagrindinio aukso puodo per tą pačią funkciją.
- Bumo funkcija lošiama ant 7 būgnų, kurių kiekvienas turi 5 atskiras sukimosi pozicijas.
- Funkcija prasideda nuo 2 bumo išmokos simbolių ant 3 ir 5 būgnų, o pradinių bumo sukimų skaičius yra toks pat, kaip suaktyvinančių „Bumo premijos“ simbolių skaičius.
- Po kiekvieno sukimo visi nauji simboliai sulaikomi ir automatiškai sujungiami, siekiant užtikrinti geriausią įmanomą Bumo funkcijos išmokėjimą.

Vyšninis siurprizas („Cherry Surprise“)

1913. Vyšninis siurprizas („Cherry Surprise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €209 700

Taisyklės:

- Vyšninis siurprizas lošiamas per 5 būgnus, kurių kiekviename yra 3 simboliai.
- Vyšnių puode rodoma bendra visų rodomų vyšnių simbolių vertė.
- Vyšnių reikšmės yra x2, x5, x10, x15, x25, x50 ir padauginta iš esamo bendro statymo.
- Vyšnių puodą galima įjungti tik nemokamuose sukimuose.
- Sklaidos laimėjimai ir linijos laimėjimai pridedami.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje pasirinktoje eilutėje ir už sklaidos derinį.
- Rodomi sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.

- Laukiniai simboliai galimi tik nemokamuose sukimuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai

- 3x premijos sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4x premijos sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 5x premijos sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kai bet kurioje matomoje vietoje nukrenta vyšnių puodo simbolis, įteikiamas vyšnių puodas.

Nemokamų sukimų lošimas

- Suaktyvinus nemokamus sukimus, bus galimybė lošti dabartinį nemokamų sukimų skaičių.
- Pasirinkus „RINKTI“, bus surinktas dabartinis nemokamų sukimų skaičius ir pradėta nemokamų sukimų premija.
- Pasirinkus lošimo funkciją, bus suaktyvinta nemokamų sukimų lošimo funkcija, suteikianti lošėjui 50/50 tikimybę laimėti daugiau nemokamų sukimų.
- Pasirinkus „KEISTI VERTES“, pasikeis lošimo diapazonas. Tai gali būti peržiūrėta, rodant visas galimas parinktis.

Buliaus čili („Chilli El Toro“)

1914. Buliaus čili („Chilli El Toro“) – tai 5 būgnų ir iki 7 200 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €7,50
- Didžiausias laimėjimas: €216 399,60

Taisyklės:

- Buliaus čili turi daugiklio funkciją būgnų viršuje, 3 atsitiktiniai daugikliai rodomi virš 3 atsitiktinių simbolių ir keičiasi kaskart.
- Simboliams suteikiamii virš jų rodomi daugikliai tik tam lošimui. Daugiklio reikšmės gali būti iki 25x.
- Bet kokie simboliai gali būti rodomi po daugikliu, išskyrus PREMIJOS ir LAUKINĮ. Daugiklio funkcija aktyvi visuose žaidimuose.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams. Visi laimėjimai skirti deriniams iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus PREMIJOS (Sklaidos) simbolius. Sklaidos laimėjimai ir linijos laimėjimai pridedami.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje pasirinktoje eilutėje ir už „Sklaidos“ derinį.

Nemokamų sukimų funkcija

- PREMIJOS (Sklaidos) simbolis yra raktas į nemokamų sukimų raundą. Išsukus tris išsibarsčiusius PREMIJOS (Sklaidos) simbolius nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų ir visų laimėjimų daugikliu, pradedant nuo x2. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti iš naujo.
- Per nemokamų sukimų funkciją 2, 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ simboliai suaktyvina dar 2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus ir padidina nemokamų sukimų daugiklį 1.

Kibernetiniai laukiniai („Cyber Wildz“)

1915. Kibernetiniai laukiniai („Cyber Wildz“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €200 150

Taisyklės:

- Lošimas kibernetiniai laukiniai lošiamas ant 6 būgnų ir 5 eilių.
- Kai laimėjimo eilutėje atsiras „Kray-Z reaper“ arba laukinis daugiklis, laimėjimai bus padauginti iš x2, x3 arba x5.
- Išsukus 2 ar daugiau laukinių daugiklių vienoje eilutėje daugiklio simboliai pasidaugins. Įsigijus 2 nemokamų sukimų simbolius vienu sukimu suteikiama nemokamų sukimų funkcija.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimo lentelę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir yra skirti tam tikroms kombinacijoms, iš eilės iš kairės į dešinę pasirinktose linijose, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimo lentelėje rodomos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir kinta pagal pasirinktą statymo vertę.
- Nemokami žaidimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino. Vieno sukimo metu ant būgnų gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 nemokamų sukimų simboliai. Nemokami sukimai negali būti laimėti dar kartą naudojant nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija paleidžiama automatiškai.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų simboliai patenka į 1 arba 6 būgną ir kiekvieno sukimo metu jų niekada negali būti daugiau nei vienas būgnas.
- Atsitiktinis skaičius nuo 1 iki 7 pasirodo virš kiekvieno specialiojo būgno funkcijos pradžioje.
- „Kray-Z The Reaper“ (dabar modifikatoriaus simbolis) ir „Y-Pout the Assassin“ rodomi kaip vietiniai arba visuotiniai modifikatoriai, o specialiojo būgno vertės didėja, kai tik jis nusileidžia, o tai suteikia paleidimo statymo daugiklius, kurie sumuojami lošimo pabaigoje.
- Galimos reikšmės, kurios gali būti rodomos ant modifikatoriaus simbolių, yra x2, x3, x5, x10, x20 ir +1, +2, +5, +10 arba +20 atitinkamai „Kray-Z“ ir „Y-Pout“.
- Vietinio modifikatoriaus simboliai turi įtakos skaičiui, rodomam virš dabartinio specialiojo būgno, o visuotinio modifikatoriaus simboliai turi įtakos visiems skaičiams, rodomiems specialiajame būgne.

- Lošėjas turi 3 sukimus, kurių metu bet kuriuo metu jis turi išsukti vieną iš modifikatoriaus simbolių, kad sukimai būtų atstatyti į 3.
- Jei per 3 sukimus neatsiranda modifikatoriaus simbolių, lošimas baigiasi, o daugikliai surenkami specialiajame būgne, yra sumuojami ir suteikiami lošėjui.

Deimantų istorijos: Undinėlė („Diamond Tales: The Little Mermaid“)

1916. Deimantų istorijos: Undinėlė („Diamond Tales: The Little Mermaid“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4,00
- Didžiausias laimėjimas: €200 010

Taisyklės:

- Bazinio lošimo tikslas - surinkti Perlų širdeles specialiame būgne ir pasiimti jas į Greito kritimo arba Deimantų istorijų funkciją, arba tęsti istoriją ir pasiekti vandenyno funkciją.
- Kad lošėjas galėtų naudotis lošimo funkcijomis, lošėjas turi užpildyti širdies kolekcijos skaitiklį.
- Kai sukimas atliekamas neišsukant jokių perlų širdžių pagrindiniuose būgnuose arba nelaimėjus „Greito kritimo“ funkcijos, visos specialiame būgne esančios „Perlų širdelių“ vertės pridedamos prie širdies kolekcijos skaitiklio.
- Kai lošėjas surinks pakankamai perlų širdžių, kad užpildytų skaitiklį, skyrius pasikeis ir dėl to bus atnaujinta Deimantų istorijų funkcija, kurią galima laimėti.
- Kiekviename lošimo skyriuje lošėjas turi surinkti skirtingą kiekį perlų širdžių, kad užbaigtų širdies kolekcijos skaitiklį iki paskutinio skyriaus su vandenyno funkcija.

Greito kritimo funkcija

- „Greito kritimo“ funkcija gali būti suaktyvinta bet kuriuo pagrindinio lošimo tašku. Lošėjas turi išsukti Greito kritimo simbolį penktame būgne ir specialiame būgne turėti Perlų širdeles.
- Jei lošėjas išsuka Greito kritimo simbolį be perlų širdelių specialiame būgne, tai skaičiuojama kaip beveik neįvykęs atvejis ir funkcija nesuaktyvina.
- Greito kritimo Funkcija suteikia lošėjui vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai būgnuose pasirodo tik „Perlų širdelės“ su daugikliais.
- Perlo širdies daugiklis apibrėžiamas pagal skaičių ant širdelių aukščiau esančioje specialiame būgne.
- Jei aukščiau esančiame specialiame būgne nėra Perlų širdelių, būgnas vėl nesisuks, kai suveiks Greito kritimo funkcija.
- Todėl ant kiekvieno „Greito kritimo“ gaiduko gali suktis nuo vieno iki penkių būgnų, o kiekviename būgne gali išsisukti nuo nulio iki keturių širdžių.
- Po pakartotinio sukimo sumuojami visi pagrindinių būgnų Perlų širdelių daugikliai ir ši suma padaugina bendrą lošėjo statymą.

Deimantų istorijų funkcija

- Deimantų istorijų funkciją suaktyvina 3 knygos premijos simboliai, patenkantys į 1, 3 ir 5 būgnus.

- Lošėjas įeina į funkciją su viena papildoma širdimi, pridėta prie kiekvienos specialiosios būgno vietos.
- Todėl lošėjas įeina į funkciją turėdamas bent vieną širdį ant kiekvieno specialiojo būgno.
- Tada lošėjas laimi 3 nemokamus sukimus, kurių skaičius atstatomas iki 3 kiekvieną kartą, kai ant pagrindinių būgnų atsiduria nauja perlo ar aukso deimantų širdis. Jei lošėjas turi 3 sukimus be naujo širdies nusileidimo, funkcija baigta.
- Perlų širdys nusileidžia su tuo pačiu daugikliu, kaip ir skaičiai ant širdies aukščiau specialiame būgne.

Perlų širdelės

- Jei perlų širdis atsidurs ant būgno, jos vertė bus pridėta prie bet kurios perlų širdelės, kuri anksčiau atsidūrė ant būgno.

Auksinės deimantinės širdelės

- Auksinės deimantinės širdelės veikia taip pat, kaip ir perlinės širdelės.
- Tačiau vietoj to, kad būtų susumuota, „Auksinės deimantinės širdelės“ vertė padauginama iš naujų perlų širdžių, kurios patenka į jos būgną.
- Taip nutinka kiekvieną kartą, kai nusileidžia nauja Perlo širdis, o tai reiškia, kad auksinę deimantinę širdelę galima padauginti daugiausia tris kartus.
- Kiekviename iš eilės lošimo skyriuje prie Deimantų istorijų funkcijos pridedama viena papildoma Auksinės deimantinės širdelė.
- Todėl įlankos funkcijoje galima įsigyti tik 1 Auksinę deimantinę širdelę, o vandenyno funkcijoje jų gali būti iki 5.
- Viename būgne gali išsisukti tik viena Auksinė deimantinė širdis. Jei lošėjas turi tik 1 ant specialios būgno širdies, auksinė deimantinė širdis negali nusileisti ant to būgno.

Deimantų istorijos: bjaurusis ančiukas („Diamond Tales: The Ugly Duckling“)

1917. Deimantų istorijos: bjaurusis ančiukas („Diamond Tales: The Ugly Duckling“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4,00
- Didžiausias laimėjimas: €200 004

Taisyklės:

- Bazinio lošimo tikslas – specialiame būgne surinkti deimantų širdis ir pasiimti jas į greito kritimo arba deimantų istorijų funkcijas, arba tęsti istoriją ir pasiekti „Gulbės“ funkciją.
- Norėdamas surinkti deimantines širdeles, lošėjas turi tik įdėti jas į būgnus.
- Kai jos išsukamos, jos surenka jas aukščiau esančiame Specialiajame būgne ir lieka ten, kol suveikia viena iš funkcijų arba lošėjas atlieka sukimą, o pagrindiniuose būgnuose nepasirodo deimantinės širdelės.
- Jei taip atsitiks, visos specialiame būgne esančios deimantinės širdelės pašalinamos ir pridedamos prie širdies kolekcijos skaitiklio.
- Tikslus deimantinių širdelių kiekis iš specialaus būgno pridedamas prie skaitiklio.

- Kiekviename lošimo skyriuje lošėjas turi surinkti skirtingą deimantinių širdelių kiekį, kad užbaigtų skaitiklį ir istoriją iki pat paskutinio skyriaus su Gulbės funkcija.

Greito kritimo funkcija

- Greito kritimo funkcija gali būti suaktyvinta bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
- Viskas, ką lošėjas turi padaryti, tai išsukti Greito kritimo simbolį penktajame būgne ir specialiame būgne turėti Deimantinių širdelių.
- Jei lošėjas išsuka greito kritimo simbolį be deimantinių širdelių specialiame būgne, tai laikoma beveik neįvykusiu įvykiu ir funkcijos nesuaktyvina.
- Greito kritimo funkcija suteikia lošėjui vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai būgnuose pasirodo tik Deimantinės širdelės su daugikliais.
- Deimantinės širdies daugiklis apibrėžiamas pagal skaičių ant širdelių aukščiau esančiame specialiame būgne.
- Jei aukščiau esančiame specialiame būgne nėra deimantinės širdies, būgnas vėl nesisuks, kai suveiks greito kritimo funkcija.
- Todėl ant kiekvieno greito kritimo gaiduko gali suktis nuo vieno iki penkių būgnų, o kiekviename būgne gali būti nuo nulio iki keturių širdžių.
- Po pakartotinio sukimo sumuojami visi pagrindiniuose būgnuose esantys Deimantinių širdelių daugikliai ir ši suma padaugina bendrą lošėjo statymą.

Deimantų istorijų funkcija

- Deimantų istorijų funkciją suaktyvina 3 knygos premijos simboliai, patenkantys į 1, 3 ir 5 būgnus.
- Lošėjas įeina į funkciją su viena papildoma širdimi, pridėta prie kiekvienos specialiosios būgno vietos.
- Todėl lošėjas įeina į funkciją turėdamas bent vieną širdį ant kiekvieno specialiojo būgnelio.
- Tada lošėjas laimi 3 nemokamus sukimus, kurių skaičius iš naujo atstatomas iki 3 kiekvieną kartą, kai ant pagrindinių būgnų patenka nauja deimantinė širdis.
- Jei lošėjas turi 3 sukimus be naujo „Deimantinių širdelių“ išsukimo, funkcija baigta.
- Deimantinės širdys nusileidžia su tuo pačiu daugikliu, kaip ir skaičiai ant širdies aukščiau specialiame būgne.

Raudonos deimantinės širdelės

- Jei raudona deimantinė širdis nusileis ant būgnelio, jos vertė bus pridėta prie bet kurios raudonos deimantinės širdelės, kuri anksčiau buvo nukritusi ant būgno.

Auksinės deimantinės širdelės

- Auksinės deimantinės širdelės veikia taip pat, kaip ir raudonos deimantinės širdelės.
- Tačiau vietoj to, kad būtų sumuota, auksinė deimantinė širdis padaugina visas deimantines širdis, kurios anksčiau atsidūrė tame pačiame būgne, iš jų vertės.
- Tada, jei nusileidžia kita nauja širdis, atnaujinta auksinės deimantinės širdies vertė vėl padauginama iš nusileidžiančios širdies.
- Kiekviename iš eilės lošimo skyriuje prie Deimantų istorijų funkcijos pridedama viena papildoma Auksinė deimantinė širdis.

- Todėl pavasario funkcijoje galima įsigyti tik 1 auksinę deimantinę širdelę, o gulbės funkcijoje gali nusileisti iki 5.
- Jei lošėjas turi tik 1 ant specialaus būgno širdies, auksinė deimantinė širdis negali nusileisti ant tos būgno.

Vaisiniai purslai („Fruity Splasher“)

1918. Vaisiniai purslai („Fruity Splasher“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €171 340

Taisyklės:

- Lošimas Vaisiniai purslai lošiamas ant 6 būgnų ir 5 eilių.
- Kiekvienas sukimas atneša griūties funkciją ir tikimybę, kad atsiras laimintis vaisių derinys.
- Griūties funkcijoje po kiekvieno sukimo laimėjimo deriniai išmokami ir visi laimėję simboliai dingsta nuo lošimo lentos.
- Likę simboliai nukrenta į tuščias lošimo lentos pozicijas, o visos kitos tuščios pozicijos pakeičiamos simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Atsitiktinai į lošimo lentą patekę Bombos ir Raketos simboliai sprogsta, kai nebegali būti laimėjimų kombinacijų, todėl yra galimybė rasti kitą laimėjimo derinį arba Premijos simbolius, kurie leis patekti į Nemokamus sukimus.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už kombinaciją lošimo lentoje.
- Bombos ir raketos simboliai sprogsta, kai ant lošimo lentos nebegalima laimėti kombinacijų. Jie sprogsta ir naikina simbolius.
- Simboliai mokami bet kurioje lošimo lentos pozicijoje pagal laimėjimo lentelėje pateiktą informaciją.
- Laimėjimo lentelėje rodomos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir kinta pagal pasirinktą statymo vertę.
- 3 premijos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Lentoje gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 premijos simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino.
- Daugiklio simbolis gali atsitiktinai patekti į lošimo lentą tik nemokamų sukimų metu. Daugiklis rodomas su atsitiktine reikšme nuo x2 iki x100.

Nemokami sukimai

- Jei vienoje griūties sekoje iškris 3 premijos simboliai, bus suteikta 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Po to, lošėjas gauna nemokamus sukimus, jis gali padauginti savo laimėjimus, kai pavyks gauti daugiklio simbolį.
- Suaktyvinimas:
- 3 premijos simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina 10 nemokamų sukimų
- 3 premijos simboliai nemokamuose sukimuose suaktyvina 5 papildomus nemokamus sukimus.

Džokerio aukso puodas („Jackpot Joker“)

1919. Džokerio aukso puodas („Jackpot Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti už gretimų tam tikros rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse.
- Statymai ir laimėjimai pavaizduoti monetomis.
- Monetos vertę gali pasirinkti lošėjas.
- Aktyvios monetos vertės keisti negalima, kai Super matuoklyje yra monetų.
- Laimėjimo lentelėje rodomi laimėjimai monetomis.
-
- Lošimo tikslas yra pasiekti laimėjimų pagrindiniame lošime, kuris nuves žaidėją į super lošimą.
- Bazinio lošimo statymas yra 20 monetų ir paimamas iš „Monetų matuoklio“. Pagrindinio lošimo laimėjimai automatiškai perkeliami į Super matuoklį.

Paslaptingo laimėjimo funkcija

- 3 džokerių kepurės simboliai vienoje eilutėje, pagrindiniame lošime išmoka paslaptingą laimėjimą.
- Paslaptingi laimėjimai atrenkami atsitiktine tvarka iš nurodyto diapazono laimėjimo lentelėje (50–400 monetų).

Super lošimas

- Super lošimas lošiamas ant 3 būgnų ir 5 linijų. Super lošimo statymas yra 100 monetų ir paimamas iš Super matuoklio.
- Super lošimas lošiamas su laimėjimais iš pagrindinio lošimo. Visi Super lošimo laimėjimai pridedami prie Super matuoklio.
- Super matuoklis yra ribojamas iki 10 000 monetų. Pasiekus šią ribą, visos Super matuoklio monetos bus perkeltos į Monetų matuoklį.
- Monetas į Super matuoklį galima rinkti mygtuku „Surinkti“. Surinkus monetas iš „Super matuoklio“, super lošimas baigsis.

Džokerio laukinė funkcija

- Super lošime džokeriai yra laukiniai simboliai, pakeičiantys visus kitus simbolius.
- Kiekviename Super lošimo būgne yra 3 džokerių krūvos.

Aukso puodo funkcija

- Super lošime 9 džokeriai suteikia aukso puodą.

- Aukso puodo pagrindinis laimėjimas yra 10 000 monetų.

Džokerio vakarėlis 6 („Joker Party 6“)

1920. Džokerio vakarėlis 6 („Joker Party 6“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Džokerio vakarėlis 6 lošiamas su 50 laimėjimo linijų (fiksuota).
- Džokeriai pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždutes (sklaidos simbolis). Džokeriai pasirodo sukrauti ant būgnų.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams. Visi laimėjimai yra pasirinktose eilutėse, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie eilučių laimėjimų. Visi laimėjimai skirti už kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje eilutėje ir už sklaidos simbolių derinį.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3, 4, 5 arba 6 žvaigždžių simboliai atitinkamai moka 10, 20, 30 arba 40 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų yra daug daugiau Džokerių.
- Nemokami sukimai gali būti paleisti iš naujo.
- Pagrindinis prizas: 2500 kartų statymas per nemokamą sukimą.

Aukso puodo deimantų funkcija

- „Aukso puodo Deimantų“ funkcija naudoja keturių lygių „Deimantų paslapties“ Aukso puodo funkciją.
- Kiekvienas paslapties lygis turi tam tikrus brangakmenius.
- Pagrindinis kiekvieno Aukso puodo laimėjimas priklauso nuo statymo dydžio.
- Bazinis laimėjimas yra 5 000 kartų didesnis už „Deimantų Aukso puodo“ statymą, 1 250 kartų didesnis už „Raudono brangakmenio Aukso puodo“ statymą, 200 kartų didesnis už „Mėlyno brangakmenio Aukso puodo“ statymą ir 50 kartų didesnis už „Žalio brangakmenio Aukso puodo“ statymą.
- Žalias brangakmenis – 1 lygis (mažiausia Aukso puodo vertė)
- Mėlynas brangakmenis – 2 lygis
- Raudonas brangakmenis – 3 lygis
- Deimantas – 4 ir aukščiausias lygis
- Suaktyvinus, lošėjas patenka į Aukso puodo kortų lošimą, kur gali pasirinkti vieną iš 12 užverstų kortų.
- Lošėjas renka kortas, kol bus atskleisti 3 atitinkantys brangakmenių simboliai.
- Bus suteiktas „Aukso puodo Deimantų paslapties“ lygis, atitinkantis atskleistus brangakmenius.

Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys („Lord of the Ocean 10: Win Ways“)

1921. Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys („Lord of the Ocean 10: Win Ways“) – tai 10 būgnų ir iki 251 957 laimėjimo krypčių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €208 746

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Sklaidos simboliai rodinyje suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai lošiami su juos aktyvavusiu statymu.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi abiejų būgnų rinkinių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
-
- Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys lošiamas 10 būgnų per 2 būgnų rinkinius.
- Visi simboliai iš laimėjimo derinio pašalinami prieš atsirandant naujiems simboliams.
- Visi nauji laimėjimo deriniai yra išmokami.
- Tai tęsiasi tol, kol nebebus matomų laimėjimų derinių.

Laukinis perkėlimas

- Laukiniai simboliai gali būti sukrauti pavieniais, dvigubais arba trigubais.
- Gavus bet kokius laukinius simbolius 1 būgnų rinkinyje (kairėje), jie perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje).

Nemokami sukimai

- Trys ar daugiau „Premijos Sklaidos“ simbolių, matomų abiejuose būgnų rinkiniuose, suteikia nemokamus sukimus.
- „Premijos Sklaidos“ simboliai atsiranda ant abiejų būgnų rinkinių 1, 3 ir 5 būgnų.
- x3 „Premijos Sklaidos“ simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- x4 Premijos Sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- 5 x daugiau „Premijos Sklaidos“ simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie laukiniai simboliai 1 būgnų rinkinyje (kairėje) perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje)

Specialus besiplečiantis simbolis

- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus besiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po įprastų simbolių išmokėjimo specialieji simboliai gali išsiplėsti, kad apimtų visas 1 būgnų rinkinio (kairėje) pozicijas.
- Specialūs simboliai taip pat bus perkelti į atitinkamą būgną 2 būgnų rinkinyje (dešinėje) kaip sukrautas simbolis, o tada mokami kaip įprasti simboliai, bet net ir ne gretimose pozicijose ir visose žaidžiamose eilutėse (išplėtimas suaktyvinamas tik tuo atveju, jei yra pakankamai simbolių laimėjimui).

Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys, ante statymas („Lucky Lady's Charm deluxe 10: Win Ways Ante Bet“)

1922. Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys, ante statymas („Lucky Lady's Charm deluxe 10: Win Ways Ante Bet“) – tai 10 būgnų ir iki 251 957 laimėjimo krypčių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €42
- Didžiausias laimėjimas: €241 418,94

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Sklaidos simboliai rodinyje suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai lošiami su juos aktyvavusiu statymu.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi abiejų būgnų rinkinių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys lošiamas 10 būgnų per 2 būgnų rinkinius.
- Visi simboliai iš laimėjimo derinio pašalinami prieš atsirandant naujiems simboliams.
- Visi nauji laimėjimo deriniai yra išmokami.
- Tai tęsiasi tol, kol nebeliks laimėjimų derinių.

Laukinis perkėlimas

- Laukiniai simboliai gali būti sukrauti pavieniais, dvigubais arba trigubais.
- Gavus bet kokius laukinius simbolius 1 būgnų rinkinyje (kairėje), jie perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje).

Nemokami sukimai

- Dar trys „Premijos Sklaidos“ simboliai, matomi abiejuose būgnų rinkiniuose, suteikia nemokamus sukimus.
- „Premijos Sklaidos“ simboliai atsiranda ant abiejų būgnų rinkinių 1, 3 ir 5 būgnų.
- x3 „Premijos Sklaidos“ simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- x4 „Premijos Sklaidos“ simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- x5 daugiau „Premijos Sklaidos“ simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie laukiniai simboliai 1 būgnų rinkinyje (kairėje) perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje).

Laimėjimo daugiklio didinimas

- Nemokami sukimai apima didėjantį laimėjimo koeficientą.
- Didėjančio laimėjimo daugiklis prasideda nuo vieneto ir po kiekvienos reakcijos didėja vienu.
- Kiekvienos reakcijos laimėjimai padauginami iš didėjančio laimėjimo daugiklio.

Ante statymas

- Paspaudus „Premijos šanso“ mygtuką, lošėjas turi 3 statymo parinktis.
- Lošimas elgiasi skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos statymo parinkties.
- Išjungta – žaidžia standartinį lošimą be papildomų mokesčių.
- Dvigubos premijos tikimybė – 20% padidinamas statymas ir natūraliai padvigubėja galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų premiją.
- Trigubos premijos tikimybė – 40% padidinamas statymas ir natūraliai trigubai padidėja galimybė gauti nemokamų sukimų premiją.
- Statymų patobulinimų metu išmokėjimo lentelė neturi įtakos ir mokama tiek pat, kiek už lošimą su išjungta premija.

Medūzos aukso mitas („Myth of Medusa Gold“)

1923. Medūzos aukso mitas („Myth of Medusa Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €750
- Didžiausias laimėjimas: €238 125

Taisyklės:

- Medūzos aukso mitas lošiamas su 100% papildomu statymu
- Medūza pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Visi mokėjimai yra už laimėjimus iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, kuris moka bet kokį didžiausią laimėjimą tik už pasirinktą eilutę
- Visi laimėjimai yra pasirinktose eilutėse, išskyrus „Sklaidos simbolius“.
- Eilučių laimėjimai dauginami iš kreditų statymo už eilutę (neįskaitant papildomo statymo)
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo (neįskaitant papildomo statymo)
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie eilučių laimėjimų
- Statymas ir sužaistos linijos yra tokios pat kaip lošime, nuo kurio prasidėjo funkcija.
- Funkcijos metu naudojama kitas būgnas.
- Nemokamų sukimų metu funkcija negali būti iš naujo suaktyvinta.

Funkcija

- Suaktyvinimas: 2 sklaidos simboliai suaktyvina 7 nemokamus sukimus
- Lipnūs laukiniai simboliai: funkcijos pradžioje du sklaidos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, bus konvertuoti į lipnius laukinius simbolius, vadinamus Raudonąja medūza.
- Raudona medūza pakeičia visus simbolius, išskyrus veidrodį, ir lieka iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu ant 1 ir (arba) 5 būgno gali atsirasti papildomų Raudonos medūzos simbolių.
- Kiekvienas papildomas Raudonos medūzos simbolis gaus 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Veidrodinė premija: nemokamuose sukimuose 3 būgne gali pasirodyti besiplečiantis simbolis, vadinamas veidrodžiu.
- Jei pasirodo simbolis veidrodis, tada:

- Vertinami „normalūs“ laimėjimai;
- Vienas iš lošimo simbolių parenkamas atsitiktinai;
- Pasirinktas simbolis pakeičia visus dabartinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnų simbolius.

Aukso puodas

- Aukso puodo Nemokamuose sukimuose galima laimėti fiksuotą Aukso puodą.
- Aukso puodo suma yra 50 000 kreditų.
- Norint laimėti Aukso puodą, reikia surinkti 6 Aukso puodo perdangas ant 2 ir 4 būgnų.
- Aukso puodo perdangos gali būti rodomos vienoje ar daugiau pozicijų 2 ir 4 būgnuose.
- Aukso puodo perdangos išlieka iki funkcijos pabaigos arba iki Aukso puodas yra laimimas, atsižvelgiant į tai, kas įvyks anksčiau.
- Galima laimėti kelis Aukso puodus: jei Aukso puodas laimimas nepasibaigus funkcijai, visos Aukso puodo perdangos pašalinamos, o lošėjas gali iš naujo rinkti Aukso puodo perdangas likusių nemokamų funkcijos lošimų metu.

Atsitiktinis bėgikas VIP+ („Random Runner VIP +“)

1924. Atsitiktinis bėgikas VIP+ („Random Runner VIP +“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €750
- Didžiausias laimėjimas: €238 125

Taisyklės:

- Statymai ir laimėjimai pavaizduoti monetomis.
- Monetos vertę gali pasirinkti lošėjas.
- Išmokėjimų lentelėje rodomi laimėjimai monetomis.
- Atsitiktinis bėgikas VIP+ yra būgnų rinkiniai.
- Bazinis lošimo ratas lošiamas su viena moneta, viršutinis – penkių, dešimt, dvidešimt ar net penkiasdešimt monetų.

Bazinis lošimas

- Jei laimėjimo eilutėje iš kairės į dešinę gaunami bent trys sutampantys simboliai, lošėjas atsiduria laimėjimų gavėjo pusėje.
- Vyšnia yra taisyklės išimtis, nes norint laimėti jai reikia išsukti du kartus.
- Tačiau jei vyšnia išsukama kairiajame būgne, ji atsitiktinai gali surinkti nuo 0 iki keturių monetų.
- Karūna veikia kaip specialus simbolis pagrindiniame lošime.
- Tai yra lošimo sklaidos simbolis ir gali laimėti bet kurioje pozicijoje.

Sulaikymo funkcija (pagrindinis lošimas)

- Sulaikymo funkcija „Atsitiktinis bėgikas VIP+“ leidžia padidinti šansus laimėti pagrindiniame lošime.
- Po kiekvienu būgnu yra sulaikymo mygtukas. Viename lošime galima sulaikyti iki dviejų būgnų.

- Dar kartą paspaudus mygtuką, būgnai atleidžiami.
- Norint vėl paleisti visus būgnus vienu metu, taip pat galima paspausti mygtuką „Atšaukti“.
- Būgnai, kurie sudaro perspektyvų dviejų derinį, bus laikomi automatiškai.
- Tačiau palaikymo funkcija negalima pirmame lošime,po laimėjimo ir lošime po to, kai funkcija buvo suaktyvinta.

Top lošimas

- Tiesiogiai pasiekiamas top lošimas lošiamas ant 3 būgnų su 5 laimėjimo linijomis.
- Galima pasirinkti vieną iš galimų statymų: penkių, dešimties, dvidešimties ar penkiasdešimties monetų.

VIP +

- Atsitiktinis bėgikas VIP+ yra labai panašus į "įprastą" Atsitiktinį bėgiką, bet turi šias VIP + funkcijas:
- Aukštesnė bazinio lošimo grąža lošėjui.
- Top lošime galima pakeisti monetos vertę ir statymą.
- Laimėjimai iš Žvaigždžių derinių gali būti perkeliami į Super matuoklį.
- Super matuoklis nėra ribojamas.

Jėgos džokeris („Power Joker“)

1925. Jėgos džokeris („Power Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,02
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Pagrindinis prizas: Maksimalus laimėjimas (neįskaitant aukso puodo) yra 2 000 monetų.
- Laimėjimo eilutės: 5 laimėjimo eilutės tiek baziniame, tiek super matuokliu režime.
- Mokėjimo lentelė: Visi laimėjimai rodomi monetomis, laimėjimai dauginami iš monetos vertės.
- Tikslas yra pasiekti 3 identiškus simbolius išilgai 5 laimėjimo linijų.
- Laimėjimo deriniai prasideda kairėje ir eina išilgai laimėjimo į dešinę.
- Simboliai turi išsisukti vienas šalia kito aktyvioje laimėjimo eilutėje be jokių kitų simbolių tarp jų.

Paslapties laimėjimų funkcija

- Super matuokliu režimu monetų statymas = 200, bet kuris džokeris išmoka paslaptingą laimėjimą nuo 100 iki 2 000 monetų.

Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu („Romeo & Juliet - Sealed with a Kiss“)

1926. Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu („Romeo & Juliet - Sealed with a Kiss“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €182 840

Taisyklės:

- Lošime Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu yra 4 modifikatoriai, kurie gali atsitiktinai suveikti pagrindinio lošimo metu, įskaitant užtvirtinta bučiniu pakartotinius sukimus.
- Romeo gali sąveikauti su būgnais ir suaktyvinimo modifikatoriais.
- Kai Romeo perduos savo meilės laišką Džuljetai per pakartotinio sukimo funkciją užtvirtinta bučiniu, Džuljeta suaktyvins nemokamų sukimų premiją.
- Simboliai mokami iš kairės į dešinę ir turi būti nuoseklūs.
- Visi laimėjimai mokami tik lošimo eilutėse. Viename lošime galima laimėti kelias premijas.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę. Pridedami eilučių laimėjimai.
- Mokėjimų lentelėje visada rodomi šiuo metu pasirinkto statymo laimėjimai ir eilučių skaičius.
- Nemokamų sukimų metu vėl galima laimėti nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami ties juos suteikusiu statymu ir eilutėmis.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Visi lošimo rezultatai yra nepriklausomi ir nustatomi atsitiktinai.

Širdies modifikatoriaus keitimas

- Pralaimėjęs sukimą, Romeo gali braukti žemyn 1 būgnu, todėl visi būgnų simboliai pasislinks ir atsiras naujas laimėjimo langas.
- Šis modifikatorius taip pat gali būti kartojamas.

Būgnų meilės modifikatorius

- Sukimo viduryje Romeo gali parodyti lošėjui, kad pasirinktų būgną.
- Kai pasirinktas būgnas išsisuks, jis bus dubliuojamas visuose būgnuose ir bus suteikiami laimėjimai.

Meilės pokyčio modifikatorius

- Po pralaimėto sukimo Romeo gali išimti simbolius iš būgnų ir pakeisti juos naujais simboliais, kurie suteiks naujus laimėjimus.
- Šis modifikatorius taip pat gali būti kartojamas.

Užtvirtintas bučiniu pakartotinių sukimų modifikatorius

- Bet kurio sukimo metu Romeo gali parašyti meilės laišką Džuljetai ir mesti jį į 1 būgno viršų.
- Šis laiškas išsiskleis į sukrautą laukinį simbolį, kuris po vieną pasislinks per būgnus, jei laimėjimas įvyks kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje.
- Virš būgnų esanti eilė taip pat padidės po kiekvieno laimėjimo.

- Tikslas yra, kad laiškas pasiektų eilės galą 5 pozicijoje, kai Džuljeta suaktyvins nemokamų sukimų premiją.

Nemokamų sukimų premija

- Nemokamų sukimų premijos metu Džuljeta periodiškai apkabins laišką, kurį gavo iš Romeo.
- Kai ji tai padarys, ji išskirs meilės širdeles į būgnus, kurios gali būti:
- Laukinės širdys – jos suksis viduryje sukimosi per būgnus ir nusileis į vietą. Tada išmokami laimėjimai.
- Nemokamų sukimų širdelės – tai papildys nemokamų sukimų premiją.
- Sukant būgną Džuljeta taip pat gali pridėti kolosalią laukinę širdį, kuri gali būti 2x3, 3x3 arba 4x4 dydžio.

Kalėdų senelio turtai („Santa's Riches“)

1927. Kalėdų senelio turtai („Santa's Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €232 860

Taisyklės:

- Kalėdų senelio turtai yra 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas. Lošėjas gali atrakinti daugiau laimėjimo linijų, gaudamas laimėjimus.
- Pradinis lošimo 5x3 būgnų langas su 20 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę)
- Po 1 laimėjimo prasiplečia į 6x3 būgnų langą su 20 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę)
- Po 2 laimėjimo prasiplečia į 6x4 būgnų langą su 40 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę)
- Po 3 laimėjimo prasiplečia į 6x5 būgnų langą su 50 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę)
- Kiekvienas laimėjimas užsidega rodyklę. Uždegus 4 ar daugiau rodyklių, įjungiama nemokamų sukimų premija.
- Visi laimėjimai skirti deriniams iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę vėlesniems laimėjimams.
- Visi laimėjimai mokami tik lošimo eilutėse. Didžiausias prizas tik pagal mokėjimo kryptį. 6 vienodi laimėjimai, išmokami tik vieną kartą.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę. Pridedami eilučių laimėjimai.
- Laimėjimo lentelėje visada rodomi šiuo metu pasirinkto statymo laimėjimai ir eilučių skaičius.
- Nemokamų sukimų metu vėl galima laimėti nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami su juos aktyvavusiu statymu ir eilutėmis.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Statymų / prizų minimumai ir didžiausi dydžiai nurodyti lošimo pagalbos informacijoje.
- Visi lošimo rezultatai yra nepriklausomi ir nustatomi atsitiktinai.

Rodyklės takas

- Viena rodyklė išplečia aktyvias pozicijas iki 6x3 ir moka į abi puses 20 laimėjimo eilučių.

- Dvi rodyklės išplečia aktyvias pozicijas iki 6x4 ir moka į abi puses 40 laimėjimo eilučių.
- Trys rodyklės išplečia aktyvias pozicijas iki 6x5 ir moka į abi puses 50 laimėjimo eilučių.
- Keturios rodyklės suteikia penkis nemokamus sukimus ir prideda Kalėdų dovanos simbolius.
- Penkios rodyklės prideda sukrautus kalėdinės dovanos simbolius nemokamiems sukimams.
- Šešios rodyklės prideda Mega Kalėdų dovanos simbolius (2x2) ir suteikia nemokamus sukimus.
- Septynios rodyklės prideda milžiniškus Kalėdų iš anksto išsiųstus simbolius (3x2), kad būtų suteikti nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu atsiranda naujas rodyklių takas.
- Kiekvienas laimėjęs lašas uždega rodyklę.
- Lašas be laimėjimo išvalo taką.
- Keturios rodyklės suteikia keturis papildomus nemokamus sukimus.
- Penkios rodyklės suteikia šešis papildomus nemokamus sukimus.
- Šešios rodyklės suteikia aštuonis papildomus nemokamus sukimus.
- Septynios rodyklės suteikia dešimt papildomų nemokamų sukimų.
- Pridedamas tik galutinis papildomų nemokamų sukimų skaičius.

Baisūs burtai („Spooky Spells“)

1928. Baisūs burtai („Spooky Spells“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €242 880

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Visi laimėjimai skirti deriniams iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Burtų knygos“ ir „Šikšnosparnių“ simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai ir „Viso išmokėjimo“ laimėjimai sudedami.

Nemokamų sukimų funkcija

- Burtų knygos sklaidos simbolis atskleidžia kelią į nemokamų sukimų ratą.
- 1, 3 ir 5 būgnuose išsukus tris „Burtų knygos“ sklaidos simbolius nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų kus VISI LAIMĖJIMAI dauginami iš dviejų.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti iš naujo.

Sukrauti laukiniai simboliai su papildomais laimėjimais

- Išsukus 3 laukinius katilo simbolius, sukrautus visame vaizde ant 2 arba 4 būgnų suaktyvinama premijos prizo funkcija.
- Sukrauti laukiniai simboliai ant 2 arba 4 būgno rodys 3 katilus su vienu papildomo prizo pasirinkimu.

- Sukrauti laukiniai simboliai abiejuose 2 ir 4 būgnuose rodys 6 katilus su dviem papildomomis premijomis.
- Premijos laimėjimai gali būti kreditiniai laimėjimai iki 10 kartų didesnio viso statymo, Aukso puodo laimėjimas arba 10 nemokamų sukimų.

Baisių burtų aukso puodo funkcija

- 6 ar daugiau šikšnosparnio simbolių, pasirodančių bet kurioje ekrano vietoje, suaktyvina Baisių burtų aukso puodo funkciją.
- Suveikiantys šikšnosparnio simboliai yra laikomi, o už visas kitas simbolių pozicijas suteikiami 3 papildomi sukimai.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų atsiduria naujas šikšnosparnis, premijų sukimų skaitiklis iš naujo nustatomas į 3.
- Visi šikšnosparnių laimėjimai išmokami pasibaigus papildomiems sukimams arba jei ekranas užpildytas šikšnosparniais.
- Didysis aukso puodas suteikiamas, jei visos ekrano pozicijos yra užpildytos šikšnosparniais.
- Šikšnosparnių laimėjimai gali būti pagrindiniais, mažaisiais arba mini laimėjimais arba iki 15 kartų didesniu statymu.

Ra knyga – Dievo šventykla („Book of Ra - Temple of Gold“)

1929. Ra knyga – Dievo šventykla („Book of Ra - Temple of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,02
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €200 720

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra pasiekti 5 atitinkančius simbolius išilgai laimėjimo linijos.
- Įprastame lošime laimėjimo deriniai eina iš kairės į dešinę per aktyvias laimėjimo linijas.
- Norint laimėti, simboliai turi gulėti vienas šalia kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, o tarp jų neatsiras jokių kitų simbolių.
- Ra knygos simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir todėl gali užbaigti laimėjimo derinį.
- Išsukus 3 ar daugiau Ra knygos simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę.
- Eilučių laimėjimai padauginami iš kreditų, statomų už eilutę.
- Sklaidos simbolių laimėjimai padauginami iš bendro statymo.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie eilučių laimėjimų.

Nemokami sukimai

- Ra knyga pakeičia visus simbolius, išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- 3 ar daugiau Ra knygos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.

- Funkcijos, suaktyvintos atitinkamai 3, 4 arba 5 knygomis, priskiria 1, 2 arba 3 specialius išsiplečiančius simbolius, kurie išsiplečia, kad apimtų visas tris atitinkamų būgnų pozicijas ir moka už bet kurią poziciją pasirinktose eilutėse.
- Nemokami sukimai gali būti vėl laimėti funkcijos metu ir lošiami esant dabartiniam statymui ir eilėms.

Sprogmenų bėgikas („Bomb Runner“)

1930. Sprogmenų bėgikas („Bomb Runner“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 707 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

Laukinių simbolių funkcija

-  yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Prieš būgnams baigiant suktis gali atsitiktinai iškristi iki 6 laukinių simbolių.
- Išsukami laukiniai simboliai yra su atsitiktiniu atgalinio skaičiavimo laikmačiu, kuris yra nuo 1 iki 9 ir mažėja per kiekvieną sukimą.
- Laukiniai simboliai lieka ant būgnų, kol skaitiklis pasiekia 0, tada sprogsta ir virsta  simboliu bei gali papildomai sprogti į 4 gretimus simbolius (viršuje, apačioje, kairėje arba dešinėje, kur įmanoma)
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Disko ritmai („Disco Beats“)

1931. Disko ritmai („Disco Beats“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €90 000

Taisyklės:

-  simbolis yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį  .

Premijos būgnas

- Premijos būgno funkcija suaktyvinama, kai išsukami 3 sklaidos simboliai.
- Būgnas sukasi 3 kartus ir suteikia laimėjimus po kiekvieno sukimo, kai sustoja.

- Jei būgnas sustoja ties žaibo simboliu  , suteikiami 3 papildomi sukimai.
- Jei būgnas sustoja ties „Grand“ (Didysis prizas), suteikiamas 10,000x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „Major“ (Didelis prizas), suteikiamas 1,000x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „Minor“ (Nedidelis prizas), suteikiamas 500x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „Mini“ (Mažasis prizas), suteikiamas 100x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „88“, suteikiamas 88x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „58“, suteikiamas 58x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „38“, suteikiamas 38x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „28“, suteikiamas 28x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „18“, suteikiamas 18x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „8“, suteikiamas 8x statymo laimėjimas.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Prabangus auksinis vienaragis („Golden Unicorn Deluxe“)

1932. Prabangus auksinis vienaragis („Golden Unicorn Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Baltas vienaragis  yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus rūmų  ir skrynios  simbolius.
- Laukinis ismbolis pasirodo tik ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų.
- Auksinis vienaragis  pakeičia visus simbolius, išskyrus rūmų  ir skrynios  simbolius.
- Laimėjimuose kombinacijoje pasirodę auksinio vienaragio simboliai daugina laimėjimus iš x2.
- Daugikliai dauginami vieni iš kitų (iki x32)
- Dalinai iškritę auksinio vienaragio simboliai pastumiami, kad matytųsi (vidurinysis būgno simbolis pašalinamas).
- Pagrindinio lošimo metu auksinio vienaragio simboliai atsiranda tik ant 3 būgno.

Rūmai

- Už rūmų simbolį  laimėjimas išmokamas, kai šie simboliai atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę.

Skrynios Funkcija

-  simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgno tik Pagrindiniame lošime. Jei atsiranda visi 3 simboliai, suaktyvinama Skrynios Funkcija.
- Galima rinktis bet kurią iš 3 skrynių, kurios atidengs  ,  arba  .
- Už  skiriamas piniginis laimėjimas, padaugintas iš esamo daugiklio, ir leidžiama rinktis dar kartą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x10 x25 x50 x120 x200 x500 x800 x2000 x3000 x5000 arba x10000.
-  padidina daugiklį ir leidžia rinktis dar kartą.
-  užbaigia funkciją.

Nemokamų sukimų funkcija

- Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kai 3  atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę
- Suteikiama 25 nemokamų sukimų, kai 4  atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę
- Suteikiama 100 nemokamų sukimų, kai 5  atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę
- Šios funkcijos metu  neatsiranda, o ant visų būgnų atsiranda  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Žibintų sėkmė („Lantern Luck“)

1933. Žibintų sėkmė („Lantern Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda būgnuose 1, 3 ir 5.

Žibintų daugikliai

- Kiekvienas  ir , rodomas laimančiame derinyje, prideda X1 prie laimėjimo linijos daugiklio.

Pakartotiniai lošimai

- Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose 1, 3 ir 5 pasirodo simboliai 
- Visi laukiniai simboliai yra užrakinti ir juda viena eilute aukštyn, kol būgnai nusileis.
- Laukiniai simboliai viršutinėje eilutėje pašalinami iš būgnų judant aukštyn.
- Pakartotiniai lošimai nesibaigia ir tęsiasi iki tol, kol ekrane nebepasirodo nė vienas laukinis simbolis.
- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Sėkmingas durijus („Lucky Durian“)

1934. Sėkmingas durijus („Lucky Durian“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Prieš išmokant laimėjimus, bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  išsiplečia į  , kad užsidengtų visą būgną.

Užrakinti pakartotiniai sukimai

- Kiekvienas išsiplėtęs  simbolis suteikia 3 pakartotinius sukimus.

-  simboliai užrakinami likusiems pakartotiniams sukimams.
- Jei visi 5 būgnai turi išplėstų  simbolių, tada tik 4 būgnai liks užrakinti, o atsitiktinis būgnas, kuris dar nebuvo užrakintas, nebus užrakintas.
- Pakartotiniai sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami be apribojimų.
- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Galingoji Medūza („Mighty Medusa“)

1935. Galingoji Medūza („Mighty Medusa“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 466 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simbolis yra laukinis simbolis.
- Bet kuris simbolis su persidengusiu  yra laukinis simbolis.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Išmokama už bet kur pasirodžiusius 

.
- 

simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Dvikovos su Medūza funkcija

- Bet kuris šalia 
simbolio atsiradęs 
suaktyvina dvikovos funkciją.
- 
nukerpa Medūzos plaukų sruogą, o 

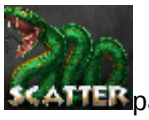
simbolis pakeičia bet kurį kitą atsitiktinį simbolį.
- 

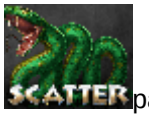
simboliai negali pakeisti 

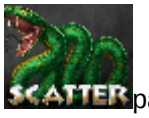
ar 
simbolių.
- Dvikovos baigiasi, jei nelieka vietos 

.

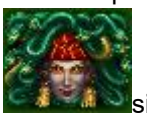
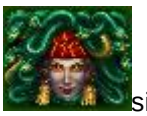
Nemokamų lošimų funkcija

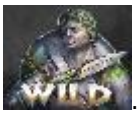
- 7 nemokami žaidimai suteikiami, kai 3 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 12 nemokami žaidimai suteikiami, kai 4 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 25 nemokami žaidimai suteikiami, kai 5 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 100 nemokami žaidimai suteikiami, kai 6 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- Prasidėjus nemokamiems žaidimams, 2x2 
simbolis atsiranda būgnų centre ir lieka iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu negali atsirasti kiti 
simboliai.

- Pasibaigus bet kurioms dvikovoms, bet kuris išsuktas  simbolis pavirsta  .
- 2x2  gali atsitiktinai atsirasti 1 ir 2 būgnuose bei 5 ir 6 būgnuose prieš išsukant šiuos būgnus.
- Dvikovos funkcijoje  veikia kaip atskiras simbolis.
- Dvikovos funkcijoje  simboliai negali pakeisti 2x2  simbolių.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Kosmoso kvailiai („Space Goonz“)

1936. Kosmoso kvailiai („Space Goonz“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Pagerinimo funkcija

- Jei bet kurioje vietoje atsiranda 2 ar daugiau  simbolių, parenkamas atsitiktinis daug išmokantis simbolis ir pakeičiamas dar daugiau išmokančia jo versija, t. y.  pakeičia 

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokami žaidimai suteikiami, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokami žaidimai suteikiami, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 50 nemokami žaidimai suteikiami, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Atsitiktinis daug išmokantis simbolis bus pagerintas kiekviename nemokamame lošime prieš atliekant kitus pagerinimus.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Atominiai kačiukai („Atomic Kittens“)

1937. Atominiai kačiukai („Atomic Kittens“) – tai 7 būgnų, 8 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius  .

Simbolių kaskada

- Simbolių kaskada yra lošimo funkcija, kai laimingus derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir juos pakeičia nauji simboliai, nukrentantys iš viršaus.
- Kaskados tęsiasi tol, kol yra naujų laimėjimų.

Yarn simbolis

-  simboliai iškrenta ir atverčia atsitiktinį daugiklį, kuris yra x2 x5 arba x9
-  simbolių daugikliai sumuojami prieš atliekant išmokėjimą.
-  simbolių daugikliai sekančią kaskadą atkuria į pradinę vertę.
-  simbolių negalima pašalinti su kaskadomis.

Kitty premijos funkcija

- Kitty premijos funkcija įsijungia atsitiktinai, pasibaigus bet kuriam lošimui, kuris neaktyvuoja Nemokamų lošimų funkcijos
- Atsitiktinis pagrindinis prizas pasirodo įsijungus funkcijai.
- Pagrindinis prizas laimimas, kada pagrindinis prizo skaitiklis pilnai užsipildo.
- Laimėjus pagrindinį prizą, naujas atsitiktinis pagrindinis prizas pasirodo paleidus funkciją iš naujo su 6 galimu(-ais) pasiėmimu(-ais), šis pakartotinis aktyvavimas gali vykti be apribojimų.
- Įmanomi prizai, kuriuos galima gauti kaip pagrindinį prizą: 5,000 10,000 50,000 100,000 ir 200,000
- Funkcija lošiama su pasirinktu statymo lygiu ir moneta, paleidžiančia lošimą.

- Žaidėjas turi rinkti 6  objektus tol, kol neliks nė vieno.
- Įsijungia 10 atgalinės atskaitos laikmatis, o pasiekus 0, pasirenkamas atsitiktinis objektas, nebent žaidėjas pirmasis išsirinktų objektą.
-  laimimas 10 20 30 40 50 100 500 arba 1,000 piniginis prizas ir atsitiktine suma padidina didžiausią prizą skaitiklyje.
-  iš naujo nustato visas korteles į  , nepakeičiant pagrindinio prizo progreso.
-  nelaimimas joks prizas.

Nemokamų sukimų funkcija

- 9 nemokami sukimai suteikiami, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 19 nemokami sukimai suteikiami, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 29 nemokami sukimai suteikiami, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 59 nemokami sukimai suteikiami, kai 6  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 99 nemokami sukimai i suteikiami, kai 7  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Funkcija lošiama su pasirinktu statymo lygiu ir moneta, paleidžiančia lošimą.

Bombos simboliai

-   ir  bombos simboliai iškrenta atsitiktinai veikiant Nemokamiems žaidimams.
- Bombos simboliai sprogsta, kai lange nebėra laimėjimų kombinacijų, o po visų sprogimų aktyvuojasi kaskada.
- Bombos simbolis sprogsta ir pašalina visus margus simbolius (priklausomai nuo bombos simbolio).
- Bombos sprogimu laimima 9 19 arba 99 atsitiktine tvarka, kada pašalinamas simbolis.

- Bombos sprogimas negali pašalinti  ar  simbolių.
- Bombos sprogimas negali pašalinti Yarn ir kitų Bombos simbolių.
-  sprogsta 3x3 diametru.
-  sprogsta horizontaliai ir vertikaliai, ir pašalina visus simbolius atitinkamoje eilutėje ir stulpelyje.
-  sprogsta 5x5 diametru.

Super statymas

- Super statymas mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą (40), kai įjungiamas Super statymas.
- Palietus Super statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Super statymas.
- Super statymas iškylančiajame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
- Padidėja galimybė įjungti Nemokamų lošimų ir Kitty premijos funkcijas.
- Yarn simboliai iškrenta dažniau, kai veikia Nemokamų lošimų funkcija.
- Bombos simboliai iškrenta dažniau, kai veikia Nemokamų lošimų funkcija.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose pozicijose.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Prabangi bikini sala („Bikini Island Deluxe“)

1938. Prabangi bikini sala („Bikini Island Deluxe“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 178 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus 

.
-  simboliai iškrenta tik 2 - 4 būgnuose

-  atitinkamai padaugina visus laimėjimus (įskaitant ir sklaidos simbolių) iš x2 x3 ir x4
- Simbolių daugikliai sudauginami

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius  .

Nemokamų lošimų funkcija

- Kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau  , suteikiama 20 nemokamų lošimų.
- Bet kuris simbolis atsitiktiniu būdu gali būti pakeistas į didesnio laimėjimo simbolį, kuris negali būti  arba  .
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Super statymas

- Super statymas mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą (50), kai įjungiamas Super statymas.
- Palietus Super statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Super statymas.
- Super statymas iškylančiajame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
- Padidėja šansai įjungti nemokamų lošimų funkciją.
- Be to, nemokamų lošimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.
- Padidėja šansai, kad simboliai bus pagerinti nemokamų lošimų metu.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Tuti fruti vaisiai („Tooty Fruity Fruits“)

1939. Tuti fruti vaisiai („Tooty Fruity Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis

- 

laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius 

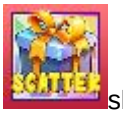
.

- 

pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus 

sklaidos simbolius.

- 

pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus 

sklaidos simbolius.

Funkcija „Tuti fruti“

- „Funkcija „Tuti fruti““ suaktyvinama atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu.
- Kiekviename būgne gali (arba negali) užsipildyti 1, 2 ar 3 eilės nuo apačios – tuomet jos išteka ir atskleidžia tą patį atsitiktinį simbolį.

Kaskada

- Simbolių kaskada yra lošimo funkcija, kai laimėjusius derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir juos pakeičia nauji simboliai, nukrentantys iš viršaus.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.

Pagrindinis lošimas

- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada lošimo raunde, kol pasiekiamas maksimumas.
- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x3.
- 3-iosios ar bet kurios paskesnės kaskados daugiklis yra x5.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.
- Įjungus funkciją baigiasi bazinio lošimo kaskados.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau 

simbolių.
- 3 Nemokami sukimai skiriami už kiekvieną bet kurioje vietoje išsuktą 

simbolį.
- Bet kurioje vietoje išsukus 1 ar daugiau 

simbolių dar kartą suaktyvinama Nemokamų lošimų funkcija.
- Pradinis Nemokamų lošimų funkcijos daugiklis yra x1.
- Jei Nemokamo lošimo (įskaitant kaskadas) metu pasiekiamas laimėjimas, visų paskesnių Nemokamų lošimų daugiklis didinamas +1.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Super statymas

- Super statymas mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą (50), kai įjungiamas Super statymas.
- Palietus Super statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Super statymas.
- Super statymas iškylančiajame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
- Padidėja šansai įjungti nemokamų lošimų funkciją.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu tikimybė suaktyvinti funkciją „Tuti fruti“ yra didesnė.
- Be to, nemokamų lošimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Papildomi 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches Extra: Hold and Win“)

1940. Papildomi 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches Extra: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir dobilo monetos simbolius.
- Per nemokamus sukimus padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus. Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su dobilo monetos simboliais aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x12 statymų.

Dobilo monetos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Žalia dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu dvigubą funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.
- Raudona dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu paslapties funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.
- Mėlyna dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu surinkimo funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas aktyvuojamas šiais būdais: – 6 ar daugiau Premijos simbolių arba jų deriniu su dobilo monetomis; – suaktyvinus puodynės funkcijas.
- Premijos lošimą suaktyvinęs dobilo monetų arba puodynių tipas lemia per Premijos lošimą suteikiamą funkciją. Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais. Pasibaigus Premijos lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Premijos lošimo puodynės funkcijos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Kiekviena virš būgnų pasirodanti puodynė surenka tos pačios spalvos dobilo monetas. Premijos lošimą suaktyvinusių puodynių derinys lemia suteikiamas funkcijas.

Dviguba funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.

Paslapties funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.

Surinkimo funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Auksinės puodynės funkcija

- Kaskart per Premijos lošimą ant būgnų pasirodžius auksinei puodynei, ji atsitiktinai pavirsta žalia, raudona ar mėlyna dobilo moneta, atitinkančia tam tikrą puodynės funkciją.
- Tokiu būdu ji atsitiktinai suaktyvina papildomą puodynės funkciją arba pagerina aktyvią funkciją papildoma moneta.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 15 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių gaunamas „Grand“ 5 000 statymų premijos prizas.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Premijos lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.

3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches: Hold and Win“)

1941. 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 674 600

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir dobilo monetas.
- Per nemokamus sukimus padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su dobilo monetos simboliais aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x12 statymų.

Dobilo monetos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Žalia dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu dvigubą funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.
- Raudona dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu paslapties funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.
- Mėlyna dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu surinkimo funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas aktyvuojamas šiais būdais: – 6 ar daugiau Premijos simbolių arba jų deriniu su dobilo monetomis; – suaktyvinus puodynės funkcijas.
- Premijos lošimą suaktyvinęs dobilo monetų arba puodynių tipas lemia per Premijos lošimą suteikiamą funkciją.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Premijos lošimo puodynės funkcijos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Kiekviena virš būgnų pasirodanti puodynė surenka tos pačios spalvos dobilo monetas. Premijos lošimą suaktyvinusių puodynių derinys lemia suteikiamas funkcijas.

Dviguba funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.

Paslapties funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.

Surinkimo funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 15 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 15 Premijos simbolių gaunamas „Grand“ 5 000 statymų premijos prizas.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Laukinis simboliai padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Premijos lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.

777 karšti laimėjimai, 5 linijos („777 Sizzling Wins 5 lines“)

1942. 777 karšti laimėjimai, 5 linijos („777 Sizzling Wins 5 lines“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.
- Laimėjimų deriniai ir laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Liepsnojantys laimėjimai: 5 linijos („Blazing Wins: 5 lines“)

1943. Liepsnojantys laimėjimai: 5 linijos („Blazing Wins: 5 lines“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €101 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už Sklaidos simbolį išmokami jiems esant bet kuriose būgnų pozicijose.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.
- Laimėjimų deriniai ir laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Buivolo galia 2: Laikyti ir laimėti („Buffalo Power 2: Hold and Win“)

1944. Buivolo galia 2: Laikyti ir laimėti („Buffalo Power 2: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 046 800

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir (arba) Jėgos.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.
- Per nemokamų sukimų režimą kiekvienas Laukinis simbolis padidina bendrąjį dabartinio sukimo daugiklį:
- visiškai matomas – x2;
- iš dalies matomas – x1.

Premijos simbolis
- 6 ar daugiau Premijos ir (arba) Jėgos simbolių derinys aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10 statymų.
- Laimėjimai už Premijos simbolius išmokami tik per Premijos lošimą.

Jėgos simbolis
- 6 ar daugiau Jėgos ir (arba) Premijos simbolių derinys aktyvuoja Premijos lošimą.
- Laimėjimai už Jėgos simbolius išmokami tik per Premijos lošimą.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Pasirodo tik per pagrindinį lošimą.
- Už Sklaidos simbolį išmokų nėra.

Premijos lošimas
- 6 ar daugiau Premijos ir Jėgos simbolių derinys aktyvuoja Premijos lošimą.

- Išmoka nurodoma ant Premijos simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10 statymų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Visi simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per Premijos lošimą išmokami tik laimėjimai už Premijos ir Jėgos simbolius.

Premijos lošimo premijos prizai

- Galima rinkti Jėgos simbolius ir laimėti premijos prizus:
- 2 Jėgos simboliai aktyvuoja mažąjį premijos prizą (20 * viso statymo)
- 3 Jėgos simboliai aktyvuoja vidutinį premijos prizą (50 * viso statymo)
- 4 Jėgos simboliai aktyvuoja didelį premijos prizą (150 * viso statymo)
- 5 Jėgos simboliai aktyvuoja didžiulį premijos prizą (500 * viso statymo)
- 6 Jėgos simboliai aktyvuoja didjį premijos prizą (5000 * viso statymo)

Paslapties simboliai

- Paslapties simboliai pasirodo per Premijos lošimą arba papildomos buivolo premijos funkcijos metu ir atsitiktinai transformuojasi į Premijos arba Jėgos simbolius.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje.

Dviejų kartų daugiklis per Premijos lošimą

- Bendras Premijos laimėjimas padvigubėja, kai visas lošimo laukas užpildomas Premijos ir (arba) Jėgos simboliais.

Papildomos buivolo premijos funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos arba Jėgos simbolis suteikia šansą įjungti papildomos buivolo premijos funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos, Jėgos ir (arba) paslapties simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.
- Papildomos buivolo premijos funkcija suteikia didesnį šansą gauti Jėgos simbolių, kai iškrenta daugiau paslapties simbolių.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas Laukinis simbolis padidina bendrąjį dabartinio sukimo daugiklį:
- visiškai matomas – x2;
- iš dalies matomas – x1.
- Daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis iš naujo nustatomas į pradinį x1.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Karūna ir deimantai: Laikyti ir laimėti („Crown & Diamonds: Hold and Win“)

1945. Karūna ir deimantai: Laikyti ir laimėti („Crown & Diamonds: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir Karališkos Premijos.

Premijos simbolis

- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymo dydžio.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.
- Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Karališkos Premijos simbolis

- Per Premijos lošimą suaktyvinama Karališkos Premijos funkcija.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

Premijos lošimas

- 3 Premijos simboliai suaktyvina Premijos lošimą ir Karališkos Premijos funkciją.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir Karališkos Premijos simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų likusių Premijos simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Funkcija „Deimantų kalnas"

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą Premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija

- Karališkos Premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per Premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų.
- Iškritęs kiekvienas Karališkos Premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Karališkos Premijos simbolis surenka visas Premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Karališkos Premijos simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą iškritę šie Premijos simboliai suaktyvina atitinkamus premijos prizus:
- Mažasis premijos prizas = 25 statymai
- Vidutinis premijos prizas = 50 statymų
- Didelis premijos prizas = 150 statymų
- Didysis premijos prizas = 1000 statymų

Kristalų žemė 2 („Crystal Land 2“)

1946. Kristalų žemė 2 („Crystal Land 2“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius.

Laukinis simbolis su daugikliu

- Pakeičia visus simbolius ir padaugina laimėjimo derinį.
- „Atsitiktinių Laukinių simbolių“ ar „Deimantų lobių“ funkcijų pridėti Laukiniai simboliai gali turėti vieną iš šių daugiklių: x2, x3, x5, x8, x10, x12, x15, x18, x20, x25, x30, x35, x50, x100.
- Daugiklis taikomas visiems laimėjimų deriniams, įskaitant šį Laukinį simbolį.
- Kai tame pačiame laimėjimo derinyje yra 2 ar daugiau Laukinių simbolių su daugikliais, jų daugikliai sumuojami, o gautas daugiklis taikomas derinio laimėjimui.

Sutraukiantys simboliai

- 5 ar daugiau identiškų simbolių, esančių greta vertikaliai ir (arba) horizontaliai, sudaro laimėjimo derinį.
- Simboliai, esantys laimėjimo derinyje, sutraukiami.
- Sutraukiant aktyvuojama kaskada: likę simboliai krinta žemyn, kad užpildytų tuščius langelius.
- Simboliai sutraukiami tol, kol kaip kaskados rezultatas susidarys laimėjimų deriniai.
- Dalis lošimo lauko yra užblokuota.
- Laimėjimo derinyje gali būti tik neužblokuoti simboliai.
- Sutraukiant eilutė po eilutės nuo apačios iki viršaus atblokuojamas lošimo laukas.

Atsitiktinių Laukinių simbolių funkcija

- Kai kurie nauji Laukiniai simboliai gali būti atsitiktinai įtraukti į lošimo lauką su kaskadomis, kad būtų galima įjungti naujus derinius.

Deimantų lobių funkcija

- Bet koks laimėjimo derinyje esantis Laukinis simbolis per pagrindinį lošimą suteikia galimybę įjungti „Deimantų lobių“ funkciją, kuri iškart atblokuoja lauką, aktyvuoja nemokamus sukimus ir prideda Laukinį simbolį bei Laukinį simbolį su daugikliu prie kaskadų.

Nemokami sukimai

- Per pagrindinį lošimą atblokavus visą lauką, aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas.
- Nustatomas mažiausias 5 nemokamų sukimų skaičius.
- Kai laukas visiškai atblokuojamas, kiekviena nauja kaskada pradinį nemokamų sukimų skaičių padidina vienetu (1).
- Visi laukai per nemokamų sukimų režimą lieka atblokuoti.
- „Atsitiktinių Laukinių simbolių“ funkcija aktyvuojama per kiekvieną sukimą.

- Didelis šansas iškristi Laukiniams simboliams su daugikliais.

Nemokamų sukimų premijos funkcijos pirkimas

- Lošėjas už fiksuotą statymų skaičių gali papildomai nusipirkti nemokamų sukimų režimą.
- Vienas nemokamų sukimų režimo suaktyvinimas kainuoja 100 * visų statymų.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.
- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Deimantų galia: Laikyti ir laimėti („Diamonds Power: Hold and Win“)

1947. Deimantų galia: Laikyti ir laimėti („Diamonds Power: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €105 700

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus pagrindinio lošimo simbolius, išskyrus Premijos ir Galios premijos.

Premijos simbolis

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 statymų.
- Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Galios premijos simbolis

- Per pagrindinį ir Premijos lošimą aktyvuoja deimantų galios funkciją.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

Deimantų galios funkcija

- Galios premijos simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja deimantų galios funkciją.
- Deimantų galios funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo per pagrindinį lošimą arba prie bendrojo laimėjimo per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam Premijos simboliui.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir Galios premijos simboliai.
- Galios premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Galios premijos simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Deimantų lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti deimantų lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos ir Galios premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- „Grand“ premijos prizas = 1000 statymų

Imperijos auksas: Laikyti ir laimėti („Empire Gold: Hold and Win“)

1948. Imperijos auksas: Laikyti ir laimėti („Empire Gold: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €552 400

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir Sklaidos.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x16 statymų.
- Laimėjimai už Premijos simbolius išmokami tik per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ar daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos simboliai.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.

- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Lobių skrynios funkcija

- Bet koks per pagrindinį ar nemokamą lošimą ant būgnų iškritęs Premijos simbolis suteikia šansą laimėti papildomą Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- Mažasis premijos prizas = 20 statymų
- Vidutinis premijos prizas = 50 statymų
- Didelis premijos prizas = 150 statymų
- Premijos simboliais užpildžius visus 15 langelių, suteikiamas 5 000 statymų didysis premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio arba didelio premijos prizo simbolius.
- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus iškrenta tik didelių išmokų, Sklaidos, Premijos ir Laukinis simboliai.

Energijos monetos: Laikyti ir laimėti („Energy Coins: Hold and Win“)

1949. Energijos monetos: Laikyti ir laimėti („Energy Coins: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 001 600

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir energijos Premijos.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su energijos Premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 statymų.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Energijos Premijos simbolis

- Per Premijos lošimą aktyvuoja energijos Premijos funkciją.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su energijos Premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir energijos Premijos simboliai.
- Visi simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Aukso lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos arba energijos Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti aukso lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos ir energijos Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Energijos Premijos funkcija

- Iškritęs kiekvienas energijos Premijos simbolis ant būgnų surenka visas vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“ ir „Major“ premijos prizų simbolių vertes.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 15 Premijos simbolių, suteikiamas 5 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Ugnies monetos: Laikyti ir laimėti („Fire Coins: Hold and Win“)

1950. Ugnies monetos: Laikyti ir laimėti („Fire Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €106 500

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir ugnies Premijos.

Premijos simbolis

- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3 x5, x7, x10, x15 statymų. Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Ugnies Premijos simbolis

- Per pagrindinį ir Premijos lošimą aktyvuoja ugnies monetos funkciją.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

Lipnieji Premijos simboliai

- Per pagrindinį lošimą bet kuris Premijos, premijos prizo ar ugnies Premijos simbolis 3 sukimams gali prilipti prie būgnų.
- Nors Premijos simboliai yra lipnūs, jie gali būti ugnies monetos funkcijoje arba padėti įjungti Premijos lošimą.

Ugnies monetos funkcija

- Ugnies Premijos simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja ugnies monetos funkciją.
- Ugnies monetos funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“, „Major“ bei „Grand“ premijos prizo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo.
- Nors ugnies Premijos simboliai yra lipnūs, jie surenka visų šių sukimų Premijos simbolių vertes.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas pradedamas, kai ant kiekvieno būgno yra bent vienas Premijos simbolis.
- Ugnies Premijos simboliai visada prilimpa prie būgnų, kol baigiasi Premijos lošimas.
- Lipnieji Premijos simboliai gali iškristi per Premijos lošimą ir 3 sukimams prilipti prie būgnų.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 statymų.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir ugnies Premijos simboliai.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų ugnies Premijos simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Aukso lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti aukso lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos, ugnies Premijos ir lipniųjų Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- „Grand“ premijos prizas = 1000 statymų

Ugnies šventykla: Laikyti ir laimėti („Fire Temple: Hold and Win“)

1951. Ugnies šventykla: Laikyti ir laimėti („Fire Temple: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Premijos.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x3,5, x5, x7, x10, x15 statymų.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas Premijos arba Paslapties simbolis, iškritęs aktyviose eilutėse, iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi 40 būgnų langelių užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės aktyviose eilutėse susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Eilučių atrakinimas

- Premijos lošimo pradžioje 5, 6, 7 ir 8 eilutės būna užrakintos.
- Papildomas eilutes galima atrakinti tokiu Premijos simbolių, surinktų aktyviose eilutėse, skaičiumi: 5-oji eilutė – 10 Premijos simbolių, 6-oji eilutė – 15 Premijos simbolių, 7-oji eilutė – 20 Premijos simbolių, 8-oji eilutė – 25 Premijos simboliai ir viršutinė eilutė – 30 Premijos simbolių.

Viršutinė eilutė

- Atrakinus viršutinę eilutę suteikiamas atsitiktinis didelis laimėjimas: „Mini“ x2, „Minor“, „Mini“ x3, „Mini“ x5, „Minor“ x2, „Minor“ x3, „Major“, „Major“ x2, „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simboliai pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į „Mini“, „Minor“, „Major“ arba „Grand“ premijos prizo simbolius.
- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli Paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje.

Šventyklos ugnies funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti šventyklos ugnies funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- „Grand“ premijos prizas = 1000 statymų
- Surinkus visus 40 Premijos simbolių, suteikiamas 10 000 statymų karališkasis premijos prizas.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.
- Per nemokamus sukimus iškrenta tik didelių išmokų, Premijos ir Laukinis simboliai.

Guminukų slėnis („Jelly Valley“)

1952. Guminukų slėnis („Jelly Valley“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis

- 4 ar daugiau Sklaidos simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, iškritusių per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus sukimus.

Daugikliai

- Per kiekvieną sukimą daugiklio simbolis ant būgnų gali iškristi su atsitiktinio daugiklio x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50 arba x100 verte kaip sukimo ar griūties rezultatas.
- Daugiklis suaktyvinamas laimėjimo derinyje esant simboliui su daugikliu.

Griūčių simboliai

- Kiekvieno sukimo pabaigoje išmokama už kiekvieną laimėjimo derinį ir laimėjimo simboliai išnyksta.
- Likę simboliai pasipila ant būgnų.
- Griūtys tęsiasi tol, kol dėl griūties susidaro laimėjimo deriniai.

Griūčių daugiklio funkcija

- Dar vienas būdas laimėjimui padauginti yra griūčių daugiklio funkcija.
- Griūčių daugiklis iš karto taikomas bet kuriam laimėjimui toje konkrečioje griūtyje, išskyrus Sklaidos laimėjimą.
- Griūčių daugiklis per kiekvieną griūtį padidėja vienetu (1) ir nėra apribotas.

Nemokami sukimai

- Galimybė per nemokamus sukimus iškristi daugiklio simboliams yra didesnė negu per pagrindinį lošimą.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, iškritusių per nemokamus sukimus, aktyvuoja 5 papildomus sukimus.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Nemokamų sukimų pirkimo funkcija

- Lošėjai už fiksuotą statymų skaičių gali papildomai nusipirkti nemokamų sukimų režimą.
- Vienas nemokamų sukimų režimo suaktyvinimas kainuoja 100 * visų statymų.
- Įsigijus šią funkciją, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutiniu nustatytu statymu.
- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Perlų vandenynas: Laikyti ir laimėti („Pearl Ocean: Hold and Win“)

1953. Perlų vandenynas: Laikyti ir laimėti („Pearl Ocean: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €419 100

Taisyklės:

Laukini simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir Pagerinimo.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.

Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis

- Pagerinimo simbolio arba Dvigubo pagerinimo simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja Pagerinimo funkciją.
- Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis pasirodo tokiu būdu:
- Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus pasirodo tik ant 3-iojo būgno.
- Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis per Premijos lošimą pasirodo ant bet kurio būgno.
- Per Super premijos lošimą pasirodo tik Dvigubo pagerinimo simbolis. Per Super premijos lošimą įprastinis Pagerinimo simbolis nepasirodo.

Pagerinimo funkcija

- Pagerinimo funkcija susumuoja Premijos simbolių vertes ir jas prideda prie sukimo laimėjimo.
- Pagerinimo funkcija aktyvuojama pagal Pagerinimo (arba Dvigubo pagerinimo) ir Premijos simbolių derinį.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos, Pagerinimo ar Paslapties simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Super premijos simbolis

- Per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus Super premijos simbolio ir 5 ar daugiau Premijos simbolių derinys aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Per Premijos lošimą bet kuris Super premijos simbolis aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x5 iki x15 statymų.

Super premijos lošimas

- Per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus Super premijos simbolio ir 5 ar daugiau Premijos simbolių derinys aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Per Premijos lošimą bet kuris Super premijos simbolis aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Super premijos lošimo pradžioje visi Premijos simboliai paverčiami Super premijos simboliais.
- Super premijos lošimui taikomos tos pačios taisyklės, išskyrus tai, kad per Premijos lošimą gali iškristi tik Super premijos simboliai.
- Per Super premijos lošimą ant būgnų pasirodo tik Dvigubo pagerinimo, o ne įprastiniai Pagerinimo simboliai.

Papildoma Premijos funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti papildomą Premijos funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą arba Super premijos lošimą iškritę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 100 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių, suteikiamas 3 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą arba Super premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simboliais.
- Per Premijos lošimą arba Super premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli Paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje arba iškart po sukimo, jei pasirodo Pagerinimo arba Dvigubo pagerinimo simbolis.

Nemokami sukimai

- Per nemokamų sukimų režimą į būgnus įtraukiama daugiau Pagerinimo, Dvigubo pagerinimo ir Premijos simbolių.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.

Galios karūna: Laikyti ir laimėti („Power Crown: Hold and Win“)

1954. Galios karūna: Laikyti ir laimėti („Power Crown: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir Galios premijos.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Galios premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 statymų.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Galios premijos simbolis

- Per Premijos lošimą aktyvuoja Galios premijos funkciją.

- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Galios premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir Galios premijos simboliai.
- Visi simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Deimantų lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos ar Galios premijos simbolis suteikia galimybę įjungti deimantų lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos ir Galios premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Galios premijos funkcija

- Iškritęs kiekvienas Galios premijos simbolis ant būgnų surenka visas vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“ ir „Major“ premijos prizų simbolių vertes.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 15 Premijos simbolių, suteikiamas 5 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Šervudo monetos: Laikyti ir laimėti („Sherwood Coins: Hold and Win“)

1955. Šervudo monetos: Laikyti ir laimėti („Sherwood Coins: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €358 900

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir Pagerinimo.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.

Pagerinimo simbolis

- Pagerinimo simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja Pagerinimo funkciją. Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;
- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Pagerinimo funkcija

- Pagerinimo funkcija susumuoja Premijos simbolių vertes ir jas prideda prie sukimo laimėjimo.
- Pagerinimo funkcija aktyvuojama pagal Pagerinimo ir Premijos simbolių derinį.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;
- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Premijos lošima

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos, Pagerinimo ar Paslapties simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Lobių skrynios funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti lobių skrynios funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 100 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių, suteikiamas 3 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simbolius.

- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli Paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje arba iškart po sukimo, jei pasirodo Pagerinimo simbolis.

Nemokami sukimai

- Per nemokamų sukimų režimą į būgnus įtraukiama daugiau Pagerinimo ir Premijos simbolių.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.

Vilkų žemė: Laikyti ir laimėti („Wolf Land: Hold and Win“)

1956. Vilkų žemė: Laikyti ir laimėti („Wolf Land: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €368 100

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir Pagerinimo.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus. Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.

Pagerinimo simbolis

- Pagerinimo simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja Pagerinimo funkciją.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;
- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Pagerinimo funkcija

- Pagerinimo funkcija susumuoja Premijos simbolių vertes ir jas prideda prie sukimo laimėjimo.
- Pagerinimo funkciją aktyvuoja Pagerinimo ir Premijos simbolių derinys.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;

- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos, Pagerinimo ar paslapties simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Papildoma Premijos funkcij

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti papildomą Premijos funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 100 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių, suteikiamas 3 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simbolius.
- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje arba iškart po sukimo, jei pasirodo Pagerinimo simbolis.

Nemokami sukimai

- Per nemokamų sukimų režimą į būgnus įtraukiama daugiau Pagerinimo ir Premijos simbolių.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. d. įsakymu Nr. DIE____

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1957–2.1986 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1957. Bučiuok mano grandininį pjūklą („Kiss My Chainsaw“);
2.1958. Sutrikęs („Disturbed“);
2.1959. Sumuštas („Whacked“);
2.1960. Apsirijimas („Gluttony“);
2.1961. Narvas („The Cage“);
2.1962. Dj Psichas („Dj Psycho“);
2.1963. Tikrasis Kultas („True Kult“);
2.1964. Kripta („The Crypt“);
2.1965. Kosminis asilas („Space Donkey“);
2.1966. Bjauriausias laimikis („Ugliest Catch“);
2.1967. Premijų medžiotojai x stumtelėjimas („Bounty Hunters xNudge“);
2.1968. Nuo devynių iki penkių („Nine To Five“) ;
2.1969. Numušimas kelyje („Road Kill“);
2.1970. Kalėdiniai rutuliai („Jingle Balls“);
2.1971. Kraujas ir šešėlis („Blood and Shadow“);
2.1972. Valentino bučinys („A Kiss From Valentine“);
2.1973. Aukso batai („Boots Of Gold“);
2.1974. Tamsūs šansai („Dark Odds“);
2.1975. Sapnų gaudyklė („Dream Catcher“);
2.1976. Liumjerų šeima („Famiglia Lumiere“);
2.1977. Keistuolis Bango („Freaky Bango“);
2.1978. Aukso ūkis („Goldie's Farm“);
2.1979. Grizmeralda („Grizmeralda“);
2.1980. Džonas Toksas („John Tox“);
2.1981. Mažoji Katsumi kepyklėlė („Katsumi‘s Little Bakery“);
2.1982. Garsiau už Valhalą („Louder Than Valhalla“);
2.1983. Vandenų motinos turtai („Mami Wata Treasures“);
2.1984. Paršelis imperatorius („Piggy Emperor“);
2.1985. Kovotoja („Shamaria“);
2.1986. Griaustinio nasrai („Thunder Jaws“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1957–1986 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Bučiuok mano grandininį pjūklą („Kiss My Chainsaw“)

1957. Bučiuok mano grandininį pjūklą („Kiss My Chainsaw“) – tai 5 būgnų, 4-5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	872 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Kelionė („The Ride“)

- 3 sklaidos simboliai ant skirtingų eilučių aktyvuoja 8 sukimus.
- 2 arba 3 sklaidos simboliai suteikia +1 arba +3 sukimus.
- Paskutinis pasivažinėjimas funkcija yra tokia pati funkcija, tačiau turi garantuotą sklaidos simbolį ant 5 būgno.

Grandininio Pjūklo Lario Sukimai („Chainsaw Larry Spins“)

- 3 sklaidos simboliai toje pačioje eilėje aktyvuoja 9 sukimus.
- Kai grandininio pjūklo Laris užšoka ant bet kurio simbolio, to simbolio daugiklis padidėja x1.
- Toje eilėje, kurioje išsukamas grandininio pjūklo Laris bus atskleistas simbolių stipriklis, kuris atskleis vieną iš funkcijų:
- Šypsenėle pridės +1 sukimą;
- X Padalinimas padvigubins visus daugiklius tarp x padalinimo ir grandininio pjūklo Lario simbolių. Kiekvienas veikėjo simbolis išsiskirs ir padidins laimėjimo daugiklį +1;
- Sėkminga pėda privers grandininį pjūklą Larį perkelti į kitą eilutę ir atsitiktinę padėtį ant 2- 4 būgnų.
- Jei grandininis pjūklas Laris persikelia į poziciją su įkrautu laukiniu simboliu, aktyvuojama po nudegimo funkcija, kurios metu toje pačioje eilėje padvigubinami simbolių daugikliai.

Sutrikęs („Disturbed“)

1958. Sutrikęs („Disturbed“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 18 €
Maksimali laimėjimo suma:	979 038 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Kiekvienas stumtelėjimo simbolis pasididina daugiklį 1.
- Užsidegus žaliai lemputei ekrano viršuje aktyvuojasi viena iš šių funkcijų:
    - Atsitiktinėje būgnų vietoje išsukamas X būdų simbolis.
    - X Būdų simbolis paveikia visus x Padalinimo simbolius.
    - X Padalinimo simbolis yra laukinis simbolis.
    - Atsitiktiniai 3 simboliai virsta x Padalinimo simboliu.
    - Kai x Padalinimo simbolis bus padalintas, atsiras 1 papildomas simbolis.
    - Jei x Padalinimo simbolis padalins X būdų simbolį, būgnuose atsiras papildomas x Būdų simbolis.
    - Atsitiktinė padėtis taps įprastu laukiniu simboliu.
    - Kiekvienas trikdytojas įjungia pakartotinį sukimąsi.
    - Išsukus 4 antkapio simbolius, gali aktyvuotis angelo mirties funkcija.
- Išsuktas sklaidos simbolis pagerina prieš operacinių sukimų funkciją į naikinimo sukimų funkciją ir prideda + 3 sukimus.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Prieš operaciniai sukimai („Pre-op Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 12, 15 arba 20 sukimų.

Naikinimo Sukimai („Annihilation Spins“)

- Kai apšviesti visi būgnai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 12, 15 arba 20 sukimų.

Sumuštas („Whacked“)

1959. Sumuštas („Whacked“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243–7776 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	952 960 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- X Būdų simbolis gali pakeisti įprastus simbolius.
- X Padalinimo laukinis simbolis toje pačioje eilėje padalina simbolius į kairę pusę, juos padvigubindamas. Jei simbolis padalinamas daugiau nei vieną kartą, jis įgauna daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Užrakinti ir Įkrauti („Lock N Load“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laimėjimų simbolių derinys, į cilindrą įkeliama kulkų grupė. Funkcija bus aktyvuota, kai cilindras bus užpildytas šešiomis kulkomis ir nebus daugiau laimėjimų derinių.
- Funkcijai prasidėjus, bus šaudoma į didelės vertės simbolius.
- Nepanaudotos kulkos bus saugomos cilindre.

Sumušti Sukimai („Whacked Spins “)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją, kurios metu skiriami pradiniai 3 sukimai.
- Gavus bet kokį laimėjimą, sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Jei išsukamas x Revolverio simbolis, skiriama 1 funkcija iš galimų 6 variantų.
- Galimos funkcijos: monetos vertė, x keliai, x stumtelėjimas arba rusiška ruletė.
- X keliai – x kelių simbolis išsiplės ir visada parodys trijų monetų vertes, kurios bus nuo 1 iki 20 kartų didesnės už bazinį statymą.
- X stumtelėjimas – x stumtelėjimo simbolis išsiplės ir skirs tris x1, x2 arba x3 daugiklius – priklausomai nuo to, kur jis nukrenta. Už kiekvieną simbolio stumtelėjimą jis gaus +1x daugiklį.
- Kiekviena xNudge reikšmė padaugins apačioje surinktą reikšmę.
- Rusiška Ruletė – skiriami dar 3 sukimai.

Apsirijimas („Gluttony“)

1960. Apsirijimas („Gluttony“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 24 €
Maksimali laimėjimo suma:	768 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- X zonos simbolis suteikia +1 daugiklio vertę įprastam išmokančiam simboliui.
- Laukinis puodas didina daugiklius įprastiems simboliams:
- Mažai išmokantiems - +1 už laimintį simbolį;
- Vidutiniškai išmokantiems simboliams ir laukiniams simboliams - + 2 už laiminį simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Auksinio Varpelio Sukimas („Golden Bell Spins“)

- 1 auksinis varpas aktyvuoja funkciją ir suteikia +2 pakartotinius sukimus ir 2x daugiklį.
- Sekantis auksinis varpelis suteikia +2 pakartotinius sukimus ir daugiklį, kuris didėja iki x4.

Užsakymas („Order Up!“)

- Kiekvienas auksinis varpas suteikia +2 pakartotinius sukimus ir 2x daugiklį.

- 3 sidabriniai sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 1 auksinis ir 2 sidabriniai sklaidos simboliai suteikia 10 sukimų ir 2x daugiklį.
- 2 auksiniai ir 1 sidabrinis sklaidos simbolis suteikia 12 sukimų ir 4x daugiklį.

Fedcon 1 *(„Fedcon 1“)*

- 3 auksiniai sklaidos simboliai suteikia +6 sukimus.
- Kiekvienas auksinis varpelis prideda +2 nemokamus sukimus ir padidina esamą daugiklį 2x.

Narvas („The Cage“)

1961. Narvas („The Cage“) – tai 3-4-3-4-3-4-3 būgnų ir 5 184 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietą užima nauji simboliai.
- Laukinės nokautuotos x Bombos pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir padidina daugiklį 1.
- Round Houso simbolis priklausomai nuo įstrižai išsidėsčiusių simbolių skaičiaus prideda 1, 2, 3 arba 4 laukinius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Titulinės Kovos Nemokami Sukimai („Title Fight FreeSpins“)

- Funkciją aktyvuoja 3 sklaidos simboliai.
- Laimėjimai skiriami simboliams einant iš skirtingų pusių.
- Kiekvienas viršutinio pjūvio („Uppercut“) simbolis atima 1 priešininko smūgio tašką. Kai varžovas bus nokautuotas, nemokami sukimai pateks į kito lygio kovą. Kovotojai turi skirtingus smūgio taškus ir juos bus sunkiau įveikti:
- Kova 1 – 3 smūgio taškai + 3 sukimai, jei pataiko.
- Kova 2 – 3 smūgio taškai + 3 sukimai, jei pataiko.
- Kova 3 – 4 smūgio taškai + 3 sukimai, jei pataiko.
- Kova 4 – 5 smūgio taškai + 5 sukimai, jei pataiko.
- Kova 5 – nelimituoti kovos taškai.

Titulinės Kovos Nemokami Sukimai (Tęsinys) („Title Fight FreeSpins. (Contd..)“)

- Diržas Nr. 1 – bet koks mažai apmokamas simbolis (A-10), patekęs ant būgnų, padidins visus tokius pačius simbolius x2 daugikliu.
- Diržas Nr. 2 – bet koks mažai apmokamas simbolis (A-10), patekęs ant būgnų, bus paverstas priešininko simboliu.

- Diržas Nr. 3 – bet koks mažai apmokamas simbolis (A-10), patekęs ant būgnų, bus paverstas priešininko simboliu.
- Diržas Nr. 4 – galutinis lygis suteiks visus ankstesnius stiprintuvus ir papildomą lipnų laukinį simbolį.

Dj Psichas („Dj Psycho“)

1962. Dj Psichas („Dj Psycho“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 32 €
Maksimali laimėjimo suma:	813 440 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už 3 ar daugiau sutampančių simbolių horizontaliai ar vertikaliai.
- X rankenėles (xKNOB) simbolis virsta laukiniu simboliu ir prie bendro daugiklio prideda mažiausiai +1 reikšmę, turinčią įtakos visiems laimėjimams.
- x dūžių per minutę (xBPM) simbolis pavirsta laukiniu simboliu ir padaugina simbolio dydį iš 2, kiekvienam simboliui toje pačioje eilutėje.
- Mušimo juosta stebi visų spalvotų simbolių daugiklių eigą. Kiekvieną kartą, kai susijungia spalvotas simbolis, prie jo pridedama +1 specifinė spalva.

Lošimo funkcijos:

Geezo Sukimai („Geez Spins“)

- Kai spalva ar spalvos pasiekia 3x daugiklį, aktyvuojama funkcija su 5 pradiniais sukimais.
- Pasiekus x3 daugiklį bet kokiam kitam spalvotam simboliui bus suteikti 2 papildomi sukimai.

Psicho Sukimai („Psycho Spins“)

- x5 daugiklis visiems spalvotiems Geez simboliams aktyvuoja funkciją.
- Kai spalva ar spalvos pasiekia 5x daugiklį, aktyvuojama funkcija su 17 sukimų.

Tikrasis Kultas („True Kult“)

1963. Tikrasis Kultas („True Kult“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	929 480 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Surinktas daugiklis yra lipnus visame aukos premijos režime.
- Taro daugikliai: x5, x10, x15, x20, x25, x50, x99.

- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Seansas („The Seance“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 7 sukimus.
- Išsukus kaukolės laukinį simbolį bus suteiktas +1 sukimas ir skirtas papildomas Viską matančios akies rėmelis.

Aukos sukimai („Sacrifice Spins“)

- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 sukimų.
- Išsukus kaukolės laukinį simbolį bus suteiktas +1 sukimas ir skirtas papildomas Viską matančios akies rėmelis.

Kripta („The Crypt“)

1964. Kripta („The Crypt“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 32 €
Maksimali laimėjimo suma:	864 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kartu su x būdų simboliu išmokėjimo daugiklis gali padidėti iki x6.
- Daugikliai sudedami.
- X būdų simbolis gali išplėsti būgnus iki 6 simbolių aukščio.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Prisikėlimo sukimai („Resurrection Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus sukimus.
- Pavertus vieną mirusią legendą į laukinį simbolį suteikiami +2 papildomi sukimai.
- Kiekvieną kartą gavus išmokėjimą už daugiausiai išmokantį simbolį, laimėjimo daugiklis padidės +1x.

Kosminis asilas („Space Donkey“)

1965. Kosminis asilas („Space Donkey“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 60 €

Maksimali laimėjimo suma:	878 940 €

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis judės žemyn ir pagrobs visus įprastus mokėjimo simbolius ir padidins savo daugiklį po vieną už kiekvieną pašalintą simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Pragaro Ugnis („Hellfire“)

- 3 ar daugiau smulkintuvo simbolių aktyvuoja funkciją.
- Smulkintuvo daugiklis bus pridėtas prie laukinio simbolio daugiklių.
- Daugikliai gali būti 2-10 diapazone.

Slėpk ir ieškok („Hide N' Seek“)

- Beždžionės ir ateivio simboliai juda būgnais horizontaliai ir vertikaliai.
- Jie turi 3 gyvybes, kai gyvybės išnaudojamos, funkcija baigiama.
- Gyvybė atimama, kai beždžionė susikerta su ateiviu toje pačioje pozicijoje arba kuomet simboliai patenka į spąstus.
- Pasiekus magą, karalių, princesę ar akmens pabaisą, prie simbolio vertės bus pridedama x1.

Ieškok ir Sunaikink („Seek N' Destroy“)

- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda papildomą beždžionės skydą.
- Lošimo metu galimas daugiklis diapazone 1-10.
- 2-6 stulpelio viršuje su kiekvienu posūkiu ateiviai judės link Beždžionės.
- Su kiekvienu atsiradimu ateivis, atsineša su savimi daugiklį. Kai jis nužudomas, jo vertė padauginama iš stulpelio daugiklio ir tada suteikiama lošėjui.
- Ateiviai gali turėti skirtingą gyvenimo trukmę.
- Be ateivių, stiprinimo simboliai, suteikiantys skydą arba ginklo patobulinimą, taip pat gali pasirodyti ekrane.
- Funkcija baigiasi, kai beždžionė nebeturi gyvybių arba suaktyvinama beždžionių kančios diena, kurios metu beždžionė gauna 25 gyvybes ir suteikiamas atsitiktinis daugiklis 5x, 10x, 15x arba 20x.

Bjauriausias laimikis („Ugliest Catch“)

1966. Bjauriausias laimikis („Ugliest Catch“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Tik x Būdai gali atrakinti užrakintas būgnų pozicijas.
- Galimos žuvies trofėjų vertės: 2x, 5x, 25x, 100x, 250x, 1000x, 5000x.
- Galimos didžiosios Bertos reikšmės yra: 100x, 250x, 1000x, 5000x.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 didelės žuvies sukimus su 6 eilėmis.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 9 šerno sukimus su 8 eilėmis.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 medaus angos sukimų su 10 eilių.
- Išsuktas 1 papildomas sklaidos simbolis didelės žuvies ir šerno sukimuose atidaro 2 eiles ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

Trolių Lygis („Troll Level“)

- Trolių lygiai (2x, 3x, 10x) galimi tik nemokamų sukimų metu.
- Trolio lygis didėja išsukus kas ketvirtą žvejo laukinį simbolį.
- Kiekvieno lygio didėjimo metu suteikiami +2 sukimai.

Premijų medžiotojai x stumtelėjimas („Bounty Hunters xNudge“)

1967. Premijų medžiotojai x stumtelėjimas („Bounty Hunters xNudge“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 18 €
Maksimali laimėjimo suma:	941 580 €

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas laukinio simbolio pasistūmėjimas didins daugiklį.
- Išsukus premijos simbolius ant 1 ir 5 būgno toje pačioje eilėje suteikiamas pakartotinis sukimas. Kiekvienas premijos simbolis taps lipniu laukiniu ir suteiks 6x daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Užpuolimo Sukimai („Raid Spins“)

- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus iš naujo nustatyta iki 3 sukimų kiekvieną kartą, kai banditas / bosas atsidurs tam tikroje būgno srityje.

Paskutinio Išbandymo Sukimai („Showdown Spin“)

- Sukimai prasideda tada, kai „Hard Honcho Boss“ yra apsuptas 12 banditų deimantų pavidalu, 8 iš jų supa jį tiesiai, o likę 4 banditai yra išorinėse būgno srities vietose.
- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus iš naujo nustatyta iki 3 sukimų kiekvieną kartą, kai banditas išsukamas tam tikroje būgnų srityje.

Nuo devynių iki penkių („Nine To Five“)

1968. Nuo devynių iki penkių („Nine To Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 280 €
Maksimali laimėjimo suma:	2 580 760 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Žalias laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį x1–x5 daugiklį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 vidurinės grandies valdymo („Middle Management“) nemokamų sukimų. Išsukus 4 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 12 dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų režimų simboliai:
  - Atleidimo („Layoff“) simbolis padidina laimėjimo daugiklį +1, ieškinio („Lawsuit“) simbolis šį daugiklį sumažina –1. Laimėjimo daugiklis gali būti nuo 1 iki 9999.
  - Dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) nemokamų sukimų metu techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolis padidina daugiklį +2. Sekančio techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolio daugiklis dvigubinamas. Šis daugiklis gali būti nuo 1 iki 9999.
  - Dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) sukimų metu „Ctrl+Alt+Del“ simbolis sekančio techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolio daugiklio vertę padalina iš 4.
  - Už kiekvieną viršvalandžių („Overtime“) simbolį suteikiamas +1 papildomas nemokamas sukimas.
  - Vienu metu išsukus 2 ar daugiau viršvalandžių („Overtime“) simbolių aktyvuojamas dramblio kaulo bokšto („Ivory Tower“) nemokamų sukimų režimas.
- Laukinis „xNudge Wild“ visada pasistumia tiek, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas langelis, per kurį pasistūmėjo laukinis simbolis, padidina jo daugiklį +1. Skirtingų laukinių simbolių daugikliai sudauginami tarpusavyje.
- „xWays“ simbolis atskleidžia 2–4 vienodus simbolius. Jeigu šių simbolių išsukama daugiau nei 1, visi jie atskleidžia tą patį simbolį.
- Dievo režimas („God Mode“) – sumokėjus 1370 x bendras statymas lošėjas gali atlikti sukimą ir bandyti išsukti Mega simbolį, kurį išsukus laimimas prizas „Didysis laimėjimas nerastas“ („Big Win Not Found“), t. y. 9217 x bendras statymas.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premiją, pirkimo kaina – 75 x bendras statymas (vidurinės grandies valdymo („Middle Management“) nemokami sukimai), 200 x bendras statymas (dramblio kaulo bokšto („Ivory Tower“) nemokami sukimai), 1370 x bendras statymas (Dievo režimas („God Mode“)), 125 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premija.

Numušimas kelyje („Road Kill“)

1969. Numušimas kelyje („Road Kill“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir daugiausiai 99 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	2 218 200 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojamas režimas „Prie ginklų“ („Call to Arms“), ekrane rodomos 2 širdelės (gyvybės). Išsukus 3-čią išsisklaidžiusį simbolį, aktyvuojamas komandos susirinkimo („Team Assemble“) nemokamų sukimų režimas ir atstatomas gyvybių skaičius. Šiame režime visi laukiniai („Wild“) simboliai kas kažkiek sukimų keičia savo padėtį lošimo lauke. Nemokamų sukimų režimas baigiasi išnaudojus visas gyvybes.
- Nemokamų sukimų metu po kiekvieno sukimo per atsitiktines eilutes pravažiuoja Hilo („Hilly“) ir Bilo („Billy“) automobiliai. Žalias Hilo („Hilly“) automobilis už nutrenktą simbolį suteikia 1 tašką, raudonas Bilo („Billy“) automobilis – 2 taškus. Žalias Hilo („Hilly“) automobilis pravažiuoja per kiekvieną sukimą, jam sustabdyti užtenka 1 gyvūno simbolio; raudonas Bilo („Billy“) automobilis pravažiuoja kas 5-tą sukimą, jam sustabdyti reikia 2 gyvūnų simbolių. Už kiekvieną pervažiuotą gyvūno simbolį suteikiamas taškas atitinkamam gyvūno simboliui būgnų viršuje.
- Gyvūnų simboliai:
  - Meškos tėčio („Papa Bear“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia kas antrą sukimą, bet kuria kryptimi. Jam sustabdžius pravažiuojantį automobilį daugiklis padidėja +1 (nuo x1 iki daugiausiai x5). Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, meškos simboliui suteikiamas x2 daugiklis.
  - Triušio Fredo („Fred the Rabbit“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia po kiekvieno sukimo, bet kuria kryptimi. Gali daug kartų blokuoti pravažiuojantį automobilį, o langeliuose, pro kuriuos pravažiavo automobilis, atsiranda laukiniai simboliai. Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, lošimo lauke atsiranda spąstai („Trap“), galintys suveikti tik 1 kartą. Jei spąstai sustabdo automobilį, jie virsta laukiniu simboliu. Priešingu atveju spąstai pašalinami.
  - Elnio Džo („Deer Joe“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia po kiekvieno sukimo, bet kuria kryptimi. Jeigu blokuoja automobilį (tą gali padaryti tik 1 kartą), padalina („Split“) visus toje eilutėje esančius simbolius perpus. Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, padalinami visų eilučių simboliai.
- Jei ties kurio nors gyvūno simboliu surenkami 5 taškai, raudona širdelė (gyvybė) tampa mėlynos spalvos. Taigi, praradus gyvybę, mėlyna širdelė tampa raudona, ir tik tada užgęsta.
- Kelio blokavimo („Roadblock“) funkcija aktyvuojama numušus 20 gyvūnų simbolių (t. y. ties kiekvienu gyvūno simboliu surinkus po 5 taškus). Pradžioje atstatomas gyvybių skaičius, tada per atsitiktines eilutes pradeda važiuoti Hilo („Hilly“) ir Bilo („Billy“) automobiliai. Kiekviena iš eilučių turi savo funkciją:
  - Viršutinė eilutė – atsitiktiniame 5 būgno langelyje atsiranda laukinis simbolis.
  - Vidurinė eilutė – padalina („Split“) visas 5 būgno eilutes.
  - Apatinė eilutė – 3x3 laukinį simbolį padaugina iš 2.
- Sustabdžius abu automobilius, visos 3 eilutės transformuojamos į didelį 3x3 laukinį simbolį. Išmokėjus laimėjimą laukinis simbolis pašalinamas, grįžtame prie įprasto režimo.
- Režimas „Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) aktyvuojamas, tik jeigu visos širdelės (gyvybės) tapo mėlynos spalvos. Aktyvavus režimą atstatomas gyvybių skaičius, Žalias Hilo („Hilly“) ir raudonas Bilo („Billy“)

automobiliai pravažiuoja per kiekvieną sukimą. Šio režimo metu galima aktyvuoti kelio blokavimo („Road-block“) funkciją. „Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) baigiasi išnaudojus visas širdeles (gyvybes).

- Lošėjas turi galimybę įsigyti premijos funkciją, pirkimo kaina – 60 x bendras statymas (komandos susirinkimo („Team Assemble“) režimas), 500 x bendras statymas („Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) režimas), 200 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premijos funkcija.

Kalėdiniai rutuliai („Jingle Balls“)

1970. Kalėdiniai rutuliai („Jingle Balls“) – tai 6 būgnų, 3-3-4-4-5-5 eilučių (pagrindiniame lošime) ir 5-5-4-4-3-3 eilučių (premijos režime) formato bei 144–614 656 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	2 450 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Pagrindiniame lošime 5 ir 6 būgnai yra užrakinti. Išsukus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį atrakinamas 5-tas būgnas, dar 1 išsisklaidžiusį simbolį – 6-tas būgnas.
- „xWays“ simbolis atidengia atsitiktinį simbolį. Jeigu šių simbolių išsukama daugiau, visi jie atidengia vienodą simbolį. Dydis gali būti 2–3 įprasti simboliai.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra sukrautas („Stacked“) ir visada pasistumia tiek, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas langelis, per kurį pasistūmėjo laukinis simbolis, padidina jo daugiklį +1. Skirtingų laukinių simbolių daugikliai sudedami.
- Laukiniai simboliai „xSplit Wild“ padalina visus kairėn ir dešinėn einančius simbolius bei padvigubina juos. Jei padalinamas „xWays“ simbolis, jo daugiklis dvigubėja po kiekvieno padalinimo. Jei padalinamas išsisklaidęs simbolis, jis pasiverčia laukiniu simboliu, kuris išsiplečia per visą būgną.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojami dvasios sukimai („Spirit Spins“). Prieš prasidedant dvasios sukimams („Spirit Spins“) atsitiktinai nustatomas nemokamų sukimų skaičius ir visų 4 didžiausios vertės simbolių laimėjimo daugiklis. Vienas iš šių simbolių tampa aktyvus iki premijos režimo pabaigos. Išsukus 4 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“) ir aktyvuojami visi 4 didžiausios vertės simboliai. Išsukus 5 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: dvigubas džiaugsmas“ („Spirit Spins: Double Joy“), kuriame visi laimėjimo daugikliai dvigubinami. Už kiekvieną nemokamų sukimų metu išsuktą išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Jei dvasios sukimų („Spirit Spins“) metu išsukami 3 išsisklaidę simboliai, aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“).
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premiją, pirkimo kaina – 60 x bendras statymas (dvasios sukimai („Spirit Spins“)), 270 x bendras statymas („Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“)), 486 x bendras statymas („Dvasios sukimai: dvigubas džiaugsmas“ („Spirit Spins: Double Joy“)), 187,2 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premija.

Kraujas ir šešėlis („Blood and Shadow“)

1971. Kraujas ir šešėlis („Blood and Shadow“) – tai 5 būgnų, 1024-3125 laimėjimo variantų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 280 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 866 480 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį („Scatter“).
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Padalinantys „xSplit“ simboliai gali pasirodyti Užkeiktų sukimų („Cursed Spins“) funkcijos metu. Išsukus „xSplit“ simbolį, jis padalins (padvigubins) visus simbolius toje eilėje, arba tame būgne.
- Lipnus laukinis („Sticky Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2-5 būgnuose. Žvakės sukimų („Candle Spins“) ir Užkeiktų sukimų („Cursed Spins“) metu išsukti laukiniai simboliai nukrenta į būgnų apatinę poziciją ir tampa lipniais laukiniais simboliais, išliekančiais savo pozicijose tol, kol sudaro laimintį derinį.
- Lošimo būgnų apačioje yra speciali matuoklė, turinti 5 lygius. Kiekvienam lygiui pasiekti, reikia surinkti nurodytą simbolių skaičių:
  - 1 lygis: 20
  - 2 lygis: 30
  - 3 lygis: 40
  - 4 lygis: 60
  - 5 lygis: 80.

Matuoklė pildosi išsukus sklaidos simbolius ir laimėjimus vidutinės ir aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių derinius.

- Vidutinės vertės simbolių derinys = +1
- Aukštos vertės simbolių derinys = +2
- Sklaidos simboliai = +10 (už kiekvieną sklaidos simbolį).

- Kiekvieną kartą pasiekus naują lygį (iki 4 lygio), suteikiami 2 Žvakės sukimai („Candle Spins“). Pasiekus 5 lygį, suteikiami 6 Užkeikti sukimai („Cursed Spins“). Užkeiktų sukimų metu išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas.

- Lošėjas turi galimybę už aukštesnę statymo sumą įsigyti Žvakės sukimus („Candle Spins“), Užkeiktus sukimus („Cursed Spins“) arba Bafometo apeigų („Baphomet Rite“) funkciją, kuri lošimo mautoklę iš kart užpildys iki 3 lygio ir suteiks 6 Žvakės sukimus („Candle Spins“). Įsygyta funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Valentino bučinys („A Kiss From Valentine“)

1972. Valentino bučinys („A Kiss From Valentine“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai apskaičiuojami pagal Laimėjimų lentelę, kurią galima pasiekti spustelėjus mygtuką „informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimima 10 nemokamų sukimų.
- Linksmųjų būgnų antplūdžio funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau premijos simbolių. Laimimos 2 minutės skubių nemokamų sukimų. Laikmatis paleidžiamas pirmojo antplūdžio metu.
- Antplūdžio metu lošimas paverčiamas 5 būgnų, 4 eilučių išdėstymu su 1 024 būdais.

Aukso batai („Boots Of Gold“)

1973. Aukso batai („Boots Of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Maksimalus galimas laimėjimas: bendras statymas x 300.

Tamsūs šansai („Dark Odds“)

1974. Tamsūs šansai („Dark Odds“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.80 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	96 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.

Premijos žaidimai

- „Dvasios“ premijos mini žaidimas – paspaudus sukimo mygtuką pasukamas prizų ratas.
- Galimi laimėjimai rodomi ant rato.
- Norint žaisti, reikia paspausti žalią mygtuką „sukti“.
- Maksimalus galimas laimėjimas: linijos statymas x 200
- „Tamsios dvasios“ papildomas mini žaidimas aktyvuojamas suradus 3 „tamsiųjų dvasių“ simbolius,
- Papildomo žaidimo „Tamsios dvasios“ laimėjimas atsitiktinai atrenkamas iš 4 laimėjimų: 0, 250, 350, 400.

Sapnų gaudyklė („Dream Catcher“)

1975. Sapnų gaudyklė („Dream Catcher“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	60 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Liumjerų šeima („Famiglia Lumiere“)

1976. Liumjerų šeima („Famiglia Lumiere“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė laimėti laimėjimo daugiklį x2.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų.
- Nuo 1 iki 3 simbolių bus pasirinkti atsitiktinai, kurie nemokamų sukimų metu taps laukiniais simboliais.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parenkami 4 simboliai, kuriuos išsukus jie bus renkami surinkimo matuoklėje. Jei pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai visi simboliai buvo surinkti, nemokamų sukimų funkcijos metu surinktas laimėjimas bus padaugintas iš laimėjimo daugiklio, parenkamo atsitiktine tvarka (daugiklis gali būti nuo 2 iki 6).

Keistuolis Bango („Freaky Bango“)

1977. Keistuolis Bango („Freaky Bango“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Aukso ūkis („Goldie's Farm“)

1978. Aukso ūkis („Goldie's Farm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Grizmeralda („Grizmeralda“)

1979. Grizmeralda („Grizmeralda“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Džonas Toksas („John Tox“)

1980. Džonas Toksas („John Tox“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 5 625 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	140 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Mažoji Katsumi kepyklėlė („Katsumi‘s Little Bakery“)

1981. Mažoji Katsumi kepyklėlė („Katsumi‘s Little Bakery“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai apskaičiuojami pagal Laimėjimų lentelę, kurią galima pasiekti spustelėjus mygtuką „informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimima 10 nemokamų sukimų.
- Linksmųjų būgnų antplūdžio funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau premijos simbolių. Laimimos 2 minutės skubių nemokamų sukimų. Laikmatis paleidžiamas pirmojo antplūdžio metu.
- Antplūdžio metu lošimas paverčiamas 5 būgnų, 4 eilučių išdėstymu su 1 024 būdais.

Garsiau už Valhalą („Louder Than Valhalla“)

1982. Garsiau už Valhalą („Louder Than Valhalla“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Vandenų motinos turtai („Mami Wata Treasures“)

1983. Vandenų motinos turtai („Mami Wata Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Paršelis imperatorius („Piggy Emperor“)

1984. Paršelis imperatorius („Piggy Emperor“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	800 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją, kurios metu galima laimėti vieną iš 5 laimėjimų:
  - 10 nemokamų sukimų;
  - Mini laimėjimą;
  - Mažąjį (Minor) laimėjimą;
  - Vidutinį (Major) laimėjimą;
  - Didįjį (Grand) laimėjimą.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Kovotoja („Shamaria“)

1985. Kovotoja („Shamaria“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.

Linksmų būgnų dvikovos funkcija

- Linksmų būgnų dvikovos funkcija suaktyvinama, kai ant trijų kairiųjų būgnų yra bent po vieną ledo premijos simbolį ir (arba) kai ant trijų dešiniųjų būgnų yra bent po vieną ugnies premijos simbolį.
- Funkcija gali prasidėti ledo režimu (3 ledo simboliai ant 3 kairiųjų būgnų) arba ugnies režimu (3 ugnies simboliai ant 3 dešiniųjų būgnų) arba dvikovos režimu (kiekviename būgne yra bent vienas premijos simbolis)
- Bet koks režimas gali įsijungti bet kuriuo metu. Tai reiškia, kad ugnies režimas gali įsijungti ledo režimu, paversti jį dvikovos režimu ir atvirkščiai.
- Aktyvavus bet kurį režimą, iš pradžių suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Suaktyvinus bet kurį režimą, kiekvienas naujas premijos simbolis išliks savo vietoje iki funkcijos pabaigos ir atstatys likusių nemokamų sukimų skaičių į 3.
- Kai suaktyvinamas dvikovos režimas, kiekvienas naujas premijos simbolis vieną kartą šaudys į priešingą pusę, padidindamas jo skaičių vienetu.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Funkcijos pabaigoje, jei bus surinkti visi premijos simboliai (visi ledo, visi ugnies simboliai arba abu), bus papildomai laimimas atitinkamas aukso puodas:
- Ledo aukso puodas = 5000 * eilutės statymas;
- Ugnies aukso puodas = 5000 * eilutės statymas;
- Dvikovos aukso puodas = 20000 * eilutės statymas;

Griaustinio nasrai („Thunder Jaws“)

1986. Griaustinio nasrai („Thunder Jaws“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai apskaičiuojami pagal Laimėjimų lentelę, kurią galima pasiekti spustelėjus mygtuką „informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimima 10 nemokamų sukimų.
- Linksmųjų būgnų antplūdžio funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau premijos simbolių. Laimimos 2 minutės skubių nemokamų sukimų. Laikmatis paleidžiamas pirmojo antplūdžio metu.
- Antplūdžio metu lošimas paverčiamas 5 būgnų, 4 eilučių išdėstymu su 1 024 būdais.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. d. įsakymu Nr. DIE____

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[10] punktu (tiekėjo „Play'n Go“ lošimas), kuris išdėstomas taip:**

Kazino kauliukai („Craps“)

197[10]. Kazino kauliukai („Craps“) – tai kauliukų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €62 813

Taisyklės:

- Norint atlikti statymą, reikia paspausti norimą žetoną, tada paspausti lošimo stalą toje vietoje, kurioje norima įdėti žetoną. Žetonas bus pridėtas prie bendros statymo sumos. Visi statymai turi atitikti stalo apribojimus. Norint pašalinti statymą, reikia pasirinkti „X“ žetoną, tada paspausti žetoną, kurį norima pašalinti. Norint pašalinti visus pašalinamus statymus, reikia paspausti IŠVALYTI VISKĄ.
- Craps lošiamas metant kelis kauliukus ir dviem skirtingais etapais: Come Out etapu ir Point etapu.
- Pirmasis kauliuko metimas Craps lošime vadinamas „come out“ metimu. Tai yra come out etapas. Ant stalo matomas ritulys su užrašu OFF, apverstas į juodą pusę.
- Pagrindinis pradinis statymas Craps, pateiktas prieš pat come out metimą, vadinamas „pass line“ statymu. Pass line statymai iš karto laimi, kai come out metimas yra 7 arba 11, ir pralaimi, kai „come out“ metimas yra 2, 3 arba 12.
- Jei per come out metimą iškrenta 4, 5, 6, 8, 9 arba 10, tas skaičius tampa „the point.“ Ir pasiekiamas point etapas. Juodas ritulys apverčiamas į baltą pusę, pažymėtą ON, rodant, kad point nustatytas, ir yra ant kauliukų lošimo stalo virš langelio, kuriame yra skaičius, iškritęs kaip taškas: 4, 5, 6, 8, 9 arba 10.
- Point etape kauliukas metamas tol, kol iškrenta point arba 7, kad būtų užbaigtas lošimas. Jei pirmiausia iškrenta point, laimi pass line statymas. Tačiau, jei pirmiau iškris 7 (t. y. „septyni baigia“), pass line statymas pralaimės.
- Kad pass line statymai būtų atlikti, turi iškristi point arba 7 po come out metimo. Pass line statymai negali laimėti, kol neiškris point, ir negali pralaimėti, kol neiškris 7.
- Kadangi neatlikti pass line statymai negali būti pašalinti, reikia palaukti, kol iškris point arba 7, kad būtų nustatytas pass line statymo likimas.

- Nors jų žetonai lieka ant stalo, neatliktų pašalinamų statymų žetonų vertė visada grąžinama į sąskaitos likutį po metimo, kuris vėl bus išskaičiuotas, kai bus pateiktas naujas statymas arba pradėtas naujas metimas.

Vienkartiniai statymai

- Kai kurie statymai yra vienkartiniai, o tai reiškia, kad jie atliekami per kitą metimą. Jei jie neišmokami, jie pralaimi.

Come out statymai

- Prieš „Come out“ (atskleidimo) metimą, leidžiami šie statymai:

Pavadinimas	Apibūdinimas	Išmoka
Pass Line	Pass Line statymai išmokami, jei come out metime iškrenta 7 arba 11, arba point metime iškrenta point skaičius. Pass line statymai pralaimi, jei 2, 3 arba 12 iškrenta per come out metimą arba 7 iškrenta prieš point skaičių point metime.	1:1
Don’t Pass Bar	Don’t Pass Bar statymai išmokami, jei per come out metimą iškrenta 2 arba 3, arba 7 prieš point skaičių, kai point jau nustatytas. Don’t Pass Bar statymai pralaimi, jei 7 arba 11 iškrenta per come out metimą arba jei „point“ skaičius iškrenta prieš 7. Jei per come out metimą iškrenta 12, Don’t Pass Bar statymas grąžinamas lošėjui.	1:1
Field	Field statymai yra vienkartiniai. Field statymai išmokami, jei iškrenta 2, 3, 4, 9, 10, 11 arba 12.	2/12: 2:1 3/4/9/10/11: 1:1
Any Seven	Any Seven statymai yra vienkartiniai statymai. Any Seven statymai išmokami, jei iškrenta 7.	4:1
Any Craps	Any Craps statymai yra vienkartiniai. Išmokami, jei iškrenta 2, 3 arba 12.	7:1
Hardway 4/6/8/10	Hardway statymai statomi ant kauliukų rezultato, kai abu kauliukai rodo tą pačią vertę. Pvz., 4=2+2, 6=3+3, 8=4+4, 10=5+5.	4/10: 7:1 6/8: 9:1

Craps 2/3/11/12	Craps statymai yra vienkartiniai. Craps statymai statomi ant kauliukų rezultato 2, 3, 11 arba 12	3/11: 15:1 2/12: 30:1

Pavadinimas	Apibūdinimas	Išmoka
Horn	Horn statymai yra vienkartiniai. Horn statymai yra vienos pozicijos, kurie padalija statymą tolygiai ant keturių Craps statymų aukščiau. Išmokos yra atitinkamos.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
Place 4/5/6/8/9/10	Place statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place statymai išmokami, jei skaičius eina prieš 7. Place statymai pralaimi, jei 7 eina prieš skaičių.	6/8: 7:6 5/9: 7:5 4/10: 9:5
Place to Lose 4/5/6/8/9/10	Place to Lose statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place to Lose statymai išmokami, jei 7 eina prieš skaičių. Place to Lose statymai pralaimi, jei skaičius eina prieš 7.	6/8: 4:5 5/9: 5:8 4/10: 5:11
Buy 4/5/6/8/9/10	Buy statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Buy statymai išmokami, jei skaičius pasirodo prieš 7. Atliekant statymą Buy taikomas 5 % mokestis tarpininkui. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1

Lay 4/5/6/8/9/10	Lay statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Lay statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš statymo skaičių. Atliekant statymą Lay taikomas 5 % mokestis tarpininkui nuo galimos laimėjimo sumos. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
Big 6/8	Big 6/8 statymai statomi ant Big 6 arba Big 8 laukelių. Big 6/8 statymai išmokami, jei atitinkamas skaičius iškrenta prieš 7.	1:1

Point statymai

- Nustačius Point, leidžiami šie statymai:

Pavadinimas	Apibūdinimas	Išmoka
Come	Come statymai išmokami, jei iškrenta 7 arba 11. Come statymai perkeliami į iškritusį skaičių, jei iškrenta 4, 5, 6, 8, 9 arba 10. Iškritęs skaičius tampa „Come Point“. Come Point statymai išmokami, jei Come Point skaičius iškrenta prieš 7.	1:1
Don’t Come Bar	Don’t Come Bar statymai išmokami, jei iškrenta 2 arba 3. Don’t Come Bar statymai perkeliami į iškritusį skaičių, jei iškrenta 4, 5, 6, 8, 9 arba 10. Iškritęs skaičius tampa „Don’t Come Point“. Don’t Come Point statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš Don’t Come Point skaičių.	1:1
Field	Field statymai yra vienkartiniai. Field statymai išmokami, jei iškrenta 2, 3, 4, 9, 10, 11 arba 12.	2/12: 2:1 3/4/9/10/11: 1:1
Any Seven	Any Seven statymai yra vienkartiniai statymai. Any Seven statymai išmokami, jei iškrenta 7.	4:1

Any Craps	Any Craps statymai yra vienkartiniai. Išmokami, jei iškrenta 2, 3 arba 12.	7:1
Hardway 4/6/8/10	Hardway statymai statomi ant kauliukų rezultato, kai abu kauliukai rodo tą pačią vertę. Pvz., 4=2+2, 6=3+3, 8=4+4, 10=5+5.	4/10: 7:1 6/8: 9:1
Craps 2/3/11/12	Craps statymai yra vienkartiniai. Craps statymai statomi ant kauliukų rezultato 2, 3, 11 arba	3/11: 15:1 2/12: 30:1

Pavadinimas	**Apibūdinimas**	**Išmoka**
Horn	Horn statymai yra vienkartiniai. Horn statymai yra vienos pozicijos, kurie padalija statymą tolygiai ant keturių Craps statymų aukščiau. Išmokos yra atitinkamos.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
Place 4/5/6/8/9/10	Place statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place statymai išmokami, jei skaičius eina prieš 7. Place statymai pralaimi, jei 7 eina prieš skaičių.	6/8: 7:6 5/9: 7:5 4/10: 9:5
Place to Lose 4/5/6/8/9/10	Place to Lose statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place to Lose statymai išmokami, jei 7 eina prieš skaičių. Place to Lose statymai pralaimi, jei skaičius eina prieš 7.	6/8: 4:5 5/9: 5:8 4/10: 5:11
Buy 4/5/6/8/9/10	Buy statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Buy statymai išmokami, jei skaičius pasirodo prieš 7. Atliekant statymą Buy taikomas 5 % mokestis tarpininkui. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1

Lay 4/5/6/8/9/10	Lay statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Lay statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš statymo skaičių. Atliekant statymą Lay taikomas 5 % mokestis tarpininkui nuo galimos laimėjimo sumos. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
Big 6/8	Big 6/8 statymai statomi ant Big 6 arba Big 8 laukelių. Big 6/8 statymai išmokami, jei atitinkamas skaičius iškrenta prieš 7.	1:1

Pavadinimas	**Apibūdinimas**	**Išmoka**
Taking Odds	Taking Odds statymai statomi Pass Line Odds statymų laukelyje. Taking Odds statymai reikalauja Pass Line statymo. Taking Odds statymai išmokami, jei point iškrenta prieš 7. Taking Odds statymai gali būti iki 3x Pass Line statymo.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
Laying Odds	Laying Odds statymai statomi Don’t Pass Bar Odds statymų laukelyje. Laying Odds statymai reikalauja Don’t Pass Bar statymo. Laying Odds statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš point skaičių. Laying Odds statymai gali būti iki 3x Don’t Pass Bar statymo.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
Odds on Come	Odds on Come statymai reikalauja Come Point statymo. Odds on Come statymai išmokami, jei Come Point skaičius iškrenta prieš 7. Odds on Come statymai gali būti iki 3x Come Point statymo.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
	Odds on Don’t Come statymai reikalauja Don’t Come Point statymo.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2

Odds on Don't Come	Odds on Come statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš Don't Come Point skaičių. Odds on Come gali būti iki 3x Don't Come Point statymo.	

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 2 punktas papildomas 2.1987–2.2013 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1987 Laivo laimė: didžiulis laimikis(„Boat Bonanza Colossal Catch");
2.1988. Lapių sąmyšis („Fox Mayhem");
2.1989. Laisvų būgnų džokeris 1000 („Free Reelin' Joker 1000");
2.1990. Milžinai („Gargantoonz");
2.1991. Greitkelių legendos („Highway Legends");
2.1992. Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100");
2.1993. Hugo palikimas („Hugo Legacy");
2.1994. Užimti Vegasą: Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas");
2.1995. Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties");
2.1996. Imtynių draugai („Luchamigos");
2.1997. Merlinas: ugnies kelionė („Merlin: Journey of Flame");
2.1998. Beždžionė: kova dėl pergamentų („Monkey: Battle for the Scrolls");
2.1999. Kiaulių blicas („Piggy Blitz");
2.2000. Įniršęs Reksas 3 („Raging Rex 3");
2.2001. Nenaudėlių turtai („Rascal Riches");
2.2002. Žaliojo riterio sugrįžimas („Return Of The Green Knight");
2.2003. Ronino garbė („Ronin's Honour");
2.2004. Apiplėšimas („Ruff Heist");
2.2005. Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead");
2.2006. Seto pergamentas („Scroll of Seth");
2.2007. Šervudo auksas („Sherwood Gold");
2.2008. Slashimi („Slashimi");
2.2009. Sparkio ir Šortso paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules");
2.2010. Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100");
2.2011. Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity");
2.2012. Vikingų runos: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse");
2.2013. Laukinis šovinynas („Wild Bandolier").

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS" papildomas 1987–2013 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Laivo laimė: didžiulis laimikis(„Boat Bonanza Colossal Catch")

1987. Laivo laimė: didžiulis laimikis(„Boat Bonanza Colossal Catch") – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Virš būgnų yra dvi valtys. Kiekvieno sukimo metu jas abi galima suaktyvinti.
- Jei ant būgno po aktyvia valtimi iškrenta Laimikio simboliai, jų vertės surenkamos ir pridedamos prie bendro laimėjimo.
- Kai abi aktyvios valtys yra virš to paties būgno, įjungiama Didžiulio laimikio funkcija.
- Visi Laimikio simboliai iš visų penkių būgnų surenkami ir pridedami prie bendro laimėjimo.
- Didžiausias vieno Laimikio simbolio prizas yra 50x viso statymo suma.
- Iškritus 3 ar daugiau Sklaidos simboliams įjungiama 10 Nemokamų sukimų.
- Papildomi Sklaidos simboliai taip pat išmokami.
- Nemokamų sukimų metu abi valtys yra aktyvios kiekvieno sukimo metu.
- Surenkami po aktyviomis valtimis esantys Laimikio simboliai ir jų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo.
- Jei abi valtys yra virš to paties būgno, įjungiama Didžiulio laimikio funkcija ir surenkami visi Laimikio simboliai iš visų penkių būgnų ir pridedami prie bendro laimėjimo.
- Papildomą Laimikio simbolį galima gauti per Nemokamus sukimus.
- Kardžuvė, surinkta po aktyvia valtimi, padidins Didžiulio laimikio Daugiklio lygį.
- Šis Daugiklis bus taikomas visiems Didžiulio laimikio laimėjimams per Nemokamus sukimus.
- Surinkus 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x2 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 8 Nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x5 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 6 Nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x10 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 4 Nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x25 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 2 Nemokami sukimai.
- Didžiausias bendras Nemokamų sukimų skaičius yra 30.
- Didžiausias Didžiulio laimikio Daugiklis yra x25.

Lapių sąmyšis („Fox Mayhem“)

1988. Lapių sąmyšis („Fox Mayhem“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- LAUKINIS simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus SKLAIDOS ir pinigų simbolius. Jis gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. SKLAIDOS SIMBOLIS NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu yra negalimas. Jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Pinigų simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų. Viename būgne gali būti rodomas tik 1 pinigų simbolis, o per vieną sukimą – ne daugiau kaip 5 pinigų simboliai. Pinigų simbolių prizai gali būti: 1x, 5x arba 10x bendro statymo. Didžiausia asmeninio prizo vertė yra 10 kartų didesnė už bendrąjį statymą.
- Pinigų simboliuose esantys prizai surenkami į prizų skaitiklį, kai įsijungia PRIZŲ RINKIMAS. Be to, prizai renkami PRIZŲ RINKIMO ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu. Prizai laimimi kiekvienos funkcijos pabaigoje.

- 3–5 pinigų simboliai per vieną sukimą suteikia PRIZŲ RINKIMĄ. Šią funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime ir per NEMOKAMUS SUKIMUS. Prizų rinkimo metu ant būgnų gali iškristi tik pinigų simboliai.
- Funkcija prasideda nuo 3 rinkimo sukimų. Ant būgnų iškritę pinigų simboliai laikomi tol, kol baigsis funkcija. Kiekvieną kartą, kai ant būgnų iškrenta bet koks pinigų simbolis, rinkimo sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3. Visi pinigų simbolių prizai surenkami iš karto. PRIZŲ RINKIMAS pasibaigia, kai panaudojami visi rinkimo sukimai arba surenkama 15 pinigų simbolių.
- 3, 4 arba 5 SKLAIDOS simboliai įjungia atitinkamai 10, 12 arba 15 NEMOKAMŲ SUKIMŲ. NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu ant būgnų padidėja pinigų simbolių skaičius. Visi piniginių simbolių prizai surenkami iš karto. DAUGIKLIS suteikiamas atsitiktine tvarka NEMOKAMŲ SUKIMŲ pradžioje. DAUGIKLIS yra x2, x5, x10 arba x20. Prizų rinkimo funkcija gali būti įjungta per NEMOKAMUS SUKIMUS. NEMOKAMI SUKIMAI tęsiami pasibaigus PRIZŲ RINKIMUI.
- Visi prizai surinkti per PRIZŲ RINKIMĄ, pridedami prie prizų skaitiklio. NEMOKAMI SUKIMAI negali būti iš naujo įjungiami. Daugiausiai galima gauti 15 NEMOKAMŲ SUKIMŲ. Pasibaigus NEMOKAMIEMS SUKIMAMS, suteiktas DAUGIKLIS padauginamas iš visos prizų skaitiklyje surinktos sumos.

Laisvų būgnų džokeris 1000 („Free Reelin' Joker 1000“)

1989. Laisvų būgnų džokeris 1000 („Free Reelin' Joker 1000“) – tai 3 būgnų ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 500

Taisyklės:

- Lošime bet kuriame būgne gali iškristi tuščia vieta (be simbolio). Tuščios vietos neturi vertės.
- Pagrindinio lošimo metu ant kiekvieno būgno yra atitinkami skaičių simboliai:
- Ant 1 būgno esantys skaičių simboliai yra 5, 2, 1 ir 0.
- Ant 2 būgno esantys skaičių simboliai yra 2, 1 ir 0.
- Ant 3 būgno esantys skaičių simboliai yra 0.
- Šanso sukimas įjungiamas, kai pagrindiniame lošime ant būgnų nusileidžia trys 0 simboliai. Visi trys būgnai suksis atgal ir bus vienkartinė galimybė laimėti prizą (prizas negarantuotas).
- Šanso sukimai negali būti iš naujo įjungiami. Šios funkcijos metu LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJA negali suveikti.
- LAISVŲ BŪGNŲ DŽOKERIS yra specialusis simbolis, kuris gali nusileisti ant BET KURIO būgno ir paleisti LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJĄ.
- LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJA atskleidžia papildomą premijinį būgną kairiausioje padėtyje su fiksuotu skaičiaus 1 simboliu. Likusiuose būgnuose funkcijos metu gali iškristi tik 0 numerio arba tušti simboliai. LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJOS pakartotinai suaktyvinti negalima.
- Šanso sukimų negalima įjungti LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJOS metu.
- Visi skaičių simboliai ant būgnų yra monetomis.

Milžinai („Gargantoonz“)

1990. Milžinai („Gargantoonz“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių derinių. Tada jie pašalinami iš lošimo tinklelio, o jų vietas užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.
- Vienos akies simbolių tipas pasirenkamas atsitiktine tvarka kaip kintamasis kiekvienam lošimui. Jei kintantys simboliai sudaro laimėjimą, bet kurioje vietoje, kurioje simbolis buvo pašalintas, gali atsirasti nuo 1 iki 2 kvantinių laukinių simbolių.
- Bet kuriame lošime be laimėjimo į tinklelį atsitiktine tvarka gali būti pridėti nuo 4 iki 8 kvantinių laukinių simbolių.
- Eksperimentinis įkroviklis: jei nevyksta jokie eksperimentai, visos laimėjusios grupės įkrauna įkroviklį. 20 simbolių įkraus įkroviklį. Įkrovus įkroviklį, eksperimentas atsitiktinai parenkamas po to, kai visos laimėjusios pakopos yra baigtos. Jei eksperimentas bus sėkmingas, bus atliktas dar vienas eksperimentas, kol bus baigti visi 3. Jei ne, eksperimentų ciklas baigiasi.
- Eksperimentinis įkroviklis: eksperimento pradžioje į lentelę pridedami unikalūs laukiniai simboliai, o visi esantys laukiniai simboliai virsta tuo pačiu simboliu. Vykstant eksperimentui, tik laukiniai simboliai grįš į eksperimento įkroviklį su savo simbolių vertėmis. 40 simbolių įkraus įkroviklį. 40 papildomų simbolių perkrauna įkroviklį ir padidina gargantoonz daugiklį po 1.
- Eksperimentas – gamma spindulių blyksnis: į tinklelį pridedama nuo 7 iki 9 laukinių simbolių. Laimėję laukiniai simboliai suskaičiuoja simbolių skaičių savo grupėse prieš pašalindami ir suskaičiuodami visus tų pačių simbolių egzempliorius. Be to, pašalinti simboliai skaičiuojami vieną kartą, net jei yra keletas laimėjusių grupių su tuo pačiu simbolių tipu. Suskaičiavus simbolius, laukiniai simboliai iš karto palieka tinklelį ir įkrauna eksperimento įkroviklį prieš pradedant bet kokią pakopą.
- Eksperimentas – juodoji skylė: į tinklelį pridedama nuo 4 iki 6 laukinių simbolių. Laimėję laukiniai simboliai suskaičiuoja simbolius savo grupėse ir lieka tinklelyje, kol nėra laimėjimų. Kai visos laimėjusios pakopos baigtos, laukiniai simboliai surenka visus horizontaliai, vertikaliai ir įstrižai gretimus simbolius ir palieka įkrauti eksperimentinį įkroviklį. Simboliai, kuriuos pašalina eksperimentinis laukinio simbolio efektas, skaičiuojami tik vieną kartą. Jei toje pačioje grupėje yra 3 ar daugiau laukinių simbolių, jie nedelsiant pradeda veikti, palieka tinklelį ir įkrauna eksperimento įkroviklį, o ne lieka tinklelyje.
- Eksperimentas – supernova: į tinklelį pridedama nuo 3 iki 5 laukinių simbolių. Laimėję laukiniai simboliai suskaičiuoja simbolius savo grupėse, lieka tinklelyje, jei yra laimėjimų, ir, jei įmanoma, žengia per vieną poziciją įstrižai kiekvienoje naujoje pakopoje, tačiau jie negali susikirsti. Kai visos laimėjusios pakopos yra baigtos, laukiniai simboliai juda 8 žingsnius bet kuria galima kryptimi, surenka simbolius savo kelyje ir palieka įkrauti eksperimentinį įkroviklį. Jei toje pačioje grupėje yra 3 ar daugiau laukinių simbolių, jie nedelsiant pradeda veikti, palieka tinklelį ir įkrauna eksperimento įkroviklį, o ne lieka tinklelyje.
- Gargantoon įkroviklis: kiekvienas sėkmingas eksperimentas įskaitomas į gargantoon įkroviklį ir priverčia gargantoon vystytis. Gargantoon įkroviklis prasideda x1 daugikliu, kuris yra susijęs su gargantoonz funkcija, ir kiekvienas perkrautas įkroviklis prideda 1 prie šio daugiklio. X1, x2, x3 arba x4 daugikliai gali būti taikomi funkcijai. Jei visi 3 eksperimentai bus sėkmingi, įsijungs gargantoonz funkcija.
- Gargantoonz: gargantoonz funkcija atliekama 3 etapais. 8 1x1 gargantoon laukiniai simboliai atsiranda tinklelyje ir lieka sujungti, net jei jie dalyvauja bet kokiuose laimėjimuose. 1x1 gargantoon laukiniai simboliai susilieja į 2 2x2 gargantoon laukinius simbolius suskaičiavus laimėjimus, bet prieš pradedant kitą pa-

kopą. Jie taip pat lieka sujungti tinklelyje po laimėjimų. 2x2 gargantoon laukiniai simboliai susilieja į 3x3 gargantoon simbolį suskaičiavus laimėjimus, bet prieš pradedant kitą pakopą. 3x3 gargantoon laukinis simbolis pašalinamas su laimėjimais. Kiekvienas gargantoon laukinis simbolis pasirodo su atitinkamu daugikliu, tačiau tik vienas daugiklis taikomas laimėjimams, jei grupėje yra daugiau gargantoon laukinių simbolių.

Greitkelių legendos („Highway Legends“)

1991. Greitkelių legendos („Highway Legends“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €62 500

Pinigų surinkimo funkcija

- Iškritus pinigų surinkimo simboliui ant 5 būgno, bus suteikti visi pinigų maišo simboliai, iškritę ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- Pinigų surinkimo simbolis gali iškristi ir be jokių pinigų maišo simbolių. Pinigų surinkimo funkcija galima tik pagrindiniame lošime, o ne per nemokamus sukimus. Pinigų surinkimo simbolis galimas tik ant 5 būgno.
- Pinigų maišo simboliai turi šiuos daugiklius: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 30x ir padaugina bendrą statymą.

Nemokamų sukimų įjungimas

- Nemokami sukimai įjungiami iškritus sklaidos simboliams ant 1, 3 ir 5 būgno pagrindiniame lošime.

Plėšiko nemokamų sukimų įjungimas

Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, kai tik 2 sklaidos simboliai iškrenta ant 1 ir 3 būgnų, yra tikimybė, kad 5-asis būgnas atliks pakartotinį sukimą ir iškris sklaidos simbolis, įjungiantis nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos

- Įjungus nemokamų sukimų funkciją, nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi galimybę rinktis iš dviejų nemokamų sukimų lošimų.
- Turi būti pasirinkta viena parinktis. Galimos šios parinktys:
- Sukrautų laukinių simbolių sulaikymo nemokami sukimai, už kuriuos suteikiama 10 nemokamų sukimų;
- Klajojančio raitelio laukinių simbolių nemokami sukimai, už kuriuos suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kurios nemokamų sukimų funkcijos metu nemokamų sukimų negalima suaktyvinti iš naujo.
- Abi nemokamų sukimų funkcijos suteikia tą patį vidutinį laimėjimą.

Klajojančio raitelio laukinių simbolių nemokami sukimai

- Bet kokie iškritę laukiniai simboliai išliks ir kitame sukime.

- Bet kokie išliekantys laukiniai simboliai gali judėti į atsitiktinę padėtį, iki kol būgnai sustoja.
- Gali būti iki 13 laukinių simbolių. Bet kokie per nemokamus sukimus atsiradę laukiniai simboliai neišlieka.

Sukrautų laukinių simbolių sulaikymo nemokami sukimai

- Iki penkių sukrautų laukinių simbolių per sukimą gali prisidėti prie vieno ar daugiau būgnų.
- Bet kokie sukrauti laukiniai simboliai bus paleisti per kitą sukimą. Sukrautas laukinis simbolis reiškia 3 atskirus laukinius simbolius.

Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100“)

1992. Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100“) – tai šešiakampės lentelės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Simboliai sukrenta į langelius tinklelyje ir lemia laimėjimus. 5 ar daugiau gretimų, į derinį besijungiančių simbolių, suteikia laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą derinyje. Laimėjimo simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai. Už kelis nesijungiančius derinius su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus derinius.
- Visi laimėjimai sumuojami ir didina antplūdžio skaitiklį. Baigus užpildymo lygį, į eilę yra įtraukiama (-os) atitinkama (-os) funkcija (-os). Jei antplūdžio skaitiklis yra užpildytas ir nematyti kitų laimėjimų, suaktyvinama (-os) kita (-os) eilėje esanti (-os) funkcija (-os). Po visų efektų lošimas tęsiamas įprastai.
- Antplūdžio skaitiklis atstatomas pasibaigus lošimui. Yra 3 užpildymo lygiai – 1 lygis: reikia 30 laimėjimo simbolių. Lygis suaktyvina dronų koloniją. 2 lygis: reikia 60 laimėjimo simbolių. Lygis suaktyvina darbininkų koloniją. 3 lygis: reikia 90 laimėjimo simbolių. Lygis suaktyvina karalienės koloniją.
- Kolonijos funkcija suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį. Suaktyvinus funkciją, pasirenkamas simbolis, esantis tiksliai lentelės centre, o tada klonuojamas nuo centro, taip sudarant naują laimėjimo derinį. Centrinis simbolis gali būti laukinis, jei jis iškrenta natūraliai. Kolonija yra 3 tipų – dronų kolonija: sukuria mažiausiai 7 simbolių derinį. Suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį. Darbininkų kolonija: sukuria mažiausiai 10–15 simbolių derinį. Suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį. Karalienės kolonija: sukuria mažiausiai 20–37 simbolių derinį. Suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį.
- Jei pradinis sukimas yra be laimėjimo, yra tikimybė, kad į tinklelį bus pridėti 2–4 laukiniai simboliai. Jų vietos bus parenkamos atsitiktine tvarka. Juos pridėjus lošimas bus tęsiamas įprastai. Šie laukinis simbolis negarantuoja laimėjimo.
- Lipnūs laukiniai simboliai iškrenta natūraliai. Jei jie yra laimėjimo derinio dalis, lipnūs laukiniai simboliai lieka ant tinklelio ir juda žemyn į laisvas padėtis, o judėjimas gali būti įstrižai į kairę arba į dešinę. Jie gali persikelti į daugiau nei 1 padėtį vienu metu. Kad lipnus laukinis būtų pašalintas, jis turi būti laimėjimo dalis ir galėti pereiti prie apatinio krašto. Tuomet simbolis lipnus laukinis įkrenta į medaus puodą ir bendras daugiklis padidėja iki +1.

- Paleidus dronų koloniją, už kiekvieną apačią pasiekusį lipnų laukinį simbolį daugikliui suteikiama +2. Paleidus darbininkų koloniją, už kiekvieną apačią pasiekusį lipnų laukinį daugikliui suteikiama +3. Paleidus karalienės koloniją, už kiekvieną apačią pasiekusį lipnų laukinį daugikliui suteikiama +3.
- Jei antplūdžio skaitiklis pasiekė didžiausią simbolių skaičių (90), bus įjungtas perkrovos režimas. Surinkus kiekvienus 15 simbolių, bus įjungtas vidurinysis simbolis, kuris bus atnaujinamas. Šis simbolis bus atnaujinamas tol, kol tai bus įmanoma.
- Pasiekus didžiausią naujinimų skaičių, bendrasis daugiklis padidinamas +3. Paleidus dronų koloniją, už kiekvieną lošimo lentelės apačią pasiekusį laukinį simbolį daugiklis padidinamas +2. Paleidus darbininkų koloniją, už kiekvieną lošimo lentelės apačią pasiekusį laukinį simbolį daugiklis padidinamas +3. Paleidus karalienės koloniją, už kiekvieną lošimo lentelės apačią pasiekusį laukinį simbolį daugiklis padidinamas +3. Didžiausias daugiklis, kurį galima pasiekti lošime, yra x100.

Hugo palikimas („Hugo Legacy“)

1993. Hugo palikimas („Hugo Legacy“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai blokuose gaunami 5 arba daugiau simbolių. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kiekvienas laimėjimo simbolis skaičiuojamas kaip viena telefono įkrova. 15 įkrovų suaktyvina atsitiktinių simbolių funkciją, o 35 suaktyvina nemokamus sukimus su papildomomis funkcijomis. Telefonas gali būti perkrautas iki 40, 45 arba 50 įkrovų, kad būtų stipresnis nemokamas sukimas.
- Atsitiktinių simbolių funkcija suaktyvinama, jei suskaičiuoti visi laimėjimai, o telefone yra 15 ar daugiau įkrovų. Hugo prideda 5–8 laukinius simbolius į tinklelį. Scilė apsaugo 1–2 simbolių tipus ir laukinius simbolius, o visus kitus sunaikina. Krokodilas transformuoja 2–5 simbolių tipus į skirtingus simbolių tipus. Fernando paverčia vieno tipo simbolius į laukinius. Žanas Polis pasirenka simbolį ir sukuria laimintį derinį.
- Nemokamas sukimas suaktyvinamas suskaičiavus visus laimėjimus, o telefone yra 35 ar daugiau įkrovų. 35 įkrovos suaktyvina numatytą nemokamų sukimų funkciją, o perkraunant telefoną iki 40, 45 arba 50 įkrovų, atitinkamai suteikiama stipresnė nemokamų sukimų funkcija.
- 35 įkrovos suteikia 2 simbolių funkcijas. 40 įkrovų suteikia 3 simbolių funkcijas. 45 įkrovos suteikia 4 simbolių funkcijas ir 5 surinktus laukinius simbolius. 50 įkrovų suteikia 5 simbolių funkcijas ir 30 surinktų laukinių simbolių.
- Lošimas gali būti naudojamas aukštesniems lygiams pasiekti, tačiau pralaimėjus lošiant suteikiama tik vieno personažo funkcija. Nemokamų sukimų lošimas neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.
- Nemokamų sukimų funkcija turi laukinių simbolių kolektorių. Laimėjusius derinius sudarę laukiniai simboliai surenkami į simbolių kolektorių pirmuoju etapu, o antruoju etapu, t.y., pasibaigus visoms simbolių funkcijoms, laukiniai simboliai vėl įtraukiami į tinklelį.
- Vienu metu naudojami tik 5–10 laukiniai simboliai, o po laimėjimų pridedama daugiau. Tai tęsiasi tol, kol panaudojami visi laukiniai simboliai. Antruoju etapu iškrentantys laukiniai simboliai nerenkami.

Užimti Vegasą: Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas“)

1994. Užimti Vegasą: Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų loši-mas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

- Lošime Užimti Vegasą: Kalėdos yra laukinis simbolis (ateivis), vaikščiojantis laukinis simbolis (ateivis ro-botas), sklaidos simbolis (ateivių laivas) ir paslaptingasis simbolis (Kalėdų dovana). Laukinis ir vaikščioja-ntis laukinis simboliai pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus sklaidos simbolį, ir padeda sudaryti laimėji-mo derinius.
- Trys sklaidos simboliai ant būgnų įjungia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu būgnai yra su-keičiami, apkeičiant būgnų tvarką, kad padidėtų didelio laimėjimo tikimybė.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys sklai-dos simboliai. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų sukimų, o didžiausias skaičius yra 120 nemokamų sukimų.
- Leidžiama pakartoti sukimus ant viduriniojo būgno, jei ant pirmojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, o ant antrojo – visas to paties simbolio (įskaitant laukinį) rinkinys, bet nepasisekė laimėti su bet kuriuo iš aktyvių mokėjimo linijų arba sklaidos simbolių.
- Pakartotinių sukimų metu kiti būgnai nesisuka. Pakartotinių sukimų funkcija gali įjungti nemokamų sukimų funkciją.
- Įjungus pakartotinius sukimus, ant viduriniojo būgno gali iškristi sukrauti laukiniai simboliai. Sukrauti lauki-niai simboliai tampa vaikščiojančiu laukiniu simboliu, kuris juda į dešinę po vieną būgną per kiekvieną pa-kartotinį sukimą, kol iškrenta ant paskutiniojo būgno.
- Besisukant būgnams vaikščiojantys laukiniai simboliai atsitiktine tvarka išdėlioja nuo 3 iki 12 paslaptingųjų simbolių.
- Papildomas pakartotinis sukimas vyksta ant visų būgnų, kai vaikščiojantis laukinis sustoja ant paskutinio-jo būgno. Nemokamų sukimų metu vaikščiojantis laukinis juda į kairę per vieną būgną, kol pasiekia pirmą-jį būgną.
- Kol vaikščiojantis laukinis yra aktyvus, sklaidos simbolis negali iškristi. Jei 3 sklaidos simboliai iškrenta vos nelaimėjusios pakartotinių sukimų funkcijos metu, vaikščiojančio laukinio funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama nemokamų sukimų funkcija.
- Vaikščiojantis laukinis niekada nepadės paslaptingojo simbolio ant būgno, prie kurio jis juda. Kiekvienas paslaptingasis simbolis virs laukiniu arba įprastu išmokos simboliu. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.
- Prieš atsiversdami paslaptingieji simboliai gali tapti laukiniais, kurie taip pat gali pasirodyti su x2, x3, x5 arba x10 daugikliu.
- Kai laimėjimo eilutėje atsiranda daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami, ir eilutės laimėjimui pritaiko-mas bendras daugiklis.
- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi sukrauti didelio laimėjimo simboliai. Nemoka-mų sukimų metu sukrauti didelio laimėjimo simboliai iškris ant pirmųjų 2 būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu, esant įjungtai nemokamų sukimų funkcijai bei esant įjungtai pakartotinių sukimų funkcijai, ant bet kurio būgno gali pasirodyti bet kuris simbolis.

- Paslaptingųjų simbolių funkcijos metu yra didesnė tikimybė, kad daugiausia rodomi simboliai bus rodomi kaip atskleidžiami paslaptingieji simboliai.

Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties“)

1995. Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €230 000

Taisyklės:

- Lošime yra Laukinis simbolis ir Sklaidos simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus Sklaidos simbolius, ir padėti sudaryti laimėjimo kombinacijas.
- Iki 10 įprastų simbolių (išskyrus Sklaidos ir Laukinius) atsitiktine tvarka pasirenkami tapti specialiu Sprogstančiu simboliu. Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Išsukus Sklaidos simbolį ant 1, 3 ir 5 būgno, įsijungia Nemokamų sukimų ratas – tai besisukantis ratas, pagal kurį nustatomas suteiktų Nemokamų sukimų skaičius. Iš pradžių galima laimėti 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 Nemokamų sukimų. Iki 10 atsitiktinių Sprogstančių simbolių per kiekvieną sukimą.
- Du Sklaidos simboliai, iškritę per Nemokamus sukimus, suteikia Dinastijos sukimus – Nemokamus sukimus per Nemokamų sukimų lošimą, kuriame išlaikomas potencialių Sprogstančių simbolių skaičius, kiekvieno sukimo metu pridedamas iš funkciją įjungusio sukimo.
- Suteiktų Dinastijos sukimų skaičių lemia atsitiktine tvarka išsukti dinastijos Sklaidos simboliai, ir tas skaičius gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8. Kitų Dinastijos sukimų negalima įjungti per Dinastijos sukimus. Dinastijos Sklaidos simbolių per Dinastijos sukimus nėra. Per Nemokamus sukimus ar Dinastijos sukimus, jei visų atliktų sukimų suma pasiekia 70, Nemokamų sukimų lošimas bus baigtas.

Imtynių draugai („Luchamigos“)

1996. Imtynių draugai („Luchamigos“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Draugo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (power chili). Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ant 1, 3 arba 5 būgno bet kurioje būgno vietoje iškritus vienam Draugo laukiniam ir Vienam sklaidos (power chili), įsijungia 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų karštas draugas:
- Gran chico sukuria 2x2 mega laukinį.
- Roco elastico sukuria 1 sukrautą laukinį.
- Muchos salvajes sukuria 4 atsitiktinius laukinius.

- Power chili arba sklaidos simbolis iškrenta tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Iškritus 3 power chili, įjungiami power chili sukimai ir suteikiami 7 pradiniai nemokami sukimai. Atsitiktinės karšto draugo funkcijos gali būti įjungiamos bet kuriuo sukimu be power chili per power chili sukimus. Power chili simbolis negali būti naudojamas per power chili sukimus.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgno iškrenta karštas draugas, chili skaitiklis juda pirmyn. Nemokamus sukimus galima iš naujo suaktyvinti pasiekus +2 chili skaitiklyje, pridedant 2 papildomus nemokamus sukimus, daugiausia gali būti 15 nemokamų sukimų.
- Karštas sukimas įjungiamas pasiekus ugnies piktogramas chili skaitiklyje. Ši funkcija suteikia garantuotą laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 karšto draugo funkcijų.
- Pasiekus paskutinį chili skaitiklio žingsnį, bus suteiktas galutinis karštas sukimas. Ši funkcija suteikia papildomą sukimą, kai visi standartiniai nemokami sukimai yra baigti.
- Ji suteikia garantuotą laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 karšto draugo stipriausių gebėjimų funkcijų:
- Gran chico sukuria 2x3 mega laukinį.
- Roco elastico sukuria 2 sukrautus laukinius.
- Muchos salvajes sukuria 6 atsitiktinius laukinius.

Merlinas: ugnies kelionė („Merlin: Journey of Flame“)

1997. Merlinas: ugnies kelionė („Merlin: Journey of Flame“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime 6-asis būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamus sukimus su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami nemokami sukimai, atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.
- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius. Laukiniai simboliai nedalyvauja sudarant laimėjimus išsiplečiančių simbolių derinius.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta esamo laimėjimo suma.
- Arba teisingai atspėti užverstos Kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti esamą laimėjimą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

Beždžionė: kova dėl pergamentų („Monkey: Battle for the Scrolls“)

1998. Beždžionė: kova dėl pergamentų („Monkey: Battle for the Scrolls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Virš būgnų yra 4 veikėjų piktogramos. Kiekvieno naujo sukimo metu gali pasirodyti ne mažiau kaip 1 ir ne daugiau kaip 4 simboliai.
- Veikėjo funkcija (-os) bus paleista (-os) tik tuo atveju, jei demono sklaidos simbolis iškris bet kur po veikėjo piktograma ant būgno, jis bus suaktyvintas ir to simbolio funkcija bus lošiama po to, kai bus suteikti kiti pradinio sukimo laimėjimai. Kai funkcija bus paleista, piktograma bus išjungta, nurodant, kad ši funkcija buvo paleista ir negali būti pakartotinai įjungta tame lošimo etape.
- Kiekviename naujame lošimo etape bus rodomos daugiau ar mažiau veikėjų piktogramų ir jos keis padėtis. Šios funkcijos negarantuoja laimėjimo. Jei demono sklaidos simbolis iškris po kelių veikėjų piktogramomis, funkcijos bus paleidžiamos viena po kitos.
- Būgnai nesisuka po to, kai suveikia kiekviena veikėjų funkcija. Laimėjimai suteikiami po to, kai kiekviena veikėjų funkcija baigia savo galią prieš prasidedant kitai veikėjų funkcijai. Jei suaktyvinamos kelios veikėjų funkcijos, tvarka yra tokia: Tripitaka, Sendė, kiaulytė, Karalius beždžionė.
- 3 uždaryti pergamentų sklaidos simboliai įjungia nemokamus sukimus. Demono sklaidos simbolis neįjungia nemokamų sukimų. Bus rodomas 4 pasirinkimų ekranas, kuriame lošėjas turės pasirinkti vieną veikėją.
- Karalius beždžionė: 5 nemokami sukimai, x20 daugiklis. Sendė: 20 nemokamų sukimų, x5 daugiklis, kiaulytė: 10 nemokamų sukimų, x15 daugiklis, Tripitaka bus Paslaptingas pasirinkimas. Jei lošėjas pasirinks Tripitaka, jis gaus vieną iš šių nemokamų sukimų ir daugiklį: 3 nemokamus sukimus ir x25 ar x100 daugiklį.4 nemokamus sukimus ir x5, x10, x25 ar x100 daugiklį.7 nemokamus sukimus ir x5, x10, x25 ar x100 daugiklį.12 nemokamų sukimų ir x5, x10 ar x25 daugiklį.15 nemokamų sukimų ir x10 ar x25 daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu pasirinkto veikėjo piktograma bus nuolatinė virš būgnų ir šiek tiek didesnė už kitas.
- Jų funkcija išsijungs, kai atidaryti pergamentų sklaidos simboliai iškris apačioje. Jei atidaryti pergamentų sklaidos simboliai iškrenta po nuolatiniu veikėju, bet kokie laimėjimai iš šios funkcijos bus padauginti iš daugiklio, pasirinkto pradžioje.
- Kiti veikėjai elgsis kaip ir pagrindiniame lošime, jie pakeis padėtis per kiekvieną sukimą ir gali pasirodyti nuo 0 iki 3 veikėjų.
- Demono sklaidos simbolis ir uždaryti pergamentų sklaidos simboliai per nemokamus sukimus nėra aktyvūs. Nemokami sukimai negali būti iš naujo įjungiami.
- Lošime yra du fiksuoti momentiniai prizai. Minor prizas yra 50 kartų didesnis už bendrąjį statymą, o major prizas yra 500 kartų didesnis už bendrąjį statymą.
- Bet kurio sukimo metu gali būti išryškinti 2, 3, 4 būgnai. Po išryškinimo, jei iškrenta 2 premijos simboliai, skiriamas minor prizas. Jei iškrenta 3 premijos simboliai, skiriamas major prizas. Per nemokamus sukimus momentinių prizų laimėti negalima.

Kiaulių blicas („Piggy Blitz“)

1999. Kiaulių blicas („Piggy Blitz“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Monetos gali iškristi ant būgnų su šiomis statymo vertėmis: 25x, 20x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2.5x, 2x, 1,6x, 1,5x, 1,4x, 1,2x, 1x, 0,8x, 0,7x, 0,6x, 0,5x, 0,4x, 0,3x, 0,2x ir 0,1x. Minor, Major ir Mega Monetos turi šias statymo vertes: 100x, 250x ir 1000x. Monetos surenkamos iškritus iki 2 kiaulių banko simbolių ant 1 arba 6 būgnų. Tik 1 kiaulių banko simbolis gali iškristi ant 1 ir 6 būgnų. Nusileidę du Kiaulių banko simboliai du kartus surinks visas ant būgnų esančias monetas. Minor, Major ir Mega Monetos renkamos su Kiaulių banko simboliais, jas taip pat galima rinkti du kartus.
- Turi iškristi 3–6 Sklaidos simboliai, kad įsijungtų Blic sukimai. Per Blic sukimus gali iškristi tik Monetos ir Kiaulių banko simboliai. 3 Sklaidos simboliai suteikia 5 Nemokamus sukimus ir Minor moneta suaktyvinama. 4 Sklaidos simboliai suteikia 10 Nemokamų sukimų, Minor ir Major Monetos suaktyvinamos. 5 Sklaidos simboliai suteikia 25 Nemokamus sukimus, Minor, Major ir Mega Moneta suaktyvinama. 6 Sklaidos simboliai suteikia 50 Nemokamų sukimų, Minor, Major ir Mega Moneta suaktyvinama.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius, kiaulių banko simbolius ir Monetas.

Įniršęs Reksas 3 („Raging Rex 3“)

2000. Įniršęs Reksas 3 („Raging Rex 3“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Reksas ir visi išsiritę jaunikliai yra laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Reksas gali išsisukti bet kur ant 2–6 būgnų ir suaktyvinti pakartotinius sukimus, kai yra visiškai matomas. Reksas yra lipnus ir eina link 1 būgno, po vieną būgną per pakartotinį sukimą.
- Išsiritę jaunikliai yra lipnūs ir vaikšto priekyje ir už Rekso. Priklausomai nuo to, kuriame būgne išsisuka Rekso simbolis, suteikiama iki 5 pakartotinių sukimų. Paskutinis Rekso pakartotinis sukimas yra tada, kai jis pasiekia 1 būgną.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia nemokamus sukimus. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir suaktyvinančių sklaidos simbolių skaičiaus.
- Galima pasirinkti 1 iš 3 skirtingų savybių: maitinimosi šėlsmas, perėjimo manija arba išgyvenimas.

Maitinimo šėlsmas

- Reksas yra lipnus simbolis ir gali judėti bet kuria kryptimi nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų pradžioje iš 4 mokamų dinozaurų simbolių bus pasirinktas medžioklės taikinys.

- Kai Reksas peršoka ar sustoja ant medžioklės taikinio, jis yra sunaudojamas. Už kiekvieną 6-tą sunaudotą medžioklės taikinį Reksas gauna +x1 begalinio krūvio daugiklį (kiekviena kartą daugiklis didėja vienetu, pvz.: x2, x3, x4, x5, x6...). Dar kartą nemokami sukimai gali būti suaktyvinti išsukus 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius ir atitinkamai bus suteikti +1, 2, 3, 4 nemokami sukimai.

Perėjimo manija

- Išsiritę jaunikliai yra lipnūs ir gali judėti bet kuria kryptimi nemokamų sukimų metu, o tuo tarpu Reksas nepasirodo.
- Išsiritę jaunikliai gali suteikti 2x arba 3x laimėjimo daugiklius, kurie pasidaugina kartu, jei dalyvauja tame pačiame laimėjime.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 7, 9, 11, 13 nemokamų sukimų. Dar kartą nemokami sukimai gali būti suaktyvinti išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius ir atitinkamai bus suteikti +1, 2, 3, 4 arba 5 nemokami sukimai.

Išgyvenimas

- Lošiama naudojant 3 gyvybes, kiekvienas sukimas naudoja 1 gyvybę.
- Kai dinozauro simbolis atsiduria bet kurioje iš 12 pozicijų, jis suvalgomas ir užpildo visas gyvybes.
- Suvalgyti dinozaurai pakeičiami lipnių kaulų simboliais ir jų vertę pasiima Reksas.
- Dinozauro simbolio pradinė vertė: x1, x2, x5, x10.
- Rekso vertė bus išmokėta pasibaigus funkcijai. Kiekvienas kaulo simbolis užpildys kaulo matuoklį 1 žingsniu.
- Pripildžius kaulų matuoklį bus pašalinti visi kaulų simboliai, o dinozaurų simbolių reikšmės bus atnaujintos tiek, kiek jų pradinės vertės.
- Tada kaulų matuoklis bus nustatytas iš naujo. Kaulų matuoklį iš pradžių reikia užpildyti 6 žingsniais, tačiau pirmuosius 2 kartus užpildant jis padidės 1 žingsniu iki daugiausiai 8 žingsnių.
- (1-as = 6 žingsniai, 2-as = 7 žingsniai, 3-as arba daugiau = 8 žingsniai), jei funkcija buvo suaktyvinta daugiau nei 3 sklaidos simboliais, simbolis bus atnaujintas už kiekvieną papildomą išsklaidymą prieš pradedant pirmąjį sukimą.

Nenaudėlių turtai („Rascal Riches“)

2001. Nenaudėlių turtai („Rascal Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės:

- Laukinis nenaudėlių simbolis yra visą būgną apimantis simbolis. Jis gali pasirodyti ant būgnų bet kurio sukimo metu.
- Jis pakeičia visus mokėjimo simbolius. Jis taip pat gali suteikti iki 3 papildomų funkcijų. Daugikliai x2, x3 arba x5 – jie taikomi visiems to sukimo laimėjimams. Keli daugikliai sumuojami ir taikoma bendra suma.

- 2 ar daugiau paslaptingų simbolių galima pridėti bet kurioje būgnų vietoje. Jie atskleis atitinkamus simbolius (išskyrus sklaidos ir laukinių nenaudėlių).
- Eilučių skirstytuvas, kuriame visi simboliai eilutėje yra padalinti į 2 (išskyrus sklaidos ir laukinių nenaudėlių).
- Kai išsisuka laukinis nenaudėlių simbolis, galimos iki 3 funkcijų, įskaitant jokių papildomų funkcijų. Taip pat galimos kelios tos pačios funkcijos.
- Sklaidos simbolis gali išsisukti 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Laukinis nenaudėlių simbolis yra ant būgnų kiekvieno sukimo metu ir gali keisti pozicijas tarp sukimų. Jis taip pat gali suteikti iki 3 funkcijų, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Prieš paskutinį sukimąsi, auksinio šiukšlių dėžės daugiklio funkcija suteiks x20, x30, x50 arba x100 daugiklį.
- Tai bus taikoma visiems paskutinio sukimo laimėjimams. Jei iš laukinių nenaudėlių simbolių yra skiriami kiti daugikliai, jie pridedami prie bendros sumos ir tai taikomi visiems laimėjimams.
- Nemokamų sukimų metu neįmanoma suaktyvinti daugiau nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 5.

Žaliojo riterio sugrįžimas („Return Of The Green Knight“)

2002. Žaliojo riterio sugrįžimas („Return Of The Green Knight“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 000 000

Taisyklės:

- Laukinio simbolio daugiklis gali būti taikomas visiems Laukiniams simboliams, kurie iškrenta bet kurio sukimo metu.
- Laukinio daugiklio reikšmės yra: x2, x5, x10, x25 ir x100. Jei laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį su aktyviu Laukiniu daugikliu, tada jis padaugina laimėjimą iš vertės, rodomos laukinio simbolio ir laukinio daugiklio ekrane būgnų viršuje.
- Laukiniai laimėjimai su daugikliu toje pačioje išmokų eilutėje nekaupiami.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 5 Nemokamus sukimus ir atitinkamą Sklaidos išmoką, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
- Visiems iškritusiems Laukiniams simboliams bus taikomas Laukinis daugiklis.
- Laukinis daugiklis didės su kiekvienu sukimu, pradedant nuo x2. Galimi daugikliai yra x2, x5, x10, x25 ir x100.
- 2 ar daugiau Sklaidos simbolių per Nemokamus sukimus suteiks 5 Skydo sukimus ir atitinkamą Sklaidos išmoką, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
- Per Skydo sukimus Laukinio daugiklio reikšmė yra užfiksuota funkciją įjungusio Nemokamo sukimo metu ir bus išlaikoma per visus Skydo sukimus.
- Visi Laukiniai simboliai, iškrentantys Skydo sukimų metu, išlaikomi vietoje per visą Skydo sukimų funkciją su jiems taikomu Laukiniu daugikliu. Sklaidos simboliai neiškrenta per Skydo sukimus, o Skydo sukimai negali būti vėl įjungti Skydo sukimų funkcijos metu.
- Pasibaigus Skydo sukimams, Nemokami sukimai tęsis, kol daugiau Nemokamų sukimų nebeliks.

Ronino garbė („Ronin's Honour“)

2003. Ronino garbė („Ronin's Honour“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Išmokama už visus laiminčius derinius, einančius tik iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Už sklaidos simbolius mokama tik iš kairės į dešinę, bet mokama iš bet kurio būgno, kuriame galima laiminti kombinacija su leidžiamais tarpais.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose kovos sukimuose kaukės simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu ir suteikti paslaptingo simbolio funkciją.
- Tada bus atskleisti kaukių simboliai: išmokantys vieno ginklo simboliai, karališkieji simboliai arba iškviečiami sukrauti nindzių laukiniai simboliai, užpildantys visą būgno aukštį. Visi atskleisti paslaptingi ginklų arba karališkieji simboliai bus tie patys, kurie gaunami su paslaptingo sukimo rezultatu.
- Ginklų ar karališkieji simboliai, kurie atskleidžiami kaip paslaptingos kaukės simbolio dalis, gali būti suskaidyti, kad būtų sukurti papildomi laimėjimo būdai ant to būgno.
- Atskleisti ginklų arba karališkieji simboliai gali būti 1, 2 arba 3 krypčių kiekvienoje simbolio padėtyje.
- Per paslaptingos kaukės simbolių funkciją rodomi vienas ant kito sudėti nindzių laukiniai simboliai pradedami kaip 1 krypties tame būgne, o vėliau gali būti padalyti į 3, 4, 5, 6, 7, 8 arba 9 krypčių viename laukiniai būgne.
- 3+ sklaidos simboliai įsijungs nemokamuose kovos sukimuose. Sklaidos simboliai negali iškristi per paslaptingos kaukės simbolio sukimus.
- Sklaidos simbolis negali iškristi per nemokamus sukimus ir nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo.
- Nemokamuose kovos sukimuose taip pat gali atsirasti ta pati paslaptingos kaukės simbolio funkcija iš pagrindinio lošimo.
- Lošėjas pradeda nemokamus kovos sukimus su 3 gyvybėmis ir lošimo priešas (Demonas) turi 3 gyvybes. Tai rodo lošimo viršuje kairėje ir viršuje dešinėje esantys skaitikliai.
- Lošėjas (Roninas) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas sukrautas nindzių laukinis nebus padalytas per bet kurį sukimą.
- Priešas (demonas) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas sukrautas nindzių laukinis bus padalytas per bet kurį sukimą.
- Jei priešas (demonas) praranda visas 3 gyvybes nemokamuose kovos sukimuose, lošėjas tada paleidžia vieną sustiprintą demono nemokamą sukimą, per kurį vienas sukrautas demono laukinis nusileis ant 3, 4 arba 5 būgno.
- Sukrautas demono laukinis sukurs sukrautus paslaptingus demonų simbolius nuo 1 iki labiausiai į kairę nutolusio būgno, esančio šalia sukrauto demono laukinio.
- Sukrauti paslaptingi demonų simboliai atskleidžia tą patį ginklų arba karališkąjį simbolį, kai kiekvienas demonas pereina į 3 simbolių padėtis būgne.
- Kiekvienas atskleistas simbolis gali būti padalytas nuo 3 iki 9 krypčių kiekviename būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 kryptys kiekvienoje atskiro simbolio padėtyje.

- Sukrautas demono laukinis prasideda kaip 1 krypties ir gali būti padalytas nuo 3 iki 9 krypčių, o didžiausias padalijimas yra 3 kryptys kiekvienai atskirai simbolio padėčiai.
- Nemokami sukimai tęsis tol, kol: lošėjas praras visas 3 gyvybes, priešas (demonas) praras visas 3 gyvybes arba bus pasiektas nemokamų kovos sukimų limitas.
- Nemokami kovos sukimai yra apriboti iki 50 sukimų. Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų nemokamuose kovos sukimuose ir neįjungia demono nemokamo sukimo, tada esamas nemokamų kovos sukimų etapas baigsis. Jei priešas (demonas) praras savo galutinę gyvybę per galutinį 50-ąjį nemokamą kovos sukimą, tada lošėjas gaus sustiprintą demono nemokamą sukimą.
- Maksimalus pasiekiamas laimėjimas vienam statymui yra 30 000 kartų didesnis už statymą. Didžiausią 59,049 išmokų eilučių skaičių galima pasiekti tik per demono nemokamą sukimą.

Apiplėšimas („Ruff Heist“)

2004. Apiplėšimas („Ruff Heist“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

Šunų surinkimo funkcija

- Iškritus bet kokiam Šunų surinkimo simboliui, bus suteiktas bet koks Deimantinių pinigų simbolis.
- Šunų surinkimo simbolis gali iškristi ir be jokių Deimantinių pinigų simbolių.
- Pagrindiniame lošime Šunų surinkimo simboliai gali iškristi tik ant 5 būgno.
- Nemokamų sukimų metu Šunų surinkimo simboliai gali iškristi ant 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Šunų surinkimas

- Kiekvienas Šunų surinkimas turi skirtingą rinkimo vietos ypatybę:
- Šunų surinkimas 1 renka visus Deimantinių pinigų simbolius.
- Šunų surinkimas 2 prieš renkant atnaujina visus Deimantinių pinigų simbolius.
- Šunų surinkimas 3 prieš renkant atnaujina visus Deimantinių pinigų simbolius. Rinkimas gali kartotis nuo 1 iki 5 kartų.
- Atnaujinant Deimantinių pinigų simbolius su keliomis surinkimo vietomis, atnaujinimas bus atliekamas tik vieną kartą prieš surenkant kiekvieną Šunų surinkimą.
- Deimantinių pinigų simboliai bus atnaujinti į šias vertes:
- 2x iki 4x, 3x iki 6x, 4x iki 8x, 6x iki 10x, 10x iki 15x, 15x iki 20x, 25x iki 30x

Nemokamų sukimų įjungimas

Nemokamų sukimų takelis

- Iškritus Šunų surinkimo simboliui, jis apšviečia padėtį Nemokamų sukimų takelyje.
- Kas 4-ą padėtį užėmęs Šunų surinkimas bus atnaujintas, suteikiant 10 papildomų Nemokamų sukimų.

- Takelio padėtis bus įvertinta sukimo pabaigoje, o visi atnaujinimai bus suteikti kito sukimo metu.

Pinigų saugyklos funkcija

- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinė grynųjų pinigų vertė pridedama prie Pinigų saugyklos.
- Bendra Pinigų saugyklos vertė sumokama užpildžius Nemokamų sukimų takelį, kai nebelieka jokių Nemokamų sukimų.
- Jei takelis pasiekiamas prieš baigiant Nemokamus sukimus, Pinigų saugyklos ir toliau didės kiekviename lošime, kol bus panaudoti visi Nemokami sukimai.
- Atsitiktinės vertės, kurias galima pridėti prie Pinigų saugyklos, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead“)

2005. Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Kapo sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį). 3 ar daugiau kapo sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų režimą su 8 sukimais.
- Per nemokamus sukimus 2 ar daugiau kapo sklaidos simbolių įjungia smėlio audros nemokamus sukimus su pradiniais 4 sukimais.
- Įprastų nemokamų sukimų metu galima paleisti daugiau nei vieną smėlio audros nemokamą sukimą.
- Per smėlio audros nemokamus sukimus 2 ar daugiau kapo sklaidos simbolių pakartotinai įjungia smėlio audros nemokamus sukimus. Už kiekvieną suveikusį smėlio audros nemokamą sukimą suteikiami papildomi 2 smėlio audros nemokami sukimai iš viso iki 30 smėlio audros nemokamų sukimų.
- Atsitiktine tvarka parenkamas 1 įprastas simbolis (išskyrus sklaidos), kuris taps specialiuoju išsiplečiančiu simboliu per nemokamus sukimus.
- Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Tas pats specialusis išsiplečiantis simbolis yra naudojamas per nemokamus sukimus, įskaitant kiekvieną įjungtą smėlio audros nemokamą sukimą.
- Smėlio audros nemokamų sukimų metu kiekvienam specialiajam išsiplečiančiam simboliui taikomas x2, x3 arba x4 daugiklis. Daugiklio vertė atsitiktine tvarka pasirenkama įjungus naujus smėlio audros nemokamus sukimus.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta esamo laimėjimo suma.
- Arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti esamą laimėjimą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų.
- Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

Seto pergamentas („Scroll of Seth“)

2006. Seto pergamentas („Scroll of Seth“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Ritinio sklaidos simbolis gali iškristi tik ant 3 būgno ir įjungti laukinį būgną. Laukinis būgnas turi 2 lygius: vieną pagrindiniam lošimui ir vieną papildomą, skirtą nemokamiems sukimams.
- Laukinis būgnas – pirmasis lygis. Pagrindiniame lošime gali iškristi nuo 1 iki 3 sustiprintų laukinių simbolių. Per nemokamus sukimus gali iškristi nuo 2 iki 5 sustiprintų laukinių simbolių ir pergamento sklaidos simbolis. Visi simboliai po laukiniais virsta laukiniais, o Ankho sklaidos simbolis tampa laukiniu.
- Laukinis būgnas – antrasis lygis. Jis įjungiamas, kai pergamento sklaidos simbolis nusileidžia ant laukinio būgno per nemokamus sukimus.
- Gali iškristi x2, x4, x11 daugiklio laukinis ir Ankho sklaidos simbolis su +2, +4 papildomais sukimais.
- Suaktyvinamas tik paryškintas simbolis. Daugiklio laukinis suteikia atitinkamus laukinius su daugikliais, o Ankho sklaidos simbolis suteikia papildomus sukimus, bet taip pat ir laukinį be daugiklių.
- 3, 4 ir 5 Ankho sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 8, 11 ir 15 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus Ankho sklaidos simbolis iškrenta tik antrajame laukinio būgno lygyje.
- Įprasti laukiniai gali iškristi ant 2 ir 4 būgnų. Sustiprinti laukiniai prieinami pirmajame laukinio būgno lygyje.

Šervudo auksas („Sherwood Gold“)

2007. Šervudo auksas („Sherwood Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 500

Taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau pinigų maišo sklaidos simbolių galima laimėti momentinį prizą.
- Išmokamas tik didžiausias momentinis prizas pagal atitinkamą iškritusių pinigų maišo sklaidos simbolių skaičių.
- Pinigų maišo momentiniai prizai apskaičiuojami padauginant juos iš statymo. Yra 7 momentiniai Pinigų maišo prizai, išsukus 9 pinigų maišo sklaidos simbolius išmokamas didžiausias momentinis prizas.
- Išsukus 3 strėlės sklaidos simbolius suteikiami nemokami sukimai. Kiekvienas strėlės sklaidos simbolis ant simbolio turi nuo 1 iki 3 strėlių.
- Ant strėlės sklaidos simbolio esančių strėlių skaičius sudedamas iki strėlių (bandymų) skaičiaus, kurį gaus lošėjas šaudymo iš lanko lošimui.

- Šaudymą iš lanko reikia užbaigti prieš tęsiant nemokamus sukimus.
- Per šaudymą iš lanko lošėjas gauna 9 taikinius. Kad iššautų strėlę į taikinį, jis turi bakstelėti arba spustelėti ant taikinio.
- Taikinys apsivers ir atvers vieną iš šių variantų: nemokami sukimai, daugiklis arba Pinigų maišo pagerinimas. Lošėjas turi iššaudyti visas turimas strėles, kad galėtų pereiti į nemokamus sukimus.
- Visos nemokamų sukimų, daugiklio ir Pinigų maišo vertės sudedamos ir ekrane rodomos pasibaigus šaudymui iš lanko.
- Priklausomai nuo šaudymo iš lanko rezultato, visi Pinigų maišo momentiniai prizai per nemokamus sukimus gali būti padidinami nuo mažiausiai x0,2 iki daugiausiai x3.
- Ši taisyklė galioja ir Pinigų maišo momentinio prizo laimėjimui per pagrindinį lošimą. Kiekvienas iškritęs strėlės sklaidos simbolis taip pat suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Didžiausias galimų surinkti nemokamų sukimų skaičius yra 110.

Slashimi („Slashimi“)

2008. Slashimi („Slashimi“) – tai 3 būgnų, 5 eilių ir iki 1 000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus Sklaidos) ir gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Prieš kiekvieną naują sukimą atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba Sklaidos) pasirenkamas kaip simbolis „du už vieną“.
- Kai iškrenta bet kuris pasirinktas simbolis, jis pasidalina į dvi dalis. Todėl „du už vieną“ simboliui skirtų mokėjimo būdų skaičius padidėja nuo 125 (numatytasis) iki 1000.
- Sklaidos simboliai perdengia įprastus simbolius ir pasirodo ant visų būgnų. 3 Sklaidos simboliai įjungia 4 Nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant funkcijai lošėjas turi pasirinkti „du už vieną“ simbolį. „Du už vieną“ simboliai ne tik pasidalija į dvi dalis, bet prilimpa prie būgnų per Nemokamus sukimus.
- Papildomi Nemokami sukimai gali būti suteikiami per Nemokamus sukimus, su vienu papildomu nemokamu sukimu už kiekvieną Sklaidos simbolį, kuris iškrenta per Nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki daugiausiai 25 sukimų.

Sparkio ir Šortso paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules“)

2009. Sparkio ir Šortso paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Iškritę ateivio arba kristalų simboliai 2x2, 4x1 ir 1x4 to paties tipo grupėse bus paversti į mega simbolius. Kiekvienas pasikeitimas padidina Laimėjimo daugiklį po +1. Kiekvienas pasikeitimas išlieka kaip 4 simboliai, siekiant sukurti laimėjimo derinius. Laimėjimo daugiklis ribojamas ties x25.
- Pagerinimo matuoklis užpildomas sudarant laimėjimo derinius. Yra 4 etapai: +2, +3, +4 ir +5.
- Etapai reikalauja 25, 60, 110 ir 200 simbolių, atitinkamai dalyvaujančių laimėjimuose deriniuose. Kiekvienas iš jų keičia tai, kiek pasikeitimai padidina laimėjimo daugiklį. Pagerinimo matuoklis išsijungia, kai Laimėjimo daugiklis pasiekia savo ribą.
- Iš viso yra 6 Laukiniai simboliai; 1 pagrindinis, 4 Specialūs ir Mega Laukiniai Sparkio simboliai. Kai Specialūs Laukiniai simboliai dalyvauja laimėjime derinyje, jis surenkamas ir, kai nebelieka pakopų, jis sužadina 1 iš 4 funkcijų; Mega simboliai pridedami atsitiktine tvarka visame tinklelyje.
- Visi krištolo simboliai pašalinami iš tinklelio. Į tinklelį pridedami atsitiktiniai pagrindiniai Laukiniai simboliai.
- Atsitiktine tvarka pasirinktas simbolių derinys sunaikinamas tinklelyje, kai kurie simboliai gali būti pakeisti vienos rūšies simboliais. Surinkus 4 Specialius Laukinius simbolius, Laukiniai Sparkio simboliai pridedami prie tinklelio kartu su Laukiniais simboliais, kai daugiau pakopų nėra.
- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 3 kartų, pakartotinai surinkus 4 Specialius Laukinius simbolius.
- Suaktyvinus pirmą kartą: pridedamas Laukiniai Sparkio simbolis ir Specialūs Laukiniai simboliai. Suaktyvinus antrą kartą: pridedamas Laukinis Sparkio simbolis ir Specialūs Laukiniai simboliai arba pagrindinis Laukinis simbolis. Suaktyvinus trečią ir paskutinį kartą: pridedamas Laukinis Sparkio simbolis ir pagrindinis Laukinis simbolis.
- Atsitiktinio nelaimėjusio sukimo metu šalia transformuoto Mega simbolio atsiranda Specialūs Laukiniai simboliai.

Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100“)

2010. Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau laimintį derinį sudarančių simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir stulpeliai, o simboliai gali tapti įvairių laimėjimo derinių dalimi.
- Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama iš lošimo, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei iš lentelės pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriniu simboliu atsiranda laukinis simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Gali būti sukurti tik laukiniai simboliai; jie pasirodo viduryje, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų simbolių.
- Laukiniai simboliai pašalinami, kai nelieka jokių kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- Raganos galios funkcija atsitiktiniu būdu įjungiama nelaimėjusių sukimų metu. Priklausomai nuo ekrane rodomos raganos, parodomas unikalus gebėjimas, padedantis laimėti. Vyšnia vieną simbolių rinkinį pakeičia kitu simboliu; uoga į tinklelį prideda 1 arba 2 laukinius simbolius; obuolys iš tinklelio pašalina du simbolių rinkinius.

- Lošimas pradedamas nuo atsitiktinės raganos, o raganų eiliškumas yra toks: vyšnia– uoga– obuolys. Aktyvioji ragana keičiasi po kiekvienos raganų galios suaktyvinimo.
- Trejybės funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrane esantį skaitiklį.
- Šis skaitiklis užpildomas tik sudarant laimėjimus derinius, kuriuose yra raganų simboliai. Laukinis simbolis gali prisidėti prie šių derinių. Matuoklį sudaro 3 skiltys. Pagal taisykles x5 simbolių deriniai užpildo 3 matuoklio skiltis, x4 simbolių derinys – 2 skiltis, x3 simbolių derinys – 1 matuoklio skiltį.
- Kai matuoklis yra visiškai įkrautas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas.
- Raganos galia atliekama su kiekvienu simboliu, kuris nesudaro laimėjimo kombinacijos, iki kol visos trys raganos parodys savo atitinkamą gebėjimą (iš viso 3). Raganų galių eilės tvarka visada yra tokia pati: vyšnia pirma; uoga antra; obuolys trečias. Visiškai išvalius simbolių tinklelį, šio nemokamo lošimo metu įsijungia tik nemokami sukimai; joks momentinis prizas nesuteikiamas.
- Aktyvi ragana grąžinama į raganą, kuri ekrane buvo rodoma prieš įsijungiant trejybės funkcijai.
- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama viena iš trijų raganų. Vyšnia suteikia 4 pradinius sukimus; uoga suteikia 5 pradinius sukimus; obuolys suteikia 8 pradinius sukimus.
- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš trejybės funkcijos ir atstatomas tik tada, kai funkcija baigiasi, ir gali didėti iki daugiausia x100.
- Per nemokamus sukimus pasirinkta raganos galia įjungiama kiekvieno nelaimėjusio sukimo metu. Trejybės funkcijos įjungti negalima. Papildomi sukimai suteikiami visiškai įkraunant skaitiklį (tos pačios taisyklės).
- Vyšnia suteikia 4 papildomus sukimus; uoga suteikia 3 papildomus sukimus; obuolys suteikia 2 papildomus sukimus. Galima gauti iki 100 sukimų.
- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus trejybės funkcijos metu), suteikiamas momentinis prizas. Suteikiamas prizas yra 50x didesnis už suminį statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity“)

2011. Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami bet kur ant būgnų surinkus 6 ar daugiau simbolių. Tada laimėję simboliai pašalinami, o į jų vietas lentelėje krenta nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti monetos arba prizo simboliai. Jei šie simboliai pasirodys kartu su rinkimo simboliu, rinkėjas „surinks“ šiuos simbolius.
- Jei daugiau nei 1 rinkėjas iškrenta kartu su bet kuriuo iš monetų ar prizo simbolių, tai sukels daugiau nei vieną pinigų „surinkimo“ įvykį, o tai reiškia, kad visi rinkimo simboliai surinks visus monetų ir prizo simbolius ant būgnų. Laimėjimai išmokami pasibaigus pakopai.
- Šios funkcijos veikia ir pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus.

- Nemokami sukimai įjungiami iškritus 3 ar daugiau sklaidos simboliams. 3 sklaidos simboliai įjungia 8 nemokamus sukimus, 4 sklaidos simboliai įjungia 13 nemokamų sukimų, o 5 sklaidos simboliai įjungia 18 nemokamų sukimų su x2 daugikliu.
- Norint pereiti į antrąjį etapą, pirmajame etape reikia surinkti 5 sklaidos simbolius. Perėjus į antrąjį etapą suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai, o daugiklis nustatomas kaip x3.
- Norint pereiti į trečiąjį etapą, antrajame etape reikia surinkti 5 sklaidos simbolius. Perėjus į trečiąjį etapą suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai, o daugiklis nustatomas kaip x5.
- Daugikliai taikomi pergalių atveju.
- Galutiniame etape sklaidos simboliai nepasirodo.

Vikingų runos: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse“)

2012. Vikingų runos: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Per lošimą be laimėjimo prie tinklelio pridedama nuo 5 iki 8 paslaptingų simbolių, kurie atskleidžia 1 atsitiktinės rūšies simbolį. Jis gali sukurti laimėjimą tik tuo atveju, jei šalia atskleisto simbolio yra gretimas tos pačios rūšies simbolis. Funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per lošimo etapą.
- Dvasios laukinis simbolis sukuriamas, kai simbolis sudaro laimintį derinį. Jis atsitiktinai atsiranda tuščioje vietoje po laimėjimo ir, jei yra laimėjusio derinio dalis, bus surinktas. Surinkus 4 įjungiama viena iš dievų dovanos funkcijų.
- Atsitiktine tvarka pasirenkama ir tinkleliui pritaikoma 1 iš 4 laukinių funkcijų. Funkcija suaktyvinama, kai per lošimą nebepasiekiama daugiau laimėjimų.
- Dvasios laukinio simbolio po funkcijos surinkti negalima, nes dievų dovanos funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per lošimo etapą.
- Heimdalo vizija: sukuria nuo 2 iki 4 laukinių simbolių porų įstrižai.
- Frėjos magija: sukuria nuo 2 iki 4 laukinių simbolių porų horizontaliai arba vertikaliai.
- Toro griausmas: sukuria nuo 6 iki 10 laukinių simbolių.
- Odino galia: sukuria nuo 1 iki 3 rinkinių po 3 laukinius simbolius, kurie išsidėstę gretimai horizontaliai arba vertikaliai.
- Visi lošimo etape surinkti laimėjimai (išskyrus dvasios laukinius simbolius ir dievų dovanos laukinius) didina įkrovos matuoklio vertę. Kai įkrovos matuoklis įkraunamas 35 simboliais ir nebelieka pakopų, įjungiama asų galia, atsitiktine tvarka pasirenkama ir pritaikoma 1 iš 4 funkcijų:
- Trimito skardenimas: sunaikina arba pakeičia simbolius aplink 3 atsitiktinius simbolius.
- Folkvango jėga: patobulina 1 tipo simbolį, pakeisdama į kitą aukštesnį simbolį.
- Mjolniro smūgis: sunaikina ir pakeičia nuo 6 iki 10 atsitiktinių simbolių.
- Dangaus ietis: ginklų simboliai paverčiami tais pačiais simboliais. Ginklų simboliai yra raudona ietis, mėlynas plaktukas, violetinė kaukolė ir žalias trimitas.

- Kai įkrovos matuoklyje lieka ne daugiau kaip 5 simboliai, kad būtų pasiektas Ragnaroko nemokamas sukimas, ir nėra daugiau laimėjimų, gali būti įjungta požeminio smūgio funkcija, kad būtų galima sukurti laimėjimą.
- Simboliai pasirenkami, tada sujungiami transformuojant tarpinius simbolius. Jei tinklelyje yra paslaptingų simbolių, pasirinktas požeminio smūgio simbolis atitiks paslaptingą simbolį.
- Kai įkrovos matuoklis įkraunamas 65 simboliais ir nebelieka pakopų, įjungiamas Ragnaroko nemokamas sukimas. Visos 4 asų funkcijų galios suteikiamos iš eilės dėl 1 nemokamo sukimo. Kiekviena asų funkcija pritaikoma kaskart, kai nebelieka pakopų. Ragnaroko nemokamas sukimas baigiasi, kai visos funkcijos sunaudojamos.
- Ragnaroko nemokamų sukimų metu dvasios laukinio rinkimo vieta negali suaktyvinti dievų dovanos funkcijos, tačiau galima surinkti iki 20 dvasios laukinių simbolių.
- Surinkti dvasios laukiniai bus pridėti prie tinklelio nemokamo sukimo pabaigoje, kai nebebus daugiau laimėjimų, kad būtų galima tęsti pakopos sudarymą. Pakopos kūrimas tęsiamas įprastai, bet vėlesnieji dvasios laukiniai simboliai nėra surenkami.
- Be to, Ragnaroko nemokamų sukimų metu įkrovos matuoklis pakeičiamas daugiklio įkrovos matuokliu. Surinkus 25, 50, 75 ir 100 simbolių laimėjimų, atitinkamai gaunamas daugiklis x2, x3, x5 ir x10. Pasiektas daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų laimėjimui.

Laukinis šovinynas („Wild Bandolier“)

2013. Laukinis šovinynas („Wild Bandolier“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Lošime yra Laukinis simbolis ir Sklaidos simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus Sklaidos simbolius, ir padėti sudaryti laimingas kombinacijas.
- Bet kurio mokamo sukimo metu gali įsijungti Laukinės Kulkos funkcija, kurios metu į bet kurią būgnų poziciją gali būti iššauta iki 6 Laukinių Kulkų. Galima iššauti ne daugiau kaip 6 Laukines Kulkas.
- Nemokamų Plėšiko sukimų įjungimas:
- Per bet kurį pagrindinio lošimo mokamą sukimą, kai tik 2 Sklaidos simboliai iškrenta ant 1 ir 3 būgnų, yra tikimybė, kad 5-asis būgnas atliks pakartotinį sukimą ir iškris Sklaidos simbolis, įjungiantis Nemokamų sukimų funkciją.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę tik ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungs Nemokamų sukimų funkciją, suteikiančią 10 Nemokamų sukimų su garantuotu Laukinių Kulkų skaičiumi.
- Lošėjas pasirinks vieną iš trijų ieškomųjų plakatų, tai parodys, kiek garantuotų Laukinių Kulkų bus suteikta: 15, 25 ar 40 Laukinių Kulkų.
- Laukinių Kulkų skaičius bus parodytas per 10 Nemokamų sukimų. Galima iššauti ne daugiau kaip 6 Laukines Kulkas per kiekvieną sukimą.
- Prieš prasidedant kiekvienam nemokamam sukimui, bus suteikiamas atsitiktinis x1, x2, x3 arba x5 daugiklis. Šis daugiklis bus taikomas bet kokiam laimėjimui iš to sukimo.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. rugpjūčio 8 d. įsakymu Nr. DIE-442

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2014–2.2046 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2014. Momentinės saldainių bombos („Candy Blitz Bombs“);
2.2015. Nykštukas ir Drakonas („Dwarf And Dragon“);
2.2016. Vaisiniai skanėstai („Fruity Treats“);
2.2017. Montezumos iškilimas („Rise of Montezuma“);
2.2018. Saldi laimė 1000 („Sweet Bonanza 1000“);
2.2019. Stiprus actekų postūmis („Aztec Powernudge“);
2.2020. Prinokę apdovanojimai („Ripe Rewards“);
2.2021. Šuns namai – šuo ar gyvas („The Dog House – Dog or Alive“);
2.2022. Didelis mėsainis su papildomu sūriu („Big Burger Load it up with Xtra cheese“);
2.2023. Lobių traleris („Treasure Trawler“);
2.2024. Ugnies portalai („Fire Portals“);
2.2025. Cukraus antplūdis 1000 („Sugar Rush 1000“);
2.2026. Gyvūnų burtai 1000 („Animal Magic 1000“);
2.2027. Braškių kokteilis („Strawberry Cocktail“);
2.2028. Didelis ešerys plukdo valtį („Big Bass Floats My Boat“);
2.2029. Išlaisvinti Krakeną 2 („Release the Kraken 2“);
2.2030. Didelio ešerio purslai („Big Bass Splash“);
2.2031. Kleokatra („Cleocatra“);
2.2032. Toro galia Megaways („Power of Thor Megaways“);
2.2033. Drakono tigras („The Dragon Tiger“);
2.2034. Laukinių vakarų auksas („Wild West Gold“);
2.2035. Aukso menas („Art of Gold“);
2.2036. Actekų miškas („Aztec Forest“);
2.2037. Fenikso žvaigždė („Phoenix Star“);
2.2038. 27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“);
2.2039. 40 stambių vaisių, 6 būgnai („40 Bulky Fruits 6 Reels“);
2.2040. Urviniai žmonės ir dinozaurai („Cavemen & Dinosaurs“);
2.2041. Velykų varlė („Easter Frog“);
2.2042. Turtų gamykla („Richness Factory“);
2.2043. 40 auksinių monetų („40 Golden Coins“);
2.2044. 5 Blizgus karštis („5 Glossy Hot“);
2.2045. Kemeto lobiai („Kemet's Treasure“);
2.2046. Papildoma karūna („Extra Crown“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2014–2046 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Momentinės saldainių bombos („Candy Blitz Bombs“)

2014. Momentinės saldainių bombos („Candy Blitz Bombs“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kurioje vietoje ant būgnų.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio būgnai

- Lošime yra papildomas būgnas, kuriame rodomi daugikliai.
- Kiekvieno sukimo metu daugikliai prasideda nuo x1, o po kiekvieno simbolių kritimo jis padidėja x1.
- Visi lošimo laimėjimai dauginami iš vidurinio daugiklio esančio šiame būgne.
- Po kiekvieno sukimo ir visų jo metu įvykusių griūčių šio būgno daugikliai nustatomi iš naujo.
- Bombos simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne.
- Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, atsiranda atsitiktinė daugiklio reikšmė, kuri pridedama prie dabartinės daugiklio reikšmės ant daugiklio būgno.
- Galimi bombos simbolių daugikliai: x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100 arba x500.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu daugikliai ant daugiklio būgno tarp nemokamų sukimų nėra atstatomi iš naujo ir po kiekvienos griūties toliau didėja x1 iki pat lošimo pabaigos.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami bombos simboliai, jų daugiklis pridedamas prie esamo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Nykštukas ir Drakonas („Dwarf And Dragon“)

2015. Nykštukas ir Drakonas („Dwarf And Dragon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €3 360 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.
- Kai laimėjime eilutėje pasirodo padalytas simbolis, jis padaugina bendrą laimėjimą iš x2.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Jie gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.

Laukinis simbolis su daugikliu

- Bet kurio sukimo metu visi ekrane išsukti laukiniai simboliai gali turėti atsitiktinį 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklį.
- Padalytas laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį kiekvienoje pusėje.
- Daugikliai taikomi visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalis jie yra.
- Jei keli daugikliai priklauso toms pačioms laimėjimo kombinacijoms, jie sudedami.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 ar daugiau premijos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Per šią funkciją išsukus 3, 4 arba 5 ar daugiau premijos simbolių, funkcija vėl suaktyvinama ir laimimi dar 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Vaisiniai skanėstai („Fruity Treats“)

2016. Vaisiniai skanėstai („Fruity Treats“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių grupes bent po 5 simbolius, sujungtas horizontaliai arba vertikaliai.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio vietų funkcija

- Kiekvieno sukimo ir griūties metu ekrane po simboliais yra keturios pažymėtos skirtingos spalvos vietos.
- Kiekvieno sukimo pradžioje jos persikelia į atsitiktines pozicijas.
- Kai ant bet kurios iš pažymėtų vietų pirmą kartą susidaro laimėjusios simbolių kombinacijos, pažymėtos vietos suaktyvėja ir gauna daugiklį.
- Būsimos laimėjusios kombinacijos ant aktyvuotų pažymėtų vietų dauginamos iš šio daugiklio.
- Jei laimėjusios kombinacijos susidaro ant daugiau nei vienos aktyvuotos pažymėtos vietos, daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Po griūties suaktyvintų pažymėtų vietų, virš kurių buvo suformuotos laimėjusios kombinacijos, daugikliai vieną kartą padidėja iki pradinės vertės.
- Raudonos, violetinės, arbatinės ir mėlynos spalvos pradiniai daugikliai yra atitinkamai 5x, 10x, 15x ir 20x.
- Pasibaigus visiems sukimams ir jų sukeltoms griūtims, vietos deaktyvuojamos, o daugikliai nustatomi iš naujo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunami 5 papildomi nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Montezumos iškilimas („Rise of Montezuma“)

2017. Montezumos iškilimas („Rise of Montezuma“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kuriose būgnų pozicijose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.

- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio būgnas

- Kiekvieno sukimo metu atsiranda papildomas būgnas su 5 atsitiktiniais daugiklio simboliais.
- Visi lošimo laimėjimai dauginami iš šio būgno apačioje esančio daugiklio.
- Po kiekvieno kritimo ant šio būgno esantys daugikliai nukrenta viena pozicija žemyn.
- Galimi šie daugikliai: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250 arba x500.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Per nemokamų sukimų funkciją mažiausias daugiklis, kurį galima gauti ant daugiklio būgno, yra x2.
- Per lošimą išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius suaktyvinama funkcija ir laimima 5, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Saldi laimė 1000 („Sweet Bonanza 1000“)

2018. Saldi laimė 1000 („Sweet Bonanza 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €6 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose būgnų vietose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Daugiklio simbolis

- Jis būna ant būgnų tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka ekrane iki pat griūčių sekos pabaigos.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x arba 1000x daugiklio vertę.
- Pasibaigus griūčių sekai, visų ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Stiprus actekų postūmis („Aztec Powernudge“)

2019. Stiprus actekų postūmis („Aztec Powernudge“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose būgnų vietose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Sklaidos simbolis

- Stipraus postūmio funkcijos metu renkami sklaidos simboliai.
- Jei pastūmimų sekos pabaigoje surenkama 4 ar daugiau simbolių, suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija.

Daugiklio simbolis

- Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, jis suteikia atsitiktinį daugiklį.
- Pagrindiniame lošime galimos šios daugiklių reikšmės: 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x.

Stipraus postūmio funkcija

- Kiekvieną kartą, kai išsukama laiminti kombinacija, laimėjimas surenkamas į skaitiklį, o būgnai, kuriuose yra bent vienas laimingas simbolis, automatiškai pasislenka viena vieta žemyn, kad būtų rodomas kitas simbolis iš viršaus, ir laimėjimas vėl surenkamas už visas ekrane esančias laimingas kombinacijas.
- Pastūmimo funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laimingų kombinacijų.
- Taip pat renkami visi daugikliai iš daugiklio simbolių, o kai daugiau pastūmimų nebegalima atlikti, bendras laimėjimas padauginamas iš viso surinkto daugiklio.

Nemokami sukimai

- Surinkus 4, 5, 6, 7 arba 8 sklaidos simbolius toje pačioje pastūmimo sekoje, laimimi atitinkamai 15, 20, 25, 30 arba 35 nemokami sukimai.
- Per šį lošimą daugiklio simbolis be kitų galimų verčių atsitiktinai gali turėti 250x, 500x arba 1000x daugiklį.
- Nemokamų sukimų raunde minimalus garantuotas laimėjimas yra 15x didesnis už bendrą statymą.
- Jei po paskutinio nemokamo sukimo minimalus laimėjimas nepasiekiamas, automatiškai vienas po kito skiriami papildomi nemokami sukimai, kol suma pasiekiama arba viršijama.
- Raundo metu surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių toje pačioje pastūmimo sekoje, vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Prinokę apdovanojimai („Ripe Rewards“)

2020. Prinokę apdovanojimai („Ripe Rewards“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 40 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai išsukamas, gali būti atsitiktinis x2, x3 arba x5 daugiklis, taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms su šiuo laukiniu simboliu.
- Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai sumuojami.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 7 nemokami sukimai.
- Kiekvienas išsuktas laukinis simbolis lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis taip pat kaupiamas skaitiklyje.
- Surinkus 2 sklaidos simbolius, visiems ekrane esantiems laukiniams simboliams suteikiamas x2 daugiklis ir skiriami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 sklaidos simbolius, visiems ekrane esantiems laukiniams simboliams suteikiamas x3 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
- Surinkus dar 5 sklaidos simbolius, visiems ekrane esantiems laukiniams simboliams suteikiamas x5 daugiklis ir 1 papildomas nemokamas sukimas.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:

- Statymo daugiklis 30x - galimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Šuns namai – šuo ar gyvas („The Dog House – Dog or Alive“)

2021. Šuns namai – šuo ar gyvas („The Dog House – Dog or Alive“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos simbolį. Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose yra šis laukinis simbolis.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukinio simbolio daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami vienas su kitu.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 premijos simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvinamas nemokamų sukimų raundas.
- Už 3x premijos simbolį išmokama 5x bendro statymo. Esant Premijos simboliui, išmokama ant bet kurios pozicijos.

Nemokami sukimai

- Suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų metu, visi laukiniai simboliai, kurie gaunami būgnuose 2, 3 ar 4, išlieka ant ekrano visų nemokamų sukimų metu.
- Limpantys laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai išsukamas laukinis simbolis ir lieka toks pat iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus 3, 6 ir 9 laukinius simbolius, skiriami 3 papildomi nemokami sukimai, o visų tuo metu ekrane esančių laukinių simbolių daugiklis padvigubėja.
- Nemokamų sukimų metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didelis mėsainis su papildomu sūriu („Big Burger Load it up with Xtra cheese“)

2022. Didelis mėsainis su papildomu sūriu („Big Burger Load it up with Xtra cheese“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Sklaidos simbolis

- Jis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Dešrainio simbolis

- Pagrindiniame lošime išsukus 3 ar daugiau dešrainio simbolių bet kurioje būgno vietoje laimimas laimėjimas:
- 3 dešrainiai - 1x viso statymo
- 4 dešrainiai - 2x viso statymo
- 5 dešrainiai - 5x viso statymo
- 6 dešrainiai - 10x viso statymo
- 7 dešrainiai - 20x viso statymo
- 8 dešrainiai - 50x viso statymo
- 9 dešrainiai - 100x viso statymo
- 10 dešrainių - 1000x viso statymo

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 sklaidos simbolius laimima 10 nemokamų sukimų.
- laimėjimai skiriami už bet kokius gretimus simbolių derinius, pradedant nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno, o ne už fiksuotas išmokų eilutes.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda du nauji simboliai:

1) Išsiplėtimo simbolis

- Pirmą kartą jį išsukus, lošimo ekrano dydis padidėja 1 eilute horizontaliai, antrą kartą jį išsukus, ekrano dydis padidėja dar viena eilute horizontaliai, o trečią kartą jį išsukus, ekrano dydis padidėja 1 būgnu vertikaliai.
- Nuo ketvirtojo sukimo iki nemokamų sukimų pabaigos jis tampa laukiniu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pop simbolį.

2) Pop simbolis

- Kai jis išsukamas, parenkamas atsitiktinis simbolis, esantis ekrane, ir už kiekvieną ekrane esantį parinktą simbolį išmokamas 0,5x karto didesnis laimėjimas.

- Atsitiktinai gali pasirodyti kečupo butelis ir pridėti atsitiktinį x2, x3 arba x5 daugiklį prie atsitiktinio šiuo metu ekrane esančio simbolio, kuris yra laimėjimų kombinacijų dalis.
- Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms su šiuo simboliu.
- Atsitiktiniu būdu per sukimą be jokio laimėjimo gali pasirodyti garstyčių butelis ir pakeisti tuo metu ekrane esančius atsitiktinius simbolius į kitus atsitiktinius mokamus simbolius, kurie garantuotai sudaro laimėjimus kombinacijas.
- išsukus 3 sklaidos simbolius gaunama 10 papildomų nemokamų sukimų.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x – tikimybė laimėti pakartotinio sukimo lošimą natūraliai yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Lobių traleris („Treasure Trawler“)

2023. Lobių traleris („Treasure Trawler“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir pinigų surinkimo simbolį.
- Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Esant 3x premijos simboliams, išmokama 1x bendro statymo.
- Už 3x premijos simbolius skiriami 8 nemokami sukimai.

Pinigų rinkimo funkcija

- Pinigų simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis turi atsitiktinę daugiklio vertę.
- Galimos vertės yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Yra penki surinkimo simbolių tipai.
- Surinkimo simboliai atsiranda tik ant 5 būgno.

- Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių gaunamas ekrane ir gaunamas bet kuris surinkimo simbolis ant 5 būgno bus gaunama viena iš funkcijų:
- Surinkimas - visos pinigų simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos.
- Papildomų kreditų surinkimas - papildomų kreditų surinkimo simbolis pridedamas prie visų pinigų simbolių esančių ekrane, tada vertės sudedamos kartu ir išmokamos.
- Daugiklio surinkimas – visų pinigų simbolių vertės esančios ekrane dauginamos iš daugiklio surinkimo simbolio vertės, tada visos vertės sudedamos ir išmokamos kartu.
- Surinkimo išplėtimas – visuose būgnuose yra bent vienas pinigų simbolis išplečiantis visą būgną su pinigų simboliais. Pridėti pinigų simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės sudedamos kartu ir išmokamos.
- Pakartotinių sukimų surinkimas – kai išsukamas pakartotinių sukimų surinkimo simbolis, visi tuo metu ekrane esantys pinigų simboliai ir surinkimo simboliai lieka savo vietose, o visos likusios būgnų pozicijos sukamos vėl ir gaunamas naujas rezultatas. Po pakartotinio sukimo visų ekrane esančių pinigų simbolių vertė sudedama ir išmokama.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 premijos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcija prasideda su 8 nemokamais sukimais.
- Pinigų simboliai ir visos surinkimo funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Visi nemokamų sukimų metu išsukti bet kokios rūšies surinkimo simboliai surenkami į eilutę.
- Kas ketvirtas į eilutę įtrauktas surinkimo simbolis vėl suaktyvina funkciją ir suteikia dar 8 nemokamus sukimus, o pinigų simbolių rinkimo daugiklis padidėja iki x2 pirmojo pakartotinai suaktyvinto sukimosi atveju, x3 antrojo pakartotinai suaktyvinto sukimosi atveju ir x5 trečiojo pakartotinai suaktyvinto sukimosi atveju.
- Po trečiojo pakartotinio suaktyvinimo sukimo funkcija nebegali būti pakartotinai suaktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ugnies portalai („Fire Portals“)

2024. Ugnies portalai („Fire Portals“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių grupes bent po 5 simbolius, sujungtas horizontaliai arba vertikaliai.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Ugnies portalo laukinė funkcija

- Ugnies portalo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Pasirodžius laukiniam simboliui, jo daugiklis iš pradžių yra x1, o kiekvieną kartą, kai jis panaudojamas laimėjimo kombinacijoje, daugiklis padidėja x1, o po kritimo funkcijos jis atsitiktine tvarka persikelia viena pozicija - aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn.
- Daugiklis taikomas visų laimėjimų kombinacijų, kuriose yra šis laukinis simbolis, laimėjimams. Didžiausia reikšmė, kurią gali pasiekti daugiklis, yra x2500.
- Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra 2 ar daugiau laukinių simbolių, jie susijungia į vieną, o jų daugiklis dauginamas tarpusavyje.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14, 16 arba 18 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ugnies portalo laukinis simbolis lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Jei per sukimą, po kurio buvo suaktyvinta funkcija, buvo išsukti ugnies portalo laukiniai simboliai, funkcija prasideda su jais ekrane toje pačioje padėtyje.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius vėl suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14, 16 arba 18 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau premijos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Cukraus antplūdis 1000 („Sugar Rush 1000“)

2025. Cukraus antplūdis 1000 („Sugar Rush 1000“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €6 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių grupes bent po 5 simbolius, sujungtas horizontaliai arba vertikaliai.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.

- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio vietų funkcija

- Kritimo funkcijos metu sprogus laiminčiam simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje.
- Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x1024.
- Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms.
- Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki kritimo funkcijos pabaigos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kur ekrane laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos ir gali būti didinami per visus nemokamus sukimus.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje ekrano vietoje ir laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Gyvūnų burtai 1000 („Animal Magic 1000“)

2026. Gyvūnų burtai 1000 („Animal Magic 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kuriose būgnų vietose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius būgnuose sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x.

- Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas daugina-mas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimų funkcija laimima, kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Funkcija pradedama su 15 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių išsukami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra padvigubinama.
- Daugiau sklaidos simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungiama.
- Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų lošimą sumokant 100x bendro statymo vertės. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Braškių kokteilis („Strawberry Cocktail“)

2027. Braškių kokteilis („Strawberry Cocktail“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €3 840 000

Taisyklės:

- Išmokama už visas simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę ar iš dešinės į kairę nuo kairiausio ar dešiniausio būgno į gretimus.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos.

Premijos

- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius aktyvuojama funkcija.
- Per funkciją atsiranda 3 būgnų ir 1 eilės simbolių dydžio mini lošimo automatas.
- Aplink jį yra 26 langeliai, kuriuose rodomi mini lošimo automate galintys iškristi simboliai ir išėjimo ženklai.
- Lošime nuolat sukamas mini lošimo automatas ir per kiekvieną sukimą atskleidžiamas vienas langelis, esantis aplink mini lošimo automatą.
- Jei langelyje atskleistas simbolis sutampa su 1 iš mini lošimo automate iškritusių simbolių, lošimas sutei-kia išmoką pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.

- Jei atskleistas simbolis sutampa su 2 mini lošimo automate iškritusiais simboliais, laimėjimas padaugina-mas iš x3.
- Jei atskleistas simbolis sutampa su 3 mini lošimo automate iškritusiais simboliais, laimėjimas padaugina-mas iš x10.
- Funkcija prasideda su bendruoju daugikliu x1, iš kurio dauginami visi laimėjimai.
- Kas 4 sukimus daugiklis padvigubėja.
- Kai langelyje atskleidžiamas išėjimo ženklas, lošimas baigiamas.

Premijos sukimų pirkimas

- Premijos sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Premijos sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didelis ešerys plukdo valtį („Big Bass Floats My Boat“)

2028. Didelis ešerys plukdo valtį („Big Bass Floats My Boat“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis žvejo simbolis

- Jis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.

Pinigų simbolis

- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę.
- Galimos šios vertės: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x arba 50x bendro statymo.
- Atsitiktinai po pagrindinio lošimo sukimo yra tikimybė, kad ekrane esančių pinigų simbolių vertės bus su-rinktos ir aktyvuotos.
- Kai taip atsitinka, ant pinigų simbolių gali atsirasti atsitiktinis daugiklis, kuris padaugins jų vertę.
- Galimi šie daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x30, x40 arba x50.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir gaunama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis:
- Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo.
- Taip pat atsitiktinai gali pasirodyti aštuonkojis ir pakeisti vieną būgnuose esantį simbolį į sklaidos.
- Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas žvejo laukinis simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes.

- Nemokamų sukimų raunde kiekviena simbolių tinklelio pozicija turi daugiklį, kuris prasideda nuo x1.
- Kiekvieną kartą, kai kurioje nors pozicijoje išsukamas pinigų simbolis, tos pozicijos daugiklis padidinamas x1.
- Kiekvieną kartą, kai žvejo laukinis simbolis surenka pinigų simbolio vertę, ji pirmiausia padauginama iš pozicijos, kurioje jis yra, daugiklio.
- Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki raundo pabaigos.
- Kas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją ir suteikia dar 10 nemokamų sukimų.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simboliai, bet nėra žvejo laukinių simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti aštuonkojis, ištraukiantis atsitiktinį būgną, kad ekrane atsirastų žvejo laukiniai simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti aštuonkojis ir pakeisti visus ekrano simbolius, išskyrus žvejo laukinius simbolius, į kitus.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Išlaisvinti Krakeną 2 („Release the Kraken 2“)

2029. Išlaisvinti Krakeną 2 („Release the Kraken 2“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos simbolį.
- Atsiranda ant visų būgnų.

Atsitiktinės funkcijos

- Pagrindiniame lošime atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu yra tikimybė, kad bus suaktyvinta viena iš šių funkcijų:

Laukinis pakartotinis sukimas

- Išsukus 4 ar daugiau laukinius simbolius, išmokėjus laimėjimą, lošimas pereina į nemokamų pakartotinių sukimų režimą.
- Laukinis simbolis lieka lošime ir persikelia į atsitiktinę padėtį, o kiti simboliai sukami pakartotinai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokami visi laimėjimai už simbolių derinius.
- Jei po pakartotinio sukimo išsukama daugiau laukinių simbolių, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Funkcija baigiasi, kai po pakartotinio sukimo daugiau laukinių simbolių neišsukama.

Laukinis kintantis grupavimo simbolis

- Laukinis kintantis grupavimo simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Simbolis gali būti išsuktas atsitiktinai.
- Kai sukimas sustoja, laukiniai kintantys grupavimo simboliai pilnai užima visas būgno pozicijas.

Garantuotas laimėjimas

- Atsitiktinai per sukimą, per kurį negaunama jokio laimėjimo, krakenas gali pasirodyti ant lošimo būgnų ir pakeisti simbolius taip, kad rezultatas būtų nuo 20x iki 60x viso statymo laimėjimas.
- Atsitiktinai po sukimo ekrane gali pasirodyti 3 premijos simboliai, kurie gali būti sprogimo rezultatas ir suteikti nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant raundui, lošėjas gali lošti mini premijos lošimą ir laimėti nemokamų sukimų ir daugiklio kombinaciją kitame raunde.
- Priklausomai nuo to, kiek premijos simbolių išsukama, kad būtų laimėta funkcija, galimos tokios kombinacijos:

3 PREMIJOS SIMBOLIAI	4 PREMIJOS SIMBOLIAI	5 PREMIJOS SIMBOLIAI
4 nemokami sukimai, 2x daugiklis	5 nemokami sukimai, 2x daugiklis	6 nemokami sukimai, 2x daugiklis
5 nemokami sukimai, 1x daugiklis	6 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 1x daugiklis
5 nemokami sukimai, 2x daugiklis	6 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 2x daugiklis
6 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 4x daugiklis
6 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 6x daugiklis
8 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 4x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis
8 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 6x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis
8 nemokami sukimai, 4x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis
8 nemokami sukimai, 6x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis
10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis
10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis
10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis
12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis
12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis

12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 8x daugiklis
15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 10x daugiklis

- Bet kuris funkcijos metu išsuktas laukinis simbolis lieka ekrane iki raundo pabaigos, o po kiekvieno sukimo persikelia į atsitiktinę poziciją. Jei išsukamas auksinis laukinis simbolis, jis 1x padidina dabartinio raundo daugiklį.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją yra didesnė. Funkcija pirkti nemokamus sukimus išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didelio ešerio purslai („Big Bass Splash“)

2030. Didelio ešerio purslai („Big Bass Splash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Pinigų simbolis

- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai.
- Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį:

- Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukami iš naujo.
- Atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant raundui, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame raunde:
- Daugiau žuvies - per vėlesnį nemokamų sukimų lošimą ant būgno juostų atsiranda daugiau žuvies simbolių.
- Daugiau žvejų - tolesnio nemokamų sukimų raundo metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių.
- Daugiau dinamitų, kablių ir bazukų - raundo metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablio ar bazukos sukimo funkciją.
- Paleidimas iš 2 lygio - raundas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio.
- +2 sukimai - tolesnis raundas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki raundo pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus esamiems nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Kleokatra („Cleocatra“)

2031. Kleokatra („Cleocatra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose yra šis laukinis simbolis.
- Jei toje pačioje laimančioje kombinacijoje yra daugiau laukinių simbolių, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda visuose būgnuose ir už jį mokama bet kurioje būgno vietoje.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių išmokamas 5x kartus didesnis bendras statymas.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Pagrindiniame lošime, kai ant 1 būgno patenka visa vertikali vienos iš katės simbolių grupė, gali būti suaktyvinta pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi tos pačios rūšies kategorijos simboliai ir laukiniai simboliai lieka ekrane iki pakartotinio sukimo pabaigos, o visos kitos pozicijos atsinaujina tol, kol susidaro bent vienas laimintis derinys su grupiniu katės simboliu.

Nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiami atitinkamai 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų.
- Per nemokamų sukimų lošimą visi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose esantys laukiniai simboliai išlieka ekrane visą raundo laiką.
- Šie fiksuoti laukiniai simboliai turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris išlieka toks pat iki raundo pabaigos.
- Jei per nemokamų sukimų lošimą ant 1 būgno patenka pilna bet kurios katės simbolių grupė, suteikiami dar 2 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Toro galia Megaways („Power of Thor Megaways“)

2032. Toro galia Megaways („Power of Thor Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir kūjo simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Kūjo funkcija

- Kūjo simbolis visada užima 2 horizontalias padėtis ekrane ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilėje.
- Kai išsukamas kūjo simbolis kaip 2 padėčių pločio simbolis tiek įprastu sukimu arba per kritimo funkciją, visi simboliai ant būgnų žemiau jo transformuojami į laukinius simbolius.
- Jei išsukimas yra kritimo rezultatas, kūjo simbolis pasikeičia į naują padėtį viršutinėje eilutėje, visi simboliai ant būgno žemiau yra transformuojami į laukinius simbolius.
- Kūjo funkcija nesuaktyvinama, jei kūjo simbolis nėra visiškai matomas viršutinėje eilutėje arba nekeičia padėties po kritimo.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų ir gali būti bet kokio dydžio, kuris galimas būgne.
- Išsukus 4 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur ekrane ir suformavus žodį Thor suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 4 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“ bei suteikia 14 nemokamų sukimų.
- 6 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir du „+4“ bei suteikia 18 nemokamų sukimų.
- 7 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir tris „+4“ bei suteikia 22 nemokamus sukimus.
- 8 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir keturis „+4“ bei suteikia 26 nemokamus sukimus.
- 9 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir penkis „+4“ bei suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, jei 10 iš 18 nemokamų sukimų buvo laimėta, galima lošti rizikos lošimą sukant specialų ratą ir laimėti daugiau nemokamų sukimų.
- Lošimas sukant specialų ratą negalimas, jei pagrindiniame lošime laimėta 26 arba 30 nemokamų sukimų.
- Jei lošiama, ekrane atsiradęs ratas sukasi ir sustoja ant laimėjimo arba pralaimėjimo padėties.
- Jei jis sustoja ant laimėjimo, laimėtų nemokamų sukimų skaičius didėja 4.
- Jei sustoja ant pralaimėjimo, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiamas.
- Galima lošti tik iki 22 nemokamų sukimų.
- Kai lošiama su nuo 10 iki 14 nemokamų sukimų, galimybė laimėti yra 59.28%.
- Kai lošiama su nuo 14 iki 18 nemokamų sukimų, galimybė laimėti yra 67.43%.
- Kai lošiama su nuo 18 iki 22 nemokamų sukimų, galimybė laimėti yra 73.38%.
- Nemokamų lošimų funkcija pradedama su 1x laimėjimo daugikliu.
- Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas kritimas didina daugiklį 1x iki raundo pabaigos.
- Po kiekvieno kritimo bendras kritimo laimėjimas dauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.

- Išsukus 3 sklaidos simbolius per lošimą laimimi dar 4 nemokami sukimai.
- Kūjo funkcija galima nemokamų sukimų metu.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Drakono tigras („The Dragon Tiger“)

2033. Drakono tigras („The Dragon Tiger“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 812 500

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Surinkus 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Norint pakartotinai aktyvinti reikia surinkti 2 ar daugiau premijos simbolių.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų premijos simbolių, kaip nurodyta laimėjimų lentelėje.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai turi atsitiktinį 2x, 3x arba 5x daugiklį.

Laukinių vakarų auksas („Wild West Gold“)

2034. Laukinių vakarų auksas („Wild West Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Laukinis simbolis randamas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai gaunamas laukinis simbolis, jis turės 2x, 3x, ar 5x daugiklį.
- Laukinis daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukiniai daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami vienas su kitu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 sklaidos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Funkcija prasideda su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai, kurie gaunami ant 2, 3 ar 4 būgnų, išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu.
- Limpantys laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Sklaidos perdangos simbolis

- Sklaidos perdangos simbolis nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus, įskaitant limpančius laukinius simbolius.
- 5x suteikia dar 20 nemokamų sukimų.
- 4x suteikia dar 12 nemokamų sukimų.
- 3x suteikia dar 8 nemokamais sukimais.
- 2x suteikia dar 4 nemokamais sukimais.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Aukso menas („Art of Gold“)

2035. Aukso menas („Art of Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Actekų miškas („Aztec Forest“)

2036. Actekų miškas („Aztec Forest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €61 080

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo ar nemokamo sukimo metu, ekrane pasirodžius laimėjimo deriniams, išmokami laimėjimai ir visi laimintį derinį sudarę simboliai išnyksta.
- Tuščios būgnų pozicijos atitinkamai užpildomos virš jų esančiais simboliais.
- Simbolių kritimo funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro daugiau laimėjimų derinių.

Nemokami sukimai

- Išsukus derinį su 3 sklaidos simboliais, suteikiami 7 nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 sklaidos simboliai, prie likusių sukimų pridedami 7 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Fenikso žvaigždė („Phoenix Star“)

2037. Fenikso žvaigždė („Phoenix Star“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“)

2038. 27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €32 400

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Paslapčių rato premija

- 3 paslapčių rato simboliai bet kurioje ekrano vietoje suaktyvina paslapčių rato premiją.
- Suteikiamas vienas rato sukimas.
- Sukimo rezultatas yra atsitiktinis ir lošėjas jam neturi įtakos.
- Ratas padalintas į 8 sektorius ir galima laimėti skirtingus laimėjimo daugiklius arba 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 stambių vaisių, 6 būgnai („40 Bulky Fruits 6 Reels“)

2039. 40 stambių vaisių, 6 būgnai („40 Bulky Fruits 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €130 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Urviniai žmonės ir dinozaurai („Cavemen & Dinosaurs“)

2040. Urviniai žmonės ir dinozaurai („Cavemen & Dinosaurs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €8 520

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus derinį su 3 sklaidos simboliais, laimimi 8 nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 sklaidos simboliai, prie likusių sukimų pridedami 6 nauji sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu meteoras atsidurs ant sklaidos simbolio, bus pridėtas 1 naujas nemokamas sukimas.
- Maksimalus pakartotinai suaktyvintų nemokamų sukimų skaičius yra 9.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Momentinis laimėjimas

- Per kiekvieną sukimą pagrindiniame lošime mažas dinozauras, nešiojantis kelis kiaušinius, gali atsitiktinai kirsti ekraną.
- Bėgdamas per būgnus, dinozauras numes kiaušinį ir suteiks momentinį laimėjimą.
- Laimėjimo suma nustatoma padauginus bendrą statymą iš atsitiktinio daugiklio (x10 arba x20). Tai atsitiktinė funkcija, kuri gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Velykų varlė („Easter Frog“)

2041. Velykų varlė („Easter Frog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €124 530

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu, ekrane pasirodžius laimėjimo deriniams, išmokami laimėjimai ir visi laimintį derinį sudarę simboliai išnyksta.
- Tuščios būgnų pozicijos atitinkamai užpildomos virš jų esančiais simboliais.
- Simbolių kritimo funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro daugiau laimėjimų derinių.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Turtų gamykla („Richness Factory“)

2042. Turtų gamykla („Richness Factory“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai yra atsitiktiniai ir gali įvykti bet kuriuo atsitiktinių laimėjimų funkcijos metu.
- Jei suaktyvinami, nemokamų sukimų skaičius gali būti nuo 5 iki 20.
- Nemokamus sukimus ir „Pasirink mane“ premiją galima laimėti vienu metu.
- Tokiu atveju pirmiausia lošiama „Pasirink mane“ premija, o po to – nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu įteikiama „Pasirink mane“ premija, ji lošiama iš karto.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

„Pasirink mane“ premija

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai įjungia „Pasirink mane“ premijos funkciją.
- Atsiranda ekranas su sniego gaubliais, kuriuose slepiama suma, kurią galima laimėti.
- Skirtingas sklaidos simbolių skaičius ekrane leidžia pasirinkti skirtingą sniego gaublių skaičių:

- 3 sklaidos simboliai – 9 sniego gaubliai;
- 4 sklaidos simboliai – 12 sniego gaublių;
- 5 sklaidos simboliai – 15 sniego gaublių.
- Lošėjas renkasi sniego gaublius, kol atskleidžiama etiketė „Surinkti“.
- Suma, surinkta iš visų Sniego gaublių, pridedama prie lošėjo balanso.

Atsitiktiniai laimėjimai

- Lošėjas gali gauti atsitiktinį laimėjimą bet kuriuo lošimo metu.
- Tai gali būti simboliai, kurie virsta laukiniais simboliais, nemokamais sukimais arba abu.
- Laukinis simbolis pasirodo tik atsitiktinių laimėjimų metu.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 auksinių monetų („40 Golden Coins“)

2043. 40 auksinių monetų („40 Golden Coins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Premijos monetos

- Kiekvienas simbolis „Moneta“ turi tam tikrą piniginę vertę.
- Kiekvienas „Monetos“ simbolis gali skirti x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100 laimėjimo daugiklį.
- Jei 5-ame būgne pasirodo simbolis „Surinkti“, surinktų monetų vertės pridedamos prie esamo lošimo laimėjimo.
- Jei ekrane nėra simbolio „Surinkti“, laimėjimas iš simbolių „Moneta“ nėra mokamas.

Paslaptingo pastūmimo funkcija

- Paslaptingo pastūmimo funkcija suveikia 5-ame būgne tik tuo atveju, jei vienu metu įvykdomos šios sąlygos: yra vienas ar daugiau „Monetos“ simbolių, nėra simbolio „Surinkti“ ir ekrane nėra laimėjimų.
- Kai 5-asis būgnas pasislenka, jis juda žemyn ir ekrane atskleidžia naujus simbolius.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

5 Blizgus karštis („5 Glossy Hot“)

2044. 5 Blizgus karštis („5 Glossy Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €20 000

Taisyklės:

- Vaizdo lošimo automatas 5 Blizgus karštis yra 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Lošimą sudaro 8 simboliai – 1 iš jų yra sklaidos simbolis.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolio laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimo linijos laimėjimų ir taip pat pridedami prie visos laimėjimo sumos.
- Tuo pačiu metu gauti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai yra sudedami.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Kemeto lobiai („Kemet's Treasure“)

2045. Kemeto lobiai („Kemet's Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 840

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus derinį su 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjas laimi 15 nemokamų sukimų. Laimėjimai iš šių sukimų padauginami iš 3 (x3).
- Jei nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prie likusių sukimų pridedama 15 naujų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Papildoma karūna („Extra Crown“)

2046. Papildoma karūna („Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €48 930

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. rugsėjo 12 d. įsakymu Nr. DIE-487

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento III skyrius „Reikalavimai lošėjams“ papildomas 13^1 punktu, kuris išdėstomas taip:**

13^1. Lošėjai privalo pagarbiai elgtis ir bendrauti su Bendrovės darbuotojais, įskaitant, bet neapsiribojant, klientų aptarnavimo skyriaus darbuotojais, neįžeidinėti, negrasinti bei nevartoti necenzūrinės leksikos. Nesilaikant šio punkto reikalavimų, Bendrovė turi teisę nutraukti nuotolinio lošimo sutartį su lošėju ir uždaryti jo Lošimų sąskaitą visam laikui, apie tai raštu įspėjusi lošėją prieš 3 darbo dienas.

2. **Reglamento VI skyriaus „STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“), ANKSTYVAS LAIMĖJIMAS („EARLY PAYOUT“) IR LAŽYBŲ STATYTOJO („BET BUILDER“) FUNKCIJA“ 58^2 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

Lažybų statytojo („Bet Builder“) funkcija

58^2. Lažybų statytojas („Bet Builder“) – tai funkcija, leidžianti kombinuoti įvairias to paties įvykio baigtis ir taip padidinti savo statymo koeficientą. „Bet Builder“ funkcija galima pasinaudoti atliekant statymus prieš įvykį arba lažybose gyvai (Live). Įvykiai, kuriems taikoma „Bet Builder“ funkcija, yra pažymėti specialiu ženklu – liepsnele .
„Bet Builder“ statymai gali būti kombinuojami su kitais „Bet Builder“ arba įprastais statymais kaip kombinuoti statymai.
„Bet Builder“ statymui galioja statymo išsipirkimo („Cash-out“) funkcija, jei ji yra siūloma.
„Bet Builder“ statyme turi būti mažiausiai 2 pasirinkimai iš pavienių įvykių.
Jei kombinuotame statyme naudojamas „Bet Builder“ ir lažybų kortelėje yra įvykių, kurie buvo nukelti ar anuliuoti, tokiu atveju neatšaukti įvykiai lieka galioti.
Jei bent vienas „Bet Builder“ įvykis yra anuliuotas, tuomet visas „Bet Builder“ statymas yra anuliuojamas.
Bendrovė atšauks „Bet Builder“ statymą, jei statymas arba bet kuri baigtis buvo įskaityti per klaidą.
„Bet Builder“ statymo atveju galutinis koeficientas atvaizduojamas lošėjui prieš atliekant statymą.

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2014–2.2043 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2014. Boni ir Klaidas („Bonnie & Clyde“);
2.2015. Dievų knyga („Book of Gods“);
2.2016. Mingų knyga („Book Of Ming“);
2.2017. Šaltas kaip ledas („Cold As Ice“);
2.2018. Kristalų manija („Crystal Mania“);
2.2019. Vaisių energija („Energy Fruits“);
2.2020. Fibonačis („Fibonacci“);
2.2021. Auksinis šansas („Golden Chance“);
2.2022. Naujas auksinis pasaulis („Golden New World“);

2.2023. Karšta klasika („Hot Classic“);
2.2024. Karštas saulėtekis („Hot Sunrise“);
2.2025. Laimingi simboliai („Lucky Symbols“);
2.2026. Stebuklų medžiotojas („Magic Hunter“);
2.2027. Ramzio iškilimas („Ramses Rising“);
2.2028. Stulbinantis 27 („Stunning 27“);
2.2029. Stulbinantis karštis („Stunning Hot“);
2.2030. Prabangus stulbinantis karštis 20 („Stunning Hot 20 Deluxe“);
2.2031. Stulbinantis sniegas („Stunning snow“);
2.2032. Laukinis Džekas („Wild Jack“);
2.2033. Karališkas laimėjimas („Royal Win“);
2.2034. Saldainių svajonės: Saldžios planetos premijos pirkimas („Candy Dreams: Sweet Planet Bonus Buy“);
2.2035. Europos tranzitas („Europe Transit“);
2.2036. Europos tranzitas: premijos pirkimas („Europe Transit Bonus Buy“);
2.2037. Nakties deivė („Goddess of the Night“);
2.2038. Nakties deivė: premijos pirkimas („Goddess of the Night Bonus Buy“);
2.2039. Laimingas paršelis („Lucky Porker“);
2.2040. Laimingas paršelis: premijos pirkimas („Lucky Porker Bonus Buy“);
2.2041. Šiaurinė šventykla („Northern Temple“);
2.2042. Šiaurinė šventykla: premijos pirkimas („Northern Temple Bonus Buy“);
2.2043. Griaustinio mega septynetai („Thunder Mega Sevens“).

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2014–2043 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Boni ir Klaidas („Bonnie & Clyde“)

2014. Boni ir Klaidas („Bonnie & Clyde“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €206 400

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgnuose išsukus muzikos grotuvo simbolį, įjungiama „išsirinkti ir paspausti“ funkcija.
- Yra šešios skirtingos atsitiktine tvarka sumaišytos vertės, nurodančios lošimo 5, 10, 20, 30, 40 ir 50 daugiklį.
- Lošėjas gali pasirinkti vieną ekrane rodomą simbolį.
- Lošėjo pasirinktas skaičius yra vertė, kurią lošėjas laimi.
- Laimėjimas bus pridedamas prie lošėjo balanso.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, pereinama į nemokamų sukimų režimą.
- Yra penkios skirtingos atsitiktine tvarka išmaišytos reikšmės: 5, 10, 15, 20, 30.
- Lošėjas gali pasirinkti vieną ekrane rodomą simbolį.
- Lošėjo pasirinktas skaičius yra nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamus sukimus galima laimėti iš naujo.

- Pakartotinai laimėjęs nemokamus sukimus, lošėjas gauna pradinį nemokamų sukimų skaičių, kuris pridedamas prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Nemokamų sukimų metu būgnuose nėra laukinių simbolių.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir muzikos grotuvo simbolius.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Jei ekrane atsisuka laukinis ir dūmų žmogaus simboliai, visi ekrane rodomi laimėjimai trigubinami, įskaitant ir sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, susidaro laiminti kombinacija.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių suteikia nemokamus sukimus.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.

Dievų knyga („Book of Gods“)

2015. Dievų knyga („Book of Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai prasideda nuo pirmojo būgno kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina palei aktyvią laimėjimo liniją iki paskutinio būgno dešinėje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su papildomu sklaidos simboliu.
- Papildomi sklaidos laimėjimai pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Papildomas sklaidos simbolis pakeičia visus kitus simbolius visame būgne.
- Iš naujo paleidus nemokamus sukimus, lošėjas laimi 10 naujų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokamai sukimai lošiami tais pačiais statymais ir eilėmis, kaip ir lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant visų penkių būgnų.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimai gaunami tik iš sklaidos simbolių.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų simbolių eilutės laimėjimų.
- Sklaidos simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį tik savo pozicijoje.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą

paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Mingų knyga („Book Of Ming“)

2016. Mingų knyga („Book Of Ming“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų su papildomas sklaidos simboliais.
- Prieš kiekvieną nemokamų sukimų sesiją vienas iš eilutės simbolių (išskyrus sklaidos simbolį) atsitiktine tvarka tampa papildomu sklaidos simboliu.
- Papildomi sklaidos simboliai gali sudaryti tik sklaidos laimėjimus, jie negali būti įprastų laimėjimų eilutės kombinacijų dalis.
- Pakartotinai išsukęs nemokamų sukimų, lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų su papildomais sklaidos simboliais.
- Galima laimėti sudarius kombinacijas tik iš sklaidos simbolių.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.

Šaltas kaip ledas („Cold As Ice“)

2017. Šaltas kaip ledas („Cold As Ice“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos prasideda pirmajame būgne.
- Laimėjimas išmokamas tik tuomet, kai laimintys simboliai eina iš eilės, nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo (išskyrus sklaidos simbolį, kuris yra laimintis bet kurioje būgno vietoje).

- 9 vienodi vaisių simboliai (vyšnia, melionas, citrina, slyva) 3 pirmuosiuose būgnuose visus laimėjimus didina 3 kartus.
- To paties vaisiaus simbolio negali būti 4-ame būgne.
- 12 vienodų vaisių simbolių (vyšnia, melionas, citrina, slyva) 4 pirmuosiuose būgnuose visus laimėjimus didina 4 kartus.
- To paties vaisiaus simbolio negali būti 5-ame būgne.
- 15 vienodų vaisių simbolių (vyšnia, melionas, citrina, slyva) būgnuose visus laimėjimus didina 5 kartus.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti kiekviename iš penkių būgnų.
- Galimi laimėjimai tik iš sklaidos simbolių kombinacijų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių sudaro laimėjimą kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų simbolių eilutės laimėjimų.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Kristalų manija („Crystal Mania“)

2018. Kristalų manija („Crystal Mania“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €146 360

Taisyklės:

- Laimėjimais kombinacijomis laikomi vienodi bet kokiose gretimų būgnų padėtyse ir bet kokios formos eilutėje atsisukę simboliai.
- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukęs 10 nemokamų sukimų, lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Trijuose viduriniuose būgnuose gali atsisukti iki trijų laukinių simbolių. Tai reiškia, kad nemokamų sukimų metu galima išsukti 9 laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, viename iš trijų vidurinių būgnų gali būti tik vienas laukinis simbolis.

- Kombinacijos tik su laukiniais simboliais nėra laimančios.
- Laukiniai simboliai gali padėti laimėti tik sudarydami laimančios eilutės kombinacijas su kitais simboliais.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose penkiuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų su papildomais laukiniais sukrautais simboliais.
- Įprastuose sukimuose sukrauti simboliai yra žvaigždės.
- Nemokamų sukimų metu sukrauti simboliai yra laukinis ir žvaigždės simbolis.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Vaisių energija („Energy Fruits“)

2019. Vaisių energija („Energy Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Laimėjimai už sklaidos kombinacijas išmokami papildomai prie eilučių kombinacijų laimėjimo.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Fibonačis („Fibonacci“)

2020. Fibonačis („Fibonacci“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 000

Taisyklės:

- Tikslas – išsukti tris vienodus simbolius ties mokėjimo linija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus

Auksinis šansas („Golden Chance“)

2021. Auksinis šansas („Golden Chance“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- 5 vaisių simboliai yra sukrauti.
- Būgnuose išsukus 9 vienodus vaisių simbolius (įskaitant išsiplečiantį laukinį simbolį), bendras laimėjimas dauginamas iš 3.
- Sklaidos simbolis yra dolerio ženklas.
- Išsukus vieną ar du sklaidos simbolius, laimimas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinių sukimų metu padidinama galimybė laimėti sklaidos simbolio laimėjimą.
- Pakartotinių sukimų metu būgnuose nėra sklaidos simbolių.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis yra aukso juosta.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.

- Būgnuose atsisukus laukiniam simboliui, jis pavirsta aukso luitų piramide ir užima visą būgną, kuriame atsisuko.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Naujas auksinis pasaulis („Golden New World“)

2022. Naujas auksinis pasaulis („Golden New World“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €133 300

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Išsukus piramidės simbolį 1-ame ir 5-ame būgnuose, įjungiamas piramidės premijos etapas.
- Piramidės premijos etapą galima pasiekti per penkis aukštus.
- Kiekviename aukšte lošėjui pateikiami penki pasirinkimai.
- Pradedant nuo pirmojo aukšto lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių atsitiktine tvarka išmaišytų elementų.
- Lošėjo pasirinktas elementas lošėjui atskleis pasirinktą laimėjimo vertę.
- Lošėjui pasirinkus, bus atversti visi penki elementai su laimėjimo galimybėmis.
- Kiekviename aukšte galimos laimėjimo vertės yra šios: 1 aukštas: 6, 7, 8, 9, 30; 2 aukštas: 0, 10, 12, 16, 38; 3 aukštas: 0, 0, 18, 24, 42; 4 aukštas: 0, 0, 0, 40, 70; 5 aukštas: 0, 0, 0, 0, 100. Piramidės premijos etapas baigiamas, kai: – lošėjas pasirenka 0 ir pasiima visus iki tol sukauptus laimėjimus; – lošėjas pasirenka 100 galutiniame aukšte.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra skrynios simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Galima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, viename iš trijų vidurinių būgnų gali būti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Laukiniai simboliai gali padėti laimėti tik sudarydami laiminčias eilutės kombinacijas su kitais simboliais.

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Karšta klasika („Hot Classic“)

2023. Karšta klasika („Hot Classic“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €193 125

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus nemokamų sukimų simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Trys ar daugiau nemokamų sukimų simbolių laimi 10 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukus 10 nemokamų sukimų, lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simbolį lošime atitinka nemokamų sukimų simbolis.
- Išsukus du ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Išsukus tris ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas nemokamų sukimų simbolis.
- Laukinis ir nemokamų sukimų simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti tik paskutiniuose keturiuose būgnuose, kiekviename būgne gali būti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir nemokamų sukimų simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame

punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Karštas saulėtekis („Hot Sunrise“)

2024. Karštas saulėtekis („Hot Sunrise“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Išmokama tik už didžiausią vieno simbolio laimėtą kombinaciją.
- Laimėtos kombinacijos prasideda pirmajame būgne kairėje ir skaičiuojamos aktyvioje išmokų eilutėje iki paskutinio būgno dešinėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgnų simbolius.
- Galima laimėti išsukus vien tik laukinių simbolių kombinaciją.
- Būgnuose išsukus devynis vienodus simbolius (įskaitant laukinis), laimima pilnos trobos kombinacija bei gaunamos rato premijos.
- Ši savybė suteikia lošėjui pilnos trobos laimėjimo vertės daugiklį.
- Lošiama dviem etapais.
- Kiekviename etape rato premijos padalijamos į dešimt dalių / laukų.
- Pirmajame etape yra aštuoni daugikliai ir du šansai pereiti į kitą etapą.
- Antrajame etape visi laukai yra daugikliai.
- Kai dviejuose būgnuose atsukami vienas ant kito esantys sukrauti simboliai, siūloma pakartotinių sukimų galimybė.
- Pakartotinių sukimų metu du būgnai su vienodais simboliais lieka savo vietose, sukasi tik likęs būgnas.

Laimingi simboliai („Lucky Symbols“)

2025. Laimingi simboliai („Lucky Symbols“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 300

Taisyklės:

- Laimėtiomis kombinacijomis laikomi vienodi bet kokiose gretimų būgnų padėtyse ir bet kokios formos eilutėje atsisukę simboliai.
- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Visi 4 simboliai: žuvis, vėžlys, varlė ir liūtas yra sukrauti simboliai.

- Jei ekrane išsukami 9 vienodi simboliai (išskyrus laukinį), laimėjimas trigubinamas (x3).
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukęs nemokamus sukimus, lošėjas gauna 15 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį lošimą ir išmokų eilutes, kurios buvo aktyvios įprasto lošimo metu, kuriame buvo laimėti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti visuose būgnuose, jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Kombinacijos tik su laukiniais simboliais gali laimėti.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali atsisukti tame pačiame būgne.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Negalima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stebuklų medžiotojas („Magic Hunter“)

2026. Stebuklų medžiotojas („Magic Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmoka skiriama tik už vertingiausią laimėjimo eilutės kombinaciją.
- Išsukus baltą simbolį 2-ame būgne, tamsų simbolį 4-ame būgne ir laukinį simbolį 3-ame būgne, laimimi 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų negalima laimėti iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį lošimą ir išmokų eilutes, kurios buvo aktyvios įprasto lošimo metu, kuriame buvo laimėti nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinių sukimų metu, bendras nemokamų sukimų metu laimėtas laimėjimas dauginamas iš paskutiniojo pakartotinių sukimų daugiklio.
- Jei nemokami sukimai ir 1 pakartotinis sukimas laimimi to paties sukimo metu, pakartotinis sukimas bus lošiamas po nemokamų sukimų, o tiek nemokami sukimai, tiek 1 pakartotinis sukimas turės x 2 daugiklį.
- Išsukus du ar daugiau sklaidos simbolių, laimimas 1 pakartotinis sukimas, kurio daugiklis bus visų ekrane esančių sklaidos simbolių kiekis.
- Prieš pakartotinį sukimą lošėjas negali pakeisti eilučių skaičiaus ar eilutės lošimo.
- Iš bendros lošimo statymo sumos dauginami tik sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laukinis simbolis gali atsisukti tik 3-ame būgne, jis pakeičia visus simbolius, išskyrus baltą laukinį simbolį, tamsų laukinį simbolį ir sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis visus blogus ekrano simbolius pakeičia gerais, o visus gerus – blogais, įskaitant baltą laukinį ir tamsų laukinį simbolius.
- Tamsus laukinis simbolis gali atsisukti tik 4-ame būgne, jis pakeičia visus blogus simbolius.
- Tamsus laukinis simbolis gali padėti laimėti tik sudarydamas laimėtos eilutės kombinacijas su kitais blogais simboliais.
- Baltas laukinis simbolis gali atsisukti tik 2-ame būgne, jis pakeičia visus kitus simbolius.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Ramzio iškilimas („Ramses Rising“)

2027. Ramzio iškilimas („Ramses Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėtoji kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, viename iš trijų vidurinių būgnų gali būti tik vienas laukinis simbolis.
- Kombinacijos tik su laukinis simboliais nelaimi.
- Laukiniai simboliai gali padėti laimėti tik sudarydami laimėtosios eilutės kombinacijas su kitais simboliais.

- Kai sustabdomi visi būgnai, trijuose viduriniuose ekrano būgnuose matomas tik vienas sklaidos arba laukinis simbolis.
- Įprasto lošimo metu sklaidos simboliai gali atsisukti visuose penkiuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Galima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių laimimi 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simbolio nėra.
- Kai sustabdomi visi būgnai, trijuose viduriniuose ekrano būgnuose matomas tik vienas sklaidos arba laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu atsisukus 1 laukiniam simboliui laimimas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu atsisukus 2 laukiniams simboliams laimimi 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu atsisukus 3 laukiniams simboliams laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami laimėjus sukimų statymo daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Nemokamų sukimų metu ekrane pasirodžius pirmam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos simbolis tampa Heka simboliu.
- Ekrane pasirodžius antrajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos ir Heka simboliai tampa skarabėjaus simboliais.
- Ekrane pasirodžius trečiajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos, Heka ir skarabėjaus simboliai tampa gyvybės hieroglifo simboliais.
- Ekrane pasirodžius ketvirtajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos, Heka, skarabėjaus ir gyvybės hieroglifo simboliai tampa kobros simboliu.
- Ekrane pasirodžius penktajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos, Heka, skarabėjaus, gyvybės hieroglifo ir kobros simboliai taps akies simboliu.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stulbinantis 27 („Stunning 27“)

2028. Stulbinantis 27 („Stunning 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €16 200

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos prasideda pirmajame būgne.

- Laimėjimas išmokamas tik tuomet, kai laimintys simboliai eina iš eilės, nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Visų 4 vaisių simboliai (slyvos, citrinos, vynuogės, vyšnia) yra sukrauti simboliai.
- Jei ekrane atsisuka 9 vienodi vaisių simboliai ir sudaro simbolių sieną, laimėjimas trigubinamas (taikomas x 3 daugiklis).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stulbinantis karštis („Stunning Hot“)

2029. Stulbinantis karštis („Stunning Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Prabangus stulbinantis karštis 20 („Stunning Hot 20 Deluxe“)

2030. Prabangus stulbinantis karštis 20 („Stunning Hot 20 Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €26 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios laimėjimo eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Sklaidos simbolis „Prabangus stulbinantis karštis 20“ lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Ekrane išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stulbinantis sniegas („Stunning snow“)

2031. Stulbinantis sniegas („Stunning snow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €26 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios laimėjimo eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Sklaidos simbolis „Stulbinantis sniegas“ lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Ekrane išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos

spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Laukinis Džekas („Wild Jack“)

2032. Laukinis Džekas („Wild Jack“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 300

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijomis laikomi vienodi bet kokiose gretimų būgnų padėtyse bei bet kokios formos eilutėje atsisukę simboliai.
- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Visų 4 vaisių simboliai (apelsinas, arbūzas, vynuogės, vyšnia) yra sukrauti simboliai.
- Jei ekrane atsisuka 9 vienodi vaisių simboliai, laimėjimas trigubinamas (x 3).
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukęs nemokamus sukimus, lošėjas gauna 15 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį lošimą ir išmokų eilutes, kurios buvo aktyvios įprasto lošimo metu, kuriame buvo laimėti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra vežimo simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Negalima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Laukinis simbolis šiame lošime yra Džeko simbolis.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti visuose būgnuose, jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos

korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Karališkas laimėjimas („Royal Win“)

2033. Karališkas laimėjimas („Royal Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laukinis simbolis šiame lošime yra Karūnos simbolis.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, jie pakeičia visus kitus to paties būgno simbolius.Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Išsukus vieną ar daugiau laukinių simbolių pagrindinio lošimo metu, laimimas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinio sukimo metu būgnai, kuriuose buvo išsukti laukiniai simboliai, išlieka ir sukasi tik kiti būgnai. Daugiausiai vieno lošimo metu galima laimėti 3 pakartotinius sukimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Saldainių svajonės: Saldžios planetos premijos pirkimas („Candy Dreams: Sweet Planet Bonus Buy“)

2034. Saldainių svajonės: Saldžios planetos premijos pirkimas („Candy Dreams: Sweet Planet Bonus Buy“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €659 370

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėtiniai kombinacijai sukurti ir laimėjimo koeficientas rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus mygtuką „sukti“, simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami iš langelio, o iš ekrano viršaus kaskadomis pasipila nauji simboliai.
- Sklaidos simboliai rodomi ant bet kurio pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo būgno.
- Pagrindiniame lošime 4 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- Bombos simboliai rodomi ant bet kurio būgno tik nemokamų sukimų lošime.
- Ant būgno nukritęs simbolis Bomba įgyja atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x100 ir lieka ant būgnų tol, kol ant jų nebelieka laimėjimų.
- Kai daugiau laimėjimų nėra, visų ant būgnų esančių Bombos simbolių vertė sudedama ir bendras lošimo laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės.

Dvigubas šansas

- Pagrindiniame lošime galima įjungti Dvigubo šanso parinktį. Galutinis statymas bus nustatytas pagal statymą, padidintą 1.20x koeficientu, o galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai padvigubėja. Būgnuose yra daugiau Sklaidos simbolių.
- Norint aktyvuoti parinktį, reikia atlikti du veiksmus:
- Spustelti dvigubo šanso mygtuką, kad būtų perjungtas slankiklis į būseną On.
- Spustelti sukimo mygtuką, kad būtų pradėtas kitas lošimas su dvigubai didesne galimybe laimėti nemokamus sukimus.
- Paspaudus ant sukimo, statymo suma, padauginta iš 1.20, bus išskaičiuota iš balanso, tačiau laimėjimai bus apskaičiuojami pagal pradinį statymą, o ne padidinami 1.20x koeficientu.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 10 Nemokamų sukimų.
- Pirkimo kaina bus nustatyta atsižvelgiant į bendrą statymą, padidinamą konkrečiam variantui skirtu koeficientu:
- 10 nemokamų sukimų kainuoja 50 x bendro statymo
- 15 nemokamų sukimų kainuoja 92 x bendro statymo
- 20 nemokamų sukimų kainuoja 140 x bendro statymo
- Pirkimo kaina išreikšta pinigine verte.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus, reikia atlikti du veiksmus: Sekcijoje spustelti mygtuką Pirkti ir pasirinkti reikiamą Nemokamų sukimų skaičių.

- Pirkimas užbaigiamas išskleidžiamajame patvirtinimo lange spustelėjus mygtuką Pirkti.
- Jei nepakaks lėšų likučio, mygtukas Pirkti bus užblokuotas.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolių kombinaciją, kuri įjungia Nemokamus sukimus.
- Pirkimo lošime Nemokami sukimai bus lošiami su bendru statymu.
- Suaktyvinti premijų pirkimą galima tik per pagrindinį lošimą.

Europos tranzitas („Europe Transit“)

2035. Europos tranzitas („Europe Transit“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €192 825

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomi Išmokėjimų Lentelėje.

Laukinis simbolis

- Per pagrindinį ir nemokamų sukimų lošimą laukiniai simboliai rodomi pirmuose keturiuose būgnuose.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai rodomi tik ant pirmų keturių būgnų pagrindinio lošimo metu.
- 3 Sklaidos simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų.

Daugiklio simboliai

- Visas penktas būgnas skirtas tik daugikliams.
- Daugiklio simboliai padaugina bet kokią laimėjimą kombinaciją toje pačioje išmokėjimo linijoje iš ant jų nurodytos vertės.
- Daugiklis x2 x4 x6 x8 ir x10 gali atsirasti pagrindinio lošimo metu.
- Tušti simboliai be daugiklių nusileidžia tik ant penkto būgno pagrindinio lošimo metu.
- Šis simbolis nieko nedaugina.

Nemokami sukimai

- Padidinami 5-ojo būgno daugikliai.
- Daugiklis x3 x6 x9 x12 ir x15 iškrenta ant penkto būgno per Nemokamus sukimus.

Europos tranzitas: premijos pirkimas („Europe Transit Bonus Buy“)

2036. Europos tranzitas: premijos pirkimas („Europe Transit Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €192 825

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomi Išmokėjimų Lentelėje.

Laukinis simbolis

- Per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą Laukiniai simboliai rodomi pirmuose keturiuose būgnuose.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai rodomi tik ant pirmųjų keturių būgnų pagrindinio lošimo metu.
- 3 Sklaidos simboliai įjungia 10 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos simboliai įjungia 15 nemokamų sukimų.

Daugiklio simboliai

- Visas penktasis būgnas skirtas tik daugikliams.
- Daugiklio simboliai padaugina bet kokią laimėjimą kombinaciją toje pačioje išmokėjimo linijoje iš ant jų nurodytos vertės.
- Daugiklis x2 x4 x6 x8 ir x10 gali atsirasti pagrindinio lošimo metu.
- Tušti simboliai be daugiklių nusileidžia tik ant penktojo būgno pagrindinio lošimo metu.
- Šis simbolis nieko nedaugina.

Nemokami sukimai

- Padidinami 5-ojo būgno daugikliai.
- Daugiklis x3 x6 x9 x12 ir x15 iškrenta ant penktojo būgno per nemokamus sukimus.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 10 arba 15 nemokamų sukimų.
- Pirkimo kaina bus nustatyta atsižvelgiant į bendrą statymą, padidinamą konkrečiam variantui skirtu koeficientu:

- 10 nemokamų sukimų kainuoja 52 x bendro statymo
- 15 nemokamų sukimų kainuoja 78 x bendro statymo
- Pirkimo kaina išreikšta pinigine verte.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus, reikia atlikti du veiksmus:
- Sekcijoje spustelti mygtuką Pirkti ir pasirinkti reikiamą nemokamų sukimų skaičių.
- Pirkimas užbaigiamas išskleidžiamajame patvirtinimo lange spustelėjus mygtuką Pirkti.
- Jei nepakaks lėšų likučio, mygtukas Pirkti bus užblokuotas.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 3 arba 4 Sklaidos simbolių kombinaciją, kuri įjungia nemokamus sukimus.
- Pirkimo lošime Nemokami sukimai bus lošiami su bendru statymu.
- Suaktyvinti premijų pirkimą galima tik per pagrindinį lošimą.
- Nemokamus sukimus galima įsigyti su x3 x6 x9 x12 ir x15 daugiklio simboliais.

Nakties deivė („Goddess of the Night“)

2037. Nakties deivė („Goddess of the Night“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €210 225

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus mygtuką Sukti, simboliai atsiduria būgno pozicijose ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Lošimas tęsiamas tol, kol nebelieka lašų.

Daugiklis

- Po bet kokio iškritimo visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklio, nurodyto virš būgno, pradedant x1 pagrindinio lošimo pradžioje.
- Bet koks pirmojo kritimo laimėjimas padidins antrojo kritimo daugiklį iki x2.
- Bet koks antrojo kritimo laimėjimas padidins trečiojo kritimo daugiklį iki x3.
- Bet koks trečiojo lašo laimėjimas padidins ketvirtojo ir vėlesnių lašų daugiklius iki x5.
- Pasibaigus lošimui daugiklis nustatomas iš naujo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus laimėjimų kombinacijų simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 6 Nemokami sukimai su daugikliu x6, x12, x18, x30
- 12 Nemokamų sukimų su daugikliu x3, x6, x9, x15
- 18 Nemokamų sukimų su daugikliu x2, x4, x6, x10
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, po kurio prasidėjo Nemokami sukimai.
- Pasirodžius 3 Sklaidos simboliams, gaunama papildomų Nemokamų sukimų. Jų skaičius priklauso nuo pasirinkto Nemokamų sukimų tipo.

Nakties deivė: premijos pirkimas („Goddess of the Night Bonus Buy“)

2038. Nakties deivė: premijos pirkimas („Goddess of the Night Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €210 225

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Daugiklis

- Po bet kokio iškritimo visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklio, nurodyto virš būgno, pradedant x1 pagrindinio lošimo pradžioje.
- Bet koks pirmojo kritimo laimėjimas padidins antrojo kritimo daugiklį iki x2.
- Bet koks antrojo kritimo laimėjimas padidins trečiojo kritimo daugiklį iki x3.
- Bet koks trečiojo lašo laimėjimas padidins ketvirtojo ir vėlesnių lašų daugiklius iki x5.
- Pasibaigus lošimui daugiklis nustatomas iš naujo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus laimėjimų kombinacijų simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

- Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 6 Nemokami sukimai su daugikliu x6, x12, x18, x30
- 12 Nemokamų sukimų su daugikliu x3, x6, x9, x15
- 18 Nemokamų sukimų su daugikliu x2, x4, x6, x10
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, po kurio prasidėjo Nemokami sukimai.
- Pasirodžius 3 Sklaidos simboliams, gaunama papildomų Nemokamų sukimų. Jų skaičius priklauso nuo pasirinkto Nemokamų sukimų tipo.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti nemokamus sukimus.
- Įsigijus galima pasirinkti Nemokamų sukimų skaičių ir daugiklių rinkinį.
- Pirkimo kaina bus nustatyta pagal bendrą statymo sumą, padidintą konkretaus pasirinkimo koeficientu:
- 6 Nemokami sukimai
- x2, x4, x6, x10 kainuoja 12x viso statymo
- x3, x6, x9, x15 kainuoja 18x viso statymo
- x6, x12, x18, x30 kainuoja 36x viso statymo
- 12 Nemokamų sukimų
- x2, x4, x6, x10 kainuoja 24x viso statymo
- x3, x6, x9, x15 kainuoja 36x viso statymo
- x6, x12, x18, x30 kainuoja 72x viso statymo
- 18 Nemokamų sukimų
- x2, x4, x6, x10 kainuoja 36x viso statymo
- x3, x6, x9, x15 kainuoja 54x viso statymo
- x6, x12, x18, x30 kainuoja 108x viso statymo
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, spustelti mygtuką Premijų pirkimas.
- Paspausti mygtuką Pirkimas, esantį skyriuje su reikiamo tipo Nemokamais sukimais.
- Užbaigti pirkimą, paspaudžiant mygtuką Pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnas sukasi ir pateikia kombinaciją su 3 Sklaidos simboliais, kurie įjungia nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai bus lošiami už visą pirkimo lošime atliktą statymą.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Laimingas paršelis („Lucky Porker“)

2039. Laimingas paršelis („Lucky Porker“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokų lentelėje.

Pono džokerio simbolis

- Pono džokerio simbolis yra laukinis simbolis, kuris laimėjime kombinacijose pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Paršelio.
- Laimintis Pono džokerio simbolių derinys išmokamas taip pat, kaip ir geriausiai apmokamas simbolis pagal išmokų lentelę, jei šis derinys yra didžiausias laimintis derinys eilutėje.

Sklaidos simbolis

- Kai bet kurioje būgno vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių Sklaidos simbolių skaičiaus:
- 3 sklaidos simboliai - 6 Nemokami sukimai
- 4 sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- Sklaidos simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Paršelio simbolis

- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau bet kur ant būgnų esančių Paršelio simbolių įjungia Premijos lošimą.
- Paršelio simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu ant būgnų rodomi tik Pono džokerio ir brangiai kainuojantys simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos sukėlė.
- Nemokamų sukimų metu papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.

Premijos lošimas

- Premijos lošimo pradžioje visi jį paleidžiantys Paršelio simboliai virsta Laimingomis monetomis.
- Po to Paršelio simboliai užpildys visas 20 būgnų pozicijų ir bus galima šaudyti į bet kuriuos 3 iš jų.
- Kiekviename Paršelio simbolyje yra vienas iš trijų tipų prizų:

- Laimingos monetos
- Piniginiai prizai 1x, 2x, 3x, 4x statymas
- 2 papildomi šūviai
- Premijos lošimo pabaigoje garantuotai gaunamas vienas Laimingos monetos prizas.
- Jo dydis priklauso nuo rastų Laimingų monetų skaičiaus:
- 12 Laimingų monetų - 3000x statymas
- 11 Laimingų monetų - 1000x statymas
- 10 Laimingų monetų - 400x statymas
- 9 Laimingos monetos - 100x statymas
- 8 Laimingos monetos - 40x statymas
- 7 Laimingos monetos - 20x statymas
- 6 Laimingos monetos - 10x statymas
- 5 Laimingos monetos - 5x statymas
- Dabartinė Laimingų monetų prizo suma rodoma virš būgnų esančioje rezultatų suvestinėje. Ji didėja su kiekviena rasta moneta.
- Kai šūvių skaičius pasieks 0, Premijos Lošimas bus baigtas.
- Premijos lošimo pabaigoje visi rasti piniginiai prizai bus pridėti prie Laimingos monetos Prizo.
- Premijos lošimo funkcija lošiama atlikus tokį patį statymą, kaip ir ją aktyvavusio sukimo metu.

Laimingas paršelis: premijos pirkimas („Lucky Porker Bonus Buy“)

2040. Laimingas paršelis: premijos pirkimas („Lucky Porker Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokų lentelėje.

Pono džokerio simbolis

- Pono džokerio simbolis yra laukinis simbolis, kuris laimėjime kombinacijose pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Paršelio.
- Už laimintį Pono džokerio simbolių derinį išmokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį pagal išmokų lentelę, jei šis derinys yra didžiausias laimintis derinys eilutėje.

Sklaidos simbolis

- Kai bet kurioje būgno vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda Nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių sklaidos simbolių skaičiaus:
- 3 sklaidos simboliai - 6 nemokami sukimai
- 4 sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- Sklaidos simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Paršelio simbolis

- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau bet kur ant būgnų esančių Paršelio simbolių įjungia Premijos lošimą.
- Paršelio simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu ant būgnų rodomi tik Pono džokerio ir brangiai kainuojantys simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos sukėlė.
- Nemokamų sukimų metu papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.

Premijos lošimas

- Premijos lošimo pradžioje visi jį paleidžiantys Paršelio simboliai virsta Laimingomis monetomis.
- Po to Paršelio simboliai užpildys visas 20 būgnų pozicijų ir bus galima šaudyti į bet kuriuos 3 iš jų.
- Kiekviename Paršelio simbolyje yra vienas iš trijų tipų prizų:
- Laimingos monetos
- Piniginiai prizai 1x, 2x, 3x, 4x statymas
- 2 papildomi šūviai
- Premijos lošimo pabaigoje garantuotai bus gautas vienas Laimingos monetos prizas. Jo dydis priklauso nuo rastų Laimingų monetų skaičiaus:
- 12 Laimingų monetų - 3000x statymas
- 11 Laimingų monetų - 1000x statymas
- 10 Laimingų monetų - 400x statymas
- 9 Laimingos monetos - 100x statymas
- 8 Laimingos monetos - 40x statymas
- 7 Laimingos monetos - 20x statymas
- 6 Laimingos monetos - 10x statymas
- 5 Laimingos monetos - 5x statymas
- Dabartinė Laimingų monetų prizo suma rodoma virš būgnų esančioje rezultatų suvestinėje. Ji didėja su kiekviena rasta moneta.
- Kai šūvių skaičius pasieks 0, Premijos lošimas bus baigtas.
- Premijos lošimo pabaigoje visi rasti piniginiai prizai bus pridėti prie Laimingos monetos prizo.
- Premijos lošimo funkcija lošiama atlikus tokį patį statymą, kaip ir ją aktyvavusio sukimo metu.

Premijų pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 6, 10 arba 20 nemokamų sukimų, taip pat Premijos lošimą.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus arba Premijos lošimą, reikia atlikti tris veiksmus:

- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, spustelti mygtuką Premijos pirkimas.
- Paspausti mygtuką Pirkti, esantį reikiamoje Premijos skiltyje.
- Užbaigti pirkimą, paspaudžiant mygtuką Pirkti patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkti mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 3, 4 arba 5 sklaidos simbolių kombinaciją, kuri įjungia nemokamus sukimus, arba nuo 5 iki 7 Paršelio simbolių, kurie įjungia Premijos lošimą.
- Nemokami sukimai ir Premijos lošimas bus lošiami už visą pirkimo lošime atliktą statymą.
- Premijos pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Šiaurinė šventykla („Northern Temple“)

2041. Šiaurinė šventykla („Northern Temple“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €469 350

Taisyklės:

- Simboliai, esantys bet kurioje padėtyje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštutinio kairiojo iki kraštutinio dešiniojo būgno, sudaro laimėjimą kombinaciją.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sukurti ir laimėjimo koeficientas rodomi išmokų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus sukimo mygtuką, simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į laisvas vietas nukrenta nauji simboliai, kurie gali suteikti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami iš langelio, o iš ekrano viršaus kaskadomis pasipila nauji simboliai.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo, 4-ojo ir 5-ojo būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Monetos simbolius.
- Laukiniai simboliai rodomi pagrindinio ir Nemokamų sukimų lošimo metu.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Po 3 ar daugiau sklaidos simbolių prasideda 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus galima gauti papildomus 15 nemokamų sukimų.

Laimėjimo daugiklis

- Laimėjimo daugiklis padidėja 1 už kiekvieną simbolį, pradedant nuo x1 ir be viršutinės ribos.
- Dabartinis laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis atstatomas į x1.

Augantis būgnas

- Po kiekvieno kritimo viršuje atsiras papildoma simbolių eilutė, kuri padidins būgno dydį ir laimėjimo būdų skaičių.
- Būgnai gali išaugti iki 6 eilučių, o maksimalus laimėjimo būdų skaičius – 7 776.

Monetos simboliai

- Monetos simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Per kritimus Monetos simboliai lieka ant būgnų tol, kol nėra daugiau laimėjimų.
- Jei visų kritimų pabaigoje ant būgnų yra 3 ir daugiau Monetos simbolių, įsijungia funkcija.
- Kiekvienas Monetos simbolis atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Kiekviena vertė padauginama iš dabartinio laimėjimo daugiklio ir susumuojama.
- Rezultatas padauginamas iš statymo ir išmokamas.

Nemokami sukimai

- Per nemokamus sukimus laimėjimų daugiklis išsaugomas tarp lošimų.

Šiaurinė šventykla: premijos pirkimas („Northern Temple Bonus Buy“)

2042. Šiaurinė šventykla: premijos pirkimas („Northern Temple Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €469 350

Taisyklės:

- Simboliai, esantys bet kurioje padėtyje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštutinio kairiojo būgno iki kraštinio dešiniojo, yra laiminti kombinacija.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sukurti ir laimėjimo koeficientas rodomi išmokų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus sukimo mygtuką, simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į laisvas vietas nukrenta nauji simboliai, kurie gali suteikti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.

- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami iš langelio, o iš ekrano viršaus kaskadomis pasipila nauji simboliai.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo, 4-ojo ir 5-ojo būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Monetos simbolius.
- Laukiniai simboliai rodomi pagrindinio ir Nemokamų sukimų lošimo metu.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Po 3 ar daugiau sklaidos simbolių prasideda 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus galima gauti papildomus 15 nemokamų sukimų.

Laimėjimo daugiklis

- Laimėjimo daugiklis padidėja 1 už kiekvieną simbolį, pradedant nuo x1 ir be viršutinės ribos.
- Dabartinis laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis atstatomas į x1.

Augantis būgnas

- Po kiekvieno kritimo viršuje atsiras papildoma simbolių eilutė, kuri padidins būgno dydį ir laimėjimo būdų skaičių.
- Būgnai gali išaugti iki 6 eilučių, o maksimalus laimėjimo būdų skaičius - 7776.

Monetos simboliai

- Monetos simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Per kritimus Monetos simboliai lieka ant būgnų tol, kol nėra daugiau laimėjimų.
- Jei visų kritimų pabaigoje ant būgnų yra 3 ir daugiau Monetos simbolių, įsijungia funkcija.
- Kiekvienas Monetos simbolis atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Kiekviena vertė padauginama iš dabartinio laimėjimo daugiklio ir susumuojama.
- Rezultatas padauginamas iš statymo ir išmokamas.

Nemokami sukimai

- Per nemokamus sukimus laimėjimų daugiklis išsaugomas tarp lošimų.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 15 nemokamų sukimų.
- Pirkimo kaina bus nustatyta atsižvelgiant į bendrą statymą, padidinamą konkrečiam variantui skirtu koeficientu:
- 15 nemokamų sukimų kainuoja 54x bendro statymo

- Pirkimo kaina išreikšta pinigine verte
- Norint įsigyti nemokamus sukimus, reikia atlikti du veiksmus:
- Sekcijoje spustelti mygtuką Pirkti ir pasirinkti reikiamą nemokamų sukimų skaičių.
- Pirkimas užbaigiamas išskleidžiamajame patvirtinimo lange spustelėjus mygtuką Pirkti.
- Jei nepakaks lėšų likučio, mygtukas Pirkti bus užblokuotas.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su 3 Sklaidos simboliais, kurie įjungia nemokamus sukimus.
- Pirkimo lošime nemokami sukimai bus lošiami su bendru statymu.
- Suaktyvinti premijų pirkimą galima tik per pagrindinį lošimą.

Griaustinio mega septynetai („Thunder Mega Sevens“)

2043. Griaustinio mega septynetai („Thunder Mega Sevens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 225

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimėjimo kombinacijose Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius.
- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-5 būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, esančių bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių Sklaidos simbolių skaičiaus:
- 5 Sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- 4 Sklaidos simboliai - 15 nemokamų sukimų
- 3 Sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- Sklaidos simboliai rodomi pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus.

Premijos simbolis

- Visuose Premijos simboliuose yra atsitiktinės pinigų vertės 1x, 2x, 3x, 4x ir 5x viso statymo.
- Pagrindiniame lošime bet kurioje būgno vietoje pasirodžius 5 ar daugiau Premijos simbolių, įsijungia Griaustinio rato funkcija.
- Premijos simboliai rodomi pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus.

Griaustinio ratas

- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus Griaustinio rato aktyvinimo būdai yra skirtingi.
- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau bet kurioje būgno vietoje esančių Premijos simbolių lemia Griaustinio rato sukimą.
- Prieš sukant ratą visų Premijos simbolių vertės susumuojamos virš būgno esančiame ekrane.
- Griaustinio rato sukimas garantuojamas pasibaigus nemokamiems sukimams, jei funkcijos metu ant būgnų nukrito bent vienas Premijos simbolis.
- Galimi rato prizai yra daugikliai x2, x3, x4, x5, x8, x12 ir daugikliai x2 kartu su pakartotiniu sukimu arba daugiklis x3 kartu su pakartotiniu sukimu.
- Segmentų dydis nesusijęs su šansais laimėti jų atvaizduojamą prizą.
- Norint sukti Griaustinio ratą, reikia paliesti pradžios mygtuką.
- Kai ratas sustos, ekrano centre esančių Premijos simbolių vertė bus padidinta laimėjimo sektoriaus daugikliu.
- Jei suteikiamas Pakartotinis sukimas ir daugiklis, ekrano centre esančių Premijos simbolių vertė bus padidinta daugikliu, o tada bus galima sukti papildomą ratą.
- Per vieną Griaustinio rato aktyvavimą galima laimėti tik vieną Pakartotinį sukimą.
- Po to rato sektoriuose liks tik daugiklis.
- Pridedami Griaustinio rato laimėjimai ir išmokėjimo linijų laimėjimai.
- Griaustinio rato funkcija lošiama su tuo pačiu statymu, kaip ir ją aktyvuojant.

Nemokami sukimai

- Galima laimėti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Už 3 ar daugiau bet kurioje būgno vietoje esančių sklaidos simbolių skiriami papildomi nemokami sukimai.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo virš būgno esančiame ekrane pridedamos visos Premijos simbolių vertės.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, garantuojamas Griaustinio rato sukimas, jei funkcijos metu ant būgnų iškrito bent vienas Premijos simbolis.
- Pridedamas Griaustinio rato laimėjimas ir nemokamų sukimų išmokėjimo linijų laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami atlikus tą patį statymą kaip ir juos sukant.
- Visos Premijos simbolių vertės kaupiasi didžiajame Griaustinio rato sukime.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. rugsėjo 25 d. įsakymu Nr. DIE-499

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2044 papunkčiu, kuris išdėstomas taip:**

2.2044. BetsafeLKL.

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2044 punktu, kuris išdėstomas taip:**

BetsafeLKL

2044. BetsafeLKL – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Susidarius kelioms laimėjimo kombinacijoms, visi laimėjimai sumuojami, o „Scatter” simbolių laimėjimai pridedami prie laimingų kombinacijų sumos;
- „Wild” simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter”, ir sudaro laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimai už surinktus derinius atvaizduojami laimėjimų lentelėje.

Rizikos lošimas:

- Surinkus laimėjimo kombinaciją, lošėjas turi galimybę lošti rizikos lošimą. Pasirinkus „Lošti”, lošime atsiranda papildomas langas, kuriame lošėjas turi atspėti priešais esančios kortos spalvą arba jos simbolį. Kairėje lango pusėje lošėjas gali matyti savo ankstesnių spėjimų statistiką. Jei lošėjas atspėja teisingai, laimėjimo suma padvigubėja arba padidėja keturis kartus, priklausomai nuo to, kokį spėjimą pasirinko lošėjas:
  - jei lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, jo laimėjimas padidėja du kartus;
  - jei lošėjas teisingai atspėja kortos simbolį, jo laimėjimas padidėja keturis kartus;

- jei lošėjas atspėja neteisingai, jo laimėjimas anuliuojamas.
- Lošimo procesą galima tęsti tol, kol lošėjas teisingai atspėja. Kai lošėjas nusprendžia, kad nori nutraukti rizikos lošimą, jis turi spustelėti apačioje esantį laimėjimų surinkimo mygtuką, kad atsiimtų laimėjimą ir lošimas yra baigiamas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. spalio 24 d. įsakymu Nr. DIE-551

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2045-2.2065 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2045. Šokinėjančios bombos („Bouncy Bombs“);
2.2046. Pinigų brigada („Cash Crew“);
2.2047. Užkeikta kripta („Cursed Crypt“);
2.2048. Dieviškas kritimas („Divine Drop“);
2.2049. Naikinimo kumštis („Fist of Destruction“);
2.2050. Pasilikti („Keep'em“);
2.2051. Likimo žiedas („Orb of Destiny“);
2.2052. Niekingas („Rotten“);
2.2053. UAB Žudikai („Slayers Inc“);
2.2054. Audrų nukalti („Stormforged“);
2.2055. Dzeusas („Ze Zeus“);
2.2056. Ultra sprogimas („Ultra Burst“);
2.2057. Luksoro sargybiniai („Guardians of Luxor“);
2.2058. Degantis čili („Burning Chilli“);
2.2059. Du Afrikos karaliai („2 Kings of Africa“);
2.2060. Ra sargybinis („Guardian of Ra“);
2.2061. Medūzos medžioklė („Medusa Hunt“);
2.2062. Dzeuso milijonas („Million Zeus“);
2.2063. 20 super žvaigždžių („Super 20 Stars“);
2.2064. 15 super žvaigždžių („Super 15 Stars“);
2.2065. Airių pirmasis („1st of the Irish“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2045-2065 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Šokinėjančios bombos („Bouncy Bombs“)

2045. Šokinėjančios bombos („Bouncy Bombs“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Viso laimėjimo juosta

- Visi laimėjimai renkami į bendrą laimėjimo juostą kiekvieno lošimo metu.

Bombų daugikliai

- Bombos daugikliai sprogsta lošimo pabaigoje, jei jo metu buvo bent vienas laimėjimas.
- Bombos daugikliai pirmiausiai yra sumuojami tarpusavyje, tada gauta vertė yra padauginama iš bendro laimėjimo juostos, kad būtų sudarytas galutinis laimėjimas.
- Yra trys bombų daugiklių tipai:
- Įprasta bomba: turi pavaizduotą daugiklio vertę. Galimos reikšmės: 2x, 3x ir 4x.
- Atsiskleidžianti bomba: nusileis su „?“ simboliu. Bombos vertė paaiškės, kai ji sprogs. Galimos reikšmės: 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x
- Kaskadinė dinamito bomba: Bombos daugiklio vertė padvigubės kiekvienoje naujoje simbolių griūtyje, kuri vyksta susidarius laimėjimui. Galimos pradinės reikšmės: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x.

Bombastinės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama bombastinės premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Bombastinės, fantastinės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama bombastinės, fantastinės premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šiame papildomame lošime bombos daugiklis garantuojamas kiekvieno sukimo metu.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijos medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Įprasti funkcijų sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną bombą ir vieną laimėjimą. Kaina: 25x statymas.
- Atskleidžiančios funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną atskleidžiančią bombą ir vieną laimėjimą. Kaina: 75x statymas.
- Bombastinė premija: aktyvuoja bombastinės premijos funkciją. Kaina: 100x statymas.
- Bombastinė, fantastinė premija: aktyvuoja bombastinės, fantastinės premijos funkciją. Kaina: 200x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Pinigų brigada („Cash Crew“)

2046. Pinigų brigada („Cash Crew“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Pasiutę daugikliai

- Daugiklio simboliai yra laukiniai ir pakeičia bet kurį simbolį.
- Jie taip pat padaugina visų grynųjų pinigų simbolių vertę 3x3 zonoje aplink juos, jei išsukamas pagriebimo simbolis.
- Daugiklio reikšmės taikomos bet kuriai laimėjimo linijai, kuriai jie priklauso.
- Jei daugiau nei vienas daugiklis yra tos pačios laimėjimo linijos dalis, jų reikšmės pirmiausiai padauginamos viena iš kitos.
- Galimos daugiklio reikšmės yra: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25.

Grynieji pinigai

Išsukti, surinkti, padauginti

- Grynųjų pinigų simboliai gali turėti vieną iš šių verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x
- Grynųjų pinigų simboliai renkami, jei pagriebimo sklaidos simbolis pasirodo kartu su bent vienu grynųjų pinigų simboliu.
- Daugiklio simboliai veikia visus surinktus grynuosius pinigus 3x3 srityje aplink simbolį.
- Jei šalia grynųjų pinigų simbolio atsiduria daugiau nei vienas daugiklis, grynųjų pinigų simbolių vertė padauginama iš kiekvieno gretimo daugiklio simbolio.

Saugykla

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 6 nemokamais sukimais galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Išsukus chronometro simbolį, suteikiami nuo 1 iki 6 papildomų nemokamų sukimų, kuriuos rodo chronometro ekrane rodomas skaičius.

Didelio saugumo saugykla

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 9 nemokamais sukimais galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Visų grynųjų pinigų simbolių vertė bus bent 5 kartus didesnė.
- Išsukus chronometro simbolį, suteikiami nuo 1 iki 6 papildomų nemokamų sukimų, kuriuos rodo chronometro ekrane rodomas skaičius.

Specialūs simboliai

- Daugiklio simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę aktyvuoti vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 5x statymas.
- Pinigai yra karaliaus ypatybės sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad pasirodys bent 5 grynųjų pinigų, 1 daugiklio ir 1 pagriebimo simbolis. Kaina: 75x statymas.
- Saugykla: aktyvuojama saugyklos premijos funkcija. Kaina: 100x statymas.
- Aukšto saugumo saugykla: aktyvuojama didelio saugumo saugyklos premijos funkcija. Kaina: 300x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Užkeikta kripta („Cursed Crypt“)

2047. Užkeikta kripta („Cursed Crypt“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Užkeikti būgnai

- Kai prakeiksmo simbolis nusileidžia būgnuose, jis paskleidžia prakeikimą aukštyn iki būgno viršaus ir sukuria prakeiktas pozicijas.
- Prakeiktos pozicijos bus pakeistos atsitiktiniu simboliu.

Sobeko pyktis

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti prakeikimo simbolius.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Tutanchamono kapas

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šiame premijiniame lošime prakeikimo simbolis gali užpildyti tik prakeiktas pozicijas didesnės vertės pagal laimėjimų lentelę simboliais arba laukiniais simboliais.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Trijų funkcijų sukimų prakeiksmas: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 3 prakeiksmo simboliai. Kaina: 40x statymas.
- Penkių funkcijų sukimų prakeiksmas: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 5 prakeiksmo simboliai. Kaina: 150x statymas.
- Sobeko pyktis: aktyvuojamas papildomos funkcijos Sobeko pyktis. Kaina: 100x statymas.
- Tutanchamono kapas: aktyvuojama Tutanchamono kapo premijos funkcija. Kaina: 200x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Dieviškas kritimas („Divine Drop“)

2048. Dieviškas kritimas („Divine Drop“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis daugiklis

- Laukinio daugiklio simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padaugina bet kurio laimėjimo derinio, kurio dalis jis yra, vertę.
- Laukiniai daugikliai gali pasiekti vieną iš šių reikšmių: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Jei daugiau nei vienas laukinis daugiklis yra to paties laimėjimo derinio dalis, jų reikšmės sumuojamos prieš taikant laimėjimui.
- Laukiniai daugikliai gali pasiekti iki 3 gyvybingumo lygių, simbolyje pavaizduotų raudonomis širdelėmis.
- Nors laukinis daugiklis išlieka gyvybingas, jis išlieka lipnus tinklelyje ir apdovanoja pakartotinius sukimus.
- Už kiekvieną apdovanotą pakartotinį sukimą iš kiekvieno laukinio daugiklio tinklelyje pašalinamas 1 gyvybingumas.
- Kai laukinis daugiklis pasieks 0 gyvybingumo, jis bus pašalintas kito sukimo arba pakartotinio sukimo metu.

Afroditės meilė

- Kai širdies simbolis nusileidžia, jis sužadina Afroditės meilę ir atkuria 1–3 gyvybingumą visiems laukiniams daugikliams tinklelyje.

Dzeuso griaustinis

- Kai nusileidžia simbolis x, jis suaktyvina Dzeuso griaustinį ir iškviečia žaibą, kuris padvigubina visų laukinių daugiklių, esančių tinklelyje, koeficientą.

Nemokamų sukimų rinkimas

- Per pagrindinį lošimą tuo pačiu metu išsukus 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas vienas iš papildomų žaidimų.
- Taip pat galima aktyvuoti vieną iš premijų pakartotinių sukimų metu surinkus nemokamų sukimų simbolius.
- Jei sukimo metu patenka tik 1 arba 2 nemokamų sukimų simboliai, jie surenkami virš būgnų esančiame premijos matuoklyje, jei yra bent vienas laukinis daugiklis, turintis 1 ar daugiau gyvybingumo.
- Kai premijos matuoklis pasieks 3 arba 4 surinktus nemokamų sukimų simbolius, lošimo pabaigoje jis suaktyvins atitinkamą premijos lošimą (po to, kai bus paskirti galimi pakartotiniai sukimai).

Hado gudrybės

- Per pagrindinį lošimą išsukus arba surinkus 3 nemokamų sukimų simbolius, aktyvuojama Hado premiją su 8 nemokamais sukimais.
- Premijos metu yra didesnė tikimybė patekti į laukinius daugiklius ir specialius simbolius.

Trigubas Hado triukas

- Išsukus arba surinkus 4 nemokamų sukimų simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama triguba Hado premija su 8 nemokamais sukimais.
- Premijos metu yra didesnė tikimybė patekti į laukinius daugiklius ir specialius simbolius. Be to, minimali laukinių daugiklių vertė yra 3x.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Nemokamo sukimo simbolis nepasirodo Hado gudrybėse ar trigubo Hado triuko premijos lošimo režimuose.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas
- Laukinės dievybės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 5 laukiniai daugiklio simboliai, iš viso bent 1 gyvybingumas. Kaina: 50x statymas
- Hado gudrybės: papildomas lošimas yra kupinas laukinių daugiklių. Kaina: 100x statymas
- Trigubas Hado triukas: papildomas lošimas yra supakuotas su laukiniais daugikliais, kurių minimali vertė yra 3 kartus. Kaina: 250x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Naikinimo kumštis („Fist of Destruction“)

2049. Naikinimo kumštis („Fist of Destruction“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Kumščio simbolio laukiniai būgnai

- Suaktyvinus kumščio simbolį, jis išsiplečia į laukinį būgną, kuris prasideda nuo kumščio simbolio padėties ir pakyla į būgno viršų.
- Kumščio simboliai aktyvuojami tik tuo atveju, jei išskleistas būgnas būtų bent vieno laimėjimo derinio dalis.
- Laukinio kumščio būgnai yra laukiniai ir pakeičia visus kitus mokėjimo simbolius.
- Kumščio simboliai priklauso arba raudonajai, arba mėlynajai komandai, kuri nurodoma simbolio spalva.
- Jei kumščio simbolis praeina („muša“) priešingos komandos kovotojo simbolį arba laukinį simbolį, prie laukinio būgno bus pridėtas daugiklis.
- Šis daugiklis bus taikomas kiekvienam laimėjimo deriniui, kurio dalis jis yra.
- Jei kumščio simbolis nukeliavo per kelis kovotojo simbolius, daugikliai bus sumuojami ir pritaikomi laimėjimui.
- Jei laimėjimo derinys apima daugiau nei vieną kumščio laukinį būgną, jų daugikliai sumuojami prieš pritaikant laimėjimui.
- Galimos daugiklio reikšmės yra šios: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Kiekvienas būgnas vienu metu gali išsukti tik vieną kumščio simbolį.

Išmetimo premija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Išmetimo premijoje išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika. Be to, raudona ir mėlyna komandos kovoja viena su kita, siekdamos padidinti savo pergalės lygį.
- Kiekviena komanda pradeda nuo 3+ pergalės lygio. Kiekvieną kartą, kai kurios nors komandos kumščio simbolis smogia priešingos komandos kovotojui arba laukiniam simboliui, kumščio komanda gauna vieną pergalės tašką.
- Pavyzdžiui, raudonoji komanda gauna vieną pergalės tašką, kai raudonas kumštis smogia mėlynosios komandos kovotojui.
- Kai komanda surenka tris pergalės taškus, suteikiamas pakartotinis sukimas su epiniu kritimu ir laimėjusios komandos pergalės lygis padidėja vienu.
- Kumščio simbolių skaičius, kuris garantuotai sumažės epiniu kritimu, priklauso nuo komandos pergalės lygio:
- Pergalės lygis 3+: garantuojama, kad mažiausiai 3 laimėjusios komandos spalvos kumščių simboliai pateks į epinį kritimą.
- 4+ pergalės lygis: garantuojama, kad mažiausiai 4 laimėjusios komandos spalvos kumščių simboliai pateks į epinį kritimą.
- Pergalės lygis 5+: 5 laimėjusios komandos spalvos kumščių simboliai garantuotai pateks į epinį kritimą.
- Epinio kritimo metu išsisukę kumščiai nėra įskaičiuojami didinant laimėjusios komandos pergalės lygį.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Galutinė metimo premija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Galutinio metimo premijoje išlaikoma metimo premijos mechanika, tačiau kiekviena komanda pradeda nuo 4+ pergalės lygio.
- Tuo pačiu metu naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Smūgio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 3 kumščių simboliai. Kaina: 50x statymas.
- Epinio kritimo funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 4 kumščių simboliai. Kaina: 150x statymas.
- Numetimo premija: aktyvuojama numetimo premijos funkcija. Kaina: 100x statymas.
- Galutinė išmetimo premija: aktyvuoja didžiausią išmetimo premiją. Kaina: 250x statymas
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Pasilikti („Keep‘em“)

2050. Pasilikti („Keep‘em“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Išgryninti juos

- Pinigų simboliai suteikia laimėjimą, kai surenkami grynųjų pinigų simboliai gali rodyti vieną iš šių verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x.

Gauti juos

- Grynųjų pinigų simboliai renkami, jei „gauti juos“ sklaidos simbolis pasirodo kartu su bent vienu grynųjų pinigų simboliu.
- Jei tinklelyje atsiduria daugiau nei vienas simbolis, kiekvienas iš jų surinks visus grynųjų pinigų simbolius tinklelyje vieną kartą.
- Surinkti piniginiai prizai sumuojami ir rodomi bendro laimėjimo juostoje.
- Lošimo pabaigoje bendras laimėjimas padauginamas iš statymo, kad būtų sudarytas galutinis laimėjimas.

Laikyti juos

- 3 ir 4 būgnai ant tinklelio yra „laikyti juos“ būgnai. Kai simbolis „gauti juos“ ir (arba) piniginis prizas atsiduria bet kuriame iš „laikyti juos“ būgnų, bus suaktyvinti „laikyti juos“ būgnai ir bus apdovanoti 3 pakartotiniai sukimai.
- Likę pakartotiniai sukimai rodomi širdies skaitiklyje.
- Simbolis, kuris suaktyvino „laikyti juos“ būgnus, išliks tinklelyje iki paskutinio pakartotinio sukimo pabaigos.
- Papildomi simboliai ir (arba) piniginiai prizai, gauti pakartotinio sukimo metu, taip pat bus užrakinti ir liks tinklelyje iki paskutinio pakartotinio sukimo pabaigos.
- Piniginiai prizai ir jų simboliai bus aktyvuoti kiekvieną kartą pakartotinai sukdami.
- Per 3 pakartotinius sukimus yra galimybė pasiekti širdies simbolį, kuris suteiks pakankamai papildomų pakartotinių sukimų, kad visiškai užpildytų širdies skaitiklį.

Atvesti juos premijos funkcija

- Aktyvavus šią premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų, pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukami 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti „gauti juos“ simbolius, nemokamų sukimų simbolius ir piniginius prizus.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus. 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 6 papildomus sukimus.

Laikyti savo draugus arti premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Šiame papildomame lošime gauti piniginiai prizai lieka tinklelyje, kol juos atrenka simbolis „Gauti juos“.
- Ir surinkti piniginiai prizai, ir simbolis „Gauti juos“ išsisuks kito sukimo pradžioje.
- Kai tinklelyje yra visa eilė arba pilnas piniginių prizų būgnas, eilutė arba būgnas bus automatiškai renkamas, net jei tinklelyje nėra simbolio gauti juos, ir jie išsisuks kito sukimo pradžioje.
- Jei tinklelyje yra vienas ar daugiau simbolių „Gauti juos“, jie taip pat atsiims piniginius prizus atskirai.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus. 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 6 papildomus sukimus.

Laikyti savo gudruolius dar arčiau premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Šio papildomo lošimo mechanika yra tokia pati kaip ir palaikymo draugams premija.
- Be to, 3 piniginiai prizai ir 1 simbolis „Gauti juos“ garantuojami kiekvieno sukimo metu.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti papildomą lošimą. Kaina: 3x statymas

- Fantastiški funkcijų sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent 1 „Gauti juos“ simbolį ir 1 piniginio prizo simbolį. Kaina: 40x statymas
- Atvesti juos: 10 nemokamų sukimų su piniginiais prizais ir „Gauti juos“ simboliais. Kaina: 100x statymas
- Laikyti savo draugus arti: 10 nemokamų sukimų su lipniais piniginiais prizais. Kaina: 200x statymas
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Likimo žiedas („Orb of Destiny“)

2051. Likimo žiedas („Orb of Destiny“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Būrėja

- Būrėja yra išplėstas laukinio daugiklio būgnas, kuris, išsuktas, rodo 1–3 daugiklius būgno apačioje.
- Bendras daugiklių skaičius gali būti padidintas išsukus rutulio simbolius, iki ne daugiau kaip 5 daugiklių kiekvienai būrėjai.
- Kai būrėja yra laimėjimo derinio dalis, laimėjimas padauginamas iš daugiklio, esančio būrėjos būgno apačioje.
- Jei į tą patį laimėjimo derinį įtraukta daugiau nei viena būrėja, jų daugikliai pirmiausia sumuojami ir tada pritaikomi laimėjimui.
- Apskaičiavus visas esamas laimėjimo kombinacijas, apatinis daugiklis pašalinamas iš visų būrėjų būgnų tinklelyje, neatsižvelgiant į tai, ar jie buvo laimėjimo derinio dalis, ar ne.
- Jei bent vienai būrėjai dar liko daugiklių, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu visos būrėjos, kurios vis dar turi daugiklius, lieka tinklelyje.
- Visi būrėjų būgnai, kuriose nėra likusių daugiklių, pašalinami kartu su likusiais simboliais.
- Tai kartojasi tol, kol visi būrėjų būgnai bus pašalinti iš tinklelio.

Likimo rutulys

- Kai nukrenta rutulio simbolis, jis atskleidžia skaičių nuo 1 iki 3 ir prideda daugybę atsitiktinių daugiklių prie visų būrėjų būgnų tinklelyje.

Būrėjos nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Šioje premijoje visi būrėjos būgnai prasideda nuo mažiausiai 2 daugiklių.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų sklaidos simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus. 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Ateities turtų nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.

- Šioje premijoje visi būrėjos būgnai prasideda nuo maksimalių galimų 3 daugiklių.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų sklaidos simbolius funkcijos metu suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Specialūs simboliai

- Būrėjos būgnai išmokų lentelėje pakeičia kitus mokėjimo simbolius.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Fortūnos palankumo funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 1 būrėjos būgnas. Kaina: 50x statymas.
- Būrėjos nemokami sukimai: aktyvuojama būrėjos nemokamų sukimų premiją. Kaina: 100x statymas.
- Ateities turtų nemokami sukimai: aktyvuoja ateities likimo nemokamų sukimų premijos funkciją. Kaina: 200x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Niekingas („Rotten“)

2052. Niekingas („Rotten“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 35 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sukeitimo sukimai

- Išsukus jungiklio sklaidos simbolį, aktyvuojami jungiklio sukimai.
- Sukeitimo sukimai yra specialus pakartotinių sukimų tipas, kai pasirinkti simboliai (1–9) pakeičiami daugiausiai uždirbančiu lošimo simboliu arba laukiniais simboliais.
- Ši funkcija gali suteikti 1–10 pakartotinių sukimų.
- Nustačius naują jungiklio simbolį funkcijos metu, bus pridėta daugiau simbolių, kuriuos reikės pakeisti, ir bus suteikta papildomų pakartotinių sukimų.
- Pakeičiantis simbolis ir likęs jungiklio apsisukimų skaičius esamame rinkinyje rodomas viršutiniame dešiniajame tinklelio kampe.
- Simboliai, kurie bus pakeisti, rodomi centre virš tinklelio.
- Pasibaigus esamam Sukeitimo sukimų rinkiniui, pasirinkti pakeisti simboliai nustatomi iš naujo.
- Jei papildomas lošimas suaktyvinamas, kai aktyvūs Sukeitimo sukimai, dabartinis Sukeitimo sukimų rinkinys bus baigtas prieš pradedant papildomus žaidimus.

Išprotėjęs mokslininkas

- Išsukus 3 mokslininko sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, aktyvuojamas pamišusio mokslininko premijos lošimas, kuris apdovanoja 10 nemokamų sukimų.

- Naudojant šią premiją, yra didesnė tikimybė, kad jungiklio simbolis suaktyvins jungiklio sukimų funkciją nei pagrindiniame lošime.
- Vienu metu funkcijoje patekus į 3 viso perėmimo sklaidos simbolius, dabartinio sukimo pabaigoje suaktyvinamas viso perėmimo premijos lošimas ir iš naujo nustatomas likusių nemokamų sukimų skaičius iki 10 sukimų.

Visiškas perėmimas

- Išsukus 3 visiško perėmimo sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime arba pamišusio mokslininko premijos lošime, aktyvuojamas visiško perėmimo premijos lošimas, kuris apdovanoja 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant šią premiją, yra didesnė tikimybė, kad jungiklio simbolis suaktyvins Sukeitimo sukimų funkciją, nei pagrindiniame lošime, o visi pasirinkti simboliai, kuriuos reikia pakeisti, išsaugomi palaipsniui, o tai reiškia, kad jie nenustatomi iš naujo po kiekvieno jungiklio sukimų rinkinio.
- Surinkus juos visus, ekranas visiškai užpildomas daugiausiai išmokančiu arba laukiniu simboliu.
- 3 visiško perėmimo simboliai tuo pačiu metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijos pirkimas

Už lošime nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali pirkti lošime esančius premijinius lošimus. Nusipirkta premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

UAB Žudikai („Slayers Inc“)

2053. UAB Žudikai („Slayers Inc“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Žudikų dvikovos būgnai

- Išsisukęs VS simbolis išsiplės, jei išplėtus taps laimėjimo dalimi.
- Suaktyvinus, jis išsiplės, kad apimtų visą būgną ir parodys du žudikus su skirtingais daugikliais.
- Vyks dvikova, o išgyvenusio žudiko daugiklis bus pritaikytas visam būgnui. Šiuo metu visas būgnas taip pat virsta laukiniu.
- Jei daugiau nei viena dvikova yra to paties laimėjimo dalis, vertės pirmiausia bus sudedamos, o tada padauginamos iš eilės laimėjimo.
- Galimos daugiklio reikšmės yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Jei ant kiekvieno būgno išsukama po vieną VS simbolį, kad būtų uždengtas visas tinklelis, tinklelis bus traktuojamas kaip visiškai laukinis.
- Kiekvienas būgnas vienu metu gali išsukti tik vieną VS simbolį.

Sindikato iškilimo premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama sindikato premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Šioje papildomoje funkcijoje yra didesnė tikimybė pasiekti VS simbolį.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Laukinių žudikų premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama Laukinių žudikų premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Ši premija palaiko pagrindinio lošimo mechaniką. Be to, yra galimybė suaktyvinti pjaustytuvo mechaniką, kai tik atsiranda VS simbolis.
- Pjaustytuvo mechanika atsitiktinai pasirinktoje tinklelio eilutėje pridės visą laukinių simbolių eilę.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Vieno žudiko, kuris nužudys juos visus, premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama vieno žudiko, kuris nužudys juos visus premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Ši papildoma funkcija palaiko laukinių žudikų premijos mechaniką. Be to, žudiko dvikovos būgnų mechanika ir pjaustytuvo mechanika garantuotai suaktyvės kiekvieno sukimo metu.

Geriausia premija

- Išsukus geriausios premijos sklaidos simbolį tuo pačiu metu, kaip ir reikiamas nemokamų sukimų sklaidos simbolių kiekis pagrindiniame lošime, aktyvuojamas geriausios premijos funkcijų versijos:
- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius ir geriausios premijos simbolį, aktyvuojamas geriausias sindikato iškilimas.
- Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius ir geriausios premijos simbolį, aktyvuojami geriausi laukiniai žudikai.
- Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius ir geriausios premijos simbolį, aktyvuojamas geriausias vienas žudikas, kuris nužudys juos visus.
- Geriausiose papildomų funkcijų versijose iš eilės žaidžiami trys papildomos funkcijos raundai.
- Gautas kiekvieno turo laimėjimas išsaugomas rezultatų suvestinėje už tinklelio ribų.
- Trečio ir paskutinio lošimo pabaigoje žaidėjui suteikiama didžiausia vertė iš rezultatų lentelės.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Geriausias premijos simbolis gali būti rodomas tik pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų simboliai neatsiranda vieno žudiko, kuris nužudys juos visus. Premijos funkcijoje.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, aktyvuoti vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.

- Dvikovos funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 2 VS simboliai. Kaina: 60x statymas.
- Bėdų trio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 VS simboliai. Kaina: 110x statymas.
- Sindikato iškilimas: šis papildomas lošimas yra kupinas VS simbolių. Kaina: 100x statymas.
- Laukiniai žudikai: nusileidę VS simboliai turi galimybę suaktyvinti pjaustytuvo mechaniką. Kaina: 200x statymas.
- Geriausias sindikato iškilimas: nusipirkus 3 premijos žaidimus už 2 kainą pasiliekamas geriausias rezultatas. Kaina: 200x statymas.
- Geriausi laukiniai žudikai: nusipirkus 3 premijos žaidimus už 2 kainą pasiliekamas geriausias rezultatas. Kaina: 400x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Audrų nukalti („Stormforged“)

2054. Audrų nukalti („Stormforged“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

Portalai į Muspelheimą

- Laukiniai portalai plečiasi taip lyg jie būtų bent vieno laimėjimo derinio dalis.
- Surturo simbolio ranka sukuria portalą, nuplėšdama žemyn ir sunaikindama visus laukinius ar lobių skrynios simbolius savo kelyje.
- Jei besiplečiantis portalas sunaikina laukinį lauką, visam portalui taikomas vienas iš šių daugiklių: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Daugikliai paveikia visas laimėjimo eilutes, kurios eina per portalą; jei laimėjimo eilutė eina per daugiau nei vieną portalą, jų daugiklio reikšmės sumuojamos prieš taikant laimėjimui.
- Jei besiplečiantis portalas sunaikina lobių skrynią, pagal lošėjo statymą įteikiamas piniginis prizas.
- Galimi prizai: 5, 10, 15, 20, 25,50, 75, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1000, 1500, 2000, 2500 kartų didesnis už statymą
- Jei ir laukinė, ir lobių skrynia yra to paties besiplečiančio portalo dalis, laukinis daugiklis taip pat bus pritaikytas piniginiam prizui iš lobių skrynios.

Premijų funkcijos

Surturo kerštas

- Funkcija aktyvuojama pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukant 3+ Surturo simbolius.
- 3 Surturo simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 Surturo simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų; 5 Surturo simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
- Šis premijos lošimas sujungia portalus į Muspelheimo mechaniką su lipniais laukais.
- Pirmasis laukinis simbolis, kuris patenka į kiekvieną būgną, tampa lipnus likusiai premijos daliai.
- Ant kiekvieno būgno gali patekti tik vienas laukinis simbolis.

- Siekiant užtikrinti, kad portalai nebūtų užblokuoti ir nepatektų į lipnius laukinius laukelius, laukiniai laukeliai negali patekti į viršutinę eilutę.
- Visi laukiniai laukeliai, kurie buvo matomi, kai buvo suaktyvinta premija, yra perkeliami iš pagrindinio lošimo į premiją, o tada prilimpa, skaičiuojant kaip prilipusį lauką būgne, kuriame jie yra.
- Vietoj Surturo rankos portalus šiame premijos lošime įjungia šalčio kardo simbolis.
- Lobių skrynios taip pat atsiranda šioje premijos funkcijoje ir gali būti derinamos su lipniais laukiniais ir įprastais laukiniais simboliais, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Šią premiją taip pat galima įsigyti kaip Surturo įniršį (jei įmanoma), kuri garantuoja bent 12 nemokamų sukimų ir 1 lipnų laukinį lošimą iš pagrindinio lošimo.

Audros kariai

- Funkcija aktyvuojama pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukant 3+ vikingų simbolius.
- 3 vikingų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 vikingų simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų; 5 vikingų simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
- Šiame premijos lošime yra visiškai išplėsti laukinės audros būgnai su daugikliais.
- Toro plaktuko simboliui atsidūrus ant būgno, jis sukurs audros būgną, kuris išsiplės ir užims visą būgną.
- Audros būgnai visada yra laukiniai, o sukurti išlieka visą likusį premijos laikotarpį.
- Kiekvieno paskesnio sukimosi metu kiekvienas audros būgnas arba atskleidžia vieną iš trijų toliau nurodytų tipų karių vikingų, arba užpildo siautėjančia audra.
- Kariai vikingai duoda daugiklį audros būgnui, kur jie pasirodo, o tai paveikia visas laimėtas eilutes, kurios praeina per būgną.
- Jei laimėjimo linija eina per daugiau nei vieną audros būgną, daugikliai bus sumuojami prieš taikant laimėjimą.
- Galimos sukčiaus daugiklio reikšmės yra: 2x, 3x, 4x, 5x
- Galimos skydo mergelės daugiklio reikšmės yra: 6x, 7x, 8x, 9x, 10x
- Galimos Berserkerio daugiklio reikšmės yra: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Kai audra pasirodo audros būgne, ji neleidžia kariui vikingui pasirodyti tame audros būgne dabartinio sukimo metu.
- Kai audra užgęsta prasidėjus kitam sukimui, būgnas, kuriame ji pasirodė, pastumiamas vienu žingsniu į kairę.
- Jei iš karto kairėje nuo stumiamojo yra kitas audros būgnas, jis taip pat stumiamas, o tai savo ruožtu gali nustumti kitą šalia esantį audros būgną į kairę ir pan.
- Audros būgnas nejudės, jei kairėje nebus tuščios vietos, į kurią jį būtų galima įstumti.

Sukimų funkcija

- Šiame lošime siūlomos 3 skirtingos sukimų funkcijos parinktys, jei jos yra:
- Premijų medžioklės sukimų funkcija: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę aktyvuoti premijos lošimą.
- 2 Surturo sukimų funkcijos rankos: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 2 Surturo simbolių rankos.
- 3 Surturo sukimų funkcijos rankos: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 3 Surturo simbolių rankos.

Dzeusas („Ze Zeus“)

2055. Dzeusas („Ze Zeus“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Super kaskados

- Kiekvieną kartą, kai atsiranda laimėjimo derinys, visi įprasti mokėjimo simboliai, kurie buvo laimėjimo derinio dalis, taip pat bus pašalinti iš tinklelio, o nauji simboliai iškris, kad užpildytų tuščias vietas.

Laimėti dėl laimėjimo

- Įvykus laimėjimo deriniui, už laimėjusių simbolių esantys langeliai bus paryškinti kaip dieviški kvadratai.
- Jei tinklelyje yra Dzeuso ranka, ji suaktyvins visus dieviškuosius kvadratus, kai visi laimėjimai bus baigti.
- Suaktyvinti dieviškieji kvadratai atskleidžia bronzines, sidabrines ar auksines monetas ir turi galimybę parodyti turtų indą arba Dzeuso simbolius.
- Visos monetos yra piniginiai prizai, išmokami kaip statymo kartotinis.
- Bronzinės monetos gali turėti šias reikšmes: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x
- Sidabrinės monetos gali turėti šias reikšmes: 5x, 10x, 15x, 20x
- Auksinės monetos gali turėti šias reikšmes: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x
- Po to, kai visi simboliai bus atskleisti, bet koks Dzeuso simbolių sujungimas suaktyvins ir padaugins visas monetas arba esamus turto simbolius gretimuose kvadratuose su viena iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10.
- Turtų simbolių laivas bus aktyvuotas po to, kai bus atskleistos visos monetos ir bus suaktyvinti visi Dzeuso simboliai.
- Turto simbolių indas surenka visų monetų ir kitų turto simbolių vertes ir saugo jų bendrą vertę. Turto simbolių laivas aktyvuoja iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę.
- Po to, kai suaktyvėja paskutinis turtų indas dabartiniame tinklelyje, visi kiti dieviški kvadratai vėl suaktyvės, kad atskleistų naujus simbolius, o aukščiau aprašytas procesas kartojasi.
- Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai bus baigti, visos monetos ir turto simboliai bus sudėti ir padauginti iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.

O jei Dzeusas būtų vienas iš mūsų? Premijos funkcija

- Šis premijos lošimas aktyvuojamas su 8 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje premijoje visi dieviškieji kvadratai lieka paryškinti tarp sukimų, kol juos suaktyvina Dzeuso simbolio ranka.
- Vienu metu gaunant papildomus nemokamų sukimų simbolius premijos lošime suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai + 2 nemokami sukimai;
- 3 nemokami sukimai + 4 nemokami sukimai.
- Vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, premija atnaujinama į Dzeusai perimk vairą premiją ir suteikiami +4 nemokami sukimai.

Dzeusai perimk vairą premijos funkcija

- Šis premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.

- Šioje premijoje visi dieviškieji kvadratai išlieka paryškinti per visą premiją, net ir suaktyvinus Dzeuso simbolio ranką.
- Vienu metu gaunant papildomus nemokamų sukimų simbolius premijos lošime suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai + 2 nemokami sukimai;
- 3 nemokami sukimai + 4 nemokami sukimai.

Dzeusas gali būti superžvaigždė papildoma funkcija

- Šis premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje premijoje visi dieviškieji kvadratai išlieka paryškinti per visą premiją, net ir suaktyvinus Dzeuso simbolio ranką.
- Dzeuso simbolio ranka garantuotai nusileis po kiekvieno nemokamo šios premijos sukimo.
- Be to, šioje premijoje nėra bronzinių monetų.
- Šios premijos negalima įsigyti naudojant premijos pirkimo funkciją.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje,

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins premijų lošimą. Kaina: 3x statymas.
- Galingi funkcijų sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks Dzeuso simbolio ranka. Kaina: 50x statymas.
- O jei Dzeusas būtų vienas iš mūsų?: aktyvuoja, O jei Dzeusas būtų vienas iš mūsų premijos funkciją. Kaina: 100x statymas.
- Dzeusai permik vairą: aktyvuoja Dzeusai permik vairą premijos funkciją. Kaina: 250x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Ultra sprogimas („Ultra Burst“)

2056. Ultra sprogimas („Ultra Burst“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €90 000

Taisyklės:

- Ultra sprogimas yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis bei turi 5 mokėjimo linijas.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
-
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Ultra sprogimo laukinis simbolis

- Ultra sprogimo laukinis simbolis gali atrasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laimėjimas su Ultra sprogimo laukiniu simboliu aktyvuos ultra sprogimo funkciją.
- Kai ultra sprogimo funkcija yra aktyvuota, lošimo automato lošimas pasikeis nuo 5 mokėjimo eilučių iki 243 laimėjimo būdų.
- Funkcijos metu visi simboliai iš laimingos kombinacijos išnyks, palikdami vietos pakartotiniam sukimui su didesniu daugikliu.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol negaunamas laimėjimas arba, kai pasiekiamas maksimalus daugiklis.
- Daugiklis padidėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu iki kol pasiekiamas maksimalus x5 daugiklis.

Luksoro sargybiniai („Guardians of Luxor“)

2057. Luksoro sargybiniai („Guardians of Luxor“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €50 650

Taisyklės:

- Luksoro sargybiniai yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 30 mokėjimo linijų bei nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Anubio simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat siūlo laimėjimą lygų sukimo kainai, be reikalavimo, kad būtų laimėjimo linijoje.
- Gavus nuo 3 iki 9 super 5 žvaigždžių simbolių, statymas padauginamas 100 kartų.
- Gavus 3, 4 arba 5 super 5 žvaigždžių simbolius, statymas padauginamas 200 kartų.

Šventas skarabėjas

- Skarabėjo simbolis atsiranda tik centriniame būgne ir užima iki trijų pozicijų būgne.
- Kai šis simbolis pilnai pasirodo sukime ir užpildo visą būgną - suteikia galimybę patekti į švento skarabėjo funkciją.
- Kai skarabėjo simbolis pasirodo, jis virsta į 3 šventus skarabėjus, kurie išlieka savo vietoje ir suteikia 3 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas skarabėjas išlieka savo vietoje ir atstato skaičiuoklę į 3 sukimus. Funkcija baigiasi, kai yra panaudojami visi sukimai arba, kai visos pozicijos būgnuose turi skarabėjus.
- Švento skarabėjaus funkcijos metu galima gauti mažą, didelį ir didįjį laimėjimus.
- Kuomet ši funkcija yra baigta, visos skarabėjų vertės yra kartu sudedamos.
- Skarabėjai su maža arba didele verte yra lygiaverčiai jų atitinkamų laimėjimų vertei. Jeigu visos pozicijos būgnuose turi skarabėjaus simbolį, bus suteiktas didysis laimėjimas.
- Mažas, didelis ir didysis laimėjimai nėra laikomi progresyviais laimėjimais, nes jų vertei įtakos neturi ankstesnis lošėjo lošimas ar kas nors kitas.

Ozyrio laukinis pakartotinis sukimas

- Jis pasirodo centriniame būgne ir išsiplėsdamas užima visą būgną bei tampa laukiniu simboliu.
- Tada jis nejuda ir pradeda pakartotinį sukimą ant kitų būgnų.

Rato funkcija

- Rato simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Trys rato simboliai suteikia galimybę Rato sukimui.
- Laimėjimas, gautas ant rato, padaugina funkciją suaktyvinusios linijos kainos vertę.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Jeigu išsukami tris Anubio simboliai, aktyvuosis nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų suma ir visų šios funkcijos laimėjimų daugiklis nustatomas pagal ankstesnio mini lošimo rezultatą.
- Šios funkcijos metu, visi gauti laimėjimai yra padauginami iš daugiklio gauto ankstesniame mini lošime.
- Šios funkcijos metu, gavus tris Anubio simbolius, gaunama tiek pat papildomų sukimų, kiek buvo gauta mini lošime, kuris suaktyvino dabartinę funkciją, iš viso iki 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be auksinių sklaidos ar rato simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Degantis čili („Burning Chilli“)

2058. Degantis čili („Burning Chilli“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €133 534,80

Taisyklės:

- Degantis čili yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 25 laimėjimo linijas bei nemokamų sukimų funkciją.
- Žaisti mygtukas pradės sukimą su 25 mokėjimo eilutėmis pasirinktu statymo dydžiu.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai apskaičiuojami remiantis iš eilės einančių simbolių kombinacijomis iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus pinjatos simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- 4-14 simboliai atsitiktinai pranyksta, jeigu atsiranda vienas arba daugiau pinjatos simbolių.
- Jeigu sukimas susieja 4 arba daugiau pakartotinių sukimų, aktyvuojama nemokamų sukimų Funkcija.
- Kiekvienas nelaimėtas sukimas pridės procentą į progresyvų matuoklį, kuris po truputį pildosi.

- Jeigu pilnai užpildomas progresyvus matuoklis, aktyvuosis jelapeno mini lošimo funkcija.

Jelapeno mini lošimas

- Iš viso yra 3 žali jelapeno simboliai. Kiekvienas iš jų suteikia laimėjimą pagal laimėjimo lentelę.
- Žali jelapenai išlieka savo vietoje funkcijos metu ir suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Kiekvienas simbolis su papildomu žaliu jelapenu išliks savo vietoje ir atstatys skaičiuoklę į 3 sukimus.
- Funkcija pasibaigs, kai pasibaigs sukimai arba visos pozicijos būgnuose bus užpildytos žaliais jelapenais.
- Kai pasirodys raudonas jelapenas, daugiklis bus pridėtas prie bendro daugiklio.
- Raudonas jelapenas tuomet išnyks ir bus suteiktas papildomas nemokamas sukimas (jeigu nepasirodė žalias jelapenas ir neatstatė sukimų skaičiuoklės iki 3).
- Lošimo pabaigoje, laimėjimai iš žalių jelapenų bus padauginami bendru daugikliu.
- Jeigu visos pozicijos būgnuose turi žalius jelapenas, gaunamas didysis laimėjimas.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas pagal pakartotinio sukimo skaičių, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Jeigu sukimas aktyvuoja 4 arba daugiau pakartotinių sukimų šioje funkcijoje, pridedami Papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, bus daugiklių sąrašas. Pakartotinis sukimas aktyvuosis, kai bus suteikiamas laimėjimas.
- Kiekvienas pakartotinis sukimas pašalins daugiklį, Pradedant nuo žemiausio sąraše.
- Kai pakartotinių sukimų seka pasibaigs, bendra sukaupta suma, kuri buvo laimėta, bus atsitiktinai padauginta iš vieno iš sąraše likusių daugiklių.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir Sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Du Afrikos karaliai („2 Kings of Africa“)

2059. Du Afrikos karaliai („2 Kings of Africa“) – tai 6x5 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €116 340

Taisyklės:

- Du Afrikos karaliai yra lošimo automatas su 6 būgnais ir 5 eilėmis, taip pat turi nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.

- Laimėjimai pasiekiami sujungus 5 arba daugiau tokius pačius simbolius, kai jie vienas kitą liečia vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.

Matuokliai

- Iš viso yra 5 matuokliai: dramblys, papūga, leopardas, liūtas ir gorila.
- Kiekvieną kartą, kai laimima su vienu iš šių simbolių, atitinkamas matuoklis bus užpildytas simbolių suma, kuri buvo laiminčioje kombinacijoje.
- Laukinis simbolis nėra įskaičiuojamas į matuoklių užpildymą. Kuomet 9 vietos matuoklyje yra užpildytos, aktyvuosis atitinkama funkcija.
- Įmanoma užpildyti matuoklį daugiau nei kartą ir tokiu atveju atsiras mažas balionas, kuriame matysis skaičius, kiek kartų matuoklis yra užpildytas.
- Jeigu vienu metu užsipildo daugiau nei vienas matuoklis, funkcijos pasileis pagal šį išsidėstymą: dramblys, papūga, leopardas, liūtas ir gorila. Matuokliai atsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.

Dramblys

- Vienas iš simbolių bus paleistas (neįskaitant laukinių ir lipnių laukinių simbolių) kartu su daugikliu.
- Kiek kartų šis simbolis pasirodys būgnuose, tokio dydžio bus daugiklis. Visi šie daugikliai bus sudedami, suformuojant didįjį daugiklį, kuris bus naudojamas padauginant statymą.

Papūga

- 3x3 papūgų laukelis pasirodys būgnuose, pakeičiantis bet kuriuos esamus simbolius (išskyrus laukinius simbolius) naujais tokio paties tipo simboliais.

Leopardas

- 4 lipnūs laukinis simboliai atsiras būgnuose.
- Kiekvienas lipnus laukinis simbolis turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą, kai jie yra įtraukiami į laimėjimą, praranda po vieną gyvybę.
- Kai išnaudojamos visos 3 gyvybės, simbolis išnyksta.

Liūtas

- Pirmi 2 simboliai būgne yra pakeičiami laukiniai simboliai ir dar 6 yra pridedami į viršutines eilių pozicijas, kurios dar nėra matomos. Šie simboliai nukrenta, kai laimima sėkmingos kaskados metu.
- Jeigu viena iš pozicijų, kuri turi būti pakeista yra jau užimta su lipniu laukiniu simboliu, vienas iš laukinių simbolių bus sunaudojamas, bet jis nepakeis simbolio.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Užpildžius gorilos matuoklį, pasileis nemokamų sukimų funkcija su 12 sukimų.
- Liūto ir gorilos matuokliai neatsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Jeigu užpildomas gorilos matuoklis vieną kartą, visas laimėjimas nemokamų sukimų funkcijos metu bus padaugintas iš 2. Šis daugiklis padidės 1 kartu kiekvieną kartą, kai užpildomas matuoklis.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.

- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tokios pačios vertės statymu, kuriuo ir buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 10 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras Laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 10 kartų didesnį už statymo sumą laimėjimą.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuką tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Ra sargybinis („Guardian of Ra“)

2060. Ra sargybinis („Guardian of Ra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €68 883,30

Taisyklės:

- Ra sargybinis yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 30 mokėjimo linijų bei nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus vabalo simbolį, monetos ir rato simbolius.
- Užrakintos auksinės monetos ir užrakinto auksinio rato simboliai išlieka savo vietose būgnuose 3 pakartotiniams sukimams.
- Šie simboliai išlieka būgnuose, bet neblokuoja mokėjimo eilučių. Simboliai, kurie iškrenta už užrakintų auksinių simbolių yra rodomi, kai krenta ir įvertinami už laimėjimus tame sukime.
- Iš viso yra keturios skirtingos monetų rūšys, dvi sklaidos laimėjimo monetos ir dvi rato Monetos.
- Surinkus 6 monetų simbolius, tokios pačios arba skirtingų rūšių, patenkama į užrakintų sukimų funkciją.
- 3 pakartotiniai sukimai yra suteikiami, kurių metu kiekvienas papildomas monetos simbolis atsirandantis būgnuose atstato pakartotinių sukimo skaičiuoklę iki 3.
- Funkcija pasibaigs, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba, kai visos 15 pozicijų būgnuose yra užpildytos monetų simboliais.
- Pakartotinių sukimų skaičiuoklė gali atsitiktiniai atsistatyti pakartotinio sukimo pabaigoje.
- Surinkus 15 monetų simbolių bus suteiktas didysis prizas.
- Rato simboliai, kurie atsiranda užrakintų simbolių funkcijos metu suteikia sukimus ant užrakintų sukimų rato, kai funkcija baigiasi ir prieš suskaičiuojant laimėjimą.
- Kai yra panaudojami visi rato sukimai, kiekvienas gautas laimėjimas pasirodys atitinkamoje rato monetoje ir bendras gautas laimėjimas bus suskaičiuotas.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- 3 arba daugiau vabalų simboliai bet kurioje pozicijoje skirtinguose būgnuose aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Funkcijos metu, jeigu gaunami 3 arba daugiau vabalo simboliai, bus suteikti Papildomi 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, kai kurie mažos, vidutinės ir aukštos vertės simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali būti laukiniai simboliai. Užrakintų sukimų funkcija yra pasiekiama šios funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir Sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Medūzos medžioklė („Medusa Hunt“)

2061. Medūzos medžioklė („Medusa Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €79 875

Taisyklės:

- Medūzos medžioklė yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 25 mokėjimo linijas bei nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekviena laiminga kombinacija išliks savo vietoje ir pradės pakartotinį sukimą.
- Nauji simboliai, kurie suteiks arba padidins laimėjimą, taip pat išliks savo vietoje ir pradės naują pakartotinį sukimą. Šis procesas tęsis tol, kol nebebus naujų laimingų kombinacijų. Tuomet bus atliktas išmokėjimas ir sukimas pasibaigs.
- Kiekvienas pakartotinis sukimas taip pat vienu žingsniu padidins daugiklio matuoklį. Laimėjimai iš sukimo bus padidinti daugikliu.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Trys premijos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos metu, laukinis simbolis išliks savo vietoje antrame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su pagerintu daugiklio matuokliu.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be premijos simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir Sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Dzeuso milijonas („Million Zeus“)

2062. Dzeuso milijonas („Million Zeus“) – tai 6x10 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Dzeuso milijonas yra lošimo automatas su 6 būgnais ir 10 eilių, turi milijoną laimėjimo būdų ir nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai apskaičiuojami remiantis iš eilės einančių simbolių kombinacijomis iš kairės į dešinę.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.
- Griaustinio simboliai bus kaupiami progreso juostoje už kiekvieną nelaimėtą sukimą.
- 0,12% visos kainos už kiekvieną nelaimėtą sukimą taip pat bus įtraukta į progreso juostą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus premijos ir griaustinio simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis Sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.

Dzeuso mini lošimas

- Jeigu pilnai užpildomas progresyvumo matuoklis, aktyvuosis Dzeuso mini lošimo Funkcija.
- Pradžioje bus suteikti 3 sukimai ir 5 laimėjimo simboliai, atsitiktinai išdėstyti Visuose būgnuose.
- Bet kuris naujas laimėjimo simbolis, kuris nusileis būgne išliks savo vietoje ir iš naujo pakartos sukimą.
- Šio lošimo pradžioje bus pasiekiami 5 būgnai ir 3 eilės.
- Lošimo metu, prie laimėjimų papildomai gali nukristi specialūs simboliai.
- Reikia gauti 3 tos pačios rūšies simbolius, kad būtų gautas patobulinimas.
- Raktai atrakina iki 3 papildomų eilučių.
- Specialūs vertės didinimo simboliai padidins būgnuose fiksuojamų laimėjimų vertę.
- Širdies simboliai suteikia papildomą sukimą.
- Specialūs daugiklio simboliai padidina daugiklio lygį.
- Šie specialūs simboliai taip pat iš naujo atstato širdies skaičiuoklę, kai jie nusileidžia ant būgnų.
- Lošimas pasibaigs, kai nebeliks sukimų arba, kai visi būgnai bus pilnai užpildyti.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Reguliaraus sukimo metu, 5 arba daugiau sujungti pakartotiniai sukimai aktyvuos „nemokamų sukimų premijos funkciją“. Kiekvienas premijos simbolis gautas sukimo metu, skaičiuojamas kaip papildomas persukimas, kai sprendžiamas patekimas į „nemokamus sukimus“.
- Pradinių nemokamų sukimų skaičius nustatomas pagal bendrą prijungtų pakartotinių sukimų skaičių, kurį suaktyvino sukimas, dėl kurio aktyvavosi ši funkcija.

- Iš pradžių yra 10 nemokamų sukimų, kurie daugiausiai gali padidėti iki 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu atsiras specialus būgnas, kuris aktyvuojamas su kiekvienu sukimu. Šis būgnas turi daugiklius ir papildomus nemokamus sukimus.
- Jei specialus būgnas suteikia daugiklį, tai bus taikoma laimėjimui, gautam iš to Sukimo.
- Jei specialus būgnas suteikia papildomų nemokamų sukimų, jie bus pridėti prie esamos funkcijos nemokamų sukimų skaičiuoklės.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.
- Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 12 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 4 nemokami sukimai.
- Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 12 kartų didesnį už statymo sumą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Maksimalus laimėjimas nemokamų sukimų funkcijos metu yra 10 000 kartų didesnis už statymą, kurio metu aktyvavosi funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

20 super žvaigždžių („Super 20 Stars“)

2063. 20 super žvaigždžių („Super 20 Stars“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €99 999,75

Taisyklės:

- 20 super žvaigždžių yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis, kuris turi 30 mokėjimo linijų ir nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Premijos simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat siūlo laimėjimą lygų sukimo kainai, be reikalavimo, kad būtų laimėjimo linijoje.
- Gavus nuo 3 iki 9 super 5 žvaigždžių simbolių, statymas padauginamas 100 kartų.
- Gavus 3, 4 arba 5 super 5 žvaigždžių simbolius, statymas padauginamas 200 kartų.

Kristalo simboliai

- Švytinti žvaigždė apatinėje būgnų dalyje paleis kristalo simbolio funkciją.
- Pirmoji švytinti žvaigždė nurodo būgną, kuriame simbolis taps Išsikristalizavusiu.
- Kai būgnais baigs kristi, dešinėje pusėje atsitiktinai gali užsidegti žvaigždė. Ši žvaigždė nurodo pasirinktą eilutę, kurioje simbolis bus kristalizuotas.
- Užsidegus dviem žvaigždėm, būgnų kairėje atsiras skydelis su daugikliais.

- Simbolis eilutės ir būgno susikirtimo vietoje, kurią identifikuoja švytinčios žvaigždės, bus paverstas kristalo simboliu.
- Tada visi kiti to paties tipo simboliai taip pat išsikristalizuos, transformuos ir suteiks laimėjimus, net jei jų nėra laimėjimo linijoje.
- Po to, kai visi tie patys simboliai bus transformuoti pirmos kristalizacijos metu, šoniniame skydelyje bus atsitiktinai parinktas daugiklis, kuris vėliau bus pritaikytas laimėjimui iš kristalo simbolių.
- Išsikristalizuoti simboliai suteiks laimėjimų bet kurioje žaidžiamų linijų pozicijoje, atsižvelgiant į laimėjimų lentelę.

Super 15 progreso juosta

- Kiekvienas nelaimėtas sukimas bus pridėtas į progreso juostą. Taip pat, kiekvieną kartą, kai sukimas nesuteiks laimėjimo, 0,075% visos sukimo vertės bus pridėtas į progresyvaus laimėjimo sumą.

Žvaigždžių sintezės mini lošimas

- Po 135 nelaimėtų sukimų, progreso juosta užsipildo ir suteikia žaidėjui galimybę patekti į žvaigždžių susijungimo mažąjį žaidimą. Lošiama suma bus tokia, kokia buvo sukaupta progresyvaus laimėjimo sumoje.
- Iš pradžių gaunami 3 sukimai ir 7 super 15 simboliai su mažiausia laimėjimo verte, atsitiktinai sudėti į būgnus.
-  simbolis gali pasirodyti būgnuose. Jei taip atsitiks, jis suksis ir išliks fiksuotas viso mini lošimo metu.
- Jei bent vienas  sukimo metu pasirodys simbolis, likusių sukimų skaičius grįš į 3.
- Po kiekvieno sukimo  simboliai susijungs geriausiu įmanomu būdu ir sudarys derinį su didžiausiu mokėjimu.
- Kiekvienas  simbolis gali būti sujungtas tik vieną kartą per kiekvieną sukimąsi.
- Kiekvienam sujungimui rodoma suma yra jo pradinė vertė, padauginta iš sukauptos laipsniškos sumos.
- Kai mini lošimas bus baigtas, visų sujungimų rodomos sumos bus sujungtos, kad būtų suteiktas bendras laimėjimas.
- Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks sukimų arba, kai būgnai bus visiškai užpildyti.
- Didysis prizas bus įteiktas, kai visi būgnai bus užpildyti  simboliais.

„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS
7x5	10000	6x3	700	2x5	150	1x5	20
6x5	5000	5x3	620	4x2	120	4x1	16
5x5	4000	3x5	600	2x4	115	1x4	15
7x4	2500	4x3	440	3x2	80	3x1	10
6x4	2000	3x4	420	2x3	75	1x3	9
4x5	1500	3x3	240	2x2	40	2x1	6
5x4	1400	7x2	220	7x1	35	1x2	5
4x4	1000	6x2	200	6x1	30	1x1	2
7x3	760	5x2	160	5x1	24		

Super 12 žvaigždžių simbolis

- Super 12 žvaigždžių simbolis pasirodo tik centriniame būgne ir užima iki trijų pozicijų būgne.
- Kai šis simbolis sukimo metu pilnai pasirodo, kitaip tariant, kai jis užima visą centrinį būgną, bus suteikta galimybė patekti j laimingų žvaigždžių funkciją.
- Kai pasirodo „super 12 žvaigždžių“ simbolis, jis keičiasi į 3 žvaigždes, kurios pasilieka savo vietoje ir gaunami 3 nemokami sukimai.
- Kiekviena papildoma žvaigždė bus laikoma toje pačioje vietoje ir skaičiuoklė atsistatys iki 3 nemokamų sukimų.
- Funkcija baigsis, kai pasibaigs sukimai arba, kai visi būgnai bus užpildyti žvaigždėmis.
- Laimingos žvaigždės funkcijos metu galima gauti mažą, didelį ir didjį prizus.
- Kai funkcija pasibaigia, visų žvaigždžių vertės yra sudedamos. Žvaigždės, kurių vertės yra maža ir didelė yra lygiavertės jų atitinkamų prizų dydžiui.
- Jeigu visos būgnų pozicijos turi žvaigždę, bus suteikiamas didysis prizas. Mažas, didelis ir didysis prizai nėra progresyvūs laimėjimai, jie yra paprasti laimėjimai, kurių suma nesikeičia pagal žaidėjų buvusį žaidimą.

Super 10 žvaigždžių simbolis

- Super 10 žvaigždžių simbolis aktyvuoja siautulio funkciją. Jei „super 10 žvaigždžių“ simbolis pasirodys uždengdamas visą būgną, jis pavirs į vieno būgno mini lošimo automatą su naujais simboliais, kad padaugintų statymą už eilutę.
- Iš karto bus suteikiami nemokami sukimai arba paleidžiamas naujas siautulio funkcijos rato mini lošimas, kad būtų padaugintas bendras statymas iki x100.
- Galima iš karto gauti nemokamus sukimus, padauginti statymą už eilutę arba patekti į siautulio funkcijos rato mini žaidimą su „super 10“ mini lošimo automatu.

Siautulio funkcijos rato mini lošimas

- Siautulio funkcijos rato mini lošime galima pasirinkti spalvą (mėlyną arba geltoną) ir tada prasidės rato sukimas.

- Kai jis sustos, jeigu pasirinkta spalva bus tokia pati kaip ir sustojusio sukimo rezultatas, bus suteikiamas gautas daugiklis ir lošimas tęsis, kol bus pasirinkta neteisinga spalva arba kol bus gautas maksimalus x100 daugiklis.
- Jeigu buvo pasirinkta teisinga spalva, daugiklis bus taikomas bendram statymui ir galima pasirinkti spalvą naujam sukimui.
- Jeigu buvo pasirinkta neteisinga spalva, daugiklis prisideda prie bendro daugiklio ir mini lošimas baigiasi.

Super 7 žvaigždžių laukinis pakartotinis sukimas

- Jis pasirodo centriniame būgne ir išsiplėsdamas užima visą būgną bei tampa laukiniu simboliu.
- Tada jis nejuda ir pradeda pakartotinį sukimą ant kitų būgnų.

Rato funkcija

- Rato simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Trys rato simboliai suteikia galimybę rato sukimui.
- Laimėjimas, gautas ant rato, padaugina funkciją suaktyvinusios linijos kainos vertę.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Trys premijos simboliai suteikia nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų suma ir visų šios funkcijos laimėjimų daugiklis nustatomas pagal ankstesnio mini lošimo rezultatą.
- Šios funkcijos metu, visi gauti laimėjimai yra padauginami iš daugiklio gauto ankstesniame mini lošime.
- Šios funkcijos metu, gavus tris premijos simbolius, gaunama tiek pat papildomų sukimų, kiek buvo gauta mini lošime, kuris suaktyvino dabartinę funkciją, iš viso iki 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be auksinių sklaidos ar rato simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuko tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti j lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

15 super žvaigždžių („Super 15 Stars“)

2064. 15 super žvaigždžių („Super 15 Stars“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €60 700,20

Taisyklės:

- 15 super žvaigždžių yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis, kuris turi 30 mokėjimo linijų ir nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.

- Premijos simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat siūlo laimėjimą lygų sukimo kainai, be reikalavimo, kad būtų laimėjimo linijoje.
- Gavus nuo 3 iki 9 super 5 žvaigždžių simbolių, statymas padauginamas 100 kartų.
- Gavus 3, 4 arba 5 super 5 žvaigždžių simbolius, statymas padauginamas 200 kartų.

„Super 15“ progreso juosta

- Kiekvienas nelaimėtas sukimas bus pridėtas į progreso juostą. Taip pat, kiekvieną kartą, kai sukimas nesuteiks laimėjimo, 0,1% visos sukimo vertės bus pridėtas į progresyvaus laimėjimo sumą.

Žvaigždžių sintezės mini lošimas

- Po 100 nelaimėtų sukimų, progreso juosta užsipildo ir suteikia žaidėjui galimybę patekti į žvaigždžių susijungimo mažąjį žaidimą. Lošiama suma bus tokia, kokia buvo sukaupta progresyvaus laimėjimo sumoje.
- Iš pradžių gaunami 3 sukimai ir 7 super 15 simboliai su mažiausia laimėjimo verte, atsitiktinai sudėti į būgnus.
-  simbolis gali pasirodyti būgnuose. Jei taip atsitiks, jis suksis ir išliks fiksuotas viso mini lošimo metu.
- Jei bent vienas  sukimo metu pasirodys simbolis, likusių sukimų skaičius grįš į 3.
- Po kiekvieno sukimo  simboliai susijungs geriausiu įmanomu būdu ir sudarys derinį su didžiausiu mokėjimu.
- Kiekvienas  simbolis gali būti sujungtas tik vieną kartą per kiekvieną sukimąsi.
- Kiekvienam sujungimui rodoma suma yra jo pradinė vertė, padauginta iš sukauptos laipsniškos sumos.
- Kai mini lošimas bus baigtas, visų sujungimų rodomos sumos bus sujungtos, kad būtų suteiktas bendras laimėjimas.
- Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks sukimų arba, kai būgnai bus visiškai užpildyti.
- Didysis prizas bus įteiktas, kai visi būgnai bus užpildyti  simboliais.

„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS
7x5	10000	6x3	700	2x5	150	1x5	20
6x5	5000	5x3	620	4x2	120	4x1	16
5x5	4000	3x5	600	2x4	115	1x4	15
7x4	2500	4x3	440	3x2	80	3x1	10
6x4	2000	3x4	420	2x3	75	1x3	9
4x5	1500	3x3	240	2x2	40	2x1	6
5x4	1400	7x2	220	7x1	35	1x2	5
4x4	1000	6x2	200	6x1	30	1x1	2
7x3	760	5x2	160	5x1	24		

Super 12 žvaigždžių simbolis

- Super 12 žvaigždžių simbolis pasirodo tik centriniame būgne ir užima iki trijų pozicijų būgne.
- Kai šis simbolis sukimo metu pilnai pasirodo, kitaip tariant, kai jis užima visą centrinį būgną, bus suteikta galimybė patekti j laimingų žvaigždžių funkciją.
- Kai pasirodo „super 12 žvaigždžių“ simbolis, jis keičiasi į 3 žvaigždes, kurios pasilieka savo vietoje ir gaunami 3 nemokami sukimai.
- Kiekviena papildoma žvaigždė bus laikoma toje pačioje vietoje ir skaičiuoklė atsistatys iki 3 nemokamų sukimų.
- Funkcija baigsis, kai pasibaigs sukimai arba, kai visi būgnai bus užpildyti žvaigždėmis.
- Laimingos žvaigždės funkcijos metu galima gauti mažą, didelį ir didjį prizus.
- Kai funkcija pasibaigia, visų žvaigždžių vertės yra sudedamos. Žvaigždės, kurių vertės yra maža ir didelė yra lygiavertės jų atitinkamų prizų dydžiui.
- Jeigu visos būgnų pozicijos turi žvaigždę, bus suteikiamas didysis prizas. Mažas, didelis ir didysis prizai nėra progresyvūs laimėjimai, jie yra paprasti laimėjimai, kurių suma nesikeičia pagal žaidėjų buvusį žaidimą.

Super 10 žvaigždžių simbolis

- Super 10 žvaigždžių simbolis aktyvuoja siautulio funkciją. Jei „super 10 žvaigždžių“ simbolis pasirodys uždengdamas visą būgną, jis pavirs į vieno būgno mini lošimo automatą su naujais simboliais, kad padaugintų statymą už eilutę.
- Iš karto bus suteikiami nemokami sukimai arba paleidžiamas naujas siautulio funkcijos rato mini lošimas, kad būtų padaugintas bendras statymas iki x100.
- Galima iš karto gauti nemokamus sukimus, padauginti statymą už eilutę arba patekti į siautulio funkcijos rato mini žaidimą su „super 10“ mini lošimo automatu.

Siautulio funkcijos rato mini lošimas

- Siautulio funkcijos rato mini lošime galima pasirinkti spalvą (mėlyną arba geltoną) ir tada prasidės rato sukimas.
- Kai jis sustos, jeigu pasirinkta spalva bus tokia pati kaip ir sustojusio sukimo rezultatas, bus suteikiamas gautas daugiklis ir lošimas tęsis, kol bus pasirinkta neteisinga spalva arba kol bus gautas maksimalus x100 daugiklis.
- Jeigu buvo pasirinkta teisinga spalva, daugiklis bus taikomas bendram statymui ir galima pasirinkti spalvą naujam sukimui.
- Jeigu buvo pasirinkta neteisinga spalva, daugiklis prisideda prie bendro daugiklio ir mini lošimas baigiasi.

Super 7 žvaigždžių laukinis pakartotinis sukimas

- Jis pasirodo centriniame būgne ir išsiplėsdamas užima visą būgną bei tampa laukiniu simboliu.
- Tada jis nejuda ir pradeda pakartotinį sukimą ant kitų būgnų.

Rato funkcija

- Rato simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Trys rato simboliai suteikia galimybę rato sukimui.
- Laimėjimas, gautas ant rato, padaugina funkciją suaktyvinusios linijos kainos vertę.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Trys premijos simboliai suteikia nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų suma ir visų šios funkcijos laimėjimų daugiklis nustatomas pagal ankstesnio mini lošimo rezultatą.
- Šios funkcijos metu, visi gauti laimėjimai yra padauginami iš daugiklio gauto ankstesniame mini lošime.

- Šios funkcijos metu, gavus tris premijos simbolius, gaunama tiek pat papildomų sukimų, kiek buvo gauta mini lošime, kuris suaktyvino dabartinę funkciją, iš viso iki 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be auksinių sklaidos ar rato simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuko tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.

Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti j lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Airių pirmasis („1st of the Irish“)

2065. Airių pirmasis („1st of the Irish“) – tai 6x5 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €131 010

Taisyklės:

- Airių pirmasis yra lošimo automatas su 6 būgnais ir 5 eilėmis, taip pat turi nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimėjimai pasiekiami sujungus 5 arba daugiau tokius pačius simbolius, kai jie vienas kitą liečia vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.

Matuokliai

- Iš viso yra 5 matuokliai: pypkė, alus, trilapis dobilas, skrybėlė ir vaivorykštė.
- Kiekvieną kartą, kai laimima su vienu iš šių simbolių, atitinkamas matuoklis bus užpildytas simbolių suma, kuri buvo laimėjimo kombinacijoje.
- Laukinis simbolis nėra įskaičiuojamas į matuoklių užpildymą. Kuomet 9 vietos matuoklyje yra užpildytos, aktyvuosis atitinkama funkcija.
- Įmanoma užpildyti matuoklį daugiau nei kartą ir tokiu atveju atsiras mažas balionas, kuriame bus matomas skaičius, kiek kartų matuoklis yra užpildytas.
- Jeigu vienu metu užsipildo daugiau nei vienas matuoklis, funkcijos pasileis pagal šį išsidėstymą: pypkė, alus, trilapis dobilas, skrybėlė ir vaivorykštė. Matuokliai atsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.

Pypkė

- Vienas iš simbolių bus paleistas (neįskaitant laukinių ir lipnių laukinių simbolių) kartu su daugikliu.
- Kiek kartų šis simbolis pasirodys būgnuose, tokio dydžio bus daugiklis. Visi šie daugikliai bus sudedami, suformuojant didįjį daugiklį, kuris bus naudojamas padauginant statymą.

Alus

- 3x3 alaus laukelis pasirodys būgnuose, pakeičiantis bet kuriuos esamus simbolius (išskyrus laukinius simbolius) naujais tokio paties tipo simboliais.

Trilapis dobilas

- 4 lipnūs laukinis simboliai atsiras būgnuose.
- Kiekvienas lipnus laukinis simbolis turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą, kai jie yra įtraukiami į laimėjimą, praranda po vieną gyvybę.
- Kai išnaudojamos visos 3 gyvybės arba nepasirodo joks laimėjimas, kai lipnūs laukiniai simboliai pasirodo būgnuose, simboliai išnyksta.

Skrybėlė

- Skrybėlė pasirodys bet kuriame atsitiktiniame būgne ir pridės 8 laukinis simbolius būgnuose.
- Skrybėlė kils aukštyn, už nugaros palikdama 2 matomus laukinis simbolius ir kitus 6 pozicijoje virš būgnų, kur jie negali būti matomi. Jeigu bus Laimėjimai, jie nukris kaskados metu.
- Jeigu viena iš pozicijų, kuri turi būti pakeista yra jau užimta su lipniu laukiniu simboliu, vienas iš laukinių simbolių bus sunaudojamas, bet jis nepakeis simbolio.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Užpildžius vaivorykštės matuoklį, pasileis funkcija su 12 nemokamų sukimų.
- Skrybėlės ir vaivorykštės matuokliai neatsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Kai vaivorykštės matuoklis yra užpildomas pirmą kartą, visa laimėjimo vertė nemokamų sukimų funkcijos metu bus padauginta x2.
- Šis daugiklis padidės 1 kartu kiekvieną kartą, kai matuoklis bus vėl užpildytas.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tokios pačios vertės statymu, kuriuo ir buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 10 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 10 kartų didesnį už statymo sumą laimėjimą.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuko tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. lapkričio 14 d. įsakymu Nr. DIE-607

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2066-2.2094 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2066. Atrišti lipnieji banditai („Sticky Bandits Unchained“);
2.2067. Saldainių ženklai („Candy Glyph“);
2.2068. Muštynių baras: pinigų surinkimas („Brawlers Bar Cash Collect“);
2.2069. Pinigų sunkvežimis 3 turbo („Cash Truck 3 Turbo“);
2.2070. Lambdos skydai („Shields of Lambda“);
2.2071. Letenos šventykla („Temple of Paw“);
2.2072. Būgnų košmaras („Reel Nightmare“);
2.2073. Ananasų sukimas („Pineapple Crush“);
2.2074. 234 kristaliniai vaisiai atvirkščiai („243 Crystal Fruits Reversed“);
2.2075. 81 Didelis vaisius („81 Frutas Grandes“);
2.2076. Drakonas prieš feniksą („Dragon VS Phoenix“);
2.2077. Degantis vaisius („Flaming Fruit“);
2.2078. Sprogstantys vaisiai („Fruits Go Pop!“);
2.2079. Vaisių utopija („Frutopia“);
2.2080. Karštas ir vaisinis („Hot and Fruity“);
2.2081. Kasyklos nuotykis („Mine Mine Quest“);
2.2082. BA paslaptis („The Secret of BA“);
2.2083. Kalnų vilkas („Wolf Sierra“).
2.2084. Betsafe karštas deko („Betsafe Hot Deco“);
2.2085. 7 ir kristalai („7 & Crystals“);
2.2086. 100 stambių vaisių („100 Bulky Fruits“);
2.2087. 100 auksinių monetų („100 Golden Coins“);
2.2088. Šokantys numirėliai („Dancing Dead“);
2.2089. Vampyro įkandimai („Vampire Bites“);
2.2090. Stoičkovas #8 („Stoichkov #8“);
2.2091. Deimantai plius, futbolo leidimas („Diamond Plus Football Edition“);
2.2092. 5 jėgos karštis („5 Power Hot“);
2.2093. 10 jėgos karštis („10 Power Hot“);
2.2094. 20 blizgus karštis („20 Glossy Hot“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2066-2094 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Atrišti lipnieji banditai („Sticky Bandits Unchained“)

2066. Atrišti lipnieji banditai („Sticky Bandits Unchained“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.
- Pagrindiniame lošime išsukus 3 laukinius simbolius suteikiama 10 laukinių vakarų nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime išsukus 4 laukinius simbolius suteikiama funkcija taikdarystės premija.
- Pagrindiniame lošime išsukus 5 laukinius simbolius suteikiama funkcija pilnai užtaisyta taikdarystės premija.
- Aukščiau nurodytų funkcijų metu iškritę laukiniai simboliai pasilieka būgnuose per visą atitinkamą funkciją.

Milžiniški laukiniai simboliai

- Kai per pagrindinio lošimo sukimą iškrenta 3+ laukiniai simboliai, vienas iš jų pavirs 2x2 dydžio iki laukinių vakarų nemokamų sukimų, taikdarystės premijos arba taikdarystės pilnai užtaisytos premijos pabaigos.
- Milžiniški laukiniai simboliai pasilieka būgnuose per visą atitinkamą funkciją.

Cilindras

- Cilindro simbolis gali iškristi per taikdarystės premiją ir taikdarystės pilnai užtaisytą premiją bet kurioje būgnų vietoje.
- Cilindras užbaigs premijos lošimą ir suteiks daugiklį visiems paskutinio sukimo laimėjimams.

Laukinių vakarų nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime išsukus 3 laukinius simbolius suteikiama 10 laukinių vakarų nemokamų sukimų.
- Visi iškritę laukiniai simboliai per laukinių vakarų nemokamų sukimų funkciją pasilieka būgnuose.

Taikdarystės premija

- Pagrindiniame lošime išsukus 4 laukinius simbolius suteikiama funkcija taikdarystės premija.
- Funkcija taikdarystės premija turi neribotą skaičių nemokamų sukimų.
- Funkcija taikdarystės premija baigiasi, kai iškrenta cilindras.
- Funkcijos taikdarystės premija cilindras turi 5 kameras.
- Kamerose yra 4 normalios ir viena normali kulka.
- Normalios kulkos turi daugiklį x2.
- Specialios kulkos turi daugiklį x3, x5 arba x10.

Pilnai užtaisyta taikdarystės premija

- Pagrindiniame lošime išsukus 5 laukinius simbolius suteikiama pilnai užtaisyta taikdarystės premija.
- Pilnai užtaisytos taikdarystės premijos funkcija turi neribotą skaičių nemokamų sukimų.
- Pilnai užtaisytos taikdarystės premijos funkcija baigiasi, kai iškrenta cilindras.
- Pilnai užtaisytos taikdarystės premijos funkcijos cilindras turi 6 kameras.
- Kamerose yra 3 normalios ir 3 specialios kulkos.
- Normalios kulkos turi daugiklį x2.
- Specialios kulkos turi daugiklį x20, x50 arba x500.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Saldainių ženklai („Candy Glyph“)

2067. Saldainių ženklai („Candy Glyph“) – tai 7x7 simbolių dydžio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 318 520

Taisyklės:

- Laukinis simbolis ir premijos laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius.

Pinjatos laukinis simbolis

- Pinjatos laukinis simbolis pakeičia laukinį simbolį.
- Simbolių grupių, kuriose pakeičiami pinjatos laukiniai laimėjimai yra dauginami iš nurodyto daugiklio.
- Daugiklis prasideda nuo 1. Daugiklis padidinamas vienetu už sukimą, jei pinjatos ženklo laukinis simbolis dalyvauja 1 ar daugiau laimėjimo derinių.
- Pinjatos laukinis simbolis nebus pašalintas iš būgnų po laimėjimo išmokėjimo.
- Per kiekvieną nemokamą sukimą pinjatos laukinis simbolis persikelia į naują atsitiktine tvarka pasirinktą vietą.

Simbolių griūtis

- Visi simboliai, kurie sudaro laimintį derinį, yra pašalinami.
- Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau, taip sudarant galimybę sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo.
- Simbolių griūties funkcija baigiasi, kai nesusidaro nauji laimintys deriniai.

Laukinės premijos

- Galios laukinis simbolis gali atsirasti ir pagrindinio lošimo, ir nemokamų sukimų premijos metu.
- Pašalinus laimingų simbolių derinius ir prieš atliekant sukimą, vienoje iš tuščių vietų atsiranda galios laukinis simbolis.
- Kiekvienam sukimui suteikiamas ne daugiau kaip vienas galios laukinis simbolis.
- Galios laukinis simbolis yra vertinamas kaip laukinis simbolis.
- Kiekvienam pašalintam premijos laukiniam simboliui įjungiama papildoma premija.
- Jei įjungiama nemokamų sukimų premija, visi nepanaudoti premijos laukiniai simboliai pavirsta į laukinius simbolius.

Premijos funkcija

- Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka nustatomos 5 premijos, o galutinė premija visada yra nemokamų sukimų premija.

- Kiekviena iš pirmųjų 4 premijų yra atsitiktine tvarka pasirenkama iš saldainių premijos, čiulpinukų raketos ir šokinėjančios pupos.
- Premijos įjungiamos kiekvienam premijos laukiniam simboliui, sunaudojamam kaip laimėjimo dalis.
- Kai rodomas ekranas be laimėjimų, suaktyvintos premijos yra skiriamos tokia tvarka, kokia jos buvo suaktyvintos.

Saldainių premija

- Saldainių premijos simbolis pašalina visus didelių ir mažų laimėjimų simbolius savo eilėje ir stulpelyje.
- Už kiekvieną pašalintą simbolį laimimas 1/20 atlikto statymo dydžio laimėjimas.

Čiulpinukų raketos

- Čiulpinukų raketos galios padidinimas pašalina atsitiktinai parinktą žemų simbolių tipą.
- Už kiekvieną pašalintą simbolį laimimas 1/20 atlikto statymo dydžio laimėjimas.

Šokinėjančios pupos

- Šokinėjančios pupos galios padidinimas atsitiktinėse vietose sukuria 4–10 laukinių simbolių.

Nemokamų sukimų premija

- 9 nemokami sukimai yra skiriami, jei pagrindiniame lošime yra suaktyvinama nemokamų sukimų premija.
- Už kiekvieną suaktyvinimą nemokamų sukimų premijos metu skiriami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Pirmojo nemokamo sukimo metu pinjatos laukinis simbolis yra parodomas atsitiktinėje vietoje.
- Suteiktas pinjatos laukinis simbolis ir nurodytas daugiklis bus perkeliami į kitą nemokamą sukimą, kol baigsis nemokamų sukimų premijos.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu pinjatos laukinis simbolis atsitiktine tvarka yra perkeliamas į naują vietą.

Muštynių baras: pinigų surinkimas („Brawlers Bar Cash Collect“)

2068. Muštynių baras: pinigų surinkimas („Brawlers Bar Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 690 600

Taisyklės:

Griūnantys Būgnai

- Po kiekvieno laimėjimo visi laimingi simboliai, išskyrus Pinigų surinkimo ir Nemokamų Sukimų simbolius, pašalinami iš būgnų.
- Jei buvo Pinigų surinkimas, iš visų būgnų, kuriuose buvo Piniginių Prizų, taip pat pašalinti nelaimingi simboliai, išskyrus Pinigų surinkimo ir Nemokamų Lošimų simbolius.
- Likę simboliai nusileidžia ir į tuščias vietas įkrenta nauji simboliai.
- Jei surinktas bent 1 Piniginio Prizo simbolis, tuomet Piniginio Prizo vertė PADVIGUBINAMA.
- Griūtys tęsiasi, jei yra naujų eilučių laimėjimų ar surenkamas Piniginis Prizas.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Pinigų surinkimo, Piniginio Prizo ir Nemokamų Lošimų simbolius.

Pinigų surinkimas

- Išsukus Pinigų surinkimą, surenkamas Piniginis Prizas ir Nemokami Lošimai.
- Pinigų surinkimas gali iškristi 3, 4 ir 5 būgnuose Pagrindiniame Lošime ir per Nemokamus Sukimus.

Piniginis prizas

- Piniginio prizo simbolis gali iškristi bet kuriame būgne.
- Pradinė Piniginio Prizo simbolio vertė yra lygi statymui (1x).
- Piniginio Prizo vertė nustatoma iš naujo tarp kiekvieno Pagrindinio Lošimo sukimo.

Nemokami lošimai

- Nemokamų lošimų simbolis gali iškristi bet kuriame būgne.
- Nemokamų lošimų simbolio vertė gali būti 1, 2, 3, 4 arba 5.

Nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime išsukus bent 1 Nemokamų Lošimų simbolį ir Pinigų surinkimą, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Pagrindinio Lošimo Piniginio Prizo vertė pereina į Nemokamus Sukimus ir veikia kaip pradinė vertė.
- Nemokamų Lošimų simboliai renkami, kai nėra kitų laimėjimų.
- Suteiktų Nemokamų Sukimų skaičius yra aktyvuojančių Nemokamų Lošimų simbolių verčių suma.
- Nemokamus Sukimus galima iš naujo aktyvuoti išsukant ir surenkant daugiau Nemokamų Lošimų simbolių.
- Per Nemokamus Sukimus Piniginio Prizo vertės nenustatomos iš naujo.

Papildomas Statymas

- Aktyvuojant Papildomą Statymą už 1,5x už statymą didesne suma taip pat galima atrakinti Pinigų surinkimą 2 būgne ir taip padidinti galimybę gauti Piniginį Prizą ir aktyvuoti Nemokamus Sukimus.
- Naudojant Papildomą Statymą tikimybė išsukti simbolį Pinigų surinkimas padidėja su 55%.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Pinigų sunkvežimis 3 turbo („Cash Truck 3 Turbo“)

2069. Pinigų sunkvežimis 3 turbo („Cash Truck 3 Turbo“) – tai 7x5 tinklelio lošimas su 16 807 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 000 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis

- Visi simboliai, kurie sudaro laimintį derinį, yra pašalinami.
- Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau, taip sudarant galimybę sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo.
- Simbolių griūties funkcija baigiasi, kai nesusidaro nauji laimintys deriniai.

Išplečiama lošimo zona

- Kiekvienas bazinio lošimo raundas prasideda penkių 4 aukštų būgnų lošimo zona ir viena užrakinta 3 aukštų zona.
- Kiekvienas kritimas, sukuriantis laimintį derinį, padidins lošimo zoną, atverdamas tris atsitiktinai parinktas vietas užrakintoje srityje ir atidengdamas po ja esantį simbolį.
- Plėtra tęsiasi tol, kol atsiranda naujų laimėjimų.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Didelis laukinis simbolis

- Po to, kai pagrindiniame lošime nėra užrakintų taškų ir po to, kai simbolių griūtis pasibaigia, lošimo zonos centre atsiras 3x3 didelis laukinis simbolis ir išmokamas laimėjimas.

Antro šanso sklaidos simbolis

- Jei atviroje srityje yra 2 premijos sklaidos simboliai, kai visi kritimai bus baigti, pasirodys antrosios galimybės sklaidos simbolis.
- Antrosios galimybės sklaidos simbolis išvalo atvirą lošimo sritį nuo visų simbolių, išskyrus 2 premijos sklaidos simbolius.
- Lošimo zona bus išplėsta atidarant tris atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos zonos, o nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų išvalytas vietas.

Lošimo funkcija

- Jei laimimas patekimas į premijos lošimą, galima lošti ir gauti papildomų išsiplečiančių simbolių.
- Jei laimima lošimo funkcija, suteikiamas papildomas išsiplečiantis simbolis.
- Tačiau, jei lošimas pralaimimas, premijos lošimas bus prarastas ir lošimo ratas baigsis.

Sunkvežimio plėšiko premija

- Jei pagrindiniame lošime yra 3 ar daugiau papildomų sklaidos simbolių, bus apdovanotas sunkvežimių plėšiko premijos lošimas.
- Jei yra daugiau nei 3 papildomi sklaidos simboliai, sunkvežimių plėšiko premijos lošimas prasidės vienu papildomu išplečiančiu simboliu kiekvienam papildomam premijos sklaidos simboliui.
- Premijos lošimas prasidės 3 sukimais. Kiekvienam sukimui gali atsirasti naujų specialių simbolių.
- Nauji simboliai lieka visam sunkvežimių plėšiko premijos lošimui.
- Jei vienas ar daugiau naujų simbolių yra išsukamas, sukimosi skaitiklis nustatomas iš naujo į 3. Kitu atveju jis sumažinamas vienetu.
- Pasibaigus sunkvežimių plėšiko premijos lošimui, lošėjas bus apdovanotas visų esamų simbolių suma, padauginta iš statymo.

Specialūs simboliai

- Gobšuolio simbolis prideda visų kitų simbolių vertę atrakintoje lošimo zonoje prie savo vertės, kai yra išsukamas.
- Turbo gobšuolio simbolis prideda visų kitų simbolių vertę atrakintoje lošimo zonoje prie savo vertės, kai yra išsukamas ir po kiekvieno sukimo, kai po to išsisuka bet koks kitas simbolis per premijos lošimo laiką.
- Dvigubinimo simbolio vertė padvigubėja kiekvieną kartą, kai sukimosi skaitiklis iš naujo nustatomas į 3.
- Žaibo simbolis padvigubina visų simbolių, sujungtų su juo stačiakampėje simbolių grandinėje, vertę, kai yra išsukamas.
- Turbo žaibo simbolis padvigubina visų simbolių, sujungtų su jo grupe, vertę, paliesdamas šonus, ir kiekvieno sukimo metu, kai po to atsiduria bet koks kitas simbolis per visą premijos lošimą.
- Stiprintuvo simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams atrakintoje lošimo zonoje, kai yra išsukamas.
- Turbo stiprintuvo simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams atrakintoje lošimo zonoje, kai yra išsukamas, kiekvieną sukimą, kai po to išsukamas bet koks kitas simbolis, per premijos lošimo laiką.
- Tobulinimo simbolis atnaujina stačiakampius gretimus simbolius. Grynųjų pinigų simbolis gali būti patobulintas iki gobšuolio arba stiprintuvo. Gobšuolis, žaibas arba stiprintuvas atnaujinamas į simbolio turbo versiją.
- Plėtimo simbolis atrakina 3 atsitiktinai pasirinktas vietas iš užrakinto būgno.
- Tikslas pašalintas: bendras 40 000 x statymo premijos lošimo laimėjimas baigs sunkvežimių plėšiko premiją ir lošėjui bus sumokėta 40 000 x statymo.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Lambdos skydai („Shields of Lambda“)

2070. Lambdos skydai („Shields of Lambda“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €979 400

Taisyklės:

Lambda simboliai

- Lambda simboliai atsitiktinai dedami ant būgnų ir, jei yra laimėjimų, visi lambda simboliai, esantys po laimėjimo simboliais, bus pašalinti ir surinkti į skaitiklį.

Keltininko nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pagrindinio lošimo ekrano vietoje, keltininkas apdovanoja nemokamus sukimus.
- Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o lošėjas gali rizikuoti ir gauti nemokamus keltininko sukimus lošimo funkcijoje ir turėti galimybę pridėti dar 5 nemokamus sukimus, daugiausia iki 20 nemokamų sukimų.

- Keltininko nemokami sukimai taip pat turi lambda matuoklį, vienybės funkciją ir didžiulį laukinį simbolį.
- Vienybės funkcijos metu laimėjimui taikomas progresyvus daugiklis, kuris didėja vienu su kiekvienu laimėjimu, pradedant nuo x1, be viršutinės ribos.
- Jei vienybės funkcija vėl suaktyvinama, daugiklis nenustatomas iš naujo ir toliau didėja vienu su kiekvienu laimėjimu.

Didžiulis laukinis

- Nelaimingo sukimo atveju gali atsirasti didžiulis laukinis simbolis ir 2x2 laukinis simbolis bus dedamas bet kurioje lošimo aikštelės vietoje.
- Šios funkcijos metu užpildomas ir lambda matuoklis.

Lambda matuoklis

- Matuoklis didėja kiekvieną kartą, kai lambda simbolis susiejamas su laimėjimu.
- Pagrindiniame lošime lošėjas turi surinkti 70 lambda simbolių laimėjimų, kad užpildytų matuoklį.
- Keltininko nemokamuose sukimuose reikia surinkti 20 lambda simbolių laimėjimų.
- Kai matuoklis užpildomas, suveikia vienybės funkcija. Matuoklis yra pastovus kiekvienam statymo lygiui ir išsaugomas tarp sesijų.
- Bet kokie papildomi surinkti simboliai perkeliami į kitą matuoklio rinkimą.

Vienybės funkcija

- Vienybės funkcija suveikia, kai matuoklis užpildomas.
- Ekranas užpildomas vienu atsitiktiniu žemo lygio simboliu, laimėjimai išmokami, o būgnai slenka pridedant prie ekrano kitą hierarchijos simbolį, šis procesas tęsiasi tol, kol daugiau laimėjimų nebelieka.

Lošimo funkcija

- Jei laimimi keltininko nemokami sukimai su mažiau nei 5 sklaidos simboliais, atsiranda galimybė lošti, o laimėjus lošimą, bus apdovanoti dar 5 nemokami sukimai.
- Jei lošimas pralaimėtas, keltininko nemokami sukimai atimami ir lošimo turas baigiasi.
- Dabartinius nemokamus sukimus galima atsiimti bet kuriame etape.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Letenos šventykla („Temple of Paw“)

2071. Letenos šventykla („Temple of Paw“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €721 745

Taisyklės:

Daugiklis

- Šventyklos pagrindiniame lošime daugiklis didėja +1 kiekvieną kartą, kai pašalinamas laimėtų simbolių rinkinys.
- Klestėjimo nemokamų sukimų premijoje daugiklis padidėja +1 už kiekvieną pašalintą laimėjimo simbolį.
- Daugiklis nenustatomas tarp papildomų sukimų.

Lošimo funkcija

- Laimėjus klestėjimo nemokamų sukimų premiją, galima lošti turimus klestėjimo nemokamus sukimus ir gauti daugiau nemokamų sukimų.
- Jei lošimas laimimas, gaunamas papildomas katės sklaidos simbolis.
- Jei lošimas pralaimimas, prarandami turimi nemokami sukimai.
- Galima lošti tol, kol laimimi ne daugiau kaip 6 kačių sklaidos simboliai, kurie suteiks 22 nemokamus sukimus, arba kol bus pralaimėtas lošimas. Bet kuriame etape galima rinkti esamus kačių sklaidos simbolius.

Klestėjimo nemokamų sukimų premija

- Kai gaunami 3 ar daugiau kačių sklaidos simbolių, prasidės Klestėjimo nemokamų sukimų premija.
- 3 katės sklaidos simboliai inicijuos 7 nemokamus sukimus
- 4 kačių sklaidos simboliai inicijuos 10 nemokamų sukimų
- 5 katės sklaidos simboliai inicijuos 15 nemokamų sukimų
- 6 katės sklaidos simboliai inicijuos 22 nemokamus sukimus (gali būti suaktyvinti tik lošimo funkcijoje)
- Be to, galima iš naujo suaktyvinti klestėjimo nemokamus sukimus sulaukus 3 ar daugiau katės sklaidos simbolių.
- 3 katės sklaidos simboliai vėl įsijungs ir pridės 3 nemokamus sukimus
- 4 katės sklaidos simboliai vėl įsijungs ir pridės 5 nemokamus sukimus
- 5 katės sklaidos simboliai vėl įsijungs ir pridės 7 nemokamus sukimus
- Negalima lošti iš naujo suaktyvintų klestėjimo nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premija tęsiasi tol, kol nebelieka nemokamų sukimų.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Būgnų košmaras („Reel Nightmare“)

2072. Būgnų košmaras („Reel Nightmare“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 682 480

Taisyklės:

Laukiniai simboliai

- Šiame lošime yra penki skirtingi laukiniai simboliai, vieno tipo kiekviename būgne.
- Jie visi veikia taip pat:

Laukiniai simboliai pagrindiniame lošime:

- Laukiniai simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje vietoje per vieną sukimą, gaunama kerštо nemokamų sukimų premija.

Laukiniai simboliai kerštо nemokamų sukimų premijoje:

- Laukiniai simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Visi laukiniai simboliai, kurie inicijavo kerštо nemokamų sukimų premiją, laikysis savo vietose (lipnūs laukiniai simboliai) iki nemokamų sukimų pabaigos.

Kerštо nemokamų sukimų premija

- 3 ar daugiau laukinių simbolių inicijuos kerštо nemokamų sukimų premiją.
- 3 laukiniai simboliai visur suteikia 10 nemokamų sukimų
- 4 laukiniai simboliai visur suteikia 12 nemokamų sukimų
- 5 laukiniai simboliai visur suteikia 14 nemokamų sukimų
- Visi laukiniai simboliai, išsukti kerštо nemokamų sukimų premijos metu, tampa lipniais laukiniais simboliais, kurie laikosi vietoje, įskaitant tuos, kurie išsukami premijos lošime.
- Papildomi laukiniai simboliai laikosi vietoje iki nemokamų sukimų premijos pabaigos ir gaus po 1 papildomą nemokamą sukimą.

Ananasų sukimas („Pineapple Crush“)

2073. Ananasų sukimas („Pineapple Crush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €721 745

Taisyklės:

Daugiklis

- Pagrindiniame lošime daugiklis didėja +1 kiekvieną kartą, kai pašalinamas laimėtų simbolių rinkinys.
- Nemokamų sukimų rate daugiklis padidėja +1 už kiekvieną pašalintą laimėjimo simbolį.
- Daugiklis nėra nustatomas iš naujo tarp premijos lošimo raundų.

Lošimo funkcija

- Laimėjus nemokamų sukimų raundą, galima lošti turimus nemokamus sukimus ir gauti daugiau nemokamų sukimų.
- Jei lošimas laimimas, nemokami sukimai padidinami papildomo sklaidos simbolio verte.
- Jei lošimas pralaimimas, prarandami turimi nemokami sukimai.
- Galima lošti tol, kol išsilyginama iki 5 sklaidos simbolių arba kol pralaimima.
- Galima rinkti esamus sklaidos simbolius bet kuriame etape.

Nemokamų sukimų premija

- Kai gaunami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasidės nemokamų sukimų premija.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 7 nemokamus sukimus

- 4 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai suteiks 15 nemokamų sukimų
- Be to, galima iš naujo suaktyvinti nemokamus sukimus, sulaukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai vėl suaktyvins ir pridės 3 nemokamus sukimus.
- 4 sklaidos simboliai vėl suaktyvins ir pridės 5 nemokamus sukimus.
- 5 sklaidos simboliai vėl suaktyvins ir pridės 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų premija galioja tol, kol nebelieka nemokamų sukimų.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

234 kristaliniai vaisiai atvirkščiai („243 Crystal Fruits Reversed“)

2074. 234 kristaliniai vaisiai atvirkščiai („243 Crystal Fruits Reversed“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 243 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €990 500

Taisyklės:

- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus bendrą statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

243 Pakartotiniai sukimai

- Jei pagrindinio lošimo metu 2, 3 arba 4 būgnas išsuks simbolį „LAUKINIS243“, lošimas transformuosis į režimą „Criss Cross“ (Nuliukai kryžiukai).
- 5 laimėjimo eilutės pasikeis į 243 eilutes, o pakartotino sukimo funkcija padės padidinti laimėjimą.
- Kai būgnuose pasirodo laiminti kombinacija, ji išmokama ir būgnai užsifiksuoja vietoje, nelaimintys simboliai sprogsta, kad galėtų atsirasti nauji simboliai ir kitas pakartotinis sukimas.
- Pradžioje laimėjimo daugiklis yra 1x, kuris didėja su kiekvienu nauju pakartotinu sukimu, kol bus pasiektas didžiausias 5x daugiklis.
- Tada funkcija išsijungs, nepriklausomai nuo to, ar buvo laimėjimas.
- Pakartotinų sukimų skaičius nepriklauso nuo ekrane išsuktų simbolių Laukinių simbolių.
- Tačiau norint aktyvinti funkciją 243 Pakartotinas sukimas, 2, 3 arba 4 būgnas turi išsukti mažiausiai vieną LAUKINIS simbolį, kuris būtų laimėjimo derinio dalimi.
- Pakartotinų sukimų metu simbolis LAUKINIS yra tik visų kitų simbolių pakaitalas.

81 Didelis vaisius („81 Frutas Grandes“)

2075. 81 Didelis vaisius („81 Frutas Grandes“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Jei šioje eilėje esanti laimančioji kombinacija visiškai sutampa su laimančia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimančios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Laukinis daugiklis

- Laukinis simbolis yra džokeris, pakeičiantis visus simbolius lošime.
- Kiekvienas laimančioje kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis padvigubina eilutės laimėjimą.
- Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus Laimančioje eilutėje suma didinama – iki 2x eilutės statymo su 1 laukiniu simboliu, 4x eilutės statumo su 2 laukiniais simboliais ir 8x eilutės statymo su 3 laukiniais simboliais.
- Jei kombinacija yra sudaryta vien iš laukinių simbolių, jie bus apmokami kaip daugiausiai apmokami simboliai lošime, o laukiniai simboliai bus laikomi aukščiausia laimančia kombinacija laimėjimo eilutėje.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebuvo pasiektas lošimo limitas, lošimo lange atsiras lošimo mygtukas.
- Mygtukas maks. statymas pasikeis į lošimo mygtuką, kai lošimo funkcija bus galima.
- Galima pasirinkti pasiimti laimėjimus arba lošti iš jų ir pasidvigubinti sumą.
- Jei pasirenkamas lošimas, ekrane atsiras užversta pokerio kortų kaladė.
- Reikės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona.
- Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, gaunama dviguba esamo laimėjimo suma.
- Jei spalva neatspėjama, prarandamas esamas laimėjimas.
- Lošimo ekrane lošėjas turi tris parinktis – pasiimti laimėjimą, lošti iš laimėjimo arba panaudoti Funkciją pasiimti pusę.
- Jei lošėjas naudoja parinktį pasiimti arba prarasti visą laimėjimą, jis nukreipiamas atgal į lošimo ekraną.
- Taip pat galima naudoti mygtuką pasiimti pusę.
- Jis atsiranda vietoje mygtuko maks. Statymas, kai lošėjas pereina į lošimo funkciją.
- Siūloma parinktis išsaugoti pusę lošėjo laimėjimo, kuris pridedamas prie balanso pasibaigus lošimo funkcijai.
- Iš likusio lošėjo laimėjimo galima lošti toliau arba vėl panaudoti parinktį pasiimti pusę.
- Pasiimti pusę parinktis baigiama, jei padalinus sumą, jos dalis tampa su dviem dešimtosiomis.

Drakonas prieš feniksą („Dragon VS Phoenix“)

2076. Drakonas prieš feniksą („Dragon VS Phoenix“) – tai 4 būgnų, 4-5-5-4 eilių išdėstymo ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €568 400

Taisyklės:

- Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą.
- Išmoka apskaičiuojama padauginant statymo sumą iš sukimo metu gautų laimėjimo kombinacijų.

Drakono arba fenikso pasirinkimas

- Lošėjas turi galimybę suaktyvinti vieną iš laukinių simbolių – drakoną arba feniksą – pasirinkdamas vieną iš statulų viršutiniame dešiniajame ir kairiajame ekrano kampe.
- Leidžiama įjungti tik vieną pasirinkimą.
- Laukinius simbolius galima rinktis tik pagrindiniame lošime.

Drakono išsiplečiantis laukinis simbolis

- Drakono išsiplečiantis laukinis simbolis yra speciali funkcija, suaktyvinama, kai laukinis simbolis (drakonas) išsukamas 1-ame arba 4-ame būgne.
- Suaktyvinus drakono išsiplečiantį laukinį simbolį, jis išsiplečia ir užpildo 3 būgno langelius paversdamas kitus, viršuje ir apačioje esančius, simbolius laukiniais.
- Laimėjimo kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.

Fenikso mega laukinis simbolis

- Fenikso mega laukinis simbolis yra speciali funkcija, suaktyvinama, kai laukinis simbolis (feniksas) išsukamas 2- ame arba 3-ame būgne.
- Suaktyvinus fenikso mega laukinį simbolį, jis išsiplečia ir užpildo 2x2 simbolių kvadratą aplink laukinį simbolį.
- Fenikso mega laukinio simbolio kryptis yra atsitiktinė.
- Tačiau kampuose Fenikso mega laukinis simbolis gali išsiplėsti tik viena kryptimi.
- Laimėjimo kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.

Nemokami sukimai

- Drakonas prieš feniksą lošimas pagerinamas sklaidos simboliu, kuris suteikia nemokamus sukimus.
- Jei bet kur ant būgnų išsukami 3 ar 4 sklaidos simboliai, suaktyvinami nemokami sukimai su aktyviais abiejų tipų laukiniais simboliais.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus ekrane.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus, 4 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamuose sukimuose naudojama Ta pati bendra statymo suma kaip ir sukime, kuris suaktyvino šią funkciją.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie išmokos linijų laimėjimų.

Degantis vaisius („Flaming Fruit“)

2077. Degantis vaisius („Flaming Fruit“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 400

Taisyklės:

- Šiame lošime išmokama tik už tris vienodas kombinacijas.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebus pasiektas statymo limitas, lošimo lange bus pateikiamas Lošimo mygtukas.
- Galima pasirinkti Pasiimti savo laimėjimus arba Lošti iš jų, kad būtų padvigubinta suma.
- Jei pasirenkama lošti, bus rodoma moneta iš dviejų pusių.
- Reikia atspėti, ar moneta nukris ant herbo ar skaičiaus.
- Pasirinkti monetos pusę reikia paspaudžiant ant jos, simbolis su puse, kuria moneta nukrito, sumirksės ir, jei spėjimas teisingas, laimėta suma bus padvigubinta.
- Jei neatspėjama, esamas laimėjimas prarandamas.

Sprogstantys vaisiai („Fruits Go Pop!“)

2078. Sprogstantys vaisiai („Fruits Go Pop!“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir iki 27 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €345 600

Taisyklės:

- Laimėjimo simboliai turi būti rodomi vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausiojo būgno, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas.
- Jei laimėjimo derinys tam tikroje eilutėje visiškai uždengia laimėjimo derinį kitoje eilutėje, gali būti išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukime.

77 laukiniai

- Vertikaliai išsiplečiantys 77 laukiniai yra funkcija, kuri pasiekiama tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose.

- Kai laukiniai simbolis „77“ iškrenta bet kurioje ekrano vietoje, suaktyvinami vertikaliai išsiplečiantys77 laukiniai, kurie užpildo visą būgną paversdami visus aukščiau ir žemiau esančius simbolius laukiniais simboliais.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, kad suformuotų laimėjimo derinius.
- Pagal lošimo funkcijas vertikaliai išsiplečiantys laukiniai pasirodo tik laimėjimo deriniuose.

Nemokami sukimai

- Simbolis „žvaigždžių“ yra sklaidos simbolis.
- Kai šie trys simboliai iškrenta būgnuose, jie suteikia nemokamus sukimus su x2 daugikliu.
- Nemokami sukimai pateikiami kaip 10 sukimų rinkinys ir naudoja tokią pačią statymo vertę kaip sukimas, suaktyvinęs funkciją.
- Per nemokamus sukimus laimėjimo eilučių skaičius pasikeičia į 27.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti iš naujo.
- Išmokos apskaičiuojamos sudėjus visus laimėjimus, gautus per nemokamus sukimus.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebuvo pasiektas lošimo limitas, lošimo lange atsiras lošimo mygtukas.
- Mygtukas maks. statymas pasikeis į lošimo mygtuką, kai lošimo funkcija bus galima.
- Galima pasirinkti pasiimti laimėjimus arba lošti iš jų ir pasidvigubinti sumą.
- Jei pasirenkamas lošimas, ekrane atsiras užversta pokerio kortų kaladė.
- Reikės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona.
- Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, gaunama dviguba esamo laimėjimo suma.
- Jei spalva neatspėjama, prarandamas esamas laimėjimas.
- Lošimo ekrane lošėjas turi tris parinktis – pasiimti laimėjimą, lošti iš laimėjimo arba panaudoti Funkciją pasiimti pusę.
- Jei lošėjas naudoja parinktį pasiimti arba prarasti visą laimėjimą, jis nukreipiamas atgal į lošimo ekraną.
- Taip pat galima naudoti mygtuką pasiimti pusę.
- Jis atsiranda vietoje mygtuko maks. Statymas, kai lošėjas pereina į lošimo funkciją.
- Siūloma parinktis išsaugoti pusę lošėjo laimėjimo, kuris pridedamas prie balanso pasibaigus lošimo funkcijai.
- Iš likusio lošėjo laimėjimo galima lošti toliau arba vėl panaudoti parinktį pasiimti pusę.
- Pasiimti pusę parinktis baigiama, jei padalinus sumą, jos dalis tampa su dviem dešimtosiomis.

Vaisių utopija („Frutopia“)

2079. Vaisių utopija („Frutopia“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €319 000

Taisyklės:

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėtos kombinacijos, gautos sukimo metu.

Vaisių utopijos lygių funkcija

- Lošime yra 5 vaisių utopijos lygiai, kurių kiekvienas turi skirtingą skaičių aktyvių eilučių ir simbolių.
- Lošime iš viso yra 2 vaisių utopijos juostos.
- Šios juostos parodo lošėjo progresą tam tikrame vaisių utopijos lygyje.
- Raudona vaisių utopijos juosta rodo lošėjo turimas „gyvybes“.
- Lošėjas praranda 1 skyrelį raudonos vaisių utopijos juostos, kai ekrane nėra laimėtos kombinacijos.
- To galima išvengti ant būgnų išsukus raudoną Energijos branduolio simbolį.
- Kai visi skyreliai išnyksta, lošėjas grįžta į ankstesnį lygį.
- Lošėjas negali nukristi į žemesnį nei pirmąjį lygį.
- Žalia vaisių utopijos juosta rodo lošėjui progresą esamame vaisių utopijos lygyje.
- Kai visi skyreliai žalioje vaisių utopijos juostoje yra aktyvūs, lošėjas pereina į kitą lygį.
- Lošėjas prideda skyrelį prie žalios vaisių utopijos juostos, kai išsuka laimėtą kombinaciją arba ant būgnų išsukamas specialus žalias energijos branduolio simbolis.
- Lošėjas gali pakeisti statymo sumą bet kuriuo lošimo metu.
- Visgi, tai padarius prarandamos laimėjimų kolekcijos ir turimas vaisių utopijos lygis.
- Vaisių utopijos lygiai išsaugomi statymo metu.

Energijos branduolio funkcija

- Energijos branduoliai yra specialūs simboliai, prijungti prie vaisių utopijos juostos.
- Šiame lošime yra 2 tipų energijos branduolio simboliai.
- Kai išsukami ant būgnų nelaimėtioje kombinacijoje, raudoni energijos branduolio simboliai neleidžia skyreliui raudona vaisių utopijos juosta kristi žemyn.
- Žalio energijos branduolio simbolio funkcija tokia pati, tik jis prideda vieną skyrelį prie žalios vaisių utopijos juostos.

Vaisių utopijos nemokami sukimai

- Kai lošėjas pasiekia 5 vaisių utopijos lygį ir užpildo visus skyrelius žalia vaisių utopijos juosta, duodama 10 nemokamų sukimų.
- Vaisių utopijos nemokami sukimai naudoja tą patį būdų skaičių ir statymo vertę kaip ir sukimas, kuris suaktyvino juos.
- Vaisių utopijos nemokami sukimai nėra suaktyvinami pakartotinai.
- Kai vaisių utopijos nemokami sukimai baigiami, lošėjas vėl pradės nuo 1 vaisių utopijos lygyje.
- Išmokos apskaičiuojamos sudedant visus laimėjimus per vaisių utopijos nemokamus sukimus.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis yra džokeris, pakeičiantis visus simbolius lošime.
- Jei kombinaciją sudaro tik laukiniai Simboliai, ji bus išmokama kaip aukščiausias galimas išmokėti simbolis lošime, nes laukiniai simboliai veikia kaip aukščiausia laimėjimo kombinacija.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebuvo pasiektas lošimo limitas, lošimo lange atsiras lošimo mygtukas.
- Mygtukas maks. statymas pasikeis į lošimo mygtuką, kai lošimo funkcija bus galima.
- Galima pasirinkti pasiimti laimėjimus arba lošti iš jų ir pasidvigubinti sumą.
- Jei pasirenkamas lošimas, ekrane atsiras užversta pokerio kortų kaladė.

- Reikės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona.
- Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, gaunama dviguba esamo laimėjimo suma.
- Jei spalva neatspėjama, prarandamas esamas laimėjimas.
- Lošimo ekrane lošėjas turi tris parinktis – pasiimti laimėjimą, lošti iš laimėjimo arba panaudoti Funkciją pasiimti pusę.
- Jei lošėjas naudoja parinktį pasiimti arba prarasti visą laimėjimą, jis nukreipiamas atgal į lošimo ekraną.
- Taip pat galima naudoti mygtuką pasiimti pusę.
- Jis atsiranda vietoje mygtuko maks. Statymas, kai lošėjas pereina į lošimo funkciją.
- Siūloma parinktis išsaugoti pusę lošėjo laimėjimo, kuris pridedamas prie balanso pasibaigus lošimo funkcijai.
- Iš likusio lošėjo laimėjimo galima lošti toliau arba vėl panaudoti parinktį pasiimti pusę.
- Pasiimti pusę parinktis baigiama, jei padalinus sumą, jos dalis tampa su dviem dešimtosiomis.

Karštas ir vaisinis („Hot and Fruity“)

2080. Karštas ir vaisinis („Hot and Fruity“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €20 000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Atsitiktinis laukinis simbolis

- Sukant būgnus pagrindiniame lošime bet kurioje ekrano vietoje gali pasirodyti laukinis simbolis – W formos žvaigždė.
- W formos žvaigždės simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį.

Fiksuoto pakartotinio sukimo funkcija

- Vienas arba daugiau R formos žvaigždės simbolių, kurie atsiranda bet kurioje 2, 3 ar 4 būgnų vietoje, aktyvuoja pakartotinio sukimo laukinio simbolio funkciją.
- R formos žvaigždės simbolis gali atsirasti 2,3 arba 4 būgnuose.
- Veikiant pakartotinio sukimo laukinio simbolio funkcijai R formos žvaigždės simbolis plečiasi ir uždengia visą būgną bei lieka vietoje, kol kiti būgnai sukasi pakartotinai.
- Jei naujas R formos žvaigždės simbolis atsiranda pakartotinio sukimo metu, jis plečiasi ir išlieka vietoje kartu su anksčiau išsiplėtusiu R formos žvaigždės simboliu dar vienam pakartotiniam sukimui.
- Fiksuoto pakartotinio sukimo funkcija pasibaigia, kai pakartotinio sukimo metu neatsiranda naujo R formos žvaigždės simbolio.
- Maksimaliai galimi 3 pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tame pačiame statymo lygyje, kuris buvo pasiektas aktyvuojant pakartotinius sukimus.

Kasyklos nuotykis („Mine Mine Quest“)

2081. Kasyklos nuotykis („Mine Mine Quest“) – tai 9x8 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €22 360

Taisyklės:

Klasterio išmokėjimas

- 5 ar daugiau atitinkamų simbolių grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra klasterio dalis, kai jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.
- Išmokamas tik didžiausias grupės laimėjimas.
- Laimėjimo simboliai pašalinami.
- Nauji simboliai krenta žemyn ir užpildo tarpus.
- Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nėra sujungtos, išmokos teikiamos kaip už atskiras grupes.

Skaldymo režimas

- Kai laimėjimo derinys atsiranda ekrane, jis įvertinamas ir sprogsta.
- Nauji simboliai atsiranda, krenta žemyn iš viršaus ir užpildo tarpus.
- Skaldymo režimas tęsiasi, kol ekrane pasirodo naujas laimėjimo derinys.
- Kai ekrane pasirodo TNT simbolis, jis sprogsta ir aktyvuoja skaldymo režimą.

Supurtymas

- Supurtymo funkcija suaktyvinama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nebelieka laimėjimo derinių.
- Funkcija garantuoja laimėjimą.

Surinkimo funkcijos

- Visi laimėjimai pridedami prie didžiulio simbolio ir laukinės virtinės kolekcijos.
- Kai pasiekiama simbolio laimėjimo riba, didžiulio simbolio arba laukinės virtinės funkcija suteikiama ir pridedama prie eilės.
- Kai nebematoma tolesnių laimėjimų, bus suaktyvinta kita eilėje esanti funkcija.
- Yra du funkcijos variantai.
- Didžiulis simbolis suaktyvinamas, kai kolekcijoje surenkami bent 13 aukštų simbolių ir bent 13 žemų simbolių reikia suaktyvinti laukines virtines.

Nemokami sukimai

- Kai bent 5 TNT simboliai pasirodo skaldymo režime, suaktyvinami nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų skaičius yra nuo 5 iki 20 ir jis pasirenkamas atsitiktiniu būdu nemokamų sukimų pradžioje.
- Jei visos trys funkcijos – didžiulis simbolis, laukinės virtinės ir nemokami sukimai – suteikiamos, su jomis lošiama ir jos vertinamos aukščiau nurodyta pirmumo tvarka.

BA paslaptis („The Secret of BA“)

2082. BA paslaptis („The Secret of BA“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Išsklaidymo režimas

- Bet kuris laimėjimas ekrane aktyvuoja išsklaidymo režimą.
- Laimėjimo kombinacijos išsisklaido, kad nauji simboliai galėtų atsirasti ir būtų suformuotos naujos laimėjimo kombinacijos.
- Maksimaliai galimi 4 išsklaidymo raundai.
- Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu išsklaidymo raundu iki 4.
- Išsklaidymo režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia 4x arba būgnuose nesusidaro laimėjimų kombinacijų.

Specialus plėtimosi simbolis nemokamų sukimų lošime

- Kai trys knygos simboliai pasirodo ekrane vienu metu, jie aktyvuoja 10 pakartotinai aktyvuojamų nemokamų sukimų.
- Jie iššaukia nemokamų sukimų, kai susikaupia išsklaidymo režimu.
- Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas specialus išplečiantis simbolis, kuris išsiplečia ir uždengia visą būgną.
- Keli specialūs simboliai neprivalo atsirasti gretimame būgne, kad vyktų plėtimasis.
- Kai specialus išsiplečiantis simbolis yra dalinis nemokamų sukimų laimėjimo kombinacijos, jis nevertinamas.
- Vietoje to, jis iškart išsiplečia ir yra vertinamas kaip dalis šios funkcijos.
- Jei specialus išplečiantis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis, jis nesiplės.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamus sukimus neatsiranda jokių naujų simbolių.
- Visada suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai visada prasideda su 1x daugikliu ir didėja iki 4x.
- Kiekviename nemokamų sukimų raunde daugiklis atstatomas į 1x.
- Specialus išsiplečiantis simbolis vertinamas išsklaidymo režimo pabaigoje.
- Nemokamų sukimų režimu knygos simbolis negali būti pasirinktas kaip specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Nemokami sukimai išsklaidymo režimu galimi tik vieną kartą.

Kalnų vilkas („Wolf Sierra“)

2083. Kalnų vilkas („Wolf Sierra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Norint laimėti, laimintys simboliai turi atsirasti paeiliui reikiamu būdu, pradedant nuo kairiojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Laukinis simbolis

- Laukinis vilkas yra LAUKINIS simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad būtų sudarytos laiminčios kombinacijos.
- Kai išsukama 3 arba daugiau LAUKINIŲ simbolių iš eilės laiminčioje eilutėje, lošimas išmoka laimėjimus pagal išmokų lentelę.
- Kai LAUKINIAI simboliai padeda laimėti kombinaciją, lošimas išmoka didesnę sumą.

Nemokami sukimai

- Norint laimėti nemokamus sukimus, ant būgnų reikia išsukti 3 sklaidos simbolius.
- Sklaidos simboliai yra sapnų gaudyklės.
- Sklaidos simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Nemokami sukimai gaunami po 5 ir naudoja tas pačias linijas bei statymą ant linijos kaip ir pradinis sukimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų režimu LAUKINIAI simboliai yra užfiksuoti vietoje iki nemokamų sukimų režimo pabaigos ir jie gali būti pakartotinai aktyvuoti kelis kartus.
- Sklaidos simboliai gali atsirasti dar kartą per nemokamų sukimų režimą ir jie gali atsirasti ant bet kokio būgno, o kiekvienas sklaidos simbolis dovanoja papildomų nemokamų sukimų.
- Išmokos yra apskaičiuotos sudėjus visus laimėjimus nemokamų sukimų pabaigoje.

Betsafe karštas deko („Betsafe Hot Deco“)

2084. Betsafe karštas deko („Betsafe Hot Deco“) - 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €2 160

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniuose gali būti tik vienas simbolis įjungtoje padėtyje iš kiekvieno būgno iš eilės.
- Laimėjimo deriniai mokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, įjungtose pozicijose, pradedant nuo kairiojo būgno.
- Laimėjimai nurodomi mokėjimo lentelėje.
- Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo simboliai, bendras padidėjimas padauginamas iš 2.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.

- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

7 ir kristalai („7 & Crystals“)

2085. 7 ir kristalai („7 & Crystals“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1 200

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai rodomos mokėjimo lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.

- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

100 stambių vaisių („100 Bulky Fruits“)

2086. 100 stambių vaisių („100 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

100 auksinių monetų („100 Golden Coins“)

2087. 100 auksinių monetų („100 Golden Coins“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimo deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Premijos

- Lošimas siūlo premijos monetų ir paslaptingo stumtelėjimo funkciją.

Premijos monetos

- Kiekvienas „monetos“ simbolis turi tam tikrą piniginę vertę.
- Kiekvienas „monetos“ simbolis gali skirti x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100, padaugintą iš viso lošimo statymo.
- Jei 5-ame būgne pasirodo simbolis „surinkti“, surinktų monetų vertės pridedamos prie esamo lošimo laimėjimo.
- Jei ekrane nėra simbolio „surinkti“, laimėjimas iš „monetos“ simbolių nėra mokamas.

Paslaptingo stumdymo funkcija

- Paslaptingo stūmimo funkcija paslaptingai suveikia 5-ame būgne tik tuo atveju, jei vienu metu įvykdomos šios sąlygos: yra vienas ar daugiau "monetos" simbolių, nėra simbolio "rinkti" ir ekrane nėra laimėjimų.
- Kai 5-asis būgnas pasislenka, jis juda žemyn ir ekrane atskleidžia naujus simbolius.
- Būgno stūmimas nekeičia linijos ir neišsklaido lošimo laimėjimų.
- Jis gali atskleisti taupyklę ir rinkti monetas, kurios gali būti lošime.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.

- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Šokantys numirėliai („Dancing Dead“)

2088. Šokantys numirėliai („Dancing Dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €16 920

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Pasirinkti mane premija

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina pasirinkti mane premiją.
- Keletą kartų premijos raundo metu lošėjas bus paragintas pasirinkti vieną iš dviejų šokančių skeletų.
- Po kiekvienos atrankos lošėjas gaus 1 iš 11 apdovanojimų:
- 10 apdovanojimų yra daugikliai nuo 1x iki 50x.
- Lošėjas gaus atitinkamą vertę, padaugintą iš viso statymo.
- 1 yra „surinkti“. Kai pasirinktas skeletas atskleidžia „surinkti“ apdovanojimą, premijos raundas baigiasi.
- „Surink“ apdovanojimas niekada nepasirodys po pirminės lošėjo atrankos.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.

- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Vampyro įkandimai („Vampire Bites“)

2089. Vampyro įkandimai („Vampire Bites“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €25 440

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.
- 15 vienodų A arba K arba Q arba J simbolių ant visų būgnų, padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x5.
- 12 vienodų A arba K arba Q arba J simbolių ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų, padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x4.
- 9 vienodų A arba K arba Q arba J simbolių ant 1, 2 ir 3 būgnų, padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x3.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Stoičkovas #8 („Stoichkov #8“)

2090. Stoičkovas #8 („Stoichkov #8“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €56 330

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Nemokami sukimai

- Laimėjęs kombinaciją su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, lošėjas turi galimybę žaisti 3, 5 arba 7 nemokamus sukimus be daugiklio.
- Būgnai automatiškai pradeda suktis, kol bus baigti visi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, kai pasirodo laukinis simbolis, simbolis išsiplečia visose būgnelio pozicijose ir lieka išplėstas iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami su tais statymais ir eilutėmis, kurie buvo aktyvavus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo suaktyvinti.
- Atlikus visus nemokamus sukimus, bendra suma, laimėta nemokamais sukimais, gali būti lošiama lošime „lošimas“ (jei suma mažesnė arba lygi nurodytai laimėjimo lentelės ekrane).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.

- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Deimantai plius, futbolo leidimas („Diamond Plus Football Edition“)

2091. Deimantai plius, futbolo leidimas („Diamond Plus Football Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.
- Visi laimėjimai yra sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Nemokami sukimai

- Atsiradus laukiniam simboliui, jis išsitempia ir uždengia visas savo būgno pozicijas.
- Kai pradedamas nemokamas sukimas, būgnai, ant kurių atsiranda laukinis simbolis, yra laikomi, o kiti būgnai, ant kurių nėra laukinio simbolio, pradeda suktis automatiškai.
- Nemokami sukimai lošiami su tais statymais ir eilutėmis, kurie buvo aktyvavus nemokamus sukimus.
- Jei nemokamo sukimo metu vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsitempia, nes uždengia visas savo būgno pozicijas.
- Būgnai, ant kurių atsiranda laukinis simbolis, yra laikomi, o kiti būgnai, ant kurių nėra laukinio simbolio, pradeda suktis automatiškai.
- Atlikus visus nemokamus sukimus, visa nemokamuose sukimuose laimėta suma gali būti lošiama lošime „Lošimas“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tam, kuri nurodyta Laimėjimo lentelės ekrane).

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.

- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

5 jėgos karštis („5 Power Hot“)

2092. 5 jėgos karštis („5 Power Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €20 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

10 jėgos karštis („10 Power Hot“)

2093. 10 jėgos karštis („10 Power Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

20 blizgus karštis („20 Glossy Hot“)

2094. 20 blizgus karštis („20 Glossy Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

-
- Lošimas susideda iš 8 simbolių, iš kurių 1 yra sklaidos.
- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

- Sklaidos apdovanojimai nepriklauso nuo laimėjimo linijos apdovanojimų ir taip pat pridedami prie visos sumokėtos sumos.
- Pridedami vienalaikiai laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. lapkričio 28 d. įsakymu Nr. DIE-635

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2095-2.2122 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2095. Velnio kryžkelė („Devil’s Crossroad“);
2.2096. Laisvųjų žemė („Land Of The Free“);
2.2097. Ugnis skylėje 2 („Fire in the Hole 2“);
2.2098. Apsėstasis („Possessed“);
2.2099. Plytų gyvatė 2 000 („Brick Snake 2000“);
2.2100. Antkapis be pasigailėjimo („Tombstone No Mercy“);
2.2101. Kraujas ir šešėlis („Blood & Shadow“);
2.2102. Vienišius („Loner“);
2.2103. Mirties miškas: ilsėtis ramybėje („Deadwood R.I.P“);
2.2104. Begalvis („Beheaded“);
2.2105. Mirusiųjų puota („Banquet of dead“);
2.2106. Gili laivo laimė („Boat Bonanza Down Under“);
2.2107. Laukinė katė ir inkų nuotykis („Cat Wilde and the Incan Quest“);
2.2108. Senovės rūmai („Chambers of Ancients“);
2.2109. Žaibiško eržilo audra („Colt Lightning Firestorm“);
2.2110. Velykinė ekspedicija („Easter Eggspedition“);
2.2111. Drakonas 88 („Fulong 88“);
2.2112. Išlaisvintas aukso legionas („Legion Gold Unleashed“);
2.2113. Meilė tvyro ore („Love is in the Fair“);
2.2114. Paslaptinga džinė: lempos turtai („Mystery genie: fortunes of the lamp“);
2.2115. Pandastiški nuotykiai („Pandastic adventure“);
2.2116. Piranija sumoka („Piranha pays“)
2.2117. Richas Wilde‘as ir beprotybės tomas („Rich Wild and the tome of insanity“);
2.2118. Genialumo kibirkštis („Spark of Genius“);
2.2119. Ekskaliburo kardas ir gralis („The Sword and the Grail Excalibur“);
2.2120. Aukso kapas („Tomb of Gold“);
2.2121. Nenugalimas Kserksas („Undefeated Xerxes“);
2.2122. Išlikęs laukinis („Wild Survivor“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2095-2122 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Velnio kryžkelė („Devil’s Crossroad“)

2095. Velnio kryžkelė („Devil's Crossroad“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2 636 000

Taisyklės:

Kryžminiai laukiniai simboliai

- Bet koks laimėjimo lentelės simbolis, esantis šalia centrinės būgnų padėties, gali atsitiktinai tapti laukiniu simboliu.

Kryžminis daugiklis

- Kai įvyksta laimėjimas, tokio paties tipo simbolis bus pašalintas iš kitų kryžminių dalių, jei jie nėra laimėjimo dalis.
- Kiekvienas tokiu būdu pašalintas simbolis padidina jo kryžminės dalies daugiklį vienetu.
- Laimėjimai dauginami iš atitinkamo kryžminės dalies daugiklio.

Sklaidos simbolis

- Kryžminės dalies centrinėje eilutėje / stulpelyje gali būti sklaidos simbolis.
- Kai šalia centrinės padėties atsiranda sklaidos simbolis, likę jo kryžminės dalies simboliai tampa neaktyvūs, o to paties tipo simboliai pašalinami iš kitų kryžminių dalių.
- Pašalinti simboliai nebegali būti rodomi likusiems kritimams.
- Kiekvienas tokiu būdu pašalintas simbolis padidina jo kryžminės dalies daugiklį vienetu.

Atpirkimo sukimai

- Išsukti 4 sklaidos simboliai suaktyvins išpirkimo sukimus.
- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus atstatyta į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta atsidurs būgno srityje.
- Visos monetų vertės apskaičiuojamos kaip aktyvaus statymo padauginimas.
- Kai stulpelis yra visiškai užpildytas monetomis, už tą stulpelį bus suteikta funkcija kiekvieną kitą sukimą.
- Ši funkcija veikia monetas stulpelyje, kuriame ji yra. Toliau pateikiamos funkcijos, kurias galima suaktyvinti:
- Persivalgymas – prideda jos vertę prie visų monetų vertės.
- Pyktis – padaugina atsitiktinai pasirinktos monetos, esančios jos eilutėje/stulpelyje, vertę.
- Geismas – žengia žingsnį link išpirkimo sukimų atnaujinimo.
- Godumas – iš savo eilutės / stulpelio pasirenka atsitiktinę monetą, kuri atitinkamai surenka visas monetų reikšmes iš savo stulpelio / eilutės.
- Pavydas – atsitiktinai parinktą monetos vertę paverčia didžiausios dabartinės monetos vertės kopija visoje būgno srityje.
- Pasididžiavimas – jis pasirenka atsitiktinę monetą iš savo eilutės / stulpelio ir atitinkamai prideda jos vertę prie visų kitų monetų, esančių jos stulpelyje / eilutėje.
- Atpirkimo sukimus galima atnaujinti renkant 4 lygius atnaujinimo juostoje arba kai visi 4 sklaidos simboliai atsiduria šalia centrinės pozicijos pagrindiniame lošime.
- Atnaujinimo juosta renka 1 lygį už kiekvieną suaktyvintą geismo funkciją arba už kiekvieną sklaidos simbolį šalia centrinės pozicijos pagrindiniame lošime.

- Patobulinti atpirkimo sukimai suaktyvina funkciją savo eilutėje, be stulpelio.
- Velnio moneta yra speciali moneta, kuri gali išsisukti išpirkimo sukimų metu ir atrakinti jos stulpelio funkciją. Jei atpirkimo sukimai yra atnaujinti, tai taip pat suaktyvina savo eilutės funkciją.

Funkcijos pirkimas

- Lošime esančią Atpirkimo sukimų funkciją galima nusipirkti atliekant nustatytos didesnės vertės statymą. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio sukimo.

Laisvųjų žemė („Land Of The Free“)

2096. Laisvųjų žemė („Land Of The Free“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 700 000

Taisyklės:

Xbet: Askar režimas

- Sumokėjus papildomus 25%, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis ant 1 būgno.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Laukiniai ir sukrauti simboliai

- Pagrindiniame lošime Laukiniai simboliai gali patekti į bet kurį būgną.
- Gali atsirasti daliniai ir visiškai sukrauti simboliai.
- Visiškai sukrauti simboliai paverčiami sukrautais laukiniais simboliais.

Konvejerio juosta

- Baltymų miltelių statinė suaktyvinama, jei ant to pačio būgno yra iš dalies sukrautas simbolis. Jis paverčia iš dalies sukrautą simbolį į visiškai sukrautą simbolį.
- Buteliai - dėžė su 1 arba 2 buteliais. 1 butelis pavers bet kurį atsitiktinio mokėjimo simbolį tame pačiame būgne į laukinį. 2 buteliai -> pirmasis butelis pavers bet kurį atsitiktinio mokėjimo simbolį tame pačiame būgne į laukinį, o antrasis butelis padalys tą laukinį simbolį į dvi dalis.
- Benzo lokys - pusiau sukrautas benzo lokys egzistuoja tik pagrindiniame lošime ir pavers 3–8 atsitiktinius simbolius į laukinius ir (arba) sklaidos simbolius.
- Visiškai sukrautas benzo lokys egzistuoja tik panardintuose sukimuose ir paverčia visus simbolius po vandens paviršiumi pavers laukiniais.
- Ponas padalijimas & grandininis pjūklas - ponas padalijimas gali būti rodomas tik 5 būgne, jei jis atrakintas, ir išskaidyti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį iš 1–5 būgno, pagal jo dydį. Pagrindiniame lošime jis gali pasirodyti pusiau arba visiškai sukrautas.
- Per cunamio sukimus ir sukimus po vandeniu, ponas padalijimas rodomas kaip visiškai sukrautas simbolis ir suskaido visus simbolius, esančius po vandens paviršiumi.
- Grandininis pjūklas bus aktyvus, jei ant atrakinto 5 būgno yra ponas padalijimas. Grandininis pjūklas pridės dar 1 padalijimą prie jau padalintų pozicijų tame pačiame būgne, kur jis yra.
- Guminės antys - pasirodžius cunamio sukimosi metu ir (arba) povandeniniam sukimui, už vieną guminę antį suteikiama +2 apsisukimai.
- Kiekviena guminė antis padidina vandens lygį viena eilute cunamio sukimosi metu.

- Titano sukimas - jei povandeninis laivas, užpildytas trimis prezidentais, išsisuks per bet kurį sukimą, bus suaktyvintas titaninis sukimas. Jei išsisuka tuščias povandeninis laivas, tai yra neaktyvus simbolis.
- Suaktyvinus titaninį sukimą, už sukimą yra atlyginama ir vienas iš trijų prezidentų išsisuks ant būgno. To prezidento daugiklis bus pritaikytas baziniam statymui.
- Trys prezidentai ir jų daugikliai yra:
- 3 prezidentas: 15000x
- 2 prezidentas: 25000x
- 1 prezidentas: 57000x
- Titano sukimas vadinamas idiotišku sukimu premijos pirkime.

Sklaidos simbolis

- Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai gali patekti į bet kurį būgną.
- Išsukus vieną sklaidos simbolį bet kurioje 1–4 būgno vietoje, atrakinamas 5 būgnas.
- Išsukti 3/4/5 sklaidos simboliai, suaktyvins cunamio sukimus ir atitinkamai suteiks 12/15/20 sukimų.

Cunamio sukimai

- Visi būgnai aktyvūs. Jis prasideda nuo 2 apatinių eilių, panardintų po vandeniu.
- Kai visas 4 eilutes padengia vanduo, cunamio sukimai atnaujinami į povandeninius sukimus.
- Jei išsisuks Titano sukimas, cunamio sukimai bus baigti pirmiausia, tada bus suaktyvintas Titano sukimas.

Povandeniniai sukimai

- Visas 4 eiles dengia vandens lygis.
- Jei išsukamas Titano sukimas, pirmiausia bus baigti povandeniniai sukimai, tada suaktyvinamas Titano sukimas.

Ugnis skylėje 2 („Fire in the Hole 2“)

2097. Ugnis skylėje 2 („Fire in the Hole 2“) – tai 6 būgnų, iki 6 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 500 000

Taisyklės:

Griūvanti kasykla

- Kiekvienas sukimas prasideda nuo 3 aktyvių eilučių, o po kiekvieno griuvimo papildoma eilutė tampa aktyvi iki 6 eilučių.
- Naują griuvimą gali sukelti šie įvykiai:
- Laimėjęs derinys.
- xBomb laukinis sprogimas.
- Suaktyvinta laukinės kasybos funkcija.
- Laimėję simboliai išmokami ir pašalinami prieš suaktyvinant kitą griuvimą, dėl kurio visi simboliai nukris žemyn, paliekant tuščią vietą, kad nauji simboliai galėtų patekti iš viršaus.

Laimingo vagono sukimai

- 3, 4 arba 5 premijos simboliai suaktyvina laimingo vagono sukimus, kai iš pradžių atidaromos 2, 3 arba 4 būgno srities eilutės.
- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus atstatyta į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta atsidurs būgno srityje.
- Visos monetų vertės apskaičiuojamos kaip aktyvaus statymo padauginimas.
- Funkcijos metu viršutinėje eilutėje bus atskleisti kiekvieno sukimo stiprikliai – monetų vertės, daugikliai, dinamitas, alus arba nykštukas. Stiprintuvas suaktyvinamas, kai moneta patenka į būgną po stiprintuvu.
- Atnaujinimas – papildomas 7-asis būgnas gali atskleisti atnaujinimo simbolius kiekvieną sukimą. Visos stiprintuvą suaktyvinančios monetos, patekusios į atnaujinimo simbolių eilutę, gaus toliau nurodytą papildomą efektą:
- Monetos vertės ir daugiklis lems, kad moneta ir toliau bus aktyvi kitam sukimui.
- Dinamito, alaus ir nykštuko funkcijos tampa nuolatinėmis funkcijomis, suaktyvinančiomis jų poveikį iki Laimingo vagono sukimų pabaigos.
- Viršutinėje eilutėje gali būti rodomi toliau nurodyti stiprikliai:
- Monetos vertės – nustato monetos vertę.
- Daugikliai – padaugina visų monetų, esančių būgne po stiprintuvu, vertę.
- Dinamitas – prideda Dinamito skaičių kaip kartų statymo vertę prie paleidžiančios monetos. Tada jis išmeta tiek dinamitų, kiek yra būgno pozicijose.
- Jei jis atsidurs ant purvo: pašalins purvo simbolį.
- Jei jis nusileis ant monetos: padvigubins monetos vertę.
- Jei jis nusileidžia ant skrynios: suaktyvins skrynią.
- Alus – iš naujo suaktyvina 0–5 senas monetas, todėl jos suaktyvina atitinkamus stiprintuvus kitam sukimui. Įjungimo moneta įgyja 1x vertę.
- Nykštukas – surenka visas reikšmes būgno srityje monetos paleidimo padėtyje.
- Skrynių rinkimas – funkcijos metu Dinamitai gali suaktyvinti apatinę eilutę Surinkti skrynią. Suaktyvinus rinkimo skrynią, kiekvieno sukimo metu jis rinks reikšmes atitinkamo stulpelio viršuje.
- Laimingo vagono sukimai baigsis, jei būgnų plotas bus pilnas ir likusiems sukimams nėra aktyvių funkcijų.

Xbomb laukinis daugiklis

- xBomb laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius.
- Sprogstantis xBomb laukinis simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus premijos simbolius, ir padidins laimėjimo daugiklį jo reikšme kitam kritimui.
- Visi xBomb laukiniai simboliai sprogs prieš kitą kritimą, išskyrus tuos atvejus, kai bus suaktyvinta laukinės kasybos funkcija.

Laukinė kasyba

- Laukinė kasyba bus suaktyvinta pagrindiniame lošime, kai 3, 4, 5 arba 6 tos pačios rūšies simboliai išsidėstys horizontaliai arba vertikaliai ir nebus laimėjimo derinio.
- Suaktyvinimo simboliai bus pašalinti, sukuriant laukinius simbolius vidurinėse lygiavimo vietose:
- 3 simboliai suteikia 1 laukinį simbolį.
- 4 simboliai suteikia 2 laukinius simbolius.
- 5 simboliai suteikia 3 laukinius simbolius.
- 6 simboliai suteikia 4 laukinius simbolius.
- Visos kitos pozicijos virš juostos sprogs, jei ne premijos ar laukinis simbolis, ir sukels naują kritimą.

Palaidoti bruožai

- Pagrindiniame lošime esantys purvo simboliai gali turėti Laukinį simbolį, „xSplit“ arba premijos simbolius.
- Nešvarumų palaidoti ypatybių simboliai yra neaktyvūs, kol nepašalinamas nešvarumų blokas, kuriame jie yra, arba nepaveikiama xSplit funkcija.

Xsplit

- Simbolis xSplit padalija simbolius savo eilutėje ir padvigubina tuos simbolius.
- Simboliai, padalyti į 8 ar daugiau, bus rodomi su daugikliu.
- Premijos simboliai ir xSplit simboliai negali būti padalinti.
- Suaktyvinus visus xSplit simbolius, jie visi virsta vienu iš įprastų simbolių.
- Nešvarumų blokai, paveikti padalijimo, pašalinami, jei yra griūtis.

Xbet

- Kaina 2,5 karto didesnė už bazinį statymą, kiekvieno sukimo paskutinėje neaktyvioje eilutėje garantuojamas mažiausiai 1 premijos simbolis.
- Be to, visos nešvarumų pozicijos pašalinamos iš pagrindinio lošimo, todėl paslėptos funkcijos nusileidžia be nešvarumų ir iškart suveikia, kai yra aktyviuose būgnuose.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Premijos pirkimas – garantuotas nykštukas

- Už nustatytos didesnės vertės statymą galima aktyvuoti Laimingo vagono sukimus. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Apsėstasis („Possessed“)

2098. Apsėstasis („Possessed“) – tai 5 būgnų, iki 6 eilių ir iki 1 944 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

Xways ir infekcinės xways

- xWays simboliai virs bet kuriais 2 ar 3 panašiais mokėjimo simboliais, išskyrus Laukinius, Sklaidos ir xAktyvacijos.
- Infekciniai xWays pavirs į 2 panašius mokėjimo simbolius, išskyrus Laukinius, Sklaidos ir xAktyvacijos, ir užkrės visus kitus tuos pačius simbolius būgnų srityje, kad išsiplėstų iki tokio pat dydžio.

Laukiniai ir xStūmimo laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai gali nusileisti tik ant vidurinio būgno.
- Jei Laukinis simbolis nusileidžia Kryžiaus sandūroje, visa Kryžiaus sritis paverčiama Laukiniais su daugikliu 2.
- Jei Laukinis simbolis nusileidžia bet kurioje kitoje Kryžiaus padėtyje, vidurinis kryžiaus srities būgnas paverčiamas Laukiniais simboliais ir pateikiamas atitinkamas daugiklis.

X aktyvinimas

- Pagrindiniame lošime išsukus xAktyvacijos simbolį bus aktyvuotas pakartotinis sukimas.
- Aktyvi sritis bus užpildyta atsitiktiniu simboliu iš likusių x krusifikso būgnų simbolių.
- Tik 1 aktyvinimas gali išsisukti per vieną sukimą.
- Kai nusileis 1-asis xAktyvacijos simbolis, jis suaktyvins 3 kryžiaus pozicijas.
- Jis gali vėl pasirodyti per kitą sukimą ir suaktyvinti dar vieną kryžiaus padėtį, kol bus suaktyvintos visos kryžiaus pozicijos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas xAktyvacijos simbolis, iš x krusifikso būgnų pašalinamas mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis.
- xAktyvacijos simbolis taip pat gali būti rodomas premijų režimuose, bet neaktyvina kryžiaus pozicijų.

Nekromantijos sukimai

- Išsukti 3 sklaidos simboliai suaktyvins 9 Nekromantijos sukimus ir suaktyvins 3 kryžiaus pozicijas.
- Bet koks papildomai išsuktas sklaidos simbolis suteiks +1 nekromantijos sukimą ir suaktyvins dar 1 kryžiaus poziciją.

Atpirkimo sukimai

- Išsukti 4 sklaidos simboliai suaktyvins 12 Atpirkimo sukimų ir suaktyvins 4 kryžiaus pozicijas.
- Bet koks papildomai išsuktas sklaidos simbolis suteiks +1 Atpirkimo sukimą ir suaktyvins visas likusias kryžiaus pozicijas.

Belzebubo sukimai

- Išsukti 5 sklaidos simboliai suaktyvins 15 Belzebubo sukimų ir suaktyvins visas kryžiaus pozicijas.
- Bet koks papildomai išsuktas sklaidos simbolis suteiks +1 sukimą.

Xbet

- Kai kaina yra 2,5 karto didesnė už bazinį statymą, lošėjas turi 5 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti nemokamus sukimus.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Plytų gyvatė 2 000 („Brick Snake 2000“)

2099. Plytų gyvatė 2 000 („Brick Snake 2000“) – tai 5 būgnų, iki 5 eilių ir iki 3 125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €280
- Didžiausias laimėjimas: €4 541 600

Taisyklės:

Xways

- Baziniame lošime xWays gali išsisukti ant bet kurio būgno.
- Atskleidžia tos pačios rūšies įprastus 2, 3, 4, 5 arba 8 110 dydžio mokėjimo simbolius.
- Jei daugiau nei vienas xWays simbolis, tai visi xWays simboliai parodys tą patį simbolį.

Judanti laukinė gyvatė

- Laukinės gyvatės simbolis gali patekti į bet kurį pagrindinio lošimo būgną.

- Jis visada juda 1-5 žingsnius bet kuria kryptimi, išskyrus atgal, ir tos pozicijos bus paverstos laukiniais simboliais.
- Kai laukinės gyvatės simbolis juda ant atskleisto xWays simbolio, toje pozicijoje bus parodytas xWays dydžio laukinis simbolis.

Sklaidos simbolis

- Išsukus 3 arba 4 sklaidos simbolius, suaktyvės Gyvatės sukimai.
- Išsukti 5 sklaidos simboliai suaktyvina super gyvatės sukimus.

Xbet

- Sumokėjus papildomus 5%, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis ant antrojo būgno.
- Apatinė eilutė bus išjungta pagrindiniam lošimui.
- Judanti laukinė gyvatė pagrindiniame lošime negali patekti į neaktyvią eilutę.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Premijos režimas: funkcijos

- Gyvatė gali judėti bet kuria kryptimi, išskyrus atgal. Jei gyvatės yra kelios, jos juda po vieną, pradedant nuo seniausios gyvatės.
- Jei gyvatė pajuda už būgno srities, ji tęsia atitinkamą pusę.
- Gyvatė juda tol, kol suvalgo save arba žudiko simbolį. Jei Gyvatė pati save suvalgo, ji sustoja tam sukimui.
- Suvalgius save gyvatės simbolis pradeda veikti iš vienos padėties prieš žudymo tašką kitam sukimui. Sukimas baigiasi, kai sustoja visos gyvatės.
- Jei visos gyvatės miršta, raundas baigiasi.
- Moneta – numatytosios monetų vertės: 1-5, 10 ir 100. Jei gyvatė suvalgo monetą, jos vertė pridedama prie laimėjimo. Visos monetų vertės apskaičiuojamos kaip aktyvaus statymo padauginimas.
- Daugiklis – daugiklio reikšmės: 1–5 ir 10. Jei gyvatė suėda daugiklį, monetų daugiklis padidinamas ir taikomas numatytosioms monetų reikšmėms.
- Kiaušinis – jei gyvatė suėda kiaušinį, nauja gyvatės galva pradės judėti iš gyvatės, kuri valgo kiaušinį, uodegos padėties. Vienu metu gali būti ne daugiau kaip 3 gyvatės.
- Žudikai - jie yra lipnūs. Vienu metu jų gali būti ne daugiau kaip 4. Jei gyvatė suvalgo žudiko simbolį, gyvatė miršta ir nebus kitame sukime.
- Atnaujinimas – jei gyvatė suvalgo simbolį viršun, pasibaigus esamam raundui, gyvatės sukimai bus atnaujinti į super gyvatės sukimus.
- Maksimalus laimėjimas – jei gyvatė suėda Maksimalaus laimėjimo simbolį, lošėjui skiriamas 8 110 kartų pagrindinis statymas. Maksimalaus laimėjimo simbolis, jei nesuvalgytas, išnyksta po 4 gyvatės žingsnių.

Gyvatės sukimai

- Išsukus 3 arba 4 sklaidos simbolius, suaktyvės Gyvatės sukimai. 3 ir 4 sklaidos simboliai (jei yra) bus konvertuojami į gyvatės simbolį (-ius).

Super gyvatės sukimai

- Išsukti 5 sklaidos simboliai suaktyvina super gyvatės sukimus. 3 ir 4 sklaidos simboliai paverčiami gyvatėmis.
- Kolekcionierius 2 000 – simbolis kiekvieno sukimo pradžioje prideda visų matomų monetų verčių sumą prie dabartinės vertės.

- Jei gyvatės simbolis suvalgo 2 000 kolekcionieriaus simbolį, simbolio vertė pridedama prie monetos vertės skaitiklio.
- Atnaujinus monetų vertės skaitiklį, laimėjimo daugiklis kolekcionieriaus 2 000 vartojimo metu padauginamas iš 2 000 kolekcionieriaus simbolio vertės.
- Jei gyvatė per 4 žingsnius nesuvalgo kolektorius 2 000 simbolio, kolektorius 2 000 išnyks per tą sukimą.
- Nepriklausomai nuo rezultato, kito sukimo metu bus rodomas simbolis Kolekcionierius 2 000.

Dievo režimas

- Galima siekti maksimalaus laimėjimo toje pačioje eilutėje 1 būgne išsukus MAX simbolį, o 5 būgne – WIN simbolį už 1 689 statymo vertės.
- 1 sukimas: jokio laimėjimo arba maksimalus laimėjimas.

Prabangus Dievo režimas

- Galima gauti maksimalų laimėjimą už 8 360 kartų didesnį statymą ir pasiekti dvigubai arba nieko.
- 50/50 tikimybė, kad maksimalus laimėjimas bus padvigubintas arba prarastas.

Antkapis be pasigailėjimo („Tombstone No Mercy“)

2100. Antkapis be pasigailėjimo („Tombstone No Mercy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 648 000

Taisyklės:

Nusikaltėlių laukiniai simboliai

- 3 eilučių aukščio laukinis simbolis 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukinis simbolis visada pasistums iki visiškai matomo.
- Už kiekvieną Nusikaltėlių laukinio simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį ir „Ženklelį“.

Teisingumo sukimai

- Šerifo ir Maršalo ženklelio nusileidimas 1 ir 5 būgnuose suteikia tris teisingumo sukimus.
- Nusikaltėlių laukiniai simboliai išliks per visus Teisingumo sukimus.

Ginklanešio sukimai

- Nusileidę trys (3) sklaidos simboliai apdovanoja dešimt (10) ginklanešio sukimų.
- „Nusikaltėlių laukinis simbolis“ apdovanos neribotą laimėjimo koeficientą, kuris galioja visai funkcijai. Už kiekvieną Nusikaltėlių laukinio simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Sklaidos simboliai apdovanoja papildomus sukimus. 1 sklaidos simbolio apdovanojimas – 1 papildomas sukimas, 2 sklaidos simbolių – 3 papildomi sukimai.

Premijos sukimai

- Suveikia nusileidus šerifo ženkleliui, trims sklaidos simboliams ir Maršalo ženkleliui.
- Apdovanojama 12 premijos sukimų su ginklanešio sukimais ir Teisingumo sukimų funkcijų deriniu.

- Nusikaltėlių laukinis simbolis prilips prie būgnų, kai tik nusileis, ir apdovanos laimėjimo daugiklį už kiekvieną stūmimą.
- Už kiekvieną Nusikaltėlių laukinio simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Sklaidos simboliai apdovanoja papildomus sukimus. 1 sklaidos simbolio apdovanojimas – 1 papildomas sukimas, 2 sklaidos simbolių – 3 papildomi sukimai.

Xbet: sklaidos / nusikaltėlių laukinis simbolis

- Kaina 2 kartus didesnė už bazinį statymą, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis arba Nusikaltėlių laukinis simbolis.
- 2 kartus didesnė tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus. Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Xbet: Nusikaltėlių laukinis simbolis

- Kaina 5 kartus didesnė už bazinį statymą, lošėjui garantuojamas Nusikaltėlių laukinis simbolis ant 2, 3 arba 4 būgnų.

Jokio pasigailėjimo

- Maksimalus lošimo laimėjimas yra 16 480 kartų didesnis už bazinį statymą.
- Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimo raundas baigiasi ir 16 480 kartų skiriamas pagrindinis statymas.

Kraujas ir šešėlis („Blood & Shadow“)

2101. Kraujas ir šešėlis („Blood & Shadow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €280
- Didžiausias laimėjimas: €1 866 480

Taisyklės:

Paktas užantspauduotas

- Maksimalus lošimo laimėjimas yra 6 666 kartus didesnis už bazinį statymą.
- Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimo raundas baigiasi ir suteikiamas 6 666 kartus didesnis pagrindinis statymas.

xSplit

- xSplit bus suaktyvintas prakeiktų sukimų metu.
- Kai xSplit nusileidžia, bus padalinta eilutė arba būgnas.
- „xSplit“ gali padalyti bet kurį simbolį, simbolio dydį padauginus iš 2.
- Keli xSplit gali nusileisti toje pačioje eilėje, bet ne tame pačiame būgne.

Lipnus laukinis simbolis

- Lipnus laukinis simbolis gali nusileisti tik ant 2-5 būgnų.
- Žvakių sukimai / prakeikti sukimai: laukinis simbolis nukrenta į būgno apačią ir tampa lipniu laukiniu, kol jis tampa laimėjimo derinio dalimi arba bus atliktas naujas statymas.

Žvakių sukimai

- Pasiekus naują ritualų juostos lygį, apdovanojama +2 žvakių sukimais iki 4 lygio, +6 žvakių sukimais pereinant į prakeiktus sukimus.
- Prieš pradedant bet kokį naują lygį, bet koks tikėtinas laimėjimas išmokamas prieš pereinant į kitą lygį.
- Žvakių sukimų metu ritualo juosta veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime.

Prakeikti sukimai

- +6 nemokami sukimai suteikiami įeinant į Prakeiktus sukimus.
- Bet kokie galimi laimėjimai turi būti laimėti prieš dalyvaujant prakeiktuose sukimuose.
- Ritualinė juosta pašalinama, o būgno plotas tampa 5x5 būgnu, kuriame yra tik daug išmokantys simboliai.
- Išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
- Perkant prakeiktus sukimus gaunama 10 nemokamų sukimų.

Ritualiniai sukimai

- Yra 5 progresavimo lygiai.
- 1 lygis: 20
- 2 lygis: 30
- 3 lygis: 40
- 4 lygis: 60
- 5 lygis: 80
- Kiekvienas lygis pašalina mažiausiai apmokamus simbolius, taip pat konvertuoja vidutinius simbolius į daug apmokamus simbolius.
- Vidutinio mokėjimo simbolis = +1 vienam laimėjusiam simboliui
- Didelio mokėjimo simbolis = +2 vienam laimėjusiam simboliui
- Taškinis simbolis = +10 vienam taškiniam simboliui
- Sklaidos simbolių nusileidimas ir laimėjimo vidutinio ir didelio laimėjimo simbolių kombinacijos padidina ritualo juostą.

Bafometo apeigos

- Įsigijus Bafometo apeigas, ritualo juosta akimirksniu pakeliama į 3 lygį ir suteikiami +6 žvakės sukimai.
- 3 iš mažo ir vidutinio mokėjimo simboliai pakeičiami 3 daug mokančiais simboliais.

Vienišius („Loner“)

2102. Vienišius („Loner“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 499 900

Taisyklės:

Didelis laukinis simbolis

- 2x2 arba 3x3 didelis Laukinis simbolis bet kurio sukimo metu gali būti visiškai sukrautas arba iš dalies patenka į 2–4 būgnus.
- xSplit padalija Didįjį laukinį simbolį visose jo paveiktose pozicijose.

Monitoriai

- Monitoriaus simbolis gali patekti į 1, 3 ir 5 būgnus.
- Jei nusileis 1 arba 2 monitoriai, jie parodys vieną iš šių simbolių:
- Laukinis – įprastas 1x1 Laukinis simbolis.
- xSplit – padalija visus kitus simbolius į kairę ir į dešinę ir padvigubina to simbolio vertę.
- Padalijimo metu jis virsta laukiniu simboliu, bet neskaido monitoriaus simbolių.
- Užkrečiantys xWays – virsta įprastu 2–4 dydžio mokėjimo simboliu. Jis užkrečia visus šio simbolio pasireiškimus ant būgnų, paversdamas juos ir 2-4 dydžiu.
- Užkrėstus simbolius taip pat gali padalyti xSplit.
- Didžiausias laimėjimas– suaktyvina maksimalų laimėjimą.
- Jei nusileis 3 monitoriai, jie parodys vieną iš šių dalykų:
- Laimėjimo prisegimą
- Tik tok sprogimas
- Nušauti antį
- Maksimalus laimėjimas

Laimėjimo prisegimas

- Suveikia, kai 3 monitoriai atskleidžia laimėjimą.
- Laimėjimo logotipas juda lošimo srityje.
- Atsitiktinis daugiklis nuo 1 iki 500 rodomas ant būgnų, kuris atsitiktinai pasikeičia kiekvieną kartą, kai praleidžia kampo padėtį.
- Kampų reikšmės, prijungtos prie šono, gali būti atnaujintos, kai kampo padėtis nepataikoma.
- Pataikius į kampą, suteikiama kampo padėties ir dabartinės didžiausio vertės padauginta vertė ir raundas baigiamas.
- Kampuose rodomi laimėjimai yra 1, 3, 5, 10, 15, 25, 50, 100, 250, 500, 1000 ir maksimalus laimėjimas. Daugiklis bus pritaikytas prie bazinio statymo.

Tik tok sprogimas

- Suveikia, kai 3 monitoriai atskleidžia tik tok sprogimą.
- Reikia pasirinkti taikinį, kurį norima susprogdinti.
- Bus atskleistas 5x1000 kartų didesnis už bazinį statymą atlygis, taip pat yra maksimalaus laimėjimo galimybė.

Nušauti antį

- Suveikia, kai 3 monitoriai atskleidžia ančių šaudymą.
- Lošimas prasideda 5 šūviais. Kiekvienas iššautas šūvis gali pataikyti arba nepataikyti. Norint rinkti apdovanojimus reikia šaudyti antis.
- Anties simboliuose yra:
- Simboliai: Su apdovanojimais X kartus didesniais už bazinį statymą (1x-100x)
- Bomba: surenka visus matomus daugiklius, kai iššauna.
- Amunicijos klipas: padidina šūvių skaičių iki 5.
- Furgonas: padidina savo vertę kiekviename žingsnyje, surinkdamas visus matomus daugiklius lošimo srityje.
- Maksimalus laimėjimas: suteikia maksimalų laimėjimą, kai yra iššautas.
- Raundas baigiasi, kai nebelieka šūvių arba apdovanojamas maksimalus laimėjimas.

Xbet

- Sumokėjus papildomus 50%, lošėjui garantuojamas monitoriaus simbolis 1 būgne.
- Dviguba funkcija: 35 kartus didesnę kainą už bazinį statymą lošėjui garantuojami 2 monitoriaus simboliai 1 ir 3 būgnuose.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Xdievas

- Xdievas yra tada, kai renkamas maksimalaus laimėjimo simbolis, suaktyvinant maksimalų laimėjimą.
- Xdievą galima pasiekti šiais būdais:
- Pagrindinis lošimo monitorius atskleidžia Didžiausio laimėjimo simbolį.
- Nušauti antį: nušovus didžiausio laimėjimo simbolį.
- Laimėjimo prisegimas: Surinkus maksimalaus laimėjimo simbolį.
- Tik tok sprogimas: atskleidus maksimalų laimėjimą.

Dievo režimas

- Monitoriai gali atskleisti MAX simbolius, suteikiančius didžiausią galimą laimėjimą.

Mirties miškas: ilsėtis ramybėje („Deadwood R.I.P“)

2103. Mirties miškas: ilsėtis ramybėje („Deadwood R.I.P“) – tai 5 būgnų, iki 4 eilių ir 480 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 000 000

Taisyklės

xBet1

- Persekioti susidorojimą galima padidinant bazinį statymą +150%.
- Daugiau nei dvigubai didesnė galimybė suaktyvinti išpirkimo ir išsigelbėjimo sukimus.
- Garantuotas sklaidos simbolis antrame būgne.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos, o tai reiškia, kad visi laimėjimai yra pagrįsti bazine statymo verte.

xBet2

- Galutinis susidorojimas artėja padidinus bazinį statymą +1400%.
- Garantuotas sklaidos simbolis ant 2 ir 3 būgnų.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos, o tai reiškia, kad visi laimėjimai yra pagrįsti bazine statymo verte.

xStūmimo laukiniai simboliai

- Sukrautas laukinis simbolis, kuris visada bus visiškai matomas. Kiekvienas stumtelėjimas padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Rodomas tik trijuose viduriniuose būgnuose.
- Kai dalis xStūmimo laukinio simbolio atsiduria ant būgnų, jis pradės stumdytis aukštyn arba žemyn, kol bus visiškai matomas visame būgne.
- Baziniame lošime: keli xStūmimo laukiniai simboliai papildys vienas kitą dėl bendro laimėjimo daugiklio.

- Papildomi režimai: keli xStūmimo laukiniai simboliai padaugins vienas kitą, kad gautų bendrą laimėjimo daugiklį.

xPadalijimo laukiniai simboliai

- Išsukti 2 Gyvatės Sklaidos simboliai suaktyvins Būgnų padalijimo laukinį simbolį.
- Išsuktas jis padalina save ir kitus simbolius ant būgno per pusę, tokiu būdu padvigubina simbolius tame būgne.
- Būgnų padalijimo laukinį simbolį galima aktyvuoti tik 3 viduriniuose būgnuose.
- Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis pasirodo tik paskutiniame būgne ir skaičiuojamas kaip 2 simbolių aukštis.
- Jis taip pat veikia kaip laukinis. Nusileidęs jis iškirps simbolius kairėje vidurinėse eilutėse:
- 1 būgnas: vidurinėje eilutėje esantis simbolis bus padalintas.
- 2-4 būgnai: simboliai dviejose vidurinėse eilėse bus padalinti.
- Kai xStūmimo laukinis simbolis yra padalintas, jis padvigubina xStūmimo laukinį daugiklį.

Greitas ginklo ištraukimas

- Išsukus 1 revolverio cilindrą ant 1 būgno, suaktyvinamas greitasis traukimas.
- Greitasis traukimas atsitiktinai iššaus 3–6 kartus – priklausomai nuo cilindre laikomų kulkų skaičiaus – kiekvienas šūvis padvigubina pataikytą simbolio daugiklį.

Susišaudymas

- Išsukus 2 šerifo ženklelius ant 2 ir 4 būgnų, suaktyvinama susišaudymo funkcija.
- Visi mažo laimėjimo simboliai centriniuose 3 būgnuose veiks kaip laukiniai simboliai.

xRIP

- Bet koks sukimas pagrindiniame lošime arba premijos režimu, generuojantis derinius, kai bendra išmoka pagal laimėjimo lentelę yra mažesnė už bazinį statymą, suaktyvina xRIP.
- Suaktyvinus xRIP, išmokėjimas nevykdomas.

Sklaidos simbolis

- Gyvatės Sklaidos simboliai pagrindiniame lošime rodomi tik ant vidurinių trijų būgnų.
- Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis gali būti rodomas tik paskutiniame pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.
- 3 Gyvatės Sklaidos simboliai suaktyvins 5 išpirkimo sukimus. Jei taip pat nusileidžia Stipriai mane apkabink Sklaidos simboliai, suteikiami 6 išsigelbėjimo sukimai.
- Išsukus tik 2 Gyvatės Sklaidos simbolius, jie bus konvertuojami į Būgnų padalijimo laukinį simbolį.
- Išsuktas Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis nesuaktyvinus Išganymo sukimų, suskaidys simbolius į kairę vidurinėse eilutėse. Jis taip pat veikia kaip laukinis simbolis.
- Trijų RIP Sklaidos simbolių nusileidimas premijos režimu vėl suaktyvins premiją.

Išpirkimo sukimai

- 3 Gyvatės Sklaidos simboliai suaktyvins 5 išpirkimo sukimus.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas xStūmimo laukiniais simboliais (x1–x4) ir išliks per visą funkciją.
- Bet koks surinktas laimėjimo daugiklis bus padaugintas iš kito xStūmimo laukinio.
- Galima pasigerinti į išsigelbėjimo sukimus, jei ant paskutinio būgno išsisuks Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis ir bus gautas 1 papildomas sukimas.
- Gavus 3 RIP simbolius, vėl suaktyvinami nemokami sukimai ir suteikiami +5 sukimai.

Išsigelbėjimo sukimai

- Išsukus 3 Gyvatės Sklaidos simbolius su Stipriai mane apkabink Sklaidos simboliu, bus suaktyvinti 6 išsigelbėjimo sukimai.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas xStūmimo laukiniais simboliais (x1–x4) ir išliks per visą funkciją.
- Bet koks surinktas laimėjimo daugiklis bus padaugintas iš kito xStūmimo laukinio.
- 5 būgne visada bus Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis, kuris yra ir laukinis, ir po kiekvieno sukimo bus padalinti visi vidurinėje eilutėje esantys simboliai.
- Gavus 3 RIP simbolius, vėl suaktyvinami nemokami sukimai ir suteikiami +6 sukimai.

Begalvis („Beheaded“)

2104. Begalvis („Beheaded“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 595 000

Taisyklės

Pjūvio būgnai

- Būgnų išdėstymas yra 4-4-4-4-4 eilutės per 5 būgnus ir progreso juosta po apatine eilute.
- Laimėję deriniai ir po jais esantys simboliai kiekviename būgne krenta žemyn, todėl nauji simboliai patenka į vidų.

Progresavimo juosta

- Yra 5 progresavimo lygiai. Progresavimo juosta iš naujo nustatoma kiekvienam lygiui aukštyn. Surinkimo viršijimas bus perkeltas.
- 1 lygis: 15
- 2 lygis: 25
- 3 lygis: 50
- 4 lygis: 80
- 5 lygis: 110
- Iškritus iš laukiniui, aukštam arba vidutiniam išmokėjimo simboliai, progreso juosta pereina į priekį.
- Laukinis simbolis = +3 vienam laimėjusiam simboliui
- Didelio mokėjimo simbolis = +2 vienam laimėjusiam simboliui
- Vidutinio mokėjimo simbolis = +1 vienam laimėjusiam simboliui
- Kiekvienas lygis konvertuoja vidutinio mokėjimo simbolius į daug apmokamus simbolius.
- Trys nukritę sklaidos simboliai pajudės lošėją į džiovintos galvos sukimus, apdovanojant +6 sukimais, už kiekvieną praleistą lygį lošėjui padovanoja +2 nemokamus sukimus.
- Progresavimo juosta nustatoma iš naujo kiekvienam naujam lošimo raundui.

Laukiniai sielos simboliai

- Yra trys laukinės sielos žaidimai su individualiais sielos surinkėjais, kurie po laimėjimo renka sielas iš nukritusių daug mokančių simbolių.
- Laukinės sielos funkcija įjungiama tokia tvarka:
- 1 lygis: Laimingos sielos laukinis – iš viso reikia suaktyvinti 4 sielas.

- 3 lygis: Liūdnos sielos laukinis – iš viso reikia suaktyvinti 10 sielų.
- 5 lygis: Piktos sielos laukinis– iš viso reikia suaktyvinti 18 sielų.
- Laukinius sielos simbolius galima suaktyvinti tik tuo atveju, jei nebegalima surinkti sielų, o jo rinktuvas užpildytas.
- Suaktyvintų Laukinių sielos simbolių skaičius lemia laukinės zonos dydį: 1x1, 2x2 arba 3x3 ir padaugina bendrą daugiklį atitinkamai iš 1, 2 arba 3.
- Po šio įvykio bendras daugiklis nustatomas iš naujo.
- Visi sklaidos simboliai laukinėje zonoje apdovanojami +1 nemokamu sukimu.
- Laukinių sielos simbolių Surinkėjas nustatomas iš naujo, kai nepavyksta surinkti pakankamai sielų arba jis suaktyvinamas iki kito sukimo.

Ajavaska sukimai

- Pasiekus naują progreso juostos lygį, įgyjami +2 nemokami sukimai iki 4 lygio ir +6 nemokami sukimai, kai pereinama prie Džiovintos galvos sukimų.
- Įsigijus Ajavaska sukimus, progreso juosta akimirksniu pakeliama į 3 lygį ir suteikiami +6 Ajavaska sukimai.
- Trys iš vidutinio mokėjimo simbolių pakeičiami trimis daug mokančiais simboliais.

Džiovintos galvos sukimai

- Įsigijus Džiovintos galvos sukimų, progreso juosta akimirksniu pakyla į 5 lygį ir suteikiama +10 Džiovintos galvos sukimų.
- Visi vidutinio mokėjimo simboliai pakeičiami daug išmokančiais simboliais.

Gėrimo pasirinkimas

- Kai Džiovintos galvos sukimai baigiasi be maksimalaus laimėjimo, lošėjas turės du pasirinkimus:
- Drugelių butelis: garantuoja laimėjimą nuo 5 iki 8 000 kartų už bazinį statymą.
- Kaukolės butelis: galima lošti su sukauptu laimėjimu ir suteikiama galimybė laimėti didžiausią laimėjimą arba prarasti viską.
- Tikimybę lemia sukaupta laimėjimo suma, kuo ji didesnė, tuo didesnė tikimybė laimėti.

Mirusiųjų puota („Banquet of dead“)

2105. Mirusiųjų puota („Banquet of dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį).
- 3 arba daugiau sklaidos simboliai ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų režimą su pradiniais 7 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvins nemokamus sukimus, kai suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai. Didžiausias pasiekiamas nemokamų sukimų skaičius yra 25.

- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka pasirenkamas įprasto mokėjimo simbolis (neįtraukiant sklaidos), kuris veikia kaip specialus besiplečiantis simbolis nemokamų sukimų metu.
- Po to, kai suteikiami įprastų laimingų derinių prizai, specialus simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno.
- Specialus simbolis išsiplės tik tada, kai aktyviose išmokų eilutėse galima suteikti papildomus prizus už laimingus derinius. Išplėsti simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje su tarpais, kad sukurtų laimingą derinį.
- Po kiekvieno sukimo, kuriame buvo išplėsti specialūs simboliai, nuo kito sukimo iki nemokamų sukimų pabaigos iš lošimo bus pašalintas dabartinis mažiausios išmokos simbolis.
- Mažos išmokos simboliai yra išdėstyti pagal tokią eilę: 10, j, q, k, a. Jei pašalintas simbolis buvo specialusis simbolis, tada naujas specialusis simbolis bus atsitiktinai pasirinktas iš likusių ne sklaidos simbolių.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma. Arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės premijinių raundų ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų.

Gili laivo laimė („Boat Bonanza Down Under“)

2106. Gili laivo laimė („Boat Bonanza Down Under“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Miegantis žvejys ant plūduriuojančio įtaiso sėdi virš būgnų, kai jis pabunda, gali įvykti vienas iš trijų veiksmų:
- Laimikio funkcija: Surenka visus prizus ant būgnų po žveju;
- Plaukti ir pagauti: Žvejys pradeda nuo toliausiai kairėje esančio būgno ir plaukia išilgai būgnų viršaus, rinkdamas visus prizus ant visų būgnų. Tada Plaukti ir pagauti funkcijos bendram laimėjimui taikomas daugiklis, lygus būgnų, kuriuose yra laimikio prizai, skaičiui;
- „Po būgnu“ rinkimas: Paslaptingas laimikio prizas bus ištrauktas iš po būgnų iš jūros dugno, šie prizai gali būti piniginis prizas, tuščias simbolis, kuris neišmoka nieko, arba tik Nemokami sukimai, specialus Sklaidos simbolis, kurį surinkęs lošėjas gali toliau judėti Nemokamų sukimų take.
- Laimikio funkcija ir „po būgnu“ funkcijos vienu metu gali suaktyvinti bet kokius ant būgnų esančius prizus ir bet kokius „po būgnu“ prizus.
- „Plaukti ir pagauti“ negali įsijungti per tą patį raundą kaip Laimikio funkcija ir (arba) „po būgnu“ rinkimo funkcijos.
- Galimi laimikio prizai: 1x, 2x, 5x, 10x, 30x ir 50x dabartinio statymo dydžio ir yra rodomi kaip simbolių piniginės vertės.
- 3+ Sklaidos simboliai įjungia nemokamus sukimus ir suteikia 10 pradinių Nemokamų sukimų, Sklaidos simboliai gali iškristi ant bet kokių būgnų.
- Nemokamų sukimų metu ypatingi Sklaidos simboliai iš naujo nepaleidžia Nemokamų sukimų, bet, juos surinkus, galima toliau judėti take.

- Nemokamų sukimų metu lošiama 12 padėčių take; surinkus Sklaidos simbolius galima judėti taku. Kas 2 žingsnius take bus suteiktas papildomas pasirinkimas arba papildomi Nemokami sukimai.
- 2-oje, 6-oje ir 10-oje pozicijose siūlomi papildomi pasirinkimai, o 4-oje, 8-oje ir 12-oje pozicijose pakartotinai suaktyvinami Nemokami sukimai su papildomais 10 Nemokamų sukimų. Kiekvieno pakartotinio paleidimo etapo laimėjimo Daugikliai yra nustatyti į x2, x3 ir X10.
- Sklaidos simboliai gali būti renkami tik tuo atveju, jei jie yra ant to paties būgno kaip ir žvejys, kaip „Plaukti ir pagauti“ funkcijos dalis arba kaip „po būgnu“ rinkimo dalis.
- Pasiekus galutinę 12-ąją tako poziciją, papildomi Nemokami sukimai nebus suteikiami ir maksimalus pasiekiamas Nemokamų sukimų skaičius (įskaitant bet kokius papildomus Nemokamus sukimus, suteikiamus per rinkimosi lošimus) yra 50 Nemokamų sukimų.
- Daugikliai per Nemokamus sukimus taikomi tik laimikio laimėjimams! Nemokamų sukimų metu eilučių laimėjimai nėra padauginti iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų pradžioje bus įteikta pasirinkimo premija, kuri suteiks vieną iš aštuonių galimų Modifikatorių Nemokamų sukimų lošimui. Ir lošėjas turės galimybę laimėti daugiau Modifikatorių judėdamas taku.
- Kiekvienas iš 8 Modifikatorių siūlo du variantus: įprastą Modifikatorių ir pagerintą Modifikatorių.
- Nemokamų sukimų Modifikatoriai yra: Įprasti Modifikatoriai: 5 papildomi suteikti Nemokami sukimai, daugiau Laimikio paleidiklių, daugiau „Plaukti ir pagauti“ paleidiklių, daugiau Laimikio Simbolių, pašalintas mažiausios išmokos simbolis, bent 1 Laimikio Simbolis per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio Daugiklis padidintas iki x2 (taikoma tik Laimikio laimėjimams), 1 atsitiktinis Laimikio Simbolis bus lipnus 1 sukimą.
- Pagerintas Modifikatorius: Suteikta 10 papildomų Nemokamų sukimų, daugiau Laimikio paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio laimėjimams), daugiau „Plaukti ir pagauti“ paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio laimėjimams), pašalinta daugiau Laimikio Simbolių ir mažiausią išmoką teikiančių Laimikio Simbolių, pašalinti 3 mažiausią išmoką teikiantys simboliai, bent 3 Laimikio Simbolių per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas),
- Laimikio Daugiklis padidintas iki x5 (taikoma tik Laimikio laimėjimams), 2 atsitiktiniai Laimikio simboliai bus lipnūs 1 sukimą.
- Tik 4 Modifikatoriai gali būti aktyvūs per Nemokamus sukimus. Tik vienas kiekvieno konkretaus Modifikatoriaus tipas gali būti aktyvus per rinkimo premijų raundus, todėl neįmanoma, kad tiek įprastos, tiek pagerintos Modifikatorių versijos būtų aktyvios vienu metu.
- Kai veikia daugiau nei viena Daugiklio vertė, bendras Daugiklis bus visų aktyvių arba taikomų Daugiklių suma; taigi X2 Nemokamų sukimų Daugiklis ir X5 Laimikio funkcijos Daugiklis sudarys bendrą x7 Daugiklį Laimikio funkcijai.
- Aktyvūs Daugikliai netaikomi visiems laimėjimams ir bus specifiniai, pvz., „Plaukti ir pagauti“ Daugikliai taikomi laimikio laimėjimams tik tada, kai įjungta „Plaukti ir pagauti“ funkcija.
- Modifikatorių Daugikliai automatiškai pritaikomi laimikio prizams ant būgnų. Tai reiškia, kad laimikio metu per Nemokamų sukimų funkciją laimikio prize bus rodoma jau padidėjusi vertė.
- Pavyzdys: įprastas laimikio prizas, kurio vertė yra 1, rodomas (kai suaktyvinama laimikio laimėjimo funkcija) kaip prizas, kurio vertė yra 2.

Laukinė katė ir inkų nuotykis („Cat Wilde and the Incan Quest“)

2107. Laukinė katė ir inkų nuotykis („Cat Wilde and the Incan Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamus sukimus.
- 3 x sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus.
- 4 x sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- 5 x sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus.
- Premijos ir sklaidos Simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti iš naujo.
- Krentantys laukiniai simboliai gali iškristi ant 2, 3 ar 4 būgnų ir pakeisti didelių išmokų ir mažų išmokų simbolius.
- Iškritę krentantys laukiniai simboliai įjungia pakartotinius sukimus. Krentantys laukiniai simboliai nukrenta viena padėtimi žemyn su kiekvienu pakartotiniu sukimu.
- Pakartotinių sukimų metu gali iškristi daugiau krentančių laukinių simbolių. Kai naujai iškritęs krentantis laukinis simbolis nusileidžia už jau esančio krentančio laukinio simbolio, jis išsiplečia ir užpildo būgną.
- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, kai iš būgno iškrenta paskutinis krentantis laukinis simbolis. Iškritę krentantys laukiniai simboliai automatiškai išsiplečia ant būgno nemokamų sukimų metu.
- Premijos įkroviklis nustatomas iš naujo kiekvieną kartą, kai pradedamas naujas sukimas.
- Premijos simboliai gali iškristi tik pagrindinio lošimo metu, įskaitant krentančius laukinio simbolio pakartotinius sukimus.
- Premijos įkroviklį galima pripildyti surenkant 3 premijos simbolius. Visiškai pripildytas premijos įkroviklis suaktyvina premijos lošimo lošimą.
- Surinkti premijos simboliai atsitiktine tvarka dedami ant būgnų premijos lošimo pradžioje. Premijos lošimo lošimo metu premijos simboliai suteikia 1 k., 2 k., 5 k. Arba 10 k. Didesnę išmoką (atsitiktine tvarka).
- Eilutės, užpildytos premijos simboliais, atrakina premijos prizus. Daugiau užpildytų eilučių suteikia tik didžiausią atrakintą premijos prizą.
- Viena premijos simbolių eilutė suteikia mažąjį prizą. Dvi eilutės premijos simbolių suteikia didįjį prizą. Trys eilutės premijos simbolių suteikia mega prizą.
- Premijos lošimo lošimas prasideda 3 sukimais, kiekvieną kartą, kai iškrenta naujas premijos simbolis, likusių sukimų skaičius atstatomas atgal į 3. Sukimai premijos lošimo metu yra nemokami.
- Mažasis prizas: 50 kartų didesnis už bendrąjį statymą. Didysis prizas: 500 kartų didesnis už bendrąjį statymą. Mega prizas: 10 000 kartų didesnis už bendrąjį statymą.

Senovės rūmai („Chambers of Ancients“)

2108. Senovės rūmai („Chambers of Ancients“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir raktus. Jie suteikia pagrindinius raktus. Laukinis simbolis išsiplečia ant savo būgnų, kad padėtų suformuoti daugiau laimėjimų.

- Dievai ir laukiniai simboliai turi savo unikalius raktus. Laukinių simbolių pagrindiniai raktai pakeičia visus raktus. Iškritus 3+ vienodiems raktams, atidaromas premijos kambarys. Iškritus 3+ pagrindiniams raktams, visi kambariai atsidarys vienas po kito.
- Visi premijos kambariai gali būti atidaryti per sukimą. Premijos lošimai yra lošiami 3x3 išdėstyme, kur monetos gali nusileisti kiekvienoje padėtyje. Suteikiami 3 nemokami sukimai, tačiau jei bet kurioje padėtyje iškrenta moneta, jie atstatomi iš naujo.
- Kiekviename kambaryje yra skirtingos vertės monetos ir visos ypatingos monetos. Monetos gali būti laikomos ir (arba) suaktyvinamos jų ypatingos funkcijos. Jei visos padėtys užpildomos, monetos suskaičiuojamos ir pašalinamos, bei iš naujo nustatomas nemokamų sukimų skaitiklis.
- Toro dievo moneta suteikia 25x statymo. Atėnės deivės moneta suteikia 12.5x statymo. Ganesha dievo moneta suteikia 7.5x statymo. Caishen dievo moneta suteikia 5x statymo. Eset dievo moneta suteikia 2.5x statymo. Vertės monetos suteikia nuo 0,1x iki 5x statymo, priklausomai nuo aktyvaus premijos kambario. Eset: 0,1x–0,5x. Caishen: 0,2x–1x. Ganesha: 0,3x–1,5x. Atėnės: 0,5x–2,5x. Toro: 1x-5x.
- Rinkimo moneta pašalina vertės monetas ir surenka jų vertes. Daugiklio moneta padvigubina visas monetų vertes ekrane ir išnyksta.
- Vienkartinis daugiklis monetai suteikia 2x, 3x, 4x arba 8x koeficientą ir išnyksta. Vertės didinimo moneta atskleidžia atsitiktinę vertę (3x vertės monetų intervalai), prideda ją prie monetos ir išnyksta.
- Paslaptingoji moneta atskleidžia ypatingą, arba dievo monetą. Ypatingos monetos suaktyvina savo poveikį tokia seka: paslaptinga moneta, vertės didinimo moneta, vienkartinio daugiklio moneta, daugiklio moneta, rinkimo moneta.
- 3, 4 ir 5 sklaidos kaukės atitinkamai suteikia 8, 10 ir 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi dievo simboliai dėvi kaukes ir suteikia žymiai daugiau raktų, o visi laukiniai simboliai suteikia savo raktus.
- Nemokamus sukimus galima suaktyvinti iš naujo. Nemokamų sukimų ir premijos lošimus galima įjungti to paties sukimo metu. Pirmiausia lošiami premijos lošimai, o tada įjungiami nemokami sukimai.

Žaibiško eržilo audra („Colt Lightning Firestorm“)

2109. Žaibiško eržilo audra („Colt Lightning Firestorm“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 3 125 išmokų eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (Ugnies audros sklaidos ir Ugnies kamuolio sklaidos) ir pasagos. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Pasagos simbolis pasirodo ant 3 būgno ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. Iškritus pasagos simboliui, įjungiama žaibo liepsna.
- Žaibo liepsnos metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 3 iki 20 Ugnies rėmų. Simboliai Ugnies rėmų ribose paverčiami į vieno tipo gyvūno simbolį.
- 3 Ugnies audros sklaidos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų įjungia Ugnies audros funkciją. Ugnies audros funkciją sudaro Laimės smūgis ir Ugnies nemokami sukimai, kurie abu bus įjungti Ugnies audros funkcijos metu.
- Laimės smūgio metu siūlomas momentinis prizas, kuris yra 5x, 10x, 30x, 40x, 50x, 100x ir 200x viso statymo.

- Ugnies nemokamų sukimų funkcija suteikia 8 pradinius nemokamus sukimus ir padidina tinklelio dydį išplėsdama būgną vertikaliai per 1.
- Per Ugnies nemokamus sukimus joks eržilo simbolis ant būgnų neiškrenta, nes jie visi paverčiami į Ugnies eržilo simbolius su dviguba išmoka. Pasagos simbolis gali iškristi per Ugnies nemokamus sukimus, įjungdamas žaibo liepsnos funkciją.
- Žaibo liepsnos metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 1 iki 4 Ugnies rėmų ir prilimpa visam nemokamų sukimų seansui. Pasibaigus Ugnies nemokamiems sukimams, visi Ugnies rėmai ant būgnų pavirs į vieno tipo gyvūno simbolį.
- Už kiekvieną Ugnies kamuolio sklaidos simbolį, iškritusį Ugnies nemokamų sukimų metu, suteikiamas +1 papildomas nemokamas sukimas, Daugiausia iki 46 nemokamų sukimų.

Velykinė ekspedicija („Easter Eggspedition“)

2110. Velykinė ekspedicija („Easter Eggspedition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Super triušis (laukinis simbolis) pakeičia visus simbolius, išskyrus velykinių kiaušinių krepšelį (sklaidos).
- Už 3 ar daugiau velykinių kiaušinių krepšelius (sklaidos) per vieną sukimą suteikiama momentinio prizo premijos funkcija. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali būti garantuoti 2 velykinių kiaušinių krepšeliai (sklaidos).
- Momentinio prizo premijos metu kiekvienas simbolis tampa atskiru būgnu. Šios funkcijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali iškristi ant kiekvieno būgno, išskyrus specialiuosius būgnus, kurie yra atitinkamai pažymėti. Specialiuose būgnuose gali iškristi tik super triušis arba lapės grobis.
- Momentinio prizo premijos metu skiriami 3 pakartotiniai sukimai, kurie kiekvieno sukimo pradžioje skaičiuojami po 1, kol pasiekia 0.
- Pakartotiniai sukimai yra nemokami sukimai, kurie suteikiami be jokių papildomų išlaidų. Jei velykinių kiaušinių krepšelis arba super triušis iškrenta per bet kurį pakartotinį sukimą, pakartotinių sukimų skaitiklis grįžta prie 3.
- Momentinis premijos prizas baigsis, kai pakartotinių sukimų skaičius bus lygus 0 ir ant būgnų nebeiškris nei velykinių kiaušinių krepšelis (-iai), nei super triušis.
- Momentinių prizų premijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti momentinius prizus. Momentiniai prizai gali būti: 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x viso statymo.
- Jei gaunamas momentinis prizas, laimėjimo suma bus iš karto paskirta ir taip pat sukaupta pinigų puode. Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo premijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti daugiklį. Daugiklis yra x2 reikšmė. Jei jis bus gautas, bus įskaitytas į pinigų puodą ir padvigubins sukauptą sumą.
- Jei tame pačiame sukime iškrenta velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas momentinis prizas, ir velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas daugiklis, pirmiausia bus kaupiamas momentinis prizas. Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo premijos metu super triušis gali iškristi ant savo specialaus būgno. Tokiu atveju lošėjui atitenka pinigų puodas.

- Pinigų puodas neatsistato ir yra aktyvus bet kokiems tolesniems pakartotiniams sukimams. Jei velykinių kiaušinių krepšeliai iškrenta per tą patį sukimą kaip ir super triušis, velykinių kiaušinių krepšelių seka bus paleista pirmoji.
- Momentinio prizo premijos metu lapės grobis gali iškristi ant savo specialaus būgno. Jei taip atsitiks, pinigų puode vertė bus atstatyta į 0. Pinigų puodas išlieka aktyvus ir gali būti naudojamas bet kokiems tolesniems pakartotiniams sukimams.
- Jei momentinio prizo premijos metu per tą patį sukimą iškrenta ir super triušis, ir lapės grobis, pirmenybė teikiama super triušiui , kuris pakeičia lapės grobio funkciją.
- Pinigų puode riba yra 6000x didesnė už visą statymą, o pasiekus šią ribą, bet kokie tolesni velykinių kiaušinių krepšeliai į pinigų puodą nebus įskaitomi.
- Pakartotinių sukimų gali būti ne daugiau kaip 155. Pasiekus 155 pakartotinių sukimų skaičių ir likus daugiau pakartotinių sukimų, prieš baigiant momentinį premijos prizą ir išmetant visus likusius pakartotinius sukimus, lošėjui bus įteiktas pinigų puodas.

Drakonas 88 („Fulong 88“)

2111. Drakonas 88 („Fulong 88“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 576 išmokų eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €88
- Didžiausias laimėjimas: €4 400 000

Taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė žaisti su nuo 1 iki 5 pagerintų simbolių. Pagerinti simboliai tampa auksiniai.
- Auksiniai simboliai padidina pagrindinį statymą ir galimą laimėjimų vertę. Pagerinus visus simbolius, pagrindinis statymas yra ne didesnis kaip x88. Premijos lošimo metu auksiniai simboliai atrakina didesnės vertės momentinius laimėjimus.
- Monetos simboliai gali suaktyvinti premijos lošimą. Surinkus Monetos simbolį, jis virsta Laukiniu simboliu. Nemokamų sukimų metu garantuojama, kad iškritus Monetos simboliui įsijungs premijos lošimas. 2 ar daugiau simbolių turi būti pagerinti, kad būtų suaktyvintas premijos lošimas.
- Premijos lošime bus įteiktas momentinio laimėjimo prizas. Momentinių laimėjimo prizų prieinamumas priklauso nuo to, kiek simbolių lošėjas pagerino į auksinius.
- 2 auksiniai simboliai atrakina Mini momentinį laimėjimą.
- 3 auksiniai simboliai atrakina Mažąjį momentinį laimėjimą.
- 4 auksiniai simboliai atrakina Didįjį momentinį laimėjimą.
- 5 auksiniai simboliai atrakina Didžiausią momentinį laimėjimą.
- Premijos lošime lošėjas pasirenka Monetas, kurios bus apverstos, kad atskleistų atitinkamus momentinio laimėjimo prizo simbolius. Premijos lošimas baigiasi, kai atsiskleidžia 3 iš tų pačių sutampančių simbolių, todėl laimimas atitinkamas tiesioginio laimėjimo prizas.
- Lošėjas taip pat gali pasirinkti automatinį monetų paėmimą premijos lošime, paspausdamas sukimo mygtuką. Ši funkcija lošėjui atsitiktine tvarka atskleidžia monetas, kol laimimas momentinio laimėjimo prizas.
- Pagrindiniame lošime Laukinis simbolis turi atsitiktinę galimybę išsiskaidyti. Nemokamų sukimų funkcija garantuoja, kad visi Laukiniai simboliai išsiskaidys.

- Nemokamų sukimų galima pasiekti ant būgnų iškritus 3 ar daugiau Sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų funkcijos metu iškritę 3 ar daugiau Sklaidos simbolių apdovanoja lošėją papildomais 10 Nemokamų sukimų. Didžiausias pasiekiamas Nemokamų sukimų skaičius yra 150
- Nemokamų sukimų metu visi Mažiausiai išmokantys simboliai pašalinami iš būgnų. Be to, garantuojama, kad visi Laukiniai simboliai išsiskaidys, o iškritusių Monetos simbolių suaktyvins premijos lošimą, taip pat 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteiks dar 10 Nemokamų sukimų.

Išlaisvintas aukso legionas („Legion Gold Unleashed“)

2112. Išlaisvintas aukso legionas („Legion Gold Unleashed“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Iškritus 6 Aukso Monetoms įsijungia 3 Aukso Pakartotiniai sukimai, kai gali iškristi tiktai Aukso Monetos. Jei iškrenta Aukso Monetos, likę Aukso Pakartotiniai sukimai atstatomi į 3.
- Kai Aukso pakartotiniai sukimai baigiami, visos Aukso Monetos būgnų laimėtos sumos bus išmokėtos. Kiekviena Aukso Moneta atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Iškritus Aukso Monetos Krepšiui, bus suteiktas bendros visų šiuo metu būgnuose esančių Aukso Monetų vertės apdovanojimas.
- Aukso Pakartotinių sukimų metu iškritę Aukso Monetos Krepšio simboliai nėra užrakinami ir toliau padeda atstatyti Aukso pakartotinius sukimus į 3.
- Jei Aukso Monetos užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Aukso prizas bei visos ant būgnų esančių Aukso Monetos vertės.
- Išsukus 3 Sklaidos simbolius įjungiami 5 Mega Nemokami sukimai. Mega Simbolis iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu.
- Mega Nemokami sukimai gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega Sklaidos simbolį. Mega Nemokami sukimai turi daugiausiai 45 sukimus.
- Aukso pakartotiniai sukimai gali įsijungti per Mega Nemokamus sukimus išsukus Mega Aukso Monetas.
- Tada ji bus išskaidyta į 9 Aukso Monetas su atsitiktinėmis vertėmis. Aukso pakartotiniai sukimai bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą sukimą, kurio metu buvo įjungti Aukso pakartotiniai sukimai.

Meilė tvyro ore („Love is in the Fair“)

2113. Meilė tvyro ore („Love is in the Fair“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Romantiškų nuotraukų (sklaidos) simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno. Bet kurio sukimo metu sukrautų sklaidos funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai; visi romantiškų nuotraukų (sklaidos) simboliai bus sukrauti 3 aukštais. 3 ar daugiau romantiškų nuotraukų (sklaidos) suteikia nemokamus sukimus.
- Meilės kameros (laukinis simbolis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus romantiškų nuotraukų (sklaidos). Bet kurio sukimo metu meilės kameros (laukinis simbolis) simbolis gali pasirodyti kaip laukinio simbolio daugiklis.
- Daugiklio laukinio simbolio vertės yra šios: x2, x3, x5, x10 ir x100. Jei simbolis meilės kameros (laukinis simbolis) pakeičia kitą simbolį kaip daugiklio Laukinis simbolis, jis padaugina laimėjimą iš ant simbolio nurodytos daugiklio vertės.
- Tik 1 laukinio simbolio daugiklis už laimėtą išmokų eilutę padaugins išmokų eilutės laimėjimą.
- Per nemokamus sukimus siekiama surinkti romantiškų nuotraukų (sklaidos), kad būtų padidinta daugiklio laukinio simbolio vertė per likusius nemokamus sukimus. Laukinio simbolio daugiklis yra nuolat aktyvus.
- Daugiklio laukinis simbolis vertė nemokamų sukimų viduje nustatoma pagal šiai funkcijai surinktų romantiškų nuotraukų (sklaidos) kiekį. Tai apima romantiškas nuotraukas (sklaidos), kurios įjungė nemokamus sukimus. +3 nemokamų sukimų suteikiami už kiekvieną rinkinio ribą.
- 3+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 3 pradiniai nemokami sukimai su x2 laukinio simbolio daugiklis.
- 6+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 6 pradiniai nemokami sukimai su x3 laukinio simbolio daugiklis.
- 9+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 9 pradiniai nemokami sukimai su x5 laukinio simbolio daugiklis.
- 12+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 12 pradinių nemokamų sukimų su x10 laukinio simbolio daugiklis.
- 15 romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 15 laikui nepavaldžių nemokamų sukimų su x100 laukinio simbolio daugiklis.
- Surinkus 15 romantiškų nuotraukų (sklaidos), romantiškos nuotraukos (sklaidos) pašalinamos nuo būgnų ir papildomų nemokamų sukimų laimėti nebegalima.

Paslaptinga džinė: lempos turtai („Mystery genie: fortunes of the lamp“)

2114. Paslaptinga džinė: lempos turtai („Mystery genie: fortunes of the lamp“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Paslaptingasis simbolis gali iškristi bet kurioje vietoje. Kiekvienas paslaptingasis simbolis pasikeis į paslaptingąjį laukinį simbolį arba bus atverstas ir atskleis sklaidos simbolį, pakartotinių smėlio sukimų simbolį arba įprastą išmokos simbolį. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.
- Prieš atsiversdami paslaptingieji simboliai gali tapti paslaptingaisiais laukiniais simboliais, kurie taip pat gali būti atskleisti su x2, x3, x4 arba x5 daugikliu. Kai iškrenta daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami ir visiems laimėjimams taikomas suminis daugiklis.
- Iš bet kurio paslaptingojo simbolio gali būti gaunamas pakartotinių smėlio sukimų simbolis. Kai jis iškrenta, įjungiamas pakartotiniu sukimu dabartinio sukimo pabaigoje.
- Per pakartotinį sukimą paslaptingieji simboliai, sklaidos simboliai ir paslaptingieji laukiniai simboliai yra užrakinami. Visi užrakinti paslaptingieji simboliai bus uždaryti per pakartotinį sukimą ir po to vėl atverti su nauja atsitiktinai priskirta verte.

- Sklaidos simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, 3 ir daugiau simbolių įjungia 8 nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus visi paslaptingieji laukiniai simboliai yra užrakinami. Iškritus 1, 2 ar 3 sklaidos simboliams, per nemokamus sukimus bus pridėti atitinkamai 2, 5 arba 8 nemokami sukimai prie dabartinės sukimų sumos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, paslapties ir pakartotinių smėlio sukimų.

Pandastiški nuotykiai („Pandastic adventure“)

2115. Pandastiški nuotykiai („Pandastic adventure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €650 000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 premijos prizai: numatytosios vertės yra šios:
- Didžiausias: x5000 bendras statymas,
- Didysis: x1000 bendras statymas,
- Mažasis: x100 bendras statymas
- Mini: x50 bendras statymas.
- Pagal numatytuosius nustatymus šie prizai yra išjungti ir gali būti suaktyvinti tik po kelionės į šventyklą nemokamų sukimų. Lošėjai gali laimėti šiuos prizus tik per šventyklos lobio premijas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir auksines gėles. Auksinės gėlės gali iškristi tik per šventyklos lobio premijos funkciją.
- Kelionės į šventyklą nemokami sukimai: 3 ar daugiau sklaidos simbolių įjungia 8 nemokamus sukimus.
- Kiekvieną kartą sklaidos simboliui iškritus per nemokamus sukimus, suteikiamas papildomas sukimas. Kiekvienas laukinis simbolis, kuris iškrenta funkcijos metu, prie rodomų premijos prizų prideda x8 prie viso statymo.
- Surinkus 8 laukinius simbolius suaktyvinama šventyklos lobio premijos funkcija. Papildomi surinkti laukiniai simboliai prisidės prie premijos prizų, bet papildoma šventyklos lobio premijos funkcija nebus suteikta.
- Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 50, o didžiausias laukinių simbolių skaičius, kurį galima surinkti, yra 30. Sklaidos išmoka nėra aktyvi per nemokamus sukimus.
- Šventyklos lobio premijos: pirmieji 3 pakartotiniai sukimai. Auksinės gėlės suteikia pinigų prizus (x2, x4, x6, x8 ir x10 bendrą statymą) ir premijos prizus (didžiausią, didįjį, mažąjį ir mini).
- Auksinės gėlės ant būgnų išlaikomos visos funkcijos metu. Iškritus auksinei gėlei, pakartotiniu sukimu sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Pasibaigus funkcijai, surenkamos visos auksinės gėlės. Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi 15 auksinių gėlių. Pradėjus naują lošimo raundą, padidinti premijos prizai bus grąžinti į pradines vertes.

Piranija sumoka („Piranha pays“)

2116. Piranija sumoka („Piranha pays“) būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Piranija sumoka yra 5x4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 30 fiksuotų išmokų eilučių. Nemokamų sukimų metu jis gali išsiplėsti iki 5x8, o su kiekvienu būgno išplėtimu pridedamos dar 5 išmokų eilutės. Daugiausia 50 išmokų eilutės.

Laimėjimo daugiklis

- Laimėjimo daugiklis gali įsijungti per bet kurį sukimą ir padauginti visus eilutės laimėjimus. Laimėjimo daugiklis gali būti naudojamas su nemokamais sukimais. Laimėjimo daugiklio vertės yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, jos padaugina visus eilučių laimėjimus.

Paslaptingas momentinis laimėjimas

- Po to, kai nemokami sukimai beveik suveikia tuo atveju, kai ant 1 ir 3 būgnų yra sklaidos simbolių, esama atsitiktinės tikimybės laimėti paslaptingą momentinį laimėjimą.
- Paslaptingas momentinis laimėjimas pasirodys ant sklaidos simbolio ant trečiojo būgno. Paslaptingi momentiniai laimėjimai turi tokius daugiklius: 5x, 10x, 15x, 20x ir padaugina bendrąjį statymą.

Nemokamų sukimų įjungimas

- Nemokami sukimai įjungiami, kai iškrenta sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų. Sklaidos simboliai, kurie gali suveikti, yra sklaidos piranija ant 1 būgno ir sklaidos skardinės ant 3 ir 5 būgnų. Suveikusi nemokamų sukimų funkcija suteikia 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų takelis

- Takeliu per nemokamus sukimus einama, kai iškrenta sklaidos skardinės. Sklaidos skardinės gali iškristi ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Takas užbaigiamas, kai užpildomi trys elementai. Kai takas užbaigiamas, suteikiamas kitas lygis.

Piranija auga

- Akvariumas padidėja ir prideda dar vieną eilutę prie būgnų, taip padidindamas laimėjimo eilutes. Bus suteikti papildomi 5 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų lygiai

- Šiems toliau išvardytiems lygiams galioja tokie piranijos ir akvariumo dydžiai:
- 1 lygis = piranija 1x1 | akvariumas 5 būgnai su 5 linijomis su 35 išmokų eilutėmis
- 2 lygis = piranija 2x2 | akvariumas 5 būgnai su 6 linijomis su 40 išmokų eilučių
- 3 lygis = piranija 3x3 | akvariumas 5 būgnai su 7 linijomis su 45 išmokų eilutėmis
- 4 lygis = piranija 4x4 | akvariumas 5 būgnai su 8 linijomis su 50 išmokų eilučių nemokamų sukimų 5000x
- Užpildžius 4 lygio takelį, bus suteiktas 5000x ir padidintas bendrasis laimėjimas.

Richas Wilde‘as ir beprotybės tomas („Rich Wild and the tome of insanity“)

2117. Richas Wilde‘as ir beprotybės tomas („Rich Wild and the tome of insanity“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Krisdami į lentelę simboliai sudaro laimėjimų derinius. Laimima surinkus 4 ar daugiau simbolių į sujungtą grupę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai.
- Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas lentelėje sukrenta nauji simboliai. Lošimas tęsiamas toliau, kol surenkami nauji laimėjimo deriniai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinės knygos simbolis: gali suaktyvinti portalo efektus. Laukinio simbolio daugiklis: gali atnešti 2x, 3x, 4x, 5x daugiklius baziniame lošime. Gali atnešti 2x, 3x, 5x, 10x daugiklius premijos lošime.
- Kai laimėjimo klasteryje yra daugiau nei vienas laukinio simbolio daugiklis, taikomas tik didžiausias daugiklis.
- Laukinio simbolio daugiklis ir daugiklio „Yog-sothoth“ laukinio simbolio vertės padauginamos. „Yog-sothoth“ laukinis simbolis: 2x2 laukinis simbolis, kuris perkelia 3 kartus tinklelyje.
- Visą matančios akys: baziniame lošime gali būti sukurta Visą matanti akis, o prakeiksmo nemokami sukimai siūlo 12 įprastų ir 6 ypatingas akis. Baziniame lošime, atidarius Visą matančią akį sudarant laimėjimą jo vietoje, suteikiami 2-4 Laukinės knygos simboliai.
- Šie pridedami, kai nebėra formuojami laimėjimai. Per prakeiksmo nemokamus sukimus, atidarius kiekvieną Visą matančią akį, iššaukiamas „Yog-sothoth“ laukinis simbolis, o papildomai atidarius 4, 5, 6 visa matančios akies daugiklį taikomi 2x, 3x, 4x daugikliai.
- Portalas: visi laimėję simboliai įkrauna portalą.
- 8 įkrovos suteikia 2–4 Laukinės knygos simbolius.
- 16 įkrovų suteikia 2–4 Laukinės knygos simbolius. Laimėjimas su šiais įjungia derlių. Derlius siekia simbolių, esančių už 2 simbolių visomis kryptimis įstrižai, ir visų simbolių, esančių už 3 simbolių visomis kryptimis horizontaliai ir vertikaliai, ir, jei įmanoma, sunaikina simbolius šiose vietose.
- 30 įkrovų suteikia 2–4 Laukinės knygos simbolius. Laimėjimas su šiais įjungia pasibjaurėjimą. Pasibjaurėjimas paverčia brangakmenį ritualiniu daiktu.
- 48 įkrovimai suteikia prakeiksmo nemokamų sukimų.

Genialumo kibirkštis („Spark of Genius“)

2118. Genialumo kibirkštis („Spark of Genius“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Norint laimėti šiame lošime, per vieną sukimą reikia gauti 4 ar daugiau uždaros grandinės simbolių.
- Kai tai bus padaryta, šie simboliai bus pašalinti iš tinklelio, sukuriant vietos naujiems grandinės simboliams leistis pakopomis žemyn ir užpildyti tuščias vietas.
- Pakopinis efektas tęsiasi tol, kol su kiekviena paskesne pakopa susiformuoja nauji laimėjimai.
- Pagrindiniame lošime energijos įkrovimas būna dviejų energijos tipų: manifestuojančios energijos ir rezonansinės energijos.

- Šias energijas sužadina atsitiktinai parinkti personažai: Maynard Woodrow suaktyvina manifestuojančią energiją, o Tess Jacova suaktyvina rezonansinę energiją.
- Manifestuojanti energija, esanti energijos įkrovimo dešinėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti jungiklio funkciją, reikia 15 laimančių grandinių. Jungiklio funkcija sunaikina nuo 7 iki 11 atsitiktinių grandinių simbolių ant tinklelio. Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laimančių grandinių, kad būtų suaktyvinta perkrovos funkcija. Perkrovos funkcija pridedama nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie pašalina atsitiktinius gretimų grandinių simbolius ant tinklelio. Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti imperijos energijos sukimą, reikia 35 laimančių grandinių.
- Imperijos energijos sukimą suteikia nemokami sukimai. Centriniame tinklelyje yra 2x2 neaktyvus transformatoriaus simbolis su pradiniu x3 daugikliu, laikomas 4 jungiamųjų grandinių simboliais.
- Jis įsijungia tik tada, kai prie jo prijungiama uždara grandinė. Suaktyvinus, daugiklis padidėja po 1; jis gali siekti iki x20 ir taikomas visiems laimėjimams funkcijos metu. Pakopoje be laimėjimo jungiklio ir perkrovos funkcijos taikomos nuosekliai.
- Jungiklio: atsitiktinai pašalinama nuo 7 iki 11 grandinės simbolių.
- Perkrovos: pridedama nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie atsitiktinai pašalina grandinės simbolius.
- Rezonansinė energija, esanti energijos įkrovimo kairėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti „Gyrota“ funkciją, reikia 15 laimančių grandinių. „Gyrota“ funkcija parenka nuo 3 iki 7 atsitiktinių grandinių simbolių, kuriuos reikia pasukti ant tinklelio. Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laimančių grandinių, kad būtų suaktyvinta dinamo funkcija. Dinamo funkcija prideda nuo 2 iki 6 specialių grandinės simbolių ant tinklelio. Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti nemokamą energijos sukimą, reikia 35 laimančių grandinių.
- Nemokamą energijos sukimą suteikia nemokami sukimai. Su kiekvienu laimėjimu šioje funkcijoje daugiklis didėja su x1, x4, x8, x12, x16 ir x20 reikšmėmis. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams per šią funkciją. Pakopoje be laimėjimo nuosekliai taikomos „Gyrota“ ir dinamo funkcijos.
- „Gyrota“: atsitiktinai pasukama nuo 4 iki 8 grandinės simbolių.
- Dinamo: atsitiktinai pridedama nuo 4 iki 8 specialių grandinės simbolių.

Ekskaliburo kardas ir gralis („The Sword and the Grail Excalibur“)

2119. Ekskaliburo kardas ir gralis („The Sword and the Grail Excalibur“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Kardo matuoklis virš būgnų gali paversti gralio laukinį simbolį į laukinio simbolio daugiklį. Jei gralio laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį kaip gralio laukinio simbolio daugiklį, tada laimėjimas bus dauginamas iš atitinkamos daugiklio vertės.
- Jei bet kuris karaliaus prizo simbolis nusileidžia ir kardo skaitiklis yra aktyvus, karaliaus prizas bus padaugintas iš kardo skaitiklio vertės ir suteiktas. Kardo daugiklis yra: x2, x5, x10 ir x100.
- 3 ar daugiau kardo sklaidos simbolių įjungia nemokamus sukimus, o bet kokie papildomi kardo sklaidos simboliai, kurie nusileidžia, bus pridėti prie kardo skaitiklio, kai tik prasidės nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, apskritojo stalo ratas nustatys nemokamų sukimų ir kardo sklaidos kiekį, kurį gaus lošėjas. 8 nemokami sukimai ir 3 kardo sklaidos simboliai, 8 nemokami sukimai ir 4 kardo

sklaidos simboliai, 10 nemokamų sukimų ir 2 kardo sklaidos simboliai, 10 nemokamų sukimų ir 3 kardo sklaidos simboliai, 12 nemokamų sukimų ir 0 kardo sklaidos simbolių, 12 nemokamų sukimų ir 1 kardo sklaidos simbolis.

- Nemokamų sukimų metu aukščiau esantis kardo skaitiklis bus užpildytas pradiniais kardo sklaidos simboliais, gautais iš apskritojo stalo rato, taip pat bet kokiomis papildomomis kardo sklaidos simbolio dalimis iš pagrindinio lošimo, bet kokie papildomi kardo sklaidos simboliai, surinkti nemokamų sukimų metu, bus kaupiami ten.
- Kiekvieniems 5 surinktiems kardo sklaidos simbolio daugikliams padidės per kardo skaitiklį, o 3 papildomi nemokami sukimai bus pridėti prie kardo skaitiklio.
- Suteikiami bet kokie karaliaus prizai, kurie iškrenta nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu visi gralio laukiniai simboliai, kurie nusileis, bus lipnūs ir judės, kol nukris nuo būgnų.

Aukso kapas („Tomb of Gold“)

2120. Aukso kapas („Tomb of Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4 096 išmokų eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Iškritus 6 monetos sklaidos simboliams įsijungs užrakinto aukso funkcija. Jei iškris tik 4 ar monetos 5 sklaidos simboliai, būgnai be monetos sklaidos simbolių darys pakartotinius sukimus.
- Monetos sklaidos simboliai pajudės aukštyn ir atrakins viršutinę eilutę. Iš būgnų bus pašalinti visi simboliai, o tada būgnai suksis, ir bus suteikti 3 pradiniai pakartotiniai sukimai.
- Šios funkcijos metu gali iškristi tik monetos sklaidos simboliai. Monetos sklaidos simboliai iškris ir bus rodoma galinė pusė. Iškritus vienam ar daugiau monetos sklaidos simbolių, pakartotinių sukimų skaitiklis bus atstatytas į 3.
- Pasibaigus funkcijai, monetos sklaidos simboliai apsivers ir parodys bet kurį iš šių daugiklių: x1, x2 x3, x5, x10, x20, x30, x100. Daugikliai sudedami iš kiekvieno monetos sklaidos simbolio ir padauginami iš statymo.
- Užrakinto aukso funkcija baigsis, kai pakartotiniai sukimai pasibaigs arba visas tinklelis bus užpildytas monetos sklaidos simboliais.
- Iškritus 3 sfinkso sklaidos simboliams, įsijungs pakartotiniai sukimai. Jei nusileis 4+ sfinkso sklaidos simboliai, bus suteiktas momentinis prizas ir pakartotiniai sukimai, o momentinio prizo x statymo vertės yra: iškritus 4 sfinkso sklaidos simboliams: x5. Iškritus 5 sfinkso sklaidos simboliams: x10 ir iškritus 6 sfinkso sklaidos simboliams: x20.
- Prieš pradedant pakartotinius sukimus, pasirodys ratas, kuris nustatys pakartotinių sukimų skaičių ir pradinį daugiklis, kurį gaus lošėjas.
- Ratas turės šias vertes: pakartotinius sukimus: 10, 15, 20, 25, 30. Daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5.
- Pakartotinių sukimų metu iškritus sfinkso sklaidos simboliui, pakartotiniai sukimai padidės po +1, o kiekvienas iškritęs laukinis simbolis padidins daugiklį po +1. Didžiausias galimų surinkti pakartotinių sukimų skaičius yra 65.

Nenugalimas Kserksas („Undefeated Xerxes“)

2121. Nenugalimas Kserksas („Undefeated Xerxes“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Lošimas turi sklaidos simbolį, laukinį simbolį, laukinio daugiklio simbolį iki x5 daugiklį, herojaus simbolį su x25 daugikliu per paskutinį nemokamą sukimą, 3 didelių išmokų simbolius ir 4 mažų išmokų simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ir gali iškristi ant visų būgnų. Bet kokie laimėjimai su laukinio simbolio daugikliu padaugina laimėjimą iš vertės, rodomos ant laukinio simbolio daugiklio.
- Laukinio simbolio daugiklis kaupiasi, kai ant išmokų eilutės yra daugiau nei vienas laukinio simbolio daugiklis. Laukinio simbolio daugiklio reikšmės yra: x2, x3, x4 ir x5.
- Pagrindiniame lošime 3–4 laukinio simbolio rėmų gali atsitiktine tvarka iškristi ant būgnų. Gali būti galimybė pagerinti laukinio simbolio rėmus. Visi laukinio simbolio rėmai pasikeičia į laukinį simbolį ir Laukinio simbolio daugiklio simbolius.
- Garantuojama sklaidos funkcija gali būti atsitiktinai įjungiama bet kurio įprasto sukimo metu. Du garantuoti sklaidos simboliai yra pridedami prie dviejų pirmųjų būgnų.
- 3 sklaidos simboliai įjungia 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus joks sklaidos simbolis negali iškristi ant būgnų. Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti.
- Per nemokamus sukimus laukiniai simboliai palieka laukinio simbolio rėmą ant būgnų. Laukinio simbolio rėmas lieka ant būgnų per nemokamus sukimus.
- Antras laukinis simbolis toje pačioje padėtyje pakeičia laukinio simbolio rėmą į pagerintą laukinio simbolio rėmą.
- Per paskutinį nemokamų sukimų sukimą visi laukinio simbolio rėmai pasikeičia į laukinius simbolius. Pagerinti laukinio simbolio rėmai pasikeičia į laukinio simbolio daugiklį.
- Galutinio nemokamo sukimo metu herojaus simbolis gauna x25 daugiklį. Visi daugikliai toje pačioje išmokų eilutėje bus sudėti.

Išlikęs laukinis („Wild Survivor“)

2122. Išlikęs laukinis („Wild Survivor“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamus sukimus.
- 3 x sklaidos simbolis suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4 x sklaidos simbolis suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 5 x sklaidos simbolis suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu.

- Laukinio simbolio prizai yra pridedami prie gyvūnų simbolių, o jų vertės atsitiktinai nustatomos kiekvieno sukimo metu.
- Laukinio simbolio prizus galima atsiimti laukinio simbolio pakartotiniu sukimu ir nemokamų sukimų metu.
- Galimos prizų vertės yra 1x, 2x, 5x bendro statymo laukinio simbolio pakartotiniu sukimu. Nemokamų sukimų metu galimos prizų vertės yra 1x, 2x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x bendro statymo.
- Iškritę laukiniai simboliai renka laukinio simbolio prizų vertes laukinio simbolio pakartotiniu sukimu ir nemokamų sukimų metu.
- Laukinio simbolio pakartotinis sukimas gali atsitiktinai įsijungti pagrindinio lošimo metu. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš keturių nemokamų sukimų stiprintuvų. Viliojimo ir jauko stiprintuvas padidina gyvūnų simbolių iškritimo dažnumą.
- Taurės stiprintuvas padidina laukinių simbolių iškritimo dažnumą.
- Naktinio matymo stiprintuvas padidina laukinio simbolio prizo daugiklį gyvūnų simboliuose x1.
- Peilio stiprintuvas suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Iškritę laukiniai simboliai pridedami prie laukinio simbolio patikros taškų skydelio nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas 4-asis laukinis simbolis, iškrentantis nemokamų sukimų funkcijos metu, suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus ir padidina laukinio simbolio prizų daugiklį gyvūnų simboliuose x1. Laukinio simbolio patikros taškai turi iš viso 12 pasiekiamų patikros taškų.
- Laukinio simbolio premijos daugiklis bus x2 pasiekus 4-ąjį laukinio simbolio patikros tašką, x3 pasiekus 8-ąjį laukinio simbolio patikros tašką ir x4 pasiekus 12-ąjį laukinio simbolio patikros tašką.
- Jei prasidės nemokami sukimai su naktinio matymo stiprintuvu, laukinio simbolio prizo daugiklis pagal numatytuosius nustatymus bus x2, x3 pasiekus 4-ąjį laukinio simbolio patikros tašką, x4 pasiekus 8-ąjį laukinio simbolio patikros tašką ir x5 pasiekus 12-ąjį laukinio simbolio patikros tašką.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. sausio 30 d. įsakymu Nr. DIE-36

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2123-2.2165 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2123. Mirusiųjų šventykla („Temple of dead“);
2.2124. Vaisių super nova 30 („Fruit super nova 30“);
2.2125. Smagusis lobis („Jolly treasures“);
2.2126. Svajonių slėnis („Valley of dreams“);
2.2127. Laimės ciklas („Cycle of luck“);
2.2128. Neriboti norai („Unlimited wishes“);
2.2129. Faraono prakeiksmas („Curse of the pharaoh“);
2.2130. Anubio mėnulis („Anubis' moon“);
2.2131. Vaisių super nova 40 („Fruit super nova 40“);
2.2132. Didžiulė sėkmė („Massive luck“);
2.2133. Vilko slėptuvė („Wolf hiding“);
2.2134. Sirenų auksas: premijos pirkimas („Gold of sirens Bonus Buy“);
2.2135. Laukiniai valdovai: premijos pirkimas („Wild overlords bonus buy“);
2.2136. Laimės ciklas: premijos pirkimas („Cycle of luck bonus buy“);
2.2137. Pinigų kalvis: premijos pirkimas („Money Minter Bonus Buy“);
2.2138. Sultingi brangakmeniai: premijos pirkimas („Juicy gems bonus buy“);
2.2139. Karštas ugnikalnis („Hot Volcano“);
2.2140. Budos būgnai: premijos pirkimas („Budai reels bonus buy“);
2.2141. Čili kelias: premijos pirkimas („Camino de chili bonus buy“);
2.2142. Vidinė ugnis: premijos pirkimas („Inner fire bonus buy“);
2.2143. Drakono valda („Dragon’s Domain“)
2.2144. Pakvaišusi laboratorija („Twisted Lab“)
2.2145. ŠešiŠešiŠeši („SixSixSix“)
2.2146. Rupūžė Tai („Tai the Toad“)
2.2147. Pinigų Donis („Donny Dough“)
2.2148. Piktos akys („Evil Eyes“)
2.2149. Aštuonkojo puolimas („Octo Attack“)
2.2150. Faraonas („Le Pharaoh“)
2.2151. Debesų princesė („Cloud Princess“)
2.2152. Džokerio brangakmenių spindesys („Joker's Jewels Dazzle“);
2.2153. Pūstukai ir rykliai („Puffers vs Sharks“);
2.2154. Žaidynės Olimpe („Games In Olympus“);
2.2155. Troliai 1 000 („Trolling 1000“);
2.2156. Mafija: miręs ar lama („Mafiosa Dead Or A Llama“);
2.2157. Kapadokija („Cappadocia“);

2.2158. Laukinis laukinis pyktis („Wild Wild Rage“);
2.2159. 5 liūtai megaways („5 Lions Megaways“);
2.2160. Madam lemtis megaways („Madame Destiny Megaways“);
2.2161. Didysis raganosis megaways („Great Rhino Megaways“);
2.2162. Didžiojo ešerio laimė – tikri būgnai („Big Bass Bonanza - Keeping it Reel“);
2.2163. Atėnės išmintis 1 000 („Wisdom of Athena 1000“)
2.2164. Auksinių smėlių knyga („Book of Golden Sands“)
2.2165. Didžiojo ešerio auksinio ežero paslaptys („Big Bass Secrets of the Golden Lake“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2123-2165 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Mirusiųjų šventykla („Temple of dead“)

2123. Mirusiųjų šventykla („Temple of dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €755 100

Taisyklės:

- Laimintis identiškų simbolių derinys sudaromas eilės tvarka iš kairiausios padėties į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai pasirodo ant bet kurio būgno.
- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Trys arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų, o laimėjimai išmokami bet kurioje būgno padėtyje.
- Gaunant tris arba daugiau sklaidos simbolių per nemokamų sukimų lošimą, papildomai suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos laimėjimai padauginami iš visos pastatytos sumos ir pridedami prie mokėjimo linijos laimėjimų.

Nemokami sukimai

- Prieš pradedant nemokamų sukimų lošimą atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.
- Jei yra pakankamai simbolių laimėjimui kombinacijai sudaryti, šis specialusis išsiplečiantis simbolis išsiplečia taip, kad apimtų tris būgno padėtis.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis išsiplės tik tada, kai bus apskaičiuoti prizai už įprastas laimėjimo kombinacijas.
- Specialieji išsiplečiantys simboliai sudaro kombinacijas net jei simboliai išdėlioti ne ant gretimų būgnų.
- Sklaidos simbolis nepakeičia specialiųjų išsiplečiančių simbolių.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, suaktyvinantis nemokamų sukimų lošimą.
- Per nemokamus sukimus galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

Vaisių super nova 30 („Fruit super nova 30“)

2124. Vaisių super nova 30 („Fruit super nova 30“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €382 500

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Mokėjimo linijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimo linijos laimėjimas.

Smagusis lobis („Jolly treasures“)

2125. Smagusis lobis („Jolly treasures“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €253 875

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomos išmokų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius laimėjimo deriniuose.

Lobių žemėlapis

- Lošime yra lobių žemėlapis, turintis dvi funkcijas:
- Nemokamų sukimų aktyvavimas ir premijų rinkinio, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų, sudarymas
- Pagrindinio lošimo tikslas – apeiti žemėlapį, surinkti 3 tipų premijas ir nueiti tiesiai į tašką, pažymėtą raudonu kryžiumi.
- Judėjimas apie žemėlapį yra nurodomas skrybėle su plunksna.
- Judesių skaičių nustato ridenamas kauliukas.
- Kauliukas ridenamas po kiekvieno laimėjimo sukimo.
- Judesių skaičius yra lygus taškų ant kauliuko skaičiui, kuris iškrenta ridenant.
- Lobių žemėlapis yra padalintas į tris dalis, o kiekvieną dalį sudaro 5 padėtys:

- Nemokami sukimai – čia yra apibrėžiamas nemokamų sukimų skaičius. Čia gali būti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Daugiklis – čia apibrėžiamas daugiklis, kuriuo padidės visi nemokamų sukimų laimėjimai. Daugiklis gali būti x2, x3 arba x5.
- Laukinis būgnas - čia apibrėžiamas būgnas, ant kurio per kiekvieną nemokamą sukimą iškris laukinis simbolis, užimdamas atsitiktinę padėtį.
- Surinktos premijos yra pažymėtos monetomis.
- Ant žemėlapio yra du papildomi taškai:
- Atgal į 20 – skrybėlė su plunksna siunčia atgal į tašką su 20 nemokamų sukimų.
- Atgal į x5 – skrybėlė su plunksna siunčia atgal į tašką su „daugiklis x5“.
- Pagrindinis taškas žemėlapyje yra kaukolių urvas, pažymėtas raudonu kryžiumi.
- Kad įsijungtų nemokami sukimai, skrybėlė su plunksna turi užbaigti visą ciklą ir ateiti tiesiai prie kaukolių olos taško.
- Jei skrybėlė su plunksna nujuda toliau, visos premijos dings ir jas reikės rinkti vėl.
- Eiga lobių žemėlapyje yra išsaugoma lošimui su statymo lygiu, su kuriuo lošiama.
- Tame pačiame lošime galima pasirinkti skirtingus eigos lygius už skirtingus statymus ir juos keisti keičiant statymą.

Nemokami sukimai

- Galima laimėti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus veikia premijos, gautos iš lobių žemėlapio pagrindiniame lošime.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir juos įjungęs sukimas.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas pradedamas nuo pradinio taško be aktyvių premijų.

Numirėlio skrynia

- Per nemokamus sukimus galima atidaryti numirėlio skrynią ir laimėti prizą, lygų visam statymui, padaugintam iš x200.
- Numirėlio skrynia yra užrakinta 3 kombinuotosiomis spynomis.
- Spynos kodas yra lošimo kauliuko taškų šone skaičius, kuris gali būti nuo 1 iki 6.
- Taškų skaičius ant spynos sugeneruojamas atsitiktine tvarka kiekvieną kartą, kai patenkama į nemokamus sukimus.
- Norint atidaryti skrynią, reikia nuimti visas 3 spynas.
- Norint nuimti spynas, reikia išmesti tokį patį taškų skaičių kaip ir ant spynos.
- Kauliukas ridenamas tik per laimėjimo raundus.
- Spynas būtina nuimti paeiliui vieną po kitos pradedant nuo kairiausiosios spynos.
- Nuimtos spynos neatkuriamos.
- Pavyzdžiui: jei skrynia yra užrakinta 3 spynomis su skaičiais 3, 5, 1, o skaičius 5 iškris anksčiau negu 3, tada antroji spyna nebus nuimta anksčiau negu pirmoji.
- Laimėjimo atveju numirėlio skrynios prizas bus pridedamas prie visų laimėjimų už nemokamus sukimus.

Išmokų taisyklės

- Už laimėjimo statymų linijas išmokama tokiu atveju, jei laimintys simboliai išsidėsto eilės tvarka nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Laimėjimus derinius sudaro 3 atitinkantys simboliai.
- Laimėjimai už simbolių derinius pateikti laimėjimų lentelėje.

Svajonių slėnis („Valley of dreams“)

2126. Svajonių slėnis („Valley of dreams“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3 125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €1 170 975

Taisyklės:

- Simboliai derinami bet kurioje padėtyje ant trečiojo ir arčiausiai esančių būgnų, pradedant nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo yra laimintis derinys.
- Išmokama tik už ilgiausią vieno simbolio atitinkamą derinį.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti ir laimėjimo koeficientas rodomi išmokų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukiniai simboliai iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą.
- 3 sklaidos simboliai = 8 nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai = 12 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno tik pagrindinio lošimo metu.

Funkcijos pašalinimo simbolis

- Kiekvienas laimintis mažų išmokų simbolių derinys visiškai pašalina nuo būgnų laimintį simbolį.
- Pašalintų simbolių juosta parodo, kurie simboliai buvo pašalinti.
- Pašalinti simboliai grąžinami atgal į pašalintų simbolių juostą, kai daugiau nebėra kritimų, o jie grąžinami atgal ant būgnų kito sukimo metu.
- Kiekvienas laimintis mažų išmokų simbolių derinys visiškai pašalina nuo būgnų laimintį simbolį.
- Pašalintų simbolių juosta parodo, kurie simboliai buvo pašalinti.
- Pašalinti simboliai grąžinami atgal į pašalintų simbolių juostą, kai daugiau nebėra kritimų, o jie grąžinami atgal ant būgnų kito sukimo metu.

Laimėjimo daugiklis

- Ekrano kairėje rodomas penkių sektorių daugiklis.
- Kiekvienam kritimui užsidega vienas sektorius.
- 5 kritimai suaktyvina x2 daugiklį.
- Jei daugiau nebėra laimėjimų derinių, visi sektoriai užgesta ir atkuriamas 1 daugiklis.

Laimėjimų daugiklis pagrindiniame lošime

- Pirminis kritimas: užsidega pirmasis sektorius;
- 2-asis kritimas: užsidega antrasis sektorius;
- 3-iasis kritimas: užsidega trečiasis sektorius;

- 4-asis kritimas: užsidega ketvirtasis sektorius;
- 5-asis ir kiti kritimai: užsidega penktasis sektorius, o daugiklis tampa 2.

Laimėjimų daugiklis nemokamų sukimų metu

- Kiekvienam kritimui užsidega vienas sektorius.
- 5 kritimai suaktyvina x2 daugiklį. Kiti kritimai daugiklį padidina 1.
- Laimėjimų daugiklis neišmetamas ir taikomas laimėjimams, kol baigiasi nemokamų sukimų lošimas.
- Visi sektoriai išnyksta, kai sustoja kritimai. Reikia uždegti iki 5 sektorių nemokamų sukimų lošimų metu, kad vėl padidėtų daugiklis.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, suaktyvinantis nemokamus sukimus.
- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 3 125 būdų laimėti.
- Išmoka už derinį yra lygi atitinkamo simbolio, padauginto iš statymo ir kartų skaičiaus, kurio simbolis iškrenta ant kiekvieno iš būgnų, koeficientui.
- Kad būtų gautas visas būdų laimėti už statymą skaičius, reikia padauginti greta esančių laimančių simbolių skaičius.
- Laimima, kai tokie patys simboliai iškrenta ant 3 iš eilės einančių būgnų iš kairės pusės į dešinę.
- Pavyzdžiui: 1 x 2 x 2 x 1 x 1 = 4

Iškritimų mechanika

- Spustelėjus sukimo mygtuką, simboliai iškrenta į būgno padėtis ir pradedamas lošimas.
- Laiminti kombinacija paleidžia papildomus kritimus: laimintys simboliai sprogsta ir išnyksta, o naujieji simboliai krenta į laisvas vietas, potencialiai sukurdami daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai trunka tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami, o nauji simboliai iš ekrano viršaus krenta pakopomis.
- Išmokamas tik didžiausias laimančios simbolių grupės laimėjimas.

Laimės ciklas („Cycle of luck“)

2127. Laimės ciklas („Cycle of luck“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €413 250

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sudaryti, koeficientui laimėti ir išmokų linijoms sukurti rodomas išmokėjimų lentelės vietoje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Premijos simbolis

- Įjungus 5 ar daugiau premijos simbolių, prasideda premijos lošimas.

- Kiekvienam premijos simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x14, x16.
- Daugiklio reikšmės dauginamos iš esamo statymo, o ši suma rodoma premijos simboliuose.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošime.

Premijos lošimas

- Premijos lošime būgnai pakeičiami: atsiranda 4 naujos eilutės, o bendras pozicijų skaičius padidėja iki 40.
- Premijos lošimo pradžioje užblokuojamos 4 naujos eilės.
- Premijos simboliai, dėl kurių prasidėjo premijos lošimas, išliks savo vietose.
- Premijos lošimo metu būgnuose yra tik premijos simboliai ir tuščios vietos.
- Premijos simboliai, kurie nusileidžia po premijos sukimas, lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimo pradžioje yra 3 premijos sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis, atsidūręs laisvoje pozicijoje, prideda dar vieną premijos sukimą.
- Kiekvieną kartą, kai laisvoje pozicijoje atsiranda naujas premijos simbolis, visose eilutėse esančių blokų skaičius sumažėja vienu:
- 4 premijos simboliai, atveriantys 5-ąją eilutę
- 8 premijos simboliai, atveriantys 6-ąją eilutę
- 12 premijos simbolių, atveriančių 7-ąją eilutę
- 16 premijos simbolių, atveriančių 8-ąją eilutę
- Premijos simboliai gali atsidurti užrakintų eilučių pozicijose.
- Kai eilutės atrakinamos, už kiekvieną jose esantį premijos simbolį skiriamas premijos sukimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi premijos sukimas arba kol visos 40 pozicijų būgnuose užpildomos premijos simboliais.
- Baigus premijos lošimą, visų premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Atsižvelgiama tik į atrakintų pozicijų premijos simbolius.
- Premijos lošimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.
- Premijos lošime galima laimėti 4 aukso puodus.

Aukso puodai

- Lošime yra 4 aukso puodai. Kiekvienas aukso puodas reiškia didžiulį daugiklį.
- Epinis x5000
- Pagrindinis x200
- Mažesnysis x60
- Mini x20
- Premijos simboliai mini, mažesnysis ir pagrindinis gali būti naudojami tik premijos lošime.
- Norint laimėti mini, mažesnysis ir pagrindinis aukso puodus, lošėjai turi gauti premijos simbolį su atitinkamu užrašu.
- Norint laimėti epinį aukso puodą, reikia užpildyti visas 40 pozicijų premijos simboliais premijos lošimo metu.

Išmokų taisyklės

- Laiminga kombinacija sudaroma, kai vienodi simboliai išdėliojami iš eilės nuo tolimiausio būgno kairėje iki tolimiausio būgno dešinėje išmokėjimo eilutėje.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Už premijos simbolius mokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, bet tik premijos lošime.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Neriboti norai („Unlimited wishes“)

2128. 3 Neriboti norai („Unlimited wishes“) – tai būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €157 500

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus laimėjimų derinių simbolius, taip pat kartotinio sukimo funkcijos, premijos lošimo ir magiškos begalybės funkcijos suaktyvinimo metu.

Pakartotinis sukimas

- Du būgnai, užpildyti identiškais simboliais nelaimėjimo sukimo metu, įjungia vieno būgno kartotinį sukimą.
- Šios rūšies kartotinio sukimo metu sulaikomi abu būgnai su identiškais simboliais ir likęs kartotinio sukimo būgnas.
- Tokiais atvejais, kai vieną būgną užpildo laukiniai simboliai, o kitus du būgnus užpildo identiški skirtingų verčių simboliai, bus suaktyvinamas būgno su daugiau mažų išmokų simboliais kartotinis sukimas.
- Vienas būgnas, užpildytas laukiniais simboliais, nelaimėjimo sukimo metu įjungia dviejų būgnų kartotinį sukimą.
- Ši kartotinio sukimo būgno su laukiniais simboliais rūšis sulaikoma, o likusieji du būgnai sukami pakartotinai.
- Pralaimėjusių raundų metu galima suaktyvinti kartotinį vieno ar dviejų būgnų sukimą.
- Kartotinis vieno būgno sukimas suaktyvinamas, jei du kiti būgnai užpildomi identiškais simboliais.
- Kartotinis dviejų būgnų sukimas suaktyvinamas, jei vienas būgnas užpildomas laukiniais simboliais, o ant jokio kito būgno nėra identiškų simbolių.

Premijos magiškos begalybės lošimas

- Užpildžius tris būgnus identiškais simboliais, suaktyvinamas premijinis magiškos begalybės lošimas.
- Premijinio lošimo metu visą laimėjimą padidins atsitiktinis x2, x3, x4, x6, x8 arba x12 daugiklis.

Išmokų taisyklės

- Už laimėjimus statymų linijas išmokama tokiu atveju, jei laimintys simboliai iškrenta eilės tvarka nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Laimėjimus derinius sudaro 3 atitinkantys simboliai.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimo linijos laimėjimas.

Faraono prakeiksmas („Curse of the pharaoh“)

2129. Faraono prakeiksmas („Curse of the pharaoh“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €210 225

Taisyklės:

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus mygtuką „sukti“, simboliai atsiduria būgno pozicijose ir prasideda lošimo raundas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimo raundas tęsiamas tol, kol nebelieka lašų.

Daugiklis

- Po bet kokio iškritimo visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklis, nurodyto virš būgno, pradedant x1 pagrindinio lošimo raundo pradžioje.
- Bet koks pirmojo kritimo laimėjimas padidins antrojo kritimo daugiklį iki x2.
- Bet koks antrojo kritimo laimėjimas padidins trečiojo kritimo daugiklį iki x3.
- Bet koks trečiojo kritimo laimėjimas padidins ketvirtojo ir vėlesnių kritimų daugiklius iki x5.
- Pasibaigus raundui daugiklis nustatomas iš naujo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus laiminčių kombinacijų simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 6 nemokami sukimai su daugikliu x6, x12, x18, x30
- 12 nemokamų sukimų su daugikliu x3, x6, x9, x15
- 18 nemokami sukimai su daugikliu x2, x4, x6, x10
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, po kurio prasidėjo nemokami sukimai.
- Pasirodžius 3 sklaidos simboliams, gaunama papildomų nemokamų sukimų.
- Jų skaičius priklauso nuo pasirinkto nemokamų sukimų tipo.

Išmokų taisyklės

- Laimingas derinys sudaromas, kai vienodi simboliai iš eilės išdėliojami iš kairės į dešinę nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno.

- Laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į laisvas vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol ant būgnų nebelieka laimėjimų.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Anubio mėnulis („Anubis' moon“)

2130. Anubio mėnulis („Anubis' moon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 600

Taisyklės:

- Laimingam deriniui sukurti reikalingas simbolių skaičius, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomos išmokėjimų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno.
- Sklaidos simbolio kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Kai ant būgnų nusileidžia 3 ar daugiau sklaidos simbolių, už juos išmokama ne iš karto, bet jie tampa lipnūs ir suaktyvina pakartotinį sukimą.
- Pakartotinis sukimas įjungiamas, jei ant būgnų pasirodo sklaidos simboliai.
- Pakartotinis sukimas baigiasi, kai ant būgnų neatsiranda naujų simbolių arba kai 20 sklaidos simbolių užima visą būgno zoną.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui, išmokami visi sklaidos simboliai.

Vaisių super nova 40 („Fruit super nova 40“)

2131. Vaisių super nova 40 („Fruit super nova 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 000

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėtiai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Mokėjimo linijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimo linijos laimėjimas.

Didžiulė sėkmė („Massive luck“)

2132. Didžiulė sėkmė („Massive luck“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €304 875

Taisyklės:
- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus sklaidos simbolį.
- Nemokamų sukimų metu jis veikia kaip VIP laukinis simbolis.

Sklaidos simbolis
- 3 ar daugiau bet kurioje vietoje esančių sklaidos simbolių paleidžia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių sklaidos simbolių skaičiaus:
- 3 sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos simboliai - 15 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- Atliekant nemokamus sukimus, jis yra „VIP sklaidos“ simbolis.

VIP simboliai
- VIP simboliai rodomi tik nemokamų sukimų metu.
- 4 ar daugiau bet kur esančių VIP simbolių suteikia VIP prizus.
- VIP laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimingose kombinacijose.
- VIP sklaidos simboliai nesuteikia papildomų nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai
- Nemokamiems sukimams naudojami alternatyvūs būgnai.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir juos sukant.
- Nemokamų sukimų metu negalima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima laimėti VIP prizus.

VIP prizai
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų rodomas VIP prizų tinklelis.
- Tinklelyje yra 20 langelių, jų pozicijos atitinka panašias pozicijas būgnuose.

- Kiekviename langelyje yra daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5, x7, x9, x10, x15, x20, x30, x50, x100, x500, x1000, x2000.
- Daugikliai langeliuose atsitiktinai keičiasi per kiekvieną nemokamą sukimą.
- Kuo didesnis daugiklis, tuo rečiau jis rodomas VIP prizų tinklelyje.
- 4 ar daugiau VIP simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgno vietoje, VIP prizų tinklelyje suteikia atitinkamus apdovanojimus.
- VIP prizas yra lygus laimėtų langelių daugiklių sumai, padidintai iš viso statymo.
- VIP prizai ir laimėjimai iš išmokėjimo linijų sumuojami.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Vilko slėptuvė („Wolf hiding“)

2133. Vilko slėptuvė („Wolf hiding“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės

- Reikiamas simbolių skaičius laimėtai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai gali būti rodomi ant bet kurio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.

Nemokamų sukimų simbolis

- Nemokamų sukimų simboliai rodomi ant bet kurio būgno.
- Jei bet kurioje vietoje nusileidžia 3 nemokamų sukimų simboliai, prasideda nemokamų sukimų lošimas.
- Papildomi nemokamų sukimų simboliai suteikia +1 prie nemokamų sukimų lošimo, nes dėl kiekvieno +1 būgnai su paslapties simboliais pakyla 1 pozicija aukštyn.
- Nemokamų sukimų simboliai gali nusileisti per pilno mėnulio funkciją.
- Pilno mėnulio funkcijos metu nusileidus 3 nemokamų sukimų simboliams, po visų laimėjimų išmokėjimo prasideda nemokamų sukimų lošimas.
- Jei 3 nemokamų sukimų simboliai nusileidžia už paslapties simbolių ribų, pilno mėnulio funkcijos metu gali nusileisti nemokamų sukimų simboliai, už kuriuos gaunamas +1 prie nemokamų sukimų lošimo.
- Nemokamų sukimų simboliai rodomi ant bet kurio būgno.
- Jei bet kurioje vietoje nusileidžia 3 nemokamų sukimų simboliai, prasideda nemokamų sukimų lošimas.

Paslapties simboliai

- Paslapties simboliai yra sudėti į krūveles po 4 simbolius ir gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, kad būtų paleista paslėpta funkcija.
- Kai paslėpta funkcija įsijungia, paslapties simboliai atsidaro ir atveria įprastus, laukinius arba pilno mėnulio simbolius.
- Jei paslapties simboliai atveria įprastus arba laukinius simbolius, išmokamos visos esamos išmokėjimo linijos.
- Lošėjui paspaudus sukimo mygtuką, būgnai su paslapties simboliais pasislenka 1 pozicija žemyn, o kiti būgnai sukasi įprastai.
- Šis procesas kartojasi tol, kol ant būgnų nebelieka paslapties simbolių.
- Paslapties simboliai, sudėti į krūveles po 4 simbolius, gali atsidurti bet kurioje būgnų vietoje ir įjungti paslėpta funkciją.
- Paslapties simboliai atsidaro ir atveria įprastus, laukinius arba pilno mėnulio simbolius.
- Būgnai su paslapties simboliais pasislenka 1 pozicija žemyn, o kiti būgnai sukasi įprastai.

Pilno mėnulio funkcija

- Pilno mėnulio funkcija įsijungia, kai paslapties simbolis atskleidžia pilno mėnulio simbolį.
- Suveikus šiam simboliui, kiekviena paslapties simbolio pozicija sukasi ir krenta ant monetos simbolių su statymo daugikliais arba nemokamų sukimų simbolių.
- Menulio simboliai su vertėmis yra monetos simboliai.
- Monetos simbolio statymo daugiklio vertės svyruoja nuo x1 iki x2500.
- Kai ant visų paslapties simbolio pozicijų krenta atlygis, visi monetos simboliai susumuojami ir išmokami.

Nemokami sukimai

- Jei bet kurioje vietoje nusileidžia 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, prasideda nemokamų sukimų lošimas.
- Prasidėjus nemokamų sukimų lošimui, antrajame ir ketvirtajame būgnuose atsiranda paslapties simboliai.
- Per nemokamų sukimų lošimą visiems laimėjimams taikomas daugiklis.
- Daugiklis prasideda nuo 1x. Kiekvieną kartą, kai įsijungia paslėpta funkcija, daugiklis padidėja.
- Nemokamų sukimų lošimas tęsiasi tol, kol ant būgnų nelieka paslapties simbolių.

Sirenų auksas: premijos pirkimas („Gold of sirens Bonus Buy“)

2134. Sirenų auksas: premijos pirkimas („Gold of sirens Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €458 925

Taisyklės

- Laiming iadentiškų simbolių kombinacija yra suformuojama iš kairės į dešinę pusę.
- Reikiamas simbolių skaičius, skirtas sudaryti laimėjimą kombinaciją, laimėjimo koeficientas ir išmokų eilutės rodomos išmokų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame lošime ir suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą.

- 3 sklaidos simboliai = 8 nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai = 12 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simboliai gali atsirasti per nemokamų sukimų režimą ir suteikti 1 nemokamą sukimą už kiekvieną sklaidos simbolį būgno zonoje.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir aukso puodo simbolius.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime.

Didžiojo prizo simbolis

- Yra mažasis, pagrindinis ir įprastas didžiojo prizo simbolis.
- Kiekvienas įprastas didžiojo prizo simbolis turi atsitiktinę laimėjimo vertę, kuri yra 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 x statymo lygio.
- Mažasis didžiojo prizo simbolis suteikia mažąjį didįjį prizą (20 x statymo).
- Pagrindinis didžiojo prizo simbolis suteikia pagrindinį didįjį prizą (50 x statymo).

Didžiojo prizo lošimas

- Didžiojo prizo lošimas yra aktyvuojamas, kai 6 arba daugiau didžiojo prizo simboliai atsiranda ant būgnų.
- Didžiojo prizo lošimo pradžioje yra 3 pakartotinis sukimas.
- Per didžiojo prizo lošimą visi didžiojo prizo simboliai lieka ant būgnų iki galo.
- Bent vienas didžiojo prizo simbolis atsiranda ant būgnų, atstatomas pakartotinio sukimo skaičius iki 3.
- Per didžiojo prizo lošimą ant būgnų atsiranda tik didžiojo prizo simboliai.
- Didžiojo prizo lošimas tęsiamas, kol pakartotinis sukimas yra nutraukiami arba visi 15 didžiojo prizo simbolių surenkami.
- Kai didžiojo prizo lošimas baigiamas, visų didžiojo prizo simbolių vertės yra sudedamos ir didžiojo prizo laimėjimas išmokamas.
- Surinkus visus 15 didžiojo prizo simbolių gaunamas epinis didysis prizas (3000 x statymo) didžiojo prizo lošime.
- Visą laimėjimą sudaro bet kokie laimėjimai, gauti aukso puodo lošimo metu, pridėti prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kurio metu suaktyvinamas aukso puodo lošimas.

Nemokami sukimai

- Kiekvienas nemokamas sukimas, iš žemų išmokų simbolių, kurie jau išsukti ant būgnų, pavirsta laukiniu simboliu.
- Visi šio žemų išmokų simbolių pavyzdžiai ant būgnų pavirsta laukiniai simboliais.
- Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu statymu kaip sukimas, kuris aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Visą laimėjimą sudaro bet kokie laimėjimai nemokamų sukimų metu, pridėti prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija suteikia galimybę pirkti ir iškart gauti 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų ir taip pat didįjį prizą.
- Pirkimo kaina nustatoma pagal bendrą statymą, didinant iš konkrečios parinkties koeficiento:
- Didžiojo prizo lošimas kainuoja 34x bendro statymo
- 8 nemokami sukimai 40x bendro statymo
- 10 nemokamų sukimų 50x bendro statymo

- 12 nemokamų sukimų 60x bendro statymo
- Pirkimo kaina rodoma pinigais.
- Norint nusipirkti premiją, reikia atlikti šiuos veiksmus:
- Paspausti mygtuką pirkti dalyje su premija.
- Užbaigti pirkimą paspaudžiant mygtuką pirkti ant iššokančio patvirtinimo lango.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nepakanka lėšų.
- Po pirkimo patvirtinimo būgnai suksis ir bus išsukta kombinacija su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, kurie suaktyvins nemokamus sukimus arba 6 didžiojo prizo simbolius su atsitiktinėmis vertėmis, kurios suaktyvina didžiojo prizo lošimą.
- Nemokami sukimai arba didžiojo prizo lošimas bus lošiamas su bendru pirkimo raundo statymu.
- Premijos pirkimo funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime.

Laukiniai valdovai: premijos pirkimas („Wild overlords bonus buy“)

2135. Laukiniai valdovai: premijos pirkimas („Wild overlords bonus buy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €457 500

Taisyklės

- Laimintis identiškų simbolių derinys sudaromas eilės tvarka iš kairiausios padėties į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomos išmokų lentelėje.
- Funkcija premijos pirkimas suteikia galimybę pirkti ir aktyvuoti 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų kaina yra 55x viso statymo.
- Pirkimo kaina rodoma pinigine verte.
- Norint nusipirkti nemokamus sukimus reikia atlikti tris veiksmus:
- Patvirtinus pirkimą, būgnai ims suktis ir ant 2-ojo bei 4-ojo būgnų iškris po du laukinis simbolius.
- Jie susijungs į žėrintį laukinį simbolį ir įjungs nemokamus sukimus.
- Premijos pirkimą galima suaktyvinti tik per pagrindinį lošimą.

Išmokų taisyklės

- Laiminga kombinacija sudaroma, kai vienodi simboliai išdėliojami iš eilės nuo tolimiausio būgno kairėje iki tolimiausio būgno dešinėje išmokėjimo eilutėje.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Už premijos simbolius mokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, bet tik premijos lošime.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Laimės ciklas: premijos pirkimas („Cycle of luck bonus buy“)

2136. Laimės ciklas: premijos pirkimas („Cycle of luck bonus buy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €413 250

Taisyklės

- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sudaryti, koeficientui laimėti ir išmokų linijoms sukurti rodomas išmokėjimų lentelės vietoje.

Premijos pirkimas

- Naudojant premijos pirkimo funkciją galima įsigyti tiesioginę prieigą prie premijos lošimo.
- Premijos lošimo kaina yra 36 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint nusipirkti premiją, reikia atlikti šiuos veiksmus:
- Paspausti mygtuką pirkti dalyje su premija.
- Užbaigti pirkimą paspaudžiant mygtuką pirkti ant iššokančio patvirtinimo lango.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia penkių premijos simbolių kombinaciją su atsitiktiniais daugikliais, ir prasideda premijos lošimas.
- Premijos pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminga kombinacija sudaroma, kai vienodi simboliai išdėliojami iš eilės nuo tolimiausio būgno kairėje iki tolimiausio būgno dešinėje išmokėjimo eilutėje.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Už premijos simbolius mokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, bet tik premijos lošime.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Pinigų kalvis: premijos pirkimas („Money Minter Bonus Buy“)

2137. Pinigų kalvis: premijos pirkimas („Money Minter Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 000

Taisyklės

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda pinigų kalvio pakartotinis sukimas.

+1 sukimas

- +1 sukimo simbolis rodomas tik per pinigų kalvio pakartotinius sukimus ir suteikia vieną papildomą sukimą.
- Pasirodžius simboliui +1 sukimas, jis neišsilaiko ant būgnų.

Pinigų kalvio pakartotinis sukimas

- Pinigų kalvio pakartotinių sukimų pradžioje yra 3.
- Sklaidos simboliai, dėl kurių prasideda pinigų kalvio pakartotinis sukimas, laikosi savo pozicijose.
- Per pinigų kalvio pakartotinį sukimą ant būgnų krenta tik sklaidos, +1 sukimas ir tušti simboliai.
- Sklaidos simboliai, kurie nusileidžia po pakartotinių sukimų, lieka ant būgnų iki pinigų kalvio pakartotinių sukimų pabaigos.
- Kiekvienas simbolis +1 sukimas suteikia vieną papildomą sukimą.
- Kai lieka 0 arba jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, įvertinami laimėjimai ir pinigų kalvio pakartotinis sukimas baigiasi.
- Jei visos simbolių pozicijos yra užpildytos sklaidos simboliais, visi likę pakartotiniai sukimai nėra lošiami.
- Nuo 3 iki 15 sklaidos simbolių bet kurioje būgnų padėtyje suteikiamas progresyvusis prizas.
- Progresyvusis prizas priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus ant būgnų pinigų kalvio pakartotinių sukimų pabaigoje.
- Kuo daugiau sklaidos simbolių, tuo vertingesnis atlygis:
- 15 sklaidos simbolių suteikia 5000x statymą
- 14 sklaidos simbolių suteikia 1200x statymą
- 13 sklaidos simbolių suteikia 700x statymą
- 12 sklaidos simbolių suteikia 350x statymą
- 11 sklaidos simbolių suteikia 200x statymą
- 10 sklaidos simbolių suteikia 150x statymą
- 9 sklaidos simboliai suteikia 100x statymą
- 8 sklaidos simboliai suteikia 60x statymą
- 7 sklaidos simboliai suteikia 20x statymą
- 6 sklaidos simboliai suteikia 10x statymą
- 5 sklaidos simboliai suteikia 5x statymą
- 4 sklaidos simboliai suteikia 2x statymą
- 3 sklaidos simboliai suteikia 1x statymą
- Per pinigų kalvio pakartotinius sukimus galima laimėti tik vieną progresyvųjį prizą.
- Apdovanojimas išmokamas tik už didžiausią sklaidos simbolių skaičių.
- Pinigų kalvio pakartotinis sukimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie pinigų kalvio pakartotinių sukimų.
- Pinigų kalvio pakartotinio sukimo kaina yra 37 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti pinigų kalvio pakartotinius sukimus, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Tada paspausti mygtuką pirkimas.
- Užbaigti pirkimą, paspaudžiant mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.

- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su trimis sklaidos simboliais ir prasideda pinigų kalvio pakartotinis sukimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Sultingi brangakmeniai: premijos pirkimas („Juicy gems bonus buy“)

2138. Sultingi brangakmeniai: premijos pirkimas („Juicy gems bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €418 350

Taisyklės

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelės lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.

Premijos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 5 ar daugiau premijos simbolių, pradedamas premijos lošimas.
- Kiekvienas premijos simbolis turi atsitiktines vertes: 1 kartą, 2 kartus, 3 kartus, 4 kartus, 5 kartus, 6 kartus, 7 kartus, 8 kartus, 10 kartų, 14 kartų, 16 kartų.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošime.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas visada prasideda nuo 3 sukimų ir kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas premijos simbolis, sukimų skaičius vėl grįžta prie 3.
- Premijos lošimo pradžioje įprasti simboliai išnyksta, o lieka tik premijos simboliai, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik premijos simboliai ir tuščios vietos.
- Visi premijos simboliai, kurie patenka po kiekvieno sukimo, lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi visi sukimai arba kol visose 15 būgnų pozicijų yra premijos simboliai.
- Baigus premijos lošimą, visų premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokama bendra suma.
- Premijos lošimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.
- Premijos lošime galima laimėti 4 aukso puodus.

Aukso puodai

- Lošime yra 4 aukso puodai, kuriuos galima laimėti tik premijos lošimo metu:
- Grand aukso puodas - 5000x statymas
- Super aukso puodas - 500x statymas
- Major aukso puodus - 50x statymas
- Minor aukso puodus - 20x statymas
- Minor, major ir super premijos simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Surinkus visus 15 bet kokio tipo premijos simbolių, gaunamas Grand aukso puodas.

Premijos pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie premijos lošimo.
- Premijos lošimo kaina yra 32 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti premijos lošimą, reikia atlikti tris veiksmus:

- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 5 atsitiktinės vertės premija simbolių kombinaciją ir prasideda premijos lošimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Karštas ugnikalnis („Hot Volcano“)

2139. Karštas ugnikalnis („Hot Volcano“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €230 850

Taisyklės

- Reikiamas simbolių skaičius laiminčiai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Tuštieji simboliai

- Tuštieji simboliai naudojami per visą lošimą.
- Tuštieji ir įprasti simboliai keičiasi paeiliui.

- Po kiekvieno sukimo ant būgno iškrenta penki simboliai.
- Du arba trys simboliai iš jų bus tuštieji.
- Išmokos už tuščiuosius simbolius nepateikiamos.
- Laimėjimo kombinacijose atsižvelgiama tik į įprastus laimėjimų linijų simbolius.
- Tai taikoma tiek įprastiems simboliams, tiek nemokamų sukimų simboliui.

Karštas simbolis (laukinis)

- Karštas simbolis (laukinis) pakeičia visus simbolius laimėjimo kombinacijose, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Degančių vaisių simboliai

- Degančių vaisių simboliai laimingose kombinacijose pakeičia įprastus vaisius.
- Simbolis degantis bananas pakeičia įprastą banano simbolį.
- Simbolis degantis ananasas pakeičia įprastą ananaso simbolį.
- Simbolis degantis kivis pakeičia įprastą kivio simbolį.
- Be to, degančių vaisių simbolis pakeis įprastą simbolio versiją, jei bus laimėta 3 vaisių kombinacija.
- Jei laimėjimo kombinacijoje yra 2 tos pačios rūšies simboliai degantys vaisiai ir dar vienas įprastas šios rūšies simbolis, už tokią laimėjimą kombinaciją bus mokama kaip už pigią kombinaciją.
- Pavyzdžiui, išmokėjimo eilutėje yra tokie simboliai: degantis bananas, degantis bananas ir įprastas bananas, laimingasis derinys bus skaičiuojamas kaip įprastas bananų simbolių derinys.
- Jei laimėjimo kombinacijoje yra 2 skirtingų tipų simboliai degantys vaisiai ir vienas papildomas trečiojo tipo įprastas simbolis, už tokią laimėjimą kombinaciją bus mokama kaip už pigią kombinaciją.
- Pavyzdžiui: išmokų eilutėje yra tokie simboliai: degantis ananasas, degantis bananas ir įprastas kivis, laimėjimo kombinacija bus skaičiuojama kaip įprastų simbolių kombinacijos atveju.
- Atkreipkite dėmesį, kad bet kuris degančių vaisių simbolis gali pakeisti įprastą tos pačios rūšies simbolį, bet niekada atvirkščiai.

Nemokamų sukimų simbolis

- Pasirodžius 3 nemokamų sukimų simboliams laimingose linijose, aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas.
- Atsižvelgiama tik į nemokamų sukimų simbolius laimingose linijose.
- Už 3 nemokamų sukimų simbolių kombinaciją lošėjas gaus garantuotą laimėjimą, lygų visam statymui šiame raunde, padaugintam iš 7.
- Nemokamų sukimų simbolis rodomas tik pagrindiniame lošime.

Nemokamų sukimų režimas

- Nemokami sukimai vyksta 10 kartų.
- Visi nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai bus padidinti x3.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, suaktyvinantis nemokamus sukimus.

Išmokų taisyklės

- Laimėjimo kombinacijos sudaromos pagal išmokų lentelę.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Lošime naudojami tuštieji simboliai.
- Per lošimą paeiliui keičiasi tuštieji ir įprasti simboliai.
- Po kiekvieno sukimo ant būgnų iškrenta penki simboliai.

- Tada du arba trys simboliai ant būgnų pasirodys kaip tuštieji.
- Vizualiai bus matomi du įprasti viso dydžio simboliai arba vienas viso dydžio simbolis ir du iš dalies matomi simboliai.
- Kai ant būgnų iškris tuštieji simboliai, įprasti simboliai bus paslėpti.
- Laimėtiose kombinacijose atsižvelgiama tik į įprastus laimėtų linijų simbolius.
- Tai taikoma tiek įprastiems simboliams, tiek nemokamų sukimų simboliui.
- Už tuščiuosius simbolius laimėjimų nėra.

Budos būgnai: premijos pirkimas („Budai reels bonus buy“)

2140. Budos būgnai: premijos pirkimas („Budai reels bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 000

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Premijos pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie Budos pakartotinio sukimo.
- Budos pakartotinio sukimo kaina yra 37 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti Budos pakartotinį sukimą, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su trimis sklaidos simboliais ir prasideda Budos pakartotinis sukimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda Budos pakartotinis sukimas.

+1 sukimas

- +1 sukimo simbolis rodomas tik per Budos pakartotinį sukimą ir suteikia vieną papildomą sukimą.
- Pasirodžius simboliui +1 sukimas, jis neišsilaiko ant būgnų.

Budos pakartotinis sukimas

- Budos pakartotinių sukimų pradžioje yra 3.

- Sklaidos simboliai, dėl kurių prasideda Budos pakartotinis sukimas, laikosi savo pozicijose.
- Per Budos pakartotinį sukimą ant būgnų krenta tik sklaidos, +1 sukimas ir tušti simboliai.
- Sklaidos simboliai, kurie nusileidžia po pakartotinių sukimų, lieka ant būgnų iki Budos pakartotinių sukimų pabaigos.
- Kiekvienas simbolis +1 sukimas suteikia vieną papildomą sukimą.
- Kai lieka 0 arba jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, įvertinami laimėjimai ir Budos pakartotinis sukimas baigiasi.
- Jei visos simbolių pozicijos yra užpildytos sklaidos simboliais, visi likę pakartotiniai sukimai nėra lošiami.
- Nuo 3 iki 15 sklaidos simbolių bet kurioje būgnų padėtyje suteikiamas progresyvusis prizas.
- Progresyvusis prizas priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus ant būgnų Budos pakartotinių sukimų pabaigoje.
- Kuo daugiau sklaidos simbolių, tuo vertingesnis atlygis:
- 15 sklaidos simbolių suteikia 5000x statymą
- 14 sklaidos simbolių suteikia 1200x statymą
- 13 sklaidos simbolių suteikia 700x statymą
- 12 sklaidos simbolių suteikia 350x statymą
- 11 sklaidos simbolių suteikia 200x statymą
- 10 sklaidos simbolių suteikia 150x statymą
- 9 sklaidos simboliai suteikia 100x statymą
- 8 sklaidos simboliai suteikia 60x statymą
- 7 sklaidos simboliai suteikia 20x statymą
- 6 sklaidos simboliai suteikia 10x statymą
- 5 sklaidos simboliai suteikia 5x statymą
- 4 sklaidos simboliai suteikia 2x statymą
- 3 sklaidos simboliai suteikia 1x statymą
- Per Budos pakartotinius sukimus galima laimėti tik vieną progresyvųjį prizą.
- Laimėjimas išmokamas tik už didžiausią sklaidos simbolių skaičių.
- Budos pakartotinis sukimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Čili kelias: premijos pirkimas („Camino de chili bonus buy“)

2141. Čili kelias: premijos pirkimas („Camino de chili bonus buy“) – tai 5 būgnų, 8 eilių ir 60 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €510 600

Taisyklės:

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Premijos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 6 ar daugiau premijos simbolių, prasideda premijinis lošimas saulės sukimas.
- Premijinio lošimo metu premijos simbolis gali tapti saulės simboliu.

Saulės simbolis

- Kiekvienas saulės simbolis turi piniginę vertę, kurią galima padidinti.
- Saulės simbolių pinigų vertė gali svyruoti nuo 1x iki 2900x statymo.
- Saulės simboliai rodomi tik per saulės sukimo funkciją.
- Vertikaliai arba horizontaliai gretimose pozicijose esantys saulės simboliai sudaro prizų grupę.
- Laimėjimai už saulės simbolius išmokami tik per saulės sukimą.

Saulės sukimas

- Prasidėjus premijiniam lošimui, premijos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, taps saulės simboliais su atsitiktinėmis piniginėmis vertėmis nuo 1x iki 12x statymo.
- Premijinis lošimas visada prasideda nuo 3 sukimų, o kaskart pasirodžius naujam saulės simboliui, sukimų skaičius vėl grįžta prie 3.
- Premijinis lošimo metu ant būgnų krenta tik premijos simboliai.
- Visi premijos simboliai ir saulės simboliai, kurie pasirodo premijinio lošimo metu, lieka ant būgnų iki saulės sukimo pabaigos.
- Premijos simbolis tampa saulės simboliu, kai jis vertikaliai arba horizontaliai išdėstomas gretimoje pozicijoje su kitu saulės simboliu.
- Kai premijos simbolis tampa saulės simboliu, jis prisijungia prie prizų grupės ir joje atsiranda 1x statymo vertės pinigų suma.
- Po to visų toje grupėje esančių saulės simbolių piniginės vertės padidinamos 1 kartą.
- Saulės sukimo metu gali iškristi premijos simboliai su daugikliais x2 ir x3.
- Jis padidins visų ant būgnų esančių saulės simbolių grynųjų pinigų vertę šiuo daugikliu.
- Panaudojus daugiklį, premijos simbolis lieka savo vietoje. Ateityje jis gali tapti saulės simboliu.
- Saulės sukimas tęsiasi tol, kol baigiasi visi sukimai arba kol visos 40 būgnų pozicijų užpildomos saulės simboliais.
- Surinkus 40 saulės simbolių, aktyvuojama trigubos saulės funkcija, kuri visų saulės simbolių piniginę vertę padidins 3 kartus.
- Baigus premijinį lošimą, visų saulės simbolių vertės sudedamos ir išmokama bendra suma.
- Premijos simboliai į laimėjimus neįskaičiuojami.
- Saulės sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos sukėlė.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie saulės sukimo premijos lošimo.
- Premijos lošimo kaina yra 34 kartus didesnė už bendrą statymą.

- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti premijos lošimą, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 6 premijos simbolių kombinaciją, tada prasideda premijinis lošimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Vidinė ugnis: premijos pirkimas („Inner fire bonus buy“)

2142. Vidinė ugnis: premijos pirkimas („Inner fire bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €510 600

Taisyklės:

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos, sidabro ir aukso simbolį.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose sklaidos simboliai rodomi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sidabro simbolis

- Už 3 ar daugiau sidabro simbolių, esančių bet kurioje vietoje, suteikiamas ugnies prizas.
- Išmokamas tik didžiausias sidabro simbolių skaičius.
- Kuo daugiau sidabro simbolių ant būgnų, tuo didesnis laimėjimas.
- Ugnies prizai pagrindiniame lošime:
- 9 sidabro simboliai suteikia 2000x statymą
- 8 sidabro simboliai suteikia 650x statymą
- 7 sidabro simboliai suteikia 100x statymą
- 6 sidabro simboliai suteikia 50x statymą
- 5 sidabro simboliai suteikia 10x statymą

- 4 sidabro simboliai suteikia 5x statymą
- 3 sidabro simboliai suteikia 1x statymą
- Sidabro simboliai rodomi pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.

Aukso simbolis

- 5 aukso simboliai, esantys bet kurioje vietoje, suteikia laimėjimą - 5000 x statymas.
- Aukso simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padvigubinami, įskaitant ugnies prizus:
- 9 sidabro simboliai suteikia 4000x statymą
- 8 sidabro simboliai suteikia 1300x statymą
- 7 sidabro simboliai suteikia 200x statymą
- 6 sidabro simboliai suteikia 100x statymą
- 5 sidabro simboliai suteikia 20x statymą
- 4 sidabro simboliai suteikia 10x statymą
- 3 sidabro simboliai suteikia 2x statymą
- Aukso simboliai nesuteikiami nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3 sklaidos simboliams, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir juos sukant.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų kaina yra 30x viso statymo.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti nemokamus sukimus, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su trimis sklaidos simboliais ir prasideda nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai bus lošiami su bendru pirkimo raundo statymu.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.
- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokų linijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokų linijos laimėjimas.

Drakono valda („Dragon's Domain“)

2143. Drakono valda („Dragon's Domain“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Apanglėjusi žemė

- Suanglėjusios žemės simboliai yra laukiniai daugikliai, kurie nusileidę turi 3 krūvius.
- Kai apdegusios žemės simbolis yra vieno ar kelių laimėjimų dalis, jis praranda krūvį prieš kitą kaskadą.
- Kiekvieną kartą, kai įvyksta simbolių kaskados, kiekvienos šiuo metu tinkle esančios apanglėjusios žemės daugiklio vertė padidinama 1.
- Jei daugiau nei viena apdegusi žemė yra laimėjimo dalis, jų vertės sumuojamos prieš pritaikant laimėjimui.
- Suanglėjusios žemės daugikliai gali nusileisti su viena iš šių verčių: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

Drakono simboliai ir drakono ugnis

- Drakono simboliai tinklelyje suaktyvės, kai tinklelis bus visiškai nusistovėjęs ir daugiau nebus laimėjimų.
- Visi įprasti mokėjimo simboliai, kuriuos paliečia drakono ugnis, bus pašalinti iš tinklelio.
- Jei drakono ugnis pataikys į bet kurį suanglėjusios žemės simbolį, tų sudegusios žemės simbolių užtaisai bus papildyti.
- Drakono simboliai būna dviejų skirtingų spalvų: raudonos ir auksinės.
- Aukso drakono simboliai turės daugiklį iš vienos iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10.
- Kai apdegusios žemės simbolį paliečia auksinio drakono ugnis, jo daugiklis padauginamas iš aukso drakono vertės.

Drakono guolio premijos lošimas

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama drakono guolio premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant šią funkciją, visi apanglėjusios žemės daugikliai išlieka tarp nemokamų sukimų tol, kol lieka krūviai.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų sklaidos simbolius, suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Peryklos premijos lošimas

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama peryklos premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos metu pasirodo tik nemokantys simboliai, drakono kiaušinis ir drakono simboliai.
- Drakono kiaušiniai yra piniginiai prizai, pagrįsti dabartiniu statymu.
- Jie surenkami kai yra paliečiami drakono ugnies.
- Visi nemokantys simboliai, paliesti drakono ugnies, bus pašalinti ir suaktyvins kaskadą.
- Yra 3 rūšių drakono kiaušiniai: žali, raudoni ir auksiniai.
- Žali kiaušiniai gali turėti šias reikšmes: 1, 2, 5, 10.
- Raudoni kiaušiniai gali turėti šias reikšmes: 20, 30, 40.
- Auksinių kiaušinių reikšmės gali būti tokios: 50, 100, 200.

- Kai į drakono kiaušinio simbolį patenka auksinio drakono ugnis, kiaušinio vertė padauginama iš auksinio drakono vertės.
- Kiekvieno surinkto drakono kiaušinio vertė bus padauginta iš jūsų statymo, kad būtų nustatyta galutinė apdovanota suma.

Specialūs simboliai

- Sudegusios žemės simboliai pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Drakono kiaušinių simboliai rodomi tik peryklos papildymo lošime.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins premijų lošimus – kaina: 3x statymas
- Išdegintos žemės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent 2 sudegusios žemės simbolius – Kaina: 50x statymas
- Drakono guolis: 10 nemokamų sukimų su daugiau drakono ir apanglėjusios žemės simbolių – Kaina: 100 kartų statymas
- Perykla: 10 nemokamų sukimų drakono kiaušiniams išperinti ir padauginti naudojant drakono ugnį – kaina: 200x statymas

Pakvaišusi laboratorija („Twisted Lab“)

2144. Pakvaišusi laboratorija („Twisted Lab“) – tai 5x5 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Besisukantis tinklelis

- Besisukančio tinklelio simbolis gali nusileisti ant tinklelio, įkraunamas nuo 1 iki 4 devyniasdešimt laipsnių pagal laikrodžio rodyklę.
- Kiekvieną kartą įkrovus visas tinklelis pasisuks 90 laipsnių, sukurdamas dar daugiau galimybių laimėti laimėjimo linijas.
- Laimėjimai nuo pradinio kritimo bus apskaičiuojami ir renkami prieš suaktyvinant besisukančio tinklelio simbolį.

Sudužusios stiklinės

- Kai besisukančio tinklelio simbolis priverčia tinklelį suktis, bet kokios ištekančios stiklinės ant grotelių sudūžta ir išsilieja į tinklelio apačią.
- Visos pozicijos, kurios yra padengtos skysčiu, taps laukiniais simboliais, kurie pakeis visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Violetinės spalvos dūžtančiose stiklinėse nėra daugiklio verčių.
- Galimos mėlynos spalvos stiklinių reikšmės, pridedant daugiklio vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x

- Galimos rožinės spalvos dūžtančių stiklinių reikšmės, padauginančios daugiklio reikšmes: x2, x3, x4, x5, x10
- Jei išsilieja, kad padengtų ankstesnį išsiliejimą, daugiklio reikšmės bus sudedamos ir rezultatas bus pritaikytas visoms to būgno išsiliejimo pozicijoms.
- Jei mėlynos spalvos dulkės derinamos su rožine, jų daugikliai bus sumuojami ir gautas žalios spalvos daugiklis taps dauginantis.

Skysčio premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant šią premiją, yra didesnė tikimybė išsukti besisukančio tinklelio simbolius, nemokamų sukimų simbolius ir sudužusias stiklines.

Pakvaišusios premijos funkcija

- Premijoje lošimas transformuojasi ir bus rodomi tik mėlyni, rožiniai suktukai, surinkimo simboliai, besisukančio tinklelio simboliai ir neišmokantys simboliai.
- Kiekviename suktuke rodomos keturios daugiklio reikšmės.
- Simbolio viršuje esanti reikšmė yra dabartinė daugiklio reikšmė.
- Kai tinklelis sukasi, reikšmė, kuri perkeliama į simbolio viršų, tampa nauja dabartine reikšme.
- Galimos mėlynojo suktuko pridėjimo daugiklių reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 1000x
- Galimos rožinės spalvos suktuko daugiklių reikšmės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 1000x, x2, x3, x4, x5, x10
- Mėlyni suktukai suksis kartu su tinkleliu, kai išsisuks besisukančio tinklelio simbolis.
- Rožiniai suktukai suksis kiekvieną kartą naujo nemokamo sukimo metu ir suksis papildomą laiką su tinkleliu, jei išsiskusk besisukančio tinklelio simbolis.
- Visoje funkcijoje yra galimybė gauti surinkimo simbolį.
- Kai šis simbolis išsisuks, jis suaktyvės dabartinio nemokamo sukimo pabaigoje.
- Kai bus aktyvuotas, surinkimo simbolis surinks visų tinklelio suktukų daugiklio vertes.
- Visi suktukai liks tinklelyje, kol juos surinks surinkimo simbolis arba iki funkcijos pabaigos.
- Premija turi 3 pasipildymo gyvybes, kurios atsinaujina kiekvieną kartą, kai išsisuka suktukai arba surinkimo simboliai.
- Kiekviena gyvybė reiškia vieną nemokamą sukimą.
- Išnaudojus visas 3 gyvybes be naujo nustatymo iš naujo, premijos funkcija baigiasi.
- Pasibaigus premijos funkcijai, dabartinės suktuko vertės tinklelyje ir bet kurių surinkimo simbolių surinktos vertės yra sudedamos ir padauginamos iš statymo, kad būtų gautas galutinis laimėjimas.

Specialūs simboliai

- Purpuriniai sudužusios stiklinės simboliai nerodomi naudojant skysčio premijos funkciją.
- Pakvaišusios premijos funkcijos besisukančio tinklelio simbolis gali nukristi ant visų būgnų.
- Visuose kituose lošimo režimuose nemokamų sukimų simboliai ir besisukančio tinklelio simboliai negali patekti į 1 būgną.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins premijinį lošimą – kaina: 3x statymas

- Besisukančio tinklelio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad šiame lošimo režime nepasirodys bent 1 mėlyna sudužusi stiklinė ir 1 besisukančio tinklelio simbolis.
- Išsiliejančios besisukančio tinklelio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad šiame lošimo režime nepasirodys bent 2 mėlynos spalvos stiklinės ir 1 besisukančio tinklelio simbolis.
- Skysčio premija: 10 nemokamų sukimų, kuriuose yra besisukančio tinklelio simbolių ir sudužusių stiklinių – Kaina: 100 kartų statymas
- Pakvaišusi premija: surenka suktuko daugiklius, kad būtų pasiekti laimėjimai – Kaina: 200 kartų statymas

ŠešiŠešiŠeši („SixSixSix“)

2145. ŠešiŠešiŠeši („SixSixSix“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 666 600

Taisyklės:

Nedori ratai

- Tinklelyje išsukus mėlyną arba raudoną simbolį „6“ aktyvuojami mėlyni arba raudoni nedori ratai.
- Kai simbolis „6“ išsisuks, nedoras ratas pasirodys toje pačioje padėtyje.
- Simboliai „6“ gali nusileisti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Viename būgne gali pasirodyti tik vienas simbolis „6“.
- Pagrindiniame lošime pasirodo tik mėlyni nedori ratai.
- Suaktyvinus, nedoras ratas suksis ir lošėjas gaus rato dalies, prie kurios sustos rodyklė, turinį.
- Jei tinklelyje vienu metu aktyvūs keli nedori ratai, jų reikšmės bus renkamos iš kairės į dešinę.
- Mėlynajame nedorame rate gali būti šios reikšmės: maksimalus laimėjimas, daugiklių pridėjimas: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, dauginimo koeficientai: x2, x3, x4, x5, x10, nemokamus sukimus aktyvuojantis '6' simbolis.
- Raudoname nedorame rate gali būti šios reikšmės: maksimalus laimėjimas, daugiklių pridėjimas: 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, dauginimo koeficientai: x3, x4, x5, x10, x15, x20

Kalbant apie velnią premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime ant nedoro rato išsukus vieną simbolį „6“ aktyvuojama ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti raudonus ir mėlynus nedorus ratus.

Tegul užverda pragaras premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime ant dviejų nedorų ratų išsukus po simbolį „6“ aktyvuojama ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti raudonus ir mėlynus nedorus ratus.
- Mėlyni nedori ratai šioje premijoje nerodomi.

Kas per velnias premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime ant trijų nedorų ratų išsukus po simbolį „6“ aktyvuojama ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.

- Šios premijos metu raudonas piktas ratas tikrai nusileis kiekvieną kartą.
- Mėlyni nedori ratai šioje premijoje nerodomi.
- Šios papildomos funkcijos įsigyti negalima.

Akistata su velniu

- Kai kalbant apie velnią arba tegul užverda pragaras premija suveikia, lošėjui bus pasiūlyta galimybė susidoroti su velniu.
- Jei lošėjas sutinka su pasiūlymu, pasirodys sandorio ratas.
- Sandorio rate gali būti šios reikšmės: 5, 8, 12,16, 20, simbolis „6“.
- Jei sandorio ratas atsiduria ties 5, 8, 12, 16, 20, šis skaičius reiškia naują lošėjui skirtų nemokamų sukimų skaičių.
- Lošėjas gali prarasti arba gauti nemokamų sukimų, palyginti su iš pradžių suteikta suma.
- Jei sandorio ratas atsiduria ant skaičiaus „6“ simbolio, lošėjas bus apdovanotas patobulinimu į vertingesnį premijos režimą.
- Kalbant apie velnią premija turi galimybę būti patobulinta į tegul užverda pragaras premiją, o tegul užverda pragaras premija turi galimybę būti patobulinta iki kas per velnias premijos.
- Lošėjas negali būti sumažintas iki mažesnės vertės premijos režimo.
- Lošėjas gali susidoroti su velniu vieną kartą per premijos lygį.
- Jei lošėjas buvo patobulintas, iš kalbant apie velnią premijos į tegul užverda pragaras premiją, jis gali vėl susidoroti su velniu.
- Sandoris su velniu nesiūlomas už premiją kas per velnias.

Specialūs simboliai

- Simbolis „6“ aktyvuoja nedorus ratus.
- Simbolis gali patekti tik ant 1, 3, 5 būgnų.

Premijos pirkimas

- Nedori sukimai: didesnė galimybė suaktyvinti nedorus ratus - kaina: 10x statymas
- Raudoni nedori sukimai: garantuotai išsisuks raudonas nedoras ratas. Mėlyni nedori ratai šioje savybėje nerodomi – kaina: 50x statymas
- Kalbant apie velnią: 10 nemokamų sukimų su nedorais ratais - kaina: 100x statymas
- Tegul užverda pragaras: 10 nemokamų sukimų, kai visi nedori ratai yra raudoni - kaina: 250x statymas

Rupūžė Tai („Tai the Toad“)

2146. Rupūžė Tai („Tai the Toad“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

Rupūžė ir puodas

- Rupūžės simbolis yra atskleidžiantis simbolis, kuris atskleidžia laukinį simbolį arba auksinių monetų simbolį, kai jį suaktyvina gerovės puodo simbolis.

- Visi rupūžės simboliai atskleidžia to paties tipo simbolius.
- Kai nusileidžia klestėjimo puodo simbolis, jis pirmiausia parodo, ką atskleis visi rupūžės simboliai, o vėliau virsta atskleistu simboliu.
- Auksinių monetų sklaidos simboliai yra piniginiai prizai, pagrįsti dabartiniu statymu.
- Visi auksinių monetų simboliai sumuojami, o bendra suma padauginama iš dabartinio statymo, kad būtų gauta laimėjimo suma.
- Atskleidžiant auksinių monetų simbolius, yra tikimybė, kad rupūžės simbolis atskleidžia monetų maišelio sklaidos simbolį.
- Monetų maišelio simboliai atskleidžia daugiklio vertę, o tada 1–5 auksinių monetų simbolius padaugina iš atskleistos vertės.
- Tą patį auksinių monetų krūvos simbolį gali paveikti tas pats monetų maišelis arba skirtingi monetų maišeliai.

Rupūžės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama funkcija, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus žemės drakono ir dvigubo drakono sklaidos simbolius surenkami rupūžės taškai virš būgnų.
- Drakono simboliai prideda 1–5 rupūžės taškus prie skaitiklio virš būgno, kur jie buvo išsukti.
- Dvigubi drakono simboliai prideda 1–5 rupūžės taškus prie visų būgnų.
- Kai išsisuks gerovės puodo simbolis, toks pat kiekis rupūžės simbolių užpildys atsitiktines atitinkamų būgnų pozicijas.
- Rupūžės taškai nustatomi iš naujo, kai suaktyvėja kiekvienas gerovės puodo simbolis.
- Visiškai užpildžius rupūžių taškų skaitiklį virš visų būgnų, tuo pačiu metu suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Vienu metu šios funkcijos metu išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, ši funkcija bus atnaujinta į auksinės rupūžės premijos funkciją su mažiausiai 10 nemokamų sukimų.

Auksinės rupūžės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama funkcija, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Auksinės rupūžės premijos lošimas turi progresuojančius rupūžės taškus, kurie neatsistato po kiekvieno gerovės puodo aktyvavimo.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus mokėjimo simbolius.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – kaina: 3x statymas
- Trigubos rupūžės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti 3 rupūžės ir 1 gerovės puodo simboliai – kaina: 20x statymas
- Tiek daug rupūžių sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti 8 rupūžės ir 1 klestėjimo puodo simboliai – kaina: 40x statymas
- Rupūžės premija: surenkami rupūžės taškai ir išsukamas klestėjimo puodas, kad būgnai užpildytų rupūžės simboliais – kaina: 100 kartų statymas
- Auksinės rupūžės premija: rupūžės taškai progresuoja ir nenustatomi iš naujo, kai suaktyvėja klestėjimo puodas, naudojant šią stebuklingą premiją – kaina: 200 kartų statymas.

Pinigų Donis („Donny Dough“)

2147. Pinigų Donis („Donny Dough“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Grobimo linijos

- Kai tinklelyje matomas daugybės pinigų simbolis su laimingu Donio veidu, tai reiškia, kad yra galimybė gauti didelį laimėjimą, kurį slepia šis simbolis.
- Yra keturios daugybės pinigų simbolių versijos, kurios gali turėti vieną iš šių verčių:
- Daugybės pinigų simbolio pridėjimas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x
- Atskleidžiamas daugybės pinigų simbolio pridėjimas: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x padauginus daugybės pinigų simbolį: x2, x3, x4, x5
- Atskleidžiamas dauginamasis daugybės pinigų simbolis: x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25
- Atskleidžiant daugybės pinigų simbolius, ant simbolio yra klaustukas, o tada atskleidžiama jų vertė.
- Kai tinklelyje yra laimėjusi daugybės pinigų simbolių laimėjimo linija, laimėjimo linijos išmokėjimą lems daugybės pinigų simbolių, kurie yra laimėjimo dalis, reikšmės.
- Vertės bus taikomos iš kairės į dešinę.
- Daugiklių, kurie yra pirmieji laimėjimo eilutėje, padauginimas bus traktuojamas kaip daugiklių pridėjimas.
- Pavyzdžiui, laimėjimo linijos, kurią sudaro keturi daugybės pinigų simboliai, kurių reikšmės yra x3, 4x, 1x ir x2, galutinis išmokėjimas bus (3+4+1)*2=16x.
- Tada gauta vertė padauginama iš statymo, kad būtų sudarytas laimėjimas.

Lipniųjų pinigų premijos funkcija

- Ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama tuo pačiu metu pagrindiniame lošime išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje funkcijoje visi daugybės pinigų simboliai yra lipnūs, kol patenka į laimėjimo eilutę.
- Daugybės pinigų simboliai, kurie yra laimėtos laimėjimo linijos dalis, pašalinami kito sukimo metu.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Aukso premijos funkcija

- Ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama tuo pačiu metu pagrindiniame lošime išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Kai tinklelyje yra laimėjusi daugybės pinigų simbolių laimėjimo linija, virš visų būgnų, kurie buvo laimėjimo dalis, užsidega lemputė.
- Kiekviename būgne užsidega viena lemputė už kiekvieną daugybės pinigų simbolį tame būgne, kuris buvo dalis laimėjimo.
- Vienu metu gali degti ne daugiau kaip keturios lemputės.

- Kai Donio skrybėlės simbolis patenka į tinklelį, jis vėl sukasi, jei užsidegs virš būgnų esančios lemputės.
- Pakartotinio sukimo metu atsitiktinėse atitinkamų būgnų pozicijose pasirodys daugybės pinigų simbolių skaičius, lygus virš kiekvieno būgnelio užsidegusių lempučių skaičiui, o tai gali sukurti dar daugiau laimėjimo linijų.
- Garantuojama, kad Donio skrybėlės simbolis išsisuks per paskutinį funkcijos sukimą.
- Vienu metu naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas yra 5 kartus labiau tikėtinas, kad suaktyvins premijinį lošimą – kaina: 3x statymas
- Ka-ching funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 5 daugybės pinigų simboliai – kaina: 50x statymas
- Priklijuoti pinigai: aktyvuojama lipniųjų pinigų premijos funkcija – kaina: 90x statymas
- Auksas: aktyvuojama aukso premijos funkcija – kaina: 200x statymas

Piktos akys („Evil Eyes“)

2148. Piktos akys („Evil Eyes“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3 125 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

Piktos akies ir plintančio blogio mechanika

- Jei piktos akies simbolis išsisuks po laimėjusiu simboliu, jis suaktyvins plintančio blogio mechaniką.
- Piktos akies simbolis pirmiausia pažymės visus to laimėjimo simbolius.
- Tada jis pasisuks veidu į dešinę arba žemyn, kad parodytų blogio plitimo mechanikos kryptį.
- Blogio pasklidimo mechanika pratęs laimėjimą iki tinklelio galo pasirinkta kryptimi, pakeisdama pažymėtus simbolius laimėjimo simboliu.
- Jei blogio plitimo mechanika kirs pačios piktos akies simbolio kelią, piktos akies simbolis taip pat bus pakeistas.
- Pavyzdžiui: jei kryptis yra „žemyn“, visi simboliai po pažymėtu laimėjimu bus pakeisti laimėjimo simboliu.
- Jei blogio plitimo mechanika buvo suaktyvinta dešinėje, yra tikimybė, kad mechanika vėl bus suaktyvintas žemyn.
- Piktos akies simbolis gali išsisukti tik ant 3 būgno, o tinklelyje vienu metu gali išsisukti tik vienas piktos akies simbolis.
- Piktos akies simbolis negali išsisukti 1 eilutėje.

Pašėlusios nakties premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama trimis gyvybėmis, pagrindinio lošimo metu išsukus bent 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje funkcijoje bus rodomi tik nemokantys simboliai, piktos akies simboliai ir daugiklio sklaidos simboliai.

- Kiekvieną kartą, kai piktos akies simbolis išsisuka, jis pažvelgs aukštyn, dešinėn, kairėn arba žemyn ir surinks visus simbolius, kurie kerta jo žvilgsnį.
- Surinktos daugiklio simbolių reikšmės bus pridėtos prie būgno daugiklio virš būgno, kuriame jie sukasi.
- Jei piktos akies simbolio žvilgsnis kerta kitą piktos akies simbolį, piktos akies simbolis parodys daugiklį, kuris bus pridėtas prie visų virš kiekvieno būgno esančių būgno daugiklių.
- Atskleistas daugiklis gali turėti tokias pačias reikšmes kaip ir toliau aprašyti įprasti daugikliai.
- Šioje papildomoje funkcijoje piktos akies simbolis gali suktis ant visų būgnų, o tinklelyje vienu metu gali išsisukti keli piktos akies simboliai.
- Ši funkcija turi 3 papildymo gyvavimo laiką, kuris atstatomas kiekvieną kartą, kai akis žiūri ir surenka daugiklį.
- Kiekvienas gyvenimas reiškia vieną sukimą.
- Kai visos trys gyvybės bus išnaudotos be naujo nustatymo iš naujo, funkcija baigsis.
- Pasibaigus funkcijai, visi būgnų daugikliai bus sumuojami ir padauginami iš statymo, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.
- Daugikliai gali turėti vieną iš šių reikšmių:
- Daugiklių pridėjimas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x
- Dauginimo daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10

Kapinių premijos funkcija

- Ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama pagrindinio lošimo metu išsukus bent 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Naudojant šią funkciją žemi simboliai, kurie buvo laimėjimo dalis ir kuriuos išplatino plintančio blogio mechanika, nebus rodomi būsimuose sukimuose.
- Žemo simbolio indikatorius virš tinklelio rodo, kurie simboliai išlieka funkcijoje.
- Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius funkcijos metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus

Pašėlęs epinis kritimas

- Epinio kritimo funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta kiekvieno sukimo pradžioje lošiant pagrindinį lošimą.
- Kai ši funkcija suaktyvinta, lošimas virsta pašėlusios nakties premijos funkcija tik vienam sukimui.
- Šio sukimo metu garantuotai išsisuks mažiausiai 3 piktos akies simboliai ir 4 daugikliai, o bent vienas daugiklis visada bus surinktas.
- Pašėlęs epinis kritimas neturi gyvybės ir po to, kai bus skirti laimėjimai, lošimas grįžta į pagrindinį lošimo režimą ir tęsiasi kaip įprasta... nebent pavyko aktyvuoti kitą epinį kritimą.

Specialūs simboliai

- Nemokamų sukimų simboliai gali suktis tik ant 2–5 būgnų pagrindiniame lošime ir ant 2–4 būgnų kapinių premijos funkcijoje.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų. Nemokamų sukimų simboliai gali suktis tik ant būgnų 2-5 – Kaina: 3x statymas
- „Savo pikta akimi matau“ funkcija: piktos akies simboliai surenka visus daugiklius, kurie kerta jų žvilgsnį, su tokia pačia mechanika kaip ir pašėlusios nakties premijos. Ne mažiau kaip 3 piktos akies simboliai ir 4

daugikliai garantuojami kiekvieno sukimo metu, ir bus surinktas bent vienas daugiklis - Kaina: 50x statymas
- Funkcijos „Akis už piktą akį“ sukimai: garantuoja laimėjimą ir piktos akies simbolio atsiradimą kiekvieno sukimo metu – Kaina: 50x statymas
- Pašėlusi naktis: aktyvuojama pašėlusios nakties premijos funkciją – Kaina: 100 kartų didesnis statymas
- Kapinės: aktyvuojama kapinių premijos funkciją – Kaina: 200x statymas

Aštuonkojo puolimas („Octo Attack“)

2149. Aštuonkojo puolimas („Octo Attack“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukiniai simboliai ir laukiniai daugiklio simboliai
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Laukiniai simboliai taip pat gali išsisukti pridedant vieną iš šių daugiklio verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x

Rašalo dėmės
- Kai tinklelyje yra laimėjimas, laimėjimas bus apskaičiuojamas, laimėję simboliai bus pašalinti ir juos pakeis nauji simboliai.
- Laimėjusios vietos bus pažymėtos rašalo dėmėmis.
- Rašalo dėmės pašalinamos iš tinklelio po to, kai jas panaudojo čiuptuvų griebimo mechanika, ir tarp sukimų jos nustatomos iš naujo.

Oto akies ir čiuptuvų griebimo mechanika
- Oto akies simbolis suaktyvina čiuptuvo griebimo mechaniką, kai jis išsisuka ant tinklelio su rašalo dėmėmis.
- Kai suaktyvinta, čiuptuvų griebimo mechanika atsitiktinai sugriebs vieną simbolį tinklelyje ir visas rašalu išteptas vietas bei save pakeis paimtu simboliu.
- Čiuptuvo griebimo mechanika gali sugriebti žemus simbolius, aukštus simbolius, nemokamų sukimų simbolius, laukinius simbolius arba laukinius daugiklio simbolius.
- Jei čiuptuvą griebianti mechanika sugriebia laukinį simbolį arba laukinį daugiklį, yra tikimybė, kad pakeisti simboliai taps laukiniais daugikliais.

Aštunta ranka nemeluoja premijos funkcija
- Ši premijos funkcija aktyvuojama su nemokamais sukimais, pagrindinio lošimo metu išsukus bent 3 įprastus nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Įprastų nemokamų sukimų simbolių, suaktyvinusių premijos funkciją, skaičius bus lygus apdovanotų nemokamų sukimų skaičiui.

- Šios papildomos funkcijos metu rašalo dėmės nepašalinamos iš tinklelio tarp sukimų, kol jų nesugriebia čiuptuvą sugriebianti mechanika.
- Sukant papildomus įprastus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu funkcijos metu suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Už kiekvienus tris įprastus nemokamų sukimų sklaidos simbolius, kurie išsisuka tuo pačiu metu, gaunamas 1 papildomas sukimas.

Duok man aštuonis premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama su nemokamais sukimais, pagrindinio lošimo metu išsukus bent 3 epinius nemokamų sukimų sklaidos simbolius vienu metu.
- Epinių nemokamų sukimų simbolių, suaktyvinusių premijos funkciją, skaičius bus lygus apdovanotų nemokamų sukimų skaičiui.
- Šios papildomos funkcijos metu rašalo dėmės nepašalinamos iš tinklelio tarp sukimų, kol jų nesugriebia čiuptuvą sugriebianti mechanika.
- Be to, čiuptuvų griebimo mechanika gali sugriebti tik laukinius simbolius arba laukinius daugiklio simbolius.
- Sukant papildomus epinius nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu funkcija suteikia papildomų nemokamų sukimų.
- Už kiekvienus tris epinius nemokamų sukimų sklaidos simbolius, kurie išsisuka tuo pačiu metu, gaunamas 1 papildomas sukimas.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – kaina: 3x statymas
- Čiuptuvų funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laimėjimą ir 1 Oto akies simbolio sukimus – Kaina: 50x statymas
- Aštunta ranka nemeluoja: aktyvuojama aštunta ranka nemeluoja premijos funkcija - Kaina: 100x statymas
- Duok man aštuonis: aktyvuojama duok man aštuonis premijos funkcija – Kaina: 300x statymas

Faraonas („Le Pharaoh“)

2150. Faraonas („Le Pharaoh“) – tai 6 būgnų, 5 eilučių ir 19 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Lipnūs pakartotiniai kritimai

- Kai laimėjęs derinys išsisuka, tos kombinacijos simboliai išliks ir bus apdovanotas pakartotinis kritimas.
- Visi tokiu būdu prilipę mokėjimo simboliai savo pozicijose sukuria auksinius kvadratus.
- Pakartotinio kritimo metu mokami simboliai, kurie pratęsia esamus arba sukuria naujus laimėjimo derinius, taip pat išliks ir bus apdovanotas dar vienas pakartotinis kritimas.
- Tai tęsiasi tol, kol nebus sukurta daugiau pratęsimų ar naujų laimėjimų derinių.
- Kai daugiau pakartotinai nebus apdovanoti, visi laimėjimai bus išmokėti.

- Vaivorykštės simboliai ir nemokamų sukimų simboliai, kurie išsisuka kartu su lipnia laimėjimo kombinacija, taip pat prilimpa, bet nesukuria auksinių kvadratų.
- Lipnūs mokėjimo simboliai pašalinami kito sukimo pradžioje arba kai suaktyvinama auksinių turtų funkcija.
- Auksiniai kvadratai, lipnūs vaivorykštės simboliai ir lipnūs nemokamų sukimų simboliai pašalinami kito sukimo pradžioje.

Auksiniai turtai

- Jei lipnių pakartotinių kritimų funkcijos pabaigoje tinklelyje yra vaivorykštės simbolis, tai suaktyvins auksinių turtų funkciją.
- Kai taip atsitiks, visi auksiniai kvadratėliai tinklelyje suaktyvės ir atidengs bronzines, sidabrines ar auksines monetas bei turės galimybę parodyti specialų aukso puodą, žalią dobilą ar auksinio dobilo simbolius.
- Visos monetos yra piniginiai prizai, kurie išmokami kaip statymo kartotinis.
- Bronzinės monetos gali turėti šias reikšmes: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x sidabrinės monetos gali turėti šias reikšmes: 5x, 10x, 15x, 20x
- Auksinės monetos gali turėti šias reikšmes: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x
- Kai bus atskleistos visos monetos ir specialūs simboliai, suaktyvės dobilų simboliai.
- Yra dviejų tipų dobilų simboliai: žalias dobilas ir auksinis dobilas.
- Žaliųjų dobilų simboliai padaugina monetas arba aukso puodo simbolius gretimuose kvadratuose su viena iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Auksinių dobilų simboliai padaugina visas monetas arba aukso puodo simbolius tinklelyje viena iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Po to, kai visi dobilų simboliai apdovanoja savo daugiklius, suaktyvės aukso puodo simboliai.
- Aukso puodo simboliai surenka visų monetų ir kitų aukso puodo simbolių vertes tinklelyje ir išsaugo bendrą jų vertę.
- Aukso puodo simboliai aktyvuojami iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę.
- Kai bus surinktos visos vertės iš monetų ir aukso puodo simbolių, visi kiti auksiniai kvadratai vėl suaktyvės, kad atskleistų naujus simbolius, o aukščiau aprašytas procesas kartojasi.
- Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai bus baigti, visos monetos ir aukso puodo simbolių vertės bus sumuojamos ir padaugintos iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis apdovanotas laimėjimas.
- Monetos ir specialūs simboliai pašalinami kito sukimo pradžioje.

Premijos pasirinkimas

- Išsukti 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai tuo pačiu metu pagrindiniame lošime perkelia į premijų pasirinkimo meniu, kuriame galima pasirinkti vieną iš dviejų papildomų lošimo parinkčių, priklausomai nuo nemokamų sukimų simbolių skaičiaus.
- Turint 3 nemokamų sukimų simbolius, galima pasirinkti arba faraono sėkmės, arba prarastų lobių premijos lošimus.
- Turint 4 nemokamų sukimų simbolius, galima pasirinkti arba super faraono sėkmę, arba super prarastus lobius.

Faraono sėkmė

- Pasirinkus šį premijos lošimą iš premijų pasirinkimo meniu, gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Ši premija išlaiko lipnius pakartotinius kritimus ir auksinių turtų mechaniką iš pagrindinio lošimo.
- Šioje premijoje visi auksiniai kvadratai lieka paryškinti iki funkcijos pabaigos, net jei juos suaktyvina vaivorykštės simbolis.

- Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Super faraono sėkmė

- Pasirinkus šį premijos lošimą iš premijų pasirinkimo meniu, gaunamas faraono sėkmės variantas su padidintu nemokamų sukimų skaičiumi.
- Šiame variante bus suteikta 12 nemokamų sukimų ir yra didesnė tikimybė išsukti didesnės vertės monetas ir aukso puodą.
- Šis variantas garantuoja, kad dobilo simbolis atsiskleidžia kiekvieną kartą, kai įsijungia aukso turtų mechanika.
- Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Prarasti lobiai

- Pasirinkus šiuos papildomus lošimus iš premijų pasirinkimo meniu, gaunami 3 papildomi gyvenimai.
- Šioje premijoje atsiranda šie simboliai: negyvi simboliai, monetos, žalias ir auksinis dobilas, aukso puodas ir du skirtingi akmeninės lentelės simboliai.
- Įprasti mokėjimo simboliai nerodomi. Negyvi simboliai yra nemokami ir neturi kito poveikio.
- Kiekvienas premijos sukimas atima 1 gyvybę.
- Kaskart, kai išsisuka ir suaktyvėja koks nors nemiręs simbolis, gyvenimas pasipildo iki 3.
- Po 3 sukimų be papildymo premija baigsis.
- Visi išsisukę monetų simboliai ir aukso puodo simboliai tampa lipnūs, kol juos surenka aukso puodas arba funkcija pasibaigia.
- Išsisukantys akmeninės lentelės simboliai taip pat tampa lipnūs iki funkcijos pabaigos.
- Yra dviejų tipų akmeninės lentelės simboliai: pridedanti akmens lentelė ir dauginanti akmens lentelė.
- Akmens lentelės simbolis prideda vertę vienai atsitiktinei monetai kiekvieno sukimo metu, iš vienos iš šių reikšmių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Dauginantis akmens lentelės simbolis padaugina vienos atsitiktinės monetos vertę kiekvieno sukimo metu, naudojant vieną iš šių daugiklio reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Jei tinklelis visiškai prisipildo monetų, aukso puodo ar akmeninės lentelės simbolių, premija baigiasi.
- Premijos lošimo pabaigoje visos monetos ir aukso puodo simbolių vertės bus sudedamos ir padaugintos iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.

Super prarasti lobiai

- Pasirinkus šį papildomą lošimą iš premijos pasirinkimo meniu, gaunamas prarastų lobių premijos variantas.
- Šis variantas garantuoja, kad akmens lentelės simbolis išsisuks pirmojo sukimo metu.
- Be to, yra daugiau šansų išsukti didesnės vertės monetas ir aukso puodo simbolius.

Vaivorykštė virš piramidžių

- Išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime padovanoja vaivorykštę virš piramidžių su 12 nemokamų sukimų.
- Ši premija išlaiko lipnius pakartotinius kritimus ir auksinių turtų mechaniką iš pagrindinio lošimo.

- Šios premijos metu visi auksiniai kvadratai lieka paryškinti iki funkcijos pabaigos, net ir suaktyvinus vaivorykštės simbolius.
- Be to, vaivorykštės simbolis garantuotai išsisuks kiekvieno sukimo metu.
- Sukimo metu išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Nemokamų sukimų simbolis nerodomas prarastų lobių ar super prarastų lobių premijos lošimuose.
- Laimėjimo lentelėje esantys simboliai nerodomi prarastų lobių ar super prarastų lobių premijos lošimuose.
- Akmens lentelės simboliai ir mirę simboliai gali būti rodomi tik prarastų lobių ir super prarastų lobių premijos lošimuose.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – Kaina: 3x statymas
- Vaivorykštės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bent 1 vaivorykštės simbolis išsisuks su laimėjimo deriniu – Kaina: 60x statymas
- premijos pasirinkimas: aktyvuoti arba faraono sėkmės, arba pamestų lobių premijos funkciją – kaina: 100x statymas
- galima pasirinkti aktyvuoti super faraono sėkmę, arba super prarastų lobių premijos funkciją – kaina: 250x statymas

Debesų princesė („Cloud Princess“)

2151. Debesų princesė („Cloud Princess“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Viso laimėjimo juosta

- Visi laimėjimai renkami bendro laimėjimo juostoje virš tinklelio kiekvieno sukimo metu.

Daugiklio simboliai

- Daugiklio simboliai aktyvuojami kiekvieno sukimo pabaigoje, jei sukimo metu buvo laimėtas bent vienas laimėjimas.
- Daugiklio simboliai pirmiausia bus sumuojami, tada gauta vertė bus padauginta iš bendros laimėjimo sumos, kad būtų sudarytas laimėjimas.
- Daugiklio simbolių didžiausia vertė gali būti 100 000 kartų.
- Yra trijų tipų daugiklio simboliai:

- Įprastas daugiklio simbolis: išsisuks, kai bus matoma daugiklio reikšmė, ir padidės +1 su kiekviena nauja kaskada. Galimos pradinės reikšmės: 2x, 3x, 4x
- Super daugiklio simbolis: išsisuks su ? simboliu. Simbolio reikšmė bus atskleista, kai jis suaktyvinamas. Simbolio vertė padidės +2 kiekvienoje naujoje pakopoje. Galimos pradinės reikšmės: 5x, 10x, 15x, 20x
- Epinis daugiklio simbolis: išsisuks, kai bus atskleista pradinė vertė. Simbolio vertė padvigubės kiekvienoje naujoje pakopoje. Galimos pradinės reikšmės: 5x, 10x, 50x, 100x

Debesų bangos premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu visi laimėjimai bus renkami ir rodomi virš būgnų kaip laukiama laimėjimo suma.
- Ši suma bus atnaujinta po kiekvienos kaskados, kuri suteikia naują laimėjimą.
- Išsukus vieną ar kelis daugiklius, jų vertės bus sudedamos ir pritaikomos bendram laimėjimui kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Sukimo metu išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Dieviškojo padidinimo premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šiame premijos lošime progresyvus dieviškasis daugiklis surenka visas daugiklio reikšmes, kurios yra laimėjimo dalis, prieš pridedant jį prie bendro laimėjimo; tada šie daugikliai saugomi progresyviajame dieviškajame daugiklių portale ir didėja su kiekvienu sekančiu laimėjimo sukimu, kuriame yra daugiklio simbolių.
- Visos šios daugiklio reikšmės pirmiausia bus įtrauktos į dieviškąjį daugiklio portalą, o tada nauja suma bus pridėta prie bendro laimėjimo juostos.
- Jei yra laimėjimas, bet tinklelyje nėra daugiklio, dieviškasis daugiklis lieka neaktyvus.
- Jei tinklelyje yra daugikliai, bet nėra laimėjimų, daugikliai nėra pridedami prie dieviškojo daugiklio ir jis lieka neaktyvus.
- Sukimo metu išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – Kaina: 3x statymas
- Dangaus funkcijų sukimai: aktyvuojama nuskendusio lobio premijos funkcija – Kaina: 50x statymas
- Debesų banga: aktyvuojama papildomos debesies bangos funkcija – Kaina: 100 kartų didesnis statymas
- Dieviškas padidinimas: aktyvuojama dieviškojo padidinimo premijos funkcija – Kaina: 200x statymas

Džokerio brangakmenių spindesys („Joker's Jewels Dazzle“)

2152. Džokerio brangakmenių spindesys („Joker's Jewels Dazzle“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.

Sklaidos simbolis

- Randama tik ant 1, 3 ir 5 būgno. 3x  suaktyvina 5 nemokamus sukimus
- Nemokamų sukimų metu, būgnas 2, 3 ir 4 sukasi kartu kaip gigantiškas simbolis.
- Dar 3 nemokami sukimai suteikiami nemokamų sukimų metu, kiekvieną kart išsukus 3x  simbolį.

Pinigų simbolis

- Tai yra pinigų simbolis  , matomas ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu simbolis  paima atsitiktinę daugiklio vertę.
- Galimos vertės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x arba 100x bendro statymo.
- Kai išsukama 6 ar daugiau pinigų simbolių, jie aktyvina pinigų pakartotinio sukimo ypatybę.

Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė

- Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik  simboliai, aktyvinantys ypatybę.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra  simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama su 3 sukimais iš naujo. Visi  simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki raundo pabaigos.
- Kiekvieną kartą kai bent vienas  simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Raundas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su  simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija atlikta, visos  vertės yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą.
- Jei užpildomos visos 15 pozicijų, taip pat laimimas mega aukso puodas.
- Pinigų pakartotino sukimo ypatybė galima nemokamų sukimų raundo metu.

Pūstukai ir rykliai („Puffers vs Sharks“)

2153. Pūstukai ir rykliai („Puffers vs Sharks“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.
- Lošime yra du profiliai, kuriuos gali pasirinkti lošėjas: pūstukų ir ryklių režimai.
- Priklausomai nuo pasirinkto profilio lošimo išvaizda pasikeičia, kad atitiktų atitinkamą profilį.
- Lošiant pūstukų režimu tikimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją yra didesnė, tačiau vidutinis nemokamų sukimų metu laimėjimas yra mažesnis.
- Lošiant ryklių režimu, tikimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją yra mažesnė, tačiau vidutinis laimėjimas nemokamų sukimų metu yra didesnis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos.
- Jis atsiranda ant visų būgnų.

Besiplečiantys laukiniai simboliai su daugikliu

- Išsiplečiantys laukiniai simboliai rodomi visuose būgnuose.
- Kai kuris nors iš jų išsukamas per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus, jei po išplėtimo būtų laimėjimas, jis vertikaliai išplečia visą būgną ir gauna atsitiktinį daugiklį.
- Galimos šios reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalis jis yra.
- Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.

Nemokami sukimai

- Premijos simboliai rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime.
- Išsukus 3 premijos simbolius įjungiama nemokamų sukimų funkcija ir gaunami 10 nemokamų sukimų.
- Per šį raundą bet kuris išsuktas besiplečiantis laukinis simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų verčių, kaip ir pagrindiniame lošime, ir lieka ekrane iki pat raundo pabaigos per visus nemokamus sukimus.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
-

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvinta iš pagrindinio lošimo ją nusipirkus.
- Pūstukų režime galima pasirinkti šias pirkimo parinktis:
- Už 75x viso statymo kainą suteikiama standartinė nemokamų sukimų funkcija.
- Už 300x viso statymo sumą suteikiama speciali nemokamų sukimų funkcija, kurioje vienas besiplečiantis laukinis simbolis su atsitiktiniu daugikliu ir atsitiktinėje padėtyje garantuotai patenka pirmojo nemokamo sukimo raundo metu.

- Kai lošiama ryklių režimu, galima pasirinkti šias pirkimo parinktis:
- Už 150x viso statymo kainą suteikiama standartinė nemokamų sukimų funkcija.
- Už 300x viso statymo sumą suteikiama speciali nemokamų sukimų funkcija, kurioje vienas besiplečiantis laukinis simbolis su atsitiktiniu daugikliu ir atsitiktinėje padėtyje garantuotai patenka pirmojo nemokamo sukimo metu.

Žaidynės Olimpe („Games In Olympus“)

2154. Žaidynės Olimpe („Games In Olympus“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:
- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kuriose pozicijose.
- Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.

Sklaidos simbolis
- Sklaidos simbolis randamas ant visų būgnų.

Kritimo ypatybė
- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta.
- Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras.
- Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.

Daugikliai
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų režimais.
- Kai patenka daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x daugiklio vertę.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama,, kai 4 arba daugiau sklaidos (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Raundas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų raunde išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Viso raundo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunami nemokamų sukimų raundo metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų raundo metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra padvigubinama. Daugiau sklaidos simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo ypatybė išjungiama.
- Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų raundą sumokant 100x bendro statymo vertės.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart aktyvuotas pagrindiniame lošime perkant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.

Troliai 1 000 („Trolling 1000“)

2155. Troliai 1 000 („Trolling 1000“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių grupes, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Kritimo ypatybė

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimai už laimingus derinius išmokami ir visi laimėjimo simboliai išnyksta.
- Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio vietų funkcija

- Sprogus laimėjimui simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje.
- Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x1024.
- Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms.
- Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki kritimo sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka kritimo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kur ekrane laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raunde pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki raundo pabaigos ir gali būti didinami per visus nemokamus sukimus.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje ekrano vietoje laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
-

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Yra dvi nemokamų sukimų pirkimo galimybės:
- Sumokėjus 100x viso statymo aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sumokėjus 500x viso statymo aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Šiame režime x2 pradiniai daugikliai jau pridedami prie visų tinklelio vietų.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per suaktyvinantį sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai.

Mafija: miręs ar lama („Mafiosa Dead Or A Llama“)

2156. Mafija: miręs ar lama („Mafiosa Dead Or A Llama“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose yra šis laukinis simbolis.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukiniai daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami vienas su kitu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvinamas nemokamų sukimų raundas.
- 3x sklaidos simboliai išmoka 5x bendro statymo.
- Sklaidos simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

Nemokami sukimai

- Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius yra suteikiamasprieš prasidedant raundui.
- Tinklas iš 3x3 būgnų automatiškai suksis, kad atskleistų nemokamų sukimų kiekvienoje eilėje skaičių.
- Kiekviename langelyje atsitiktinai rodomas 1, 2 arba 3 nemokami sukimai.
- Skaičiai kiekvienoje eilutėje yra sudedami kartu ir apdovanojama bendra suma.

- Nemokamų sukimų raundo metu, visi laukiniai simboliai, kurie gaunami 2, 3 ar 4 būgnuose, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų raundo metu.
- Limpantys laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas laukinis simbolis ir lieka toks pat iki raundo pabaigos.
- Išsukus 3, 6 ir 9 laukinius simbolius, skiriami 3 papildomi nemokami sukimai, o visų šiuo metu ekrane esančių laukinių simbolių daugiklis padvigubėja.
- Nemokamų sukimų raundo metu ant būgnų nėra sklaidos simbolių.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime nusipirkus jį už 100x esamo bendrojo statymo.

Kapadokija („Cappadocia“)

2157. Kapadokija („Cappadocia“) – tai 7x7 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių grupes, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Kritimo ypatybė

- Griūties funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laimėjimo kombinacijos ir visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išnyksta.
- Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, ateinančiais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Auksinio baliono laukinė funkcija

- Auksinio baliono laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Auksinio baliono laukinis simbolis pasirodo kaip bet kurios laimėjimo kombinacijos, kurioje dar nėra jo egzemplioriaus, rezultatas.
- Jis pasirodo atsitiktinėje vietoje jį sukėlusios laimėjimo kombinacijos zonoje, kai sprogsta laimintys simboliai.
- Pasirodžius laukiniam simboliui, jo daugiklis iš pradžių yra x1, o kiekvieną kartą, kai jis panaudojamas laimėjime kombinacijoje, daugiklis padidėja x1, o po sprogimo jis atsitiktine tvarka persikelia viena pozicija - aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn - laimėjimo kombinacijos srityje.
- Daugiklis taikomas visų laimingų kombinacijų, kuriose yra šis laukinis simbolis, laimėjimams.
- Maksimali galima pasiekti daugiklio vertė yra x2500.
- Jei toje pačioje laimėjime kombinacijoje yra 2 ar daugiau laukinių simbolių, po to, kai kombinacija išmokama, jie susijungia į vieną, o jų daugiklis dauginasi tarpusavyje.

- Jei 2 ar daugiau laukiniai simboliai yra kartu su keliais laimančiais deriniais, jie susijungia pagal pirmenybę.
- Pirmiausia pirmenybė suteikiama kombinacijoms, kuriose yra daugiausia laukinių simbolių, o po to - kombinacijai, kurioje yra daugiausiai išmokantis simbolis.
- Auksinio baliono laukinis simbolis lieka ekrane, kol baigiasi visi griūties metu įvykę sukimai.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14, 16 arba 18 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu Auksinio baliono laukiniai simboliai lieka ekrane iki raundo pabaigos.
- Jei per sukimą, po kurio buvo suaktyvinta funkcija, buvo išsukti Auksinio baliono laukiniai simboliai, raundas prasideda su jais ekrane toje pačioje padėtyje.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius vėl suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunami 10, 12, 14, 16 arba 18 papildomų nemokamų sukimų.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vykstaskirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau premijos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai.

Laukinis laukinis pyktis („Wild Wild Rage“)

2158. Laukinis laukinis pyktis („Wild Wild Rage“) – tai 5 būgnų, 3-3-4-4 eilučių išdėstymo ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos ir pinigų simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 1 ir 2 būgnų.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.

Pinigų surinkimo ypatybė

- Pinigų simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekviename sukime, visi pinigų simboliai gauna atsitiktinę vertę iš numatyto rinkinio.
- Kai laukinis simbolis gaunamas ant 1 ir 2 būgnų kartu su didėjančiu pinigų simboliu ant 3, 4 ir 5 būgnų suformuojant iš kairės į dešinę laimėjimo kelią, visos pinigų simbolio vertės yra surenkamos.
- Pinigų simbolio galimos vertės:
- Tiesioginis pinigų apdovanojimas 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x ar 25x bendro statymo.
- Mini, didelio ir mega pagrindinio prizo vertė. Mini pagrindinio prizo vertė yra 50x bendro statymo. Didelio pagrindinio prizo vertė yra 100x bendro statymo.
- Mega pagrindinio prizo vertė yra 500x bendro statymo.
- 2x, 3x ar 5x daugikliai taikomi bendram kolekcijos ypatybės laimėjimui. Daugiklių ir pagrindinio prizo vertės atsiranda ant 5 būgno.

Nemokamų sukimų ypatybė

- Surinkus laukinius simbolius ant 1 ir 2 būgnų ir premijos ant 3 būgno, norint aktyvinti nemokamų sukimų ypatybę apdovanojama 10 nemokamų sukimų.
- Pinigų surinkimo ypatybė aktyvi nemokamų sukimų metu.
- Raundo metu daugiau premijos simbolių ir daugiau pinigų simbolių randama ant būgnų juostų.
- Reikia surinkti laukinius simbolius ant 1 ir 2 būgnų ir premijos ant 3 būgno raundo metu norint pridėti dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas laimėti nemokamų sukimų skaičius yra neribotas.

Ante statymas

- Lošėjas turi pasirinkimus padidinti statymo daugiklį per 20%, iki 30x statymo eilėje.
- Lošiant su aktyviu ante statymu, šansas, kad du laukiniai simboliai bus gaunami ant 1 ir 2 būgnų padidėja, taip pat didinant ir šansą, kad bus gautos surinkimo ir nemokamų sukimų ypatybės.

5 liūtai megaways („5 Lions Megaways“)

2159. 5 liūtai megaways („5 Lions Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Laukiniai simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai apdovanojami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 7 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš sukratymą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Laukinis daugiklis

- Kai išsukamas bent vienas laukinis simbolis ir jis yra laimėjimo derinio dalis, atsitiktinis daugiklis pritaikomas visiems laimintiems deriniams naudojant laukinį simbolį per pagrindinį sukimų režimą ir griūtis.
- Pagrindiniame lošime galimos daugiklio vertės yra: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x ir 40x.

Nemokamų sukimų taisyklės

- 6x premijos simboliai išmokami 100x viso statymo.
- 5x premijos simboliai išmokami 25x viso statymo.
- 4x premijos simboliai išmokami 5x viso statymo.
- 3x premijos simboliai išmokami 3x viso statymo.
- Premijos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau premijos simbolių bet kur ant būgnų aktyvuojamas nemokamų sukimų raundas.
- Premijos simbolis nesprogsta per griūtis.
- Prieš prasidedant raundui reikia pasirinkti vieną iš 7 nemokamų sukimų parinkčių:
- 25 nemokami sukimai - 2x, 3x, 5x laukinis daugiklis
- 15 nemokamų sukimų - 5x, 8x, 10x laukinis daugiklis
- 10 nemokamų sukimų - 10x, 15x, 30x laukinis daugiklis
- 20 nemokamų sukimų - 3x, 5x, 8x laukinis daugiklis
- 13 nemokamų sukimų - 8x, 10x, 15x laukinis daugiklis
- 6 nemokami sukimai - 15x, 30x, 40x laukinis daugiklis
- Kai nemokamų sukimų raundo metu išsukamas laukinis simbolis ir jis yra laimėjimo derinio dalis, atsitiktinis daugiklis iš pasirinkto intervalo pritaikomas visiems laimintiems deriniams su laukiniu simboliu.
- Išsukus 3 arba daugiau premijos simbolių per nemokamų sukimų raundą aktyvuojama daugiau nemokamų sukimų, tokį patį skaičių kaip pasirinkta parinktis.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus natūraliai dvigubinamas, daugiau premijos simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau simbolių išmokų lentelėje įtaka nedaroma ir išmokama kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 5,000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x raundas iš karto pasibaigia, apdovanojama laimėjimu ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija kartu su nemokamų sukimų parinktimis gali būti iškart suaktyvinama nuo pagrindinio lošimo perkant už 100x esamo bendro statymo.
- Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.

Madam lemtis megaways („Madame Destiny Megaways“)

2160. Madam lemtis megaways („Madame Destiny Megaways“) – tai 6 būgnų, 7-8-8-8-8-7 eilučių išdėstymo ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:
- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Visos laimančios kombinacijos su laukiniais simboliais yra dauginamos 2x tiek baziniame, tiek nemokamų sukimų lošime.

Laimėjimo būdai
- Laimėjimai apdovanojami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių.
- Būgnų 2 iki 5 viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę.
- Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.

Kritimo ypatybė
- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš sukratymą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kratinių rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Nemokamų sukimų taisyklės
- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur ant būgnų aktyvuojamas nemokamų sukimų raundas.
- 6x sklaidos simboliai - išmokami 100x viso statymo.
- 5x sklaidos simboliai - išmokami 20x viso statymo.
- 4x sklaidos simboliai - išmokami 10x viso statymo.
- 3x sklaidos simboliai - išmokami 5x viso statymo.
- Prieš raundo pradžią atsiranda laimės ratas su dviem dalimis, kuriose yra nemokamų sukimų skaičius ir daugikliai.

- Ratas sukamas ir dovanojamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius bei daugiklis, kuriuo bus lošiama raunde.
- Laimėjimo daugiklis taikomas bendram kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, funkcija vėl aktyvuojama.
- Su kiekvienu suaktyvinimu ratas sukasi vėl ir dovanojamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius bei atsitiktinis daugiklis, kuris bus pridėtas prie esamų verčių.
- Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus natūraliai padvigubinamas.
- Daugiau sklaidos simbolių ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 5,000x statymo.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x raundas iš karto pasibaigia, apdovanojama laimėjimu ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta baziniame lošime, jei įsigyjama už 100x esamo bendro statymo.
- Kai yra įjungtas privalomo 25x statymo funkcija, nemokamų sukimų įsigijimo funkcija yra išjungta.

Didysis raganosis megaways („Great Rhino Megaways“)

2161. Didysis raganosis megaways („Great Rhino Megaways“) – tai 6 būgnų, 7-8-8-8-8-7 eilučių išdėstymo ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.

Laimėjimo būdai

- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių.
- Būgnų nuo 2 iki 5 viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę.
- Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš sukratymą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kratinių rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų ypatybės metu kiekvienas kratinys padidina laimėjimo daugiklį 1x.
- Po kiekvieno sukratymo, to sukratymo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- Nemokamų sukimų raundo pradžioje reikia pasirinkti vieną iš galimų parinkčių:
- 15 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 1x
- 10 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 5x
- 5 nemokami sukimai, pradinis laimėjimo daugiklis 10x nemokamų sukimų atsitiktiniai skaičiai, atsitiktinis pradinis daugiklis.
- Reikia surinkti 3 sklaidos simbolius nemokamų sukimų raundo metu norint aktyvinti dar 5 nemokamus sukimus.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus natūraliai padvigubinamas.
- Daugiau sklaidos simbolių ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 20,000x statymo.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 20,000x raundas iš karto pasibaigia, apdovanojama laimėjimu ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Didžiojo ešerio laimė – tikri būgnai („Big Bass Bonanza - Keeping it Reel“)

2162. Didžiojo ešerio laimė – tikri būgnai („Big Bass Bonanza - Keeping it Reel“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų raundą.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Pinigų simbolis

- Žuvų išmokami simboliai taip pat yra žuvų pinigų simboliai.
- Kiekvieno sukimo metu žuvys atsitiktinai įgauna pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai be trečiojo, yra tikimybė, kad dar vienas simbolis bus išsuktas į ekraną kabliuko animacija ir bus suaktyvintas nemokamų sukimų raundas.
- Auksinis laukinis simbolis rodomas tik nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Per nemokamų sukimų raundą visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų žuvies pinigų vertė bus saugoma nusileidimo tinkle.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinė atsitiktinės vertės žuvis ištrūksta iš nusileidimo tinklo ir jos vertė atimama.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis ir auksinis laukinis simbolis surenka visas ekrane esančių žuvų ir pinigų simbolių vertes.
- Auksinis laukinis simbolis taip pat surenka dabartinę iškraunamo tinklo vertę.
- Visi funkcijos metu išsukti laukiniai simboliai ir auksiniai laukiniai renkami iki raundo pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o žuvų pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos iš naujo suaktyvinti nebegalima.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje per lošimą perplauks valtis, tempianti tinklą, kuris atsitiktinius simbolius ekrane pakeis žuvų pinigų simboliais.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti raundą natūraliai yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Atėnės išmintis 1 000 („Wisdom of Athena 1000“)

2163. Atėnės išmintis 1 000 („Wisdom of Athena 1000“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami bet kuriose pozicijose.
- Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis randamas ant visų būgnų.
- Ji nesprogsta kaip griūties dalis ir lieka ekrane, kol baigiasi visos to paties sukimo griūtys.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimo kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras.
- Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.
- Lošime ant pagrindinio 6x5 tinklelio yra užrakinta simbolių eilutė.
- Vėlesnės to paties sukimo metu įvykusios griūtys gali atrakinti pozicijas vieną po kitos, iš kairės į dešinę.
- Kai jos atrakinamos, naujose pozicijose yra simboliai ir jos yra lošimo tinklelio dalis, kol baigsis visi dabartinio sukimo metu esamos griūtys.
- Atrakinimas vyksta taip:
- Po pirmos griūties atrakinama 1 būgno viršuje esanti pozicija.
- Po dar 3 griūčių atrakinama 2 būgno pozicija.
- Po dar 6 griūčių atrakinama 3 būgno pozicija.
- Po dar 9 griūčių atrakinama 4 būgno pozicija.
- Po dar 12 griūčių atrakinama 5 būgno pozicija.
- Po dar 15 griūčių atrakinama 6 būgno pozicija.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi bazinio lošimo ir nemokamų sukimų režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x arba 1000x daugiklio vertę.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raundas prasideda visiškai užrakintai eilutei esant užrakintai.

- Kiekviena nemokamų sukimų raundo metu įvykusi griūtis įskaičiuojama į atrakinimus.
- Kai pozicijos atrakinamos, jos tokios išlieka iki raundo pabaigos.
- Nemokamų sukimų raundo metu, kai tik išsukamas daugiklio simbolis, prie bendro daugiklio pridedama daugiklio vertė.
- Visą raundo laiką bendras daugiklis naudojamas bet kokiam laimėjimui dauginti.
- Kai nemokamų sukimų raundo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
-

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamų sukimų yra didesnis. Daugiau sklaidos simbolių pasirodo būgnuose. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per suaktyvinusį sukimą atsitiktine tvarka gali būti išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.

Auksinių smėlių knyga („Book of Golden Sands“)

2164. Auksinių smėlių knyga („Book of Golden Sands“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Laimėjimo būdai

- Didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 729.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį, kuris taikomas visoms su juo sudarytoms laimėjimų kombinacijoms.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur ekrane aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant raundui, iš visų mokėjimų simbolių atsitiktinai pasirenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Per raundą, išmokėjus įprastus simbolius, specialieji simboliai išsiplečia vertikaliai ir užima visas būgno pozicijas.
- Tada kiekvieno būgno, kuriame jis išsiplėtė, viršuje surenkamas vienas to simbolio egzempliorius.
- Būsimi to paties raundo išsiplėtimai ant būgnų, ant kurių surinkti simboliai, išsiplės kaip 3 plius viršuje esančių simbolių skaičius, bet ne daugiau kaip 10.
- Specialusis besiplečiantis simbolis išmokamas pagal jo išmokų lentelę visuose būgnuose pagal būdų skaičių, kurį nurodo išsiplėtusių simbolių skaičius kiekviename būgne, net ir nesiribojančiose pozicijose.
- Plėtimasis suaktyvinamas tik tada, jei sukimo pabaigoje ant skirtingų būgnų yra bent 3 specialūs simboliai.
- Per raundą išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunama dar 10 nemokamų sukimų su dabartiniu specialiuoju simboliu.
- Galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičius neribojamas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Didžiojo ešerio auksinio ežero paslaptys („Big Bass Secrets of the Golden Lake“)

2165. Didžiojo ešerio auksinio ežero paslaptys („Big Bass Secrets of the Golden Lake“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Žvejo laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų raundą.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Pinigų simbolis

- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją.
- Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 simboliai sklaidos, o trečiojo nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis:
- Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo.
- Be to, po pradinio sukimo rezultato ekrane atsitiktine tvarka gali atsirasti dar vienas sklaidos simbolis atsitiktinėje vietoje.
- Prieš prasidedant raundui, iš 12 galimų kortų reikia pasirinkti kortą nemokamų sukimų raundui laimėti.
- Jei atskleidžiama premijos kortelė, suaktyvinamas įprastas nemokamų sukimų raundas.
- Jei atskleidžiama auksinio ežero paslapčių kortelė, suaktyvinama auksinio ežero nemokamų sukimų funkcija.
- Įprastinės nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas žvejo laukinis simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes.
- Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki raundo pabaigos.
- Kiekvienas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktą pinigų simbolį padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima suaktyvinti vėl.
- Auksinio ežero nemokamų sukimų funkcijos metu įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik tuščias tinklelis.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik pinigų simboliai, žvejo laukiniai simboliai ir tušti simboliai.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu išmokamos visos laimėjimo linijos arba laiminčios kombinacijos su pinigų simboliais o kiekvienas išsuktas žvejo laukinis simbolis surenka visų ekrane esančių pinigų simbolių vertę.
- Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki raundo pabaigos.
- Kiekvienas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktą pinigų simbolį padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima suaktyvinti vėl.
- Per bet kurio tipo nemokamus sukimus gali įvykti šios atsitiktinės funkcijos:
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinis simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simboliai, bet nėra žvejo laukinių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, kuris ištrauks atsitiktinį būgną į viršų ir ekrane atsiras žvejo laukinis simbolis.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių nemokamų sukimų pabaigoje gali būti rodoma užuolaidų animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejo laukinius simbolius, gali būti pakeisti į kitus.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Yra dvi nemokamų sukimų pirkimo galimybės:
- Sumokėjus 100x viso statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai reikia pasirinkti kortą iš 12 galimų, kad būtų suteikti įprasti nemokami sukimai arba auksinio ežero nemokami sukimai.
- Sumokėjus 270x viso statymo aktyvuojama auksinio ežero nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant šią funkciją nėra galimybės pasirinkti kortą prieš pradedant raundą, o auksinio ežero nemokami sukimai suaktyvinami tiesiogiai.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. vasario 6 d. įsakymu Nr. DIE-43

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2166-2.2244 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2166. Alchemija („Alchemy“);
2.2167. Sūris ir Jasperis („Cheeser and Jasper“);
2.2168. Gražuolė („Chica Bonita“);
2.2169. Degantis futbolas („Football on Fire“);
2.2170. Laimingi deimantai („Happy Diamonds“);
2.2171. Džokeris 27 („Joker 27“);
2.2172. Džokeris 27 plius („Joker 27 Plus“);
2.2173. Džokeris 81 („Joker 81“);
2.2174. Džokerio sprogimas („Joker Boom“);
2.2175. Džokerio sprogimas plius („Joker Boom Plus“);
2.2176. Stiprus džokeris („Joker Strong“);
2.2177. Multideimantai 81 („Multi Diamonds 81“);
2.2178. Multi Vegas 81 („Multi Vegas 81“);
2.2179. Retro ratai („Retro Wheels“);
2.2180. Ugnies žiedas XL („Ring of Fire XL“);
2.2181. Tiesiog karšta 4 („Simply Hot 4“);
2.2182. Tiesiog karšta 10 („Simply Hot 10“);
2.2183. Tiesiog karšta 20 („Simply Hot 20“);
2.2184. Tiesiog karšta 40 („Simply Hot 40“);
2.2185. Tiesiog geriausias 81 („Simply the Best 81“);
2.2186. Super džokeris 40 („Super Joker 40“);
2.2187. Turbo 27 („Turbo 27“);
2.2188. Visi vaisiai („Tutti Frutti“);
2.2189. Didžiausi kristalai („Ultimate Crystals“);
2.2190. Vegaso 27 gatvė („Vegas 27 Street“);
2.2191. Karšta karšta 4 („Hot Hot 4“);
2.2192. Karšta karšta 10 („Hot Hot 10“);
2.2193. Karšta karšta 20 („Hot Hot 20“);
2.2194. Karšta karšta 40 („Hot Hot 40“);
2.2195. Tiesiog karšta XL 50 („Simply Hot XL 50“);
2.2196. Tiesiog karšta XL 100 („Simply Hot XL 100“);
2.2197. Sirenos kvietimas („Siren's Calling“);
2.2198. Pašėlusių vaisių gatvė („Crazy Fruits Street“);
2.2199. Demonų valdovo gatvė („Demon Master Street“);
2.2200. Trijų žvaigždžių gatvė („Triple Stars Street“);

2.2201. Karštosios linijos 34 gatvė („Hotlines 34 Street“);
2.2202. Super linijos 2 gatvės („Super Lines 2 Street“);
2.2203. Karšti vaisiai („Hot Fruits“);
2.2204. Vandenų valdovas („Aqua Lord“);
2.2205. Didelė žuvis („Big Fish“);
2.2206. Didelis Maksas 77 („Big Max 77“);
2.2207. Didelis Maksas: knygos ir perlai („Big Max Books and Pearls“);
2.2208. Didelis Maksas: neribotos knygos („Big Max Books Unlimited“);
2.2209. Didelis Maksas: deimantai ir laukiniai („Big Max Diamonds and Wilds“);
2.2210. Didelis Maksas: daugybiniai būgnai („Big Max Multi Reel“);
2.2211. Didelis Maksas: prizo medžiotojas („Big Max Pot Hunter“);
2.2212. Didelis Maksas: prizai ir perlai („Big Max Pots and Pearls“);
2.2213. Didelis Maksas: super perlai („Big Max Super Pearls“);
2.2214. Didelis Maksas: pagerinimas („Big Max Upgrade“);
2.2215. Arktiniai blokai („Bloxx Arctic“);
2.2216. Blokų liepsna („Bloxx Flare“);
2.2217. Neribota dinozauro knyga („Book of Dino Unlimited“);
2.2218. Kleopatros deimantai („Cleopatras Diamonds“);
2.2219. Kleopatros perlai („Cleopatras Pearls“);
2.2220. Ledų pardavėjas („Duolito Iceman“);
2.2221. Sodininkas („Duolitos Garden“);
2.2222. Egipto karalius 2 („Egypt King 2“);
2.2223. Egipto karaliaus knygų medžioklė („Egypt King Book Hunt“);
2.2224. Egipto karaliaus obelisko paieška („Egypt King Obelisk Quest“);
2.2225. Papildomas laimėjimas X („Extra Win X“);
2.2226. Papildomas laimėjimas X prizai („Extra Win X Pots“);
2.2227. Prabangi žemės širdis („Heart of Earth Deluxe“);
2.2228. Daugybinė paskirstymo dėžė („Jackbox Multi“);
2.2229. Paskirstymo dėžės perlų pagerinimas („Jackbox Pearl Upgrade“);
2.2230. Išdykusi princesė („Jade Princess“);
2.2231. Želė medžiotojas („Jelly Hunter“);
2.2232. Laimingos fortūnos durys („Lucky Fortune Door“);
2.2233. Prabangi turtinga dama („Rich Lady Deluxe“);
2.2234. Samurajaus malonumas („Samurais Pleasure“);
2.2235. Kalėdų senio prizai ir perlai („Santa's Pots and Pearls“);
2.2236. Pakartotiniai slaptos burtų knygos sukimai („Secret Spellbook Respin“);
2.2237. Neribotos septynios knygos („Seven Books Unlimited“);
2.2238. Septyni septyni prizai ir perlai („Seven Seven Pots and Pearls“);
2.2239. Septynios septynios kalėdos („Seven Seven Xmas“);
2.2240. Takutik („Takutiki“);
2.2241. Romos lobiai („Treasures of Rome“);
2.2242. Laimėjimorama („Win-O-Rama“);
2.2243. Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“);
2.2244. Išplėsta laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2166-2244 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Alchemija („Alchemy“)

2166. Alchemija („Alchemy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugiklis

- Jei pirmuose 3 būgnuose yra 9 tokie patys simboliai (J, Q, K arba A) (arba laukinis alchemiko simbolis), laimėjimai padauginami iš 3 kartų.
- Jei pirmuosiuose 4 būgnuose yra 12 tų pačių simbolių (J, Q, K arba A) (arba laukinis alchemiko simbolis), laimėjimai padauginami iš 4x.
- Jei ant 5 būgnų yra 15 tų pačių simbolių (J, Q, K arba A) (arba laukinis alchemiko simbolis), laimėjimai padauginami iš x5.

Alchemiko simbolis (laukinis)

- Esant galimam laimėjimo deriniui, laukinis alchemiko simbolis išplinta ant viso būgno ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus knygos (sklaidos) simbolį.

Alchemiko premijos funkcijos

- Nelaimingo derinio atveju viena iš alchemikų premijos funkcijų gali būti aktyvuota nemokamai:
- Maišymas: jei būgnuose yra nelaimingas derinys, sumaišo simbolius ir gali sukurti laimėjimo derinį.
- Keitimas: pakeičia visų būgnų simbolių (J, Q, K arba A) spalvą į vieną atsitiktinę spalvą (J, Q, K arba A).
- Atsitiktinai atsirandantis laukinis simbolis: atsitiktinai ant būgnų atsiranda laukinių alchemikų simbolių.
- Lošėjas gali gauti papildomą laimėjimą už naujus laimėjimo derinius pagal išmokėjimo lentelę.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Knygos simbolis (sklaidos) pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Premijos lošimas gali būti aktyvuotas 3 knygos simboliais bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje (sklaidos).
- Lošėjas atsitiktinai gauna vieną iš 3 skirtingų papildomų lošimų:
- 9 papildomi lošimai su alchemikų keitimo funkcija (buriant)
- 5 papildomi lošimai su keitimo funkcija
- 7 papildomi lošimai su atsitiktinai atsirandančio laukinio simbolio funkcija
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris inicijavo nemokamus sukimus.
- Neįmanoma laimėti kitų papildomų lošimų vykstančio papildomo lošimo metu.

Sūris ir Jasperis („Cheeser and Jasper“)

2167. Sūris ir Jasperis („Cheeser and Jasper“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 817 600

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Spąstai

- Kai ekrane pasirodo Sūrio simbolis, atsitiktiniai spąstai yra padedami į vietą.
- Spąstai lieka ten, kol Jasperio simbolis nusileidžia toje pačioje vietoje.
- Tada spąstai suaktyvinami ir laukiniai simboliai panaudojami atsižvelgiant į aktyvuotų spąstų tipą.
- Jei Sūrio simbolis atsitrenkia į vietą, kurioje jau yra spąstai, nieko neįvyksta, pradiniai spąstai lieka toje padėtyje.
- Spąstų sąrašas yra toks:
- Ventiliatorius – spąstai, suaktyvinami Sūrio simbolio ir kitos 2 pozicijos į dešinę tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Giljotina – spąstai, kuriuos įjungia Sūrio simbolis, o kitos 2 pozicijos kairėje tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Molotovas – spąstai, suveikiami Sūrio simbolio ir kitos 2 pozicijos virš jo tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Grandininis pjūklas – spąstai, kuriuos įjungia Sūrio simbolis, o kitos 2 pozicijos po juo tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Elektra – Sūrio simbolis aktyvuoja spąstus ir kitos 4 įstrižai gretimos pozicijos tampa Laukiniu simboliu (iš viso 5 Laukiniai simboliai)
- Bomba – spąstai, suveikiami Sūrio simbolio ir kitos 4 atsitiktinės pozicijos tampa Laukiniu simboliu (iš viso 5 Laukiniai simboliai)

Simbolis kraujas (Laukinis)

- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sūrio (sklaidos) simbolį.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Du ar daugiau Sūrio simbolių įprasto lošimo metu suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą, kurio pradinis skaičius yra 10 papildomų lošimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, Sūris ant būgnų išskleidžia 20 spąstų.
- Todėl kiekvienas Jasperis, patekęs į nemokamų sukimų premijos lošimą, pataikys į spąstus ir virs Laukiniu simboliu.
- Jei buvo suaktyvinta viena ar daugiau spąstų, Sūris vėl pasirodys ir užpildys trūkstamus spąstus.
- Kiekvieni suaktyvinti spąstai reiškia, kad Jasperio siela yra išgelbėta.
- Pasiekęs penkias išgelbėtas sielas, lošėjas gauna dar penkis nemokamus sukimus ir dešimt kartų didesnį statymą.
- Premijos lošimo metu galima gauti ne daugiau kaip 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų premijos lošimo pabaigoje, jei buvo išsaugota bent dešimt sielų, lošėjas pamatys Fortūnos ratą, kuriame papildomai gali būti laimėtas statymo kartotinis arba ankstesnių laimėjimų kartotinis.

Laimės rato apdovanojimai

- Sukauptas premijos laimėjimas padaugintas 2x
- Sukauptas premijos laimėjimas padaugintas 3x
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 20
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 30
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 40
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 50

Gražuolė („Chica Bonita“)

2168. Gražuolė („Chica Bonita“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimingus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.
- Bet koks laimėjimas laimėjimo eilutėje užfiksuoja laimėjimo simbolius. Kiti simboliai vėl sukami.
- Jei prie dabartinės laimėjimo linijos pridedamas naujas simbolis arba pridedamas naujas laimėjimas, simboliai vėl užrakinami, o likę būgnai vėl sukami.
- Šis procesas kartojamas tol, kol nebebus laimėjimų. Tik tada apskaičiuojamas laimėjimas.

Super premijos lošimas

- Super sukimo premija yra premija, priklausanti nuo išsuktų ekranų skaičiaus (super sukimai) ir susidedanti iš keturių kategorijų (mini, midi, maxi, super).
- Norint pasiekti pirmąjį Super sukimo premijos lygį, po pradinio sukimo reikia atlikti 6 pakartotinius sukimus.
- Pakartotų sukimų skaičius yra paryškintas skaitiklyje dešinėje ekrano pusėje.
- Lošėjas gauna laimėjimą viso statymo suma, padauginta iš laimėjimo koeficiento:

# Super sukimas	Premija	Koeficientas
≤ 5	be premijos	–
6	Mini	20
7	Midi	50
8	Maxi	150
≥ 9	Super	400

- Sukimų, kurie įskaičiuojami į Super sukimo premiją, skaičius prasideda nuo pirmojo pakartotinio sukimo, pradinis sukimas neskaičiuojamas.
- Jei pasiekiama kuri nors iš keturių Super sukimo premijos kategorijų, ji paryškinama ugnies apskritimu ir lošėjas apdovanojamas aukščiausiu pasiektu prizu.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis papildo laimėjimo eilutę ir neturi savo laimėjimo faktoriaus.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje laimi penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Degantis futbolas („Football on Fire“)

2169. Degantis futbolas („Football on Fire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus futbolo (sklaidos) simbolį, kuris suteikia laimėjimą bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokeris (laukinis) simbolis

- Džokerio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus futbolo (sklaidos) simbolį.

Futbolo (sklaidos) simbolis

- Už 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Sklaidos simboliai nebūtinai turi būti išdėstyti vienoje laimėjimo eilutėje.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Trims ar daugiau sklaidos simbolių lošėjas gali pasirinkti vieną iš sklaidos simbolių.
- Kiekvienas sklaidos simbolis slepia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių.
- Šio papildomo lošimo metu laimėjimai patrigubinami, atsižvelgiant į statymą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Šių papildomų lošimų metu galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Laimingi deimantai („Happy Diamonds“)

2170. Laimingi deimantai („Happy Diamonds“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, kuris galioja bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimėjimo eilutė su laukiniu simboliu padaugina šią eilutę iš 2.

Deimantiniai lošimai (premijos lošimas)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina deimantų lošimą.
- Lošėjas gaus 15 (už 3 sklaidos simbolius) arba 30 (už 4 sklaidos simbolius) deimantų lošimų.
- Deimantinių lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo, kuris inicijavo deimantų lošimą, statymui ir per šiuos deimantinius lošimus galima laimėti naujų deimantinių lošimų.

Tetrio funkcija

- Po eilutės laimėjimo paleidžiama tetrio funkcija.
- Visi simboliai, kurie buvo bet kurios eilutės laimėjimo dalis, pašalinami, o simboliai iš viršaus užpildo vietas. Tada vėl tikrinami eilučių laimėjimai.
- Tai kartojama tol, kol būgnuose nebus daugiau eilučių laimėjimų.

Džokeris 27 („Joker 27“)

2171. Džokeris 27 („Joker 27“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €19 400

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis (laukinis)

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Jei 1 eilutėje yra 3 džokerio simboliai, džokerio simbolis bus įvertinamas.

Dviguba pergalė

- Laimėjus visose 27 laimėjimo eilutėse (9 tie patys simboliai visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokami sukimai

- Jei vyšnios yra ties vidurio linija, lošėjas gauna 1 nemokamą sukimą.
- Jei vidurinėje linijoje yra žvaigždės, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų.

- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvina premijinį lošimą. Galima įgyti naujo
- Šių papildomų lošimų metu galima įgyti naujų nemokamų sukimų.

Džokeris 27 plius („Joker 27 Plus“)

2172. Džokeris 27 plius („Joker 27 Plus“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis džokeris
- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Jei 1 eilutėje yra 3 laukiniai simboliai, jie bus vertinami kaip džokerio simboliai

Dvigubas laimėjimas
- Laimėjus visose 27 laimėjimo eilutėse (9 tie patys simboliai visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokamų sukimų premijos lošimas
- Jei vidurinėje eilutėje yra 3 tie patys simboliai, lošėjas gauna nemokamų sukimų premijos lošimą pagal mokėjimo lentelę.
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvino premijos lošimą.
- Šių papildomų lošimų metu galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Džokeris 81 („Joker 81“)

2173. Džokeris 81 („Joker 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 7 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €14 800

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinio džokerio simbolis

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Jei bent viename iš būgnų atsiranda džokerio simbolis, laimėjimų eilučių skaičius padidinamas iki 81.

Džokerio sprogimas („Joker Boom“)

2174. Džokerio sprogimas („Joker Boom“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimų simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis juokdario juosta

- Jis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės simbolį (sklaidos).
- Jis gali pasirodyti tik pirmame būgne.

Antras šansas

- Jei bet kurioje būgno vietoje gaunamas džokerio juostos simbolis ir jis ne iš karto papildo laimėjimo eilutę, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.
- Antrojo šanso sukimai yra susieti su statymu, kai buvo suaktyvintas antrasis šansas.

Džokerio premijos lošimas

- 3 arba 4 žvaigždučių simboliai (sklaidos) bet kurioje būgno vietoje (bent vienas kiekviename būgne) suaktyvina džokerio premijos lošimą.
- Lošėjas gaus 10 (už 3 žvaigždučių simbolius) arba 20 (už 4 žvaigždučių simbolius) premijos lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu visi 3 simboliai pirmajame būgne paverčiami vienu dideliu džokerio simboliu.
- Džokerio premijos lošimas yra susietas su statymu.
- Premijos sukimai nėra nemokami sukimai, o įprasti sukimai už pasirinktą lošimo statymą.
- Papildomų sukimų metu galima laimėti dar vieną džokerio premijos lošimą.

Džokerio sprogimas plius („Joker Boom Plus“)

2175. Džokerio sprogimas plius („Joker Boom Plus“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €96 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Specialūs simboliai ir funkcijos

- Džokerio juostos laukinis simbolis
- Jis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės simbolį (sklaidos).
- Jis gali būti rodomas tik pirmame ir paskutiniame būgne.

Antras šansas

- Jei bet kurioje būgno vietoje gaunamas džokerio juostos simbolis ir jis ne iš karto papildo laimėjimo eilutę, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.
- Antrojo šanso sukimai yra susieti su statymu, kai buvo suaktyvintas antrasis šansas.

Džokerio premijos lošimas

- 3 arba 4 žvaigždučių simboliai (sklaidos) bet kurioje būgno vietoje (mažiausiai po vieną kiekviename būgne) suaktyvina džokerio premijos lošimą.
- Lošėjas gaus 5 (už 3 žvaigždučių simbolius) arba 10 (už 4 žvaigždučių simbolius) papildomo lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu visi 3 simboliai pirmajame ir paskutiniame būgne paverčiami vienu dideliu džokerio simboliu.
- Džokerio premijos lošimas yra susietas su statymu.
- Premijos sukimai nėra nemokami sukimai, o įprasti sukimai už pasirinktą lošimo statymą.

Stiprus džokeris („Joker Strong“)

2176. Stiprus džokeris („Joker Strong“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €140 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra 5 tie patys simboliai, ši laimėjimo eilutė skaičiuojama tik vieną kartą.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis džokerio simbolis

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Džokerio premijos lošimas

- Jei džokeris pasirodo viduryje (8 pozicijoje), atsiranda premija. Džokeris apeina būgnus ir įvertina visas laimėtas linijas.

Sklaidos simbolis

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia sklaidos laimėjimą.
- Sklaidos simboliai nebūtinai turi būti vienoje eilutėje.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjus visose 5 laimėjimo eilutėse (15 tų pačių simbolių visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Multideimantai 81 („Multi Diamonds 81“)

2177. Multideimantai 81 („Multi Diamonds 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugybinis laukinis simbolis

- Daugybinis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Esant 1 daugybiniam laukiniam simboliui prie laimančios linijos, atitinkamos eilutės laimėjimas padvigubinamas (x2), jei yra 2 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas padauginamas keturis kartus (x4), jei yra 3 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas yra padauginamas aštuonis kartus (x8).

Multi Vegas 81 („Multi Vegas 81“)

2178. Multi Vegas 81 („Multi Vegas 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugybinis laukinis simbolis

- Daugybinis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Esant 1 daugybiniam laukiniam simboliui prie laimėjimo linijos, atitinkamos eilutės laimėjimas padvigubinamas (x2), jei yra 2 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas padauginamas keturis kartus (x4), jei yra 3 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas yra padauginamas aštuonis kartus (x8).

Retro ratai („Retro Wheels“)

2179. Retro ratai („Retro Wheels“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimo simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pasirodo tik viduriniame būgne ir veikia kaip kitų simbolių pakaitalas, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolio žvaigždė

- Trys ar daugiau sklaidos simbolių (žvaigždė) suteikia sklaidos laimėjimą.
- Norint laimėti, sklaidos simboliai nebūtinai turi būti išdėstyti vienoje laimėjimo eilutėje.

Ugnies žiedas XL („Ring of Fire XL“)

2180. Ugnies žiedas XL („Ring of Fire XL“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €540 000

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, kuris galioja bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis velnio simbolis

- Simbolis Velnias pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Ugnies žiedo simbolį.

Nemokami sukimai

- 3, 4 arba 5 ugnies žiedo simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius yra 15-90 diapazone.
- Šio papildomo lošimo metu laimėjimai patrigubinami, atsižvelgiant į statymą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Per šiuos premijos lošimus galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Tiesiog karšta 4 („Simply Hot 4“)

2181. Tiesiog karšta 4 („Simply Hot 4“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 4 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta 10 („Simply Hot 10“)

2182. Tiesiog karšta 10 („Simply Hot 10“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 600

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.

- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta 20 („Simply Hot 20“)

2183. Tiesiog karšta 20 („Simply Hot 20“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €52 300

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta 40 („Simply Hot 40“)

2184. Tiesiog karšta 40 („Simply Hot 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 900

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.

- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog geriausias 81 („Simply the Best 81“)

2185. Tiesiog geriausias 81 („Simply the Best 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €84 800

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis džokerio simbolis

- Džokerio simbolis papildo laimančių linijų derinius, pakeisdamas bet kurį simbolį.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų premijos lošimas pradedamas, kai vidurinėje eilutėje atsiranda 3 arba 4 tie patys simboliai.
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvina premijos lošimą.
- Šių papildomų lošimų metu galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Super džokeris 40 („Super Joker 40“)

2186. Super džokeris 40 („Super Joker 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis (laukinis)

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

- Kai lošėjas išsuka būgną, pilną vieno iš simbolių, kito sukimo metu, atliekant tą patį statymą, visas būgnas pakeičiamas į džokerio simbolį.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Trijų žvaigždučių simboliai bet kurioje būgno vietoje (sklaidos) suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Lošėjas gauna 5 nemokamus sukimus su džokerio simboliu, ištemptu ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Turbo 27 („Turbo 27“)

2187. Turbo 27 („Turbo 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis džokeris

- Džokerio simbolis papildo laimėjusių eilučių derinius, pakeisdamas bet kurį simbolį, išskyrus simbolius TU, R, BO.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjus visose 27 laimėjimo eilutėse (9 tie patys simboliai visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokamų sukimų premijų lošimas

- Jei lošėjas gauna laimėjimo eilutę iš simbolių TU, R, BO, pradedamas nemokamų sukimų premijos lošimas su 10 papildomų lošimų.
- Jei papildomo lošimo metu pasirodo simbolis R, kaupiamasis premijos lošimo laimėjimas padvigubinamas.
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvina premijos lošimą.
- Šio papildomo lošimo metu negalima gauti naujų nemokamų sukimų.

Visi vaisiai („Tutti Frutti“)

2188. Visi vaisiai („Tutti Frutti“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Specialūs simboliai ir funkcijos

- Bet koks laimėjimas laimėjimo eilutėje užfiksuoja laimėjimo simbolius.
- Kiti simboliai vėl sukami.
- Jei prie dabartinės laimėjimo linijos pridedamas naujas simbolis arba pridedamas naujas laimėjimas, simboliai vėl užrakinami, o likę būgnai vėl sukami.
- Šis procesas kartojamas tol, kol nebebus laimėjimų.
- Tik tada apskaičiuojamas laimėjimas.

Super sukimo premijos lošimas

- Super sukimo premija yra premija, priklausanti nuo išsuktų ekranų skaičiaus (super sukimai) ir suskirstanti iš keturių kategorijų (mini, midi, maxi, super).
- Norint pasiekti pirmąjį super sukimo premijos lygį, po pradinio sukimo reikia atlikti 6 pakartotinius sukimus.
- Pakartotų sukimų skaičius yra paryškintas skaitiklyje dešinėje ekrano pusėje.
- Lošėjas gauna laimėjimą viso statymo suma, padauginta iš laimėjimo koeficiento:

# Super sukimas	Premija	Faktorius
≤ 5	Nėra	–
6	Mini	20
7	Midi	50
8	Maxi	150
≥ 9	Super	400

- Sukimų, kurie įskaičiuojami į super sukimo premiją, skaičius prasideda nuo pirmo pakartotinio sukimo, pradinis sukimas neskaičiuojamas.
- Jei pasiekiama kuri nors iš keturių super sukimo premijos kategorijų, ji paryškinama ugnies apskritimu ir lošėjas apdovanojamas aukščiausiu pasiektu prizu.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis papildo laimėjimo eilutę ir neturi savo laimėjimo faktoriaus.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje įgyjami penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Didžiausi kristalai („Ultimate Crystals“)

2189. Didžiausi kristalai („Ultimate Crystals“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:
- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienoje eilutėje galioja didžiausias laimėjimas iš kairės ir didžiausias laimėjimas iš dešinės.

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių 2, 3 ir 4 būgnuose suaktyvina laukinę funkciją.
- Funkcijos metu laukiniai būgnai išsiplečia visame būgne ir lieka vietoje, o kiti būgnai sukasi nemokamai.

Pakartotiniai sukimai
- Jei pakartotinio sukimo metu atsiranda naujas laukinis simbolis, jis išsiplečia ir laikosi vietoje kartu su bet kuriuo anksčiau išplėstu laukiniu simboliu kitam sukimui.
- Suaktyvinus pakartotinį sukimą, gali atsirasti iki 2 papildomų laukinių simbolių, suaktyvinančių papildomą sukimą.
- Todėl yra daugiausiai trys pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir raundas, kuris suaktyvino pakartotinį sukimą.

Vegaso 27 gatvė („Vegas 27 Street“)

2190. Vegaso 27 gatvė („Vegas 27 Street“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis
- Džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Dvigubas laimėjimas
- Laimėjimą galima pasidvigubinti surinkus 9 vienodus simbolius.

Karšta karšta 4 („Hot Hot 4“)

2191. Karšta karšta 4 („Hot Hot 4“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 4 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Karšta karšta 4 yra 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų lošimas, kuriame yra laukinis simbolis, sklaidos simbolis ir 4 laimėjimo linijos.
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimo simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Surinkus tris ar daugiau „Sklaidos“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje, lošėjas gauna „Sklaidos“ laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Karšta karšta 10 („Hot Hot 10“)

2192. Karšta karšta 10 („Hot Hot 10“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 600

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimo simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Karšta karšta 20 („Hot Hot 20“)

2193. Karšta karšta 20 („Hot Hot 20“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €52 300

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Karšta karšta 40 („Hot Hot 40“)

2194. Karšta karšta 40 („Hot Hot 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 780

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta XL 50 („Simply Hot XL 50“)

2195. Tiesiog karšta XL 50 („Simply Hot XL 50“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €44 584

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta XL 100 („Simply Hot XL 100“)

2196. Tiesiog karšta XL 100 („Simply Hot XL 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €38 862

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Sirenos kvietimas („Siren's Calling“)

2197. Sirenos kvietimas („Siren's Calling“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Lošime yra papildomas lošimas su paslaptingu laimėjimu ir laukinio sukimosi funkcija.
- Laimėjimai suteikiami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sirenos simbolį ir pirato (premijos) simbolį.
- Pagrindiniame lošime jis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Pirato simbolis (paslapties premija)

- Išsukus 3, 4 arba 5 piratų (premijos) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, suveikia paslaptinga premija ir parodomos trys lobių skrynios.
- Tada lošėjas raginamas pasirinkti vieną iš jų.
- Po atrankos lošėjas gauna atlygį, priskirtą pasirinktai lobių skryniai.

Sirenos simbolis (laukinis sukimas)

- Atskiri sukimai pagrindiniame lošime yra sugrupuoti į 10 sukimų rinkinius.
- Prieš pirmąjį sukimą kiekviena iš 20 būgnų pozicijų yra nepažymėta.
- 10 sukimų rinkinio metu kiekviena padėtis, kurioje pasirodo sirenos simbolis, yra pažymėta. Ši padėtis išlieka pažymėta visą 10 sukimų rinkinio laiką.
- Kiekvienai pažymėtai pozicijai iš pradžių priskiriamas 1x daugiklis. Jei sirenos simbolis patenka į poziciją, kuri jau buvo pažymėta per šiuos 10 sukimų, tai pozicijai priskirtas daugiklis padvigubinamas (pvz., jei sirenos simbolis 3 kartus atsiduria toje pačioje padėtyje per 10 sukimų rinkinį, 4x daugiklis bus priskirtas tai pozicijai).
- Kai būgnai sustos 10-ajame sukime, visos anksčiau pažymėtos pozicijos (įskaitant tas, kurios buvo pažymėtos 10-ojo sukimo metu) pasikeis į laukinį simbolį su atitinkamu daugikliu.
- Vienos mokėjimo linijos daugikliai toliau dauginami kartu. Pavyzdžiui, kombinacija, kurią sudaro laukiniai simboliai 2x ir 4x, laimėjimą toje eilutėje padaugina iš 8x.
- Laimėjimo kombinacijos linijose įvertinamos 10-ame sukime tik po to, kai ant pažymėtų pozicijų uždedamas laukinis simbolis.
- Jei susiklosto situacija, kai pridėtas laukinis simbolis uždengia pirato (premijos) simbolį, šis simbolis vis tiek galioja paslapties premijai įjungti.
- Po 10-ojo sukimo ir bet kokio vėlesnio laimėjimo išmokėjimo visos pažymėtos pozicijos išjungiamos ir procesas kartojamas.
- Kiekvienam statymo lygiui yra atskiras sukimų skaitiklių rinkinys, pažymėtos pozicijos ir laukinių simbolių daugikliai.
- Kiekvienas statymo lygis po pakeitimų išsaugomas.

Pašėlusių vaisių gatvė („Crazy Fruits Street“)

2198. Pašėlusių vaisių gatvė („Crazy Fruits Street“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugybinis džokerio simbolis (laukinis)

- Daugybinis džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Džokerio simbolis (sklaidos)

- Džokerio simbolis (sklaidos) pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei džokeris pasirodo ekrano viduryje, jis įjungia nemokamų sukimų premijos lošimą.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Jei ekrano viduryje (3 būgne, 2-oje eilėje) pasirodo džokerio (sklaidos) simbolis, tai suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą ir suskaičiavus įprastus laimėjimus, laimimi 5 nemokami sukimai.
- Šių nemokamų sukimų metu simboliai virš ir po sklaidos simboliu (ant vidurinio būgno) paverčiami džokerio simboliu, kuris pakeičia bet kurį simbolį, ir jie lieka viduriniame būgne viso premijos lošimo metu.

Demonų valdovo gatvė („Demon Master Street“)

2199. Demonų valdovo gatvė („Demon Master Street“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis

- Džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjimą galima pasidvigubinti surinkus 9 vienodus simbolius.

Demonų valdovo gatvės premijos lošimas

- Kai pasirodys simboliai DE, M, ON, lošėjas gaus 10 papildomų lošimų.

- Premijos lošimuose, kai rezultate pasirodo M, tada visas laimėjimas iš visų iki to momento papildomų lošimų bus padvigubinamas.

Trijų žvaigždžių gatvė („Triple Stars Street“)

2200. Trijų žvaigždžių gatvė („Triple Stars Street“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis

- Džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjimą galima pasidvigubinti surinkus 9 vienodus simbolius.

Trijų žvaigždžių gatvės premijos lošimas

- Kai pasirodys 3x žvaigždžių simboliai, lošėjas gaus 10 papildomų lošimų.
- Premijos lošimuose, kai rezultate atsiranda laimėjimas x2, tada visas laimėjimas iš visų papildomų lošimų iki to momento bus padvigubinamas.

Karštosios linijos 34 gatvė („Hotlines 34 Street“)

2201. Karštosios linijos 34 gatvė („Hotlines 34 Street“) – tai 5 būgnų, iki 4 eilių ir 34 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €30 500

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Džokerio simbolis (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Karštosios linijos 34 premijų lošimas

- Jei premijos simbolis yra pirmame ir paskutiniame būgne, kiekvienai laimėjimo linijai, kurioje yra abu premijos simboliai, suteikiamas didžiausio toje eilutėje esančio simbolio laimėjimo koeficientas.

Super linijos 2 gatvės („Super Lines 2 Street“)

2202. Super linijos 2 gatvės („Super Lines 2 Street“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 11 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Džokerio simbolis (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Karšti vaisiai („Hot Fruits“)

2203. Karšti vaisiai („Hot Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visą būgną laimėjusiais simboliais.

Sklaidos simbolis

- Simbolis žvaigždė (sklaidos) virsta bet kokiu kitu laimėjimo simboliu ir gali sukurti bet kokį laimėjimo derinį.

Premijos simbolis

- Trys septyneto (premijos) simboliai, patalpinti bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamą specialų premijos lošimą.
- Lošimo tikslas – atskleisti laimėjimą 9 burbulais.
- Papildomas lošimas baigiasi, kai pasirinktame burbule nėra laimėjimo.
- Jei pasirodo tik 1 premijos simbolis, jis automatiškai virsta bomba.

- Po sprogimo jis atsitiktinai pakeičia simbolius ant kryžiaus (tame pačiame stulpelyje ir eilutėje).
- Kiekvienas premijos simbolis taip pat veikia kaip sklaidos simbolis.

Vandenų valdovas („Aqua Lord“)

2204. Vandenų valdovas („Aqua Lord“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Perlų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlų funkcijos metu perlai prilimpa prie būgno.
- Kiekvienas naujas perlas atstato likusius sukimus į 3, o perlo funkcija baigiasi, jei baigiasi visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų reikšmės sumuojamos ir galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų reikšmės yra 150, 75, 20, 15, 5, 4, 3, 2 ir 1, padaugintos iš statymo.

Knygos funkcijų lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvins 10 funkcijų lošimų, bet koks sklaidos laimėjimas suaktyvins papildomus funkcijų lošimus.
- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, jis gali išsiplėsti visuose būgnuose tol, kol bus pasiektas minimalus derinių skaičius.
- Laimingų simbolių laimėjimas pridedamas prie laimėjimo linijų.
- Lošimo funkcijos metu sklaidos laimėjimas suaktyvins papildomus funkcijų lošimus.

Laukinė funkcija

- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus laimės simbolį ir perlo simbolį.

Didelė žuvis („Big Fish“)

2205. Didelė žuvis („Big Fish“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €210 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų pradžioje Žvejas pradeda nuo 1x1 dydžio ir surenkami visi ant Žvejo nukritę monetų simboliai.

- Surinkęs monetų simbolius, Žvejas surenka visus išsklaidytus simbolius.
- Surinkęs sklaidos simbolį, Žvejas išaugs iki kito dydžio.
- Kiekvieną kartą, kai Žvejas auga, laimimi papildomi nemokami sukimai.
- Papildomų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo Žvejo dydžio.

Sklaidos simboliai

- Trys ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Vienas ar daugiau sklaidos simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai bus lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Didelis Maksas 77 („Big Max 77“)

2206. Didelis Maksas 77 („Big Max 77“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 skirtingų laimėjimo linijų.
- Laimėjimas laimimas išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Užpildžius visą lošimo ekraną simboliais 7 laimimas didžiausias laimėjimas.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių duoda laimėjimą.
- Sklaidos laimėjimai bus pridedami kaip įprastų laimėjimų.

Didelis Maksas: knygos ir perlai („Big Max Books and Pearls“)

2207. Didelis Maksas: knygos ir perlai („Big Max Books and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Knygos funkcija

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina knygos funkciją, iš pradžių apdovanojama 10 nemokamų sukimų.
- Laimingas simbolis bus atsitiktinai parinktas iš visų simbolių, išskyrus sklaidos simbolį.

- Pasirinktas laimės simbolis gali išsiplėsti visuose būgnuose ir išmokėti už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, kol bus pasiektas minimalus derinių kiekis.

Perlų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlų funkcijos metu perlai prilimpa prie būgno.
- Kiekvienas naujas perlas atstato likusius sukimus į 3, o perlo funkcija baigiasi, jei lošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų reikšmės sumuojamos ir galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.

Didelis Maksas: neribotos knygos („Big Max Books Unlimited“)

2208. Didelis Maksas: neribotos knygos („Big Max Books Unlimited“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Knygos funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau knygos simbolių laimima 10 nemokamų sukimų.
- Laimimas apdovanojimas vienu atsitiktinai pasirinktu Laimingu simboliu, kuris plečiasi funkcijos metu ir moka už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, kol bus pasiektas minimalus kombinacijų skaičius.
- Šioje funkcijoje laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bus pasirinktas papildomas laimės simbolis.

Pirkimo funkcija

- 10 funkcijų lošimų galima įsigyti už 89 kartus didesnį statymą.
- Pasirinkus parinktį Pirkti funkciją, knygos funkcija bus paleista automatiškai po pagrindinio lošimo.

Didelis Maksas: deimantai ir laukiniai („Big Max Diamonds and Wilds“)

2209. Didelis Maksas: deimantai ir laukiniai („Big Max Diamonds and Wilds“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

- Pagrindiniame lošime paslaptingieji deimantai suaktyvina iki 3 spalvotų deimantų, o išsukus 3 ar daugiau tos pačios spalvos deimantų, suaktyvinamas atitinkamas pakartotinis sukimas, suaktyvinantis konkrečią funkciją.
- 3 galimos funkcijos yra Mega Būgnai, x2 Laukinis ir Atsitiktinis Laukinis.
- Nemokamų sukimų metu funkcijai aktyvuoti reikia tik 1 spalvoto deimanto.
- Deimantai pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų
- Mega Būgnai: būgnai išsiplečia vertikaliai, kad pridėtų 3 papildomas eilutes, o laimėjimo eilučių skaičius padidinamas iki 75 eilučių
- x2 Laukinis: visi būgnuose esantys laukiniai pakeičiami į x2 Laukinius
- Atsitiktinis laukinis: nuo 5 iki 10 būgnų pozicijų virsta laukiniais simboliais

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 8 nemokamus sukimus.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio įprastinio turo statymu.

Didelis Maksas: daugybiniai būgnai („Big Max Multi Reel“)

2210. Didelis Maksas: daugybiniai būgnai („Big Max Multi Reel“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Daugikliai

- Daugikliai padaugins atitinkamos laimėjimo linijos laimėjimą, net jei 4 būgnas nedalyvaus laimėjimuose.
- Daugikliai rodomi tik 5 būgne.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.

Didelis Maksas: prizo medžiotojas („Big Max Pot Hunter“)

2211. Didelis Maksas: prizo medžiotojas („Big Max Pot Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukiniai perlai

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laukiniai simboliai yra lipnūs 3 raundus arba tol, kol laimima perlo funkcija.

Prizo funkcijos

- Kiekvienas raundas su lipniu laukiniu perlu gali suaktyvinti atitinkamą prizo funkciją.
- Per raudono prizo funkciją laimimas didysis, maksimalus arba mega prizas.
- Per mėlyno prizo funkciją laimimas mažasis, didysis arba maksimalus prizas.

Perlo funkcija

- 6 ar daugiau perlų suaktyvina Perlo funkciją.
- Perlų funkcijos metu visi laukiniai perlai virsta įprastais perlais ir atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Šios funkcijos metu perlai yra lipnūs.
- Kiekvienas naujas perlas atkuria likusius ypatybių raundus į 3.
- Perlo funkcija baigiasi, kai lošiami visi raundai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Jei funkcijos pabaigoje visos pozicijos bus užpildytos perlais, apdovanojamas ir Mega prizas.

Daugiklio sukimas

- Pasibaigus perlų funkcijai, kiekvienas būgnas, užpildytas perlais, suaktyvina daugiklio sukimą.
- Parenkamas užpildytas būgnas ir kiekvienas jame esantis perlas padauginamas su daugikliu.

Didelis Maksas: prizai ir perlai („Big Max Pots and Pearls“)

2212. Didelis Maksas: prizai ir perlai („Big Max Pots and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą

- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Didelis Maksas: super perlai („Big Max Super Pearls“)

2213. Didelis Maksas: super perlai („Big Max Super Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus, kurie bus lošiami 6 eilutėse.
- Nemokamų sukimų pradžioje mokama tik už 3 žemiausias eilutes.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai yra lipnūs.
- Kai ant būgnų atsiduria naujas sklaidos simbolis, nemokamų sukimų skaitiklis nusistato iš naujo.
- Funkcija baigiasi, jei lošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos neužpildomos nei VIP sklaidos simboliais, nei neatidaryta skrynia.

Sklaidos simboliai

- Perlų sklaidos simbolis: nemokamų sukimų metu perlai transformuojasi ir atskleidžia atsitiktinę vertę, kuri padidins laimėjimą.
- Rodyklės sklaidos simbolis: suaktyvins žemiausią neaktyvintą eilutę, o nauja eilutė išmokės iš karto. Suaktyvinus, pridėtas sklaidos simbolis pavirs į tuščią lauką.
- Plius sklaidos simbolis: šis sklaidos simbolis iš naujo nustatys skaitiklį 1, o kiekvienas naujas sklaidos simbolis iš naujo nustatys likusių nemokamų sukimų skaitiklį į naują atstatymo skaitiklį. Suaktyvinus, pridėtinis sklaidos simbolis virs įprastu perlu.
- Pridėtinis sklaidos simbolis: pridės šiek tiek laimėjimo iki 5 perlų. Suaktyvinus, pridėtas sklaidos simbolis virs įprastu perlu.
- Daugiklio sklaidos simbolis: padaugins keletą perlų x2. Tada tai pavirs įprastu perlu.
- Apibendrinantis sklaidos simbolis: apibendrins visus perlus, ši vertė bus pridėta prie laimėjimo.
- Skrynios sklaidos simbolis: aktyvavus skrynios sklaidos simbolį, po 10 sukimų skrynia atsidarys ir bus gautas aukso puodas.

Didelis Maksas: pagerinimas („Big Max Upgrade“)

2214. Didelis Maksas: pagerinimas („Big Max Upgrade“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

Pagerinimo funkcija

- Nemokamų sukimų metu sklaidos laimėjimas suteiks papildomų nemokamų sukimų.
- Apskaičiavus laimėjimus, kiekvienas laukinis simbolis atnaujins magiškus simbolius nemokamų sukimų metu.
- Mažiausias magiškas simbolis lošime bus pakeistas didesniu išmokančiu simboliu.
- Stebuklingi simboliai yra visi simboliai, išskyrus laukinį simbolį, sklaidos, vyšnią, citriną, apelsiną ir slyvą.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai suaktyvina papildomus 1, 3 arba 5 nemokamus sukimus.

Arktiniai blokai („Bloxx Arctic“)

2215. Arktiniai blokai („Bloxx Arctic“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Blokų laimėjimas

- Blokų laimėjimas suaktyvinamas, kai 3 ar daugiau dolerio simbolių išsukami ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir atsirandantys iš kairės į dešinę.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat skaičiuojami kaip dolerio simboliai.
- Apdovanojami blokų prizai yra prizai už atitinkamas laimėjusių dolerių pozicijas.
- Blokų prizai pridedami prie laimėjimo linijos laimėjimų.
- Už kiekvieną laimėjimą galima laimėti iki 15 blokų prizų.

Blokų prizai

- Blokų prizai priklauso nuo statymo.
- Po įprasto turo atsitiktinai gali atsirasti naujų blokų prizų, o kiti išnykti.
- Po blokų laimėjimo sprogę blokų prizai pakeičiami atsitiktiniais naujais.

Blokų liepsna („Bloxx Flare“)

2216. Blokų liepsna („Bloxx Flare“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

Nemokami sukimai
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip per paskutinį eilinį turą.

Blokų laimėjimas
- Blokų laimėjimas įjungiamas, kai 3 ar daugiau dolerių simbolių išsukami ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir atsirandant iš kairės į dešinę.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat skaičiuojami kaip dolerio simboliai.
- Apdovanoti blokų prizai yra prizai už atitinkamas laimėjusių dolerių pozicijas.
- Blokų prizai pridedami prie laimėjimo linijos laimėjimų.
- Už kiekvieną laimėtą bloką galima laimėti iki 15 blokų prizų.

Blokų prizai
- Blokų prizai priklauso nuo statymo.
- Po įprasto turo atsitiktinai gali atsirasti naujų blokų prizų, o kiti išnykti.
- Laimėjus blokus, susprogdinti kaladėlių prizai pakeičiami atsitiktiniais naujais.

Neribota dinozauro knyga („Book of Dino Unlimited“)

2217. Neribota dinozauro knyga („Book of Dino Unlimited“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Laimės simbolis bus atsitiktinai parinktas funkcijos pradžioje.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos laimėjimas sukels papildomus nemokamus sukimus ir apdovanos nauju laimingu simboliu.
- Kai visi laimingi simboliai yra apdovanoti, pakartotinai aktyvuoti per faktinę funkciją neįmanoma.

Laimės simbolis

- Laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsitiktine tvarka bus pasirinktas laimingas simbolis.
- Laimingas simbolis pasirenkamas iš visų simbolių, išskyrus sklaidos.
- Laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bus pasirinktas papildomas laimės simbolis.
- Laimingas simbolis gali išsiplėsti ištisuose būgnuose nemokamų sukimų metu ir išmokamas aktyviose laimėjimo linijose, net jei jos nėra sujungtos, kol pasiekiamas minimalus kombinacijų skaičius.

Laukinis simbolis

- Sklaidos simbolis taip pat veikia kaip laukinis.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laimės simbolį.

Kleopatros deimantai („Cleopatras Diamonds“)

2218. Kleopatros deimantai („Cleopatras Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Knygos funkcijos lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvins 10 lošimų, o bet koks sklaidos laimėjimas suaktyvins papildomus lošimus.
- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, jie gali išsiplėsti visuose būgnuose, kol bus pasiektas minimalus derinių skaičius.
- Laimingų simbolių laimėjimas pridedamas prie laimėjimo linijų.
- Funkcinių lošimų metu sklaidos simbolio laimėjimas suaktyvins papildomus lošimus.

Pirkimo funkcijos lošimai

- 10 lošimų galima įsigyti už 80 kartų didesnę sumą nei dabartinis statymas.
- Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės funkcijų lošimų aktyvinimo raundas.

Sklaidos ir laukiniai simboliai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 lošimų.
- Bet kokie sklaidos laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijos, kur mokama tik už didžiausią sklaidos laimėjimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laimės simbolį.

Kleopatros perlai („Cleopatras Pearls“)

2219. Kleopatros perlai („Cleopatras Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus, kurie bus lošiami 6 eilutėse.
- Lošimo pradžioje lošia tik žemiausios 3 eilutės.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai yra lipnūs, o kiekvienas sklaidos simbolis atkuria likusių nemokamų sukimų skaitiklį iki 3.
- Nemokami sukimai baigiasi, jei lošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos nėra užpildytos nei specialiu sklaidos simboliu, nei neatidarytomis dėžėmis.

Sklaidos simbolis

- Perlų sklaidos simbolis: nemokamų sukimų metu perlai paverčia atsitiktine verte.
- Rodyklės sklaidos simbolis: aktyvuoja žemiausią neaktyvuotą eilutę, už naują eilutę taip pat bus išmokama iškart.
- Pliuso sklaidos simbolis: padidina atstatymo skaitiklį 1.
- Pridėtinis sklaidos simbolis: prideda šiek tiek laimėjimo iki 5 perlų.
- Daugiklio sklaidos simbolis: padaugina perlus x2.
- Apibendrinantis sklaidos simbolis: apibendrina visus perlus ir vertė bus pridėta prie laimėjimo.
- Skrynios sklaidos simbolis: aktyvavus skrynią, po 10 raundų ji atsidarys, atidarius skrynią bus gautas aukso puodas.

Ledų pardavėjas („Duolito Iceman“)

2220. Ledų pardavėjas („Duolito Iceman“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 12 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai bus lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.
- Šios funkcijos metu laukiniai simboliai yra lipnūs.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, o sklaidos laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- Mokamas tik didžiausias sklaidos simbolio laimėjimas.

Sodininkas („Duolitos Garden“)

2221. Sodininkas („Duolitos Garden“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus, kurie bus lošiami 6 eilutėse.
- Sesijos pradžioje lošia tik žemiausios 3 eilutės.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai yra lipnūs, o kiekvienas sklaidos simbolis atkuria likusių nemokamų sukimų skaitiklį iki 3.
- Nemokami sukimai baigiasi, jei sulošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos nėra užpildytos nei specialiu sklaidos simboliu, nei neatidarytomis dėžėmis.

Sklaidos simbolis

- Gėlių sklaidos simbolis: 6 gėlių sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu gėlės virsta perlais ir atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Varlės sklaidos simbolis: varlės sklaidos simbolis aktyvuoja žemiausią neaktyvuotą eilutę, už naują eilutę taip pat bus mokama iškart. Po aktyvavimo varlė virsta tuščiu lauku.
- Miškininko sklaidos simbolis: miškininko sklaidos simbolis padidins atstatymo skaitiklį 1. Kiekvienas naujas sklaidos simbolis iš naujo nustatys likusį nemokamų sukimų skaitiklį į naują atstatymo skaitiklį. Po aktyvavimo miškininkas virsta perlu.
- Bitės sklaidos simbolis: bitės sklaidos simbolis pridės keletą laimėjimų iki 5 perlų. Po aktyvavimo bitė virsta perlu, kiekvieną kartą bitė prie perlų pridės šiek tiek laimėjimo.
- Sodininko sklaidos simbolis: sodininko sklaidos simbolis padaugins perlus x2. Po aktyvavimo sodininkas virsta perlu.
- Ūkininko sklaidos simbolis: ūkininko sklaidos simbolis apibendrins visus perlus, ši vertė bus pridėta prie laimėjimo.
- Skrynios sklaidos simbolis: jei skrynia atsidurs ant būgnų, po 10 raundų ji atsidarys. Atidarius skrynią, bus gautas aukso puodas, kiekvieną aukso puodą galima gauti kelis kartus, o aukso puodo laimėjimai bus pridedami prie laimėjimo.

Egipto karalius 2 („Egypt King 2“)

2222. Egipto karalius 2 („Egypt King 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodą.

Egipto karaliaus knygų medžioklė („Egypt King Book Hunt“)

2223. Egipto karaliaus knygų medžioklė („Egypt King Book Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simbolio laimėjimas suteiks papildomus nemokamus sukimus.

Laimės simbolis

- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, kai išsukama 3 ar daugiau sklaidos simbolių.

- Tai gali išsiplėsti visuose būgnuose ir mokėti už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.

Egipto karaliaus obelisko paieška („Egypt King Obelisk Quest“)

2224. Egipto karaliaus obelisko paieška („Egypt King Obelisk Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raundo metu renkami sklaidos simboliai, siekiant pagerinti laukinio simbolio vertę.
- Surinkus 4 sklaidos simbolius, laukinis simbolis padidėja ant būgnų, kad padidėtų dvigubai, o vėliau, surinkus 8 sklaidos simbolius, laukinis simbolis padidės iki trigubo laukinio simbolio aukščio.
- Surinkus bent 12 sklaidos simbolių, laukinis simbolis išsiplečia visame būgne.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas raundas su lipniu laukiniu sukimu įjungia papildomų nemokamų sukimų.

Laukinis simbolis
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Raundo pradžioje visi laukiniai simboliai pajudės 1 pozicija į kairę.
- Lipnūs laukiniai simboliai skaičiuojami tik pagal statymo lygį, su kuriuo jis buvo pasiektas.

Papildomas laimėjimas X („Extra Win X“)

2225. Papildomas laimėjimas X („Extra Win X“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

Pilnas stalas
- Pilną stalą galima gauti su slyva, citrina, vyšnia ar apelsinu.
- Visi atitinkami deriniai išmokami.
- Pilnas stalas taip pat suaktyvina papildomos laimėjimo funkcijos ratuką su iki 20 kartų padidėjimu.

Papildomos laimėjimo funkcijos ratas
- Papildomo laimėjimo funkcijos pradžioje pasirodo ratas su 8 segmentais.
- Segmentai yra du galutiniai segmentai, keturi laimėjimo segmentai ir vienas 2x laimėjimo segmentas.

- Be to, yra X simbolio segmentas.
- Jei laimėtas segmentas arba 2x laimėtas segmentas, jis virsta galutiniu segmentu ir bus lošiamas kitame raunde.
- Šio turo laimėjimas retrospektyviai bus 2 kartus didesnis už viso stalo laimėjimą, kuris suaktyvino papildomo laimėjimo funkciją.
- Visi laimėjimai bus sumuojami.
- Jei paveikiamas galutinis segmentas arba liko tik galutiniai segmentai, funkcijų lošimas baigiasi.
- Paspaudus X simbolį, pasirodo kitas ratas su trimis 3x laimėjimo segmentais ir vienu 5x laimėjimo segmentu.
- Jei šiame rate išsukamas galutinis segmentas, grįžtama prie pirmojo rato.

Papildomas laimėjimas X prizai („Extra Win X Pots“)

2226. Papildomas laimėjimas X prizai („Extra Win X Pots“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Pilnas stalas

- Pilną stalą galima gauti su slyva, citrina, vyšnia ar apelsinu.
- Visi atitinkami deriniai išmokami.
- Pilnas stalas taip pat suaktyvina papildomos laimėjimo funkcijos ratą.

Papildomos laimėjimo funkcijos ratas

- Papildomo laimėjimo funkcijos pradžioje pasirodo ratas su 12 segmentų.
- Segmentai yra du galutiniai segmentai, keturi laimėjimo segmentai ir vienas 2x laimėjimo segmentas ir 4 bankų segmentai.
- Be to, yra X simbolio segmentas.
- Jei išsukamas laimėjimo segmentas arba 2x laimėjimo segmentas, jis virsta galutiniu segmentu ir bus lošiamas kitas raundas.
- Šio turo laimėjimas retrospektyviai bus 2 kartus didesnis už viso stalo laimėjimą, kuris suaktyvino papildomo laimėjimo funkciją.
- Visi laimėjimai bus sumuojami.
- Jei paveikiamas galutinis segmentas arba liko tik galutiniai segmentai, funkcijų lošimas baigiasi.
- Kai paspaudžiamas X simbolis, pasirodo kitas funkcijų ratas su keturiais 3x laimėjimo segmentais, vienu 5x laimėjimo segmentu ir 3 prizo segmentais.
- Jei šiame rate išsukamas galutinis segmentas, grįžtama prie pirmojo rato.

Prizo laimėjimai

- Išsukus mažąjį, pagrindinį, maksimalų ar mega segmentą, atitinkamas banko laimėjimas įjungiamas ir pridedamas prie laimėjimo.

Prabangi žemės širdis („Heart of Earth Deluxe“)

2227. Prabangi žemės širdis („Heart of Earth Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos laimėjimas suteiks papildomų nemokamų sukimų.

Laimingas simbolis

- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, kai išsisuks 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Tai gali išsiplėsti visuose būgnuose ir mokėti už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.
- Nemokamų sukimų metu laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bus pasirinktas papildomas laimingas simbolis.

Daugybinė paskirstymo dėžė („Jackbox Multi“)

2228. Daugybinė paskirstymo dėžė („Jackbox Multi“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Lošėjas gali laimėti iki 3 065 kartų už pirminį statymą didesnę sumą.
- Kiekvienas nelaimėtas turas padidina daugiklį 1.
- Po laimėjimo daugiklis iš naujo nustatomas į 1.
- Daugiklis priklauso nuo statymo, o laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio.

Paskirstymo dėžės perlų pagerinimas („Jackbox Pearl Upgrade“)

2229. Paskirstymo dėžės perlų pagerinimas („Jackbox Pearl Upgrade“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Perlų funkcija

- Perlų funkcijos metu kiekvienas būgnas padalijamas per vidurį, todėl stalas persijungia į 6 būgnų 3 eilių stalą.
- Funkcija suveikia, kai ant būgnų patenka 6 perlai, suveikiantys dvigubi perlai virsta pavieniais perlais ir atitinkamai dedami ant naujų būgnų.
- Funkcijos metu perlai tampa lipnūs.
- Perlo funkcijos metu kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius nemokamus sukimus į 3.
- Perlo funkcija baigiasi, kai sulošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, įjungiamas mega prizas, kuris yra 1000 x statymo.

Perlų pagerinimas

- Tai gali įvykti tik nemokamų sukimų metu.
- Sukimo pabaigoje kiekvienas naujas perlas patobulina kitus to paties būgno, eilės arba jų abiejų perlus.
- Kiekvienas pagerinimas padidina perlo vertę.

Išdykusi princesė („Jade Princess“)

2230. Išdykusi princesė („Jade Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 12 nemokamų sukimų, kur laukiniai simboliai yra lipnūs visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai bus lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laukinis simbolis

- Laukiniai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai taip pat yra lipnūs.

Želė medžiotojas („Jelly Hunter“)

2231. Želė medžiotojas („Jelly Hunter“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 2 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, antrasis ir ketvirtasis būgnai užpildomi paslaptingomis krūvomis.
- Šios papildomos funkcijos metu visiems laimėjimams taikomas daugiklis, šis daugiklis prasideda nuo 1x.
- Kiekvieną kartą, kai atskleidimo funkcija suaktyvinama be paslapties atskleidimo funkcijos, daugiklis padidinamas kito raundo pradžioje.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol niekur ant būgnų neliks paslaptingų krūvelių.

Atskleidimo funkcija

- Kai suveikia atskleidimo funkcija, paslapčių krūvos atsiveria ir atskleidžiami mokėjimo simboliai arba auksinio lokio simboliai.

Paslapties atskleidimo funkcija

- Paslapčių atskleidimo funkcija suveikia, kai paslapčių krūva atskleidžia auksinį lokį.
- Suaktyvinus, kiekviena paslapties krūvos simbolio padėtis suksis ir atsidurs ant bet kurio statymo daugiklio monetų iš sklaidos simbolių.

Laimingos fortūnos durys („Lucky Fortune Door“)

2232. Laimingos fortūnos durys („Lucky Fortune Door“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Keturgubas sukimas

- Po kiekvieno laimėjimo, kuris atitinka arba viršija 4x statymą, tas laimėjimas gali būti paverstas keturiais sukimais.
- Kiekvienas keturgubas sukimas yra lošiamas 4 statymais ir 4 lošimo peržiūromis tuo pačiu metu, todėl leidžiami 4x laimėjimai.
- Prieš pradėdamas keturgubą sukimą, lošėjas gali pasirinkti, kiek laimėjimo bus panaudota kiekviename keturių sukimų raunde ir jei tai viršija 4x statymą, santykis naudojamas kaip kiekvieno laimėjimo daugiklis.
- Viename rinkinyje galima įsigyti ne daugiau kaip 50 keturių sukimų raundų, o serijoje leidžiami ne daugiau kaip 5 keturių sukimų rinkiniai.

Paslaptingas simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik keturgubo sukimo režimu.
- Kiekviename lošimo rodinyje, kuriame yra paslaptingas simbolis, surenkamas atsitiktinis simbolis, kuris pakeis visus paslaptingus simbolius tame lošimo rodinyje.

Prabangi turtinga dama („Rich Lady Deluxe“)

2233. Prabangi turtinga dama („Rich Lady Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Samurajaus malonumas („Samurais Pleasure“)

2234. Samurajaus malonumas („Samurais Pleasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laimės simbolis

- Suaktyvinus nemokamus sukimus atsitiktine tvarka bus pasirinktas laimingas simbolis.
- Šie laimingi simboliai gali išsiplėsti visuose būgnuose nemokamų sukimų metu ir išmokėti aktyviose laimėjimo linijose, net jei jie nėra sujungti, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.

Pakartotinis sukimas

- Pakartotinio sukimosi jungiklis suaktyvinamas kiekvieną kartą, kai ant būgnų patenka 2 sklaidos simboliai.
- Jei antrojo raundo metu išsukamas dar bent 1 sklaidos simbolis, tai vėl suaktyvina funkciją.
- Suaktyvinus pakartotinio sukimo jungiklį, statymas per raundą padvigubinamas.

Kalėdų senio prizai ir perlai („Santa's Pots and Pearls“)

2235. Kalėdų senio prizai ir perlai („Santa's Pots and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Pakartotiniai slaptos burtų knygos sukimai („Secret Spellbook Respin“)

2236. Pakartotiniai slaptos burtų knygos sukimai („Secret Spellbook Respin“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laimės simbolis

- Suaktyvinus nemokamus sukimus atsitiktine tvarka bus pasirinktas laimingas simbolis.
- Šie laimingi simboliai gali išsiplėsti visuose būgnuose nemokamų sukimų metu ir išmokėti aktyviose laimėjimo linijose, net jei jie nėra sujungti, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.

Pakartotinis sukimas

- Pakartotinio sukimosi jungiklis suaktyvinamas kiekvieną kartą, kai ant būgnų patenka 2 sklaidos simboliai.
- Jei antrojo raundo metu išsukamas dar bent 1 sklaidos simbolis, tai vėl suaktyvina funkciją.
- Suaktyvinus pakartotinio sukimo jungiklį, statymas per raundą padvigubinamas.

Neribotos septynios knygos („Seven Books Unlimited“)

2237. Neribotos septynios knygos („Seven Books Unlimited“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau knygos simbolių suteikiami nemokami sukimai, kuriuose laimimas laimėjimas vienu atsitiktinai pasirinktu laimingu simboliu, kuris išsiplečia funkcijos metu.
- Taip pat galima naudoti pirkimo funkciją ir iš karto pasiekti nemokamus sukimus ir padidinti galimybę laimėti.Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Septyni septyni prizai ir perlai („Seven Seven Pots and Pearls“)

2238. Septyni septyni prizai ir perlai („Seven Seven Pots and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Septynios septynios kalėdos („Seven Seven Xmas“)

2239. Septynios septynios kalėdos („Seven Seven Xmas“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia laimėjimą.
- Sklaidos simbolio laimėjimai bus pridedami kaip įprasti laimėjimo linijos laimėjimai.

- Vaizdo lošimo automatas gali suteikti maksimalų 1000 x statymo laimėjimą, o didžiausias prizas yra penki 7-ai per aktyvią mokėjimo liniją.

Takutik („Takutiki“)

2240. Takutik („Takutiki“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

- Pagrindiniame lošime paslaptingieji deimantai suaktyvina iki 3 spalvotų deimantų, o išsukus 3 ar daugiau tos pačios spalvos deimantų, bus suaktyvintas atitinkamas pakartotinis sukimas, suaktyvinantis konkrečią funkciją.
- 3 galimos funkcijos yra besiplečiantys būgnai, x2 laukiniai simboliai ir atsitiktiniai laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų metu funkcijai aktyvuoti reikia tik 1 spalvoto deimanto.
- Deimantai pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų.
- Išsiplečiantis būgnas: padvigubina eilučių skaičių ir padidina laimėjimo eilučių skaičių iki 75 eilučių
- X2 laukiniai simboliai: visi būgnuose esantys laukiniai simboliai paverčiami x2 laukiniais
- Atsitiktinis laukinis: nuo 5 iki 10 būgnų pozicijų virsta laukiniais simboliais

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 8 nemokamus sukimus.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Romos lobiai („Treasures of Rome“)

2241. Romos lobiai („Treasures of Rome“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

- Pagrindiniame lošime paslaptingieji deimantai suaktyvina iki 3 spalvotų deimantų, o išsukus 3 ar daugiau tos pačios spalvos deimantų, bus suaktyvintas atitinkamas pakartotinis sukimas, suaktyvinantis konkrečią funkciją.

- 3 galimos funkcijos yra besiplečiantys būgnai, x2 laukiniai simboliai ir atsitiktiniai laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų metu funkcijai aktyvuoti reikia tik 1 spalvoto deimanto.
- Deimantai pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų.
- Išsiplečiantis būgnas: padvigubina eilučių skaičių ir padidina laimėjimo eilučių skaičių iki 75 eilučių
- X2 laukiniai simboliai: visi būgnuose esantys laukiniai simboliai paverčiami x2 laukiniais
- Atsitiktinis laukinis: nuo 5 iki 10 būgnų pozicijų virsta laukiniais simboliais

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 8 nemokamus sukimus.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laimėjimorama („Win-O-Rama“)

2242. Laimėjimorama („Win-O-Rama“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €122 200

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, laukinis simbolis taip pat išplečiamas visame būgne.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų, sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, kurios yra tik didžiausios sklaidos simbolio laimėjimo išmokos.

Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“)

2243. Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Išplečiami laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukiniai simboliai taip pat išsiplečia visame būgne.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų, sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, kurių laimėjimai yra tik didžiausi sklaidos simboliai.

Išplėsta laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“)

2244. Išplėsta laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Keturi būgnų komplektai

- Vienu metu lošiami keturi lošimai, statymas po lygiai paskirstomas 4 laukams.

Besiplečiantis laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, laukiniai simboliai taip pat išplečiami visame būgne.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų, sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, kurios yra tik didžiausios sklaidos simbolio laimėjimo išmokos.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. kovo 6 d. įsakymu Nr. DIE-97

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2245-2.2313 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2245. Didysis safario lošimas („Big Game Safari“);
2.2246. Premijų medžiotojas („Bounty Hunter“);
2.2247. Degantis perlas („Burning Pearl“);
2.2248. Bušido ašmenys („Bushido Blade“);
2.2249. Kaišeno turtai („Caishen Riches“);
2.2250. Čili medžiotojas („Chilli Hunter“);
2.2251. Kriptomanija („Cryptomania“);
2.2252. Rytų jūros drakonas („Dragon of the Eastern Sea“);
2.2253. Drakono jėgos liepsna („Dragon Powerflame“);
2.2254. Dinamitų būgnai („Dynamite Reels“);
2.2255. Užburtas miškas („Enchanted Forest“);
2.2256. Patekti į KTV („Enter The KTV“);
2.2257. Keturi tigrai („4 Tigers“);
2.2258. Aukso kelias („Gold Trail“);
2.2259. Horo akis („Horus Eye“);
2.2260. Karšti vaisiai („Hot Fruits“);
2.2261. Ledi vanagė („Lady Hawk“);
2.2262. Žaibo dievas („Lightning God“);
2.2263. Liūto šokis („Lions Dance“);
2.2264. Laimingas gaidys („Lucky rooster“);
2.2265. Pinigų saugykla („Money Vault“);
2.2266. Mitoliginis („Mythological“);
2.2267. Neptūno lobis („Neptune Treasure“);
2.2268. Grynuolių medžiotojai („Nugget Hunters“);
2.2269. Vandenyno purslai („Ocean Spray“);
2.2270. Aštuonkampis brangakmenis („Octagon Gem“);
2.2271. Aštuonkampis brangakmenis 2 („Octagon Gem 2“);
2.2272. Budos randas 2 („Ong Bak 2“);
2.2273. Atogrąžų sultys („Tropical Crush“);
2.2274. Laukinės fėjos („Wild Fairies“);
2.2275. Raganos gėrimas („Witch's Brew“);

2.2276. Gyvybės medis („Yggdrasil“).
2.2277. 7 Fortūnos dobilai („7 Clovers of Fortune“);
2.2278. Didysis Helovino lydeka 2 („Big Bass Halloween 2“);
2.2279. Didžioji lydeka: Kalėdų ekstremalioji („Big Bass Xmas Xtreme“);
2.2280. Saldainių kampelis („Candy Corner“);
2.2281. Cai Šeno skrynios („Chests of Cai Shen“);
2.2282. Šunų aptvaras („Dog Pound“);
2.2283. Drakono karaliaus karštieji katilai („Dragon King Hot Pots“);
2.2284. Amžinoji imperatorienė – sustabdyti laiką („Eternal Empress - Freeze Time“);
2.2285. Fangtastiški nemokami sukimai („Fangtastic Freespins“);
2.2286. Fortūna – smūgiuok ir ridenk („Fortune Hit'n Roll“);
2.2287. Olimpo vartai Kalėdos 1000 („Gates of Olympus Xmas 1000“);
2.2288. Himalajų laukiniai („Himalayan Wild“);
2.2289. Laimingasis ančiukas („Lucky Ducker“);
2.2290. Frėjos galybė Megaways („Might of Freya Megaways“);
2.2291. Molio turtingasis („Moleionaire“);
2.2292. Pingvinų Kalėdų vakarėlio laikas („Penguins Christmas Party Time“);
2.2293. Išleiskite Krakeną Megaways („Release the Kraken Megaways“);
2.2294. Šunų namai - Muttley komanda („The Dog House - Muttley Crew“);
2.2295. Vampyro vakarėlis („Vampy Party“);
2.2296. Vilko auksas: Galutinis („Wolf Gold Ultimate“).
2.2297. 12 Griaustinio žaibų („12 Bolts of Thunder“);
2.2298. Įveik monstrą: Drakono rūstybė („Beat the Beast Dragon’s Wrath“);
2.2299. Kaulai ir Atlygis („Bones & Bounty!“);
2.2300. Nekantrūs bebrai („Eager Beavers“);
2.2301. Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“);
2.2302. Fortūnos Katės Aukso Krūvos („Fortune Cats Golden Stacks!!“);
2.2303. Didžiosios grumtynės („Grand Melee“);
2.2304. Jelapenai („Hellapenos“);
2.2305. Karšta bulvė („Hot Potato“);
2.2306. Judantys grynieji („Jiggly Cash“);
2.2307. Vakarėlio karalius („King of the Party“);
2.2308. Mido auksinis prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“);
2.2309. Mido auksinis prisilietimas: Kalėdų leidimas („Midas Golden Touch Christmas Edition“);
2.2310. Artūro kardas („Sword of Arthur“);
2.2311. Auksmedžio šaulys („The Gunman of Goldwood“);
2.2312. Laukiniai („The Wildos“);
2.2313. Mido auksinis prisilietimas – Atgimimas („Midas Golden Touch - Reborn“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2245-2313 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Didysis safario lošimas („Big Game Safari“)

2245. Didysis safario lošimas („Big Game Safari“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 86 436 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Tiek pagrindiniame, tiek premijiniame lošime yra kritimo funkcija: po kiekvieno laiminčios kombinacijos sukimo laimėję simboliai išnyksta, likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščius langelius pakeičia nauji simboliai, ateinantys iš viršaus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir pasirodo tik 2, 3, 4, 5 būgnuose.
- Sklaidos simboliai rodomi visuose vertikaliuose būgnuose.
- Keturi ar daugiau jų sukelia nemokamų sukimų premiją.
- Premija prasideda lošėjui pasirinkus vieną iš šių trijų variantų: 15, 10 arba 5 nemokamus sukimus, kai suveikia keturios sklaidos figūros, 19, 14 arba 9 nemokamus sukimus, kai suveikia penkios sklaidos figūros, ir 23, 18 ir 13 nemokamų sukimų, kai suveikia šešios sklaidos figūros.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas iš kritimo padidina vėlesnių lošimų laimėjimų daugiklį 1 kartą.
- Pradinis laimėjimo daugiklis yra 1x.
- Laimėjimai iš šio kritimo išmokami su dabartiniu laimėjimo daugikliu.
- Jei nemokamų sukimų metu lošėjas pataiko 3 ar daugiau sklaidos simbolių, jis apdovanojamas dar 5 nemokamais sukimais (pridedami prie likusių).

Premijų medžiotojas („Bounty Hunter“)

2246. Premijų medžiotojas („Bounty Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami.
- Be šešių vakarietiškų simbolių, yra trys ypatingi simboliai: sklaidos, ieškomas ir laukiniai simboliai.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų premiją, kuri suteikia 10, 15 ir 20 nemokamų sukimų, kai išsukami atitinkamai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.
- Ieškomas simbolis pasirodo apačioje kairėje bet kuriame langelyje, vaizduojančiame konkretų banditą.
- Už 3 arba daugiau ieškomas simbolių mokama pagal išmokų lentelę.
- Yra 7 skirtingi banditai.
- Tik per premijos lošimą kiekvienas banditas yra susijęs su premijos medžiotoju.
- Laukinį simbolį vaizduoja šerifas, kuris gali „pagauti“ šiuos banditus, jis pasirodo tik nemokamų sukimų premijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir banditus.

- Kiekvienas laukinis simbolis sugauna prizų vertes iš visų ekrane rodomų banditų.
- Ši paskutinė funkcija vadinama „bėglio persekiojimo premija“.

Premijos pirkimas

- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali nusipirkti premiją (nemokamus sukimus), kuri bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Degantis perlas („Burning Pearl“)

2247. Degantis perlas („Burning Pearl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra išsiplečianti laukinio simbolio funkcija.
- Kai laukinis simbolis atsiranda ant būgnų, jis išsiplečia ir uždengia visą būgną pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų (laukinis drakonas ant 2 ir 4 būgnų, o laukinis perlas ant 3 būgno).
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simboliai atsiranda ant būgnų, paleidžiama nemokamų sukimų premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, laukinis perlas plėsis centriniame būgne ir užrakins visus simbolius į laukinius simbolius visą premijos režimo galiojimo laiką.
- Kai nemokamų sukimų režimo metu laukinis drakonas bus išsuktas 2 arba 4 būgne, jis plėsis ir liks ant būgnų, kol nebus išnaudoti visi sukimai.
- Papildomų sukimų galima laimėti nenutrūkstamai.

Bušido ašmenys („Bushido Blade“)

2248. Bušido ašmenys („Bushido Blade“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.

- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Kiekvienu sukimu, tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų premijos režimu, iš visų simbolių parenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį simbolį), tada kiekviename būgne pridedamas parinkto simbolio rinkinys.
- Šie rinkiniai būna tik kitu sukimu, tada po sukimo būgnai nustatomi iš naujo į originalą.
- Išmokos eilutėje atsiradę 3, 4 ar 5 samurajaus šalmo simboliai suteikia premijos funkciją su 8, 10, 15 nemokamų sukimų.
- Vienu sukimu įmanoma gauti kelias premijas, jei samurajaus simbolis pasirodo ant kelių išmokos eilučių.
- Šiuo atveju, aktyvuoti nemokami sukimai prisideda iš visų laimėjimo eilučių.
- Pasirodžius pilnam samurajaus šalmo simbolių laukui, bendrai bus laimėta 150 nemokamų sukimų (15 sukimų kiekvienai iš dešimties išmokų eilučių).
- Nemokamų sukimų režimu visi laimėjimai yra padvigubinami.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama nepertraukiamai.

Kaišeno turtai („Caishen Riches“)

2249. Kaišeno turtai („Caishen Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi nemokamų sukimų premiją, kuri nemokamų sukimų režimu negali būti vėl paleidžiama.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, lošėjas tuo pačiu metu galės žaisti iki 4 būgnų komplektu.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, galimi tik du būgnų komplektai.
- Premijos lošimo metu pasirodys specialus monetos simbolis: kiekvienu sukimu, po laimėjimo pristatymo, visos būgno komplekto monetos bus paimtos, taip padidinančios paėmimo skaitiklį, esantį viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Kai skaitiklis pasiekia 9 ar 14 monetų, trečiasis ir ketvirtasis komplektai bus atrakinami per likusį premijos režimo galiojimą.
- Kiekvieną kartą atrakinus naują būgno komplektą, kiekvieno būgno komplekte dešiniausiai esantis būgnas bus transformuojamas ir užrakintas į laukinio simbolio būgną.
- Kai trys būgnai yra atrakinami, tada penktasis būgnas bus transformuojamas.
- Taip pat, kai paskutinis komplektas yra atrakinamas, tiek penktasis, tiek ketvirtasis būgnai bus užrakinami į pilnus laukinius simbolius.
- Pagaliau, kai bus paimta 30 monetų, kiekvieno komplekto trečiasis būgnas bus taip pat transformuojamas į pilną laukinį simbolį.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simboliams bet kur ant būgnų arba atsitiktinai, po kiekvieno įprasto sukimo.

Čili medžiotojas („Chilli Hunter“)

2250. Čili medžiotojas („Chilli Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi nemokamų sukimų premiją, kuri nemokamų sukimų režimu negali būti vėl paleidžiama.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, lošėjas tuo pačiu metu galės žaisti iki 4 būgnų komplektu.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, galimi tik du būgnų komplektai.
- Premijos lošimo metu pasirodys specialus čili simbolis: kiekvienu sukimu, po laimėjimo pristatymo, visi būgno komplekto čili simboliai bus paimti, taip padidinančios čili skaitiklį, esantį viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Kai skaitiklis pasiekia 9 ar 14 čili simbolių, trečiasis ir ketvirtasis komplektai bus atrakinami per likusį premijos režimo galiojimą.
- Kiekvieną kartą atrakinus naują būgno komplektą, kiekvieno būgno komplekte dešiniausiai esantis būgnas bus transformuojamas ir užrakintas į laukinio simbolio būgną.
- Kai trys būgnai yra atrakinami, tada penktasis būgnas bus transformuojamas.
- Taip pat, kai paskutinis komplektas yra atrakinamas, tiek penktasis, tiek ketvirtasis būgnai bus užrakinami į pilnus laukinius simbolius.
- Pagaliau, kai bus paimta 30 čili simbolių, kiekvieno komplekto trečiasis būgnas bus taip pat transformuojamas į pilną laukinį simbolį.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simboliams bet kur ant būgnų arba atsitiktinai, po kiekvieno įprasto sukimo.

Kriptomanija („Cryptomania“)

2251. Kriptomanija („Cryptomania“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas neturi jokios papildomos premijų funkcijos.

- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų ir išmokama pagal išmokų lentelę, kai 3, 4 ar 5 simbolio pasikartojimai pasirodo bet kur 5 būgnų, 3 eilučių matricoje.

Rytų jūros drakonas („Dragon of the Eastern Sea“)

2252. Rytų jūros drakonas („Dragon of the Eastern Sea“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę, jei tas pats simbolis pasirodo laimėjimo take ir 3, 4 arba 5 iš jų yra gretimuose būgnuose, pradedant nuo tolimiausio iš kairės.
- Sklaidos simbolis išmokamas bet kurioje būgnų padėtyje, kai pasirodo 3, 4 arba 5 tokie simboliai.
- Trys sklaidos simboliai įjungia premijos funkciją.
- Pavyzdžiui, jei pirmame, antrame ir trečiame būgne pasirodo simbolis tūzas, gaunamas 3 rūšių tūzo laimėjimas.
- Apdovanojamas tik didžiausias kiekvieno laimėjimo tako laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.
- Yra vienuolika simbolių ir du ypatingi simboliai: laukinis ir sklaidos.
- Pirmasis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį, o premijos funkcijos metu padaugina laimėjimus.
- Už pastarąjį išmokama, kaip minėta pirmiau, ir įjungiama premijos funkcija, už kurią skiriami nemokami sukimai.
- Lošėjas gali pasirinkti 13, 10 arba 8 nemokamų sukimų, kurių kiekvienas susijęs su skirtingu daugikliu.
- Jei lošėjas pasirenka pirmąjį variantą, t.y. 13 nemokamų sukimų, bet kuris pasirodęs laukinis simbolis gali būti x2 arba x3 daugiklis.
- Pasirinkus 10 nemokamų sukimų variantą, laukinis gali būti x2 arba x4, o pasirinkus 8 nemokamų sukimų variantą – x2 arba x5.
- Premijos funkciją galima vėl aktyvuoti nemokamų sukimų metu.
- Vienas ar daugiau simbolių su laukiniu daugikliu savo daugikliams padaugina laimėjimą tik vieną kartą.
- Be premijos, yra dar dvi specialios funkcijos: „auksinis būgnas“ ir „aukso puodas“.
- Kiekvieno lošimo pradžioje galima įjungti „auksinius būgnus“ ir pasinaudoti šiais privalumais: 1) jei sukimo pabaigoje ant vieno ar daugiau būgnų yra pilna aukso krūva, yra tikimybė, kad gretimas būgnas taps auksinis ir ant jo bus pilna aukso eilė. 2) pagrindinio lošimo etapo sukimo pradžioje vienas ar keli auksiniai būgnai (bet kurie, išskyrus kraštinį kairįjį) gali pasidaryti iki galo užpildyti laukinių simbolių. 3) nemokamų sukimų pradžioje vienas ar daugiau auksinių būgnų (bet kuris, išskyrus patį kairiausiąjį) gali pilnai prisipildyti laukinių simbolių, o laukiniai simboliai priskiriami didesniam daugikliui. 4) nemokamų sukimų metu kiekvienas daugiklis gali būti taikomas vieną kartą kiekvienai laiminčiai kombinacijai.
- Jei trijuose gretimuose būgnuose bus pilna aukso krūva, bus suteiktas premijinis prizas.
- Jei keturiuose (arba penkiuose) gretimuose būgnuose pasirodo pilna aukso eilė, įsijungia „aukso puodo funkcija“, o lošėjas gali laimėti vieną iš keturių aukso puodų: „mini“, „mažąjį“, „pagrindinį“ ir „didįjį“ aukso puodą.
- Aukso puodo rūšis parenkama atsitiktine tvarka, kai lošėjas įeina į pasirinkimo premiją.

- Galiausiai, kai penkiuose gretimuose būgnuose rodoma pilna aukso krūva, šalia prieš tai laimėto pagrindinio prizo skiriamas „aukso būgno aukso puodas“ prizas (t.y. didžiausias dešiniojo būgno viršuje rodomas aukso puodas).

Drakono jėgos liepsna („Dragon Powerflame“)

2253. Drakono jėgos liepsna („Dragon Powerflame“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra antro šanso funkcija ir nemokamo sukimo premija.
- Antro šanso funkcija aktyvuojama, kai nors dvejuose 1, 2, 3 būgnuose yra toks pat padėtas simbolis.
- Šiuo atveju, funkcijos elgsena priklauso ar blokuotas simbolis yra premija ar ne.
- Jei blokuotas simbolis nėra premijos, kairysis būgnas, kuriame nėra blokuoto simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją.
- Jei blokuotas simbolis yra premijos, visi būgnai neturintys blokuoto premijos simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją
- Tada virš uždarytų būgnų praskris drakonas ir juos padegs, šitaip uždarytus būgnus pavers į atsitiktinius padėtus simbolius. Uždarytuose būgnuose parenkami atsitiktiniai simboliai, o užgesus ugniai šie simboliai būgne bus rodomi kaip dėti.
- Laimėjimai visada išduodami po būgno (-ų) pasikeitimo.
- Šiuo atveju, kai visuose 5 būgnuose yra tas pats padėtas simbolis (5x3 lentoje rodomas tas pats simbolis) visi būgnai užsidarys, tada praskris drakonas ir juos padegs, šitaip lentoje bus vienodi simboliai.
- Šiuo atveju už pilną lentą bus išmokama du kartus.
- Nemokamo sukimo premijos funkcija aktyvuosis po antro šanso funkcijos arba, kai 3, 4 ar 5 būgnuose yra blokuotas premijos simbolis.
- Šiuo atveju nemokamo sukimo premija prasideda su 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų režimu, nemokamų sukimų premija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Nemokamo sukimo premijos negalima aktyvuoti iškart po sukimo, galima aktyvuoti tik pasitelkiant antro šanso funkciją.
- Taip vyksta, nes po sukimo daugiausiai du būgnai gali rodyti padėtų premijų simbolius.
- Nemokamų sukimų premijos statymas lygus statymui, kai nemokamų sukimų premija buvo suteikta.

Dinamitų būgnai („Dynamite Reels“)

2254. Dinamitų būgnai („Dynamite Reels“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- 3, 4 ar 5 dinamito sklaidos simboliai, atsiradę bet kur ekrane, suteikia premijos funkciją, kuri specialiu sprogimo simboliu aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Simbolis parenkamas atsitiktinai iš lošime esančių simbolių, premijos režimo pradžioje.
- Sprogimo simbolis turi specialų dinamitą virš įprasto simbolio paveikslėlio, kuris buvo parinktas.
- Nemokamų sukimų režimu iš pradžių laimėjimai išmokami reguliariai, tada visi matomi sprogimo simboliai sprogsta ir padengia visą būgną, tuomet, jei atitinkamai yra daugiau laimėjimų, jie išmokami ant visų išmokų eilučių, neatsižvelgiant į suderinimą (visi susiję būgnai pasislenka į kairę).
- Sprogimo simbolis sprogsta ir laimėjimai išmokami tik tada, jei yra pakankamai simbolio pasikartojimų, kaip numatyta šio simbolio laimėjimo kombinacijų išmokų lentelėje.
- Nemokamų sukimų režimu premijos funkcija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai. Šiuo atveju, aktyvuojama dar 10 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie likusių; tada bus lošiama su tuo pačiu sprogimo simboliu, kuris buvo parinktas, kuomet pirmą kartą buvo suteikiamas premijos režimas.

Užburtas miškas („Enchanted Forest“)

2255. Užburtas miškas („Enchanted Forest“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir laukinis2.
- Per nemokamus sukimus yra tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laukinis2 simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir suteikia nemokamų sukimų.
- Vienas laukinis2 suteikia 2 nemokamus sukimus, du laukinis2 suteikia 4 nemokamus sukimus ir trys laukinis2 suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus laukinis2 keičia padėtis kiekviename nemokamame sukime, tačiau negali iškristi ant pirmojo būgno.
- Laukinis3 simbolis pakeičia visus simbolius (net sklaidos) ir suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Jis pasirodo tik nemokamuose sukimuose.

Patekti į KTV („Enter The KTV“)

2256. Patekti į KTV („Enter The KTV“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi pakopinę funkciją (komb. Funkcija) tiek pagrindiniame lošime, tiek atliekant nemokamų sukimų premiją:
- Kiekvieno būgno laimėjimo kombinacijų simboliai sprogsta, palikdami savo langelius tuščius ir simboliai, kurie nepateko į laimėjimo kombinaciją, užima šią vietą; tuomet nauji atsitiktiniai simboliai, krentantys iš viršaus, užpildo langelių matricą.
- Kiekvieną kartą, kai paleidžiama pakopinė funkcija, padidėja komb. Skaitiklis – kai jis pasiekia nuo 4 iki 7 (ar daugiau) komb., bus aktyvuojami nemokami sukimai, atitinkamai pagal informacinį puslapį:
- 4 komb. aktyvuoja 4 nemokamus sukimus
- 5 komb. aktyvuoja 5 nemokamus sukimus
- 6 komb. aktyvuoja 10 nemokamų sukimų
- 7 ar daugiau komb. Dovanoja 20 nemokamų sukimų
- Pakopinė funkcija galima nemokamų sukimų premijos režimu.
- Nemokamų sukimų premijos režimu dovanoti sukimai pridedami prie likusių.
- Taip pat yra „pasirinkite prizą“ premijos funkcija: jei 3 „mamasan“ (vadovės) sklaidos simboliai pasirodys 1, 2 ir 3 būgne, bus suteikiama premija.
- Premijos funkcijos režimu, lošėjo bus prašoma pasirinkti 3 iš 7 merginų ant jų paspaudžiant; kiekviena mergina apdovanos atsitiktiniu premijos prizu, kuris bus 2, 3, 5, 10, 30, 50 ar 100 kartų didesnis už bendrą statymą.

Keturi tigrai („4 Tigers“)

2257. 5 Keturi tigrai („4 Tigers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi nemokamų sukimų premiją, kuri nemokamų sukimų režimu negali būti vėl paleidžiama.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, lošėjas tuo pačiu metu žais su 4 būgnų komplektu; šalia kiekvieno būgno komplekto yra vienas iš keturių pic simbolių (Honkongas / pic1, Singapūras / pic2, Pietų Korėja /

pic3, Taivanas / pic4), o šalia kiekvieno būgno komplekto paveikslėlio simbolio yra nemokamų sukimų skaitiklis.

- Nemokamų sukimų skaitiklis skaičiuoja atitinkamo būgno komplekto likusius nemokamus sukimus.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, kiekvienas būgno komplektas turi keturis nemokamus sukimus (todėl, premijos režimas paleidžiamas iš viso turint 16 nemokamų sukimų).
- Visi 4 būgno komplektai sukasi kartu ir sustoja iš eilės, pagal laikrodžio rodyklę, pradedant nuo viršutinio, kairėje.
- Kiekvienas laimimas sukimas, gaunamas iš būgno komplekto, padidės vienu, kurį rodys atitinkamame nemokamų sukimų skaitiklyje.
- Kiekvieną kartą, kai laimint gaunamas vienas iš keturių pic, esantis viename iš keturių būgno komplektų, atitinkamo būgno komplekto nemokamų sukimų skaitiklis padidinamas vienu (laimėjimo pristatymo režimu, grafiškai parodomas laimintis simbolis, skraidantis per atitinkamą būgno komplektą).
- Kai atitinkamo būgno komplekto nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia nulį, būgno komplektas išjungiamas ir nebesuka sukimų.
- Išjungtas būgno komplektas gali būti vėl aktyvuojamas, kai laimima bet kuriame iš aktyvių būgnų komplekte, kuriame yra išjungto būgno komplekto pic simbolis.
- Be to, yra papildomas specialus laimėjimas, kuris padaugina bendrą statymą iš daugiklio 200; jis suteikiamas tada, kai laimi visi keturi būgnų komplektai (tai reiškia, jog kiekvienas būgnų komplektas turi turėti bent vieną laimėjimą).
- Tai gali nutikti sukimų metu, tik kai visi būgnai yra aktyvūs.
- Grafiškai pavaizduojama specialiu simboliu (atrodo kaip sklaidos simbolis), kuris pasirodo viduryje būgnų komplektų, prieš jiems pradedant sukimus.
- Kadangi būgno komplektai sustoja iš eilės, specialus simbolis paryškina atitinkamo būgno komplekto, stojančio tuo metu, kampą.
- Specialus simbolis išnyksta, kai tik būgno komplektas sustoja ir neturi laimėjimų.
- Kai visi keturi būgno komplektai sustoja ir specialus simbolis vis dar matomas, tai reiškia, jog jie visi laimėjo; šiuo atveju, specialus simbolis parodomas ekrano viduryje.

Aukso kelias („Gold Trail“)

2258. Aukso kelias („Gold Trail“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Yra dešimt įprastų simbolių (išvardyti toliau), trys ypatingi simboliai: didysis, mažasis, karūna, laukinis ir sklaidos simboliai.
- Didysis, mažasis, karūna simboliai pasirodo premijos funkcijoje „lobių medžioklės funkcija“.

- Laukinis pakeičia visus simbolius (išskyrus didysis, mažasis, karūna ir sklaidos) ir už juos mokama pagal išmokų lentelę.
- Už sklaidos simbolį mokama bet kurioje būgnų vietoje pagal išmokų lentelę, o 3 arba daugiau suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvienam nemokamam sukimui lošimo lange pažymima nuo 3 iki 10 langelių.
- Bazinio lošimo metu gali būti pažymėti 6–10 rėmelių.
- Pažymėtų langelių rėmeliai, kuriuose yra simbolių, dalyvaujančių laimėjimuose deriniuose, tampa aukso spalvos ir lieka aukso spalvos rėmelyje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, jei lošimo ekrane yra 6 ar daugiau aukso rėmelių, įsijungia lobių medžioklės funkcija.
- Lobių medžioklės funkcija taip pat gali būti įjungta bazinio lošimo metu, jei 6 arba daugiau pažymėtų rėmelių apgaubia simbolius, kurie dalyvauja laimėjime.
- Nemokamus sukimus galima pakartotinai aktyvuoti premijos metu, tačiau lobių medžioklės funkcijos negalima.
- Lobių medžioklės premijos metu lošėjui suteikiami 5 sukimai, kuriuos jis naudoja karūnoms rinkti.
- Už kiekvieną papildomą karūną, kurią lošėjas surenka premijos metu, jam suteikiamas vienas papildomas sukimas.
- Kai nebelieka sukimų, lošėjas renka su kiekviena karūna susijusius apdovanojimus.
- Jei ant karūnos užrašytas žodis „mažasis“, tuomet lošėjas laimi „mažąjį“ aukso puodą.
- Jei ant karūnos užrašytas žodis „didysis“, tuomet lošėjas laimi „didįjį“ aukso puodą.
- Jei sukimų pabaigoje kiekviename ekrano langelyje yra karūna, tuomet lošėjas laimi „grand“ aukso puodą.

Premijos pirkimas

- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali nusipirkti premiją (nemokamus sukimus), kuri bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Horo akis („Horus Eye“)

2259. Horo akis („Horus Eye“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi Horo akies funkciją ir nemokamų sukimų premiją.
- Horo akies funkcija paleidžiama specialiu Horo akies simboliu, kuris gali pasirodyti tik 3 būgne.
- Kai Horo akies simbolis pasirodo bet kur centriniame būgne, pirma išmokami laimėjimai ir tada specialus Horo akies simbolis transformuojasi į vieną iš 5 dvigubų simbolių (tūzas / pic1, karalius / pic2, dama / pic3, valetas / pic4, dešimtakės / pic5).

- Tada dvigubas simbolis transformuojasi į jame esantį paveikslėlio simbolį ir visi karališkieji simboliai ekrane, kurie sutampa su parinkto dvigubo simbolio karališkuoju simboliu, taip pat transformuojasi į tokį patį paveikslėlio simbolį.
- Galiausiai, transformuoti simboliai išsiplečia apimdami visą būgną ir laimėjimai vėl išmokami.
- Nemokamų sukimų premija paleidžiama 3 premijos sklaidos simboliais, kurie gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų, dovanoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų režimu, nemokamų sukimų premija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, Horo akies funkcija veikia tokiu būdu: bet kuris simbolio pic ekrane, kuris sutampa su parinktu dvigubo simbolio pic, taip pat išsiplės apimdamas visą būgną, kaip ir transformuoti karališkieji simboliai.
- Nemokamų sukimų premijos statymas lygus statymui, kai nemokamų sukimų premija buvo suteikiama.

Karšti vaisiai („Hot Fruits“)

2260. Karšti vaisiai („Hot Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Visose eilutėse, suteikiamas laimėjimas didžiausia suma ir išmokamas dvejopai, iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimai kitose eilutėse yra sudedami.
- Klasikinis lošimo aparatas su 5 išmokos eilutėmis iš kairės į dešinę.

Ledi vanagė („Lady Hawk“)

2261. Ledi vanagė („Lady Hawk“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra antro šanso funkcija ir nemokamo sukimo premija.
- Antro šanso funkcija aktyvuojama, kai nors dvejuose 1, 2, 3 būgnuose yra toks pat padėtas simbolis.
- Šiuo atveju, funkcijos elgsena priklauso ar blokuotas simbolis yra premija ar ne.

- Jei blokuotas simbolis nėra premijos, kairysis būgnas kuriame nėra blokuoto simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją.
- Jei blokuotas simbolis yra premijos, visi būgnai neturintys blokuoto premijos simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją.
- Tada virš uždarytų būgnų praskris vanagas ir ant jų numes magišką akmenį, šitaip uždarytus būgnus pavers į atsitiktinius padėtus simbolius.
- Uždarytuose būgnuose parenkami atsitiktiniai simboliai, o užgesus ugniai šie simboliai būgne bus rodomi kaip dėti.
- Laimėjimai visada išduodami po būgno (-ų) pasikeitimo.
- Šiuo atveju, kai visuose 5 būgnuose yra tas pats padėtas simbolis (5x3 lentoje rodomas tas pats simbolis) visi būgnai užsidarys, tada praskris vanagas ir ant jų numes magišką akmenį, šitaip lentoje bus vienodi simboliai.
- Šiuo atveju už pilną lentą bus išmokama du kartus.
- Nemokamo sukimo premijos funkcija aktyvuosis po antro šanso funkcijos arba, kai 3, 4 ar 5 būgnuose yra blokuotas premijos simbolis.
- Šiuo atveju nemokamo sukimo premija prasideda su 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų režimu, nemokamų sukimų premija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Nemokamo sukimo premijos negalima aktyvuoti iškart po sukimo, galima aktyvuoti tik pasitelkiant antro šanso funkciją. Taip vyksta, nes po sukimo daugiausiai du būgnai gali rodyti padėtų premijų simbolius.
- Nemokamų sukimų premijos statymas lygus statymui, kai nemokamų sukimų premija buvo suteikiama.

Žaibo dievas („Lightning God“)

2262. Žaibo dievas („Lightning God“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra padidink ir padalink funkcija (perkūno funkcija), taikoma tiek pagrindiniame lošime tiek nemokamuose sukimuose: laimėjusioje kombinacijoje, bet koks simbolis su griaustinio rėmu, būgne padidės jei ekrane yra bent vienas žaibo dievo sklaidos simbolis.
- Kai simbolis su griaustinio rėmu padidėja, jis nepakeičia simbolių, esančių kitose eilėse ant to pačio būgno, jis šiuos simbolius padaro dvigubu simboliu, kuriame yra prieš tai langelyje buvęs simbolis ir padidinamasis simbolis (langelis turintis griaustinio rėmelį).
- Yra nemokamo sukimo premijos funkcija: jei nuo 3 iki 5 žaibo dievo sklaidos simboliai pasirodo bet kur ant 5 būgnų, suteikiami 10 nemokamų sukimų ir prizas taikomas pagal mokėjimo lentelę.
- Premijos lošimo metu, padidink ir padalink funkcija (perkūno funkcija) bus visada aktyvi, net jeigu ekrane nėra žaibo dievo simbolio.
- Nemokamų sukimų papildomą funkciją, papildomo lošimo metu galima aktyvinti neribotai.

Liūto šokis („Lions Dance“)

2263. Liūto šokis („Lions Dance“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Apdovanojamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.
- Šiame lošime yra nemokamų sukimų premija, kurią galima iš naujo paleisti nemokamų sukimų metu, o prie likusių nemokamų sukimų bus pridėti papildomi nemokami sukimai.
- Kai įjungiama nemokamų sukimų premija, ant būgnų atsitiktinėse langelių vietose pasirodo du šokantys liūtai (laukiniai simboliai).
- Kiekvieno sukimo metu du simboliai judės atsitiktinėmis kryptimis, o jei atsitiktinai jie atsidurs tame pačiame langelyje, bus skiriamas atsitiktinis prizas – 5, 10, 15, 30, 50 arba 100 kartų didesnis už visą statymą.
- Nemokamų sukimų premija gali būti įjungta, jei bet kurioje būgno vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių.

Laimingas gaidys („Lucky rooster“)

2264. Laimingas gaidys („Lucky rooster“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra nemokamo sukimo premijos funkcija, turinti pakartotino mokėjimo funkciją.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, kurioje laukinis pakeičia kitą simbolį, duodami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, bet kur būgne pasirodę sklaidos simboliai verti tiek pat kiek laukinis premijos aktyvavimo laimėjimas.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius yra neribotas, aktyvavus premiją, išmokos suma yra atnaujinama.

Pinigų saugykla („Money Vault“)

2265. Pinigų saugykla („Money Vault“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra nemokamo sukimo premijos funkcija, turinti „lipnus laukinis“ funkciją.
- Kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, premijos funkcija prasidės su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis atsiras matricoje, ir liks tol kol bus nemokamų sukimų.
- Premijos lošime sklaidos simbolis gali pasirodyti tik pirmame ir penktame būgnuose, jam vienu metu pasirodžius abiejuose būgnuose, bus duodami dar 5 nemokami sukimai.
- Papildomų sukimų galima laimėti nenutrūkstamai.

Mitoliginis („Mythological“)

2266. Mitoliginis („Mythological“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Be įprastų dvylikos simbolių, yra du ypatingi simboliai: laukinis ir premijos.
- Pirmasis pakeičia visus simbolius ir už jį mokamą pagal išmokų lentelę.
- Jei visa lentelė užpildoma laukiniais simboliais, lošėjui suteikiamas ypatingas prizas – 25 kartais didesnis už visą statymą.
- Premijos simbolis pasirodo visuose būgnuose ir, kai turima 6 arba daugiau (bet kuriame būgne), jis aktyvuoja premijos laimėjimą.

Neptūno lobis („Neptune Treasure“)

2267. Neptūno lobis („Neptune Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Abiejuose, pagrindiniame ir premijos lošime, laimėjimai turintys laukinį simbolį dauginami iš dviejų.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai pasirodę bet kur ant būgno, aktyvuoja premijos funkciją su 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos metu laimėjimai dauginami iš trijų.
- Tai reiškia, kad laimėjimai turintys laukinį simbolį dauginami iš šešių.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama nepertraukiamai.

Grynuolių medžiotojai („Nugget Hunters“)

2268. Grynuolių medžiotojai („Nugget Hunters“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi grynuolių medžiotojų premijos funkciją.
- Šią funkciją gali aktyvuoti 3 kasyklos sklaidos simboliai, kurie gali būti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Aktyvavus premiją, 3 būgne visos nuotraukos (pic1-pic5) atsiradusios kartu su kasyklos simboliu, tampa aukso simboliais ir nemokamų sukimų metu laikomas kaip laukinis (tai reiškia, kad jie gali pakeisti kitus simbolius išskyrus kasykla).
- 3 būgne nemokamų sukimų metu, mažiausias skirtingų simbolių kiekis galinčių pasirodyti kartu su kasykla simboliu yra vienas, o didžiausias trys.
- Tai reiškia, kad nemokamų sukimų metu laukinių simbolių gali būti nuo vieno iki trijų.
- Nemokamų sukimų metu, simboliai tapę laukiniais rodomi kaip auksiniai simboliai.
- Aktyvavus nemokamų sukimų premiją, simboliai tapę laukiniais pavirsta auksiniu ir nukeliauja į talpyklą esančią virš būgnų rodančių laukinius simbolius.
- Tada ekrane rodoma, kaip penki veikėjai ieško aukso grynuolių.
- Šiame ekrane, žibintus turi tik tie veikėjai, kurie atitinka auksinius simbolius.
- Paieškos pabaigoje, nuo aukso grynuolių rastų veikėjų su žibintais priklauso duotų nemokamų sukimų skaičius.
- Lošėjui paspaudus lošimo pradžios mygtuką, paleidžiamos animacijos, kurių metu veikėjai kasa tam tikrą grynuolių kiekį, mažiausias ir didžiausias grynuolių kiekis gali būti:
- Pic1 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 9-14

- Pic2 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 8-12
- Pic3 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 6-9
- Pic4 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 3-6
- Pic5 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 2-5
- Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų premijos negalima aktyvuoti dar kartą.
- Grynuolių medžiotojų premijos statymas atitinka statymą darytą aktyvavus nemokamo sukimo premiją.

Vandenyno purslai („Ocean Spray“)

2269. Vandenyno purslai („Ocean Spray“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 7 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €84
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami. Mokama tik už didžiausią laimėjimą kiekvienoje eilėje.
- Be įprastų šešių simbolių, yra du ypatingi simboliai: sklaidos ir laukiniai simboliai.
- Pirmasis aktyvuoja premiją „nardykite ir gaukite perlų premiją“, kai trys iš jų pasirodo bet kurioje padėtyje.
- Premija suteikia atsitiktinai parinktą aukso puodą, kuris gali būti iki 888x (grand), 88x (didysis) arba 38x (mažasis) didesnis už visą statymą.
- Laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir kai du iš jų pasirodo bet kurioje padėtyje, aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija.
- Šią funkciją sudaro 1 papildomas būgno, ant kurio nėra laukinis simbolių, sukimas.

Aštuonkampis brangakmenis („Octagon Gem“)

2270. Aštuonkampis brangakmenis („Octagon Gem“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šiame lošime yra aštuonkampio brangakmenio funkcija turinti šią logiką: kai laukinis simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgno centre, visi aštuoni simboliai suksis pagal laikrodžio rodyklę ir sustos ten kur didžiausias laimėjimas (iš visų galimų, kurie atitinka galimas 8 simbolių sustojimo konfigūracijas).
- 3, 4 ar 5 premijos sklaidos simboliai aktyvuoja premijos funkciją duodančią 10 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu, laukiniam simboliui atsiradus 2, 3 ar 4 būgnų centre, kaip ir pagrindiniame lošime aktyvuosis aštuonkampio brangakmenio funkcija, tačiau šiuo atveju laimėjimai suteikiami už 8 galimų konfigūracijų 8 simbolius jiems besisukant aplink laukinį simbolį pagal laikrodžio rodyklę.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama nepertraukiamai.

Aštuonkampis brangakmenis 2 („Octagon Gem 2“)

2271. Aštuonkampis brangakmenis 2 („Octagon Gem 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Apdovanojamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.
- Be septynių brangakmenių simbolių, yra du ypatingi simboliai: kasyklų vežimėlis (premijos simbolis) ir laukinis aukso brangakmenis.
- Pirmasis rodomas tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Trys premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą (žr. Toliau).
- Antrasis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijinį.
- Premijos funkcijos apima:
- Premijinis lošimas: pasirodys ratas su 8 prizais.
- Kiekvieno sukimo metu bus skiriamas atsitiktinis prizas, tada laimėtas prizas bus pakeistas į surinkimą, o visi kiti prizai bus padvigubinti.
- Rato premijos lošimas tęsis tol, kol ratas sustos ties surinkimu arba kol bus laimėti visi prizai.
- Nemokamo sukimo premija: nuoseklūs kaskadiniai laimėjimai sukuria kombinacijas, o 4, 5, 6 arba 7 iš jų suteikia nemokamus sukimus (atitinkamai 4, 5, 10 arba 20 nemokamų sukimų).

Budos randas 2 („Ong Bak 2“)

2272. Budos randas 2 („Ong Bak 2“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 86 436 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Už 6 vienodos rūšies simbolius mokama du kartus, po vieną kartą už kiekvieną kryptį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

- Esant laimėjimo takuose ir nemokamuose sukimuose, jis išsiplečia vertikaliai ir užpildo visą būgną.
- Per nemokamus sukimus po išsiplėtimo laukinis užrakinamas ir atitinkamas būgnas nebesisuks, kol nemokami sukimai nesibaigs.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų premiją.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus
- 4 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus
- 5 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų
- Kai 3 arba daugiau sklaidos simbolių iškrenta pagrindiniame lošime, visi ekrane esantys sklaidos simboliai lieka fiksuoti (kartu su būgnais, ant kurių pasirodo), o kiti būgnai išsukami iš naujo, kad suteiktų galimybę gauti daugiau sklaidos simbolių.
- Visi laimingi deriniai per pakartotinį sukimą yra praleidžiami.
- Pakartotinio sukimo pabaigoje pradedama nemokamų sukimų premija.
- Nemokamų sukimų premijos negalima iš naujo aktyvuoti.

Atogrąžų sultys („Tropical Crush“)

2273. Atogrąžų sultys („Tropical Crush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Mokama tik už didžiausio laimėjimo kryptį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Trys arba daugiau sklaidos simboliu aktyvuoja nemokamų sukimų premiją su 10 nemokamų sukimų.

Laukinės fėjos („Wild Fairies“)

2274. Laukinės fėjos („Wild Fairies“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.

- Šiame lošime yra trys skirtingos nemokamų sukimų premijos, kurias galima iš naujo įjungti premijų lošimo metu ir taip padidinti nemokamų sukimų skaičių.
- Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų skirtingų variantų:
- Žaliosios fėjos premija: 20 nemokamų sukimų ir visi nemokamų sukimų metu rodomi žaliosios fėjos simboliai tampa panteros simboliais (laukinis).
- Mėlynosios ir žaliosios fėjos premijos: 10 nemokamų sukimų ir visi nemokamų sukimų metu rodomi žaliosios fėjos simboliai ir mėlynosios fėjos simboliai tampa panteros simboliais (laukinis).
- Raudonosios, mėlynosios ir žaliosios fėjos premijos: skiriama 20 nemokamų sukimų ir visų nemokamų sukimų metu rodomi visų fėjų simboliai tampa panteros simboliais (laukinis).
- Lošime taip pat yra lošimo premijos aukso puodo funkcija.
- Jei pradedant nuo dešiniojo būgno lošėjas iš eilės surinks bet kurio fėjos simbolio eiles (t.y. 3 vienodus simbolius ant būgno), jis gaus prizą:
- 3 iš eilės esantys būgnai su eilėmis: bendras statymas x50 prizas
- 4 iš eilės esantys būgnai su eilėmis: bendras statymas x200 prizas
- 5 iš eilės esantys būgnai su eilėmis: bendras statymas x1250 prizas

Raganos gėrimas („Witch's Brew“)

2275. Raganos gėrimas („Witch's Brew“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- 3, 4 ar 5 raganos sklaidos simboliai pasirodę bet kur ekrane aktyvuoja premijos funkciją, duodančią 10 nemokamų sukimų ir ypatingą paslaptingą simbolį.
- Šis simbolis kaip ir kiti lošimo simboliai, premijos pradžioje pasirenkamas atsitiktine tvarka (paslaptingo simbolio pasirinkimo ratas rodomas antrame ekrane).
- Paslaptingas simbolis atrodo kaip kiti pasirinkti simboliai, tačiau jo rėmai apibrėžti auksu.
- Nemokamų sukimų metu, laimėjimai išduodami reguliariai, tada paslaptingi simboliai padidėja užimdami visą būgną, ir tada jei yra išduodami atitinkami laimėjimai iš visų išmokų eilučių neatsižvelgiant į jų išdėstymą.
- Paslaptingas simbolis padidėja ir išmoka tik tada jei išmokos eilutėje yra pakankamai daug sekamų laimingų kombinacijų su šiuo simboliu.
- Nemokamų sukimų režimu premijos funkcija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Šiuo atveju, duodami dar 10 nemokomų sukimų ir jie pridedami prie likusių ir bus lošiama su tuo pačiu paslaptingu simboliu pasirinktu premijos aktyvavimo metu.

Gyvybės medis („Yggdrasil“)

2276. Gyvybės medis („Yggdrasil“) – 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra nemokamo sukimo premijos funkcija, turinti didėjančio daugiklio funkciją.
- Kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, premijos funkcija prasidės su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis atsiras matricoje, ir liks tol kol bus nemokamų sukimų.
- Premijos lošime sklaidos simbolis gali pasirodyti tik pirmame ir penktame būgnuose, jam vienu metu pasirodžius abiejuose būgnuose, bus duodami dar 5 nemokami sukimai.
- Papildomų sukimų galima laimėti nenutrūkstamai.

7 Fortūnos dobilai („7 Clovers of Fortune“)

2277. 7 Fortūnos dobilai („7 Clovers of Fortune“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,113,500

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sujungimo ir surinkimo bei sklaidos simbolius. Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sujungimo ir surinkimo funkcija:

- Sujungimo ir surinkimo simboliai gali turėti atsitiktinę pinigų vertę. Jie gali pasirodyti bet kurioje nuo 1 iki 5 būgnų pozicijoje.
- Išsukus gretimus Sujungimo ir surinkimo simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo labiausiai į kairę esančio būgno, paliečiančius vienas kitą horizontaliai arba vertikaliai, laimimos Sujungimo ir surinkimo simbolių vertės, arba kai simbolių grandinė pasieks vieną iš specialiųjų padėčių 3 arba 6 būgne, laimimas laimėjimas iš pasiektos specialiosios pozicijos.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose specialiose pozicijose ant 3 ir 6 būgnų gali atsitiktinai patekti šie simboliai:
- Pakartotinis sukimas - gali būti išsuktas tik specialiose pozicijose ant 3 būgno. Ši funkcija suteikia 5 pakartotinius sukimus. Visi per pirmąjį sukimą išsukti Sujungimo ir surinkimo simboliai lieka savo vietose, o

visos kitos 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnų padėtys sukasi iš naujo. Visi per pakartotinius sukimus išsukti Sujungimo ir surinkimo simboliai taip pat lieka savo vietose, kol nebelieka pakartotinių sukimų. Jei visos specialios pozicijos yra sujungtos, pakartotiniai sukimai baigiasi.

Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama surinkus nemokamų sukimų simbolį, pasiekus jį su Sujungimo ir surinkimo funkcija arba išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius.
- Funkcija prasideda nuo bendro nemokamų sukimų skaičiaus, gauto iš visų surinktų nemokamų sukimų simbolių, pridėjus 7, 10 arba 15 nemokamų sukimų, gautų išsukus atitinkamai 3, 4 arba 5 SKLAIDOS simbolius per sukimą, kuris suaktyvino funkciją, jei toks buvo atliktas.
- Galima pasinaudoti Sujungimo ir surinkimo funkcija, kuri veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Kai per funkciją jungčių grandine pasiekiama daugiau nemokamų sukimų simbolių, suteikiama daugiau nemokamų sukimų, kurių skaičius lygus pasiektų simbolių skaičiui.

Atsitiktiniai laimėjimai:

- Didyjį apdovanojimą galima laimėti atsitiktine tvarka bet kurio pagrindinio lošimo sukimo pabaigoje. Per atsitiktinius pagrindinio lošimo sukimus į atsitiktines ne specialias pozicijas gali būti pridėtas atsitiktinis laukinis simbolių skaičius.
- Per atsitiktinius pagrindinio lošimo sukimus į atsitiktines nespecialias pozicijas gali būti pridėtas atsitiktinis Sujungimo ir surinkimo simbolių skaičius.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime, jei įsigyjama už 100x esamo bendro statymo. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didysis Helovino lydeka 2 („Big Bass Halloween 2“)

2278. Didysis Helovino lydeka 2 („Big Bass Halloween 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Žuvies simboliai taip pat yra ir pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį: atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos sukami iš naujo; atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant funkcijai, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame lošime: daugiau žuvies - per vėlesnį nemokamų sukimų funkciją ant būgno juostų atsiranda daugiau žuvies simbolių; daugiau žvejų – tolesnio nemokamų sukimų funkcijos metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių; daugiau dinamitų, kablių ir grandininių pjūklų – funkcijos metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablio ar grandininio pjūklo sukimo funkciją; paleidimas iš 2 lygio – funkcija pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio; -+2 sukimai – tolesnis funkcija prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki funkcijos pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai. Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti motorinės pjūklo animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 išskaidymo simboliai.

Didžioji lydeka: Kalėdų ekstremalioji („Big Bass Xmas Xtreme“)

2279. Didžioji lydeka: Kalėdų ekstremalioji („Big Bass Xmas Xtreme“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €2,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis žvejo simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės yra: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Atsitiktine tvarka po pagrindinio lošimo sukimo yra tikimybė, kad bus surinktos ir padovanotos ekrane esančių pinigų simbolių vertės. Tokiu atveju atsitiktinis 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x arba 50x daugiklis bus priskirtas ir pritaikytas visai iš pinigų simbolių surinktai vertei.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, įgalinama nemokamų sukimų funkciją ir gaunami 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus 4 arba 5 sklaidos simbolių prasidės tolesnė rinkimo premija, kai jau bus atskleistas atitinkamai vienas arba du daiktai.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo; taip pat atsitiktine tvarka gali pasirodyti narvalas ir pakeisti vieną simbolį ekrane į sklaidos.
- Prieš prasidedant funkcijai, renkant daiktus, atskleidus modifikatorius, jie bus taikomi vėlesniame nemokamų sukimų lošime.
- Objektai renkami tol, kol aptinkamas botags, kuris nutraukia premiją ir pradeda nemokamų sukimų funkciją su iki šiol aptiktais modifikatoriais. Galimi šie modifikatoriai: daugiau nemokamų sukimų - atskleidus +1, +2 arba +3 nemokamų sukimų elementus, gaunami 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai funkcijos pradžioje. Iš viso per šiuos elementus atskleidžiama ne daugiau kaip 6 nemokamų sukimų; garantuotos žuvys - atskleidus iki trijų +1 žuvies elementų, kiekvieno nemokamo sukimo metu ekrane būna 1, 2 arba 3 garantuoti pinigų simboliai visą funkcijos trukmę; jau surinkti žvejo laukiniai simboliai - pradedant funkciją atskleidus iki trijų laukinų žvejo elementų, o iki 3 jau surinktų laukinų žvejo prisidės prie progreso, vėlesniame etape yra galimybė pratęsti lošimą; pašalinti mažiausią žuvį - atskleidus pašalinti mažiausią žuvį elementus iki 2 kartų, pirmą kartą atskleidus, iš galimų verčių kitame etape pašalinama 2x viso statymo pinigų simbolio vertė. Antrą kartą atskleidus simbolį, iš galimų reikšmių kitame etape pašalinama 5x pinigų simbolio reikšmė.
- Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas laukinis žvejo simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes.
- Visi funkcijos metu išsukti laukinio žvejo simboliai kaupiami iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvienas 4 surinktas laukinis žvejo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktą pinigų simbolį padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje, 10x ketvirtajame lygyje, 20x penktajame lygyje, 30x šeštajame lygyje, 40x septintajame lygyje ir 50x aštuntajame lygyje.
- Po aštuntojo lygio funkcijos nebegalima suaktyvinti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinio žvejo simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.

- Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simboliai, bet nėra laukinio žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, kuris ištrauks atsitiktinį būgną į viršų ir ekrane atsiras laukinis žvejo simbolis.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinio žvejo simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali būti rodoma krioklio animacija, pakeičianti visus simbolius ekrane, išskyrus laukiniszo žvejo simbolius, į kitus.
- Be to, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktine tvarka gali būti rodomas kablys, kuris gali ištraukti būgnus į viršų ir į ekraną ištraukti laukinio žvejo ir pinigų simbolius.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas skiriasi.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti pakartotinių sukimų funkciją natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija Nemokami sukimai: yra išjungta; statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Saldainių kampelis („Candy Corner“)

2280. Saldainių kampelis („Candy Corner“) – tai lošimas, lošiamas 5x7x7x7x7x7x5 simbolių tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,400,000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus funkcijai, nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui. Nemokamų sukimų bendras laimėjimas istorijoje laiko viso ciklo laimėjimą. Visi simboliai išmoka blokais minimumaliai po 6 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Laukinis simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laiminčios kombinacijos, o visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, ateinančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Modifikuojantys kampai:

- Keturiuose simbolių tinklelio kampuose yra tuščios specialios vietos. Kiekvieno sukimo metu specialiose vietose gali atsitiktinai būti išsuktas atsitiktinis modifikuojančių kampų skaičius. Pagrindiniame lošime per tą patį sukimą gali būti išsuktas tik vienas tos pačios rūšies modifikatorius.

- Modifikatoriai yra šie: tiesioginis pinigų apdovanojimas – jis išsukamas su atsitiktinai užrašyta pinigų suma. Ši suma iš karto laimima. Galimos šios vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 50x bendro statymo; laimėjimo daugiklis – jis išsukamas su atsitiktiniu ant jo užrašytu daugikliu, kuris taikomas visiems to sukimo simbolių laimėjimams. Jei tame pačiame sukime yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito. Galimos šios daugiklio vertės: x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x75 arba x100; pridėti laukinių – kai jie išsukami, nuo 2 iki 8 laukinis simbolių atsitiktine tvarka pridedami prie atsitiktinių ekrano pozicijų; didelis laukinis – kai jis išsukamas, prideda atsitiktinę 2x2, 3x3, 4x4 arba 5x5 išplėstą laukinis simbolį atsitiktinėje ekrano vietoje.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 6, 8, 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas kaip įprastas arba kaip auksinis atsitiktinai.
- Per nemokamus sukimus per tą patį sukimą gali būti išsukti iki keturių to paties tipo modifikatorių, išskyrus didelį laukinis modifikatorių, per tą patį sukimą gali būti išsukti tik du.
- Dar vienas modifikatorius gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Papildomi nemokami sukimai – gali būti rodomi tik per nemokamų sukimų funkciją. Jis išsukamas su atsitiktinai užrašytu nemokamų sukimų skaičiumi. Šie nemokami sukimai pridedami prie bendro nemokamų sukimų skaičiaus. Galimos šios vertės: 2, 3, 4 arba 5 nemokami sukimai.
- Įprastuose nemokamuose sukimuose per kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktiniuose kampuose garantuotai bus išsukti bent du bet kurios rūšies modifikatoriai.
- Jei prieš prasidedant nemokamiems sukimams suaktyvinami auksiniai sukimai, pasirenkamas atsitiktinis modifikatorius, kuris garantuotai pasirodys atsitiktiniame kampe kiekvieno nemokamo sukimo metu per kitą funkciją kaip trečiasis garantuotas modifikatorius. Jei funkcijos pradžioje pasirenkamas modifikatorius papildomi sukimai, pridedama 10 nemokamų sukimų, o vėlesniame etape garantuotai per kiekvieną nemokamą sukimą išsukami tik du atsitiktiniai modifikatoriai.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kai 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą; Sumokėjus 250x bendro statymo, suaktyvinama auksiniai sukimai funkcija su 3, 4, 5, 6 arba 7 simboliais sklaidos, kurie garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą.

Cai Šeno skrynios („Chests of Cai Shen“)

2281. Cai Šeno skrynios („Chests of Cai Shen“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bonuso monetos ir pinigų simbolius.

- Pagrindiniame lošime ekrane gali atsirasti trijų tipų bonuso monetos simboliai.
- Kai išsukamas žalios bonuso monetos simbolis, jis surenkamas į žalią klestėjimo skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, gali atsitiktinai būti suaktyvinta skrynios pakartotinio sukimo funkcija su modifikatoriumi, kuris atsitiktinių pakartotinių sukimų pabaigoje atsitiktine suma padidina iki 3 monetų, šiuo metu esančių ekrane, vertę.
- Kai išsukamas raudonos bonuso monetos simbolis, jis surenkamas į raudoną dvigubą skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, gali atsitiktinai būti suaktyvinta skrynios pakartotinio sukimo funkcija, lošiama dviejuose 5x3 simbolių tinkleliuose.
- Kai išsukamas violetinės bonuso monetos simbolis, jis surenkamas į violetinę ilgaamžiškumo skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, gali atsitiktinai būti suaktyvinta skrynios pakartotinio sukimo funkcija su vienu papildomu pakartotiniu sukimu iki maksimaliai 4 pakartotinių sukimų, kurie atstatomi kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas
- Pinigų simbolių rinkimas vyksta sukimo pabaigoje, o jei suaktyvinama skrynios pakartotinio sukimo funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinami vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis skrynios pakartotinio sukimo funkcija lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.

Skrynios pakartotinio sukimo funkcija:

- Pinigų simbolis gali būti rodomas tik pakartotinio sukimo funkcijos metu.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę nuo iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos šios vertės: 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x bendro statymo arba premijos vertės mažas (10x bendro statymo), didelis (20x bendro statymo) arba didysis (150x bendro statymo).
- Prasidėjus funkcijai, įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno juostų lieka tik tušti ir pinigų simboliai.
- Funkcija prasideda su bonuso monetų simboliais, kurie buvo ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija ir yra paversti pinigų simboliais su tokiomis pačiomis sumomis, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka ekrane iki funkcijos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3.
- Funkcija tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais. Jei funkcija atsitiktinai buvo suaktyvintas su žalia bonuso moneta, po kiekvieno pakartotinio sukimo yra tikimybė, kad iki 3 šiuo metu ekrane esančių pinigų simbolių vertė bus padidinta atsitiktine verte.
- Jei funkcija atsitiktinai buvo suaktyvintas su raudona bonuso moneta, skrynios pakartotinio sukimo funkcija lošiama dviejuose 5x3 padėčių tinkleliuose.
- Kiekvienas tinklelis prasideda nuo bonuso monetos simboliai, buvusių ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija, kurie dabar yra paversti pinigų simboliais, kurių suma yra tokia pati kaip ir pagrindiniame lošime.
- Jei funkcija atsitiktinai buvo suaktyvintas su violetine bonuso moneta, skrynios pakartotinio sukimo funkcija prasideda nuo 4 pakartotinių sukimų vietoj 3, o po kiekvieno išsukto pinigų simbolio pakartotinių sukimų skaičius vėl padidėja iki 4.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų arba visos ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, taip pat laimimas pagrindinis (5000x bendro statymo). Funkcijos pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.

Pirkti skrynios pakartotinio sukimo funkcija:

- Skrynios pakartotinio sukimo funkciją galite iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo jį nusipirkę.
- Yra dvi pirkimo galimybės: sumokėjus 50x bendro statymo, suaktyvinama skrynios pakartotinio sukimo funkcija, kai per suaktyvinantį sukimą atsitiktinai išsukami 1, 2 arba 3 modifikatoriai; sumokėjus 100x

bendro statymo, suaktyvinama trigubos skrynios pakartotinio sukimo funkcija, kai per suaktyvinantį sukimą garantuotai bus išsukti visi 3 galimi modifikatoriai.

Šunų aptvaras („Dog Pound“)

2282. Šunų aptvaras („Dog Pound“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Šunų išmokami simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu šunys gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamus sukimus; 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamus sukimus; 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamus sukimus.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį: atsitiktinai, jei ekrane esAntys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos sukami iš naujo; atsitiktine tvarka tinklas gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant funkcijaii, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie bus taikomi funkcijos metu:
    - Sugauti daugiau šunų – per vėlesnį nemokamų sukimų funkciją ant būgno juostų atsiranda daugiau šunų simbolių.
    - Daugiau šunų gaudytojų – tolesnio nemokamų sukimų funkcijos metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių.
    - Daugiau šunų ir tinklų – funkcijos metu padidėja tikimybė pataikyti į grynuosius arba simbolių perskaičiavimo funkciją.
    - Pradėti nuo 2 lygio – funkcija pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio.
    - Papildomi nemokami sukimai – tolesnis funkcija prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki funkcijos pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.

- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra šunų gaudytojo simbolių, bet nėra šunų, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti šunų pinigų simboliai, naudojant konversijos sukimo funkciją.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra šunų simbolių, bet nėra šunų gaudytojų, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys tinklas, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų šunų gaudytojų simboliai.
- Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra šunų gaudytojų simbolių, bet nėra šunų, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti konversijos animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus šunų gaudytojų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Drakono karaliaus karštieji katilai („Dragon King Hot Pots“)

2283. Drakono karaliaus karštieji katilai („Dragon King Hot Pots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €625,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus sukimui, lošėjui suteikiamas premijinis laimėjimas.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos, jis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Mažoji lošimo automatų premija:

- Pagrindiniame lošime, kai išsukami vienas arba du sklaidos simboliai, yra atsitiktinė galimybė, kad vienas arba du sklaidos simboliai pavirs mažaisiais lošimo automatais.
- Jei išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, visi jie virsta mažaisiais lošimo automatais, todėl suaktyvinamas premijos funkcija.
- Per funkciją šie mažieji lošimo automatai sukasi ir sustoja, o už juose išsuktas laimėjimo kombinacijas skiriami prizai. Kiekvieną kartą, kai išsukama laiminti kombinacija, suteikiamas dar vienas to mažojo lošimo automato sukimas.
- Kai išsukamas nelaimintis rezultatas, tas mažasis lošimo automatas užrakinamas. Funkcija baigiasi, kai visi mažieji lošimo automatai užrakinami.
- Mažieji lošimo automatai turi vieną išmokėjimo liniją, juose yra tik tušti laukai ir toliau nurodyti simboliai, kurie gali sudaryti šias laimėjimo kombinacijas: išmoka 50 x bendro statymo; išmoka 15 x bendro statymo; išmoka 5 x bendro statymo; išmoka 1 x bendro statymo.

- Kai visi mažieji lošimo automatai yra užrakinti ir funkcija baigiasi, yra atsitiktinė galimybė, kad bus padovanota funkcija drakono karaliaus karštų taškų lošimo automatas. Kai taip atsitinka, pasirodo vienas mažasis lošimo automatas, tada jis sukasi ir sustoja, kol daugiau laimėjimų neišsukama. Šiame specialiame mažajame lošimo automate kombinacijos išmoka mos taip: išmoka 2500x bendro statymo; išmoka 250x bendro statymo; išmoka 25x bendro statymo; išmoka 5x bendro statymo.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vykstavyksta skirtingai. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - ant būgno juostų yra daugiau simbolių sklaidos, todėl galimybė, kad natūraliai bus suaktyvintos mažųjų lošimo automatų funkcijos, yra didesnė. Funkcija pirkti premiją yra išjungta; statymo daugiklis 5x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Premijos funkciją galima iš karto paleisti iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo atsitiktinai suaktyvinamas premijos lošimas su nuo 3 iki 5 mažųjų lošimo automatų.

Amžinoji imperatorienė – sustabdyti laiką („Eternal Empress - Freeze Time“)

2284. Amžinoji imperatorienė – sustabdyti laiką („Eternal Empress - Freeze Time“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,173,120

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui suteikiamas premijinis laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, rubino, laikrodžio ir užrakto simbolius. Jis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 bugnuose.

Pinigų surinkimo funkcija:

- Laukinis simbolis taip pat yra pinigų simbolis ir kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, jis pasiima atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Galimos vertės: 1x, 1.25x, 1.5x, 1.75x, 2x, 2.5x, 2.75x, 3x, 3.5x, 4x, 5x, 6.25x, 7.5x, 10x, 12.5x, 15x, 20x, 25x, 27.5x, 30x, 35x, 40x, 50x, 62.5x, 100x, 150x arba 250x bendroje statymo vertėje.
- Rubino simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 5 ritiniuose. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo kartu su pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės ekrane yra sujungiamos ir išmokamos.

Nemokami sukimai:

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose bugnuose.

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją ir laimimi 10 nemokamų sukimų.
- Per šį funkciją gali pasirodyti 2 nauji specialūs simboliai: laikrodžio simbolis. Jis gali pasirodyti tik 1 ritinyje; užrakto simbolis. Jis gali pasirodyti tik 5 ritinyje.
- Išsukus laikrodžio simbolį 1 ritinyje ir užrakto simbolį 5 ritinyje toje pačioje sukimų seką, suaktyvinama laiko stabdymo funkciją. Per laiko stabdymą visi pinigų simboliai, kurie pasirodys suaktyvinusį sukimą, liks ekrane iki funkcijos pabaigos, o lošimas tęsis su papildomais sukimais, neatskaitant jų nuo likusių nemokamų sukimų, kol laikrodžio ir užrakto simboliai vėl pasirodys tuo pačiu metu, kaip ir su sukimu.
- Per šią funkciją galimos pinigų simbolių vertės: 1x, 1.25x, 1.5x, 1.75x, 2x, 2.5x, 2.75x, 3x, 3.5x, 4x, 5x, 6.25x, 7.5x, 10x, 12.5x, 15x, 20x, 25x, 27.5x, 30x, 35x arba 50x bendroje statymo vertėje.
- Lošimas išmoka už laimėtas kombinacijas ir ruby simbolių surinktus taškus tarp kiekvieno sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti vėl suaktyvintas. Specialūs ritiniai aktyvuojami per šį funkciją.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų pirkimo funkciją galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, ją nupirkus už 100x dabartinį bendrą statymą.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, 3 arba 4 sklaidos simboliai garantuotai pasirodys suaktyvinančiame sukime.

Fangtastiški nemokami sukimai („Fangtastic Freespins“)

2285. Fangtastiški nemokami sukimai („Fangtastic Freespins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €525,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Mėnulio simboliai, už kuriuos mokama, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu mėnuliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Kiekvienas išsuktas laukinis simbolis suteikia dar vieną nemokamą sukimą, o už kiekvieną surinktą pinigų simbolį į kraujo banko skaitiklį pridedamas 1x bendro statymo.

- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki funkcijos pabaigos. Kas 6 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 8 nemokamus sukimus ir suteikia dabartinę vertę kraujo bankui. Kiekvienas pakartotinis suaktyvinimas padidina daugiklį iš pradžių iki 2x, paskui iki 3x, kuris nuo to momento taikomas visiems laimėjimams.
- 3 pakartotinis suaktyvinimas tiesiogiai suteikia didžiausią galimą lošimo laimėjimą, o visos kitos funkcijos prarandamos.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.

Pradinis statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamųi sukimų pirkimo funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka gali būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Fortūna – smūgiuok ir ridenk („Fortune Hit'n Roll“)

2286. Fortūna – smūgiuok ir ridenk („Fortune Hit'n Roll“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas 1, 3 ir 5 būgnuose. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Smūkiuok ir ridenk funkcija:

- Išsuktas laukinis simbolis atsitiktinai juda būgne aukštyn arba žemyn atsitiktinį kartų skaičių, palikdamas po savęs laukinius simbolius ir didindamas tų laukinių simbolių daugiklį, kol palieka ekraną per viršų arba apačią.
- Pozicijoje, į kurią išsukamas laukinis simbolis, daugiklis yra x1, o vėliau kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis juda, jis x1 padidina daugiklį toje vietoje, į kurią persikėlė.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 sklaidos simbolius, kad būtų suaktyvintas nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 9 nemokami sukimai.
- Per funkciją, kai išsukami laukiniai simboliai, jie atsitiktinai juda aukštyn arba žemyn būgne atsitiktinį kartų skaičių, palikdami po savęs laukinius simbolius ir padidindami šių laukinių simbolių daugiklį x1, kol palieka ekraną viršuje arba apačioje.
- Visi laukiniai simboliai lieka ekrane iki funkcijos pabaigos. Nauji ant kiekvieno būgno išsukti laukinis prasideda nuo didžiausio šiuo metu ant to būgno esančio daugiklio +1x.
- Laukiniai simboliai gali būti išsukti tik tose pozicijose, kuriose šiuo metu nėra kito laukinio simbolio.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Olimpo vartai Kalėdos 1000 („Gates of Olympus Xmas 1000“)

2287. Olimpo vartai Kalėdos 1000 („Gates of Olympus Xmas 1000“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 8+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Sklaidos simbolis randamas ant visų būgnų, išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagridinio sukimo pagrindu.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi bazinio lošimo ir nemokamų sukimų režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x. Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama, kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Funkcija pradedamas su 15 nemokamų sukimų.

- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso funkcijos metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunami nemokamų sukimų funkcijos metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra padvigubinama. Daugiau sklaidos simbolių randama ant ričių. Nemokamų sukimų pirkimo ypatybė išjungiama; statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų funkciją sumokant 100x bendro statymo vertės.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart aktyvuota baziniame lošime perkant jį už 100x esamo bendro statymo. Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Perkant nemokamų sukimų funkcija garantuojama, kad per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4 sklaidos simboliai.

Himalajų laukiniai („Himalayan Wild“)

2288. Himalajų laukiniai („Himalayan Wild“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €2,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Jis gali pasirodyti ant 3, 4 arba 5 būgnų.

Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija:

- Išsukus bet kokią laimėjimą kombinaciją su bet kokiu išmokančiu simboliu, išskyrus bonuso, kuriame yra bent vienas laukinis simbolis, suaktyvinamas nemokamų pakartotinių sukimų funkcija.
- Per tą patį sukimą išsukus kelias laimėjimas kombinacijas su išmokančiu simboliu, kuriose yra bent vienas laukinis simbolis, išskyrus bonuso, už kiekvieną iš jų skiriamas vienas nemokamų pakartotinių sukimų funkcija, kuris bus lošiamas atskirai, vienas po kito.
- Funkcijos metu bonuso simbolis taip pat yra pinigų simbolis ir jo pakartojimo vertė yra lygi laimėjimo kombinacijos, kuri suaktyvino šią funkciją, laimėjimui.
- Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas pinigų simbolis, suteikiama pakartojimo vertė, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3.
- Simboliai didžiausias, didysis, pagrindinis ir mažas gali būti rodomi tik per nemokamų pakartotinių sukimų funkciją.

- Funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvintas vėl iš pagrindinio lošimo, jei nuperkamas.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija, kai laimingoje kombinacijoje, kuri suaktyvina šią funkciją, išsukamas atsitiktinis mokamas simbolis, išskyrus bonuso.
- Sumokėjus 300x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija su atsitiktiniu simboliu, pasirinktu iš 4 aukščiausiai apmokamų simbolių, išskyrus bonus, patenkančiu į laimėjimą kombinaciją, kuri suaktyvina funkciją.

Laimingasis ančiukas („Lucky Ducker“)

2289. Laimingasis ančiukas („Lucky Ducker“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Po kiekvieno sukimo išmokamos laimėjimo kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o visos kitos viršuje esančios pozicijos lieka tuščios.
- Griūtis tęsis tol, kol dėl griūties nebeatsiras daugiau laimingų kombinacijų arba kol ekrane nebus visiškai išvalyti simboliai.
- Išnykus bet kokiai laimėjimo kombinacijai su vienu iš antis simbolių, eilutės viduryje lieka daugialypis laukinis simbolis.
- Bet kokia laiminga kombinacija su vienu iš simbolių, vaizduojančių daiktus, palieka laukinį simbolį.
- Laukinis simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius. Daugialypis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Kai vienas ar keli iš jų yra laimėjimo kombinacijos dalis, jos laimėjimas padauginamas iš x2.
- Didysis antinas milžiniškas laukinis simbolis iškrenta atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, pradiniame rezultate, prieš bet kokią griūtį, ekrane atsitiktinėje padėtyje gali atsirasti 2x2 arba 3x3 didysis antinas laukinis simbolis.
- Ekrano išvalymo daugiklis – jei sukimo pabaigoje ir po jo įvykusių griūčių ekrane lieka tik laukinis arba daugialypis laukinis simboliai, kurie patys negali sudaryti jokios laimėjimo kombinacijos, bendram tos sekos laimėjimui taikomas atsitiktinis x2, x3 arba x5 daugiklis.

Nemokami sukimai:

- Žodis „Ducks“ Antys užrašytas ekrane, vidurinėje eilutėje ir būgne, už simbolių. Kai simboliai krenta, atskleidžiamos išvalytose pozicijose esančios raidės.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai arba vertikaliai atskleidus žodį „Ducks“ Antys ir visas jo sukeltas griūtis laimimi purvinos anties nemokamus sukimai.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai ir vertikaliai atskleidus žodį „Ducks“ Antys ir visas dėl jo atsiradusias griūtis laimimi dvigubos anties nemokamus sukimai.

Purvinos anties nemokami sukimai:

- Funkcija prasideda su 5 nemokamų sukimų.
- Per funkciją kiekvieno atskiro nemokamo sukimo metu visas daugiklis, taikomas visiems tos sekos laimėjimams, prasideda nuo x1 ir po kiekvieno sukimo padidėja x1. Pasibaigus kiekvienam nemokamam sukimui daugiklis grąžinamas į x1.
- Atskleidus žodį „Ducks“ Antys horizontaliai arba vertikaliai per funkciją, sukimo pabaigoje ir visus dėl jo atsiradusiasgriūtis, suaktyvinama funkcija ir laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Atskleidus žodį „Ducks“ Antys horizontaliai ir vertikaliai funkcijos metu, sukimo pabaigoje ir po visų sukimų įvykusių griūčių, suaktyvinamas dukartinių anties nemokamų sukimų funkcija. Šis funkcija bus lošiamas dabartinio funkcijos pabaigoje. Jei tokiu būdu bus laimėti keli dukartiniai anties nemokami sukimai, visi jie bus įrašyti į eilę vienas po kito.

Dukartiniai anties nemokami sukimai:

- Už šį funkciją suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Per funkciją visiems laimėjimams taikomas visas daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir po kiekvienos griūties padidėja x1.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Yra dvi galimybės Nemokami sukimai: sumokėjus 80x bendro statymo aktyvuojama purvinos anties nemokamų sukimų funkcija. Aktyvuojančiame sukimų metu bus garantuota, kad atsiras horizontalus arba vertikalus žodžio „Ducks“ Antys eilutė; sumokėjus 250x bendrą statymą aktyvuojama dvigubo anties nemokamų sukimų funkcija. Aktyvuojančiame sukimų metu bus garantuota, kad atsiras tiek horizontalus, tiek vertikalus žodžio „Ducks“ Antys eilutės.

Frėjos galybė Megaways („Might of Freya Megaways“)

2290. Frėjos galybė Megaways („Might of Freya Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117,649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,920,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Nuo 1 iki 6 būgnų gali būti iki 7 simbolių. Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų gali būti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu apatinėje eilutėje. Apatinė eilutė ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117649.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus frėjos nuostabųjį simbolį ir pakartotinio kritimo simbolį. Gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose apatinėje eilutėje.

- Frėjos nuostabusis simbolis taip pat yra laukinis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus pakartotinio kritimo simbolį. Jis gali atsirasti tik apatinėje eilutėje po 2, 3, 4 ir 5 būgnais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas, jis prideda laukinių simbolių į atsitiktinai pasirinktas pozicijas virš jo esančiame būgne.
- Frėjos nuostabiojo simbolio pridedami laukiniai simboliai pasirodo su atsitiktiniu gyvybių skaičiumi, atitinkamai 2 arba 1 pagrindinio lošimo metu arba 3, 2 arba 1 per nemokamų sukimų funkciją.
- Pagrindiniame lošime po to, kai pridedami laukiniai simboliai, pasibaigus visiems sukimo griūties rezultatams, lošimas sukasi iš naujo, o laukiniai simboliai su likusiomis gyvybėmis lieka ekrane.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo laukinių simbolių gyvybių skaičius sumažėja 1.
- Pasibaigus paskutinei gyvybei, tas laukinis išnyksta iš ekrano. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nebelieka laukinių simbolių.

Kritimo funkcija:

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laimančios kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio paties dydžio kaip ir pradinis sukimo rezultatas prieš griūtį.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 5 iš eilės vieno sukimo sukeltas griūtis laimimas nemokamų sukimų funkciją.
- Pakartotinio kritimo simbolis gali būti rodomas tik pagrindiniame lošime.
- Kai jis pataiko, pasibaigus visiems dabartinio sukimo metu atliktiems kritimams, ekrane visiškai išvalomi visi simboliai, o jų vietoje iškrenta nauji. Šis išvalymas skaičiuojamas kaip kritimas, kad būtų įjungta nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant funkcijai, sukasi ratas ir suteikia atsitiktinę nemokamų sukimų skaičiaus kombinaciją ir minimalų garantuotų laimėjimo būdų kiekį per funkciją.
- Šio funkcijos metu laukinio su frėjos nuostabiojo simbolio pridėtomis gyvybėmis praranda gyvybę tarp nemokamų sukimų.
- Funkcija prasideda su 1x daugikliu, kuris taikomas visiems laimėjimams, o kiekviena griūtis padidina daugiklį 1x iki funkcijos pabaigos.
- Per funkciją penki iš eilės to paties sukimo metu įvykę kritimai iš naujo įjungia funkciją ir suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Jei viso nemokamų sukimų funkcijos laimėjimas atsitiktine tvarka yra nuo 50x iki 80x bendro statymo, lošėjui gali būti pasiūlyta atsiimti dabartinį laimėjimą arba pakartotinai sužaisti funkciją. Jei laimėjimas surenkamas,laimėjimas suteikiamas ir funkcija baigiasi. Jei pasirenkamas pakartotinis lošimas, ankstesnis laimėjimas prarandamas ir funkcija pradedamas iš naujo.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją natūraliai didesnė. Padidėja tikimybė išsukti griūtis. Nemokami sukimai: funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 20x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Molio turtingasis („Moleionaire“)

2291. Molio turtingasis („Moleionaire“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 5+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Kritimo funkcija:

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Kliusto reakcijos funkcija:

- Kiekvieno sukimo metu, prieš kritimą, atsitiktinai pasirenkama ir parodoma dviejų mokamų simbolių pora. Jei sukimo pabaigoje šie simboliai yra greta vienas kito bet kuria kryptimi, jie virsta laukiniu simboliais. Atsitiktine tvarka transformuojantis toje pačioje vietoje gali būti 1, 2, 3, 4 arba 5 laukinis simboliai. Šis laukinis simbolių skaičius pridedamas prie laiminčių kombinacijų, kurių dalis jie yra, simbolių skaičiaus.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 nemokamų sukimų simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 8, 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Per funkciją išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 nemokamų sukimų simbolius suaktyvinama funkcija ir laimimi atitinkamai 8, 10, 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų.
- Per funkciją pasirinkti simboliai toje pačioje vietoje atsitiktine tvarka gali virsti mažiausiai 2 laukiniais simboliais.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 90x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 4, 5, 6 arba 7 nemokamų sukimų simboliai.

Pingvinų Kalėdų vakarėlio laikas („Penguins Christmas Party Time“)

2292. Pingvinų Kalėdų vakarėlio laikas („Penguins Christmas Party Time“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 5+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų. Sklaidos simbolis. Gali būti rodomas 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinamas nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant funkcijai pasirinkus vieną iš trijų balionų atskleidžamos skirtingos tolesnės funkcijos modifikatorių: sniego gniūžtės stiprintuvas – šios funkcijos metu per kiekvieną sukimą atsitiktiniai simboliai ekrane pažymimi x2 daugikliu. Daugikliai taikomi per juos einančioms laimančioms kombinacijoms. Jei toje pačioje laimančioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie daugina vienas kitą. Per funkciją atsitiktiniai būgnai gali būti pažymėti sniegu už simbolių. Jei vieno nemokamo sukimo pabaigoje pažymėti visi penki būgnai, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų; laukinis vakarėlis – šios funkcijos per kiekvieną sukimą bent viename atsitiktiniame būgne garantuotai visos pozicijos bus užpildytos laukinis simboliais. Sugrįžti prie bugio – 10 pradinių nemokamų sukimų pabaigoje pasirodo ratas su laimančia ir pralaimančia puse, matomas per dar 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu 2x, 3x, 5x arba 8x daugikliu. Sukasi rodyklė, ir jei sustoja laimančioje pusėje, funkcija suaktyvinamas vėl 10 nemokamų sukimų ir visi šios nemokamų sukimų partijos laimėjimai dauginami iš šio daugiklio.jei sustoja pralaimančioje pusėje, funkcija baigiasi.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją natūraliai padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamų sukimų funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 5x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Išleiskite Krakeną Megaways („Release the Kraken Megaways“)

2293. Išleiskite Krakeną Megaways („Release the Kraken Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117,649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,400,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.
- Bonuso simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bonuso ir paslapties simbolius. Rodomas 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose.
- Paslapties simbolis rodomas tik pagrindinio lošimo metu. Kai tik jis išsukamas, visi paslapties simboliai virsta tuo pačiu atsitiktiniu išmokančiu simboliu.

Laukiniai pakartotiniai sukimai:

- Pagrindiniame lošime, jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių, lošime pradedamas pakartotinio sukimo režimas. Visi laukiniai simboliai klajoja po būgnus ir po kiekvieno pakartotinio sukimo persikelia į atsitiktines pozicijas, o lošime išmokama po kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Per šį laiką išsuktas naujas laukinis simbolis suteikia dar vieną pakartotinį sukimą, o naujasis laukinis simbolis tampa klajojančiu. Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų.

Atsitiktinis laimėjimas:

- Atsitiktine tvarka per pagrindinio lošimo sukimą, kai nepavyksta laimėti, simboliai ekrane atsitiktine tvarka pasikeičia į laiminčią kombinaciją ir suteikia mažiausiai 10x bendro statymo.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 bonuso simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 6 pradiniai nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant funkcijai, atidarius ekrane tiek skrynių, kiek išsukta bonuso simbolių yra pradedama funkcija. Atidarytose skryniose atsidarys atsitiktiniai kito funkcijos patobulinimai. Galimi šie patobulinimai: Atsitiktine tvarka +1, +2, +3 arba +4 nemokami sukimai; Pradėjimas su papildomu klajojančiu laukiniu simboliu; Atsitiktine tvarka parinktas +1x arba +2x daugiklis, taikomas visiems funkcijos laimėjimams; Mažiausiai 2000, 5000 arba 10000 garantuotų laimėjimo būdų kiekvienam sukimui per funkciją. Funkcijos metu visi išsukti laukiniai simboliai transformuojasi į klajojančius laukiniu simboliu ir kiekvieno sukimo metu persikelia į atsitiktinę ekrano vietą. Jei du klajojantys laukiniai simboliai sustoja toje pačioje ekrano vietoje, funkcijos daugiklis padidėja 1x.
- Per funkciją ant 6 būgno išsukus vieną bonuso simbolį gaunamas papildomas nemokamas sukimas ir dar vienas atsitiktinio patobulinimo, kuris bus taikomas nuo šio momento, skrynios atidarymo.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau bonuso simbolių. Nemokamųi sukimų pirkimo funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 20x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 3 bonuso simboliai.
- Sumokėjus 150x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kai per suveikimo sukimą atsitiktinai išsukti 4, 5 arba 6 bonuso simboliai.

Šunų namai - Muttley komanda („The Dog House - Muttley Crew“)

2294. Šunų namai - Muttley komanda („The Dog House - Muttley Crew“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 5+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,800,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Bonuso simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Už 3x, 4x arba 5x bonuso simbolį mokama 2x bendro statymo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus bonuso. Laukinis simbolis išsukamas su atsitiktiniu 2x, 3x, 5x arba 10x daugikliu.
- Daugikliai taikomi visoms laimėjimų kombinacijoms, kurių dalis jie yra. Jei toje pačioje laimėjimų kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Tas pats laukinis simbolis gali būti kelių laimingų kombinacijų dalis.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4 arba 5 bonuso simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per funkciją išsuktas laukinis simbolis lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu simbolis „bonus“ gali atsitiktinai atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus. Funkcijos metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 bonuso simbolius vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi 5, 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 3 bonuso simboliai.
- Sumokėjus 250x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 4 bonuso simboliai.
- Sumokėjus 500x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 5 bonuso simboliai.

Vampyro vakarėlis („Vampy Party“)

2295. Vampyro vakarėlis („Vampy Party“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 3600 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Laukinis simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos.
- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu 3 ir 4 būgnuose atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti įprasti pažymėti išmokėjimo simboliai.
- Sudarius laiminčias kombinacijas su pažymėtais simboliais, jos virsta laukinis kitam kritimui.

Kritimo funkcija:

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems dabartinės griūties laimėjimams, didėja nuo x1 iki x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 ir x1024 iš eilės po kiekvienos griūtys.
- Po 10 kritimų daugiklis išlieka x1024 visiems vėlesniems apsisukimams. Daugiklis iš naujo nustatomas pasibaigus visiems kritimams.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 12 nemokamų sukimų su pradiniu daugikliu x8, x16, x32 arba x64.
- Prieš prasidedant funkcijai yra lošiama, kad būtų padvigubintas pradinis daugiklis arba bet kuriuo metu surinktas esamas daugiklis ir pradėtas funkcija.
- Lošiant, ratas sukasi ir sustoja laimėjimo arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja laimėjimo pozicijoje, dabartinis pradinis daugiklis padvigubėja. Jei ratas sustoja pralaimėjimo pozicijoje, visi nemokami sukimai prarandami ir funkcija baigiasi. Žaisti galima tik iki pradinio daugiklio x256.
- Lošiant su nuo x8 iki x16 daugikliu tikimybė laimėti yra 52.00. Lošiant su nuo x16 iki x32 daugikliu tikimybė laimėti yra 52.08. Lošiant su nuo x32 iki x64 daugikliu tikimybė laimėti yra 50.74. Lošiant su nuo x64 iki x128 daugikliu tikimybė laimėti yra 54.93. Lošiant su nuo x128 iki x256 daugikliu tikimybė laimėti yra 59.49.
- Nemokamų sukimų funkcija prasideda surinkus dabartinį pradinį daugiklį arba pasiekus didžiausią. Nemokamų sukimų funkcijos metu visi laimėjimai dauginami iš pradinio daugiklio, o už kiekvieną krities daugiklį padvigubėja, bet ne daugiau kaip x1024 už griūtis per tą patį nemokamą sukimą.
- Per funkciją išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius atstatomi likusiųjų nemokamų sukimų skaičius iki 12 ir padidinamas pradinis daugiklis, padauginant jį atitinkamai iš x2, x4, x8 arba x16, bet ne daugiau kaip iš x1024.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 28x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją natūraliai padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamų sukimų funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 20x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvinta iš pagrindinio lošimo ją nusipirkus.
- Sumokėjus 78x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 3 sklaidos simboliai.
- Sumokėjus 150x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 4 sklaidos simboliai.
- Sumokėjus 288x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 5 sklaidos simboliai.
- Sumokėjus 128x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kai per suaktyvinantį sukimą atsitiktinai išsukami 3, 4, 5 arba 6 simboliai sklaidos.

Vilko auksas: Galutinis („Wolf Gold Ultimate“)

2296. Vilko auksas: Galutinis („Wolf Gold Ultimate“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus pinigų. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Pinigų simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu jis įgyja atsitiktinę vertę nuo iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos šios vertės: 0,4x, 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, mažiausias 20x, mažas 50x, didelis 100x arba didysis 1000x bendro statymo.

Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė:

- Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių bet kurioje ekrano vietoje įjungiama pakartotinio sukimo funkcija.
- Prasidėjus funkcijai įprasti būgnai išnyksta, o vietoj jų atsiranda 3 tinkleliai 5x3 ir tinklelis 5x1. Per funkciją gali būti išsukti tik pinigų simboliai ir tušti simboliai.
- Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas dar vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl grįžta prie 3. Visi per funkciją išsukti pinigų simboliai lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Kai funkcija prasideda, pirmasis 5x3 tinklelis atrakinamas, o kiti yra užrakinti. Išsukus 9 pinigų simbolius pirmajame tinklelyje atrakinamas antrasis 5x3 tinklels. Išsukus 18 pinigų simbolių pirmajame ir antrajame tinkleliuose atrakinamas trečiasis 5x3 tinklelis. Išsukus 32 pinigų simbolius pirmame, antrame ir trečiame tinkleliuose atrakinamas paskutinis 5x1 tinklelis.

- 5x1 tinklelyje pinigų simboliai gali turėti specialias reikšmes: surinkimas - kai šis simbolis išsukamas, jis surenka pinigų simbolio vertes iš to paties būgno, kuriame jis yra visuose tinkleliuose. Jei ant to būgno išsukami kiti pinigų simboliai, per būsimus pakartotinius sukimus taip pat surenkamos tos vertės; grynieji papildomai - išsukama atsitiktinė vertė ir ji pridedama prie visų pinigų simbolių iš to paties būgno visuose tinkleliuose. Netaikoma mažiausiai, mažai, didelei ir didžiausiai vertėms. Galimos šios pridėtinės vertės: +3x, +5x, +8x, +10x arba +15x bendro statymo; Daugiklis – išsukamas su atsitiktiniu x2, x3, x4 arba x5 daugikliu, kuris taikomas visoms to paties būgno simbolių reikšmėms visuose tinkleliuose.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos pozicijos ant visų tinklelių yra užpildytos.
- Funkcijos pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių iš atrakintų tinklelių vertės sudedamos ir išmokamos

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x - tikimybė laimėti pinigų pakartotinių sukimų funkciją natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau pinigų simbolių. Pirkti funkciją parinktis išjungta; statymo daugiklis 25x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Funkciją pinigų pakartotiniai sukimai galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo nusipirkus ją už 80x dabartinio bendro statymo.
- Perkant pinigų pakartotinių sukimų funkciją, 6, 7 arba 8 pinigų simboliai garantuotai bus išsukti per suaktyvinantį sukimą.

12 Griaustinio žaibų („12 Bolts of Thunder“)

2297. 12 Griaustinio žaibų („12 Bolts of Thunder“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir kūjo simbolius.
- Kūjo laimėjimas skiriamas tada, kai 2, 3 arba 4 būgnuose iškrenta 4 arba daugiau kūjo simbolių (iš viso - iki 12). Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek kūjo simbolių iškrito, laimėjimas nustatomas pagal kūjo išmokų lentelę.
- 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo premijos simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė.
- Kūjo laimėjimai per premijos lošimą po išmokų padidina kiekvieno daugiklio lygį kūjo išmokų lentelėje. Maksimalus premijos lošimo padidinimų skaičius yra 5. Didžiausias daugiklis yra 30 000x; jis suteikiamas už 12 kūjo simbolių aukščiausiame lygyje.
- Už kiekvieną kūjo laimėjimą premijos lošime suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Įveik monstrą: Drakono rūstybė („Beat the Beast Dragon's Wrath")

2298. Įveik monstrą: Drakono rūstybė („Beat the Beast Dragon's Wrath") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 111 100

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Drakono simbolis yra ir premijos, ir daugiklio laukinis simbolis (vertė x2), jis gali pakeisti bet kurį kitą pagrindinio lošimo simbolį. Jei laimingoje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklių.
- Kai lošiamas pagrindinis lošimas, 3 drakono simboliai, iškritę bet kokiose būgnų pozicijose, suteikia premijos lošimą ir 3 nemokamus sukimus.
- Klajojantys laukiniai simboliai: premijos lošime drakono simbolis transformuojamas į klajojantį laukinį simbolį, kuris gali pakeisti bet kokį kitą simbolį. Būgnuose jis išlieką per visą likusią premijos lošimo trukmę. Prieš kiekvieną naują sukimą jis perslenkamas į gretimą poziciją. Du arba daugiau slankiųjų laukinių simbolių negali pasislinkti į tą pačią poziciją.
- Kiekvienas sukimas su 1 ar keliais klajojančiais laukiniais simboliais, patekusiais į 1 ar daugiau laimingų išmokų eilių, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Kaulai ir Atlygis („Bones & Bounty!")

2299. Kaulai ir Atlygis („Bones & Bounty!") – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Sugrūstas laukinis simboliai, užimantis 2, 3 arba 4 būgnų pozicijas, yra užfiksuojamas ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Jei per pakartotinį sukimą iškrenta vienas arba daugiau (ne daugiau kaip 4 lošimo zonoje) sugrūstų laukinių simbolių, suteikiamas 1 papildomas pakartotinis sukimas. Laukinai arba sugrūsti laukiniai simboliai niekada neiškrenta kairiausiajame būgne. Laimėjimai apskaičiuojami pakartotinius sukimus užbaigus.
- Bet kokie premijų simboliai, iškrentantys per pakartotinius sukimus, surenkami ir pridedami prie premijos matuoklio po būgnais. Jei užbaigus pakartotinius sukimus matuoklis yra pilnas, suaktyvinamas piniginės premijos lošimas suaktyvinamas.

- Piniginės premijos lošimas suaktyvinamas tada, kai premijos matuoklis užpildomas 3 premijos simboliais. Kai pradedamas piniginės premijos lošimas, įprastiniai būgnai pakeičiami specialiaisiais būgnais, kuriuose yra tokie simboliai su daugikliais: pinigų monetų (x1, x2, x3, x5, x10), išliekantys mokėjimo (x1, x2, x3) ir pinigų daugiklio (x1, x2, x3).
- Lošimo zonoje yra 6 būgnai, o dešiniajame krašte yra būgnas-vaiduoklis (daugiklio būgnas, pradinė vertė x2).
- Piniginės premijos lošimas pradedamas nuo 3 nemokamų sukimų. Jei po sukimo į tuščią poziciją iškrenta naujų simbolių, nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei suaktyvinamas poslinkis, visi tuometiniai simboliai pasislenka per vieną poziciją į dešinę.
- Būgnas-vaiduoklis: visi simboliai būgne-vaiduoklyje padauginami iš būgno daugiklio vertės. Kiekvienas pinigų simbolis grąžinamas į atsitiktinę lošimo zonos poziciją. Pinigų monetos simbolis gali būti uždėtas ant kito pinigų monetos simbolio, o jų vertės gali būti sudėtos.
- Išliekantis mokėjimo simbolis, pasiekęs būgną-vaiduoklį, padidina visus pinigų simbolius savo tuometine verte. Išliekantys mokėjimo simboliai aktyvinami chronologine tvarka (nuo viršaus į apačią), o jų vertė pridedama prie visų simbolių lošimo zonoje ir būgne-vaiduoklyje (įskaitant kitus išliekančius mokėjimo simbolius).
- Pinigų daugiklio simbolis, iškritęs lošimo zonoje (prieš poslinkį) padidina būgno-vaiduoklio vertę savo paties daugiklio verte, tada yra transformuojamas į atitinkamos vertės pinigų monetą.
- Kai pinigų premijos lošimas užbaigiamas, visų pinigų simbolių vertės sudedamos ir pridedamos prie išmokos. Išmokų krypčių taisyklės lošiant pinigų lošimą netaikomos.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Nekantrūs bebrai („Eager Beavers“)

2300. Nekantrūs bebrai („Eager Beavers“) – tai 6 būgnų, 2-10 eilių ir 1,000,000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimingų gretimų išmokų krypčių derinių simboliai pakeičiami krentančiais simboliais ir (arba) esamais simboliais. Be to, kiekvieno būgno, įeinančio į laimingą derinį, viršuje pridedamas naujas simbolis. Maksimalus būgno aukštis yra 10. Tai tęsiama tol, kol yra naujų gretimų jungiamųjų išmokų krypčių laimėjimų.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Šiame lošime yra atsitiktiniai būgnų aukščiai - 2, 3, 4 ir 5 simbolių, atsitiktine tvarka iškrentančių po kiekvieno sukimo. Pradinis išmokų krypčių skaičius yra nuo 64 iki 7776.
- Kai specialiosios laukinės funkcijos simbolis patenka į laimėjimą išmokos kryptį, suaktyvinama specialioji laukinė funkcija. Laukinio purslo funkcija vaizduojama žuvies simboliu, o laukinio kritimo funkcija vaizduojama rąsto simboliu.
- Laukinio purslo funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas iš jau esamų lošimo zonos simbolių ir visi tokie simboliai paverčiami laukiniais.
- Laukinio kritimo funkcijos metu atsitiktinai parinktas laukinių simbolių skaičius įkrenta į atsitiktines lošimo zonos vietas. Laukiniai simboliai gali atsirasti kaip pavieniai arba kaip sudėtiniai.

- Specialioji laukinė funkcija nepaveikia sklaidos simbolių, laukinių ar kitų specialiųjų laukinių funkcijos simbolių.
- Laukinių srovių funkcija gali būti suaktyvintas atsitiktinai, jos metu vieno arba kelių būgnų viršuje atsiranda atsitiktinai parinktas skaičius laukinių simbolių. Laukiniai simboliai gali atsirasti kaip pavieniai arba kaip sudėtiniai.
- 3 sklaidos simboliai suteikia pinigų premijos lošimą. Kai pinigų premijos lošimas pradedamas, įprastiniai būgnai pakeičiami ypatingais būgnais, kuriuose yra tik šie simboliai: piniginės vertės simboliai (1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 50x ir 100x), surinkimo ir pagerinto surinkimo, tobulinimo ir pagerinto tobulinimo, statymo ir pagerinto statymo.
- Surinkimo simbolis sudeda visus piniginės vertės simbolius ant to būgno, o pagerinto surinkimo simbolis sudeda visus piniginės vertės simbolius iš visų būgnų. Visi surinkti piniginės vertės simboliai iš lošimo zonos pašalinami ir sukuria erdvės naujiems simboliams.
- Tobulinimo simbolis padaugina visus piniginės vertės simbolius ant to būgno iš atsitiktinai parinkto daugiklio, o pagerinto tobulinimo simbolis padaugina visus piniginės vertės simbolius iš visų būgnų. Daugiklio vertė gali būti x2, x3, x4 arba x5.
- Statymo simbolis padidina to būgno aukštį atsitiktinai parinktu tuščių pozicijų skaičiumi, o pagerinto statymo simbolis padidina visų būgnų aukštį atsitiktinai parinktu tuščių pozicijų skaičiumi (maksimalus būgnų aukštis yra 10).
- Kai tobulinimo arba statymo funkcija užbaigiama, tobulinimo ir statymo simboliai pakeičiami į atsitiktinai parinktą piniginės vertės simbolį. Kai pinigų premijos lošimas užbaigiamas, visi piniginės vertės simboliai sudedami ir pridedami prie išmokos.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“)

2301. Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“) – tai 5x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Grupės laimėjimai gali iškristi bet kurioje lošimo zonos vietoje. Jei laimingame simbolių derinyje yra kelios laimėjimų kombinacijos, skiriama tik didžiausia iš galimų kelių išmokų.
- Laukiniai ir laukiniai sprogimo simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Grupės laimėjimo išmoka skiriama tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje yra 5 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus sklaidos simbolius), sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Lošimo zonoje gali susidaryti iš karto keli grupės laimėjimai. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimintys simboliai pašalinami, o kiekvienoje grupės laimėjimo zonoje pridedamas laukinis arba laukinis sprogimo simbolis, taip pat suaktyvinama lavinos funkcija.
- Lavinos funkcija suaktyvinamas tada, kai laimima grupės laimėjimo išmoka arba iškrenta laukinis sprogimo simboliai, kuris sprogsta ir panaikina laimėjusius simbolius. Tokiu atveju atsiradusios tuščios pozicijos užpildomos naujais arba jau esamais simboliais. Ši funkcija tęsiamas tol, kol yra naujų laimėjimų arba lošimo zonoje iškrenta laukinių sprogimo simbolių. Bendroji išmoka išmokama tada, kai naujų lavinos sekų nebėra.

- Daugialypis daugiklis – tai didėjantis daugiklis, rodomas po lošimo būgnais. Šis daugiklis padidinamas kiekvieną kartą, kai suaktyvinama lavinos funkcija. Maksimalus daugiklio lygis baziniame lošime yra x32, o premijos lošime – x1024.
- Laukinis sprogimo simbolis gali iškristi atsitiktinai parinktoje vietoje ir sprogti per įprastinį iškritimą arba lavinos funkcijos metu. Jis taip pat gali būti automatiškai sugeneruotas ir susprogdintas blokinės išmokos zonoje. Laukinis sprogimo simbolis pašalina visus simbolius (išskyrus didelės išmokos, laukinius ir sklaidos simbolius) iš 3x3 zonos aplink šį simbolį.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Premijos lošime 2 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomų nemokamų sukimų. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė. Kai pradedamas premijos lošimas, bet kokie aktyvūs daugikliai iš pagrindinio lošimo nustatomi iš naujo.
- Kiekviena kartą, kai būgnuose iškrenta naujas laukinis sprogimo simbolis, jis paryškinamas matuoklyje, rodomame po būgnu. Kai matuoklis pripildomas, lošėjams suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei matuoklis pripildomas 5 kartus, daugiau laukinių sprogimo simbolių surinkti negalima. Be to, visos daugialypių daugiklių vertės padvigubinamos (maks. Daugiklio vertė x1024).
- Visi galimi daugiklių deriniai: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Fortūnos Katės Aukso Krūvos („Fortune Cats Golden Stacks!!“)

2302. Fortūnos Katės Aukso Krūvos („Fortune Cats Golden Stacks!!“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 120 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis gali iškristi 2-5 būgnuose ir pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolį.
- Paslapties simbolis: paslapties simbolis gali iškristi ir pagrindiniame, ir premijos lošimuose. Jis vieną atsitiktinai parinktą išmokos simbolį ir save (įskaitant visus atitinkamus simbolius būgnuose, visose aktyviose lošimo zonose) paverčia didžiausią išmoką suteikiančiu simboliu (auksine kate). Paslapties simbolis niekaip nepaveikia sklaidos, laukinių arba kitų paslapties simbolių.
- Pagrindiniame lošime 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro 10 nemokamų sukimų. Premijos lošime gali būti suaktyvintos papildomos lošimo zonos. Suteikiamų pradinių lošimo zonų kiekis priklauso nuo to, keli sklaidos simboliai suaktyvino premijos lošimą: 3 sklaidos simboliai suteikia premijos lošimą su 1 lošimo zona. 4 sklaidos simboliai suteikia premijos lošimą su 2 lošimo zonomis. 5 sklaidos simboliai suteikia premijos lošimą su 3 lošimo zonomis.
- Premijos lošimas: papildomi sklaidos simboliai, surinkti premijos lošime, suaktyvina naujas lošimo zonas: 3 sklaidos simboliai atrakina antrąją lošimo zoną. 5 sklaidos simboliai atrakina trečiąją lošimo zoną. (jei premijos lošimas pradedamas su viena lošimo zona, tam, kad būtų atrakintos visos 3 lošimo zonos, iš viso reikia 8 sklaidos simbolių). Gali būti iki 3 aktyvių lošimo zonų. Papildomos lošimo zonos išlieka aktyvios iki lošimo pabaigos.

- Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia dar vieną nemokamą sukimą. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama nauja lošimo zona, suteikiami du papildomi nemokami sukimai. Premijos lošime maksimalus vieno sukimo metu galinčių iškristi sklaidos simbolių skaičius yra 3.
- Aukso krūvų funkcija: kai lošiamas premijos lošimas, bet kuris būgnas, visiškai pripildytas didžiausią išmoką suteikiančių (auksinės katės) simbolių, nukopijuojamas į atitinkamus kitų lošimo zonų būgnus. Laimėjimai už simbolius bus išmokėti prieš pritaikant aukso krūvų funkciją. Išimtis yra aukščiausios vertės simbolis (auksinė katė), kurio vertė bus įvertinta tik po aukso krūvų funkcijos.

Didžiosios grumtynės („Grand Melee“)

2303. Didžiosios grumtynės („Grand Melee“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 1193 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija gali suaktyvinti ir parinkti atsitiktinį simbolį (išskyrus simbolių pagerinimo, simbolių išplėtimo ir lošimo zonos išplėtimo simbolius) srityje virš būgnų. Jei lošimo zonoje iškrenta 5 arba daugiau simbolių, atitinkančių parinktą simbolį, šie simboliai tampa fiksuotaisiais ir išlieka jų atitinkamose vietose. Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcijos metu bet kokie identiški simboliai, atitinkantys fiksuotąjį simbolį, irgi užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai, kol užfiksuotą simbolį atitinkančių naujų simbolių nebeiškrenta. Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija suteikia galimybę laimėti per išmokų kryptis, sudarytas iš fiksuotų simbolių. Apskaičiuotas bendrasis laimėjimas išmokamas tada, kai funkcija užbaigiama. Kai fiksuotųjų pakartotinių sukimų funkcija užbaigiama, visos tuo metu buvusios aktyvios funkcijos nustatomos iš naujo.
- Jei iškrenta simbolių pagerinimo simbolis, jis transformuoja visas tuo metu užfiksuoto simbolio pozicijas į vertingesnius užfiksuotus simbolius.
- Jei iškrenta simbolių išplėtimo simbolis, jis transformuojamas į tuo metu užfiksuotą simbolį ir taip pat vertikaliai išsiplečia, kad užfiksuotais simboliais uždengtų visą būgną.
- Jei iškrenta lošimo zonos išplėtimo simbolis, jis transformuojamas į tuo metu užfiksuotą simbolį ir taip pat prideda naują eilę lošimo zonos apačioje su atsitiktinai parinktais simboliais (čia gali būti ir funkcijų arba premijų simboliai). Lošimo zona gali būti išplėsta iki ne daugiau kaip 7 eilių.
- Premijos lošimas suaktyvinamas tada, kai lošimo zonoje iškrenta 5 arba daugiau premijos simbolių. Jis taip pat gali būti suaktyvintas per fiksuotųjų pakartotinių sukimų funkciją, jei tik premijos simbolis rodomas srityje virš būgnų. Tokiu atveju premijos simbolis užfiksuojamas ir bet kurie kiti premijos simboliai, iškritę lošimo zonoje irgi užfiksuojami atitinkamose padėtyse bei paryškinami premijos matuoklyje virš būgnų. Pakartotiniai sukimai tęsiami, kol naujų premijos simbolių nebeiškrenta. Premijos lošimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas, kai premijos matuoklis po būgnais yra pilnas, o fiksuotųjų pakartotinių sukimų funkcija užbaigiamaa. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.

Jelapenai („Hellapenos“)

2304. Jelapenai („Hellapenos“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Simboliai dviejuose kairiausiuose būgnuose visada rodomi sudėti į 2-5 simbolių grupes. Jei dviejuose kairiausiuose būgnuose yra identiški simbolių rinkiniai, atsitiktinėse 3-5 būgnų vietose iškrenta 1-3 daugiklių laukiniai simboliai.
- Daugiklio laukinis simbolis (2x vertė) pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir išsiplečiančius velnio simbolius. Jei laimingoje jungtinėje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklių.
- Maksimalus bendrasis daugiklis iš daugiklių laukinių simbolių, iškritusių toje pačioje išmokų eilėje, yra 8x (2 x 2 x 2).
- Išsiplečiantis velnio simbolis gali iškristi 3-5 būgnuose, tačiau kiekviename būgne jų gali būti ne daugiau kaip vienas. Jei šis simbolis įeina į laimingą derinį, jis išsiplečia taip, kad uždengtų visą būgną, ir pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus skliados. Jei šis simbolis neišsiplečia, jis laukinio simbolio funkcijos neatlieka.
- Jei išsiplečiantis velnio simbolis išsiplečia per vieną arba kelis daugiklių laukinius simbolius, jis pavirsta į daugiklį (2x vertės), kuris pritaikomas visam būgnui. Jei į laimingą derinį įeina daugiau nei vienas išsiplečiantis velnio simbolis su daugikliu, daugiklių vertės sudauginamos tarpusavyje, o iš gautos sandaugos padauginamas laimėjimas. Bendrasis daugiklis, gautas iš daugiklių laukinių simbolių, įeinančių į vieną išmokos eilę, gali siekti nuo 2x iki 64x.
- 3 sklaidos simboliai, iškritę bet kuriose 3-5 būgnų vietose, suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro 7 nemokami sukimai. Premijos lošime išsiplečiantys velnio simboliai, iškritę bet kurioje 3-5 būgnų vietoje, likusiai premijos lošimo daliai tą būgną suaktyvina. Suaktyvintame būgne su kiekvienu sukimu automatiškai atsiranda naujas išsiplečiantis velnio simbolis. Jei išsiplečiantis velnio simbolis įeina į laimingą derinį, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir visą būgną paverčia laukiniu. Jei šis simbolis neišsiplečia, jis laukinio simbolio funkcijos neatlieka.
- Išsiplečiantis velnio simbolis, iškritęs bet kurioje 3-5 būgnų vietoje, suteikia 3 nemokamus sukimus, iš viso iki 9 nemokamų sukimų per vieną premijos lošimą (po vieną pakartotinį suaktyvinimą kiekvienam būgnui).

Karšta bulvė („Hot Potato“)

2305. Karšta bulvė („Hot Potato“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 10 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.

- Sutelktinė išmoka skiriama tada, kai yra 5 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus premijos simbolius), sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimėję simboliai pašalinami ir suaktyvinama lavinos funkcija.
- Lošimo zonoje gali pasitaikyti iš karto kelios sutelktinės išmokos. Vienoje iš tokių sutelktinių išmokų sričių atsitiktinai parinktoje vietoje atsiranda sprogstamasis laukinis simbolis.
- Lavinos funkcija suaktyvinamaa tada, kai laimima sutelktinė išmoka arba iškrenta sprogstamasis laukinis simbolis, kuris sprogsta ir panaikina laimėjusius simbolius. Tokiu atveju atsiradusios tuščios pozicijos užpildomos naujais arba jau esamais simboliais. Ši funkcija tęsiama tol, kol gaunama naujų laimėjimų. Bendrasis laimėjimas išmokamas lavinos funkcijai pasibaigus.
- Sprogstamasis laukinis simbolis gali iškristi atsitiktinai parinktoje vietoje ir sprogti per įprastinį sukimą arba vykstant lavinos funkcijai. Jis taip pat gali būti automatiškai sugeneruotas ir susprogdintas sutelktinės išmokos zonoje.
- Sprogstamieji laukiniai simboliai pašalina visus simbolius 3 x 3 daugiklio tinklelyje aplink vieną simbolį ir po juo.
- Kiekvienas langelis tinklelyje žemiau gauna daugiklį, kurio pradinė vertė yra X2. Jei iškrenta naujų sprogstamųjų laukinių simbolių ir jie sprogsta virš esamo daugiklių tinklelio, tada daugiklio vertė atitinkamuose paveiktuose langeliuose padvigubėja (maks. iki X128).
- Daugiklių tinkleliai yra sudedami. Pavyzdžiui, jei sutelktinė išmoka paveikia X2 ir X32 daugiklius, tas laimėjimas dauginamas iš X34.
- Premijos lošimas suaktyvinamas ir iš naujo suaktyvinamas tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje iškrenta 3 sklaidos simboliai. Tokiu atveju suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Daugiklių tinkleliai, suaktyvinti pagrindiniame lošime, pradėjus premijos lošimą nustatomi iš naujo. Daugiklių tinkleliai premijos lošime yra užfiksuoti ir išlieka per visą premijos lošimą.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Judantys grynieji („Jiggly Cash“)

2306. Judantys grynieji („Jiggly Cash“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- 8 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus premijos, daugiklio ir paslapties simbolius), iškritusių bet kurioje lošimo zonoje, sudaro sklaidos simbolių laimėjimą. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimingi simboliai pašalinami ir tai suaktyvina lavinos funkciją.
- Lavinos funkcija suaktyvinama tada, kai gaunamas sklaidos simbolių laimėjimas. Laimingi simboliai pašalinami, o visos tuščios lošimo zonos pozicijos pakeičiamos naujais ir (arba) esamais simboliais, nukritusiais iš aukščiau. Lavinos funkcija tęsiama tol, kol yra naujų laimėjimų. Laimėjimai per lavinos funkciją sudedami, o jai pasibaigus išmokama bendroji laimėjimų suma.
- Daugiklio funkcija suaktyvinama tada, jei laimėjimas užfiksuojamas visiškai šalia (horizontaliai arba vertikaliai) daugiklio simbolio.
- Kiekvienas suaktyvintas daugiklio simbolis iš lošimo zonos pašalinamas, o jo vertė pridedama prie tuometinės bendrosios daugiklio vertės. Pavyzdžiui, jei yra daugiklių simboliai su daugikliais 25x ir 5x, iš viso

dauginama iš 30x. Tuometinė bendroji daugiklio vertė rodoma srityje virš būgnų. Daugiklio lygiai: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x.

- Jei per lavinos funkciją suaktyvinami kokie nors daugikliai, bendroji lavinos funkcijos laimėjimo suma šios funkcijos pabaigoje padauginama iš tuometinės daugiklio vertės. Daugikliai per lavinos funkciją išlieka.
- Kai bendrasis laimėjimas apskaičiuojamas ir išmokamas, daugiklis nustatomas iš naujo.
- Paslapties funkcija suaktyvinama tada, jei laimėjimas užfiksuojamas visiškai šalia (horizontaliai arba vertikaliai) paslapties simbolio.
- Jei paslapties simbolis yra aktyvus per lavinos funkciją ir prieš apskaičiuojant bet kokius sklaidos simbolių laimėjimus, paslapties funkcijos metu atsitiktinai išrenkamas mažos vertės simbolis ir visi tokie simboliai (įskaitant jį patį) transformuojami į atsitiktinai išrinktą vidutinės vertės (judantį geltoną, žalią, violetinį arba mėlyną) arba didelės vertės (judantį raudoną) simbolį pagal išmokų lentelę.
- Lošimo zonoje 3 sklaidos simboliai, iškritę bet kur būgnuose, suaktyvina arba iš naujo suaktyvina premijos lošimą ir suteikia, atitinkamai, 10 arba 5 nemokamus sukimus. Kai pradedamas premijos lošimas, bet kokie aktyvūs daugikliai iš pagrindinio lošimo nustatomi iš naujo.
- Premijos lošime visos suaktyvintos daugiklių vertės sudedamos ir išsaugomos zonoje, pavadintoje JIGGLYBANK (judantis bankas), kurioje išlieka per visą premijos lošimą. Tam, kad lavinos funkcijos pabaigoje būtų pridėtas daugiklis, reikia, kad per lavinos funkciją bent kartą būtų suaktyvinta daugiklio funkcija.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Vakarėlio karalius („King of the Party“)

2307. Vakarėlio karalius („King of the Party“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- 8 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus sklaidos), iškritusių bet kurioje lošimo zonoje, sudaro laimingą derinį.
- Laimėjimo dydis priklauso nuo to, iškritusių laimingo derinio simbolių, laimėjimas nustatomas pagal išmokų lentelę. Visi laimėjimai padauginami iš tuometinio daugiklio po būgnais. Laimingi simboliai pašalinami ir tai suaktyvina lavinos funkciją.
- Lavinos funkcija suaktyvinamas tada, kai yra laimingas simbolių derinys. Laimėję simboliai pašalinami, o visos tuščios lošimo zonos pozicijos pakeičiamos naujais ir (arba) esamais simboliais iš aukščiau. Lavinos funkcija gali būti tęsiama: pagrindiniame lošime - jei atsiranda naujų laimingų derinių, o premijos lošime - jei yra naujų laimingų derinių arba laukinis simbolis sprogsta.
- Daugiklio funkcija: su kiekviena lavinos funkcija daugiklis padidinamas vienu lygiu. Išmokos už kiekvieną sukimą apskaičiuojamos prieš daugiklio padidinimą. Daugiklio viršutinės ribos nėra. Kiekvieno lošimo pabaigoje daugiklis nustatomas iš naujo.
- Uždengiamųjų daugiklių simboliai: atsitiktinai parinkti simboliai (išskyrus sklaidos ir laukinius) gali turėti uždengiamuosius daugiklius. Visi uždengiamieji daugikliai ant laimėjusių simbolių sudedami ir pridedami prie daugiklio prieš apskaičiuojant išmoką.

- Pagrindiniame lošime trys arba daugiau laukinių simbolių suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. Premijos lošime du arba daugiau laukinių simbolių suteikia papildomų nemokamų sukimų. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo laukinių simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė.
- Premijos lošimas pradedamas naudojant daugiklį, kuris buvo aktyvus premijos lošimo suaktyvinimo momentu.
- Premijos lošime laukiniai simboliai, nepatekę į laimėjusį derinį, sprogsta, o visi simboliai (išskyrus sklaidos, buvę toje pačioje eilėje ir būgne, kuriuose buvo laukinis simbolis, pašalinami, taip sukeldami naują lavinos funkciją. Jei bet kuris uždengiamojo daugiklio simbolis sprogimo metu pašalinamas, jo daugiklis pridedamas prie bendrojo daugiklio.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Mido auksinis prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“)

2308. Mido auksinis prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus laukinį. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laukinis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laukinių simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 laukinis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2x. 2 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4x. 3 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8x. 4 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16x. 5 laukiniai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32x.
- Mido dovanos funkcija atsitiktinai gali būti suaktyvintas per pagrindinį lošimą. Tokiu atveju būgnuose atsiranda specialusis simbolis. Kai ši funkcija aktyvi, atsitiktinai parinktose būgnų vietose atsiranda nuo 1 iki 9 laukinių simbolių arba nuo 1 iki 3 sklaidos simbolių. Lošiant premijos lošimą šis funkcija nepasiekiamas.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą. Sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek sklaidos simbolių iškrito.
- Premijos lošime bet kuris laimėjimas taip pat suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją. Bet kokie laimingi simboliai, iškritę funkcijos metu, užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama tol, kol nebelieka naujų laimingų simbolių, kurie būtų užfiksuoti. Be to, kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje būgnuose atsiranda epinis laukinis simbolis.
- Epinis laukinis simbolis (pradedant daugikliu x2) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus laukinį.
- Surinkus 3 sklaidos simbolius matuoklis pripildomas, o daugiklis padvigubinamas (maks. Iki 32x), taip pat suteikiami 2 nemokami sukimai. Surinkti sklaidos simboliai per nemokamus ar pakartotinius sukimus išlieka.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Mido auksinis prisilietimas: Kalėdų leidimas („Midas Golden Touch Christmas Edition“)

2309. Mido auksinis prisilietimas: Kalėdų leidimas („Midas Golden Touch Christmas Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 100

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi per lošimą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami lošimo pabaigoje.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Bet kuri laimėjimo eilė, kurioje yra laukinis simbolis, bus padauginta iš laimėjimo eilėje esančių laukinių simbolių skaičiaus. Už 1 laukinį simbolį laimėjimo eilėje skiriamas 2x daugiklis. Už 2 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 4x daugiklis. Už 3 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 8x daugiklis. Už 4 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 16x daugiklis. Už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 32x daugiklis.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą; sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, iškritusių sukimo metu, skaičiaus.
- Premijos lošimo metu bet koks laimėjimas suaktyvina lipniojo pakartotinio sukimo funkciją. Kai taikoma pakartotinio sukimo funkcija, visi laimingi simboliai laimėjimo eilėje užrakinami, o dėl likusių simbolių yra atliekami pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija taikoma tol, kol daugiau neužrakinama jokių papildomų laimingų simbolių.
- Premijos lošimo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų iškrenta vienas atsitiktinis laukinis simbolis.
- Visi laimėjimai po premijos pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį.

Artūro kardas („Sword of Arthur“)

2310. Artūro kardas („Sword of Arthur“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Kardo simbolis yra ir sklaidos ir laukinis tuo pačiu metu. Jis gali pakeisti bet kurį pagrindinio lošimo simbolį.
- Kardo simbolis gali sugeneruoti ir sklaidos simbolių, ir išmokų eilių laimėjimus, kaip tai apibrėžta išmokų lentelėje.
- 3 arba daugiau kardo simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro 3, 4 arba 5 nemokami sukimai. Be to, parenkamas atsitiktinis simbolis (ne kardo), kuris tampa išsiplečiančiu (pradedant nuo daugiklio 1X) ir toks išlieka per visą likusią premijos lošimo trukmę. Parinktas simbolis rodomas srityje po būgnais.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną tik tada, kai jie sukuria laimingų derinių pagal išmokų lentelę. Tam, kad jie išsiplėstų, jiems nereikia būti šalia, o per sukimą kiekvienas simbolis būgne išsiplečia tik vieną kartą.

- Po kiekvieno laimėjimo, į kurį įeina išsiplėtimas, daugiklis padidėja vienu lygiu, o nemokamų sukimų skaičiui grąžinama jo pradinė vertė. Daugiklis išsiplečiantiems simboliams pritaikomas tik tada, kai išsiplečiančio laimėjimo funkcija laimima.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Auksmedžio šaulys („The Gunman of Goldwood“)

2311. Auksmedžio šaulys („The Gunman of Goldwood“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laukinis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laukinių simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 laukinis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2x. 2 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4x. 3 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8x. 4 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16x.
- Dvikovos funkcija atsitiktinai suaktyvinamas lošiant pagrindinį lošimą ir bet kuris simbolis, įeinantis į laimingą derinį, išsiplečia per visą būgną. Visi paryškinti simboliai išsiplečia iš eilės, o išmoka skiriama po jų išsiplėtimo.
- Išsiplėtimas nustatomas pagal laimingus simbolius, o ne išmokos eilę, tačiau ne laukinio simbolio atveju, kuris gali išsiplėsti daugiau kartų, jei yra įtraukiamas į kelis laimėjimus su skirtingais simboliais.
- Premijos lošimas suaktyvinamas ir iš naujo suaktyvinamas tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje iškrenta 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Tokiu atveju suteikiama, atitinkamai, 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų.
- Kai lošiamas premijos lošimas, per kiekvieną nemokamą sukimą kurioje nors atsitiktinai parinktoje 2, 3 arba 4 būgnų vietoje iškrenta laukinis simbolis.
- Premijos lošime dvikovos funkcija visada aktyvus, o bet koks laimingas derinys išsiplečia.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laukiniai („The Wildos“)

2312. Laukiniai („The Wildos“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €625 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.

- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
- Daugiklių laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų vietose.
- Visi daugiklių laukiniai simboliai turi daugiklio vertę, kuri gali būti 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
- Jei laimingoje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklių.
- Pavyzdžiui, jei yra daugiklių laukiniai simboliai su daugikliais 2x ir 3x, tas laimėjimas iš viso dauginamas iš 6x.
- Maksimalus bendrasis daugiklis iš daugiklių laukinių simbolių, iškritusių toje pačioje išmokų eilėje, yra 125x (5x5x5).
- Kai lošiamas pagrindinis lošimas, 3 sklaidos simboliai, iškritę bet kur būgnuose, suaktyvina premijos lošimą ir suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Kai lošiamas premijos lošimas, visi laukiniai simboliai yra fiksuoti, jie atskleidžia naują atsitiktinę daugiklio vertę su kiekvienu laimingu nemokamu sukimu.
- Kiekviena kartą, kai būgnuose iškrenta naujas laukinis simbolis, jis taip pat paryškinamas matuoklyje, rodomame po atitinkamu būgnu. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užpildomas, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Iš viso kiekviename premijos lošime gali būti suteikta iki 9 nemokamų sukimų.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Mido auksinis prisilietimas – Atgimimas („Midas Golden Touch - Reborn“)

2313. Mido auksinis prisilietimas – Atgimimas („Midas Golden Touch - Reborn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 010 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi per lošimą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami lošimo pabaigoje.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Bet kuri laimėjimo eilė, kurioje yra laukinis simbolis, bus padauginta iš laimėjimo eilėje esančių laukinių simbolių skaičiaus. Už 1 laukinį simbolį laimėjimo eilėje skiriamas 2x daugiklis. Už 2 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 4x daugiklis. Už 3 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 8x daugiklis. Už 4 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 16x daugiklis. Už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 32x daugiklis.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą; sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, iškritusių sukimo metu, skaičiaus.
- Premijos lošimo metu bet koks laimėjimas suaktyvina lipniojo pakartotinio sukimo funkciją. Kai taikoma pakartotinio sukimo funkcija, visi laimingi simboliai laimėjimo eilėje užrakinami, o dėl likusių simbolių yra atliekami pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija taikoma tol, kol daugiau neužrakinama jokių papildomų laimingų simbolių.

- Premijos lošimo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų iškrenta vienas atsitiktinis laukinis simbolis.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. balandžio 10 d. įsakymu Nr. DIE-140

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2314-2.2357 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2314. 2023 Pataikymo lošimas („2023 Hit Slot“);
2.2315. 2024 Pataikymo lošimas („2024 Hit Slot“);
2.2316. Mėlynas lošimas („Blue Slot“);
2.2317. Damos Knyga („Book of Lady“);
2.2318. Pinigų Srautas („Cash Streak“);
2.2319. Kristalų Kaukolė („Crystal Skull“);
2.2320. Karūnos Monetos („Crown Coins“) ;
2.2321. Mirusiųjų diena 2 („Dia De Los Muertos 2“);
2.2322. Birželio festivalis („Festa Junina“);
2.2323. Šviežias Suspaudimas („Fresh Crush“);
2.2324. Aukso Alus („Golden Brew“);
2.2325. Džokerio Mašina 100 („Joker Machine 100“);
2.2326. Džokeris Ra („Joker Ra“);
2.2327. Triušiai („Rabbits“);
2.2328. Karališkos Kalėdos II („Royal Xmass II“);
2.2329. Kalėdų Senelio Dėlionė („Santa's Puzzle“);
2.2330. Emyratas 2 („The Emirate 2“);
2.2331. Vampyrai 2 („The Vampires 2“);
2.2332. Vikingų Kelias („Vikings Way“);
2.2333. Laukinė Juosta („Wild Streak“);
2.2334. Parthenonas: Nemirtingumo paieškos („Parthenon: Quest for Immortality“);
2.2335. Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“);
2.2336. Blusterio Kaulai („Buster's Bones“);
2.2337. Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“);
2.2338. Ekstremalus dvynių sukimas („Twin Spin XXXtreme“);
2.2339. Kornelijus („Cornelius“);
2.2340. Bitės Avilio Bonanza („Bee Hive Bonanza“);
2.2341. Ekstremalus Pieno kokteilis („Milkshake XXXtreme“);
2.2342. Superžvaigždės („Superstars“);
2.2343. Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“);
2.2344. Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“);

2.2345. Keksiukai („Cupcakes“);
2.2346. Funkų Meistras („Funk Master“);
2.2347. Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“);
2.2348. Majų iškilimas („Rise of Maya“);
2.2349. Pasiutęs Randis („Rabid Randy“);
2.2350. Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“);
2.2351. Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“);
2.2352. Sūkurys („Twister“);
2.2353. Riterio Raitelis („Knight Rider“);
2.2354. Trijų Karalysčių Karalius („King of 3 Kingdoms“);
2.2355. Aukso Dievai: Begaliniai būgnai („Gods Of Gold: Infinireels“);
2.2356. Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“);
2.2357. Uogų sprogimas MAX („Berryburst MAX“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2314-2357 punktais, kurie išdėstomi taip:**

2023 Pataikymo lošimas („2023 Hit Slot“)

2314. 2023 Pataikymo lošimas („2023 Hit Slot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo ant būgnų 2, 3, 4, 5 ir 6.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su laukiniais daugikliais. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suaktyvina 25 nemokamus sukimus; 6 sklaidos simboliai suaktyvina 100 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus, laukiniai simboliai įgauna papildomą savybę: jie virsta daugikliais x2, x3 arba x5, kurie taikomi keičiant simbolius laimėjimo deriniuose ir padidina laimėjimą už derinį. Jei laimėjimo deriniuose yra keli laukiniai daugikliai, visi jie taikomi. Galima padidinti laimėjimą už derinį iki 3125 kartų!
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir pradinis lošimas, ir juos galima laimėti vėl per funkciją. 2 sklaidos simboliai suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus; 3 sklaidos simboliai suaktyvina dar 8 nemokamus sukimus; 4 sklaidos simboliai suaktyvina dar 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suaktyvina dar 25 nemokamus sukimus; 6 sklaidos simboliai suaktyvina dar 100 nemokamų sukimų.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

2024 Pataikymo lošimas („2024 Hit Slot“)

2315. 2024 Pataikymo lošimas („2024 Hit Slot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €160
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Džokeris 2024 yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo ant būgnų 2, 3 ir 4, ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų derinius.
- Pasagos sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Žvaigždės sklaidos simbolis pasirodo tik ant būgnų 1, 3 ir 5.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Mėlynas lošimas („Blue Slot“)

2316. Mėlynas lošimas („Blue Slot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Pasagos sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Žvaigždės sklaidos simbolis pasirodo tik ant būgnų 2, 3, 4 ir 5.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. Išsiplečia per visas pozicijas ant būgno (išsiplėtimas įvyksta tik tada, jei galima gauti laimėjimą).
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Damos Knyga („Book of Lady“)

2317. Damos Knyga („Book of Lady“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje ant būgnų.
- Knyga yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius. Per nemokamus sukimus laukinis simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.
- Knyga yra ir sklaidos simbolis. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pradžioje atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuriam suteikiama galimybė išsiplėsti. Išsiplėtimas suaktyvinamas, jei ant būgnų yra pakankamai specialių išsiplečiančių simbolių, kad suformuotų laimintį derinį (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų kiekis).
- Kai yra pakankamai pasirinktų simbolių, jie išsiplečia ir užima visas pozicijas atitinkamuose būgnuose. Išsiplečiantys simboliai moka už derinius tos pačios rūšies simbolių gretimose ir negretimose pozicijose ir tik ant įjungtų mokėjimo linijų.
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis kaip ir pradiniame lošime ir gali būti laimėti vėl per šią funkciją. Kiekvieną kartą, kai nemokami sukimai yra vėl suaktyvinami, pasirenkamas papildomas specialus išsiplečiantis simbolis. Maksimalus specialių išsiplečiančių simbolių skaičius yra 9.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti nemokamus sukimus už nustatytos didesnės vertės statymą. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Pinigų Srautas („Cash Streak“)

2318. Pinigų Srautas („Cash Streak“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose gali pasirodyti x2 daugiklis ant 1, 2 ir 3 būgnų. Jei pasirodo keli daugikliai, visi jie taikomi. Galima padidinti laimėjimą už kiekvieną sukimą iki 8 kartų!
- Daugikliai taikomi visiems dabartiniams laimintiems deriniams pagal mokėjimo lentelę ir neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, išsklaidytų ant būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus su išsklaidytų simboliais. 3 premijos simboliai suaktyvina 7 nemokamus sukimus; 4 premijos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų; 5 premijos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus visi simboliai yra sklaidos simboliai, tai reiškia, kad jie skaičiuojami bet kurioje pozicijoje ant būgnų.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti nemokamus sukimus už nustatytos didesnės vertės statymą. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Kristalų Kaukolė („Crystal Skull“)

2319. Kristalų Kaukolė („Crystal Skull“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos. Atsiranda ant būgnų 2, 3 ir 4, ir plečiasi vertikaliai, kad užbaigtų kombinacijas. Laukinių simboliai užbaigia kombinacijas su sklaidos simboliais ir nesiplečia šiose kombinacijose, pakeisdami tik vieną sklaidos simbolį kiekviename būgne.
- 3 premijos simboliai suaktyvina laimės rato premijos lošimą. Premijos simboliai skaičiuojami bet kurioje būgnų vietoje. Atsiranda tik ant būgnų 3, 4 ir 5.
- Įėjus į premijos lošimą, ratas pradeda suktis ir sustoja atsitiktinėje pozicijoje. Tai gali būti tam tikras daugiklis nuo bendro statymo (x10, x12, x15, x20, x25) arba premijos sekcija, aktyvuojanti turto paieškos premiją.
- Jei dabartinis daugiklis tenkina, galima atsiimti turimus laimėjimus, jei ne, galima atlikti iki 3 bandymų, kad būtų gautas maksimalus daugiklis arba premija. Tik paskutinio bandymo rezultatas yra skaičiuojamas.
- Turto paieškos premijoje yra 5 lygiai su 5 akmeninėmis kaukėmis. 1-3 lygiais kaukės slepia brangakmenius, o 4 ir 5 lygiais slepiami artefaktai ir gyvatės − lobio saugotojai. Galima pasirinkti kaukę kiekviename lygyje.
- Kai atidengiamas brangakmeniai ar artefaktai, gaunamas laimėjimas, priklausantis nuo bendro statymo, ir pereinama į kitą lygį.
- Kai atidengiama gyvatė, paslėpta po kauke, šiuo lygiu negaunamas joks laimėjimas. O gyvatė gali virsti artefaktu, leidžiančiu pereiti į kitą lygį, arba užpulti, kas reiškia, kad lošimas baigiasi.
- Visi laimėjimai, gauti turto paieškos premijos metu, sumuojami ir išmokami lošimo pabaigoje. Nėra galimybės grįžti į laimės rato premijos lošimą iš turto paieškos premijos.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Karūnos Monetos („Crown Coins“)

2320. Karūnos Monetos („Crown Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Septynetas yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialiuosius simbolius. Pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Auksinės monetos pasirodo ant 1 ir 3 būgnų. Kiekviena iš jų rodo laimėjimą: didysis džekpotas (laimėjimas - 1000× bendras statymas); maksimalus džekpotas (laimėjimas - 150× bendras statymas); vidutinis džekpotas (laimėjimas - 50× bendras statymas); mažasis džekpotas (laimėjimas - 25× bendras statymas); įprastas laimėjimas (laimėjimas - 1×, 2×, 5×, 10× arba 15× bendras statymas)
- Karališkosios monetos pasirodo tik ant 2 būgno.
- Laimėjimai, rodomi ant specialiųjų simbolių, gali būti laimėti tik premijų lošimo metu.
- 3 ar daugiau monetų, pasirodančių vienu metu ant visų trijų būgnų, aktyvuoja karališko lobio premijų lošimą.
- Jei monetos pasirodo tik ant vieno ar dviejų būgnų, lošėjas vis tiek gali laimėti premijų lošimą. Monetos gali suaktyvinti pinigų lietaus premiją. Premijos metu monetos atsitiktinai pasirodo ant būgnų, kad įprastai suaktyvintų premijų lošimą.
- Premijų lošimo eiga: pagrindinio lošimo būgnai virsta 3x3 tinkleliu su specialiu būgnu, kuriame yra karališkosios ir auksinės monetos bei tuščios vietos su individualiais raštais.
- Auksinės monetos gali pasirodyti pirmame ir trečiame stulpelyje, o karališkosios monetos - tik antrame stulpelyje.
- Aktyvuojančios monetos (su jose rodomais laimėjimais) perkeliamos į atitinkamas premijų lošimo tinklelio vietas.
- Specialiosios taisyklės: karališkosios monetos išlieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Po kiekvieno sukimų rato jos kaupia laimėjimus iš visų auksinių monetų, esančių būgnuose (įskaitant aktyvuojančias).
- Jei būgnuose yra kelios karališkosios monetos, kiekviena jų surenka laimėjimus iš visų auksinių monetų.
- Surinkus laimėjimus, būgnai su auksinėmis monetomis ir raštais toliau sukasi.
- Premijų lošimo mechanika: lošimas prasideda su 3 bandymais, rodomais specialiame indikatorių laukelyje. Kiekvienas būgnų sukimasis sunaudoja 1 bandymą. Jei ant būgnų nusileidžia bent viena moneta, bandymų skaičius atstatomas į pradinę reikšmę.
- Premijų lošimas tęsiasi, kol lošėjui baigiasi bandymai.
- Premijų lošimo pabaigoje visi karališkųjų monetų surinkti laimėjimai sudedami ir sudaro lošėjo laimėjimą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Mirusiųjų diena 2 („Dia De Los Muertos 2“)

2321. Mirusiųjų diena 2 („Dia De Los Muertos 2“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tai lošimas su krentančiais būgnais, kuriame naudojami tik išsklaidyti simboliai, jų padėtis nėra svarbi, tik jų skaičius turi reikšmę.
- Kai ant būgnų nukrenta pakankamai įprastų simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją, išmoka ir dingsta, sukeldami laimėjimo kritimą: visi simboliai virš jų nukrenta į tarpelius, tada likusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, kurie krenta iš viršaus. Jei naujai nukritę simboliai sukuria naują įprastą laimėjimą, laimėjimo kritimas tęsiasi. Taip suteikiama galimybė sukurti grandininį reakcijų laimėjimą. Premijos simboliai, pasirodantys ant būgnų, lošiami tik po laimėjimo kritimo pabaigos (jei jų yra pakankamai).
- 4 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina 15 nemokamų sukimų su daugiklio kaupimu.
- 3 ar daugiau premijos simbolių šios funkcijos metu suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus su ta pačia statymo suma kaip pradiniame lošime.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui. Nemokami sukimai bus suaktyvinti tik tada, kai bus pritaikyti daugikliai (jei tokių yra).
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose gali pasirodyti šie daugikliai: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500.
- Daugikliai taikomi tik tada, kai pasiekiama laiminga kombinacija pagal išmokų lentelę. Jie aktyvuojami laimėjimo kritimo pabaigoje, nesukeliant papildomų kritimų.
- Pagrindiniame lošime visi daugikliai, kurie pasirodė būgnuose laimėjimo kritimo pabaigoje, yra sudedami ir taikomi šiam kritimo laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu visi aktyvuoti daugikliai kaupiami, kad sukurtų bendrą daugiklį, kuris rodomas specialiame skaitiklyje. Jis didėja su kiekviena laimingas kritimas, kai būgnuose pasirodo bet kokie daugikliai: vertė iš skaitiklio pasirodo šalia lošėjo laimėjimo, o vertės iš būgnuose esančių daugiklių pridedamos prie jos po vieną. Po to skaitiklio vertė atnaujinama, o naujas bendras daugiklis taikomas kritimo laimėjimams.
- Jei laimėjimo kritimo baigiasi be daugiklių būgnuose, bendras daugiklis lieka toks pats ir netaikomas šiam kritimo laimėjimui.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Birželio festivalis („Festa Junina“)

2322. Birželio festivalis („Festa Junina“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Jis pasirodo būgnuose 2, 3 ir 4, ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų derinius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su garantuotai pasirodančiu laukiniu simboliu. 5 sklaidos simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų; 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bent vienas laukinis simbolis garantuotai pasirodys kiekviename sukimų sukime.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma kaip ir pagrindiniame lošime ir gali būti laimėti vėl per funkciją.
- 3 premijos simboliai suaktyvina dovanų pasirinkimo lošimą. Premijos simboliai skaičiuojami bet kurioje vietoje ant būgnų ir pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Lošimo metu ant ekrano pasirodo 3 dovanos. Pasirinkus vieną iš jų ir laimima 10x, 30x arba 50x savo bendro statymo! Dovanų pasirinkimo lošimas gali būti suaktyvintas tiek pagrindiniame lošime, tiek ir nemokamų sukimų metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Šviežias Suspaudimas („Fresh Crush“)

2323. Šviežias Suspaudimas („Fresh Crush“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tai krentančių būgnų lošimas su išsklaidytais simboliais ‑ jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų kiekis.
- Kai ant būgnų pasirodo pakankamai įprastų simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją, išmokama ir simboliai dingsta, paleidžiant laimėjimo kritimą: visi simboliai virš vietų nukrenta į tarpus, po to tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Jei naujai atsiradę simboliai sukuria naują įprastą laimėjimą, kritimas tęsiasi. Taip suteikiama galimybė sukurti grandininės reakcijos laimėjimus.
- Premijos simboliai, pasirodantys ant būgnų, atlieka savo vaidmenį tik po laimėjimo kritimo (jei jų yra pakankamai).
- 4 arba daugiau premijos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su papildomais daugikliais.
- 3 arba daugiau premijos simbolių per šią funkciją suaktyvina papildomus 5 nemokamus sukimus su tokiu pačiu statymu kaip ir pradiniame lošime.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui. Nemokami sukimai bus suaktyvinti tik tada, kai bus pritaikyti daugikliai (jei tokių yra).
- Per nemokamus sukimus gali pasirodyti šie daugikliai: x2, x3, x5, x8, x10, x12, x15, x18, x20, x25, x30, x35, x50, x100. Jie lieka ant atitinkamų būgnų, būdami neaktyvūs iki laimėjimo kritimo pabaigos. Tada jie bus susumuoti ir pritaikyti prie šios kritimo laimėjimų.
- Kai ant būgnų pasirodo fejerverkai, jie sprogsta ir sunaikina visus simbolius toje pačioje eilutėje ir stulpelyje, išskyrus daugiklius ir premijos simbolius. Fejerverkai sprogsta po įprastų simbolių išmokėjimo (jei tokių yra), sukeldami tolesnį simbolių kritimą.

- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Aukso Alus („Golden Brew“)

2324. Aukso Alus („Golden Brew“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinių simbolis padengia visą būgną. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Atsiranda aludario premijos lošime arba nemokamų sukimų metu.
- Pagrindiniame lošime alaus statinės yra virš būgnų. Kai ant būgno atsiranda aukso moneta, ji skrenda į statinę virš būgno. Surinkus dvi tokias monetas statinė paruošta paspaudimui.
- Aukso monetos pasirodo tik pagrindiniame lošime. Dvi monetos, esančios šalia statinės, reiškia, kad ji yra paruošta paspaudimui! Tačiau, jei aukso moneta nusileidžia ant būgno, kur jau yra dvi monetos prie statinės, ta moneta nebus suskaičiuota.
- Po 10 sukimų su esamu bendru statymu, jei bent vienoje statinėje yra dvi monetos, alaus iš jos išpilama ant viso būgno, paverčiant simbolius į laukinius. Tuomet visos surinktos monetos per šiuos 10 sukimus dingsta iš statinių. Sukimų skaitiklis prie būgnų taip pat grįžta į pradinę reikšmę.
- Jei pakeičiamas bendra statymo suma, sukimų skaitiklio reikšmė ir monetų skaičius prie statinių taip pat pasikeis. Bus matoma, kiek sukimų buvo atlikta ir kiek monetų buvo surinkta pagal rodomą bendrą statymą.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su keliaujančiu laukiniu simboliu; 5 sklaidos simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų su keliaujančiu laukiniu simboliu; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų su keliaujančiu laukiniu simboliu; 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų su keliaujančiu laukiniu simboliu.
- Ant būgnų gali būti 2, 3 arba 4 keliaujantys laukiniai simboliai, nepriklausomai nuo sklaidos simbolių skaičiaus, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami už tą pačią statymo sumą kaip ir pradiniame lošime ir negali būti laimėti vėl šioje funkcijoje. Po nemokamų sukimų, sukimų skaitiklio reikšmė ir monetų skaičius prie statinių pagrindiniame lošime išlieka nepakitęs.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Džokerio Mašina 100 („Joker Machine 100“)

2325. Džokerio Mašina 100 („Joker Machine 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Pasagos sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Žvaigždės sklaidos simbolis pasirodo tik būgnuose 1, 3 ir 5.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Pasiruošia būgnuose 2, 3 ir 4. Išsiplečia ir užima visas pozicijas būgne, tačiau išsiplėtimas įvyksta tik tuomet, kai galima pasiekti laimėjimą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Džokeris Ra („Joker Ra“)

2326. Džokeris Ra („Joker Ra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Saulės piramidės sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Faraono krūtinė sklaidos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsiplečia per visas pozicijas ant būgno (išsiplėtimas įvyksta tik jei galima gauti laimėjimą).
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Triušiai („Rabbits“)

2327. Triušiai („Rabbits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus triušio simbolį.

- Kai ponas Triušis susižada su viena iš savo merginų ir jie pasirodo vienu metu ant 1 ir 5 būgnų, įvyksta triušių vestuvių premijos lošimas. Premijos lošimo metu pagrindiniai lošimo būgnai virsta 5x3 pozicijų tinkleliu, kuriame yra kūdikių lovelių su vienu ar keliais kūdikiais triušiais, burtininkų kepurių ir širdelių simboliai kiekvienoje pozicijoje. Lovelių ir kepurių simboliai, nukritę ant būgnų, lieka vietoje, o širdelių simboliai tęsia būgnų sukimą.
- Kiekvienas kepurės simbolis, nukritęs ant būgnų, garantuoja papildomą laimėjimą, kuris bus atskleistas pasibaigus premijos lošimui. Kiekviena kepurė slepia kūdikį triušį, kuris suteiks vieną iš šių laimėjimų: auksas (aktyvuoja 100x bendrų statymų); sidabras (aktyvuoja 50x bendrų statymų); bronza (aktyvuoja 25x bendrų statymų).
- Taip pat gaunamas laimėjimas už visus kūdikių triušius, įskaitant tuos, kurie paslėpti kepurėse. Kuo daugiau kūdikių triušių pasirodys ant būgnų, tuo didesni bus laimėjimai. Kūdikiai triušiai bus suskaičiuoti pasibaigus premijos lošimui.
- Laimėjimas už kūdikius triušius tiesiogiai priklauso nuo jų skaičiaus ir bendro statymo: 0-5 kūdikiai triušiai - 2x bendro statymo; 6-8 kūdikiai triušiai - 9x bendro statymo; 9-11 kūdikiai triušiai - 15x bendro statymo; 12-14 kūdikiai triušiai - 25x bendro statymo; 15-17 kūdikiai triušiai - 35x bendro statymo; 18-20 kūdikiai triušiai - 45x bendro statymo; 21-23 kūdikiai triušiai - 55x bendro statymo; 24-26 kūdikiai triušiai - 75x bendro statymo; 27-29 kūdikiai triušiai - 200x bendro statymo; 30-35 kūdikiai triušiai - 500x bendro statymo; 36-41 kūdikiai triušiai - 1500x bendro statymo; 42 ar daugiau kūdikių triušių - 4000x bendro statymo.
- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymais, kurie rodomi specialiame indikatoriuje. Kiekvienas būgnų sukimasis sunaudoja 1 bandymą. Kai ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau lovos ir / arba kepurės simbolių, bandymų skaičius grįžta į pradinę reikšmę.
- Premijos lošimas tęsiasi, kol baigsis bandymai arba kol visi būgnai bus uždengti lovos ir / arba kepurės simboliais.
- Laimėjimai premijos lošime yra sumuojami. Premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymais ir linijomis kaip ir pradinėje lošimo sesijoje, ir negali būti laimėtas vėl premijos metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Karališkos Kalėdos II („Royal Xmass II“)

2328. Karališkos Kalėdos II („Royal Xmass II“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tai sukrentančių būgnų lošimas, kuriame naudojami tik išsisklaidę simboliai: jų padėtis nėra svarbi, svarbu tik jų skaičius.

- Kai ant būgnų atsiranda pakankamai įprastų simbolių, jie sukuria laimintį derinį, išmokama ir dingsta, pradėdama laimėjimo kritimą: bet kurie simboliai, esantys virš vietų, nukrenta į tarpelius, o tada tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Jei naujai nukritę simboliai sukuria naują įprastą laimėjimą, laimėjimo kritimas tęsiasi. Yra galimybė sukurti grandininį reakcijos laimėjimą.
- Premijos simboliai, atsirandantys ant būgnų, aktyvuojami tik laimėjimo kritimo pabaigoje (jei jų skaičius yra pakankamas).
- 4 arba daugiau premijos simbolių aktyvuoja 15 nemokamų sukimų su daugiklio kaupiklis.
- 3 arba daugiau premijos simbolių funkcijos metu aktyvuoja 5 papildomus nemokamus sukimus su ta pačia statymo suma kaip ir pradiniame lošime.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui. Nemokami sukimai bus aktyvuoti tik tada, kai daugikliai bus pritaikyti (jei tokių yra).
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose gali pasirodyti šie daugikliai: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x1000.
- Daugikliai taikomi tik tada, kai pasiekiama laiminga kombinacija pagal išmokų lentelę. Jie įsijungia pasibaigus laimėjimo kritimui, nesukeldami daugiau kritimo.
- Pagrindiniame lošime visi daugikliai, kurie pasirodė ant būgnų po laimėjimo kritimo, yra sumuojami ir taikomi šiam laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu visi aktyvuoti daugikliai kaupiami, kad sukurtų bendrą daugiklį, kuris rodoma specialiame skaitiklyje. Jis didėja su kiekviena laimėjimo kritimas, jei ant būgnų yra bet kokių daugiklių. Skaitiklio reikšmė pasirodys šalia laimėjimo ir kiekvienas ant būgnų esantis daugiklis bus pridedamas prie skaitiklio vertės. Po to skaitiklio reikšmė atnaujinama ir taikoma naujajam bendram daugikliui kritimo laimėjimui.
- Jei laimėjimo kritimas baigiasi be daugiklių ant būgnų, bendras daugiklis lieka nepakitęs ir netaikomas šiam laimėjimo kritimo laimėjimui.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Kalėdų Senelio Dėlionė („Santa's Puzzle“)

2329. Kalėdų Senelio Dėlionė („Santa's Puzzle“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Premijos simboliai pasirodo tik ant 1 ir 5 būgnų. 4 premijos simboliai, pasirodę tuo pačiu metu tiek viršutinėse, tiek apatiniuose abiejuose būgnuose, aktyvuoja dėlionės premijos lošimą.

- Premijos lošimo metu pagrindinių lošimo būgnų ekranas tampa 5x4 tinklu, kuriame kiekvienoje pozicijoje yra dėlionės gabalėlis. Kiekvienas dėlionės gabalėlis iš tikrųjų yra būgnas su dalimi paveikslėlio arba numatytuoju simboliu, kuris gali pasirodyti. Paveikslėlio dalys, nusileidžiančios ant būgnų, lieka savo vietose, o numatytieji simboliai toliau suka būgnus.
- Kiekvienas dėlionės gabalėlis rodo laimėjimą, kurį jis gali suteikti, jei ant šios pozicijos nusileis paveikslėlio dalis. Šis laimėjimas paskiriamas, kai paveikslėlio dalis yra atskleidžiama; jis lygus lošėjobendram statymui, padaugintam iš vieno iš šių dauginamųjų: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x16.
- Aktyvūs premijos simboliai pereina į atitinkamas pozicijas premijos lošimo tinkle ir atskleidžia paveikslėlio dalis, esančias šiose pozicijose.
- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymų, rodomų specialiame indikatoriaus lange. Kiekvienas būgnų sukimasis sunaudoja 1 bandymą. Jei ant būgnų nusileidžia viena ar daugiau paveikslėlio dalių, bandymų skaičius grąžinamas į pradinę reikšmę. Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi bandymai arba visos paveikslėlio dalys yra atskleistos.
- Visi laimėjimai yra pridedami ir išmokami lošimo pabaigoje. Atskleidus visą paveikslėlį premijos lošimo metu, gaunamas papildomas laimėjimas − karštas karštas karštas laimėjimas (1000x bendro statymo).
- Premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir pagrindiniame lošime, ir negali būti laimėtas vėl per šią funkciją.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Emyratas 2 („The Emirate 2“)

2330. Emyratas 2 („The Emirate 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Laukinis simbolis pasirodo susikrovę. Priklausomai nuo to, kur sustos būgnas, galima matyti visą būgną užpildytą susikrovusiais laukiniais simboliais arba tik pradžią ar pabaigą šio simbolių sekos.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Vampyrai 2 („The Vampires 2“)

2331. Vampyrai 2 („The Vampires 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 6 nemokamus sukimus su vampyrų premijomis. Prieš jiems prasidedant, pasiūloma apsilankyti Nekropolyje, kur senoviniai antkapiai slepia vampyrų lobius. Premija suteikiama už kiekvieną atkastą kapą. 3 sklaidos simboliai leidžia atidengti 3 kapus; 4 sklaidos simboliai leidžia atidengti 4 kapus; 5 sklaidos simboliai leidžia atidengti 5 kapus.
- Jei pasiseks patekti į Nekropolį, kai ten šviečia saulė, premijų skaičius padvigubės.
- Visos surinktos premijos naudojamos einamojoje nemokamų sukimų serijoje.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma kaip ir pradinis lošimas ir negali būti laimėti iš naujo šios funkcijos metu.
- Premijų rūšys: papildomi nemokami sukimai - 1, 2 arba 4 nemokami sukimai pridedami prie jau laimėtų sukimų; x1 arba x2 daugikliai - papildomas daugiklis pridedamas prie esamo bendro laimėjimų daugiklio. Jei Nekropolyje yra naktis, pradinis daugiklis yra x1. Jei Nekropolyje yra diena, pradinis daugiklis yra x2; lipnusis laukinis simbolis ant 2, 3 arba 4 būgno - lipnieji laukiniai simboliai lieka toje pačioje vietoje iki nemokamų sukimų serijos pabaigos; 1 arba 2 atsitiktiniai laukiniai simboliai - atsitiktiniai laukiniai simboliai juda būgnuose ir po kiekvieno sukimo sustoja atsitiktinėje pozicijoje; papildomi laukiniai simboliai - nurodytas veikėjas gauna laukinių simbolių funkciją, leidžiančią pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos; sukrauti simboliai - nurodyto veikėjo simbolis gali atsirasti sukrauta forma. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, galima matyti visą būgną užpildytą šio veikėjo atvaizdais arba tik pradžią ar pabaigą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Vikingų Kelias („Vikings Way“)

2332. Vikingų Kelias („Vikings Way“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir išsiplečia vertikaliai, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su garantuota laukinio simbolio pirmenybe. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su pradiniu statymu ir gali būti laimimi dar kartą lošimo metu.

- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Laukinė Juosta („Wild Streak“)

2333. Laukinė Juosta („Wild Streak“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinių simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Šie simboliai pasirodo sukrauti tik 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose. Priklausomai nuo to, kur sustos būgnas, galima matyti visą būgną užpildytą sukratytais laukiniais simboliais arba tik pradžią ar pabaigą to sekos.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 8 nemokamus sukimus su papildomais laukiniais simboliais. Pradžioje atsitiktinis simbolis yra pasirinktas ir suteikiamas jam laukinio simbolio gebėjimas − gebėjimas pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos. Šios funkcijos metu bet kurie simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, gali įgyti laukinio simbolio gebėjimą. Jis priskiriamas, kai šalia simbolio ikonos esantis akumuliatorius užsipildo.
- Kai simbolis su specialiuoju indikatoriumi pasirodo, jis užpildo 1 langelį atitinkamame kaupiklyje (net jei šis simbolis nėra dalis laimėjimo kombinacijos). Langeliai yra aplink simbolio ikoną; langelių skaičius skiriasi priklausomai nuo simbolio kaupiklio.
- Kai akumuliatorius užsipildo, atitinkamas simbolis įgauna laukinio simbolio gebėjimą, kuris aktyvuojamas su kitais sukimais. Kiekvienas aktyvuotas kaupiklis sukelia 1 papildomą nemokamą sukimą su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir pradinis lošimas. Kai kaupiklis aktyvuojamas, jis išsijungia.
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pradiniame lošime ir gali būti laimėti dar kartą per funkciją.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Parthenonas: Nemirtingumo paieškos („Parthenon: Quest for Immortality“)

2334. Parthenonas: Nemirtingumo paieškos („Parthenon: Quest for Immortality“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 10000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200

- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, pasižymintis funkcija su laukinių simbolių generavimo zona ir nemokamais sukimais su progresyviu daugikliu. Būgnai yra 4, 5, 5, 5, 5, 4 simbolių aukščio iš kairės į dešinę.
- Lošimas lošiamas su 10 000 statymo būdų, įvairiomis statymo vertėmis, monetų vertėmis ir statymo lygiais (tik kai lošiama su monetomis). Lošime nėra statymo linijų.
- Laimėjimai skaičiuojami, kai atitinkantys simboliai yra bet kuriose gretimose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno ir einant į dešinę.
- Statymo būdo laimėjimai mokami tik tada, kai jie yra nuoseklūs nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Papildomi laimėjimai sukuriami, kai daugiau to paties simbolio atvejų pasirodo ant tų pačių būgnų, kurie sudaro ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
- Statymo būdo laimėjimas yra lygus vertei, nurodytai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Mokama tik už ilgiausią atitinkančią simbolių kombinaciją kiekvienam simboliui.
- Vienu metu pasiekti laimėjimai skirtinguose statymo būduose yra sumuojami.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Ilgiausia laiminti medūzos simbolių kombinacija yra 4 simboliai ant 1-4 būgnų. Laimėjimo statymo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginant medūzos simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 1 x 3 x 1 x 2 = 6 laimintys statymo būdai. Laimėjimo statymo būdas pradeda lavinos funkciją. Simboliai, kurie sudaro laimėjimo kombinacijas, išnyksta, palikdami vietą naujai lavinos simbolių kritimui. Lavinos tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose viršutinė eilė yra laukinių simbolių generavimo zona. Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis, esantis laukinių simbolių generavimo zonoje, kuris tampa laimančios kombinacijos dalimi, po laimėjimų apskaičiavimo ir prieš kitą laviną transformuojasi į laukinį simbolį. Laukiniai simboliai lieka būgnuose tol, kol jie tampa laimančios kombinacijos dalimi arba iki kito sukimo. Laukiniai simboliai gali pasirodyti būgnuose tik laukinių simbolių generavimo zonos funkcijos metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius ir sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymo būdu pagal laimėjimų lentelę.
- 3 nemokamų sukimų simboliai, pasirodantys bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime, suteikia 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, aktyvuojantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos, kai nebelieka laimėjimų. Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno sukimo, už kiekvieną sklaidos simbolį, pasirodantį būgnuose, į sklaidos metrą pridedamas vienas taškas.
- Kai sklaidos simbolių taškų skaičius pasiekia 3, jis nustatomas iš naujo į 0, ir suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nėra nustatyto nemokamų sukimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai pagal statymo būdą yra padauginami iš dabartinio daugiklio.
- Daugiklis prasideda nuo x1, ir kiekvienas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu tampa laukiniu, padidina daugiklį 1 vienetu, iki maksimalaus x20. Daugiklis didėja po laimėjimų apskaičiavimo.
- Nemokami sukimai lošiami už tą patį statymą, kuris buvo pasirinktas raunde, suaktyvinusiame nemokamus sukimus.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, ir daugiklis nustatomas į pradinę reikšmę.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų raunde, suaktyvinusiame nemokamus sukimus.

Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“)

2335. Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimo automatas, kuriame yra sukrauti laukiniai simboliai ir nemokami sukimai su didėjančiu lygių daugikliu.
- Lošimas vyksta su 15 statymo linijomis, naudojant skirtingas monetų ir statymų vertes.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos nustatomos pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimų vertės, pateiktos išmokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Statymo linijos laimėjimas yra lygus išmokėjimų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Laimėjimai statymo linijose mokami tik tada, kai jie iš eilės prasideda nuo kairiausio būgno iki dešiniausio. Už vieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami. Visi laimėjimai grynaisiais, išskyrus paskutinio lygio premiją nemokamų sukimų metu, išmokami tik pagal statymo linijas.
- Lošime yra 2 tipų laukiniai simboliai: įprastas laukinis ir sukrautas laukinis.
- Įprastas laukinis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Sukrautas laukinis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir gali būti visiškai arba dalinai matomas, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą laimėjimo derinį pagal statymo liniją, remiantis išmokėjimų lentele.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose yra 5 skirtingi lygiai, kiekvienas su savo lygio daugikliu. Nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x3 lygio daugiklio. Daugiklio matuoklis rodo esamą lygio daugiklį.
- Kai pereinama į naują lygį, lygio daugiklis padidėja ir atnaujinamas prieš kiekvieną nemokamą sukimą: 1 lygis – x3 daugiklis; 2 lygis – x5 daugiklis; 3 lygis – x7 daugiklis; 4 lygis – x9 daugiklis; 5 lygis – x12 daugiklis.
- Kiekvieną kartą, kai nemokamo sukimo metu bet kur ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau įprastų laukinių simbolių, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o lygio matuoklis pripildomas per pusę. Kai lygio matuoklis tampa pilnas, pereinama į kitą lygį, kol bus pasiektas 5 lygį.
- Pasiekus 5 nemokamų sukimų lygį, taip pat suteikiamas papildomas laimėjimas – 1500 monetų, padaugintų iš monetos vertės.
- 5 lygyje: laukiniai simboliai, nusileidžiantys ant būgnų, toliau suteikia papildomus nemokamus sukimus, tačiau lygio daugiklis nebedidėja ir išlieka x12.

- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 102.
- Nemokami sukimai baigiasi, jei: Per pirmuosius 10 nemokamų sukimų 1 lygyje ant būgnų nepasirodo laukiniai simboliai; Kitame lygyje ant būgnų nepasirodo laukiniai simboliai; Nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai vyksta naudojant tą pačią statymą, kuri buvo nustatyta sukimų aktyvavimo metu.
- Nemokamų sukimų metu visi statymo linijų laimėjimai dauginami iš lygio daugiklio.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, o lygio daugiklis atstatomas.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras jų metu laimėtas laimėjimas pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų sukimų aktyvavimo raunde.

Blusterio Kaulai („Buster's Bones“)

2336. Blusterio Kaulai („Buster's Bones“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €194 600

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame naudojama grupės išmokų mechanika, Blusterio kaulų funkcija su didėjančiu daugikliu, atsitiktinės funkcijos, nemokami sukimai ir pirkimo funkcija, leidžianti bet kuriuo metu aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Lošimas vyksta su grupe simbolių ir skirtingomis statymų vertėmis.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos nustatomos pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimų vertės išmokėjimų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- 5 ar daugiau vienodų simbolių suteikia grupės laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolis priklauso grupei, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai šalia tokio paties simbolio.
- Keli tos paties grupės simboliai, kurie nesiliečia tarpusavyje, išmokami kaip atskiri grupės simboliai.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas už grupę.
- Vienu metu gauti laimėjimai iš kelių grupių yra sumuojami.
- Simboliai krinta į pozicijas ant būgnų, o ne sukinėjasi.
- Laimėjimo grupė sukelia lavinos efektą.
- Simboliai, esantys laimėjimo deriniuose, dingsta, išskyrus Blusterio simbolį, palikdami vietos naujai lavinai simbolių.
- Lavinos tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu iki 2 sklaidos simbolių gali pasirodyti bet kur ant būgnų per sukimo metu.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik per Blusterio kaulų funkciją, kad pakeistų kaulų simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, Blusterio simbolį ir kaulų simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą grupės laimėjimo derinį pagal išmokėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai suteikia laimėjimą tik kombinacijoje su kitais simboliais.

- Pagrindiniame lošime 1 Blusterio simbolis su pradiniu x1 daugikliu gali pasirodyti bet kur ant būgnų sukimo pradžioje arba per lavinos efektą.
- Blusterio simbolis lieka ant būgnų iki sukimo pabaigos.
- Blusterio simbolis, esantis grupės laimėjime, padidina grupės laimėjimą pagal savo daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu Blusterio simbolis, aktyvavęs nemokamus sukimus, lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos, išlaikydamas savo daugiklį ir atsitiktinai keisdamas savo padėtį kiekvieno sukimo pradžioje.
- Ant būgnų gali būti tik 1 Blusterio simbolis bet kuriuo metu.
- Blusterio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir kaulų simbolius.
- Blusterio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą grupės laimėjimo derinį pagal išmokėjimų lentelę.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu kaulų simboliai su vertėmis +1, +2, +3 ir +5 gali pasirodyti bet kur ant būgnų sukimo pradžioje arba per lavinas.
- Blusterio simbolis, pasirodęs ant būgnų kartu su 1 ar daugiau kaulų simbolių, aktyvuoja Blusterio kaulų funkciją.
- Blusterio kaulų funkcijoje Blusterio simbolis pakeičia kiekvieną kaulų simbolį ant būgnų vieną po kito atsitiktine tvarka, palikdamas laukinį simbolį jo ankstesnėje pozicijoje kiekvieną kartą, kol ant būgnų nebeliks kaulų simbolių.
- Blusterio kaulų funkcija vyksta prieš vertinant laimėjimus.
- Kiekvieną kartą, kai Blusterio simbolis pakeičia kaulų simbolį, jo daugiklio vertė padidėja pagal pakeisto kaulų simbolio vertę.
- Atsitiktinės funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.
- Pagrindiniame lošime Blusterio simbolis gali atsitiktinai pasirodyti bet kur ant būgnų po pradinio sukimo arba po lavinos efekto, prieš vertinant laimėjimus, pakeisdamas kitą simbolį, išskyrus kaulų simbolį ir sklaidos simbolį.
- Pagrindiniame lošime 2-5 kaulų simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kur ant būgnų po pradinio sukimo arba po lavinos efekto, prieš vertinant laimėjimus, pakeisdami kitus simbolius, išskyrus Blusterio simbolį, sklaidos simbolius ir laukinius simbolius.
- Pagrindiniame lošime tiek Blusterio simbolis, tiek 2-5 kaulų simboliai gali atsitiktinai pasirodyti ant būgnų, kol būgnai sukasi.
- Nemokamų sukimų metu 2-4 kaulų simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kur ant būgnų po pradinio sukimo arba po lavinos efekto, prieš vertinant laimėjimus, pakeisdami kitus simbolius, išskyrus Blusterio simbolį, sklaidos simbolius ir laukinius simbolius.
- Pagrindiniame lošime 2 sklaidos simboliai ir 1 Blusterio simbolis, pasirodę bet kur ant būgnų per sukimo metu, suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 1 arba 2 sklaidos simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų per sukimo metu, suteikia atitinkamai 1 arba 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0.
- Nemokami sukimai vyksta naudojant tą pačią statymo vertę, kuri buvo nustatyta sukimų aktyvavimo metu.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti bet kuriuo metu naudojant pirkimo funkciją už 60 kartų statymą.
- Kai nemokami sukimai aktyvuojami su pirkimo funkcija, atliekamas vienas pagrindinis lošimo sukimas, kuris garantuotai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“)

2337. Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €106 600

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra laukinio sprogimo funkcija su laukiniais būgnų simboliais, laukinių eilių simboliais ir atsitiktiniais laukiniais simboliais, taip pat pakartotiniais sukimais. Lošime taip pat yra ekstremalūs sukimai, kuriuose garantuotos laukinio sprogimo funkcijos.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos nustatomos pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės išmokėjimų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimas už statymo liniją yra lygus išmokėjimų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančių daugiklių.
- Laimėjimai už statymo liniją išmokami, jei jie yra išdėstyti iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už statymo liniją.
- Vienu metu laimėjimai iš skirtingų statymo linijų yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų per kiekvieną sukimo metu pagrindiniame lošime ir per pakartotinius sukimus.
- Laukinis simbolis, uždengiantis kitą laukinį simbolį laukinio sprogimo funkcijoje, padidina jo lygį iki maksimalaus 4 lygio: 1 lygis – daugiklis nesuteikiamas; 2 lygis – x2 daugiklis; 3 lygis – x3 daugiklis; 4 lygis – x5 daugiklis.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą laimėjimo derinį statymo linijoje pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi statymo linijos laimėjimai su laukiniais simboliu yra padauginami iš simbolio daugiklio, jei toks yra. Jei laimėjusioje statymo linijoje pasirodo du ar daugiau laukinių simbolių, statymo linijos laimėjimas bus padaugintas tik iš didžiausio daugiklio iš šių simbolių, jei toks yra.
- Laukinis būgnų simbolis, laukinis eilių simbolis ir/arba atsitiktinis laukinis simbolis gali pasirodyti virš 2, 3 ir 4 būgnų per kiekvieną sukimo metu pagrindiniame lošime ir per pirmą pakartotinį sukimą.
- Laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po laukiniu būgno simboliu, laukiniu eilių simboliu arba atsitiktiniu laukiniu simboliu pagrindiniame lošime arba per pakartotinį sukimą, suteikia pakartotinį sukimą ir aktyvuoja laukinio sprogimo funkciją prieš vertinant laimėjimus: laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po laukiniu būgno simboliu, pakyla ir uždengia kitus būgnų pozicijas su laukiniais simboliais; laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po laukiniu eilių simboliu, pakyla ir uždengia gretimas pozicijas kairėje ir dešinėje su laukiniais simboliais; laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po atsitiktiniu laukiniu simboliu, pakyla ir uždengia 2-3 atsitiktines pozicijas ant būgnų su laukiniais simboliais.
- Jei ant būgno po laukinių būgnų simboliu, laukiniu eilių simboliu arba atsitiktiniu laukiniu simboliu yra keli laukiniai simboliai, vienas laukinis simbolis atsitiktinai parenkamas, kad aktyvuotų laukinio sprogimo funkciją.

- Jei yra laukiniai simboliai, aktyvuojantys laukinio sprogimo funkciją keliuose būgnuose, funkcija aktyvuojama tik ant vieno būgno, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukinio sprogimo funkcija gali būti aktyvuota kiekviename būgne tik kartą per sukimo metu.
- Laukinio sprogimo funkcijos aktyvavimas vieną ar daugiau kartų per pagrindinio lošimo sukimo metu arba pakartotinio sukimo metu suteikia pakartotinį sukimą.
- Visi laukiniai simboliai lieka ant būgnų, o ne dingsta pradėjus kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Pakartotinis sukimas lošiamas su ta pačia statymo verte, kuri buvo nustatyta raundo, aktyvavusio pakartotinio sukimo metu.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui, bendras laimėjimas iš pakartotinio sukimo pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo pakartotinį sukimą.
- Ekstremalūs sukimus galima aktyvuoti bet kada, kad būtų gauti 1 arba 2 garantuoti laukiniai sprogimai kito sukimo metu.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 20 kartų statymo vertę už sukimo metu, kad būtų gautas 1 garantuotas laukinis sprogimas, ir 60 kartų statymo vertę už sukimo metu, kad būtų gauti 2 garantuoti laukiniai sprogimai.
- Ekstremalūs sukimai išlieka aktyvūs, kol bus deaktyvuoti.

Ekstremalus dvynių sukimas („Twin Spin XXXtreme“)

2338. Ekstremalus dvynių sukimas („Twin Spin XXXtreme“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €480 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra dvynių būgnų funkcija, kuri aktyvuojasi kiekvieno sukimo metu ir suteikia dar daugiau galimybių laimėti didelius laimėjimus, taip pat yra atsitiktinius daugiklius ir ekstremalius sukimus.
- Derantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose arba daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir baigiant dešiniausiu, suteikia statymo būdo laimėjimą.
- Kuo daugiau statymo būdų laimėjimų susidaro, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
- Statymo būdo laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančių daugiklių.
- Mokama tik už ilgiausią derantį simbolį.
- Lygiagrečiai laimėjimai įvairiuose statymo būduose pridedami.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės, parodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Ilgiausia laimėjimo kombinacija su karaliaus simboliais yra 6 simboliai ant 1-6 būgnų. Laimėjusių statymo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus karaliaus simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 3 x 3 x 1 x 2 x 1 x 1 = 18 laimėjusių statymo būdų.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2-6 būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas sumoka už aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo būdą, remiantis išmokų lentelėje nurodytais duomenimis.
- Dvynių būgnai yra gretimi būgnai su identiškais simbolių rinkiniais. Kiekvieno sukimo pradžioje pasirenkama 2-6 gretimi būgnai, kurie taps dvynių būgnais. Sukimo metu ant visų dvynių būgnų pasirodo identiški simbolių rinkiniai.

- Sukimo metu pasirodę 3 arba daugiau dvynių būgnai gali suteikti atsitiktinį daugiklį: 3 dvynių būgnai - x2-5 daugiklis; 4 dvynių būgnai - x3-10 daugiklis; 5 dvynių būgnai - x4-10, 15, 20 daugiklis; 6 dvynių būgnai - x5-10, 15, 20,40 daugiklis.
- Sukimo pabaigoje bendras laimėjimas iš sukimo yra padauginamas iš atsitiktinio daugiklio vertės.
- Galima aktyvuoti ekstramalius sukimus bet kada, kad garantuotai pasirodytų 3 dvynių būgnai sukimo metu.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 10 kartų statymo vertės už 3 garantuotus dvynių būgnus ir 95 kartus statymo vertę už 4 garantuotus dvynių būgnus, kurie pasirodys per vieną sukimo metu. Ekstremalūs sukimai išlieka aktyvūs, kol bus deaktyvuoti.

Kornelijus („Cornelius“)

2339. Kornelijus („Cornelius“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €409 600

Taisyklės:

- Tai lošimas su pinigų kritimo funkcija ir nemokamais sukimais.
- Atitinkami simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausiojo būgno, sukuria laimėjimo statymo būdą.
- Daugiau laimėjimų statymo būduose susidaro, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią laimėjimo statymo būdą.
- Statymo būdo laimėjimas yra lygus sumai, nurodytai išmokų lentelėje.
- Išmokama tik už ilgiausią atitinkantį derinį pagal simbolį.
- Lygiagrečiai laimėjimai įvairiuose statymo būduose pridedami.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės, parodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Visi laimėjimai mokami tik pagal statymo būdus, išskyrus laimėjimus pinigų kritimo funkcijoje.
- Ilgiausia laiminga Kornelijaus simbolių kombinacija yra 5 simboliai ant 1-5 būgnų. Laimėjimo statymo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus Kornelijaus simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 3 x 2 x 1 x 1 x 2 = 12 laimėjimo statymo būdų.
- Pinigų kritimo simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas pinigų kritimo simbolis, pasirodęs ant būgnų pagrindiniame lošime, gauna atsitiktinę vertę nuo 0.25 iki 3 kartų statymo.
- Pinigų kritimo simbolių vertės gali būti rodomos naudojant "k" (tūkstančiams), "m" (milijonams) ir "b" (milijardams).
- 3 ar daugiau pinigų kritimo simbolių, pasirodžiusių ant būgnų, aktyvuoja pinigų kritimo funkciją.
- Pinigų kritimo funkcijoje, kiekvieno sukimų pabaigoje, įskaitant sukimo, kuris aktyvavo pinigų kritimo funkciją, laimėjimas, lygus visų pinigų kritimo simbolių ant būgnų vertės sumai, yra pridedamas prie bet kokių statymo būdų laimėjimų nuo sukimo.
- Pinigų kritimo funkcijoje, kiekvieno sukimo pradžioje, visi pinigų kritimo simboliai juda viena eilute žemyn. Kai pinigų kritimo simbolis pasiekia apatinę eilutę, jis dingsta nuo būgnų kitame sukime.

- Pradinis pinigų kritimo funkcijos sukimų skaičius yra 3. Jei per pinigų kritimo funkciją ant būgnų pasirodo nauji pinigų kritimo simboliai, sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3.
- Kai sukimų skaitiklis pasiekia 0, pinigų kritimo funkcija baigiasi ir visi pinigų kritimo simboliai dingsta nuo būgnų kitame sukime.
- Pinigų kritimo matuoklis rodo bendrą pinigų kritimo laimėjimą, suteiktą pinigų kritimo funkcijoje ir gali apimti laimėjimus, gautus per kelis lošimo raundus.
- Statymas kiekvienam sukimui per pinigų kritimo funkciją yra toks pats, kaip ir sukimo, kuris aktyvavo pinigų kritimo funkciją.
- Pakeitus statymą, kai pinigų kritimo funkcija yra aktyvi, likusių sukimų skaičius ir visi pinigų kritimo simboliai bus išsaugoti su statymu ir pinigų kritimo funkcija baigsis. Kai tik statymas bus grąžintas, pinigų kritimo funkcija vėl bus aktyvuota ir likę sukimai ir pinigų kritimo simboliai bus atkuriami kartu su statymu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pradžioje, sklaidos simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, tampa pinigų kritimo simboliais, aktyvuodami pinigų kritimo funkciją ir suteikdami laimėjimą, lygų visų pinigų kritimo simbolių vertės sumai.
- Kiekvienas pinigų kritimo simbolis, pasirodęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, gauna atsitiktinę vertę nuo 0.1 iki 0.5 kartų statymo.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena pozicija ant būgnų sukasi atskirai, ir ant būgnų gali pasirodyti tik pinigų kritimo simboliai, aukščio simboliai, auksiniai aukščio simboliai, pridėjimo simboliai ir daugiklio simboliai.
- Aukščio simbolis, pasirodęs ant būgnų, juda viena eilute aukštyn su visais pinigų kritimo ir daugiklio simboliais, kur tik įmanoma, ir neleidžia jiems judėti žemyn kitame sukime.
- Auksinis aukščio simbolis, pasirodęs ant būgnų, juda į aukščiausią laisvą poziciją su visais pinigų kritimo ir daugiklio simboliais, kiekvienu jų savo atitinkamoje eilutėje, ir neleidžia jiems judėti žemyn kitame sukime.
- Pridėjimo simboliai, pasirodę ant būgnų, gauna atsitiktinę vertę nuo 0.1 iki 0.3 kartų statymo. Kiekvienas pridėjimo simbolis padidina visų pinigų kritimo simbolių vertes ant būgnų pagal jo vertę, prieš vertinant laimėjimus. Pridėjimo simboliai lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei pinigų kritimo simbolis yra užblokuotas nuo judėjimo aukštyn ar žemyn būgnuose dėl vieno ar daugiau pridėjimo simbolių, tas pinigų kritimo simbolis pereina į kitą laisvą poziciją atitinkama kryptimi.
- Daugiklio simboliai, pasirodę ant būgnų, padaugina visų pinigų kritimo simbolių ir pridėjimo simbolių vertes ant būgnų prieš vertinant laimėjimus. Jei pridėjimo simboliai ir daugiklio simboliai pasirodo tuo pačiu metu, daugiklio simbolių poveikis pirmiausia bus taikomas.
- Kiekvieną kartą, kai pinigų kritimo simbolis, aukščio simbolis, auksinis aukščio simbolis, pridėjimo simbolis ar daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų metu, sukimo skaitiklis vėl nustatomas į 3.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai baigiasi pinigų kritimo funkcija. Nemokamų sukimų pabaigoje visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų, gautų raunde, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Bitės Avilio Bonanza („Bee Hive Bonanza“)

2340. Bitės Avilio Bonanza („Bee Hive Bonanza“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, naudojantis sklaidos išmokų mechaniką. Lošime yra pinigų bitės funkcija, lavina funkcija, nemokamų sukimų su augančiu daugikliu funkcija ir premijos pirkimo funkcija, kuri gali būti naudojama aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Lošimas lošiamas su sklaidos simbolių kombinacijomis ir įvairiais statymo dydžiais.
- 6 ar daugiau tų pačių simbolių pasirodžiusių bet kuriuose būgnuose suteikia sklaidos laimėjimą.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos priklauso pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokos, pateiktos išmokėjimų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Sklaidos laimėjimai yra lygūs išmokėjimų nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančių dauginimo faktorių.
- Tik didžiausias laimėjimas iš sklaidos kombinacijos yra išmokamas.
- Vienu metu pasiekus sklaidos laimėjimus su skirtingais simboliais, šie laimėjimai yra sudedami.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde yra apribotas 5000 kartų nuo statymo. Kai bendras laimėjimas pasiekia šį laimėjimo apribojimą, lošimo raundas baigiasi, o laimėtojo suma prilygsta šiam apribojimui.
- Simboliai krinta į pozicijas ant būgnų, o ne sukasi.
- Visi simboliai laiminčiose sklaidos kombinacijose, bičių simboliai pinigų bitės funkcijoje ir sklaidos simboliai, surinkti į kolekcijos matuoklį per nemokamus sukimus, sprogsta ir dingsta iš būgnų tuo pačiu metu, pradėdami lavinos efektą.
- Lavinos funkcija tęsiasi, kol nebebus laimėjimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu gali atsirasti bičių avilių, pridėtinių bičių avilių, daugiklių bičių avilių, taip pat bičių simboliai su vertėmis, atitinkančiomis 1, 2, 5 ar 10 kartų statymą, atsitiktinai sukantis ir krintant ant būgnų per sukimus ir lavinas.
- Pinigų bitės funkcijoje kiekvienas bičių simbolis, atsirandantis ant būgnų su bent vienu bičių aviliu, pridėtiniu bičių aviliu arba daugikliu bičių aviliu, dingsta iš būgnų, o jo vertė pridedama prie kiekvieno bičių avilio, pridėtinio bičių avilio ir daugiklio bičių avilio ant būgnų, suteikiant atitinkamą laimėjimą. Daugiklio bičių avilys padvigubina visų ant būgnų pasirodančių bičių simbolių vertes prieš jas pridedant prie kiekvieno bičių avilio, daugiklio bičių avilio arba pridėtinių bičių avilių ant būgnų.
- Pridėtinis bičių avilys padidina visų ant būgnų pasirodančių bičių simbolių vertes pagal statymo vertę prieš jas pridedant prie kiekvieno bičių avilio, daugiklio bičių avilio arba pridėtinių bičių avilių ant būgnų.
- Jei tuo pačiu metu pasirodo tiek daugiklio bičių avilys, tiek pridėtinis bičių avilys, pirmiausia taikomas daugiklio bičių avilio poveikis.
- Tuo pačiu sukimu ant būgnų gali pasirodyti tik vienas pridėtinis bičių avilys ir vienas daugiklio bičių avilys.
- Pinigų bitės funkcijos laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų iš sukimų.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodantys ant būgnų pagrindiniame lošime, įjungia atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai, atsirandantys ant būgnų, yra renkami į kolekcijos matuoklį ir po to dingsta iš būgnų.
- Kiekvieni 3 surinkti sklaidos simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir daugiklius pagal šią schemą: 3 sklaidos simboliai - x2 daugiklis; 6 sklaidos simboliai - x3 daugiklis; 9 sklaidos simboliai - x4 daugiklis; 12 sklaidos simboliai - x5 daugiklis.
- Didžiausias sklaidos simbolių, kuriuos galima surinkti nemokamų sukimų metu, skaičius yra 12.

- Sklaidos simboliai yra renkami į kolekcijos matuoklį prieš vertinant laimėjimus.
- Visų bitės simbolių vertės yra padauginamos iš suteikto daugiklio prieš juos surenkant į bičių korys, dauginimo bičių korys ir/arba papildymo bičių korys, tačiau po dauginimo bičių korys ir/arba papildymo bičių korys poveikio.
- Visi paskirstyti laimėjimai taip pat yra padauginami iš suteikto daugiklio.
- Nemokami sukimai lošiami už tą patį statymą, kuris buvo aktyvavęs nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai dabartinis bendras laimėjimas pasiekia laimėjimo ribą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra pridėtas prie bet kokių laimėjimų iš rato, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į ratą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami naudojant premijos pirkimo funkciją.
- Nemokamų sukimų aktyvavimas kainuoja 100 kartų statymą.
- Kai nemokami sukimai aktyvuojami naudojant premijos pirkimo funkciją, yra sulošiamas vienas nemokamas pagrindinis lošimo sukimas, kuris garantuotai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Ekstremalus Pieno kokteilis („Milkshake XXXtreme“)

2341. Ekstremalus Pieno kokteilis („Milkshake XXXtreme“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €355 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su sklaidos mokėjimo mechanizmu.
- Lošime yra lavinos funkcija, pieno kokteilio funkcija su didėjančiu daugikliu, stiprintuvo funkcija su daugikliu ir spalvų stiprintuvais, taip pat ekstremalūs sukimai.
- Lošimas lošiamas su sklaidos simbolių deriniais ir įvairiomis statymo vertėmis.
- 8 ar daugiau tokių pačių simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose, suteikia sklaidos laimėjimą.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojami pagal mokėjimo lentelę.
- Mokėjimo lentelėje nurodyti simbolių išmokų dydžiai yra dinamiški ir priklauso nuo pasirinktos statymo vertės.
- Už sklaidos kombinaciją mokama tik už didžiausią laimėjimo sumą.
- Kartu atsiradę sklaidos laimėjimų iš skirtingų simbolių kombinacijų yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriose būgnuose ir pakeisti visus simbolius.
- Laukinių simbolių pakeitimas suteikia didžiausią galimą laimėjimą pagal sklaidos kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laukiniai simboliai laimi tik tada, kai yra derinami su kitais simboliais.
- Laukiniai simboliai, visiškai užpildantys būgnus, suteikia didžiausią galimą sklaidos laimėjimą pagal išmokų lentelę.
- Simboliai nusileidžia į savo pozicijas būgnuose, o ne sukasi.
- Sklaidos laimėjimas aktyvuoja lavinos funkciją.
- Visi simboliai, esantys laimėjusiose sklaidos kombinacijose, sprogsta ir dingsta, palikdami vietos antrajai lavinai su simboliais.
- Lavinos funkcija tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.

- Pieno kokteilio funkcijoje kiekvieno sukimą pradžioje į lošimo lauką pridedamas vienas pieno kokteilis, pakeičiantis bet kokius pieno kokteilius nuo ankstesnio sukimų.
- Kiekvienam pieno kokteiliui, pridedamam į lošimo lauką, atsitiktinai priskiriama viena iš keturių spalvų (raudona, žalia, oranžinė, mėlyna), daugiklis (x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75, arba x100), ir pradinė taškų suma nuo 2 iki 12.
- Laiminti sklaidos simbolių kombinacija, dingus simboliams iš būgnų, padidina taškų skaičių visuose pieno kokteiliuose, turinčiuose tą pačią spalvą, kaip ir dingę simboliai, pagal simbolių skaičių kombinacijoje.
- Kai pieno kokteilio taškų skaičius pasiekia 20 ar daugiau, jis dingsta iš lošimo lauko, ir į lošimo lauką pridedami du nauji atsitiktiniai pieno kokteiliai, bet ne daugiau nei 4. Kai lošimo lauke yra 4 pieno kokteiliai, kiekvienas, pasiekęs 20 taškų ar daugiau, pakeičiamas nauju, tačiau papildomi pieno kokteiliai nebeatsiranda.
- Kiekvieno sukimų pabaigoje bendra laimėta suma už sukimą yra padauginama iš visų pieno kokteilių daugiklių, kurie dingo iš lošimo lauko per sukimą.
- Stiprintuvo funkcijoje atsitiktinai pritaikomas daugiklio stiprintuvas arba spalvų stiprintuvas kiekvienam pieno kokteiliui, kuris pridedamas į lošimo lauką pradėjus sukimą arba po lavinos funkcijos.
- Daugiklio stiprintuvas pritaikytas prie pieno kokteilio pakeičia daugiklį į didesnį reikšmę (x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75 arba x100).
- Spalvų stiprintuvas pritaikytas prie pieno kokteilio pakeičia jį į vaivorykštinį pieno kokteilį, išlaikant tą patį daugiklį ir taškų skaičių.
- Bet kokia laiminga sklaidos simbolių kombinacija bet kurios spalvos, dingus simboliams iš būgnų, padidina taškų skaičių visuose vaivorykštiniuose pieno kokteiliuose lošimo lauke pagal simbolių skaičių kombinacijoje.
- Galima aktyvuoti ekstremalius sukimus, kad būtų garantuoti 1 arba 2 laukiniai simboliai ir 2 arba 4 pieno kokteiliai lošimo lauke pradėjus sukimą už didesnį statymą.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 10 kartų statymo, kad 1 laukinis simbolis ir 2 garantuoti pieno kokteiliai skirtingų spalvų (raudona, žalia, oranžinė, arba mėlyna) pasirodytų lošimo lauke pradėjus sukimą.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 95 kartų statymo, kad 2 laukiniai simboliai ir 4 garantuoti pieno kokteiliai skirtingų spalvų (raudona, žalia, oranžinė, ir mėlyna) pasirodytų lošimo lauke pradėjus sukimą.
- Kiekvienas pieno kokteilis, pridėtas į lošimo lauką, atsitiktinai priskiriamas daugikliui (x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75, arba x100) ir pradedamajam taškų skaičiui, kuris svyruoja nuo 2 iki 12.
- Ekstremalūs sukimai lieka aktyvūs, kol bus deaktyvuoti.

Superžvaigždės („Superstars“)

2342. Superžvaigždės („Superstars“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 45 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €459 600

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra premijos lošimas su premijos funkcijomis, ratų lošimas ir galutinis lošimas. Lošimas taip pat turi premijos pirkimo funkciją, kurią galima naudoti aktyvuojant premijos lošimą.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal mokėjimo lentelę.
- Mokėjimo lentelėje parodytos simbolių išmokos yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.

- Laimėjimo linijos išmokos yra lygios vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje, padaugintoms iš taikomų daugiklių.
- Laimėjimo linijos išmokos mokamos tik tada, kai simboliai pasirodo iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Tik didžiausia laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją yra išmokama.
- Laimėjimai, atsirandantys skirtingose laimėjimo linijose tuo pačiu metu, sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriose vietose būgnuose pagrindiniame lošime ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir kauliukų simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas suteikia didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją statymo eilutėje pagal mokėjimo lentelę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kuriose vietose būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą.
- Pagrindiniame lošime kauliuko simboliai pakeičia sklaidos simbolius. Vienas kauliuko simbolis gali pasirodyti tik ant 5 būgno kiekvieno sukimų metu.
- Premijos lošimo pradžioje kauliuko simbolis ir visi sklaidos simboliai, kurie aktyvavo premijos lošimą, virsta atsitiktiniais prizais nuo 1 iki 25 kartų statymo dydžio.
- Jei premijos lošimas buvo aktyvuotas su kauliuko simboliu, prie kauliukų skaitiklio premijos lošimo pradžioje pridedamas 1 kauliukas.
- Premijos lošime kiekviena pozicija ant būgnų sukinėjama atskirai. Užrakintos pozicijos nesukasi.
- Pradinis sukimų skaičius premijos lošime yra 3. Visi sukimai premijos lošime yra nemokami.
- Premijos lošime ant būgnų gali pasirodyti tik atsitiktiniai prizai nuo 1 iki 25 kartų statymo dydžio ir kauliuko simboliai. Visi prizai lieka užrakinti ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos, nebent būtų aktyvuota dobilo funkcija.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo atsitiktinis prizas, jo pozicija užrakinta, o sukimų skaičius atnaujinamas iki 3. Jei aktyvuota papildomų sukimų funkcija, sukimų skaičius atnaujinamas iki 4.
- Kiekvienas kauliuko simbolis, pasirodęs ant būgnų premijos lošime, apdovanoja 1 kauliuku, kuris pridedamas prie kauliukų skaitiklio.
- Jei kauliukų skaitiklyje yra 1 ar daugiau kauliukų premijos lošimo sukimų pradžioje, metami šešiakampiai kauliukai po vieną prieš kiekvieną sukimo pradžią, kol nebeliks kauliukų ant skaitiklio.
- Po kauliuko metimo jis pašalinamas iš kauliukų skaitiklio, ir žetonas pereina nuo 1 iki 6 kvadratų ant lošimo lentos pagal išmestą kauliuko skaičių.
- Lošimo lenta susideda iš 24 kvadratų, įskaitant 12 kvadratų su premijos funkcijomis. Pradinė žetono padėtis yra pradžios kvadratas.
- Jei žetonas nusileidžia ant kvadrato su premijos funkcija po kauliuko metimo, aktyvuojama atitinkama premijos funkcija.
- Kai visos pozicijos ant būgnų tampa užrakintos, galutinis lošimas yra nedelsiant aktyvuojamas, nepaisant to, kad aktyvuotos funkcijos nebus lošiamos iki pabaigos.
- Premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymu, kuris buvo nustatytas raunde, aktyvavusiame premijos lošimą.
- Iš viso laimėjimas iš premijos lošimo yra lygu prizų sumai, kurie buvo išmokėti per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pabaigoje bendras laimėjimas iš premijos lošimo pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų raunde, aktyvavusiame premijos lošimą. Jei aktyvuojamas galutinis lošimas, visi laimėjimai iš galutinio lošimo pridedami prie bendro laimėjimo iš premijos lošimo.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebėra sukimų ant sukimo skaitiklio ir nebėra kauliukų ant kauliukų skaitiklio po sukimo. Jei aktyvuojamas galutinis lošimas, premijos lošimas baigiasi po galutinio lošimo.
- Po premijos lošimo lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo premijos lošimą.

- Kai aktyvuojama papildomų sukimų funkcija, maksimalus sukimų skaičius ir likusių sukimų skaičius ant sukimo skaitiklio padidėja iki 4. Papildomų sukimų funkcija gali būti aktyvuota tik kartą per premijos lošimą, ir maksimalus sukimų skaičius ant sukimo skaitiklio lieka padidintas iki premijos lošimo pabaigos.
- Jei žetonas nusileidžia ant pradžios kvadrato arba praeina pro jį po kauliuko metimo, aktyvuojama papildomo gyvenimo funkcija, kuri apdovanoja 1 papildomo gyvenimo širdimi, kuri pridedama prie širdžių skaitiklio. Kai sukimo skaitiklis ir kauliukų skaitiklis pasiekia 0 po sukimo, papildomo gyvenimo širdis pašalinama iš širdžių skaitiklio ir naudojama, kad atnaujintų sukimų skaičių iki 3 (arba iki 4, jei aktyvuota papildomų sukimų funkcija).
- Žvaigždžių burtų funkcijoje ant būgnų išdėstomas vertikalus 3 vienodų prizų rinkinys, kurių vertės yra nuo 2 iki 5 kartų statymo dydžio. Bent vienas prizas iš šio rinkinio visada yra uždedamas ant jau esamo prizo. Jei kuris nors prizas yra uždedamas ant kito prizo, jie susijungia, ir gautas prizas gauna vertę, lygią susijungusių prizų verčių sandaugai.
- Kosmoso karų funkcijoje suteikiami 3 kosmoso karų pakartotiniai sukimai. Kosmoso karų pakartotinių sukimų pradžioje išrenkamos 3 aukščiausios vertės iš prizų, esančių ant būgnų. Visi simboliai, kurie gali pasirodyti ant būgnų per kosmoso karų pakartotinius sukimus, gauna vieną iš šių vertybių.
- Dobilo funkcijoje 1-5 atsitiktinių prizų vertės ant būgnų padidinamos 5. Padidinti prizai tada sumuojami ir atsitiktinai užima vieną iš savo pradinės pozicijos ant būgnų, palikdami likusias pozicijas tuščias.
- Gonzo funkcijoje 1-24 atsitiktinių prizų ant būgnų vertės padauginamos iš x2, x3 arba x5. Kiekvienam prizui gali būti pritaikytas tik vienas daugiklis. Kiekvieno atsitiktinio prizo daugiklio vertė nustatoma atsitiktinai.
- Ponios Banks funkcijoje ant būgnų išdėstomi 4-15 prizų, kurių vertės yra nuo 1 iki 5 kartų statymo dydžio. Tik vienas prizas gali būti uždėtas ant kiekvienos pozicijos ant būgnų. Jei prizas uždedamas ant kito prizo, jie susijungia, ir gautas prizas gauna vertę, lygią susijungusių prizų verčių sumai.
- Ratų lošime rats sukamas tik vieną kartą per ratų lošimą, ir atsitiktinai aktyvuojama viena iš šių funkcijų: 1 kauliuko funkcija: pridedamas 1 papildomas kauliukas prie kauliukų skaitiklio; 2 kauliukų funkcija: pridedami 2 papildomi kauliukai prie kauliukų skaitiklio; Atsitiktinė funkcija: atsitiktinėje funkcijoje atsitiktinai aktyvuojama viena iš šių funkcijų: Žvaigždžių burtų, Kosmoso karų funkcija, Dobilo funkcija, Gonzo funkcija arba Ponios Banks funkcija. Pakartojimo funkcija: kitoje aktyvuotoje funkcijoje ji bus aktyvuota du kartus. Pakartojimo funkcija taikoma Žvaigždžių burtų, Kosmoso karų, Gonzo, Dobilo ir Ponios Banks funkcijoms, kurios buvo aktyvuotos tiek lošimo lentoje, tiek ratų lošime. Pakartojimo funkcija taip pat gali padvigubinti laimėjimą iš vieno iš lošimo lentos kvadratų, kuriam buvo priskirta vertė ankstesnės funkcijos metu. Tai reiškia, kad kai žetonas nusileidžia ant tokio kvadrato, jo vertė bus pridėta prie visų prizų ant būgnų du kartus; + 1 funkcija: kiekvieno prizo ant būgnų vertė padidinama 1; pagrindinės funkcijos funkcija: visi kvadratai lošimo lentoje, kurie neturi premijos funkcijos, gauna vertę, lygią 1 kartui statymo.
- Kiekvieną kartą, kai pagrindinės funkcijos funkcija aktyvuojama ratų lošime, visų kvadratų, neturinčių premijos funkcijos, vertės padidinamos 1.
- Iki premijos lošimo pabaigos, kai žetonas nusileidžia ant kvadrato, kuriam buvo priskirta vertė pagrindinės funkcijos metu, visų prizų ant būgnų vertės yra padidinamos pagal to kvadrato vertę.
- Galutiniame lošime nauja lošimo lenta pakeičia senąją. Visi lošimo lentos kvadratai gauna prizus, kurie yra nuo 25, 50, 75, 100, 500 arba 1000 kartų statymo, išskyrus 2 kvadratus, kurie kiekvieną kartą, kai žetonas nusileidžia ant jų, apdovanoja papildomu kauliuku.
- Galutiniame lošime būgnai yra išjungti, tik kauliukai yra metami.
- Žetonas juda 1–6 kvadratais lošimo lentoje pagal metamo kauliuko skaičių, pradedant nuo apatinių kairiųjų kvadratų.
- Kiekvienas prizas, surinktas, kai žetonas nusileidžia ant atitinkamo kvadrato, pridedamas prie bendro laimėjimo iš premijos lošimo.

- Kiekvienas kauliukas, surinktas, kai žetonas nusileidžia ant atitinkamo kvadrato, pridedamas prie kauliukų skaitiklio.
- Galutinio lošimo pradžioje apatinio kairiojo kvadrato kauliukas pridedamas prie pradinio kauliukų skaičiaus, kuris turi būti metamas Galutiniame lošime.
- Pradinis kauliukų skaičius, kuris turi būti metamas Galutiniame lošime, yra skaičiuojamas taip: Kauliukų skaičius, likęs ant kauliukų skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui + maksimalus sukimų skaičius, pasiektas premijos lošime (3 arba 4) + papildomų gyvybių širdžių skaičius, likęs ant širdžių skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui, padaugintas iš maksimalaus sukimų skaičiaus, pasiekto premijos lošime.
- Pavyzdys: Kauliukų skaičius, likęs ant kauliukų skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui, yra 1. Maksimalus sukimų skaičius, pasiektas premijos lošime, yra 4. Ir ant širdžių skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui liko 2 papildomos gyvybės širdys. Pradinis kauliukų skaičius Galutiniam lošimui yra 1+4+2x4 = 13.
- Apatinis kairysis kvadratas apdovanoja 1 kauliuką, todėl bendras kauliukų skaičius bus 13+1=14.
- Jei pakartojimo funkcija buvo aktyvuota ratų lošime ir nebuvo panaudota prieš prasidedant galutiniam lošimui, pradinis kauliukų skaičius, suteiktas galutinio lošimo pradžioje, bus padvigubintas prieš pridedant apatinio kairiojo kvadrato kauliuką.
- Premijos lošimas gali būti aktyvuotas su premijos pirkimo funkcija. Premijos lošimo aktyvavimas su premijos pirkimo funkcija kainuoja 150 kartų statymo dydžio. Kai premijos lošimas aktyvuojamas su premijos pirkimo funkcija, vienas nemokamas pagrindinis lošimo sukimas garantuotai aktyvuoja premijos lošimą.

Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“)

2343. Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €320
- Didžiausias laimėjimas: €4 608 000

Taisyklės:

- Simbolių, nusileidžiančių ant būgnų, skaičius svyruoja nuo 2 iki 7 simbolių kiekvienam būgnui. Laimėjimo linijų skaitiklis ekrano viršutinėje pusėje rodo laimėjimo linijų skaičių kiekvienam sukimui.
- Atitinkami simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir einant į dešinę be tarpų, sukuria laimėjimo linijų laimėjimą. Daugiau laimėjimo linijų laimėjimų sukuriama, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurios sukuria ilgiausią laimėjimo linijų laimėjimą. Laimima tik už ilgiausią atitinkančią kombinaciją pagal simbolį.
- Laimėjimo linijų laimėjimas yra lygus vertėms, pateiktoms išmokų lentelėje. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.
- Ilgiausia laimėjimo kombinacija su kristalų simboliais yra 5 simboliai būgnuose 1–5. Laimėjimo linijų skaičius apskaičiuojamas padauginus kristalų simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 5 x 2 x 3 x 4 x 3 = 360 laimėjimo linijų.
- Pagrindinio lošimo ir pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant būgnų 2, 4 ir 6, ir jie pakeičia visus simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas moka už aukščiausią galimą laimėjimo linijų kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimo linijų kombinacija pagrindiniame lošime suteikia pakartotinį sukimas, kai laimėjimai yra įvertinami.

- Simbolis, esantis laimėjimo kombinacijoje pagrindiniame lošime, pasirodo sudėtas per pakartotinius sukimus, sudarant naują laimėjimo kombinaciją.
- Būgnų skaičius ir simbolių skaičius ant kiekvieno būgno per pakartotinį sukimas išlieka toks pats, koks buvo sukimui, kuris aktyvavo pakartotinį sukimas.
- Pakartotiniai sukimai lošiami už tą patį statymą, koks buvo sukimui, kuris aktyvavo pakartotinį sukimas. Pakartotinių sukimų pabaigoje visi laimėjimai nuo jų pridedami prie bet kokių laimėjimų nuo sukimų, kurie aktyvavo pakartotinius sukimus.

Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“)

2344. Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €5 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su 4 skirtingomis laukinėmis funkcijomis, nemokamais sukimais ir Pasirinkti ir spausti funkcija.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Įprasti laukiniai simboliai veikia kaip laukiniai simboliai ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas moka už aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo liniją, remiantis išmokų lentelės vertėmis.
- Laimėjimas statymo linijoje lygus išmokų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš bet kokių galiojančių dauginimo veiksnių.
- Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį. Mokama tik už aukščiausią laimėjimą per statymo liniją.
- Laimėjimai statymo linijoje mokami, jei jie sudaro seką nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Visi monetų laimėjimai mokami tik statymo linijose, išskyrus monetų laimėjimus Pasirinkti ir spausti funkcijoje.
- Po Pasirinkti ir spausti funkcijos pabaigos bendras laimėjimas iš šios funkcijos pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš turo, kuris aktyvavo Pasirinkti ir spausti funkciją.
- Po nemokamų sukimų pabaigos bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš turo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose, aktyvuoja nemokamus sukimus pagal išmokų lentelę. 3 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai = 30 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų sesiją, pasirodys laukinė lenta, kuri išrinks vieną iš 4 atsitiktinių laukinių funkcijų.
- Per nemokamus sukimus, paviršinis laukinis simbolis atsitiktinai pasirodo ant 1–3 būgnų kiekviename sukime, ir veikia taip pat kaip aktyvi laukinė funkcija.
- Paviršinis laukinis simbolis atsitiktinai pasirodo būgno pozicijoje, kuri dar nėra padengta laukine funkcija.
- Sklaidos simboliai skaičiuojami prieš bet kokį paviršinį laukinį simbolį arba laukinę funkciją.
- Papildomi nemokami sukimai, laimėti per lošimą, automatiškai pridedami prie esamos nemokamų sukimų sesijos be naujos laukinės lentos.

- Po nemokamų sukimų pabaigos, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš pagrindinio lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymo dydžiu, kaip ir pagrindinio lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu.
- Kiekvienoje nemokamų sukimų sesijoje atsitiktinai pasirinkta viena iš keturių skirtingų laukinių funkcijų, kurios gali pasirodyti bet kur ant būgnų: įprasti laukiniai simboliai veikia tik kaip laukiniai simboliai ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius; išsiplečiantys laukiniai simboliai automatiškai išsiplečia, kad uždengtų visą būgną, ant kurio pasirodo, jei tai sukuria laimėjimo statymo liniją; x2 daugiklio laukiniai simboliai padvigubėja, kai jie sudaro laimėjimo statymo liniją; besiskleidžiantis laukinis simbolis paverčia 1 gretimą arba įstrižą simbolį papildomu laukiniu simboliu.
- Pasirinkti ir spausti funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų pasirodo 3 premijos simboliai, tik pagrindiniame lošime. Premijos simboliai pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų. Paspaudus vieną iš premijos simbolių, atskleidžiamas monetų laimėjimas. Per Pasirinkti ir spausti lošimą skiriamas tik 1 prizas. Po to, kai yra matomas laimėjimas, atskleidžiami monetų laimėjimo dydžiai iš 2 kitų premijos simbolių, kurie nebuvo pasirinkti. Monetų laimėjimas Pasirinkti ir spausti lošime svyruoja nuo x5 iki x50 kartų statymo.

Keksiukai („Cupcakes“)

2345. Keksiukai („Cupcakes“) – tai 6 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €552 400

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame naudojama sklaidos mokėjimo mechanika, guminio saldainio simbolių kolekcija, keksiukų simboliai su daugikliais, lavinos funkcija, suspaudimo funkcija ir nemokami sukimai. Lošime taip pat yra premijos pirkimo funkcija, skirta garantuotiems nemokamiems sukimams aktyvuoti.
- Lošimas lošiamas su sklaidos simbolių deriniais ir įvairiais statymo dydžiais.
- 8 arba daugiau tokių pačių simbolių, pasirodančių bet kur ant būgnų, suteikia sklaidos laimėjimą. Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal mokėjimų lentelę. Simbolių išmokos vertės yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės. Tik aukščiausias laimėjimas už sklaidos derinį yra apmokamas. Kartu pasiekti sklaidos laimėjimai iš skirtingų simbolių derinių yra sudedami.
- Simboliai krenta į pozicijas ant būgno, o ne sukasi.
- Lavinos funkciją pradeda sklaidos laimėjimas, keksiuko simbolis surenkantis 10 ar daugiau guminio saldainio simbolių ir dingstantis iš būgno, bei po suspaudimo funkcijos sulošimo. Visi simboliai laimėtose sklaidos kombinacijose sprogsta ir dingsta, palikdami vietą antrajai simbolių lavinai. Lavina tęsiasi, kol neliks laimėjimų.
- Guminio saldainio simboliai gali pasirodyti bet kuriose vietose ant būgnų pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, nuo 1 iki 4 keksiukų simbolių, užimančių 2x2 plotą, gali pasirodyti ant būgnų porų: 1-2, 3-4 arba 5-6. Lavinos metu papildomi keksiukų simboliai ant būgnų nepasirodys.
- Keksiukų simboliai gali pasirodyti ant to paties būgno poros vienu metu, užimantys vietą vienas virš kito. Keksiukų simboliai negali būti laimėjusios sklaidos kombinacijos dalis ir nesuteikia laimėjimu. Kiekvienas

keksiukų simbolis turi priskirtą daugiklį, kurio reikšmė yra atsitiktinė ir gali būti 2, 3, 4, 5, 10, 25, 30, 50 arba 100.

- Guminio saldainio simboliai, tapę laimėjusios sklaidos kombinacijos dalimi, yra pašalinami iš būgnų ir surenkami į visus keksiukų simbolius toje pačioje spalvoje, esančius ant būgnų.
- Keksiukų simbolis, surinkęs 10 ar daugiau guminio saldainio simbolių, dingsta iš būgnų ir priskirtas daugiklis yra apdovanojamas. Jei yra keli daugikliai, jų reikšmės yra sudedamos.
- Keksiukų simbolis, surinkęs mažiau nei 10 guminio saldainio simbolių, dingsta iš būgnų ir bus pašalintas su pirmuoju kitam sukimui.
- Kai nėra daugiau laimėjusių sklaidos kombinacijų ar lavinų, laimėjimas nuo sukimų yra padauginamas iš bendro priskirto daugiklio. Daugiklis yra atstatomas pabaigus sukimą pagrindiniame lošime.
- Suspaudimo funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose, jei 5 ar daugiau guminio saldainio simbolių iš vienos būgnų poros tapo laimėjusios sklaidos kombinacijos dalimi, kur bent 2 iš šių guminio saldainio simbolių yra išsidėstę kiekvienoje toje būgnų poroje esančioje stulpelyje. Suspaudimo funkcija negali būti suaktyvinta, jei būgnų poroje jau yra 2 keksiukų simboliai arba bent 1 sklaidos simbolis. Suspaudimo funkcija negali būti suaktyvinta, jei ant būgnų jau yra 4 keksiukų simboliai. Suspaudimo funkcijos metu papildomas keksiuko simbolis nukrenta ant tos būgnų poros, kuri suaktyvino funkciją, ir visi guminio saldainio simboliai iš tos būgnų poros yra pašalinami, nudažomi pagal papildomą keksiuko simbolį ir surenkami į jį.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodę bet kuriuose būgnuose pagrindiniame lošime, suaktyvina atitinkamai 10, 13 arba 16 nemokamų sukimų.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodę bet kuriuose būgnuose nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus 3, 6 arba 9 nemokamus sukimus.
- Daugiklis, suteiktas pagrindiniame lošime, yra nustatytas ir pradeda veikti nuo pradžios nemokamų sukimų metu.
- Daugiklis, suteiktas nemokamų sukimų metu, nebus nustatytas, kol nemokami sukimai nesibaigs.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kokia buvo suaktyvinta nemokamiems sukimams.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje laimėjimas iš sukimo yra padauginamas pagal suteiktą daugiklį.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra pridėtas prie bet kokių laimėjimų iš rato, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, ir suteiktas daugiklis yra nustatytas atgal į pradinę būseną.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti naudojant premijos pirkimo funkciją. Nemokamų sukimų suaktyvinimas kainuoja 100 kartų statymo. Kai nemokami sukimai suaktyvinami naudojant premijos funkciją, atliekamas vienas nemokamas pagrindinio lošimo sukimas, kur 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atsitiktinai pasirodo ant būgnų ir suaktyvina atitinkamai 10, 13 arba 16 nemokamų sukimų.

Funkų Meistras („Funk Master“)

2346. Funkų Meistras („Funk Master“) – tai 8 būgnų ir 8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €667 400

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame naudojama grupės išmokų mechanika. Lošime yra šokantys laukiniai simboliai, daugiklių simboliai, šokantys laukiniai karštojo taško žymėjimo simboliai, lavinos funkcija, nemokami sukimai su išsiplėsiančiais būgnais ir premijos pirkimo funkcija.
- Lošimas lošiamas su simbolių grupėmis ir skirtingais statymų dydžiais.
- 6 arba daugiau tų pačių simbolių grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis laikomas dalimi grupės, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai gretimas su tokiu pačiu simboliu.
- Kelios to paties simbolio grupės, kurios nėra gretimos viena kitai, apmokamos kaip atskiri laimėjimai.
- Laimėjimai ir išmokos pagal išmokų lentelę. Simbolių išmokos lentelės sąraše rodomos dinamiškai ir keičiasi priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Grupės laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje rodomai sumai, padaugintai iš bet kokių taikomų daugiklių. Apmokama tik aukščiausia laimėjimo suma iš grupės. Kelios grupės laimėjimai tuo pačiu metu pridedami.
- Simboliai nukrenta į pozicijas ant būgnų, vietoj sukimų. Grupės laimėjimas pradeda laviną. Visi simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijose, išskyrus šokančius laukinius simbolius, sprogsta ir dingsta, palikdami vietos antrajai simbolių lavinai. Lavinos tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.
- Šokantys laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime.
- Nemokamuose sukimuose šokantys laukiniai simboliai gali būti paskirti ir pasirodyti tik tuomet, kai visi šokančių laukinių karštieji taškai yra atrakinti.
- Šokantis laukinis simbolis, tapęs grupės laimėjimo dalimi, neliks ant būgnų prieš laviną. Vietoje to, jei įmanoma, jis atsitiktinai persikels į vieną iš pozicijų, esančių horizontaliai, vertikaliai arba įstrižai gretimų jo pradinės pozicijos ir tapusių tuščiomis po grupės laimėjimo pašalinimo.
- Po to, kai šokantis laukinis simbolis persikels, aktyvuojama lavinos funkcija.
- Šokantys laukiniai simboliai lieka savo pozicijose ir neslenka žemyn kartu su kitais simboliais per lavinos funkciją.
- Šokantys laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus daugiklio simbolius.
- Šokantis laukinis simbolis pakeičia simbolius pagal aukščiausią galimą grupės laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Šokantis laukinis simbolis gali būti daugiau nei vieno grupės laimėjimo dalimi, jei šie grupės laimėjimo yra horizontaliai arba vertikaliai gretimi. Šokantys laukiniai simboliai laimi tik kartu su kitais simboliais.
- Kiekvieno sukimų pradžioje pagrindiniame lošime atsitiktinai ant būgnų yra įdedama šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona, kuri apima 2x2 kvadratinę sritį.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai ant būgnų yra įdedama šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona, kuri apima 3x3 kvadratinę sritį.
- Šokančių laukinių karštojo taško pozicijos lieka užrakintos, kol jos tampa grupės laimėjimo dalimi.
- Pagrindiniame lošime, atrakinus visas šokančių laukinių karštojo taško pozicijas per vieną lošimo raundą, gaunamas 1 šokantį laukinį simbolį. Visos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos, kurios nebuvo atrakintos per vieną lošimo raundą, vėl tampa užrakintos.
- Nemokamuose sukimuose, atrakinus visas šokančių laukinių karštojo taško pozicijas, gaunami 2 šokantys laukiniai simboliai ir ant būgnų pasirodo nauja šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona. Atrakintos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos nebus vėl užrakintos po kiekvieno sukimų.
- Paskirti šokantys laukiniai simboliai atsitiktinai pasirodo vienoje iš tuščių šokančių laukinių karštojo taško pozicijų.
- Jei visos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos yra užimtos, paskirti šokantys laukiniai simboliai atsitiktinai pakeičia vieną iš paprastų simbolių šokančių laukinių karštojo taško pozicijoje.
- Jei visos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos jau užimtos šokančiais laukiniais simboliais, paskirti šokantys laukiniai simboliai atsitiktinai pasirodo vienoje iš tuščių pozicijų arba pakeičia vieną iš paprastų simbolių, esančių arčiausiai šokančių laukinių karštojo taško.

- Nemokamuose sukimuose, atrakinus visas šokančių laukinių karštojo taško pozicijas, išplečiamas būgnas 1 eilute aukštyn. Maksimalus galimas eilučių skaičius yra 12.
- Nemokamuose sukimuose, kai būgnai visiškai išplečiami iki 12 eilučių, daugiau šokančių laukinių karštojo taško neatsiranda iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Pagrindiniame lošime šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona pašalinama iš būgnų prieš kitą sukimą. Nemokamuose sukimuose šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona pašalinama iš būgnų tik po to, kai visos jos pozicijos yra atrakintos.
- Daugiklio simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose. Daugiklio simboliai nelaikomi grupės laimėjimo dalimi.
- Pasirodžius daugiklio simboliui ant būgnų pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose, jis padidina bendrą laimėjimą nuo sukimų pagal savo vertę: x2, x3, x5 arba x10.
- Jei per tą patį sukimą ant būgnų pasirodo du ar daugiau daugiklio simbolių pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose, bendras laimėjimas už tą sukimo raundą bus padidintas pagal jų verčių sumą.
- 3 arba daugiau šokančių laukinių simbolių, pasirodžiusių ant būgnų pagrindiniame lošime, suteikia 6 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda po to, kai sulošiama lavinos funkcija.
- Šokantys laukiniai simboliai iš lošimo raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, išlaiko savo pozicijas ant būgnų nemokamų sukimų pradžioje, kol taps grupės laimėjimo dalimi.
- Pirminis lošimo plotas nemokamuose sukimuose yra 9 eilutės ir 8 būgnai.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami per premijos pirkimo funkciją. Nemokamų sukimų aktyvavimas kainuoja 125 kartus statymo. Kai nemokami sukimai aktyvuojami per premijos pirkimo funkciją, sulošiamas vienas nemokamas pagrindinio lošimo sukimus, kuris garantuotai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus.

Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“)

2347. Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“) – tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su laukiniais simboliais, progresyviu nemokamų sukimų daugikliu ir nemokamais sukimais. 5 būgnai yra išdėstyti deimanto formoje, kur jų aukštis iš kairės į dešinę yra: 3, 4, 5, 4 ir 3 simboliai.
- Laimėjimai mokami tik už didžiausią laimėjimą iš kiekvienos laimėjimo linijos

- Vienu metu pasiekti laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami.
- Visi piniginiai laimėjimai, išskyrus nemokamų sukimų laimėjimus, mokami tik statymo linijose.
- Kai dovanos simbolis pasirodo ant būgnų, jo pozicija pažymima rėmeliu.
- Dovanos simbolis gali atsitiktinai pavirsti į auksinės dovanos simbolį. Tokiu atveju jo rėmelis tampa aktyviu rėmeliu.
- Kito sukimo pabaigoje pozicija su aktyviu rėmeliu virsta į laukinį simbolį. Visos gretimos pozicijos su rėmeliais taip pat pavirsta į laukinius simbolius, taip pat ir šalia esančios pozicijos – šis procesas gali tęstis iki 5 kartų. Rėmeliai ir aktyvūs rėmeliai lieka tose pačiose pozicijose ir nedingsta nuo būgnų, kol jie nevirsta laukiniais simboliais arba neprasideda nemokami sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, dovanos simbolį ir auksinės dovanos simbolį.
- Laukinis simbolis padeda sudaryti ilgiausią galimą laimėjimą kombinaciją statymo linijoje.
- Kai dovanos simbolis pasirodo ant būgnų pagrindiniame lošime, taškai pridedami prie nemokamų sukimų daugiklio progreso juostos.
- Kiekvieną kartą, kai dovanos simbolis pasirodo pozicijoje be rėmelio ar aktyvaus rėmelio, į progreso juostą pridedamas 1 taškas.
- Kiekvieną kartą, kai dovanos simbolis pasirodo pozicijoje su rėmeliu ar aktyviu rėmeliu, į progreso juostą pridedamas atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4.
- Kiekvieną kartą, kai progreso juosta pasiekia 200 taškų, nemokamų sukimų daugiklis padidinamas progresyviai tokia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000. Po kiekvieno padidinimo progreso juosta iš naujo nustatoma į 0.
- Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis padidinamas, o likę taškai pridedami po to, kai progreso juosta vėl nustatoma į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklis gali būti didinamas pagrindinio lošimo metu ir taikomas tik nemokamų sukimų pabaigoje. Kai nemokami sukimai baigiasi, daugiklis vėl nustatomas į x1, tačiau progreso juosta išlaiko tą patį taškų skaičių, kokį turėjo lošimo raunde, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Jei pagrindiniame lošime nemokamų sukimų daugiklis pasiekia x1000, progreso juosta išlieka pilna ir daugiau taškų į ją nepridedama, kol nebus aktyvuoti nemokami sukimai. Tokiu atveju, kai nemokami sukimai baigiasi, daugiklis vėl nustatomas į x1, o progreso juosta – į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklis, progreso juosta, taip pat rėmelių, auksinės dovanos simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.
- Kai pakeičiamas statymą į tą, kuriuo buvo lošiama anksčiau, nemokamų sukimų daugiklis, progreso juosta, taip pat rėmelių, auksinės dovanos simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos atkuriamos kartu su statymu.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Prieš pirmąjį nemokamą sukimą, visos pozicijos su rėmeliais ir aktyviais rėmeliais, kurios nevirto laukiniais simboliais per raundą, aktyvavusį nemokamus sukimus, tampa užrakintos, lieka ant būgnų ir suteikia atsitiktinį prizą nuo 0.5 iki 50 kartų statymo nemokamų sukimų pabaigoje.
- Visos pozicijos, kurios virto laukiniais simboliais per raundą, aktyvavusios nemokamus sukimus, nėra užrakinamos.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena būgnų pozicija sukasi atskirai. Užrakintos pozicijos nesisuka.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali nusileisti tik auksinės monetos simboliai.
- Nemokamų sukimų metu auksinės monetos simbolis, nusileidęs ant bet kurios neužrakintos pozicijos, suteikia atsitiktinį prizą nuo 0.5 iki 50 kartų statymo.

- Pradinis nemokamų sukimų skaičius - 3. Kiekvieną kartą, kai auksinės monetos simbolis nusileidžia ant neužrakintos pozicijos, likusių nemokamų sukimų skaičius atstatomas atgal į 3, o ta pozicija tampa užrakinta.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kaip ir raundas, kuris juos aktyvavo.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai visos pozicijos tampa užrakintos.
- Nemokamų sukimų pabaigoje visi laimėjimai iš nemokamų sukimų padauginami iš nemokamų sukimų daugiklio, surinkto pagrindiniame lošime. Jei visos pozicijos tampa užrakintos, tada visiems auksinių monetų simbolių atsitiktiniams prizams suteikiamas papildomas x2 daugiklis. Tokiu atveju nemokamų sukimų daugiklio ir papildomo x2 daugiklio vertės yra tarpusavyje padauginamos.
- Pavyzdys: jei nemokamų sukimų daugiklis yra x10, galutinis daugiklis bus x20.
- Nemokamiems sukimams pasibaigus, lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Visi rėmeliai ir auksinių monetų simboliai išnyksta nuo būgnų. Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie visų laimėjimų iš raundo, kuris juos aktyvavo.

Majų iškilimas („Rise of Maya“)

2348. Majų iškilimas („Rise of Maya“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su nemokamais sukimais, laukiniais simboliais, antro šanso sklaidos pakartotiniais sukimais, premijos statymais: antro šanso sklaida ir sklaidos stumtelėjimo funkcija.
- Lošimas lošiamas su 10 fiksuotų statymo linijų, skirtingomis statymo ir monetų vertėmis bei dviem statymo režimais: pagrindiniu statymu ir premijos statymu. Aktyvavus premijos statymo, statymas dvigubinamas pinigais arba monetomis.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės laimėjimų lentelėje yra dinaminės ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.
- Linijos laimėjimas lygus sumai, rodomai laimėjimų lentelėje.
- Laimėjimai pagal statymo linijas skaičiuojami tik nuo kairiojo būgno į dešinįjį.
- Išmokama tik didžiausia per statymo liniją laimėta suma.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami.
- Simboliai gali pasirodyti krūvomis tiek pagrindiniame lošime (atsitiktinai), tiek nemokamų sukimų režime (visada).
- Yra 4 laukinių simbolių tipai: gyvatės laukinis, 2 besiplečiantys gyvatės laukiniai ir gyvatės krūvos.
- Gyvatės laukinis pasirodo tik pirmoje arba trečioje eilutėje. Besiplečiantys gyvatės laukiniai gali išsiplėsti aukštyn arba žemyn ir gali visiškai arba iš dalies uždengti būgną, priklausomai nuo sustojimo vietos. Vienas ir besiplečiantys gyvatės laukiniai pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose.
- Gyvatės krūvos pasirodo tik nemokamuose sukimuose ant karštų būgnų ir visada uždengia visą būgną. Visi laukiniai simboliai pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinio simbolio pakeitimas sukuria aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Bet kokie 3 ar daugiau laukinių ir sklaidos simbolių bet kokia kombinacija, nusileidę bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus. Besiplečiantis gyvatės laukinis skaičiuojamas kaip

vienas simbolis. Pavyzdžiui, kombinacija gali būti 2 laukiniai simboliai ir 1 sklaidos simbolis arba 2 sklaidos simboliai ir bet kuris laukinis simbolis.

- 3 laukiniai/sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų
- 4 laukiniai/sklaidos simboliai = 15 nemokamų sukimų
- 5 laukiniai/sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų
- Būgnai, ant kurių nusileido laukiniai arba sklaidos simboliai, aktyvuojantys nemokamus sukimus, tampa karštais būgnais. Kiti būgnai lieka neaktyvūs.
- Gyvatės krūvos, nusileidusios ant karštų būgnų, išsiplečia ir uždengia visą būgną.
- Gyvatės laukinis ir besiplečiantys gyvatės laukiniai, kurie plečiasi aukštyn arba žemyn, gali nusileisti tik ant neaktyvių būgnų.
- Papildomi nemokami sukimai gali būti laimėti per nemokamų sukimų režimą.
- Už kiekvieną laukinį arba sklaidos simbolį, nusileidusį ant neaktyvaus būgno, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Būgnas, ant kurio nusileido laukinis arba sklaidos simbolis, aktyvuojantis papildomus 2 nemokamus sukimus, tampa karštu būgnu iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Maksimalus papildomų nemokamų sukimų skaičius per vieną raundą - 4.
- Bendro laimėjimo lauke rodomi visi nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai, pridėti prie laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į raundą, kuris juos aktyvavo.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo naudojamas raunde, aktyvavusiame nemokamus sukimus.
- Sklaidos stumtelėjimas funkcija aktyvuojama atsitiktinai, jei nėra laimėjimo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos metu laukiniai arba sklaidos simboliai yra pastumiami ant būgnų.
- Premijos statymas: antro šanso sklaida gali būti įjungtas ir išjungtas pagrindiniame lošime. Įjungus premijos statymą: antro šanso sklaidą, statymas padvigubėja ir padidėja tikimybė gauti papildomų laukinių arba sklaidos simbolių, taip padidinant šansus aktyvuoti nemokamus sukimus ir karštus būgnus.
- Antro šanso sklaidos pakartotinis sukimas aktyvuojamas pagrindiniame lošime, jei premijos statymas: antro šanso sklaida yra įjungtas ir jei ant būgnų yra bent 2 laukiniai arba sklaidos simboliai. Būgnai, ant kurių nėra laukinių arba sklaidos simbolių, pakartotinai sukasi, suteikdami galimybę išsukti papildomą sklaidos simbolį ir taip aktyvuoti nemokamus sukimus. Pakartotinio sukimo metu ant būgnų pasirodo tik sklaidos simboliai. Visi laimėjimai iš pradinio sukimo išmokami prieš antro šanso sklaidos pakartotinį sukimą.

Pasiutęs Randis („Rabid Randy“)

2349. Pasiutęs Randis („Rabid Randy“) – tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €4 750 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra laukinio simbolių transformacijos ir nemokami sukimai su progresyviniais daugikliais.
- Būgnai išdėstyti deimanto formoje, kur būgnai 1-5 turi 3, 4, 5, 4 ir 3 simbolių aukštį iš kairės į dešinę.

- Laimėjimai pagal statymo linijas skaičiuojami tik tada, jei simboliai pasirodo iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo, be tarpų. Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami, ir išmokama tik didžiausia laimėta suma per statymo liniją.
- Laimėjimas pagal statymo liniją lygus sumai, rodomai laimėjimų lentelėje. Simbolių išmokų vertės laimėjimų lentelėje yra dinaminės ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Letena, karšta letena, laukiniai simboliai, taip pat rėmai ir aktyvūs rėmai gali pasirodyti pagrindiniame lošime. Kai letenos simbolis nusileidžia ant būgnų, jo pozicija pažymima spąstų formos rėmu, kol jis palieka būgnus. Letenos simbolis gali atsitiktinai virsti karštu letenos simboliu, ir kai tai nutinka, jo rėmas virsta aktyviu rėmu.
- Po kito sukimų pabaigos, pozicija su aktyviu rėmu virsta laukiniu simboliu. Visi rėmai, esančios šalia aktyvaus rėmo, taip pat pozicijos, kuriose yra rėmai, taip pat transformuojasi į laukinius simbolius.
- Rėmai ir aktyvūs rėmai lieka ant būgnų, kol jie virsta laukiniu simboliu arba prasideda nemokami sukimai. Laukiniai simboliai išnyksta iš būgnų kito sukimų pradžioje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus pasiutusio Randžio simbolį. Laukinių simbolių pakeitimas sukuria aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Pagrindiniame lošime, kiekvieną kartą, kai letenos simbolis nusileidžia pozicijoje be rėmo arba aktyvaus rėmo, letenos simbolis yra surenkamas ir palieka būgnus, o į kolektyvo matuoklį pridedama 1 taškas.
- Jei letenos simbolis nusileidžia pozicijoje su rėmu arba aktyviu rėmu, letenos simbolis surenkamas ir palieka būgnus, o į kolektyvo matuoklį pridedama atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4.
- Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 200 taškų, nemokamų sukimų daugiklis dešinėje viršuje būgnų yra progresyviai atnaujinamas šia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000. Po kiekvieno atnaujinimo kolektyvo matuoklis grąžinamas į 0.
- Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis yra atnaujinamas, o likusieji taškai pridedami prie kolektyvo matuoklio po to, kai jis grąžinamas į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklis gali būti atnaujinamas pagrindiniame lošime ir taikomas tik nemokamų sukimų pabaigoje. Kai nemokami sukimai baigiasi, nemokamų sukimų daugiklis grįžta į x1, tačiau kolektyvo matuoklis išlaiko tuos pačius taškus, kuriuos turėjo lošimo raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu.
- Jei nemokamų sukimų daugiklis pasiekia x1000 pagrindiniame lošime, matuoklis lieka pilnas, ir daugiau taškų nebus pridedama, kol nebus aktyvuoti nemokami sukimai. Šiuo atveju, kai baigsis nemokami sukimai, nemokamų sukimų daugiklis bus atnaujintas į x1, o matuoklis bus grąžintas į 0.
- Kiekvieną kartą pakeitus statymą, nemokamų sukimų daugiklis, simboliai, surinkti matuoklyje, ir rėmų, karštų letenų simbolių bei aktyvių rėmų pozicijos bus išsaugoti su statymu. Rėmai, aktyvūs rėmai ir karštų letenų simboliai išnyksta iš būgnų, o nemokamų sukimų daugiklis ir kolektyvo matuoklis grąžinami į pradinius nustatymus. Kai statymas vėl bus grąžintas, jie bus atkuriami kartu su statymu.
- 3 pasiutusio Randžio simboliai, pasirodę ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus. Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3.
- Prieš pirmąjį nemokamą sukimo pradžią, visi rėmai ir aktyvūs rėmai, kurie nevirto laukiniais simboliais lošimo raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu, lieka ant būgnų kaip trofėjų simboliai ir atskleidžia atsitiktinį prizą nuo 0,5 iki 50 kartų statymo pabaigoje.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena tuščia pozicija ant būgnų sukasi individualiai.
- Tik trofėjų simboliai gali pasirodyti ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikdami atsitiktinį prizą nuo 0,5 iki 50 kartų statymo. Kiekvieną kartą, kai pasirodo trofėjų simbolis, jis lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos, o nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai visos pozicijos užsipildo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje visos laimėtos sumos nuo nemokamų sukimų (visų trofėjų simbolių ant būgnų prizo suma) yra padauginamos iš nemokamų sukimų daugiklio, surinkto pagrindiniame lošime. Jei

visos pozicijos ant būgnų užsipildo, pridedamas papildomas x2 daugiklis, o galutinė nemokamų sukimų daugiklio vertė yra padvigubinta.

- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymo dydžiu, kokiu buvo lošta pagrindiniame lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje visos laimėtos sumos iš nemokamų sukimų yra pridėtos prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, ir lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“)

2350. Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 7056 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €6 287 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik per atsitiktines laukines funkcijas ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinių simbolių pakeitimas užtikrina aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Jei laimėjimo eilutė sudaryta tik iš laukinių simbolių, išmokama bus tik išmoka už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilutėje.
- Pusiau matomas Robin slėpinyje simbolis, kuris nusileidžia pirmame būgne, visada bus pritrauktas, kad taptų visiškai matomas ir transformuotųsi į Robin laukinį simbolį.
- Robin slėpinyje simbolis gali pasirodyti tik pirmame būgne, ir kai jis nusileidžia visiškai matomas, jis transformuojasi į Robin laukinį simbolį. Robin laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir pakeitimas užtikrina aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę. Jei laimėjimo eilutė sudaryta tik iš laukinių simbolių, išmokama bus tik išmoka už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilutėje.
- Visiškai matomas Robin laukinis simbolis ant būgno aktyvuoja arba atsitiktinę laukinę funkciją, arba simbolių padalijimo funkciją, arba abi funkcijas pagal šią tvarką.
- Kai simbolių padalijimo funkcija aktyvuojama, ant būgnų nusileis iki 10 rodyklių, kurios transformuos simbolius, kuriuos jos pataikys, į 2 puseles to paties tipo. Robin laukinis ir sklaidos simboliai negali būti padalijami. Padalinti simboliai veikia taip pat, kaip ir nepadalinti simboliai.
- Kai atsitiktinė laukinė funkcija aktyvuojama, ant būgnų nusileis iki 10 rodyklių, kurios transformuos simbolius, kuriuos jos pataikys, į laukinius. Robin laukinis ir sklaidos simboliai negali būti transformuojami į įprastus laukinius simbolius.
- Kai sklaidos ir Robin laukiniai simboliai nusileidžia kartu ant būgnų pagrindiniame lošime, suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai sklaidos ir Robin laukiniai simboliai nusileidžia kartu ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikiama +5 nemokamų sukimų.
- Robin laukinis simbolis užsifiksuoja ir lieka ant 1-ojo būgno visą nemokamų sukimų trukmę.

Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“)

2351. Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra pakartotinio sukimo funkcija, nemokami sukimai ir simbolių įkrovimas su simbolių suktuvu ir funkcijų suktuvu.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos yra nustatomos pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas monetomis yra lygus sumai, nurodytai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat bus padauginta iš bet kokių taikomų daugiklių. Statymo linijos laimėjimas valiuta yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už vieną statymo liniją.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei jie eina iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Jei aktyvuojama premijos statymo funkcija, lošimas lošiamas su 40 monetų už statymo lygį. Jei aktyvuojama premijos statymo funkcija, gali būti aktyvuojami daugiau nemokamų sukimų, o nemokamų sukimų metu daugiklių vertės padidėja nuo x2 ir x3 iki x5 ir x7.
- 2 sklaidos simboliai, atsirandantys 1, 3 arba 5 būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją. Prieš pakartotinio sukimo funkciją aktyvuojama simbolių įkrovimo funkcija. Pirmiausia simbolių suktuvas nustato simbolį, kuriam bus pritaikyta funkcija per pakartotinio sukimo funkciją. Tada funkcijų suktuvas nustato funkciją, kuri bus taikoma pasirinktam simboliui per pakartotinio sukimo funkciją. Jei sklaidos simbolis pasirodo simbolių suktuve per pakartotinio sukimo funkciją, bato galvos simbolis pasirodo funkcijų suktuve, ir po pakartotinio sukimo funkcijos aktyvuojami nemokami sukimai. Lošiant pagrindinį statymą, aktyvuojama 4 nemokami sukimai. Lošiant su premijos statymo funkcija, aktyvuojama 5 nemokami sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija lošiama tokiu pačiu statymo lygiu ir monetų verte kaip ir pirmas sukimasis, aktyvavęs pakartotinio sukimo funkciją. Bet kokie pakartotinio sukimo funkcijos laimėjimai pridedami prie laimėjimų iš pradinio sukimų.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime, arba sklaidos simbolis, pasirodantis funkcijų suktuve per pakartotinio sukimo funkciją, aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošiant pagrindinį statymą, aktyvuojama 4 nemokami sukimai. Lošiant su premijos statymo funkcija, aktyvuojama 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu simbolių įkrovimo funkcija aktyvuojama prieš kiekvieną nemokamą sukimo. Pirmiausia simbolių suktuvas nustato simbolį, kuriam bus pritaikyta funkcija iki nemokamų sukimų pabaigos. Tada funkcijų suktuvas nustato funkciją, kuri bus taikoma šiam pasirinktam simboliui iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Jei sklaidos simbolis pasirodo simbolių suktuve per nemokamus sukimus, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas, o simbolių suktuvas vėl suksis.
- Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 7.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymo lygiu ir monetų verte, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pakartotinio sukimo funkcijos ir nemokamų sukimų metu aktyvuojama simbolių įkrovimo funkcija.
- Pirmiausia simbolių suktuvas nustato simbolį. Tada funkcijų suktuvas nustato funkciją, kuri bus taikoma pasirinktam simboliui per pakartotinio sukimo funkciją arba nemokamus sukimus.
- Bet koks simbolis, išskyrus laukinį simbolį, gali pasirodyti simbolių suktuve.

- Šios funkcijos gali pasirodyti funkcijų suktuve: monetų laimėjimas: kiekvienas pasirinktas simbolis, pasirodęs ant būgnų, suteikia monetų laimėjimą, lygiavertį 3 vienodų simbolių laimėjimui, padaugintam iš statymo lygio; laukinis: kiekvienas pasirinktas simbolis ant būgnų transformuojasi į laukinį simbolį; simbolio daugiklis: visi laimėjimai su pasirinktu simboliu padauginami iš suteikto daugiklio. Daugiklių vertės yra x2 ir x3 pagrindiniame statyme ir didėja iki x5 ir x7 su premijos statymo funkcija; nemokamuose sukimuose, jei vienas simbolis gauna abu daugiklius, jie pridedami; patobulinimas: kiekvienas pasirinktas simbolis, pasirodęs ant būgnų, transformuojasi į simbolį, esantį prieš jį pagal laimėjimų lentelę. Nemokamuose sukimuose simbolis gauna visas funkcijas, jau pritaikytas simboliui, į kurį jis transformuojasi. Patobulinimo simbolis negali būti pritaikytas pirmam simboliui pagal laimėjimų lentelę; nemokamuose sukimuose patobulinimo simbolis gali būti sujungtas, kai jis aktyvuojamas du ar daugiau kartų. Pavyzdžiui, jei patobulinimo simbolio funkcija pritaikoma kaukolės simboliui, jis transformuojasi į varno simbolį. Jei vėliau nemokamuose sukimuose patobulinimo simbolis pritaikomas kryžiaus simboliui, jis taip pat transformuojasi į varno simbolį, nes du patobulinimo simboliai yra sujungti.
- Nemokamuose sukimuose tik viena funkcija gali būti pritaikyta kiekvienam simboliui. Daugiklio funkcijoje abu daugikliai gali būti suteikti tam pačiam simboliui.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime, perkrovimo ir nemokamų sukimuose, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas moka už aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo liniją pagal laimėjimų lentelę.

Sūkurys („Twister“)

2352. Sūkurys („Twister“) – tai 4 būgnų, 6 eilių ir 1269 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €4 300 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, turintis lavinos funkciją, sūkurio sukimą su 4 skirtingomis funkcijomis, nemokamus sukimus su progresuojančiu daugikliu ir premijos pirkimo funkciją.
- Atitinkami simboliai, pasirodantys bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausiojo būgno iki dešiniojo, be tarpo, duoda laimėjimo būdo laimėjimą. Daugiau laimėjimo būdo laimėjimų susidaro, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią laimėjimo būdo laimėjimą. Už simbolį mokama tik už ilgiausią atitinkančią kombinaciją.
- Laimėjimo būdo laimėjimas yra lygus pagal mokėjimo lentelę nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančio daugiklio. Simbolių išmokų vertės pagal mokėjimo lentelę yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Ilgiausia laimėjimo kombinacija su j simboliais yra 4 simboliai ant būgnų 1‑4. Laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus j simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 3 x 1 x 1 x 3 = 9 laimėjimo būdai.
- Kai laukiniai simboliai sudaro laimėjimo kombinaciją patys, laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas atėmus laimėjimo būdus tik su laukiniais simboliais iš standartinio apskaičiavimo, kuris apima j simbolius ir laukinius simbolius ant būgnų 1‑4. Laukiniai simboliai, sudarantys laimėjimo kombinaciją, bus apmokami tik vieną kartą. Šiuo atveju skaičiavimas būtų toks: (2+2) x (0+2) x (0+3) x (2+2) ‑ (2 x 2 x 3 x 2) = 72 laimėjimo būdų.

- Laimintys laimėjimo būdai, pasirodantys ant būgnų, suaktyvina lavinos funkciją. Simboliai, kurie sudaro laimėjimo kombinacijas, dingsta, palikdami vietos naujai lavinos simbolių lavinai. Lavina tęsiasi, kol ant būgnų nebelieka laimėjimų.
- Sūkurio sukimo simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Kai sūkurio sukimo simbolis pasirodo ant būgnų, jis suaktyvina sūkurio sukimo ratą, kurį sudaro 4 sekcijos, padalintos pagal kūno dalis, ir kiekvienoje sekcijoje yra 4 spalvos. Kiekviena kūno dalis atitinka skirtingą laukinį simbolį, o kiekviena spalva žymi laukinio simbolio intensyvumą.
- Jei ant būgnų pasirodo keli sūkurio sukimo simboliai, vienas sūkurio sukimo ratas yra suaktyvinamas ir sukamas tiek kartų, kiek buvo sūkurio sukimo simbolių ant būgnų.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir kitus laukinius simbolius. Laukinių simbolių pakeitimas sumoka už didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai yra įvertinami po to, kai visi sūkurio sukimo simboliai buvo suaktyvinti ir visi laukiniai simboliai buvo išdėstyti.
- Kairė koja paverčia sūkurio sukimą į patobulintą laukinį simbolį ir patobulina visus žemo laimėjimo simbolius ant būgno, pakeisdama juos į vidutinės vertės simbolius, priklausomai nuo sūkurio sukimo spalvos. Visi žemo laimėjimo simboliai tos pačios rūšies bus patobulinti, tačiau ši funkcija neturi įtakos naujiems simboliams, kurie atsiranda per lavinos funkciją.
- Dešinė koja paverčia sūkurio sukimą į laukinį daugiklį, kurio vertė priklauso nuo sūkurio sukimo spalvos (mėlyna − 2, žalia − 3, geltona − 4, raudona − 5). Laukinis daugiklis padidina laimėjimo būdų skaičių, per kuriuos jis praeina, pagal daugiklio vertę. Jei yra keli laukiniai daugiklio simboliai, jų vertės yra sudauginamos.
- Kairė ranka paverčia sūkurio sukimą į atsitiktinį laukinį ir priklausomai nuo sūkurio sukimo spalvos (mėlyna − 2, žalia − 3, geltona − 4, raudona − 5), ant būgno uždeda daugiau atsitiktinių laukinių simbolių. Atsitiktiniai laukiniai simboliai negali būti uždėti ant kitų laukinių arba sklaidos simbolių. Du atsitiktiniai laukiniai simboliai negali būti uždėti toje pačioje vietoje.
- Dešinė ranka paverčia sūkurio sukimą į užrakintą laukinį, kuris liks ant būgno nustatytą lavinų skaičių, priklausomai nuo sūkurio sukimo spalvos (mėlyna − 2, žalia − 3, geltona − 4, raudona − 5). Užrakintas laukinis nesuteikia garantijos, kad įvyks nustatytas lavinų skaičius, tačiau jis liks ant būgnų tiek, kiek numatyta spalvos. Jei lavinos nėra, užrakintas laukinis dings po nustatyto skaičiaus. Užrakintas laukinis gali judėti žemyn ant būgnų per laviną ir dingti po nustatyto lavinų skaičiaus pagal spalvą. Užrakinti laukiniai simboliai nebus ant būgnų tarp sukimų.
- 3 arba 4 sklaidos simboliai, atsirandantys bet kur ant būgno pagrindiniame lošime, suaktyvina 6 arba 11 nemokamų sukimų. 2, 3 arba 4 sklaidos simboliai, atsirandantys nemokamų sukimų metu, suteikia atitinkamai 1, 2 arba 4 papildomus nemokamus sukimus, kai visos lavinos yra įvykdytos. Nemokamų sukimų pradžioje lošimo lauke pasirodo progresinis daugiklis x1, kuris padidėja +x1 už kiekvieną sūkurio sukimą, kuris atsiranda ant būgno. Visi laimėjimai bus padauginti pagal dabartinį progresyvų daugiklį, o vertė padidės prieš bet kokį laimėjimo apskaičiavimą per laviną. Progresinis daugiklis išliks lošimo lauke iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai yra lošiami pagal tą pačią statymo vertę, kuri aktyvavo nemokamus sukimus. Po nemokamų sukimų pabaigos bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų bus pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš sukimų, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, ir lošimas grįš į tą pačią aplinką, kuri aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti naudojant premijos pirkimo funkciją bet kuriuo metu. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti naudojant premijos pirkimo funkciją už 100 kartų statymo vertės. Kai nemokami sukimai suaktyvinami naudojant premijos pirkimo funkciją, atliekamas vienas pagrindinis lošimo sukimas be laimėjimo kombinacijų arba sūkurio sukimas, tačiau garantuotai pasirodo 3 arba 4 sklaidos simboliai, kurie suaktyvina 6 arba 11 nemokamų sukimų.

Riterio Raitelis („Knight Rider“)

2353. Riterio Raitelis („Knight Rider“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 26 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €280 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, turintis judančius laukinius daugiklio simbolius, turbo pagreičio funkciją, nemokamus sukimus su laukine lazerio funkcija ir premijos pirkimo funkciją.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Išmokų vertės lentelėje rodomos dinamiškai ir priklauso nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Laimėjimo linijos suma yra lygi vertė, rodoma išmokų lentelėje, padauginta iš bet kokių taikomų daugiklių.
- Laimėjimo linijų laimėjimai sumokami, jei simboliai išdėstyti iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Už laimėjimą mokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal kiekvieną statymo liniją.
- Skirtingų laimėjimų linijų laimėjimai yra sudedami.
- Judantys laukiniai daugiklio simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Judantys laukiniai daugiklio simboliai, esantys būgnuose 1-4 ir sudarę laimėjimo kombinaciją, judės į dešinę ir nesibaigs kitame sukimų etape. Judantys laukiniai daugiklio simboliai, esantys 5-ame būgne, visada dingsta kitame sukimų etape.
- Kiekvienas judantis laukinis daugiklio simbolis, pasirodęs būgnuose 1, 2, 3, 4 arba 5, gauna daugiklį x1, x2, x3, x4 arba x5 atitinkamai. Kai judantis laukinis daugiklio simbolis pereina į kitą būgną, jo daugiklis atnaujinamas pagal tai.
- Visi laimėjimai su judančiais laukiniais daugiklio simboliais bus padauginti iš to simbolio daugiklio reikšmės. Jei du ar daugiau judantys laukiniai daugiklio simboliai pasirodys laimėjimo linijoje, jų daugiklio reikšmės bus dauginamos.
- Judantys laukiniai daugiklio simboliai keičia visus simbolius, išskyrus riterio simbolius ir sklaidos simbolius. Judančių laukinių daugiklio simbolių pakeitimas išmokės aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimo liniją pagal mokėjimo lentelę.
- Kiekvieną kartą pakeitus statymą, visi judantys laukiniai daugiklio simboliai yra išsaugomi su statymu ir dingsta iš būgno. Kai grąžinamas ankstesnis statymas, šie simboliai atkuriami kartu su statymu.
- Turbo pagreičio funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kuriuo sukimų etapu pagrindiniame lošime. Turbo pagreičio funkcijoje 3 arba 4 judantys laukiniai daugiklio simboliai atsitiktinai pasirodo ant būgno pradžioje. Turbo pagreičio funkcijoje judantys laukiniai daugiklio simboliai negali būti dedami virš kitų judančių laukinių daugiklio simbolių.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys ant 2, 3 ir 4 būgno pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų yra 4 lygiai, ir jie prasideda nuo 1 lygio.
- Riterio simboliai gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu. Kiekvieno nemokamo sukimų pabaigoje į matuoklį pridedamas vienas taškas už kiekvieną riterio simbolį, pasirodžiusį ant būgno. Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 3, jis yra nulaužiamas iki 0, suteikiami du papildomi nemokami sukimai, ir pereinama į kitą lygį, kol pasiekiamas 4 lygis.
- Pasiekus 4 lygį, matuoklio pasiekimas x3 ir suteikia du papildomus nemokamus sukimus. Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
- Laukinėje lazerio funkcijoje, judantys laukiniai daugiklio simboliai atsitiktinai dedami ant būgno kiekvieno nemokamo sukimų pradžioje. Judančių laukinių daugiklio simbolių kiekis, dedamas ant būgno, priklauso

nuo nemokamų sukimų lygio: 1 lygis – 0 judančių laukinių daugiklio simbolių; 2 lygis – 1 judančių laukinių daugiklio simbolis; 3 lygis – 2 judančių laukinių daugiklio simboliai; 4 lygis – 3 judančių laukinių daugiklio simboliai.

- Laukinėje lazerio funkcijoje judantys laukiniai daugiklio simboliai negali būti dedami ant riterio simbolių ar kitų judantys laukiniai daugiklio simbolių. Nemokami sukimai baigiasi, kai nebelieka daugiau nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje, visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų, kurie buvo gauti raunde, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami bet kuriuo metu naudojant premijos pirkimo funkciją už 140 kartų statymo. Kai nemokami sukimai aktyvuojami naudojant premijos pirkimo funkciją, nemokami sukimai prasideda iškart, be pagrindinio lošimo sukimų.

Trijų Karalysčių Karalius („King of 3 Kingdoms“)

2354. Trijų Karalysčių Karalius („King of 3 Kingdoms“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €230 000

Taisyklės:

- Lošime yra nemokamų sukimų ir laukinių simbolių pakeitimai.
- Lošimas lošiamas su 243 būdais laimėti, 1-10 lygiais (25 monetos kiekvienam lygiui) ir įvairiais monetų dydžiais.
- Laimėjimai ir išmokos apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimo suma monetomis yra lygi vertės, parodytos išmokų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio.
- Laimėjimo suma valiuta yra lygi laimėjimo monetose padaugintai iš monetos vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas pagal bet kurį būdą yra išmokamas.
- Visi laimėjimai išmokami tik pagal būdus, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais.
- Laimėjimai pagal būdus išmokami, jei simboliai pasirodo iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniojo.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimų simboliuose laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Laimėjimai su nemokamų sukimų simboliais išmokami kaip bendras statymas x išmokų suma, parodyta išmokų lentelėje.
- Kartu laimėti laimėjimai skirtinguose būduose yra sudedami.
- 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, atsitiktinai pasirodžiusių ant būgnų pagrindiniame lošime, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimų simboliai turi pasirodyti eilės tvarka, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir ratas, suaktyvinęs nemokamus sukimus.
- Papildomi nemokami sukimai gali būti laimėti per nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgno nemokamų sukimų metu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Pateikiamas nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išmokų lentelės.
- Nemokamų sukimų monetų laimėjimai yra trigubinami (x3).

- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų pagal būdus.
- Papildomi nemokami sukimai nėra dauginami pagal nemokamų sukimų daugiklį.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Baigus nemokamus sukimus, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų per tą ratą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.

Aukso Dievai: Begaliniai būgnai („Gods Of Gold: Infinireels“)

2355. Aukso Dievai: Begaliniai būgnai („Gods Of Gold: Infinireels“) – tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai begalinis laimėjimo būdų lošimas, kuriame naudojama begalinė būgnų sistema, laukiniai pakeitimai, pakartotiniai sukimai, daugialypio smūgio ir laimėjimo sukimo funkcijos.
- Lošimas vyksta su begaliniu laimėjimo būdų skaičiumi.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal mokėjimo lentelę.
- Mokėjimo lentelėje nurodytos simbolių išmokos vertės yra dinamiškos ir priklauso nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Sujungus atitinkamus simbolius bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio, suteikiama laimėjimo kombinacija.
- Laimėjimo kombinacija lyginama su mokėjimo lentelėje nurodyta verte.
- Papildomos laimėjimo kombinacijos sukuriamos, kai tas pats simbolis pasirodo tuose pačiuose būgnuose, kuriose buvo sukurtos ilgiausios laimėjimo kombinacijos.
- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairės į dešinę.
- Tik ilgiausia atitinkanti simbolių kombinacija už ją sumokama.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo eilėse yra sudedami.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime ir laimėjimo sukimo metu, suaktyvina 10 laimėjimo sukimų. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį pridedama 5 papildomi laimėjimo sukimai. Maksimaliai 1 sklaidos simbolis gali pasirodyti ant vieno būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik nuo 4-o būgno ir toliau. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Lošimas lošiamas su begaliniais laimėjimo būdais, pradedant nuo 27 būdų, kurie padidinami 3 kartus, kiekvieną kartą pridedant naują būgną. Kiekviena nauja sukimų serija prasideda nuo 3x3 būgnų lošimo srities; su kiekvienu nauju laimėjimu prie lošimo srities dešinės pusės pridedamas naujas būgnas, kol laimėjimų nebeliks. Kai laimėjimai baigiasi, laimėjimo būdai yra išdėstomi, įvertinami ir išmokami. Kitas lošimo ratas prasideda su 3x3 būgnų lošimo sritimi. Norint sustabdyti judėjimą, paspaudžiamas sukti mygtukas arba bet kur ant būgnų.
- Mažasis žemėlapis rodo minimalų visos lošimo srities ir laimėjimo būdų peržiūrą. Jei laimėjimo būdai išsiplečia už mažojo žemėlapio ribų, jis bus perkeliamas.
- Simbolių skaitiklis rodo laimėjimo ilgį pagal viršuje esantį simbolį ir laimėjimo būdų skaičių tam pačiam simboliui pagal apatinį skaitiklį.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime ir laimėjimo sukimuose, suaktyvina 10 laimėjimo sukimų. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį pridedama 5 papildomi laimėjimo sukimai.

- Laimėjimo sukimai prasideda, kai išmokami laimėjimai iš suaktyvinusio laimėjimo sukimo sukimų. Kiekvienas laimėjimo sukimas garantuoja laimėjimą. Pasibaigus laimėjimo sukimo sukimams, laimėjimo būdai yra pavaizduojami, įvertinami ir išmokami. Kitam lošimo raundui lošimo sritis grįžta į 3x3 būgną. Laimėjimo sukimai lošiami už tą patį statymą, kuris buvo aktyvavęs laimėjimo sukimus. Pasibaigus laimėjimo sukimo sukimams, bendras laimėjimas iš laimėjimo sukimo yra pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris suaktyvino laimėjimo sukimus.
- Po to, kai būgnai sustoja ir nebūna daugiau laimėjimų, gali būti atsitiktinai suteiktas pakartotinis sukimas.
- Laimėjimo metu daugialypio smūgio funkcija gali atsitiktinai pridėti 2-3 būgnus vienu metu. Kiekvienas daugialypis smūgis yra garantuotas laimėjimas.

Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“)

2356. Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas turintis lavinos funkciją, laisvo kritimo laimėjimo simbolius bei laukinių simbolių pakeitimus.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už statymo liniją.
- Laimėjimai už statymo liniją mokami, jei jie eina iš kairiausio būgno į dešinįjį.
- Laimėjimas už statymo liniją monetomis yra lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padauginama iš galiojančių dauginimo koeficientų.
- Laimėjimas už statymo liniją valiuta yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.
- Kartu laimėti statymo linijų laimėjimai bus sudėti.
- Visi laimėjimai mokami tik už statymo linijas, išskyrus laimėjimus su laisvo kritimo laimėjimo simboliais.
- Kai pasiekiama maksimali dauginimo koeficientų reikšmė, visi laimėjimai mokami su maksimaliu dauginimo koeficientu, kol nebus sugeneruoti nauji laimėjimai. Po to dauginimo koeficientas grąžinamas į pradinį.
- Simboliai krenta į pozicijas ant būgnų, vietoj to, kad suktųsi. Laiminti statymo linija suaktyvina lavinos funkciją.
- Simboliai, kurie sudaro laimėtas kombinacijas, sprogsta ir dingsta, palikdami vietos antram lavinos simbolių kritimui, suteikiant galimybę laimėti daugiau. Lavina tęsiasi, kol nebeliks laimėjimų.
- Laimėjimo daugiklis didėja su kiekviena nauja lavina, kol pasieks maksimalią reikšmę.
- Daugiklis išlieka maksimalus tol, kol nebus naujų laimėjimų. Maksimalus daugiklis yra 5 pagrindiniame lošime ir 15 laisvo kritimo režime.
- Laisvo kritimo laimėjimo simboliai pasirodo tik pirmuose, antruose ir trečiuose būgnuose.
- Kiekviena statymo linija, kurioje yra 3 laisvo kritimo laimėjimo simboliai, suaktyvina 10 laisvo kritimo sukimų.
- Laisvo kritimo laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laisvo kritimo sukimai naudoja tą patį statymą kaip ir ratas, suaktyvinęs laisvo kritimo sukimus.
- Laiminti statymo linija laisvo kritimo metu suaktyvina lavinos funkciją.
- Maksimalus daugiklis laisvo kritimo metu yra 15.

- Papildomi laisvo kritimo sukimai gali būti laimėti laisvo kritimo metu.
- Laisvo kritimo pabaigoje lošimas grįžta į ratą, kuris suaktyvino laisvo kritimo sukimus.
- Laisvo kritimo pabaigoje bendra laimėjimo suma iš laisvo kritimo yra pridėta prie bet kokių laimėjimų, gautų iš rato, kuris suaktyvino laisvo kritimo sukimus.
- Laisvo kritimo metu 3 laisvo kritimo laimėjimo simboliai suaktyvina 10 papildomų laisvo kritimo sukimų.

Uogų sprogimas MAX („Berryburst MAX“)

2357. Uogų sprogimas MAX („Berryburst MAX“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame taikoma grupės išmokų mechanika. Lošime yra laukiniai pakeitimai, išsiplečiantys laukiniai simboliai ir pakartotiniai sukimai.
- Lošimas lošiamas su simbolių rinkiniais, 1-10 statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis. Nėra statymo linijų.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Simbolis priklauso grupei, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai gretimas tokiam pačiam simboliui. 5 arba daugiau tokių pačių simbolių, pasirodžiusių grupėje, suteikia laimėjimą pagal išmokų lentelę. Daugiau nei viena grupė su tais pačiais simboliais, jei jos nėra gretimos, moka kaip atskiros grupės. Laimėjimai iš kelių grupių pridedami. Apmokama tik didžiausia laimėjimo suma už grupę. Grupės laimėjimas monetomis yra lygus išmokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš statymo lygio. Grupės laimėjimas valiuta yra lygi laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Kai šeši arba daugiau laukinių simbolių suformuoja grupę, jie keičia tik simbolius, esančius abiejose grupės pusėse. Dėl to vienintelė situacija, kai laukiniai simboliai formuoja grupę ir nekeičia simbolių abiejose pusėse, yra tada, kai visas ekranas užpildytas laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime ir pakartotiniuose sukimų ir pakeičia visus simbolius.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime, automatiškai išsiplečia ir užima visą būgną, kuriame pasirodė, ir tada aktyvuoja pakartotinį sukimo.
- Laimėjimai suteikiami po to, kai visi laukiniai simboliai išsiplečia, ir prieš pradedant pakartotinį sukimo.
- Laukiniai simboliai išsiplečia, kad užimtų visą būgną ir lieka vietoje, kol kiti būgnai sukasi iš naujo.
- Kai pakartotinis sukimas baigiasi, bet kurie nauji laukiniai simboliai, pasirodę būgnuose, išsiplečia taip pat, kaip ir pradinis sukimas, ir laimėjimai įvertinami.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pakartotiniuose sukimuose, aktyvuoja papildomą pakartotinį sukimo.
- Pakartotiniai sukimai yra lošiami su tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas, kuris aktyvavo pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų iš pradinio sukimo.
- Laukinių simbolių keitimas moka aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokėjimų lentelę.
- Jei penktas laukinis simbolis nusileidžia pagrindiniame lošime arba pakartotiniuose sukimuose, pakartotiniai sukimai nėra aktyvuojami ir dvigubas laimėjimas už 15 laukinių simbolių yra išmokamas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. balandžio 30 d. įsakymu Nr. DIE-169

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento I skyriaus „Bendrosios nuostatos“ 1 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

1. Lošimų strateginė grupė, UAB (toliau vadinama – „Bendrovė“), registruota adresu Lvivo 25-104, Vilnius, organizuoja nuotolinį lošimą (nuotolinio lošimo lažybas, nuotolinį stalo lošimą, nuotolinį lošimą A kategorijos automatais, nuotolinį lošimą B kategorijos automatais, nuotolinį bingo ir nuotolinį stalo lošimą gyvai) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ), kitais teisės aktais ir nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu (toliau – Reglamentas). Bendrovės interneto svetainės yra www.betsafe.lt, www.betsafe.com, www.betsson.lt, www.betsson.com.

2. **Reglamento IV skyriaus „LOŠĖJO LOŠIMŲ SĄSKAITA“ 28 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

28. Bendrovės organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose draudžiama naudoti bet kokio tipo programas, kurios skirtos įgauti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus ir/ar Bendrovę. Bet koks išorinių programinių įrangų, dirbtinio intelekto naudojimas, įskaitant, bet neapsiribojant „robotais“ (botais), yra draudžiamas. Visi lošėjo veiksmai, susiję su dalyvavimu Bendrovės organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose, turi būti atliekami asmeniškai lošėjo ir nenaudojant tam skirtų programinių įrangų/robotų. Statymai, atlikti pažeidžiant šią ar kitas reglamento nuostatas, yra anuliuojami.

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2358-2.2377 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2358. Papūgos 3 („Pirots 3“);
2.2359. Slašas („Slurpy“);
2.2360. Gulbė 4 („Cygnus 4“);
2.2361. Nitropolis 3 („Nitropolis 3“);
2.2362. Tropikai 3 („Tropicool 3“);
2.2363. Papūgos („Pirots“);
2.2364. Gulbė 2 („Cygnus 2“);
2.2365. Buivolas jautis („Buffalo Toro“);
2.2366. Išlikimo triušis („Rabbit Royale“);
2.2367. Lašai („Dropz“);
2.2368. Avalono auksas („Avalon Gold“);
2.2369. Gyvatė („Coba“);
2.2370. Nitropolis 4 („Nitropolis 4“);
2.2371. Katmandu X („Katmandu X“);

2.2372. Papūgos 2 („Pirots 2“);
2.2373. Toras („Thoro“);
2.2374. Klasterio karalystė („Cluster Kingdom“);
2.2375. Spaudimas („Squeeze“);
2.2376. Deguonis („Oxygen“);
2.2377. Toro knyga („Book of Toro“).

4. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.69-4.86 papunkčiais (tiekėjo „Playtech“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.69. Nuotykiai už stebuklų šalies gyvai („Adventures Beyond Wonderland Live“);
4.70. Visų statymų Juodasis Džekas („All Bets Blackjack Live“);
4.71. 3 kortų Brag („3 Card Brag“);
4.72. Amerikietiška ruletė gyvai („Live American Roulette“);
4.73. Kazino Hold‘em gyvai („Live Casino Hold'em“);
4.74. Hi-Lo gyvai („Live Hi-Lo“);
4.75. Prabangus Sic Bo gyvai („Live SicBo Deluxe“);
4.76. Prancūziška ruletė gyvai („Live French Roulette“);
4.77. Išsukti laimėjimą gyvai („Live Spin a Win“);
4.78. Neribotas Juodasis Džekas gyvai („Live Unlimited Blackjack“);
4.79. Daugumos valdomas greitasis Juodasis Džekas gyvai („Majority Rules Speed Blackjack Live“);
4.80. Pinigų kritimas gyvai („Money Drop Live“);
4.81. Kvantinė ruletė gyvai („Quantum Roulette Live“);
4.82. Išsukti laukinį laimėjimą gyvai („Spin a Win Live Wild“);
4.83. Paskirstytų statymų ruletė („Live Spread-Bet Roulette“);
4.84. Geriausias kortų šou gyvai („The Greatest Cards Show Live“);
4.85. Bakara gyvai („Baccarat Live“);
4.86. Kas nori būti milijonieriumi ruletė gyvai („Who Wants To Be A Millionaire Roulette Live“)

5. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2358-2377 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Papūgos 3 („Pirots 3“)

2358. Papūgos 3 („Pirots 3“) – tai 6x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Papūgos 3 yra 7 eilučių ir 6 būgnų lošimo automatas su krentančiais simboliais.
- Lošimo tinklelį galima išplėsti iki maks. 8 eilučių ir 7 būgnų.
- Visi kritimai normaliu režimu pradedami su 1 išmokėjimo lygio brangakmeniais, kai tinklelį sudaro 7 eilutės ir 6 būgnai.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Papūgos 3 lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais kritimais.

- Papūgos 3 turi keturis renkančių paukščių simbolius, kurie gali judėti lošimo tinklelyje.
- Kiekvienas paukštis yra susietas su savo spalvos brangakmeniu.
- Paukščiai renka brangakmenius, kurie yra tokios pačios spalvos kaip paukštis, ir visus funkcijų simbolius.
- Papūgos 3 taip pat yra įkalintas banditas. Išlaisvintas banditas juda lošimo lentele, rinkdamas visų spalvų brangakmenius ir visus funkcinius simbolius.
- Paukščiai renka simbolius horizontaliai arba vertikaliai eidami ant gretimų renkamų simbolių.
- Išmokami simboliai yra brangakmeniai, žetonai ir Laukiniai simboliai.
- Laimėjimai generuojami paukščiui judant ir renkant išmokamus simbolius.
- Brangakmenių lygiai gali būti atskirai padidinami iki didesnių išmokėjimų lygių ir iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Jei yra daugiau renkamų simbolių, paukščiai juos rinks tol, kol daugiau nebegalės rinkti simbolių. Tai reiškia, kad paukštis gali pajudėti kelis kartus iki simbolių papildymo.
- Paukštis, kuris paima funkcijos simbolį, suaktyvina to simbolio funkciją.
- Virš lošimo tinklelio yra surinktų simbolių matuoklis. Matuoklyje stebimi surinkti simboliai. Skaičiuojami tik paukščio, o ne bandito, surinkti brangakmeniai ir Laukiniai simboliai. Surinktų simbolių matuoklis toliau skaičiuoja surinktus simbolius, kol paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Banditas neprisideda prie surinktų simbolių matuoklio didėjimo, o veikiant bandito pabėgimo funkcijai surinktų simbolių matuoklis išjungiamas.
- Pripildžius surinktų simbolių matuoklį, iškrenta vienas laukiantis funkcijos simbolis.
- Vienu metu gali būti surinkta iki trijų iškritimo laukiančių funkcijų simbolių. Visi surinkti funkcijų simboliai iškrenta vienu metu.
- Funkcijos simbolis iškrenta prieš pat susprogstant dinamitui, kaip premijos lošimo pirmojo nemokamo kritimo dalis arba kai paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Iškritus funkcijos simboliui, atsitiktinis skaičius brangakmenių atsitiktinai paverčiami funkcijų simboliais.
- Papūgos 3 yra aštuonių skirtingų tipų funkcijų simboliai: premijos simboliai, Laukiniai simboliai, žetonai, pagerinimo simboliai, transformacijos simboliai, žemės riešutų simbolis, rakto simbolis ir dinamito simbolis.
- Paukščio paimtas pagerinimo simbolis padidina brangakmenių, kurie yra tos pačios spalvos kaip ir paukštis, paėmęs pagerintą simbolį, išmokėjimo lygį. Brangakmenių išmokėjimo lygis padidėja 1-3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Paukščio paimtas visų simbolių pagerinimo simbolis vienu metu pagerina visus keturis brangakmenius. Brangakmenių išmokėjimo lygis padidėja 1- 3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Paukščiui paėmus rakto simbolį, bandito pabėgimo funkcija bus suaktyvinta, kai paukščiai nebegalės rinkti simbolių.
- Bandito pabėgimo funkcija prasideda banditui atrakinant savo grotas, išskrendant ir nusileidžiant lošimo lentelėje.
- Banditas rinks simbolius kaip ir kiti paukščiai. Banditas gali rinkti brangakmenius ir bet kuriuos funkcijų simbolius.
- Banditas nebūtinai surinks visą simbolių grupę. Dvikovos su kitu paukščiu metu simboliu rinkimas nutraukiamas.
- Banditas vienu metu renka vieną simbolių grupę.
- Bendra bandito surinkta vertė bus suskaičiuota ir nurodyta "Ieškomas banditas" plakate.
- Jei banditas atsiranda šalia paukščio, jis iškvies paukštį į dvikovą. Jei banditas nugalės paukštį, paukštis bus pašalintas iš lošimo lentelės, o banditas toliau rinks simbolius.
- Jei kovoje nugalės paukštis, bandito pabėgimo funkcija nustos veikusi ir bandito surinkta bendra vertė bus išmokėta.

- Jei banditas nugalės visus keturis paukščius, jis surinks visus simbolius lošimo tinklelyje ir bus išmokėta visa bandito surinkta suma. Tada bus suaktyvinta bandito žetonų lošimo funkcija.
- Pasibaigus bandito žetonų lošimo funkcijai, žetonų lošimo metu surinkta vertė išmokama ir bandito pabėgimo funkcijos veikimas baigiasi.
- Paukščio paimtas transformacijos simbolis pakeičia šalia paukščio esančių brangakmenių grupės spalvą į tokią pačią kaip paukščio, kuris paėmė transformacijos simbolį. Be to, jis gali atsitiktinį skaičių brangakmenių paversti funkcijų simboliais.
- Žemės riešutų simbolis padeda žemės riešutus tuščiose tinklelio vietose, kai jį paima paukštis. Tada paukščiai gali kiekvienas po vieną kartą kirsti tuščias vietas, kad pasiektų papildomų simbolių.
- Jei viską lošimo tinklelyje surenka paukščiai arba banditas, suaktyvinama žetonų lošimo funkcija.
- Žetonų lošimo funkcijos pradžioje atsitiktinėse lošimo lentelės vietose iškrenta žetonų maišai bei skorpionai ir atvažiuoja traukinys. Banditas arba paukščiai sėda į traukinį. Surinktų simbolių matuoklis išjungiamas ir pakeičiamas žetonų lošimo laimėjimo skaitikliu.
- Paukščiai arba banditas traukinyje mėto lasus, bandydami rinkti žetonų maišus. Surinktų žetonų maišų vertė pridedama prie laimėjimo skaitiklio. Jei paukštis arba banditas pagauna skorpioną, jis iškrenta iš lošimo.
- Žetonų lošimas baigiasi, kai lošime nebelieka paukščių. Išmokama laimėjimo skaitiklyje surinkta vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio.
- Jei žetonų lošimas baigiasi normaliu režimu, iš naujo iškrenta naujų simbolių ir keturi paukščiai.
- Paukščiui paėmus dinamito simbolį, sprogimas bus suaktyvintas, kai paukščiai daugiau nebegalės rinkti simbolių. Sprogimas pašalins paukščius ir visus simbolius, išskyrus funkcijų simbolius, iš tinklelio, todėl tuščias simbolių vietas užpildys naujai iškritę simboliai. Be to, dinamitas išplečia lošimo tinklelį iki maks. 8 eilučių ir 7 būgnų. Jei laukiama, kol iškris funkcijos simbolis, jis iškris prieš pat dinamito sprogimą.
- Dinamito simbolis gali būti dviejų dydžių. Vienas susprogdina netoliese esantį plotą, o kitas - visą tinklelį.
- Kai nebegalima surinkti daugiau funkcijų ir lentelėje yra nepaimtas dinamito simbolis, yra atsitiktinis šansas, kad dinamitas sprogs, lyg būtų paimtas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį atitinkamo laimėjimo lygio brangakmenį. Juodo bandito Laukinis simbolis atstoja tuo metu didžiausios išmokamos vertės brangakmenį.
- Už paimtą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio. Už didžiausio laimėjimo žetoną iš karto išmokama likusi suma, reikalinga didžiausiam laimėjimui pasiekti.
- Du gretimi paukščiai, nebegalėdami daugiau rinkti simbolių, gali atsitiktinai atlikti sukeitimo veiksmą. Tokiu atveju paukščiai pakeičia vietas horizontaliai arba vertikaliai.
- Du gretimi paukščiai, nebegalėdami daugiau rinkti simbolių, gali atsitiktinai suaktyvinti dvikovos funkciją.
- Jei trys ar daugiau paukščių horizontaliai arba vertikaliai atsidurs vienas šalia kito, jie suaktyvins dvikovos funkciją.
- Dvikovos funkcijos metu paukščiai pasitraukia vienas nuo kito, pašalindami savo kelyje esančius simbolius. Tuomet paukščiai šauna atsitiktinį skaičių horizontalių, vertikalių ir įstrižų šūvių.
- Premijos simboliai, žetonai, rakto simbolis, dinamito simboliai bus automatiškai surinkti šūvių kryptimis, o brangakmeniai bus pašalinti. Pasibaigus dvikovai paukščiai iškrenta iš naujo, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais.
- Kairėje ir dešinėje lošimo lentelės pusėse 2 arba 4 simbolių vietos pažymimos traukinio fonu. Traukinio apiplėšimo funkcija suaktyvinama, kai paukštis paima vieną iš simbolių, esančių ant traukinio fono – tas pats paukštis gali surinkti bet kuriuos simbolius, esančius ant traukinio fono kitoje lošimo lentelės pusėje.
- Jei paukštis gali pasiekti simbolius priešingoje pusėje iš esamos savo vietos, traukinio apiplėšimo funkcija nesuaktyvinama.
- Suaktyvinus traukinio apiplėšimo funkciją, aktyvus paukštis baigs rinkti renkamą simbolių grupę. Tada atvyks traukinys ir paukštis įsės į jį.

- Traukinys keliauja atsitiktinį ratų skaičių aplink lošimo lentelę ir suteikia nuo 1 iki 3 atsitiktinių funkcinių simbolių. Tada traukinys sustos priešingoje pusėje, paukštis išlips ir toliau rinks simbolius nuo tos vietos.
- Traukinyje yra raudonų vagonų ir auksinių žetonų vagonų. Raudonuose vagonuose gali būti skirtingų tipų funkcinių simbolių. Auksiniuose vagonuose visada yra žetonų maišai.
- Premijos lošimas su nemokamais kritimais suaktyvinamas, jei per aktyvų lošimo raundą paukščiai surenka tris premijos simbolius. Skiriami 5 nemokami kritimai.
- Premijos režimu paimtas premijos simbolis suteiks vieną papildomą nemokamą kritimą premijos lošimo metu.
- Įprastas premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui.
- Super premijos lošimas pradedamas su 8 eilutėmis ir 7 būgnais.
- Surinktų simbolių matuoklio pažanga ir brangakmenių išmokėjimo lygis yra pastovūs premijos lošimo metu.
- Jei prasidėjus premijos lošimui laukiama, kada iškris funkcijų simbolių, jie iškris kaip pirmojo nemokamo kritimo dalis.
- Nemokamo kritimo premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamo kritimo arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

X-iter taisyklės

Naudojant funkciją x-iter, siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.

- Super premija: garantuojamas lošimas, kuriame patenkama į super premijos lošimą. Visi nemokamo kritimo lošiami naudojant maksimalų tinklelio dydį, o visi pagerinimo simboliai padidina visų brangakmenių lygius už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Žetonų lošimas: garantuojamas Lošimassu patekimu į žetonų lošimą už 50x pasirinkto statymo kainą.
- Bandito pabėgimas iš kalėjimo: vienas simbolių iškritimas, kurio metu suaktyvinama bandito pabėgimo funkcija, už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vieno kritimo metu keturis kartus padidėja tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Slašas („Slurpy“)

2359. Slašas („Slurpy“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Slašas yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatų lošimas su krintančiais simboliais. Lentelę galima išplėsti iki 7 būgnų ir 7 eilučių.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, susietus su atitinkamu rinkėju ir turinčius išvalytą kelią į viršutinę eilutę.

- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Lošimą sudaro 6 rinkėjai su atitinkamais išmokų simboliais. Išmokų simboliai, susieti su atitinkamu rinkėju ir turintys išvalytą kelią į viršutinę eilutę, suaktyvina laimėjimą.
- Tada išmokama už visus surinktus to paties tipo simbolius ir jie pašalinami iš lentelės. Pašalinus visus išmokos simbolius lentelė išsiplės 3 lygiais. Pirmojo lygio simbolių lentelė yra 5 x 5, kito lygio - 6 x 6, o paskutinio lygio - 7 x 7.
- Lošimas pradedamas su vienu rinkėju rodinyje, renkančiu atitinkamus išmokos simbolius, turinčius išvalytą kelią iki viršutinės eilutės.
- Jei laimima ir daugiau nėra laimančių simbolių, kurių kelias į viršutinę eilutę yra laisvas, lošime pridedamas naujas rinkėjas. Lentelė vėl užpildoma.
- Naujas rinkėjas renka atitinkamus išmokos simbolius, turinčius išvalytą kelią iki viršutinės eilutės.
- Kai nebegalima surinkti daugiau laimančių simbolių ir po naujojo rinkėjo atsiradimo įvyko laimėjimas, kairiausias rinkėjas pašalinamas ir lošime pridedamas naujas rinkėjas. Kol rodinyje esantys rinkėjai gali surinkti daugiau simbolių, lošimas tęsiamas.
- Jei rodinyje esantis rinkėjai neatitinka išmokos simbolio ir vienas iš kitų rinkėjų galėtų surinkti visus likusius lentelėje išmokos simbolius, bus suaktyvinta antrojo šanso funkcija. Bus pašalintas kraštinis kairysis rinkėjas ir pridėtas naujas.
- Visi funkciniai simboliai, žetonai ir premijos simboliai suaktyvinami ir renkami, kai turi laisvą kelią iki viršutinės eilutės.
- Pašalinus visus išmokos simbolius rodinyje, lentelės padidėja per 1 lygį iki daugiausiai 7 x 7 simbolių. Pašalinus visus simbolius esant didžiausiam lygiui - 7 x 7, bendrasis daugiklis padidės per 5.
- Daugiklio simboliai, kai jie yra laimančio derinio dalis, pridedami prie bendrojo daugiklio.
- Visi laimėjimai dauginami iš bendrojo daugiklio.
- Surinkus papildomo slašo simbolį lošime pridedamas papildomas rinkėjas. Vienu metu lošime gali būti daugiausiai 3 rinkėjai.
- Už žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš pasirinkto statymo lygio, jei yra laisvas kelias nuo jo iki viršutinės eilutės.
- Super šiaudelis surenka visus atitinkamus išmokos simbolius lentelėje, kai atitinkami simboliai neturi laisvo kelio į viršutinę eilutę.
- Ilgas šiaudelis surenka vieną atitinkamų išmokos simbolių grupę, neturinčią kelio iki viršutinės eilutės.
- Dvigubinimo simbolis gali susieti du skirtingus išmokos simbolius.
- 3 surinkti premijos simboliai suaktyvina 5 nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimą.
- Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų iškritimų rinkėjų skaičius, lentelės dydis ir bendrasis daugiklis išlieka.
- Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje.
- Norint suaktyvinti super premijos lošimą, vienas iš premijos simbolių turi būti super premijos simbolis. Super premijos lošime suteikiami 3 rinkėjai ir 7 x 7 dydžio simbolių lentelė.
- 1 naujas premijos simbolis, surinktas premijos lošimo metu, suteikia 2 papildomus nemokamus simbolių iškritimus.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui. Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 5 000x pastatyto statymo. Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "x-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: perkamas lošimo raundas, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas su 3 rinkėjais ir 7 x 7 dydžio lentele. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: perkamas lošimo raundas, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas.
- Žetonų iškritimas: perkamas lošimo raundas, kurio metu garantuojami žetonai lentelėje. Kaina yra 25x statymas.
- Papildomas rinkėjas: perkamas Lošimassu 3 rinkėjais. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: perkamas Lošimassu daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcija "x-iter" perkama paspaudžiant mygtuką "x-iter", pasirenkant režimą "x-iter", prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Gulbė 4 („Cygnus 4“)

2360. Gulbė 4 („Cygnus 4“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Gulbė 4 yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų lošimas su krentančiais simboliais. Būgnai gali išsiplėsti į viršų iki daugiausia 8 eilučių.
- Visi laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama tik ilgiausia eilutė aktyvioje išmokos eilutėje.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Gulbė 4 lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamų kritimų simboliu.
- Visi simbolių iškritimai pradedami nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti, o esamas aktyvus daugiklis nustatytas į 1X.
- Visi esamo simbolių iškritimo laimėjimai surenkami, o simboliai, sudarę laimintį derinį, sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, pakartotinai slenka į kairę ir į dešinę, kol atsiremia.
- Viršuje pridedama nauja eilutė ir iškrenta nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Kol atsiranda naujų laiminčių derinių, griūties funkcija tęsiama.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausia iki 8 eilučių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
- 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
- 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
- 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
- 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
- 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį, lygio padidinimo simbolį ir daugiklių simbolius.

- Daugiklio simbolis, pasiekęs kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią, padidina esamą aktyvų daugiklį ir pavirsta laukiniu simboliu.
- Daugiklio padidinimas ir simbolio pakeitimas vyksta prieš išmokėjimą.
- Esamas aktyvus daugiklis taikomas visiems paskesniems vykstančio lošimo raundo laimėjimams.
- Lygio padidinimo simboliui pasiekus kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią, padidinamas daugiklių kolonos lygis, tada jis pavirsta laukiniu simboliu.
- Daugiklių kolona pasisuka ir esamas aktyvus daugiklis įgyja daugiklio vertę remiantis ta pačia santykine padėtimi naujojoje daugiklių kolonos skalėje.
- Yra 3 daugiklių kolonos lygiai.
- Pasiekus trečio lygio daugiklių kolonos viršūnę iš karto išmokama likusi suma, reikalinga maksimaliam laimėjimui pasiekti.
- Jei daugiklio ir lygio padidėjimo simboliai pasiekia kairįjį būgną ir (arba) lošimo tinklelio apačią vienu metu, pirma padidėja daugiklių kolonos lygis, tada aktyvus daugiklis pakyla per vieną daugiklių kolonos pakopą.
- Premijos simbolis, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, pašalinamas ir, jei įmanoma, vėl iškrenta per vieną būgną kairiau.
- Pakeitimas įvyksta dabartinio griūties funkcijos ciklo pabaigoje ir tik vieną kartą per ciklą.
- Esamas aktyvus daugiklis ir daugiklių kolonos lygis prieš lošimo raundo pradžią nustatomi iš naujo.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną, suaktyvina premijos režimą su nemokamų kritimų simboliu. Suteikiami 7 simbolių nemokami kritimai ir esamas aktyvus daugiklis bei esamas daugiklių kolonos lygis perkeliami į premijos lošimą. Premijos lošimas prasideda, kai nebėra laimėjimų derinių.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną premijos režimu, vėl suaktyvina papildomus nemokamų kritimų simbolius.
- Kiekvienas naujas nemokamas simbolių kritimas prasideda su 4 eilutėmis ir su esamu aktyviu daugikliu bei esamu daugiklių kolonos lygiu. Aktyvus daugiklis ir daugiklių kolonos lygis išlieka per premijos lošimą.
- Nemokamo simbolių kritimo premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių kritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "X-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą, kuriame daugiklių simboliai taip pat yra laukiniai simboliai už 500x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių laukiniai simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią ir pavirsta įprastais laukiniais simboliais.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Daugiklio laukiniai simboliai: vienas simbolių iškritimas, kuriame daugiklių simboliai taip pat yra laukiniai simboliai, už 25x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių laukiniai simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią ir pavirsta įprastais laukiniais simboliais.
- 3 daugiklių kolonos lygis: vienas simbolių iškritimas, kuriame daugiklių kolona pradedama nuo 3 lygio už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- Funkcijas "X-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Nitropolis 3 („Nitropolis 3“)

2361. Nitropolis 3 („Nitropolis 3“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 85 155 840 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Statymo linijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal Laimėjimo lentelę.
- Pagrindinė funkcija yra Nitro būgnai, kurie yra 1x2 dydžio ir gali turėti 4, 6, 8, 10 arba net 12 1x1 identiškų simbolių pavyzdžių.
- Nitro būgnai padidina būdų laimėti skaičių iki 85 155 840.
- Kiekvienas laimėjimas generuoja visų simbolių ir Nitro būgnų sukimą, prisidedantį prie laimėjimo.

Premijos lošimas

- Trys ar daugiau premijos simbolių įjungia nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Papildomas lošimas gali būti paleistas iš naujo.
- Atsitiktinai parenkamas simbolis, skirtas premijos lošimo sklaidos laimėjimui.
- Visi Nitro būgnai užsifiksuoja papildomame lošime ir lieka žaisti likusius nemokamus sukimus.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo 5 skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: garantuoja lošimo raundą su patekimu į Super nemokamų sukimų premijinį lošimą už 2 kartus didesnį už pasirinktą statymą. Visi nemokami sukimai yra lošiami su 8 eilėmis ir aktyvuotais abiem būdais.
- Premija: garantuoja lošimo raundą su patekimu į nemokamų sukimų premijos lošimą, kurio kaina yra 10 kartų didesnė už pasirinktą statymą.
- Nitro sutapimas: 1 sukimas su garantuotu Nitro sutapimu ir abiem būdais, suaktyvinus 25 kartus didesnį už pasirinktą statymą.
- Didysis nitro būgnas: 1 sukimas su garantuotai dideliu Nitro būgnu, kurio kaina 100 kartų didesnė už pasirinktą statymą.
- Padidintas premijos šansas: 1 sukimas su daugiau nei dvigubai didesne galimybe suaktyvinti premijos lošimą 500 kartų didesne už pasirinktą statymą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Tropikai 3 („Tropicool 3“)

2362. Tropikai 3 („Tropicool 3“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Tropikai 3 yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatų lošimas su iškrentančiais simboliais ir 46 656 susijungiančiomis išmokų eilutėmis.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama tik ilgiausia eilutė aktyvioje išmokos eilutėje.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais kritimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Šaltas būgnas pagrindinės lentelės viršuje sudarytas iš 3 eilučių su funkciniais simboliais, premijos simboliais ir tuščiais simboliais. Funkciniai simboliai suaktyvinami, kai nukrenta į pagrindinę lentelę. Tušti simboliai pašalinami.
- Lošimas prasideda įprastu režimu, kai į pagrindinę lentelę iškrenta nauji simboliai, o į šaltą būgną iš dešinės įslenka nauji funkciniai simboliai.
- Kiekvienas laimintis derinys pagrindinėje lentelėje, o simboliai, išskyrus neišnaudotus užrakintus laukinius simbolius, pašalinami iš lentelės, o likę simboliai nukrenta žemyn, veikiami gravitacijos.
- Simboliai iš pirmosios šalto būgno eilutės virš laimėjimo būgnų krenta žemyn į pagrindinę lentelę ir visi simboliai rieda pakaitomis į kairę ir į dešinę tiek toli, kiek įmanoma.
- Gravitacija taip pat veikia šaltą būgną, po to jis užpildomas iš dešinės, pastumiant visus simbolius į kairę. Išmokama už visus laiminčius derinius ir, kol yra laimėjimų, kritimo funkcija tęsiama.
- Po to galima suaktyvinti visus paslapties simbolius, eilių sukeitimo simbolius ir premijų suaktyvinimą tokia tvarka, kaip nurodyta.
- Kai simbolis Elmo pasiekia kraštinį kairįjį būgną, suaktyvinama funkcija Elmo kerštas ir visas šaltas būgnas iškrenta į pagrindinę lentelę.
- Simbolis Elmo, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, pašalinamas ir, jei įmanoma, vėl iškrenta per vieną būgną kairiau.
- Užrakintas laukinis simbolis yra funkcinis laukinis simbolis, kurio įkrovos pakanka 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutinio laimėjimo.
- Užrakinti laukiniai simboliai lieka pagrindinėje lentelėje tarp nemokamų simbolių kritimų premijos lošime.
- Daugiklio simbolis prideda x1, x2, x3, x5, x10, x25 prie laimėjimų daugiklio, kai iškrenta iš šalto būgno.
- Paslaptingi simboliai atskleidžiami, kai nebėra laimėjimų, kai simboliai krenta. Visi paslapties simboliai atskleidžia tą patį išmokėjimo simbolį arba laukinį simbolį. Gali atsirasti naujas laimintis derinys, kuris vėl suaktyvins kritimo funkciją.
- Funkcinis eilių sukeitimo simbolis pakeičia visus eilutėje esančius simbolius į tą patį simbolį. Pasirenkamas vienas iš eilutėje esančių išmokos simbolių, kuris pakeičia visus kitus toje pačioje eilutėje esančius simbolius.
- Ši funkcija suaktyvinama kritimo funkcijos pabaigoje, kai atskleidžiami visi laimėjimai ir paslapties simboliai.
- Atskirose eilutėse esantys skirtingi funkciniai eilių sukeitimo simboliai gali keisti simbolius į skirtingus.
- Jei toje pačioje eilutėje yra papildomų eilių sukeitimo simbolių, jie bus keičiami jų būgnuose.
- Bet kuri simbolio pozicija, kuri būtų pakeista skirtingais simboliais dėl dviejų simbolių eilių sukeitimo veiksmų, bus pakeista laukiniu simboliu.

- Eilių sukeitimo funkcija laikinai pakeičia simbolį Elmo ir premijos simbolius, kad sukurtų galima laimintį derinį, po to grąžina juos atgal.
- Eilių sukeitimo funkcija nekeičia laukinių simbolių.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, atsiradusių bet kurioje pagrindinės lentelės vietoje simbolių iškritimo pabaigoje įprastu režimu suaktyvina nemokamo simbolių iškritimo premijos lošimą.
- 3 premijos simboliai: 6 nemokami simbolių iškritimai
- 4 premijos simboliai: 9 nemokami simbolių iškritimai
- 5 premijos simboliai: 12 nemokamų simbolių iškritimų
- 6 premijos simboliai: 15 nemokamų simbolių iškritimų
- Premijos lošime šaltame būgne taip pat yra papildomų iškritimų funkciniai simboliai, kurie suteikia 1, 2 arba 3 papildomus nemokamus simbolių iškritimus, kai iškrenta iš šalto būgno.
- Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje ir naujais funkciniais simboliais šaltame būgne. Šaltas būgnas iš naujo užpildomas naujais funkciniais simboliais kiekvienam nemokamam simbolių iškritimui.
- Užrakinti laukiniai simboliai pagrindinėje lentelėje išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų, kol išnaudojami iki galo.
- Super premijos lošimas suaktyvinamas, kai pagrindinėje lentelėje yra 3 ar daugiau premijos simbolių ir simbolis Elmo. Vienas simbolis Elmo visada yra pagrindinėje lentelėje ir išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 25 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "x-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą su garantuotu simboliu Elmo ekrane. Kaina yra 500x statymas.
- Premijos pirkimas: reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą. Kaina yra 100x statymas.
- Elmo kerštas: reikia pirkti lošimo raundą su garantuotu simboliu Elmo. Kaina yra 50x statymas.
- Užrakinti laukiniai simboliai: reikia pirkti lošimo raundą, kurio pradžioje į lentelę iškris 3 simboliai užrakintas laukinis. Kaina yra 25x statymas.
- Premijos medžioklė: reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcija "x-iter" perkama paspaudžiant mygtuką "x-iter", pasirenkant režimą "x-iter", prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Papūgos („Pirots“)

2363. Papūgos („Pirots“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Papūgos yra 5 eilučių ir 5 būgnų lošimo automatas su iškrentančiais simboliais. Lošimo metu tinklelį galima išplėsti iki maksimalaus 8 eilučių ir 8 būgnų dydžio.
- Laimėjimai gaunami paukščiui judant ir renkant stačiai gretimus mokamus simbolius.
- Mokamus simbolius sudaro tos pačios spalvos brangakmeniai, kaip ir judantis paukštis, žetonai ir laukiniai simboliai.
- Paukštis gali rinkti tik stačiai gretimus simbolius.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Papūgos lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir premijos režimas su nemokamais iškritimais.
- Visi normalaus režimo lošimo raundai prasideda nuo 5 eilučių ir 5 būgnų dydžio tinklelio.
- Didžiausias tinklelio dydis yra 8 eilutės ir 8 būgnai.
- Paukščiai juda ir renka visus tos pačios spalvos funkcinius simbolius ir brangakmenius. Galima rinkti tik gretimus simbolius.
- Visi surinkti simboliai, išskyrus premijos simbolius, skaičiuojami. Funkcinis apdovanojimas suaktyvinamas, kai paukščiai surenka pakankamai simbolių per aktyvų lošimo raundą.
- Kai jis suaktyvinamas, 3 brangakmeniai virsta funkciniais simboliais, kai negalima surinkti jokių papildomų simbolių. Vienu metu galima sukaupti ir suaktyvinti kelis funkcinius apdovanojimus.
- Stačiai gretimi paukščiai gali atsitiktinai apsikeisti vietomis, kai nėra daugiau laimėjimų ir yra galimybė sukurti laimėjimą.
- Visi iškritimai normaliu režimu prasideda nuo 1 laimėjimo lygio brangakmenių. Brangakmeniai gali būti atnaujinti ir pasiekti didžiausią laimėjimą 5.
- Yra šeši skirtingi simboliai: laukiniai simboliai, transformacijos simboliai, atnaujinimo simboliai, žetonai, bombos ir premijos simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį atitinkamo laimėjimo lygio brangakmenį.
- Surinktas transformacijos simbolis pakeičia aplink jį esančią brangakmenių grupę į tos pačios spalvos, kaip ir jį surinkęs paukštis, arba į atsitiktinį funkcinių simbolių skaičių.
- Baltas atnaujinimo simbolis atnaujina tos pačios spalvos brangakmenius, kaip ir jį surinkęs paukštis. Brangakmenių laimėjimo lygis padidėja nuo 1 iki 3 žingsnių, bet ne daugiau kaip 5.
- Jei paukščio spalvos brangakmenis jau pasiekė didžiausią laimėjimą, vietoj jo bus atnaujintas kitas atsitiktinai pasirinktas brangakmenis. Jei visi brangakmeniai yra pasiekę didžiausią laimėjimą, atnaujinimas neįvyksta.
- Surinktas įvairiaspalvis atnaujinimo simbolis vienu metu atnaujina visus brangakmenių tipus. Brangakmenių laimėjimo lygis padidėja nuo 1 iki 3 žingsnių, bet ne daugiau kaip 5. Jei visi brangakmeniai yra pasiekę didžiausią laimėjimą, atnaujinimas neįvyksta.
- Už paukščio surinktą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio.
- Paukščio surinktas bombos simbolis sprogsta, kai nebėra daugiau laimėjimų. Jis pašalina visus šalia jo esančius simbolius, išskyrus funkcinius simbolius, todėl įvyksta iškritimas, kad tuščios simbolių vietos būtų užpildytos.
- Sprogimo metu visi paukščiai laikinai pašalinami iš tinklelio, tačiau jie vėl pasirodo paukščių lizduose, kai simbolis vėl papildomas. Paukščiai gaus naujas pozicijas. Sprogimas taip pat išplečia lošimo tinklelį iki 8 eilučių ir 8 būgnų.
- Premijos režimas su nemokamais iškritimais suaktyvinamas, jei normalaus režimo metu paukščiai surenka tris premijos simbolius. Skiriami 5 nemokami iškritimai.
- Nemokamų iškritimų premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui.

- Nemokamų iškritimų metu tinklelio dydis, simbolių rinkimas ir brangakmenių laimėjimo lygis išlieka.
- Trys premijos režimo metu paukščių surinkti premijų simboliai suteikia papildomų nemokamų iškritimų.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: garantuojamas lošimo raundas, kuriame patenkama į super premijos lošimą. Visi nemokami iškritimai lošiami su didžiausiu tinklelio dydžiu, o visi atnaujinimo simboliai atnaujina visus brangakmenius už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Didžiausias tinklelio dydis: vienas iškritimas, kuris lošiamas su didžiausiu tinklelio dydžiu už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Laimės funkcija: vienas iškritimas su garantuotu pilnu simbolių rinkiniu, suaktyvinančiu apdovanojimą už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vieno iškritimo metu keturis kartus padidėja tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Gulbė 2 („Cygnus 2“)

2364. Gulbė 2 („Cygnus 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Gulbė 2 yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automato lošimas su krentančiais simboliais. Būgnus galima išplėsti iki daugiausiai 8 eilučių.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Gulbė 2 lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir premijos režimas su nemokamais iškritimais.
- Visi simbolių iškritimai normaliu režimu pradedami nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Visi dabartinio simbolių iškritimo laimėjimai surenkami, o po to visi simboliai, kurie buvo laimančio derinio dalis, sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, pakartotinai slysta į kairę ir dešinę, kol pasiekia ramybės padėtį.
- Viršuje pridedama papildoma eilutė ir atsiranda naujų simbolių, kad užpildytų tuščias vietas. Kol atsiranda naujų laimančių derinių, kritimo funkcija tęsiama.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 8 eilučių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.

- 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
- 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
- 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
- 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
- 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį ir daugiklio simbolį.
- Daugiklio simbolis, pasiekęs kairįjį būgną, padidina dabartinį aktyvų daugiklį, o tada virsta Laukiniu simboliu. Daugiklio padidinimas ir simbolio perėjimas vyksta prieš išmokėjimą.
- Dabartinis aktyvus daugiklis yra taikomas visoms paskesnėms vykstančio lošimo raundo laimėjimams.
- Daugiklio simbolis, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, bus pašalintas ir, jei įmanoma, vėl iškris per vieną būgną kairiau. Pakeitimas įvyksta dabartinio griūties funkcijos ciklo pabaigoje ir tik vieną kartą per ciklą.
- Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam lošimo raundui.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną, suaktyvina premijos režimą su nemokamais iškritimais. Suteikiami 7 nemokami iškritimai, o dabartinis aktyvus daugiklis taikomas premijos lošime.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną premijos režimu, vėl suaktyvina papildomus nemokamus iškritimus.
- Kiekvienas naujas nemokamas iškritimas prasideda 4 eilutėmis ir su esamu aktyviu daugikliu. Aktyvus daugiklis išlieka per premijų lošimą.
- Premijos simbolis, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, bus pašalintas ir, jei įmanoma, vėl iškris per vieną būgną kairiau. Pakeitimas įvyksta dabartinio griūties funkcijos ciklo pabaigoje ir tik vieną kartą per ciklą.
- Nemokamų iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų iškritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą Lošimasnedelsiant baigiamas ir išmokami surinkti laimėjimai.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "X-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą, kuriame daugiklio simboliai taip pat yra Laukiniai už 500x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną ir pavirsta įprastais Laukiniais simboliais.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Daugiklio Laukiniai simboliai: 1 iškritimas, kuriame daugiklio simboliai taip pat yra Laukiniai už 25x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną ir pavirsta įprastais Laukiniais simboliais.
- Daugiklis: 1 iškritimas su garantuojamu suaktyvintu daugiklio simboliu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: 1 iškritimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Buivolas jautis („Buffalo Toro“)

2365. Buivolas jautis („Buffalo Toro“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Buivolas jautis yra 6 būgnų, 4 eilių lošimo automato lošimas su besisukančiais būgnais ir 4 096 būdais laimėti.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Buivolas jautis lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, Super premijos, Jaučio ir Matadoro simbolius. Už vien iš Laukinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Daugiklio Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, Super premijos, Jaučio ir Matadoro simbolius. Atsitiktinai nustatyta daugiklio reikšmė 2 arba 3 pasirodo ant daugiklio Laukinio simbolio, kai jis prisideda prie laimėjimo, ir daugiklis taikomas esamam rezultatui.
- Daugiklio Laukinių simbolių daugikliai taikomi tik laimintiems deriniams, per kuriuos eina išmokų eilutė. Jei prie tos pačios laimėjimo linijos prisideda keli daugikliai, jie sudedami.
- Matadoras yra blokuojantis simbolis. Du ar daugiau Matadoro simbolių suteikia funkciją Matadoro Pakartotiniai sukimai, kurios metu Matadoro simboliai tampa fiksuoti.
- Papildomi Matadoro simboliai, atsirandantys funkcijos Matadoro Pakartotiniai sukimai metu, suteikia papildomą pakartotinį sukimą. Funkcija Matadoro Pakartotiniai sukimai baigiasi ir funkcija Jautis Tampa laukinis suaktyvinama, jei pasirodo Jaučio simbolis.
- Jaučio simbolis yra Vaikštantis laukinis simbolis, kuris juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami vieną pakartotinį sukimą.
- Jei Jaučio simbolis išsukamas, kai yra matomų Matadoro simbolių, arba vienas ar daugiau Matadoro simbolis išsukamas, kai matomas Jaučio simbolis, suaktyvinama funkcija Jautis Tampa laukinis.
- Funkcijos Jautis tampa laukinis metu jaučio simbolis juda vertikaliai, o paskui horizontaliai, kad numuštų visus matadoro simbolius, palikdamas Laukinius simbolius. Jautis atakuoja, kol įveikia visus matadoro simbolius.
- Jautis pradeda ataką nuo matadoro simbolių tame pačiame būgne, tada atakuoja visus matadoro simbolius dešinėje, o galiausiai - visus matadoro simbolius kairėje.
- Tik vienas jaučio simbolis puola matadoro simbolius. Jei būgnuose yra daugiau nei vienas jaučio simbolis, bus suaktyvintas kairiausiai esantis, jei keli jaučio simboliai yra tame pačiame būgne, bus suaktyvintas tas, kuris pirmas pateko į lošimo rodinį.
- Premijos simboliai rodomi visuose būgnuose, bet Super premijos simbolis atsiranda tik 6 būgne.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos su nemokamais sukimais režimą. Super premijos lošimas suaktyvinamas, jei bent vienas iš premijos simbolių yra Super premijos simbolis.
- 3 premijos simboliai: 8 nemokami sukimai

- 4 premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų
- 5 premijos simboliai: 16 nemokamų sukimų
- 6 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų
- 2 arba daugiau premijos simbolių premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. 2 premijos simboliai suaktyvina 4 papildomus nemokamus sukimus, bet už 3 ar daugiau premijos simbolių papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip pirmą kartą suaktyvinant premijos lošimą.
- Auksiniai buivolo simboliai renkami premijos lošimo režimu, už kiekvienus 3 surinktus buivolo simbolius didelės vertės simbolių tipas pagerinamas į buivolo simbolius, pradedant nuo mažiausio didelės vertės simbolių tipo. Galima surinkti ne daugiau kaip 12 auksinio buivolo simbolių.
- Jei Jaučio arba Matadoro pakartotinio sukimo funkcijos sutampa su premijos lošimo suaktyvinimu tuo pačiu rezultatu, pirma suaktyvinama funkcija Jaučio arba Matadoro Pakartotiniai sukimai.
- Super premijos režimo metu renkami auksinio buivolo simboliai ir už kiekvienus 3 auksinio buivolo simbolius didelės vertės simbolių tipas pagerinamas į buivolo simbolius bei suaktyvinama Pašėlusių būgnų funkcija. Galima surinkti ne daugiau kaip 12 auksinio buivolo simbolių.
- Pašėlusių būgnų funkcijos būgnuose yra tik buivolų simboliai, jie gali atsirasti Super premijos lošime. Pašėlusių būgnų funkcija suaktyvinama surinkus 3 auksinius buivolo simbolius.
- Maksimalus Pašėlusių būgnų, kurie gali atsirasti kiekviename nemokamame sukime, skaičius didėja su kiekvienais surinktais 3 auksinio buivolo simboliais. Kai aktyvi Pašėlusių būgnų funkcija, kiekvieno nemokamo sukimo arba pakartotinio sukimo pradžioje atsitiktine tvarka suaktyvinama nuo 1 iki maksimalaus skaičiaus pašėlusių būgnų.
- Maksimalus Pašėlusių būgnų skaičius didėja taip:
- 3 surinkti auksinio buivolo simboliai: daugiausiai 2 Pašėlę būgnai.
- 6 surinkti auksiniai buivolo simboliai: daugiausiai 3 Pašėlę būgnai.
- 9 surinkti aukso buivolo simboliai: daugiausiai 4 Pašėlę būgnai.
- 12 surinktų auksinių buivolo simbolių: daugiausia 5 Pašėlę būgnai.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą Lošimasnedelsiant baigiamas ir išmokami surinkti laimėjimai.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo skirtingus lošimo režimus.
- Super premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į Super premijos lošimą už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Pašėlę būgnai: 3 sukimai su garantuotais Pašėlusiais būgnais kiekvieno sukimo metu už 50x pasirinkto statymo kainą.
- Jautis tampa laukinis : 1 sukimas su garantuota Jautis tampa laukinis funkcija už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Matadoro Pakartotiniai sukimai: 1 sukimas su garantuota funkcija Matadoro Pakartotiniai sukimai už 10x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Išlikimo triušis („Rabbit Royale“)

2366. Išlikimo triušis („Rabbit Royale“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 259 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Išlikimo triušis yra 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatų lošimas su besisukančiais būgnais ir 259 sujungtomis išmokų eilutėmis.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Išlikimo triušis lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi sukimai normaliu režimu prasideda su 5 eilutėmis ir 259 sujungtomis išmokų eilutėmis.
- Pakaitinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, triušių ir morkų simbolius. Už vien iš pakaitinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Pakaitinis simbolis, kuris įtrauktas į laimėjimą, pavirsta atsitiktinės vertės morka. Visos transformacijos įvyksta po išmokų eilutės laimėjimo ir tik jei matomas bent vienas triušis.
- Morkų simboliai yra blokuojantieji. Visi matomi triušiai gali atskirai surinkti morkų vertes po galimų išmokų eilučių laimėjimų. Surinkimas suteikia vieną pakartotinį sukimą, nepaisant susijusių morkų ir triušių skaičiaus.
- Triušių simboliai yra blokuojantieji. Jis surenka visų matomų morkų ir vertikaliai bei horizontaliai gretimų triušių vertes. Surinkimas suteikia pakartotinį sukimą, kurio metu triušiai gali pajudėti į naujas padėtis.
- Morkų surinkimas ir triušių tarpusavio surinkimas vyksta po galimų išmokų eilučių laimėjimų. Suteikiamas vienas pakartotinis sukimas, nepaisant susijusių triušių ir morkų skaičiaus, jei tik buvo surinkta kokia nors vertė. Triušių vertės išmokamos lošimo raundo pabaigoje, kai nebėra daugiau pakartotinių sukimų.
- Visi matomi triušiai atskirai surenka visas morkas prieš tai, kai gauna vertes vienas iš kito. Triušiai tarpusavyje nesąveikauja, jei neturi jokios vertės. Triušio vertė niekada nesumažėja ir išlieka iki lošimo raundo pabaigos.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais.
- 3 premijos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir 1 triušį per pirmąjį nemokamą sukimą
- 4 premijos simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus ir 2 triušius per pirmąjį nemokamą sukimą
- 5 premijos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus ir 3 triušius per pirmąjį nemokamą sukimą
- Trys arba daugiau premijos simboliai premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus ir papildomus triušius. Papildomų nemokamų sukimų ir triušių skaičius nustatomas tokiu pat būdu, kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos lošimą. Vienas premijos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Jei pakartotinio sukimo metu suaktyvinamas premijos lošimas, pakartotinis sukimas sustabdomas ir premijos lošimas pradedamas iš karto po galimų išmokų eilučių laimėjimų ir surinkimų.
- Triušiai, kurie tuo metu yra matomi, perkeliami į premijos lošimą kartu su triušiais, suteiktais premijos lošimo suaktyvinimo.
- Jokiu režimu negali vienu metu būti matomi daugiau nei 5 triušiai. Pasiekus maksimalų triušių skaičių, premijos režimo suaktyvinimai ir pakartotiniai suaktyvinimai suteikia tik papildomus nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą Lošimasnedelsiant baigiamas ir išmokami surinkti laimėjimai.

X-iter taisyklės

- "X-iter" funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą su 5 nemokamais sukimais ir 3 triušiais už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Dviguba bėda: 1 sukimas su bent 2 triušiais ir garantuotu morkos surinkimu už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Triušių pakartotiniai sukimai: 1 sukimas su garantuotu triušiu ir morkos surinkimu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: 1 sukimas su daugiau nei dvigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- "X-iter" funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Lašai („Dropz“)

2367. Lašai („Dropz“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Lašai yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimų automatų stiliaus lošimas su krentančiais simboliais, būdais laimėti, šokoladukus blokuojančiais ir aktyvinančiais simboliais bei funkcijomis ir simbolių porų derinimu, didinančiu daugiklius, ir lygių pakilimus. Eilutes galima išplėsti iki 8.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir Premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Vien tik Laukinių simbolių laimėjimo kombinacija išmokama kaip didžiausios išmokos simbolis.
- Lošimas pradedamas 1 lygiu su 6 eilėmis, kur 3 eilutes blokuoja šokoladukai. Pradžioje yra 729 būdai laimėti, jų skaičius didėja su kiekvienu sprogusiu šokoladuku ir pridėta eilute iki maksimaliai 262 144 būdų laimėti.
- Šokoladukas langelyje yra blokuojantis simbolis. Jame gali būti simbolis, kuris dar nelošiamas, bet suaktyvinamas, kai šokoladukas sprogsta - sprogimą suaktyvina gretimo simbolio sprogimas.
- Gretimo Užfiksuoto laukinio simbolio laimėjimas taip pat suaktyvina šokoladuko sprogimą.

- Iškritus simboliams, išmokami laimintys deriniai. Visi laimėjimo derino simboliai sprogsta ir yra pašalinami iš tinklelio, išskyrus Užfiksuotus laukinius simbolius.
- Tada sprogsta gretimi šokoladukai, kurie palieka tuščius langelius arba suaktyvintą šokoladuke buvusį simbolį. Likę simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai užpildo simbolių tinklelį. Jei atsiranda naujų laimėjimų derinių, kritimo funkcija kartojama.
- Lošimo viršuje yra derančių porų lentelė, kurioje rodomi du tos pačios spalvos simboliai su suteikiamu daugikliu ir laimėjimų daugikliu šalia jo.
- Kai tinklelyje vienas greta kito atsiranda derančios poros simboliai, jie suporuojami ir įskaičiuojami į derančių porų matuoklį. Suporuoti simboliai vis tiek gali būti laimėjimo derinio dalis.
- Įvertinus laimėjimą, suporuoti simboliai sprogsta ir pašalinami iš tinklelio. Simboliai, esantys virš suporuotų simbolių arba po jais taip pat sprogsta ir yra pašalinami, išskyrus Laukinius simbolius.
- Šokoladukai sprogsta ir palieka suaktyvintus simbolius, buvusius jų viduje.
- Kai derančių porų matuoklis užsipildo, suteikiamas daugiklis pridedamas prie laimėjimų daugiklio. Laimėjimų daugiklis atnaujinamas prieš vertinant laimėjimus ir taikomas jau tam pačiam simbolių iškritimui ir visiems vėlesniems laimėjimams.
- Sugeneruojami ir rodomi nauja deranti simbolių pora bei suteikiamas daugiklis.
- Funkcijos Pakartotini lašai simbolis suteikia 1-2 papildomus simbolių iškritimus esamam įprastam arba premijos lošimui.
- Funkcijos užfiksuotas laukinis simbolis yra Laukinis simbolis, kurio įkrovos užtenka 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutinio laimėjimo. užfiksuoti laukiniai simboliai išlieka tarp funkcijų Pakartotini lašai, bet pašalinami pakilus lygiui. Lošime yra 3 lygiai su didėjančiu eilučių skaičiumi.
- Lošimas prasideda nuo 1 lygio. Kitas lygis atrakinamas suaktyvinant iš šokoladuko gautą lygio pakilimo simbolį dabartiniame lygyje. Kiekvienam lygiui eilučių skaičius yra toks:
- 1 lygis: 6 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 3 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- 2 lygis: 7 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 4 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- 3 lygis: 8 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 5 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- Lygio atrakinimas laukia, kol nebebus laimėjimų, tada suaktyvinama lygio pakilimo funkcija ir pridedama daugiau eilučių bei naujas simbolių rinkinys. Visi daugikliai, derančių porų matuoklis ir surinkti Premijos simboliai išlieka naujame lygyje.
- Premijos lošimas su 5 nemokamais iškritimais suteikiamas surinkus 3 simbolius Premijos įprastu režimu.
- Premijos lošimas laukia, kol nebebus laimėjimų ir funkcijų Pakartotini lašai, tada atitinkamai suaktyvinamas.
- Eilučių naudojimas: 8 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 5 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- Pagrindinio lošimo daugiklis ir derančių porų matuoklis išlieka.
- Šokoladukai iš pirmojo simbolių užkritimo yra lipnūs ir tolesniuose nemokamuose simbolių iškritimuose šokoladukai nebekrenta.
- Šokoladukai gali gauti naujų simbolių vėlesniuose nemokamuose simbolių iškritimuose.
- Užfiksuoti laukiniai simboliai išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų, kol išnaudojami iki galo.
- Premijos lošime lygis nekyla.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, Lošimaspasibaigia. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premijos: Reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą, pradedamą su 10x laimėjimo daugikliu. Kaina yra 500x statymas.

- Premijos pirkimas: Reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą. Kaina yra 100x statymas.
- Užfiksuoti laukiniai: Reikia pirkti lošimo raundą, kurio pradžioje į tinklelį iškris 3 užfiksuoti laukiniai simboliai. Kaina yra 25x statymas.
- Garsėjimo funkcija: Reikia pirkti lošimo raundą su daugiau funkcijų arba "7" simbolių, iškrentančių į tinklelį. Kaina yra 5x statymas.
- Premijos medžioklė: Reikia pirkti lošimo raundą su daugiau premijos simbolių, dėl kurių tikimybė suaktyvinti premijos lošimą bus daugiau nei dvigubai didesnė. Kaina yra 2x statymas.
- X-iter funkcija pasirenkama paspaudžiant mygtuką x-iter, pasirenkant x-iter režimą, prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Avalono auksas („Avalon Gold“)

2368. Avalono auksas („Avalon Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Avalono auksas yra 6 būgnų 4 eilučių lošimo automatų lošimas su krentančiais simboliais. Būgnai gali išsiplėsti į viršų iki daugiausiai 8 eilučių.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Avalono auksas yra lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir Premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Visi simboliai įprastu režimu prasideda su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi žemos, vidutinės, aukštos vertės simboliai ir Paslapčių dėžės simboliai gali būti vieno iš keturių dydžių: standartinio 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ir Epinio 4x4.
- Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 1 Super 2x2 simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio, kad visi simboliai gulėtų stabiliai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Premijos ir Paslapčių dėžės simbolius.
- Išsiplečiantis Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Premijos ir Paslapčių dėžės simbolius. Simbolis Išsiplečiantis Laukinis plečiasi į viršų, užpildydamas visas laisvas vietas iki maksimalaus eilučių skaičiaus, kai išmokos simbolis priešais jį yra laimėjimo derinio dalis.
- Simbolis Išsiplečiantis Laukinis pašalinamas tik jei tai yra vienintelis būgno simbolis, įeinantis į laimintį derinį.
- Paslapčių dėžės simbolis yra blokuojantis simbolis, kuris gali iškristi bet kuriame būgne per bet kurį simbolių iškritimą.
- Jei būgnuose yra 5 arba daugiau Paslapčių dėžės simbolių, Paslapčių dėžės simboliai suaktyvinami ir atveria išmokos simbolius, Laukinius simbolius arba suaktyvina Avalono funkcijas. Suaktyvinimas įvyksta, kai nebėra laimėjimo derinių.

- Jei Paslapčių dėžės simbolis atveria išmokos simbolį arba Laukinį simbolį, dėl kurio laimima, pradedama nauja Griūties grandinė ir visi Paslapčių dėžės simboliai grįžta į blokavimo būseną. Kai Griūties ciklas baigiasi ir nebėra daugiau laimėjimų, Paslapčių dėžės simboliai vėl suaktyvinami.
- Jei Paslapčių dėžės simboliai atveria Avalono funkcijas, Paslapčių dėžės simboliai atvers žetonų laimėjimą arba funkciją. Yra 4 skirtingos funkcijos; daugiklis, +1 Pakeitimas, Surinkimas ir Pakartotinis kritimas. Paslapčių dėžės simboliai atveriami po vieną, iš viršaus žemyn, po vieną būgną.
- Žetonų laimėjimas: Žetonų laimėjimo simbolio vertė dauginama iš statymo.
- Daugiklis: daugiklio funkcija padaugina visų jau atvertų žetonų vertes. Neatverti Paslapčių dėžės simboliai nepaveikiami.
- +1 Pakeitimas: įstumia 1 priešais paskutinę prieš +1 Pakeitimą suteiktą žetonų vertę. T. y. jei yra žetonų laimėjimo simbolis arba jei prieš pat +1 Pakeitimą buvo atverta funkcija Surinkimas, kurios vertė yra 5x, ji pavirsta 15x.
- Surinkimas: Surenka visas žetonų vertes iš jau atvertų simbolių Paslapčių dėžės ir simbolis Surinkimas gauna bendrą jų vertę.
- Visi jau atverti Paslapčių dėžės simboliai suaktyvinami iš naujo ir atveria naujus žetonų laimėjimus arba funkcijas.
- Pakartotinis kritimas: Funkcija Pakartotinis kritimas suteikia naują simbolių iškritimą ir užtikrina tuo metu rodinyje esančių simbolių Paslapčių dėžės suaktyvinimą iš naujo.
- Funkcija Pakartotinis kritimas vykdoma, kai sužaistos visos kitos simbolio Paslapčių dėžės funkcijos.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 8 eilučių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
- 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
- 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
- 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
- 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
- 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Trijų arba daugiau simbolių Premijos derinys normaliu režimu suaktyvina premijos režimą ir nemokamus iškritimus.
- 3 simboliai Premijos: 10 nemokamų simbolių iškritimų
- 4 simboliai Premijos: 15 nemokamų simbolių iškritimų
- 5 simboliai Premijos: 20 nemokamų simbolių iškritimų
- 6 simboliai Premijos: 25 nemokami simbolių iškritimai
- Paslapčių dėžės simboliai išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų, kol nėra suaktyvinami. 5 arba daugiau rodinyje esantys Paslapčių dėžės simboliai sukelia suaktyvinimą ir jie lošiami kaip normaliu režimu.
- Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas visada pradedamas nustačius 4 eilučių saugos lygį. Kiekvienas nemokamas iškritimas, sukeliantis bent vieną Griūties, padidina saugos lygį viena eilute. Simbolių Paslapčių dėžės grupė gali padidinti saugos lygį keliomis eilutėmis.
- Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas nemokamas simbolių iškritimas prasideda nauju saugos lygiu. Saugos lygis gali pakilti ne daugiau 4 eilučių ir pasiekti 8 eilutes su maksimaliu 262 144 būdų laimėti skaičiumi.
- Trys arba daugiau premijos simboliai Premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus simbolių iškritimus. Papildomų nemokamų simbolių iškritimų skaičius nustatomas tokiu pačiu būdu kaip ir iš pradžių suaktyvintas premijos lošimas.
- Nemokamų iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų iškritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į Super Premijos lošimą su premijos lošimo metu išliekančiais simboliais Paslapčių dėžės už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Paslapčių dėžės: 1 simbolių iškritimas su 5 garantuotais simboliais Paslapčių dėžės už50x pasirinkto statymo kainą.
- Išsiplečiantis Laukinis: 1 simbolių iškritimas su garantuotu simboliu Išsiplečiantis Laukinis už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Didelis simbolis: 1 iškritimas su garantuojamu dideliu simboliu už 5x pasirinkto statymo kainą. X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Gyvatė („Coba“)

2369. Gyvatė („Coba“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Gyvatė yra 7 eilučių ir 6-7 būgnų lošimo automatas su šešiakampiu simbolių tinkleliu, kuriame yra grupių laimėjimai, krentantys simboliai ir judančių simbolių grupių gyvatės funkcija.
- Laimėjimo kombinacijose yra apmokama už grupes, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje simbolių tinklelio vietoje. Kelios nesusijusios to paties simbolio grupės apmokamos kaip atskiros grupės.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokamą simbolį. Vien tik Laukinių simbolių laimėjimo kombinacija išmokama kaip didžiausios išmokos simbolis.
- Simboliai dėl gravitacijos krenta žemyn ir slysta į kairę bei į dešinę kaip galima žemiau.
- Išmokama už laimėjimo grupių kombinacijas. Kiekvienas laimėjimo grupės simbolis pašalinamas iš tinklelio ir prie Gyvatės progreso matuoklio pridedamas taškas.
- Likę simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai užpildo simbolių tinklelį. Jei atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų, šis kritimas kartojamas.
- Gyvatės progreso matuoklis: gyvatės progreso matuoklyje yra 4 lygiai. Visi laimintys simboliai pridedami prie progreso matuoklio. Aktyvavus bet kurį iš lygių, gyvatės pateks į tinklelį.
- 1 lygis: į tinklelį patenka 1 gyvatė
- 2 lygis: į tinklelį patenka 2 gyvatės
- 3 lygis: į tinklelį patenka 3 gyvatės

- 4 lygis: į tinklelį patenka 6 gyvatės
- Gyvatė yra tiesi simbolių grupė, judanti išilgai tinklelio per visą jo ilgį kiekviename kritime iki laimėjimo įvertinimo. Gyvatę sudaro galva ir kūnas su auksiniu rėmeliu pažymėtais simboliais.
- Ji gali būti išgyvenimo arba neišgyvenimo būsenos, pažymėta geltona arba mėlyna uodega, kuri nėra tikrosios gyvatės dalis.
- Gyvatės ilgis yra bent 5 simboliai ir ji visada suformuoja laimėjimą grupę arba yra didesnės laimėjimo grupės dalis.
- Pirmasis simbolis, kurį gyvatė peržengs, taps gyvatės simboliu, nurodytu ant gyvatės galvos.
- Visi kiti simboliai, kuriuos gyvatė peržengia, virsta šiuo gyvatės simboliu ir tampa gyvatės dalimi, pažymėta auksiniu rėmeliu aplink simbolius.
- Jei gyvatė atsidurs ant to paties simbolio, kaip ir gyvatės simbolis, ji suvalgys šį simbolį, pailgės ir atliks papildomą simbolio judesį bei pereis į išgyvenimo būseną, žymimą geltona uodega. Jis liks tinkle iki kito kritimo.
- Jei kritimo metu gyvatė savo judėjimo laikotarpiu neperžengia gyvatės simbolio, kad jį suvalgytų, ji miršta ir yra pašalinama iš tinklelio po laimėjimo įvertinimų, bet prieš kitą kritimą.
- Kai gyvatė paleidžiama į tinklelį, iš pradžių ji būna išgyvenimo būsenos, kurią žymi geltona uodega. Todėl ji visada atlaikys pirmąjį kritimą.
- Kiekvieno naujo kritimo metu visos gyvatės pradės neišgyvenimo būsenos, kurią rodo mėlyna uodega ir tuščias gyvatės simbolis.
- Jei dvi gyvatės juda viena per kitos kūnus, simbolis tampa daugiklio laukiniu simboliu su x2 daugikliu.
- Bet kokios kitos gyvatės, judančios per šį daugiklio laukinį simbolį padvigubins daugiklį iki x4, x8 ir t. t.
- Gyvatė, kirtusi ir įkandusi savo gyvatės kūną, mirs ir bus pašalinta iš tinklelio.
- Keli daugiklio laukiniai simboliai, esantys skirtingose laimėjimo grupės pozicijose, bus dauginami vienas iš kito.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, Lošimaspasibaigia.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "x-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Coba!: Pradedama aktyvuojant 4 lygį, kuriame paleidžiamos 6 gyvatės. Kaina yra 500x statymo.
- Kecalkoatlis: Pradedama aktyvuojant 1 lygį. 1 ir 2 lygiuose bus paleistos 3 gyvatės. Kaina yra 100x statymo.
- Smauglys: Pradedama aktyvuojant 1 lygį. Gyvačių nebus paleidžiama. Kaina yra 25x statymo.
- Aktyvi gyvatė: Pradedama aktyvuojant 1 lygį, kuriame paleidžiama 1 gyvatė. Kaina yra 10x statymo.
- Melstis Kecalkoatlčiui: pradedama nuo pagrindinio lošimo. 1 ir 2 lygiuose bus paleistos 3 gyvatės. Kaina yra 2x statymo.
- X-iter funkcija pasirenkama paspaudžiant mygtuką x-iter, pasirenkant x-iter režimą, prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Nitropolis 4 („Nitropolis 4“)

2370. Nitropolis 4 („Nitropolis 4“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Nitropolis 4 yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su sukimo būgnais ir krentančiais simboliais. Būgnus galima išplėsti aukštyn iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose.
- Abiejų pusių atveju laimėjimai taip pat gali prasidėti nuo labiausiai dešinėje esančio būgno ir išmokėti iš dešinės į kairę tik ant iš eilės einančių būgnų. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Nitropolis 4 yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir Premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi Sukimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdais laimėti.
- Nitro Būgnas visada užima dvi simbolių pozicijas ir jame yra 4, 6, 8, 10 arba 12 vienodų 1x1 išmokėjimo simbolių. Didelis Nitro Būgnas visada užima šešias simbolių pozicijas ir jame yra 2, 3, 4, 5 arba 6 vienodų 2x2 išmokėjimo simbolių.
- Nitro Būgnas gali turėti Super Premijos simbolį ir tada jis skaičiuojamas tik kaip vienas 1x1 simbolis, neatsižvelgiant į Nitro Būgno dydžio indikatorių.
- Kai išsukamas Super Premijos simbolis, laimėjimo būdu skaičius atstatomas iki ankstesnio skaičiaus.
- Laukinis simbolis ir visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti trijų dydžių: standartinio 1x1, Super 2x2 ir Mega 3x3. Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip susidedantys iš tiek 1x1 simbolių, kiek jų yra, pvz., Super 2x2 sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais ir dideliais Nitro Būgnais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Premijos ir Super Premijos simbolius. Už vien iš Laukinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Nitro Daugiklis yra blokavimo elementas, kuris gali atsirasti Nitro Būgne, jo vertė - x4, x6, x8, x10 arba x12. Jis daugina visus laimėjimus rodinyje ir yra daugybinis, jei rodinyje yra keli Nitro Daugikliai.
- Nitro Daugiklis skaičiuojamas tik kaip vienas 1x1 simbolis, neatsižvelgiant į Nitro Būgno dydžio indikatorių. Kai išsukamas Nitro Daugiklio simbolis, laimėjimo būdu skaičius atstatomas iki ankstesnio skaičiaus.
- Visi dabartinio simbolio sukimo/iškritimo laimėjimai surenkami, o po to visi simboliai, kurie buvo laimėjimo kombinacijos dalis, sprogsta, išskyrus Nitro Būgną.
- Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia stovėjimo vietą, viršuje pridedama papildoma eilutė, o tuščią vietą užpildo nauji simboliai. Griūties funkcija trunka tol, kol atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų.
- Nitro Būgnas ir Nitro Daugiklis, kurie yra laimėjimo derinio dalis, išlieka ir yra sukami iš naujo simbolių papildymo metu.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 8 eilučių, tokiu būdu daugėja laimėjimo būdų. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
- Didėjant Nitro Būgnų skaičiui ir Nitro Būgne esančių simbolių skaičiui, didėja ir laimėjimo būdų skaičius.
- Nitro Stiprintuvą sudaro du langeliai, kurie gali suteikti papildomų funkcijų prieš sustojant pagrindiniams būgnams, kai Nitro Stiprintuvas juda į viršų ir kartu su laimėjimu, kai būgnai visiškai padidėja. Yra 8 funkcijos; 5 iš jų veikia pagrindinius būgnus, o 3 - Nitro Būgną.
- Nitro Stiprintuvo funkcijos, turinčios poveikį pagrindiniams būgnams yra: Abiejų pusių, Papildomas kritimas, Daugiausiai eilių, Šiukšlių surinkimas ir Nitro atsiradimas.

- Nitro Stiprintuvo funkcijos, turinčios poveikį Nitro Būgnui yra: Nitro Laukinis, Nitro Pagerinimas ir Nitro Sutapimas.
- Papildomo kritimo funkcija įjungiama, kai nebėra būdų laimėti. Premijos simboliai, Laukiniai simboliai, Nitro Daugiklis ir Nitro Būgnas per Papildomą kritimą išlieka. Nitro Būgnai sukami iš naujo, o iš viršaus krenta nauji simboliai, kad užpildytų esamą aktyvių eilučių skaičių. Vienu metu galima suaktyvinti tik 1 Papildomo kritimo funkciją.
- Abiejų pusių funkcija aktyvuojama kai nusileidžia. Vėliau už visas jungtis mokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno, ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo labiausiai į dešinę nutolusio būgno.
- Abiejų pusių funkcija išlieka aktyvi per Griūties funkciją normaliu režimu. Premijiniame režime aktyvuota Abiejų pusių funkcija išlieka aktyvi per likusius nemokamus sukimus.
- Tik 1 Abiejų pusių funkcija gali būti suaktyvinta atitinkamai normaliu ir premijiniu režimu:
- Daugiausiai eilių funkcija aktyvuojama kai nusileidžia ir būgnai padidinami daugiausiai iki 8 eilučių. Tik 1 Daugiausiai eilių funkcija gali būti suaktyvinta normaliu režimu.
- Šiukšlių surinkimo funkcija atsitiktine tvarka pasirenka vieną simbolį ir pašalina visus jo vienetus rodinyje prieš gravitaciją ir simbolių papildymą. Nitro Būgnas, kuriame yra pasirinktas simbolis bus sukamas pakartotinai.
- Nitro atsiradimo funkcija atsitiktine tvarka talpina bet kokio dydžio Nitro Būgną arba didelį Nitro Būgną vykstančio sukimo metu. Nitro Būgnas pakeičia esamus simbolius atrinktose pozicijose.
- Nitro Laukinio funkcija atsitiktine tvarka pasirenka Nitro Būgną rodinyje ir užpildo ją Laukiniais simboliais. Jei šiuo metu rodinyje nėra Nitro Būgno, Nitro Stiprintuvo funkcija bus vykdoma tol, kol pasirodys Nitro Būgnas arba baigsis lošimo raundas.
- Funkcija Nitro Pagerinimas atsitiktine tvarka pasirenka esamą Nitro Būgną rodinyje ir padidina jos vertę. Papildžius Nitro Būgną simboliais, padidėja simbolių skaičius Nitro Būgno viduje.
- Patobulinus Nitro Būgną su daugikliu, padidėja daugiklio vertė Nitro Būgno viduje. Jei šiuo metu rodinyje nėra Nitro Būgno, Nitro Stiprintuvo funkcija bus vykdoma tol, kol pasirodys Nitro Būgnas arba baigsis lošimo raundas.
- Nitro Sutapimo funkcija aktyvinama kai būgnas sustoja arba kai užbaigiamas simbolių papildymas. Atsitiktine tvarka pasirenkamas esamas Nitro Būgnas rodinyje, jis suderinamas su kitu simboliu rodinyje, kad būtų pasiektas laimėjimas.
- Jei laimėti nepavyksta, pasirinktas Nitro Būgnas bus sujungtas su gretimu Nitro Būgnu. Jei to padaryti neįmanoma, jis bus derinamas su didžiausios vertės simboliu gretimame (-uose) būgne (-uose). Jei šiuo metu rodinyje nėra Nitro Būgno, Nitro Stiprintuvo funkcija bus vykdoma tol, kol pasirodys Nitro Būgnas arba baigsis lošimo raundas.
- Trijų arba daugiau Premijos simbolių kombinacija įprastu režimu suaktyvina Premijos režimą bei nemokamus sukimus. Super Premijos Lošimas bus suaktyvintas tuo atveju, jei bent vienas Premijos simbolis yra Super Premijos simbolis.
- 3 Premijos simboliai: 8 nemokami sukimai
- 4 Premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų
- 5 Premijos simboliai: 16 nemokamų sukimų
- 6 Premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų
- Super Premijos simboliai gali atsirasti tik Nitro Būgne. Super Premijos simbolis bus skaičiuojamas tik kaip vienas, neatsižvelgiant į Nitro Būgno dydį. Kai išsukamas Super Premijos simbolis, laimėjimo būdu skaičius atstatomas iki ankstesnio skaičiaus.
- Funkcijos Abiejų pusių ir Daugiausiai eilių yra išjungiamos, jei jos yra aktyvios, kai įjungiamas premijos režimas.

- Nemokamų sukimų Premijos lošimas visada prasideda nustačius 4 eilučių saugumo lygį. Kiekvienas laimingas nemokamas sukimas padidina saugumo lygį viena eilute.
- Nitro Būgnas ir dideli Nitro Būgnai gali pakelti saugos lygį keliomis eilutėmis iš karto, jei jos sukrautos aukščiau įprasto laimėjimo lygio.
- Saugos lygis pakeliamas po išmokos išmokėjimo. Kitas nemokamas sukimas pradedamas nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti pakeltas ne daugiau kaip 4 eilutėmis, todėl iš viso yra 8 eilutės.
- Nemokamų sukimų režimu visi Nitro būgnai išsaugomi ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus.
- Super Premijos lošimas lošiamas aktyvavus Daugiausiai eilių ir Abi puses.
- Trys ar daugiau Premijos simbolių premijos režimo metu suteikia papildomų nemokamų sukimų. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir pradėjus Premijos lošimą.
- Super Premijos Lošimas suaktyvinamas tuo atveju, jei bent vienas Premijos simbolis yra Super Premijos simbolis.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima. Pasiekus didžiausią laimėjimą, Lošimaspasibaigia.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į Super Premijos Lošimą už 500x pasirinkto statymo kainą. Visi nemokami sukimai lošiami su Daugiausiai eilių ir Abiejų pusių funkcijomis.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu premijos lošimu už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Super Sukimas: 1 sukimas, kuris lošiamas aktyvavus Daugiausiai eilių ir Abiejų pusių funkcijas už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Nitro Stiprintuvas: 1 sukimas, kai Nitro Stiprintuvas visada suteikia 2 funkcijas, jei aktyvuojamas už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: 1 sukimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Katmandu X („Katmandu X“)

2371. Katmandu X („Katmandu X“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Katmandu X lošimą sudaro 6 būgnai ir 6 eilutės su krentančiais simboliais ir grupių laimėjimais.
- Laimintį derinį sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Katmandu X yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.

- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, nemokamų simbolių iškritimų ir super premijos simbolius.
- Daugiklio Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus kitus Laukinius, premijos, nemokamų simbolių iškritimų ir super premijos simbolius.
- Sprogstamasis Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus kitus Laukinius, premijos, nemokamų simbolių iškritimų ir super premijos simbolius.
- Sprogstamasis Laukinis simbolis susprogdina aplink esančius simbolius ir gali sukelti sprogimų grandines. Likę sprogstamieji Laukiniai simboliai susprogsta lošimo raundo pabaigoje, kai nebėra laimėjimų, ir iš naujo iškrenta simboliai. Tai neturi įtakos nelaimintiems Laukiniams simboliams ir premijos simboliams.
- Visi daugiklio Laukiniai simboliai, kurie įeina į laimėjimo grupes, padaugina atitinkamos savo grupės laimėjimo sumą prieš pritaikant bendrąjį daugiklį.
- Bendrasis daugiklis taikomas visoms laimėjimo grupėms. Išmokėjus esamą rezultatą, bendrasis daugiklis padidėja vienetu su kiekvienu laimėjimo simboliu ir simboliais, kuriuos susprogdina sprogstamasis Laukinis simbolis.
- Bendrasis daugiklis išlieka aktyvus visą funkcijos Griūties veikimą ir niekada nebūna nustatomas iš naujo vykstančio lošimo raundo metu.
- Kiekviena laiminti grupė sukuria Laukinį simbolį, kuris atsiranda vienoje iš tuščių vietų, atsiradusių sprogus laimėjusiems simboliams.
- Jei tą pačią laimėjimo grupę sudaro keli Laukiniai simboliai, Laukinių simbolių daugiklių reikšmės susumuojamos ir taikomos sukurtam Laukiniam simboliui. Paprastieji Laukiniai simboliai ir sprogstamieji Laukiniai simboliai skaičiuojami kaip tie, kurių daugiklio vertė yra 1.
- Visi grupių laimėjimai esamo simbolių iškritimo metu yra kaupiami. Po to visi laimėjimą kombinaciją sudarę simboliai susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai tol, kol atsiremia. Tada iškrenta nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Griūties funkcija veikia tol, kol atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų.
- Mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartinio 1 x 1, Super 2 x 2, Mega 3 x 3 ir Epinis 4 x 4. Visų didelių simbolių atveju skaičiuojama, kiek mažų 1 x 1 simbolių jie uždengia, pvz., 1 Super 2 x 2 skaičiuojamas kaip 4 standartiniai 1 x 1 simboliai.
- Iš naujo iškritę didieji simboliai krisdami žemyn sutraiškys 1 x 1 dydžio simbolius. Tačiau tokios pat rūšies simboliai, kaip traiškantys didieji simboliai, laukiniai simboliai, premijos simboliai ir nemokamai iškrintantys simboliai liks nepakitę.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio, kad visi simboliai gulėtų stabiliai.
- Laukinio smūgio funkcija pakeičia matomus simbolius Laukiniais simboliais, susprogdina Laukinius simbolius arba daugiklio Laukinius simbolius ir gali atsirasti bet kurio iškritimo metu.
- Premijos, nemokamo simbolių iškritimo, super premijos, Laukiniai, sprogstamieji Laukiniai arba daugiklio simboliai negali būti pakeisti.
- Super laukinio smūgio funkcija pakeičia standartinius simbolius tik sprogstamaisiais arba daugiklio Laukiniais simboliais. Didieji simboliai pakeičiami Laukiniais simboliais.
- 3 arba daugiau premijos simboliai bet kurioje vietoje įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su 7 nemokamais simbolių iškritimais.
- Bendrasis daugiklis išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų premijos režimu.
- Lošiant įprastu režimu ir turint nemokamo iškritimo simbolį kartu su 3 premijos simboliais, gaunami papildomi nemokami simbolių iškritimai.
- Lošiant premijos režimu, trys atskiri nemokami simbolių iškritimai suteikia papildomų nemokamų simbolių iškritimų.

- 1 super premijos simbolis ir 2 premijos simboliai suaktyvina super premijos lošimą su garantuotai veikiančia Super laukinio smūgio funkcija kiekvieno nemokamo simbolių iškritimo pradžioje.
- Lošiant lošimą įprastu režimu, super premijos simbolis vykstantį premijos lošimą paverčia super premijos lošimu.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai yra išmokami, kai baigiamos visos suaktyvintos funkcijos. Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasiš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą ir garantuota Super laukinio smūgio funkcija kiekvieno nemokamo simbolių iškritimo pradžioje už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą su nemokamais simbolių iškritimais už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Super laukinis smūgis: simbolių iškritimas su garantuotu Super laukiniu smūgiu už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Sprogstamasis Laukinis simbolis: simbolių iškritimas su garantuotu sprogstamuoju laukiniu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: simbolių iškritimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Papūgos 2 („Pirots 2“)

2372. Papūgos 2 („Pirots 2“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Papūgos 2 yra 6 eilučių ir 6 būgnų lošimo automatas su krentančiais simboliais. Lošimo tinklelį galima išplėsti iki maks. 8 eilučių ir 8 būgnų.
- Visi kritimai įprastu režimu pradedami 1 išmokėjimo lygio gintariniais simboliais, kai tinklelį sudaro 6 eilutės ir 6 būgnai.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Papūgos 2 lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais kritimais.
- Papūgos 2 turi keturis renkančių paukščių simbolius, kurie gali judėti lošimo tinklelyje. Kiekvienas paukštis yra susietas su gintaro simboliu ta pačia spalva.
- Paukščiai renka gintaro simbolius, kurie yra tokios pačios spalvos kaip paukštis, ir visus funkcijų simbolius.

- Išmokančius simbolius sudaro gintaro simboliai (tos pačios spalvos kaip ir judantis paukštis), žetonai ir laukiniai simboliai.
- Laimėjimai generuojami paukščiui judant ir renkant vertikaliai ir horizontaliai gretimus išmokamus simbolius.
- Paukščiai renka simbolius horizontaliai arba vertikaliai eidami ant gretimų renkamų simbolių.
- Gintaro simbolių lygiai gali būti atskirai padidinami iki didesnių išmokėjimų lygių ir iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Jei yra daugiau renkamų simbolių, paukščiai juos rinks tol, kol daugiau nebegalės rinkti simbolių. Tai reiškia, kad paukštis gali pajudėti kelis kartus iki simbolių papildymo.
- Paukštis, kuris paima funkcijos simbolį, suaktyvina to simbolio funkciją.
- Paukščių judėjimo tvarka priklauso nuo tuo metu esančio gintaro simbolių išmokėjimo lygio. Paukščiai juda mažėjančia simbolių išmokėjimo tvarka.
- Virš lošimo tinklelio yra surinktų simbolių matuoklis. Matuoklis stebi surinktus simbolius. Skaičiuojami tik gintaro simboliai ir laukiniai simboliai. Surinktų simbolių matuoklis toliau skaičiuoja surinktus simbolius, kol paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Pripildžius surinktų simbolių matuoklį, iškrenta vienas laukiantis funkcijos simbolis.
- Vienu metu gali būti surinkta iki trijų iškritimo laukiančių funkcijų simbolių. Visi surinkti funkcijų simboliai iškrenta vienu metu.
- Funkcijos simbolis iškrenta prieš pat išsiritant kiaušinio simboliui, prieš meteoro smūgį, kaip premijos lošimo pirmojo nemokamo kritimo dalis arba kai paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Iškritus funkcijos simboliui, atsitiktinis skaičius gintaro simbolių atsitiktinai paverčiami funkcijų simboliais.
- Papūgos 2 yra aštuonių skirtingų tipų funkcijų simboliai: premijos simboliai, laukiniai simboliai, žetonai, pagerinimo simboliai, kiaušinio simboliai, transformacijos simboliai, spragėsių simbolis ir "raudono mygtuko" simbolis.
- Premijos lošimas su nemokamais kritimais suaktyvinamas, jei per aktyvų lošimo raundą paukščiai surenka tris premijos simbolius.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui. Dabartinė surinktų simbolių matuoklio pažanga įtraukiama į premijos lošimą. Jei prasidėjus premijos lošimui laukiama, kada iškris funkcijų simbolių, jie iškris kaip pirmojo nemokamo kritimo dalis.
- Paukščio paimtas pagerinimo simbolis padidina gintaro simbolių, kurie yra tos pačios spalvos kaip ir paukštis, paėmęs pagerintą simbolį, išmokėjimo lygį. Gintaro simbolių išmokėjimo lygis padidėja 1-3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Paukščio paimtas visų simbolių pagerinimo simbolis vienu metu pagerina visus keturis gintaro simbolius. Gintaro simbolių išmokėjimo lygis padidėja 1-3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Lošimo raundo pabaigoje, kai paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių, iš paukščio paimto kiaušinio simbolio išsirita dinozauras. Tada paukščiai išsigandę nuskrenda nuo lošimo tinklelio, jie pakartotina meta simbolius ir nusileidžia kitose vietose. Jei laukiama, kol iškris funkcijos simbolis, jis iškris prieš pat išsiritant kiaušiniui.
- Paukščio paimtas transformacijos simbolis pakeičia šalia paukščio esančių gintaro simbolių grupės spalvą į tokią pačią kaip paukščio, kuris paėmė transformacijos simbolį. Be to, jis gali atsitiktinį skaičių gintaro simbolių paversti funkcijų simboliais.
- Spragėsių simbolis padeda spragėsius tuščiose tinklelio vietose, kai jį paima paukštis. Tada paukščiai gali kiekvienas po vieną kartą kirsti tuščias vietas, kad pasiektų papildomų simbolių.
- Lošimo raundo pabaigoje, kai paukščiai nebegali daugiau rinkti simbolių, paukščio paimtas "raudono mygtuko" simbolis arba meteoro simbolis suaktyvina meteoro smūgį. Smūgis pašalina paukščius bei šalia jo esančius visus simbolius iš tinklelio, todėl tuščias simbolių vietas užpildo naujai iškritę simboliai.

- Be to, meteoro smūgis išplečia lošimo tinklelį iki maks. 8 eilučių ir 8 būgnų. Jei laukiama, kol iškris funkcijos simbolis, jis iškris prieš pat meteoro smūgį.
- Pirmiausia savo veiksmą atlieka paukščio paimtas kiaušinis, jei vieno raudo metu paimamas ir kiaušinis, ir "raudonas mygtukas".
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį gintaro simbolį, esant dabartiniam atitinkamam išmokėjimo lygiui.
- Už paimtą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio. Už didžiausio laimėjimo žetoną iš karto išmokama likusi suma, reikalinga didžiausiam laimėjimui pasiekti.
- Kai daugiau nebegali rinkti simbolių, gretimi paukščiai gali atlikti sukeitimą ir horizontaliai arba vertikaliai susikeisti vietomis. Taip gali nutikti tik, jei paukščiai gali pasiekti naujas simbolių grupes.
- Jei trys ar daugiau paukščių horizontaliai arba vertikaliai atsidurs vienas šalia kito, jie pradės peštis. Muštynės vyks atsitiktinėje lošimo tinklelio vietoje.
- Į kovos debesį patekę premijos, žetonų, kiaušinių ir "raudono mygtuko" simboliai bus automatiškai renkami, o gintaro simboliai pašalinami. Pasibaigus muštynėms paukščiai iškrenta iš naujo, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais.
- Premijos režimas su nemokamais kritimais suaktyvinamas, jei normalaus režimo metu paukščiai surenka tris premijos simbolius. Skiriami 5 nemokami kritimai.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui.
- Tinklelio dydis, surinktų simbolių matuoklio pažanga, gintaro simbolių išmokėjimo lygis ir papildomų premijos simbolių rinkimas yra pastovūs premijos lošimo metu.
- Trys premijos režimo metu paukščių surinkti premijos simboliai suteikia papildomų nemokamų kritimų.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją X-iter, siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premijos: garantuojamas lošimo raundas, kuriame patenkama į super premijos lošimą. Visi nemokami kritimai lošiami naudojant maksimalų tinklelio dydį, o visi pagerinimo simboliai padidina visų gintaro simbolių lygius už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Didžiausias tinklelio dydis: vienas kritimas, kuris lošiamas esant didžiausiam tinklelio dydžiui už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Spragėsių fiesta: vienas kritimas su iš pat pradžių aktyvuota spragėsių funkcija už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vieno kritimo metu keturis kartus padidėja tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Toras („Thoro“)

2373. Toras („Thoro“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 178 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Toras yra 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų lošimas su besisukančiais būgnais ir 178 sujungtomis išmokų eilutėmis.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Toras lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilutę aktyvioje eilutėje.
- Toras ir Loki yra tiek įprastu, tiek premijos režimais.
- Žaibo simbolis yra sklaidos simbolis. Bet kur lentelėje iškritus keturiems ar daugiau žaibo simbolių, bus išmokėtas dabartinis statymo lygis, padaugintas iš atitinkamo daugiklio išmokų lentelėje. Iškritus 12 žaibo simbolių išmokama likusi suma, reikalinga didžiausiam laimėjimui pasiekti.
- Išmokų lentelę galima pagerinti į didesnį išmokų lygį.
- Kai pagerinama išmokų lentelė, atitinkami daugikliai, suteikiami iškritus nuo 4 iki 11 žaibo simbolių, padidėja. Išmoka už 12 žaibo simbolių fiksuota ir nuo pagerinimo nepriklauso.
- Simboliai žaibas gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, todėl maksimalus jų skaičius yra 12.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Toro, Lokio, Mjolnir, žaibo ir premijos simbolius. Už vien iš laukinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Du ar daugiau simbolių Loki suteikia vieną Loki pakartotinį sukimą, kurio metu simboliai Loki užfiksuojami vietoje.
- Papildomi simboliai Loki, kurie iškrenta suteikus Loki pakartotinį sukimą, suteikia dar vieną pakartotinį sukimą, nepaisant simbolių Loki skaičiaus.
- Jei išsukamas Toras, kai rodinyje yra simbolių Loki, arba išsukamas vienas ar daugiau simbolių Loki, kai rodinyje yra Toras, suaktyvinama funkcija Toro žaibo smūgis.
- Simbolis Toras yra Laukinis vaikštantis simbolis, kuris juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami vieną pakartotinį sukimą. Vienu metu rodinyje gali būti tik vienas Toras.
- Pakartotinių Toro sukimų metu simboliai žaibas ir premijos simboliai yra lipnūs. Išmokos už simbolius žaibas ir suaktyvinti premijos lošimai suveikia tik kai Toras palieka lentelę.
- Jei išsukamas Toras, kai rodinyje yra simbolių Loki, arba išsukamas vienas ar daugiau simbolių Loki, kai rodinyje yra Toras, suaktyvinama funkcija Toro žaibo smūgis.
- Veikiant funkcijai Toro žaibo smūgis, Toras juda vertikaliai ir horizontaliai, kad išmuštų visus simbolius Loki. Toras puola, kol nugali visus simbolius Loki.
- Toras pradeda puldamas simbolius Loki tame pačiame būgne. Po to jis ieško kairėje ir puola į kairę tol, kol yra papildomų simbolių Loki.
- Galiausiai jis ieško dešinėje ir puola visus simbolius Loki dešinėje pusėje.
- Puldamas ir išmušdamas simbolius Loki, Toras palieka paskui save laukinių simbolių pėdsaką.
- Kūjis Mjolnir yra specialus blokuojantysis simbolis, kuris gali pasirodyti tik tol, kol nėra pritraukiamas Toras.
- Jei lošimo lentelėje vienu metu atsiranda Mjolnir ir Toras, Toras prisitraukia Mjolnir, suaktyvindamas funkciją Mjolnir. Kai funkcija Mjolnir aktyvi, Toras gali atsitiktine tvarka padidinti išmokų lentelės žaibas išmokų lygį arba padidinti savo daugiklį. Toras nešiojasi Mjolnir ir funkcija Mjolnir lieka aktyvi iki lošimo raundo pabaigos.
- Jei lošimo lentelėje vienu metu atsiranda simboliai Mjolnir ir Loki, Toras prisitraukia Mjolnir, suaktyvindamas funkciją Mjolnir prieš suaktyvindamas funkciją Toro žaibo smūgis.

- Suaktyvinus funkciją Mjolnir suteikiamas pakartotinis sukimas, jei nėra laukiančios funkcijos Toro žaibo smūgis.
- Kai funkcija Mjolnir aktyvi, Toras gali atsitiktine tvarka padidinti išmokų lentelės išmokų lygio arba savo daugiklio per kiekvieną Toro pakartotinį sukimą.
- 3 premijos simboliai bet kur rodinyje suaktyvina premijos lošimą.
- Premijos simboliai taip pat yra simboliai žaibas. Jie gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Super premijos lošime išmokų lentelė pradedama nuo aukščiausio išmokų lygio, o Toras turi ir Mjolnir, ir daugiklį.
- Loki pakartotinių sukimų metu ir Toras pakartotinių sukimų metu nemokami premijos sukimai nenaudojami.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasiš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "X-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premija: vienas sukimas su garantuotu patekimu į super premijos lošimą, kuriame išmokų lentelė iš karto yra aukščiausio lygio, o Toras turi Mjolnir ir daugiklį, už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos lošimas: vienas sukimas su garantuotu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Funkcija Mjolnir: vienas sukimas su garantuotu vaikštančiu Toru, turinčiu Mjolnir, už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Loki pakartotinis sukimas: vienas sukimas su garantuotu Loki pakartotiniu sukimu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: daugiau nei trigubai didesnė tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- Funkcijas "X-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Klasterio karalystė („Cluster Kingdom“)

2374. Klasterio karalystė („Cluster Kingdom“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Klasterio karalystė yra grupių lošimas su 5 būgnais ir 5 eilutėmis bei iškrentančiais simboliais.
- Laimėjimą grupę sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.

- Simbolis laukinis pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Lošimaspradedamas su nauju lošimo simbolių rinkiniu. Laimintys simboliai ir visi nelaimintys simboliai, kurių tipas toks pat, kaip laimėjimų simbolių, pašalinami iš lentelės.
- Lentelė papildoma naujais simboliais. Išmokama už visus naujus laimėjimus derinius ir raundas tęsiamas iki tol, kol nebebus laimėjimų.
- Lipnių pakartotinių simbolių iškritimų funkcija parenka vieną išmokos simbolį. Visi atitinkami išmokos simboliai lentelėje tampa lipnūs. Iškritus vienam ar daugiau naujų atitinkamų simbolių, bus suteiktas vienas pakartotinis simbolių iškritimas, galimi laimėjimai išmokami, kai nebeatsiranda papildomų atitinkamų simbolių.
- Laukiniai simboliai ir daugiklio laukiniai simboliai per lipnius pakartotinius simbolių iškritimus išlieka. Funkciniai simboliai lieka neaktyvūs iki lipnių pakartotinių simbolių iškritimų pabaigos.
- Laukiniai daugiklio simboliai prideda savo reikšmę prie laimėjimų derinių, į kuriuos įeina. Laukiniai daugiklio simboliai yra lipnus iki lošimo raundo pabaigos.
- Laukiniai daugiklio simboliai, esantys greta vienas kito, sudaugina savo reikšmes ir priskiria rezultatą vienam iš jų, likę daugiklio simboliai virsta laukiniais simboliais.
- Funkcija princesė sukuria 1-4 laukinius simbolius lošimo lentelėje. Kai rodinyje yra simbolis Karalius, po kiekvieno laimėjimo, prieš simbolių papildymą, simbolis princesė pajuda po vieną žingsnį link simbolio Karalius.
- Simbolis Karalius pasirenka greta esančius vieno tipo simbolius su mažiausia išmoka, ir pakeičia jų tipą į greta simbolio Karalius esančių simbolių su didžiausia išmoka tipą.
- Simbolis karalienė sukeičia vietomis gretimus simbolius. Kai rodinyje yra simbolis Karalius, po kiekvieno laimėjimo, prieš simbolių papildymą, simbolis karalienė pajuda po vieną žingsnį link simbolio Karalius.
- Kai simboliai Karalius ir karalienė yra greta vienas kito, suaktyvinamas premijos lošimas su 6 nemokamais simbolių iškritimais. Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų simbolių iškritimų daugikliai išlieka.
- Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje.
- Norint suaktyvinti premijos lošimą, simboliai karalienė, princesė ir Karalius turi būti vienas greta kito. Super premijos lošime lošėjas gauna 6 nemokamus simbolių iškritimus su didėjančiais išliekančiais daugiklio laukiniais simboliais.
- Mini premijos lošimas suaktyvinamas, kai simboliai princesė ir Karalius yra vienas greta kito. Mini premijos lošime lošėjas gauna 3 nemokamus simbolių iškritimus su didėjančiais išliekančiais daugiklio laukiniais simboliais.
- Super premijos ir mini premijos lošime daugiklio laukinio simbolio daugiklis padidėja +1, kai įeina į vieną ar daugiau laimėjimų derinių.
- Premijos lošimus galima suaktyvinti iš naujo. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 10 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasiš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "X-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: Reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas super premijos lošimas su didėjančiais išliekančiais daugiklio simboliais laukinis. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: Reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas.
- Mini premija: Reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas mini premijos lošimas su didėjančiais išliekančiais daugiklio simboliais laukinis. Kaina yra 50x statymas.

- Lipnių pakartotinių simbolių iškritimai: Reikia pirkti lošimo raundą su lipniais pakartotiniais simbolių iškritimais. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: Reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Spaudimas („Squeeze“)

2375. Spaudimas („Squeeze“) – tai 6x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Spaudimas yra 6 būgnų, 7 eilučių lošimo automatų lošimas su iškrintančiais simboliais, grupiniais laimėjimais ir renkamomis funkcijomis.
- Laimėjimai išmokami už bet kokią 5 arba daugiau identiškų vertikaliai arba horizontaliai sujungtų simbolių grupę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokos simbolį.
- Bendroji lošimo eiga: Lošimaspradedamas užpildžius lentelę naujais simboliais, visi funkcijų matuokliai yra tušti, o laimėjimų daugiklis nustatytas iš naujo.
- Atsitiktinė funkcija prieš raundą: raundo pradžioje vienas arba daugiau funkcijų matuoklių gali užsipildyti ir suaktyvinti funkcijas prieš vertinant laimėjimus.
- Laimėjimo vertinimas: simboliai užpildo lošimo lentelę ir sudaro laiminčias grupes. Simboliai laiminčiose grupėse suspaudžiami, o atitinkami funkcijų matuokliai papildomi. Suspaustos laiminčios grupės sprogsta ir suteikiami laimėjimai.
- Suspaudimo mechanizmas: kai susidaro laiminti grupė, simboliai suspaudžiami. Funkcijų matuoklis, atitinkantis kiekvieną laiminčią grupę, papildomas po vieną žingsnį, atsižvelgiant į suspaustų simbolių spalvą. Toliau nurodytos spalvos papildo toliau nurodytų funkcijų matuoklius:
- Mėlyni simboliai – simbolių sukeitimo matuoklį;
- Žali simboliai – simbolių pagerinimo matuoklį;
- Geltoni simboliai – simbolių padidinimo matuoklį;
- Raudoni simboliai – laukinių simbolių sukeitimo matuoklį.
- Laimintys simboliai spaudžiami naujų simbolių, atkeliaujančių iš kairės ir dešinės lentelės pusių. Laimintiems simboliams sprogus, jų vietą užima nauji simboliai ir laimėjimas vertinamas iš naujo.
- Atšokimo funkcija: kai laiminčios grupės suspaudžiamos, yra tikimybė, kad simboliai atšoks, padidindami laimėjimo daugiklį. Po atšokimo ekrane lieka tos pačios laiminčios grupės, kurias galima suspausti dar kartą. Tai gali kartotis.
- Funkcijų matuokliai: kiekvienas funkcijų matuoklis atitinka tam tikrą funkciją. Funkcijos suaktyvinamos iki galo užpildžius matuoklį. Funkcijų matuokliai ištuštėja, kai nebelieka laimėjimų.
- Funkcijų rūšys: funkcija sukeitimas - sukeičia du pasirinktus simbolius vietomis. Užpildžius matuoklį įvyksta trys sukeitimai.

- Funkcija pagerinimas - pagerina visus tam tikros vertės simbolius iki artimiausios didesnės vertės. Jei pasirinkti simboliai yra didžiausios vertės, jie pagerinami iki laukinių simbolių.
- Funkcija padidinimas - padidina išmokos simbolį iki didesnio, dengiančio 3x3 arba 4x4 simbolius. Dideli simboliai vėl suskaidomi į mažesnius simbolius prieš vertinant laimėjimą.
- Funkcija laukinių simbolių sukūrimas – pakeičia 2-6 simbolius laukiniais simboliais. Laukiniai simboliai gali būti įkrauti.
- Funkcijų rūšys:
- Funkcija sukeitimas - sukeičia du pasirinktus simbolius vietomis. Užpildžius matuoklį įvyksta trys sukeitimai.
- Funkcija pagerinimas - pagerina vieno simbolio vertę iki artimiausios didesnės vertės. Jei pasirinktas simbolis yra didžiausios vertės, jis pagerinamas iki laukinio simbolio.
- Funkcija padidinimas - padidina išmokos simbolį iki didesnio 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolio. Dideli simboliai vėl suskaidomi į mažesnius simbolius prieš vertinant laimėjimą.
- Funkcija laukinio simbolio sukūrimas - pakeičia simbolį laukiniu simboliu.
- Įkrautas simbolis: kai įkrautas simbolis yra laimėjimo dalis, jis užpildo atitinkamos spalvos matuoklį.
- Premijos lošimas: suaktyvinimas - trys premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su 5 nemokamų simbolių iškritimų. Funkcijų matuokliai ir laimėjimo daugiklis perkeliami į premijos lošimą ir išlieka nemokamų simbolių iškritimų metu.
- Super premijos lošimas: trys premijos simboliai, bent vienas kurių yra Super premijos simbolis, suaktyvina Super premijos lošimą su 5 nemokamų simbolių iškritimų.
- Prieš kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą užpildomas vienas arba daugiau funkcijų matuoklių. Funkcijų matuokliai ir laimėjimo daugiklis perkeliami į premijos lošimą ir išlieka nemokamų simbolių iškritimų metu.
- Pakartotinis suaktyvinimas / pagerinimas: premijos lošimo arba Super premijos lošimo metu iškritus trims premijos simboliams suteikiami papildomi nemokami simbolių iškritimai.
- Jei bent vienas pakartotinai suaktyvinantis simbolis yra Super premijos simbolis, premijos lošimas pakeičiamas į Super premijos lošimą.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 10 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "X-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas Super premijos lošimas. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas.
- 2 funkcijų matuokliai: Lošimaspradedamas su 2 arba daugiau iš anksto užpildytų funkcijų matuoklių. Kaina yra 25x statymas.
- 1 funkcijų matuoklis: Lošimaspradedamas su 1 arba daugiau iš anksto užpildytų funkcijų matuoklių. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei 3x didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Deguonis („Oxygen“)

2376. Deguonis („Oxygen“) – tai 6x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Deguonis 6 yra būgnų, 7 eilučių lošimo automatų lošimas su krentančiais simboliais ir grupių laimėjimais.
- Laimėtą grupę sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Simboliai laukiniai pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Lošimas pradedamas nuo simbolių iškritimo. Visi esamo simbolių iškritimo laimėjimai surenkami, o simboliai, sudarę laimintį derinį, pašalinami.
- Likę simboliai krenta vertikaliai, kol atsiremia. Iškrenta nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Kol atsiranda naujų laimėtų derinių, simbolių griūtis tęsiama.
- Kiekvienas laimintis derinys padvigubina daugiklio reikšmę ant jo dengiamų simbolių padėčių. Pirmasis laimėjimas bet kurioje simbolio padėtyje prideda X1 daugiklį (burbuliuką), toliau daugiklio reikšmė padvigubinama už kiekvieną naują simbolį dengiantį laimintį derinį.
- Visos daugiklių reikšmės išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų premijos režimu.
- Didžiausias atskiras daugiklis yra 2048.
- Funkcija daugiklio smūgis išdėsto simbolių lentelėje atsitiktinį skaičių daugiklių. Funkcija daugiklio smūgis gali būti suaktyvinama per bet kurį simbolių iškritimą arba nemokamą simbolių iškritimą.
- Daugiklių rinkėjo funkcija surenka ir prideda visas matomas daugiklių reikšmes prie rinkėjo simbolio padėties. Daugiklių rinkėjo funkcija suaktyvinama, kai ji yra laimėtos grupės dalis. Daugiklių rinkėjo funkcija gali būti išliekanti.
- Dalintojo funkcija padaugina visas daugiklių reikšmes vienoje ar daugiau gretimų vertikalių arba horizontalių "V" formos sričių iš dalintojo simbolio padėties daugiklio reikšmės (mažiausiai x2). Daugiklių dalintojo funkcija suaktyvinama, kai ji yra laimėtos grupės dalis. Daugiklių dalintojo funkcija gali būti išliekanti.
- Sprogstantis laukinis simbolis yra laukinis simbolis, kuris suaktyvinamas, kai yra laimėtos grupės dalis. Sprogstantis laukinis simbolis pašalina visus išmokų simbolius "X" formos srityje virš savęs ir po savimi. Sprogstantis laukinis simbolis sprogsta, kai nebėra laimėtų derinių. Bus suaktyvintos visos funkcijos "X" formos srityje.
- Simbolis laukinis X sprogimas yra laukinis simbolis, kuris suaktyvinamas, kai yra laimėtos grupės dalis. Parenkamas atsitiktinis išmokos simbolis arba laukinis simbolis ir juo pakeičiami visi išmokos simboliai "X" formos srityje.
- Sprogstantys laukiniai simboliai arba X sprogimo simboliai jo trajektorijoje bus suaktyvinti. Kelių X sprogimo simbolių paveikti simboliai pavirs laukiniais simboliais.
- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su 10 nemokamų simbolių iškritimų. Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų simbolių iškritimų daugikliai išlieka.
- Super premijos lošime bent viena daugiklio funkcija yra išliekanti. Premijos lošimą galima suaktyvinti pakartotinai.

- 3 premijos simboliai, +5 nemokami simbolių iškritimai 2 premijos simboliai, +3 nemokami simbolių iškritimai.
- Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių iškritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 25 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.
- Lošimo raundo metu statymų keisti negalima.

X-iter taisyklės

- Funkcija "X-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: reikia pirkti premijos lošimą su garantuota išliekančio daugiklio funkcija. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: reikia pirkti premijos lošimą. Kaina yra 100x statymas.
- Išliekančio daugiklio funkcija: garantuota išliekančio daugiklio funkcija. Kaina yra 25x statymas.
- Daugiklio smūgis: garantuota funkcija daugiklio smūgis. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premiją. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Toro knyga („Book of Toro“)

2377. Toro knyga („Book of Toro“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal Laimėjimo lentelę.
- Toro knyga lošiama dviem režimais; Įprastas režimas ir premijinis režimas su nemokamais sukimais.
- Laukinis ir laukinis knygos simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus mumiją, Toro ir kitus laukinius simbolius.
- Laimėjimo linija, kurią sudaro tik laukiniai simboliai, mokama kaip didžiausios vertės simbolis.
- Toro yra vaikštantis laukinis simbolis, kuris pasirodo tik 5 būgne. Toro juda į kairę, kol išsisuka iš pirmo būgno, generuodamas vieną pakartotinį sukimą kiekvienam žingsniui.
- Knygos simboliai laikomi lipniais tol, kol matomas bent vienas Toro simbolis. Galimas premijos režimas bus suaktyvintas, kai visi laimėjimai bus išmokėti ir visi Toro simboliai paliks ekraną.
- Du ar daugiau mumijos simbolių suaktyvina pakartotinius mumijos sukimus. Mumijos simboliai užsifiksuoja ir išlieka lipnūs per kitą sukimą.

- Papildomi mumijos simboliai, atsirandantys vykstančių pakartotinių mumijos sukimų metu, gali pailginti pakartotinius sukimus. Visi pakartotiniai mumijos sukimais baigiasi, kai pasirodo Toro simbolis.
- Išsukus Toro simbolį, kai matomi mumijos simboliai, arba išsukus vieną ar daugiau mumijos simbolių, kai matomas Toro simbolis, suaktyvinama laukinio Toro funkcija.
- Laukinio Toro funkcijos metu Toro simbolis juda vertikaliai ir tada horizontaliai, kad numuštų visus mumijos simbolius, palikdamas laukinius simbolius. Toro simbolis tęsia puolimą, kol bus nugalėti visi mumijos simboliai.
- Toro simbolis pradeda atakuoti mumijos simbolius tame pačiame būgne. Tada jis žiūri į kairę ir toliau puola į kairę tol, kol yra papildomų mumijos simbolių. Galiausiai jis pažvelgia į dešinę ir puola visus mumijos simbolius dešinėje pusėje.
- Tik vienas Toro simbolis vienu metu aktyviai atakuoja mumijos simbolius. Jis išliks aktyvus, kol paliks ekraną, net jei ant būgnų gali būti daugiau nei vienas Toro simbolis.
- Trys ar daugiau knygos simbolių įprastu režimu įjungia premijos režimą su nemokamais sukimais.
- 3 knygos simboliai: 10 nemokamų sukimų
- 4 knygos simboliai: 15 nemokamų sukimų
- 5 knygos simboliai: 20 nemokamų sukimų
- Premijos režimo pradžioje atsitiktinai parenkamas simbolis, skirtas išplėsti ir išskaidyti išmokėjimą.
- Norint suaktyvinti sklaidos išmokėjimo funkciją, reikia bent dviejų didelės arba vidutinės vertės išplečiančio simbolio atvejų arba bent trijų mažos vertės plečiamojo simbolio atvejų atskiruose būgnuose.
- Po galimų laimėjimo linijų besiplečiantys simboliai išsiplečia, kad apimtų visus būgnus ir išmokėtų sklaidos laimėjimą.
- Toro simbolis pakeičia besiplečiantį simbolį viename būgne, jei kitame būgne yra bent vienas besiplečiantis simbolis. Laukinis simbolis negali suaktyvinti išplėtimo funkcijos.
- Besiplečiantis simbolis, kurį uždengia laukinis simbolis, kai Toro simbolis per jį pravažiuoja per savo mumijos simbolių gaudymą, vis tiek gali suaktyvinti sklaidos išmokėjimo funkciją.
- Nemokami sukimai sustabdomi, kai pasirodo Toro simbolis arba suaktyvinami pakartotiniai mumijos sukimai. Papildomas lošimas vėl aktyvuojamas, kai paskutinis Toro simbolis palieka ekraną ir baigiasi visi pakartotiniai sukimai.
- Sklaidos išmokėjimo funkcija išlieka aktyvi tol, kol baigiasi premijos režimas.
- Trys ar daugiau knygos simbolių premijos režimu vėl suaktyvina papildomus nemokamus sukimus ir pasirenkamas papildomas besiplečiantis simbolis.
- Galima pasirinkti iki 3 besiplečiančių simbolių, vėliau bus suteikiami tik papildomi nemokami sukimai. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių įjungiant premijos lošimą.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijų režimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami vykstančio lošimo raundo metu.

X-iter lošimo taisyklės

- X-iter funkcija siūlo 5 skirtingus lošimo režimus.
- Pakartotiniai mumijos sukimai: 1 sukimas su garantuotais pakartotiniais mumijos sukimais už 10 kartų didesnę už pasirinktą statymą.
- Toro: 1 sukimas su garantuotu Toro simboliu 25 kartus didesne už pasirinktą statymą. Visi knygos simboliai, atsirandantys pakartotinio sukimo metu, išlieka lipnūs.
- Mini premija: 3 sukimai su atsitiktinai parinktu išplėtimo simboliu, taikomu sklaidos išmokėjimo funkcijai, 50 kartų didesne už pasirinktą statymą.

- Premija: garantuoja lošimo raundą su įėjimu į nemokamų sukimų premijinį lošimą, kurio kaina yra 100 kartų didesnė už pasirinktą statymą.
- Super premija: garantuoja lošimo raundą su patekimu į Super nemokamų sukimų premijinį lošimą, kurio kaina yra 500 kartų didesnė už pasirinktą statymą. Nuolatinis daugiklis prasideda nuo x1 ir padidėja vienu žingsniu kiekvieno vėlesnio sukimo ir nemokamo sukimo pradžioje. Visi pasirodę knygos simboliai yra lipnūs, o išplėtimo simboliai laikomi lipnūs tol, kol matomas bent vienas papildomas išplėtimo simbolis arba kol ant kiekvieno būgnelio yra bent vienas išplėtimo simbolis.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

6. Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 69 - 86 punktais (tiekėjo „Playtech“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

Nuotykiai už stebuklų šalies gyvai („Adventures Beyond Wonderland Live“)

69. Nuotykiai už stebuklų šalies gyvai („Adventures Beyond Wonderland Live“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, jis turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir įdėti jį į bet kurią iš šių statymo pozicijų: 1, 2, 5, 10, Stebuklingi kauliukai, 2 stebuklingi sukimai arba 5 stebuklingi sukimai.
- Lošėjas vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko jiems liko atlikti statymus.
- Gavus „daugiau jokių statymų“ signalą, prasideda lošimo etapas ir krupjė išsuka pagrindinį ratą.
- Atsitiktinių raundų metu, prieš pat pagrindinio rato sustojimą, vieno skaičiaus statymo pozicija (1, 2, 5 arba 10) gali būti padauginta iš padidinimo. Šis padidinimas turės įtakos lošėjo išmokėjimui tik tuo atveju, jei jis atliko statymą dėl šio skaičiaus statymo ir šis skaičius yra sukimo rezultatas.
- Jei sukimo rezultatas nėra skaičiaus statymas (pvz., Paslaptis), tada padidinimas sukimui netaikomas.
- Jei rezultatas yra 1, 2, 5 arba 10, skelbiamas turo rezultatas ir lošimo turas baigiamas.
- Jei rezultatas yra „stebuklingi kauliukai“, visi lošėjai, turintys aktyvų mini lošimo statymą, dalyvauja mini lošime (daugiau informacijos žr. „Stebuklingų kauliukų mini lošimas“ skyrelyje taisyklėse). Lošimo etapas baigiasi po to, kai mini lošimo rezultatas buvo pritaikytas mini lošimo statymui.
- Jei rezultatas yra paslapčių sektorius, lošėjams pateikiamas vienas iš papildomų lošimų: Kortų kario paslaptis (daugiklio aklas pasirinkimas) arba Nemokamų vikšro sukimų daugiklis (daugiau informacijos žr. taisyklėse Paslapties sektoriaus premijos).
- Kortų kario paslaptingo statymo daugiklio atveju lošimo etapas baigiasi pritaikius premiją visam statymui.
- Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio premijos atveju lošimo turas baigiasi, kai nemokamas sukimas yra baigtas.
- Vieno lošimo metu gali atsirasti tik vieno tipo Paslapties premija, o tai reiškia, kad jei Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio nemokamo sukimo rezultatas patenka į paslapčių sektorių, paslapties rezultatas negali būti Kortų kario paslaptingo statymo daugiklis.
- Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio premija gali vykti neribotą laiką, todėl vienu metu lošėjas gali pasiekti didžiausią laimėjimo ribą. Nauji sukimai gali atsirasti ir toliau, tačiau lošėjo laimėjimo suma nebedidės (daugiau informacijos rasite skyriuje Limitai).
- Jei rezultatas yra 2 Stebuklingi sukimai arba 5 Stebuklingi sukimai, visi lošėjai, turintys aktyvius Stebuklingų sukimų statymus, patenka į premijos ratą (daugiau informacijos žr. Taisyklės skyrių Stebuklingi sukimai ir Premijos ratas). Lošimo turas baigiasi po to, kai Stebuklingų sukimų sukimo rezultatai sumuojami ir taikomi Stebuklingų sukimų statymui.

- Gali būti, kad „Stebuklingi sukimai“ sektorius atsiranda dėl sukimosi dėl „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio“ premijos. Tokiu atveju lošimas persijungia į papildomus ratus ir tęsiasi, kaip aprašyta Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio skyriuje.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Norėdamas lošti lošimo raundą, lošėjas turi atlikti statymus dar kartą arba naudoti mygtuką Rebet.
- Norint praleisti eilę reikia nedėti jokių statymų ant stalo.

Pagrindinis ratas

- Pagrindinis ratas susideda iš 54 sektorių:
- 46 sektoriai su skaičių statymo etiketėmis
- Skaičių statymas 1 ant 22 sektorių
- Skaičių statymas 2 ant 15 sektorių
- Skaičių statymas 5 ant 5 sektorių
- Skaičių statymas 10 ant 4 sektorių
- 2 sektoriai su paslapties statymų etikete
- 2 sektoriai su „Stebuklingų kauliukų“ statymo etikete
- 3 sektoriai su 2 Stebuklingų sukimų statymo etikete
- 1 sektorius su 5 Stebuklingų sukimų statymo etikete
- Lošėjas laimi skaičiaus statymą, jei rezultatas ant rato atitinka jo statymą. Jei rezultatas yra paslaptingasis sektorius, etapas išsprendžiamas pagal srautus, aprašytus skyriuje Paslapties sektoriaus premijos. Visi statymai mokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Galimi „Padidinimo“ daugikliai:
- už statymą skaičių 1: {2, 4, 5}
- už skaičių statymų 2 ir 10: {2, 3, 4, 5, 8}
- už skaičių statymą 5: {5, 6, 8, 10}

„Stebuklingi sukimai“ ir „Premijos rato etapas“

- Kad galėtų dalyvauti papildomo rato lošime, lošėjasturi atlikti statymą už 2 Stebuklingų sukimų ir (arba) 5 Stebuklingų sukimų pozicijas ir tas pats Stebuklingų sukimų statymo sektorius turi būti išsuktasi ant rato.

Premijos ratas

- Premijos ratas susideda iš dviejų ratų: vidinio ir išorinio. Vidinio rato rezultatus atsitiktinai nustato RNG (atsitiktinių skaičių generatorius) per kiekvieną atskirą „Premijos rato“ įvykį. Išorinį ratą išsuka vedėjas.
- Vidiniame ratuke rodomos skirtingų daugiklių reikšmės ir papildomos sukimosi piktogramos. Jį sudaro 12 sektorių:
- 10 sektorių su daugikliais (+2, +5, +8 ir +10), kurie pridedami prie numatytųjų išorinio rato simbolių daugiklių
- 2 sektoriai su papildomu sukimu, kurie prideda sukimą prie premijos rato raundo (vidiniai + išoriniai ratai)
- Išorinis ratas susideda iš 54 sektorių:
- 46 sektoriai su skirtingų stebuklų šalies simbolių piktogramomis, turinčiomis numatytuosius daugiklius
- 3 sektoriai be laimėjimo, o tai neskiria lošėjui jokių išmokų už šį sukimą
- 3 sektoriai su „išgerk mane“, kuris sumažina visų veikėjų daugiklius 1 ir suteikia papildomą sukimąsi (vidiniai + išoriniai ratai). Mažiausias simbolio daugiklis yra 1, todėl „išgerk mane“ netaikomas simboliui, kurio daugiklis jau yra 1
- 2 sektoriai su „suvalgyk mane“, kuris prideda 1 prie visų veikėjų daugiklių ir suteikia papildomą sukimąsi (vidiniai + išoriniai ratai)

„Premijos rato“ įvykiai

Vidinio rato padidinimo įvykiai

- Pirma, vidinio rato rezultatas atskleidžiamas ir paryškinamas lošimo ekrane. Tada lošimo ekrane parodomas stebuklų šalies veikėjas iš išorinio rato.
- Jei vidinio rato rezultatas yra daugiklis, šis daugiklis pridedamas prie numatytojo atskleisto simbolio daugiklio (reikšmės nedauginamos). Lošimas toliau sukasi išoriniu ratu.
- Jei vidinio rato rezultatas yra papildomo sukimosi piktograma, sukimas pridedamas prie papildomo rato raundo ir lošimas tęsiamas išoriniu ratu. Stebuklų šalies veikėjai neatskleidžiami, nes jie nėra paveikti.
- Šiame lošimo etape dalyvauja tik Stebuklų šalies personažai, tai reiškia, kad „suvalgyk mane“, „Išgerk mane“ ar „Be laimėjimo“ sektoriai neatsižvelgiami.

Išorinio rato sukimosi įvykis

- Tada sukasi išorinis ratas. Išorinio rato sukimosi rezultatas atskleidžiamas lošimo ekrane.
- Jei tai veikėjas, lošėjo Stebuklingi sukimai statymas padauginamas iš šio veikėjo daugiklio. Jį gali padidinti arba nepadidinti vidinio rato sukimosi daugiklis. Žiūrėti 1 pavyzdį žemiau.
- Jei tai yra Be laimėjimo sektorius, sukimų skaičius sumažinamas 1 ir laimėjimo suma jokiu būdu neturi įtakos.
- Jei tai yra Suvalgyk mane arba Išgerk mane, veikėjų daugikliai atitinkamai atnaujinami ir suteikiamas dar vienas sukimas. Joks statymo daugiklis lošėjui nesuteikiamas
- Daugikliai iš skirtingų papildomų ratų sukimų sumuojami (nedauginami). Kaupiamojo daugiklio reikšmė visada matoma lošimo ekrane ir nuolat atnaujinama.
- Pasiekti maksimalaus laimėjimo limitą galima net tada, kai liko sukimų. Tokiu atveju lošėjui bus pranešta, o jo laimėjimo suma nebebus atnaujinama, tačiau sukimai tęsis tol, kol pasibaigs (taip pat žiūrėkite skyrių Limitai).

Pavyzdys

- Vidinio rato rezultatas +10. Tada lošimo ekrane atskleidžiama pelės piktograma. Numatytasis pelės daugiklis +3 atnaujintas į +13. Išorinis ratas yra sukamas, o rezultatas yra Češyro katinas. Tai reiškia, kad lošėjo Stebuklingų sukimų statymas padauginamas iš numatytojo Češyro katino daugiklio (+12).
- Jei išorinio rato sukimosi rezultatas būtų buvęs „pelė“, lošėjas būtų gavęs padidintą daugiklį +13.

Paslapčių sektoriaus premijiniai lošimai

- Norėdamas dalyvauti „Mystery“ premijos lošime, lošėjas turi atlikti bet kokį statymą ant stalo. Premijos turas prasideda, kai ratas sustoja paslapties sektoriuje. Paslapties turas gali būti vienas iš šių premijų:
- Kareivių paslaptingo statymo daugiklis,
- „Vikšro paslaptis“ nemokamo sukimosi daugiklis
- Kiekvieną kartą, kai atsiranda paslapčių sektorius, atsitiktinai pasirenkamas vienas.

Kareivių paslaptingo statymo daugiklis

- Tai mini lošimas, kuriame lošėjas gali pasirinkti viso statymo daugiklį. Lošėjo pradinis statymas negrąžinamas.
- Lošime yra 3 daugiklių rinkiniai, kurių kiekviename yra 4 skirtingi daugikliai.
- Rinkinys parenkamas atsitiktinai kiekvieną kartą, kai prasideda premijos etapas. Daugikliai iš pasirinkto rinkinio atsitiktine tvarka priskiriami kortų kostiumams.
- Lošėjas mato 4 kortų karius, išsirikiuojančius lošimo ekrane atsuktomis nugaromis. Lošimo ekrane jie mato keturis mygtukus su kortų kostiumais, suderintais su kortų kareiviais. Kiekvienas kostiumas yra susietas su paslėptu daugikliu (atsitiktinai pasirinktu iš daugiklių telkinio). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš kostiumų ir paspausti atitinkamą mygtuką. Jei jie nepasirenka per nurodytą laiką, atsitiktinis kostiumas pasirenkamas automatiškai. Pasibaigus laikui, atskleidžiami daugikliai, o bendras lošėjo statymas padauginamas.

Pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5 už 3 statymo pozicijas:
- 5 ant skaičiaus statymo 1
- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingi sukimai
- Ratas sukasi ir atsiranda paslapčių sektorius. Premijos tipas yra kortų kareivių paslaptingo statymo daugiklis. Lošėjas pasirenka kostiumą su paslėptu daugikliu x2. Lošėjui mokama: 7,5 x 2 = 15.

„Vikšro paslapties“ nemokamo sukimosi daugiklis

- Lošėjas neatlieka jokių veiksmų. Lošėjas mato, kad vikšras prideda sukimą prie premijos raundo ir kiekviena statymo pozicija gauna specialų daugiklį, kuris pritaikomas to pakartotinio sukimo metu. Bet koks nemokamo sukimo rezultatas padidinamas daugikliu, kuris buvo atskleistas atitinkamai statymo pozicijai.
- Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklis gali atsirasti neribotą laiką, todėl galima pasiekti maksimalų laimėjimo limitą net ir po vieną pridedant naujus sukimus. Tokiu atveju lošėjui bus pranešta, o jo laimėjimo suma nebebus atnaujinama, tačiau jis matys sukimą (-us) (taip pat žiūrėkite skyrių Limitai).

1 pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5 už 3 statymo pozicijas:
- 5 ant skaičiaus statymo 1
- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingi sukimai

- „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklis“ yra 5 x 1 statymo skaičius, 4 x 10 ir 3 Stebuklingi sukimai. Pagrindinis ratas yra sukamas, o sukimo rezultatas yra 10. Tokiu atveju grąžinamas pradinis statymas už atitinkamą skaičių statymą (t. y. 2 už skaičių statymą 10), taigi lošėjui mokama 2 x (10 x 4)
- + 2 = 82

2 pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5
- 3 statymų pozicijos:
- 5 ant skaičiaus statymo 1
- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingi sukimai
- „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklis“ yra 5 x 1 statymo skaičius, 4 x 10 ir 3 Stebuklingi sukimai. Ratas sukasi ir atsiranda 2 Stebuklingų sukimų sektorius.
- Lošimas persijungia į premijos ratą ir lošėjai mato, kad numatytieji stebuklų šalies simbolių daugikliai padauginami iš 3, pvz., nauja Češyro katės reikšmė yra 3 x 12 = 36, o pelės - 3 x 3 = 9. Be to, „Suvalgyk mane“ ir „Išgerk mane“ atitinkamai prideda 3 ir atima 3 iš visų veikėjų daugiklių ir suteikia papildomą sukimą prie premijos raundo. Galiausiai vidinio rato rezultatas, kuris prideda simbolio daugiklį, taip pat padauginamas iš 3, taigi, jei vidinis ratas sustoja ties +2 pelė, simbolis padidinamas +6, o jo daugiklis dabar yra x15.
- Nuo šiol premijos rato etapas sprendžiamas pagal įprastą premijos rato srautą (žr. skyrių „Premijos rato įvykiai“ aukščiau).

3 pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5 už 3 statymo pozicijas:
- 5 ant skaičiaus statymo 1

- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingų sukimų
- „Vikšro paslapties“ nemokamo sukimo daugiklis yra x3. Ratas sukamas ir atsiranda 2 Stebuklingų sukimų sektorius.
- Lošimas persijungia į premijos ratą ir lošėjas mato, kad numatytieji stebuklų šalies simbolių daugikliai padauginami iš 3, pvz., nauja Češyro katės reikšmė yra 3 x 14 = 42, o pelės – 3 x 8 = 24. Be to, visi vidinio rato daugikliai dauginami iš 3, todėl +2 tampa +6, +5 tampa +15 ir t.t.
- Nuo šiol premijos rato etapas išspręstas pagal įprastą premijos rato srautą (žr. skyrių „Premijos ratas įvykiai“) aukščiau).

„Stebuklingų kauliukų“ mini lošimas

- Norėdamas dalyvauti mini lošime, lošėjas turi atlikti statymą už „Stebuklingų kauliukų“ statymo poziciją.
- Pasirodžius „Stebuklingų kauliukų“ sektoriui, visi aktyvūs mini lošimo statymai persijungia į mini lošimo ekraną. Mini lošimas lošiamas naudojant du fizinius kauliukus, raudoną ir baltą, kurie metami naudojant fizinį kauliukų plaktuvą. Viso mini lošimo metu kauliukai kratomi, o lošėjas lošimo ekrane mato kauliukų reikšmes.
- Pirma, jie turi pasirinkti, ar jie ketina sekti raudoną ar baltą kauliuką. Jei per nurodytą laiką jie nepasirenka, jiems atsitiktine tvarka parenkamas kauliukas.
- Tada rodomas mini lošimo tinklelis. Jį sudaro 4 eilutės ir 6 stulpeliai. Kiekvieno stulpelio apačioje yra kauliukų reikšmė nuo 1 iki 6, 1 vertės kauliukas yra kairėje pusėje ir 6 reikšmių kauliukas dešinėje. Lošėjo tikslas yra eilė po eilės judėti į viršų, o jo kelias nustatomas pagal kauliuko vertę po purtymo. Pavyzdžiui, jei kauliuko rezultatas yra 1, lošėjas pereina prie plytelės kairiajame stulpelyje.
- Yra trijų tipų plytelės, kurios apibrėžia lošimo eigą:
- Plytelė su daugikliu – suteikia lošėjui daugiklį ir baigia mini lošimą
- Plytelė su simboliu „Į viršų“ – lošėjas šį kartą negaus daugiklio, bet pereis į kitą eilutę. Jei jis gaus šiuos specialius simbolius kiekvienoje eilutėje, jam bus suteiktas daugiklis x100, kai pateks į viršų.
- Plytelė su perkėlimo aukštyn ir pritaikymo daugikliu x2 (tik pirmoji eilutė) – nepaisant to, kokios spalvos kauliukas gavo plytelę, visi daugikliai lošimo tinklelyje yra padidinami visiems lošėjams
- Mini lošimo daugikliai padaugina tik „Stebuklingų kauliukų“ statymą, o lošėjo pradinis statymas grąžinamas.
- Gali būti, kad „Stebuklingų kauliukų“ mini lošimas yra „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio“ premijos rezultatas. Tokiu atveju visi mini lošimo tinklelyje esantys daugikliai padauginami iš Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio premijos daugiklio, išskyrus „Į viršų“ ir pridėti daugiklį x2. Lošėjas lošimo ekrane matys atnaujintas vertes.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Visų statymų Juodasis Džekas („All Bets Blackjack Live“)

70. Visų statymų Juodasis Džekas („All Bets Blackjack Live“) – tai Juodojo Džeko kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €263 500

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Statymams skirtą laiką rodo ekrane esantis laikmatis.
- Pirmiausia lošėjai turi atlikti pagrindinį statymą. Norėdami atlikti statymą, lošėjai pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos. Tada lošėjai gali atlikti pasirenkamus šalutinius statymus.
- Patvirtinus statymus, dalintojas dalija kortas: pirmoji korta nukreipta į lošėją, antroji korta atversta į dalintoją, trečioji korta atversta lošėjui.
- Ketvirtoji dalintojo korta išdalijama užversta iš karto po to, kai lošėjai gauna pirmąsias dvi, tai reiškia, kad tai įvyksta prieš lošėjams priimant bet kokį sprendimą.
- Jei dalintojas parodo tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjai turi galimybę apsidrausti nuo dalintojo Juodojo Džeko. Tokiu atveju dalintojas atskleidžia savo Juodąjį DžekąJuodąjį Džeką iš karto po draudimo raundo ir baigia lošimą.
- Dalintojas visada susilaiko ties 17.
- Po statymo raundo lošėjai gali naudoti statymo, sustojimo, dvigubo ir padalijimo mygtukus, o jei nepadaro ėjimo, automatiškai sustoja. Jei lošėjas pasirenka padvigubinti, iš jo balanso paimama jo pagrindinį statymą atitinkanti suma, o lošėjo pagrindinis statymas padvigubinamas.
- Jei kiekvienas lošėjas prie stalo pralaimi (surenka daugiau nei 21 balą), etapas baigtas. Dalintojas netraukia papildomų kortų. Dalintojo paslėpta korta neatskleidžiama.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Ribiniai diapazonai

- Ribiniai diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka visų statymų Juodojo Džeko pagrindinės pozicijos statymo limitus. Be to, lošimo meniu esančiame limitų skydelyje pateikiama papildomos informacijos apie statymo pozicijų limitą.
- Šie statymai turi savo limitus: pagrindinis statymas, dalintojų pora, lošėjų pora, 21+3, top 3, „buster“ Juodasis Džekas ir laimingasis.

Taisyklės

- Lošimas lošiamas naudojant aštuonias kortų kalades ir neribotą lošėjų skaičių.
- Lošimo tikslas yra, kad lošėjo kortų bendra suma būtų artimesnė 21 nei dalintojo kortos, bet neviršytų 21. Tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, veido kortos - 10, o kortos su skaičių nominaliaja verte.
- Jei lošėjas gauna tūzą ir dešimties reikšmių kortą kaip pirmąsias dvi kortas, tai laikoma „Juoduoju Džeku“ ir laimėjus mokamas 1,5 karto didesnis už pradinį statymą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 25). Jei lošėjo bendra kortų vertė yra arčiau 21 nei dalintojo kortų bendra vertė, lošėjas laimi statymo sumą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 20). Jei kortų bendra suma yra didesnė nei 21, lošėjas pralaimi statymą. Jei lošėjo ir dalintojo kortų suma yra tokia pati (17 ir daugiau), nei vienas iš jų nelaimi ir statymas grąžinamas lošėjui „stūmimo“ būdu. Juodasis Džekas įveikia 21 balą.
- Lošėjas negali padalinti padalintos rankos. Tūzų padalijimui ištraukiama tik viena korta. Lošėjas gali dvigubinti po padalijimo.
- Jei lošėjas padvigubina ir dalintojo pirmosios kortos vertė yra 11 (tūzas), o dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi abu statymus. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė yra 10 ir dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjo dvigubas statymas jam grąžinamas.
- Dalintojas visada traukia kortas iki 16 ir visada susilaiko ties 17.

Veiksmai

Padalinimas

- Jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, jos gali būti padalytos į dvi atskiras rankas, atlikus antrąjį statymą, lygų pradiniam statymui.

- Tada lošėjas ištrauks papildomas kortas į kiekvieną ranką. Lošėjai gali ištraukti tiek kortų, kiek jiems patinka kiekvienoje padalytoje kombinacijoje, bet jei lošėjai gauna du tūzus, jie gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną tūzą.
- Jei lošėjas gauna tūzą ir dešimties reikšmių kortą padalintoje kombinacijoje, tai laikoma 21, o ne Juoduoju Džeku. Šiuo atveju išmokėjimas yra 1:1, o ne 3:2.

Dvigubinimas

- Jei lošėjas išdalinus pirmąsias dvi kortas, mano, kad trečia korta leis įveikti dalintojo ranką, lošėjas gali padvigubinti statymą.
- Statymo suma tampa dvigubai didesnė už pradinę (skirtumui išimant iš balanso), ir lošėjams išdalinama dar viena korta.

Draudimas

- Jei dalintojas parodo tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjams suteikiama galimybė apdrausti savo statymus nuo dalintojo, turinčio Juodąjį Džeką. Jei lošėjai apsidraudžia, ant stalo atskirai padedama suma, lygi pusei pradinio statymo.
- Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, lošėjams už draudimą mokama nuo 2 iki 1. Taip lošėjai nepraranda savo pradinio statymo (nes atgauna 2x pusę pradinio statymo ir grąžina draudimo sumą).
- Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjai praranda draudimo sumą, net jei galiausiai pralaimi.
- Draudimas siūlomas, kai dalintojas pirmoje kortoje parodo tūzą. Draudimo etapas suveikia prieš veiksmo raundą: ekrane rodomas laikmatis, nurodantis, kad draudimas yra.
- Rodomi du mygtukai: praleisti ir draudimas. Lošėjas turi apsispręsti, o pasirinkus apsidrausti, draudimo statymas daromas ant visų jų rankų. Toliau prasideda veiksmų ratas.
- Lošėjas gali apdrausti bet kokį tikrų pinigų statymą, bet ne aukso žetonų statymas.

10 kortų Čarlis

- Lošėjas gali ištraukti iki 10 kortų nepralaimint.
- Šiuo atveju lošėjo ranka laimi automatiškai, išskyrus tuos atvejus, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką.

Šalutiniai statymai

- Šalutinis statymas yra statymas, kurį lošėjas gali atlikti už pagrindinio lošimo statymo ribų.
- Šalutiniai statymai negali būti atliekami neatlikus pagrindinio statymo. Galimi šie šalutiniai statymai.

Poros

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Pirmosios dvi lošėjo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba a Raudona/juoda pora
Dalintojo pora	Pirmosios dvi dalintojo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba Raudona/juoda pora
Tobulos poros	Lošėjo ir dalintojo pirmosios dvi kortos sudaro tos pačios spalvos porą.
Spalvota pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro tos pačios spalvos porą, bet jų skirtingi simboliai.
Raudona/juoda pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro porą, tačiau skiriasi spalvos ir simboliai.

Vienu metu galima atlikti ir lošėjo poros, ir dalintojo poros šoninius statymus.

21+3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją pagal šį laimėjusių rankų sąrašą. :
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos.

- Spalvos eilė – visi trys iš eilės ir tos pačios spalvos.
- Trys vienodi – visi trys vienodos vertės.
- Eilė – visos trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva – visos trys tos pačios spalvos kortos.

Top 3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, kuris, kaip ir 21+3, leidžia lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją prieš šį laimėtų rankų sąrašą:
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos
- Spalvos eilė – visos trys iš eilės ir tos pačios spalvos kortos
- Trys vienodi – visos trys vienodos vertės kortos

„Buster“ Juodasis Džekas

- Jei lošėjai atlieka statymą už šį šoninį statymą, lošėjai laimi kiekvieną kartą, kai dalintojas pralaimi.
- Šoninio statymo išmokėjimą lemia dalintojo rankoje esančių kortų skaičius: daugiau kortų reiškia didesnį laimėjimą, o kai kuriems išmokėjimams lošėjai turi turėti Juodąjį Džeką rankoje.
- Norėdami gauti daugiau informacijos, žr. išmokėjimo lentelių skyrių.

Pasisekė, pasisekė

- Tai šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudaro tam tikrą kortų derinį:

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Tinkamos 777	Lošėjo pirmos dvi kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra to pa ties simbolio septynetai.
Tinkamos 678	Lošėjo pirmosios dvi korto pirmosios dalintojo kortos yra to pa ties simbolio 6, 7 ir 8.
Tinkamos 21	Lošėjo pirmosios dvi kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra bet koks tos pačios spalvos kortų derinys, iš viso 21, bet ne tos, ku rios aprašytos aukščiau.
777	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra skir tingų simbolių septynetai.
678	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra skir tingų simbolių 6, 7 ir 8.
21	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra bet koks skirtingų spalvų kortų derinys, iš viso 21, bet ne tos, kurios aprašytos aukščiau.
Bet kuri 20 kombinacija	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo pirmosios kortos yra bet kuri kortų kombinacija, kurios suma yra 20.
Bet kuri 19 kombinacija	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo pirmosios kortos yra bet kuri kortų kombinacija, kurios suma yra 19.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

3 kortų Brag („3 Card Brag“)

71. 3 kortų Brag („3 Card Brag“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir įdėti jį į statymo poziciją.
- Lošėjai vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Pirmiausia turi būti atliktas ante arba Pair plus papildomas statymas. Pair plus papildomas statymas gali būti atliktas tik po to, kai atliekamas Ante statymas.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek lošėjams liko laiko atlikti statymus.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami prasideda lošimo etapas.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, tiek lošėjai, tiek dalintojas gauna tris kortas. Dalintojo kortos dalijamos užverstos.
- Dabar lošėjas gali pasirinkti žaisti arba atlikti papildomą statymą, lygų išankstiniam statymui lošimo statymų srityje, ir toliau žaisti prieš dalintoją, arba nusimesti ir prarasti savo statymus.
- Visiems lošėjams priėmus sprendimus, dalintojo kortos apverčiamos užverstos. Norėdami tęsti lošimą, dalintojas turi kvalifikuotis su dama ar geriau kaip aukšta korta.
- Jei dalintojo ranka nekvalifikuojama su dama ar geresne, tada išankstinis statymas gauna lygų pinigų išmokėjimą ir lošimo statymas veikia kaip stūmimas (lošimo statymas grąžinamas lošėjui).
- Jei dalintojo ranka atitinka reikalavimus, tada lyginamos dalintojo ir lošėjo rankos.
- Jei lošėjas turi didesnes kortas, tada tiek ante, tiek lošimo statymai gauna vienodą pinigų išmokėjimą.
- Jei dalintojas turi geresnę kombinaciją, lošėjo ante ir lošimo statymai prarandami.
- Esant lygiosioms, tiek lošėjo ante, tiek lošimo statymai lemia stūmimą.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Ribiniai diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka ante statymo limitus. Be to, lošimo lentelės limitų skydelyje rodoma papildoma informacija apie limitus.
- Trijų kortų Brag lošimo metu šie statymai turi individualius limitus: ante, lošimo, pora plius ir pokeris plius.

Aklas lošimas

- Aklo lošimo funkcija leidžia lošėjams atlikti lošimo statymą prieš išdalinant kortas ir automatiškai dalyvauti visame lošimo etape.
- Lošėjai negali naudotis šia galimybe be išankstinio statymo, todėl jiems atlikus statymą ant aklo lošimo pozicijos, statymo suma automatiškai nukopijuojama į išankstinio statymo poziciją.

Premijos ir šalutiniai statymai

Ante premija

- Atlikęs išankstinį statymą, lošėjas automatiškai dalyvauja išankstinėje premijoje.
- Ante premija apdovanojama, kai lošėjas turi vieną iš išankstinių premijų išmokėjimų lentelėje nurodytų rankų (žr. žemiau), nepaisant to, ar jis įveikia dalintojo ranką, ar ne.
- Jei lošėjas pasirenka nusimesti, išankstinė premija lošėjui nėra atlyginama, net jei jo ranka yra kvalifikuota.

Pora plius

- Nepriklausomai nuo dalintojo rankos, lošėjas laimi poros plius statymą, jei jis atliko statymą poros plius pozicijoje, o jo rankoje yra pora arba geresnė.

Pokeris plius

- Pokeris plius yra šalutinis statymas, kai geriausia penkių kortų kombinacija apskaičiuojama sujungus lošėjo tris kortas su trimis dalintojo kortomis. Lošėjas gali atlikti statymą dėl pokerio ir statymų zonos atlikęs išankstinį statymą ir prieš išdalinant kortas.
- Pokeriu plius laikomos trys kortos, išdalintos lošėjui, ir trys kortos, išdalintos dalintojui. Tada lošėjas naudoja bet kurią iš šių šešių kortų, kad sudarytų geriausią įmanomą penkių kortų pokerio kombinaciją.
- Jei lošėjo ranka atitinka išmokas, lošėjui mokama pagal išmokėjimų lentelę. Jei lošėjo ranka neatitinka reikalavimų, lošėjas pralaimi pokerio plius statymą.
- Pokeris plius statymas gali laimėti arba pralaimėti, net jei lošėjas nusimeta ranką ir neatlieka lošimo statymo.

Rankų reitingas

Rankos reitingas	**Aprašymas**
Prial (Trys vienodos) -	Aukščiausias Prial yra 3-3-3, po kurio seka A-A-A, K-K-K, Q-Q-Q ir kt.
Bėganti spalva -	Iš eilės einančių tos pačios spalvos kortų seka. Tūzas gali būti tiek že miausia, tiek aukščiausia korta, kaip A-2-3 ir Q-K-A. A-2-3 yra aukščiau sia kombinacija, po kurios seka Q-K-A, J-Q-K ir tt Jei dalintojas turi iden tišką bėgančią spalvą nepaisant rūšies, lošėjo statymas baigiasi lygiosiomis.
Bėgimas -	Iš eilės skirtingų spalvų kortų seka. Taikomos tos pačios taisyklės kaip ir bėgančiai spalvai.
Spalva -	Trys tos pačios spalvos kortos. Jei lošėjas ir dalintojas turi tą patį spalvų kiekį, galioja aukštų kortų taisyklė.
Pora -	Dvi vienodo rango kortos, A-A yra aukščiausia, po to seka K-K, Q-Q ir kt.
Aukšta korta -	Aukščiausia korta lošėjo rankoje. Laimi tūzas, po kurio seka K, Q ir kt.

Jei dalintojas turi identišką kortų rinkinį, nepriklausomai nuo rūšies, lošėjo statymas baigiasi lygiosiomis.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Amerikietiška ruletė gyvai („Live American Roulette“)

72. Amerikietiška ruletė gyvai („Live American Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošimo turas vyksta, kai lošėjas patenka prie stalo, jis turi laukti kito etapo, kol galės atlikti savo statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir padeda jį statymų pozicijoje.
- Lošėjas gali įdėti kelis žetonus į skirtingas statymų pozicijas vienu metu naudodamas lenktynių trasos, pilnų statymų ar mano statymų grupes.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo turo pabaigoje.
- Lošėjas gali pašalinti laimėtus statymus, kaip ir bet kuriuos kitus statymus, arba palikti juos ant stalo, tokiu atveju žetonai naudojami statymams ant ankstesnio turo laimėjimo pozicijų.
- Pasukimas praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atlikti statymai.

Statymų variantai

Mano statymų grupė

- Lošėjai gali išsaugoti savo mėgstamus statymus naudodamiesi „mano statymų“ skydeliu ir vėliau juos atlikti tik vienu veiksmu.
- Pirmuosius penkis ir dvigubą nulį (00) statymų galima išsaugoti „mano statymų“ skydelyje (rodomus kaip „Pirmieji penki“ ir „00“).
- Amerikietiškos ruletės mėgstami statymai yra saugomi atskirai nuo kitų ruletės lošimų statymų ir gali būti naudojami tik prie Amerikietiškos ruletės stalo.

Specialių statymų skiltis

- Galima naudoti šį skydelį greitai pasiekti išsamius ir pusiau užbaigtus statymus ir įdėti juos tik vienu veiksmu.
- Užbaigtus ir pusiau užbaigtus statymus galima dėti tik tada, kai lošėjas pasirinko parinktį užbaigtų statymų skydelyje.
- Jei pasirenkama užbaigtų arba pusiau užbaigtų statymų parinktis, išorės statymai pritemdomi statymų žemėlapyje, nes užbaigti ir pusiau užbaigti statymai šioms pozicijoms netaikomi. Jei lošėjas atlieka statymą užbaigtu arba pusiau užbaigtu statymų režimu, visos susijusios pozicijos yra paryškintos.

Visų statymų iš karto skiltis

- Čia galima atlikti statymą dėl konkrečios statymų pozicijos dėl visų statymų „iš karto“ tuo pačiu metu.

Lenktynių trasos skydelis

Lenktynių trasa ir kaimynų statymai

- Lenktynių trasos skydelyje rodoma lenktynių trasa su rato skaičiais, šoninių statymų pozicijomis ir kaimynų statymų pasirinkimais.

- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek kaimynų abiejose pusėse jis nori pastatyti (nuo 1 iki 9), o tada padeda savo žetonus ant norimo skaičiaus. Numatytasis diapazonas yra 2 kaimynai.
- Pastaba: statymų tipai toliau paaiškinami ruletės taisyklės skyriuje.

Limitai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia lentelės pavadinimo fojė ir lošimų lentelės vartotojo sąsajoje, atitinka statymų „iš karto“ ribas. Be to, lošimų lentelės viduje esančiame ribų skydelyje pateikiama papildomos informacijos apie skirtingų statymų pozicijų ribas.
- Amerikietiškos ruletės lošimuose šie statymai turi savo ribas: „iš karto“, padalijimas, gatvė, kampas, pirmieji penki, linija, stulpelis, tuzinas, raudonas, juodas, lyginis, nelyginis, žemos 1–18, aukšto 19–36.
- „Min“ ir „Max“ ženklai ant ribų skydelio nurodo ruletės ribas vidiniams ir išoriniams statymams. Visose lentelėse taikomos minimalios ir maksimalios padėties ribos, tai reiškia, kad visi statymai atlikti ant esamų pozicijų turi būti tarp pozicijų nurodytų limitų skydelyje.
- Stalai taip pat turi minimalius ir maksimalius stalo limitus, tai reiškia, kad lošėjo statymo suma turi neviršyti ribų, nurodytų pagal stalo ribas, nurodytas limitų skydelyje.

Gyvos amerikietiškos ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus amerikietiškoje ruletėje.
- Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Visų statymų išmokos nurodytos skiltyje Laimėjimai.

Statymų tipai

Ruletė vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš kart

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0) ir dvigubą nulį (00), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Amerikietiškoje ruletėje nėra padalinimo 0/2 ir padalinimo 00/2.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/00/2, 0/1/2 arba 00/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Pirmieji penki

- Lošėjas gali statyti ant penkių skaičių 0, 00, 1, 2, 3, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta nulio (0), 1 ir „1st 12“ statymo pozicijų ribinės linijos.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš penkių.

Linijinis statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti už visus dvylika skaičių stulpelyje, statydamas vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) ir dvigubas nulis (00) yra pralaimintys skaičiai.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą kaip „1-asis 12“, „2-asis 12“ ir „3-asis 12“. Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) ir dvigubas nulis (00) yra pralaimintys skaičiai.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginis / nelyginis, žemas (1–18) / aukštas (19–36)

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį (0) ir dvigubą nulį (00)).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1). Jei rezultatas yra nulis arba dvigubas nulis (00), lošėjas pralaimi savo statymą.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

Užbaigti statymai

- Pilnas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo, eilės ir gatvės statymus aplink šį skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Pusiau užbaigtas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo statymus aplink šį skaičių., bet neįskaitant eilės ir gatvės statymų.

Visi „iš karto“

Lošėjai gali naudoti statymų skydelį, norėdami atlikti statymą už konkretų statymą arba visas „iš karto“ pozicijas statymų žemėlapyje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kazino Hold‘em gyvai („Live Casino Hold'em“)

73. Kazino Hold‘em gyvai („Live Casino Hold'em“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €3 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €300 000.

Taisyklės:

Lošimo eiga ir taisyklės

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir padėti jį į statymo poziciją.
- Lošėjai vienu metu gali padėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Pirmiausia reikia atlikti išankstinį arba akląjį statymą.
- Atlikus pagrindinį statymą, galima atlikti papildomą AA šoninį statymą.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko lošėjams liko atlikti statymus.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami, prasideda lošimo etapas.
- Tiek lošėjui, tiek dalintojui išdalinamos dvi kortos (dalintojo kortos išdalijamos užverstos), o iki flopo išdalinamos trys kortos.
- Jei lošėjo kortos sudaro pokerio kombinaciją kartu su flopu, rodomas rankos tipas. Jei lošėjas turi tūzų porą ar geresnę, jo AA šoninis statymas taip pat laimi.
- Lošėjas gali pasirinkti atsakyti ir toliau žaisti prieš dalintoją arba nusimesti ir prarasti pradinius statymus.
- Jei lošėjas pasirenka atsakyti, statymo suma, lygi pirmajam statymui padauginus du, automatiškai paimama iš likučio ir dedama į lošimo stalo „Call“ poziciją.
- Jei lošėjas nusimeta, jis vis tiek gali matyti likusią lošimo dalį tiesioginiame vaizdo įrašų sraute, tačiau statymai prarandami, o veiksmo mygtukai yra išjungti iki kito lošimo raundo.
- Lošėjas turi atsakyti, kad susigrąžintų Ante statymą ir AA šalutinio statymo laimėjimus. Neatsakius, statymai prarandami, nepaisant lošėjui išdalintos rankos.
- Po atsakymo arba nusimetimo į flopą išdalinamos paskutinės dvi kortos, dalintojo kortos apverčiamos aukštyn, sudaroma geriausia įmanoma kombinacija ir parodoma tiek lošėjui, tiek dalintojui.
- Jei lošėjo ranka yra geresnė nei dalintojo, lošėjas laimi, o Ante ir „Call“ statymai grąžinami lošėjui kartu su laimėjimais. Jei dalintojo ranka yra geresnė nei lošėjo, lošėjas pralaimi statymus.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Ribiniai diapazonai

- Ribų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka Ante statymo limitus.
- Be to, lošimo lentelės skydelyje Limitai rodoma papildoma informacija apie AA statymą.

Aklas statymas

- Aklo statymo funkcija leidžia lošėjui atlikti statymą „Call 2x“ pozicijoje prieš išdalinant kortas ir automatiškai dalyvauti visame lošimo etape.
- Statymas už aklo statymo poziciją yra dvigubai didesnis už Ante statymą.
- Jei lošėjas pirmiausia atliko aklą statymą, jis automatiškai nukopijuojamas į Ante poziciją, taip pat bet kokie papildomi žetonai, patalpinti į aklo statymo poziciją, atitinkamai padidins Ante statymą.

Šalutiniai statymai

AA šoninis statymas

- AA šoninis statymas yra neprivalomas.
- Tai leidžia lošėjams statyti, kad pirmosiose penkiose išdalytose kortose (dvi lošėjo kortos ir pirmosios trys flopo kortos) bus pora tūzų ar daugiau.

Rankų reitingas

- Kiekviename lošimo raundo etape geriausios turimos rankos sudaromos automatiškai. Komandos reitinguojamos tik pagal penkias geriausias kortas (geriausia pokerio kombinacija).
- Dalintojas turi turėti bent porą Ketvertų, kad patektų į kvalifikaciją. Jei taip nėra, lošėjo atsakomasis statymas grąžinamas lošėjui, o Ante statymas išmokamas pagal laimėjimo lentelę.
- Jei dalintojas atitinka reikalavimus ir lošėjas laimi, Ante statymas mokamas pagal išmokų lentelę ir lošėjo atsakomasis statymas išmoka statymo sumą.
- Jei lošėjo rankos rezultatas yra lygus dalintojo kortų rezultatui, aukščiausia korta iš likusių kiekvienos iš jų turimų kortų nustato nugalėtoją.
- Jei lošėjas ir dalintojas turi to paties tipo rankas, laimi ta ranka, kurioje yra didžiausios vertės korta (t. y. Trys Karaliai įveikia tris damas; A, 6, 5, 4, 3 spalva įveikia K, J, 10, 8, 7 spalvą).
- Jei dalintojas atitinka reikalavimus, o lošėjas susilygins su dalintoju, tada ir Ante, ir lošėjo atsakomasis statymai bus stumiami (t. y. bus grąžinti lošėjui).
- Tūzas yra pusiau pakaitos korta: tai gali būti didžiausios vertės korta A, K, Q, J, 10 eilėje arba mažiausios vertės korta eilėje iš 5, 4, 3, 2, A.

Rankų stiprumo lentelė

Rankos rangas	**Aprašymas**
Karališka spalva	Aukščiausia tos pačios spalvos eilė
Eilė ir spalva	Vienos spalvos eilė
Keturios vienodos	Keturios to paties rango kortos
Pilna troba	Trys ir pora
Spalva	Penkios tos pačios spalvos kortos
Eilė	Penkios iš eilės einančios kortos
Trys vienodos	Trys to paties rango kortos
Dvi poros	Dvi to paties rango kortos ir dar dvi to paties rango kortos
Pora	Dvi vienodo rango kortos
Aukščiausia korta	Aukščiausia korta rankoje

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Hi-Lo gyvai („Live Hi-Lo“)

74. Hi-Lo gyvai („Live Hi-Lo“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas, likusį laiką rodo laikmatis.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos.
- Vieno lošimo raundo metu galima atlikti kelis statymus už skirtingas statymo pozicijas.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami prasideda lošimo etapas.
- Kai prasideda pirmasis lošimo etapas, sudeginamos trys kortos, o ketvirta korta padedama ant pagrindinės kortos padėties ant stalo.
- Etapas prasideda, kai prieš dalintoją yra pagrindinė korta.
- Pasibaigus lošimo etapui, trys sudegintos kortos kartu su pagrindine korta grąžinamos į maišymo mašiną, kur jos nedelsiant sumaišomos. Turo rezultatų korta tampa pagrindine kito turo korta.
- Jei lošėjas pralaimėjo raundą, statymo suma nuimama nuo stalo. Jei lošėjas laimi, kiekvieno lošimo raundo pabaigoje laimėjimai pridedami į jo sąskaitą.
- Norėdamas žaisti kitą lošimo raundą, lošėjas turi atlikti statymus dar kartą arba naudoti mygtuką „Rebet“.
- Jei lošėjas neatlieka jokių statymų, jis praleidžia lošimo raundą.
- Jei pagrindinė korta yra 2, apatinė padėtis ant stalo yra išjungta. Jei pagrindinė korta yra tūzas, aukštesnė pozicija yra išjungta. Be to, 10 vertės kortos nėra lošimo kaladėje.
- Jei įmanoma statyti sumą, kuri potencialiai gali lemti didesnį laimėjimą nei didžiausias išmokėjimo limitas, tada statymas automatiškai koreguojamas iki maksimalios galimos sumos šioje pozicijoje.

Statymų pozicijos

Pozicijos pavadinimas	**Apibūdinimas**
Aukščiau	Laimėjusi korta yra didesnė už kortą ant stalo;
Žemesnis	Laimėjusi korta yra žemesnė už kortą ant stalo;
Greitas	Laimėjusi korta yra lygi kortai ant stalo (nepriklausomai nuo spalvos);
Tūzas	Laimėjusi korta yra Tūzas (nepriklausomai nuo spalvos);
Karalius, Tūzas	Laimėjusi korta yra karalius arba tūzas (nepriklausomai nuo spalvos);
Juoda	Laimėjimo korta yra juodos spalvos (vynai arba kryžiai);
Raudona	Laimėjimo korta yra raudonos spalvos (širdys arba būgnai);
2, 3, 4, 5	Laimėjimo korta yra 2, 3, 4 arba 5 (nepriklausomai nuo spalvos);
6, 7, 8, 9	Laimėjimo korta yra 6, 7, 8 arba 9 (nepriklausomai nuo spalvos;Valetas, karalienė, karalius, tūzasLaimėta korta yra Valetas, Karalienė, Karalius arba Tūzas (nepriklauso mai nuo spalvos).

Ribiniai diapazonai

- Limitas, rodomas šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, yra minimalus statymo limitas, leidžiamas prie stalo.
- Lošimo meniu Limitų skydelyje taip pat rodoma informacija apie maksimalias išmokas.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Prabangus Sic Bo gyvai („Live SicBo Deluxe“)

75. Prabangus Sic Bo gyvai („Live SicBo Deluxe“) – tai kauliukų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €240 350

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi laukti kito raundo, kad galėtų atlikti statymus.
- Lošėjai atlieka statymą dėl tam tikros rūšies kauliukų metimo rezultato. Jie gali atlikti kelis statymus už tiek statymo pozicijų, kiek leidžia stalo limitai.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko jiems liko atlikti statymus.
- Pasibaigus statymo laikui, atsitiktinėms statymo pozicijoms priskiriama iki šešių (6) daugiklių. Išimtys yra statymai su vienu kauliuku, maži ir dideli statymai, kurie niekada nepadidinami.
- Metami kauliukai, o metimo rezultatas rodomas lošimo lange.
- Jei rezultatas atitinka lošėjo statymą, jis laimi; jei ne, jis pralaimi statymą.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje. Jei laimėtam statymui buvo priskirtas daugiklis, įprastas statymo išmokėjimas pakeičiamas daugiklio išmokėjimu.

Statymai

- Lošimo lentelėje rodomos visos SicBo galimos statymų pozicijos. Lošėjai gali atlikti tiek statymų, kiek nori, pagal stalo limitus.

Mažas/didelis statymas

- Mažas statymas laimi, jei bendra trijų kauliukų suma yra nuo 4 iki 10.
- Didysis statymas laimi, jei bendra suma yra nuo 11 iki 17.
- Nei mažas statymas, nei didelis statymas nelaimi, jei trys kauliukai yra vienodo skaičiaus (trys vienodi).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip mažos ir didelės.

Skaičių statymas

- Lošėjas stato, kad konkretus skaičius (1-6) atsirastų ant kuo daugiau kauliukų (maks. 3).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip Vienas, du, trys ir kt.
- Atkreipkite dėmesį, kad daugikliai turi įtakos tik dviejų ir trijų kauliukų sunumeruotiems statymams. Be to, jei rezultatas yra trys tos pačios rūšies skaičiai (t. y. 5-5-5), tai visada laikoma trejetu ir todėl daugiklis, padidinantis dvigubą skaičių statymo rezultatą (t. y. 5-5), netaikomas.

Poros statymas

- Lošėjas stato bet kurią iš 15 galimų dviejų kauliukų kombinacijų (pavyzdžiui, 3 ir 4, 2 ir 5 arba 2 ir 6).
- Atitinkamos statymo pozicijos žymimos 1 ir 2, 1 ir 3, 1 ir 4 ir t.t.

Dvigubas statymas

- Lošėjas stato, kad rezultatas yra tam tikra pora (pavyzdžiui, du trejetai).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip dvigubas vienetas, dvigubas dvejetas, dvigubas trejetas ir kt.

Trigubas statymas

- Lošėjas stato, kad rezultatas yra konkretus trejetas (pavyzdžiui, trys dvejetai).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip trigubas vienetas, trigubas dvejetas, trigubas trejetas ir kt.

Bet koks trigubas

- Lošėjas stato, kad rezultato skaičius ant visų trijų kauliukų yra vienodas (bet kokie trys).
- Atitinkama statymo pozicija pažymėta kaip Bet koks trigubas.

Bendras statymas

- Lošėjas stato, kad bendra trijų kauliukų suma yra tam tikra suma, galimos sumos svyruoja nuo 4 iki 17.
- Pastaba: nors trijų kauliukų rezultatas gali būti 3 ir 18, šios sumos neįskaičiuojamos.
- Atitinkamos statymo pozicijos žymimos 4, 5, 6 ir t.t.

Daugikliai

- Kiekvieno lošimo raundo metu generuojami nuo 1 iki 6 daugikliai ir atsitiktinai priskiriami skirtingoms statymo pozicijoms.
- Daugikliai gali turėti įtakos visoms pozicijoms, išskyrus vieno kauliuko sunumeruotą statymą, mažą statymą ir didelį statymą.

Ribiniai diapazonai

- Ribų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka skaičių statymo limitus. Be to, lošimo stalo skydelyje Limitai pateikiama papildomos informacijos apie skirtingų statymo pozicijų limitus.
- SicBo šie statymai turi savo limitus: didelis, mažas, skaičius, pora, dvigubas, trigubas ir bet koks trigubas. Be to, lošime yra bendri statymai, o skydelyje Limitai išsamiai aprašomas kiekvieno statymo limitas.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti

nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Prancūziška ruletė gyvai („Live French Roulette“)

76. Prancūziška ruletė gyvai („Live French Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito turo, kad galėtų atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir padeda jį į statymo poziciją.
- Lošėjas vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose, naudodamas lenktynių trasa, specialių statymų arba mano statymų meniu.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Lošėjas gali pašalinti laimėtus statymus, kaip ir bet kurį kitą statymą, arba, palikti juos ant stalo, tokiu atveju žetonai naudojami dar kartą statant už praėjusio raundo laimėtas pozicijas.
- Turas praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Gyvos ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus vienu nulio ir prancūziškos ruletės lošime.
- Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą.
- Prancūziški statymų pavadinimai, naudojami prancūziškoje ruletėje, nurodyti skliausteliuose. Visų statymų išmokos nurodytos skiltyje Laimėjimo lentelė.
- Atkreipkite dėmesį, kad statymai visada suapvalinami nuo trečio skaičiaus po kablelio.
- Kai lošėjui grąžinami pinigai ir pervedami į lošėjo sąskaitą, bet kokia suma, mažesnė nei 0,01, yra suapvalinama. Tai ypač svarbu kalbant apie La Partage taisyklę prancūziškoje ruletėje.

La Partage taisyklė (prancūziška ruletė)

- Pagal šią taisyklę lošėjas praranda tik pusę savo lygių pinigų statymų, kai rato rezultatas yra nulis (0).
- Taisyklė galioja tik raudonos/juodos, poros/ne poros (lyginės/nelyginės), „Manque“ (1–18) / „Passe“ (19–36) statymams.

Statymų tipai

Ruletės vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš karto (Plein)

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas (Cheval)

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymas „iš karto“, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas (Transversale Pleine)

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas (Carré)

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas (Transversale de Quatre)

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš penkių.

Linijinis statymas (paprastas transversalas)

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas (Colonne)

- Lošėjas gali statyti ant visų dvylikos skaičių stulpelyje statydamas statymą į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“, vieno nulio ruletės lošime arba į bet kurį iš atitinkamų tuščių langelių ant prancūziškos ruletės stalo.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas (Douzaine)

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12" vieno nulio ruletės lošime; ir „D12“, „M12“ ir „P12“ prancūziškoje ruletėje.
- Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginė / nelyginė (pora / sutrikusi), žema (manque arba 1-18) / aukšta (praeita arba 19-36) ir La Partage taisyklė

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1).
- Vieno nulio ruletėje, jei rezultatas yra nulis (0), lošėjas pralaimi savo statymą; prancūziškoje ruletėje jis atgauna pusę savo statymo (žr. La Partage taisyklę).
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant mano statymus, specialius statymus ir lenktynių trasos skydelius.

Tiesioginiai statymai

- Lošėjai gali atlikti tiesioginius statymus už visus skaičius, priklausančius tam tikram statymo tipui.

Užbaigti statymai

- Tai statymas už visus skirtingus vidinius statymus, kurie buvo atlikti už tam tikrą skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Tai statymas, apimantis tas pačias pozicijas kaip ir pilni statymai, tačiau neįtraukiami gatvės ir linijos statymai.
- Pastaba: Baigti ir Pusiau užbaigti statymai gali būti atliekami tik tada, kai lošėjas pasirenka parinktį Specialiųjų statymų skydelyje.
- Jei pasirenkama parinktis „Užbaigta“ arba „Pusiau užbaigta“, išoriniai statymai statymų žemėlapyje bus patamsinti, nes statymai „Užbaigti“ ir „Pusiau užbaigti“ šioms pozicijoms netaikomi.
- Jei lošėjas atlieka statymą baigto arba pusiau užbaigto statymo režimu, visos atitinkamos pozicijos yra paryškintos.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35 d. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.

- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 35 + 1 - 4 žetonai = 32 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 35 + 1 - 3 = 33 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos
Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.

Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Išsukti laimėjimą gyvai („Live Spin a Win“)

77. Išsukti laimėjimą gyvai („Live Spin a Win“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Yra keletas būdų, kaip atlikti statymus lošime „Išsukti laimėjimą gyvai“. Visų statymų išmokėjimai pateikiami išmokėjimų lentelėje. Laimėjimai priklauso nuo bendros statymų sumos ir rezultato, kuris pasirodo ant rato.
- Galima statyti už bet kurią iš šių pagrindinių pozicijų: 1, 2, 5, 10, 20 ir 40.
- Ant rato yra dvi daugiklio padėtys: x2 ir x7. Tuo atveju, jei rezultatas yra daugiklis, statymai lieka tokie patys, o vedėjas dar kartą pasuka ratą to paties lošimo raundo metu, kad nustatytų laimėjimo skaičių.
- Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, laimėto sukimo rezultatas padauginamas iš visų ankstesnių sukimų daugiklių sandaugos.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas. Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko liko iki šio lošimo raundo statymo pabaigos.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Šalutiniai statymai

- Yra trys galimi šalutiniai statymai lošime gyvai „Išsukti laimėjimą gyvai“: nelyginis, lyginis ir daugiklis. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Galima atlikti šoninį statymą nededant pagrindinio statymo.
- Nelyginis šoninis statymas laimi, jei raundo rezultatas yra: 1 arba 5.

- Lyginis statymas laimi, jei raundo rezultatas yra: 2, 10, 20 arba 40.
- Daugiklio šalutinis statymas laimi, jei raundo rezultatas yra: Daugiklis x2 arba Daugiklis x7.

Pastabos:

- Jei buvo atliktas šoninis daugiklio statymas ir rezultatas buvo daugiklis, lošėjas laimėjimą gauna lošimo raundo pabaigoje, kai nustatomas laimėjimo skaičius.
- Jei rezultatas yra daugiklis, nelyginiai ir lyginiai šoniniai statymai pralaimi.
- Jei iš eilės gaunami keli daugiklio rezultatai, daugiklio šoninis statymas laimi tik vieną kartą.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Neribotas Juodasis Džekas gyvai („Live Unlimited Blackjack“)

78. Neribotas Juodasis Džekas gyvai („Live Unlimited Blackjack“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas, likusį laiką rodo laikmatis.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos.
- Atlikus ir patvirtinus pagrindinį statymą, jei palaikoma kelių statymų parinktis ir statymų etapas vis dar atviras, priimami papildomi statymai.
- Po statymo raundo lošėjas gali naudoti statymo, sustojimo, dvigubinimo, padalijimo, nusimetimo ir apsidraudimo (jei pirmoji dalintojo korta yra tūzas) mygtukus.
- Jei lošėjas neatlieka ėjimo, jis automatiškai sustoja.
- Jei lošėjas pasirenka dvigubinti, iš jo balanso paimama suma, atitinkanti pagrindinį statymą ir pagrindinis lošėjo statymas padvigubinamas.
- Jei kiekvienas lošėjas prie stalo pralaimi (surenka daugiau nei 21 balą), etapas baigtas. Dalytojas netraukia papildomų kortų.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Limitų diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka Juodojo Džeko pagrindinės pozicijos statymo limitus.
- Be to, lošimo lentelės skydelyje Limitai pateikiama papildomos informacijos apie individualius statymų limitus.
- Neriboto Juodojo Džeko lošime šie statymai turi savo limitus: pagrindinis statymas, dalintojo pora, lošėjo pora, 21+3.

Lošimo taisyklės

- Juodojo Džeko tikslas yra, kad lošėjo kortelių bendra suma būtų artimesnė 21 nei dalintojo kortoms, tačiau neviršytų 21. Juodojo Džeko lošime tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, veidų kortos - 10, o skaičių kortos - jų nominalia verte.
- Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimt kaip pirmąsias dvi kortas, tai laikoma Juoduoju Džeku.
- Juodojo Džeko laimėjimas 1,5 karto didesnis už pradinį statymą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 25). Jei lošėjo bendra kortelių vertė yra arčiau 21 nei dalintojo kortelių bendra vertė, lošėjas laimi statymo sumą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 20). Jei kortelių bendra suma yra didesnė nei 21, lošėjas „susimuša“ ir pralaimi statymą. Jei lošėjo ir dalintojo kortų suma yra tokia pati (17 ir daugiau), nei vienas iš jų nelaimi ir statymas grąžinamas lošėjui „stūmimo“ būdu. Juodojo Džeko įveikia 21 balą.
- Lošėjai gali statyti už visas statymo pozicijas per vieną lošimo raundą.
- Jei pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos yra vienodos vertės, lošimas gali automatiškai padalyti kortą tam tikrais atvejais, o lošėjas gali pasirinkti tęsti padalijimą arba nusimesti ir išeiti iš lošimo raundo.
- Lošėjas negali padalinti padalintos rankos. Tūzams padalinti ištraukiama tik viena korta. Lošėjas gali padvigubinti po padalijimo.
- Dalintojas traukia kortas iki 16 ir visada susilaiko ties 17.
- Jei lošėjas padvigubina ir dalintojo pirmosios kortos vertė yra 11 (tūzas), o dalintojas gauna Juodojo Džeko, lošėjas pralaimi abu statymus. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė yra 10 ir dalintojas gauna Juodojo Džeko, lošėjo dvigubas statymas jam grąžinamas.

Padalinimas

- Remiantis Optimalios strategijos lentele, tik tam tikri porų deriniai automatiškai suaktyvina padalijimo situaciją. Padalijimo situacijoje lošėjas turi tik padalinimo arba nusimetimo parinktį.
- Jei lošėjas nusimeta, lošėjo statymas atėmus 20% jam grąžinamas ir jis išeina iš lošimo raundo.
- Jei lošėjas pasirenka Padalinti, iš jo likučio paimama papildoma statymo suma ir statymas padvigubinamas. Lošėjui išdalinama papildoma korta už kiekvieną padalintą kortą ir kiekvienai naujai kortai jis gali statyti, sustoti arba padvigubinti.
- Jei lošėjas padalina du tūzus, jis gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną Tūzą. Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimties vertės kortą padalintoje kombinacijoje, tai laikoma 21, o ne Juoduoju Džeku. Šiuo atveju išmokėjimas yra 1:1, o ne 1:1,5.

Dvigubinimas

- Jei lošėjui išdalinus pirmąsias dvi kortas, jis mano, kad trečia korta leis įveikti dalintojo ranką, jis gali padvigubinti statymą.
- Statymo suma tampa dvigubai didesnė už pradinę (skirtumą išimant iš balanso), ir jiems išdalinama dar viena korta.

Draudimas

- Jei dalintojas parodo Tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjams suteikiama galimybė apdrausti savo statymus nuo dalintojo, turinčio Juodąjį Džeką.
- Jei jie gauna draudimą, suma, lygi pusei pradinio statymo, dedama atskirai ant stalo. Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjams už draudimą mokama 2:1. Taip jie nepraranda savo pradinio statymo (nes atgauna 2x pusė pradinio statymo ir susigrąžina draudimo sumą). Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjai praranda draudimo sumą, net jei galiausiai pralaimi.
- Lošėjas gali apdrausti bet kokį Realių pinigų statymą, bet ne „Auksinio žetono“ statymą. Jei lošimas palaiko kelių vietų funkciją, draudimas taikomas visoms lošėjo užimtoms pozicijoms, išskyrus poziciją, kurioje lošėjas naudojo auksinius žetonus.
- Lošėjams siūlomas draudimas, kai dalintojas ir lošėjas gauna antrąją kortą, o dalintojas parodo Tūzą kaip pirmąją savo kortą.

- Ekrane rodomas laikmatis, nurodantis, kad draudimas yra, ir du mygtukai: Praleisti ir Draudimas. Lošėjas gali pasirinkti, o jei apsidraudžia, Draudimo statymas taikomas visoms jo rankoms. Dalintojas patikrina, ar yra Juodasis Džekas iš karto po draudimo raundo, o jei jis turi Juodąjį Džeką, etapas baigiasi prieš veiksmo laiką.

10 kortų Čarlis

- Teoriškai lošėjas gali ištraukti 10 kortų nepralaimint.
- Šiuo atveju lošėjo ranka laimi automatiškai, išskyrus tuos atvejus, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką.

Optimali strategija

- Lošėjo pasirinkimai statyti, sustoti, dvigubinti ir padalinti yra pagrįsti optimalios strategijos lentele. Tai yra kiekvieno lošėjo sprendimas, ar vadovautis pasirinkimais, ar ne.
- Kaip įprasta, laikas sprendimams priimti yra ribotas. Jei lošėjas neatlieka ėjimo, padalijimo situacijoje jis automatiškai nusimeta.
- Žemiau yra optimalios strategijos lentelė. Lentelėje esantys žymekliai nurodo:

H – Statyti
S – Sustoti
P – Padalinti
T – Dešimties vertės
D – Dvigubinti (jei įmanoma, statyti)
DS – Dvigubinti (jei įmanoma, sustoti)

Dalintojo korta										
Lošėjo ranka	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
5	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
6	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
7	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H
13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
15	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
16	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, 2	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A, 3	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A, 4	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H

A, 5	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A, 6	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
A, 7	S	DS	DS	DS	DS	S	S	H	H	H
A, 8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, 9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
2, 2	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
3, 3	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
4, 4	H	H	H	P	P	H	H	H	H	H
5, 5	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
6, 6	P	P	P	P	P	H	H	H	H	H
6, 6	P	P	P	P	P	H	H	H	H	H
7, 7	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
8, 8	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
9, 9	P	P	P	P	P	S	P	P	S	S
T, T	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, A	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P

Šalutiniai statymai

- Šalutinis statymas yra statymas, kurį lošėjas gali atlikti už pagrindinio lošimo statymo ribų. Galimi šie šalutiniai statymai.

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Pirmosios dvi lošėjo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba a Raudona/juoda pora;
Dalintojo pora	Pirmosios dvi dalintojo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba Raudona/juoda pora;
Tobulos poros	Lošėjo ir dalintojo pirmosios dvi kortos sudaro tos pačios spalvos porą;
Spalvota pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro tos pačios spalvos porą, bet jų skirtingi simboliai;
Raudona/juoda pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro porą, tačiau skiriasi spal vos ir simboliai.

Vienu metu galima atlikti ir lošėjo poros, ir dalintojo poros šoninius statymus. Šalutiniai statymai negali būti atliekami neatlikus pagrindinio statymo.

21+3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją pagal šį laimėjusių rankų sąrašą. :
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos.
- Spalvos eilė – visi trys iš eilės ir tos pačios spalvos.
- Trys vienodi – visi trys vienodos vertės.
- Eilė – visos trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva – visos trys tos pačios spalvos kortos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Daugumos valdomas greitasis Juodasis Džekas gyvai („Majority Rules Speed Blackjack Live“)

79. Daugumos valdomas Juodasis Džekas gyvai („Majority Rules Speed Blackjack Live“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €263 500

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Kai lošėjas prisijungia prie stalo, lošėjas turi pasirinkti, ar sutinka, kad veiksmai, kuriems reikia papildomų lėšų (Padalinimo ir dvigubinimo atvejais), būtų automatiškai taikomi jo rankai, veikiant daugumos taisyklės ir geriausios strategijos lošimo režimams.
- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas, likusį laiką rodo laikmatis.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos.
- Priklausomai nuo sėdinčių lošėjų skaičiaus, įjungiamas daugumos taisyklės arba geriausios strategijos lošimo režimas. Rodikliai lošėjo vietoje rodo, kiek lošėjų atliko pagrindinius statymus ir ar tenkinami reikalavimai, kad būtų galima naudoti daugumos taisyklės režimą.
- Daugumos taisyklės režimu visi lošėjai balsuoja už tai, kuris veiksmas – statymas, sustojimas, dvigubinimas ar padalinimas – bus atliktas toliau. Balsavimas kartojamas tol, kol vyksta veiksmo raundai. Balsavimas atliekamas spaudžiant atitinkamsu mygtukus, pasirodžiusius ekrane.
- Geriausios strategijos režimu lošėjai negauna veiksmo raundo, jų ranka automatiškai išsprendžiama pagal geriausią strategijos srautą.
- Jei kiekvienas lošėjas prie stalo pralaimi (surenka daugiau nei 21 balą), etapas baigtas. Dalintojo paslėpta korta neatskleidžiama, o dalintojas netraukia papildomų kortų.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Limitų diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka Juodojo Džeko pagrindinės pozicijos statymo limitus.
- Be to, lošimo stalo skydelyje Limitai pateikiama papildomos informacijos apie statymo pozicijų limitą. Pagrindinis statymas ir visi galimi šalutiniai statymai turi savo limitus.

Daugumos taisyklės lošimo režimas

- Lošimo pradžioje lošėjas turi pasirinkti, ar veiksmai, kuriems reikia papildomų lėšų (Padalinimas ir dvigubinimas), gali būti automatiškai pritaikyti jo rankai, kai jie pasirenkami balsų dauguma, ar ypatingomis aplinkybėmis, taikant geriausią strategiją.
- Jei lošėjas to neįsipareigoja, veiksmo etapas išsprendžiamas pagal eigą, aprašytą skyriuje Automatinis padalijimas arba dvigubinimas.
- Veiksmo raundų metu visi lošėjai gali balsuoti, kuris veiksmas bus atliktas: statyti, sustoti, padvigubinti ar padalinti. Populiariausias veiksmas nedelsiant taikomas visiems lošėjams:
- kai jis gauna daugiau nei 50 % balsų;

- kai joks veiksmas negali viršyti 50% slenksčio, o už bet kurį kitą veiksmą atiduoti balsai negali viršyti populiariausio veiksmo balo.

Daugumos pirmenybės pavyzdys:

- 20 lošėjų siūlomi 3 veiksmai: dvigubinimas, statymas ir sustojimas. 9 lošėjai pasirenka statyti, 6 lošėjai pasirenka sustoti ir 5 lošėjai pasirenka dvigubinti. Nors nė vienas veiksmas nesurenka daugiau nei 50% balsų, dauguma pirmenybę teikia statymui ir veiksmas iš karto taikomas visiems sėdintiems lošėjams.
- Jei iki veiksmo pabaigos joks veiksmas negauna daugumos balsų, visi automatiškai atlieka tą veiksmą, kuris gavo daugiausia balsų. Jei tokiu atveju yra du ar daugiau veiksmų su vienodu balsų skaičiumi, veiksmų ratas išsprendžiamas automatiškai pagal geriausią strategijos srautą.
- Jei lošėjas nebalsavo veiksmo metu:
- ir balsuojama, balsų dauguma pasirinktas veiksmas taikomas ir jo rankai;
- ir nebalsuojama, visų lošėjų rankos tame veiksmo etape yra išspręstos pagal geriausios strategijos eigą.
- Balsavimas kartojamas tol, kol įvyksta veiksmo raundai arba tol, kol visi lošėjai sustoja arba pralaimi.

Geriausias strateginio lošimo režimas

- Lošimo pradžioje lošėjas turi pasirinkti, ar veiksmai, kuriems reikia papildomų lėšų (padalijimas ir dvigubinimas), gali būti automatiškai pritaikyti jo rankai. Jei jie to neįsipareigoja, veiksmo etapas išsprendžiamas pagal eigą, aprašytą skyriuje Automatinis padalijimas arba dvigubinimas.
- Veiksmo raundo metu lošėjo ranka automatiškai išsprendžiama pagal geriausios Juodojo Džeko strategijos eigą.

Automatinis padalijimas arba dvigubinimas

- Jei veiksmas yra padalinimas arba dvigubinimas ir lošėjas sutiko vykdyti automatinius sprendimus, iš jo likučio akimirksniu paimami pinigai šiems veiksmams atlikti.
- Jei jie nesutiko su automatiniu padalijimu ar dvigubinimu arba jiems trūksta lėšų veiksmui atlikti:
- Padalinimo atveju lošėjas automatiškai seks dešinę ranką;
- Dvigubinimo atveju lošėjas automatiškai statys, o tada sustos.
- Išimtis: jei lošėjas nesutiko vykdyti automatinių sprendimų, bet taip pat balsuoja daugumos taisyklės režimu, pasirinktas veiksmas yra pritaikomas ir jo rankai
- Viso lošimo metu lošėjai yra informuojami apie jų pageidavimus ir taikomą lošimo eigą. Jiems taip pat primenama, kad jie gali bet kada pakeisti savo nuostatas lošimo nustatymuose.

Lošimo taisyklės

- Šis lošimas lošiamas naudojant aštuonias kortų kalades ir neribotą lošėjų skaičių, sėdintį prie stalo ant dviejų vietų.
- Siekiama, kad lošėjo kortų bendra suma būtų artimesnė 21 nei dalintojo kortoms, tačiau neviršytų 21. Juodojo Džeko lošime tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, veidų kortos – 10, o skaičių kortos – jų nominalia verte.
- Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimties vertės kortą kaip pirmąsias dvi kortas, tai laikoma Juoduoju Džeku ir laimėjus mokamas 1,5 karto didesnis už pradinį statymą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 25).
- Jei lošėjo bendra kortų vertė yra arčiau 21 nei dalintojo kortų bendra vertė, lošėjas laimi statymo sumą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 20). Jei kortų bendra suma yra didesnė nei 21, lošėjas pralaimi statymą.
- Jei lošėjo ir dalintojo kortų suma yra tokia pati (17 ir daugiau), nei vienas iš jų nelaimi ir statymas grąžinamas lošėjui „stūmimo“ būdu. Juodasis Džekas įveikia 21 balą.
- Kai aktyvuojamas daugumos taisyklės lošimo režimas, lošėjai gali balsuoti, kuris veiksmas bus atliktas toliau. Balsuoti siūloma tol, kol vyksta veiksmo turai.
- Kai aktyvuojamas geriausios strategijos lošimo režimas, visi veiksmai (išskyrus draudimą) atliekami automatiškai, naudojant geriausią strategijos srautą.

Padalinimas

- Jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, jos gali būti padalytos į dvi atskiras rankas, atliekant antrąjį statymą, lygų pradiniam statymui.
- Tada lošėjas ištrauks papildomas kortas į kiekvieną ranką. Lošėjai gali ištraukti tiek kortų, kiek jiems patinka kiekvienoje padalytoje kombinacijoje, bet jei jie padalina du tūzus, jie gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną Tūzą.
- Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimties vertės kortą padalintoje kombinacijoje, tai laikoma 21, o ne Juoduoju Džeku. Šiuo atveju išmokėjimas yra 1:1, o ne 1:1,5.
- Padalinta ranka negali būti padalinta dar kartą, bet lošėjas gali pasirinkti padvigubinti po padalijimo.

Dvigubinimas

- Jei lošėjui išdalinus pirmąsias dvi kortas, jis mano, kad trečia korta leis įveikti dalintojo ranką, jis gali padvigubinti statymą.
- Statymo suma tampa dvigubai didesnė už pradinę (skirtumą išimant iš balanso), ir jiems išdalinama dar viena korta.
- Jei lošėjas pasirenka padvigubinti ir dalintojo pirmosios kortos vertė yra 11 (tūzas), o dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi abu statymus. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė yra 10 ir dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjo dvigubas statymas jam grąžinamas.

Draudimas

- Jei dalintojas parodo Tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjams suteikiama galimybė apdrausti savo statymus nuo dalintojo, turinčio Juodąjį Džeką.
- Tai atsitinka nepriklausomai nuo lošimo režimo ir lošėjas turi pats priimti sprendimą dėl draudimo: ekrane rodomas laikmatis, nurodantis, kad Draudimas yra prieinamas. Rodomi du mygtukai: Praleisti ir Draudimas.
- Jei jis nusprendžia apsidrausti, ant stalo atskirai dedama suma, lygi pusei pradinio statymo. Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjams išmokama statymo suma. Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjai praranda draudimo sumą, net jei galiausiai pralaimi.
- Lošėjas gali apdrausti bet kokį Realių pinigų statymą, bet ne „Auksinio žetono“ statymą. Jei lošėjas sėdi ant abiejų vietų, draudimas taikomas abiejose pozicijose, išskyrus poziciją, kurioje lošėjas panaudojo auksinius žetonus.

10 kortų Čarlis

- Teoriškai lošėjas gali ištraukti 10 kortų nepralaimint.
- Šiuo atveju lošėjo ranka laimi automatiškai, išskyrus tuos atvejus, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką.

Šalutiniai statymai

- Šalutinis statymas yra statymas, kurį lošėjas gali atlikti už pagrindinio lošimo statymo ribų.

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Pirmosios dvi lošėjo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba a Raudona/juoda pora
Dalintojo pora	Pirmosios dvi dalintojo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba Raudona/juoda pora
Tobulos poros	Lošėjo ir dalintojo pirmosios dvi kortos sudaro tos pačios spalvos porą.
Spalvota pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro tos pačios spalvos porą, bet jų skirtingi simboliai.

Raudona/juoda pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro porą, tačiau skiriasi spalvos ir simboliai.

Vienu metu galima atlikti ir lošėjo poros, ir dalintojo poros šoninius statymus. Šalutiniai statymai negali būti atliekami neatlikus pagrindinio statymo.

21+3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją pagal šį laimėjusių rankų sąrašą. :
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos.
- Spalvos eilė – visi trys iš eilės ir tos pačios spalvos.
- Trys vienodi – visi trys vienodos vertės.
- Eilė – visos trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva – visos trys tos pačios spalvos kortos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Pinigų kritimas gyvai („Money Drop Live“)

80. Pinigų kritimas gyvai („Money Drop Live“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Lošėjai turi pasirinkti statymo poziciją ir atlikti statymą ant stalo (gali statyti ant tiek pozicijų, kiek nori). Galimos šios parinktys:
- x8 greitas kritimas, x15 1 kritimo etapas, 30 x 1 kritimo etapas, 100 x 2 kritimo raundai, 250 x 2 kritimo raundai, 1000 x 3 kritimo raundai, 2500 3 kritimo raundai ir kortos susidūrimo statymas. Daugiau informacijos rasite žemiau esančiame skyriuje „Ratas“.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė pasuka ratą.
- Iškart pasibaigus statymo laikui ir prieš paskelbiant sukimo rezultatą, lošimo ekrane atskleidžiami ir paryškinami stiprintuvai. Daugiau informacijos rasite toliau esančiame skyriuje Stiprintuvai.
- Toliau skelbiamas sukimo rezultatas.
- Sukimo rezultatas lemia papildomą lošimą. Lošėjas dalyvauja lošime tik tuo atveju, jei atliko statymą už tą patį statymo tipą, kuris buvo sukimo rezultatas. Visi kiti lošėjai yra stebėtojai.
- Priklausomai nuo rato sukimo rezultato, papildomas lošimas gali vykti dviem būdais:
  1) Kaip kritimo lošimas arba
  2) Kaip kortų susidūrimo lošimas.
- Jei papildomas lošimas vyksta kaip kritimo lošimas, sukimo rezultatas lemia kritimo lošimo tipą.
- Jei rezultatas yra x8 greitas kritimas, pradedamas greito kritimo lošimas.
- Jei rezultatas yra bet koks kitas kritimo statymas, pradedamas kritimo raundų lošimas.

- Lošėjai patenka į kritimo lošimą su rato sukimo metu gauta laimėjimo suma. Daugiau informacijos rasite toliau esančiame skyriuje „Pinigai“.
- Kiekvieno papildomo lošimo raundo pradžioje lošėjai turi padėti savo pinigus ant 1 (greito kritimo lošime) arba į 1–4 zonas (kritimo raundų lošime). Tikslas yra atspėti saugią kritimo zoną per kiekvieną kritimo raundą ir laimėti kuo daugiau pinigų.
- Kritimo zonos yra pažymėtos kaip A, B, C ir D.
- Per kiekvieną kritimo raundą 3 kritimo zonos numeta visus ant jų padėtus pinigus, o 1 saugi kritimo zona suteikia laimėjimą.
- Jei kritimo raundų lošimą sudaro daugiau nei vienas kritimo raundų turas, pinigai, kuriuos lošėjas paliko, paimami ir vėl padalijami į 10 krūvelių, ir jie pereina į kitą kritimo raundą.
- Pinigų krūvos, kurios nebuvo įdėtos į kritimo zoną iki sprendimo laiko pabaigos, automatiškai paskirstomos kritimo zonoms kuo tolygiau.
- Kritimo lošimas yra baigiamas, o pinigų suma, kurią lošėjas turi iki kritimo lošimo pabaigos, yra jo galutinis laimėjimas.
- Jei lošimas tęsiasi iki kortų susidūrimo, lošėjas pradeda lošimą su savo statymo suma. Jei jis gauna daugiklius iš lošimo kortų susidūrimo, jie taikomi kortų susidūrimo statymui, kad būtų apskaičiuotas galutinis laimėjimas.
- Lošimo ekrane rodomos visos pinigų sumos, kurias lošėjai gali naudoti arba kurios buvo skirtos Kritimo zonoms.
- Lošimo ekrane rodoma:
- Lošimo etapas,
- Pinigai turimi ir (arba) skirti „Kritimo zonoms“,
- Tikslus laikas sprendimams priimti.
- Jei laikmatis baigiasi ir lošėjas neatliko arba nebaigė savo veiksmo greito kritimo, kritimo raundų arba kortų susidūrimo lošime, zona arba pusė parenkama atsitiktinai.
- Stebėtojai neturi savo pinigų krūvų, tačiau jie mato, kaip kiti lošėjai paskirsto savo žetonus.

Ratas

- Lošimas lošiamas naudojant 54 sektorių ratą. Yra 51 sektorius su daugikliais ir 3 sektoriai su Kortų susidūrimo etiketėmis.
- 51 sektorius su daugikliais:
- 20 sektorių su daugikliu x8
- 11 sektorių su daugikliu x15
- 6 sektoriai su daugikliu x30
- 7 sektoriai su daugikliu x100
- 3 sektoriai su daugikliu x250
- 3 sektoriai su daugikliu x1000
- 1 sektorius su daugikliu x2500
- 3 sektoriai su Kortų susidūrimo etiketėmis

Pinigai

- Kritimo lošimai lošiami naudojant pinigus. Tai yra lošėjo statymas už statymo poziciją, padaugintas iš laimėjusio sektoriaus daugiklio.
- Prasidėjus Kritimo Etapui, lošėjo pinigai yra tolygiai padalyti į 10 pinigų krūvelių ir sukrauti į pinigų krūvą. Pinigų krūvelės gali būti išreikštos dešimtainėmis sumomis, kai kuriais atvejais gali būti mažiau nei 10 pinigų krūvų.
- Greito numetimo lošime lošėjui palietus/paspaudus zoną, visi Pinigai dedami ten.
- Kritimo raundų lošime:
- Norėdami įdėti pinigus į kritimo zoną, lošėjai gali padėti pirštą (mobiliajame telefone) arba žymeklį (darbalaukyje) ant Kritimo Zonos ir perkelti jį aukštyn.

- Jie mato, kad Kritimo Zona užpildoma segmentas po segmento. Spustelėjus segmentą, į tą kritimo zoną įdedama tiek krūvelių, kiek reikia norint užpildyti numetimo zoną iki to segmento.
- Norint pašalinti pinigų krūvas, galima braukti pirštu arba vilkti pelę žemyn ir (arba) naudoti mygtuką su minuso ženklu.
- Pinigų krūvos, kurios nebuvo įdėtos į kritimo zoną iki sprendimo laiko pabaigos, automatiškai paskirstomos kritimo zonoms kuo tolygiau.
- Lošėjai gali naudoti automatinio kaupimo mygtuką, kad lošimas kuo tolygiau paskirstytų pinigus atsitiktinai pasirinktose Kritimo zonose.

Stiprintuvai

- Visi statymai su daugikliais gali gauti stiprintuvą, o tai turi įtakos Kritimo lošimo eigai:
- x8 Greito Kritimo statymas turi galimybę gauti 2 Zonų laimėjimo stiprintuvą, kuris padidina saugių Kritimo Zonų skaičių iki 2. Lošėjai turi atsiminti, kad jie vis tiek gali padėti pinigus tik vienoje Kritimo Zonoje.
- Visus kitus statymo tipus galima padidinti naudojant dvigubą stiprintuvą, kuris padvigubina laimėjusio sektoriaus daugiklį.
- Kortų susidūrimo statymo tipas negauna jokių stiprintuvų.

Kritimo raundai ir kritimo zonos

- Kritimo lošimų raundai vadinami Kritimo Raundais.
- Kritimo raundo pradžioje lošėjas turi padėti savo pinigus į Kritimo zonas, kurios pažymėtos kaip A, B, C ir D.
- Per Kritimo Raundus trys kritimo zonos numeta ant jų padėtus pinigus, likusi kritimo zona yra saugi ir suteikia kritimo lošimo laimėjimus. Atminkite, kad 2 Zonų laimėjimo stiprintuvas padidina saugių zonų skaičių greito kritimo etape iki dviejų.
- Greito kritimo lošimas turi 1 kritimo raundą, o kritimo raundų lošimas – nuo 1 iki 3 kritimo raundų.

Greito kritimo lošimas

- Lošėjai lošimo ekrane mato 4 kritimo zonas: A zoną, B zoną, C zoną ir D zoną.
- Jie turi pasirinkti vieną zoną ir įdėti visus savo pinigus į tą zoną.
- Tada jie mato, kaip trys zonos numeta ant jų padėtus pinigus.
- Jei jie padėjo pinigus saugioje Kritimo Zonoje, jie renka juos kaip lošimo raundo laimėjimus.
- Greito kritimo lošimą sudaro tik vienas kritimo etapas.
- Kartais, prieš prasidedant greito kritimo lošimui, pagrindinis lošimo ekranas rodo, kad 2 Zonų laimėjimo stiprintuvas yra pritaikytas x8 greito kritimo statymo pozicijoje, o tai reiškia, kad dvi Kritimo zonos yra saugios.

Kritimo raundų lošimas

- Lošėjai lošimo ekrane mato 4 kritimo zonas: A zoną, B zoną, C zoną ir zoną D. Jie gali pasirinkti dėti savo pinigus į tiek Kritimo zonų, kiek nori.
- Lošėjo pinigai buvo tolygiai padalinti į 10 pinigų krūvų.
- Kai jie prideda pinigų prie kritimo zonos, jie mato, kad Kritimo Zonos užpildomos segmentais.
- Kiekviena Kritimo Zona turi etiketę, rodančią, kiek pinigų buvo įdėta į tą zoną.
- Pinigų krūvos, kurios nebuvo dedamos į kritimo zoną iki sprendimo laiko pabaigos, yra automatiškai paskirstomos kritimo zonoms kiek įmanoma tolygiau.
- Tada įvyksta Kritimo Etapas.
- Jei kritimo raundų lošimą sudaro daugiau nei 1 kritimo etapas, pinigai, kuriuos lošėjas pasiliko, vėl padalijami į Pinigų krūvas ir jie turi juos vėl paskirstyti. Tai gali atsitikti iki 3 kartų.
- Pinigai, kuriuos lošėjas paliko po paskutinio Kritimo raundo, yra jo lošimo raundo laimėjimai.

- Kartais, prieš prasidedant lošimui kritimo raundų, pagrindinis lošimo ekranas rodo, kad dvigubas stiprintuvas taikomas daugiklio statymui, kuris suaktyvina kritimo raundų lošimą. Tai reiškia, kad paleidimo sektoriaus daugiklis padvigubinamas.
- Jei nepadarė statymo už statymo tipą, kuris buvo rato sukimosi rezultatas, lošėjai tampa stebėtojais. Jie nematys jokių savo pinigų krūvų, bet matys, kaip kiti lošėjai paskirsto savo krūvas.

Kortų susidūrimo lošimas

- Kai ratas sustoja Kortų susidūrimo sektoriuje, rodomas naujas lošimo ekranas. Šiame lošime kortos dalijamos į dvi puses ir laimi ta pusė, kurios korta yra aukštesnė.
- Lošimas lošiamas su viena kalade, o kortas prieš prasidedant lošimui vedėjas rankiniu būdu permaišo.
- Kortos yra: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas, 2 yra mažiausia, o Tūzas - aukščiausia korta.
- Pirma, lošėjai turi pasirinkti, kurią pusę jie nori palaikyti: kairę ar dešinę.
- Tada viena korta išdalinama abiem pusėms, pradedant nuo kairiosios pusės.
- Laimi ta pusė, kurios korta yra aukštesnė.
- Naujos kortos dalijamos abiem pusėms. Iš viso prie stalo padalijamos trys poros.
- Laimėjimas su aukšta korta suteikia daugiklį į šoną. Tai padaugina statymą už Kortų susidūrimo statymo poziciją, kad būtų apskaičiuota apvalaus laimėjimo suma.
- Išsamios informacijos apie didelius kortelių daugiklius rasite skiltyje „Išmokėjimas“ pateiktoje lentelėje.
- Lygiųjų atveju nė viena pusė negauna daugiklio, nebent kortų susidūrimas baigiasi trimis lygiais, tokiu atveju x1 000 daugiklis suteikiamas abiem pusėms.

Limitų diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka x8 greito kritimo ribą.
- Be to, kiekvienas statymas turi savo statymo limitą, rodomą Limitų lentelėje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kvantinė ruletė gyvai („Quantum Roulette Live“)

81. Kvantinė ruletė gyvai („Quantum Roulette Live“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito turo, kad galėtų atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, jis pasirenka žetoną ir padeda jį į statymo poziciją.
- Lošėjai gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose vienu metu naudodami Lenktynių trasos, Specialių statymų arba Mano statymų meniu.
- Prieš pat lošėjams baigiant atlikti statymus, ratas pradeda suktis, o kamuoliukas paleidžiamas į ratą.

- Pasibaigus statymo laikui, po sukimo pradžios, studijoje atskleidžiami atsitiktiniai daugikliai. Jie taip pat rodomi statymų žemėlapyje atitinkamuose „iš karto“ statymuose.
- Kartais, atsitiktine tvarka daugikliai statymų žemėlapyje dar padidinami.
- Kamuoliukas sustoja, skelbiami raundo rezultatai ir kiekvieno lošimo raundo pabaigoje išmokami laimėjimai (įskaitant išmokėjimus su daugikliais).
- Pasibaigus lošimui, lošėjai naujam lošimui gali palikti tuos pačius statymus, kuriuos atliko prieš tai buvusiame lošime arba juos pašalinti.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Kvantinės ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus kvantinėje ruletėje. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Visų statymų išmokos nurodytos skiltyje Laimėjimo lentelė.
- Atkreipkite dėmesį, kad statymai visada suapvalinami nuo trečio skaitmens po kablelio. Kai lošėjui grąžinami pinigai ir pinigai pervedami į jo sąskaitos likutį, bet kokia suma, mažesnė nei 0,01, suapvalinama žemyn.

Statymų tipai

Ruletės vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš karto

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas (Cheval)

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymas „iš karto“, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Linijinis statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant visų dvylikos skaičių stulpelyje statydamas statymą į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gaunallaimėjimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas (Douzaine)

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12".
- Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginė / nelyginė, žema arba 1–18 / aukšta arba 19–36

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1).
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant specialių statymų ir lenktynių trasos skydelius.

Visi „iš karto“

- Lošėjai gali naudoti statymų skydelį, norėdami atlikti statymą už konkretų statymą arba visas „iš karto“ pozicijas statymų žemėlapyje.

Užbaigti statymai

- Pilnas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo, eilės ir gatvės statymus aplink šį skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Pusiau užbaigtas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo statymus aplink šį skaičių., bet neįskaitant eilės ir gatvės statymų.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35 d. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.
- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 29 + 1 - 4 žetonai = 26 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 29 + 1 - 3 = 27 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos

Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.
Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Išsukti laukinį laimėjimą gyvai („Spin a Win Live Wild“)

82. Išsukti laukinį laimėjimą gyvai („Spin a Win Live Wild“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas,lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir įdėti jį į statymo poziciją.
- Jis vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Lošėjas gali atlikti statymus dėl pagrindinių statymo pozicijų, t. y. skaičių statymų: 1, 2, 5, 10, 20 ir 40.
- Lošėjai taip pat gali atlikti šalutinį statymą: lyginį, nelyginį ir už daugiklį, neatlikdami pagrindinio statymo.
- Be to, lošėjai gali atlikti statymą dėl vidinės rato pusės statymų: dramblio, zebro, beždžionės ir drugelio pozicijų. Tai taip pat galima padaryti neatlikus pagrindinio statymo.
- Pasibaigus statymo laikui, atsitiktinai parinkta vidinė rato šoninio statymo dalis padidinama, padidinant jos daugiklį nuo x2 iki x4.
- Visų statymų išmokos nurodytos išmokėjimų lentelėje. Laimėjimai priklauso nuo bendros statymų sumos ir rezultato, kuris pasirodo ant rato.
- Krupjė pasuka ratą ir skelbiamas turo rezultatas.
- Ant rato yra dvi daugiklio padėtys: x2 ir x7. Jei rezultatas yra daugiklis, statymai lieka tokie, kokie yra, o krupjė dar kartą pasuka ratą to paties lošimo raundo metu, kad nustatytų laimėjimo skaičių.
- Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, laimėto sukimo rezultatas padauginamas iš visų ankstesnių sukimų daugiklių sandaugos.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas. Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko liko iki šio lošimo raundo statymo pabaigos.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turas praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Ratas

- Lošimas lošiamas su vienu 54 sektorių ratu, kurį krupjė suka rankiniu būdu. Lošėjų tikslas yra numatyti laimėjimo sektorių.
- Ratas turi 52 sektorius su skaičių statymo etiketėmis:
- Skaičiaus statymas 1 ant 23 sektorių
- Skaičiaus statymas 2 ant 15 sektorių
- Skaičiaus statymas 5 ant 7 sektorių
- Skaičiaus statymas 10 ant 4 sektorių
- Skaičiaus statymas 20 ant 2 sektorių
- Skaičiaus statymas 40 ant 1 sektoriaus
- Ir 2 sektoriai su daugiklių statymų etiketėmis:

- Daugiklis x2 ant 1 sektoriaus
- Daugiklis x7 ant 1 sektoriaus
- Vidinėje rato dalyje pavaizduoti keturi skirtingi gyvūnai: dramblys, zebras, beždžionė ir drugelis. Kiekvienas gyvūnas iš viso apima 13 sektorių.

Šalutiniai statymai

- Galimi šie šalutiniai statymai: nelyginis, lyginis, daugiklis, dramblys, zebras, beždžionė ir drugelis. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą.
- Pastaba: norint laimėti su šoniniu statymu, laimėjimo sektorius ant rato turi atitikti statymo poziciją, dėl kurios lošėjas atliko statymą.

Laimėjimas su nelyginiais, lyginiais ir daugiklio šoniniais statymais

- Lošėjas laimi nelyginį šoninį statymą, jei raundo rezultatas yra 1 arba 5.
- Jis laimi lyginį šoninį statymą, jei raundo rezultatas yra 2, 10, 20 arba 40.
- Jis laimi šoninį statymą su daugikliu, jei raundo rezultatas yra : daugiklis x2 arba daugiklis x7. Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, daugiklio šoninis statymas laimi tik vieną kartą.
- Jei rezultatas yra daugiklis, lošėjo nelyginiai ir lyginiai šoniniai statymai pralaimi.

Laimėjimas su vidinės rato pusės statymų dalimi

- Lošėjas laimi su dramblio, zebro, beždžionės ar drugelio pusės statymu (dar žinomas kaip vidinė rato pusės statymo dalis), kai sklendė sustoja sektoriuje, kurį dengia gyvūno atvaizdas. Jei šalutinis statymas buvo padidintas, jie gaus padidintą laimėjimą (informaciją žr. išmokėjimų lentelėje).
- Jei lošėjas atliko statymą tik už vidinę rato šoninio statymo dalį ir pradinis sukimo rezultatas yra daugiklio sektorius, jo šoninio statymo laimėjimas padauginamas iš gauto daugiklio. Tada ratas sukasi iš naujo, kol nustatomas laimėjęs rezultatas, ir jei tai yra jų vidinė rato pusės statymo dalis, jie gauna padidintą išmoką.
- Jei lošėjas atliko statymą ir ant rato pusės statymo daugiklio ir vidinės dalies, o pradinis sukimo rezultatas yra daugiklio sektorius, jo vidinė rato pusės statymo išmokėjimo dalis nedauginama. Vietoj to, jiems suteikiama daugiklio šalutinio statymo išmoka. Jei nuoseklus sukimosi rezultatas yra jų vidinė rato pusės statymo dalis, jie taip pat gauna įprastą išmoką.

Daugiklio sektoriai

- Jei rezultatas yra daugiklis, statymai lieka tokie, kokie yra, o krupjė dar kartą pasuka ratą to paties lošimo raundo metu, kad nustatytų laimėjimo skaičių.
- Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, laimėto sukimo rezultatas padauginamas iš visų ankstesnių sukimų daugiklių sandaugos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Paskirstytų statymų ruletė („Live Spread-Bet Roulette“)

83. Paskirstytų statymų ruletė („Live Spread-Bet Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Paskirstytų statymų ruletėje naudojami du ratai: fizinis ant stalo esantis vieno nulio ruletės ratas ir papildomas auksinis ratas, kuris skaitmeniniu būdu rodomas lošimo lange.
- Fizinis ratas susideda iš 37 sektorių, sunumeruotų nuo 0 iki 36; jo sektoriai yra raudonos ir juodos spalvos (pakaitomis), išskyrus nulį (0), kuris yra žalias. Papildomas auksinis ratas taip pat rodo skaičius nuo 0 iki 36; tačiau visi sektoriai yra auksiniai ir tik skaičius nulis (0) yra žalias.
- Didžiąja dalimi paskirstytų statymų ruletė vadovaujasi „vieno nulio“ ruletės taisyklėmis: lošėjai gali atlikti vidinius statymus, išorinius statymus, šalutinius statymus, kaimynų statymus ir specialius statymus; Be to, lošėjo grąža ir klasikinių statymų laimėjimai yra tokie patys kaip ir vieno nulio ruletėje.
- Paskirstytų statymų ruletės lošimo nustatymą sudaro du ratai: fizinis ant stalo esantis ruletės ratas ir skaitmeninis ratas su dviem besisukančiomis dalimis – išorinis apvadas yra skaitmeninis fizinio rato vaizdas, o auksinis vidinis ratlankis veikia kaip antrinis skaitmeninis ratas, kurio konfigūracija tokia pati kaip ir fizinio ruletės rato.
- Statymų metu du skaitmeniniai ratai sukasi priešingomis kryptimis. Kai kamuoliukas paleidžiamas, dvi judančios sekcijos sustoja ir ratų skaičiai suporuojami atsitiktine tvarka.
- Kai kamuoliukas nukrenta ir atskleidžiamas fizinės ruletės rezultatas, sumuojami du skaičiai iš dviejų ratų: pirmasis yra fizinio rato rezultatas, antrasis yra skaitmeninio rato skaičius, kuris buvo surištas su pagrindinio rato skaičiumi.
- Šių dviejų skaičių suma yra laimėjęs paskirstytas statymas. Statymai, apimantys diapazoną, į kurį patenka statymo skirtumas, yra išmokami pagal nurodytus koeficientus.
- Kai lošėjai atlieka statymus, kai skaitmeniniai ir fiziniai ratai yra užrakinti, statymų žemėlapyje paryškinamos tam tikros statymų „iš karto“ pozicijos. Paryškinimų spalvos atitinka konkrečių statymų spalvas.
- Jei kamuoliukas fiziniame rate patenka į skaičių, kuris buvo paryškintas statymų žemėlapyje, laimi atitinkamas statymas. Lošėjai mato tik tų tiesioginių statymų pozicijų akcentus, kurie yra svarbūs jų statymams.
- Paskirstytų statymų ruletė taip pat vadovaujasi unikalia žaliojo laimėjimo taisykle, kuri leidžia lošėjams gauti dvigubą sumą, pastatytą bet kurioje paskirstyto statymo pozicijoje kaip laimėjimą, jei kamuoliukas atsiduria nulinėje pagrindinio rato pozicijoje, nepaisant to ar paskirstytas statymas laimėjo ar ne.

Paskirstytų statymų ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus paskirstytų statymų ruletėje. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Visų statymų išmokos nurodytos laimėjimų lentelės skiltyje.
- Atkreipkite dėmesį, kad statymai visada suapvalinami nuo trečio skaitmens po kablelio.
- Kai lošėjui grąžinami pinigai ir pinigai pervedami į lošėjo sąskaitos likutį, bet kokia suma, mažesnė nei 0,01 yra suapvalinama.

Paskirstyti statymai: žalio laimėjimo taisyklė

- Jei kamuoliukas patenka ant pagrindinio rato žalio nulio, taikoma žalio laimėjimo taisyklė, tai reiškia, kad visos sumos, dedamos į bet kurią iš paskirstyto statymo pozicijų, padvigubinamos ir išmokamos kaip laimėjimas, neatsižvelgiant į tai, ar statymas laimėjo.

Statymų tipai

Paskirstyti statymai

- Jie rodomi kaip pagrindinių ir skaitmeninių ratų rezultatų sumų diapazonai: 0–1, 2–11, 12–18, 19–33, 24–54, 55–67, 68–72.

Ruletės vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš karto

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymas „iš karto“, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Linijinis statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant visų dvylikos skaičių stulpelyje statydamas statymą į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12".
- Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginė / nelyginė, žema arba 1–18 / aukšta arba 19–36

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1).
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant specialių statymų ir lenktynių trasos skydelius.

Visi paskirstyti statymai

- Lošėjai gali naudoti lažybų skydelį, norėdami atlikti statymą už konkrečią arba visas paskirstyto statymo pozicijas lažybų žemėlapyje.

Užbaigti statymai

- Tai statymas už visus skirtingus vidinius statymus, kurie buvo atlikti už tam tikrą skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Tai yra statymas, apimantis tas pačias pozicijas kaip ir užbaigti statymai, tačiau neįtraukiamas gatvės ir linijos statymai.
- Pastaba: užbaigti ir Pusiau užbaigti statymai gali būti atliekami tik tada, kai lošėjas pasirenka parinktį Specialiųjų statymų skydelyje.
- Jei pasirinkta parinktis Užbaigta arba Pusiau užbaigta, lauke statymai lažybų žemėlapyje yra pritemdyti, nes statymai Užbaigti ir Pusiau užbaigti šioms pozicijoms netaikomi.
- Jei lošėjas atlieka statymą baigto arba pusiau užbaigto statymo režimu, visos atitinkamos pozicijos yra paryškintos.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35 d. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.
- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 29 + 1 - 4 žetonai = 26 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 29 + 1 - 3 = 27 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos
Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų

		sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.
Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Geriausias kortų šou gyvai („The Greatest Cards Show Live“)

84. Geriausias kortų šou gyvai („The Greatest Cards Show Live“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €39 000

Taisyklės:

Lošimo ir statymų eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Statymų žemėlapyje rodomos visų įprastoje 52 kortų kaladėje esančių skaičių ir veidų kortų statymų pozicijos.
- Lošėjas gali atlikti statymą ant bet kurios kortos, paspausdamas pageidaujamos spalvos piktogramą statymo pozicijos kampe.
- Iškart pasibaigus statymo laikui atsitiktinai parenkamos kelios kortos, kurios priskiriamos prožektorių premijos lošimui („sidabrinė korta“) arba šviesų šou premijiniam lošimui („auksinė korta“) suaktyvinti. Šias kortas galima atpažinti pagal jų rėmelio spalvą lošimo ekrane.
- Pasibaigus statymų laikui, išsukamas ratas.
- Jei sukimo rezultatas yra nesuaktyvinanti korta, rezultatas paskelbiamas ir lošimo etapas baigiamas.
- Jei rezultatas yra sidabrinė arba auksinė korta arba Džokeris, suaktyvinamas atitinkamas premijos lošimas (žr. skyrių „Premijos lošimai“ žemiau).
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Statymų žemėlapis

- Statymų žemėlapis apima visas skaičių ir veido kortas, esančias įprastoje 52 kortų kaladėje. Kiekvienas skaičius arba veido korta turi savo statymo poziciją:
- Kortos vertė (skaičius arba nominali vertė) rodoma statymo pozicijos centre
- Spalva rodoma keturiuose statymo pozicijos kampuose
- Jei lošėjas paspaudžia spalvos piktogramą (kampe), atliekamas statymas už konkrečią kortą ir spalvą, pvz., 3 pikų.

Ratas

- Lošime yra horizontalus ratas su 54 sektoriais:
- 52 sektoriai su kortų spalvomis ir vertėmis, atspindintys kiekvieną unikalią kortą kaladėje, 2 sektoriai su Džokerio etikete.

Rato rezultatas

- Jei rezultatas yra nesuaktyvinanti korta, visi lošėjai, turintys aktyvų statymą ant kortos, gauna x40 daugiklį.
- Jei rato rezultatas yra bet kuri korta, priskirta prožektorių premijos lošimui suaktyvinti („sidabrinė korta“), atitinkama korta paryškinama studijoje ir pradedamas papildomas lošimas.
- Jei rato rezultatas yra bet kuri korta, priskirta papildomam lošimui šviesų šou („auksinė korta“) suaktyvinti, atitinkama korta paryškinama ir pradedamas papildomas lošimas.
- Jei rato rezultatas yra „Džokeris“, suaktyvinamas „Džokerio“ premijos lošimas.

Papildomi lošimai

Prožektorių premijos lošimas

- Kai rato rezultatas yra bet kokia sidabrinė korta, lošimas pradedamas. Norint dalyvauti premijiniame lošime, laimėtos sidabrinės kortos vertė ir spalva turi sutapti su kortos, ant kurios lošėjas turi aktyvų statymą, verte ir spalva („tinkamas statymas“).
- Paleidimo korta pasirodo rato centre. Pasirodo trys prožektoriai, rodomi daugikliai, kurie svyruoja nuo {x50 … x2 000}. Sidabrinė korta pereina į vieną iš prožektorių, o daugiklis padaugina lošėjo statymą.
- Atkreipkite dėmesį, kad pradinis statymas negrąžinamas.

Šviesų šou premijos lošimas

- Kai rato rezultatas yra bet kokia auksinė korta, lošimas pradedamas. Norint dalyvauti premijos lošime, laimėtos auksinės kortos vertė ir spalva turi sutapti su kortos, ant kurios lošėjas turi aktyvų statymą ("tinkamas statymas"), vertę ir spalvą.
- Įjungimo korta pasislenka į ekrano šoną ir atsiskleidžia tinklelis su lemputėmis.
- Lošėjas turi pasirinkti vieną spalvą: mėlyną, žalią arba geltoną. Kiekvienai elektros lemputei tinklelyje atsitiktinai priskiriamas atsitiktinis daugiklis, kurio dydis svyruoja nuo {x50 … x5 000}.
- Jei lošėjas nepasirenka spalvos iki iš anksto nustatyto laiko pabaigos, atsitiktinė spalva parenkama automatiškai.
- Vienas po kito lošėjai matys, kaip visos spalvotos lemputės atsitiktinai juda per papildomo lošimo tinklelį. Kiekviena spalva ilgainiui sustos prie atsitiktinės lemputės, pranešdama apie laimėjusios spalvos daugiklius.
- Atminkite, kad lošėjo pradinis statymas negrąžinamas.

Džokerio lošimas

- Kai rato rezultatas yra „Džokeris“, paleidžiamas „Džokerio“ premijos lošimas.
- Ratas vėl sukamas, kad būtų galima nustatyti, kurie lošėjai dalyvaus lošime. Jei rato rezultatas yra įprasta korta, visi lošėjai, turintys aktyvų statymą už šios kortos statymo poziciją, dalyvauja premijos lošime.
- Lošimo pradžioje ekrane pasirodo keturi Džokerio kortų simboliai: žalia, raudona, geltona ir mėlyna.
- Lošėjas turi pasirinkti vieną iš spalvotų Džokerio kortų. Tai bus jų čempionas ir turnyre kovos su kitomis Džokerio kortomis. Jei lošėjai nepasirenka spalvos iki iš anksto nustatyto laiko pabaigos, atsitiktinė spalva parenkama automatiškai.
- Prieš prasidedant dvikovai, lošėjas pamatys laimėjimo lentelę, kurioje bus trys atsitiktiniai daugikliai nuo diapazono {x 60 … x1 000}. Šie daugikliai reiškia prizus, dėl kurių kortų čempionai kovoja.
- Yra trys raundai
- Pirmų dviejų turų nugalėtojai susitinka trečiajame rate ir nustato didįjį čempioną, kuriam atiteks aukščiausias prizas
- Trečiosios dvikovos pralaimėtojui atitenka 2 vieta ir antrasis prizas
- Pirmųjų dviejų dvikovų pralaimėtojai pasidalija 3 vietą ir mažiausią prizą
- Atkreipkite dėmesį, kad pradinis statymas negrąžinamas.

Rato rezultatas – du ar daugiau džokerių iš eilės

- Jei rato sukimosi rezultatas vėl yra „Džokeris“, šie daugikliai padidinami, o ratas yra sukamas tol, kol gaunama įprasta korta.
- Papildomas daugiklio padidinimas pagal paskesnių Džokerių skaičių (iki 5):
- 2-asis Džokeris: daugikliai dauginami iš x2
- 3-asis Džokeris: daugikliai dauginami iš x4
- 4-asis Džokeris: daugikliai dauginami iš x8
- 5 ir papildomas Džokeris: daugikliai dauginami iš papildomų x2
- Pastaba: daugikliai iš karto padidinami po to, kai atskleidžiamas papildomas Džokeris. Taikomas daugiklis rodomas laimėjimo lentelėje ir atnaujinamas, kai tik atskleidžiamas papildomas Džokeris.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Bakara gyvai („Baccarat Live“)

85. Bakara gyvai („Baccarat Live“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €112 000

Taisyklės:

Lošimo ir statymų eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi laukti kito raundo, kad galėtų atlikti statymus.
- Lošėjai vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko jiems liko atlikti statymus.
- Lošėjas gali atlikti statymus pagrindinio lošėjo, bankininko arba lygiųjų statymų pozicijoje arba bet kurioje iš šalutinių statymų pozicijų.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami, prasideda lošimo etapas.
- Kai prasideda lošimo etapas, kortos dalijamos ant stalo.
- Lošėjui ir bankininkui kortos išdalinamos tokia tvarka: pirma korta lošėjui, antra korta bankininkui, trečia korta lošėjui, ketvirta korta bankininkui.
- Apskaičiuojamos kortų vertės ir laimi ranka, kurios suma artimiausia 9.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Bakara taisyklės

- Lošimas lošiamas su aštuoniomis kaladėmis, su gyvu dalintoju ir prie tikro bakara stalo. Lošime taikomos standartinės Bakara taisyklės.
- Lošimo tikslas – gauti kombinaciją, kurios taškų suma artimiausia 9.
- Kortų vertės:
- Tūzai skaičiuojami kaip vienas
- Kortos nuo 2 iki 9 kaip nominalioji vertė
- Dešimtys ir veidų kortos skaičiuojamos kaip nulis
- Jei rankos vertė yra dešimt ar daugiau taškų, atimkite dešimt, o likusioji dalis yra bakara taško vertė. Pavyzdžiui: 7+6=13=3 arba 4+6=10=0.
- Kai lošėjas atlieka savo statymą (-us), išdalijamos kortos: tiek lošėjas, tiek bankininkas gauna dviejų kortų kombinaciją tokia tvarka: pirma korta lošėjui, antra korta bankininkui, trečia korta lošėjui, ketvirta korta bankininkui.
- Tam tikrais atvejais lošėjui ir (arba) bankininkui išdalinama trečia korta (žr. trečiosios kortos taisykles žemiau).
- Jei lošėjas stato už lošėjo poziciją ir jis laimi, lošėjui išmokama nuo 1 iki 1 laimėjimo už statymą, t. y. 10 reikšmių statymas grąžina 20.
- Jei lošėjas stato už bankininką ir jis laimi, lošėjui mokama 0,95 už 1 jo statymo laimėjimą, t. y., jei lošėjas stato 10 vertės žetoną, laimėjimas yra 19,5.

- Jei lošėjo ir bankininko kombinacijų sumos yra lygios, lošimo rezultatas yra lygus. Jei lošėjas atliko statymą lygiųjų lauke, jo laimėjimas yra 8 prieš 1. Pagrindiniai statymai, ne ant lygiųjų, grąžinami lošėjui, taip lyg jos būtų įvykusios.

Trečiosios kortos taisyklė

- Toliau pateiktoje bakara taisyklių lentelėje nurodoma, kada lošėjui ir (arba) bankininkui Bakara lošime automatiškai išdalinama trečia korta:

Lošėjas

Pirmųjų dviejų kortų taškų vertė

0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Ištraukia kortą
6 – 7	Stovi
8 – 9	„Natūrali ranka“, daugiau kortų netraukia

Jei lošėjas sustoja, bankininkas tęsia su 5 ar mažiau. Jei lošėjas tęsia, toliau pateiktoje lentelėje nurodoma, ar bankininkas tęsia, ar sustoja.

Bankininkas

Pirmųjų dviejų kortų taškų vertė	**Tęsia kai lošėjo trečioji korta yra**	**Netęsia kai lošėjo trečioji korta yra**
0 – 1 – 2	Visada traukia kortą	
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6– 7–9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Visada sustoja	
8	Lošėjas nebegali traukti	Lošėjas nebegali traukti

Svarbi pastaba: jei lošėjo ir (arba) bankininko kombinacija yra 8 arba 9, jie abu sustoja. Ši taisyklė viršija visas kitas taisykles.

Bakara be komisinių

- Lošėjas gali pasirinkti lošti prie Bakara be komisinių lošimo stalo. Lošiant prie šio lošimo stalo, teorinė lošimo grąža bei laimėjimų dydžiai skiriasi nuo kitų Bakara lošimo stalų.
- Visos kitos lošimo funkcijos, statymai ir lošimo eiga yra tokie patys kaip ir kitų Bakara lošimų stalų.

Be komisinių išmokėjimų aprašymas

- Jei lošėjas stato už lošėjo poziciją ir jis laimi, lošėjui išmokamas 1 prie 1 laimėjimas už statymą, t. y. 10 statymas grąžina 20.
- Jei lošėjas stato už bankininko poziciją ir jis laimi, išmokamas 1 prie 1 laimėjimas už statymą išskyrus atvejus, kai bankininkas laimi su 6. Tokiu atveju lošėjui už 1 laimėjimą mokama 0,5, t.y., statant 10 vertės žetoną, išmokėjimas yra 15.
- Jei lošėjo ir bankininko kombinacijų sumos yra lygios, lošimo rezultatas yra lygus. Jei lošėjas atliko statymą lygiųjų lauke, jo laimėjimas yra 8 prieš 1. Pagrindiniai statymai, ne ant lygiųjų, grąžinami lošėjui, taip lyg jos būtų įvykusios.

Šalutiniai statymai

- Šalutiniai statymai gali būti atliekami už pagrindinių lošėjo, bankininko ar lygiųjų statymų, neatliekant pagrindinio statymo.
- Šoninių statymų taisyklės yra šios:
- Lošėjo pora, bankininko pora ir bet kurios poros pusės statymai laimi, jei pirmosios dvi dalintojo ištrauktos kortos sudaro porą atitinkamoje pozicijoje.
- Tobulos poros šoninis statymas laimi, jei pirmosios dvi lošėjo ar bankininko kortos sudaro tos pačios spalvos porą, pavyzdžiui, 7 deimantų porą.
- Didysis šalutinis statymas laimi, jei bendras lošėjui ir bankininkui išdalintų kortų skaičius yra 5 arba 6
- Mažasis šalutinis statymas laimi, jei bendras lošėjui ir bankininkui išdalintų kortų skaičius yra 4
- Šalutinis statymas nesusietas su pagrindinio lošimo statymais. Pavyzdžiui, lošėjai gali statyti už pagrindinę lošėjo statymo poziciją ir bankininko poros šoninį statymą ir atvirkščiai.

Egalite papildomas šalutinis statymas

- Egalite papildomas statymas yra bakara šalutinio statymo rūšis, leidžianti lošėjams statyti, kad lošėjo ir bankininko rankos sudarys konkrečias lygiąsias su vienodu rezultatu.
- Statymas laimi, jei rankų rezultatas yra lygiosios sau identišku rezultatu. Jei rankos rezultatas nėra lygus, visi lygiaverčiai papildomi statymai pralaimi.
- Galima statyti už lygiavertę papildomą statymo poziciją neatlikus pagrindinio statymo.
- Lošėjas gali pasirinkti atlikti vieną ar daugiau statymų už konkretų rezultatą rankos, kurias siūlo lygiaverčiai papildomi šoniniai statymai.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kas nori būti milijonieriumi ruletė gyvai („Who Wants To Be A Millionaire Roulette Live“)

86. Kas nori būti milijonieriumi ruletė gyvai („Who Wants To Be A Millionaire Roulette Live“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo ir statymų eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito turo, kad galėtų atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, jis pasirenka žetoną ir įdeda jį į statymo poziciją (-as).
- Lošėjai gali padėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose vienu metu, naudodami lenktynių trasos, specialių statymų arba mano statymų meniu.
- Pasibaigus statymo laikui, ratas yra sukamas, o kamuoliukas paleidžiamas į ratą.

- Tada atskleidžiami ir rodomi 1–5 arba 10 atsitiktinių milijonieriaus numerių. Kiekviename skaičiuje rodoma piktograma, nurodanti, kuris milijonieriaus lošimas suaktyvinamas, kai pasirodo atitinkamas skaičius. Pasirinkimai yra:
- Piktograma su milijonieriaus logotipu, kuri aktyvuoja milijonieriaus raundą,
- Piktograma, rodanti "x100", kuri suteikia lošėjui tinkamam statymui x100 daugiklį
- Piktograma, rodanti klaustuką "?", po to lošėjas gali pasirinkti žaisti milijonierių raundą arba gauti x50 arba x100 daugiklį, priklausomai nuo parinkties.
- Visi lošėjai, kurie atliko „Iš karto“, padalinimo, gatvės, kampinį / krepšelio arba eilutės statymus dėl milijonieriaus skaičiaus dalyvaus Milijonieriaus lošime, pažymėtame simboliu ant milijonieriaus skaičiaus.
- Jei lošėjas neatliko tinkamo statymo dėl laimėto milijonieriaus skaičiaus arba jis pradėjo lošimą pasibaigus statymo laikui, jis tampa stebėtoju.
- Kamuoliukas sustoja, skelbiami turo rezultatai. Jei rezultatas buvo vienas iš milijonierių skaičių, lošimas tęsiamas ir išsprendžiamas Milijonieriaus lošimas. Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Milijonierių skaičiai ir lošimai

- Kiekviename etape, pasibaigus statymo laikui, atsitiktinai sugeneruojami ir rodomi 1-5 arba 10 skaičių. Tai yra milijonierių skaičiai, ir kiekvienas iš jų reiškia skirtingą specialaus lošimo tipą, dar žinomą kaip milijonierių lošimas, kai ruletės kamuoliukas sustoja šį skaičių žyminčiame lizde.
- Galimos šios parinktys:
- Piktograma su milijonieriaus logotipu, kuri inicijuoja milijonieriaus raundą, kuriame lošėjai turi atspėti, kuris iš 4 pateiktų variantų suteikia didžiausią daugiklį.
- Yra dviejų tipų milijonieriaus logotipai, vienas bronzinis ir vienas auksinis, nurodantis, kad jie pradeda atitinkamai 8 ir 10 klausimų milijonierių raundą.
- Piktograma, rodanti „x100“, kuri suteikia lošėjui tinkamą statymą x100 daugikliu
- Piktograma su klaustuku "?", kuri inicijuoja vieną iš šių dviejų parinkčių:
- Leidžiama lošėjui pasirinkti, ar žaisti milijonierių raundą, kurio didžiausias potencialus laimėjimas yra x150, arba gauti x50 daugiklį.
- Leidžiama lošėjui pasirinkti, ar žaisti milijonierių raundą, kurio didžiausias potencialus laimėjimas yra x300, arba gauti x100 daugiklį.
- Pastaba: milijonierių etapas yra iš anksto pasirinktas, tačiau lošėjas gali pasirinkti x50/x100 daugiklį.

Tinkamas statymas

- Kai vienas iš ypatingų milijonieriaus numerių sumažės, lošėjas pamatys skydelį, kuriame apskaičiuojamas jo tinkamas statymas daugiklio išmokėjimui. Tai reiškia bendrą statymą, kurį sudaro visi vidiniai statymai, t. y. statymai „iš karto“, padalijimas, gatvės, kampinis/krepšelis arba linijos statymas (-ai), kurį lošėjas atliko už laimėjusį milijonieriaus numerį.
- Statymo suma už kiekvieną vidinį statymą yra padalinta iš „iš karto“ pozicijų skaičiaus padalijimo, gatvės, kampinio/krepšelio ar linijos statymo viduje.

- Tai reiškia, kad statymas už:
- „Iš karto“ = statyti
- Padalijimas = 1/2 statymo
- Gatvė = 1/3 statymo
- Kampas/krepšelis = 1/4 statymo
- Linija = 1/6 statymo

Milijonieriaus etapas

- Kai ruletės kamuoliukas sustoja ruletės skyrelyje, kuris reiškia vieną iš specialių milijonieriaus numerių, kuriuose yra arba milijonieriaus logotipas, arba klaustukas "?", pradedamas milijonieriaus turas.
- Jei milijonieriaus numeris turėtų klaustuko "?" piktogramą ir lošėjus, kurie nusprendė paimti suteiktą daugiklį, jie prisijungia prie milijonierių raundo kaip stebėtojai (daugiau informacijos žemiau).
- Prieš milijonieriaus raundą lošėjas pamatys skydelį, kuriame bus rodomas tinkamas statymas.
- Tada prasideda etapas. Jį sudaro keli lygiai, lošimo ekrane vaizduojami kaip kopėčios. Dabartinis lošimo etapas visada nurodomas ant kopėčių.
- Kiekviename lygyje lošėjo tikslas yra atspėti, kuris iš pateiktų variantų kaip a, b, c arba d suteikia didžiausią daugiklį. Jei jie laiku nepasirenka, jiems automatiškai parenkamas atsitiktinis variantas.
- Pasibaigus sprendimo laikui, atskleidžiami rezultatai, o lošėjui suteikiamas daugiklis iš pasirinktos raidės.
- Lošėjui einant į priekį, kaupiami skirtingų lygių daugikliai. Ši informacija visada rodoma lošimo ekrane.
- Jei lošėjas pasirinko raidę, atskleidžiančią X simbolį, jis negaus daugiklio iš šio lygio ir lošimas jam baigiasi. Lošėjas bus apdovanotas visais daugikliais, kuriuos jis buvo sukaupęs iki šio taško.
- Lošimas baigiasi, kai baigiami visi lygiai arba kai paskutinis lošėjas iškrenta.

Gyvybės linijos

- Viso lošimo metu kai kurios gyvybės linijos gali būti automatiškai įjungiamos. Galimos šios parinktys:
- 50:50 – automatiškai pašalina 2 mažiausius daugiklius
- Klauskite auditorijos – atsakymus pateikia juostinėje diagramoje taip, lyg auditorija būtų už juos balsavusi, ir automatiškai parenka atsakymą su didžiausiu daugikliu. Pastaba: nėra auditorijos, informacija gaunama iš lošimų serverio.
- Klauskite vedėjo – vedėjas gali pašalinti atsakymus su mažesniais daugikliais. Kuo aukštesnis lygis, tuo mažiau atsakymų vedėjas gali pašalinti. Nors pagrindinis kompiuteris aktyvuoja gelbėjimo liniją platintojo programoje, tikroji informacija apie tai, kiek ir kokių daugiklių pašalinta, gaunama iš lošimo serverio.
- Kiekviena gyvybės linija gali pasirodyti tik vieną kartą kiekviename lygyje ir tik vieną kartą visame milijonieriaus etape. Negarantuojama, kad visos gyvybės linijos atsiras per vieną lošimo raundą.

Stebėtojo režimas „žaisti kartu“

- Lošėjai, kurie:
- Pasirinko fiksuotą daugiklį (x50 arba x100) iš klaustuko rato arba
- Prisijungė prie lošimo, kai premijos lošimas jau buvo prasidėjęs, arba
- Nepateko į milijonieriaus etapą
- Gali žaisti kartu ir atspėti daugiklius.
- Šiuo režimu joks statymas neimamas iš jų balanso ir negaus jokių daugiklių arba išmokėjimų Jiems pranešama, kad jie gali sąveikauti su mygtukais lošimo ekrane ir pasirinkti a, b, c arba d, kad bandytų atspėti didžiausią daugiklį.
- Be to, jei lošėjas prisijungė prie šio stebėjimo režimo pasirinkęs fiksuotą daugiklį iš klaustuko rato, ekrane jis matys savo pasirinktą daugiklį.
- Lošėjai, kurie dalyvavo, bet iškrito iš milijonieriaus raundo, nėra įtraukiami į šį režimą. Jie negali žaisti kartu ir atspėti didžiausio daugiklio, jie gali tiesiog stebėti milijonieriaus raundą.
- Jie ekrane matys jau laimėto daugiklio vertę.

Įprastas vieno nulio ruletės lošimas

- Kamuoliukui sustojus skaičiaus, kuris nėra pavaizduotas kaip milijonieriaus, lizde, skelbiamas turo rezultatas ir lošėjo laimėjimai išmokami pagal įprastus statymų išmokėjimus. Daugiau informacijos rasite žemiau esančioje laimėjimų lentelių dalyje.

Statymų variantai

Mano statymų skydelis

- Lošėjai gali išsaugoti savo mėgstamus statymus naudodami savo statymų skydelį ir vėliau dėti juos ant lošimo stalo vienu veiksmu.
- Šiame lošime išsaugoti statymai galimi kituose vieno nulio ruletės lošimuose.

Specialus statymų skirtukas

- Lošėjai gali naudoti šį skydelį norėdami greitai pasiekti šiuos specialius statymus
- Pozicijos: pilni ir pusiau pilni statymai, jeu 7/9, finales en plain ir orphelins en plein.

Tiesioginių statymų skirtukas

- Lošėjai gali naudoti šį skydelį norėdami atlikti kelis tiesioginius statymus už skirtingus statymo tipus.

Lenktynių trasa, šoniniai statymai ir kaimynų statymai

- Lenktynių trasa rodo lenktynių trasą su ratų numeriais, šoninėmis statymo pozicijomis ir kaimynų statymų parinkikliu.
- Lošėjai lenktynių trasoje gali atlikti šiuos šalutinius statymus: voisins du zéro, tiers du cylinder ir orphelins à cheval.
- Norėdami atlikti kaimynų statymą, jie turi pasirinkti, kiek kaimynų abiejose skaičiaus pusėse nori statyti (nuo 1 iki 9), tada dėti žetoną ant norimo skaičiaus.
- Daugiau paaiškinimų apie statymų tipus rasite taisyklės skyriuje statymų tipai.

Statymų tipai

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus. Kiekvienas statymo tipas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą pasiskirstymą.
- Visų statymų išmokos nurodytos laimėjimų lentelėje žemiau.

Ruletės vidiniai statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame lentos krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Statymas iš karto

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre. Didžiausias šio statymo statymas nurodytas limitų skydelyje.

Padalintas statymas

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo statymas yra maksimalus statymas iš karto, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdami statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas. Didžiausias šio statymo statymas yra didžiausias statymas iš karto, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo statymas yra maksimalus statymas iš karto, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo statymas yra maksimalus statymas iš karto, padaugintas iš keturių.

Linijos statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo statymas yra didžiausias statymas iš karto, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti už visus dvylika skaičių stulpelyje, statydamas į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“. Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius. Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš tiesioginio statymo ir yra pateikiami lentelės limitų skydelyje.

Tuzino statymas

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12". Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius. Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš tiesioginio statymo ir yra pateikiami lentelės limitų skydelyje.

Raudona/juoda, lyginė/nelyginė, žema (1–18) / aukšta (19–36)

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį). Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių.
- Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1). Jei rezultatas yra nulis (0), lošėjas pralaimi savo statymą. Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš tiesioginio statymo ir kuriuos galima rasti limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant mano statymus, specialius statymus ir lenktynių trasos skydelius.

Tiesioginiai statymai

- Lošėjai gali atlikti tiesioginius statymus už visus skaičius, priklausančius tam tikram statymo tipui.

Užbaigti statymai

- Tai statymas už visus skirtingus vidinius statymus, kurie buvo atlikti už tam tikrą skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Tai statymas, apimantis tas pačias pozicijas kaip ir pilni statymai, tačiau neįtraukiami gatvės ir linijos statymai.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.
- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 29 + 1 - 4 žetonai = 26 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 29 + 1 - 3 = 27 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos
Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.

Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.
Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Ribos

- Ribų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka tiesioginius statymų limitus. Be to, lošimų stalo viduje esantis limitų skydelis suteikia papildomos informacijos apie skirtingų statymo pozicijų limitus.
- Min ir max ženklai limitų skydelyje nurodo ruletės vidinių ir išorinių statymų limitus. Visiems stalams taikomi minimalūs ir didžiausi pozicijų limitai, tai reiškia, kad visi statymai už laisvas pozicijas turi neviršyti limitų skydelyje nurodytų limitų.
- Stalai taip pat turi minimalų ir maksimalų stalo limitą, tai reiškia, kad lošėjo statymų suma turi neviršyti limitų, nurodytų po lentelės limitais, rodomais limitų skydelyje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.